www.computerbildspiele.de
11/2003
Jeden Monat neu

Computer Bild Spiele

PC, Playstation, Gameboy, Xbox, Gamecube

Europas preisgünstigstes Spielemagazin mit CD-ROM

2,90 EURO mit CD-ROM
Schweiz CHF 5,90 • Österreich 3,50 €
4 195072 202905 11

5 Spiele auf CD-ROM im Heft und Demo

Vollversion
Für Windows 95, 98, ME und XP

Anstoß 3
Manager und Trainer

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG
usk

Tore, Siege, Millionen

- Nationalelf, Bundesliga, Regionalliga
- Spieler einkaufen, verkaufen
- Mannschaft aufstellen
- Taktik festlegen
- Training überwachen
- Stadion ausbauen
- Sitzheizung, Imbissbuden

Spiel 2 Pekka Kana 2
Geschicklichkeit

Spiel 3 Q-Lat 2
Denk-/Knobelspiel

Spiel 4 Purpsi
Geschicklichkeit

Demo: Harry Buster
Action

Hol's der Geier!

PLUS: 10 Seiten Tricks. Schritt für Schritt, Bild für Bild – alles ausführlich erklärt

SPIELETESTS

PC
Spiel des Monats
You Don't Know Jack 4
Quizspiel
Wissen mit Witz

XBOX
Star Wars – Knights of the Old Republic
Rollenspiel
Jedi mal gut, mal böse

PLAYSTATION 2
Jak 2: Renegade
Action
In den Fängen des Tyrannen

BRANDAKTUELL

Spielberichte

Die Sims 2
Neue Figuren, neue Familien

Unreal Tournament 2004
Der Lauf der Laserwaffe glüht

SPIELETRICKS

PC
Republic – The Revolution
Strategie
Morde, Macht und Geld

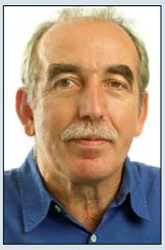
72 Cheats zu 10 Spielen
PC
Playstation
Xbox

PROFI-ECKE

Spiele bei eBay:
Clever anbieten und ersteigern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Computer Bild Spiele INFORMIERT



Holger Diezemann
Berater des Chefredakteurs

Mit der CD-ROM in diesem Heft können Sie es so ausgebufften und taktisch versierten Managern und Trainern wie Hoeneß, Hitzfeld oder Assauer gleichtun: Fußball vom Feinsten ermöglichen. Sie kaufen in „Anstoß 3“ die richtigen Spieler ein, bauen Stadien samt Imbissbuden, sorgen für Werbeverträge und Millionen auf den Konten. In diesem Spiel gewinnt vor allem die Wirtschaftlichkeit. Um mit ausgeklügelten Angriffen, kämpferischer Verteidigung und Torhunger die Fußballer über den Rasen zu steuern, dafür gibt's das fast ebenso umfangreiche „Anstoß Action“. Das Großartige: Dieses tolle Extraspiel, in dem die sportlichen Spielzüge siegen, bringt COMPUTERBILD-SPIELE im nächsten Heft auf CD-ROM. Sie können dann beide Spiele miteinander verbinden und im Doppelpack spielen – für noch mehr Spaß. Auch für alle Fußball-Muffel hält Europas größtes Spielemagazin Überraschungen bereit. Freuen Sie sich jetzt schon!

Computer Bild Spiele INTERN



Foto: Freye

Am Ball für die Spieler: Schulz beim Layouten.



Im Spiel am Ball: Schulz als Torwart in der Bezirksklasse.

● Den ansprechenden „Anstoß“-Titel hat Grafiker Klaus Schulz (46) layoutet. Der gelernte Schriftsetzer hält trotz 25 Jahren Berufserfahrung den Ball gern flach, sprich: ist bescheiden. Am Wochenende steht er beim TSV Bargteheide vor den Toren Hamburgs im Tor – beim Handball. „Den schönsten Sieg aber erringen wir einmal im Monat mit COMPUTERBILD-SPIELE“, sagt er, „wenn sich die Leser am Kiosk wieder für das neue Heft entscheiden.“

● Deutschen Konsolen-Spielern wird's mit Absicht etwas schwerer gemacht als Amerikanern oder Japanern. Das erfuhr Redakteur Detlev Neumann (41) bei Nintendo in Frankfurt am Main, wo Spiele übersetzt und auf die Eigenarten der Deutschen zugeschnitten werden (Seite 132). In „Metroid Prime“ etwa wurden für die deutsche Fassung über 100 Änderungen vorgenommen: Gegner sind stärker als im Original, es gehen lange nicht so viel Türen automatisch auf.



Foto: Wildkirch

Umgemodelt: Abteilungschef Kai Zeh (32) zeigt Neumann (links) veränderte Texte.

IN DIESEM HEFT

BRANDAKTUELL

Neue Spiele		4
Neue Hardware		8
Neue Handy-Spiele		10
Microsoft-Messe X03 – Spiele von morgen für Xbox		12
Bunt gemischt		14
Hitliste der meist verkauften Spiele		16
Anno 1503: Vom PC aufs Brett		18
Spielbericht: Mission Impossible – Operation Surma		20
Spielbericht: Die Sims 2	TITELTHEMA	22
Spielbericht: Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs		24
Spielbericht: Unreal Tournament 2004	TITELTHEMA	26
Spiele brennen? Das neue Urheberrecht		31
Voraussichtliche Erscheinungstermine neuer Spiele		31
Vorserientests:		
PC **Beyond Good & Evil** Action (ab 13. November 2003)		30
Cube **Billy Hatcher and the Giant Egg** Action (ab November 2003)		28
Cube **F-Zero GX** Rennspiel (ab 15. Oktober 2003)		30
Xbox **The Simpsons – Hit & Run** Action (ab 7. November 2003)		29
PS2 **Worms 3-D** Action (ab Oktober 2003)		28

SPIELETESTS

So aufwendig testet COMPUTERBILD-SPIELE		32
Die Testtabelle verständlich erklärt		34
GBA **Advance Wars 2 – Black Hole Rising** Strategie (im Handel)		84
PC **Autobahn Raser World Challenge** Rennspiel (im Handel)		60
PC **Battlefield 1942 – Secrets Weapons of WW 2** Action (im Handel)		48
PC **Beach King Stunt Raser** Sport (im Handel)		52
PS2 **Chaos Legion** Action (im Handel)		72
PC **Command & Conquer Generäle** Strategie (im Handel)		40
GBA **Digimon Battle Spirit** Action (im Handel)		86
PS2 **Disney's Extreme Skate Adventure** Sport (im Handel)		72
Cube **Evolution Snowboarding** Sport (im Handel)		90
GBA **Fila Decathlon** Sport (im Handel)		86
PS2 **Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft** Abenteuer (im Handel)		76
PS2 **Jak 2 – Renegade** Action (ab 5. Oktober 2003)	TITELTHEMA	68
PC **Knightshift** Strategie (im Handel)		54
Cube **P.N. 03** Action (im Handel)		88
PC **Republic – The Revolution** Strategie (im Handel)		42
PS2 **Splashdown 2 – Rides Gone Wild** Sport (ab 15. Oktober 2003)		76
PC **Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy** Action (im Handel)		50
Xbox **Star Wars – Knights of the Old Republic** Rollenspiel (im Handel)	TITELTHEMA	78
Cube **Super Bust A Move – All Stars** Geschicklichkeitsspiel (im Handel)		90
Xbox **Voodoo Vince** Action (ab Oktober 2003)		82
PC **World Racing** Rennspiel (im Handel)		64
PC **You Don't Know Jack 4** Quizspiel (im Handel)	TITELTHEMA	36
PS2 **Zone of the Enders – The 2nd Runner** Action (im Handel)		74

GÜNSTIGE SPIELE

PS2 **Ben Hur** Rennspiel (im Handel)		98
PC **Space Shooter – Alpha Impact** Action (im Handel)		92
PC **Spacetanks – Gladiatoren im All** Strategie (im Handel)		96

SPIELETRICKS

PC **Anstoß 3**	TITELTHEMA	106
PC **Harry Buster (Demo)**	TITELTHEMA	104
PC **Knightshift**		120
PC **Pekka Kana 2**	TITELTHEMA	101
PC **Purpsi**	TITELTHEMA	102
PC **Q-Lat 2**	TITELTHEMA	102
PC **Republic – The Revolution**	TITELTHEMA	116
PC **You Don't Know Jack 4**		114
72 Geheime Tricks (Cheats) zu 10 Spielen	TITELTHEMA	124

MAGAZIN

Maßgeschneidert:		
So werden Spiele dem deutschen Markt angepasst		132
Gewinnspiel		134

HARDWARE

Vergleichstest:		
29 Spieletastaturen für PC und Konsole		136
So aufwendig testet COMPUTERBILD-SPIELE		137
Testergebnisse im Detail		138
Die getesteten Produkte kurz vorgestellt		145

RATGEBER

So schließen Sie drahtlose Spielgeräte richtig an		156
So installieren Sie ein Spiel		160

PROFI-ECKE

Clever anbieten und ersteigern bei Ebay	TITELTHEMA	150

SERVICE

Pressespiegel – Für Sie gelesen		164
Testspiegel – So bewerten Spielezeitschriften		166
Spielebücher-Kritiken		168
COMPUTERBILD-SPIELE hilft		170
Briefe an die Redaktion		170
Neue Steuerungsprogramme (Patches und Treiber)		172
Marktübersicht		174
Fachbegriffe einfach erklärt		180
Telefonnummern der Spielehersteller		184

DIE LETZTE SEITE

Vorschau		186
Impressum		186
So abonnieren Sie COMPUTERBILD-SPIELE		186

Cube = Gamecube, GBA = Gameboy Advance, PC = Computer, PS = Playstation, PS2 = Playstation 2, Xbox

CD-ROM IM HEFT

Vollversionen: **„Anstoß 3“** TITELTHEMA, **„Pekka Kana 2“** TITELTHEMA, **„Q-Lat 2“** TITELTHEMA, **„Purpsi“** TITELTHEMA

Demo: **„Harry Buster“** TITELTHEMA

Sonstiges: **„Acrobat Reader 6.0“, „Windows Installer 2.0“, „Direct-X9.0a“**

Die CD-ROM finden Sie zwischen den Seiten	20 - 21
Die Einlegeblätter finden Sie zwischen den Seiten	168 - 169
Spieletricks zu allen Vollversionen und Demos (Probierversionen)	100 - 113

Titel: Fotos: Bongarts, dpa; Montage: Klaus Schulz

Meldungen

Spiele-Werkstatt

Neue Spiele sind teuer. Warum dann nicht selbst programmieren? Weil's nicht ganz so einfach ist. Immerhin: Mit der „3D Game Studio 6 Extra Edition“[1] gestalten Sie erste eigene 3D-Welten. Eine Programmiersprache müssen Sie dazu nicht beherrschen, allerdings sind viel Zeit und Geduld erforderlich, bis Sie das fertige Produkt Ihren Freunden und Bekannten zeigen können.
Infos bei: Sybex-Verlag, Tel. 02236-3999200, www.sybex.de

Rinder-Feinsinn

Eine 120 Spielstufen starke Knobelei steht mit „Q-lympics – IQ Marathon“ zum Hirntraining bereit. Ihr Job ist, eine Kuh durch Spielabschnitte zu lotsen, die mit Fallen, Türen und Schaltern gespickt sind. Die richtige Route muss vorher mit roten Pfeilen markiert werden. Ist das Rindvieh nämlich erstmal unterwegs, gibt's kein Zurück mehr. Der Preis: 9,99 Euro. Eine abgespeckte Version von IQ-Marathon finden Sie auch auf der Heft-CD-ROM von COMPUTER-BILD-SPIELE 4/2003.
Infos bei: DTP Digital Tainment Pool GmbH, Tel. 040-6699100, www.q-lympics.de

Heinzel-Kämpfer

Zwerge sind zum Abschuss freigegeben. Na ja, nicht ganz. Die Wichtel tapsen über den Bildschirm und grüßen Sie mit piesigem Stimmchen: „Hallo-ho“. Ihr Job ist, die Wichtel durch Schüsse in Angst und Schrecken zu versetzen. Aber nicht zu derbe! Denn stirbt eines der Heinzelmännchen am Herzinfarkt, dann setzt es Punktabzug. Das Spiel „Heinzeljagd“ für PC steht ab sofort für 19,99 Euro im Handel.
Infos bei: Modern Games GmbH, Tel. 02408-959209, www.heinzeljagd.de



Immer auf die Kleinen: Zwerg im Fadenkreuz.

[1] spricht: „3D Gäim Sstudio 6 Extra Idischen“ [2] spricht: „Ai Toi Gruhf“ [3] spricht: „Against Rom“



Eye Toy – Groove[2]

Tolle Tänzer

Musikspiel für Playstation 2 | Runter vom Sofa, ab vor die Kamera – mit Eye Toy kommt Bewegung ins Spiel. Ihre Bewegung. COMPUTERBILD-SPIELE hat Ihnen die kleine Kamera in Heft 9/2003 bereits im Test der Spielesammlung „Eye Toy – Play“ vorgestellt (Urteil: „sehr gut“). Statt stur auf eine Spieletastatur einzuhämmern, agieren Sie vor diesem unbestechlichen Auge mit vollem Körpereinsatz. „Eye Toy – Groove“ ist eine Aufforderung zum Tanz für alle, die gerne abrocken. Nicht weniger als 25 Musikstücke soll das Spiel enthalten, vielleicht sogar 30. Bislang haben laut Sony Superstars wie Madonna, Jamiroquai, Las Ketchup, Misteeq, Sugababes, Apollo 440 und die Cheeky Girls der Vermarktung von Songs aus ihrem Fundus zugestimmt. Außerdem wird es einen ebenso witzigen wie schweißtreibenden Herausforderungs-Modus geben: Ein Spieler legt mit seiner Tanzeinlage die Messlatte möglichst hoch, der nächste muss versuchen, die Leistung zu toppen. Wer das Ganze als gesunde Gymnastik mit Unterhaltungswert sieht, wird sich über den eingebauten Kalorienzähler freuen. Das Spiel wird sowohl mit als auch ohne Kamera im Handel stehen.



Gute Kameraschaft: Vor – und damit auf – dem Bildschirm wird heftig abgezappelt. Im Duett macht das besonders viel Spaß.

Angekündigt für: November 2003
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: Sony GmbH, Frankfurter Str. 233, 63263 Neu-Isenburg, Tel. 06102-4330, www.playstation.com



Rot-gelbe Koordination: im Takt bleiben und Farben treffen .

Against Rome[3]

Wilde Sorte

Strategiespiel für PC | Kämpfen ohne Schlachtordnung und ohne Rücksicht auf Verluste – eine typisch barbarische Eigenschaft. Immer wieder gerne genommen, wenn's gegen die „zivilisierten“ Römer ging. „Against Rome“ lädt Sie zu einer Zeitreise in die Epoche zwischen 200 und 400 nach Christus ein. Als Anführer eines Barbaren-Stammes kämpfen und plündern Sie sich mit Ihrer wilden Horde durch die Urwälder Germaniens und die kargen Steppen Osteuropas. Wer genügend Nahrung, Gold und Waffen erbeutet, kann seine eigene Siedlung ausbauen. Wenn alles klappt und es Ihnen gelingt, die römische Vorherrschaft zu brechen, wird aus dem Dörfchen vielleicht sogar eine Supermacht. Wer nicht gerne allein erobert, kann sich per Internet oder **Netzwerk** S. 180 barbarische Schlachten mit sieben weiteren Spielern liefern.



Blitz, komm raus: Wo eine Rotte von Barbaren einfällt, herrscht Gewitterstimmung.



Morgens um sieben ist die Welt noch in Ordnung: Trügerische Ruhe vor dem Sturm wilder Horden.

Angekündigt für: 4. Quartal 2003
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: Jowood AG, Ernst-Griesheimer-Platz 8, 63071 Offenbach, Tel. 069-85096111, www.against-rome.de

Chicago 1930

Alter Krimi

Strategiespiel für PC | Beamter der Bundespolizei oder gefürchteter Mafioso? Zwei Jobs, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten. Für wen Sie arbeiten wollen, entscheiden Sie zu Beginn des Spiels. Auf jeder Seite fordern zehn knifflige Aufgaben Ihren Tatendrang. Als Gefolgsmann des Paten müssen Sie etwa eine Schnapsbrennerei der gegnerischen Bande zerstören oder dem Boss helfen, unbemerkt aus einer Bordell-Razzia zu entkommen. Als treuer Staatsdiener indes machen Sie Mörder dingfest und schützen wichtige Persönlichkeiten. In jedem Fall sind Sie bis an die Zähne bewaffnet. Und wenn die Schießerei mal allzu hektisch wird, dürfen Sie in die Trickkiste greifen und vorübergehend auf Zeitlupe schalten.



Seine Marke am Revers: Beamter der Bundespolizei.



Ehrenwertes Familienidyll: Mafia in der konspirativen Wohnung.



Seine Marke im Mundwinkel: Handlanger der Mafia.

Angekündigt für: 12. November 2003
Preis laut Hersteller: 39,95 Euro
Infos bei: Wanadoo, Biedenkamp 5h, 21509 Glinde, Tel. 040-710060, www.wanadoo-edition.com

Harry Potter – Quidditch-Weltmeisterschaft

Flotter Feger

Actionspiel für PC, Playstation 2, Xbox, Gamecube und Gameboy Advance | Quidditch-Meisterschaft … Qui-was? Echte Zauberschüler wissen, wovon die Rede ist – Muggels müssen es erst noch lernen: Quidditch ist eine Sportart, die Harry Potter und seine Zauber-Freunde in Hogwarts allzu gern pflegen. Demnächst dürfen auch Sie in die Luft gehen. Allein gegen den Computer oder einen weiteren Mitspieler dreschen Sie im flinken Flug auf dem Besen mit einem Schläger („Quaffel") Bälle ins Tor. Aber Vorsicht vor „Klatschern" – diese unfairen Bälle können einen Absturz verursachen. Auch die fliegende Hatz nach dem „Goldenen Schnatzer" (einem kleinen, geflügelten Ball) dürfte es in sich haben. Wer den fängt, kassiert 150 Punkte, ist strahlender Sieger und bekommt zur Belohnung Quidditch-Sammelkarten. Damit lassen sich Spezialbewegungen freischalten, die Sie der Weltmeisterschaft ein Stückchen näher bringen.



Besens-Verwandtschaft: Harry Potter und seine Freunde beim Quidditch-Spiel.

Angekündigt für:
7. November 2003
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: Electronic Arts GmbH, Innere Kanalstr. 15, 50823 Köln, Tel. 01907-54464
www.electronicarts.de

The[2] Hobbit

Hobbits Hobby



Schwert im Kommen: Bilbo Beutlin.

Actionspiel für PC, Playstation 2, Xbox, Gamecube und Gameboy Advance | Mal angenommen, Sie wären klein, hätten große behaarte Füße, liebten das gemächliche Leben, dampfende Suppentöpfe und leckere Kuchen am Nachmittag – würden Sie sich auf ein lebensgefährliches Abenteuer einlassen? Eins, in dessen Verlauf Sie womöglich einem Feuer speienden Drachen begegnen? Bilbo Beutlin tut's – nachdem ihn der Zauberer Gandalf und eine Zwergenschar dazu überredet haben. J. R. R. Tolkiens Fantasy-Erzählung „Der kleine Hobbit" (Vorläufer der „Herr-der-Ringe"-Trilogie) ist die Vorlage für dieses Spiel. Und so machen Sie sich mit Bilbo auf und sehen die Welt von Mittelerde mit seinen Augen. Scharfblick empfiehlt sich, denn in Bruchtal, Seestadt oder am Einsamen Berg lauern Gegner ohne Ende. 30 Furcht erregende Typen, von Orks über Trolle, Riesenspinnen bis zu Goblins. Aber je weiter Beutlin vorankommt, desto weniger können ihn die üblen Kreaturen beuteln, denn der Kleine wird aus Erfahrung gut.

Angekündigt für:
21. November 2003
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: Vivendi Universal Interactive GmbH, Paul-Ehrlich-Str. 1, 63225 Langen, Tel. 01805-0537636,
www.vup-interactive.de

1080° – Avalanche[1]

Schnelles Schneebrett



Der Trick bringt den Kick: Akrobatik trägt Ihnen Punkte ein.

Sportspiel für Gamecube | Auf dem Brett in Schussfahrt abwärts über schneebedeckte Hänge. Das war schon mit „1080° – Snowboarding" für Nintendo 64 eine Riesen-Gaudi. Jetzt geht's gegen maximal drei computergesteuerte oder menschliche Mitspieler zu Tal. Mit allen Snowboard-Tricks, die auch das wirkliche Leben hergibt, verspricht der Hersteller. Und wie ein echter Snowboarder müssen Sie bei der Abfahrt mit Schneeverwehungen, Lawinen, bröckelnden Felsen und morschen Brücken rechnen.



Durch die Tannen ohne Pannen: Bäume erfordern schnelle Ausweichmanöver.

Angekündigt für:
November 2003
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: Nintendo GmbH, Nintendo Center, 63760 Großostheim, Tel. 01805-005806,
www.nintendo.de

Afrika Korps[3]

Wüste Schlachten

Strategiespiel für PC | Operation Wüstenfuchs: „Afrika Korps" handelt von den Kämpfen in Nordafrika während des Zweiten Weltkriegs. In 21 Aufgaben dürfen Sie die historischen Schlachten von General Rommel und Feldmarschall Montgomery nachspielen. Unter Ihrem Befehl stehen 25 verschiedene Einheiten, etwa Scharfschützen, Grenadiere, Panzer- und Transportverbände sowie Flugzeuge. Je nach Lage und strategischem Ziel müssen Sie offensiv oder defensiv vorgehen – also direkt angreifen oder die eigene Stellung verteidigen.

Angekündigt für:
20. November 2003
Preis laut Hersteller: 44,95 Euro
Infos bei: Pointsoft GmbH, Willi-Bleicher-Str. 11, 52353 Düren, Tel. 02421-4079513,
www.backtogames.de



Auf Sand gebaut: provisorisch befestigte Frontstellung in der Wüste.

Meldungen

Schwellen-Länder

Neues für Eisenbahnfans: Im November rollt „Trainz Railroad Simulator[4] 2004" an. Mit mehr als 50 Loktypen aus aller Herren Länder sollen Sie Güter und Passagiere schnell und sicher von A nach B befördern. Wenn Ihnen die vorgefertigten Strecken, immerhin umgerechnet über tausend Kilometer (!), nicht reichen, dann können Sie selbst neue Landschaften bauen. Mit Bergen, Wäldern und Städten. Die Gleise nicht vergessen! Preis: 49,95 Euro.
Infos bei: Pointsoft GmbH, Tel. 02421-4079513,
www.railroadsimulator.com

Runter-Spielen

Ubi Soft senkt zum 16. Oktober die Preise für drei Xbox-Spiele. Für je 30 Euro sind dann „Tom Clancy's Splinter Cell"[5] (Test in COMPUTER-BILD-SPIELE 1/2003, Urteil: „sehr gut"), „The Elder Scrolls 3 – Morrowind"[6] (Test der PC-Version in Heft 11/2002, Urteil: „gut") und „Tom Clancy's Ghost Recon"[7] zu haben.
Infos bei: Ubi Soft GmbH, Tel. 0211-3380050,
www.ubisoft.de

Italo-Lästern

Wo kann man sich mal so richtig daneben benehmen? In Italien natürlich, wie wir alle wissen, seit Bundeskanzler Gerhard Schröder in diesem Jahr seinen Urlaub dort absagte. Spiele-Hersteller BHV hat prompt auf den deutsch-italienischen Streit reagiert und lädt zum Rülpsen in Rimini ein. In der Haut des bierbäuchigen Fritz Kleinschmidt sollen Sie am Strand so laut „Bäuerchen machen", dass die Urlauber von ihren Liegen fallen. Auch erlaubt sind Fußballhupe, Gegröle und Kleinschmidts so genannter Wampenhammer. Für 9,99 Euro ist das PC-Spiel „Rimini Rüpel" im Handel.
Infos bei: BHV GmbH, Tel. 0800-2484685, www.bhv.de



Deutsche in Italien: faulenzen, saufen, rülpsen.

[1] sprich: „Äwalänsch" [2] sprich: „Se" [3] sprich: „Kohr" [4] sprich: „Trains Railroad Simjulätar" [5] sprich: „Tom Klanzis Splinter Sell" [6] sprich: „Sit Elder Skrolls 3 – Morrohwind" [7] sprich: „Tom Klanzis Gohst Recken"

Kurz vorgestellt

Hand-Solo

Raum ist in der kleinsten Kiste: Auf Reise ins Weltall geht's ab Oktober per Gameboy Advance. Das Actionspiel „Star Wars – Flight of the Falcon"[1] hält 14 Spielstufen bereit, in denen Sie mit Han Solos legendärem Kreuzer durch die Galaxien donnern. Asteroidenfelder und enge Schluchten fordern millimetergenaue Navigation. Die Augen offen zu halten, ist also Pflicht – nicht zuletzt deshalb, weil so manches „Bonbon" zum Einsammeln Ihren Kurs kreuzt. Damit peppen Sie dann Waffen oder Lebensenergie auf. Für 36 Euro bannen Sie all das auf den kleinen Bildschirm.



Kreuzer in der Tasche: „Millenium Falcon" für Gameboy.

Infos bei: THQ Entertainment GmbH, Tel. 01805-605511, www.thq.de



Ups, ein Citykurier: verwegener Flug in Höhe null.

Brett-Bezug

Die Brettspiele der berühmten Reihe „Catan" wurden in Deutschland nicht weniger als sieben Millionen Mal verkauft. Kein Wunder, dass PC-Umsetzungen nicht lange auf sich warten ließen. Nach „Catan – Die erste Insel" (Test in COMPUTERBILD-SPIELE 12/1999, Urteil „befriedigend") und „Catan – Das Kartenspiel" (Heft 12/2001, „befriedigend") gibt's ab 17. Oktober auch „Sternenschiff Catan". Kolonien gründen, diplomatisches Geschick beweisen, Handel treiben und den Weltraum (un)sicher machen können Sie dann auch per Internet oder **Netzwerk** S.180 im Wettstreit mit einem Gegenspieler.
Preis: 29,99 Euro.
Infos bei: Take 2 GmbH, Tel. 089-278220
www.rockazonga.com

1 sprich: „Star Wohrs – Flait off se Folken" 2 sprich: „Ahftermähs" 3 sprich: „Tschämpi-ens off Noräss – Rälms off Ewwerquest" 4 sprich: „Härri Basster" 5 sprich: „Rätschit änd Klank"



Auf den Sporen der Aliens: Die Seuche ist nichts für den Kammerjäger.

Ufo – Aftermath[2]

Ätzende Aliens

Strategiespiel für PC | Gut, dass alles nur ein Spiel ist: In „Ufo – Aftermath" wird die Erde von todbringenden Sporen aus dem Weltall heimgesucht. Riesige Wolken schweben über unserem Planeten, verdunkeln sogar die Sonne. Innerhalb kurzer Zeit ist fast alles Leben ausgelöscht und der Spuk wieder vorbei. Zum Glück haben Sie und Ihr Einsatzteam in einem Bunker überlebt. Mithin ist Ihr Job Ehrensache: alle, die es auch noch geschafft haben, zu beschützen. Und zwar mit offensiven Mitteln, denn anders geht's nicht. Also sorgen Sie für den Bau einer Basis, schießen feindliche Ufos ab und kämpfen am Boden gegen Aliens. Je größer das von Ihnen kontrollierte Gebiet wird, desto schneller können Sie neue Technologien entwickeln. Das müssen Sie auch, denn den Kampf gegen nicht weniger als 15 brutale Alien-Rassen gewinnen Sie nicht mal eben so mit bloßen Händen.

Bereits im Handel
Preis laut Hersteller: 44,95 Euro
Infos bei: Vidis Electronic Vertriebs GmbH, Borsteler Chaussee 85-99, 22453 Hamburg, Tel. 040-514 84023, www.vidis.com

Harry Buster[4]

Schräge Vögel

Actionspiel für PC | So geht Gewaltfreiheit: Nicht mit Kanonen auf Spatzen schießen, sondern Tomaten auf Pleitegeier werfen. Die zum Abschuss freigegebenen Aasvertilger greifen im Sturzflug Geldsäcke und Broker in der Börsenhalle an. Je mehr Geier Sie in 90 Sekunden treffen, desto besser füllt sich Ihr Punktekonto. Eine Spielstufe von „Harry Buster" zum Ausprobieren finden Sie übrigens schon auf der Heft-CD-ROM dieser Ausgabe. Ihre Gier auf Geier ist geweckt? Im Internet gibt's auf der Seite www.t-online.de/harrybuster eine zehn Spielstufen umfassende Version zum Herunterladen. Der Preis für das 6,9 **Megabyte** S.180 große Programm beträgt 4,50 Euro.



Au, Tomaten: Pleitegeier in der Börse – klares Ziel für Fruchtbomben.

Champions of Norrath – Realms of Everquest[3]

Mystische Mächte

Rollenspiel für Playstation 2 | Lust auf Fantasy? Die kommt von selbst, wenn Sie erste Bilder aus dem Spiel genau anschauen. Was die Grafik jetzt schon verspricht, soll eine spannende Geschichte voller Orks und Goblins einlösen. Als Dunkelelf, Schattenklinge oder Zauberer (um nur einige zu nennen) kämpfen Sie sich von der Stadt Faydwer in die undurchdringliche Wildnis von Norrath vor. Durch 50 Spielstufen mit Schwert, Axt, Machete und Bogen gegen dunkle Kreaturen. Wer einen Internet-Anschluss für die PS 2 hat, kann mit bis zu drei weiteren Spielern auf die Jagd nach düsteren Armeen gehen.

Angekündigt für: Februar 2004
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: Ubi Soft GmbH, Zimmerstr. 19, 40215 Düsseldorf, Tel. 0211-3380050, www.ubisoft.de



Auf, Mädels: Mit Mut und Mode gegen den Moder.



Davids Rache: Der Kleine brennt darauf, den Goliath umzuhauen.

Ratchet and Clank[5] 2

Gemischtes Doppel

Geschicklichkeitsspiel für Playstation 2 | Rasante Abenteuer mit den Comic-Helden Ratchet und Clank – zum zweiten Mal auf dem Spielplan für Playstation 2. Diesmal toben sich die beiden lustigen Figuren in 20 Spielumgebungen aus, die kräftig an Größe zugelegt haben. Und worum geht's? Die Mega-Corporation beauftragt den einem Hund nicht unähnlichen Ratchet und seinen kleinen Freund, den Roboter Clank, nach dem gestohlenen Protopet zu suchen. Das ist ein elektronisches Haustier, von dessen Vermarktung sich die Mega-Corporation einen gigantischen Erfolg verspricht.

Für die Suche stehen Ratchet 20 Waffen zur Verfügung, mit denen er Feinde einfach verdunsten lassen oder mit Lava beschießen kann. Und er wird mit fortschreitendem Spiel immer besser.

Angekündigt für: November 2003
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: Sony GmbH, Frankfurter Str. 233, 63263 Neu-Isenburg, Tel. 06102-4330, www.playstation.com



Der Hund fürs Leben: Ratchet, fass!

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Kurz vorgestellt

Laser-Service

Die Firma Logic[1] 3 bringt eine neue Spielepistole auf den Markt: „P99 L Laser Blaster[2]“. Damit können Sie per Laser-Zielsystem im Playstation-2-Spiel Monster und andere Finsterlinge anvisieren. Aus Sicherheitsgründen



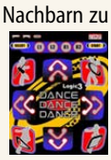
Sicher ins Ziel: Laserpistole von Logic 3.

funktioniert der Laserstrahl laut Hersteller nur, wenn Sie direkt auf den Fernseher zielen. Für 29,99 Euro ist die P99 L Laser Blaster ab sofort im Handel.

www.spectravideo.com

Stepp-Decke

Auf der „Pro Tanzmatte“ von Logic 3 können Sie abrocken, ohne die Nachbarn zu nerven. Zwei Zentimeter dicke Schaumstoffplatten an der Unterseite des Tanzbodens sollen die nötige Trittschalldämpfung garantieren. Die neue Tanzmatte ist für den Anschluss an die Playstation 2 gedacht, kostet 29,95 Euro und ist ab sofort im Handel.



Für Leisetreter: neue Tanzmatte.

www.spectravideo.com

Ohren-Sause

Die Firma Anubis stellte kürzlich eine Kopfhörer-/Mikrofon-Kombination (Headset) vor, die Vibrationen auf des Spielers Ohren überträgt: „Typhoon Bass Vibration Headset“[3]. Die Intensität des sanften „Rüttelns“ richtet sich prinzipiell nach dem Bassanteil in Spielgeräuschen oder Musik. Sie lässt sich aber auch mithilfe einer Regeleinheit im Anschlusskabel verstärken oder verringern. Das Typhoon Bass Vibration Headset gibt es ab sofort für 19,95 Euro im Handel. www.typhoonline.de



Good Vibrations: Rüttel-Headset.

[1]sprich: „Lodd-schick“ [2]sprich: „Läiser Blahster“ [3]sprich: „Taifuhn Bäiß Waibräischen Heddsett“ [4]sprich: „Kriäitif Läbs S saund Blahster Ohdidschi“ [5]sprich: „Loddschiteck Kordless MX Desktopp for Bluhtuhß“ [6]sprich: „Gihmoh Ssrasstmahster Enzo Ferrari Forß Fihdbäck Whil“ [7]sprich: „Diddschitel Äkt Kämfo Ädduahnz“

Creative Labs Sound Blaster Audigy[4] 2 NX

Immer schön Acht geben

Soundkarte für PC | Die Firma Creative Labs präsentierte kürzlich eine neue externe Soundkarte, die sich besonders für den Anschluss an tragbare Computer eignen soll. Die „Sound Blaster Audigy 2 NX“ wird per **USB 2.0** S.180 mit dem PC verbunden und erlaubt den Betrieb so genannter 7.1-Lautsprechersysteme mit sieben Hochtönern und einer Bassbox. Sie zeichnet sich laut Hersteller durch hohe Klangtreue und geringe Tonverzerrungen aus. Die Ausstattung: ein Mikrofonanschluss sowie digitale **optische** S.180 und **koaxiale** S.180 Ein- und Ausgänge. Die neue Soundkarte kostet 149 Euro und ist ab sofort im Handel.

Infos bei: Creative Labs GmbH, Feringastr.4, 85774 Unterföhring, Tel.089-9928710, www.europe.creative.com



Achter mit Steuermann: Soundkarte für den Betrieb von 7.1-Boxensystemen am tragbaren Computer.

Logitech Cordless MX Desktop for Bluetooth[5]

Für meine Zukunft seh‘ ich Blue

Tastatur-/Maus-Set für PC | Mit dem „Cordless MX Desktop for Bluetooth“ bringt die Firma Logitech eine kabellose Tastatur-/Maus-Kombination auf den Markt, die alle Daten per **Bluetooth** S.180 -Technik überträgt. Im Lieferumfang befindet sich ein Bluetooth-**Hub** S.180 (gleichzeitig der Empfänger), über den auch andere Geräte, wie Mobiltelefone (Handys), Drucker oder Kopfhörer, „kommunizieren“ können. Damit können Kabelsalat und mehrere Empfänger für verschiedene drahtlose Geräte endlich vom Schreibtisch verschwinden – vorausgesetzt, alle verwendeten Geräte arbeiten mit Bluetooth. Als besonders vorteilhaft bezeichnet Logitech den Einsatz mit Bluetooth-Handys: Ein mitgeliefertes Programm ermöglicht den automatischen Abgleich von Kalendereinträgen und Adressbüchern sowie das Schreiben und Senden von Kurznachrichten (SMS) direkt am PC. Wer ein Kamera-Handy hat, kann auch seine Bilder per Bluetooth zum Computer übertragen, so Logitech. Das Cordless MX Desktop for Bluetooth ist ab sofort für 199 Euro im Handel.

Infos bei: Logitech GmbH, Streitflacher Str.7, 82110 Germering, Tel.069-92032166, www.logitech.de



Großzügige Entfernungspauschale: neun Meter Abstand zum PC? Laut Logitech kein Problem.



Der Stand der Technik: Ladestation, Empfänger und Bluetooth-Hub sind in einem Gerät konzentriert (im Bild steht die Maus zum Laden drauf).

Guillemot Thrustmaster Enzo Ferrari Force Feedback Wheel[6] und Enzo Ferrari Force GT

Der Name ist Programm

Lenkräder für PC und Playstation 2 | Zwei neue Lenkräder von Guillemot tragen den Namen des legendären Gründers der Sportwagenmanufaktur Ferrari: das „Thrustmaster Enzo Ferrari Force Feedback Wheel“ für PC und das „Thrustmaster Enzo Ferrari Force GT“ für Playstation 2. Beide sind mit Gas- und Bremspedal, zehn Bedientasten sowie Schaltwippen zum Gangwechsel ausgestattet. Kollisionen im Rennspiel quittieren die Lenkräder mit Vibrationen. Beide sind ab sofort für jeweils 89,99 Euro im Handel zu haben.

Infos bei: Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg, Tel.09122-96580, www.guillemot.de



Ross angesetzt: Das berühmte springende Pferd ziert die nach Enzo Ferrari benannten neuen Guillemot-Lenkräder.

Digital Act Campho Advance[7]

Man sieht sich

Zubehör für Gameboy Advance (GBA) | Noch in diesem Jahr will die Firma Digital Act „Campho Advance“ in Japan auf den Markt bringen. Mit diesem Gerät wird der GBA zum Bildtelefon, so der Hersteller. Das Modul hat eine Digitalkamera und „filmt“ den Nutzer. Über ein angeschlossenes Mobiltelefon werden diese Bilder zum Gesprächspartner gesendet. Natürlich muss auch der ein Campho Advance haben. So sollen mobile Live-Unterhaltungen über größere Entfernungen möglich werden. Der Verkaufspreis des Campho Advance liegt bei umgerechnet etwa 110 Euro. Markteinführung und Preis in Europa stehen noch nicht fest.

Foto: AGP



Infos bei: Kawaramachi-Nijo Building 8F, Ichinofunairi 366 Nijo, Kawaramachi, Nakagyo-ku, Kyoto 604-0924, Japan, Tel.0081-75-2124700, www.digitalact.co.jp

Neuheit in Sicht: Mit Handy und „Campho Advance“ wird der Gameboy zum Bildtelefon.



Gelungener Rollentausch: neue Microsoft-Maus mit seitwärts beweglichem Scroll-Rädchen.

Microsoft Wireless Optical Mouse[1]

Das Rad neu erfunden

Kabellose Maus für PC | Der erste Blick auf die neue „Wireless Optical Mouse" von Microsoft lässt nichts Neues vermuten: zwei Tasten und ein Scrollrädchen sind Serie. Doch der zweite Blick offenbart viel mehr. Das Scrollrädchen lässt sich nicht nur drehen, sondern auch seitwärts bewegen, um die Arbeit mit großen Tabellen auf dem Bildschirm zu erleichtern. Zudem arbeitet das Rädchen stufenlos. Praktisch: Dreht man etwas schneller am Rad, so wird auch der Tabellendurchlauf kräftig beschleunigt.

Für Bewegungsfreiheit sorgt die kabellose Signalübertragung per Funk zum PC. Dafür sind Batterien (im Lieferumfang) notwendig, deren „Lebenszeit" Microsoft auf ein halbes Jahr erhöht haben will. Möglich wird das laut Hersteller durch einen neuen Kameratyp in der Maus, der weniger Strom verbrauchen und dennoch präziser arbeiten soll. Die neue Wireless Optical Mouse ist ab sofort im Handel. Verkaufspreis: 44,99 Euro.

Infos bei: Microsoft GmbH, Konrad-Zuse-Str. 1, 85716 Unterschleißheim, Tel. 089-31760, www.microsoft.de

Sony Giga Vault[3]

Großraumtransporter unterwegs

Festplatte für PC | Die Firma Sony bringt mit der „Giga Vault" eine externe Festplatte auf den Markt, deren Fassungsvermögen laut Hersteller 80 **Gigabyte** S.180 beträgt. Das Gerät gibt es wahlweise mit **USB-2.0** S.180 - oder **Fire-Wire** S.180 -Anschluss für den schnellen Austausch größerer Datenmengen zwischen zwei Computern. Mit den vom Hersteller angegebenen 180 Gramm wäre die Giga Vault zudem ein echtes Leichtgewicht. Die transportable Festplatte kostet 399 Euro und ist ab sofort im Handel.

Infos bei: Sony GmbH, Frankfurter Str. 233, Triforum Haus C, 63263 Neu-Isenburg, Tel. 01805-252586, www.sony.de



Mit Leichtigkeit: Datentransfer per 180-Gramm-Festplatte.

Nokia 3200

Mit dem Handy auf Motivsuche

Mobiltelefon (Handy) | In der spanischen Stadt Sevilla präsentierte der finnische Handy-Hersteller Nokia kürzlich das Handy „3200", das die Zielgruppe der Jüngeren ansprechen soll. Der Apparat vereint Telefon, UKW-Radio, Digitalkamera und Taschenlampe. Für Kurzweil unterwegs sorgen die bereits installierten Spiele „Virtual me" und „Bounce". Das Gehäuse ist vollständig transparent, unter den Deckel passen bunte Einlegeblätter, die Sie selbst entwerfen können, um Ihr 3200 einzigartig zu machen. Drei Motivvorlagen werden mitgeliefert, weitere können Sie im Handel erwerben oder die Schablonen individuell mit eigenen Bildern bedrucken.

Das 3200 kommt laut Nokia noch im vierten Quartal in den Handel. Der Verkaufspreis ohne Kartenvertrag werde zwischen 250 und 300 Euro liegen, so der Hersteller.



Infos bei: Nokia GmbH, Opitzstr. 12, 40470 Düsseldorf, Tel. 0234-9840, www.nokia.de

Die Papiere, bitte: Wer es bunt mag, schmückt sein Handy mit Einlegeblättern.

Guillemot[2] Hercules 3D Prophet 9800 SE All in Wonder

Immer wieder fern gesehen

Grafikkarte für PC | Wer eine schnelle Grafikkarte sucht und gelegentlich am PC fernsehen will, könnte die neue „Hercules 3D Prophet 9800 SE All in Wonder" von Guillemot ins Auge fassen, die einen TV-Empfänger an Bord hat. Die Karte arbeitet mit dem **Grafikprozessor** S.180 „Radeon 9800 Pro" von ATI (siehe Test in Heft 7/2003). Die Eckdaten: 300 **Megahertz** S.180 **Taktfrequenz** S.180, 128 **Megabyte** S.180 **Grafikspeicher (DDR)** S.180 S.180 und 250 **Megahertz** S.180 **Speichertakt** S.180. Die Karte hat Ein- und Ausgänge für die Standards **S-Video** S.180 und **Composite** S.180, dazu **DVI** S.180 - und **VGA** S.180 -Ausgang. Die Hercules 3D Prophet 9800 SE All in Wonder ist ab sofort mit Funkfernbedienung (300 Euro) oder ohne (270 Euro) im Handel erhältlich.

Infos bei: Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg, Tel. 09122-96580, www.guillemot.de

Frisch gezappt: neue Kombination aus Grafik- und TV-Karte von Guillemot.



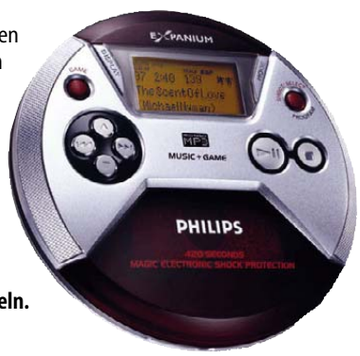
Philips EXP 521

Zum Dreispiel

CD- und MP3-Spieler | Der niederländische Elektronikkonzern Philips präsentierte kürzlich den mobilen CD-Spieler „EXP 521", der auch Musikdateien im **MP3** S.180 -Format abspielen kann. Ein kleiner Bildschirm sorgt für weiteren Zeitvertreib, denn er ermöglicht die Beschäftigung mit den fünf bereits installierten Spielchen „Muncher", „Breaker", „Snatcher", „Matcher" und „Copter". Den EXP 521 gibt's ab sofort für 149 Euro im Elekronikfachhandel.

Infos bei: Philips GmbH, Alexanderstr. 1, 20099 Hamburg, Tel. 0800-1802089, www.philips.de

Was hier gespielt wird: Musik von CD und MP3-Dateien, dazu leichtes Daddeln.



Kurz vorgestellt



Spaß muss sein: Die Maus hat ein kleines Gamepad gefangen.

Wasser-Spiele

Für „mehr Spaß" am PC will die Firma Jöllenbeck mit der „Speed Link SL-6166 Speedy Aqua Mouse"[4] sorgen. Die Zwei-Tasten-Computermaus hat oben eine Wasserkammer, in der eine winzige Spieletastatur (Gamepad) schwimmt – ein rein optischer Gag. Im Handel ist die Speed Link SL-6166 Speedy Aqua Mouse ab sofort für 24,99 Euro.
www.speed-link.com

Titel-Träger

Ab sofort können Sie mit dem Gameboy Advance (GBA) nicht nur spielen, sondern auch Musik hören – mit einem Aufsteckmodul von der Firma Big Ben. Der „Advanced Music Player"[5] hat ein Fassungsvermögen von 32 **Megabyte** S.180. Laut Big Ben können Sie je nach Qualität der **MP3** S.180 -Titel bis zu 200 Stunden Musik auf das Modul überspielen. Deren Übertragung vom PC zum GBA erfolgt über das mitgelieferte **USB** S.180 -Anschlusskabel. Im Handel ist der Advanced Music Player ab sofort. Verkaufspreis: 39,99 Euro.
www.bigben-interactive.de



Die Ruhe weg: Musik für den GBA.

Zeit-Erscheinung

Die Armbanduhr „Spy Watch[6] 2" kommt von Pearl und ist ab sofort im Handel. Sie zeigt nicht nur die Zeit an – eine eingebaute Kamera ermöglicht 36 Schnappschüsse mit einer **Auflösung** S.180 von 160 x 120 **Bildpunkten** S.180. Ein Vier-**Megabyte** S.180 -Speicher ermöglicht den Datentransfer zwischen zwei Computern. Der Datenaustausch erfolgt über das mitgelieferte **USB** S.180 -Anschlusskabel. Verkaufspreis: 79,90 Euro. www.pearl.de



Es ist drei Uhr: Zeitanzeige, Kamera, Speicher.

[1]sprich: „Maikrosoft Waerless Optikel Maus" [2]sprich: „Gilmoh" [3]sprich: „Wohlt" [4]sprich: „Spihd Link SL-6166 Spihdl Aqua Maus" [5]sprich: „Addwahnzt Mjusick Plaier" [6]sprich: „Spai Wotsch"

NEUE HANDY-SPIELE

Sony Ericsson Z 600

Klingelndes Spiel

Multifunktions-Handy | Nach Nokias N-Gage schickt sich ein weiteres Handy an, dem Gameboy Konkurrenz zu machen. Das „Z 600" vermag Grafiken mit 65 000 Farben gleichzeitig darzustellen. Das Rennspiel „V-Rally 2" gehört zum Lieferumfang des Gerätes. Beim Spielen sind Sie nicht auf die kleinen starren Wahltasten angewiesen, sondern können auf die separat erhältliche Spieletastatur EGB-10 (Preis laut Hersteller 34,80 Euro) zurückgreifen. Die wird auf das Handy gesteckt und bietet vier spielgerecht angeordnete Tasten sowie ein Steuerkreuz. Über **Bluetooth** S.XXX sind auch Mehr-Spieler-Partien möglich. Für zirka drei Euro plus Verbindungsgebühren können Sie beim Hersteller weitere bekannte Spiele erwerben, etwa „Tony Hawk's Pro Skater 4".

Das Z 600 hat noch eine weitere Überraschung zu bieten. Es kann als Fernsteuerung für Spielzeugautos genutzt werden, die der Hersteller für 84,90 Euro anbietet. Mit diesen kleinen Flitzern können Sie dann Wettrennen auf dem Bürokorridor austragen.

Angekündigt für: Oktober 2003
Preis laut Hersteller: 369 Euro
Infos bei: Sony Ericsson, Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln, Tel. 0221-5370, www.sonyericsson.com/de



Fern, schnell, gut: Das „Z 600" ermöglicht Autorennen nicht nur auf dem Farbbildschirm, sondern auch mit ferngesteuerten Modellen.

Wizardry

Mit Schild, Schwert und Magie

Rollenspiel für Java-Handys | Nach vielen Jahren des Friedens ist im Land Lylgymyn der Kampf um die Krone wieder ausgebrochen. Adel und Kirche streiten sich um die Macht, Chaos regiert die Straßen. Jetzt kann nur noch ein echter Held weiterhelfen, der die Ordnung wieder herstellt. Mit dem Schwert in der Hand und einigen Zaubersprüchen im Gepäck machen Sie sich auf die gefährliche Reise. Unterwegs bringen Sie umherstreunenden Monstern Manieren bei und sammeln sorglos abgelegte Schätze ein. Bemerkenswert für ein Handy-Spiel ist, dass Sie das ganze Geschehen durch die Augen des Helden sehen. Und – ebenfalls nicht selbstverständlich für Handy-Spiele – es ist jederzeit möglich, den Spielstand abzuspeichern.



Es ist ein Kreuz: Geistlicher Beistand gegen Höllenkreaturen.



Bürgernähe: Wer durch die Stadt streift, trifft interessante Typen.



Ein Mann sieht Rot: Monsteraugen glühen bedrohlich.

Läuft mit: Nokia 7650, 3650, Siemens M50, C55, SL45i, S55, M55
Angekündigt für: Oktober 2003
Preis laut Hersteller: 3 bis 5 Euro plus Verbindungsgebühren beim Herunterladen
Infos bei: Mobile Scope AG, Am Meerkamp 19, 40667 Meerbusch, Tel. 02132-1370, www.mobilescope.com

Ferrari Hockenheim

Gas geben bei Rot

Rennspiel für Java-Handys | 17 Kurven auf 4,574 Kilometern – der Hockenheimring verlangt Fomel-1-Piloten alles ab. In diesem Jahr lief es für die roten Flitzer von Ferrari allerdings nicht so gut. Barrichello flog nach einer Startkarambolage raus, Schumi platzte kurz vor dem Ziel ein Hinterreifen. Das können Sie sicher besser. In der Qualifikation geht es um einen guten Startplatz. Dann wird im Rennen um WM-Punkte auf dem badischen Hochgeschwindigkeitskurs gekämpft. Mit Spitzengeschwindigkeiten bis zu 315 km/h geht es über Geraden und eine langgezogene Kurve. Eine Spitzkehre und zwei Kurvenkombinationen vor der Zielgerade sind nur mit höchster Konzentration zu meistern. Vielleicht gelingt es Ihnen ja, Montoya in seine Schranken zu verweisen.

Läuft mit: Nokia 7650, 3650, 3510i, 8910i, Sharp GX 10
Preis laut Hersteller: 3,49 Euro plus Verbindungsgebühren beim Herunterladen
Infos bei: Vodafone D2 GmbH, Am Seestern 1, 40547 Düsseldorf, www.load-a-game.de



Zur Überbrückung: Qualifikationslauf um gute Startplätze.



Gleich gehen die Lichter aus: Hochspannung vor dem Start.



Gelb-rote Karren: Schumi im Windschatten des Jordan-Ford.

Nightmare Creatures[1]

Lange Nächte in Prag

Actionspiel für Java-Handys | In dieser Nacht sind die Straßen Prags nicht von erlebnishungrigen Touristen, sondern von blutdürstigen Monstern bevölkert. Geflügelte Dämonen und wandelnde Leichen versetzen die Moldau-Metropole in Angst und Schrecken. Mit Schwert, Revolver und einigen Zaubersprüchen bewaffnet, räumen Sie in den dunklen Gassen auf. Insgesamt sieben Spielstufen führen durch die Kanalisation bis auf den Friedhof, wo der Urheber des ganzen Spuks bereits auf Sie wartet.

Läuft mit: Nokia 3510i, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250
Preis laut Hersteller: 3,99 Euro plus Verbindungsgebühren beim Herunterladen
Infos bei: Gameloft GmbH, Zimmerstr. 19, 40215 Düsseldorf, Tel. 0211-338000
www.gameloft.de

[1] sprich: „Naitmähr Kriehtschers" [2] römische Schreibweise für „13"



Tschechischer K.o: akrobatischer Angriff gegen fliegende Monster.



Prager Zinken: Kalter Stahl stoppt vorwitzige Dämonen.

XIII[2]

Die wilde Dreizehn

Actionspiel für Java-Handys | Sie haben Ihr Gedächtnis verloren. Eine aufs Schlüsselbein tätowierte Nummer ist der einzige Hinweis auf Ihre frühere Identität. Finden Sie schnell heraus, wer Sie sind, und bringen Sie sich in Sicherheit. Denn Sie werden von Killern gejagt, und auch die Polizei ist hinter Ihnen her. Der Vorwurf: Sie sollen den Präsidenten der USA ermordet haben. Zwar ohne Erinnerungen, aber mit den Reflexen eines Elite-Soldaten ausgestattet, machen Sie sich an die Auflösung einer Verschwörung. Der gewaltigen Überzahl an Verfolgern können Sie nur mit einer großen Portion Geschick und vielen gut gezielten Pistolenschüssen entkommen. Aber es gibt auch Menschen, die Ihnen helfen.

Läuft mit: Nokia 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, Sharp GX10 , GX20
Angekündigt für: Oktober 2003
Preis laut Hersteller: 3,99 Euro plus Verbindungsgebühren beim Herunterladen
Infos bei: Gameloft GmbH, Zimmerstr. 19, 40215 Düsseldorf, Tel. 0211-338000
www.gameloft.de



Kalt erwischt: Aus jeder Ecke kann ein Feind hereinschneien.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

XBOX-SPIELE

Ab geht



Auf dem Gelände in Juan les Pins war eine riesige, begehbare Xbox-„Kiste" aufgebaut (großes Foto oben). In abgedunkelten Räumen darin konnten Händler und Journalisten zu fetziger Musik die neuesten für Xbox entwickelten Spiele testen.

Der Konzern Microsoft stellte auf seiner jährlichen Xbox-Messe in Südfrankreich die Neuheiten der kommenden Monate vor. COMPUTERBILD-SPIELE war auf der X03 dabei

Vor fast 1000 Journalisten und Händlern zeigten Programmierer und Spielefirmen die 100 neuesten Produkte. Von den meisten Xbox-Fans, die ihre Konsole liebevoll „die Kiste" nennen, sehnlichst erwartet: „Ninja Gaiden". Ein Actionspiel des berühmten Programmierers Tomonobu Itagaki („Dead or Alive", „Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball"). Dem Star war der Trubel um seine Person sichtlich unangenehm: Der scheue Japaner gab sich in Interviews wortkarg und zurückhaltend, trug auch im dunklen Kinosaal des Kongresszentrums, wo er sein Spiel präsentierte, eine Sonnenbrille. In Ninja Gaiden kämpft sich der Spieler durch Welten voller Fantasy-Monster, ähnlich wie im Playstation-2-Spiel „Onimusha". Dabei wechselt er, auch mitten im Kampf, die Waffen, um Gegner aller Art gezielt bekämpfen zu können: Samuraischwerter, Beile, Kampfsterne, Zaubersprüche sind im Arsenal. Der Spieler sieht seinen Helden von oben, die Kamera wechselt entsprechend dessen Position ihren Standort. Betritt der Kämpfer einen neuen Raum, so fährt sie hinter ihn, damit Sie plötzlich auftauchende Gegner besser und schneller identifizieren können. Die Filmsequenzen im Spiel stellen alles in den Schatten, was die Xbox bisher auf den Bildschirm zauberte. Prompt wurde das Spiel auf der Messe auch mit einem Preis für die beste technische Neuerung ausgezeichnet. Tomonobu Itagaki nahm die Trophäe persönlich auf der Bühne in Empfang – natürlich mit Sonnenbrille.

„Das Besondere ist die künstliche Welt, die wir mit diesem Spiel geschaffen haben"

Mit britischer Pünktlichkeit hielt der englische Starprogrammierer und -produzent Peter Molyneux seine zahlreichen Messeauftritte ein. Auf die Minute genau verließ er das Auditorium, um in einem anderen Raum pünktlich zu beginnen. Er stellte „Fable" vor – eine Kombination aus Rollen- und Actionspiel. „Das Besondere ist die künstliche Welt, die wir mit diesem Spiel geschaffen haben", erklärte Molyneux. „Der Spieler beginnt als 15-jähriger in dieser Welt und kann seinen weiteren Werdegang selbst bestimmen. Ob er gut oder böse ist, Schwachen hilft oder sie ausraubt. Dabei altert er sogar richtig. Wird er ein Held, so kann er plötzlich in einem Geschäft im Dorf Puppen entdecken, die nach seinem Ebenbild gebastelt wurden. Und in Liedern preisen die Bewohner seine Taten. Er kann eine belie-



Crimson Skies: Luftkämpfe in Fantasie-Flugzeugen über malerischen Landschaften bestimmen den Charakter dieses Spiels. Zu Schaden kommt niemand: Alle Piloten können sich per Fallschirm retten.

die Kiste



Halo 2: Der Nachfolger des beliebtesten Xbox-Spiels erscheint voraussichtlich im März 2004.

bige Frau ansprechen, ihr Rosen kaufen und mit blumigen Worten überreichen, um die Dame werben und sie später sogar heiraten. Fast alles ist möglich in Fable." Weil der Spielverlauf von den Entscheidungen des Spielers abhängt, ist es unmöglich, Fable zwei Mal auf die gleiche Art und Weise zu spielen. „Heutzutage nur ein typisches Actionspiel zu bringen, ist zu wenig", sagte Molyneux, „man muss künstliche Welten erschaffen." Sein Fable wurde auf der X03 als innovativstes Spiel ausgezeichnet.

Über den Preis für das beste Spiel freuten sich die Programmierer von UbiSoft: Ihr „Rainbow Six 3" für Xbox sieht nicht nur fotorealistisch aus, sondern ist auch per Sprache zu steuern. Als Chef einer Spezialeinheit, Ding Chavez, kommandiert der Spieler seine Truppe. Mittels Headset (Kopfhörer/Mikro-Kombination) sagt er den Männern, was sie zu tun haben: In der englischen Version stand „Go, go, go" für „Vorwärts" und „Regroup" für „Sammeln". Und das funktionierte in der Vorführung erstaunlich gut. Selbst wenn der Spieler zwischendurch noch ein „Verdammt, wie soll ich das schaffen" murmelt, erkennt die Xbox die Befehls-Schlüsselwörter.

„Heutzutage nur ein typisches Actionspiel zu bringen, ist zu wenig"

Neue Details zum Onlinedienst Xbox Live gab Microsoft auf der Veranstaltung bekannt: So sollen im Oktober zwölf Spielen (unter anderem „Crimson Skies", „Project Gotham Racing 2", „Tom Clancy's Rainbow Six 3") Rubbelkarten beiliegen, die zwei Monate kostenlosen Zugang zum Onlinespielen ermöglichen. Auch die Zahlungsmodalitäten sollen künftig flexibler gestaltet werden: Das Jahresabo soll 59,99 Euro, die einzelne Monatsgebühr 6,99 Euro betragen.

Microsoft gibt Gas und will der Xbox mit vielen Neuerscheinungen und dem Onlinedienst zu mehr Popularität verhelfen – damit die Kiste so richtig abgeht und Nintendo (Gamecube, Gameboy) und Sony (Playstation 2) das Fürchten lehrt. Mal sehen – welcher der drei großen Konsolenhersteller das Rennen macht. Das entscheiden die Kunden – an der Ladenkasse.



Ninja Gaiden: Der Ninja Ryu Hayabusa kämpft sich durch optisch beeindruckende Welten, vernichtet monströse Gegner. Nie sah ein Actionspiel im Frühstadium so schön aus. Hoffentlich auch in der Endfassung.



Project Gotham Racing 2: Autorennen mit unglaublich realistischen Fahrzeugen in verblüffend „lebensechten" Städten.



Full Spectrum Warrior: Die Männer mit den weißen Helmen sind US-Soldaten und stehen unter dem Kommando des Spielers.



Fable: Ein Männlein steht im Walde. Mit „Fable" können Sie die ganze Lebensgeschichte eines Menschen nachspielen – leider erst 2004.



Tom Clancy's Rainbow Six 3: Feuer frei! Die Team-Kameraden im Actionspiel gehorchen der Stimme des Spielers (siehe Text).

Gewinner

Pokémon
Die süßen Monster für den Gameboy feiern ihren fünften Geburtstag und sind immer noch total in. Die jüngsten Pokémon-Spiele „Rubin" und „Saphir" (Test in COMPUTERBILD-SPIELE 8/03, Note „gut") schossen in den Hitlisten von Null auf Platz 1. Weit über 100 Millionen Pokémon-Spiele hat Nintendo weltweit verkauft. Und das soll's noch nicht gewesen sein. Für November dieses Jahres ist ein Flipperspiel mit den kleinen Monstern angekündigt.

Verlierer

ECTS
Die Spielemesse ECTS in London ist so gut wie tot. Der Abwärtstrend der Messe ließ sich im letzten Jahr bereits erahnen und bestätigt sich nun: Nur eine Handvoll Spiele-Hersteller war jetzt da, früher waren die Hallen zum Bersten gefüllt. Statt Neuheiten wurden alte Kamellen gezeigt, die bereits im Frühjahr auf der E 3 in Los Angeles vorgestellt worden waren.

IN

- Spielen am Laptop – die neuesten Modelle haben genügend große Bildschirme und 3D-fähige Grafikprozessoren
- Eine Top-Ten-Liste der Lieblingsspiele anfertigen: Das verführt dazu, einen Klassiker neu zu entdecken
- Mit schicken Bildern zu Spielen ein T-Shirt bedrucken: So zeigen Sie jedem, was Sie in Ihrer Freizeit treiben

OUT

- Spielen mit Bällchen-Mäusen – Kamera-Mäuse fressen keine Flusen und sind viel zuverlässiger (Test in COMPUTERBILD-SPIELE 10/2003)
- Spieler, die beteuern, ihr altes SNES-Videosystem sei besser als Gamecube und Xbox – die sollten mal an den neuen spielen
- Während des Spielens nebenbei eine Mahlzeit herunterschlingen – das ist nicht nur ungesund, sondern verdreckt auch die Tastatur

Hier spielt die Musik

Wenn Alex Christensen (36) spielt, ist es meist Musik. Jetzt trat der Komponist in der RTL-2-Show „Die 90ER – The Pop Years" auf, denn er ist seit 1991 so richtig bekannt. Damals schuf der Hamburger für U96 eine Techno-Version von Klaus Doldingers Filmmusik zu „Das Boot". 38 Wochen tauchte der Titel in den deutschen Charts auf. Christensen arbeitete auch mit und für Tom Jones, Right Said Fred, Marky Mark, Marianne Rosenberg, Olli P. und Herbert Grönemeyer. Dieses Jahr verhalf er Spiele-Diva Lara Croft zu einem eigenen Song (COMPUTERBILD-SPIELE, Heft 8/03). „The Angel of Darkness", gesungen von Yasmin K., ratterte auf den TV-Musikkanälen hoch und runter. „Für Lara Croft einen Song komponieren? Das ist ungefähr so, als ob man gefragt wird, ob man nicht zufällig Lust hätte, für den neuen James-Bond-Film die Titelmusik zu schreiben. Da sagt man natürlich sofort zu."

Wenn Alex Christensen an seinem PC spielt, muss es auch „Tomb Raider" sein: „Lara ist eine ganz bezaubernde Lady. Besonders gut gefallen mir Grafik und Handlung – beides zusammen bot genug Inspiration für einen Song."



Foto: Starpress

Ließ sich von Lara inspirieren: Alex Christensen (36) spielt gerne „Tomb Raider – The Angel of Darkness".

Mister Spuck im (T)Raumschiff

Nach dem sensationellen Erfolg des Kinofilms „Der Schuh des Manitu" zieht es Regisseur und Hauptdarsteller Michael „Bully" Herbig (35) in den Weltraum. In „(T)Raumschiff Surprise – Periode 1" wird er, wie in seiner Pro-7-Fernsehshow „Bullyparade", die Rolle des Mister Spuck (in Anlehnung an Mister Spock mit den spitzen Ohren) übernehmen: im Film und im Spiel. Im nächsten Juli startet die „Raumschiff-Enterprise"-Veralberung im Kino, danach geht's am heimischen PC weiter. Das Spiel wird von der Firma Take 2 vertrieben, die gerade mit „You Don't Know Jack 4" beweist, dass sie Spaß versteht (siehe Test in diesem Heft).



Sternzeit ist die schönste Zeit: Michael Herbig (35) als Mister Spuck.



Kann das Spielen nicht lassen: Anna Kournikova (22) lässt den Tennisschläger ruhen und trainiert stattdessen an der Xbox.

Tennis-Blondine spielt Xbox

Die knackige Tennisspielerin Anna Kournikova (22) wird in den USA voraussichtlich Microsofts Live-Portal „XSN Sports" bewerben. An diesem „Spielplatz im Internet" können Xbox-Besitzer aus aller Welt per Internet-Anschluss gegeneinander Sportspiele spielen: zum Beispiel das Basketball-Spiel „NBA Inside", das Snowboard-Spiel „Amped 2" und das Golf-Spiel „Links 2004". Anna Kournikova war den Sommer über verletzt und konnte nicht auf dem Tennisplatz antreten, dafür wird die Blondine mit den langen Beinen als Figur im Tennisspiel „Top Spin" auftreten.

Urlaub zu Hause

Der Urlaub ist vorbei, die goldbraune Hautfarbe verflüchtigt sich langsam? Dann holen Sie sich doch Mallorca kostenlos als Spiel nach Hause. „Ballermann" bringt Sonne, Meer und Strandschönheiten auf den Bildschirm.

Und Sie dürfen sich mit einer wassergeladenen Wumme in Moorhuhn-Manier so richtig austoben. Das 3,8 **Megabyte** S. 180 kleine Spiel können Sie unter www.bildschirmschoner.de herunterladen.



Nicht jeder am Strand freut sich über eine kalte Dusche aus Ihrer Wasser-Pistole. Wer auf ältere Damen schießt, bekommt zur Verwarnung Punktabzug.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Computer Bild Spiele Hitliste

Die meist verkauften Computerspiele in Deutschland, ermittelt von Media Control

PC

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	 Flight Simulator 2004	Simulation	gut	10/2003	Microsoft	ohne Altersbeschränkung
2	Die Sims – Deluxe	Simulation	befriedigend	5/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
3	Grand Theft Auto – Vice City	Action	gut	7/2003	Take 2	16 Jahren
4	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Abenteuer	mangelhaft	9/2003	Eidos Interactive	12 Jahren
5	Fluch der Karabik	Rollenspiel	gut	10/2003	Ubi Soft	6 Jahren
6	Midnight Club 2	Rennspiel	PS-2, Xbox-Version getestet	7/8/2003	Take 2	12 Jahren
7	Battlefield 1942	Action	befriedigend	12/2002	Electronic Arts	16 Jahren
8	Freelancer	Action	gut	7/2003	Microsoft	12 Jahren
9	Radsport Manager 2003/2004	Managerspiel	–		dtp	6 Jahren
10	Vietcong	Action	– [1]		Take 2	16 Jahren
11	Rise of Nations	Strategie	gut	7/2003	Microsoft	12 Jahren
12	Empire Earth – Gold	Strategie	–		Vivendi Universal	12 Jahren
13	Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Raven Shield	Action	gut	5/2003	Ubi Soft	16 Jahren
14	Enclave	Action	gut	8/2003	Atari	16 Jahren
15	Neverwinter Nights	Rollenspiel	gut	8/2002	Atari	12 Jahren
16	Star Trek – Elite Force 2	Action	gut	7/2003	Activision	16 Jahren
17	Gothic 2	Rollenspiel	gut	1/2003	Jowood	12 Jahren
18	Tron 2.0	Action	gut	10/2003	THQ	16 Jahren
19	Unreal 2 – The Awakening	Action	gut	3/2003	Atari	16 Jahren
20	Fußball Manager 2003	Managerspiel	gut	2/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung

[1] Nicht getestet, weil die Gefahr einer rückwirkenden Indizierung bestand.

PLAYSTATION

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Beyblade	Action	ausreichend	10/2003	Atari	ohne Altersbeschränkung
2	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Kartenspiel	gut	6/2003	Konami	ohne Altersbeschränkung
3	One Piece Grand Battle	Action	befriedigend	9/2003	Atari	6 Jahren
4	FIFA Football 2003	Fußballspiel	PC-, PS-2-Version getestet	1/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
5	Metal Slug X	Action	gut	10/2003	Avalon	12 Jahren
6	Final Fantasy 9 – Relaunch	Rollenspiel	gut	3/2001	Atari	6 Jahren
7	Final Fantasy Origins	Rollenspiel	ausreichend	5/2003	Atari	ohne Altersbeschränkung
8	Digimon World 2003	Abenteuer	befriedigend	9/2003	Atari	ohne Altersbeschränkung
9	Dragon Ball Z – Ultimate Battle 22	Prügelspiel	ausreichend	12/2002	Atari	6 Jahren
10	Harry Potter und die Kammer des Schreckens	Action	PC-, GBA-Version getestet	1/2003	Electronic Arts	6 Jahren

PLAYSTATION 2

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Eye Toy – Spiel und Kamera	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	9/2003	Sony	6 Jahren
2	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Abenteuer	befriedigend	9/2003	Eidos Interactive	12 Jahren
3	Grand Theft Auto – Vice City	Action	gut	1/2003	Take 2	16 Jahren
4	Formel Eins 2003	Rennspiel	gut	8/2003	Sony	6 Jahren
5	SOCOM US Navy Seals	Action	gut	7/2003	Sony	16 Jahren
6	Midnight Club 2	Rennspiel	gut	7/2003	Take 2	12 Jahren
7	Enter the Matrix	Action	gut	7/2003	Atari	16 Jahren
8	Resident Evil – Dead Aim	Abenteuer	gut	9/2003	Capcom	16 Jahren
9	Die Sims	Simulation	gut	3/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
10	Silent Hill 3	Action	sehr gut	7/2003	Konami	16 Jahren

GAMEBOY COLOR

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Pokémon – Silberne Edition [2]	Abenteuer	gut	5/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
2	Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell [2]	Kartenspiel	befriedigend	6/2001	Konami	ohne Altersbeschränkung
3	Pokémon – Goldene Edition [2]	Abenteuer	gut	5/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
4	Wendy – Der Traum von Arizona	Abenteuer	–		Kiddinx	ohne Altersbeschränkung
5	Bibi und Tina – Fohlen Felix in Gefahr [2]	Abenteuer	–		Kiddinx	ohne Altersbeschränkung
6	Super Mario Bros. Deluxe	Geschicklichkeitsspiel	–		Nintendo	ohne Altersbeschränkung
7	The Legend of Zelda – Oracle of Seasons	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	12/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
8	The Legend of Zelda – Oracle of Ages	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	12/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
9	Dragonball Z – Legendäre Superkämpfer	Prügelspiel	–		Atari	ohne Altersbeschränkung
10	Harry Potter und die Kammer des Schreckens	Action	PC-, GBA-Version getestet	1/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung

[2] Läuft auch auf Gameboy

GAMECUBE

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	The Legend of Zelda – The Wind Waker	Abenteuer	sehr gut	6/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
2	Super Smash Brothers Melee	Prügelspiel	gut	8/2002	Nintendo	6 Jahren
3	Mario Party 4	Brettspiel	gut	3/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
4	Wario World	Geschicklichkeitsspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
5	Metroid Prime	Action	sehr gut	5/2003	Nintendo	12 Jahren
6	Crash Bandicoot – Der Zorn des Cortex	Geschicklichkeitsspiel	PS-2-Version getestet	4/2002	Vivendi Universal	6 Jahren
7	Die Hard Vendetta	Actionspiel	gut	9/2003	Vivendi Universal	16 Jahren
8	Skies of Arcadia Legends	Rollenspiel	befriedigend	9/2003	Atari	6 Jahren
9	Burnout 2	Rennspiel	gut	9/2003	Acclaim	6 Jahren
10	Spyro the Dragon – Enter the Dragonfly	Geschicklichkeitsspiel	gut	9/2003	Vivendi Universal	6 Jahren

GAMEBOY ADVANCE

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Pokémon – Rubin Edition	Rollenspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
2	Pokémon – Saphir Edition	Rollenspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
3	Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition – Stairway …	Kartenspiel	gut	6/2003	Konami	ohne Altersbeschränkung
4	The Legend of Zelda – A Link to the Past	Abenteuer	sehr gut	5/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
5	Donkey Kong Country	Geschicklichkeitsspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
6	Super Mario World – Super Mario Advance 2	Geschicklichkeitsspiel	gut	6/2002	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
7	Dragon Ball Z – Das Erbe des Goku 2	Rollenspiel	gut	9/2003	Atari	ohne Altersbeschränkung
8	Super Mario Advance 3	Geschicklichkeitsspiel	gut	6/2002	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
9	Fila Decathlon	Sport	gut	11/2003	THQ	ohne Altersbeschränkung
10	Sonic Advance 2	Geschicklichkeitsspiel	befriedigend	6/2003	Atari	ohne Altersbeschränkung

XBOX

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Soldiers of Fortune 2 – Double Helix	Action	–		Activision	⚠ 18 Jahren
2	Brute Force	Action	gut	8/2003	Microsoft	16 Jahren
3	Der Herr der Ringe – Die Gefährten	Action	gut	1/2003	Vivendi Universal	12 Jahren
4	Halo – Combat Evolved	Action	sehr gut	4/2002	Microsoft	16 Jahren
5	Baldur's Gate – Dark Alliance	Rollenspiel	gut	6/2003	Vivendi Universal	16 Jahren
6	Burnout 2	Rennspiel	Gamecube-Version getestet	9/2003	Acclaim	6 Jahren
7	Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball	Sport	gut	5/2003	Microsoft	16 Jahren
8	Shen Mue 2	Action	gut	7/2003	Microsoft	12 Jahren
9	Midnight Club 2	Rennspiel	gut	8/2003	Take 2	12 Jahren
10	Red Faction 2	Action	gut	8/2003	THQ	16 Jahren

⚠ = Freigegeben ab 18 Jahren gemäß § 14 Jugendschutzgesetz

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Ruhige Buchten in der Neuen Welt, prächtige Schiffe und eine stetig wachsende Siedlung: Für Hunderttausende von Computerspiel-Fans in Deutschland ein vertrautes Bild.



Die Entdecker-Karte des „Anno"-Brettspiels. Unter den Inseln finden Sie neue Rohstoff-Gebiete, Handelsverträge, Schätze. Die dafür nötigen Spielkarten (links) müssen erwürfelt werden.



Die Siedlung jedes Spielers: Er erhält Rohstoffe durch Würfeln und muss aus dem kleinen Dorf eine große Stadt machen.

„Anno" bittet zu Tisch

Meist gibt's erst das Brettspiel und danach die Computerversion. Bei „Anno 1503" ist es anders

Bereits Wochen vor Verkaufsstart des Brettspiels „Anno 1503" im Oktober konnte COMPUTERBILD-SPIELE-Redakteur Markus Fiedler (36) mit drei ausgewiesenen Kennern des Anno-Computerspiels und des Brettspiel-Hits „Siedler von Catan" die Anno-Tischvariante ausprobieren.

Begeisterte Testspieler: (v.l.) Redakteur Markus Fiedler (36), Marc Ehrich (30), Webmaster von „siedeln.de", „Siedler"-Turnierspielerin Andrea Kahmann (28), „Anno"-Experte Frederik Lohöffel (24).

Foto: Manfred Freye

Warum mit Siedler-von-Catan-Experten? Weil die Brettspiel-Umsetzung des Riesenerfolgs Anno von keinem Geringeren als Klaus Teuber (51) entwickelt wurde. Der lässt nicht nur demnächst das „Sternenschiff Catan" auf die Computer los (Bericht in Heft 9/2003), sondern erfand die Siedler von Catan – das erfolgreichste Brettspiel der 90er-Jahre.

Nach kurzer Erklärung der Regeln legte das Quartett los und wurde bald überrascht. „Die Ähnlichkeiten mit Siedler sind gar nicht so groß, wie ich dachte", sagte Marc Ehrich (30), Sieger zahlreicher Siedler-Turniere, nach ein paar Spielrunden.

Anno-Fachmann Frederik Lohöffel (24) erging es anders: „Ich erkenne unheimlich viel aus dem Computerspiel wieder.



Die erste Doppelseite des großen Testberichts zum PC-Spiel „Anno 1503" in COMPUTERBILD-SPIELE (Heft 12/02). Testnote: „sehr gut".

Die Optik des Brettpiels stammt komplett aus dem PC-Titel, und auch das Spielprinzip, Pioniere bis zu Kaufleuten zu entwickeln, kommt mir sehr bekannt vor."

Siegpunkte, die man erringen muss, und sechs verschiedene Rohstoffe erinnern an Siedler, Ausbaustufen für Wohnhäuser und das Entdecken neuer Inseln sprechen den Freund des Anno-PC-Spiels an.

Aber wie kommt es denn als Brettspiel rüber? „Richtig gut," findet Siedler-Profi Andrea Kahmann (28). „Mir gefällt vor allem, dass es fünf verschiedene Siegpunkte gibt, ich aber nur drei zum Gewinnen brauche. Dadurch kann man sehr flexible Strategien einsetzen und muss sich nicht an einem Ziel festbeißen, das man wahrscheinlich gar nicht mehr erreichen kann."

Eine Auffassung, die Redakteur Markus Fiedler teilt: „Es steht sehr lange kein Favorit fest. Durch die vielen Möglichkeiten, die das Spiel bietet, kann im letzten Moment ein schon sicher geglaubter Sieg noch verloren gehen oder ein vermeintlich sicherer Verlierer noch groß auftrumpfen."

Den einzigen Kritikpunkt am Brettspiel (Preis noch nicht bekannt) entdeckte Ehrich, der besonders den Tauschhandel der Siedler mag: „Ich finde, dass Siedler die Kommunikation untereinander noch mehr fordert, weil man eben um Waren feilschen kann." Unzufrieden war er aber nicht, sondern fand das neue Anno-Brettspiel „richtig gut". Auch Andrea Kahmann und Markus Fiedler waren begeistert. Selbst Frederik Lolhöffel, nach eigener Aussage „sonst ein Brettspielmuffel", wertete die Neuheit als „Klasse-Spiel".

Der Sieg ging nach zwei Stunden denkbar knapp an Markus Fiedler. Reines Glück!



Hier stand im Heft eine Anzeige.

Mission: Impossible – Operation Surma[1]

Nichts ist unmöglich

[1] spricht: „Mischen Impossibel - Operäschen Sörma"



Laserfallen – für einen Ethan Hunt kein Problem.

Schlüpfen Sie in die Rolle von Top-Agent Ethan Hunt! Sind Sie bereit für einen fast aussichtslosen Auftrag?

„Dieser Text zerstört sich in 30 Sekunden selbst. Wenn Sie beim Lesen erwischt werden, wird die Organisation Sie nicht kennen!"

Bereits zwei Mal gab Tom Cruise den smarten Ethan Hunt, bestes Pferd im Stall der US-Agenten, in den „Mission- Impossible"-Filmen. Mit überragender Körperbeherrschung, High-Tech-Ausrüstung und stählernen Nerven löste Hunt Aufgaben, die ein normaler Mensch für unmöglich halten würde.

Jetzt sind Sie an der Reihe, den Part von Cruise im Spiel für Xbox und Playstation 2 zu übernehmen. Sie müssen als Ethan Hunt die Machenschaften eines verbrecherischen Großkonzerns, der Surma-Corporation, ein für alle Mal beenden, bevor die freie Welt ernsthaft in Gefahr gerät.

Sie spielen Hunt als Einzelgänger, der mit seiner Ausrüstung und seinem Können in geheime Anlagen eindringt, Beweise für Verbrechen sammelt und genauso ungesehen wieder verschwindet. Blutige Gewalt steht bei „Mission: Impossible - Operation Surma" nicht auf der Tagesordnung, es läuft mehr in der Tradition von Spielen wie „Splinter Cell" und „Metal Gear Solid": schleichen, Gegner betäuben und verstecken, Auftrag erledigen, und dann noch entkommen.

Grafisch ist das Spiel überaus gut gelungen, – selbst die Version auf dem PS-2-„Oldie" konnte überzeugen – und die Xbox-Version sieht einfach toll aus.

Durch frei drehbare Sicht auf das Geschehen, Hunts Spezialausrüstung und diverse, nett anzusehende Kampfbewegungen wirkt das Spiel sehr filmisch und könnte für Fans genau die richtige Überbrückung der Wartezeit auf den nächsten Film sein, der möglicherweise erst im nächsten Jahr gedreht wird und dann erst 2005 in die Kinos käme. Und falls Sie gern durch dunkle Gänge schleichen und gefährliche Aufgaben meistern, sollten Sie im November einen Blick auf das Spiel riskieren – eigentlich unmöglich, dass es Ihnen nicht gefällt.



Bitte recht freundlich: Hunt macht Fotos der Gegner.



Mit Nachtsichtgarät ist Hunt der Chef im Ring.



Verstecken ist für den Agenten das tägliche Brot, denn die Gegner sind extrem in der Überzahl.



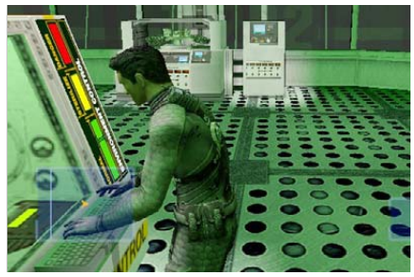
Bei aller Action macht Agent Ethan Hunt auch aus der Nähe immer eine sehr gute Figur.



Im Zielmodus erhöhen sich die Trefferchancen gewaltig. Aber: Ein Wackler kann immer passieren.



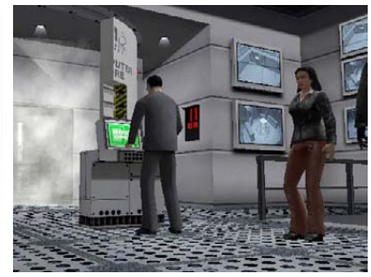
Der Sprung in den Abgrund: EthanHunt ist zwar ein Mann mit vielen Emotionen, aber Angst gehört in diesem Job nicht dazu.



Computerkenntnisse muss ein Agent haben.



Am Ziel: Hunt entdeckt geheime neue Waffen.



Getarnt: Hunt (links) als Masken-Meister.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



„Mama, warum darf ich denn keine Piranhas fürs Aquarium haben?“



Ratlosigkeit in der Kinderstube: Wem gehört bloß dieses große Haus?

Die Sims 2

Eine schrecklich schöne Familie

Von der Wiege bis zur Bahre: Die Sims haben jetzt ein ganzes Leben vor sich

Die Sims sind einfach nicht totzukriegen. Nach dem Ur-Spiel und bislang sechs Erweiterungspacks wuseln die sympathischen Computer-„Menschen“ nun bald in einer echten Fortsetzung des weltweit erfolgreichen Verkaufshits über den Bildschirm. Das Spielprinzip ist, wie eh und je, so einfach wie genial. Sie bevölkern ein Haus mit einer Familie und leiten fortan die Geschicke der Bewohner. Die Sims können sich verlieben, treffen Freunde und haben auch mal Krach miteinander – ganz wie im richtigen Leben.

Die Grafik wurde im Vergleich zum Erstling mächtig aufgeppt, damit das elektronische Familienleben sich in wirklich heimeliger Atmosphäre abspielt. Das Sim-Haus hat nun mehrere Stockwerke, und der Spieler kann aus einem riesigen Fundus von Möbelstücken, Tapeten und Farben wählen, um die Unterkunft hübsch einzurichten. Waren die Sims der ersten Generation noch sehr schablonenhaft gezeichnet und eher roboterartig bewegt, so wirken ihre „Nachfahren“ um so lebendiger – und vor allem menschlicher. Das liegt zu einem Großteil am lebensechten Mienenspiel. Ob ein Sim traurig oder wütend ist oder freudig lächelt, wenn die neue Freundin zu Besuch kommt – Emotionen spiegeln sich erstmals glaubhaft im Gesicht wieder. Das Beste daran: Der Spieler kann mithilfe eines „Gesichtseditors“ die Züge jedes Sims nahezu vollständig nach eigenen Vorstellungen modellieren. Der Fantasie sind kaum Grenzen gesetzt. Um anschließend das Gesamtbild zu vervollständigen, wählen Sie aus einer reichhaltigen Palette Frisuren, Make-ups und Hautfarben aus.

Selbst die Figur eines Sims passt sich laut Angaben der Entwickler seinen Lebensgewohnheiten an. Ein Hausherr, der vorm Fernseher immer Chips knabbert, braucht sich nicht über einen wachsenden Bauchumfang zu wundern, während seine Frau dank erfolgreicher Diät stetig schlanker wird.

Eine weitere wesentliche Neuerung: Die Sims können altern. In sechs Stufen: Säugling, Kleinkind, Kind, Jugendlicher, Erwachsener und Greis. Der Schritt zur jeweils nächsten Stufe wird durch bestimmte Konstellationen ausgelöst. Sim-Eltern etwa, die sich fürsorglich um ihr Kind kümmern, bringen ein Kleinkind eher zum Laufen als Rabeneltern, die wesentliche



Sims verspielt: Im Sim-Haus ist alles möglich – sogar Minigolf.



Einblick: Vater Sim hält seinem Kind gerade eine Moralpredigt.



Von wegen Langeweile – bei den Sims herrscht immer ordentlich Trubel.



Sturmfreie Bude: Die Kids machen ordentlich einen drauf.



Die Häuser sind jetzt mehrstöckig, einige haben einen Pool.



Nach Feierabend entspannen die Sims bei einem heißen Bad.

Bedürfnisse des Kleinen vernachlässigen. Ablesen kann der Spieler die Entwicklung des elektronischen Wesens an einem so genannten„Lebenskonto“.

In welche Richtung entwickelt sich ein Sim? Werden seine postiven Seiten gefördert, oder bricht das „Schlechte“ in ihm durch? Das werden Sie in der Hand haben. Der Hersteller verspricht, dass Nachkommen genetische Eigenschaften der Eltern erben können, etwa das Aussehen von Mutter oder Vater. Und sogar ein richtiges Gedächtnis sollen die Sims haben. Erfahrungen werden sich auf die Zukunft auswirken. Wer sich etwa in seiner Kindheit am Herd die Finger verbrennt, wird die Küche später weiträumig meiden.

Die angekündigten Neuerungen machen Lust auf mehr. Ob alles, wie versprochen, „Realität“ wird, kann sich erst in weiterentwickelten Versionen des Spiels zeigen. Im Februar 2004 wissen wir mehr, dann soll das PC-Spiel in den Handel kommen.



Schlaf, Kindlein, schlaf: Nach der Abendtoilette wird ein noch ganz junger Sim bettfein gemacht.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELBERICHT



Hieb- und stichfest: Gegen Gandalfs mächtiges Schwert kann dieser Ritter nicht viel ausrichten.



Stein auf Stein: Gandalf nimmt mit einem mächtigen Katapult die Festung Helms Klamm unter Beschuss.



Pfeile mit Eile: Elfische Bogenschützen versuchen eine Handvoll Orks in Schach zu halten.

Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs

Entscheidung am Schwarzen Tor

Am 17. Dezember kommt der letzte Teil der Filmtrilogie„Der Herr der Ringe“ –„Die Rückkehr des Königs“ – ins Kino. PC- und Konsolenspieler haben bereits einen Monat vorher die Gelegenheit, in die Welt von Mittelerde zurückzukehren

Das Spiel hält sich eng an die Filmvorlage und enthält auch Szenen daraus, außerdem sogar ein paar Sequenzen, die eigens für das Spiel gedreht wurden.

Das Vorgängerspiel „Der Herr der Ringe – Die zwei Türme“ legte Sie auf die Rollen von Aragorn, Legolas und Gimli fest. Diesmal dürfen Sie auch die Geschicke von Gandalf, Frodo und Sam in die Hand nehmen und darüber hinaus sogar drei weitere (noch geheime) aktive Figuren freispielen.

Am Spielprinzip hat sich dagegen auf den ersten Blick nicht viel geändert. Nach wie vor kämpft man sich durch Heerscharen von Monstern, und zwar in zwölf grafisch ausgesprochen ansprechenden Umgebungen, die deutlich an Detailverliebtheit gewonnen haben. Auf den Pfaden der Toten oder gegen Saurons Armee in den Feldern von Pellenor kämpfen Sie sich bis zum Schwarzen Tor und zur Schicksalsklüfte, um den „Showdown“ mit dem Dunklen Herrscher Sauron für sich zu entscheiden. Entdecke die Möglichkeiten: Das neue Spiel hat an Einfalls- und Variantenreichtum zugelegt. So kann Gandalf unerwünschte Gegner jetzt schon aus der Ferne attackieren – per Katapult. Und nicht immer ist die Waffe der Schlüssel zum Erfolg – in einer Spielstufe etwa muss Sam geräuschlos durch eine Festung voller Orks schleichen. Steht einmal keine Nische bereit, in der sich der Eindringling verstecken kann, dann macht ihn notfalls sein Elfenmantel unsichtbar – allerdings immer nur für kurze Zeit.

Neu ist ein Mehr-Spieler-Modus: Wer sich nicht alleine durch die vielen Schlachten „traut“, kann fortan einen Freund als Beistand rekrutieren. Der Bildschirm wird nicht geteilt – beide Spieler müssen ihre Überlegungen und Bewegungen stets genau koordinieren.

Kurz: Anfang November gibt's hoch spannendes Futter für PC, Playstation 2, Xbox, Gamecube und Gameboy Advance.



Zu allem entschlossen: Aragorn will Sauron endgültig das Handwerk legen.

Auf geht's: Sam muss unentdeckt ins Innere der Festung gelangen.

Ork reiht sich an Ork an: viel Arbeit für einen einzigen Magier.



Zauber gemacht: Gandalf schickt den Ork ins Land der Träume.

Ende des Burgfriedens: Die Orks haben Sam entdeckt. Frodo hilft.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELBERICHT

Unreal Tournament[1] 2004

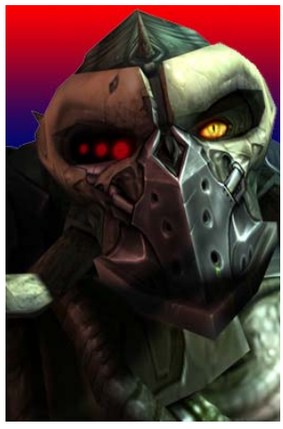
Einzelkämpfer sind out

[1]sprich: „Anri-el Tornement"

In einer verfallenen Papierfabrik in der Nähe von Frankfurt/Main führte Atari das neueste Actionspiel aus dem Hause Epic Games vor: „Unreal Tournament 2004". COMPUTERBILD-SPIELE war als eines der ersten Magazine für Sie dabei und spielte zur Probe heiße Duelle in der kühlen Industrie-Atmosphäre

Schon in früheren Versionen sorgte das PC-Spiel Unreal Tourmament (UT) für Aufsehen: Tolle Grafik, intelligent spielende Computergegner und gute Spielbarkeit machten UT zu einem der meist gespielten Actionspiele. Da könnte auch die neueste Ausgabe mithalten, denn die Programmierer von Epic Games haben sich Einiges einfallen lassen, um Fans und Einsteiger für das Spiel zu begeistern. Neue Spielmodi gibt es in Unreal Tournament 2004 auch: „Onslaught" und das rundum erneuerte „Assault".

Beiden Spielarten ist eines gemein: Alleine können Sie nicht gewinnen. Teamarbeit ist als zentrales Element noch wichtiger geworden. In „Onslaught" müssen Sie die gegnerische Basis zerstören. Was wie ein einfaches Ziel anmutet, entpuppt sich als harte Nuss. Denn das feindliche Lager kriegen Sie nur kaputt, wenn Sie eine Verbindung, einen so genannten Link, über mehrere Wegpunkte (Nodes) herstellen. Diese Nodes müssen Sie erobern und natürlich verteidigen. Bricht wegen feindlicher Übernahme eines Nodes der Kontakt zwischen eigener und gegnerischer Basis zusammen, so müssen Sie erst dafür sorgen, dass die Verbindung wieder steht. Mit schlagfertigen Argumenten: Neben dem üblichen Waffenarsenal, wie Raketenwerfer, Gewehren und Strahlenkanonen, steht Ihnen nun auch ein Fuhrpark offen. Von leichten Fluggeräten bis zum schwer beweglichen, aber gut bewaffneten Panzer ist alles dabei. Die Steuerung ist simpel: Per Knopfdruck einsteigen, und dann lassen sich die Vehikel im üblichen Action-Stil sehr einfach manövrieren. Nicht nur übergreifendes Zusammenspiel mit den Mitstreitern ist notwendig, einige Fahrzeuge können auch mit zwei Personen besetzt werden: Einer steuert, der andere feuert. Und gerade in den sehr großen Kampfarenen sind die Lufteinheiten Gold wert. Damit können Sie schnell große Distanzen überbrücken. Und immer per Kopfhörer/Mikrofon Kontakt zu den eigenen Leuten halten, sonst haben Sie schneller verloren, als Sie mitdenken können. Wie sagte Jay Wilbur von Epic Games: „Easy to play, hard to master" (Leicht zu spielen, aber schwer zu beherrschen). Stimmt!



Auch die außerirdischen Skaarj sind wieder mit von der Partie.

Das gilt auch für den zweiten neuen Spielmodus Assault. Spielziel darin ist, mit dem eigenen Team etwas zu erobern. Die gegnerische Mannschaft versucht das zu verhindern. So müssen Sie beispielsweise Raketen aus einem fahrenden Konvoi stehlen. Kostprobe: eine schwenkbare Brücke aktivieren, um auf das in voller Fahrt rasende Transportfahrzeug springen zu können – und das natürlich unter gegnerischem Feuer. Wer vorbeispringt, kommt unter die Räder … Oder Sie sollen im Weltraum ein Raumschiff kapern. Dazu müssen Sie mit Ihrem Raumjäger erst mal die Schildgeneratoren ausschalten, dann landen und sich schließlich zu Fuß durch das riesige Schiff ans Ziel kämpfen. Auch hier hilft koordiniertes Vorgehen.

Das neue Unreal Tournament 2004 setzt vor allem auf eines: perfektes Zusammenspiel. Und es ist so rasant, grafisch perfekt und hervorragend in Szene gesetzt, dass wohl keiner, der Actionspiele schätzt, wirklich daran vorbeikommt.





Der Geschützturm dieses gewaltigen Geländewagens kann mit einem Mitspieler besetzt werden, der die Gegner unter Feuer nimmt.



Dieses kleine Fluggerät ist verdammt schnell und wendig – aber schlecht gepanzert.



Die Eroberung des Skaarj-Mutterschiffs ist nichts für Einzelkämpfer. Im Team geht's.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Was ist ein Vorserientest? In der Rubrik „Vorserientests" prüft die Redaktion Spiele, die noch unfertig sind oder englische Sprache enthalten und so noch nicht als deutsche Endversion in „Serie" gehen. Deshalb vergibt COMPUTERBILD-SPIELE nur eine vorläufige Wertung nach dem Ampel-System: Grün für die Wertungen „sehr gut" und „gut", Gelb für die Wertungen „befriedigend" und „ausreichend" sowie schließlich Rot für die Wertungen „mangelhaft" und „ungenügend".

Worms 3-D

Actionspiel für Playstation 2 | Würmer auf dem Kriegspfad: Wer sich als letzter noch kringelt, hat gewonnen

Vier kampfstarke Würmer mit mächtigen Wummen stehen unter Ihrem Kommando. Einzige Aufgabe: Die gegnerischen Kriechkreaturen in den Wurmhimmel schicken. Dazu können Ihre beinlosen Helden auf ein reichhaltiges Waffenarsenal zurückgreifen: Bazookas, Lenkraketen, Schrotflinten, Granaten – auch Waffennarren dürfte es da an nichts fehlen. Damit die eigentlich recht ruppige Spielidee auch für Kleinere brauchbar ist, fließt bei „Worms" natürlich kein Blut. Hat ein Wurm genug Schaden abbekommen, verschwindet er einfach von der Bildfläche – möglicherweise noch mit einem witzigen Kommentar auf den Lippen. Leicht ist das Spiel allerdings nicht. Um die Gegner zu erwischen, müssen Sie nicht nur die richtige Waffe auswählen, sondern eventuell auch den Wind mitberechnen und die ballistische Flugkurve des Geschosses richtig einschätzen können - sonst gibt's statt gewesenem Wurm nur Spottlacher und Sachschaden. Können Sie aber mit den unterschiedlichen Wummen richtig umgehen, erwartet Sie ein durchaus kurzweiliges Spiel, das Sie auch gut gegen Freunde an einer Playstation 2 spielen können. Dann sind Ärger oder Freude nämlich gleich doppelt so hoch, je nachdem, ob Sie auf der Siegerstraße kriechen oder sich auf die letzte Reise ringeln.



Lassen Sie sich nicht vom Aussehen täuschen: Das ist ein Killer!

Urteil: Ob der Feldzug (Kampagne) für Einzelspieler bei Worms 3-D wirklich Spaß macht, konnte die Vorab-Version leider noch nicht verraten. Aber gegeneinander dürfte der Krieg der Würmer ein ebenso spannender wie spaßiger Zeitvertreib werden, der je nach Schlacht auch nicht allzu lange dauert. Da wird garantiert jeder Fehlschuss kommentiert und jeder Treffer bejubelt. Sollte auch der Kampf gegen die konsolengesteuerten Kriechtiere dauerhaft so viel Spaß machen, dann dürfte Worms 3-D Ende Oktober etliche Spieler an den Haken bekommen. Was die Redaktion bereits zu sehen bekam, machte jedenfalls schon einen richtig „guten" Eindruck.



Über diesem Wurm kreist der Geier schon nicht mehr, er sitzt drauf.

Worms 3-D

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Atari
Telefon	01907/71882
Im Handel ab	Oktober
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	zwei/keiner
Altersempfehlung	ab 12 Jahren
System	Playstation 2
Wahrscheinlicher Preis	ca. 60 Euro
VORSERIENTEST-ERGEBNIS	
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	gut
Spielspaß	gut
WEITERE VERSIONEN	Xbox, PC, Gamecube

Prognose:



gut

Billy Hatcher
and the Giant Egg

Actionspiel für Gamecube | Hier werden Sie garantiert nicht vergackeiert

Billy Hatcher soll das Böse aufhalten, das seine Welt bedroht. Dazu muss er den „legendären Hühnchen-Anzug" finden (ja, Sie lesen richtig). Nur wenn er den trägt, kann er Monster-Eier bewegen und ausbrüten, die überall herumliegen. Mit den Monstern kann der Kleine dann seinen Auftrag erfüllen und seine Reise fortsetzen. Schließlich haben die Kreaturen, die Billy „zur Welt bringt", ein paar brauchbare Tricks zum Vorankommen: etwa schwimmen, fliegen, weitspringen. Manche sind auch gut im Feuerspucken oder Wasserspeien.

Falls Sie denken, dass da ein putziges Kinderspiel auf Sie zukommt, liegen Sie falsch: Billy muss nämlich neben schnellen Beinen reichlich Grips im Oberstübchen haben, um die recht komplexen Rätsel zu knacken. Nur mit einem bestimmten Tierchen kommt er beispielsweise über Wasser. Also muss er ein passendes Ei finden, Nahrung dafür suchen und es schließlich ausbrüten. Erst dann geht die Reise weiter. Und das muss man erst einmal herausfinden.


Ein Held der Marke „besonders niedlich": Aber Billy Hatcher ist nicht nur für Kinder gedacht.


Dieses putzige Kerlchen ist eines der vielen kleinen Monster, die aus den Eiern schlüpfen.


So schön bunt sehen die Naturbehälter aus Kalk aus.

Urteil: Mit „Billy Hatcher and the Giant Egg" scheinen die Erfinder der „Sonic"-Reihe wieder einen Volltreffer in der Sparte der actionlastigen Hüpfspiele (Fachbegriff Jump' n' Run) zu landen. Leicht zu lernen, einfach zu handhaben, komplex zu spielen: Das sieht alles schon „gut" aus. Ab November können Sie selbst auf Eiersuche gehen.


Billy hat nicht nur den „legendären Hühnchen-Anzug" am Leib, sondern auch schon kleine Monster gefunden. So muss es sein!

Billy Hatcher and the Giant Egg

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Atari
Telefon	01907/71882
Im Handel ab	November
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	einer/keiner
Altersempfehlung	ab 6 Jahren
System	Gamecube
Wahrscheinlicher Preis	ca. 60 Euro
VORSERIENTEST-ERGEBNIS	
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	gut
Spielspaß	gut
WEITERE VERSIONEN	nicht geplant

Prognose:



gut

The Simpsons – Hit & Run

Actionspiel für PS 2 | Die Straßen von Springfield: Homer Simpson verursacht ein Verkehrschaos

Springfield kennt in den USA jeder, es ist aber nicht der berühmte, gleichnamige Ort in Illinois, sondern die fiktive Heimat der gelbhäutigen Zeichentrick-Familie Simpson. Und die Simpsons sind liebenswürdige Chaoten, Helden des Alltags eben.

In Springfield geschehen plötzlich unerklärliche Dinge: Leute verschwinden, die Einwohner entdecken Kameras, mit denen sie beobachtet werden, und es tauchen unvermittelt Kornkreise auf. Sind etwa Außerirdische am Werk? Familienoberhaupt Homer Simpson beschließt, der Sache auf den Grund zu gehen. Er muss aber zunächst allerlei Routineaufgaben erledigen: für seine Frau Einkaufen fahren, der Tochter etwas in die Schule bringen und dabei Rektor Skinner überholen, für einen Nachbarn verlorene Gegenstände finden und einsammeln. Dazu fährt er mit seinem rosaroten Cabrio durch die Straßen der Stadt. Nietet er dabei Laternen oder Telefonzellen um, so bekommt er dafür Geld, aber sein Wagen nimmt Schaden. Wenn die Türen zu sehr klappern und die Motorhaube wegfliegt, muss Homer erst mal in die Werkstatt und die Karre reparieren lassen.



Das alte Laster: Wenn Homer mit dem Auto unterwegs ist, droht ein Verkehrschaos. Mindestens …

Im Laufe des Spiels kann der Spieler alle „heiligen" Simpson-Orte besuchen: das Wohnhaus der Familie, den Supermarkt „Kwik-E-mart" oder das Kraftwerk. Es gibt sieben große Stadtteile, und Sie können viele Serienfiguren, wie Homer, Bart oder Marge, aktiv durch die Szenerie lotsen. Und wenn genug Münzen in der Kasse klingeln, kann Homer Simpson sich neu einkleiden. Unter anderem stehen ein geblümtes Kleid oder die Tracht eines buddhistischen Heiligen zur Wahl. So schräg ist die Welt der Simpsons eben …

Urteil: Die Atmosphäre der Zeichentrickserie ist hervorragend eingefangen. Dieselben prolligen Sprüche, die Bewegungen, die Musik – alles passt. Die Steuerung der Autos ist einfach und anfängerfreundlich, die Aufgaben witzig, die Spiellandschaft riesig. Der Spieler hat das Gefühl, in einer Folge der Serie zu stecken. Keine Frage, das könnte ein „gutes" Spiel werden.



Klasse inszeniert: Vater Simpson mit Tochter Lisa in der Schule.

The Simpsons – Hit & Run[1]

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Vivendi Universal
Telefon	01805-0537636
Im Handel ab	7. November
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	einer/keiner
Altersempfehlung	ab 6 Jahren
System	Playstation 2
Wahrscheinlicher Preis	ca. 50 Euro
VORSERIENTEST-ERGEBNIS	
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	gut
Spielspaß	gut
WEITERE VERSIONEN	PC/Xbox/Gamecube

Prognose:



gut

[1] spricht: „Se'Ssimpsons – Hit änd Ramm"

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Schwein gehabt: die Reporterin Jade und ihr Onkel „Pey´j", ein starkes Team.



Paket Boote: Im Hovercraft-Rennen liefern sich die Piloten harte Duelle.



Ich fühl' mich gut. Jade.

Beyond Good & Evil

Actionspiel für PC | Bezaubernd schön, verblüffend gelenkig: Jade ist eine Frau zum Verlieben

Der Planet Hyllis irgendwo in einer fremden Galaxis. Hier lebt und arbeitet die hübsche Reporterin Jade. Leider ist der Planet nicht ganz so friedlich, wie Jade es sich wünscht, denn die Außerirdischen „DomZ" bedrohen die hier lebenden Menschen. Dank eines elektronischen Schutzschildes fühlen sich die Bewohner relativ sicher vor den Alien-Angriffen, zumindest, so lange die Stromrechnung bezahlt ist. Doch Jade ist mal wieder pleite, also ist ihr Schutzschild platt. Und ausgerechnet jetzt schrillen die Alarmglocken, weil ein Angriff bevorsteht. Natürlich weiß Jade sich gegen die Außerirdischen zu verteidigen, denn sie ist mit ihrem Akido-Stab eine meisterliche Kämpferin. Aber erst wenn Jade wieder mit ihren Tierfotografien etwas Geld zum Begleichen ihrer Stromrechnung und zum Kauf neuer Ausrüstung verdient hat, kann sie sich zu Hause wieder sicher fühlen.

Doch kaum fließt der Strom wieder, flattert der kühlen Schönen ein mysteriöser Erkundungsauftrag von der Rebellenorganisation IRIS ins Haus. Die Aufständischen glauben an ein Komplott der Regierung, die ihr Volk angeblich über die wahren Hintergründe der Außerirdischen zu täuschen versucht.

Also macht sich Jade auf die Suche nach der Wahrheit – in Begleitung ihres treuen Onkels, des Schweines „Pey´j". Mit der Hilfe des intelligenten Borstenviehs kann Jade diverse Kombinationsrätsel lösen. Schwein muss man eben haben, wenn man im notdürftig reparierten Hovercraft-Boot das Rätsel einer außerirdischen Bedrohung lösen will.

Urteil: Die Geschichte von „Beyond Good & Evil" wird Sie sofort in ihren Bann ziehen, und der abwechslungsreiche Spielablauf fesselt für lange Zeit. Allerdings ist die Steuerung nicht ganz so eingängig und leicht zu lernen wie in der Playstation-2-Version. Das ist beim „Umbau" eines Konsolenspiels auf PC immer etwas problematisch. Hoffentlich feilt der Hersteller bis zur Veröffentlichung noch ein wenig an der Bedienung, damit sich PC-Spieler unbesorgt auf ein „sehr gutes" Rendezvous mit Jade freuen dürfen.

Beyond Good & Evil [1]

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Ubi Soft
Telefon	0211/3380050
Im Handel ab	13. November
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	einer/keiner
Altersempfehlung	ab 12 Jahren
System	PC
Empf. Prozessor/Speicher	noch nicht bekannt
Wahrscheinlicher Preis	49,95 Euro
VORSERIENTEST-ERGEBNIS	
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	gut
Spielspaß	sehr gut
WEITERE VERSIONEN	Playstation 2, Xbox

Prognose:



sehr gut

[1] sprich: „Bijond Gudd änd Iwewl"

F-Zero GX

Rennspiel für Gamecube | Jetzt aber schnell: Machen Sie sich bereit für den endgültigen Hochgeschwindigkeits-Kick

Tempo ist die eine Sache. Bei Geschwindigkeiten um 2000 km/h auch noch die Kontrolle über den Raumgleiter zu behalten, eine andere. Doch es kann funktionieren. Für „F-Zero GX" haben die Entwickler von Nintendo und Sega ihr Fachpotenzial gebündelt, um ein Rennspiel an den Start zu schicken, das gleich mehrere Kunststücke vollbringt. Nicht weniger als 30 Raumgleiter gleichzeitig rasen mit Überschallgeschwindigkeit durch liebevoll gestaltete Rennkurse. Dabei ist das eigene Vehikel dank äußerst feinfühliger und präziser Steuerung jederzeit perfekt zu manövrieren. Während viele Rennspiele schon bei geringerem Verkehrsaufkommen und weniger Grafikdetails ins Stocken geraten, bleibt F-Zero GX stets stabil und flüssig.

Merci, Vielfalt: Für Abwechslung ist gesorgt. Im Übungsmodus sondieren Sie eine der über 20 Strecken alleine – oder gleich im Wettstreit mit 29 Computer-Piloten. Mehr-Spieler-Rennen für maximal vier Fahrer am geteilten Bildschirm versprechen Hochspannung. Dreh- und Angelpunkt des Spiels sind jedoch der Grand-Prix-Modus, dessen Wertungsrennen Sie gewinnen müssen, und der Story-Modus, der Ihnen dann offensteht und der Sie in zehn Kapiteln durch eine ganze Rennfahrerkarriere schickt. Mit Aufgaben, die es in sich haben: In voller Fahrt Objekte von der Strecke aufzusammeln oder eine vorgegebene Geschwindigkeit nicht zu unterschreiten – das liest sich locker, aber spielt sich schwer. Verdammt schwer.

Urteil: F-Zero GX bringt Sie mächtig in Schweiß, verlangt Geduld und Können ohne Ende. Hartgesottene Gegner und Aufgaben aus der „Folterwerkstatt" treiben in den höheren Spielstufen auch Fortgeschrittene an Ihre Grenzen. Aber dieses offenbar „sehr gute" Rennspiel dürfte wochenlange Übungsrunden wert sein.



Packende Sache: bei Überschalltempo Objekte (Kreis) einsammeln.



Flippige Szene: rasante Schussfahrt auf spektakulären Kursen.



Brennende Leidenschaft: Im Wettbewerb geht Ihnen die Düse.

F-Zero GX [2]

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Nintendo
Telefon	01805/005806
Im Handel ab	Ende Oktober 2003
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	vier/keiner
Altersempfehlung	ab 6 Jahren
System	Gamecube
Wahrscheinlicher Preis	60 Euro
VORSERIENTEST-ERGEBNIS	
Geeignet für	Fortgeschrittene
Bedienung	sehr gut
Spielspaß	sehr gut
WEITERE VERSIONEN	nicht geplant

Prognose:



sehr gut

[2] sprich: „Eff-Sihro Dschi Ex"

Brennend interessant

Seit September gilt in Deutschland ein neues Urheberrecht. Es bringt erhebliche Auswirkungen für Spieler mit sich. COMPUTER-BILD-SPIELE informiert Sie über die wichtigsten Neuerungen

1. Bisher habe ich von allen meinen Spielen Sicherheitskopien hergestellt. Ist das weiterhin erlaubt?

Ja und nein. Sie dürfen zwar Sicherheitskopien herstellen – aber nur von Spielen, die keinen Kopierschutz haben. Das aber ist nur bei den wenigsten Programmen der Fall. Geht Ihnen ein Spiel mal kaputt, bleibt Ihnen also nur der Weg mit der defekten CD-ROM zum Händler, bei dem Sie das Spiel gekauft haben. Bewahren Sie daher den Kassenbon immer sorgfältig auf.

2. Werde ich in Zukunft noch Kopierprogramme kaufen können, mit denen ich Sicherheitskopien von Spielen herstellen kann?

Nein. Kopierprogramme, die das „Knacken" von Kopierschutzmechanismen beherrschen, dürfen vom Handel ab sofort nicht mehr vertrieben werden. Nicht durchzusetzen ist dieses Verbot allerdings im Internet. So wird es auch weiterhin möglich sein, auf ausländischen Internet-Seiten so genannte Download-Versionen von Kopierprogrammen zu kaufen und herunterzuladen. So genannte Backup-Programme, also Programme zur reinen Datensicherung, sind von diesem Verbot natürlich ausgenommen – vorausgesetzt, dass man mit ihnen keinen Kopierschutz knacken kann.

3. Ich habe zu Hause noch ein älteres Kopierprogramm. Muss ich das nun vernichten?

Nein. Der Besitz ist nicht strafbar, wohl aber die Benutzung dieses Produktes zum Knacken von Spielen oder anderen Programmen. Sie dürfen Ihr Kopierprogramm also nur noch zum Herstellen von Sicherheitskopien ungeschützter Spiele nutzen.

4. Darf ich mir Spiele von so genannten Tauschbörsen aus dem Internet herunterladen? Dort werden ja oft Titel ohne Kopierschutz angeboten.

Nein. Spiele, Musik und andere Daten, die erkennbar illegal angeboten werden, dürfen Sie nicht aus dem Internet herunterladen, auch wenn sie keinen Kopierschutz (mehr) haben. Wenn Sie dort selber Raubkopien von Spielen oder Musik anbieten, machen Sie sich sogar strafbar – auch wenn Sie diese Programme kostenlos weitergeben, wie es in vielen Tauschforen der Fall ist. Bestraft werden kann also nicht mehr nur der Raubkopierer, der mit dem Verkauf Geld verdient, sondern grundsätzlich jeder, der Raubkopien zur Vervielfältigung anbietet.

5. Darf ich ältere Spiele, die ich nicht mehr brauche, im Internet versteigern oder an Freunde beziehungsweise auf Tauschbörsen weiter verkaufen?

Ja. Der Privat-Verkauf legal erworbener Programme ist natürlich auch weiterhin erlaubt. Beachten Sie aber, dass Sie von diesen Spielen keine „Sicherheitskopien" für den Eigenbedarf zurückbehalten dürfen.



Ein Berg CD-ROMs mit gebrannten Spielen: Internet-Tauschbörsen und Raubkopierern soll durch das neue Urheberrecht das Leben schwer gemacht werden. Private Sicherheitskopien von Spielen sind nur noch in wenigen Fällen erlaubt.

Computer Bild Spiele Was kommt wann?

VORAUSSICHTLICHE ERSCHEINUNGSTERMINE NEUER SPIELE

Spiel	Gerät	im Handel (laut Hersteller)
ABENTEUER		
Ghosthunter	PS 2	5. November 2003
Uru – Ages Beyond Myst	PC	6. November 2003
ACTION		
Battlestar Galactica	PS 2 Xbox	28. November 2003
Beyblade	GBA	13. November 2003
Beyblade – Super Tournament Battle	Cube	27. November 2003
Call of Duty	PC	6. November 2003
Chicago 1930	PC	12. November 2003
Crazy Taxi 3	PC	Ende November 2003
Crouching Tiger, Hidden Dragon	GBA	20. November 2003
Deadman's Hand	Xbox	13. November 2003
Batman – Rise of Sin Tzu	PS 2 Xbox Cube	20. November 2003
Beyond Good & Evil	PC PS 2	13. November 2003
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	PC PS 2 Xbox Cube GBA	7. November 2003
Far Cry	PC	November 2003
Harry Potter Quidditch – Weltmeisterschaft	PC Xbox GBA	7. November2003
Harry Potter und der Stein der Weisen	Xbox Cube	28. November 2003
Hunter the Reckoning – Redeemer	Xbox	28. November 2003
James Bond 007 – Alles oder Nichts	Xbox Cube GBA	28. November 2003
Judge Dredd	Cube	28. November 2003
Legacy of Kain – Defiance	PC PS 2 Xbox	4. Quartal 2003
Medal of Honor – Rising Sun	Xbox	21. November 2003
Metal Arms – Glitch in the System	PS 2 Xbox Cube	21. November 2003
Pearl Harbor 2	PC	November 2003
Prince of Persia – The Sands of Time	PC PS 2 GBA	20. November 2003
Starsky & Hutch	GBA	November 2003
Star Wars Jedi Knight – Jedi Academy	Xbox	November 2003
Star Wars Rogue Leader – Rebel Strike	Cube	6. November 2003
Terminator 3 – Krieg der Maschinen	PC	13. November 2003
Terminator 3 – Rebellion der Maschinen	PS 2 Xbox GBA	13. November 2003
The Hobbit	PS 2 Xbox Cube GBA	21. November 2003
Tiger & Dragon	PS 2	20. November 2003
Time Crisis 3	PS 2	November 2003
Tom Clancy's Ghost Recon – Jungle Storm	PS 2	27. November 2003
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Xbox	13. November 2003
True Crime – Streets of L.A.	PS 2 Xbox Cube	6. November 2003
Unreal Tournament 2004	PC	20. November 2003
Whiplash	PS 2 Xbox	4. Quartal 2003
AUFBAUSPIEL		
Rollercoaster Tycoon 2 – Expansion Pack 2	PC	6. November 2003
BRETTSPIELE		
Carcassonne 2	PC	November 2003
El Grande	PC	Ende November 2003
Heimlich & Co	PC	Ende November 2003
DENKSPIEL		
Scrabble Interactive	PS 2	13. November 2003
GESCHICKLICHKEITSSPIELE		
Eye Toy – Groove	PS 2	November 2003
Findet Nemo	PC PS 2 Xbox Cube GBA	14. November 2003
Findet Nemo – Abenteuer unter Wasser	PC	14. November 2003
Looney Tunes Back In Action	Cube GBA	21. November 2003
Ratchet & Clank 2	PS 2	November 2003
Smoke Attack	PC	Ende November 2003
KARTENSPIEL		
6 Nimmt!	PC	Anfang November 2003
MANAGERSPIEL		
Fußballmanager 2004	PC Xbox	November 2003
MUSIKSPIEL		
Dancing Stage Unleashed	Xbox	November 20003
PRÜGELSPIELE		
Backyard Wrestling – Don't Try This at Home	PS 2 Xbox	4. Quartal 2003
Bloody Roar 4	PS 2	November 2003
Bloody Roar Extreme	Xbox	November 2003
WWE Smack Down! Here comes the Pain	PS 2	Mitte November 2003
RENNSPIELE		
Autobahnraser Taxi-Challenge	PC	November 2003
Hot Wheels Highway 35 World Race	PC PS 2 Cube	Mitte November 2003
Need for Speed – Porsche Unleashed	GBA	20. November 2003
Need for Speed Underground	PC Xbox	28. November 2003
R.P.M. Street Racer	PS 2	12. November 2003
The Italian Job	PS 2 Xbox Cube	4. Quartal 2003
The Simpsons – Hit & Run	PS 2 Xbox Cube	7. November 2003
Trash Nitro Kart	PS 2 Xbox	21. November 2003
WRC 3	PS 2	November 2003
ROLLENSPIEL		
Gladius	PS 2 Xbox Cube	November 2003
SIMULATIONEN		
German Railroads – Plus Pack	PC	Ende November 2003
Secret Weapons over Normandy	PC PS 2 Xbox	20. November 2003
Singles	PC	November 2003
SPORTSPIELE		
Pro Evolution Soccer 3	PS 2	Ende November 2003
SSX 3	GBA	7. November 2003
Tony Hawk's Underground	PS 2 Xbox Cube GBA	13. November 2003
STRATEGIESPIELE		
Civilization 3 – Conquests Expansion Pack 2	PC	27. November 2003
Magic The Gathering – Battleground	PC Xbox	6. November 2003
Victoria	PC	Ende November 2003
Warlords 4 – Heroes of Etheria	PC	20. November 2003

Cube = Gamecube, GBA = Gameboy Advance, PC = Computer, PS 2 = Playstation 2, Xbox

So testet COMPUTERBILD-SPIELE

Hier erfahren Sie, wie aufwendig Europas größtes Spielemagazin neue Spiele bewertet

Test-Computer

Spielspaß, der diesen Namen verdient, stellt sich nur dann ein, wenn der Computer genügend leistungsfähig für das Spiel ist. Die Spielehersteller geben deshalb zu jedem Titel Mindestanforderungen für die Hardware an. Werden die nicht erfüllt, kann das bedeuten: Das Spiel läuft zwar, vielleicht aber nur langsam oder ruckelig. COMPUTERBILD-SPIELE verlässt sich ohnehin nicht auf die Herstellerangaben, sondern ermittelt die Hardware-Anforderungen in eigenen Testreihen.

Die Redaktion testet alle PC-Spiele in einem eigenen Labor mit 25 unterschiedlichen Computern. Fünf Mitarbeiter überprüfen an Computern mit verschiedenen aktuellen **Prozessoren** S. 180, Grafik- und Soundkarten, ob ein Spiel gut funktioniert. Alle Spiele werden auf den **Betriebssystemen** S. 180 Windows 98 (zweite Ausgabe) und Windows XP Home getestet.

Auch wenn Ihr Computer nicht in der Tabelle der PC-Spieletests vertreten ist, können Sie ihn mit den zum Test herangezogenen Systemen vergleichen. Es gibt verschiedene Möglichkeiten zu ermitteln, welche Typen von Grafikkarte und Prozessor in Ihrem PC arbeiten. Die einfachste ist ein Blick auf die Rechnung oder den Verpackungskarton. Haben Sie beides nicht mehr, so achten Sie beim Neustart des Computers auf die Meldungen am Monitor.

Dort lesen Sie meist zuerst den Namen der Grafikkarte. Es folgt die Bezeichnung des Prozessors. Üblich sind „Pentium-3", „AMD Athlon", „Pentium-4" (oder, gleichbedeutend: „P IV"). Die Zahl hinter dem Prozessor gibt im Regelfall die Arbeitsgeschwindigkeit an. Gängige Größen liegen zwischen 500 und 3066 **Megahertz (MHz)** S. 180 oder auch 3.06 **Gigahertz (GHz)** S. 180. Wenn Sie diese Zahl mit den Angaben in der Spiel-Testtabelle vergleichen, können Sie die Leistungsfähigkeit Ihres Computers abschätzen. Beispiel: Nach dem Neustart sehen Sie die Meldung: „… Pentium-3 mit 600 MHz …". Damit ist die Geschwindigkeit Ihres Computers etwa zwischen Pentium-3-500 und Pentium-3-800 in der Tabelle einzuordnen. Bei modernen Spielen hat zudem die verwendete Grafikkarte einen entscheidenen Einfluss auf die Spielgeschwindigkeit.

Auch Konsolenspieler finden in COMPUTERBILD-SPIELE ausführliche Tests von Spielen für ihr Gerät. Damit die Testergebnisse von PC- und Konsolenspielen untereinander vergleichbar sind, werden sie nach den gleichen Kriterien ermittelt. Für die verkürzten Konsolentests (Viertelseite bis ganze Seite) wird, wie bei allen anderen Tests, eine komplette Bewertungstabelle erstellt. Damit jedoch möglichst viele Spiele im Heft berücksichtigt werden können, drucken wir aus Platzgründen nur die Zwischennoten und das Gesamtergebnis ab. Zu allen aktuellen Tests können Sie die Einzelnoten und deren Begründungen jederzeit im Internet auf der Seite www.computerbildspiele.de nachlesen.

Zur Bewertung zieht COMPUTERBILD-SPIELE die vertrauten Schulnoten von 1 = „sehr gut" bis 6 = „ungenügend" heran. Getestet werden nur deutsche Endversionen, also Spiele, die genau so und nicht anders in den Handel gehen. Unfertige Vorab-Versionen präsentiert Ihnen COMPUTERBILD-SPIELE in Vorserientests. Sie werden nicht bewertet, aber eine Prognose gibt Auskunft darüber, ob das Spiel ein Hit werden kann.

Spielspaß

Ein technisch gutes Spiel gewährt noch nicht unbedingt Spielspaß. Daher vergeben die Redakteure für alle wichtigen inhaltlichen Eigenschaften eine persönliche Benotung. Die genaue Aufschlüsselung der „Spielspaß"-Wertung lesen Sie auf der nächsten Seite.

Service

Die Verantwortung eines Herstellers sollte nicht mit dem Verkauf des Spiels enden, findet COMPUTERBILD-SPIELE und bewertet daher, ob und wo Sie Hilfe per Telefon oder Internet bekommen und wie viel diese Hilfe kostet.

Installation

Was nützt das beste Spiel, wenn es sich gar nicht oder nur mit sehr viel Mühe und Fachwissen auf dem PC installieren lässt? Gar nichts, meint COMPUTERBILD-SPIELE und sagt, welche Spiele schon bei der Installation Probleme bereiten. Dazu bewertet die Redaktion fünf Prüfpunkte.

Bedienungsanleitung

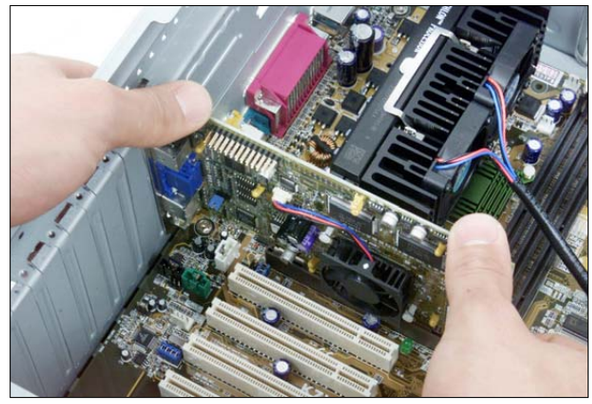
COMPUTERBILD-SPIELE prüft alle Bedienungsanleitungen auf Vollständigkeit und Verständlichkeit. Dazu gehören auch Angaben zum Service des Herstellers.

Funktionsprüfung Ton

Zu jedem Spiel gehört vernünftiger Klang. Im Testlabor wird jedes PC-Spiel mit bis zu 25 verschiedenen Soundkarten (inklusive fest auf der **Hauptplatine** S. 180 eingebauten Typen) überprüft. Gibt es keine Probleme, so bekommt das Spiel die Note „sehr gut". Probleme werden in einer Fußnote erwähnt.

Funktionsprüfung Bild

Nur wenn Grafikkarte, Prozessor und PC-Spiel zusammenarbeiten, ist Spielspaß garantiert. Daher prüft die Redaktion PC-Spiele mit gängigen Grafikkarten auf verschieden schnellen Computern. Ein Spiel mit toller Grafik macht mit einer hohen **Bildauflösung** S. 180 am meisten Spaß. Also testet die Redaktion jedes Spiel auf allen 25 Prüf-Computern mit je zwei Bildauflösungen – ein Mal mit der vom Spiel vorgegebenen und ein Mal mit der bei Spielern sehr beliebten Auflösung von 1024 mal 768 **Bildpunkten** S. 180 bei einer **Farbtiefe** S. 180 von 32 **Bit** S. 180. Die Note für jede Kombination Spiel/Computer beruht auf dem Durchschnittswert der beiden Teilnoten. Läuft ein Spiel mit der hohen Auflösung nicht, so wird diese unzeitgemäße Eigenschaft mit der Teilnote „6" bewertet. Konsolenspiele kassieren für schwarze Balken am Bildrand schlechte Noten.



Mit offenen Karten: Macht ein Spiel Probleme, so muss COMPUTERBILD-SPIELE schon mal zur Überprüfung die Grafikkarte wechseln.

Einstellmöglichkeiten

COMPUTERBILD-SPIELE bewertet, ob Sie ein Spiel Ihren Bedürfnissen anpassen, also etwa die Zahl der Bildpunkte oder den Schwierigkeitsgrad, einstellen können.

Sonstiges

Hier werden allgemeine Testpunkte zusammengefasst, die sich keiner der anderen Kategorien zuordnen lassen. Zudem finden Sie hier einen Hinweis darauf, ob und mit welchem System ein PC-Spiel kopiergeschützt ist.

Auf-/Abwertung

Hat ein Spiel eine Besonderheit, die nicht in eine der anderen Zeilen einer Tabelle gehört, vermerkt COMPUTERBILD-SPIELE das hier.

Preis-Leistungs-Note

Billig ist nicht immer schlecht, teuer nicht unbedingt gut. Deshalb ermittelt COMPUTERBILD-SPIELE den Preis-Leistungs-Index. Beispiel: Ein Spiel mit der Gesamtnote 3,00 kostet 40 Euro. Aus Note mal Preis errechnet sich ein Index von 120. Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist damit, wie die Tabelle zeigt, gerade noch „ausreichend".

bis 30	sehr gut
30,01 bis 60	gut
60,01 bis 90	befriedigend
90,01 bis 120	ausreichend
120,01 bis 150	mangelhaft
über 150	ungenügend

Eine Besonderheit: Spiel-Erweiterungen (Add Ons) dürfen, um dieselbe Preis-Leistungs-Note zu erreichen, nur halb so viel kosten, da sie keine vollständigen Spiele sind. Ein Add On mit der Note 3,00 zu einem Preis von 20 Euro wäre also auch nur „ausreichend". Spiele mit „mangelhaftem" Testergebnis werden in der Preis-Leistungs-Bewertung um zwei Noten abgewertet, „ungenügende" um drei.

Die Preisempfehlung: COMPUTERBILD-SPIELE nennt zu jedem Spiel den günstigsten aktuellen Preis, ermittelt bei über 120 Händlern bundesweit.



Rechen-Zentrum: Mit 25 Computern wird getestet, welche technischen Anforderungen die Spiele stellen.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Die Testtabelle verständlich erklärt

COMPUTERBILD-SPIELE erklärt die Einzelbewertungen in der Testtabelle Punkt ● für Punkt ●

❶ Spieleinstieg
Wie schwierig ist das Spiel bei den ersten Versuchen? Führt ein so genanntes Tutorial (Lernprogramm) an den großen Hürden vorbei? Steigt der Schwierigkeitsgrad nicht zu schnell an? Je besser diese Knackpunkte gelöst sind, desto besser die Note.

❷ Langzeitspaß
Macht ein Spiel nach Stunden oder Tagen Spielzeit noch Spaß? Haben Sie dann überhaupt noch Lust weiterzumachen? Die Antwort auf diese wichtige Frage finden Sie hier.

❸ Darstellung der Figuren/Umgebung
Sieht ein Haus wie ein ekkiger Klotz aus, oder sind die Kanten fein gezeichnet und viele Details, etwa Fensterläden, erkennbar? Je mehr Feinheiten das Spiel zeigt, desto besser ist die Note.

❹ Bewegungsabläufe
Bewegt sich die Spielfigur geschmeidig durchs Geschehen? Agiert sie eckig wie ein Roboter, gibt es eine schlechtere Note.

❼ Empfohlene Steuergeräte oder -kombination
Sind Maus oder Tastatur für das Spiel optimal geeignet? Oder lässt es sich mit Lenkrad, Steuerknüppel beziehungsweise Spieletastatur besser bedienen? Wo sind Unzulänglichkeiten bei der Steuerung der Figuren oder Fahrzeuge? Unter diesem Bewertungspunkt steht's.

❾ Hilfe-Telefon
COMPUTERBILD-SPIELE ermittelt den Durchschnittspreis für ein zehnminütiges Gespräch. Je teurer die telefonische Beratung ist, desto schlechter die Note.

❿ Hilfe im Internet
COMPUTERBILD-SPIELE setzt voraus, dass die Hersteller im Internet häufig gestellte Fragen zum Spiel beantworten und aktuelle Steuerungs- oder Fehlerbeseitigungs-Programme (Treiber und Patches) anbieten. Falls nicht, gibt es hier eine „6".

⓫ Aufwand bei Neuinstallation
COMPUTERBILD-SPIELE überprüft, wie lange die Installation eines Spiels dauert und ob Sie vor dem Start noch Einstellungen vornehmen müssen. Moderne Programme sollten die optimale Einstellung für Ihr Computer-System automatisch ermitteln. Falls nicht, gibt es in diesem Punkt Abzüge.

⓬ Benötigter/Freier Festplattenplatz wird angegeben
Da moderne Spiele durchaus viel Festplattenplatz benötigen, sollte das Programm die vorhandene Kapazität Ihres Computers überprüfen und anzeigen. So können Sie auf einen Blick sehen, ob die Installation des Spiels möglich ist.

⓭ Löschfunktion
Lässt sich ein Spiel wieder vom Computer entfernen? Wenn ja: Schafft es die Löschfunktion, alle Spielinformationen von der Festplatte zu verbannen? Dann gibt es ein „sehr gut". Schludert das Programm, so bekommt es je nach Menge der Überreste eine schlechtere Note. Ist eine Löschfunktion gar nicht vorgesehen, so gibt es in diesem Prüfpunkt ein „ungenügend".

⓮ Gedruckte Bedienungsanleitung
Vorm ersten Spielen müssen Sie meist das Handbuch durchlesen, um die Bedienung und alle Möglichkeiten des Spiels kennenzulernen. In diesem Prüfpunkt ermittelt COMPUTERBILD-SPIELE, ob im Handbuch zum Beispiel Gliederungen, Begriffserklärungen, Schlagwortverzeichnisse, häufig gestellte Fragen und die Antworten dazu vorhanden sind. Außerdem wichtig: Kurzübersichten, Tipps und Tricks, Grafik/Bildschirmansichten, Fehlerkurzhilfe, Internet-Hilfe sowie Hilfe-Telefonnummern. Bietet ein Spiel das Handbuch nur als Datei auf der CD-ROM an, so kassiert es hier ein „ungenügend". Denn in einem solchen Fall können Sie während eines Spiels nicht einfach eben mal so etwas nachschlagen.

⓯ Kopierschutz
In dieser Zeile gibt die Redaktion an, welcher Kopierschutz verwendet wird. Lässt sich das Schutzverfahren nicht ermitteln, so steht hier der Vermerk „unbekannt".

SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
❶	Spieleinstieg		6%
❷	Langzeitspaß		5%
❸	Darstellung der Figuren/Umgebung		4%
❹	Bewegungsabläufe		3%
	Musik		2% ❺
	Geräusche		3%
	Stimmen/Kommentare		2% ❻
	Texte/Untertitel		2%
❼	Empfohlene Steuergeräte/-kombination		5%
	Faszination der Spielwelt		18% ❽
	Spielspaß insgesamt		**50%**
SERVICE			
❾	Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		2%
❿	Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1%
	Service insgesamt		**3%**
INSTALLATION			
⓫	Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		2%
⓬	Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)		0,5%
	Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)		0,5%
⓭	Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1,4%
	Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		1%
	Installation insgesamt		**5,4%**
⓮	**GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)**		**2%**
	SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON		**11,8%** ⓰
	FUNKTIONSPRÜFUNG BILD		⓱
	Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet		
	Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%
	Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%
	Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%
	Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%
	Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%
	Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%
	Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%
	Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%
	Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%
	Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%
	Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%
	Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%
	Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%
	Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%
	Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 Ti 4200	Win XP	0,472%
	Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 Ti 4800 SE	Win XP	0,472%
	Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%
	Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%
	Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%
	Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%
	Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%
	Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%
	Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%
	Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%
	Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%
	Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**
	EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)		
	Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%
	Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1% ⓲
	Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1% ⓳
	Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%
	Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%
	Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**
	SONSTIGES		
	Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2% ⓴
	Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3% ㉑
	Nutzbare Steuergeräte		1% ㉒
	Sprache (überprüft)		3%
⓯	Kopierschutz		0%
	Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%
	Sonstiges insgesamt		**9%**
	ZWISCHENNOTE		**100%**
	Auf-/Abwertung		㉓
	TESTERGEBNIS		
	PREIS/LEISTUNG		
	Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)		
	Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im vergangenen Monat fand*)		
	Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)		

❺ Musik/Geräusche
Passen Musik und Geräusche zum Spielgeschehen? Sind die Geräusche außerdem lebensecht? Quietschen bei einem gruseligen Spiel zum Beispiel die Türen? Hier wird es benotet.

❻ Stimmen und Kommentare/Texte und Untertitel
Häufig erzählt ein Sprecher die Hintergrundgeschichte oder gibt nützliche Tipps. Ist das professionell gemacht, so gilt das Spiel in diesem Punkt als „sehr gut". Texte und Untertitel sollten natürlich ebenso gut gestaltet und vor allem fehlerfrei sein.

❽ Faszination der Spielwelt
Ist das Spiel spannend? Sind die Charaktere/Gegner glaubwürdig und verhalten sich intelligent? Ein Spieler findet an einer guten Rennsimulation ganz andere Dinge faszinierend als etwa bei einem Science-Fiction- oder Abenteuerspiel. Die Redaktion nennt und bewertet sowohl positive als auch negative auffällige Eigenheiten eines Spiels.

⓰ Funktionsprüfung Ton mit 25 Soundkarten
Damit Sie die akustische Untermalung der Spiele genießen können, werden die mit bis zu 25 Soundkarten überprüft. Funktionieren Musik, Geräusche und Sprache einwandfrei, gibt es ein „sehr gut". Musikaussetzer, Sprachprobleme oder gar Abstürze werden mit der Note „ungenügend" bewertet.

⓱ Funktionsprüfung Bild mit 25 Computer/-Grafikkarten-Kombinationen
COMPUTERBILD-SPIELE testet alle Spiele mit verschiedenen Computer-Systemen und Grafikkarten. Funktioniert das Programm problemlos und flüssig, gibt es ein „sehr gut". Ruckelt es, so gilt das als „befriedigend", in besonders schweren Fällen wird es als „unspielbar" eingestuft („mangelhaft"). Startet ein Spiel überhaupt nicht, oder weist es grobe Fehler auf, gibt's eine kurze Fehlerbeschreibung, etwa „Spiel stürzt ab", und die Note „ungenügend". Auf jedem Computer wird das Spiel mit jeweils zwei Bildauflösungen getestet: Einmal in der vom Spiel vorgeschlagenen Standardauflösung und einmal mit 1024 x 768 Bildpunkten bei einer Farbtiefe von 32 Bit. Genauere Angaben dazu finden Sie auf der vorangegangenen Seite.

⓲ Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar
Ruckelt ein Spiel, so hilft meist eine Verringerung der Bildpunkteanzahl oder der Anzahl der Farben (der so genannten Farbtiefe), da der Computer weniger berechnen muss. Lassen sich die Einstellungen ändern, gibt es ein „sehr gut".

⓳ Musik/Geräusche regelbar, Schwierigkeit einstellbar
Lässt sich die Lautstärke von Hintergrundmusik und Geräuschen einstellen oder sogar ganz abschalten? Können Sie zu Beginn des Spiels den Schwierigkeitsgrad auswählen? Wenn ja, so wird das als „sehr gut" bewertet.

⓴ Spielvariations-Möglichkeiten
Unter diesem Prüfpunkt berücksichtigt die Redaktion zum Beispiel, wie groß die Spielwelt ist, wie viele Charaktere zur Wahl stehen, oder die verfügbare Zahl unterschiedlicher Waffen. Außerdem fließt bei Abenteuerspielen die Anzahl der zu lösenden Rätselaufgaben mit in die Note ein.

㉑ Speicherfunktion für Spielstände
Ist es während des Spiels jederzeit möglich, den Spielfortschritt zu speichern und später wiederherzustellen? COMPUTERBILD-SPIELE bewertet es unter diesem Punkt.

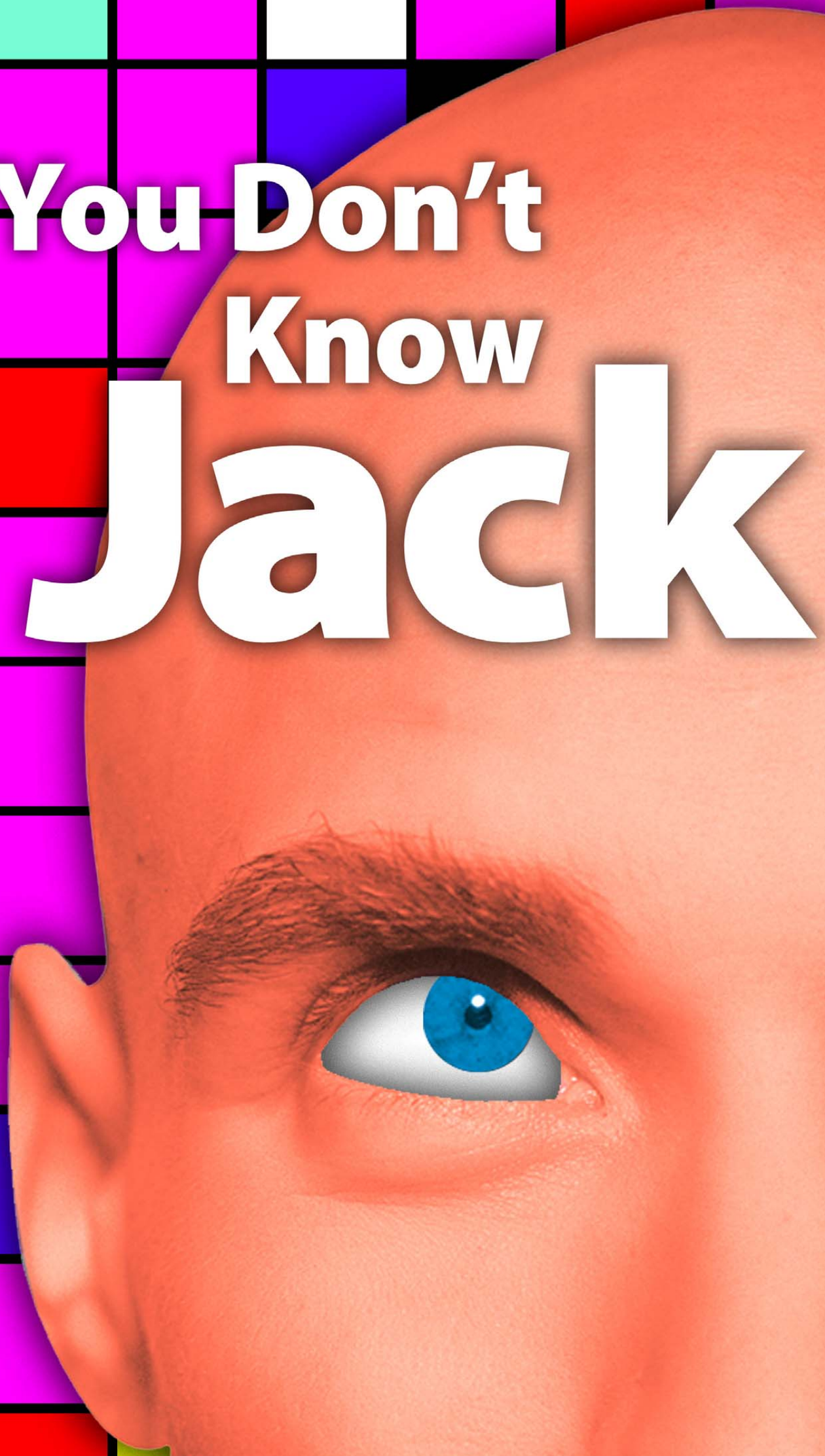
㉒ Nutzbare Steuergeräte

Lassen sich zur Steuerung des Spiels außer der Tastatur auch die Maus, ein Steuerknüppel (Joystick, Foto) oder auch ein Lenkrad einsetzen? Je mehr Geräte möglich sind, desto besser ist die Note.

㉓ Auf-/Abwertung
Positive oder negative Besonderheiten bewertet COMPUTERBILD-SPIELE unter diesem Punkt. Beispiel: Können Sie die Tastaturbelegung nicht frei wählen, gibt es eine Abwertung. Falls ein Spiel grobe Mängel aufweist, beispielsweise Stellen, an denen der Spieler gar nicht mehr weiterkommt, so drückt das auf die Note – unter Umständen so kräftig, dass ein Spiel den gesamten Test mit der Note „mangelhaft" absolviert.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

You Don't Know Jack



4

Quizspiel für PC | Irre Fragen, kranke Antworten und ein total verrückter Moderator. Bei diesem Quiz regiert der ganz normale Wahnsinn

Spieletricks siehe Seite 114

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 160.

INHALT

Quiz-Shows auf allen Kanälen. Günther Jauch stellt millionenschwere Fragen, Jörg Pilawa lässt Pärchen um die Antwort streiten, und bei SAT.1 brennt täglich das „Quizfire" ab. Der Kampf um das große Geld ist spannend, aber manchmal auch Krampf.

Bei Jacks Quiz-Show geht es dagegen ganz locker und flockig zu. Bis zu drei Teilnehmer stellen sich gleichzeitig den verrückten Quizfragen. Schon bei der Wahl der Fragenkategorie wird Ihnen die Spucke wegbleiben. Also, was hätten Sie denn gern? „Einmal Arsch mit Ohren, bitte", „Seltsame Geräusche beim Jüngsten Gericht" oder „Pop-Stars in Tomatensauce". Ist Ihr Spezialgebiet dabei? Wahrscheinlich nicht. Aber das ist auch nicht so wichtig. Denn Sie werden in jedem Fall mit einer völlig absurden Frage konfrontiert. Haben Sie sich etwa für die dritte Kategorie entschieden, so dürfen Sie für 2000 Euro raten, welchen Belag eine Pizza Ciccone haben dürfte. Moby, Eminem, Shakira und Madonna stehen zur Wahl. In-

Die Qual der Wahl

Pro Quiz-Runde gibt's drei Fragenkategorien zur Auswahl. Fraglich ist, ob Ihnen das weiterhilft. Denn Standard-Kategorien, wie Sport, Politik oder Erdkunde, werden Sie hier vergeblich suchen.

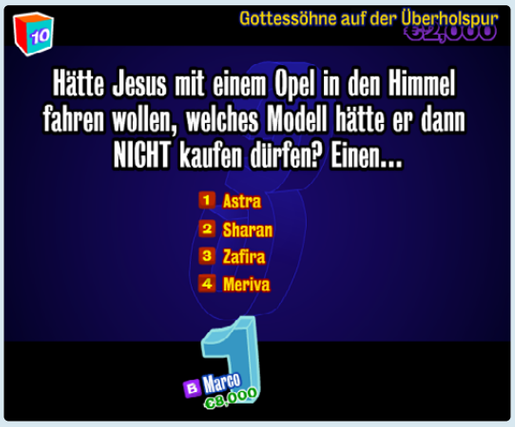


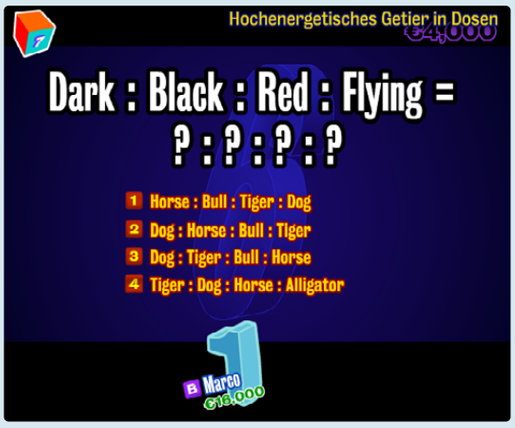
You Don't Know Jack 4

FORTSETZUNG

Vier Antworten - nur eine ist richtig

Bei vielen Fragen müssen Sie um die Ecke denken, um zur richtigen Lösung zu finden. Gibt es etwa einen Opel Sharan oder den Energy Drink Dark Horse? Ungeduldigen Spielern bleiben die vier Antwortmöglichkeiten verwehrt: Wer noch in der Fragestellung „dazwischenquatscht" (siehe Bild ganz unten), muss „zur Strafe" die Antwort eintippen.







Buchstabensalat

Links eine „Schnickschnack"-Frage, bei der Sie vom „Klang" des vorgegebenen Begriffes ein Sprichwort ableiten können.

Rechts ein „Suchbabensalat", der das Ordnen von Buchstaben verlangt. In beiden Spielen sinkt die mögliche Gewinnsumme mit wachsender Bedenkzeit. Während die läuft, gibt's aber Hinweise auf die Lösung.



nerhalb der nächsten zehn Sekunden muss einer der Kandidaten den Mut für eine Antwort aufbringen. Liegt er daneben, werden ihm die 2000 Euro vom Konto abgezogen. Witzig: „Schnelldrücker" werden bestraft. Wer einfach immer seinen „Buzzer" drückt, um vor den Mitspielern zu antworten, für den werden die Regeln verschärft. Der hat dann nämlich nicht mehr die Auswahl unter vier vorgegebenen Antworten, sondern lediglich ein Textfeld, in das er die Lösung tippen muss. Haben Sie mal das Gefühl, dass ein Mitspieler die Antwort nicht weiß, können Sie ihn „nageln". Das heißt, Sie zwingen ihn zu antworten.

Außer den normalen Fragestellungen gibt es noch besondere Quiz-Einlagen, wie etwa „Sekt oder Selters". In dieser Runde muss ein Spieler innerhalb von 30 Sekunden zum Beispiel erraten, ob die gezeigten Begriffe Namen eines Deodorants, einer Oper oder beides sind. Auch die Markennamen von Katzenfutter und Kondomen auseinander zu halten, ist nicht ganz einfach. Ganz ähnlich funktionieren die „Wann-war-was"-Fragen. Entscheiden Sie, ob ein Ereignis, etwa Erich Honeckers Bundeskanzlerschaft, vor oder nach Helmut Schmidts Amtszeit lag, oder möglicherweise nie stattgefunden hat.

Größte Vorstellungskraft wird Ihnen bei den Schnickschnack-Fragen für 10 000 Euro abverlangt. Gesucht ist etwa ein Sprichwort, das lautmalerisch mit dem Nonsens-Begriff „Knaller-Puten in Press-Rind-Brei" umschrieben wird. Während Sie raten, werden Hinweise eingeblendet und gleichzeitig die Gewinnsumme alle anderthalb Sekunden um 500 Euro gekürzt. Nach dem gleichen Prinzip funktioniert auch der „Suchbabensalat" – nur dass in diesem Fall Buchstaben zu dem gesuchten Wort geordnet werden sollen.

Nach sechs Fragen folgt das Finale mit einer Runde Jack Attack. In Sekundenschnelle sind passende Wortpaare zu finden. Das ist die Chance für alle Teilnehmer, noch einmal kräftig aufzuholen. Denn am Ende zählen nur die Euro auf Ihrem Konto.

BEDIENUNG

Bei drei Spielern vor dem Monitor wird es ein wenig eng. Denn jeder Kandidat muss stets einen Finger über dem ihm zugewiesenen Knopf („Buzzer") auf der PC-Tastatur schweben lassen. Einfacher – und kuscheliger – geht es aber nicht.

URTEIL

Alleine der Moderator mit dem lockeren Mundwerk macht dieses Quiz schon zu einem grandiosen Erlebnis. Neben Jack sind Jauch und Co die reinsten Langweiler. Ständig provoziert und beleidigt er die Kandidaten. Da bleibt kein Auge trocken, und trotzdem lernt man noch etwas dabei. Die knifflingen Fragestellungen zwingen Sie zum Nachdenken. Richtig Spaß macht es aber erst mit mehreren Mitspielern. Wer die zu Hause nicht findet, darf sich jetzt auch im Internet auf die Suche machen. Beim Online-Spiel können sich die Teilnehmer sogar über Textmitteilungen miteinander unterhalten (chatten). Lassen Sie sich also nicht von der tristen Grafik abschrecken, diese Quiz-Show ist für viele unterhaltsame Abende „gut".

SPIELDETAILS

Steuerung im Mehrspieler-Modus bei drei Mitspielern:

- Q : Aktionstaste Spieler eins
- B : Aktionstaste Spieler zwei
- P : Aktionstaste Spieler drei
- N : Mitspieler „nageln"



Entweder oder

Links eine typische „Sekt-oder-Selters"-Frage. Unterscheiden Sie die Markennamen für Katzenfutter und Kondome. Jede falsche Antwort kostet Sie 1000 Euro.

Rechts ist Wissen über das Raumschiff Enterprise gefragt. Entscheiden Sie, ob die eingeblendeten „Star-Trek"-Filme vor oder nach „Am Rande des Universums" in die Kinos kamen.





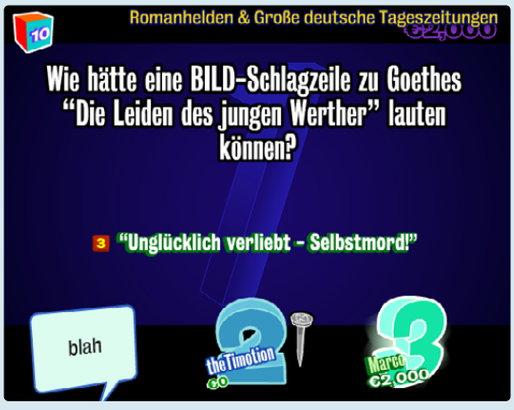


Das Online-Quiz

Beim Online-Spiel können Sie sich aussuchen, ob Sie gegen Anfänger, erfahrene Spiele oder ausgebuffte Profis antreten wollen. Sobald sich drei Teilnehmer an einem „Tisch" zusammengefunden haben, kann die Rateshow losgehen.

Der „Chat" ermöglicht den Spielern Dialoge über kurze Textmitteilungen. Schriftliche Äußerungen eignen sich auch hervorragend dazu, die Mitspieler zu irritieren oder Hohn und Spott über unterlegene Kandidaten abzulassen.





SPIELDETAILS



Wer „genagelt" wird, muss die aktuelle Frage beantworten.



Der kleine Würfel zeigt die verbleibenden Sekunden.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



You Don't Know Jack[1] 4

Hersteller: Take 2
Info: Tel. 089-278220 (0,122 €/Min.) Fax 089-27822111 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ohne Altersbeschr.
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

[1] sprich: „Juh dohnt noh Dschäck"

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Jack erklärt Ihnen alles haargenau.	1,00
Langzeitspaß	5%	600 Fragen sind nicht die Welt. Nur mit zwei Teilnehmern macht das Quiz lange Spaß.	3,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Nur Texttafeln, aber die sind gelungen.	2,50
Bewegungsabläufe	3%	Nicht nötig, es hüpfen nur die Buchstaben.	1,00
Musik	2%	Hier kommt echte Show-Atmosphäre auf.	2,00
Geräusche	3%	Jede Aktion wird mit sehr witzigen und passenden Geräuschen begleitet.	1,50
Stimmen/Kommentare	2%	Vollblut-Profi Jack lässt die Sau raus.	1,00
Texte/Untertitel	2%	Äußerst originelle Fragen und Kommentare.	1,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Wenn drei Leute vor der Tastatur sitzen, kann es schon mal etwas eng werden.	3,00
Faszination der Spielwelt	18%	Jack wird Sie faszinieren und bestens unterhalten. Alleine zu spielen, ist aber auf Dauer öde.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,95**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-217316 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.jack.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (226 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,37**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**3,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	20 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**4,00**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**5,29**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	600 verschiedene Fragen	3,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	fehlt	6,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur	4,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	SecuRom	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	drei/drei	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**3,44**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,48**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	gut ← 2,48
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	39,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	34,10 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,48 x 39,95 = 99,08 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern



Strategiespiel für PC |
Strategen vor: Roboterkrieger kämpfen in einem Paralleluniversum um die Weltherrschaft

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer Installieren, lesen Sie auf Seite 160.

INHALT

Lange mussten die Freunde von „Command & Conquer“ („C&C“) warten. Jetzt gibt es die jüngste Fortsetzung der beliebten Strategiereihe endlich auch auf Deutsch: „Command & Conquer – Generäle“.

Anders als die weitgehend inhaltsgleiche englische Version spielt der deutsche Ableger in einem Paralleluniversum. Dort kämpfen drei internationale Allianzen gegeneinander. Ihre Kriege sind ähnlich, wie man sie von der Erde kennt: mit Soldaten, Panzern, Flugzeugen und Schlachtschiffen. Allerdings sitzen in diesem Paralleluniversum nicht Menschen, sondern Roboter und Cyborgs an den Schalthebeln der Kampfmaschinen. Der Spieler muss und darf natür-

SPIELVERLAUF



1 Die erste Konfliktsituation: Auf Seiten der Westlichen Allianz treten Sie gegen die Internationale Befreiungsarmee an.



2 Die Startoffensive der Rebellen wurde erfolgreich abgeschmettert. Sofort veranlassen Sie die Produktion neuer Nachschub-Panzer.



3 Verstärkt durch frische Einheiten, gehen Sie zum Gegenangriff über und attackieren „Twin Sword City“. Auf der Karte im Bildausschnitt links unten werden verbündete Einheiten blau gekennzeichnet. Feindliche Einheiten dagegen sind in Form grüner Symbole dargestellt.



4 Doch die Rebellen haben durchaus noch ein Ass im Ärmel: In den Bergen bereiten sie den Abschuss von Langstreckenraketen vor.



5 Um Ihre vorrückenden Truppen zu schwächen, greifen die Rebellen ohne Rücksicht auf eigene Verluste das Stadtzentrum an.



6 Doch die Verzweiflungstat kann Sie nicht aufhalten. Nachdem Sie die Stadt befreit haben, knöpfen Sie sich die Raketen in den Bergen vor.



7 Von der Raketenabschussrampe geht keine Gefahr mehr aus. Sie haben Ihren ersten Einsatz erfolgreich abgeschlossen.

SPIELDETAILS



Der Bau neuer Gebäude nimmt einige Zeit in Anspruch.



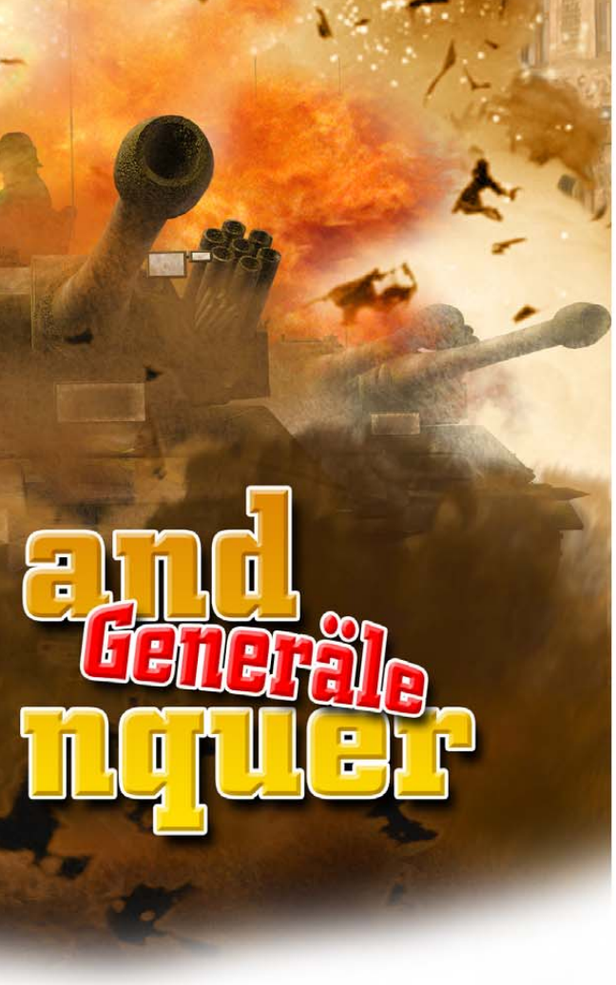
Dieses Lazarett können Sie ebenso erobern …



… wie jedes beliebige Zivilgebäude im Kampfgebiet.



Gefangene Piloten-Roboter warten auf ihre Befreiung.



lich trotzdem das tun, was schon der Titel verspricht – kommandieren und erobern. Langweilig wird das nie, schon kurz nach der knappen Einsatzbesprechung müssen Sie die Lage einschätzen und mit dem Bau eines Stützpunktes beginnen. Sollte bereits ein Hauptquartier vorhanden sein, dann geht es gleich an die Produktion von Fahr- und Flugzeugen, Infanterieroboter oder speziell ausgebildeten Sondereinsatz-Cyborgs. Dabei dürfen Sie Ihre Rohstoffvorräte nie aus den Augen verlieren und müssen sich je nach Auftrag gegen Angriffswellen gegnerischer Roboter zur Wehr setzen oder in die Offensive gehen, bis Sie auch die letzten feindlichen Cyborg-Einheiten von der Spielkarte verjagt haben.

Das Spiel enthält drei Feldzüge. Jeder verlangt eine ganz eigene Strategie. Denn die drei Allianzen, von denen Sie jeweils eine kommandieren, sind zwar prinzipiell gleich stark, verfügen jedoch über komplett unterschiedliche Einheiten. Mal müssen Sie mit ganzen Cyborg-Armeen die gegnerischen Roboter „überrennen“, dann wieder ist eine vorsichtige, Ressourcen sparende Taktik gefragt.

BEDIENUNG

Ihre Einheiten wählen Sie per Maus oder Tastatur an. Mit einem Mausklick geben Sie dann den Marsch- oder Angriffsbefehl. Eine Übungslektion macht Einsteiger mit den Bedienelementen vertraut. C&C-Veteranen kommen sofort zurecht.

URTEIL

Technisch ist Command & Conquer – Generäle ein erstklassiges Spiel: Grandiose Optik, ein ständig forderndes Spielprinzip und eine mustergültige Mehr-Spieler-Variante.

Anders als die englische Fassung verzichtet „Generäle“ auf die allzu realistische Wiedergabe aktueller Konflikte im Nahen Osten. Die Zwischenfilme, die darauf Bezug nehmen, fehlen daher in der deutschen Version ebenso wie ein Auftrag der „Internationalen Befreiungsorganisation“. Auch wurde beispielsweise die Einheit „Selbstmordattentäter“ gegen den Cyborg „fahrende Bombe“, ausgetauscht. Andere, äußerst irdische Waffen, wie die Atombombe und die SCUD-Rakete, tauchen im Spiel allerdings immer noch auf. Fazit: Ohne den wirklich problematischen und absolut unnötigen Bezug zu realen Konflikten ist Command & Conquer – Generäle ein wirklich gelungenes, „gutes“ Strategiespiel.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Dieses Spiel wird überwiegend mit der Maus gespielt.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Command & Conquer[1] – Generäle

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 0221-975820 (0,122 €/Min.) Fax 0221-975821111 (0,122 €/Min.)
Version: 1.5
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Fortgeschrittene
Für kein anderes System erhältlich	

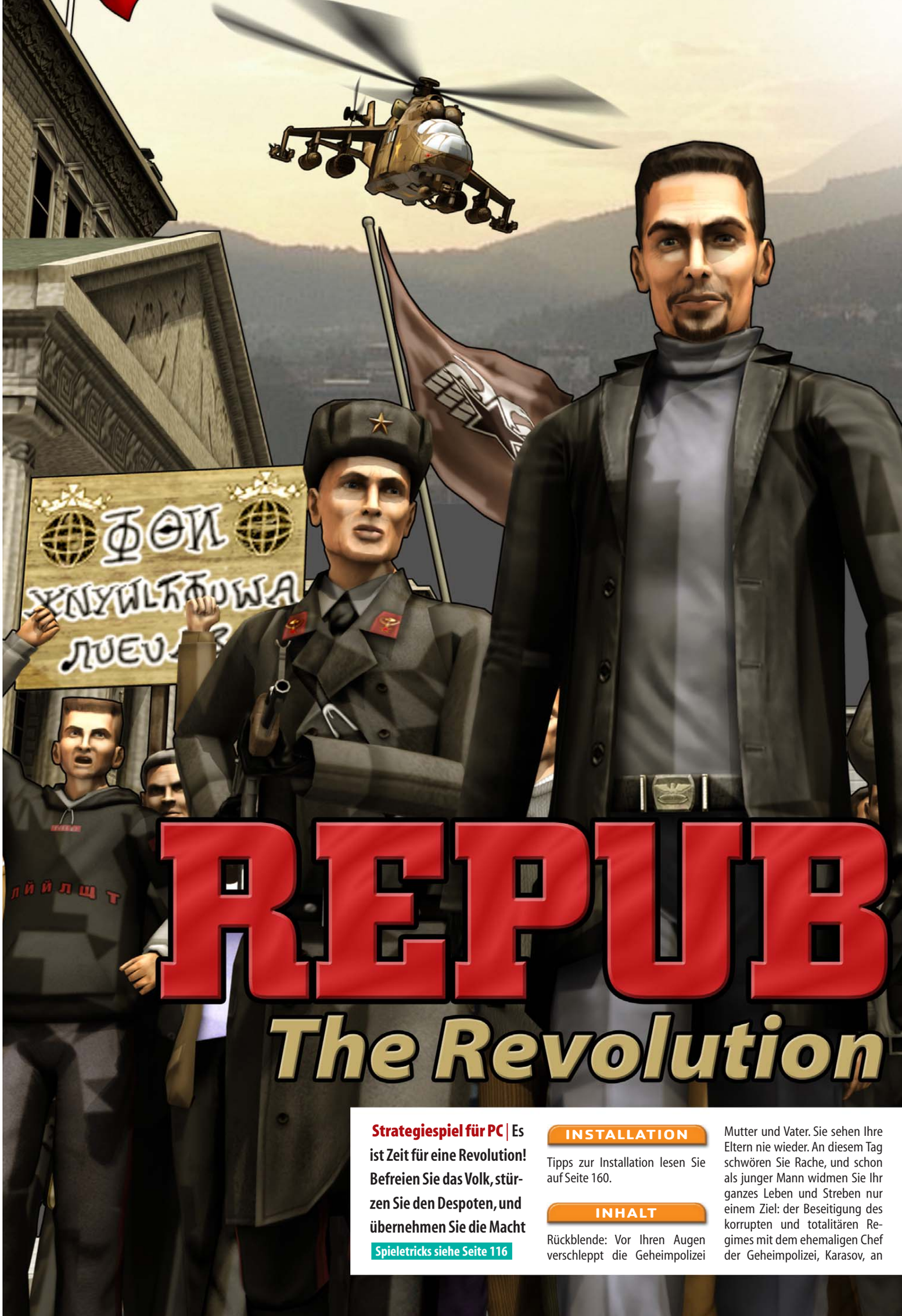
[1] sprich: „Kommahnd and Konker“

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Der Einstieg dauert eine bis zwei Stunden.	2,00
Langzeitspaß	5%	Weil sich der Schwierigkeitsgrad steigern lässt, sind auch Profis lange beschäftigt.	2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Realistische, abwechslungsreiche Umgebung.	1,00
Bewegungsabläufe	3%	Die Einheiten bewegen sich glaubwürdig.	1,50
Musik	2%	Unaufdringliche, stimmige Klänge.	1,00
Geräusche	3%	An den realistischen Kampfgeräuschen gibt es nicht das Geringste zu bemängeln.	1,00
Stimmen/Kommentare	2%	In deutscher Version teils entfallen oder verfremdet.	4,00
Texte/Untertitel	2%	Kurz und knapp, aber verständlich.	1,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit der Maus und einigen Tastenkombinationen kommen Sie recht gut zurecht.	3,00
Faszination der Spielwelt	18%	Die abwechslungsreichen Karten und Einheiten begeistern, einzig die Handlung kommt zu kurz.	3,50
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,47**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-76633 (1,24 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.electronicarts.de)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**3,99**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	akzeptabel	3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (1211 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	5,0391 Megabyte	3,24
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**3,25**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	20 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/nein		3,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,29**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	20 Einsätze, 31 Gebäude, 45 Einheiten		2,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit		1,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	Safedisk V2		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/acht		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,56**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**2,28**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	gut ← 2,28
PREIS/LEISTUNG	ausreichend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	39,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,28 x 39,99 = 91,18 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern



REPUB
The Revolution

Strategiespiel für PC | **Es ist Zeit für eine Revolution! Befreien Sie das Volk, stürzen Sie den Despoten, und übernehmen Sie die Macht**

Spieletricks siehe Seite 116

INSTALLATION

Tipps zur Installation lesen Sie auf Seite 160.

INHALT

Rückblende: Vor Ihren Augen verschleppt die Geheimpolizei Mutter und Vater. Sie sehen Ihre Eltern nie wieder. An diesem Tag schwören Sie Rache, und schon als junger Mann widmen Sie Ihr ganzes Leben und Streben nur einem Ziel: der Beseitigung des korrupten und totalitären Regimes mit dem ehemaligen Chef der Geheimpolizei, Karasov, an

SPIELVERLAUF



1 Als Jugendlicher müssen Sie mit ansehen, wie die Geheimpolizei Ihre Eltern verschleppt. An diesem Tag schwören Sie Rache.



2 Durch Auswertung Ihrer Antworten auf einen Fragenkatalog wird Ihre politische Ausrichtung ermittelt, die fortan Ihr Handeln prägt.



3 Die Analyse Ihrer Angaben führt zu einem klaren Ergebnis: Sie sind ein Mann der Mitte, der die Armut im Land beseitigen will.



4 Das Rathaus. Die neue Partei ist gegründet, die Arbeit beginnt: Sie müssen einen geeigneten, loyalen Stellvertreter rekrutieren.



5 In einem ehemaligen Arbeiter- und Bauernstaat kann es nicht schaden, einen Mann des Volkes auf seine Seite zu ziehen. So verabreden Sie sich kurzerhand mit einem Gewerkschaftsfunktionär, um ihn in einem simplen „Gesprächsduell" von Ihrer Sache zu überzeugen. Das gelingt auch eindrucksvoll.



6 Danach gehen Sie Ihre nächste Aufgabe an: Ein verschwiegener Ort für Parteitreffen muss gefunden werden. Sie untersuchen den Bezirk.



7 In der Zwischenzeit geht Ihr Stellvertreter bereits auf Stimmenfang. Werden Sie die Bevölkerung Ihrer Heimat Novistrana überzeugen?

der Spitze. Die Kulisse für diesen Machtkampf bildet die erfundene Ex-Sowjetrepublik Novistrana. Nach dem Zerfall der Sowjetunion leidet der Kleinstaat unter Korruption und Kriminalität. In den drei großen Städten des Landes wird die Kluft zwischen Arm und Reich

FORTSETZUNG

mit jedem Tag größer. Rivalisierende Banden machen mit den überforderten Ordnungshütern gemeinsame Sache, mächtige Politiker missbrauchen ihre Stellung, um sich selbst zu bereichern. Zu allem Überfluss entpuppt sich der anfänglich als Mann des Volkes gefeierte Staatschef Karasov als übelster Despot, der über Leichen geht.

Aber der Unmut des Volkes wächst stetig: Die Zeit ist reif für eine Revolution! Doch aller Anfang ist schwer, und so beginnen Sie Ihre politische Laufbahn zunächst mit einem Fragenkatalog. Mit Antworten auf acht Fragen legen Sie Ihre künftige politische Ausrichtung fest. Dann beginnt der lange Marsch an die Macht. Ihre erste Aufgabe besteht darin, einen Stellvertreter und maximal zwei weitere Parteianhänger anzuwerben. Je nach eigener politischer Ideologie werden Sie aus den anfänglich drei – später maximal sechs – im Spiel dafür zur Verfügung stehenden Personen denjenigen wählen, der am ehesten Ihre Linie teilt. Die politische Landschaft ist glücklicherweise sehr überschaubar: In den einzelnen Stadtteilen herrschen linke (rote), liberale (blaue) und rechte (gelbe) Gesinnungen vor.

Ihr Ziel ist nun, einen Stadtteil nach dem anderen auf Ihre Seite zu ziehen. Zu diesem Zweck können Sie verschiedene Aktionen starten, im Laufe des Spiels gibt's immer mehr Möglichkeiten – vom Anwerben neuer Getreuer über die Verbreitung von Flugblättern bis zum Ausspähen politischer Gegner. Derlei Aktivitäten erfordern den gezielten Einsatz von Macht, Einfluss und Geld. Nur durch bedachten Umgang mit diesen begrenzten Mitteln wird es Ihnen gelingen, die Bevölkerung in allen drei Städten des Landes für Ihre Sache zu gewinnen – und schließlich den verhassten Regierungschef zu stürzen.

BEDIENUNG

Das Spiel wird komplett mit der Maus bedient. Leider steuern Sie Ihre Aktionen und die politischen Gefolgsleute zum überwiegenden Teil auf der nicht wirklich sehenswerten zweidimensionalen Karte. Die wunderbare dreidimensionale Ansicht der Städte verkommt also, von wenigen Ausnahmen abgesehen, zum schmucken Beiwerk.

URTEIL

Es hätte alles so schön sein können. Aufstände organisieren, Verbrechersyndikate gründen, Wohltätigkeitsbälle veranstalten und das Land mit der eigenen Parteipropaganda überziehen, um die Macht an sich zu reißen. Doch die drei Jahre Entwicklungszeit haben dem Spiel offenbar mehr geschadet als genützt. Zu umfangreich die Optionsmöglichkeiten, zu schwierig der Einstieg. Auch eine Mehr-Spieler-Option fehlt leider völlig. Wer sich allerdings durch die Fülle von Aktionsmöglichkeiten nicht abschrecken lässt und sich geduldig durch den zähen Spieleinstieg arbeitet, wird bei fortschreitender Spieldauer durch ungewöhnliche Spieltiefe entschädigt. Fazit: kein revolutionäres Spiel, aber ein „befriedigendes".

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Dieses Spiel wird überwiegend mit der Maus gespielt.

SPIELDETAILS



Stimmen Sie Ihre Aktionen per Schieberegler bis ins Detail ab.



Gute Leistungen werden mit Bonuspunkten belohnt.



Info-Tafeln geben Aufschluss über einzelne Spielbereiche.



Alle drei Tage gibt's eine Bewertung Ihrer Leistungen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Republic – The Revolution[1]

[1]spricht: „Ripabblick – Se Rewwelljutschen"

Hersteller: Eidos Interactive
Info: Tel. 01908-39582 (1,86 €/Min.) Fax 01907-71885 (1,24 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Profis
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Eine brauchbare Einführungslektion fehlt.	4,00
Langzeitspaß	5%	Nach der ersten Stufe wird das Spiel interessanter. Wer durchhält, wird belohnt.	2,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Landkarte pfui, Stadtansicht hui.	1,50
Bewegungsabläufe	3%	Die Bürger von Novistrana bewegen sich hölzern.	2,50
Musik	2%	Klänge im russischen Stil, sehr passend.	1,50
Geräusche	3%	Realistische Geräuschkulisse typischer Großstädte.	1,50
Stimmen/Kommentare	2%	Das Pseudo-Russisch klingt fast echt.	2,50
Texte/Untertitel	2%	Überall finden Sie ausführliche Erklärungen.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit der Maus und einigen Tastenkombinationen kommen Sie gut zurecht.	1,50
Faszination der Spielwelt	18%	Spielspaß kommt erst nach langer Eingewöhnungsphase auf. Zunächst artet das Spiel in Arbeit aus.	2,50
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,38**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01908-39572 (1,86 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.eidos.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (973 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	33 Megabyte	5,49
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch einstellbar	3,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**3,83**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	7 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**5,32**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/ja		1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,00**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	drei große Städte (Spielstufen)		2,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit		1,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	Securom, neu		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/keiner		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,44**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**2,56**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	befriedigend ← 2,56
PREIS/LEISTUNG	ausreichend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	44,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	39,85 € (Amazon, München, www.amazon.de)
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,56 x 44,95 = 115,07 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Die Raketenforschungsstation von Peenemünde bietet die Kulisse für Ihr erstes Gefecht. Als GI kämpfen Sie auf Seiten der USA.



2 Der neue LVT-4 „Wasserbüffel" kommt wie gerufen. Mit diesem amphibischen Fahrzeug gelangen Sie schnell ins Zentrum der Gefechte.



3 In einem Hangar entdecken Sie eines der neuen Experimentalflugzeuge. Eine McDonnell F-85 „Goblin" wartet auf ihren Einsatz.



4 Mit einem Affenzahn hebt der kleine, wendige Düsenjäger ab. In Windeseile haben Sie die gegnerischen Raketenrampen erreicht.



5 Ihr Ausflug an Bord der Höllenmaschine ist nur von kurzer Dauer. Ein Abschuss bringt Sie wieder auf den „Boden der Tatsachen". Als Aufklärer werden Sie am nächsten Stützpunkt „wiedergeboren". Als Nächstes nehmen Sie sich diese selbstlenkende Flugabwehrrakete der Luftwaffe vor.



6 Zwei Panzer stehen zwischen Ihnen und einer gegnerischen Forschungsstation. Kurzerhand fordern Sie Artillerieunterstützung an.



7 Dann stürmen Sie das Forschungsgelände. Die Raketenabfangjäger werden den Alliierten ab sofort keinen Schaden mehr zufügen.



Zusatz-CD-ROM zum Actionspiel für PC | Kämpfen Sie an neuen Fronten – mit Waffen, die die Welt niemals gesehen hat

INSTALLATION

Sollten Sie Probleme mit der Installation haben, schlagen Sie auf Seite 160 nach.

INHALT

„Secret Weapons of WW2" ergänzt das Hauptspiel „Battlefield 1942" (Test in COMPUTERBILD-SPIELE 12/2002, Urteil: „befriedigend") um 16 zusätzliche Einheiten und acht weitere Karten. Das Besondere: Bei allen neuen Fahr- und Flugzeugen handelt es sich um Experimental-Vehikel aus den letzten Monaten des Zweiten Weltkrieges, die größtenteils nie zum Einsatz kamen. So verfügen die deutschen Streitkräfte nun über so exotische Fluggeräte wie die „Wasserfallrakete", die vom Boden aus gelenkt werden kann, oder den Horton Ho 229, einen futuristisch anmutenden Düsen-Jagdbomber, der praktisch nur aus riesigen Flügeln besteht. Ebenfalls neu: der Raketenabfangjäger „Natter", mit dem Sie pfeilschnell durch die Lüfte jagen. Am Boden bewegen Sie den schweren „Sturmtiger", den einzigen Panzer, auf den je-

SPIELDETAILS



Eine der neue Karten: „Adlernest" auf dem Obersalzberg.



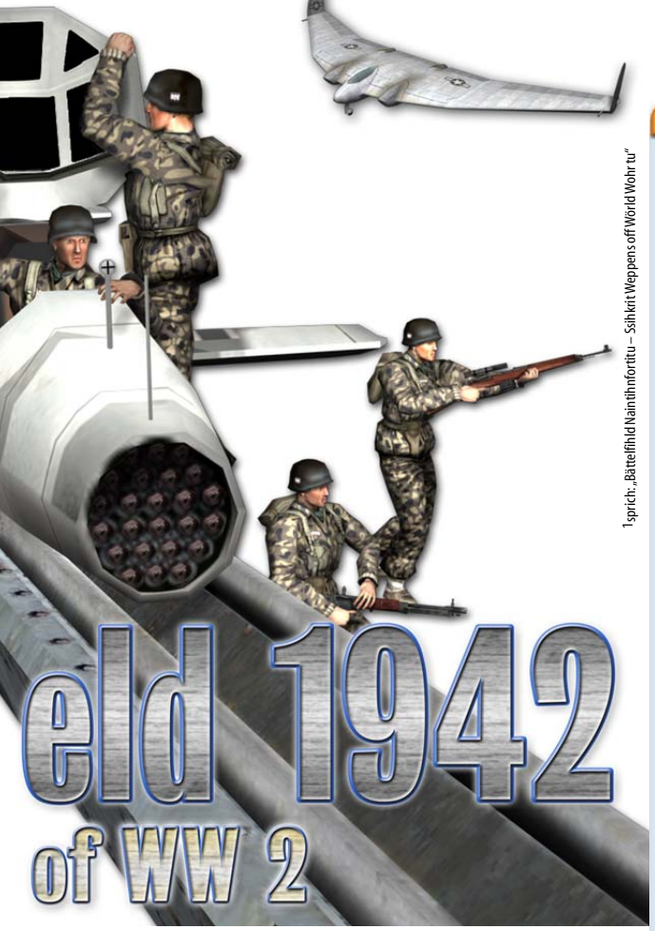
Eine Armstrong Whitworth AW-52 startet zur Luftschlacht.



Auf der Karte legen Sie Ihren Startstützpunkt fest.



Schützen auf dem Mannschaftstransportwagen.



[1]sprich: „Bättelfihld Nainthnforttu – Ssihkeit Weppens off World Wohr tu"

mals ein Seegeschütz montiert wurde, und ein gigantischer Flakpanzer macht gegnerischen Fliegern das Leben schwer.

Infanteristen können mit einem innovativen Raketenrucksack kleinere Hindernisse überwinden, und ins nasse Element wagen Sie sich mit einem praktischen Schwimmauto. Doch auch die Alliierten haben nun Verstärkung zu Lande, zu Wasser und in der Luft: Ein düsengetriebenes Jagdflugzeug (F-85) und ein Bomber (AW-52) stehen ebenso bereit wie ein Sherman-Panzer mit aufmontierten Raketenwerfern. Und mit dem T95/T28 pflügt der schwerste jemals in den USA gebaute Panzerwagen durchs Spiel.

Die neuen Karten dagegen sind sämtlich real existierenden Schauplätzen der Endphase des Zweiten Weltkriegs nachempfunden und überzeugen durch ausgewogenes Design und fein gezeichnete Optik.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Dieses Spiel wird überwiegend mit der Maus gespielt.

BEDIENUNG

Genau wie im Hauptspiel gehen Sie vorzugsweise mit Maus und Tastatur vor, wobei Sie mit der Maus die Lage peilen und zielen, während Sie per Tastatur die Marschrichtung von Soldaten und Gefährten bestimmen.

URTEIL

Von den erwähnten Zutaten abgesehen, bleibt alles beim Alten. Das gilt auch für die grundsätzliche Bewertung: So viel der gute Mehr-Spieler-Modus auch hermacht, so schlecht schneidet Battlefield im Soloeinsatz ab. Die skurrilen Kampfvehikel zu steuern, ist im Prinzip abwechslungsreich und interessant – vorausgesetzt, es sind intelligente Gegner und anspruchsvolle Aufgaben im Spiel. Doch genau damit kann das langweilige Einzelspiel nicht dienen. Ohne menschliche Mitstreiter oder Gegenspieler stehen Sie hier auf verlorenem Posten. Und weil Battlefield 1942 eben ausdrücklich nicht nur als reines Mehr-Spieler-Spektakel angepriesen wird, drückt dieser Makel auch die Note des Zusatzspiels auf „befriedigend". ■



Der neue Flakpanzer mit aufmontiertem Flugabwehrgeschütz.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Battlefield 1942 – Secret Weapons of WW 2[1]

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 0221/975820 (0,12 €/Min.) Fax 0221/97582111 (0,12 €/Min.)
Version: 1.45
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Wer das Hauptspiel kennt, kommt zurecht.	2,50
Langzeitspaß	5%	Im Mehr-Spieler-Modus top, als Einzelspiel ein Flop.	4,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Feine Optik, genau wie im Hauptspiel.	2,00
Bewegungsabläufe	3%	Steuerung der Düsenflieger knifflig.	3,00
Musik	2%	Kriegerische Begleitmusik passt ins Szenario.	1,50
Geräusche	3%	Gewehrsalven, rasselnde Panzerketten – die Geräuschkulisse ist beängstigend real.	1,50
Stimmen/Kommentare	2%	Soldaten sprechen ihre Landessprachen.	2,50
Texte/Untertitel	2%	Knapp und präzise, aber ausreichend.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit Maus und Tastatur ohne Probleme spielbar.	2,00
Faszination der Spielwelt	18%	Dumme Gegner und nicht motivierende Aufgaben machen das Einzelspiel langweilig.	5,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**3,37**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-76633 (1,24 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.electronicarts.de)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**3,99**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (558 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	85,8125 Megabyte	5,49
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**3,46**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**3,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	21 bestanden, 1 nicht bestanden[2]	**1,23**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	Spiel startet nicht	4,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,22**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/ja		1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,00**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	16 neue Einheiten, acht neue Spielfelder		2,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit		1,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus, Steuerknüppel, Spieletastatur		1,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	Safedisk V2.51		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/36		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,22**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**2,76**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	befriedigend	2,76
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	24,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,76 x 24,99 = 68,97 = mangelhaft	

*ermittelt bei über 120 Händlern

[2]EWS 64XL: kein Sound, auch nicht nach Minimieren oder Deaktivieren der Hardware-Beschleunigung



Star Wars Jedi Knight –

Actionspiel für PC | Praxis in der Galaxis: Erweisen Sie sich als gelehriger Jedi-Schüler

INSTALLATION

Legen Sie die erste der beiden Spiel-CD-ROMs ins CD-ROM-Laufwerk ein, und befolgen Sie einfach die Anweisungen auf dem Bildschirm. Bei Problemen schlagen Sie auf Seite 160 nach.

INHALT

Der junge Jaden traut seinen Augen nicht: In der Nähe seines Jedi-Ausbildungszentrums sieht er ein paar zwielichtige Personen, die mit einem seltsamen Gegenstand experimentieren. Als er sich nähert, erscheint plötzlich ein helles weißes Licht, und Jaden wird ohnmächtig. Wieder erwacht, sieht Jaden seinen Lehrer Kyle Katarn vor sich – ihm zur Seite steht ein mächtiger Jedi. Der ist kein Geringerer als Luke Skywalker, der Jaden erklärt, dass er soeben eine Erschütterung der Macht gespürt habe. Luke bittet die beiden, nach dem Ursprung der Bedrohung zu forschen. Für Jaden heißt das: erst mal ein paar Übungsstunden im Jedi-Trainingscamp. Virtuoser Umgang mit dem Lichtschwert und gezielter Einsatz der diversen Jedi-Kräfte immer passend zur Situation sind Nachwuchskräften ja nicht eben mal so in die Wiege gelegt.

Alle Lektionen gelernt? Dann kann's ja losgehen. Als Jaden machen Sie Bekanntschaft mit den verschiedensten Planeten des „Star-Wars"-Universums und treffen viele aus der berühmten Filmreihe sattsam bekannte Gestalten. Auf



Biss bald! Begegnen Sie einem Rancor, dann wird's gefährlich.

SPIELVERLAUF



1 Eines Tages entdeckt Jaden ein paar Personen, die mit einem seltsamen Zepter hantieren. Was mag sich hier wohl zusammenbrauen?



2 Seine Lehrer Kyle Katarn und Luke Skywalker spüren jedenfalls eine Erschütterung der Macht. Jaden soll der Sache auf den Grund gehen.



3 Doch vor seinem Einsatz muss Jaden ein bisschen trainieren: Das erste Duell mit dem Lichtschwert steht auf dem Plan. Den Übungsroboter zerlegt Jadens bravourös geführte heiße Klinge schnell zu Elektronikschrott. Diese Übung hat der Kandidat also perfekt gemeistert.



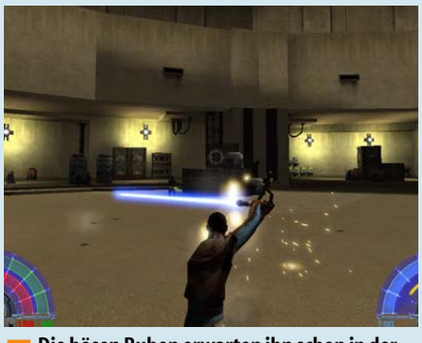
4 Mithilfe seiner Macht-Sicht kann Jaden auch versteckte Schalter und Hebel sichtbar machen. So gibt es immer einen Ausweg.



5 Das Duell gegen einen anderen Jedi-Kämpfer ist eine wahrhaftige Herausforderung. Doch auch die bewältigt Jaden mit lockerer Hand.



6 Kyle Katarn schickt seinen Schützling „hinaus ins Leben": Auf dem Planeten Tatooine soll er ein paar Schmugglern das Handwerk legen.



7 Die bösen Buben erwarten ihn schon in der Landezone mit heftigem Laserfeuer. Kann Jaden das Geheimnis der Schmuggler lüften?

Wars Jedi Academy



[1]spricht: „Star Wohrs – Jedi Nait – Jedi Äkademi"

Ihrer Suche nach der Wurzel allen Übels müssen Sie sämtliche Fertigkeiten eines Jedi-Ritters geschickt einsetzen. Dann wird es Ihnen mit hoher Wahrscheinlichkeit gelingen, auf dem kargen Wüstenplaneten Tatooine Weltraumpiraten zu bekämpfen oder harmlose Händler vor dem Angriff eines bis dato unbekannten Kultes zu schützen.

Die Reihenfolge der Einsätze ist nicht festgelegt. Entscheiden Sie selbst, wer als Nächster von Ihren guten Beziehungen zur Macht profitieren – oder darunter leiden – soll. Das Ganze ist zwar kein Rollenspiel, aber trotzdem gibt's für jeden Etappenerfolg Erfahrungspunkte, die Sie auf Ihre Machtfähigkeiten verteilen können.

BEDIENUNG

Die Kämpfe werden, wie es sich für einen Jedi gehört, zum größten Teil mit dem Lichtschwert ausgetragen. Spezialmanöver erfordern gleichzeitigen Druck auf mehrere Tasten. Das ist zu Beginn ein wenig kompliziert, doch mit etwas Übung gehen Ihnen die unzähligen Kampfbewegungen später leicht von der Hand. Es ist eben noch kein echter Jedi vom Himmel gefallen.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Dieses Spiel wird überwiegend mit der Maus gespielt.

URTEIL

Die Geschichte um den Jedi-Schüler Jaden wirkt mitunter etwas flach, die Figuren nicht minder eindimensional. Überraschende Wendungen sind nicht zu erwarten. Und Jaden hat ganz offensichtlich kein höheres Ziel, als endlich zum voll ausgebildeten Jedi zu reifen. Die etwas dürre Substanz stört Sie nicht? Dann werden Ihnen temporeiche Lichtschwert-Duelle und logisch aufgebaute Rätsel gefallen. Die Grafik braucht sich nicht hinter der optischen Anmutung anderer Star-Wars-Spiele zu verstecken: abwechslungsreich, farbenfroh und streckenweise wirklich absolut filmreif. Wer allerdings ein Rollenspiel sucht, sollte sich lieber mit „Star Wars – Knights of the Old Republic" befassen (Test der Xbox-Version in diesem Heft auf Seite 78). Aber hart gesottene Actionfans werden mit Jedi Academy wirklich „gut" bedient.

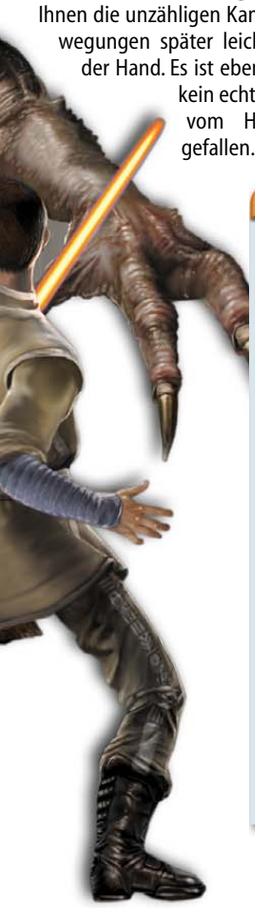
SPIELDETAILS



Nach jeder Spielstufe dürfen Sie unter neuen Machtfähigkeiten wählen.



Vor jedem neuen Einsatz bestimmen Sie, welche Waffe mit ins Gepäck soll.



TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy[1]

Hersteller: Activision
Info: Tel. 089-31760 (0,122 €/Min.) Fax 01805-251191 (0,12 €/Min.)
Version: 1.01
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Auch für	Xbox (ab November)

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Aller Anfang ist nicht schwer.	1,50
Langzeitspaß	5%	Bis Sie mit der finsteren Bedrohung fertig sind, gehen ungefähr 15 Stunden ins Land.	2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Eine (fast film-)reife Leistung.	2,00
Bewegungsabläufe	3%	Besonders in Kämpfen spektakulär.	2,00
Musik	2%	Typische Star-Wars-Melodien.	2,00
Geräusche	3%	Surrende Lichtschwerter, pfeifende Laser – das wird jedem Fan bekannt vorkommen.	1,50
Stimmen/Kommentare	2%	Alle Spielfiguren haben etwas zu erzählen.	1,00
Texte/Untertitel	2%	Jederzeit einzublenden, wenn Sie mögen.	1,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Äußerst komplexe Kampfmanöver überreizen Maus und Tastatur zuweilen.	2,50
Faszination der Spielwelt	18%	Lernen Sie mit der Macht umzugehen, dann wird das Spiel Sie mit Macht fesseln.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,88**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-225155 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.activision.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (1170 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,0898 Megabyte	1,30
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,37**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	25 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt	**11,8%**				**2,24**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	20 verschiedene Jedi-Kräfte, 25 Einsätze	2,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus, Steuerknüppel, Spieletastatur	1,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	unbekannt	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/16	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,22**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,78**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	gut	1,78
PREIS/LEISTUNG	**befriedigend**	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,90 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	38,82 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,78 x 49,90 = 88,82 = befriedigend	

* ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELVERLAUF



1 Was gibt es Schöneres, als am Jachthafen von St. Tropez wilde Sprünge auf Rädern zu vollführen? Aber nicht vom Steg kippen!



2 Drehen Sie das Vehikel um seine eigene Längsachse, das gibt Punkte. Mehrere Tricks pro Sprung vervielfachen die Zähler (Kreis).



3 Sobald Sie bereits perfekte Stunts in großer Zahl abgeliefert haben, dürfen Sie zu einem Spezial-Stunt ansetzen. Dazu brauchen Sie aber die Möglichkeit, besonders große Sprünge zu machen. Bei manchen der akrobatischen Sondereinlagen trennen sich Fahrer und Fahrzeug sogar kurzzeitig.



4 Fahren Sie zwischendurch immer mal wieder in Schräglage. Das bringt Ihnen zusätzliche Punkte ein. Aber halten Sie die Balance (Kreis).



5 Zu oft gestürzt! Die Angebetete hat miese Laune und bringt Ihnen 0 % (Kreis) Sympathie entgegen. Jetzt strengen Sie sich mal an!



6 Die Wege des Buggys sind unergründlich. Schauen Sie sich gut in der Umgebung um. Auch die Dächer sollten Sie nicht auslassen.



7 An spektakulären Stellen schaltet das Spiel selbstständig für einen kurzen Moment in eine andere Perspektive. Das sieht klasse aus.



Sportspiel für PC | Sommer, Sonne, Sand, Abenteuer, Anmachen und Gas geben

INSTALLATION

Die Installation des Spiels ist fast so einfach, wie am Strand zu liegen und von der Sonne gebraten zu werden. Sollten Sie dennoch unsicher sein, finden Sie wertvolle Tipps auf Seite 160.

INHALT

Der Sommerurlaub ist vorbei. Das heißt: Monitor vor Augen statt Sand zwischen den Zehen und klebriger Sonnencreme auf der Haut. Mit „Beach King Stunt Raser" zaubern Sie aber ein wenig Nachurlaubsstimmung auf den Schirm – und können sich zudem so richtig austoben. Mit einem von vier Strandbuggies oder -jeeps, würdig vertreten durch einen von vier Fahrern. Drei davon warten gleich auf Ihr Zeichen, für den vierten müssen Sie sich erst qualifizieren.

Qualifizieren? Richtig, es reicht nämlich nicht, ein paar gemütliche Runden am Gestade zu drehen. Die Sache ist komplizierter. Spektakuläre Stunts sind das Salz in der Suppe und auf der Haut – und dann wäre da noch die Liebe. Die geht nämlich durch den Wagen. Bevor Sie an den Start gehen, gucken Sie eine Schönheit aus, die Sie mit Ihrer Fahrweise beeindrucken und erobern möchten. Die Angebeteten leben an so traumhaften Orten wie Bali, St. Tropez oder Rio de Janeiro, die dann als Schauplatz für Ihre waghalsigen Sandbahnrennen herhalten müssen.

Um Punktzahl und Liebesbarometer in die Höhe zu treiben, sollten Sie die verschiedenen Extras nicht ungenutzt lassen. Das Zeug ist in der Umgebung verstreut und sorgt zum Beispiel dafür, dass Sie mit Ihrem Gefährt

SPIELDETAILS



Auch Geld öffnet die Herzen der Damen im Spiel. Einsammeln!



An jedem Ort müssen Sie sieben Diamanten finden.



enorm hoch springen können, dass die Zeit für einen Moment angehalten wird, oder dass sich die Punktzahl zur Belohnung des soeben gefahrenen Stunts vervielfacht. Sie sollten auch unbedingt darauf achten, die ebenfalls frei herumliegenden Diamanten einzusammeln. Die Klunker kommen bekanntlich in der Damenwelt vortrefflich an. In jedem Areal müssen Sie Ihr Können drei Mal unter Beweis stellen – mit jedem neuen Lauf unter verschärften Bedingungen.

BEDIENUNG

Um Ihr Vehikel zu steuern, brauchen Sie beide Hände an der Tastatur. Mit der rechten geben Sie per Pfeiltasten Gas, bremsen und lenken nach links oder rechts. Mit der rechten Strg-Taste setzen Sie einen Spezialstunt „in den Sand" oder in die Luft, und mit der rechten ⇧-Taste ziehen Sie die Handbremse. Falls Sie sich festgefahren haben, drücken Sie ↵, um auf den letzten sicheren Platz zurückgesetzt zu werden. Mit der linken Hand bedienen Sie W, A, S und D, die den diversen Stunts zugeordnet sind. Und indem Sie die Maus bewegen, können Sie sich in der Umgebung umschauen. Allerdings nur, wenn Ihr Renner gerade still steht. Sonst hätten Sie eh keine Hand frei …

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

- →: Rechts lenken, drehen
- ←: Links lenken, drehen
- ↑: Gas
- ↓: Bremse, rückwärts
- W: Nach vorne kippen
- S: Nach hinten kippen
- A: Nach links kippen
- D: Nach rechts kippen
- ↵: Buggy zurücksetzen
- ␣: Sprung

URTEIL

Anders als in den bekannten Spielen der „Raser"-Reihe, können Sie bei diesem Titel keine Wettrennen fahren. Hier düsen Sie nur fürs Ego und für die Liebe. Die Frau Ihrer Träume wird sich aber alsbald gelangweilt von Ihnen abwenden, und Sie vom Spiel – zu oft wiederholen sich immer dieselben Tricks auf der körnigen Piste. Kein Spiel zum Verlieben, aber ein „befriedigendes" Angebot für die schnelle Strand-Partie zwischendurch. ■

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Beach King Stunt[1] Raser

Hersteller: Koch Media
Info: Tel. 01801-185795 (0,046 €/Min.)
Fax 089-82 4245425 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ohne Altersbeschr.
Geeignet für	Anfänger
Auch für	PS 2

[1] sprich: „Bihtsch King Stant"

		Gewichtung			Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)					
Spieleinstieg		6%	Einfaches Spielprinzip, leichter Einstieg.		2,00
Langzeitspaß		5%	Zu simpel. Für ein paar Runden zwischendurch o.k., aber nicht wirklich fesselnd.		4,00
Darstellung der Figuren/Umgebung		4%	Ohne Schwächen, ohne Höhepunkte.		3,00
Bewegungsabläufe		3%	Die Fahrer beherrschen zu wenige Manöver.		3,00
Musik		2%	Belanglose, aber unterhaltsame Musik.		3,00
Geräusche		3%	Simple Effekte und ordentliche Motorengeräusche halten sich die Waage.		3,00
Stimmen/Kommentare		2%	Peinliche Sprüche, aber kaum Hinweise.		5,00
Texte/Untertitel		2%	Es werden fast nur die Tricks eingeblendet.		4,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination		5%	Am besten geeignet: die Tastatur. Mangels Fahrphysik ist ein Lenkrad nicht nötig.		3,00
Faszination der Spielwelt		18%	Strand und Stunt – klingt verlockend. Doch die Umsetzung ist nur mäßig gelungen.		3,00
Spielspaß insgesamt		**50%**			**3,10**
SERVICE					
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		2%	01805-656008 (0,12 €/Min.)		1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1%	keine (www.kochmedia.de)		6,00
Service insgesamt		**3%**			**3,31**
INSTALLATION					
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		2%	gering		2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)		0,5%	ja (286 Megabyte)		1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)		0,5%	ja		1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1,4%	0,0039 Megabyte		1,06
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		1%	Deutsch einstellbar		3,00
Installation insgesamt		**5,4%**			**1,76**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)		**2%**	etwas knapp		**4,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON		**11,8%**	20 bestanden, 0 nicht bestanden		**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**2,52**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/ja		1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	nein		6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**3,14**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	4 Fahrer, 4 Areale in je 3 Variationen		3,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	nur an bestimmten Stellen		3,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Lenkrad		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	SafeDisc v2.x		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/keiner		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**2,44**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**2,68**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	befriedigend ← 2,68
PREIS/LEISTUNG	gut
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	19,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,68 x 19,99 = 53,57 = gut

*ermittelt bei über 120 Händlern



Knightsh

Strategiespiel für PC | **Retten Sie die von bösen Mächten verzauberte Welt – mit Milch**

Spieletricks siehe Seite 120

INSTALLATION

Es bedarf keiner magischen Fähigkeiten, um „Knightshift" auf die Festplatte zu bannen. Wenn Sie den richtigen Spruch nicht parat haben, gehen Sie auf Seite 160 in die Zauberschule der Redaktion. Da wird Ihnen geholfen.

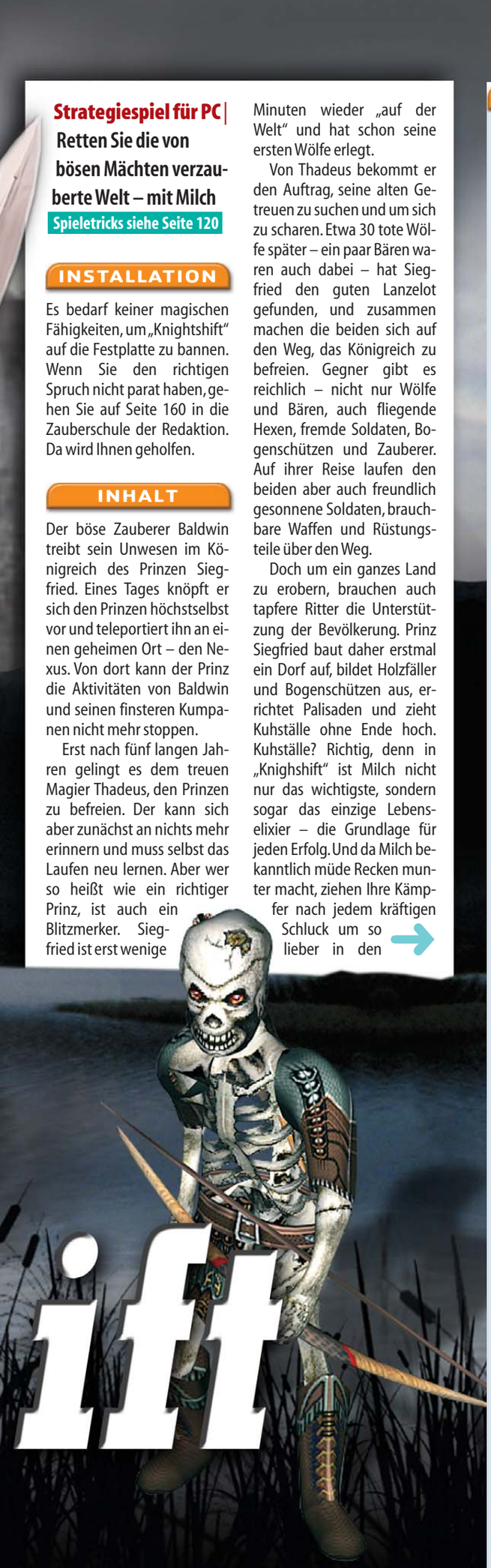
INHALT

Der böse Zauberer Baldwin treibt sein Unwesen im Königreich des Prinzen Siegfried. Eines Tages knöpft er sich den Prinzen höchstselbst vor und teleportiert ihn an einen geheimen Ort – den Nexus. Von dort kann der Prinz die Aktivitäten von Baldwin und seinen finsteren Kumpanen nicht mehr stoppen.

Erst nach fünf langen Jahren gelingt es dem treuen Magier Thadeus, den Prinzen zu befreien. Der kann sich aber zunächst an nichts mehr erinnern und muss selbst das Laufen neu lernen. Aber wer so heißt wie ein richtiger Prinz, ist auch ein Blitzmerker. Siegfried ist erst wenige Minuten wieder „auf der Welt" und hat schon seine ersten Wölfe erlegt.

Von Thadeus bekommt er den Auftrag, seine alten Getreuen zu suchen und um sich zu scharen. Etwa 30 tote Wölfe später – ein paar Bären waren auch dabei – hat Siegfried den guten Lanzelot gefunden, und zusammen machen die beiden sich auf den Weg, das Königreich zu befreien. Gegner gibt es reichlich – nicht nur Wölfe und Bären, auch fliegende Hexen, fremde Soldaten, Bogenschützen und Zauberer. Auf ihrer Reise laufen den beiden aber auch freundlich gesonnene Soldaten, brauchbare Waffen und Rüstungsteile über den Weg.

Doch um ein ganzes Land zu erobern, brauchen auch tapfere Ritter die Unterstützung der Bevölkerung. Prinz Siegfried baut daher erstmal ein Dorf auf, bildet Holzfäller und Bogenschützen aus, errichtet Palisaden und zieht Kuhställe ohne Ende hoch. Kuhställe? Richtig, denn in „Knighshift" ist Milch nicht nur das wichtigste, sondern sogar das einzige Lebenselixier – die Grundlage für jeden Erfolg. Und da Milch bekanntlich müde Recken munter macht, ziehen Ihre Kämpfer nach jedem kräftigen Schluck um so lieber in den



SPIELVERLAUF



1 Siegfried, von Beruf Prinz und gerade aus dem Zauberschlaf erwacht, kämpft gegen magische Wölfe. Er wirkt schon wieder munter.



2 Mit seinem Ritter-Kollegen Lanzelot macht Siegfried ein gegnerisches Gebäude zu Kleinholz– ein paar Schwerthiebe reichen.



3 In dem kleinen Dorf, das Siegfried sogleich erbauen lässt, gibt es eine Menge Kuhställe und das zugehörige Rindvieh. Milch ist nämlich ein ganz besonderer Saft und das einzige Lebenselixier der wackeren Recken. Die Feinde greifen zwar an, haben aber nicht den Hauch einer Chance.



4 Im Rollenspiel-Teil sind Sie in Siegfrieds Auftrag unterwegs – etwa als Zauberer, der bösen Skeletten eine satte Strahlendosis verpasst.



5 Auch Zauberer müssen mal ausruhen. Ein idealer Rastplatz ist diese magische Gesundheitsquelle – hier tanken Sie auf.



6 Zusammen mit einem gegen bares Gold angeheuerten Speerkämpfer sind Sie stark und nehmen es mit jedem Gegner locker auf.



7 Der erste Erfolg: Sie haben alle Kristalle, und sofort wird die Landschaft wieder wunderschön grün. Aber noch ist das Reich nicht frei.

Knightshift

FORTSETZUNG

Kampf. Während sie sich hauen, gewinnen Ihre Leute an Erfahrung und werden immer stärker. Deshalb dürfen Sie die Männer auch nicht sinnlos verheizen.

Das alles ist Ihnen zu viel Aufbau und Strategie? Kein Problem, Sie können auch komplett anders ins Spiel einsteigen, überspringen dann einfach den ersten Teil der strategischen Rückeroberung des Königreichs und starten gleich mit dem zweiten großen Teil von Knightshift: dem Rollenspiel. Sie kreieren dann zunächst eine Figur. Diverse Grundtypen, wie Zauberer, Bogenschütze oder die Priesterin, stehen zur Wahl. Dann können Sie Eigenschaften Ihrer Figur verstärken und sich auf die Suche nach dem verschwundenen Thadeus machen (der Getreue des Prinzen aus dem ersten Teil des Spiels).

Auch im Rollenspiel-Abschnitt haben Sie es mit Wölfen zu tun, dazu mit Werwölfen, Skeletten und riesigen Trollen. Sie durchstreifen das verwüstete Königreich auf der Suche nach magischen Kristallen. Nach siegreichen Kämpfen finden Sie Gold oder Schwerter, Rüstungsteile oder Zauberstäbe. Je nachdem, welche Figur Sie spielen, werden die Fundstücke angepasst. Bei Bedarf – und wenn Ihr Bargold es erlaubt – können Sie Mitstreiter engagieren, etwa Speerwerfer oder Schwertkämpfer. Um an Gold zu kommen, können Sie bei vielen Händlern Gegenstände verhökern.

Im Laufe der Zeit wird nicht nur Ihre Spielfigur immer stärker, wobei Sie die Ausprägung gewisser Wunschtalente durch Punkteverteilung auf bestimmte Eigenschaften beeinflussen können, sondern auch die Gegner legen kräftig zu. Zum Glück können Sie Zaubersprüche erlernen, mit denen sich Hilfsgeister anfordern lassen, die für Sie kämpfen.



Der Zauberer – eine wahrhaft mächtige Figur.

BEDIENUNG

Mit der Maus kommen Sie prima klar. Im Strategieteil hilft die Tastatur beim Markieren von Kampfgruppen. Wer will, kann den Blickwinkel auf seine Ritter oder Zauberer frei wählen.

URTEIL

Knighshift ist ein farbenfohes, optisch reichhaltiges und vor allem sehr umfangreiches Spiel. Neben den drei Feldzügen mit 24 Aufgaben im Strategie-Part gibt es acht Kapitel im Rollenspiel-Teil. Dazu kommen Einzellandschaften und ein Mehr-Spieler-Modus. Die Zaubereffekte sehen teilweise fantastisch aus, überall flackernde Feuer schaffen viel Stimmung. Etwas weniger stimmungsvoll ist leider die Sprachausgabe mit starkem Dialekt geraten, während die mittelalterliche Musik als Ohrenschmaus allererster Güte durchgeht. Ein wirklich märchenhaftes Spiel – „sehr gut". ■

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Dieses Spiel wird überwiegend mit der Maus gespielt.

SPIELDETAILS



Der blaue Balken zeigt Zauber-, der grüne Lebenskraft.



Blaue Pilze bringen Nachschub für die Gesundheit.



Mit den Schaltflächen auf dieser Leiste leiten Sie Ihre Spielfigur.



Mithilfe dieser Knöpfe klicken Sie sich problemlos durchs Spiel.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Knightshift[1]

[1]sprich: „Naitschift"

Hersteller: Zuxxez
Info: Tel. 06241-26880 (0,122 €/Min.) Fax 06241-268888 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben ab 12 Jahren
Geeignet für Anfänger
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Der Start in die Märchenwelt ist reibungslos.	2,00
Langzeitspaß	5%	Riesiger Spielumfang und viele Figuren sorgen sehr lange für Spaß an der Sache.	1,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Spiegelndes Wasser, Figuren etwas kantig.	2,50
Bewegungsabläufe	3%	Kämpfen, Rennen, Sprechen – alles wie echt.	1,50
Musik	2%	Tolle mittelalterliche Musik.	1,00
Geräusche	3%	Hier passt alles: Kampfgeräusche, Zauberdonner, Windgeheul.	1,00
Stimmen/Kommentare	2%	Dialektsprecher sind nicht immer witzig.	2,50
Texte/Untertitel	2%	Sehr gut verständlich und lesbar.	1,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit Maus und Tastatur kommen Sie bestens zurecht.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	Stimmige Geschichte, witzige Figuren und spannende Gegner in einem langen Spiel.	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,33**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	06241-26880 (0,122 €/Min.)	1,98
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.knightshift.com)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**1,65**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	akzeptabel	3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (1369 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,74**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	ausführlich	**1,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	22 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD				Bildpunktezahl voreingestellt	Bildpunktezahl mit 1024x768x32	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet						
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%		nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%		nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%		nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%		schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelfrei	2,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelfrei	2,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%		ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%		ruckelt	ruckelfrei	2,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%		ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%		ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%		ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%		ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%		ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**				**2,84**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)		
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	3 Feldzüge, 24 Aufgaben, 6 Kapitel, freie Kämpfe	1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	Safedisc 2	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/acht	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,22**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,47**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	sehr gut ←	1,47
PREIS/LEISTUNG	**befriedigend**	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	44,95 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,47 x 44,95 = 66,08 = befriedigend	

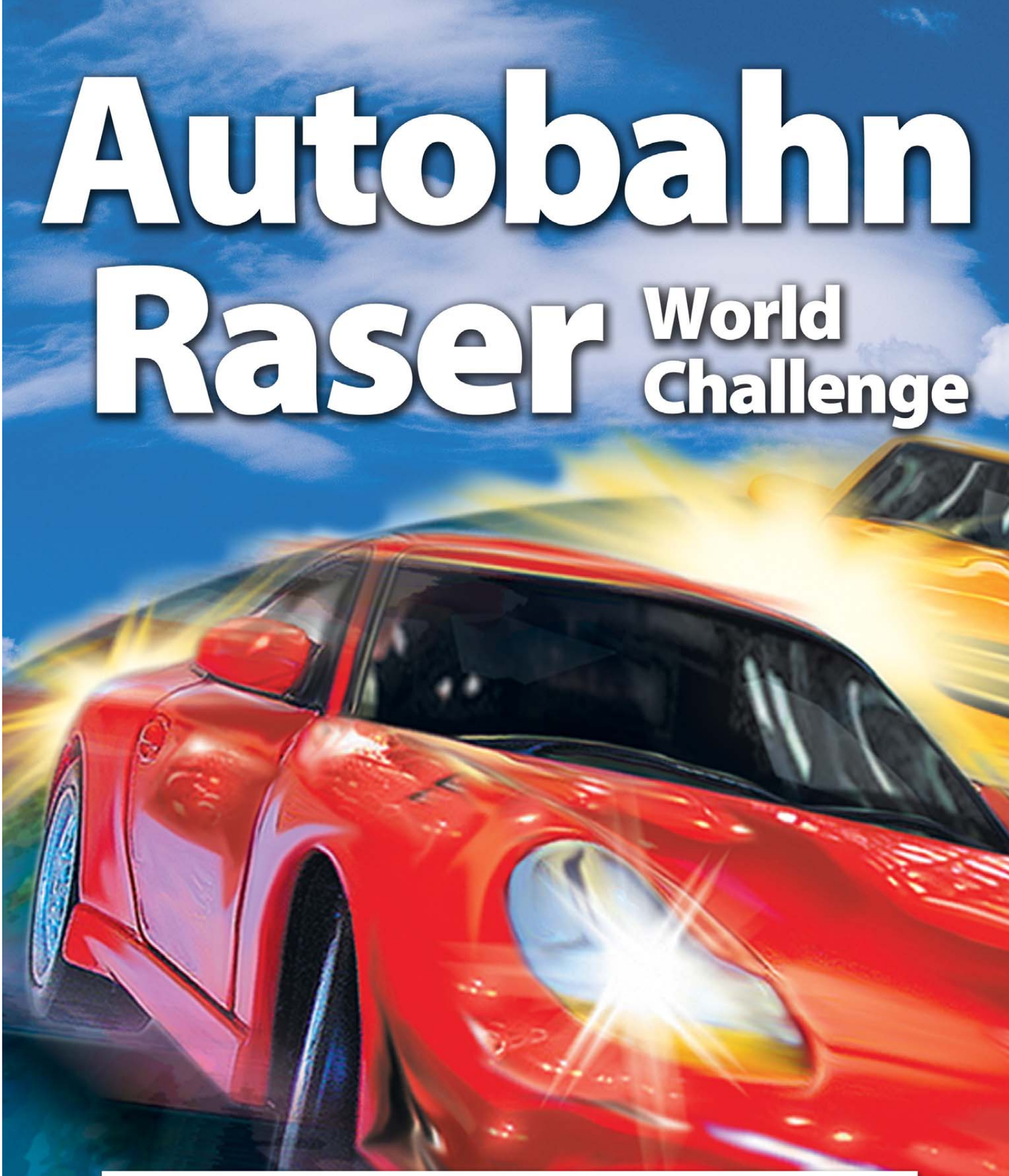
*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Autobahn Raser World Challenge



Rennspiel für PC | **Gaspedal ans Bodenblech. Auf den Straßen der Metropolen dieser Welt. Und nicht vergessen: Wer bremst, verliert**

INSTALLATION

Vor der Raserei steht die Installation. Wie Sie dabei ohne große Inspektion schnell in Fahrt kommen, steht auf Seite 160.

INHALT

Das Rennen geht weiter. Mittlerweile ist der fünfte Teil der erfolgreichen Reihe „Autobahn Raser" am Start. Das Spiel trägt den Untertitel „World Challenge" und verspricht Bleifuß-Action auf öffentlichen Straßen in aller Welt.

Neu ist die Idee nicht. Schon der Vorgänger „Autobahn Raser 4" (Test in COMPUTERBILD-SPIELE 1/2003, Urteil: „befriedigend") verströmte Rennatmosphäre mit internationalem Flair. Allerdings nur auf elf Strecken in sechs Großstädten. Jetzt sind es schon 76 Kurse in 16 Ballungsräumen, die als Schauplatz gnadenloser Verfolgungsjagden herhalten müssen. Na denn, toben Sie sich aus. Am Steuer eines von 23 Autotypen – die jedoch nicht alle gleich am Spielbeginn zu haben sind. Die meisten Vehikel und Strecken müssen Sie sich mit festgenageltem Gasfuß in sechs Rennklassen mit jeweils vier so genannten Ligen hart erarbeiten. Nur



Total abgehoben: Wer es drauf anlegt, kann mit seinem Boliden locker Szenen aus spektakulären Actionfilen erleben.



SPIELVERLAUF



1 Vor dem Start jedes Rennens wählen Sie ein Fahrzeug aus. Eine wichtige Entscheidung, denn jedes Auto hat Vor- und Nachteile.



2 Der einem Renault Clio V6 nicht unähnliche Wagen Ihrer Wahl geht ins Rennen. Ziffern zeigen die aktuellen Positionen der Konkurrenz.



3 Zunächst machen Sie die Straßen der französischen Hauptstadt Paris unsicher und brausen unter dem Triumphbogen durch. Anfangs können Sie sich auch noch auf Strecken in Berlin, London und Washington austoben. Weitere Kurse müssen Sie durch gute Platzierungen freischalten.



4 Oh, Champs Elysées: Auf der folgenden Geraden setzen Sie zum Zwischenspurt per Nitro-Nachbrenner an (blaue Auspuffflamme).



5 Freie Fahrt für freie Bürger: Wer sich in den Weg stellt, muss mit Blechschäden rechnen. Das gilt auch für Ordnungshüter.



6 Teilchen-Beschleuniger: In der Wettkampf-Hektik hebt so manche Straßenlaterne ab, die hundert Jahre fest verankert schien.



7 Der erste Sieg ist schnell im Kasten. Weitere Erfolge sind dann reine Routine. Häufige Belohnung: neue Autos und neue Strecken.

Autobahn Raser FORTSETZUNG

wer sich als einer der Besten einer Liga profiliert, kommt weiter.

Aber gute Platzierungen sind kein Selbstgänger. Die Fahrzeugauswahl beschränkt sich nämlich vor dem ersten Start auf nur vier Autos, die eher als biedere Familienkutschen denn als rassige Renner durchgehen. Mangels perfekter Straßenlage eiern und rutschen diese Bandscheibenschaukeln ziemlich hilflos über die Strecken. Die Folge: Ausbrechende Hecks und Auffahrunfälle am laufenden Band. Alles im Getümmel des normalen Straßenverkehrs.

Kein Wunder, dass sich alsbald die Polizei an Ihren Auspuff heftet. Wer schnell genug ist, kann sich indes dem Zugriff des Gesetzes konsequent entziehen. Und damit die Geschwindigkeit stimmt, gibt es auf jeder Strecke Abschnitte, in denen sich tempofördernder Nitro-Treibstoff „tanken" lässt. Einfach durch die blauen Pfeil-Symbole fahren, und schon wächst der hochoktanige Vorrat an. Per Knopfdruck in den Motor eingespritzt, sorgt das explosive Gemisch bei Bedarf für blitzschnelle Zwischenspurts. Praktisch: Auch Schäden können an bestimmten Stellen sozusagen im Vorbeifahren behoben werden.

Ortskenntnis ist übrigens von Vorteil. Wer die Strecken schon mal vorab ohne Hektik „erfahren" will, kann das im Spielmodus „Rennen auf Zeit" tun. Natürlich nur auf solchen Kursen, die dank vorheriger Erfolge bereits freigeschaltet sind. Das gilt auch für die Disziplin „Kurzrennen", in der man ohne jede vorherige Qualifizierung zu Sprints außer der Reihe antritt.

BEDIENUNG

Während einige Autohersteller die Bedienung ihrer Produkte zurzeit neu erfinden, setzt dieses Spiel auf Bewährtes: Sie können die Tasten nach Wunsch belegen. Hier im Beispiel wird mit den vier Pfeiltasten gelenkt. Eine fünfte Taste zündet den Nitro-Turbo.

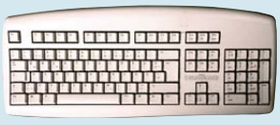
URTEIL

Autobahn Raser – World Challenge setzt auf ein bewährtes, simples Spielprinzip. Dagegen ist grundsätzlich nichts einzuwenden, doch leider wird das Ganze technisch eher bescheiden präsentiert. So ist zwar die Grafik ganz ansehnlich, Schäden an den gequälten Autos aber gibt's, abgesehen von dünnen Rauchfahnen, nicht. Und mit der viel beschworenen automobilen Freiheit ist es auch nicht weit her. Abstecher jenseits der festgelegten Strecken? Fehlanzeige. Ebenso eine richtige Fahrphysik. Die Kisten verhalten sich eher wie Billardkugeln. Hartgesottene Rennspiel-Fans wird's erschüttern.

Dafür wissen Anfänger den eher niedrigen Schwierigkeitsgrad zu schätzen, freuen sich über schnelle Erfolgserlebnisse, spektakuläre Kollisionen und Überschläge. Alles in allem ein durchaus noch „befriedigendes" Fahrerlebnis.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

- ← : Nach links lenken
- → : Nach rechts lenken
- ↑ : Beschleunigen
- ↓ : Bremse/Rückwärtsgang
- – : Hupe betätigen
- Esc : Spiel-Menü
- ⇧ : Nitro-Turbo



SPIELDETAILS



Ein Blick in die linke obere Bildecke zeigt, wie's steht.



Gut so: Die Verfolger erscheinen nur klein im Rückspiegel.



In der rechten unteren Ecke sehen Sie, wie viel Supertreibstoff (Nitro) Sie noch haben, wie stark Ihr Auto demoliert ist, und mit welchem Tempo Sie durch die Straßen rasen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Autobahn Raser – World Challenge[1]

Hersteller: Davilex
Info: Fax 003130-6350357 (0,123 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt keinSpielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

[1]sprich: „WörldTschällensch"

Freigegeben	ab 6 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Auch für	Playstation 2

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Mit Übung selbst für Anfänger einfach.	1,50
Langzeitspaß	5%	Auf Dauer bietet das simple Spielprinzip zu wenig, um zu fesseln.	4,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Kollisionen sind ein grafischer Unfall.	3,00
Bewegungsabläufe	3%	Keine Spur von realistischem Fahrverhalten.	5,00
Musik	2%	Radiosender mit ätzenden Moderatoren.	4,00
Geräusche	3%	Alle Toneffekte wirken künstlich, insgesamt eine durchschnittliche Geräuschkulisse.	3,00
Stimmen/Kommentare	2%	Klar und deutlich, nerven aber auf Dauer.	4,00
Texte/Untertitel	2%	Selten eingeblendet. Gut verständlich.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Die Tastatur reicht zur Steuerung. Manko: Eine Handbremse ist nicht vorgesehen.	3,50
Faszination der Spielwelt	18%	Geht so. Wichtige Sehenswürdigkeiten sind vertreten, Details kaum, Fußgänger gar nicht.	4,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**3,54**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-656008 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.davilex.com)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (347 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,30**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**4,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	25 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**2,36**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/ja		1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,00**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	16 Städte, 76 Strecken, 23 Fahrzeuge		3,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	nur an bestimmten Stellen		3,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Steuerknüppel, Spieletastatur, Lenkrad		1,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	Safedisk		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	zwei/keiner		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**2,11**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**2,73**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	befriedigend 2,73
PREIS/LEISTUNG	gut
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	19,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	18,75 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,73 x 19,95 = 54,46 = gut

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

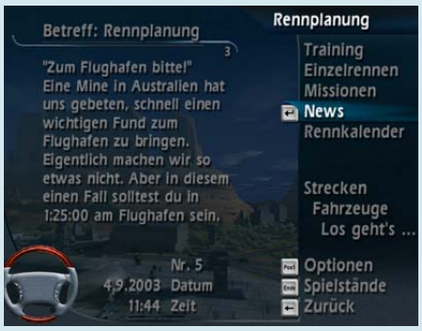
START / World

Rennspiel für PC | Der Supersportwagen Mercedes McLaren SLR wurde erst vor wenigen Wochen enthüllt – hier dürfen Sie ihn fahren

SPIELVERLAUF



1 Zu Beginn Ihrer Karriere treffen Sie einige wichtige Entscheidungen, wählen etwa die Beschriftung Ihres künftigen Nummernschildes.



2 Schon bald wartet der erste Auftrag auf Sie: Befördern Sie in 1,25 Minuten einen wichtigen Fund zum Flughafen. Die Zeit läuft.



3 Die Zeitvorgabe ist knapp. Doch das ist nicht die einzige Hürde. Auf Ihrem Weg zum Ziel müssen Sie zwölf Tore passieren. Vorteil: Sie wissen immer genau, wo's langgeht. Nachteil: Verpassen Sie ein Tor, gilt der Auftrag als gescheitert. Es verbleiben noch knapp 10 Sekunden. Jetzt aber schnell!



4 Den Auftrag haben Sie gemeistert. Zeit für das erste Rennen: mit einem A-190 Twin gegen einen CLK 55 AMG. David gegen Goliath.



5 In einem späteren Rennen jagen Sie in einem Geländewagen der untergehenden Sonne entgegen. Keine Zeit für schöne Aussichten.



6 Nach und nach fahren Sie Erfolge in Serie ein. Schon bald sind Sie bei Rennen an exotischen Orten dabei, wie auf dieser Küstenstraße in Japan.



7 Ihre Auftraggeber sind beeindruckt. Aufstieg in die nächsthöhere Rennserie! Die Wettbewerbe werden anspruchsvoller.

INSTALLATION

Wie Sie in dieser Disziplin einen perfekten Start hinlegen, lesen Sie auf Seite 160.

INHALT

Nicht nur das neueste Vorzeigeobjekt des renommierten Stuttgarter Automobilkonzerns ist mit von der Partie: Sage und schreibe 127 verschiedene Mercedes-Modellvariationen vom legendären Silberpfeil bis zum topaktuellen CLK können im Lauf des Spiels gefahren werden, übrigens allesamt mit originalgetreu nachgebildeten Armaturen und Innenräumen. Anfangs steht Ihnen allerdings nur ein begrenzter Fuhrpark zur Verfügung, denn als angehenden Testfahrer lässt man Sie natürlich nicht sofort an die teuersten Nobelkarossen.

DAS BESTE SPIELGERÄT

Ein Lenkrad mit Pedalen vermittelt das beste Fahrgefühl.



Zunächst sollen Sie in A-Klasse-Rennen Erfahrung sammeln und bei verschiedenen Fahraufgaben Ihr Können unter Beweis stellen. So lautet einer Ihrer ersten Aufträge, unter knapper Zeitvorgabe rechtzeitig einen Flughafen zu erreichen. Doch schon bald steigt der Schwierigkeitsgrad, die Prüfungen werden anspruchsvoller und die Rennen härter. Beispielsweise müssen Sie mit einem A-190 Twin gegen einen CLK 55 AMG bestehen. Da bleibt kaum Zeit, die wunderbar gestalteten Landschaften abseits der Straße zu bewundern.

In Ihrer Karriere verschlägt es Sie unter anderem nach Mexiko, Japan, Australien und in die USA. Auch eine amerikanische Großstadt, die Alpen und der Hockenheimring sind Rennschauplätze. Insgesamt gibt's 118 Streckenvarianten in sieben Landschaften. Sämtliche Umgebungen sind liebevoll und detailliert in Szene gesetzt. In dem besonders gut gelungenen Alpen-Szenario sausen Gleitschirmflieger durch die Lüfte, in der Wüste Nevadas können Sie Ufos dabei beobachten, wie sie per Tractorstrahl Kühe an Bord „beamen". Doch nicht nur die lupenreine Optik begeistert – insbesondere die grandiose Streckenführung überzeugt auf ganzer Linie. Insgesamt 50 Streckenkilometer wurden pro Szenario angelegt, und anders als in anderen Rennspielen können Sie die Straße jederzeit verlassen. Nahezu jede Ecke der Landschaft ist „erfahrbar". Um ei-



nes der hier versammelten Areale komplett abzugrasen, sind Sie schon mal eine knappe Stunde unterwegs.

BEDIENUNG

Als Vielfahrer sollten Sie sich unbedingt den Komfort eines Spiel-Lenkrades gönnen. Damit kommt wahrhaftiges Fahrgefühl rüber. Zur Not leisten aber auch eine Spieletastatur (Gamepad) oder ein Steuerknüppel gute Dienste. Selbst beim Einsatz der PC-Tastatur gehorchen zumindest die gutmütigeren unter den Schwaben-Karossen brav Ihren Lenkbefehlen.

URTEIL

Vom stufenlos regelbaren Fahrverhalten (realistisch bis einfach) über den großen Fuhrpark bis hin zu den riesigen Arealen, auf denen Sie sich nach Herzenslust austoben dürfen – hier wurde an alles gedacht. Besonders die Lichteffekte (Morgen-, Mittag-, Abendsonne) begeistern. Doch wo Licht ist, fällt auch Schatten: Ihre Computergegner fahren allzu „unmenschlich". Größtenteils jagen sie, wie an einer Perlenschnur aufgezogen, stur über die Ideallinie – viel zu selten finden überraschende Überholmanöver oder gravierende Fahrfehler statt. Auch das Fahren im Windschatten hat keinen Einfluss auf den Rennverlauf. Und selbst einfachste Einstellungsmöglichkeiten am Fahrzeug vermisst die Redaktion. Trotz aller Kritik: (Nicht nur) Freunde des schwäbischen Automobilherstellers werden am motivierenden Karrieremodus und der grandiosen Optik ihre helle Freude haben. Ein richtig „gutes" Rennspiel.

SPIELDETAILS



Alle Cockpits mit Originalarmaturen (hier: A-Klasse).



In aller Kürze: ein C-Klasse-Coupé nach dem Rennen.



TESTERGEBNISSE IM DETAIL



World Racing[1]

[1]spricht: „Wörld Räißing"

Hersteller: TDK Mediactive
Info: Tel. 00352-50501277 (0,122 €/Min.) Fax 00352-50501400 (0,122 €/Min.)
Version: 1.1.2
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich.

Freigegeben	ohne Altersbeschr.
Geeignet für	Anfänger
Auch für	Playstation 2
	Xbox

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Dank variablen Schwierigkeitsgrades leicht.	1,50
Langzeitspaß	5%	Karrieremodus + reichlich Autos und Strecken = wochenlang Spielspaß.	1,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Erstklassige Fahrzeuge und Landschaften.	1,00
Bewegungsabläufe	3%	Fahreigenschaften wirken etwas künstlich.	2,00
Musik	2%	Coole Mucke von „Ministry of Sound".	1,50
Geräusche	3%	Die typischen Motorgeräusche der wichtigen Modellreihen sind gut getroffen.	2,00
Stimmen/Kommentare	2%	Hier wird leider nicht geredet.	6,00
Texte/Untertitel	2%	Umfangreich und informativ.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Ein Lenkrad vermittelt das beste Fahrgefühl – wen wundert's?	1,50
Faszination der Spielwelt	18%	Riesige Areale, tolle Grafik, spannende Aufgaben – das ist eh klasse.	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,49**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-83542637 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.mercedes-benz.com/worldracing)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (1275 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,7148 Megabyte	1,85
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,15**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**3,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	17 bestanden, 1nicht bestanden[2]	**1,28**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,08**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	127 Modellvarianten, 118 Streckenvarianten	1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Steuerknüppel, Spieletastatur, Lenkrad	1,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	Securom 2.0	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	zwei/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,67**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,75**
Auf-/Abwertung			

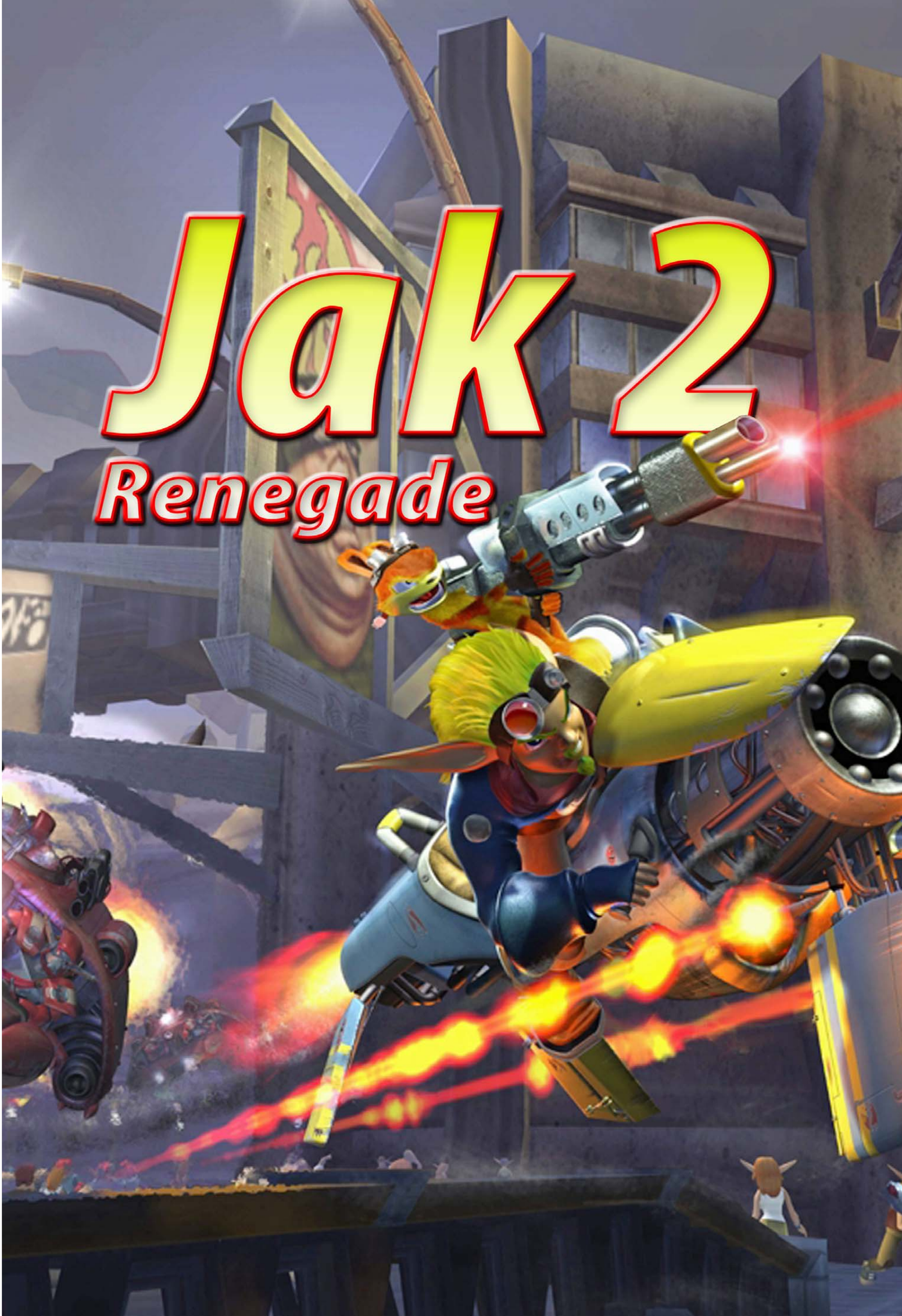
TESTERGEBNIS	gut ← 1,75
PREIS/LEISTUNG	befriedigend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,75 x 49,95 = 87,41 = befriedigend

* ermittelt bei über 120 Händlern

[2]Terratec Integra 1: kein Sound, auch nicht nach Minimieren oder Deaktivieren der Hardware-Beschleunigung.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.


Jak 2
Renegade

Actionspiel für PS 2 | Zweite (Kata-) Strophe im Heldenduett für Mensch und Tier – hier wird einem finsteren Baron gezeigt, was Praxis heißt

INHALT

Gerade haben Jak und sein pelziger Freund Daxter ihre Welt vor dem dunklen Ico gerettet, da droht schon wieder neues Unheil. Jak und Daxter werden durch ein riesiges Dimensionstor in eine unbekannte Sphäre gesogen. Nach der unsanften Landung versuchen sich die beiden erst mal zu orientieren: Eine düstere Stadt voller finster dreinblickender Roboter breitet sich vor ihren Augen aus. Doch es bleibt keine Zeit, sich intensiv mit der Umgebung auseinander zu setzen: Daxter kann nur noch zusehen, wie Roboterwachen seinen Kumpel ins

SPIELVERLAUF



1 Durch ein versehentlich geöffnetes Dimensionstor werden Jak und sein behaarter Kumpel Daxter in ein anderes Reich gesogen.



2 Doch da wartet nur Ärger: Jak wird gefangen genommen und als Versuchskaninchen missbraucht. Volle zwei Jahre dauert die Qual.



3 Erst danach kann Daxter seinen Freund aus der Folterkammer befreien. Doch Jak ist nach all den Experimenten nicht mehr derselbe. Er verwandelt sich vor den Augen von Daxter in ein blaues Ungetüm, das wild mit Blitzen um sich schleudert. Zum Glück kann Daxter ihn besänftigen.



4 Gemeinsam machen sich die beiden auf den Weg aus dem dunklen Gefängnis. Aufdringliche Wächter stellt Jak kurzerhand kalt.



5 Draußen auf der Straße wird es Jak dann zu bunt. Er verwandelt sich wieder in das blaue Monster und heizt den Wachen mit Blitzen ein.



6 Jak wünscht Zutritt zur Organisation des Untergrundbosses Torn. Seine Aufnahmeprüfung: die Fahne vom Turm des Barons stehlen.



7 Jak und Daxter machen sich auf den Weg zum Turm. Vor ihnen weist ein Lichtstrahl auf den Standort der Fahne hin. Können sie Flagge zeigen?

Jak 2 Renegade

FORTSETZUNG

Innere eines riesigen Turms verschleppen. Ganze zwei Jahre braucht der behaarte Held, um seinen menschlichen Mitstreiter wieder ausfindig zu machen. Doch damit fangen die Probleme erst an: Jak ist nicht mehr der, der er einmal war. Hulk lässt grüßen: Sobald Jak sich heftig aufregt, verwandelt er sich in eine Superman-Version seiner selbst. Und natürlich richtet sich sein ganzer Hass gegen den, der ihn zwei Jahre lang als Versuchskaninchen missbraucht hat: Baron Praxis.

Um den schrägen Baron zu bekämpfen, müssen sich Jak und Daxter in der riesigen Stadt ein paar Verbündete suchen. Wo findet man die? Am besten im Untergrund. Die verborgenen Oppositionellen offenbaren dem Heldenduo, dass Baron Praxis die gesamte Stadt und alle Bürger mit fiesen Tricks unter seine Fuchtel bringen will. Um das zu verhindern, erledigen Jak und Daxter im Auftrag ihrer neuen Freunde zunächst ein paar Sabotagejobs, bringen Leitungen zum Bersten, schalten üppige Wächterroboter aus. Für jede erledigte Aufgabe gibt's ein paar weiter führende Informationen über Baron Praxis. Mitunter erfährt Jak auch ein bisschen mehr über seine neuen Super-Fähigkeiten oder bekommt gar eine neue Waffe in die Hand, mit der er sich noch viel besser gegen die Horde Blechbrüder wehren kann. Gut so, denn ab jetzt kippen die Feinde gleich reihenweise aus den Latschen. Die Munition ist allerdings begrenzt.

URTEIL

Die Fortsetzung des erfolgreichen Actionspiels richtet sich eindeutig nicht mehr nur an die Jüngsten: Ein erwachsen gewordener Jak bewegt sich mit unfreundlicher Miene durch düstere Spielstufen, in denen es von gefährlichen Gegnern nur so wimmelt. Schluss mit lustig und den farbenfrohen Umgebungen des ersten Teils, in dem kleine, niedliche Meerestiere die Gegner stellten. In Baron Praxis' Reich dagegen regiert der Terror verzweifelte Bewohner. Das sieht man auch. Und wie: Die Grafik reizt alle technischen Möglichkeiten der Playstation 2 aus. Endlose Weitsicht in abwechslungsreich und intelligent gestalteten Spielstufen schaffen eine perfekte Abenteuer-Illusion. Klar Oberklasse sind auch die vielen überaus witzigen Zwischensequenzen, die den Spielverlauf weitererzählen. Speziell Daxter ist mit seinen Gefühlsausbrüchen und seinem vorlauten Mundwerk für so manchen Brüller gut.

Doch der Ernst des Lebens holt Sie schnell wieder ein: Ein gelegentlich fast unfairer Schwierigkeitsgrad kann besonders Anfänger fast in den Wahnsinn treiben. An der Motivation zum Weiterspielen ändert er allerdings auch nichts. Die konstant spannende und wendungsreiche Geschichte mit ihren quicklebendigen Hauptdarstellern lässt Ihnen keine andere Wahl. Und das ist doch wirklich „sehr gut", oder?

BEDIENUNG

Jak steuern Sie mit dem **Mini-Steuerknüppel** (**Ministick**) S. 180 zielgenau durch die gewaltigen Spielstufen. Ein Druck auf die **X**-Taste, und er setzt zum Sprung an, per **R1** wird gefeuert. Ist die Munition alle, muss Jak per ●-Taste in Windeseile eine seiner gefürchteten Tornado-Attacken reiten. Jaks treuer Begleiter Daxter folgt seinem Herrn stets, lässt sich aber leider nicht direkt steuern.



Mit dem pfeilschnellen Hoverboard erreichen Jak und Daxter auch solche Bereiche einer Spielstufe, die sie zu Fuß verfehlen. Nur so kommen sie hinter alle Geheimnisse.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Jak 2 – Renegade[1]

[1] sprich: „Dschäk 2 – Rennegaid"

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

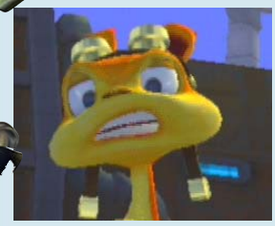
Hersteller: Sony
Info: Tel. 06102-4330 (0,123 €/Min.)
Fax 06102-433555 (0,123 €/Min.)

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Der Schwierigkeitsgrad steigt langsam an.	1,50
Langzeitspaß	5%	Die Welt, in der sich Jak und Daxter bewegen, ist groß genug für 20 Stunden Spielzeit.	1,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Ausgefeilt, hübsch und abwechslungsreich.	1,50
Bewegungsabläufe	3%	Realistisch und immer wieder lustig.	1,00
Musik	2%	Passende Rhythmen begleiten Sie.	1,50
Geräusche	3%	Plätscherndes Wasser, krachende Explosionen und ein vorlauter Partner.	1,00
Stimmen/Kommentare	2%	Alle Figuren sprechen mit Ihnen.	1,00
Texte/Untertitel	2%	Auf Wunsch einblendbar.	1,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit der Spieletastatur haben Sie Jak sehr gut im Griff.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	Legen Sie Baron Praxis mit vielen Tricks das Handwerk. Und befreien Sie die Bürger vom Joch der Sklaverei. Es wird Ihnen gefallen.	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,12**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-766977 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.playstation.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,00**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**3,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	bestanden	**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	**11,8%**	Vollbild	**1,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik und Schwierigkeit in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**3,86**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	eine große Spielwelt, rund 40 Einsätze	1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Spieletastatur (analog, digital)	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,89**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,45**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	**sehr gut 1,45**
PREIS/LEISTUNG	**befriedigend**
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	59,90 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	54,90 € (Okay Soft, Weiding, Tel. 09674-1279)
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,45 x 59,90 = 86,86 = befriedigend

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELDETAILS



Jaks Kumpel Daxter kann die Faxen einfach nicht lassen.



Jede Gefühlsregung spiegelt sich im Gesicht wider.



Auch Ärger äußert sich in der passenden Mimik.



Ein erprobter Held ist vor Überraschungen nicht sicher.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



✕: Springen
■: Faustschlag
●: Tornado-Attacke
R1: Schießen

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Cowboy Woody aus „Toy Story" zieht vor seinen eigenen Manövern den Hut.



2 Geht doch: Auch vollschlanke Elefanten haben Spaß am Rollen.

3 Auftrag für den jungen Tarzan: Zerstöre das Essgeschirr! Mit solchen Symbolen der Zivilisation räumt er nur zu gern auf …





4 Die kleine Löwin Nala kratzt im grazilen Kopfstand jede Kurve.



5 Aus den freigefahrenen Extras können Sie einen eigenen Fahrer basteln.

Disney's Extreme Skate Adventure

Sportspiel für PS 2 | Bretter gehören nicht vor den Kopf, sondern unter die Füße

Was haben Tarzan, Simba und Buzz Lightyear gemeinsam? Richtig, sie fahren für ihr Leben gerne auf dem Skateboard, durften ihre Neigung in den Filmen aber leider nicht ausleben. Doch in „Disney's Extreme Skate Adventure" stehen nun gleich zwölf beliebte Disney-Figuren auf den Brettern. Ähnlichkeiten zur „Tony-Hawk"-Serie sind kein Zufall, denn die Bestseller dienten als Grundlage. Aber: Nicht nur die Spielfiguren wenden sich klar an eine jüngere Zielgruppe, auch die Steuerung nimmt Rücksicht auf die Bedürfnisse der Kleinen.

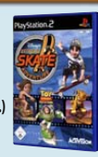
Trickreiche Manöver zu fahren ist einfach, außerdem verzeiht das Spiel kleine Fehler und unpräzise Befehle. Dennoch: Mit gemütlichem Herumfahren ist es nicht getan. In jedem der zehn Spielareale müssen Sie diverse Aufgaben abarbeiten, um voranzukommen. Mal geht's darum, eine bestimmte Punktzahl zu erreichen, bestimmte Objekte einzusammeln oder vorgegebene Manöver nachzuvollziehen. Jede der Disney-Figuren kann sich allerdings nur in jenen drei Arealen vergnügen, die thematisch ihrem „Heimat"-Film entsprechen. Aber Sie können auch diverse Comic-Kinder steuern, deren Abenteuer in einer Gegend namens „Olliewood" seinen Lauf nimmt. Das ist eine quasi übergeordnete Welt voller Aufgaben und Zugangsportale, die in alle anderen Umgebungen führen. Wer mag, kann sich auch einen eigenen Comic-Skater basteln. Name, Aussehen und Ausrüstung lassen sich in weiten Grenzen variieren. Und für jede gemeisterte Aufgabe werden Sie mit weiteren Teilen dieses Fahrer-Baukastensystems belohnt.

Urteil: Fortgeschrittene Tony-Hawk-Spieler werden unterfordert sein. Anfängern und jüngeren Spielern steht hier jedoch ein erstklassiger Einstieg in die Bildschirm-Skaterei offen, deren Disney-Thematik für besonderes Flair sorgt. „Gut" gebrettert!

[1] spricht: „Disnäis's Extrihm Skäit Ädwentscher"

TESTERGEBNIS

Disney's Extreme Skate Adventure[1]



Hersteller: Activision
Info: Tel. 09471-300690 (0,122 €/Min.)
Fax 09471-3006948 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **Gamecube, Xbox**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,30
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	1,22
ZWISCHENNOTE	100%	1,99
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	1,99
PREIS/LEISTUNG	befriedigend	

Preis: 39,95 €
Preisempfehlung: 33,50 €
(Okay Soft, Weiding, Tel. 09674-1279)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,99 x 39,95 = 79,50 = befriedigend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

- ✕ : Ollie (Sprung)
- ■ : Flip-Tricks
- ● : Grab-Tricks
- ▲ : Grind-Tricks
- L1 und R2 : Drehen
- L1 und R2 : Revert, Switch, Spine

SPIELVERLAUF



1 Au weia: Schon in der ersten Arena warten Legionen übler Biester.



2 Doch Sieg lässt seinen blauen Hilfsdämonen kräftig aufräumen.

3 In der nächsten Spielstufe kämpfen Sieg und sein großes Helferlein Seite an Seite gegen das Gezücht.





4 Wenn der sanfte Riese zaubert, verpufft ein Endgegner schon mal.



5 Doch der hinterhältige Delacroix schickt Sieg neue Monster auf den Pelz.

Chaos Legion

Actionspiel für PS 2 | Stellen Sie sich den Armeen der Unterwelt. Den schmerzenden Finger gibt's gratis dazu

Einst waren Sieg Wahrheit und Victor Delacroix gute Freunde. Doch als sich Victor den Legionen der Hölle zuwandte, um deren Meister zu werden, wurde der friedliebende Sieg zu seinem erbittertsten Gegner. Nun hat Victor es sich zur Aufgabe gemacht, die bestehende Welt ins Chaos zu stürzen. Zu diesem Zweck überrennt er ganze Landstriche mit seinen mächtigen Armeen aus Monstern und anderen Zauberwesen. Das schaut sich Sieg Wahrheit nicht lange an: Er schnappt sich sein Schwert und stellt sich den Horden aus der Hölle in den Weg.

Sie übernehmen natürlich die Rolle des unerschrockenen Monsterjägers, hetzen von einer Spielstufe zur nächsten. Meist sind die durch Tore voneinander getrennt. Betreten Sie eine neue Kampfarena, dann schließen sich die Tore hinter Ihnen, und unzählige monströse Gegner stürmen auf Sie ein. Per ■-Taste setzen Sie zum Schlag an. Drücken Sie die Taste mehrmals hintereinander, so vollführt Ihre Spielfigur atemberaubende Schlagkombinationen und wirbelt die Gegner in Scharen teils meterhoch durch die Luft. Ist die Übermacht der Monster zu groß, dann stellen Sie sich einen von sieben Hilfsdämonen zur Seite. Diese Ungetüme kämpfen dann mit Ihnen und können durchaus über Sieg oder Niederlage entscheiden.

Urteil: Das Spielprinzip an sich ist denkbar einfach gehalten. Dennoch verbergen sich hinter dem tumben Gebolze noch einige Feinheiten, die erst im späteren Spielverlauf zum Tragen kommen. So können Sie den herbeigerufenen Monstern neue Angriffstechniken beibringen. Die im düsteren „Gothic"-Stil gehaltene Grafik ist gut gelungen. Einzig die dicke Nebelsuppe, die die Fernsicht stark einschränkt, schmälert den guten Eindruck. Das Effektgewitter beim Kampf sowie die irrwitzig gestalteten Monsterkreationen, von denen sich mitunter bis zu 50 Stück gleichzeitig auf dem Bildschirm tummeln, verdienen wirklich besonderes Lob. Ein „gutes" Spiel.

TESTERGEBNIS

Chaos Legion



Hersteller: CEG Interactive Entertainment
Info: Tel. 01907-8870 (1,24 €/Min.)
Fax 040-696562222 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC (ab November)**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,04
SERVICE	3%	5,66
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,11
ZWISCHENNOTE	100%	1,85
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	1,85
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 59,90 €
Preisempfehlung: 52,80 €
(Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,85 x 59,90 = 110,82 = ausreichend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

- ✕ : Springen
- ■ : Schlagen
- ● : Blocken
- ▲ : Zaubern
- L1 : Monster herbeirufen

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Auf dem Jupitermond Callisto findet Dingo den Kampfroboter Jehuty.



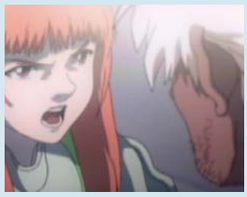
2 Zum Schutz vor angreifenden Rebellen steigt Dingo in Jehutys Cockpit.



3 Dingo dringt in das riesige Kampfschiff der Rebellen ein. In den verwinkelten Korridoren treibt sich eine ganze Armee herum, die ihm an den Kragen will.



4 Nohman, der Befehlshaber der Marsrebellen, schickt Anubis, einen nicht minder mächtigen Kampfroboter, ins Feld. Reichlich Erfahrung macht den fast unschlagbar.



5 Nach dem Kampf gegen Nohman wird Dingo von Ada gerettet und geheilt.



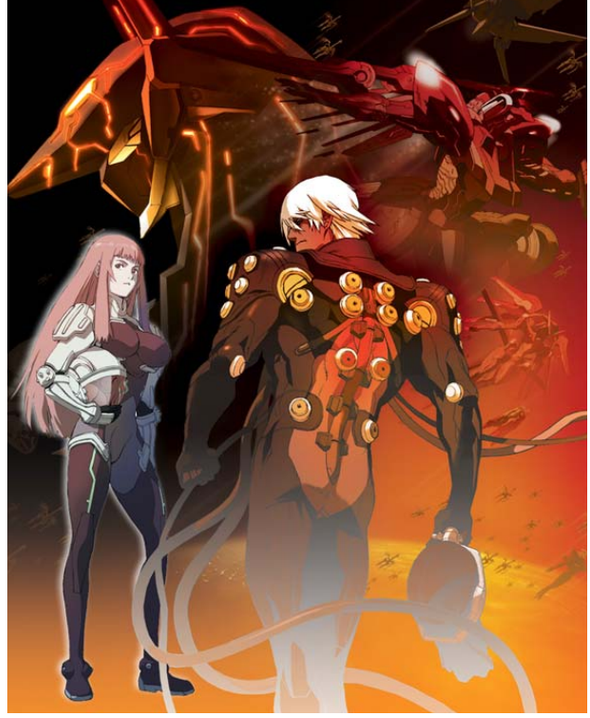
6 Dingo schießt sich den Weg aus dem riesigen Rebellenschiff frei.



7 Unterwegs verhilft er noch einem verschollenen Kameraden zur Flucht.



8 Auf der Marsoberfläche geht der Kampf gegen die Rebellen weiter.



Zone of the Enders The 2nd Runner

Actionspiel für Playstation 2 | Schlacht um den Mars – Kampfroboter lassen ihre stählernen Muskeln spielen

Es ist das Jahr 2174 – die Menschheit hat mittlerweile das Weltall besiedelt. Auf dem Jupitermond Callisto führt der Minenarbeiter Dingo ein eher unspektakuläres Leben. Doch dann findet er zufällig den Kampfroboter Jehuty. Diese mächtige Maschine könnte den Kampf zwischen Marsrebellen und der Erde entscheiden. Kein Wunder also, dass Dingo und Jehuty ab sofort von allen Seiten gejagt werden.

Ohne allzu viel Erfolg, denn für Kämpfe ist der hochmoderne Blechkamerad nun mal gebaut. Blitzschnell wirbelt der Koloss durch die Luft und nimmt mithilfe seines automatischen Zielerfassungssystems Angreifer unter Feuer. Im Nahkampf gegen mechanische „Raptoren" und „Moskitos" zückt er eine riesige Klinge, die durch Stahl geht wie durch Butter. Mit diesem eigenen Haudegen im Schlepptau macht sich Dingo auf, eine alte Rechnung mit Colonel Nohman zu begleichen. Der grausame Rebellenführer hat viele unschuldige Menschen auf dem Gewissen.

Doch bei der Begegnung mit Nohman wird Dingo schwer verletzt. Zum Glück steht ihm die hübsche Ada bei, die als Doppelagentin für die Erde kämpft. Doch sie kann Dingos Leben nur retten, indem sie seine Herz- und Lungenfunktionen von Jehuty übernehmen lässt. Fortan sind Mensch und Maschine auf Gedeih und Verderb miteinander verbunden. Und: Dingo ist Adas Wohlwollen ausgeliefert. Er muss seine Rachegelüste zurückstellen und erst mal Aufträge von Ada übernehmen, die nun mal den Finger am Knopf seiner Lebenserhaltungssysteme hat. Glücklicherweise verfolgen die beiden ganz ähnliche Ziele. Und so sorgen Dingo und sein stählerner Hilfsorganismus wieder für Ordnung auf dem Mars – und zwar so gründlich, dass tüchtig die Fetzen fliegen.

Urteil: Der Einsatz auf dem roten Planeten gegen eine gewaltige Übermacht von Gegnern ist Action pur. Was auf den ersten Blick etwas chaotisch wirkt, haben Sie binnen weniger Minuten im Griff, denn die Steuerung ist nahezu perfekt und leicht zu beherrschen. Hinzu kommen eine brillante Grafik und eine höchst interessante Geschichte, die dieses Spiel zu einem „guten" Science-Fiction-Abenteuer machen.



Der Kampfroboter Jehuty hat mehr als ein Dutzend Waffensysteme.

1 sprich: „Sohn of se Enders – Se Seeckend Ranner"

SPIELDETAILS



Im Trainingsprogramm werden Steuerung und Funktionen des Kampfroboters Jehuty erklärt.



Das seltene Metatron-Erz füllt die verbrauchten Energiereserven Ihres Kampfroboters wieder auf.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



✕ : Flughöhe verringern
▲ : Flughöhe steigern
■ : Angreifen
● : Objekte greifen

TESTERGEBNIS

Zone of the Enders The 2nd Runner[1]



Hersteller: Konami
Info: Tel. 069-98557320 (0,122 €/Min.)
Fax 069-98557377 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger und Fortgeschrittene**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	1,90
SERVICE	3%	5,33
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,14
SONSTIGES	9%	2,56
ZWISCHENNOTE	100%	1,91
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	1,91
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 59,95 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,91 x 59,95 = 114,50 = ausreichend

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Ohne Machete geht gar nichts. Das lange Messer liegt neben dem Skelett.



2 Schon kurz darauf hat Indy eine ärgerliche Begegnung mit Grabräubern.



3 Nur Leisetreter haben eine Chance. Wer die Wächter an der Decke weckt, bekommt schmerzhafte Blitze ab.



4 Geschafft, die goldene Kugel ist gefunden. Jetzt schnell nach Hause.



5 Dort schickt ein chinesischer General Indy gleich ins nächste Abenteuer.

Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft

Actionspiel für PS 2 | Haudegen Indy ist wieder in der Weltgeschichte unterwegs. Diesmal stöbert er in China nach dem Herzen des Drachen

Aus dem alten Ceylon hat Professor Indiana Jones mal wieder ein hübsches Artefakt mitgehen lassen: eine kleine goldene Kugel mit grünen Linsen. Sie erweist sich als Teilstück des „Spiegels der Träume" – und mit dem wiederum lässt sich die Grabkammer des ersten Kaisers von China öffnen. Darin soll das „Herz des Drachen" liegen, die größte schwarze Perle der Welt. Der Legende nach verleiht sie ihrem Besitzer absolute Macht. Weil das für Indiana Jones alles andere als „Kaiserschmarren" ist, nimmt er den Auftrag eines chinesischen Generals an, die Perle zu bergen und ihr Geheimnis zu lüften. Der Job führt den abenteuerlustigen Akademiker über Prag, Istanbul, Hongkong und weitere Stationen. Unfreiwillig im Schlepptau hat er dabei mordlüsterne Nazi-Schergen, denn auch die Führung des Deutschen Reichs ist an der magischen Pille interessiert. Außerdem ist eine undurchsichtige, chinesische Bande hinter ihm her. Aber Indy kann sich auch dieses Mal auf seine Fäuste, die bewährte Peitsche und allerlei andere Waffen verlassen.

Urteil: Das neuste Indiana-Jones-Spiel ist wesentlich actionlastiger als seine Vorgänger. Leider ist die deshalb besonders wichtige Steuerung nicht perfekt geworden, aber immerhin deutlich präziser als in den inhaltsgleichen Versionen für PC (Test in Heft 6/2003) und Xbox (Test in Heft 7/2003). Pluspunkte gibt's auch für die spannende Story und die gelungene Atmosphäre – dank Original-Filmmusik und deutscher Synchronstimme des Indy-Darstellers Harrison Ford. Deshalb kommt das Spiel, trotz vergleichsweise matschig wirkender und an manchen Stellen deutlich ruckelnder Grafik, „gut" rüber.

TESTERGEBNIS

Indiana Jones[1] und die Legende der Kaisergruft



Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 0221-975820 (0,122 €/Min.)
Fax 0221-9782111 (0,122 €/Min.)

1sprich: „Dschohns"

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, Xbox**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	1,58
SERVICE	3%	5,66
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	4,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,00
ZWISCHENNOTE	100%	1,63
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	1,63
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 59,99 €
Preisempfehlung: 49,99 €
(www.amazon.de, München, Tel. 0180-5354990)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,63 x 59,99 = 97,78 = ausreichend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

- ✕ : Erste Angriffs-Variante
- ■ : Zweite Angriffs-Variante
- ● : Springen
- ▲ : Schalter betätigen
- L1 : Kamera bewegen
- R1 : Angriffe abwehren

SPIELVERLAUF



1 Die Gegner sind verdammt gut. An die Spitze kommen Sie nur …



2 … mit vielen verwegenen Tricks, die Ihre Energie-Leiste (Kreis) aufladen.



3 Wenn Sie farbige Streifen hinter sich herziehen, bedeutet das: Energie bis zum Anschlag – jedenfalls für kurze Zeit.



4 Vorsicht, das vom Gletscher bröckelnde Eis wird hohe Wellen schlagen.



5 Passieren Sie Bojen nur an der Pfeil-Seite, sonst werden Sie langsamer.

Splashdown 2 Rides Gone Wild

Sportspiel für PS 2 | Die neue Welle: Mit der richtigen Technik machen Sie Ihre Gegner ordentlich nass

In „Splashdown 2 Rides Gone Wild" haben Sie keine ruhige Minute. Sie steuern ein Wasserfahrzeug, das sich Sea-Doo nennt und wie ein Motorrad ohne Reifen aussieht. Auf dem Ding liefern Sie sich mit vier computergesteuerten Gegnern heiße Kopf-an-Kopf-Rennen, absolvieren halsbrecherische Tricks und kämpfen mit den Tücken des Wassers. Und genau hier liegt die entscheidende Verbesserung im Vergleich zum Vorgänger. Der kannte nämlich kaum Wellengang, so dass ein rasanter Sea-Doo fast wie auf Schienen durchs Wasser pflügte.

Aus mit der Gemütlichkeit: Wellen verschiedener Stärke schütteln Sie tüchtig durch, manchmal heben Sie sogar für einige Sekunden ab. Achten Sie also darauf, die Wogen richtig zu nehmen, sonst verlieren Sie wertvolle Sekundenbruchteile. Das Tempo Ihres Sea-Doos steigern Sie mit Stunts und Stunt-Kombinationen während Ihrer Sprünge. Wenn Sie nämlich nach einer Trickeinlage sicher landen, kommt Ihr Vehikel in den Genuss eines kurzzeitigen Temposchubs. Gelenkt wird durch Gewichtsverlagerung nach links oder rechts. Beugen Sie sich nach vorne, können Sie engere Kurven fahren. Legen Sie Ihr Gewicht nach hinten, fahren Sie etwas schneller, weil der vordere Teil des Sea-Doos aus dem Wasser ragt und sich dadurch der Reibungswiderstand verringert.

Urteil: Es macht eine Menge Spaß, über die 20 thematisch unterschiedlichen Strecken zu düsen. Allerdings muss man, um schnell genug zu sein, oft derart viele Stunts hinlegen, dass die reine Fahrkunst in den Hintergrund tritt. Doch der Comic-Stil und die äußerst wechselhaften Kurse deuten es schon an: Action ist hier gefragt, nicht Realismus. Ob allein oder zu zweit am geteilten Bildschirm: Sie werden dieses Spiel nicht überflüssig finden. Sondern „gut".

TESTERGEBNIS

Splashdown 2 Rides Gone Wild[2]



Hersteller: THQ Entertainment
Info: Tel. 01805-605511 (0,122 €/Min.)
Fax 02151-4189418 (0,122 €/Min.)

2sprich: „Splaschdaun tu – Raids Gonn Waild"

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,04
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	3,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,89
ZWISCHENNOTE	100%	2,10
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,10
PREIS/LEISTUNG	befriedigend	

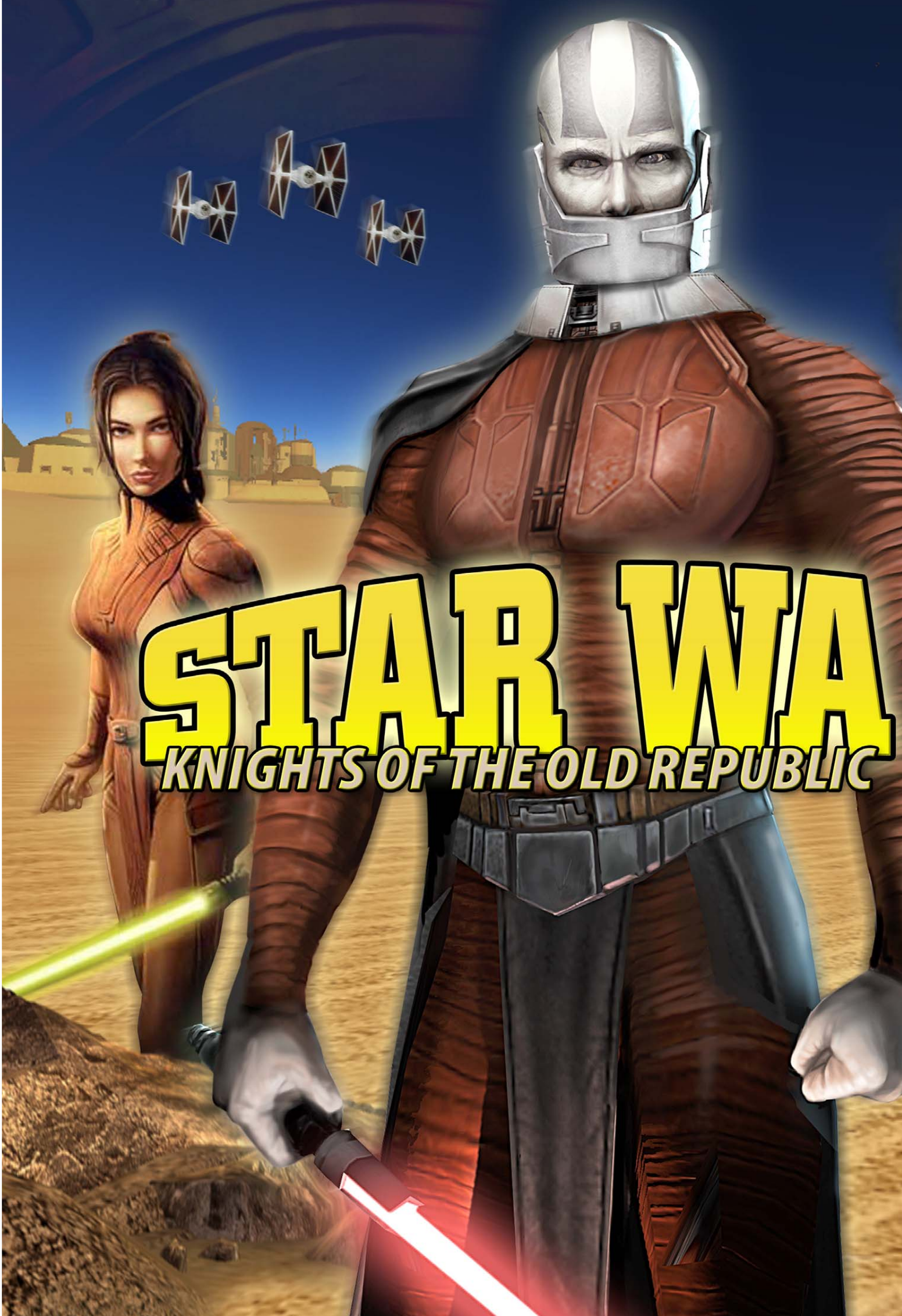
Preis: 39,95 €
Preisempfehlung: 35,75 €
(Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,10 x 39,95 = 83,90 = befriedigend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

- ✕ : Gas geben
- ■ : Nach hinten schauen
- ▲ : Perspektive wechseln
- L1, L2, R1 oder R2: Diverse Stunts
- Select: Zurück zur Strecke

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.


STAR WA
KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC



RS

Rollenspiel für Xbox | Sind Sie lieber ein guter Jedi? Oder sagt Ihnen die dunkle Seite mehr zu? Macht nichts – hier geht tatsächlich beides

INHALT

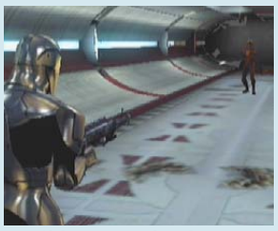
Heftige Lasertreffer reißen Sie unsanft aus dem Schlaf. Das Raumschiff, auf dem Sie als Soldat der Republik stationiert sind, wird vom Orden der Sith angegriffen. Mit an Bord befindet sich die mutige, aufrechte Jedi-Kriegerin Bastila, die Sie unter allen Umständen vor den Aggressoren beschützen müssen. Doch Ihr schwer getroffenes Schiff stürzt auf den Planeten Taris. Sie können mit knapper Not in einer Rettungskapsel flüchten – leider ohne Bastila. Doch es kommt noch schlimmer: Der Planet Taris wird von Sith-Truppen belagert, die alles daran setzen, Überlebende des Absturzes zu finden, bevor Sie es tun. Und das ist erst der Anfang einer Geschichte von epischer Breite. Die Hauptrolle darin spielen Sie. Und „Regie" führen Sie auch: Aussehen und Basistalente Ihres Bildschirm-Ichs stehen zur Disposition. Die gewählten Fähigkeiten können Sie im Lauf des Spiels verbessern und Ihre Figur so etwa zu einem Meister im Kampf schulen – oder zu einem Ass im Knacken von Computersystemen.

Egal, welche Karriere Ihrem alter ego bestimmt ist – zunächst machen Sie sich gezielt auf die

SPIELVERLAUF



1 Das Schiff, auf dem Sie stationiert sind, wird angegriffen. Sie müssen schnell fliehen.



2 Sith-Truppen in schweren, glänzenden Rüstungen haben das Schiff bereits geentert.



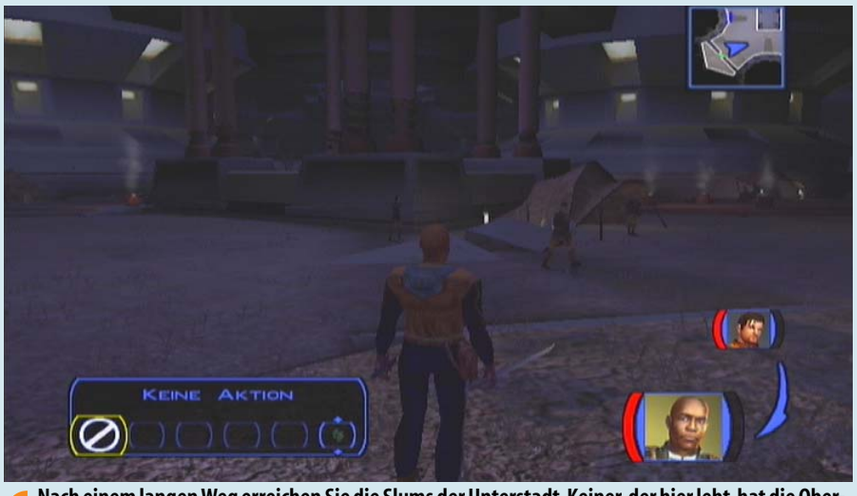
3 Und Sie können sich nur noch zu den entfernten Rettungskapseln durchkämpfen.



4 Ihre Rettungskapsel saust durchs All. Hinter Ihnen verabschiedet sich Ihr Raumschiff, die „Endar Spire", in einer gewaltigen Explosion.



5 Auf Taris gelandet, machen Sie sich sofort auf die Suche nach der Jedi-Kämpferin Bastila. Auch deren Rettungskapsel ist hier abgestürzt.



6 Nach einem langen Weg erreichen Sie die Slums der Unterstadt. Keiner, der hier lebt, hat die Oberfläche je gesehen. Nach ein paar Gesprächen mit den Bewohnern wissen Sie, wohin Sie gehen müssen: tiefer in die Kanalisation. Doch hier lauern gefährliche Monster, deren Bisse den Tod bringen.



7 Im Sielgewirr treffen Sie auf die kleine „Mission Vao" – sie schließt sich Ihnen an.



8 Aus dem Abwassersystem zurück, müssen Sie ein Rennen per „Swoopbike" wagen.



9 Ist der Sieg Ihrer, dann gibt es den ersten Preis: die gesuchte Jedi-Kämpferin Bastila.



10 Verwundert über ihre Rettung, stellt Bastila Ihnen eine Menge Fragen über die vergangenen Ereignisse. Sie haben viel zu sagen.



11 In der Umlaufbahn des Planeten planen die finsteren Sith schon den nächsten Angriff. Höchste Wachsamkeit ist geboten!

Suche nach der verschollenen Bastila. Gespräche mit den Bewohnern des Planeten helfen Ihnen, die heiße Spur einzugrenzen. Das freundliche Angebot eines außerirdischen Händlers – neue Ausrüstung – kommt allerdings zur Unzeit, denn für die meisten nützlichen Sachen haben Sie zu Beginn des Abenteuers noch nicht genug Geld.

Schon bald treffen Sie auf erste hilfreiche Freunde. Oder sind es erbitterte Feinde? Es liegt ganz bei Ihnen, denn es hängt allein von Ihren Entscheidungen ab, in welche Richtung sich die Spielfigur entwickelt, ob sie ein edler Ritter bleibt oder sich auf die dunkle Seite der Macht schlägt.

Beispiel gefällig? Ein alter Mann wird von Geldeintreibern bedroht und bittet Ihre Gruppe inständig um Hilfe. Was tun? Schlagen Sie die Angreifer in die Flucht? Oder schließen Sie sich ihnen an, um dem armen Greis noch mehr Geld abzuknöpfen? Oder lösen Sie den Konflikt auf die sanfte Tour, indem Sie die Schulden des bedrängten Herrn aus eigener Tasche begleichen? Das Spiel stellt Sie immer wieder vor Entscheidungen dieser Art. Abhängig davon, wie Sie eine solche Situationen meistern, entwickelt sich Ihre Spielfigur in Richtung gut oder böse. Der Trend beeinflusst das ganze Abenteuer. Da ist die Kunst des geschickten Abwägens gefragt. Prinzipiell gilt: Ein finsterer Geselle hat's leichter. Auf den Schultern des Guten dagegen lastet die Verantwortung fürs Wohlergehen der ganzen Galaxis, denn jeder Zeitgenosse in Not wird ihn um Hilfe bitten …

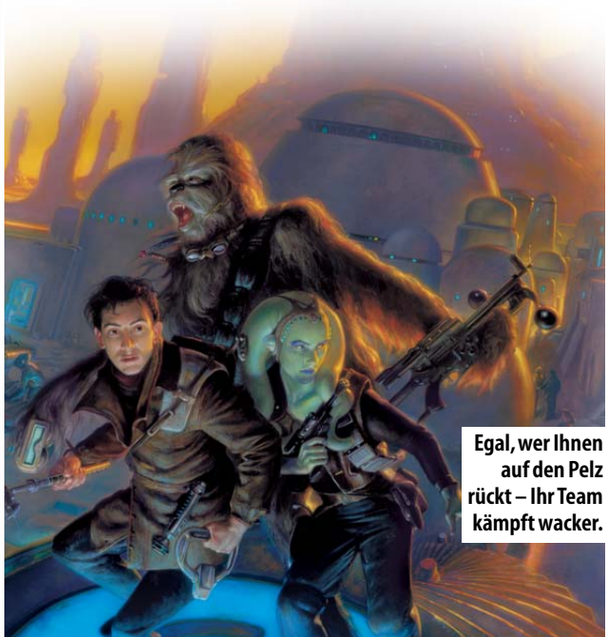
Das ausgedehnte Abenteuer entführt Sie auf die verschiedensten Planeten voller abwechslungsreicher Aufgaben. Auf Dantooine etwa genießen Sie nach einer Aussprache mit dem Jedi-Konsulat endlich die Ausbildung zum Jedi-Krieger und kämpfen fortan gegen die Aggressoren des Sith-Ordens. Auf dem Planeten Kashyyk dagegen ist Ihr Ziel, die pelzigen Wookies aus der Sklaverei zu führen – eine verdammt harte Nuss.

BEDIENUNG

Kommt es zu einer Auseinandersetzung, so wird der überwiegende Rollenspielcharakter dieses Titels deutlich. Es wird nämlich rundenbasiert gekämpft, also Zug um Zug. Das heißt: Vor dem Kampf wird das Spielgeschehen automatisch auf Pause geschaltet, und Sie weisen Ihrem Kämpen und seinen (maximal zwei) Begleitern mit der **X**-Taste Angriffskommandos zu. Nach einem Druck auf die weiße Taste nimmt dann das Gerangel seinen Lauf, und Sie können die vorgewählten Attacken mit Laserschwert und Körpereinsatz nur noch passiv verfolgen. Jeder Kampf bringt Erfahrungspunkte mit sich, die Sie zur Aufbesserung der Talente Ihrer Spielfigur(en) nutzen können.

URTEIL

„Star Wars – Knights of the Old Republic" ist im positiven Sinn dialoglastig. Fast alle Personen, die Sie antreffen, haben eine Menge zu erzählen. Dank nahezu perfekter Sprachausgabe entwickelt sich aus den Gesprächen eine einzigartige, fesselnde Atmosphäre. Auch die für ein Rollenspiel unkomplizierte, selbsterklärende Bedienung verdient besonderes Lob. Und die Fülle von kniffligen Jobs in grafisch teils sehr anspruchsvollen Umgebungen begeistert. Und: Je nachdem, ob Sie sich für die gute oder die böse Seite entscheiden, endet das Spiel nach frühestens rund 30 Stunden mit einem von zwei komplett unterschiedlichen Showdowns. Sie sind noch kein Star-Wars-Fan? Mit diesem Spiel könnte sich das ändern, denn es ist „sehr gut".



Egal, wer Ihnen auf den Pelz rückt – Ihr Team kämpft wacker.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Star Wars – Knights of the Old Republic[1]

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Auch für	PC (ab November)

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-4464 (1,24 €/Min.)
Fax 0221-9782111 (0,122 €/Min.)

[1]sprich: „Ssatr Wohrs – Naits off si ohld Ripabblick"

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Sie werden langsam „angelernt".	1,50
Langzeitspaß	5%	Die spannende Geschichte fesselt Sie für für etwa 30 Stunden an den Bildschirm.	1,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Gut, könnte aber teilweise besser sein.	2,00
Bewegungsabläufe	3%	Besonders beim Kämpfen spektakulär.	1,50
Musik	2%	Passende, schöne Melodien.	1,50
Geräusche	3%	Brummende Laserschwerter und zischelnde dunkle Jedi sorgen für Star-Wars-Stimmung.	1,00
Stimmen/Kommentare	2%	Alle Personen haben realistische Stimmen.	1,00
Texte/Untertitel	2%	Zum Einblenden bei Bedarf.	1,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Zum ersten Mal haben Sie ein Rollenspiel mit der Spieletastatur sehr gut im Griff.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	Schreiben Sie „Ihre eigene Geschichte", und werden Sie zum Retter der Galaxis – oder zu ihrem Albtraum …	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,21**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-76633 (1,24 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.ea.com)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,00**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	ausführlich	**2,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	bestanden	**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	**11,8%**	Vollbild	**1,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik und Schwierigkeit in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**3,86**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	7 Planeten, 9 Gruppenmitglieder	1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Spieletastatur (analog, digital)	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,22**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,48**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	sehr gut	1,48
PREIS/LEISTUNG	**befriedigend**	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	59,90 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	51,50 € (Okay Soft, Weiding, Tel. 09674-1279)	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,48 x 59,90 = 88,65 = befriedigend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELDETAILS



Mithilfe dieses Menüs statten Sie Ihre Spielfiguren aus.



Das Pfeilsymbol (Kreis) bedeutet: Sie steigen im Rang auf.



Von Zeit zu Zeit wird Ihre Spielfigur von Visionen geplagt: Hat sich der Kampf gegen „Darth Revan" wirklich so zugetragen?

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Weiße Taste: Spielpause
X-Taste: Angriff einleiten
Y-Taste: Angriff abbrechen
Start-Taste: Menü zeigen

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



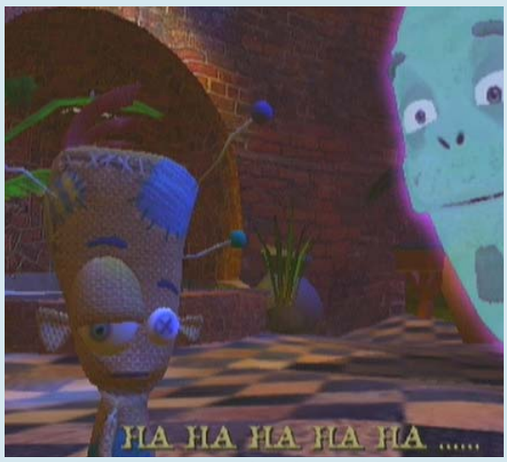
1 Madame Charmaine wird von bösen Buben gefesselt und entführt.



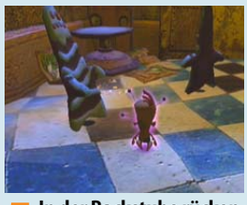
2 Charmaines treue Voodoo-Puppe Vince macht sich sofort auf die Suche.



3 Der ersten Gegnerversammlung begegnet Vince mit einem lockeren Zauber: Er piekst sich einfach ein paar Nadeln in den Bauch – schon fallen alle Kontrahenten um.



4 Wenig später begegnet Vince dem Entführer seiner Meisterin. Noch lacht der Spitzbube, da er in der unscheinbaren Voodoo-Puppe nicht wirklich eine Bedrohung sieht.



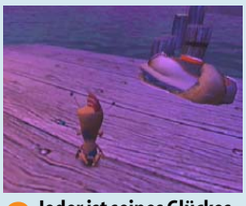
5 In der Backstube rücken ein paar Lebkuchenmänner Vince auf den Pelz.



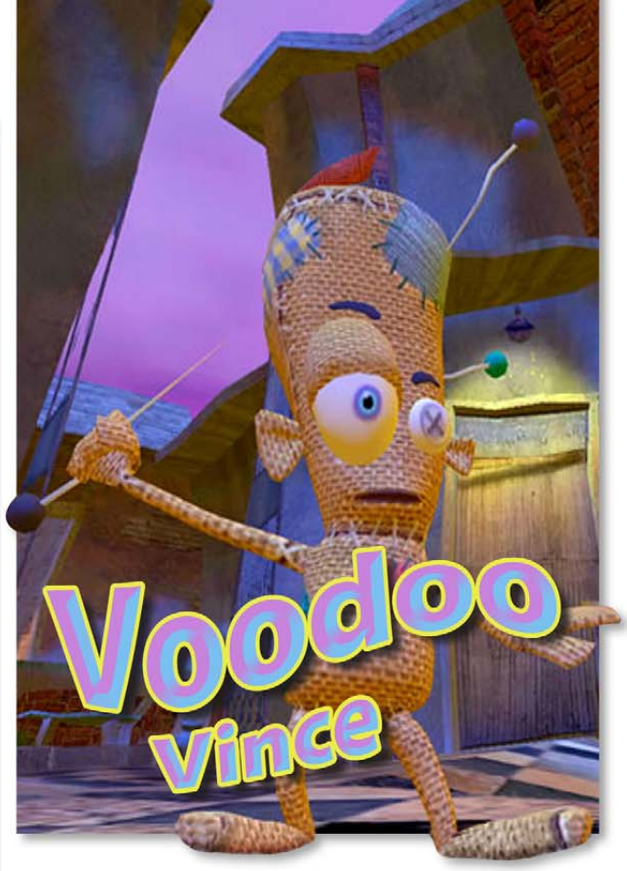
6 Vince hüpft in einen Riesenmixer– und die Buben sind wieder Teig.



7 Der dicke Alligator erfordert schweres Gerät: Ein Amboss muss her!



8 Jeder ist seines Glückes Schmied – das Krokodil schrumpft zur Handtasche.



Actionspiel für Xbox | **Interessanter Stoff: Eine Voodoopuppe kämpft mit ungewöhnlichen Mitteln**

Die drittbeste Voodoo-Puppe von Madame Charmaine hat ein Problem: Die Meisterin wurde von Helfern einer dunklen Macht entführt, und den wertvollen Zombiestaub haben die Burschen auch gleich mitgenommen. Doch wie sich das für eine drittbeste Voodoo-Puppe nun einmal gehört, macht sich Vince auf den Weg, Madame Charmaine aus den Fängen des Bösen zu befreien.

Das kleine Stoffmännchen hat einen langen und beschwerlichen Weg durch das nächtliche New Orleans vor sich. Hier warten Gegner aller Art auf den winzigen Vince: Kleine Giftkröten, Bomben werfende Käfer und Alligatoren in Latzhosen sind nur ein Teil der fiesen Meute, mit der sich das heldenhafte Püppchen auseinander setzen muss. Doch Vince ist nicht umsonst eine Voodoo-Puppe mit ganz eigenen Verteidigungs- und Angriffsstrategien: Außer handgreiflichen Attacken setzt er seine Zauberkräfte ein, mit denen er gleich mehrere Gegner in Reihe ausschalten kann. So spickt er mal seinen kleinen Textilkörper mit Nadeln, dann wieder lässt er sich einen riesigen Tresor auf den Kopf knallen – über 30 wirksame Voodoo-Attacken werden Ihnen im Laufe des Spiels zugänglich.

Sobald Vince sich mit einer dieser Übungen selber quält, werden auch alle Gegner im Umkreis von fünf Metern in Mitleidenschaft gezogen, sind dann platt wie Flundern oder auch schon mal sauber halbiert. Das Mini-Massaker bleibt indes immer ein harmloser, unblutiger Comic-Strip.

Und so hüpft der zauberhafte Vince durch die Straßen von New Orleans, manchmal auch durch die stinkende Kanalisation und quer über den Friedhof. Meist zu Fuß, zuweilen aber auch per Flugzeug, U-Boot oder sogar auf dem Rücken einer Kanalratte. Bequem ist das aber nicht, denn die kleinen Geschicklichkeitsspiele, die Vince als Fahrgast meistern muss, haben es in sich. Zum Glück haben Sie den kleinen Zauberlehrling mit dem **Mini-Steuerknüppel** (**Ministick**) S.XXX und wenigen Tasten gut im Griff.

Urteil: Die Spielidee an sich ist wirklich sehr erfrischend und abwechslungsreich. Endlich kann der Spieler sich mal auf eine neue und manchmal sehr unterhaltsame Weise seiner Gegner entledigen, anstatt immer nur blind draufzuhauen. Leider bleibt die grafische Darstellung der Umgebung weit hinter den technischen Möglichkeiten der Xbox zurück. Auch die meist etwas neben der Spur agierenden Feinde sorgen für Anflüge von Langeweile, während die überaus komplizierten Minispiele in späteren Spielstufen Wutausbrüche provozieren könnten. Dieser Voodoo-Trip bewegt sich zwischen zauberhaft und faulem Zauber – aber das immerhin gerade noch „gut“.

SPIELDETAILS



Solche glimmenden Statuen lehren Vince neue Zauber, mit denen er seine Gegner malträtieren kann.



Ein kleiner Totenkopf oben rechts im Bild signalisiert, dass Vince genug Zauberenergie hat.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



R1- und L1-Taste: Zaubern

X-Taste: Springen

B-Taste: Schlagen

TESTERGEBNIS

Voodoo Vince[1]



Hersteller: Microsoft
Info: Tel. 089-31760 (0,122 €/Min.)
Fax 01805-251191 (0,12 €/Min.)

[1] sprich: „Wuhduh Winz“

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für Anfänger
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,49
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	2,33
ZWISCHENNOTE	100%	2,18
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,18
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft	

Preis: 59,90 €

Preisempfehlung: 55,00 € (Medienexpress, Elsdorf, Tel. 02274-700366)

Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,18 x 59,90 = 130,58 = mangelhaft

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



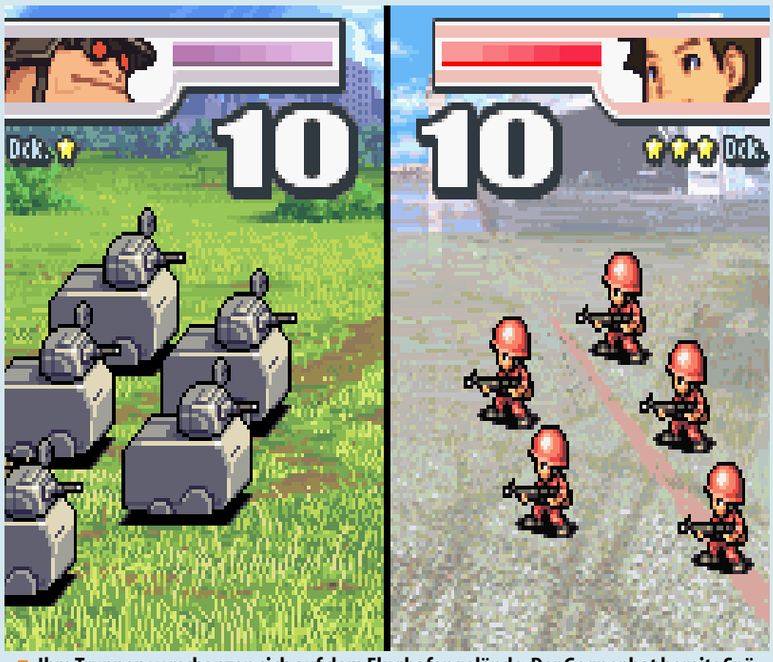
1 Andys Entdeckung: Die Black-Hole-Armee besitzt eine riesige Fabrik, die ihre Rohstoffe über eine Pipeline bezieht.



2 Die Schlacht um die Fabrik beginnt. Zuerst werden Infanterie-Einheiten und Truppentransporter produziert.



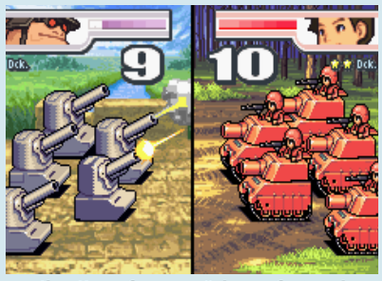
3 Mit den Bodentruppen geht es auf direktem Weg zum Flughafen. Die Lufthoheit ist in dieser Schlacht entscheidend.



4 Ihre Truppen verschanzen sich auf dem Flughafengelände. Der Gegner hat bereits Späher ausgeschickt, um Ihre Aktionen zu verfolgen. Es kommt zu einem Schusswechsel zwischen den verfeindeten Einheiten. Ihre Infanterie hat die bessere Deckung.



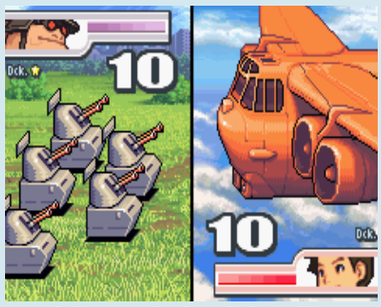
5 Ihre Soldaten nehmen den Flughafen ein. Ab sofort können Sie auch Kampfflugzeuge und Hubschrauber bauen.



6 Ihre Kampfpanzer rücken sofort nach, um das Feuer der gegnerischen Artillerie vom Flughafen abzulenken.



7 Der Flughafen wird zunächst dazu genutzt, einen gewaltigen Bomber zu bauen. Das kostet Sie 22 000 Punkte.



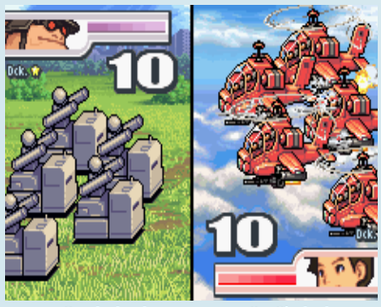
8 Mit dem Bomber ist es kein Problem mehr, gegnerische Bodentruppen in der Nähe des Flughafens auszuschalten.



9 Abseits des Flughafens werden die feindlichen Truppen zur Ablenkung auf einem Nebenschauplatz beschäftigt.



10 Der gegnerische Kommandant Helmut setzt seine Gabe „Barbarenschlag" ein. Seine Angriffe werden heftiger.



11 Doch das kommt zu spät. Sie haben bereits eine Flotte Kampfhubschrauber gebaut und die Lufthoheit erlangt.



12 Nun ist es an der Zeit, mit dem Bomber die Pipeline zur Fabrik zu zerstören. Sie haben diese Schlacht gewonnen!

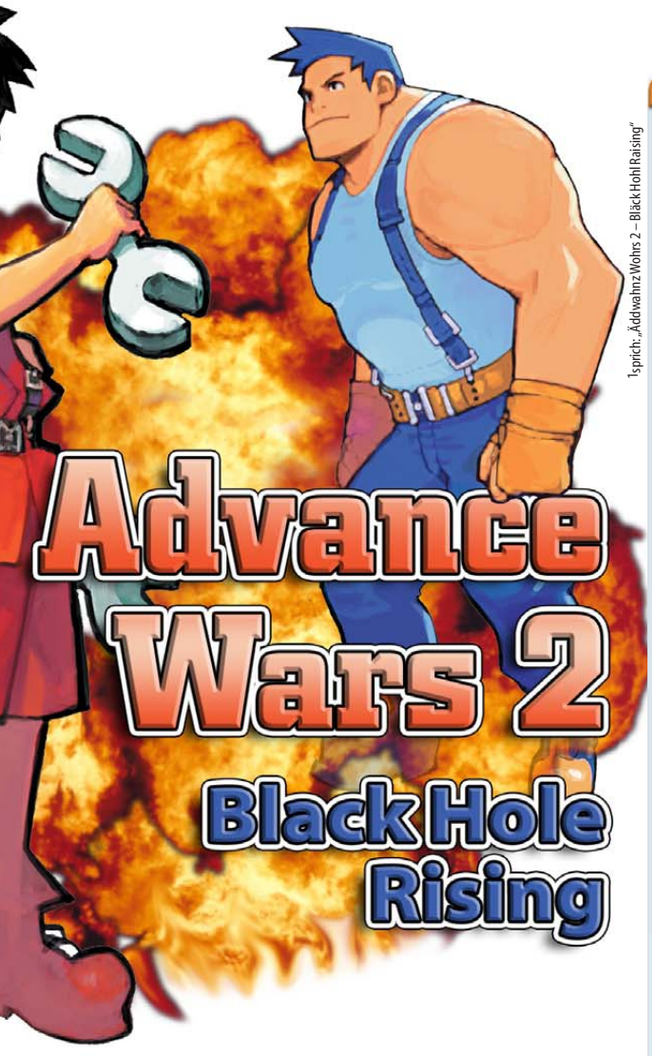


Strategiespiel für Gameboy Advance | Eine finstere Armee bedroht die Welt. Schlagen Sie zurück – mit Taktik und Kanonen

INHALT

Die Schlacht geht weiter. Wer „Advance Wars" (Test in COMPUTERBILD-SPIELE 3/2002, Urteil: „sehr gut") kennt, weiß, worum es geht: Sie sind der Kommandant einer ganzen Armee mit Bodeneinheiten, Luftstreitkräften und Kampfschiffen. Ihr Auftrag ist, die angreifende Black-Hole-Armee zurückzuschlagen. Für diese Schlachten brauchen Sie kein flinkes Händchen, sondern vollen Durchblick und taktisches Geschick. Denn die verfeindeten Truppen werden Zug um Zug über das Schlachtfeld bewegt. Sie haben also genug Zeit, sich einen Plan zu überlegen. Blindes Vorpreschen wäre der sichere Untergang.

In Fabriken, Flug- und Seehäfen werden die benötigten Einheiten produziert. Infanteristen sind der Schlüssel zum Erfolg, weil nur sie Städte und feindliche Basen einnehmen können. In Truppentransportern, Mann-



schaftshubschraubern und Landungsbooten werden diese etwas lahmen Einheiten blitzschnell an die Front geschafft. Die unbewaffneten Transporter sollten unbedingt von kampfstarken Panzern, Jagdflugzeugen oder Schlachtschiffen eskortiert werden. Insgesamt gibt es 19 verschiedene Einheitentypen, von denen mit Ausnahme des mächtigen Titanpanzers alle bereits aus dem ersten Teil der Spielereihe bekannt sind.

Ziel Ihrer kriegerischen Bemühungen ist, das gegnerische Hauptquartier einzunehmen oder alle feindlichen Truppen auszuschalten. Doch gelegentlich werden Sie auch mit besonderen Aufgaben konfrontiert. In einer Spielstufe geht es beispielsweise darum, ein riesiges Geschütz zu zerstören, das alle zwei Spielrunden großen Schaden auf dem Schlachtfeld anrichtet. Außer den bekannten Fabriken können Sie nun auch Raketensilos einnehmen. Der Wettlauf zu einer solchen Abschussbasis kann entscheidend für den Ausgang eines Kampfes sein. Denn die dort stationierten Marschflugkörper sind von unbegrenzter Reichweite und enormer Durchschlagskraft.

Bisweilen bekommen Sie es aber auch mit den Tücken der Natur zu tun. Dann verwandelt ein ausbrechender Vulkan das ganze Schlachtfeld in ein flammendes Inferno. Aber auch dann müssen Sie einen kühlen Kopf behalten, denn ohne klare Gedanken gibt's keinen Sieg.

BEDIENUNG

Einheiten werden mit dem Steuerkreuz markiert. Anschließend können Sie per Knopfdruck Informationen aufrufen und Befehle erteilen. Das geht kinderleicht. Jederzeit stehen diverse Hilfefunktionen bereit, die Sie in jeder Situation unterstützen.

URTEIL

„Advance Wars 2" beweist: Ein komplexes Strategiespiel benötigt keinen teuren Computer mit Tastatur, Maus und großem Monitor. Eine Handvoll Knöpfe reicht für die Befehlsgewalt über eine ganze Armee locker aus. Das funktioniert natürlich nur, weil Kommandos sich nie häufen, sondern stets der Reihe nach gegeben werden. Was durchaus ein Vorteil ist, denn so rückt der strategische Aspekt noch stärker in den Vordergrund: Ohne perfekte Schlachtpläne läuft nichts. Die knallbunte Comic-Grafik sollte Sie nicht abschrecken. Aber sie nimmt dem martialischen Thema halt ein wenig die Brisanz. Testurteil: „gut".

TESTERGEBNISSE IM DETAIL

Advance Wars 2 – Black Hole Rising[1]

[1]sprich: „Ädd wahns 2 Wohrs 2 – Bläck Hohl Raising"



Freigegeben **ab 6 Jahren**
Geeignet für **Fortgeschrittene**
Für kein anderes System erhältlich

Hersteller: Nintendo
Info: Tel. 01805-005806 (0,12 €/Min.)
Fax 06026-950308 (0,122 €/Min.)

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Der Einsatzleiter erklärt Ihnen jeden Schritt.	1,50
Langzeitspaß	5%	Hier warten zahllose Herausforderungen und auch einige Überraschungen.	1,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Einfacher Comic-Stil, doch sehr stimmig.	2,50
Bewegungsabläufe	3%	Nicht sehr aufwendig, aber witzig gemacht.	3,00
Musik	2%	Passende, aggressive Rhythmen.	2,00
Geräusche	3%	Jede Aktion jeder Einheit wird von passenden Geräuschen begleitet.	2,00
Stimmen/Kommentare	2%	Nur ein kurzes Lob nach jedem Sieg.	5,00
Texte/Untertitel	2%	Hilfreiche Tipps und teils lustige Dialoge.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit nur wenigen Tasten haben Sie dieses Strategiespiel perfekt im Griff.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	So müssen Strategiespiele sein: komplex, aber nicht zu kompliziert und bis zum Schluss äußerst unterhaltsam.	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,60**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-005806 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Englisch (www.advancewars.com)	5,00
Service insgesamt	**3%**		**2,97**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	nicht nötig	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,00**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	bestanden	**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	**11,8%**	bestanden	**1,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik und Schwierigkeit in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**4,57**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	130 Spielstufen, 17 Kommandanten	1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Spieletastatur (digital)	4,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/vier	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,33**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,67**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	**gut 1,67**
PREIS/LEISTUNG	**befriedigend**
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	**39,95 €**
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	**kein günstigeres Angebot gefunden**
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,67 x 39,95 = 66,72 = befriedigend

*ermittelt bei über 120 Händlern

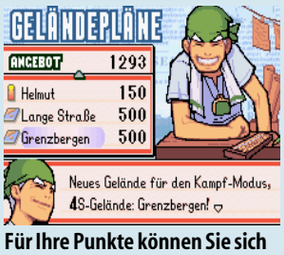
SPIELDETAILS



Rote Felder geben die Reichweite der Artillerie an.



Jeder Kommandant hat ein Talent. Andy kann gut reparieren.



Für Ihre Punkte können Sie sich neue Schlachtfelder „kaufen".



Einzige neue Einheit seit dem ersten Teil: der Titanpanzer.



Ihre Leistungen werden in mehreren Kategorien beurteilt.



Fleißige Feldherren können neue Spielstufen selbst erstellen.

Digimon Battle Spirit

Actionspiel für GBA | Wehe, wenn sie losgelassen: Digimon beim Kräftemessen

Normalerweise sind Digimon freundliche Wesen, die gerne mit Menschen zusammen leben. Doch es gibt auch bösartige Exemplare, etwa Milleniummon. Dieser Dimensions-Zerstörer verbreitet Viren und lässt Computer abstürzen. Keine Frage, dass seinem ruchlosen Treiben Einhalt geboten werden muss.

Sieben mutige Digimon mit unterschiedlichen Talenten stehen bereit. Der schuppige Guilmon kann Feuer spucken, der langohrige Terriermon seine Gegner im Flug angreifen, während Wormmon sie mit Seidenfäden fesselt. Jedes Digimon vermag kurzzeitig die Gestalt eines mächtigen Kriegers anzunehmen.

In den Kampfarenen erscheinen zufällig Extras, zum Beispiel Baseballs und Kanonenkugeln, die als Waffen genutzt werden können. In den ersten Runden treffen Sie noch auf schwächere Kumpane des bösen Milleniummon, darunter etwa Betamon und Agumon. Doch bereits der Kampf gegen Renamon vor dem orientalischen Tor ist eine harte Nuss. Bei jeder Attacke verliert das getroffene Digimon so genannte D-Spirit-Balls. Wer am Ende der Runde die meisten dieser bunten Bälle eingesammelt hat, gewinnt den Kampf.

Urteil: Die kleinen Digimon sind echte Kämpfernaturen. Sie haben einen Haufen Angriffstechniken auf Lager, so dass die meisten Duelle spannend und abwechslungsreich ablaufen. Leider sind nicht alle Kampfarenen so interessant wie die Ursprungsstadt oder die Vulkaninsel. Zusätzliche Monster und Spielstufen hätten den Langzeitspaß noch erhöht. Doch „gut" läuft's auch so schon.

SPIELDETAILS



Nach jeder Kampfrunde wird per Auszählung der Gewinner ermittelt.



Am Ende des Turniers gibt's eine Siegerehrung für das stärkste Digimon.

TESTERGEBNIS

Digimon Battle Spirit[1]



Hersteller: Atari
Info: Tel. 01907-71882 (1,24 €/Min.)
Fax 06103-334222 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,87
SERVICE	3%	5,66
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,14
SONSTIGES	9%	3,44
ZWISCHENNOTE	100%	2,47
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,47
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft	

Preis: 49,95 €
Preisempfehlung: 44,90 €
(Okay Soft, Weiding, Tel. 09674-1279)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,47 x 49,95 = 123,38 = mangelhaft

[1] spricht: „Digimon Battel Sspirit"

Fila Decathlon

Sportspielspiel für GBA | Top Ten: Spielen Sie einen Helden der Leichtathletik

Jürgen Hingsen, Paul Meier oder Frank Busemann – alles klangvolle Namen der deutschen Zehnkampfszene. Im Moment aber sieht es mau aus, kein deutscher Athlet kann die Nachfolge der Recken von einst antreten. Immerhin: Per Gameboy Advance dürfen Sie die Nachwuchssorgen Lügen strafen.

Doch vor dem Wettkampf in zehn harten Disziplinen, darunter 100-Meter-Sprint, Weitsprung, Hochsprung, Stabhochsprung und Kugelstoßen, müssen Sie sich mit Training in Form bringen. Besonders in den technisch anspruchsvollen Sportarten, wie Hochsprung oder Stabhochsprung, ist noch kein Meister vom Himmel gefallen. Sie müssen die richtige Anlauflänge bestimmen, die Schrittfolge lernen und den Absprungpunkt treffen.

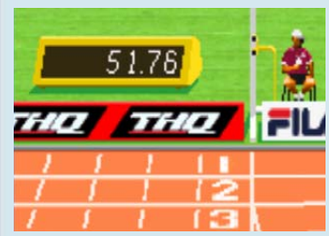
Haben Sie alles drauf? Dann geht es zum Wettkampf gegen starke Konkurrenz. Ein gewisser Herr Busehann ist übrigens auch dabei. Die besten qualifizieren sich für die nächste Runde. Die Kampfrichter werten streng und schauen verdammt genau hin. Haben Sie eine gute Leistung erzielt, dann gibt's sogar donnernden Beifall vom Publikum.

Urteil: Das Spiel wirkt für Gameboy-Verhältnisse sehr realistisch. Die Programmierer haben versucht, die typischen Bewegungsabläufe der höchst unterschiedlichen Sportarten im Spiel möglichst genau nachzubilden – sei es das Trippeln beim Speerwerfen oder die Drehbewegung beim Hochsprung. So viel Realismus macht das Spiel aber auch recht schwer. Bis sich Erfolge einstellen, bedarf es einiger Übung – vor allem geschickter Fingerübungen auf den Knöpfen. Die Note: „gut".

SPIELDETAILS



Die beiden Balken nennen Geschwindigkeit und Sprungkraft.



Eine große Digitaluhr zeigt die bereits abgelaufene Zeit an.

TESTERGEBNIS

Fila Decathlon



Hersteller: THQ
Info: Tel. 01805-605511 (0,12 €/Min.)
Fax 02151-4189418(0,122 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger/Fortgeschrittene**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,43
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	2,44
ZWISCHENNOTE	100%	2,15
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,15
PREIS/LEISTUNG	befriedigend	

Preis: 34,95 €
Preisempfehlung: 19,99 € (Karstadt, Berlin, Tel. 0208-4951418)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,15 x 34,95 = 75,14 = befriedigend

SPIELVERLAUF



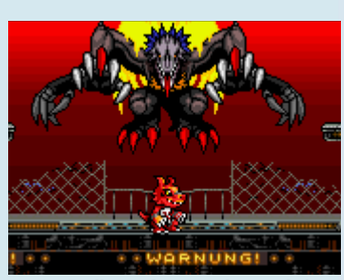
1 Erstrundengegner Terriermon benutzt seine Ohren als Waffen.



2 Guilmon (rechts) treibt Renamon mit einem Feuerball die Faxen aus.



3 Vorsicht: In dieser Kriegergestalt ist der Gegner unglaublich stark.



4 Im Endkampf wartet der mächtige Milleniummon auf Guilmon.

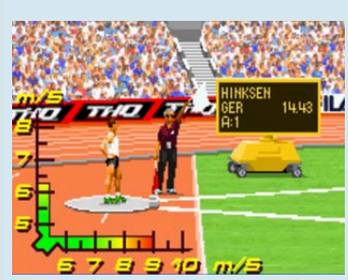
SPIELVERLAUF



1 Weitsprung ist nicht Ihre Stärke, über sechs Meter werden es nicht.



2 Doch beim Kugelstoßen trumpfen Sie auf: fast 15 Meter – nicht übel.



3 Und der Versuch ist sogar gültig, wie die weiße Fahne zeigt.



4 Beim Sprint landen Sie dagegen im Mittelfeld. Rekorde gehen anders.

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 In der Wüste gibt es anfangs viel Freiraum und wenig Gegner. Eine gute Gelegenheit, um Ausweichmanöver (Kreis) zu üben.



2 Schon bald betritt Vanessa das erste Gebäude, um es von Robotern zu befreien. Achten Sie auf Laser, jede Berührung kostet Energie.



3 Vier Gegner sind bereits vernichtet (Kreis). Treffen Sie noch möglichst viele, bevor die angezeigte Zeit (oberer Wert) abgelaufen ist. Dadurch verlängert sich die Combo, und die Prämie (unterer Wert) steigt. Um auf Nummer sicher zu gehen, schickt Vanessa blaue Suchraketen auf die Reise.



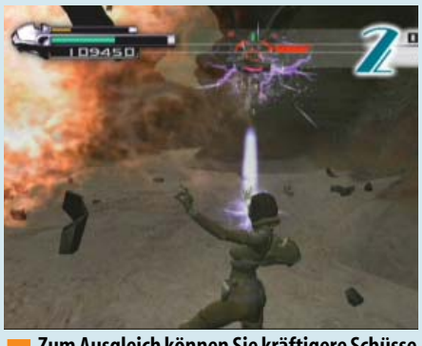
4 Überraschende Angriffe erfordern nicht unbedingt Ausweichmanöver. Oft kann sich Vanessa auch einfach verstecken.



5 Wenn sie dann aus der sicheren Deckung des Pfeilers (Kreis) springt, kann sie ihre Feinde überrumpeln und gezielt ausschalten.



6 Frische Luft tut gut: Immer wieder wird Vanessa in die Wüste geschickt. Enge Schluchten erschweren das Ausweichen zusehends.



7 Zum Ausgleich können Sie kräftigere Schüsse und Spezialmanöver kaufen, um den immer heftiger kämpfenden Robotern einzuheizen.

P.N.

Actionspiel für Gamecube | Die schöne Vanessa hat eine Rechnung mit Kampfrobotern offen

INHALT

Kämpfen kann jeder. Aber nicht so effektiv und schon gar nicht mit so viel Stil wie Vanessa Z. Schneider. Die ausgebildete Soldatin in einer fernen Zukunft hat sich als freiberufliche Söldnerin auf das Eliminieren von Kampfrobotern spezialisiert. Sie übt diesen Beruf gewissenhaft und voller Eleganz aus. Jede Bewegung wirkt wie ein Tanz, und tatsächlich wippt stets ein Bein zum Takt des packenden Techno-Beats. Und Sie schlüpfen zum richtigen Zeitpunkt in Vanessas Rolle – als sie einen besonders pikanten Auftrag erhält.

Die Armee hat die Kontrolle Ihrer Waffen dem computergesteuerten System CAMS anvertraut. Es kommt jedoch zu einer Fehlfunktion, und die Verteidigungsroboter beginnen eine Siedlung einzunehmen. Vanessa hat ohnehin noch eine Rechnung mit den Maschinen offen, die einst ihre Eltern töteten, und ist natürlich sofort bereit, die Blechhaufen zu Schrott zu verarbeiten.

Rein in den Kampfanzug und ab in die Schlacht. Wie ein intelligenter Boxer setzen Sie auf Ausweichen statt Einstecken, wirbeln von links nach rechts, schlagen dabei sogar ein Rad, biegen sich geschmeidig und springen wie ein Flummi, um den gegnerischen Geschossen auszuweichen. Zwischen den Manövern setzen Sie den Robotern mit gezielten Schüssen und Spezialattacken zu, bis ihnen die Lichter ausgehen. Dafür gibt's Prämien, die Sie in bessere Kampfanzüge, Spezialtechniken und Extraleben tauschen. Besonders hoch sind die Prämien, wenn Sie mehrere Abschüsse kombinieren.

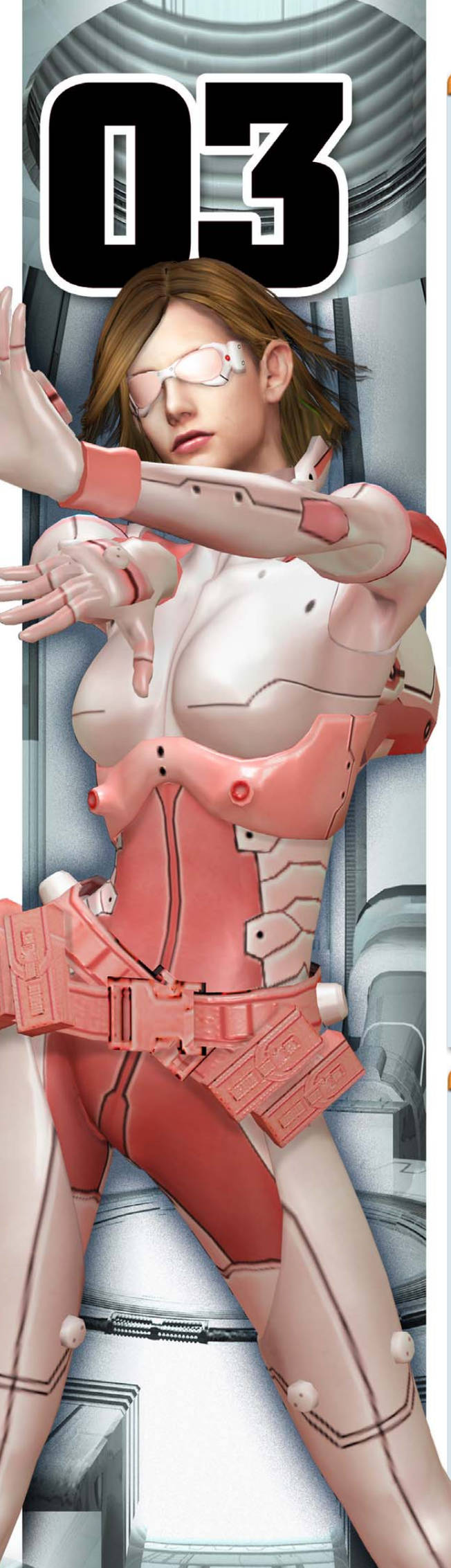
BEDIENUNG

Die Entwickler gingen in Sachen Steuerung der Spielfigur neue Wege. Daraus ergibt sich für den Spieler eine Eingewöhnungszeit, in der er sich altbekannte Bedienungsmuster abtrainieren muss. Nach der Umstellungsphase wird jedoch klar, dass die Steuerung sinnvoll ist und dem Spielgeschehen absolut gerecht wird. Vanessa kann zum Beispiel grundsätzlich nur vorwärts und geradeaus laufen – dazu bewegen Sie den Mini-Steuerknüppel vorwärts. Wenn Sie ihn nach links oder rechts bewegen, dreht Vanessa sich in die entsprechende Richtung. Mit den Tasten **L** und **R** weichen Sie nach links und rechts aus. Ziehen Sie den Stick nach hinten, so dreht sich die Heldin in einer Ausweichbewegung ein Mal um 360 Grad und schaut dann wieder in dieselbe Richtung. Um zu wenden, können Sie einmal kurz den **Z**-Knopf betätigen. Mit **A** wird auf automatisch anvisierte Ziele geschossen, die **X**-Taste bewirkt, dass Sie sich einem anderen Ziel widmen. Per Druck auf **B** legt Vanessa einen Sprung hin, mit **Y** geht sie in die Hocke. Mit dem digitalen Steuerkreuz lösen Sie Spezialmanöver aus: verschiedene Kombinationen und im Anschluss den **A**-Knopf drücken. Der gelbe Mini-Steuerknüppel dient dazu, den Kamerablickwinkel in verschiedenen Abstufungen zu verändern, um den Überblick zu verbessern.

URTEIL

Sie hat Ausstrahlung, sie weiß sich zu bewegen, und sie kennt kein Erbarmen. Vanessa gehört nicht zum alten Eisen – ihre Gegner schon. „P.N. 03" ist ein Actionspiel reinsten Wassers, bei dem Sie nach immer höheren Punktzahlen und besseren Kampfkombinationen streben. Handlung und Umgebung könnten mehr bieten, doch macht Vanessa ihre Sache „gut".

Mensch gegen Maschine: Vanessa Z. Schneider mag keine Kampfroboter.



TESTERGEBNISSE IM DETAIL



P.N.03

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Fortgeschrittene
Für kein anderes System erhältlich	

Hersteller: CEG Interactive Entertainment
Info: Tel. 01907-88870 (1,24 €/Min.)
Fax 040-69656222 (0,12 €/Min.)

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Anfangs gibt's Tipps und harmlose Gegner.	2,00
Langzeitspaß	5%	Spezielle Kampfmöglichkeiten und das Bewertungssystem motivieren immer wieder.	2,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Sehr schlicht, kaum Abwechslung.	3,00
Bewegungsabläufe	3%	Äußerst geschmeidig und originell.	1,00
Musik	2%	Treibende Elektro-Beats passen zur Action.	3,00
Geräusche	3%	Wenig Vielfalt, doch dafür knallt es an allen Ecken und Enden.	2,50
Stimmen/Kommentare	2%	Geredet wird hier nicht.	6,00
Texte/Untertitel	2%	Ausführlich und verständlich.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Die ungewöhnliche Steuerung bedarf einiger Übung, bewährt sich dann aber.	2,00
Faszination der Spielwelt	18%	Das sterile Krankenhausambiente schafft echte Science-Fiction-Endzeitstimmung. Mehr Abwechslung wäre schön gewesen.	3,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,66**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-88870 (1,24 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.capcom-europe.com)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,00**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**4,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	bestanden	**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	**11,8%**	Vollbild	**1,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik und Schwierigkeit in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,71**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	11 Aufträge, 10 Anzüge, 7 Spezialangriffe	3,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Spieletastatur (analog, digital)	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**2,33**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,20**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	gut ← 2,20
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	59,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,20 x 59,99 = 131,98 = mangelhaft

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELDETAILS



Die bunten Kugeln frischen Ihre Energiereserven auf.



Am Ende eines Auftrages werden Ihre Leistungen bewertet.



Der Laden hält neue Kampfanzüge und -techniken feil.



So lange Feinde im Raum sind, bleiben einige Türen versiegelt.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



A : Schießen
B : Springen
X : Anderes Ziel anvisieren
Y : Ducken, Rolle
Z : Kehrtwende
L : Nach links ausweichen
R : Nach rechts ausweichen

SPIELVERLAUF



1 Im Einzelspieler-Modus müssen Sie die Blasenfelder allein abräumen.



2 In jeder Spielstufe fordern neue Spielfelder und Puzzle Ihr Geschick.



3 Im Spielmodus „Blasen abschießen" müssen Sie alle Blasen rechtzeitig treffen, bevor sie den Boden erreichen.



4 Auch Blasen-Duelle gegen den Computer oder einen Freund sind möglich.



5 Sogar mit vier Leuten an vier Gamepads können Sie um die Wette spielen.

Super Bust A Move – All Stars

Geschicklichkeitsspiel für Gamecube | **Flottes Blasen-Puzzle macht Kinder froh. Und Erwachsene?**

Sie rätseln gerne und haben früher viele Stunden mit Tetris am Bildschirm verbracht? Dann ist das Blasen-Puzzle „Super Bust A Move – All Stars" mehr als einen kurzen Blick wert. Statt, wie bei Tetris, herunterfallende Klötzchen richtig zu sortieren, müssen Sie hier allerdings buchstäblich umdenken: Sie schießen nämlich bunte Blasen nach oben und müssen dabei jeweils Ketten aus mindestens drei gleichfarbigen Blasen bilden, damit die sich anschließend auflösen. Das ist leichter gesagt als getan, denn nicht immer kommt zur rechten Zeit die richtige Blasenfarbe. Nur wenn Sie die Blubberchen gezielt in die unterschiedlich geformten Spielflächen setzen, haben Sie eine Chance, das Feld rechtzeitig abzuräumen. Andernfalls füllen die Blasen verdammt schnell das gesamte Areal und erreichen Ihre Spielfigur.

Fünf Spielvarianten stehen zur Wahl. Einzelspieler können allein auf Punktejagd gehen, sich mit dem Computer messen oder sich beim Abschießen von Blasen versuchen. Darüber hinaus stehen ein Zwei- und ein Vier-Spieler-Modus auf dem Programm. Einsteiger und jüngere Spieler werden ohne Probleme mit dem einfachen Spielprinzip zurechtkommen und schnell die ersten Erfolgserlebnisse verbuchen.

Urteil: Trotz der bonbonbunten Grafik und des simplen Spielprinzips werden nicht nur die Kleinen mit Super Bust A Move – All Stars jede Menge Spaß haben. Das Puzzle-Prinzip mit den Blasen ist zwar nicht mehr taufrisch, doch wen das unterhaltsame Blubberrätsel erst einmal gepackt hat, der lässt die Spieletastatur nicht so schnell wieder los. Sie haben keine Lust, mit Ihren Freunden immer nur stur zu „ballern" und suchen ein völlig „harmloses", kurzes Spiel für zwischendurch, das zudem die grauen Zellen fordert? Hier finden Sie eins, das Langeweile witzig und „gut" wegbläst.

TESTERGEBNIS

Super Bust A Move – All Stars[1]



Hersteller: Ubi Soft
Info: Tel. 0211-3380050 (0,122 €/Min.)
Fax 0211-33800115 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Einsteiger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,68
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	2,26
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,22
ZWISCHENNOTE	100%	2,19
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,19
PREIS/LEISTUNG	befriedigend	

Preis: 29,95 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,19 x 29,95 = 65,59 = befriedigend

[1]spricht: „Sjuhper Basst à Muhf – Ohl Stars"

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

A : Blasen abfeuern
B : Auswählen
Y : Auswahl rückgängig machen
L : Blasenwerfer links
R : Blasenwerfer rechts

SPIELVERLAUF



1 Bei der ersten Abfahrt können Sie gar keinen Fehler machen.



2 Danach gibt es Zeitlimit und Energie. Also greifen Sie sich die Gegner!



3 Der Boss dieser Region kämpft mit einer Motorsäge. Hauen Sie ihn, bis seine Energieanzeige (Kreis) leer ist.



4 Später gibt's Hilfe von anderen Fahrern, die Sie ebenfalls steuern können.



5 Punktejagd und Objektesammelei sind auch zu zweit eher spaßfrei …

Evolution Snowboarding

Sportspiel für Gamecube | **Retten Sie mit Trendsport und Prügel das Klima. Und den Weltfrieden gleich mit**

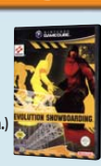
Was tun, wenn Sie in einer Gletscherspalte aufwachen und plötzlich eine Stimme hören, die Ihnen „Renn" zuruft? Aber natürlich, Sie folgen der Anweisung, indem Sie auf Ihr Snowboard springen und ins Ungewisse fahren. Schon bald finden Sie heraus, dass seltsame Kreaturen verschiedene Regionen rund um den Globus eingenommen haben. Die Folge sind empfindliche Klimaveränderungen, die wiederum den Weltfrieden bedrohen.

Sie haben bis hier gelesen und sind noch nicht ins Grübeln gekommen? Gut, dann sind Sie bereit für den Auftrag Ihres Lebens. Fahren Sie auf dem Snowboard die vom Klimawandel „verhexten" Hügel hinunter. Dabei müssen Sie bestimmte Aufgaben erfüllen, etwa Objekte einsammeln oder Zeiten einhalten, und nebenbei Ihre Widersacher von deren Snowboards boxen und treten. Zur Not auch mit einer Keule oder einer Kette. Jede Region wird von einem schwer bewaffneten Oberboss bewacht, der ordentlich einstecken kann. Gelingt es Ihnen, den zu besiegen, dann ist die Region befreit und das dufte Klima wieder hergestellt. Na ja …

Urteil: Es reicht nicht, ein paar bekannte Bands, wie Slipknot, für den Soundtrack zu verpflichten und dann eine alberne Hintergrundgeschichte mit einer Trendsportart zu verknüpfen. Ein gutes Spiel braucht vor allem eine vernünftige Steuerung und Abwechslung im Spielverlauf. Auch eine ansehnliche Grafik schadet nicht. „Evolution Snowboarding" sieht lieblos hingemurkst aus und steuert sich katastrophal. Das Ganze ist viel zu hektisch, um präzise auf die träge Lenkung reagieren zu können – ein Albtraum für Freunde von Action-Spielen. Aber auch als Simulation ist der Titel nicht zu gebrauchen, denn eine realistische Snowboard-Fahrphysik werden Sie vergebens suchen. Dieses kümmerliche Spielchen ist gerade eben „ausreichend", um ohne Nachzudenken von Hügeln zu sausen und wild auf den Angriffs-Knöpfen herumzudrücken.

TESTERGEBNIS

Evolution Snowboarding[2]



Hersteller: Konami
Info: Tel. 069-98557320 (0,122 €/Min.)
Fax 069-98557377 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **Playstation 2**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	4,64
SERVICE	3%	5,66
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	4,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	3,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	3,33
ZWISCHENNOTE	100%	3,67
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	ausreichend	3,67
PREIS/LEISTUNG	ungenügend	

Preis: 59,99 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 3,67 x 59,99 = 220,16 = ungenügend

[2]spricht: „Iwelluhschen Snohbohrding"

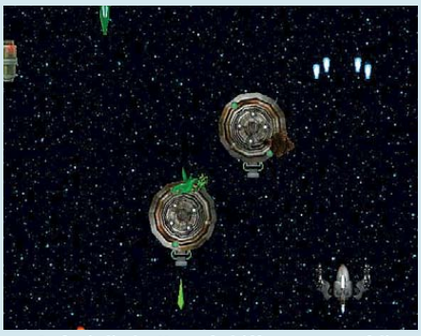
DIE WICHTIGSTEN TASTEN

A : Sprung
B : Treten
X : Schlagen, Waffe nutzen
Z : Energie aufladen
Y : Rail-Grind
L : Links sliden
R : Rechts sliden

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

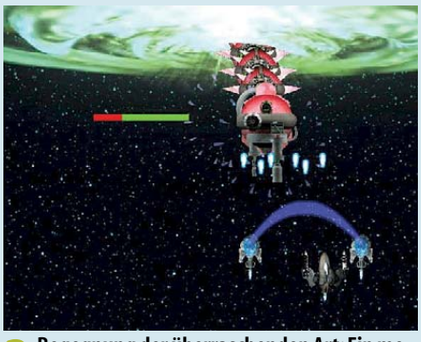
SPIELVERLAUF



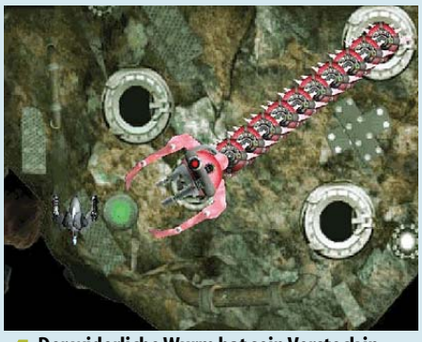
1 Außerirdische Kampfschiffe steuern auf die Erde zu. Sie fliegen den Angreifern entgegen und stoppen sie noch im Weltraum.



2 Ein ungleiches Gefecht. Ein riesiges Raumschiff lädt seinen Laser auf und feuert. Jetzt müssen Sie im richtigen Moment ausweichen.



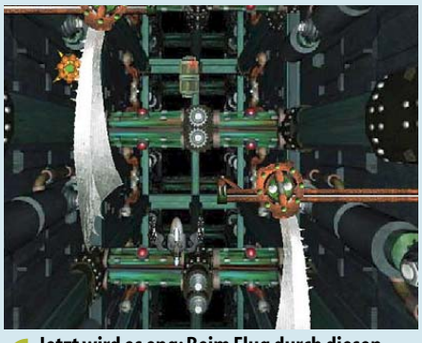
3 Begegnung der überraschenden Art: Ein mechanischer, äußerst bissiger Wurm stößt durch ein Wurmloch auf Ihr Schiff zu.



4 Der widerliche Wurm hat sein Versteck in den Höhlen eines Asteroiden. Sie müssen ihn herauslocken, um ihn abschießen zu können.



5 Hier geht es erst einmal nicht weiter. Ein riesiges Auge kontrolliert das Tor und schießt Laserstrahlen auf nahende Raumschiffe.



6 Jetzt wird es eng: Beim Flug durch diesen Schacht schnellen riesige Klingen aus dessen Seitenmauern hervor. Sie müssen ausweichen.



7 Sie haben es bis zum Mutterschiff der außerirdischen Angreifer geschafft. Wenn Sie jetzt den Zentral-Computer zerstören könnten, wäre die Invasion erst mal gestoppt. Doch das ist gar nicht so einfach. Denn der Großrechner wird von einem Schild beschützt, den Sie zuerst knacken müssen.

Spa Sh



Actionspiel für PC |
Massives Sperrfeuer gegen Außerirdische: Lassen Sie keinen durch!

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 160.

INHALT

Alles Gute kommt von oben, sagt der Volksmund. Doch manchmal sind es auch bösartige Außerirdische, die den Planeten verwüsten und die gesamte Menschheit vernichten wollen. So geschah es im Jahre 2014 – und viele Jahrhunderte später dauert die verheerende Schlacht zwischen Erdbewohnern und Angreifern immer noch an. Eine neue Erfindung soll sich nun zu Gunsten der Verteidiger auswirken: Es ist ein Raumschiff, das zurück in die Vergangenheit reisen und die Invasion im Keim ersticken soll. Und Sie sind der „Glückliche", der es ganz alleine mit der fremden Übermacht aufnehmen darf.

Die Bewaffnung Ihres Schiffes ist nichts Besonderes. Wahlweise haben Sie eine Laserkanone oder einen unbegrenzten Vorrat von Photonentorpedos an Bord. Diese Standardwaffen können Sie durch Einsammeln von Extras ausbauen und verstärken. Zudem dürfen Sie auf einen Spezialangriff zurückgreifen, während dessen das Raumschiff Bildschirm füllende Ausmaße annimmt und alle Gegner in der Nähe pulverisiert. Geraten Sie selbst einmal in eine ausweglose Situation, so können Sie sich mit einem Hypersprung retten, der Ihr Schiff in Sekundenschnelle an eine andere Position des Spielfelds katapultiert.

Die Weltraumschlacht führt Sie durch drei Spielstufen bis zum Mutterschiff der außerirdischen Angreifer. Auf dem Weg dorthin bekommen Sie es mit vergleichsweise harmlosen Gegnern zu tun. Nur in der Mitte und am Ende jedes Spielabschnitts wartet ein größerer Widersacher. Dann stößt Ihnen etwa ein stählerner Wurm seine messerscharfen Zähne durch ein Wurmloch entgegen. Da gibt's nur eins: Feuer frei! Schießen Sie aus allen Rohren, weichen Sie im richtigen Moment aus, und retten Sie die Menschheit vor den wilden Außerirdischen.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

- ←, →, ↑, ↓: Lenken
- B: Schießen
- C: Superwaffe einsetzen
- V: Hypersprung

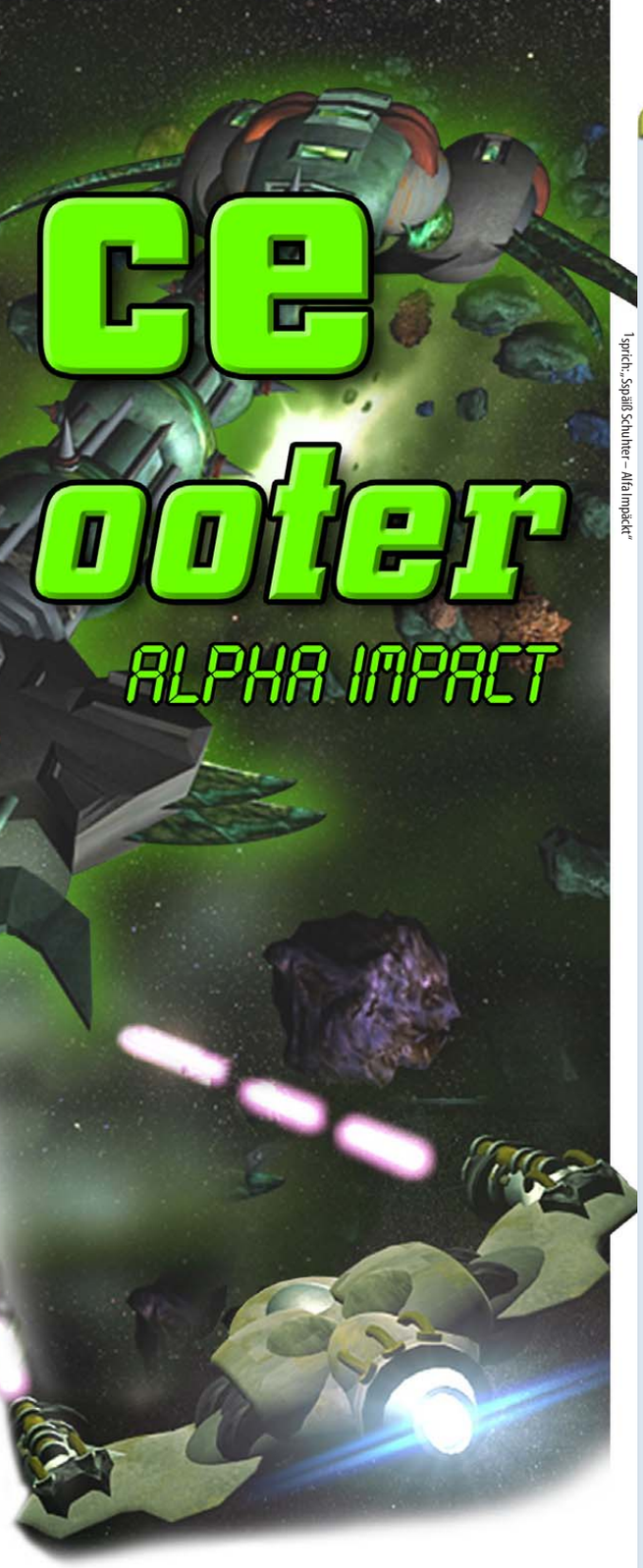
SPIELDETAILS



Dieses Extra verstärkt die Wirkung Ihrer Hauptwaffe.



Mit diesem Bonus sind Sie zeitweilig unverletzbar.



[1] sprich: „Spaiß Schuhter – Alfa Impäckt"

BEDIENUNG

Leider ist die Steuerung per Spieletastatur (Gamepad) nicht möglich, so dass Sie mit der sperrigen PC-Tastatur vorlieb nehmen müssen. Aber auch das funktioniert ganz gut. Schließlich benötigen Sie nur die vier Pfeiltasten zum Lenken des Schiffs sowie drei weitere Tasten zum Schießen, Teleportieren und für den Einsatz der Spezialwaffe. Im Eifer des Gefechts wünscht man sich aber manchmal, das Raumschiff reagiere direkter auf die Steuerbefehle, um dem gegnerischen Dauerbeschuss schneller und gezielter ausweichen zu können. Leider dümpelt es stets etwas träge durchs Weltall.

URTEIL

Hier bekommen Sie nicht nur ein simples Spielprinzip geboten. Auch die Grafik repräsentiert einfachstes Niveau. Weder die außerirdischen Gegner noch die trostlosen Weltraumkulissen bieten interessante Details. Wegen des relativ hohen Schwierigkeitsgrades fällt aber der geringe Spielumfang nicht sofort ins Auge. Doch drei Spielstufen sind einfach zu wenig. Schließlich gibt es keine Besonderheiten oder versteckte Extras, die ein wiederholtes Durchspielen dieser anspruchslosen Ballerei rechtfertigen würden. Selbst hartgesottene Kampfpiloten bekommen hier nur knapp „befriedigende" Unterhaltung geboten.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Space Shooter – Alpha Impact[1]

Hersteller: BHV Software
Info: Tel. 0800-2484685 (kostenlos) Fax 0208-4667643 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich.

Freigegeben	ab 6 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Jeder versteht schnell, worum es geht.	2,00
Langzeitspaß	5%	Nach nur drei Spielstufen und einer halben Stunde Spielzeit ist der letzte Gegner besiegt.	5,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Schwache Gegner, trostlose Kulissen.	4,50
Bewegungsabläufe	3%	Die Außerirdischen sind bewegungsfaul.	3,00
Musik	2%	Techno-Musik passt zur Weltraum-Action.	2,50
Geräusche	3%	Nur das Nötigste, aber die Schuss- und Explosionsgeräusche können überzeugen.	3,00
Stimmen/Kommentare	2%	Keine – sprachlos im Weltraum.	6,00
Texte/Untertitel	2%	Sehr knappe Infos und Menüs.	4,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Die Steuerung mit der Tastatur ist zwar nicht optimal, aber durchaus beherrschbar.	3,50
Faszination der Spielwelt	18%	Eine unspektakuläre und lieblose Weltraumschlacht, die kaum zu unterhalten vermag.	5,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**4,11**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	0800-2484685 (kostenlos)	1,00
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.bhv.de/space)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**1,00**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (71 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,83**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	fehlt (nur auf CD-ROM)	**6,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	alle bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**1,80**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)		
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/nein	3,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**4,86**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	3 Spielstufen	5,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	fehlt	6,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur	4,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	unbekannt	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**3,89**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**3,32**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	befriedigend 3,32
PREIS/LEISTUNG	gut
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	9,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	3,32 x 9,99 = 33,17 = gut

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Space Gladiator

Strategiespiel für PC | Kleine Panzer und große Kanonen. Wer wird den Kampf zwischen den Planeten gewinnen?

INSTALLATION

Die problemlose Installation ist der erste Volltreffer, den Sie landen, und einer Beförderung zum Ober-Installateur sollte nichts im Wege stehen. Kommen Sie dennoch nicht klar, dann lesen Sie die Instruktionen auf Seite 160.

INHALT

Das Spielziel der planetaren Panzerschlacht ist ebenso simpel wie schnell erklärt: Es geht darum, einen gegnerischen Panzer auf einem anderen Planeten zu zerstören.

Zu Beginn des interplanetaren Kampfes haben Sie aber erst einmal die Wahl: lieber einen Panzer aus Naturkautschuk oder das selbst gewachsene Einsteigermodell in Dunkelrot? Als Anfänger im kosmischen Krieg können Sie sich natürlich nicht sofort den besten Typ leisten, sondern müssen mit Ihrer Kriegskasse haushalten. Aber dennoch haben Sie eine reiche Auswahl an Kettenfahrzeugen – ebenso wie Ihr computergesteuerter Kontrahent.

Beiden Gegnern wird dann je ein Planet zugewiesen, auf dem Sie mit Ihrem Panzerchen über die Oberfläche gurken können. Aber Vorsicht: Das kostet natürlich Sprit, und der ist knapp. Ihr Gegner macht es sich derweil auf dem Himmelskörper gegenüber gemütlich und wartet auf die Attacke. Manchmal gibt es zwischen den beiden Gestirnen noch andere Planeten, die den Geschossen im Weg stehen.

Für den Angriff nun stehen Ihnen immerhin 32 verschiedene Waffen zur Verfügung. Im Arsenal sind Granaten, Elektrostrahlen, Superbomben und noch vieles mehr. Dann geht es ans Zielen, und das ist eindeutig der komplizierte Teil des Spiels. Denn Sie müssen die Anziehungskraft der Planeten berücksichtigen, die jedes Projektil ablenken. Den Winkel und die Energie des Schusses können Sie beeinflussen, manche Waffen haben zusätzlich

SPIELVERLAUF



1 Welchen Panzer hätten Sie denn gern? Wählen Sie Ihr Kriegsgerät sorgfältig aus, damit Sie überhaupt eine Chance im Kampf haben.



2 Eine gepunktete blaue Linie hilft Ihnen beim Zielen. Sie nehmen zunächst den Gegner aufs Korn und wählen erst dann die Waffe.



3 Sie starten eine Rakete, die mit lautem Zischen losfliegt. Ob es ein Volltreffer wird? Sieht eher so aus, als ob sie ihr Ziel weit verfehlt.



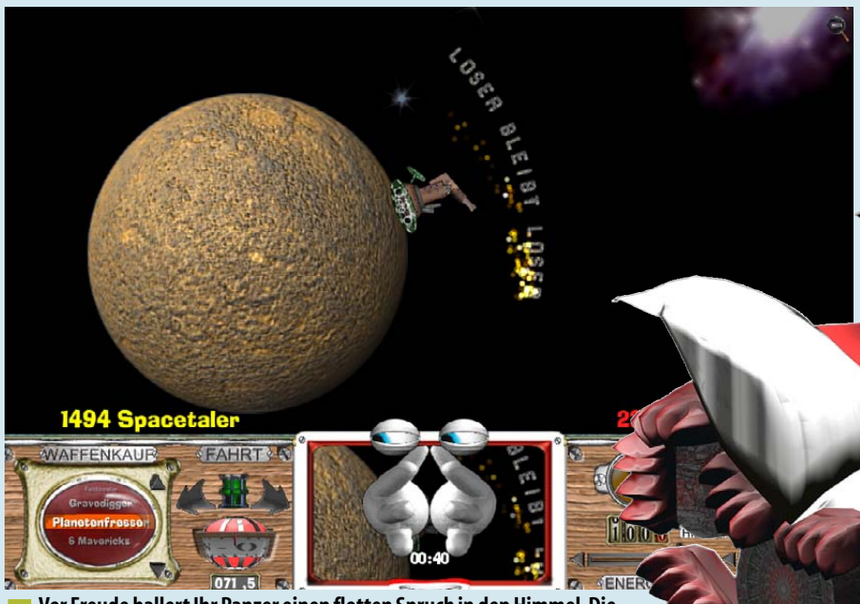
4 Aber Ihr Kontrahent kann einen Treffer landen. Seine Krabbelroboter beschädigen Fahrketten und Antenne Ihres Panzers.



5 Und dann greift der ungehobelte Kerl auch noch mit einem roten Elektroblitz an. Es wird brenzlig, Sie müssen etwas unternehmen.



6 Na, geht doch, Ihr nächstes Geschoss trifft punktgenau. Der gegnerische Panzer wird zerstört, Sie haben Ihr Etappenziel erreicht.



7 Vor Freude ballert Ihr Panzer einen flotten Spruch in den Himmel. Diese Runde haben Sie ohne großen Schaden überstanden, die nächste wird aber sicher noch viel härter. Reparieren Sie den Panzer, und zielen Sie gut.

tanks en im All

einen eigenen Antrieb – aber einen Treffer zu landen, ist schon schwierig. Wenn Sie richtig Pech haben, braten Sie sich selber einen auf den Pelz, weil die Geschosse von Ihrem Planeten angezogen werden. Als Neu-Schütze müssen Sie kräftig üben, bevor die ersten Abschüsse klappen.

Haben Sie Ihren Gegner ausgeschaltet, dann bekommen Sie dafür Sold und werden befördert. Im Laufe des Spiels können Sie sich immer bessere Panzer zulegen und treffen auf immer stärkere Gegenspieler.

BEDIENUNG

Anfangs kompliziert, werden die Steuerung und das Zielen später einfach und leicht bedienbar. Die Menüs sind etwas durcheinander, aber nach einigem Suchen finden Sie alles.

URTEIL

Die grundsätzliche Idee ist zwar nicht neu, verleitet aber immer wieder zum Spielen: Den Kontrahenten mit trotz aller Hindernisse zielsicheren Attacken mit durchgeknallten Waffen zu bezwingen. Die Optik ist passabel, die Musik manchmal etwas schrill, aber immer abwechslungsreich. Einstellmöglichkeiten bietet das Spiel jedoch kaum. Leider ist der Kampfrichter in Form von zwei Augen und zwei Händen, die an einem Bildschirm kleben und manchmal klatschen, etwas albern geraten. Die Sonnensysteme hätten vielfältiger ausfallen können, die Anzahl der Waffen dagegen ist enorm. Sehr viel Abwechslung bringt das Spiel nicht, wem aber das Prinzip Spaß macht, der kommt von „Spacetanks – Gladiatoren im All" so schnell nicht mehr los. Anfänger sollten sich nicht vom zunächst recht happigen Schwierigkeitsgrad schocken lassen, sondern reichlich üben. Dann wird's „gut". ■

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Dieses Spiel wird überwiegend mit der Maus gespielt.

SPIELDETAILS



Hier sehen Sie, welche Teile Ihres Panzers im Kampf Schäden davongetragen haben.



Anzeige der Fahrtrichtung und des Spritvorrates.



Ausreichend Zielwasser getrunken? Hier stellen Sie die Feuerkraft und den Winkel Ihrer Geschosse ein.



Die Wahl der Waffe: Bequem per Mausklick suchen Sie aus, womit Sie angreifen möchten.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Spacetanks[1] – Gladiatoren im All

Hersteller: Novitas
Info: Tel. 0700-06684827 (0,122 €/Min.) Fax 0531-2153411 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich.

Freigegeben	ohne Altersbeschränkung
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

[1]sprich: „Spaiß Tanks"

		Gewichtung			Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)					
Spieleinstieg		6%	Die ersten Treffer fallen schwer.		3,00
Langzeitspaß		5%	Einfaches Spielprinzip und dennoch Faszination über längere Zeit.		2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung		4%	Teilweise recht primitiv, aber nicht schlecht.		3,50
Bewegungsabläufe		3%	Realistische Geschossflugbahnen.		2,00
Musik		2%	Manchmal etwas schrill.		3,00
Geräusche		3%	Explosionen und Raketenantriebe sind gut hörbar und gelungen.		2,00
Stimmen/Kommentare		2%	Der Schiedsrichter klingt etwas albern.		4,00
Texte/Untertitel		2%	Nicht viel, aber verständlich.		2,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination		5%	Mit der Maus gewinnen Sie jeden Sternen-Krieg.		2,00
Faszination der Spielwelt		18%	Mit einfachen Mitteln kann man manchmal viel erreichen. Das Spielprinzip bringt Spaß.		2,50
Spielspaß insgesamt		**50%**			**2,56**
SERVICE					
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		2%	0700-06684827 (0,122 €/Min.)		1,98
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1%	Deutsch (www.pepper-games.de)		1,00
Service insgesamt		**3%**			**1,65**
INSTALLATION					
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		2%	akzeptabel		3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)		0,5%	ja (160 Megabyte)		1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)		0,5%	nein		6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1,4%	0,0469 Megabyte		1,22
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		1%	Deutsch		1,00
Installation insgesamt		**5,4%**			**2,26**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)		**2%**	etwas knapp		**4,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON		**11,8%**	25 bestanden, 0 nicht bestanden		**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**1,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	nein/nein		6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,71**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	11 Schwierigkeitsgrade, 50 Panzer, 32 Geschosse		2,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit		1,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	unbekannter Kopierschutz		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/zwei		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,44**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**2,02**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	gut ← 2,02
PREIS/LEISTUNG	sehr gut
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	9,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im September fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,02 x 9,99 = 20,18 = sehr gut

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELVERLAUF



1 Es ist ein weiter Weg an die Spitze. Die Führenden wirbeln Staub auf.



2 Der Vesuv entflammt Pompeji – doch gefahren wird auch bei Gefahren.



3 Der Einsatz Ihrer magischen Kräfte muss zum richtigen Zeitpunkt erfolgen. Dieser Beschleunigungszauber kann in Kurven auch dazu führen, dass Sie sich drehen.



4 Um Voranfahrende zu bremsen, setzen Sie Feuerbälle (Kreis) ein.



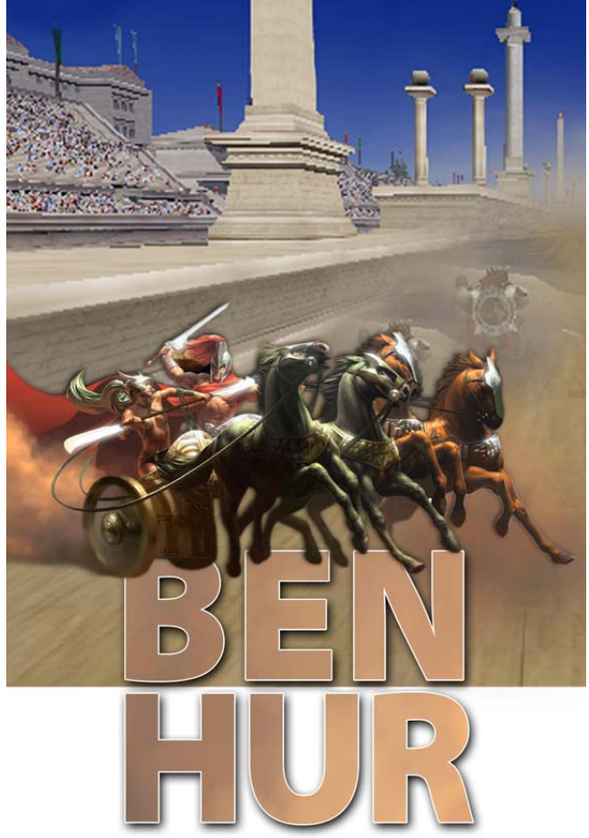
5 Sie können Ihre Gegner auch mit dem Schwert (Kreis) attackieren.



6 Die anderen Fahrer sind auch keine Schlafmützen und kennen keine Gnade. An der Markierung (Kreis) auf Ihrem Wagen sehen Sie, dass man Sie aufs Korn nimmt.



7 Zu zweit macht es besonders Spaß, die Pferde vor den Wagen zu spannen. Dann treten Sie am geteilten Bildschirm gegen einen Freund und zwei Computer-Spieler an.



Actionspiel für Playstation 2 | Mit zwei Pferdestärken vor dem Streitwagen liefern Sie sich erbitterte Rennen

Der Spielfilm „Ben Hur" aus dem Jahre 1959 ist ein echtes Stück Filmgeschichte, die Wagenrennen dieses Filmklassikers sind unvergessen. Im gleichnamigen Spiel für PS 2 nehmen Sie im wahrsten Sinne des Wortes die Zügel selbst in die Hand.

17 Strecken laden dazu ein, Ihr Können unter Beweis zu stellen. Anfangs stehen nicht alle Kurse zur Verfügung, bis zur krönenden Rennstrecke, dem legendären Circus Maximus in Rom, ist es ein weiter Weg. In dem Modus „Wettrennen" spielen Sie die Karriere eines von 15 Fahrern nach, zu Beginn haben Sie die Wahl zwischen acht Wagenlenkern. Witzig: Sie starten nicht wie beim Radrennen für ein Sponsorenteam, sondern gleich für eine Gottheit. Als Lohn winken Anerkennung, aber auch Gold, Edelsteine und Trophäen. Damit lassen sich bessere Wagen, leistungsfähigere Pferde, stärkere Waffen und gewaltige Zauber einkaufen, die Ihre Chancen in den Rennen enorm verbessern. Aber auch die Gegner steigern sich, so dass Sie sich nicht nur auf Ihre Ausrüstung verlassen dürfen, sondern stets Leistung zeigen müssen. Wagenrennen sind kein Pausenfüller auf Kindergeburtstagen, deshalb geht es unter Umständen schikanös zu.

Sie können die anderen Fahrer während der Fahrt angreifen: aus der Ferne mit Wurfgeschossen und Feuerzauber oder aus der Nähe mit Peitschen- und Schwerthieben. Oder Sie rammen Ihre Kontrahenten, wenn Sie sicher sind, dass Ihr Wagen stabiler ist. Während der Rennen sollten Sie deshalb nicht nur die Fahrbahn und die Gegner im Auge behalten, sondern auch die Energie-Anzeigen für Ihre eigene Gesundheit, den Zustand Ihres Wagens und die verbleibende Kraft der Pferde. Sind die Gäule zu erschöpft, laufen sie so lange recht schlapp, bis sie sich erholt haben. Strotzen Sie vor Energie, können Sie die Peitsche einsetzen, damit die Pferde kurzzeitig an Tempo zulegen.

Darüber hinaus existiert ein Übungs-Modus, um sich mit den Strecken vertraut zu machen. Außerdem können Sie sich in speziellen Rennen ohne Waffen und Zauber mit dem Ausnahmefahrer Chronos messen. Auch Zweispieler-Duelle am geteilten Bildschirm sind möglich, bei denen zwei weitere Computer-Fahrer mit Ihnen und einem Freund um den Sieg streiten.

Urteil: Die Idee ist grandios. Spannende Wagenrennen inklusive wilder Zweikämpfe und Zauber sind ausgezeichnete Grundvoraussetzungen für spannende Stunden. Auch die Präsentation ist gelungen. Die Steuerung lässt jedoch zu wünschen übrig. Zum einen müsste Sie präziser sein, zum anderen ist sie überbelegt. Es ist oft unmöglich, gleichzeitig zu lenken, die Pferde auf Trab zu halten und dann auch noch Extras auszulösen oder mit Gegnern zu kämpfen. Irgendetwas bleibt da auf der Strecke, zum Teil eben auch die Kontrolle und der Spielspaß. Insgesamt aber ein „befriedigender" Ausflug mit dem Streitwagen.

SPIELDETAILS

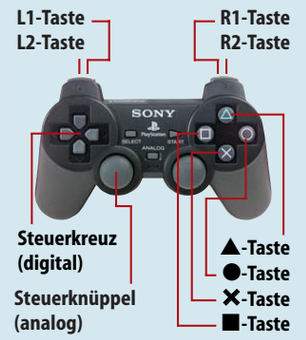


So sehen Sie unten links Ihre aktuellen Waffen und Zauber, sowie Ihre Energie- und Magiereserven.



So wird rechts unten angezeigt, wie fit Ihre Pferde sind und wie heil Ihr Streitwagen ist.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



✕: Zweimal, um zu peitschen
●: Angriff
▲: Verteidigen
L1: Zauber ausführen
L2: Zauber wechseln

TESTERGEBNIS

Ben Hur
Hersteller: AK Tronic – Die Pyramide
Info: Tel. keins
Fax: keins



Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	3,09
SERVICE	3%	6,00
INSTALLATION	5,4%	2,26
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	3,11
ZWISCHENNOTE	100%	2,55
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	befriedigend	2,55
PREIS/LEISTUNG	gut	

Preis: 20,00 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,55 x 20,00 = 51,00 = gut

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

HEFT-CD-ROM AUSFÜHRLICH ERKLÄRT

Los geht´s



Hier wird Schritt für Schritt erklärt, wie Sie alle Inhalte der Heft-CD-ROM richtig installieren und spielen. Alle Erklärungen zu dem Spiel „Anstoß 3" finden Sie in der Rubrik „Spieletricks" im Anschluss an diese Seiten

ALLGEMEINES

So starten Sie

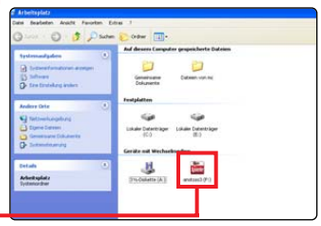
Falls Sie die COMPUTERBILD-SPIELE-Heft-CD-ROM bereits gestartet haben, überspringen Sie die folgenden drei Schritte. Sie können in diesem Fall gleich mit Schritt 1 der jeweiligen Einzelanleitung weitermachen und die Spiele installieren.

1 Legen Sie die COMPUTERBILD-SPIELE-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk ein, und warten Sie einen Moment. Ist dann das COMPUTERBILD-SPIELE-Fenster zu sehen, treffen Sie Ihre Wahl.

2 Startet die Installation nicht von selbst, so klicken Sie auf Start und dann auf Arbeitsplatz.

3 Im nächsten Fenster klicken Sie doppelt auf das Symbol der COMPUTERBILD-SPIELE-CD-ROM, die dann startet.





Windows Installer 2.0 (nur Windows 95 und 98)

1 Auf einigen Computern muss erst die neueste Version des Programms „Windows Installer" eingerichtet werden, damit die Installation der Spiele funktioniert. Klicken Sie dazu auf den Eintrag Windows Installer 2.0.

2 Klicken Sie dann auf Überspielen. Wird daraufhin ein Fenster geöffnet, so klicken Sie auf Ignorieren.

3 Nach einem Klick auf Ja startet der Computer neu.



Direct-X 9.0a (läuft erst ab Windows 98)

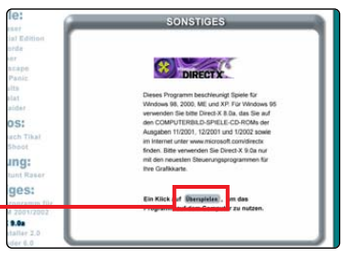
1 Falls Sie die Grafik-Erweiterung „Direct-X 9.0a" installieren möchten, klicken Sie auf Direct-X 9.0a.

Das Programm beschleunigt Spiele unter Windows 98, 2000, ME und XP.

Achtung: Für Windows 95 verwenden Sie bitte „Direct-X 8.0a". Falls es nicht auf Ihrem PC installiert ist, finden Sie es auf den Heft-CD-ROMs 11 und 12/2001, 1/2002 sowie im Internet unter www.microsoft.com/directx. Achtung: Verwenden Sie Direct-X 9.0a nur mit den neuesten Steuerungsprogrammen (Treibern) für Ihre Grafikkarte.

2 Klicken Sie auf Überspielen, auf Ich stimme den Bedingungen des Vertrags zu, dann zwei Mal auf Weiter und anschließend noch auf Fertig stellen.

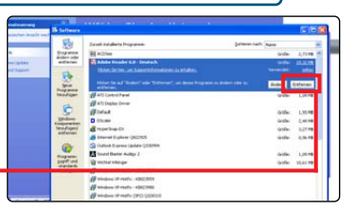




Adobe Reader 6.0 (läuft erst ab Windows 98 Zweite Edition)

1 Wichtig: Sollte sich noch eine alte Version des Acrobat Readers auf Ihrem PC befinden, entfernen Sie die. Klicken Sie unter Windows auf Start, Systemsteuerung, Software, Adobe Reader und dann auf Entfernen. Folgen Sie dann den Anweisungen.

2 Auf Adobe Reader und Überspielen klicken. Klicken Sie zwei Mal auf Weiter, dann auf Weiter, um das Programm im Standardverzeichnis zu installieren, oder auf Zielordner ändern, um ein anderes zu wählen. Dann auf Installieren und Fertigstellen klicken.





PC-Mindestanforderungen

1 Um die Installation eines Spiels vorzubereiten, klicken Sie links auf den Titel des gewünschten Spiels.

2 Jedes Spiel stellt gewisse technische Mindestanforderungen an den Computer. Um herauszufinden, ob Ihr PC die alle erfüllt, klicken Sie auf Systemtest.

3 Nach einer kurzen Überprüfung der Hardware erscheint eine Ampel auf dem Bildschirm. Deren Farbe zeigt an, ob Ihr Computer überhaupt für das Spiel geeignet ist. Zeigt die Ampel Rot, wird das Spiel mit Sicherheit nicht laufen, bei Gelb könnte es Probleme geben. Grün bedeutet: alles in Ordnung. Neben der Ampel finden Sie technische Einzelheiten zum Ergebnis.



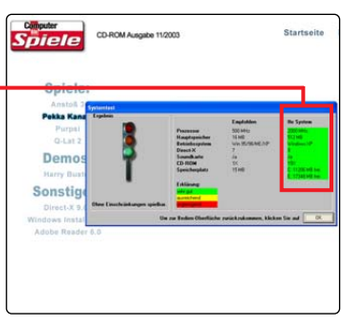


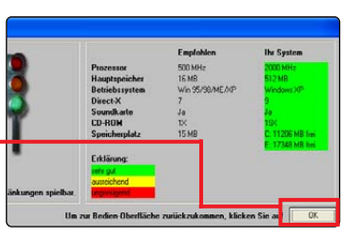
Auf der linken Seite sehen Sie die Mindestanforderungen, auf der rechten die Werte Ihres Computers.

Sind die Testresultate grün hinterlegt, dann werden die empfohlenen Werte erreicht. Gelbe Felder zeigen leichte Probleme an. So läuft das Spiel vielleicht langsamer, oder es wird ruckeln. Sehen Sie rote Felder im Testergebnis, so funktioniert es wahrscheinlich gar nicht. In diesem Fall fehlt Ihrem Computer mindestens eine wesentliche Voraussetzung, die nötig ist, um das Spiel zum Laufen zu bringen.

4 Schließen Sie das Resultate-Fenster per Klick auf OK.

Fiel der Systemtest positiv aus, so können Sie das Spiel installieren, wie auf den folgenden Seiten beschrieben.





Anleitung

Pekka Kana 2

Geschicklichkeitsspiel | Helfen Sie Pekka, seine Hennen wiederzufinden

Spiel installieren

1 Klicken Sie auf Pekka Kana 2, dann auf Überspielen und danach auf Weiter >.

2 Klicken Sie auf Weiter >, um das Spiel im Standardverzeichnis zu installieren, oder wählen Sie per Klick auf Ändern... ein anderes Verzeichnis aus.

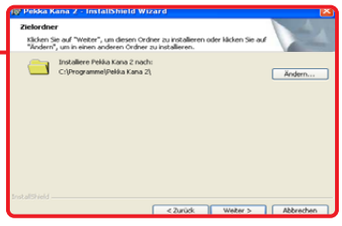
3 Klicken Sie nach Abschluss der Installation auf Fertigstellen.

Spiel starten

1 Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche doppelt auf Pekka Kana 2.

2 Falls das Menü nicht auf Deutsch gezeigt wird, klicken Sie auf english.txt und wählen deutsch.txt aus. Dann auf Spielen klicken.







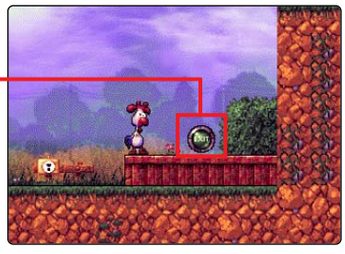
3 Klicken Sie dann im Hauptmenü auf Neues Spiel starten.

4 Nun können Sie Ihren Namen eintippen. Klicken Sie dann auf Fertig.

5 Klicken Sie im folgenden Menü auf das Spielstufensymbol, um das der Hühnerkopf kreist.

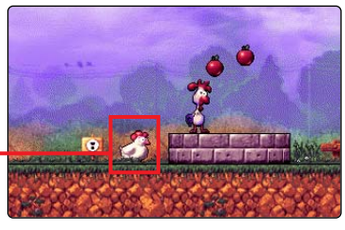


6 Ihre Aufgabe ist es, den Hahn innerhalb des Zeitlimits zum Ausgang der Spielstufe EXIT zu führen.



7 Die Spielfigur wird mit ← und → bewegt. Halten Sie dabei Alt gedrückt, so bewegt sich das Huhn langsamer als normal. Mit ↓ duckt sich das Huhn, mit ↑ springt es.

8 Unterwegs treffen Sie bisweilen auf Hühner und Küken, die Sie beschützen sollten. In manchen Situationen können Ihre Begleiter auch äußerst hilfreich sein. Die kleinen Küken schlüpfen etwa in enge Löcher und ermöglichen Ihnen so, schlecht erreichbare Gebiete zu erforschen.



Hier stand im Heft eine Anzeige.

Anleitung Pekka Kana 2 | Fortsetzung

9 Einige Tiere, die Sie treffen, sind weniger freundlich. Dazu gehören etwa Frösche, Schweine, Hasen und Igel. Wird Ihre Spielfigur von einem dieser Gegner berührt, so verliert sie Energie.

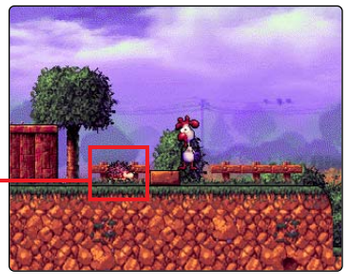
10 Um Gegner zu besiegen, müssen Sie vorher Waffen einsammeln. Haben Sie ein Megaphon mitgenommen, so können Sie mit ⇧ angreifen.

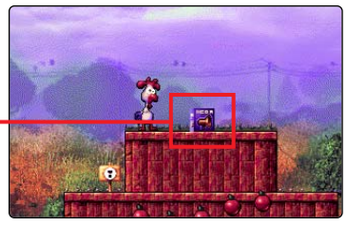
11 Wenn Sie ein Ei aufgenommen haben, können Sie mit Strg Eier abwerfen. Diese Attacke ist stärker, wenn Sie noch eine Cola-Dose einsammeln.

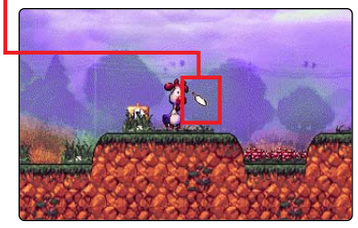
12 Federn füllen die Lebensenergie Ihres Hahnes auf, Früchte bringen Extrapunkte.

13 Mit dem Schlüssel werden versperrte Schlösser geöffnet.

14 Falls Sie mehr Zeit benötigen, um ans Ziel der Spielstufe zu kommen, sollten Sie die herumliegenden Uhren nicht verschmähen. Nützlich sind auch diese Hinweisschilder, die Sie mit Informationen versorgen.







15 Springen Sie auf einen Schalter, so wird die gleichfarbige Barriere geöffnet und der Weg frei gemacht.

16 Um ein Spiel zu speichern, drücken Sie Esc, klicken auf Spiel Speichern und anschließend auf einen leeren Speicherplatz empty.





Spiel beenden

1 Um ein laufendes Spiel zu beenden, drücken Sie auf Esc.

2 Klicken Sie dann auf den Menüpunkt Zurück, um das Spiel zu verlassen.



Spiel entfernen

Klicken Sie auf Start, dann auf Alle Programme, Pekka Kana 2, Pekka Kana 2 entfernen und danach auf Ja.

Anleitung

Purpsi

Geschicklichkeitsspiel | Flucht vor dem eigenen Recycling – eine Dose kämpft sich durch den Urwald

Spiel installieren

1 Klicken Sie auf Purpsi, dann auf Überspielen und auf Weiter >.

2 Klicken Sie auf Weiter >, um das Spiel im Standardverzeichnis zu installieren, oder wählen Sie per Klick auf Ändern... ein anderes Verzeichnis aus.

3 Klicken Sie nach Abschluss der Installation auf Fertigstellen.





Spiel starten

1 Klicken Sie doppelt auf das Symbol Purpsi.

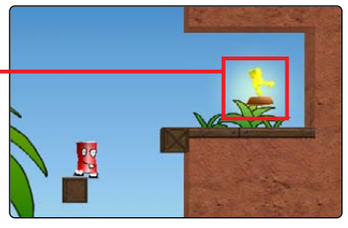
2 Drücken Sie im Hauptbildschirm auf ↵, um das Spiel zu starten.

3 Mit ← und → bewegen Sie die Dose zum Ziel der jeweiligen Spielstufe.

4 Mit ␣ kann die Dose über Abgründe springen.

5 Sammeln Sie unterwegs Bananen ein. Mit Alt werfen Sie Bananen auf Ihre Gegner oder entschärfen Bomben, die im Weg liegen.







Spiel beenden

Um ein laufendes Spiel zu beenden, drücken Sie einfach Esc.

Spiel entfernen

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start, dann auf Alle Programme, Purpsi, Purpsi entfernen und danach auf Ja.

Anleitung

Q-Lat 2

Geschicklichkeitsspiel | Lassen Sie die Kugeln rollen, um dieses Farbenspiel zu gewinnen

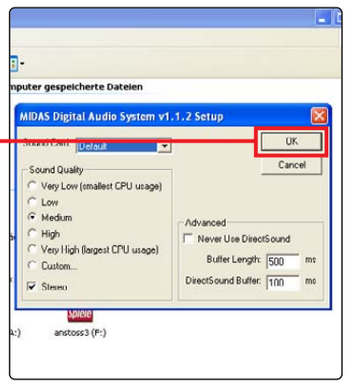
Spiel installieren

1 Klicken Sie im Hauptmenü der COMPUTERBILD-SPIELE-CD-ROM auf den Menüpunkt Q-Lat 2, dann auf die Schaltfläche Überspielen und danach auf Weiter >.



2 Klicken Sie nun auf Weiter >, um das Spiel im vorgeschlagenen Verzeichnis zu installieren, oder wählen Sie per Klick auf Ändern... ein anderes Zielverzeichnis aus.

3 Klicken Sie nach Abschluss der Installation auf Fertigstellen.



Spiel starten

1 Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche doppelt auf das Symbol Q-Lat 2 und danach auf OK.

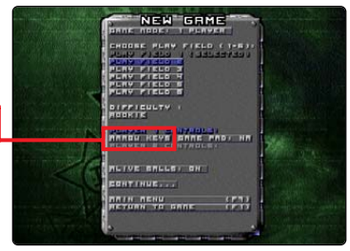
Hier stand im Heft eine Anzeige.

Anleitung Q-Lat 2 | Fortsetzung

2 Drücken Sie im Hauptmenü F2, um ein neues Spiel zu starten.

3 Per Klick auf ARROW KEYS Maussteuerung (MOUSE) aktivieren.

4 Klicken Sie anschließend auf CONTINUE.



5 Nun können Sie Ihren Namen eintippen. Beachten Sie, dass die Buchstaben „Y“ und „Z“ auf der Tastatur vertauscht sind. Klicken Sie auf OK.

6 Ziel ist es, alle Kugeln auf die gleiche Farbe umzufärben. Welches die Bonusfarbe ist, die am meisten Punkte bringt, sehen Sie an dem blinkenden Feld unter BONUS COLOR.



7 Sie können nur die Kugel per Maus steuern, die von einer Leuchtkugel umkreist wird.

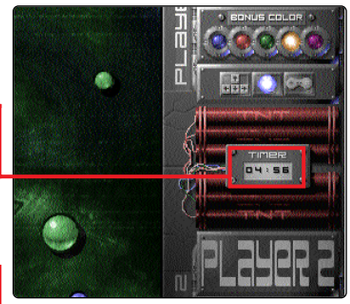
8 Berührt Ihre Kugel eine andersfarbige Kugel, so nimmt sie deren Farbe an und schießt die getroffene Kugel über das Feld. Berührt eine dieser angestoßenen Kugeln eine ruhende Kugel, so färbt sie die um. Andere Kugeln können nur indirekt über eine Kollision umgefärbt werden. Grau kann nur auf die eigene Spielkugel übertragen werden.



9 Bumper dienen als Hindernisse. Berühren Sie eine Kugel, in der ein Buchstabe steht, so wird ein Extra aktiviert. Für ein „B“ und ein „T“ bekommen Sie mehr Spielzeit. Ein „H“ stoppt alle Kugeln auf dem Spielfeld, und ein „C“ ändert die Bonusfarbe. Ein „X“ mischt die Farben aller Kugeln kräftig durch, und ein „F“ friert Ihre Spielkugel für einige Sekunden fest. „S“ erzeugt eine schnelle Kugel, die durch Kollisionen nicht gestoppt wird.



10 Die Spielstufe ist beendet, wenn alle Kugeln die gleiche Farbe tragen oder die Zeit abgelaufen ist.



Spiel beenden

1 Um ein laufendes Spiel zu beenden, drücken Sie Esc und klicken dann auf YES.

2 Drücken Sie danach noch ein Mal Esc, um zur Windows-Oberfläche zurückzuschalten.



Spiel entfernen

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche zunächst auf Start, dann auf Alle Programme, auf Q-Lat 2, Q-Lat 2 entfernen und auf Ja.

Anleitung

Harry Buster (Demo)

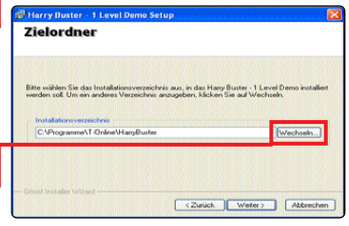
Actionspiel | Mit faulen Tomaten gegen den Pleitegeier. Räumen Sie auf dem Börsenparkett ordentlich auf

Spiel installieren

1 Klicken Sie auf Harry Buster, dann auf Überspielen und danach zwei Mal auf Weiter >.



2 Klicken Sie nun auf Weiter >, um das Spiel im Standardverzeichnis zu installieren, oder wählen Sie vorher per Klick auf Wechseln... ein anderes Verzeichnis aus.

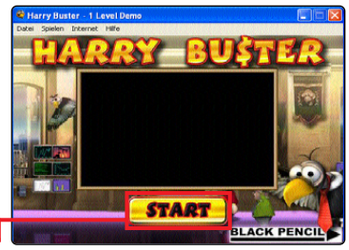


3 Dann zwei Mal auf Weiter und anschließend auf OK klicken.

Spiel starten

1 Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche doppelt auf Harry Buster.

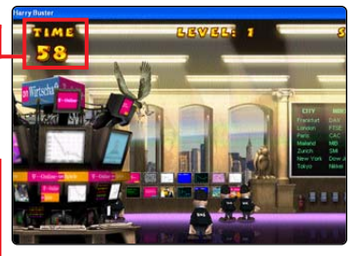
2 Dann im Hauptmenü auf START und im nächsten Bildschirm auf PLAY klicken. Danach eine beliebige Maustaste drücken.



3 Ihre Aufgabe ist es nun, innerhalb des Zeitlimits alle Pleitegeier abzuschießen, bevor die sich die Broker auf dem Börsenparkett schnappen. Mit der linken Maustaste wird geschossen, mit der *rechten* laden Sie nach.

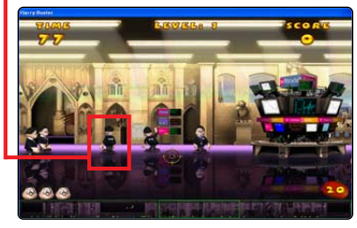


4 Oben links sehen Sie das Zeitlimit, oben rechts Ihren Punktestand eingeblendet. Jede verschossene Tomate kostet Sie 25 Punkte.



5 Treffen Sie irrtümlich einen Broker, so verlieren Sie 100 Punkte. Wenn Sie einen Geldsack treffen, gehen 60 Punkte flöten.

6 Das Spiel ist nach 90 Sekunden zu Ende – oder dann, wenn mehr als drei Börsen-Broker von den Pleitegeiern entführt wurden.



Spiel beenden

Um ein laufendes Spiel zu beenden, drücken Sie Esc und klicken dann auf JA.

Spiel entfernen

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf den Eintrag Start, dann auf Alle Programme, auf T-Online, Harry Buster, Uninstall Harry Buster, danach zwei Mal auf Weiter > und schließlich auf Beenden.



Für abgeschossene Geier gibt es unterschiedlich viele Punkte

Harry Buster Junior	Mike Buster	Edy Buster	John F. Buster
100 Punkte	250 Punkte	500 Punkte	750 Punkte

Hier stand im Heft eine Anzeige.



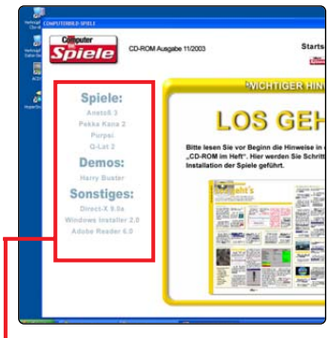
Managerspiel für PC | **Zeigen Sie Ottmar Hitzfeld, Felix Magath und Rudi Assauer, wer der wahre Fußballexperte ist. Führen Sie Ihre Mannschaft in den nationalen und den internationalen Fußball-Olymp!**

Bei der Fußballmanagement-Simulation „Anstoß 3" übernehmen Sie die Führung eines Fußballvereins von A bis Z. Das heißt, Ihre Tätigkeiten beschränken sich nicht nur auf reine Traineraufgaben, wie die Mannschaftsaufstellung für das nächste Spiel, sondern Sie müssen auch die Vereinsfinanzen im Blick behalten, Sponsorenverträge aushandeln, das Stadion ausbauen sowie die Fans mit Veranstaltungen und Fanartikeln bei Laune halten. Ob Sie dabei Ihre Karriere bei einem Regional-Ligisten beginnen oder gleich bei Ihrem Lieblingsverein in der ersten Bundesliga einsteigen, bleibt Ihnen vollkommen freigestellt. Anfängern ist jedoch zu empfehlen, die ersten Schritte bei einem renommierten Club mit ausreichendem finanziellen Spielraum zu unternehmen, da Sie so bereits zu Spielbeginn vielfältigere Möglichkeiten haben, Ihren Verein zum Erfolg zu führen. Denn wie im richtigen Leben haben Sie als Chef eines Regionalliga-Vereins kaum Geld für wichtige Investitionen. Grundsätzlich sollten Sie regelmäßig Spielstände anlegen. So können Sie wichtige Partien mit veränderten Einstellungen oder einer anderen Mannschaftsaufstellung erneut in Angriff nehmen.

ANLEITUNG

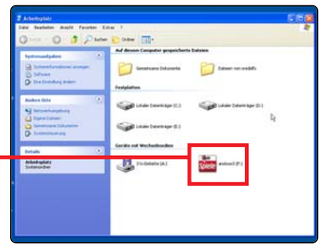
So starten Sie

Falls Sie die COMPUTERBILD-SPIELE-Heft-CD-ROM bereits gestartet haben, überspringen Sie die folgenden drei Schritte. Sie können in diesem Fall gleich mit Schritt 1 der jeweiligen Einzelanleitung weitermachen und die Spiele installieren.



1 Legen Sie die COMPUTERBILD-SPIELE-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk ein, und warten Sie einen Moment. Ist dann das COMPUTERBILD-SPIELE-Fenster zu sehen, treffen Sie Ihre Wahl.

2 Startet die Installation nicht von selbst, so klicken Sie doppelt auf das Symbol Arbeitsplatz.



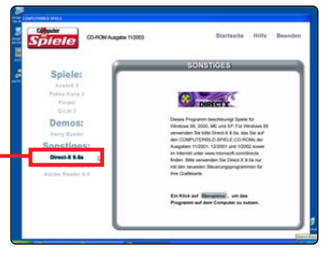
3 Im nächsten Fenster klicken Sie doppelt auf das Symbol der COMPUTERBILD-SPIELE-CD-ROM, die dann startet.

Direct-X 9.0a (läuft erst ab Windows 98)

1 Falls Sie die Grafik-Erweiterung „Direct-X 9.0a" installieren möchten, klicken Sie zu diesem Zweck auf den Eintrag Direct-X 9.0a.

Dieses Programm beschleunigt Spiele unter Windows 98, 2000, ME und XP.

Achtung: Für Windows 95 verwenden Sie bitte „Direct-X 8.0a". Falls es nicht auf Ihrem PC installiert ist, finden Sie es auf den Heft-CD-ROMs 11/2001, 12/2001 und 1/2002 sowie unter www.microsoft.com/directx im Internet. Achtung: Verwenden Sie Direct-X 9.0a nur mit den neuesten Steuerungsprogrammen (Treibern) für Ihre Grafikkarte.

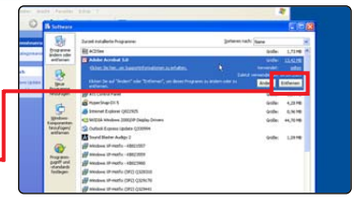




2 Klicken Sie dann auf Überspielen, danach zwei Mal auf die Schaltfläche Weiter > und anschließend noch auf Fertigstellen.

Adobe Reader 6.0 (läuft erst ab Windows 98 Zweite Edition)

1 Wichtig: Sollte sich noch eine alte Version des Acrobat Readers auf Ihrem PC befinden, entfernen Sie die. Klicken Sie unter Windows auf Start, Einstellungen, Systemsteuerung, Software, Acrobat Reader und Entfernen. Folgen Sie dann den Anweisungen.



2 Klicken Sie im Startbildschirm der Heft-CD-ROM auf die Einträge Adobe Reader 6.0 und Überspielen. Klicken Sie danach zwei Mal auf Weiter >. Sollte das Fenster Versionskonflikt zu sehen sein, so klicken Sie darin auf Ja und auf OK.



Installieren, starten und entfernen

Mindestanforderungen an Ihren Computer

- Pentium - 233 MHz
- 32 Megabyte Arbeitsspeicher S.180
- Windows 95/98/XP
- Vierfach-CD-ROM-Laufwerk
- 620 Megabyte freier Platz auf der Festplatte
- 3D-Grafikkarte

Spiel installieren

1 Um die Installation von „Anstoß 3" vorzubereiten, klicken Sie links auf den Titel des Spiels Anstoß 3.



2 Jedes Spiel stellt gewisse technische Mindestanforderungen an den Computer. Um herauszufinden, ob Ihr PC die alle erfüllt, klicken Sie auf Systemtest.

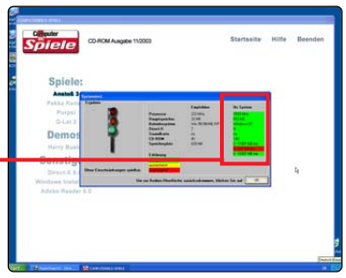


3 Nach einer kurzen Überprüfung der Hardware erscheint eine Ampel auf dem Bildschirm. Deren Farbe zeigt an, ob Ihr Computer überhaupt für das Spiel geeignet ist. Zeigt die Ampel Rot, wird das Spiel mit Sicherheit nicht laufen, bei Gelb könnte es

Installieren, starten und entfernen | Fortsetzung

Probleme geben. Grün bedeutet: alles in Ordnung. Neben der Ampel finden Sie technische Einzelheiten zum Ergebnis. Auf der linken Seite sehen Sie die Mindestanforderungen, auf der rechten die Werte Ihres Computers.

Sind die Testresultate grün hinterlegt, dann werden die empfohlenen Werte mindestens erreicht. Gelbe Felder zeigen leichte Probleme an. So läuft das Spiel vielleicht langsamer, oder es wird ruckeln. Sehen Sie rote Felder im Testergebnis, so funktioniert es wahrscheinlich gar nicht. In diesem Fall fehlt Ihrem Computer mindestens eine wesentliche Voraussetzung, die nötig ist, um das Spiel zum Laufen zu bringen.



4 Schließen Sie das Resultate-Fenster per Klick auf OK. Fiel der Systemtest positiv aus, so können Sie das Spiel jetzt installieren.



5 Klicken Sie dazu auf Überspielen, und bestätigen Sie mit Ja.

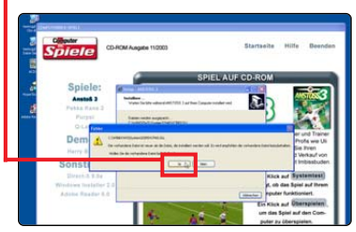


6 Klicken Sie nun vier Mal auf Weiter, um das Spiel im vorgeschlagenen Verzeichnis zu installieren, und klicken Sie anschließend auf Installieren.



7 Gibt es während der Installation eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm, in der nach dem Tausch einer Datei gefragt wird, so klicken Sie auf Ja, um die vorhandene Datei zu erhalten.

8 Ist die Installation abgeschlossen, so sehen Sie ein Fenster, in dem Sie auf Fertigstellen klicken, um Ihren Computer neu zu starten und die Installation endgültig „amtlich zu machen".



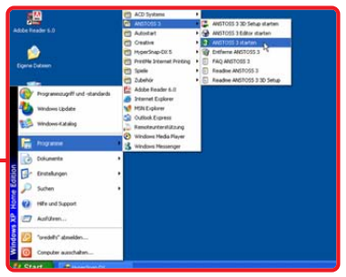
Anleitung lesen

Um die Anleitung lesen zu können, müssen Sie den „Adobe Reader" (oder seinen Vorgänger „Acrobat Reader") installiert haben. Klicken Sie auf Anleitung. Daraufhin wird die Anleitung geladen. Die können Sie per Druck auf ↑ und ↓ oder per Klicks auf ▲ und ▼ lesen. Falls Sie das Handbuch lieber ausdrucken möchten, klicken Sie in der Menüleiste auf das Symbol.

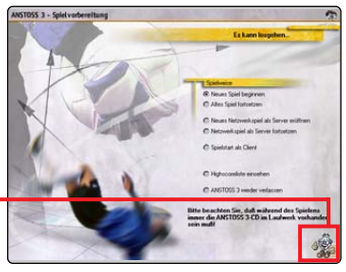


Spiel starten

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start, ziehen Sie den Mauszeiger auf Programme, ANSTOSS 3 und klicken Sie auf ANSTOSS 3 starten. Wenn Sie das Spiel das erste Mal starten, wählen Sie aus, ob Sie Anstoß 3 mit Standard Einstellungen mit 3D Darstellung oder Standard Einstellungen ohne 3D Darstellung spielen möchten. Im geöffneten Startmenü brauchen Sie nur mit der Maus auf das lachende Fußballmännchen zu klicken, weil die Option Neues Spiel beginnen bereits eingestellt ist. Grundsätzlich steuern Sie das Spiel per Maus. Ein Klick auf das lachende Fußballmännchen bestätigt Ihre Eingaben.



Im folgenden Menü klicken Sie auf ein Land, in dem Sie arbeiten und trainieren wollen, wählen anschließend mit einem Mausklick den Spielmodus • Karriere mit Vereinsauswahl am Spielbeginn aus und bestätigen Ihre Wahl wieder per Klick auf das Männchen. Im daraufhin geöffneten Menü wählen Sie, ob Sie allein oder mit bis zu drei Freunden spielen. Die weiteren Einstellungen zu Spielbeginn werden auf dieser und den folgenden Seiten im Kapitel „Die wichtigsten Befehle" beschrieben.





Spiel beenden

Möchten Sie das Spiel beenden, so klicken Sie einfach in der unteren Menüleiste des Spielbildschirms auf das Symbol „Optionen" und anschließend auf die Schaltfläche Spiel beenden.

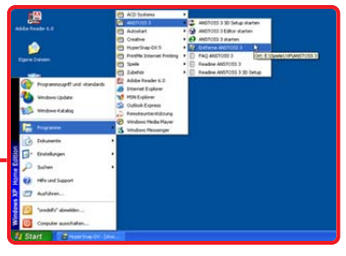
Dann bekräftigen Sie Ihre Wahl per Klick auf das lachende Fußballmännchen. Den folgenden Abspann können Sie dann jederzeit mit Esc abbrechen.



Spiel entfernen

Klicken Sie unter Windows zunächst auf Start, ziehen Sie dann den Mauszeiger auf die Menüpunkte Programme, ANSTOSS 3, und klicken Sie danach auf Entferne ANSTOSS 3.

Bekräftigen Sie anschließend Ihre Entscheidung per Klicks auf Ja und OK – das Spiel ist damit gelöscht.



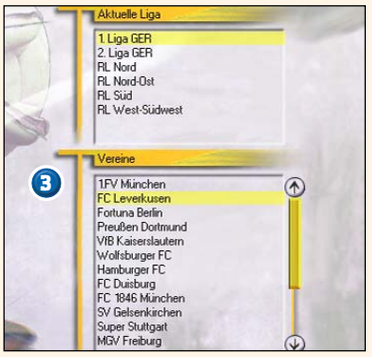
DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Einstellungen

Namen eintippen: Nachdem Sie das Spiel gestartet haben und sich, wie in der Installationsanweisung beschrieben, für den Karrieremodus entschieden haben, geben Sie Ihrem Fußballmanager einen Namen (1) und legen den Schwierigkeitsgrad fest. Um sich mit dem Spiel vertraut zu machen und gleich ein paar Erfolgserlebnisse als Vereinsmanager zu sammeln, ist es für Anfänger empfehlenswert, hier „Leicht & Locker" (2) zu wählen. Haben Sie alle Einstellungen vorgenommen und wollen zum nächsten Menü gelangen, so klicken Sie jeweils unten rechts auf das lachende Fußballmännchen.

Verein auswählen: Anschließend suchen Sie Ihre Lieblingsmannschaft (3) oder ein anderes Team, das Sie gerne managen möchten, aus. Von den Regionalligen bis zur ersten Bundesliga sind sämtliche Teams vertreten, jedoch auf Grund fehlender Lizenz nicht mit echten Vereins- und Spielernamen.





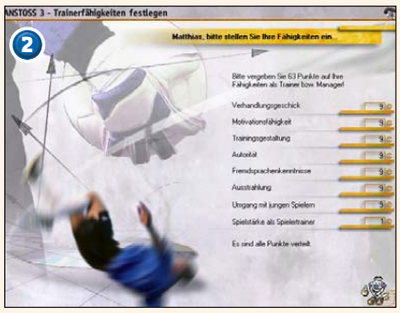
Anstoß 3 FORTSETZUNG

Einstellungen | Fortsetzung

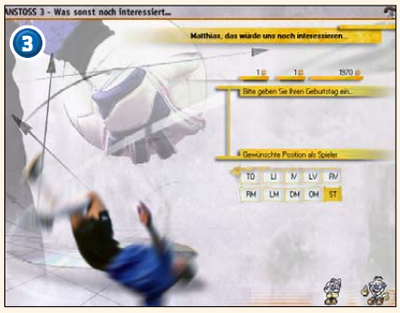
1 Nationalmannschaft auswählen: Danach wählen Sie Ihr Nationalteam, das Sie später mal trainieren möchten. Zum jetzigen Zeitpunkt brauchen Sie sich noch nicht festzulegen, da Sie ein Trainerangebot erst bekommn, wenn Sie ein paar Erfolge vorweisen können.



2 Trainerfähigkeiten festlegen: Anschließend vergeben Sie Ihre verfügbaren Fähigkeitspunkte auf Ihre acht Fähigkeiten als Fußballmanager und Trainer möglichst gleichmäßig. Sind Sie mit dem Vorschlag für die Punkteverteilung einverstanden, klicken Sie gleich auf Weiter, andernfalls passen Sie die Fähigkeiten einfach per Mausklick Ihren Wünschen an.



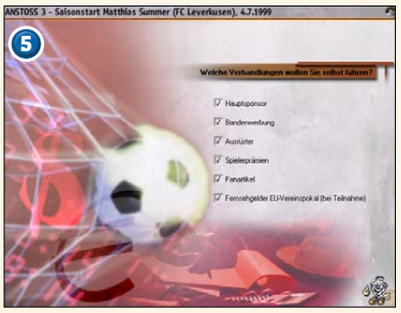
3 Was sonst noch interessiert: Im nächsten Bildschirm geben Sie Ihr Alter zwischen 18 und 40 Jahren an. Sind Sie unter 18, so dürfen Sie noch keine Mannschaft trainieren, sind Sie über 40, schickt das Programm Sie nach längerem Spielen in Rente. Wählen Sie nun noch die Positon, auf der Sie spielen möchten, falls Sie einmal Spielertrainer werden wollen.



4 Starteinstellungen: Im nächsten Bildschirmmenü können Sie diverse Starteinstellungen vornehmen, wobei Sie die Grundeinstellungen bedenkenlos übernehmen können, da individuelle Varianten in erster Linie für Profispieler interessant sind.



5 Saisonstart: Bevor die neue Fußballsaison losgehen kann, benötigen Sie noch möglichst finanzkräftige Sponsoren. Im Fenster Saisonstart können Sie festlegen, ob Sie die Verhandlungen selbst führen möchten oder dies lieber dem Computer überlassen. Anfänger sollten den Job zu Beginn besser von ihren Angestellten machen lassen. Klicken Sie deshalb auf die kleinen Kästchen vor den Zeilen, so dass keine Häkchen mehr darin zu sehen sind. Ihre „elektronischen Angestellten" erzielen zwar nicht die Maximalerlöse von Ihren Geldgebern, doch können Sie sich so in Ruhe auf Ihre anderen Aufgaben konzentrieren, ohne dass Ihnen Geld in Folge vergessener Verträge durch die Lappen ginge.



6 Verhandlungen internationale Wettbewerbe: Führen Sie dagegen die Vertragsverhandlungen, zum Beispiel für die Übertragungsrechte bei internationalen Wettbewerben, selbst, so können Sie direkt mit Ihren Geldgebern verhandeln und den Vertrag perfekt machen.



Saisonvorbereitung

1 Saisonstart: Im nächsten Bildschirm sehen Sie eine Übersicht aller grundlegenden Einstellungen. Unter dem Punkt Kalkulation können Sie eine detaillierte Aufstellung Ihrer Finanzen einsehen. Des Weiteren können Sie hier die Mannschaftstrikots Ihren Wünschen anpassen sowie festlegen, wie Ihre Mannschaft zu Auswärtsspielen reist. Ferner lassen sich bei ausreichendem Budget noch Spielerbeobachter und ein Beauftragter für die Spielstatistiken einstellen, Ihre Spieler versichern und ein Spielersuchsystem für Transfers erwerben.



2 Übersichten zu Saisonbeginn: In den „Übersichten zu Saisonbeginn" können Sie sich sämtliche Spielpaarungen aus Bundesliga und Turnieren der aktuellen Saison zeigen lassen.



3 Transferliste: Bevor der Ball rollt, dürfen Sie in der Transferliste noch zusätzliche Spieler als Verstärkung für Ihren Kader kaufen. Achten Sie besonders auf junge Spieler um die 20 Jahre, die bereits eine Spielstärke von mindestens „vier" aufweisen. Um mit einem Spieler Vertragsverhandlungen zu beginnen, genügt ein Klick auf seinen Namen. Anschließend legen Sie einen Termin für die Vertragsverhandlungen fest.



Mannschaftsaufstellung





Das A und O für einen Erfolg auf dem Platz ist die richtige Aufstellung Ihrer Spieler. Nur wenn Sie die Spieler entsprechend ihren Fähigkeiten und ihrer jeweiligen Lieblingsposition aufstellen, werden Sie gegen Ihre Gegner auf dem Platz eine Chance haben. Schauen Sie sich deshalb zu Beginn genau Ihren Kader und die Leistungswerte Ihrer Spieler an. Die Spielposition 1 finden Sie dabei als Abkürzung direkt hinter dem Spielernamen. Wenn Sie einen Spieler aus Ihrem Kader in die aktuelle Aufstellung nehmen möchten, brauchen Sie nur den ausgesuchten Spieler mit der Maus auszuwählen und bei gedrückter linker Maustaste auf die gewünschte Position Ihrer Mannschaftsaufstellung 2 zu ziehen. Selbstverständlich können Sie auf die gleiche Weise auch direkt in der Mannschaftsaufstellung Spieler zwischen den einzelnen Postionen verschieben. Die Zahl, die dabei im Kasten zum jeweiligen Spieler gezeigt wird, gibt dessen Spielstärke 3 an. Natürlich kann es vorkommen, dass die Spielerwerte abhängig von den verschiedenen Positionen variieren. Experimentieren Sie ruhig mit verschiedenen Aufstellungen herum, bis Sie den optimalen Wert gefunden haben. Grundsätzlich sollten Sie jedoch Ihre Spieler nur auf deren angestammten Positionen einsetzen, da nur dann die Spielstärke der Jungs den Höchstwert erreicht.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Anstoß 3 FORTSETZUNG

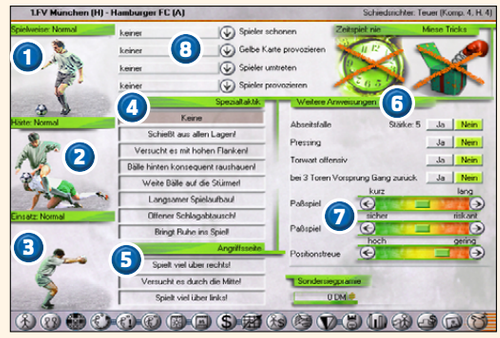
Gegenüberstellung

Um Ihre Mannschaftsaufstellung optimal dem nächsten Gegner anzupassen, sollten Sie vor dem Spiel einen Blick auf die Gegenüberstellung der beiden Teams werfen. Auf den ersten Blick sehen Sie so das taktische Spielsystem der gegnerischen Mannschaft und erkennen, wie stark die einzelnen Positionen besetzt sind. So können Sie leicht beurteilen, ob es angebracht ist, auf dem Feld ein paar Positionen Ihrer Spieler zu verändern oder eventuell mit einer anderen Taktik aufzulaufen. Ferner können Sie hier einstellen, ob Ihr Team in der Verteidigung grundsätzlich mit Raum- oder Manndeckung (1) spielen soll. Mit Häkchen vor den jeweiligen Einträgen legen Sie fest, ob der gegnerische Spielmacher oder einer der Stürmer unter besonders starke Manndeckung (2) genommen werden soll. Soll ein weiterer Ihrer Spieler besondere Verteidigungsaufgaben (3) übernehmen, so genügt es, ihn bei gedrückter linker Maustaste auf das Feld des zu deckenden Spielers zu ziehen. Möchten Sie, dass einer Ihrer Defensivspieler, zum Beispiel Ihr flankenstarker Libero, bei Offensivsituationen mit eingreifen soll, genügt ein Mausklick unten rechts auf das Ausklapp-Menü Offensiv bei Standards, um einen Spieler auszuwählen.



Taktik

Nur mit der richtig gewählten Taktik werden Sie den Sieg auf dem Platz erringen. Sie stellen in diesem Menü sowohl die Gesamttaktik Ihrer Mannschaft ein, als auch spezielle taktische Anweisungen für einzelne Spieler. Mit einem Klick auf die Spielerfiguren stellen Sie ganz einfach grundsätzliche Werte ein, wie Spielweise (1), Härte (2) und Einsatz (3). Außerdem können Sie Ihrer Mannschaft eine Spezialtaktik (4) befehlen, zum Beispiel „Versucht es mit hohen Flanken", um eine kopfballschwache Gegnermannschaft unter Druck zu setzen. Um festzulegen, über welche Seite Ihre Angriffe vorrangig erfolgen sollen, genügt jeweils ein Klick auf das entsprechende Feld unter „Angriffsseite" (5). Unter „Weitere Anweisungen" (6) stellen Sie ein, ob Sie mit Abseitsfalle spielen oder sich Ihr Torwart offensiv verhalten soll. Mit den Schiebereglern (7) darunter bestimmen Sie, wie das Passspiel und die Positionstreue Ihrer Spieler auf dem Feld aussehen sollen. Mithilfe der Auklapp-Menüs (8) können Sie zusätzlich einzelnen Spielern Spezialanweisungen für das Spiel geben.



Langfristiges Training

Ohne Fleiß kein Preis. Nur wenn Sie Ihre Mannschaft mit konsequentem Training vorbereiten, werden Sie während der Saison eine Chance auf dem Platz haben. Dabei beginnt das Training schon während der Saisonvorbereitung, und Sie sollten sich daher frühzeitig über die Stärken und Schwächen Ihrer Mannschaft informieren, um die Pluspunkte mit gezielten Übungen auszubauen und die Minuspunkte zu beseitigen. Unter „Auswahl der Trainingswoche" (1) können Sie per Mausklick spezielle Trainingsziele festlegen, die in einer bestimmten Woche erreicht werden sollen. Haben Sie einen Co-Trainer angestellt, so kann der auch ohne Ihr Zutun den Trainingsplan erstellen (2). Doch selbstverständlich können Sie als Chef-Trainer jederzeit in die Traningsanweisungen eingreifen und im Nachhinein den Trainingsplan ihres Co-Trainers verändern. Schicken Sie Ihre Mannschaft in ein Trainingslager, so können Sie mit den Schiebereglern (3) ganz einfach die Rahmenbedingungen, wie Essen oder Ausgang, festlegen. Vor wichtigen Spielen sollten Sie das „Geheimtraining" (4) aktivieren, um den Gegner zu überraschen.



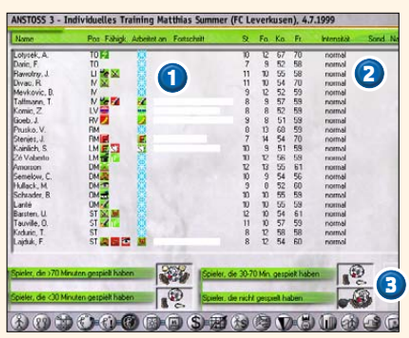
Kurzfristiges Training

Mit dem kurzfristigen Training können Sie in der Woche vor dem nächsten Spiel spezielle Trainingseinheiten festlegen, um Ihr Team optimal auf einen bestimmten Gegner vorzubereiten. Klicken Sie dazu einfach unter „Auswahl Trainingswoche" (1) auf das entsprechende Feld mit den Trainingsanweisungen. Sofort wird das ausgewählte Übungsprogramm in den Wochenkalender eingetragen. Um einen Spieler gesondert zu fördern und vorzubereiten, wählen Sie im Ausklapp-Menü „Spieler im Einzeltraining" (2) den gewünschten Spieler per Mausklick und suchen danach ein passendes Übungsprogramm für ihn aus. Mit dem Setzen eines Häkchens können Sie rechts daneben entscheiden, ob Ihre Spieler vor dem nächsten Spiel noch in ein Trainingslager sollen und ob Sie vor dem nächsten Spiel eine Mannschaftssitzung abhalten wollen. Gerade vor wichtigen Spielen kann eine gut formulierte Ansprache an Ihr Team zusätzliche Kräfte freisetzen und die Motivation steigern. Vergreifen Sie sich aber im Ton, oder geben Sie unpassende Anweisungen, so kann das die Motivation Ihrer Elf nach unten ziehen.



Individuelles Training

Wollen Sie sich einige Ihrer Spieler einzeln vorknöpfen, um sie gezielt zu trainieren, so bietet sich das individuelle Traning an. Sie sehen in diesem Menü eine komplette Auflistung Ihrer Spieler. Woran der „Ausgewählte" gerade arbeitet, sehen Sie an den kleinen Fähigkeitssymbolen (1) hinter dem Spielernamen. Der anschließend folgende Balken zeigt Ihnen den Trainingsfortschritt, bis der Spieler die neue Fähigkeit voll drauf hat. Zu Spielbeginn wird hier zufällig ein Talent ausgewählt. In der letzten Spalte (Überschrift „Intensität") (2) legen Sie fest, wie hart Ihre Spieler die neue Fähigkeit trainieren werden. Die Trainingsintensität reicht dabei von „Aufbau" über „normal" bis hin zu „hart". Mit den vier Einstellungsmöglichkeiten unter Ihrer Spielerliste können Sie speziell bestimmte Spielergruppen (3), zum Beispiel alle, die nicht gespielt haben, zum Training auffordern. Die Knöpfe dahinter verändern jeweils die Trainingsintensität. Schauen Sie dazu in die Spalte mit der Trainingintensität, wenn Sie die Knöpfe drücken, um die optimale Trainingshärte für die ausgesuchte Spielergruppe festzulegen.





Auswahl Fähigkeit: Klicken Sie mit der Maus auf einen Spielernamen, so wird ein neues Fenster geöffnet, in dem jene Fähigkeiten (4) Ihres Spielers aufgelistet sind, die Sie speziell trainieren können. Ein Doppelklick auf die gewünschte Fähigkeit genügt, und der Spieler beginnt mit dem Training.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Anstoß 3 FORTSETZUNG

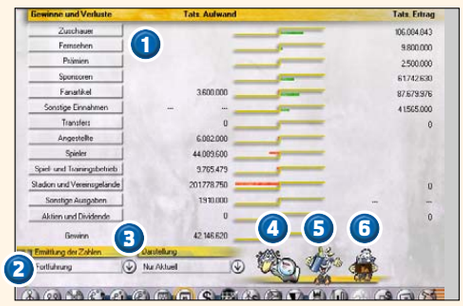
Bilanz

Da Sie sich in Anstoß 3 nicht nur als Trainer bewähren, sondern auch die finanzielle Lage Ihres Vereins geschickt managen müssen, sollten Sie öfter mal einen Blick auf Ihre Bilanz werfen. Hier finden Sie übersichtlich angeordnet alle wichtigen Informationen über die finanzielle Situation Ihres Sportclubs. Ein guter Indikator dafür, wie sich Ihre finanzielle Situation im Verlauf der Saison entwickelt, ist der Punkt „Vermögensentwicklung“ (1). Hier können Sie schnell erkennen, wie bei gleich bleibender sportlicher Leistung und unveränderter Einnahmesituation der Gewinn Ihres Vereins am Ende der Saison sein wird. Links oben finden Sie die Schaltfläche „Anlagen“ (2). Haben Sie etwas Geld auf der hohen Kante, so können Sie bei verschiedenen Firmen Ihr Geld in Anlagen investieren und so vermehren. Direkt darunter befindet sich die Schaltfläche (3) „Kredite“. Wie der Name schon verrät, können Sie hier Geld aufnehmen oder bereits geliehenes Geld zurückzahlen. Achten Sie jedoch darauf, dass Sie sich nicht zu sehr verschulden, damit nicht die Zinszahlungen Ihre gesamten Gewinne verschlingen.



Finanzen

Mindestens genauso wichtig wie der regelmäßige Blick in Ihre Bilanzen ist die detaillierte Auflistung Ihrer einzelnen finanziellen Transaktionen im Menü „Finanzen“. Unter der Überschrift „Gewinne und Verluste“ finden Sie eine Reihe von Schaltflächen, mit denen Sie sich exakt zeigen lassen können, wie hoch Ihre Einnahmen und Ausgaben sind. Es beginnt mit dem Punkt „Zuschauer“ (1), unter dem Sie sogar die Eintrittspreise festlegen können, und endet mit dem Punkt „Aktien und Dividenden“. Unter Ihrer jeweiligen Finanzübersicht finden Sie die zwei Aufklapp-Menüs „Ermittlung von Zahlen“ (2) und „Darstellung“ (3), mit denen Sie die Darstellung Ihrer Einnahmen und Ausgaben verändern oder mit den Werten aus der vergangenen Saison vergleichen können. Rechts neben den Ausklapp-Menüs finden Sie folgende drei Schaltflächen: „Auflagen des Verbandes“ (4), „Spenden“ (5) und „Illegales“ (6). Ein Klick auf die erste zeigt, ob Ihr Verein genügend finanziellen Spielraum für eine Lizenz hat oder ob die unter bestimmten Voraussetzungen erteilt werden kann. Der Punkt „Spenden“ ist vor allem im Mehr-Spieler-Modus interessant, wenn Sie einem verarmten Kollegen unter die Arme greifen wollen.



Stadion

Wie der Name „Stadion“ schon verrät, finden Sie hier alles rund um die Heimstätte Ihres Vereins. Außer vielfältigen Infomationen über die Größe der Arena, die Anzahl der Sitzplätze und die Ausstattungsmerkmale gibt's hier auch die Möglichkeit, Ihr Stadion weiter auszubauen. Klicken Sie im oberen Drittel des Fensters auf die Schaltfläche mit dem kleinen Hammer (1), so schalten Sie ins Menü für den Stadionausbau. Hier können Sie etwa die Zahl der Sitz- und Stehplätze aufstocken, aber auch Ausstattungsmerkmale, wie Wärmestrahler oder eine Laufbahn, hinzukaufen. Unter „Stadionkomfort“ (2) finden Sie weitere Ausbaumöglichkeiten für Ihr Stadion, mit denen Sie die Zufriedenheit der Fans steigern können. Haben Sie genug Geld, so sollten Sie möglichst frühzeitig teure Erweiterungen, wie Luxuskabinen oder Sitzheizung, erwerben, da so etwas im Spielverlauf immer teurer wird. Die mit „2D“ und „3D“ bezeichneten Schaltflächen (3) dienen vor allem dem Zweck, sich einen optischen Eindruck vom Stadion des Vereins zu machen.



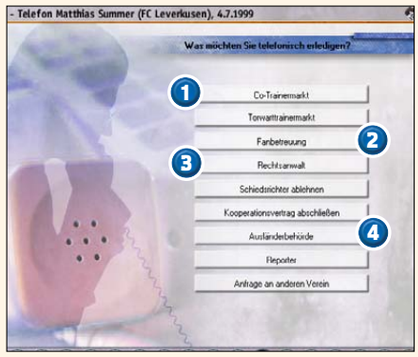


Sie stehen Ihnen zusätzliche Möglichkeiten offen, mit weiteren Gebäuden (5) neue Einnahmequellen zu erschließen. Außerdem werden Sie sich nur dann in der Spitzengruppe etablieren, wenn Ihre Mannschaft auf moderne medizinische Einrichtungen und gut betreute Nachwuchsspieler zurückgreifen kann.

Vereinsgelände: Klicken Sie auf die Schaltfläche „Vereinsgelände“ (4), so

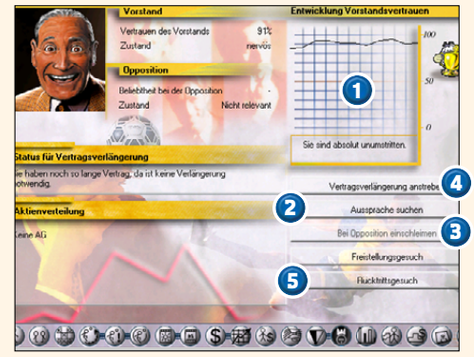
Kontakte

Im Menü „Kontakte“ können Sie viele hilfreiche Geschäftsbeziehungen knüpfen, die Ihnen die Arbeit als Trainer erleichtern oder Ihrem Verein im Allgemeinen helfen. Brauchen Sie zum Beispiel einen besseren Co-Trainer (1), um das Training effektiver zu gestalten, so können Sie mit der entsprechenden Schaltfläche den Transfermarkt für Co-Trainer aufrufen. Wählen Sie den Punkt „Fanbetreuung“ (2), so können Sie etwa das Kontingent für Freikarten erhöhen, um die Begeisterung der Fans für Ihren Verein zu steigern. Sie können sogar aktiv um Fans werben oder ein Treffen organisieren, um Ihre treuesten Anhänger bei Laune zu halten. Haben Sie genügend finanziellen Spielraum? Dann sollten Sie auf jeden Fall einen guten Rechtsanwalt (3) einstellen, denn der kann, falls es rote Karten oder andere Strafen hagelt, mit seinen Einsprüchen beim Verband die Spielersperren teilweise erheblich verkürzen. Sind in Ihrem Mannschaftskader mehr Ausländer, als Sie gleichzeitig auf den Platz stellen dürfen, so lohnt sich ein Besuch der Ausländerbehörde (4). Hier können Sie anfragen, ob es möglich ist, einen Ihrer Spieler einzubürgern, um die Obergrenze der Anzahl ausländischer Kicker auf dem Platz einhalten zu können.



Vereinsführung

Wie hoch Ihr Ansehen bei der „Vereinsführung“ aktuell ist, können Sie jederzeit diesem Menü entnehmen. Klar: Erfolg macht beliebt, und solange Sie mit Ihrer Mannschaft stets siegreich den Platz verlassen, haben Sie auch von Ihrer Vereinsführung nichts zu befürchten. Wie groß das Vertrauen des Vorstandes in Ihre Arbeit ist, lässt sich leicht anhand der Linie im Kurvendiagramm (1) erkennen. Merken Sie, dass Sie auf Grund permanenter Erfolglosigkeit Ihrer Mannschaft langsam das Vertrauen Ihres Vorstandes verlieren, so sollten Sie über die Schaltfläche „Aussprache suchen“ (2) ein klärendes Gespräch führen, um Ihre Beliebtheit wieder zu erhöhen. Sollte das Vertrauen des Vorstandes unter 50 Prozent sinken, dann können Sie davon ausgehen, in Kürze Ihren Job los zu sein. Nimmt das Vertrauen des Vorstandes in Ihre Arbeit dramatisch ab, so klicken Sie auf die Schaltfläche „Bei Opposition einschleimen“ (3), um Ihre vereinsinternen Gegner doch noch von Ihren Trainerqualitäten zu überzeugen. Ferner können Sie über die Schaltflächen den Vorstand auch um eine „Vertragsverlängerung“ (4) bitten, sofern Sie bei dem Verein bleiben wollen, oder ein „Rücktrittsgesuch“ (5) einreichen, falls Sie Ihre Zukunft bei einem anderen Club sehen.



Optionen



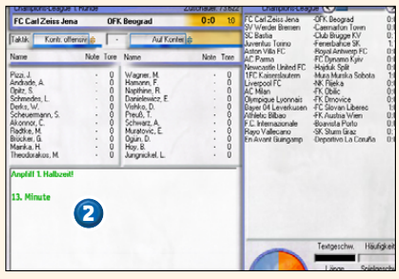
Alle wichtigen Spieleinstellungen können Sie in den „Optionen“ mithilfe verschiedener Schaltflächen ändern. Wollen Sie zum Beispiel die Grafikdarstellung im Spiel variieren, so klicken Sie auf die Schalftfläche „3D Optionen“ 1. Möchten Sie Details der Musik ändern, so wählen Sie einfach per Klick den Eintrag „Musik & Soundeffekte“ 2 und passen die Einstellungen Ihren Wünschen an. Wichtig für den eigentlichen Spielablauf ist der Punkt „Optionen“ 3. In diesem Menü finden Sie zahlreiche Einstellungen für den Spielablauf sowie für die Präsentation Ihrer Fußballspiele. So lässt sich hier festlegen, ob die Spieldarstellung in einer komplett dreidimensionalen Ansicht, nur mit den besten Spielszenen, im Textmodus oder gar nicht erfolgen soll. In diesem Fall sehen Sie nur das Endergebnis. Weitere Schaltflächen dienen zum „Spielstand speichern“ 4, was Sie auf jeden Fall in regelmäßigen Abständen tun sollten. oder das „Spiel beenden“ 5, um zur Windows-Oberfläche zurückzukehren. Klicken Sie dagegen auf die „Karierre beenden“ 6, so verlassen Sie zwar ebenfalls das Spiel, doch wird vorher eine Endabrechnung Ihrer bislang erzielten Leistungen erstellt. Möchten Sie in Ihrem bereits laufenden Spiel einen Freund mitspielen lassen, so klicken Sie auf „Neueinstieg“ 7, um einem Mitstreiter Zugang zu verschaffen und das Eingabemenü für ihn zu starten. Bitte beachten Sie: Mehr als vier Spieler können nicht gleichzeitig an einer Partie Anstoß 3 teilnehmen.



Spieldarstellung



3D-Ansicht: Anstoß 3 bietet Ihnen im Optionsmenü unter dem Punkt „Optionen“ die Möglichkeit, verschiedene Spieldarstellungen zu wählen. Am schönsten ist die komplette 3D-Ansicht 1 der Spiele. Allerdings dauern die Begegnungen dann rund neun Minuten. Während eines solchen Spiels können Sie mit der Taste F2 ein Bildschirmmenü einblenden, in dem Sie Tastaturbefehle sehen, mit denen Sie Ihren Spielern Anweisungen, wie „Schieß“ oder „Passen“, erteilen können.



Textmodus: Im Zeit sparenden Textmodus 2 gibt's statt einer „Übertragung“ nur eine kurze, sachliche Beschreibung der wichtigsten Spielszenen.

Im nächsten Heft

„Anstoß Action“ kommt!

Wollen Sie selbst mit Ihrem eigenen Team reichlich Tore machen? Dann freuen Sie sich auf die Vollversion „Anstoß Action“ in der nächsten Ausgabe von COMPUTERBILD-SPIELE. Dann können Sie alle Mannschaften, die Sie jetzt mit Anstoß 3 aufgestellt haben, richtig spielen lassen. Die perfekte Kombination!

Echte Spieler- und Vereinsnamen einfügen

Grundsätzlich enthält das Spiel Anstoß 3 nicht die echten Vereins- und Spielernamen. Doch wenn Sie möchten, können Sie die nachträglich ins Spiel einbauen, und zwar wie folgt:

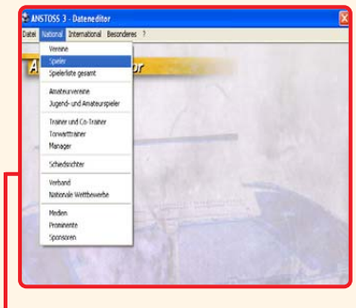
Namen eintippen

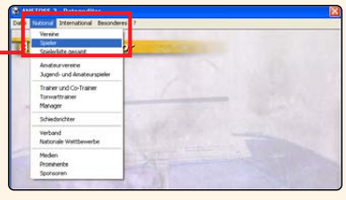
1 Klicken Sie auf Start, Programme, ANSTOSS 3 und dann auf ANSTOSS 3 Editor starten. Damit öffnen Sie den so genannten Editor, mit dem Sie alle Namen im Spiel bearbeiten können.

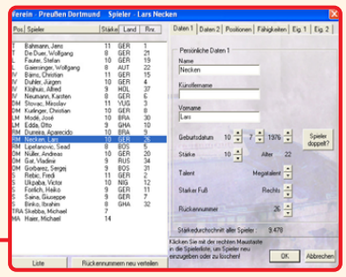
2 Um etwa die Namen der Spieler eines deutschen Vereins zu ändern, klicken Sie auf National und Spieler. Damit öffnen Sie die Länderübersicht. Klicken Sie darin auf den Ländernamen, zum Beispiel Deutschland. Anschließend klicken Sie in der Vereinsliste rechts doppelt auf den gewünschten Verein.

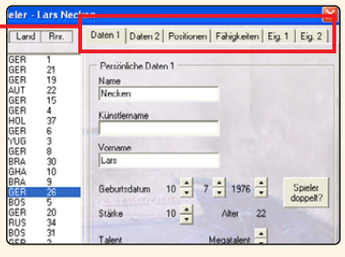
3 Daraufhin sehen Sie den Spielerkader des ausgewählten Vereins. Klicken Sie in der Kaderliste auf einen Spielernamen, so sehen Sie in der rechten Fensterhälfte die persönlichen Daten des Spielers. Nun können Sie den Spielernamen nach Belieben verändern. Klicken Sie oben auf die Karteireiter, um weitere Eigenschaften des Spielers anzusehen und ebenfalls nach Ihren Wünschen zu modifizieren.

4 Verfahren Sie nun, wie in Schritt 3 beschrieben, auch mit allen weiteren Spielern des Vereins. Sind Sie mit dem Verein fertig, so klicken Sie unten rechts auf OK. Wenn Sie möchten, können Sie nun auch weitere Vereine überarbeiten, wie in den Schritten 2 und 3 beschrieben. Wichtig: Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit einem Mausklick auf Übernehmen.









5 Die Namen der Vereine Ihres Heimatlandes können Sie ändern, wenn Sie im Hauptmenü des Editors auf National und dann auf Vereine klicken. Auch hier wählen Sie erst mit einem Klick Ihr Land und anschließend mit einem Doppelklick den Vereinsnamen aus. Wiederum beenden Sie Ihre Eingaben per Klick auf Übernehmen. Wenn Sie Anstoß 3 das nächste Mal starten, sehen Sie die von Ihnen geänderten Mannschafts- und Spielernamen.

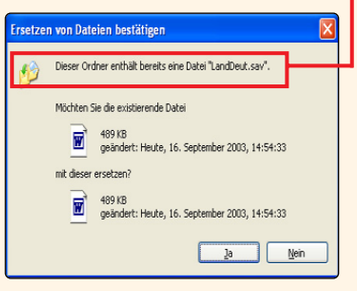
Namen aus dem Internet laden

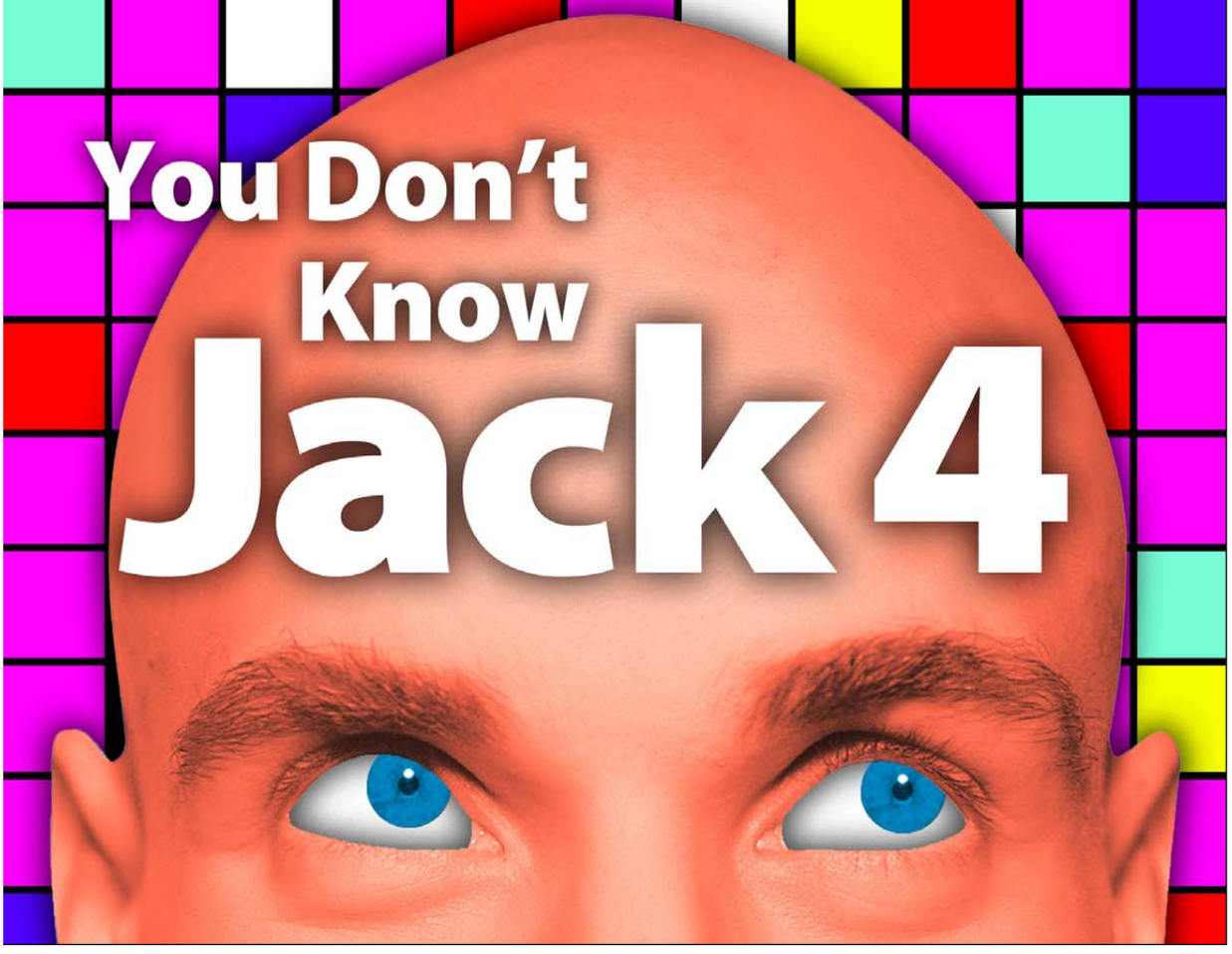
1 Haben Sie einen Internet-Zugang, so können Sie Anstoß 3 viel bequemer mit den echten Vereins- und Spielernamen versehen. Dazu starten Sie zuerst Ihr Internet-Zugangsprogramm. Stellen Sie eine Verbindung zu einer Internet-Suchmaschine her, also beispielsweise www.google.de, indem Sie deren Namen in die Eingabezeile des Zugangsprogramms tippen und auf ↵ drücken.

2 Tippen Sie „Anstoß 3“ und „sav“ als Suchbegriffe ein. Daraufhin sollte eine Liste mit Internet-Seiten von Anstoß-Fans gezeigt werden. Suchen Sie auf diesen Seiten nach den dort angebotenen Dateien mit Spielernamen. Die Datei mit den deutschen Erstliga-Vereinsnamen heißt zum Beispiel „LIGA1DEU.SAV“. Die Spielernamen finden Sie in der Datei „LANDDEUT.SAV.“ Oft werden diese Dateien auch in so genannte ZIP-Archive gepackt. Wie Sie ein solches ZIP-Archiv nach dem Herunterladen auf Ihrem Computer entpacken, können Sie im „Ratgeber“ in COMPUTERBILD-SPIELE 8/2003 nachlesen.

3 Haben Sie eine Sammlung von Spieler- und Vereinsnamen aus dem Internet heruntergeladen und gegebenenfalls aus einer ZIP-Datei entpackt, so müssen Sie die nur noch in den Ordner C:\Programme\ANSTOSS 3\Data.a3 auf der Festplatte verschieben, damit Anstoß 3 die alten Namen ersetzt. Haben Sie Anstoß 3 in einem anderen als dem vom Spiel vorgeschlagenen Verzeichnis installiert, so wählen Sie hier den von Ihnen gewählten Verzeichnisnamen.

4 Ist beim Kopieren der Dateien auf dem Bildschirm die Frage zu sehen, so antworten Sie jedes Mal mit einem Klick auf Ja. Wenn Sie Anstoß 3 nun starten, enthält das Spiel die neuen Spieler- und Vereinsnamen.





Quizspiel für PC | **Willkommen beim irrwirtzigen Quiz, das Ihre Hirnwindungen verknoten wird. COMPUTERBILD-SPIELE liefert Ihnen die richtigen Antworten auf die lustigsten Fragen. Zum Ablachen, zum Staunen – und manchmal einfach nicht zu glauben**

Spielverlauf siehe Test Seite 36

Vorschnelle Rater sollten sich bei diesem verrückten Quiz ein wenig zurücknehmen. Denn die absurden Fragestellungen führen Sie sehr leicht auf eine falsche Fährte. Liegen Sie mit Ihrer Antwort daneben, kostet das viele Punkte. Außerdem wird Jack Sie noch gehörig verspotten. Das bleibt Ihnen beim „Trocken-Training" auf diesen Seiten glücklicherweise erspart. Die Auflösung finden Sie rechts auf der Seite.

SPIELTIPPS

Die lustigsten Fragen und die richtigen Antworten

A Wenn ein Verbraucherschutzgesetz vorschreibt, dass Lebensmittel das enthalten müssen, was auf der Verpackung abgebildet ist, was ist dann künftig in Kellog's Smacks drin?
1. Pulverisierter Tiger
2. Zermahlener Frosch
3. Gefriergetrockneter Affe
4. Zerhäckselte Biene

B Sie kommen als Engel in den Himmel, bekommen aber statt Engelsflügeln einen „Steinway-Flügel" verliehen. Was haben Sie da auf Ihrem Engelsrücken?
1. Einen Konzertflügel
2. Den Rotor eines Helikopters
3. Die Tragfläche eines Jumbojets
4. Den Spoiler eines Rennwagens

C Wenn wir das Kürzel „BMW" in dem Slogan durch die Abkürzung „PMS" ersetzen, wie muss der Werbespruch dann korrekt weitergehen? „PMS – Aus Freude an …?"
1. Gehirnstrommessungen
2. Menstruationsbeschwerden
3. Sozialistischen Parteien
4. Kurdischen Freiheitskämpfern

D Sie wollen zu einem Karnevalsball, doch der Taxifahrer fährt Sie aus Versehen zu einem KARNIVOREN-Ball. Was könnte Ihnen dort blühen?
1. Sie werden von Herzchirurgen operiert
2. Sie werden von Fantasy-Wesen traktiert
3. Sie werden von Raubtieren zerfleischt
4. Sie werden von Viren befallen

E Wenn Sie bei Ihrem Stromanbieter einen Vertrag über etwas namens „Malstrom" abschließen, was kommt dann aus Ihrer Steckdose?
1. Eine Springflut
2. Eine nordische Meerenge
3. Eine reißende Gezeitenströmung
4. Eine Wand aus Packeis

F Wenn ein Verrückter bei der Casting-Agentur Demi Moores Vornamen aus dem Französischen übersetzt und wörtlich nimmt, was schickt er Ihnen dann ins Filmstudio?
1. Eine dämliche Miss Moore
2. 2 Kilo von Miss Moore
3. Eine doppelte Miss Moore
4. Eine halbe Miss Moore

G Angenommen, Göttervater Zeus und seine irdische Geliebte Io treten morgen in der Talkshow „Vera am Mittag" auf. Unter welcher Überschrift könnte die Sendung stehen?
1. Das Luder schläft mit meinem Bruder Thor!
2. Ich krieg ein Kalb, und du bist der Vater!
3. Du Schlampe treibst es mit Herkules!
4. Der Kerl hat mich in eine Kuh verwandelt!

H Wenn ein Hindu, der seine Götter kennt, die Playboy-Fotos von Cosma Shiva Hagen sieht, was könnte er dann ausrufen?
1. „Augenblick mal, Shiva ist doch ein Mann!"
2. „Moment, die hat ja keine 12 Brüste!"
3. „Betrug! Da fehlen ja drei Köpfe!"
4. „Hey, hast du die Nummer von der Braut?"

I Wenn Frankensteins Monster sich in der „Beautyklinik" von RTL 2 verschönern lassen will, von wem wird es dann operiert? Von …
1. Dr. Jansen
2. Dr. Kühnemann
3. Dr. Breitenbach
4. Prof. von Hagens

J Bedenkt man die Namen der DEL-Eishockey-Teams aus Köln und Berlin, welches Schauspiel könnte man dann bei einem Spiel der beiden Mannschaften erwarten?
1. Adler begatten Pinguine
2. Moskitos zerstechen Panther
3. Haie zerfleischen Eisbären
4. Blindschleichen fressen Laubfrösche

K Wenn Sie statt des „Zwitscher Zwitscher Pieps Pieps" Ihres Vogels lieber ein „Chirpy Chirpy Cheep Cheep" hören möchten, welche 70er Band sollten Sie dann in Ihren Vogelkäfig sperren?
1. Smokey
2. ABBA
3. Middle of the Road
4. Bay City Rollers

L Angenommen, es soll eine Fortsetzung von „Minority Report" gedreht werden, diesmal unter dem Titel „MINORITEN Report". Wovon wird der Film vermutlich handeln?
1. Von einem Mönchsorden
2. Von kristallinen Mineralien
3. Von einer Minderheiten-Schutzorganisation
4. Von Bausteinen menschlicher Zellen

M Fast im Gehirn angekommen, treffen die Bakterien auf ein Hindernis, das Ihnen den Zutritt versperrt. Wie heißt das Ding?
1. Zirbeldrüse
2. Fremdstoff-Barriere
3. Blut-Hirn-Schranke
4. Pförtner

N Sie bestellen Pizza Cipolle, doch der Ober bringt Ihnen Pizza „Ciccone". Wer könnte da auf Ihrer Pizza liegen, weil das sein Nachname ist?
1. Moby
2. Eminem
3. Shakira
4. Madonna

O Angenommen, es soll eine Neuverfilmung von „Kinder des Olymp" geben, diesmal unter dem Titel „Kinder des OLYNTH". Wovon wird dieser Film dann vermutlich handeln?
1. Von Schicksal & BLASENTEE
2. Von Verzweiflung & SCHMERZTABLETTEN
3. Von Hoffnung & ABFÜHRMITTEL
4. Von Liebe & NASENSPRAY

Die lustigsten Fragen und die richtigen Antworten | Fortsetzung

P Für welchen James-Bond-Film hätte man Sophokles als Drehbuchautor verpflichten können, weil darin eine Figur namens Elektra King vorkommt? Für …

1. „Der Morgen stirbt nie“
2. „Die Welt ist nicht genug“
3. „Lizenz zum Töten“
4. „Stirb an einem anderen Tag“

Q Wenn Sie Gott beeindrucken wollen, indem Sie mit einem möglichst prominenten Anwalt vor ihm erscheinen, wen sollten Sie dann nehmen, weil er ein „Dr. jur.“ ist?

1. Wolfgang Petry
2. Alfred Biolek
3. Joschka Fischer
4. Kai Pflaume

R Wenn alle, die im Sternzeichen Skorpion geboren sind, auch die körperlichen Eigenschaften von Skorpionen hätten, welchen Satz könnten sie dann in ihrem Horoskop lesen?

1. „Behalten Sie Ihr Ziel in allen 24 Augen.“
2. „Bleiben Sie mit allen 8 Beinen am Boden.“
3. „Begatten Sie sich am Montag selbst.“
4. „Packen Sie das Glück mit allen 4 Scheren.“

S Wer könnte in der nächsten Fortsetzung des Horrorschockers „Die Mumie“ die Hauptrolle spielen, weil er tatsächlich eine Mumie ist?

1. Winston Churchill
2. Napoleon Bonaparte
3. Konrad Adenauer
4. Wladimir Iljitsch Lenin

T Wenn Ihr Gehirn beschließt, ein Organ wegzurationalisieren, das nicht unbedingt lebensnotwendig ist, welches Organ kann sich dann seine Papiere abholen?

1. Ihre Bauchspeicheldrüse
2. Ihre Milz
3. Ihre Leber
4. Ihr Kleinhirn

U Wird der Nachfolger der „Lindenstraße“ tatsächlich in der Beringstraße gedreht, was sollten die Schauspieler dann in der neuen Soap tragen?

1. Hochhackige Stiefel & Reizwäsche
2. Badesachen
3. Beduinen-Klamotten
4. Weltraumanzüge

V Wenn Sie in dem neuen Harry-Potter-Restaurant ein Fleischgericht namens „Krätze in Sahnesoße“ bestellen, was bekommen Sie dann serviert?

1. Ofenfrischen HAUTSCHORF
2. Sanft geschmorten KATER
3. Knusprig gebratene RATTE
4. Saftig gegrillte EULE

W Wenn plötzlich nicht mehr Haribo, sondern ein „Karibo“ Kinder und Erwachsene ebenso froh macht, woran sollten Sie dann künftig naschen?

1. An einem Rentier
2. An einem Papagei
3. An einer Raubkatze
4. An einem Warzenschwein

X Wenn die Geburtsstadt von Bruce Willis ihm zu Ehren einen seiner Action-Klassiker nachstellen will, was könnten wir dann sehen?

1. „Stirb Langsam“ in Idar-Oberstein
2. „The Sixth Sense“ in Sulzbach-Rosenberg
3. „12 Monkeys“ in Bad Dürrheim
4. „Armageddon“ in Castrop-Rauxel

Y Wenn Benjamin Blümchen im Erwachsenenalter ein durchschnittlich gebauter Elefantenbulle wird, mit welchen Worten könnte er dann in einer Bar eine Elefantendame anmachen?

1. „Hey, Puppe, mein Ding wiegt 100 Kilo.“
2. „Hi, Baby, mein Pimmel wiegt 10 Kilo.“
3. „Töröh, Süße, meiner wiegt 30 kg.“
4. „Yo, Bunny, mein Johnny hat satte 70 kg.“

Z Wenn es im Kyffhäuser tatsächlich was zu kiffen gäbe, wer wäre dann vermutlich dauernd dicht, weil er der Legende nach im Inneren dieses Berges sitzt?

1. Kaiser Friedrich Barbarossa
2. König Artus
3. Prinz Eisenherz
4. Kaiser Karl der Große

Auflösung

A2 | B1 (Steinway: Hersteller von Konzertflügeln) | C2 | D3 | E3 | F4 | G4 (Zeus verwandelte Io in eine Kuh) | H1 (Cosma Shiva ist ein männlicher Gott) | I1 | J3 | K3 | L1 | M3 | N4 (Ciccone ist der Mädchenname von Madonna) | O4 | P2 | Q2 | R2 | S4 (Liegt im Leninmausoleum) | T2 | U2 (Es ist eine Wasserstraße) | V3 | W1 | X1 | Y3 | Z1

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Strategiespiel für PC | **Der Weg zur Herrschaft über Novistrana ist steinig. Damit Sie auf der politischen Karriereleiter nicht ausrutschen, hat COMPUTERBILD-SPIELE einige wertvolle Tipps für einen guten Start zusammengetragen** Spielverlauf siehe Test Seite 42

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Der Aktionsbildschirm

Tipp: Behalten Sie Ihre Ressourcen stets gut im Auge, sie sind vergleichbar mit Kapital. Ist es aufgebraucht, sind Sie Ihren politischen Gegnern schutzlos ausgeliefert. Ihre politischen Aktionen benötigen unterschiedliche Mengen an Ressourcen.

1 Macht: Diese Ressource wird durch die Farbe Rot symbolisiert. Haben Sie die Stimmenmehrheit in roten Bezirken, so steigt dieser Wert an.

2 Einfluss: Dieser Wert repräsentiert Ihren Einfluss auf das öffentliche Leben. Er wird durch die Farbe Blau symbolisiert und steigt proportional zur Anzahl der von Ihnen kontrollierten blauen Bezirke an.

3 Wohlstand: Haben Sie in gelben Bezirken, wo industrielle, intellektuelle und wohlhabende Bürger leben, die Oberhand, dann steigt dieser Wert an.

4 Durch Anklicken der Symbole öffnen Sie das jeweilige Untermenü:
Haus: Öffnet den Parteibildschirm mit Informationen zu Ihrer Partei.
Papiere: Öffnet Ihr Tagebuch mit allen wichtigen Spielmitteilungen.
Pfeile: Wechselt zwischen der 2D-Karten- und der 3D-Stadtansicht.

5 Uhr: Ein Tag dauert im Spiel zwölf Minuten, unterteilt in drei Abschnitte zu je vier Minuten. Durch Klicks auf das „+"-Symbol lässt sich der Zeitablauf maximal auf das Sechsfache beschleunigen.

Tipp: Ihre erste Aufgabe besteht darin, einen Stellvertreter zu rekrutieren. Diese Person sollte sich durch besondere Loyalität auszeichnen. Daher ist es wichtig, eine jener Personen auszuwählen, die bereits von vornherein am ehesten mit Ihrer eigenen politischen Ideologie übereinstimmen. Das Spiel bietet Ihnen dazu einen überaus praktischen „Ideologievergleich" an:



6 Die Zielperson: Klicken Sie auf das Porträt der Zielperson, die Sie rekrutieren möchten. Damit öffnen Sie ein Informationsfeld mit folgenden Angaben:

7 Ihre politische Ausrichtung: Ihre politische Tendenz wird anhand eines „Tortendiagramms" dargestellt. In unserem Beispiel überwiegt bei Ihnen klar die Farbe Rot. Sie sind also ein Machtpolitiker.

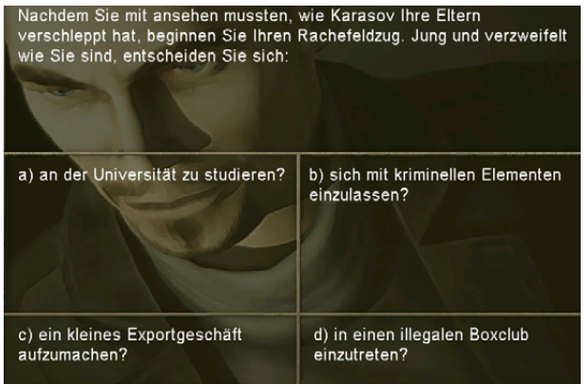
8 Politische Ausrichtung der Zielperson: Die politische „Schlagseite" der Zielperson wird ebenfalls grafisch dargestellt und bietet in unserem Beispiel ein recht ausgewogenes Gesamtbild.

9 Ideologievergleich: Wegen des nur leichten Übergewichts bei der Zielperson im Bereich „Macht" stehen die Chancen zur Rekrutierung in unserem Beispiel mit + 20 % sehr gut. Da ein besserer Übereinstimmungswert zu Beginn kaum zu erzielen ist, ist diese Person Ihre erste Wahl.

10 Die Übersichtskarte: Sie liefert eine Schnellübersicht Ihres Aufenthaltsortes (ist auch in der Stadtansicht verfügbar).

Fragenkatalog: Acht der zehn Fragen zu Beginn des Spiels nehmen entscheidenden Einfluss auf Ihre Charaktereigenschaften und Ihre politische Gesinnung im Spiel. COMPUTERBILD-SPIELE verrät Ihnen die genaue Gewichtung der einzelnen Fragen und Antworten.

Frage 1



Zu Frage 1 werden 10 Charakter- und 15 Ideologiepunkte vergeben.

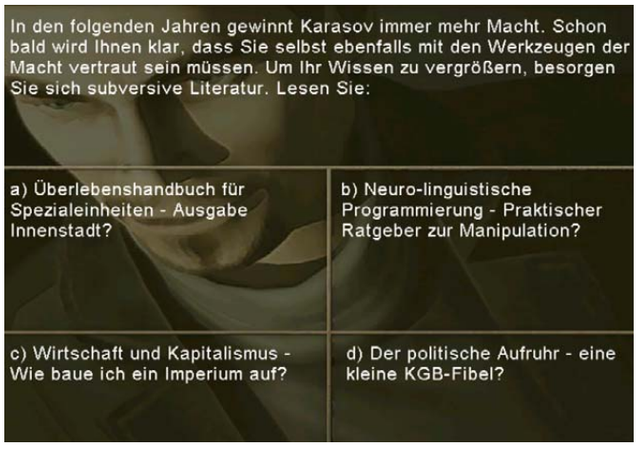
Antwort a: Stärkt Charakterattribute: Status (3), Kontrolle (3), Charisma (3) und Präsenz (1). 15 Ideologiepunkte erhält Blau (Einfluss).

Antwort b: Charakterattribute: Status (3), Kontrolle (1), Charisma (2) und Präsenz (4). Verteilt 15 Ideologiepunkte auf Rot (Macht).

Antwort c: Stärkt Charakterattribute: Status (4), Kontrolle (5) und Charisma (1). Verteilt alle 15 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand).

Antwort d: Stärkt ausschließlich die folgenden Charakterattribute: Charisma (5) und Präsenz (5). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Rot (Macht) und 5 Punkte auf Blau (Einfluss).

Frage 2



Zu Frage 2 werden 10 Charakterpunkte vergeben. Der Einfluss auf die politische Gesinnung beträgt aber nur 5 Punkte.

Antwort a: Stärkt Charakterattribut: Präsenz (10). Verteilt sämtliche 5 Ideologiepunkte auf Rot (Macht).

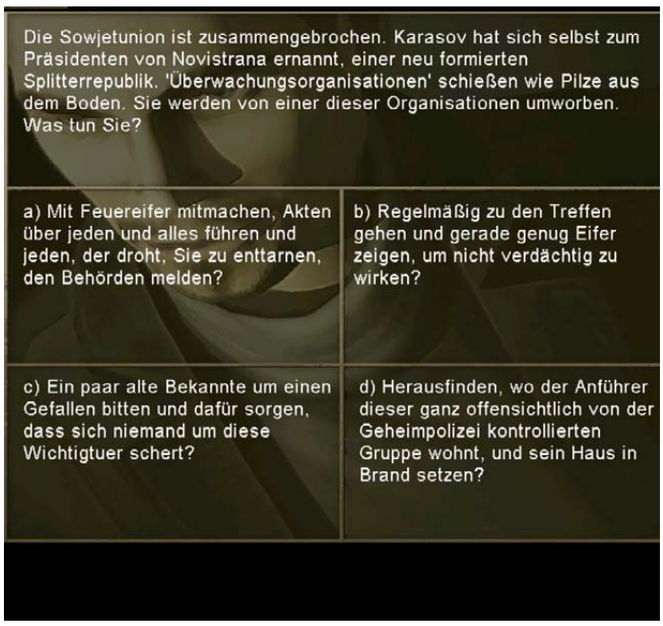
Antwort b: Stärkt Charakterattribute: Status (2), Kontrolle (6) und Charisma (2). Verteilt sämtliche 5 Ideologiepunkte auf Blau (Einfluss).

Antwort c: Stärkt die folgenden Charakterattribute: Status (5), Kontrolle (3) und Charisma (2). Verteilt sämtliche verfügbare 5 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand).

Antwort d: Stärkt bis auf Präsenz sämtliche der folgenden Charakterattribute: Status (2), Kontrolle (3) und Charisma (5). Verteilt alle verfügbaren 5 Ideologiepunkte auf Blau (Einfluss).

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Frage 3



Zu Frage 3 werden 10 Charakterpunkte vergeben. Der Einfluss auf die politische Gesinnung beträgt 15 Punkte.

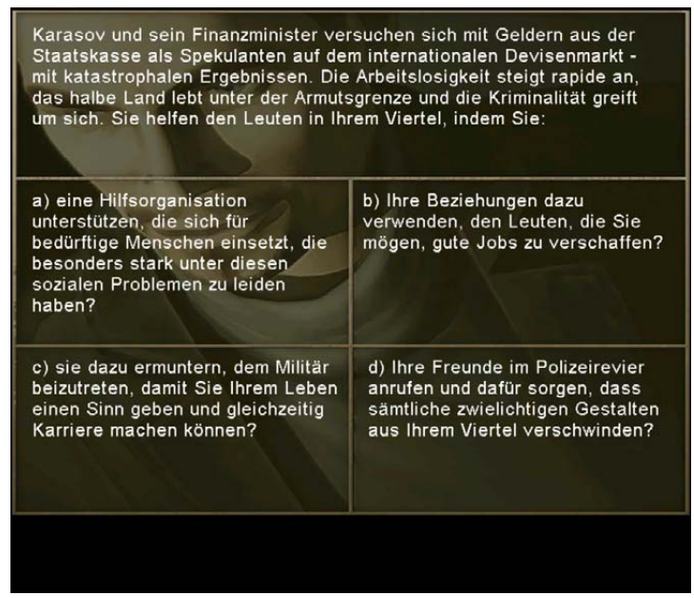
Antwort a: Stärkt Charakterattribute: Status (1), Kontrolle, (5) Charisma (3) und Präsenz (1). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand) und 5 Punkte auf Blau (Einfluss).

Antwort b: Stärkt lediglich die Charakterattribute: Status (3) und Charisma (7). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Blau (Einfluss) und 5 Punkte auf Rot (Macht).

Antwort c: Stärkt Charakterattribute: Status (6), Kontrolle (1), Charisma (2) und Präsenz (1). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand) und 5 Punkte auf Blau (Einfluss).

Antwort d: Stärkt Charakterattribute: Status (2), Kontrolle (1), und Präsenz (7). Verteilt sämtliche 15 Ideologiepunkte auf Rot (Macht).

Frage 4



Zu Frage 4 werden 10 Charakterpunkte vergeben. Der Einfluss auf die politische Gesinnung beträgt 15 Punkte.

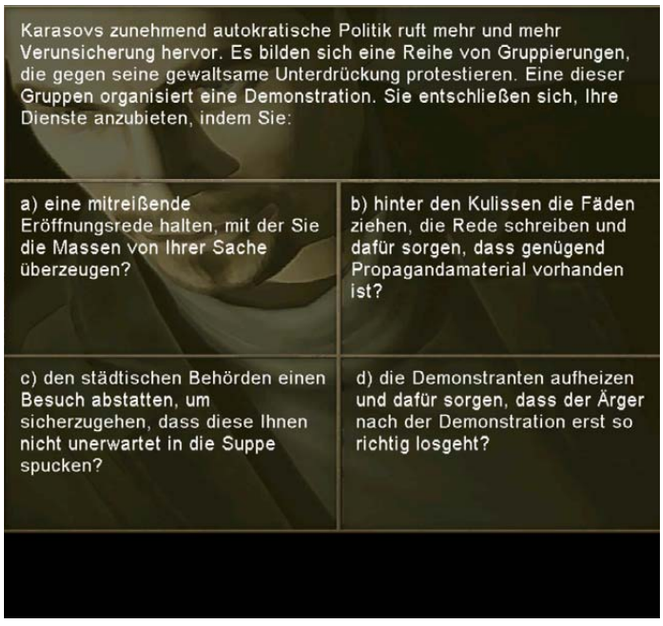
Antwort a: Stärkt Charakterattribute: Status (2), Kontrolle (2), Charisma (4) und Präsenz (2). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand) und 10 Punkte auf Blau (Einfluss).

Antwort b: Stärkt Charakterattribute: Status (1), Kontrolle (5) und Charisma (4). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand), 5 Punkte auf Blau (Einfluss).

Antwort c: Stärkt sämtliche Charakterattribute außer Status: Kontrolle (2), Charisma (2) und Präsenz (6). Verteilt sämtliche 15 Ideologiepunkte auf Rot (Macht).

Antwort d: Stärkt sämtliche Charakterattribute: Status (4), Kontrolle (4), Charisma (1) und Präsenz (1). Besonderheit: Verteilt in diesem Fall nur 10 Ideologiepunkte. Die werden zu gleichen Teilen vergeben: 5 Punkte für Gelb (Wohlstand) und 5 Punkte für Blau (Einfluss).

Frage 5



Zu Frage 5 werden 10 Charakterpunkte vergeben. Diese Frage hat jedoch keinen Einfluss auf die politische Gesinnung.

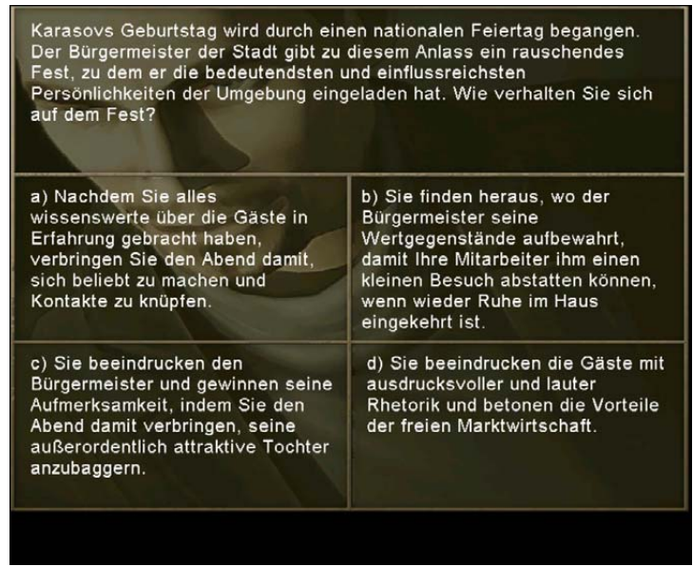
Antwort a: Stärkt sämtliche Charakterattribute bis auf Kontrolle: Status (1), Charisma (6) und Präsenz (3).

Antwort b: Stärkt die Charakteratribute: Status (5) und Kontrolle (5).

Antwort c: Stärkt Charakterattribute: Status (6), Charisma (2) und Präsenz (2). Das Attribut Kontrolle geht dagegen in diesem Fall leer aus.

Antwort d: Stärkt sämtliche der vier Charakterattribute mit besonderer Gewichtung auf Präsenz: Status (1), Kontrolle (2), Charisma (2) und Präsenz (5).

Frage 6



Zu Frage 6 werden 10 Charakterpunkte vergeben. Der Einfluss auf die politische Gesinnung beträgt 15 Punkte.

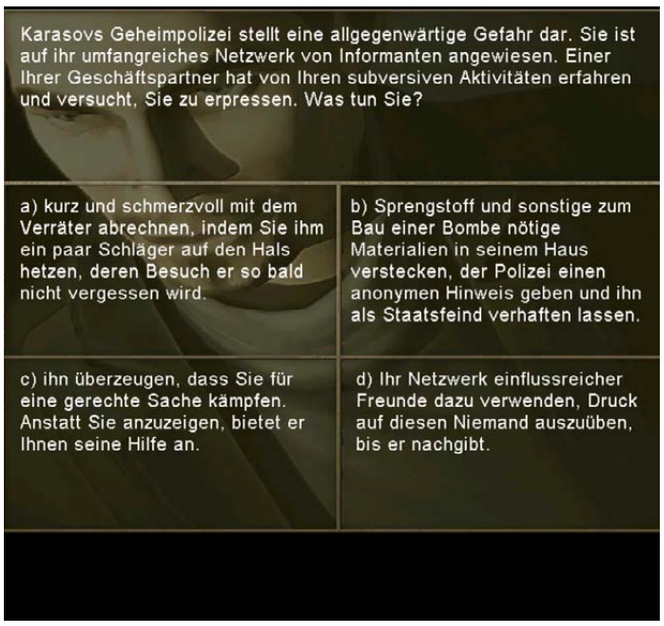
Antwort a: Stärkt Charakterattribute: Status (5) und Kontrolle (5). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Blau (Einfluss) und 5 Punkte auf Gelb (Wohlstand).

Antwort b: Stärkt Charakterattribute: Status (2) und Präsenz (8). Verteilt 15 Ideologiepunkte auf Rot (Macht).

Antwort c: Stärkt zwei von vier Charakterattributen: Kontrolle (2) und Charisma (8). Verteilt jeweils 5 Ideologiepunkte auf Rot (Macht), 5 Punkte auf Blau (Einfluss) und 5 Punkte auf Gelb (Wohlstand).

Antwort d: Stärkt alle vier Charakterattribute: Status (2), Kontrolle (5), Charisma (1) und Präsenz (2). Versammelt sämtliche 15 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand).

Frage 7



Zu Frage 7 werden 10 Charakterpunkte vergeben. Der Einfluss auf die politische Gesinnung beträgt 15 Punkte.

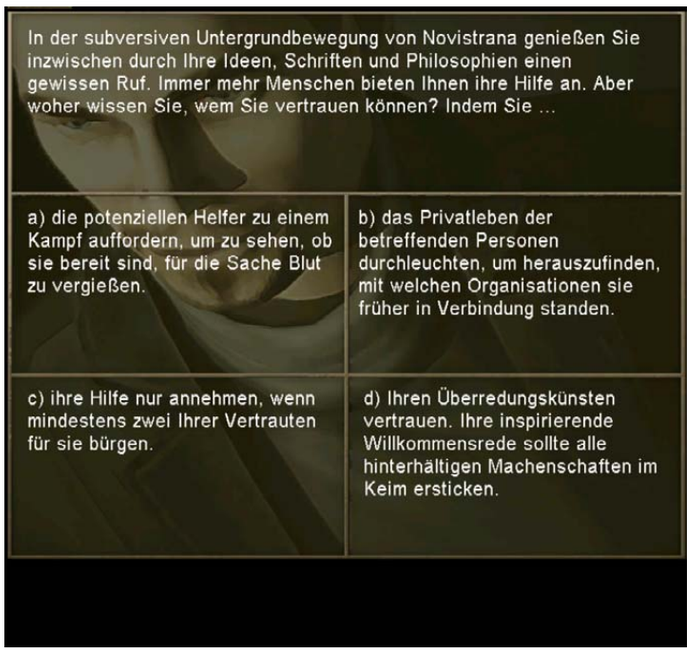
Antwort a: Stärkt Charakterattribute: Status (3) und Präsenz (7). Konzentriert sämtliche 15 Ideologiepunkte auf Rot (Macht).

Antwort b: Stärkt Charakterattribute: Status (5) und Kontrolle (5). Vergibt sämtliche 15 Ideologiepunkte an Gelb (Wohlstand).

Antwort c: Stärkt sämtliche Charakterattribute: Status (1), Kontrolle (1), Charisma (6) und Präsenz (2). Verteilt sämtliche 15 Ideologiepunkte auf Blau (Einfluss).

Antwort d: Stärkt ebenfalls sämtliche Charakterattribute: Status (2), Kontrolle (3), Charisma (3) und Präsenz (2). Verteilt jeweils 5 Ideologiepunkte auf Rot (Macht), 5 Punkte auf Blau (Einfluss) und 5 Punkte auf Gelb (Wohlstand).

Frage 8



Zu Frage 8 werden 10 Charakterpunkte vergeben. Der Einfluss auf die politische Gesinnung beträgt 15 Punkte.

Antwort a: Stärkt Charakterattribute: Charisma (3) und Präsenz (7). Verteilt sämtliche 15 Ideologiepunkte auf Rot (Macht).

Antwort b: Stärkt zwei der vier Charakterattribute: Status (7) und Kontrolle (3). Verteilt 10 Ideologiepunkte auf Gelb (Wohlstand) und 5 Punkte auf Blau (Einfluss).

Antwort c: Stärkt Charakterattribute: Status (2), Kontrolle (7) und Präsenz (1). Besonderheit: Auf die politische Gesinnung hat diese Antwort keinen Einfluss.

Antwort d: Stärkt Charakterattribute: Kontrolle (1), Charisma (6) und Präsenz (3). Auf die politische Gesinnung hat diese Antwort ebenfalls keinen Einfluss.

Erste Schritte



1 Ihre erste Aufgabe lautet: Finden Sie einen Stellvertreter. Dazu aktivieren Sie das Aktionsmenü, indem Sie erst auf Ihr Porträt (1) und dann auf (2) klicken.



2 Damit öffnen Sie die Karte. Wählen Sie aus den drei Herren denjenigen aus, der am ehesten mit Ihrer Politik übereinstimmt (3). Klicken Sie anschließend auf (4).



3 Nun sollen Sie einen Treffpunkt für das Gespräch bestimmen. Wählen Sie beispielsweise die „Waterloo-Bar" aus (5). Daraufhin wird die Stadtansicht geöffnet.



4 Hier erfahren Sie einiges Wissenswerte über den Treffpunkt. Wichtig ist in diesem Fall der „Verschwiegenheitswert" (6). Sie wollen ja nicht auffliegen.



5 Nachdem Sie Ihre Zielperson getroffen haben, beginnt ein „Diskussionsduell". Zunächst verteilen Sie Ihre verfügbaren Punkte (7) auf einzelne Argumente.



6 Jetzt „setzen" Sie Ihre Argumente (8) im Wechsel mit Ihrem Gegenüber. Sieger ist, wer seine vorgegebene Punktzahl (9) erreicht oder sogar übertrifft.



Knightshift

Strategiespiel für PC | Wenn Sie als Ritter oder Zauberer gegen den bösen Boldwin und seine Kreaturen keine Chance haben – dann helfen Ihnen die Tricks der Redaktion weiter

Spielverlauf siehe Test Seite 54

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Bildausschnitt verschieben



Ziehen Sie den Mauszeiger an den oberen Bildrand, oder drücken Sie ↑, um den Bildausschnitt nach vorne zu verschieben.



Wenn Sie den Mauszeiger nach unten ziehen oder ↓ drücken, bewegt sich der Ausschnitt zurück.



Mauszeiger nach links oder ein Druck auf ← verschiebt den Bildausschnitt ganz einfach nach links.



Wenn Sie den Bildausschnitt nach rechts verschieben wollen, ziehen Sie den Mauszeiger nach rechts oder drücken →.

Kamera steuern



Mit dem Mausrad verändern Sie die Vergrößerungsstufe der Spielfeldansicht. Drehen Sie das Rad vorwärts, um näher ans Spielgeschehen heranzufahren.



Die Vergrößerung des Bildausschnittes können Sie auch ändern, indem Sie beide Maustasten gleichzeitig drücken und dann die Maus vor und zurück bewegen.



Normalerweise lässt sich der Blickwinkel frei verändern. Falls Sie damit nicht klarkommen, können Sie die Ansicht fixieren. Klicken Sie dazu auf ●: 



Um den Blickwinkel zu verändern, halten Sie die *rechte* Maustaste gedrückt und bewegen die Maus langsam hin und her. Mit etwas Übung klappt das prima.

Figur bewegen



1 Sie können die markierte Figur ganz einfach bewegen. Klicken Sie dazu auf einen beliebigen Punkt.



2 Dort sehen Sie daraufhin eine rot-grüne Markierung. Ihre Spielfigur bewegt sich zu diesem Punkt.

Gegenstand aufheben



1 Es kommt oft vor, dass Sie Gegenstände aufheben müssen. Klicken Sie auf den Gegenstand.



2 Ihre Spielfigur läuft daraufhin über den Gegenstand und hebt ihn dabei automatisch auf.

Angreifen



1 Um einen Gegner zu attackieren, klicken Sie einfach mit der Maus darauf. Ihre Figur geht dann bis auf Angriffsreichweite an den Gegner heran.



2 Ist die Figur nahe genug am Gegner, greift sie mit der aktiven Waffe an. In einem bestimmten Radius um den Gegner erfolgen Angriffe automatisch.

Ziel angreifen



1 Um nicht einen Gegner, sondern ein anderes Ziel anzugreifen, klicken Sie an, danach das gewünschte Ziel.



2 Ihre Figur greift an. So lassen sich Hindernisse, beispielsweise Tore oder Palisaden, zerstören. Das funktioniert aber nicht mit allen Barrieren.

Das Inventar verwalten (Rollenspiel)

1 Mit einem Klick auf  wird das so genannte Inventar geöffnet. Beim Rollenspiel hat Ihre Spielfigur immer eine bestimmte Anzahl von Gegenständen, wie Waffen, Heiltränke oder Schmuckstücke, dabei. Die maxinale Menge richtet sich danach, wie viel die Figur tragen kann.

2 Danach wird das Inventar-Fenster geöffnet. Welche Gegenstände zurzeit benutzt werden, sehen Sie in der Spalte unter 1. Unter 2 sehen Sie Gegenstände, die Ihre Figur besitzt, aber gerade nicht benutzt.

3 Um einen Gegenstand aus 2 zu benutzen, klicken Sie einfach doppelt darauf. Sie sehen ihn daraufhin in der Spalte der benutzten Gegenstände. Dort gibt es vier Positionen: die Waffe, das Amulett, den Gürtel und den Ring. Der Gegenstand wird automatisch an die richtige Position bewegt.

4 Wollen Sie einen Gegenstand nicht weiter benutzen, dann klicken Sie in der Spalte unter 1 doppelt auf das betreffende Objekt. Es wird dann sofort aus der Spalte entfernt.



Punkte verteilen (Rollenspiel)

1 Per Mausklick auf  öffnen Sie das Charakter-Fenster für die Figur. Mit jedem im Rollenspiel besiegten Gegner bekommt Ihre Spielfigur Punkte. Ist eine bestimmte Anzahl erreicht, können Sie die Eigenschaften der Spielfigur verbessern.

2 Bei 1 sehen Sie die Punkte, die Sie vergeben können.

3 In der Spalte unter 2 sehen Sie die Eigenschaften der Figur. Per Klicks auf die „+“ und „-“-Symbole unter 3 verteilen Sie die Punkte. Klicken Sie bei einer Eigenschaft auf ein „+“, so wird sie verbessert.

4 Haben Sie sich geirrt, so können Sie per Klick auf ein „-“ die soeben verteilten Punkte (aber nur die) wieder zurücknehmen. Im Laufe des Spiels wird die Verbesserung von Eigenschaften immer „teurer“. Das bedeutet, Sie benötigen für eine Verbesserung um eine Stufe nicht nur einen, sondern mehrere Punkte. Auch nimmt die Anzahl der Eigenschaften zu. Sie müssen also genau darauf achten, was Sie verbessern, damit Ihre Figur stark wird.



Handeln (Rollenspiel)

1 Klicken Sie auf eine Figur mit einem Sack  über dem Kopf, um mit ihr zu handeln. Händler stehen überall im Spiel herum und warten auf Kundschaft. Sie können bei Händlern Waffen und vor allem Heil- und Krafttränke erwerben, die Ihnen das Leben erleichtern.

2 Nach dem Mausklick wird das Handelsfenster geöffnet. Auf der linken Seite sehen Sie bei 1 das Angebot des Händlers. Es sieht bei jedem Händler etwas anders aus, und nicht immer gibt es alles. Auf der rechten Seite unter 2 sehen Sie Ihr Inventar. In der oberen Reihe sehen Sie die Gegenstände, die Sie gerade benutzen.

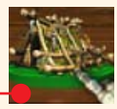
3 Um einen Gegenstand zu kaufen, klicken Sie doppelt auf das entsprechende Feld unter 1. Wenn Sie genug Gold für den Kauf haben (siehe Anzeige unter 3), wird der Gegenstand dem Inventar hinzugefügt. Um etwas zu verkaufen, klicken Sie doppelt auf das entsprechende Feld unter 2. Die Preise werden in kleinen Ziffern unter den Gegenständen aufgeführt.



Gebäude errichten (Strategiespiel)



1 Um ein Gebäude zu bauen, klicken Sie zunächst einfach auf einen Holzfäller. Sie sehen am grünen Kreis auf dem Boden, dass der Mann aktiviert ist.



2 Klicken Sie anschließend unten rechts auf das Symbol für eine normale Hütte.

3 Wenn Sie jetzt den Mauszeiger auf die Landschaft ziehen, sehen Sie an Stellen, auf denen Sie bauen können,

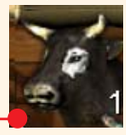


grün eingefärbte Häuser. An ungeeigneten Orten ist das Haus rot. Wenn Sie Enter auf dem Ziffernblock der Tastatur drücken, können Sie das grüne Haus drehen.



4 Klicken Sie dann mit dem grünen Haus an den gewünschten Ort. An dieser Stelle entsteht zunächst das Gerüst des Hauses. Wenn weitere Holzfäller und andere Männer in der Nähe sind, eilen sie herbei, um das Haus zu errichten. Sie können Häuser lediglich an Straßen bauen, und nur, wenn Sie genug Milch haben.

Eine Kuh züchten (Strategiespiel)



1 Das gesamte Wirtschaftssystem ist auf Kühe und deren Milch ausgelegt. Klicken Sie auf ein Haus und dann auf den Kuhkopf unten rechts.

2 Im Kuhstall wird nun eine neue Kuh herangezüchtet. Das geht aber nur solange, wie Sie genug Platz für Ihre Kühe haben. Pro Stall können Sie drei Kühe unterbringen. Wenn Sie mehr Milch brauchen, müssen Sie weitere Ställe bauen. Ist die Kuh „fertig", kommt sie aus dem Stall heraus, fängt an Gras zu fressen und Milch zu produ-

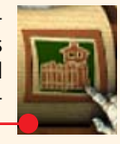


zieren. Um schneller Milch zu produzieren, können Sie Hirtenjungen ausbilden, die die Kühe schneller zum Grasen bringen.

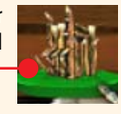
Einen Turm bauen (Strategiespiel)



1 In Türmen sind Ihre Leute besser vor Angriffen geschützt. Klicken Sie mit der Maus auf einen Ihrer Männer.



2 Klicken Sie anschließend unten rechts im Bild auf das Symbol für Verteidigungsbauten.

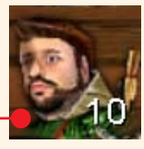


3 Klicken Sie mit der Maus auf das Symbol für einen Turm, ebenfalls unten rechts.



4 Fahren Sie mit dem Mauszeiger über die Landschaft. Wo Sie bauen können, sehen Sie einen grünen Turm. Per Mausklick starten Sie den Bau.

Einen Bogenschützen ausbilden (Strategiespiel)



1 Sie haben mehrere Militäreinheiten zur Verfügung, darunter Bogenschützen. Klicken Sie auf das Symbol unten rechts.

2 Jetzt wird in einer Ihrer Hütten ein Bogenschütze ausgebildet. Das dauert eine gewisse Zeit. Jede Holzhütte kann sechs Bogenschützen beherbergen. Wenn Sie mehr Schützen brauchen, müssen Sie mehr Hütten bauen lassen. Sobald der Bogenschütze fertig ausgebildet ist, kommt



er aus der Hütte gelaufen und wartet draußen auf Ihre Befehle. Andere Einheiten werden genauso ausgebildet.

Einen Turm besetzen (Strategiespiel)



1 Wenn Sie Ihre Bogenschützen in einen Turm schicken, können sie Angriffen wesentlich länger standhalten. Klicken Sie auf einen der Bogenschützen.

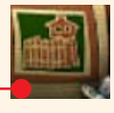


2 Ziehen Sie dann den Mauszeiger über den Turm, den den Mann betreten soll. Der Zeiger verwandelt sich über dem Turm in eine Tür mit einem grünen Pfeil davor.

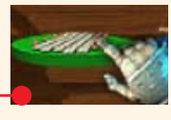


3 Dann klicken Sie mit der Maus auf den Turm, und der ausgewählte Schütze geht hinein.

Eine Straße bauen (Strategiespiel)

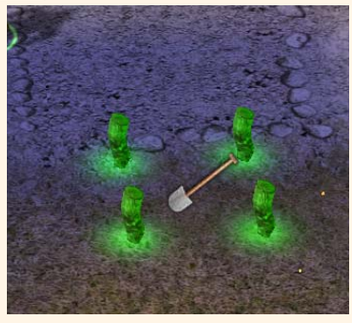


1 Wenn Sie ein Dorf erweitern wollen, müssen Sie dazu Straßen anlegen, denn nur an Straßen können Sie Häuser bauen. Klicken Sie auf das Symbol für Verteidigungsbauten.



2 Klicken Sie dann unten rechts im Bild mit der linken Maustaste auf das Symbol für den Straßenbau.

3 Ziehen Sie jetzt in Ihrem Dorf den Mauszeiger auf die Stelle, an der die Straße gebaut werden soll. Wenn das



Spiel an dieser Stelle den Straßenbau erlaubt, dann erscheint ein grünes Symbol mit einem Spaten darin. Hier kann die neue Straße entstehen.



4 Klicken Sie mit der Maus an den gewünschten Ort, und die Straße erscheint dort wie von Zauberhand. Jetzt können Sie neue Häuser bauen.



5 Wenn Sie ein rotes Symbol sehen, können Sie an dieser Stelle keine Straße errichten. Suchen Sie sich einen anderen Ort aus.

Das erste Dorf (Strategiespiel)



1 Sie kommen mit einigen Getreuen in ein verlassenes Dorf. Ihre Aufgabe ist, die Siedlung wieder aufzubauen und gegen Angriffe zu verteidigen.



2 Widmen Sie Ihre Aufmerksamkeit zunächst den löchrigen Palisaden an den Häusern, und flicken Sie die Löcher in der Mitte und am Rand.



3 Denken Sie auch an die Palisaden an der anderen Seite des Dorfes. Dort gibt es ebenfalls Lücken, sowohl in der Mitte, als auch am Rand.



4 Auch die Befestigungen am Wasser bieten Feinden noch Möglichkeiten zum Durchschlüpfen. Stopfen Sie auch diese letzten Löcher.



5 Bauen Sie eine Holzbrücke über den Fluss, um für das Dorf mehr Land erschließen zu können. Achtung: Der Steg ist auch ein guter Zugang für Feinde!



6 Bauen Sie am Tor vor den Häusern am besten zwei Wachtürme, die Sie mit Bogenschützen bestücken. An dieser Stelle wird das Dorf bald angegriffen.



7 Ihr Dorf wird von mehreren Rudeln räudiger Wölfe attackiert. Setzen Sie die Bogenschützen hinten und die Nahkämpfer vorne ein.



8 Während die Nahkämpfer mit Äxten wirbeln, decken Bogenschützen die Wolfsmeuten mit Pfeilen ein. Jetzt kann das Dorf überleben.

Die ersten Kämpfe (Rollenspiel)



1 Eine frisch erschaffene Spielfigur ist zunächst sehr verletzlich. Sammeln Sie daher blaue Heilpilze ein, die am Startpunkt der Figur stehen.



2 Überall im Gelände finden Sie solche heilenden Orte. Wenn Sie Ihre verletzte Spielfigur dorthin leiten, dann werden deren Verletzungen kuriert.



3 Auf dem Weg finden Sie weitere Heilpilze, die Sie alle aufsammeln sollten. Beim Kämpfen werden Sie die Medizin dringend brauchen.



4 Bald sehen Sie den ersten Gegner: einen Wolf. Schalten Sie den Schutzschild ein. Natürlich nur, falls Ihre Figur einen hat. Der Wolf ist keine Gefahr.



5 Neben den Heilpilzen finden Sie überall violette Kristalle. Damit können Sie Ihre Zauberkraft, die Sie für den Schutzschild brauchen, auffrischen.



6 In einer kleinen Burgruine warten wieder Wölfe auf Sie. Gehen Sie am besten in den Turm, und greifen Sie die Plagegeister von oben an.



7 Hinter der Ruine sehen Sie zwei Warnschilder mit Totenköpfen, die auf eine Gefahr hinweisen. Jetzt sollten Sie vorsichtig sein.



8 Sobald Sie weitergehen, kommen Ihnen gut gerüstete Wölfe entgegen, die ebenfalls Schutzschilde haben. Das wird ein harter Kampf.

Geheime Tricks (Cheats)[1]

[1] sprich: „Tschihts"

Brute Force für Xbox

Ihre Gegner lassen Ihnen keine Ruhe? Mit ein paar Tricks werden Sie sie sicher leicht und locker besiegen

1 Starten Sie das Spiel auf die gewohnte Art und Weise.

2 Wählen Sie im Hauptmenü den Punkt **KAMPAGNE** aus.



3 Gehen Sie nun auf **Neues Profil**, und geben Sie einen Namen für Ihre Spielfigur aus der nebenstehenden Tabelle ein. Jetzt wird der entsprechende Cheat aktiviert.



4 Wählen Sie im nächsten Bildschirm den Menüpunkt **Neue Kampagne**.



5 Geben Sie nun einen neuen Namen für Ihre Schummelkampagne ein, und starten Sie die erste Mission.

6 Jetzt können Sie die Spielwelt beispielsweise in einer comichaften Darstellung genießen. Wenn Sie sich stark genug fühlen, können Sie auch probieren, den Schwierigkeitsgrad des Spiels zu erhöhen. Ihre Gegner sind dann schlauer und schwerer zu treffen. Sie hingegen sind leichter verwundbar.

Eingabetext	Wirkung
ERINROBERTS	Bessere Abwehr.
MATTSOELL	Stärkere Figuren.
HVYMTL	Comic-Modus.
RAPIDFIRE	Schneller schießen.
SPRAGNT	Dumme Gegner.
DEADAIM	Höhere Zielgenauigkeit.
BRUTAL	Brutaleres Spiel.

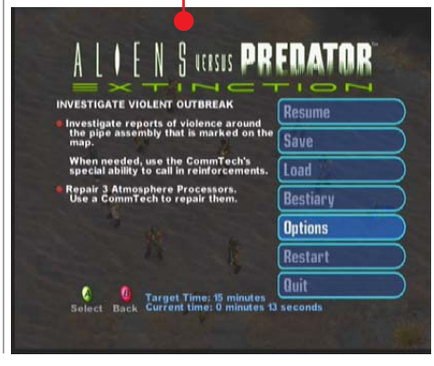


Alien versus Predator – Extinction für Xbox

Sie sehen gegen die außerirdische Übermacht keine Sonne? Die Tricks lassen sie wieder scheinen

1 Starten Sie das Spiel wie gewohnt, und wählen Sie Ihren aktuellen Spielstand aus. Sie können auch eine neue Kampagne beginnen – die Cheats funktionieren auch dann.

2 Sobald Sie sich im Spiel befinden, drücken Sie die **START**-Taste – das Spiel wird daraufhin pausiert.



3 Geben Sie auf der Spieletastatur nun schnell folgende Tastenkombination ein: R, R, L, R, L, L, R, L, R, R, L, R, L, L, R.

4 Wählen Sie nun den Punkt **Options** aus.

5 Im nächsten Bildschirm sehen Sie nun die neue Option **Cheats**. Bewegen Sie den Cursor darauf, und drücken Sie die **A**-Taste. Jetzt erscheint das Cheat-Menü.



6 Die sieben verschiedenen Cheats aktivieren Sie, indem Sie den Cursor darauf bewegen und die **A**-Taste drücken. Der Cheat ist dann für das weiterführende Spiel aktiviert.

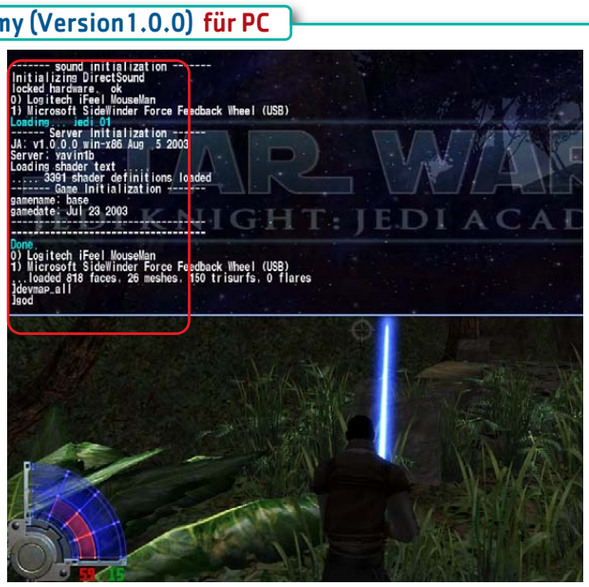
Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy (Version 1.0.0) für PC

Als Jedi-Schüler haben Sie kein leichtes Leben. Die Tricks machen es Ihnen sicher viel angenehmer

1 Starten Sie das Spiel auf die gewohnte Art und Weise. Wählen Sie Ihren aktuellen Spielstand aus, oder starten Sie ein neues Spiel.

2 Drücken Sie im Spiel nun die ⇧ und die Ö-Taste zusammen. Nun erscheint die Oberfläche (Kreis), in der Sie die Cheats aus dem Kasten rechts eingeben können.

3 Geben Sie hier zuerst den Befehl **devmapall** ein, und drücken Sie die ↵-Taste. Nun können Sie einen der Cheats aus der nebenstehenden Tabelle eingeben. Drücken Sie nach der Eingabe des Cheats abermals die ↵-Taste, und kehren Sie zum Spiel zurück, indem Sie die Esc-Taste drücken.



Eingabetext	Wirkung
god	Unverwundbarkeit.
noclip	Durch Wände laufen.
notarget	Unsichtbarkeit.
give all	Alle Waffen, volle Energie.
give health	Mehr Gesundheit.
give armor	Schutzschild.
give ammo	Mehr Munition.
kill	Selbstmord.
quit	Spiel sofort beenden.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hearts of Iron (Version 1.03) für PC

Selbst hartherzige Feldherren sehnen sich manchmal nach etwas Unterstützung. Hier ist sie

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

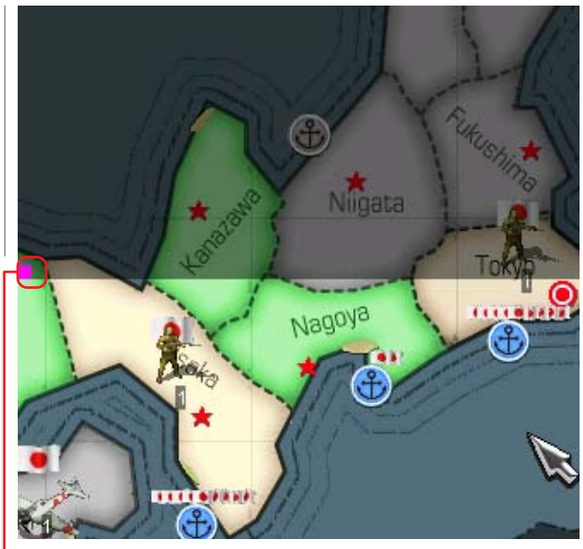
2 Klicken Sie im Hauptmenü auf den Eintrag EINZELSPIELER, um eine Einzelspieler-Runde zu beginnen.

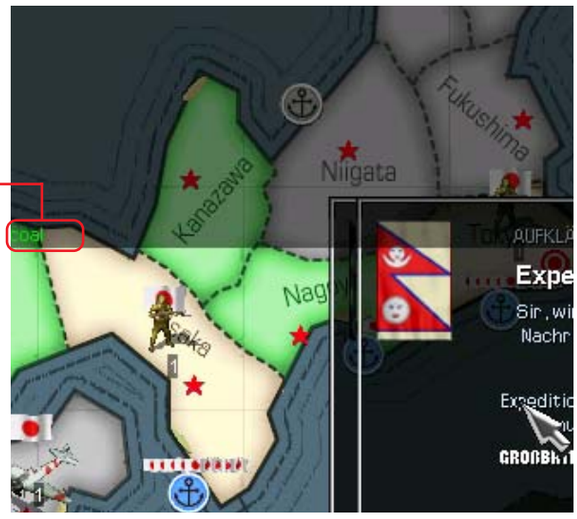
3 Wählen Sie dann einen Auftrag aus, wie gewohnt.

4 Sehen Sie die Landkarte, drücken Sie einfach auf F12.

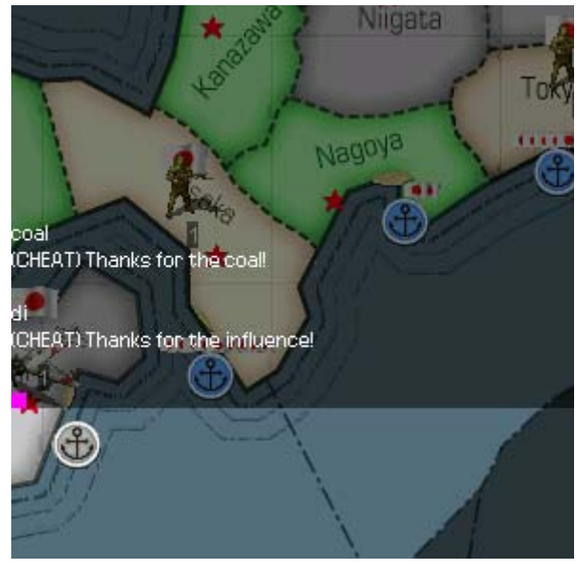
5 Daraufhin wird in der oberen linken Ecke des Bildschirms ein dunkelgraues Eingabefenster mit einem blinkenden pinkfarbigen Quadrat geöffnet. Geben Sie einen der rechts stehenden Cheats, zum Beispiel coal, ein, und drücken Sie anschließend ↵. Sie können auch mehrere Cheats eintippen, allerdings müssen Sie nach jeder Eingabe jeweils ↵ drücken.

6 Um das graue Fenster zu schließen, drücken Sie F12 und dann ↵. Wählen Sie im geöffneten Menü per Klick den Eintrag ZURÜCK. Anschließend setzen Sie das Spiel fort.





Eingabetext	Wirkung
nuke	Ihre Kampftruppe erhält eine Nuklearbombe.
coal	Ihre Kampftruppe erhält 5000 Einheiten Kohle.
rubber	Ihre Kampftruppe erhält 5000 Einheiten Gummi.
oil	Ihre Kampftruppe erhält 5000 Einheiten Öl.
manpower	Ihre Kampftruppe wird um 5000 Punkte stärker.
di	Ihr diplomatischer Einfluss wächst auf 500 Einheiten.
nofog	Bislang unentdeckte Gebiete werden sichtbar.



Haben Sie den jeweiligen Cheat korrekt eingegeben, bedankt sich das Spiel mit einem englischen „Thanks“.

O.R.B. (Version 1.0.0.1) für PC

Gewinnen Sie die Weltraumschlachten ab jetzt praktisch auf Knopfdruck

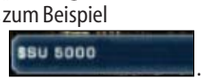
1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Warten Sie ab, bis das Hauptmenü geöffnet wird. Klicken Sie dann auf den Eintrag Einzelspieler, und wählen Sie anschließend einen Auftrag aus.

3 Drücken Sie im laufenden Spiel ↵, um ein kleines Eingabefeld



zu öffnen. Tippen Sie einen der rechts stehenden Cheats ein. Verwenden Sie einen, in dem ein „**X**“ vorkommt, tragen Sie für das „**X**“ die gewünschte Menge ein, zum Beispiel

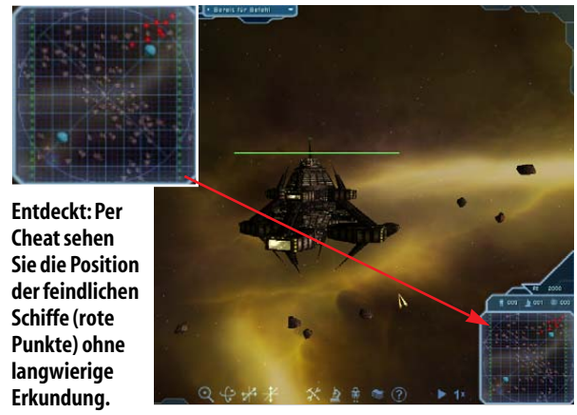


. Beenden Sie die Eingabe mit ↵. So können Sie nacheinander mehrere Cheats aktivieren.





Eingabetext	Wirkung
$WIN	Sie gewinnen die laufende Aufgabe.
$RU X	Setzt die Zahl Ihrer Rohstoffmenge fest.
$SU X	Erhöht die Zahl Ihrer verfügbaren Arbeitskräfte.
$GET ALL TECHS	Ihre Einheiten besitzen sämtliche Erfindungen.
$FOGOWAR OFF	Auf der Übersichtskarte können Sie alle feindlichen Einheiten sehen.
$FOGOWAR ON	Die Übersichtskarte versteckt feindliche Einheiten.



Entdeckt: Per Cheat sehen Sie die Position der feindlichen Schiffe (rote Punkte) ohne langwierige Erkundung.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hulk[1] für Playstation 2

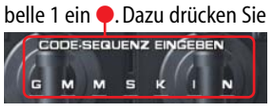
[1] sprich: „Halk"

Grün ist die Hoffnung. Bevor Sie als Superheld Hulk die Hoffnung aufgeben, weil das Spiel zu schwierig ist, verwenden Sie doch lieber Cheats (geheime Tricks) – und schon grünt es so grün

1 Starten Sie das Spiel wie gewohnt.

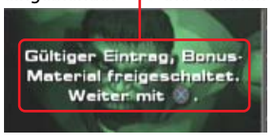
2 Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunkt OPTIONEN an, und drücken Sie die Taste ✕. Danach markieren Sie den Punkt CODE-EINGABE und drücken dann erneut die Taste ✕.

3 Geben Sie nun eines oder mehrere Passwörter aus Tabelle 1 ein ●. Dazu drücken Sie



zunächst einmal die Taste ✕. Dann drücken Sie auf dem digitalen Steuerkreuz nach ↑ oder ↓, um den entsprechenden Buchstaben zu wählen. Durch Drücken nach → oder ← wechseln Sie zum nächsten oder vorherigen Buchstaben des Passwortes. Um die Eingaben zu beenden, drücken Sie noch einmal auf die Taste ✕.

4 Wenn Sie alles richtig eingegeben haben, wird ein Fenster mit einer Bestätigung eingeblendet ●. Sie können

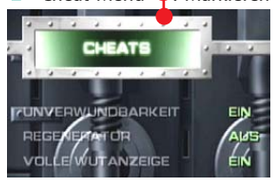


dieses Fenster durch Drücken von ✕ wieder schließen.

5 Sie können nun ein weiteres Passwort eingeben oder durch zweimaliges Drücken der Taste ▲ ins Hauptmenü zurückkehren.

6 Die freigeschalteten Cheats müssen aktiviert werden, um sie benutzen zu können. Markieren Sie dafür im Hauptmenü SPEZIAL-FEATURES, und drücken Sie die Taste ✕. Danach markieren Sie den Punkt CHEATS und drücken ein weiteres Mal auf ✕.

7 Sie befinden sich nun im Cheat-Menü ●. Markieren



Sie einen oder mehrere Cheats Ihrer Wahl, und drücken Sie dann ✕, um die Cheats ein- oder auszuschalten. Um noch mehr Cheats angezeigt zu bekommen, markieren Sie die Zeile WEITERE CHEATS, und drücken Sie dann auf ✕.

8 Klicken Sie sich dann durch zweimaliges Drücken der Taste ▲ ins Hauptmenü zurück, und beginnen Sie ein Spiel wie gewohnt.

Cheats für Tabelle 2

1 Die Passwörter der Tabelle 2 können nicht im Code-Eingabe-Menü eingegeben werden, sondern lediglich über spezielle Eingabe-Terminals im Spiel. Eins dieser Terminals befindet sich zum Beispiel in einem der ersten Räume des zweiten Spielabschnittes. Gehen Sie ins Labor, und schleichen Sie am Fenster vorbei, und warten Sie, bis die beiden Wachen in dem kleinen Raum verschwunden sind. Dann die Treppe hinauf, und fahren Sie mit dem Fahrstuhl. Dort erneut an einem Fenster vorbeischleichen und die codierte Tür öffnen, indem Sie die Zahlen richtig sortieren. Gehen Sie dann durch die Tür, und verstecken Sie sich hinter den Kisten, bis die beiden Wachen den Raum verlassen haben. Am Ende des Raumes befindet sich das Terminal für die universelle Code-Eingabe.

2 Stellen Sie sich vor das Terminal und nehmen es mit Taste ▲ in Betrieb. Geben Sie eines oder mehrere Passwörter aus Tabelle 2 ein. Gehen Sie dabei wie unter Punkt 3 beschrieben vor. Um den Cheat „Grauer Hulk" zu benutzen, muss er im Cheat-Menü aktiviert werden. Wählen Sie dafür den Menüpunkt WEITERSPIELEN an, und drücken Sie die Taste ✕. Drücken Sie dann die **START**-Taste auf der Spieletastatur, markieren Sie BEENDEN und drücken ✕. Jetzt noch einmal JA markieren und erneut die ✕-Taste drücken, um in das Hauptmenü zu gelangen. Ab dort gehen Sie vor, wie unter den Punkten 6 bis 8 ausführlich beschrieben.

Die freigeschalteten Bilder können Sie sich anschauen, indem Sie im Hauptmenü den Punkt SPEZIAL-FEATURES markieren und dann die Taste ✕ drücken. Markieren Sie dann den Punkt FILMGRAFIK, und drücken Sie erneut die Taste ✕. Markieren Sie nun die Bilder Ihrer Wahl, und drücken Sie auf ✕. Durch einen Druck auf ▲ kehren Sie zurück, ein Druck auf ✕ bringt Sie zum nächsten Bild.

TABELLE 1

Eingabetext	Wirkung
GMMSKIN	Unverwundbarkeit.
FLSHWND	Regenerator.
GRNCHTR	Unbeschränkte Anzahl Leben.
HLTHDSE	Hulks Trefferpunkte verdoppeln.
BRNGITN	Trefferpunkte der Gegner verdoppeln.
MMMYHLP	Trefferpunkte der Gegner halbieren.
NMBTHIH	Highscore zurücksetzen.
TRUBLVR	Alle Level freischalten.
ANGMNGT	Wutanzeige immer voll.
BRCESTN	Alle Rätsel gelöst.
FSTOFRY	Gemeiner Schlag.

TABELLE 2

Eingabetext	Wirkung
JANITOR	Grauer Hulk.
FIFTEEN	Bilder: Wüstenschlacht.
NANOMED	Bilder: Am Filmdrehort.
SANFRAN	Bilder: Hulk verwandelt sich.
PITBULL	Bilder: Hulk gegen Hulk-Hunde.

TD Overdrive[2] für Playstation 2

[2] sprich: „TiDiOverdreiw"

Mit diesem Cheat (geheimer Trick) stehen Ihnen alle Fahrzeuge und Rennstrecken zur Verfügung, ohne dass Sie diese freifahren müssen

1 Starten Sie das Spiel „TD Overdrive" zunächst wie gewohnt.

2 Wählen Sie dann das Hauptmenü des Spiels ● an.



3 Drücken Sie nun auf der Spieletastatur →, →, ←, ■, ↑, **L2**, **L2** und **R1**.

4 Wenn Sie unten auf Ihrem Bildschirm ganz kurz die Zeile ● eingeblendet



sehen, haben Sie alles richtig gemacht. Wenn Sie jetzt wie gewohnt ein Rennen starten, stehen Ihnen sämtliche Strecken und Fahrzeuge des Spiels zur Verfügung, wie zum Beispiel dieser Jaguar XJ220 ●



Hier stand im Heft eine Anzeige.

Age of Wonders – Shadow Magic (Version 1.0) für PC

Wenn Ihre Helden Däumchen drehen, bringen sie die Cheats von COMPUTER-BILD-SPIELE auf Trab

1 Starten Sie das Spiel wie gewohnt. Warten Sie, bis das Startmenü auftaucht.

2 Laden Sie einen beliebigen Spielstand – oder beginnen Sie ein neues Spiel.

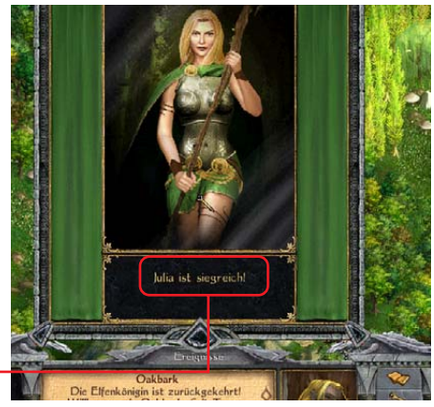
3 Drücken sie gleichzeitig Strg, ⇧ und S. Es ertönt ein kurzer Signalton.

4 Geben Sie den gewünschten Text aus der Tabelle ein. Sie brauchen nicht ↵ zu drücken, der gewählte Cheat wird aktiviert. Tippen Sie „upgradehero“, steigt Ihr Held eine Stufe auf.

5 Ein Text auf dem Bildschirm bestätigt den Cheat. Für weitere Cheats befolgen Sie die Anweisungen in Schritt 3.

Eingabetext	Wirkung
gold	Sie erhalten1000 Goldstücke. Geben Sie den Code noch einmal ein, erhalten Sie weitere 1000 Goldstücke.
mana	Sie erhalten 1000 Einheiten Mana (= Zauberenergie).
spells	Sie können jeden beliebigen Zauberspruch benutzen.
upgradehero	Sie verbessern die Fähigkeiten Ihrer Heldin oder Ihres Helden, er oder sie steigt nach dem Zug eine Stufe auf.
emergehero	Sie rufen einen neuen Helden in der Schlacht herbei.
freemove	Sie können pro Runde beliebig viele Schritte gehen.
cityspy	Sie spionieren fremde Städte aus.
towns	Sie sehen alle Orte auf der Karte.
instantprod	Sie können sofort jedes beliebige Gebäude errichten.
explore	Die ganze Karte wird angezeigt. In Gebieten außerhalb der Sichtweite des Helden wird keine Figur angezeigt.
fog	Sie schalten den Nebel vollständig ab. Jetzt können Sie alle Gebäude und Figuren erkennen.
win	Sie gewinnen den kompletten Einsatz.





Tron 2.0 (Version 1.0) für PC

Wenn Ihnen Computerviren das Leben schwer machen, tricksen Sie sich am besten eine fette Antiviren-Waffe herbei

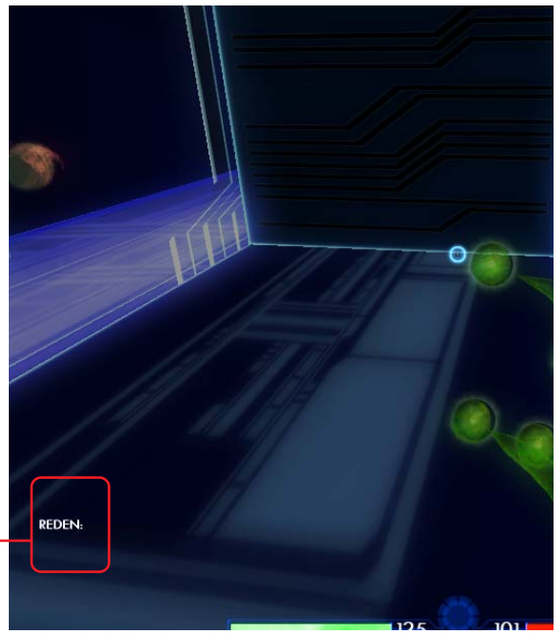
1 Starten Sie „Tron 2.0“, warten Sie auf das Startmenü.

2 Laden Sie den gewünschten Spielstand, oder beginnen Sie ein neues Spiel.

3 Drücken Sie T auf Ihrer Tastatur.

4 Ein Eingabefeld erscheint. Hier geben Sie den gewünschten Code ein.

5 Bestätigen Sie den Code mit einem Druck auf ↵. Das Eingabefeld schließt sich automatisch, der Cheat ist aktiviert.



Im Eingabefeld geben Sie hinter dem Wort „Reden“ den Code ein. Oben links im Bild erscheint ein Bestätigungstext.

Eingabetext	Wirkung
mptears	Sie erhalten volle Energie für Ihre Waffen. Weiterhin erhalten Sie alle Waffen, die bis zum gegenwärtigen Spielabschnitt vorgekommen sind.
mpkfa	Sie erhalten alle möglichen Waffen, vollständige Gesundheit und die größtmögliche Menge an Energie.
mphealth	Sie erhalten vollständige Gesundheit.
mpammo	Sie erhalten mit diesem Cheat volle Energie für all Ihre Waffen.
mpgod	Sie werden unverwundbar – solange Sie sich im gegenwärtigen Spielabschnitt aufhalten.
mpmaphole	Sie gelangen nach kurzer Ladezeit in den nächsten Spielabschnitt.

Dragon's Lair 3D – Return to the Lair (Version 1) für PC

Sollte Ritter Dirk häufig schwächeln, verhilft ihm ein kleiner Code zur Unverwundbarkeit

1 Drücken Sie auf Ihrer Tastatur in der oberen linken Ecke ⎋. Ein Eingabefeld erscheint. Die Texte über dem Eingabefeld beachten Sie nicht.

2 Es kann vorkommen, dass bereits irgendein Zeichen in der Eingabezeile steht. Löschen Sie dieses Zeichen, indem Sie ← drücken.



3 Schreiben Sie god in das Eingabefeld.

4 Drücken Sie ↵. Sie verfügen über Unverwundbarkeit, alle Gesundheitstränke und Waffen. Geben Sie nochmal god ein, sind Sie verwundbar.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELE-ÜBERSETZER

Auf gut Deutsch

Wie wird aus einem japanischen Original ein Spiel, das auf den deutschen Markt zugeschnitten ist? Die Antwort hat COMPUTERBILD-SPIELE bei Nintendo in Frankfurt/Main gefunden

Europäische Spieler von „Metroid Prime“ haben's echt nicht leicht. Um Samus, die gut gebaute Kopfgeldjägerin im goldenen Kampfanzug, heil durch das Gamecube-Spiel zu steuern, brauchen sie deutlich flinkere Finger und mehr Hirnschmalz als Besitzer der amerikanischen Original-Version des Nintendo-Titels. Für die nämlich ist die Verbrecherhatz in Sonnensytemen ein vergleichsweise lockerer Spaziergang.

Ein Spiel also in zwei unterschiedlichen Varianten. Was soll das? „Die amerikanische Urfassung ist für den hiesigen Markt einfach zu leicht.“ Das sagt Kai Zeh (32), Chef von Nintendos „Lokalisierungsabteilung“. Die heißt so, weil sie Spiele an lokale Märkte anpasst. So hat Zeh „Metroid Prime“ für europäische Gamecubes schwerer gemacht: stärkere Gegner, üblereres Feindfeuer, ätzendere Säure, dünnere Rüstung, mehr verschlossene Türen. Zeh: „Das erhöht den Spielspaß.“

Über 100 Veränderungen haben Zeh und seine Mitarbeiter dafür an der amerikanischen Version vorgenommen, die in diesem Fall die Basis für die Lokalisierung war. „In den meisten Fällen haben wir es allerdings mit japanischen Original-Fassungen zu tun“, sagt Zeh.

„Wir wollen die volle Kontrolle bei der Lokalisierung“

Derart massive Eingriffe wie bei „Metroid Prime“ sind indes selten. Sinn und Zweck einer Lokalisierung ist es vornehmlich, das Spiel an die kulturellen Eigenheiten anderer Länder anzupassen, nicht, es total umzumodeln.

Kai Zehs Nintendo-Mannschaft erledigt das für hauseigene Spiele in fünf Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch. Doch wer seinen Job als reine Übersetzungsarbeit abtut, riskiert Ärger mit dem Chef.

„Es ist so viel mehr“, sagt er überzeugt und fast schwärmerisch.„Denn was zählt, ist die Atmosphäre eines Spiels. Die darf nicht verloren gehen.“ Eben deshalb sei es mit einer stumpfen Übersetzung nicht getan. Allein schon aus Platzmangel.

Deutsch ist nämlich länger. Das heißt, der gleiche Satz braucht in dieser Sprache meistens etwa zehn bis 15 Prozent mehr Buchstaben als etwa im Englischen oder Japanischen. Beispiel: Eine Texteinblendung aus der epischen Strategie-Simulation „Doshin The Giant“ für den Gamecube lautet direkt übertragen „Er hat die Gesetze der Natur fest im Griff“. Das ist nicht nur für den vorgesehenen Textkasten zu lang, es klingt zudem noch holprig. Nach der Bearbeitung in Frankfurt heißt es kürzer und geschmeidiger:„Er ist sich der Natur bewusst.“ Aus dem unschönen„Er ist ein Landveränderungs-Maniac“ wurde „Das Land ist seine Passion.“ Und der Endlos-Satz„Er begreift die Prinzipien Einfachheit und Einsamkeit sehr gut, nicht wahr?“ schrumpfte zu der



Kai Zeh (32) zu Füßen von „Metroid-Prime“- Heldin Samus. Bis zu vier Spiele gleichzeitig setzen seine Mitarbeiter in fünf Sprachen um. Dafür braucht man Lexika.

Fotos: Wildkirch



Auch die Gestaltung von Spieleverpackungen gehört bei Nintendo zur „Lokalisierung“. So ist die Hülle der japanischen „Zelda“-Fassung (rechts) deutlich bunter ausgefallen als die eleganter wirkende Version für den europäischen Markt (links).

schlichten Klarheit: „Er begreift das Einfache“.

Seit acht Jahren ist Kai Zeh bei Nintendo, vor sechs Jahren hat er, der früher Programmierer in einem Familienunternehmen war, die Lokalisierungsabteilung aufgebaut. Anfangs gings nur um einfache Texteinblendungen, mittlerweile liefert sie Lokalisierung komplett. Eine Ausnahme. Denn kaum ein Spielehersteller leistet sich für regionale Umsetzungen noch ein eigenes Team. Meistens geht der Job an freie Mitarbeiter oder Agenturen. „Wir aber wollen die volle Kontrolle über die Lokalisierung, einfach weil sie für uns wichtige Voraussetzung für optimalen Spielspaß ist.“ Also werden neben der Synchronisation auch Anleitung und Verpackung eines Spiels dem Geschmack und Bedürfnis der Deutschen angepasst..

Das alles passiert im Erdgeschoss eines schmucklosen Bürogebäudes, das sich Nintendo mit anderen Unternehmen teilt. 30 Übersetzer werkeln in schlichten, teils fensterlosen Büros. Stuhl, Schreibtisch, Computer, Fernseher, Gamecube und verschiedene Fremdwortlexika – so sieht der Arbeitsplatz aus. Unspektakulär, aber trotzdem geheim.

Fotografieren verboten. „Wegen Raubkopierern“, erklärt Kai Zeh. Nintendo will nicht, dass Bilder der technischen Ausstattung kursieren und so kriminelle Elemente auf dumme Gedanken bringen könnten. Deshalb: Eintritt nur per Zahlencode. Der Reporter von COMPUTERBILD-SPIELE war denn auch der bisher einzige Journalist, der hinein durfte.

Wer hier arbeitet, muss neben Englisch oder Japanisch alle Feinheiten seiner Muttersprache kennen und auch möglichst lange in seinem Heimatland gelebt haben. Damit er für seine Landsleute den richtigen Ton trifft. „Sonst ist eine einheitliche Umsetzung kaum möglich“, sagt Zeh. Deshalb ist in der Regel je ein Übersetzer für eine Sprachfassung verantwortlich. Aber manchmal muss die ganze Mannschaft ran. An den Gameboy-Titeln „Saphir“ und „Rubin“ aus der „Pokémon“-Reihe feilte das Team insgesamt ein Jahr, teils in zwei Schichten täglich. Zeh: „Ein Bollwerk von Arbeit.“



Bis zu einhundert Spieletester überprüfen die Arbeit ihrer Lokalisierungs-Kollegen auf Rechtschreibung sowie inhaltliche Fehler. Erst wenn sie mit dem Ergebnis zufrieden sind, gibt Nintendo grünes Licht: Das Spiel darf in den Handel kommen.

Der Grund: Die Spiele sind sehr komplex. So gibt es allein 200 Spielfiguren, die jeweils über mehrere Angriffsarten verfügen. Das ergibt Hunderte von Kombinationsmöglichkeiten.

> **„Der enge Kontakt zu den Entwicklern erleichtert den Job erheblich“**

„Die mussten alle übersetzt und erläutert werden,“ so Zeh. Ob sich dabei Fehler eingeschlichen hatten, überprüfte ein Heer von bis zu 100 Testspielern.

Auch der Chef macht immer mal wieder Stichproben. „Nicht nur bei Spielen. Mein Job hat mich so geprägt, dass ich nicht abschalten kann.“ Sogar bei den Text-Einblendungen der „Tagesschau“ fahndet er schon fast zwanghaft nach Fehlern.

Ab und zu holt er seine Kinder Sarah (6) und Tobias (4) zur Spielrunde vor den Fernseher. Allerdings nur mit selbstlokalisiertem Material. „Da weiß ich, was drin ist“, sagt der Vater, der seinen Kindern nichts Brutales vorsetzen möchte. Und er lobt Nintendos Spiele-Philosophie: kein Sex, keine Gewalt, kein Alkohol, kein Tabak in den Spielen.

Und in Deutschland darf das Nazi-Symbol Hakenkreuz nicht auftauchen. In japanischen Fassungen ist es oft zu sehen. Nur hat das Hakenkreuz dort als Sinnbild für Tempel eine völlig andere, eine religiöse Bedeutung.

Die Lokalisierung fängt schon bei der Entwicklung eines Spiels an. So können sich hierzulande fragwürdige Szenen erst gar nicht einschleichen. „Der enge Kontakt zu den Entwicklern erleichtert den Job erheblich“, sagt Zeh.

Trotzdem rechnet er künftig mit mehr Arbeit: „Wenn wir bald auch in osteuropäische Sprachen lokalisieren sollten.“ Wirklich mitreden könnte Zeh dann allerdings nicht. Denn mit Englisch beherrscht der „Lokal-Matador“ selbst nur eine Fremdsprache.



Dieser Text im japanischen Original von „Zelda – The Windwaker“ lautet direkt übersetzt: „Also Brüderchen, gehe schnell nach Hause und triff dort Oma.“ Das ist inhaltlich korrekt, klingt aber eher nach einem ruppigen Soldaten statt einem kleinen Mädchen.



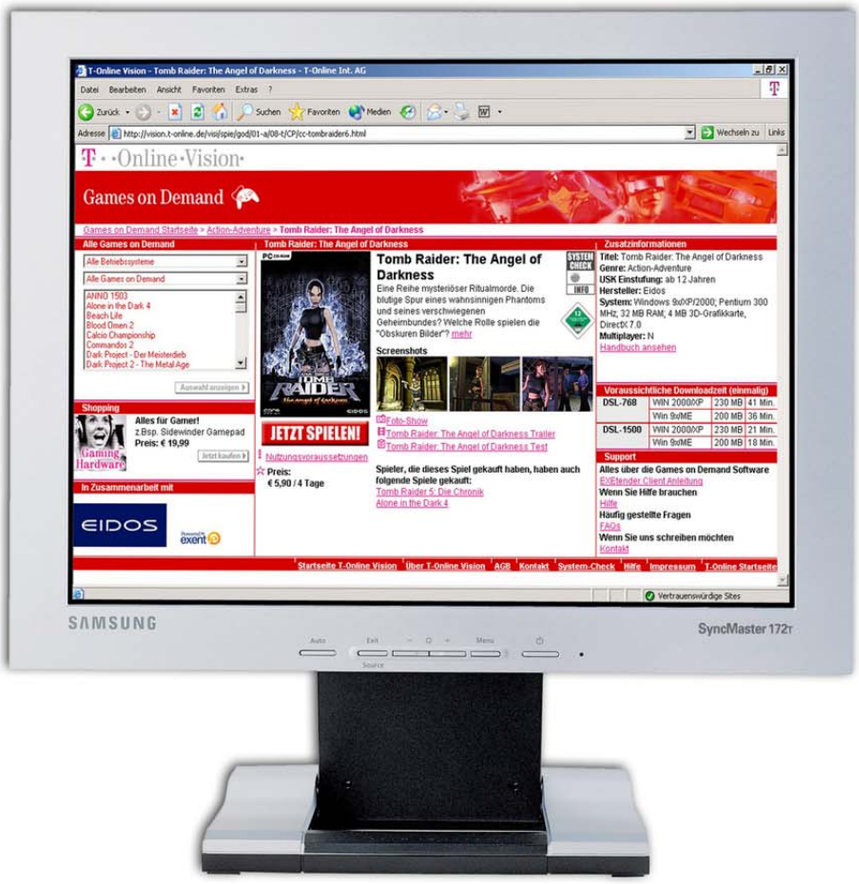
Die veröffentlichte deutsche Übersetzung wirkt wesentlich geschliffener und authentischer. Um einen einheitlichen Stil der Umsetzung zu wahren, ist pro Sprachfassung meistens ein Übersetzer für die Lokalisierung eines Spiels verantwortlich.

GEWINNSPIEL

Preisfrage

COMPUTERBILD-SPIELE und T-Online verlosen Preise im Gesamtwert von mehr als 6200 Euro. Viel Glück!

8 Flachbildschirme



Acht Teilnemer am Gewinnspiel können mit etwas Glück den 17-Zoll-Flachbildschirm „Samsung Syncmaster 172T MM“ im Wert von 729 Euro gewinnen. Das moderne TFT-Gerät spart nicht nur Platz auf Ihrem Schreibtisch, sondern sieht auch noch gut aus. Die maximale Auflösung dieses „Bilderkünstlers“ liegt bei 1280 mal 1024 Bildpunkten. Praktisch: Zwei integrierte Lautsprecher sorgen für den richtigen Klang beim Spielen. Für Computerspieler genau das Richtige.

Wert: je 729 Euro

10 x Computerspiel „Anno 1503“



Zehn mal gibt es das Aufbauspiel „Anno 1503“ zu gewinnen, bei dem Sie in der Neuen Welt Kolonien errichten. Anno 1503 ist nur eines von 48 PC-Spielen, die bei www.t-online.de online zum Spielen heruntergeladen werden können. Die angebotenen Spiele können für einen Zeitraum von 72, 96 oder 168 Stunden gemietet werden. Die Preise liegen zwischen 1,90 und 7,00 Euro. Das Games-on-Demand-Abo für monatlich 9,99 Euro enthält die unbegrenzte Nutzung ausgewählter Titel.

Wert: je 40 Euro

So machen Sie mit

Gewinnspielfrage

Wieviel Spielberichte finden Sie im Brandaktuell-Teil dieser Ausgabe?

Schauen Sie in den Brandaktuell-Teil dieser Ausgabe, und zählen Sie die Spielberichte. Rufen Sie an, oder schicken Sie die Lösung per Postkarte oder E-Mail.

Telefon:
0190/241900
(CompuTel, 0,62 Euro pro Minute aus dem Festnetz)

Postkarte:
COMPUTERBILD-SPIELE
Stichwort „Gewinnspiel“
20623 Hamburg

E-Mail:
preisfrage@computerbild-spiele.de

Bitte vergessen Sie nicht, Ihre Adresse anzugeben.

Einsendeschluss ist Freitag, der 31. Oktober 2003.
Es gilt das Datum des Poststempels beziehungsweise der E-Mail. Mitarbeiter der Axel Springer AG sowie deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen. Eine Auszahlung der Gewinne in bar ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hält die das aus?



Spieletastaturen (Gamepads) sind ein Muss beim Spielen an der Konsole, aber auch beim PC-Spiel bedeuten sie eine echte Erleichterung. COMPUTERBILD-SPIELE hat 29 aktuelle Modelle aufwendigen Überprüfungen und harten Tests unterzogen. Nach der Riesenbeanspruchung stellte sich die Frage: Welche Tastatur funktionierte weiterhin einwandfrei, welches Gamepad hält zum Beispiel so eine Cola-Dusche aus?

Gamepads sind die Alleskönner unter den Spielesteuerungen: egal ob Sport-, Renn- oder Prügelspiele – mit diesen Geräten haben Sie alles im Griff. Ein klarer Vorteil gegenüber Steuerknüppeln (Joysticks), die sich für kaum mehr als Flugsimulationen eignen. Oder Lenkräder – diese Geräte qualifizieren sich gerade mal fürs Rennspiel. Doch bevor Sie sich ein neues Gamepad zulegen, sollten Sie folgende Dinge beachten: die „Serienausstattung" eines Gamepads sollte ein Steuerkreuz, zwei Schultertasten, mindestens vier Bedientasten, einen **Geschwindigkeits-/Schubregler (Throttle)** S.180 und einen **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 umfassen.

Eine Spieletastatur, die nicht über diese Ausstattung verfügt, muss mit schlechten Noten rechnen – wie zum Beispiel die PC-Gamepads von Jöllenbeck und Anubis: Viele Tasten allein genügen eben nicht, es sollten auch die richtigen sein.

Für Realismus beim PC- und Konsolenspiel kann ein eingebauter Rütteleffekt sorgen. Der überträgt leichte Vibrationen auf das Gamepad, wenn Sie beispielsweise unfreiwillig die Rennstrecke mit Ihrem Boliden verlassen. Der Rütteleffekt ist bei allen von uns getesteten Konsolen-Gamepads Serie. Lediglich bei den PC-Spieletastaturen verzichten vier Hersteller auf diese Zusatzausstattung (siehe Testergebnisse im Detail auf den folgenden Seiten).



Außerdem spielt die Größe des Gamepads eine wesentliche Rolle. Denn: Bei zu großen Geräten sind Bedienelemente, wie Schultertasten und Mini-Steuerknüppel, nur schwer zu erreichen – insbesondere für Kinderhände. Und da nehmen es die Gamepad-Hersteller offenbar nicht so genau: Die Tester von COMPUTERBILD-SPIELE bescheinigten zehn der 29 Testkandidaten eine schwierige Erreichbarkeit der Bedienelemente. Dafür gab es zehnmal die Note „ausreichend".

Wie es sein soll, zeigen sowohl das Sony-Gamepad für Playstation 2 und das Nintendo-Modell für Gamecube, als auch Microsofts Spieletastatur für Xbox, der „Xbox Controller S". Alle drei liegen den Spielekonsolen beim Kauf bei. Diese Testgeräte wurden von der Redaktion mit der Note „gut" bewertet.

Ein weiteres wichtiges Kriterium ist das Gewicht eines Gamepads. Damit Ihre Hände beim längeren Spielen nicht ermüden oder gar verkrampfen, sollte die Spieletastatur nicht schwerer als 200 Gramm sein. Mehr als doppelt so viel, nämlich 428 Gramm, bringt der „Xbox Controller" von Microsoft auf die Waage. Für derart schwere Klötze vergibt die Redaktion ein „ungenügend".

Auch von Bedeutung ist die Länge des Anschluss-Kabels, denn zu dicht vor Monitor oder TV-Gerät sitzen zu müssen, macht schnell müde und reizt die Augen.

Hier fielen vor allem die kabellosen Gamepads wie das „Logitech Cordless Rumble Pad" für den PC positiv auf, da sie optimale Bewegungsfreiheit beim Spielen zulassen – „sehr gut". Unter Zugzwang könnten Sie beim PC „USB Game Pad" von Logic 3 geraten. Mit gerade mal 1,75 m ist das Anschlusskabel nicht gerade lang bemessen, aber immerhin noch „befriedigend".

Geht so ein Gamepad nach dem Test noch? Das Gerät muss in jedem „Fall" robust sein: Stürze von der Schreibtischkante, Staub- oder Flüssigkeitsbefall dürfen keiner Spieletastatur etwas anhaben. Soweit die Theorie. Im Praxistest sieht das anders aus: Die mit Abstand schlechteste Leistung lieferte das „Thrustmaster Firestorm Wireless Gamepad" von Hersteller Guillemot. Es erlitt beim Falltest einen Totalschaden. Auf die Cola-Dusche reagierte das Gerät ebenfall mit einem Defekt. Und auch das Steuerkreuz fiel nach 120 000 Betätigungen völlig aus – negativer Höhepunkt im Robustheitstest. Lediglich Staub vertrug das Guillemot-Gerät unbeschadet und rettete sich so auf die Note „mangelhaft" in diesem Testpunkt. Aber es gibt auch Positives zu berichten: Immerhin 15 Testkandidaten durchstanden die Robustheitsüberprüfung gänzlich ohne Schäden – das ist vorbildlich und damit „sehr gut".

Fazit: Bei den Konsolen-Spieletastaturen sind die Original-Gamepads der Hersteller Sony, Nintendo und Microsoft in Qualität und Ausstattung unübertroffen. Alle drei Gamepads erreichten den ersten Platz für „ihre" Konsole. Bei den Spieletastaturen für den Computer machte das Cordless Rumble Pad von Logitech das Rennen. Umfangreiche Ausstattung, Robustheit und das kabellose Funktionieren führten dieses Gamepad geradewegs auf Platz 1.

SO SOLLTE EINE SPIELETASTATUR (GAMEPAD) AUSGESTATTET SEIN

Zur Serienausstattung einer Spieletastatur (englisch: „Gamepad") sollten mindestens vier Bedientasten 1 gehören. Weiterhin sind ein Steuerkreuz 2 und ein **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 3 Pflicht. Mit diesen Bedienelementen können Sie wahlweise Ihre Spielfiguren in die gewünschte Richtung lenken. Dabei lassen die sich mit dem Mini-Steuerknüppel feinfühliger bewegen, also etwa „ein bisschen rechts" oder „ein bisschen links". Ferner sollte ein **Geschwindigkeits-/Schubregler (Throttle)** S.180 4 an Bord sein. Damit können Sie das Tempo von Flugzeugen, Autos und Spielfiguren erhöhen und verringern. Und mindestens zwei Schultertasten 5 sollten die Ausstattung an der Rückseite komplettieren. Die dienen beispielsweise in Rennspielen zur Betätigung der Handbremse.



Im Idealfall sollte die Ausstattung einer Spieletastatur so aussehen.

So aufwendig testet COMPUTERBILD-SPIELE

Die Redaktion hat 29 Spieletastaturen (Gamepads) für Computer sowie für die Konsolen Sony Playstation 2, Microsoft Xbox und Nintendo Gamecube in einem aufwendigen Verfahren gemeinsam mit dem Fujitsu-Siemens-Testcenter getestet. Diesem Institut hat die Akkreditierungsstelle für Technik besondere fachliche Kompetenz und Präzision im Urteil bescheinigt.

INSTALLATION

Es ist äußerst ärgerlich, wenn sich die soeben erworbene Spieletastatur nur mühsam oder gar nicht installieren lässt. COMPUTERBILD-SPIELE überprüft daher, ob sich die Testkandidaten einfach anschließen und installieren lassen. Dabei spielt auch die Qualität des Handbuchs, soweit vorhanden, eine große Rolle. Die Beschreibung sollte so abgefasst sein, dass auch Anfänger jeden Schritt verstehen. Mit einem Rennspiel, einem Sportspiel und einem Actionspiel überprüft die Redaktion dann die Funktionsfähigkeit der Tastaturen.

BEDIENUNG

Zehn erfahrene Spielerinnen und Spieler überprüfen und bewerten Handhabung, Erreichbarkeit aller Bedienelemente und Griffgefühl. Besonders wichtig ist, wie das Steuergerät in der Hand liegt und ob alle Knöpfe und Schalter ohne Fingerakrobatik zu erreichen sind. Außer der Formgebung ist das Gewicht entscheidend, denn eine zu schwere Spieletastatur trübt den Spielspaß ebenso wie eine mit störenden Ecken und Kanten.

BEDIENELEMENTE

Unter diesem Punkt wird die Zahl und Art der Bedienelemente geprüft. Pluspunkte gibt's für einen zusätzlichen **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S. 180, einen **Geschwindigkeits-/Schubregler (Throttle)** S. 180 oder einen **Zusatzstift** S. 180.

FALLTEST

Der Falltest in einer rotierenden Trommel deckt mangelnde mechanische Robustheit der Spieletastaturen gnadenlos auf. Das Gerät fällt bei jeder Umdrehung zwei Mal aus einer Höhe von 50 Zentimetern auf eine Stahlplatte. Pflicht ist, 100 solcher Stürze ohne Schäden und Funktionsmängel zu überstehen.

Damit nicht genug: In einem zweiten Versuch werden die Spieletastaturen an einem 80-Zentimeter-Kabel frei pendelnd aufgehängt und dann aus waagerechter Position in Tischhöhe so losgelassen, dass sie beim Erreichen der Senkrechten gegen den Tisch stoßen. Dieses Verfahren strapaziert vor allem das Gehäuse und die zusätzlichen Mini-Steuerknüppel.

VERSCHLEISSTEST

Eine wirklich gute Spieletastatur sollte lange einsatzfähig bleiben. Daher simuliert ein Dauertest im Zeitraffer die Langzeitqualität. Dabei drückt eine eigens dafür entwickelte Maschine alle Tasten 120 000 Mal. Anschließend dürfen keinerlei Schäden und Funktionsstörungen auftreten.

STAUBTEST

Eine Spieletastatur liegt meist offen herum und ist damit üblichem Staubbefall ausgesetzt. Auch diese Belastung wird im Schnellverfahren nachgestellt: Eine Berieselung mit fein gesiebter Asche darf den Geräten nichts anhaben.



Fotos: Weber

Test des Griffgefühls: Zehn Redakteure decken Stärken und Schwächen der Testkandidaten auf.

FEUCHTIGKEITSTEST

Auf dem Schreibtisch kippt im Eifer des Gefechts schon mal ein Getränk um, oft ein klebriges. Also passiert im Test der größte anzunehmende Unfall: Alle Spieletastaturen werden beim Flüssigkeitstest gleichmäßig und mit der selben Menge Cola übergossen. Gleich im Anschluss klärt ein erster Funktionstest, was noch geht. Um der Langzeitwirkung eingetrockneter Zuckerbrause auf die Spur zu kommen, wiederholt das Institut Fujitsu-Siemens den Funktionstest genau 24 Stunden später.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note ergibt sich aus folgender Formel: Das Testergebnis wird mit dem Preis der Spieletastatur multipliziert.

Beispiel: Ein Gamepad kostet 25 Euro und erreicht die Testnote 2,0. Daraus ergibt sich ein Preis-Leistungs-Index von 50. Aus der unten stehenden Tabelle können Sie die Preis-Leistungs-Note entnehmen. Im genannten Beispiel wäre sie „befriedigend".

bis 20	sehr gut
20,01 bis 40	gut
40,01 bis 60	befriedigend
60,01 bis 80	ausreichend
80,01 bis 100	mangelhaft
über 100	ungenügend

Ausnahmen: Gamepads mit „mangelhaftem" Testergebnis werden in der Preis-Leistungs-Bewertung um zwei, „ungenügende" um drei ganze Noten abgewertet.



Flüssigkeitstest: Klebrige Cola müssen alle Gamepads über sich ergehen lassen.



Falltest: Aus 80 Zentimetern (Schreibtischhöhe) geht's für alle Prüflinge abwärts.



Verschleißtest: 120 000 Tastenbetätigungen sind Norm und Pflicht für alle Gamepads.

Testergebnisse im Detail

Für Computer Spiele

Computer Spiele Test-Sieger | Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger

MODELL		Platz 1: Cordless Rumble Pad[2]		Platz 2: 850 F Vibraforce Feedback Sightfighter[3]		Platz 2: Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad[4]		Platz 4: PC USB Game Pad[5]		Platz 5: Typhoon Cyber Voyager[6]	
HERSTELLER	Gewichtung	Logitech	Note	Trust	Note	Jöllenbeck	Note	Logic 3	Note	Anubis	Note
SERVICE											
Garantiedauer (Herstellerangabe)[1]	3%	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00
Garantieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Händler	2,00	Reparatur beim Hersteller	5,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Hersteller	3,00
Hilfe-Telefonnummer (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	069-92032166 (0,122 €/Min.)	1,98	0800-0087878 (kostenlos)	1,00	01805-125133 (0,12 €/Min.)	1,96	09157-927350 (0,122 €/min.)	1,98	01805-8974666 (0,12 €/Min.)	1,96
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	1%	Englisch (www.logitech.de)	5,00	keine (www.trust.com)	6,00	Deutsch (www.speed-link.com)	1,00	keine (www.logic3.de)	6,00	keine (www.typhoon.de)	6,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	069-92032165 (0,122 €/Min.)	0,00	0800-0087878 (kostenlos)	0,00	keins	0,00	09157-927350 (0,122 €/min.)	0,00	0681-988060 (0,122 €/Min.)	0,00
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	0041-218635402 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00	keins	0,00	09157-927351 (0,122 €/min.)	0,00	0681-98806249 (0,122 €/Min.)	0,00
Service **insgesamt**	**7%**		**2,85**		**3,14**		**2,27**		**2,99**		**3,13**
INSTALLATION											
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2%	normal	3,00	normal	3,00	normal	3,00	normal	3,00	normal	3,00
Festplattenplatz wird angegeben (gemessen)	0,5%	nein (17,3834 Megabyte)	6,00	nein (4,2270 Megabyte)	6,00	nein (0,0094 Megabyte)	6,00	nein (0,0094 Megabyte)	6,00	nein (0 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	ja (16,4577 Megabyte)	5,06	ja (8,5114 Megabyte)	3,92	ja (0,0094 Megabyte)	1,10	ja (0,0094 Megabyte)	1,10	ja (0 Megabyte)	1,00
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1%	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00
Läuft mit „Colin Mc Rae 3" (PC) Läuft mit „Enter the Matrix" (PS 2) Läuft mit „Enter the Matrix" (Xbox)	2%	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00
Läuft mit „Colin Mc Rae 3" (PC) Läuft mit „Enter the Matrix" (PS 2) Läuft mit „Halo – Combat Evolved" (Xbox)	2%	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00
Läuft mit „Colin Mc Rae 3" (PC) Läuft mit „Enter the Matrix" (PS 2) Läuft mit „Moto GP – Ultimate Racing Technology" (Xbox)	2%	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00
Installation **insgesamt**	**11,4%**		**2,29**		**2,15**		**1,80**		**1,80**		**1,79**
BEDIENUNGS-ANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**3,50**	etwas knapp	**4,00**	akzeptabel	**3,00**	nicht vorhanden	**6,00**	etwas knapp	**4,00**
BEDIENUNG											
Handhabung der Spieletastatur (überprüft)	7%	schwierig	4,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	akzeptabel	3,00
Erreichbarkeit aller Bedienelemente (überprüft)	7%	schwierig	4,00	schwierig	4,00	normal	3,00	schwierig	4,00	normal	3,00
Griffgefühl (überprüft)	4%	etwas unangenehm	3,00	unangenehm	4,00	etwas unangenehm	3,00	unangenehm	4,00	unangenehm	4,00
Automatische Tastendruckwiederholung (überprüft)	2%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Tastenvoreinstellungen für Spiele/Programme (überprüft)	2%	sehr viele (338)	1,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00
Bedienung **insgesamt**	**22%**		**3,27**		**3,91**		**3,41**		**3,91**		**3,27**
BEDIENELEMENTE											
Tasten (Anzahl, überprüft)	4,6%	sehr viele (13)	1,00	einige (8)	3,00	viele (12)	2,00	sehr viele (13)	1,00	viele (12)	2,00
Zusätzlicher **Mini-Steuerknüppel** S. 180 (überprüft)	3%	vorhanden (2)	1,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00
Geschwindigkeits-/Schubregler S. 180 (überprüft)	2%	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00
Steuerkreuz (überprüft)	1%	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00
Bedienelemente **insgesamt**	**10,6%**		**1,00**		**3,28**		**3,79**		**3,36**		**3,79**
QUALITÄT											
Falltest (Robustheit, überprüft)	10%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	leichte Beschädigung (Innenteile abgebrochen)	3,00	bestanden	1,00	nicht bestanden (Batteriefachdeckel abgebrochen)	6,00
Verschleißtest (Haltbarkeit, überprüft)	12%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Staubtest (überprüft)	10%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Flüssigkeitstest (überprüft)	10%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Qualität **insgesamt**	**42%**		**1,00**		**1,00**		**1,48**		**1,00**		**2,19**
SONSTIGES											
Kabellänge (gemessen)	2%	kabellos	1,00	lang (2,50 m)	2,00	normal (1,82 m)	3,00	normal (1,75 m)	3,00	kabellos	1,00
Kabelbefestigung (überprüft)	1%	kabellos	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	kabellos	1,00
Gewicht (gemessen)	2%	zu hoch (377 g)	6,00	sehr hoch (272 g)	5,00	normal (191 g)	3,00	sehr leicht (94 g)	1,00	hoch (227 g)	4,00
Verbindung zum PC bzw. Konsole (Anschlussart, überprüft)	0%	USB-Anschluss	0,00	USB-Anschluss	0,00	USB-Anschluss	0,00	USB-Anschluss	0,00	USB-Anschluss	0,00
Mit im Lieferumfang (überprüft)	0%	vier Batterien, ein Funkempfänger, Programm „Wingman Profiler 4.11B"	0,00	–	0,00	–	0,00	–	0,00	zwei Batterien, ein Funkempfänger	0,00
Steuerungsprogramme (Treiber) mitgeliefert	0%	Windows 98, ME, 2000, XP	0,00	Windows 98, ME, 2000, XP	0,00	Windows 98, ME, 2000, XP	0,00	Windows 98, ME, 2000, XP	0,00	Windows 98, ME, 2000, XP	0,00
Sonstiges **insgesamt**	**5%**		**3,00**		**3,00**		**2,60**		**1,80**		**2,20**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,93**		**2,32**		**2,33**		**2,26**		**2,66**
AUFWERTUNG		Rütteleffekt kabellos	-0,20 -0,20	Rütteleffekt	-0,20	Rütteleffekt	-0,20			kabellos	-0,20
ABWERTUNG											
TESTERGEBNIS		gut	1,53	gut	2,12	gut	2,13	gut	2,26	gut	2,46
PREIS/LEISTUNG		befriedigend		befriedigend		befriedigend		gut		ausreichend	
Preis (laut Hersteller)		35,65 €		24,95 €		19,99 €		9,95 €		29,00 €	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat September fand*)		34,95 € (Net4Success, Lübeck, Tel. 0451-3991061)		kein günstigeres Angebot gefunden		kein günstigeres Angebot gefunden		kein günstigeres Angebot gefunden		kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note x Preis)		1,53 x 35,65 = 54,54 = befriedigend		2,12 x 24,95 = 52,89 = befriedigend		2,13 x 19,99 = 42,58 = befriedigend		2,26 x 9,95 = 22,49 = gut		2,46 x 29,00 = 71,34 = ausreichend	

2sprich: „Loddschiteck Kordläss Rambel Padd" 3sprich: „TrasstWalbraforß Fiehdbäck Sseitfehter" 4sprich: „Spiehd Link SL-6526 Homet Forß Padd" 5sprich: „Loddschick 3 PC USB Gäim Padd" 6sprich: „Taifuhn Sseiber Vojäidscher"

*ermittelt bei über 120 Händlern 1unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)

Für Playstation 2

Computer Spiele Test-Sieger

Platz 6		Platz 7		Platz 8		Platz 1		Platz 2		Platz 3		Platz 4	
P 3000 RF Pad USB		**Thrustmaster Firestorm Dual Power 3**[1]		**Thrustmaster Firestorm Wireless Gamepad**[2]		**Dual Shock 2**[3]		**Cordless Controller**[4] **for Playstation**		**Micro Con**[5]		**Thrustmaster Firestorm Wireless Gamepad PS2**	
Saitek	Note	Guillemot	Note	Guillemot	Note	Sony	Note	Logitech	Note	Mad Catz	Note	Guillemot	Note
normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	sehr lang (60 Monate)	1,00	normal (24 Monate)	3,00
Austausch beim Hersteller	3,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
089-54612710 (0,122 €/Min.)	1,98	01906-62789 (0,43 €/Min.)	4,44	01906-62789 (0,43 €/Min.)	4,44	01805-766977 (0,12 €/Min.)	1,96	069-92032166 (0,122 €/Min.)	1,98	01805-62444533 (0,12 €/Min.)	1,96	01906-62789 (0,43 €/Min.)	4,44
keine (www.saitek.de)	6,00	Deutsch (www.thrustmaster.de)	1,00	Deutsch (www.thrustmaster.de)	1,00	keine (www.playstation.de)	6,00	keine (www.logitech.de)	6,00	keine (www.madcatz.de)	6,00	keine (www.thrustmaster.de)	6,00
089-54612710 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00	keins	0,00	01805-252586 (0,12 €/Min.)	0,00	069-92032165 (0,122 €/Min.)	0,00	09471-80920 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00
089-54675741 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00	keins	0,00	01805-433333 (0,12 €/Min.)	0,00	0041-218635402 (0,122 €/Min.)	0,00	09471-7017325 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00
	3,14		**2,98**		**2,98**		**2,99**		**2,99**		**2,13**		**3,70**
normal	3,00	normal	3,00	normal	3,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
nein (45,3017 Megabyte)	6,00	nein (0 Megabyte)	6,00	nein (47,0835 Megabyte)	6,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
ja (19,8983 Megabyte)	5,46	ja (8,7777 Megabyte)	3,96	ja (26,5789 Megabyte)	5,49	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00
ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00
ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00
	2,34		**2,15**		**2,34**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**
akzeptabel	**3,00**	etwas knapp	**4,00**	etwas knapp	**4,00**	sehr knapp	**4,50**	etwas knapp	**3,50**	unverständlich (nur Englisch)	**5,00**	etwas knapp	**4,00**
akzeptabel	3,00	akzeptabel	3,00	akzeptabel	3,00	gut	2,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00
normal	3,00	normal	3,00	schwierig	4,00	einfach	2,00	normal	3,00	normal	3,00	schwierig	4,00
etwas unangenehm	3,00	etwas unangenehm	3,00	unangenehm	4,00	angenehm	2,00	unangenehm	4,00	unangenehm	4,00	unangenehm	4,00
ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
keine	6,00	sehr wenige (10)	5,00	wenige (12)	4,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00
	3,09		**3,00**		**3,41**		**2,27**		**3,59**		**3,59**		**3,91**
viele (12)	2,00	viele (11)	2,00	viele (11)	2,00	viele (11)	2,00	viele (12)	2,00	viele (12)	2,00	viele (11)	2,00
vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00
nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00
vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00
	2,38		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,38**
nicht bestanden (Taste „7" defekt)	6,00	nicht bestanden (Taste „12" und Steuerknüppel defekt)	6,00	nicht bestanden (Taste „8" defekt)	6,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	leichte Beschädigung (Batteriefach-klammer ausgebrochen)	3,00
bestanden	1,00	bestanden	1,00	nicht bestanden (Steuerkreuz defekt)	6,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00	leichte Beschädigung (Tasten „11" und „12")	3,00	nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	leichte Beschädigung (Taste „Tri-angle", Steuerkreuz schwergängig)	3,00	leichte Beschädigung (linker Mini-Steuerknüppel schwergängig)	3,00
	3,38		**2,67**		**4,81**		**1,00**		**1,00**		**1,48**		**1,95**
kabellos	1,00	lang (2,58 m)	2,00	kabellos	1,00	normal (2,00 m)	3,00	kabellos	1,00	lang (2,50 m)	2,00	kabellos	1,00
kabellos	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	kabellos	1,00	normal (Kabelumlenkung)	3,00	kabellos	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	kabellos	1,00
hoch (218 g)	4,00	sehr hoch (281 g)	5,00	hoch (212 g)	4,00	hoch (244 g)	4,00	zu hoch (374 g)	6,00	normal (159 g)	3,00	sehr hoch (252 g)	5,00
USB-Anschluss	0,00	USB-Anschluss	0,00	USB-Anschluss	0,00	PS 2-Spielgeräte-Anschluss	0,00	PS 2-Spielgeräte-Anschluss	0,00	PS 2-Spielgeräte-Anschluss	0,00	PS 2-Spielgeräte-Anschluss	0,00
Akkus, Funkempfänger, Saitek „Smart Technology" (Programmpaket)	0,00	Programm „Thrustmapper"	0,00	zwei Batterien, ein Funk-empfänger, Programm „Thrustmapper"	0,00	–	0,00	vier Batterien, ein Funkempfänger	0,00	–	0,00	ein Funkempfänger	0,00
Windows 98, ME, 2000, XP	0,00	Windows 98, ME, 2000, XP	0,00	Windows 98, ME, 2000, XP	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00
	2,20		**3,00**		**2,20**		**3,40**		**3,00**		**2,20**		**2,60**
	3,01		**2,72**		**3,69**		**1,76**		**2,01**		**2,14**		**2,51**
kabellos	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	kabellos	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**
Ladestation	**-0,30**							kabellos	**-0,20**			kabellos	**-0,20**
				nach Verschleißtest Steuerkreuz defekt	**+1,00**							keine Batterien mitgeliefert	**+0,10**
befriedigend	**2,51**	**befriedigend**	**2,52**	**ausreichend**	**4,49**	**gut**	**1,56**	**gut**	**1,61**	**gut**	**1,94**	**gut**	**2,21**
ungenügend		**ausreichend**		**ungenügend**		**befriedigend**		**ungenügend**		**befriedigend**		**ungenügend**	
59,99 €		**29,95 €**		**49,95 €**		**29,95 €**		**64,99 €**		**29,99 €**		**59,95 €**	
48,70 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266		**25,84 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266**		**40,65 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266**		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**44,00 € (Avitos, Linden, Tel. 01805-606065)**		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**kein günstigeres Angebot gefunden**	
2,51 x 59,99 = 150,57 = ungenügend		2,52 x 29,95 = 75,47 = ausreichend		4,49 x 49,95 = 224,28 = ungenügend		1,56 x 29,95 = 46,72 = befriedigend		1,61 x 64,99 = 104,63 = ungenügend		1,94 x 29,99 = 58,18 = befriedigend		2,21 x 59,95 = 132,49 = ungenügend	

[1] sprich: „Gihnoh Srastmahlster Feijer-Sstorm Duel Pauer 3" [2] sprich: „Weijerlass Gäim-Paadr" [3] sprich: „Duel Schock 2" [4] sprich: „Loddschleeck Kordlass Kontrohler" [5] sprich: „Mäd Katz Mekro Konn"

Testergebnisse im Detail

Für Playstation 2

Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger

Für Xbox

Computer Spiele Test-Sieger

MODELL		Soft Touch Controller[2]		Speed Link SL-4250 Wireless Erazor Pad[3]		PX 4500 Gamepad[4]		Xbox Controller S		Brooklyn D-Force Cross Pad Pro[6]	
		Platz 5		Platz 6		Platz 7		Platz 1		Platz 2	
HERSTELLER	Gewichtung	Big Ben	Note	Jöllenbeck	Note	Saitek	Note	Microsoft[5]	Note	Vidis	Note
SERVICE											
Garantiedauer (Herstellerangabe)[1]	3%	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	sehr lang (60 Monate)	1,00	lang (36 Monate)	2,00
Garantieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Hersteller	3,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
Hilfe-Telefonnummer (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	0700-227877678 (0,12 €/Min.)	1,96	01805-125133 (0,12 €/Min.)	1,96	089-54612710 (0,122 €/Min.)	1,98	0800-1812968 (kostenlos)	1,00	040-51484048 (0,122 €/Min.)	1,98
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	1%	keine (www.bigben-interactive.de)	6,00	keine (www.speed-link.de)	6,00	keine (www.saitek.de)	6,00	keine (www.xbox.de)	6,00	keine (www.brooklyn.de)	6,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	0700-227877678 (0,12 €/Min.)	0,00	keins	0,00	089-54612710 (0,122 €/Min.)	0,00	0800-1812968 (kostenlos)	0,00	040-51484048 (0,122 €/Min.)	0,00
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	keins	0,00	keins	0,00	089-54675741 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00	040-51484040 (0,122 €/Min.)	0,00
Service **insgesamt**	**7%**		**2,99**		**2,99**		**3,14**		**1,86**		**2,57**
INSTALLATION											
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Festplattenplatz wird angegeben (gemessen)	0,5%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Läuft mit „Enter the Matrix" (PS 2) Läuft mit „Enter the Matrix" (Xbox) Läuft mit „The Legend of Zelda – The Wind Waker" (Gamecube)	2%	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00
Läuft mit „Midnight Club 2" (PS 2) Läuft mit „Halo – Combat Evolved" (Xbox) Läuft mit „Wario World" (Gamecube)	2%	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00
Läuft mit „FIFA Football 2003" (PS 2) Läuft mit „Moto GP – Ultimate Racing Technology" (Xbox) Läuft mit „Burnout 2" (Gamecube)	2%	ja – –	1,00	ja – –	1,00	ja – –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00
Installation **insgesamt**	**11,4%**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**
BEDIENUNGS-ANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	nicht vorhanden	**6,00**	akzeptabel	**3,00**	etwas knapp	**3,50**	etwas knapp	**4,00**	etwas knapp	**3,50**
BEDIENUNG											
Handhabung der Spieletastatur (überprüft)	7%	akzeptabel	3,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	gut	2,00	akzeptabel	3,00
Erreichbarkeit aller Bedienelemente (überprüft)	7%	normal	3,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	einfach	2,00	normal	3,00
Griffgefühl (überprüft)	4%	unangenehm	4,00	unangenehm	4,00	unangenehm	4,00	angenehm	2,00	etwas unangenehm	3,00
Automatische Tastendruckwiederholung (überprüft)	2%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Tastenvoreinstellungen für Spiele/Programme (überprüft)	2%	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00
Bedienung **insgesamt**	**22%**		**3,27**		**3,91**		**3,91**		**2,27**		**3,09**
BEDIENELEMENTE											
Tasten (Anzahl, überprüft)	4,6%	viele (11)	2,00	sehr viele (13)	1,00	viele (12)	2,00	viele (10)	2,00	sehr viele (13)	1,00
Zusätzlicher **Mini-Steuerknüppel** S. 180 (überprüft)	3%	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00
Geschwindigkeits-/Schubregler S. 180 (überprüft)	2%	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00
Steuerkreuz (überprüft)	1%	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00
Bedienelemente **insgesamt**	**10,6%**		**2,38**		**1,94**		**2,38**		**2,38**		**1,94**
QUALITÄT											
Falltest (Robustheit, überprüft)	10%	nicht bestanden (Taste „12" defekt)	6,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Verschleißtest (Haltbarkeit, überprüft)	12%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Staubtest (überprüft)	10%	bestanden	1,00	leichte Beschädigung	3,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Flüssigkeitstest (überprüft)	10%	bestanden	1,00	nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00	nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Qualität **insgesamt**	**42%**		**2,19**		**2,67**		**2,19**		**1,00**		**1,00**
SONSTIGES											
Kabellänge (gemessen)	2%	normal (1,95 m)	3,00	kabellos	1,00	sehr lang (3,18 m)	1,00	lang (3,00 m)	2,00	lang (2,97 m)	2,00
Kabelbefestigung (überprüft)	1%	stabil (Kabeltülle)	1,00	kabellos	1,00	normal (Kabelumlenkung)	3,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00
Gewicht (gemessen)	2%	normal (194 g)	3,00	sehr hoch (272 g)	5,00	hoch (218 g)	4,00	sehr hoch (254 g)	5,00	sehr hoch (266 g)	5,00
Verbindung zum PC bzw. Konsole (Anschlussart, überprüft)	0%	PS 2-Spielgeräte-Anschluss	0,00	PS 2-Spielgeräte-Anschluss	0,00	PS 2-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00
Mit im Lieferumfang (überprüft)	0%	–	0,00	zwei Batterien, ein Funkempfänger	0,00	–	0,00	–	0,00	–	0,00
Steuerungsprogramme (Treiber) mitgeliefert	0%	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00
Sonstiges **insgesamt**	**5%**		**2,60**		**2,60**		**2,60**		**3,00**		**3,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,47**		**2,70**		**2,57**		**1,65**		**1,82**
AUFWERTUNG		Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt kabellos	**-0,20** **-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**
ABWERTUNG											
TESTERGEBNIS		gut	2,27	gut	2,30	gut	2,37	sehr gut	1,45	gut	1,62
PREIS/LEISTUNG		gut		ungenügend		befriedigend		befriedigend		befriedigend	
Preis (laut Hersteller)		14,99 €		49,99 €		19,99 €		39,99 €		24,99 €	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat September fand*)		12,90 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266		kein günstigeres Angebot gefunden		16,99 € (Data System Cam, Marlow, Tel. 03821-3909990)		29,98 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266		kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note x Preis)		2,27 x 14,99 = 34,03 = gut		2,30 x 49,99 = 114,98 = ungenügend		2,37 x 19,99 = 47,38 = befriedigend		1,45 x 39,99 = 57,99 = befriedigend		1,62 x 24,99 = 40,48 = befriedigend	

2 sprich: „Tatsch Kontroller" 3 sprich: „Spiehd Link SL-4250 Weljerläss Ieräzer Pädd" 4 sprich: „Gäim-Pädd" 5 sprich: „Maikroßoft" 6 sprich: „Bruhklin D-Forß Cross Pädd Pro"

*ermittelt bei über 120 Händlern 1 unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)

Für Gamecube

Computer Spiele Test-Sieger

Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger

Platz 2		Platz 4		Platz 5		Platz 6		Platz 7		Platz 8		Platz 1	
Xbox Controller[1]		**XS Pad**[2]		**XS Gamepad**[3]		**Cordless Controller for Xbox**[4]		**Speed Link SL-2250 X-Ray RF**[5]		**Xbox Gamepad**[6]		**Gamecube Controller**	
Microsoft	Note	Big Ben	Note	Saitek	Note	Logitech	Note	Jöllenbeck	Note	Logic 3	Note	Nintendo	Note
sehr lang (60 Monate)	1,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00
Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Hersteller	3,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Hersteller	3,00
0800-1812968 (kostenlos)	1,00	0700-227877678 (0,12 €/Min.)	1,96	089-54612710 (0,122 €/Min.)	1,98	069-92032166 (0,122 €/Min.)	1,98	01805-125133 (0,12 €/Min.)	1,96	09157-927350 (0,122 €/Min.)	1,98	01805-005806 (0,12 €/Min.)	1,96
keine (www.xbox.de)	6,00	keine (www.bigben-interactive.de)	6,00	keine (www.saitek.de)	6,00	keine (www.logitech.de)	6,00	keine (www.speed-link.de)	6,00	keine (www.logic3.de)	6,00	keine (www.nintendo.de)	6,00
keins	0,00	0700-227877678 (0,12 €/Min.)	0,00	089-54612710 (0,122 €/Min.)	0,00	069-92032165 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00	09157-927350 (0,122 €/Min.)	0,00	01805-005806 (0,12 €/Min.)	0,00
keins	0,00	keins	0,00	089-54675741 (0,122 €/Min.)	0,00	0041-218635402 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00	09157-927351 (0,122 €/Min.)	0,00	keins	0,00
	1,86		**2,99**		**3,14**		**2,99**		**2,99**		**2,99**		**3,13**
nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– – ja	1,00
– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– – ja	1,00
– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– ja –	1,00	– – ja	1,00
	1,00		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**
sehr knapp	**4,50**	nicht vorhanden	**6,00**	nicht vorhanden	**6,00**	etwas knapp	**3,50**	akzeptabel	**3,00**	nicht vorhanden	**6,00**	sehr knapp	**4,50**
akzeptabel	3,00	akzeptabel	3,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	akzeptabel	3,00	sehr gut	1,00
normal	3,00	einfach	2,00	normal	3,00	normal	3,00	schwierig	4,00	normal	3,00	einfach	2,00
angenehm	2,00	etwas unangenehm	3,00	etwas unangenehm	3,00	etwas unangenehm	3,00	unangenehm	4,00	etwas unangenehm	3,00	angenehm	2,00
ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00
	2,91		**2,77**		**3,41**		**3,41**		**3,91**		**3,09**		**1,95**
viele (11)	2,00	viele (10)	2,00	viele (12)	2,00	viele (10)	2,00	viele (12)	2,00	viele (10)	2,00	einige (9)	3,00
vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00
nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00
vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00
	2,38		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,81**
bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	nicht bestanden (Geräte defekt)	6,00	bestanden	1,00	nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00	bestanden	1,00
	1,00		**1,00**		**1,00**		**2,19**		**2,19**		**2,19**		**1,00**
lang (3,00 m)	2,00	sehr lang (3,03 m)	1,00	lang (3,00 m)	2,00	kabellos	1,00	kabellos	1,00	lang (3,00 m)	2,00	normal (2,00 m)	3,00
stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	kabellos	1,00	kabellos	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	normal (Kabelumlenkung)	3,00
zu hoch (428 g)	6,00	sehr hoch (252 g)	5,00	sehr hoch (256 g)	5,00	zu hoch (377 g)	6,00	sehr hoch (299 g)	5,00	sehr hoch (251 g)	5,00	sehr hoch (251 g)	5,00
Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Xbox-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Cube-Spielgeräte-Anschluss	0,00
–	0,00	–	0,00	–	0,00	vier Batterien, ein Funkempfänger	0,00	zwei Batterien, ein Funkempfänger	0,00	–	0,00	–	0,00
nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00
	3,40		**2,60**		**3,00**		**3,00**		**2,60**		**3,00**		**3,80**
	1,82		**1,86**		**2,03**		**2,47**		**2,55**		**2,45**		**1,76**
Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt kabellos	**-0,20** **-0,20**	Rütteleffekt kabellos	**-0,20** **-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**	Rütteleffekt	**-0,20**
gut	**1,62**	**gut**	**1,66**	**gut**	**1,83**	**gut**	**2,07**	**gut**	**2,15**	**gut**	**2,25**	**gut**	**1,56**
ausreichend		**gut**		**befriedigend**		**ungenügend**		**ungenügend**		**befriedigend**		**befriedigend**	
39,99 €		**19,99 €**		**24,99 €**		**79,99 €**		**59,99 €**		**24,95 €**		**29,95 €**	
kein günstigeres Angebot gefunden		**16,85 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266**		**16,40 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266**		**64,99 € (Data System Cam, Marlow,Tel. 03821-3909990)**		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**kein günstigeres Angebot gefunden**	
1,62 x 39,99 = 64,78 = ausreichend		1,66 x 19,99 = 33,18 = gut		1,83 x 24,99 = 45,73 = befriedigend		2,07 x 79,99 = 165,58 = ungenügend		2,15 x 59,99 = 128,98 = ungenügend		2,25 x 24,95 = 56,14 = befriedigend		1,56 x 29,95 = 46,72 = befriedigend	

1spricht: „Maikro8oft Xbox Kontrohler" 2spricht: „Pädd" 3spricht: „Gäim-Pädd" 4spricht: „Loddschiteck Kordlass Kontrohler" 5spricht: „Spiehd Link SL-2250 X-Rey RF" 6spricht: „Loddschrick 3 Xbox Gäim-Pädd"

Testergebnisse im Detail

Für Gamecube

Computer Spiele Test-Sieger | Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger

MODELL		Platz 1: Speed Link SL-3250 RF Cube Pad[2]		Platz 3: Soft Touch Controller[3]		Platz 4: Gamecube Game Pad[4]		Platz 5: Brooklyn[5] Junior Pad		Platz 6: Gamecube Pad GTV 90	
HERSTELLER	Gewichtung	Jöllenbeck	Note	Big Ben	Note	Logic 3	Note	Vidis	Note	Saitek	Note
SERVICE											
Garantiedauer (Herstellerangabe)[1]	3%	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	lang (36 Monate)	2,00	normal (24 Monate)	3,00
Garantieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Hersteller	3,00
Hilfe-Telefonnummer (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-125133 (0,12 €/Min.)	1,96	0700-227877678 (0,12 €/Min.)	1,96	09157-927350 (0,122 €/min.)	1,98	040-51484048 (0,122 €/Min.)	1,98	089-54612710 (0,122 €/Min.)	1,98
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	1%	keine (www.speed-link.com)	6,00	keine (www.bigben-interactive.de)	6,00	keine (www.logic3.de)	6,00	keine (www.brooklyn.de)	6,00	keine (www.saitek.de)	6,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	keins	0,00	0700-227877678 (0,12 €/Min.)	0,00	09157-927350 (0,122 €/min.)	0,00	040-51484048 (0,122 €/Min.)	0,00	089-54612710 (0,122 €/Min.)	0,00
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	keins	0,00	keins	0,00	09157-927351 (0,122 €/min.)	0,00	040-51484040 (0,122 €/Min.)	0,00	089-54675741 (0,122 €/Min.)	0,00
Service **insgesamt**	**7%**		**2,99**		**2,99**		**2,99**		**2,57**		**3,14**
INSTALLATION											
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Festplattenplatz wird angegeben (gemessen)	0,5%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1%	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00	nicht notwendig	1,00
Läuft mit „Enter the Matrix" (PS 2) Läuft mit „Enter the Matrix" (Xbox) Läuft mit „The Legend of Zelda – The Wind Waker" (Gamecube)	2%	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00
Läuft mit „Midnight Club 2" (PS 2) Läuft mit „Halo – Combat Evolved" (Xbox) Läuft mit „Wario World" (Gamecube)	2%	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00
Läuft mit „FIFA Football 2003" (PS 2) Läuft mit „Moto GP – Ultimate Racing Technology" (Xbox) Läuft mit „Burnout 2" (Gamecube)	2%	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00	– – ja	1,00
Installation **insgesamt**	**11,4%**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**
BEDIENUNGS-ANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**3,00**	nicht vorhanden	**6,00**	nicht vorhanden	**6,00**	etwas knapp	**3,50**	nicht vorhanden	**6,00**
BEDIENUNG											
Handhabung der Spieletastatur (überprüft)	7%	schwierig	4,00	akzeptabel	3,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00
Erreichbarkeit aller Bedienelemente (überprüft)	7%	normal	3,00	einfach	2,00	normal	3,00	schwierig	4,00	schwierig	4,00
Griffgefühl (überprüft)	4%	unangenehm	4,00	etwas unangenehm	3,00	unangenehm	4,00	unangenehm	4,00	unangenehm	4,00
Automatische Tastendruckwiederholung (überprüft)	2%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Tastenvoreinstellungen für Spiele/Programme (überprüft)	2%	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00	keine	6,00
Bedienung **insgesamt**	**22%**		**3,59**		**2,77**		**3,59**		**3,91**		**3,91**
BEDIENELEMENTE											
Tasten (Anzahl, überprüft)	4,6%	viele (10)	2,00	viele (10)	2,00	viele (11)	2,00	viele (10)	2,00	viele (11)	2,00
Zusätzlicher **Mini-Steuerknüppel** S. 180 (überprüft)	3%	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00	vorhanden (2)	1,00
Geschwindigkeits-/Schubregler S. 180 (überprüft)	2%	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00
Steuerkreuz (überprüft)	1%	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00	vorhanden	1,00
Bedienelemente **insgesamt**	**10,6%**		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,38**		**2,38**
QUALITÄT											
Falltest (Robustheit, überprüft)	10%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00
Verschleißtest (Haltbarkeit, überprüft)	12%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Staubtest (überprüft)	10%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Flüssigkeitstest (überprüft)	10%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Qualität **insgesamt**	**42%**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**1,00**		**2,19**
SONSTIGES											
Kabellänge (gemessen)	2%	kabellos	1,00	normal (1,92 m)	3,00	lang (2,42 m)	2,00	normal (1,98 m)	3,00	normal (1,97 m)	3,00
Kabelbefestigung (überprüft)	1%	kabellos	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	normal (Kabelumlenkung)	3,00	stabil (Kabeltülle)	1,00
Gewicht (gemessen)	2%	hoch (227 g)	4,00	hoch (207 g)	4,00	normal (199 g)	3,00	normal (151 g)	3,00	normal (188 g)	3,00
Verbindung zum PC bzw. Konsole (Anschlussart, überprüft)	0%	Cube-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Cube-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Cube-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Cube-Spielgeräte-Anschluss	0,00	Cube-Spielgeräte-Anschluss	0,00
Mit im Lieferumfang (überprüft)	0%	zwei Batterien, ein Funkempfänger	0,00	–	0,00	–	0,00	–	0,00	–	0,00 0,00
Steuerungsprogramme (Treiber) mitgeliefert	0%	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00	nicht notwendig	0,00
Sonstiges **insgesamt**	**5%**		**2,20**		**3,00**		**2,20**		**3,00**		**2,60**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,96**		**1,88**		**2,02**		**2,05**		**2,62**
AUFWERTUNG		Rütteleffekt kabellos	-0,20 -0,20	Rütteleffekt	-0,20	Rütteleffekt	-0,20	Rütteleffekt	-0,20	Rütteleffekt	-0,20
ABWERTUNG											
TESTERGEBNIS		gut	1,56	gut	1,68	gut	1,82	gut	1,85	gut	2,42
PREIS/LEISTUNG		ausreichend		gut		gut		gut		gut	
Preis (laut Hersteller)		49,99 €		14,99 €		12,95 €		14,99 €		14,99 €	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat September fand*)		kein günstigeres Angebot gefunden		kein günstigeres Angebot gefunden		kein günstigeres Angebot gefunden		kein günstigeres Angebot gefunden		kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note x Preis)		1,56 x 49,99 = 77,98 = ausreichend		1,68 x 14,99 = 25,18 = gut		1,82 x 12,95 = 23,57 = gut		1,85 x 14,99 = 27,73 = gut		2,42 x 14,99 = 36,28 = gut	

*ermittelt bei über 120 Händlern 1unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)

2sprich: „Spieh d Link SL-3250 RF Kjub Pädd"" 3sprich: „Tatsch Kontroller" 4sprich: „Loddschick 3 Gäim-Kjub Gäim-Pädd" 5sprich: „Bruhklin"

Die getesteten Produkte kurz vorgestellt

Die Redaktion hat 29 Spieletastaturen für PC und Konsole einem ausführlichen Vergleichstest unterzogen. Für die Auswahl der Geräte waren folgende Kriterien maßgeblich:

- Alle Spieletastaturen (Gamepads) sollten möglichst neu auf dem Markt sein.
- So genannte Prototypen (Vorserienmodelle) wurden nicht berücksichtigt. Solche Geräte werden in der Regel bis zur Markteinführung noch erheblich verändert.
- Keines der getesteten Gamepads durfte mehr als 80 Euro kosten.
- Die getesteten Modelle sollten nach Möglichkeit sowohl in Elektronikgroßmärkten als auch in kleineren Fachgeschäften erhältlich sein.
- Alle Hersteller sicherten der Redaktion COMPUTERBILD-SPIELE zu, dass die getesteten Spieletastaturen nach Veröffentlichung des Vergleichstests noch mindestens zwei weitere Monate lang unverändert im Handel erhältlich sein werden.

PC: Platz 1 – Logitech Cordless Rumble Pad – Test-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	35,65 €



Bewegungsfreiheit garantiert das „Cordless Rumble Pad" von Logitech. Denn: Statt per Anschlusskabel werden die Signale über den am **USB**-S.180 Anschluss installierten Funkempfänger übertragen.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊕ Tastenvoreinstellungen für 338 Spiele
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊖ Zu hohes Gewicht

Infos bei: Logitech GmbH, Streitflacher Str. 7, 82110 Germering

PC: Platz 2 – Trust 850 F Vibraforce Feedback Sightfighter



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	24,95 €



Mit Hilfe dieses **Geschwindigkeits-/Schubreglers (Throttle)** S.180 am „850 F Vibraforce Feedback Sightfighter" von Hersteller Trust können Sie das Tempo von Spielfiguren stufenlos erhöhen und verringern.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊕ Kostenlose Hotline
- ⊖ Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick) fehlt
- ⊖ Sehr hohes Gewicht

Infos bei: Trust GmbH, Siemensstr. 1, 47533 Kleve

PC: Platz 3 – Jöllenbeck Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	19,99 €



Nicht zeitgemäß: Das Steuerungsprogramm (Treiber) für das „Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad" befindet sich auf einer Diskette. Viele aktuelle Computer haben aber gar kein Diskettenlaufwerk mehr.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Akzeptables Handbuch
- ⊖ Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick) fehlt
- ⊖ Leichte Beschädigung beim Falltest

Infos bei: Jöllenbeck GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen

PC: Platz 4 – Logic 3 USB Game Pad – Preis-Leistungs-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	9,95 €



An der Geräterückseite des „USB Game Pad" von Hersteller Logic 3 befinden sich links und rechts je zwei Bedientasten – so genannte Schultertasten. Diese werden mit den Zeigefingern betätigt.

- ⊕ Sehr preisgünstig
- ⊕ Sehr viele Bedientasten
- ⊕ Sehr geringes Gewicht
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊖ Handbuch fehlt
- ⊖ Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick) fehlt

Infos bei: Logic 3, Mosenhof 9, 91230 Happburg

PC: Platz 5 – Anubis Typhoon Cyber Voyager



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	29,00 €



Das Anubis-Gamepad überträgt die Signale kabellos per Funk zum PC. An der linken Frontseite verbirgt sich das Batteriefach hinter einer Klappe. Leider brach diese beim Falltest ab, und das Gerät war danach nicht mehr benutzbar.

- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊕ Viele Bedientasten
- ⊖ Falltest nicht bestanden
- ⊖ Hohes Gewicht
- ⊖ Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick) fehlt

Infos bei: Anubis Electronic GmbH Am Langfeld 38, 66130 Saarbrücken

PC: Platz 6 – Saitek P 3000 RF Pad USB



Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	59,99 €



Umweltfreundliche Lösung und gut für den Geldbeutel: Statt Batterien verwendet Saitek Akkus für das kabellose „P 3000 RF Pad USB". Außerdem befindet sich eine Ladestation für die Akkus im Lieferumfang.

- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊕ Ladestation
- ⊖ Sehr hoher Preis
- ⊖ Falltest nicht bestanden
- ⊖ Flüssigkeitstest nicht bestanden
- ⊖ Hohes Gewicht

Infos bei: Saitek AG, Landsberger Str. 400, 81241 München

PC: Platz 7 — Guillemot Thrustmaster Firestorm Dual Power 3



Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	29,95 €



Neben den vier Schultertasten hat das „Thrustmaster Firestorm Dual Power 3" an der Geräte-Unterseite zwei weitere Knöpfe, die mit den Ringfingern betätigt werden. Das ist anfangs etwas gewöhnungsbedürftig.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊖ Falltest nicht bestanden
- ⊖ Flüssigkeitstest nicht bestanden
- ⊖ Sehr hohes Gewicht

Infos bei: Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg

PC: Platz 8 — Guillemot Thrustmaster Wireless Gamepad



Testergebnis:	ausreichend
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	49,95 €



Das Guillemot-Gamepad hat zwei **Mini-Steuerknüppel (Mini-Sticks)** S.180. Mit dem linken steuern Sie Ihre Spielfigur in die gewünschte Richtung. Der rechte Mini-Stick dient in den meisten Spielen zur Rundumsicht.

- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊖ Sehr hoher Preis
- ⊖ Dauertest nicht bestanden
- ⊖ Falltest nicht bestanden
- ⊖ Flüssigkeitstest nicht bestanden

Infos bei: Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg

PS 2: Platz 1 — Sony Dual Shock 2 — Computer Spiele Test-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	29,95 €



Betätigen Sie diese Taste am „Daul Shock 2" von Sony, so werden Rennwagen, Flugzeuge und Spielfiguren nicht mehr mit dem Steuerkreuz, sondern mit dem **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 bewegt.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊕ Gute Handhabung
- ⊕ Angenehmes Griffgefühl
- ⊖ Hohes Gewicht
- ⊖ Sehr knappes Handbuch

Infos bei: Sony GmbH, Frankfurter Str.233, 63263 Neu-Isenburg

PS 2: Platz 2 — Logitech Cordless Controller for Playstation



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	64,99 €



Für die kabellose Übertragung zur Playstation 2 benötigt der „Cordless Controller for Playstation" vier Batterien. Dadurch hat das Gamepad mit 374 Gramm ein zu hohes Gewicht.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊖ Sehr hoher Preis
- ⊖ Zu hohes Gewicht

Infos bei: Logitech GmbH, Streitflacher Str. 7, 82110 Germering

PS 2: Platz 3 — Mad Catz Micro Con



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	29,99 €



Schlecht: Anstelle der Standardzeichen für das PS-2-Gamepad hat Mad Catz englische Wörter verwendet. Hier die Lösung: „Triangle" = „Dreieck", „Square" = „Rechteck", „Circle" = „Kreis", „Cross" = „Kreuz".

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Sehr lange Garantiezeit
- ⊖ Leichte Beschädigung beim Flüssigkeitstest
- ⊖ Englisches Handbuch

Infos bei: Mad Catz, Brunnfeld 2-4, 93133 Burglengenfeld

PS 2: Platz 4 — Guillemot Thrustmaster Firestorm Wireless Gamepad PS 2



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	59,95 €



Das Guillemot-Gamepad überträgt die Signale kabellos per Funk zur Playstation 2. Nachteil: Die für die Spieletastaturen notwendigen Batterien sind nicht im Lieferumfang enthalten.

- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊕ Rütteleffekt
- ⊖ Sehr hoher Preis
- ⊖ Batterien fehlen
- ⊖ Leichte Beschädigung beim Fall- und Flüssigkeitstest
- ⊖ Sehr hohes Gewicht

Infos bei: Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg

PS 2: Platz 5 — Big Ben Soft Touch Controller — Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	14,99 €



Mit der Taste „Mode" können Sie wählen, ob Sie Rennwagen, Flugzeuge und Spielfiguren lieber mit dem Steuerkreuz oder doch besser mit dem **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 in die gewünschte Richtung bewegen wollen.

- ⊕ Sehr preisgünstig
- ⊕ Rütteleffekt
- ⊖ Falltest nicht bestanden
- ⊖ Handbuch fehlt

Infos bei: Big Ben GmbH, Walter-Gropius-Str. 24, 50126 Bergheim

PS 2: Platz 6 — Jöllenbeck Speed Link SL-4250 Wireless Erazor Pad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	49,99 €



Bewegungsfreiheit verschafft Ihnen das Jöllenbeck-Gamepad dank kabelloser Signal-Übertragung. Für das störungsfreie Spiel mit mehr als einem Funk-Gamepad können Sie die Frequenz für bis zu vier Geräte mittels dieses Schalters verändern.

- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊕ Rütteleffekt
- ⊖ Sehr hoher Preis
- ⊖ Leichte Beschädigung beim Staubtest
- ⊖ Flüssigkeitstest nicht bestanden

Infos bei: Jöllenbeck GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen

TEST: SPIELETASTATUREN FORTSETZUNG

PS 2: Platz 7 — Saitek PX 4500 Gamepad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	19,99 €



Der linke **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 kann so eingestellt werden, dass er nur Vor- und Zurückbewegungen ausführt. Für Links- und Rechtsbewegungen von Spielfiguren ist der rechte Mini-Stick da.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Sehr langes Anschlusskabel
- ⊖ Flüssigkeitstest nicht bestanden
- ⊖ Hohes Gewicht

Infos bei: Saitek AG, Landsberger Str. 400, 81241 München

Xbox: Platz 1 — Microsoft Xbox Controller S — Computer Spiele Test-Sieger



Testergebnis:	sehr gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	39,99 €



Für die Bewegung von Spielfiguren mit dem „Xbox Controller S" stehen Ihnen ein **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 und ein Steuerkreuz (im Bild) zur Verfügung.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Gute Handhabung
- ⊕ Angenehmes Griffgefühl
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊕ Sehr lange Garantiezeit
- ⊖ Sehr hohes Gewicht

Infos bei: Microsoft GmbH, Konrad-Zuse-Str. 1, 85716 Unterschleißheim

Xbox: Platz 2 — Vidis Brooklyn D-Force Cross Pad Pro



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	24,99 €



Betätigen Sie diese Taste im Spiel, so werden die anschließend getätigten Tastendrücke, beispielsweise eine Schlagfolge, auf eine von Ihnen gewählte Taste gespeichert. Betätigen Sie diese Taste danach, so wird diese Schlagfolge automatisch wiederholt.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊕ Lange Garantiezeit
- ⊕ Sehr viele Bedientasten
- ⊖ Sehr hohes Gewicht

Infos bei: Vidis GmbH, Borsteler Chaussee 85-99, 22453 Hamburg

Xbox: Platz 2 — Microsoft Xbox Controller



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	39,99 €



Beim Spiel geht es oft hektisch zur Sache. Damit dabei nicht gleich die ganze Konsole zu Boden geht, ist im Anschlusskabel eine Kupplung, die bei einem kräftigen Zug Konsole vom Gamepad trennt.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊕ Angenehmes Griffgefühl
- ⊖ Zu hohes Gewicht
- ⊖ Sehr knappes Handbuch

Infos bei: Microsoft GmbH, Konrad-Zuse-Str. 1, 85716 Unterschleißheim

Xbox: Platz 4 — Big Ben XS Pad — Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	19,99 €



Betätigen Sie die am „XS Pad" rechts befindliche Taste „Back", so springen Sie beim Spiel mit der Konsole Xbox beispielsweise von einem Untermenü zurück ins Hauptmenü.

- ⊕ Sehr preisgünstig
- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊕ Sehr langes Anschlusskabel
- ⊖ Sehr hohes Gewicht
- ⊖ Handbuch fehlt

Infos bei: Big Ben GmbH, Walter-Gropius-Str. 24, 50126 Bergheim

Xbox: Platz 5 — Saitek XS Gamepad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	24,99 €

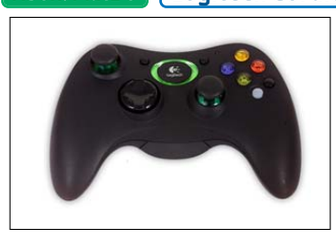


COMPUTERBILD-SPIELE attestierte dem „XS Gamepad" von Saitek eine „schwierige" Handhabung. Einer der Gründe: Der linke **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 ist zu weit oben platziert.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Robuste Bauweise
- ⊖ Sehr hohes Gewicht
- ⊖ Handbuch fehlt

Infos bei: Saitek AG, Landsberger Str. 400, 81241 München

Xbox: Platz 6 — Logitech Cordless Controller for Xbox



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	79,99 €



Der „Cordless Controller for Xbox" überträgt die Signale kabellos per Funk zur Konsole. Im Empfänger (im Bild) sind außerdem zwei Einschübe für die Installation von Speicherkarten (zur Spielstandarchivierung) eingebaut.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊖ Sehr hoher Preis
- ⊖ Flüssigkeitstest nicht bestanden
- ⊖ Zu hohes Gewicht

Infos bei: Logitech GmbH, Streitflacher Str. 7, 82110 Germering

Xbox: Platz 7 — Jöllenbeck Speed Link SL-2250 X-Ray RF Game Pad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	59,99 €



Der links abgebildete Funk-Empfänger wird am Spielgeräte-Anschluss der Xbox installiert. Der empfängt die vom Spieler gesendeten Signale (in Form von Tastenbetätigungen) und gibt sie an die Konsole weiter.

- ⊕ Rütteleffekt
- ⊕ Kabellose Übertragung
- ⊕ Akzeptables Handbuch
- ⊖ Sehr hoher Preis
- ⊖ Falltest nicht bestanden
- ⊖ Sehr hohes Gewicht

Infos bei: Jöllenbeck GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Xbox: Platz 8 – Logic 3 Xbox Game Pad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	24,95 €



An der Geräte-Vorderseite des „Xbox Game Pad" von Logic 3 befinden sich diese zwei Einschübe. Hier haben Sie die Möglichkeit, jeweils eine Speicherkarte zum Archivieren von Spielständen zu installieren.

Pluspunkte
- Rütteleffekt

Minuspunkte
- Flüssigkeitstest nicht bestanden
- Sehr hohes Gewicht
- Handbuch fehlt

Infos bei: Logic 3, Mosenhof 9, 91230 Happburg

Cube: Platz 1 – Nintendo Gamecube Controller – Computer Spiele Test-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	29,95 €



Zwei Schultertasten befinden sich rechts an der Geräte-Oberseite. Je nach Spiel sind diese mit unterschiedlichen Funktionen belegt. In Rennspielen können diese Tasten beispielsweise zur Betätigung der Handbremse dienen.

Pluspunkte
- Rütteleffekt
- Robuste Bauweise
- Sehr gute Handhabung
- Angenehmes Griffgefühl

Minuspunkte
- Sehr knappes Handbuch
- Sehr hohes Gewicht

Infos bei: Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Großostheim

Cube: Platz 1 – Jöllenbeck Speed Link SL-3250 RF Cube Pad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	49,99 €



Das „Speed Link SL-3250 RF Cube Pad" überträgt die Signale kabellos per Funk zum Gamecube. Der dafür notwendige Empfänger (im Bild) wird am Spielgeräte-Anschluss der Konsole installiert.

Pluspunkte
- Rütteleffekt
- Kabellose Übertragung
- Robuste Bauweise
- Akzeptables Handbuch

Minuspunkte
- Hohes Gewicht

Infos bei: Jöllenbeck GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen

Cube: Platz 3 – Big Ben Soft Touch Controller



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	14,99 €



An der linken Geräte-Oberseite des „Soft Touch Controller" befindet sich eine Schultertaste. Diese ist je nach Spiel mit unterschiedlichen Funktionen belegt – zum Beispiel die Betätigung des Abzugshebels einer Pistole.

Pluspunkte
- Preisgünstig
- Rütteleffekt
- Sehr robuste Bauweise

Minuspunkte
- Hohes Gewicht
- Handbuch fehlt

Infos bei: Big Ben GmbH, Walter-Gropius-Str. 24, 50126 Bergheim

Cube: Platz 4 – Logic 3 Gamecube Game Pad – Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	12,95 €



Betätigen Sie diese Taste „Turbo" an der Spieletastatur „Gamecube Game Pad" von Hersteller Logic 3, so wird die Geschwindigkeit von Flugzeugen, Rennwagen und Spielfiguren erhöht.

Pluspunkte
- Sehr preisgünstig
- Rütteleffekt
- Robuste Bauweise

Minuspunkte
- Handbuch fehlt

Infos bei: Logic 3, Mosenhof 9, 91230 Happburg

Cube: Platz 5 – Vidis Brooklyn Junior Pad



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	14,99 €



Sie haben die Wahl: Spielfiguren können Sie entweder mit dem Steuerkreuz (im kleinen Bild links) oder mit dem **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 in die gewünschte Richtung bewegen.

Pluspunkte
- Preisgünstig
- Rütteleffekt
- Robuste Bauweise
- Lange Garantiezeit

Minuspunkte
- Bedienelemente schwierig erreichbar

Infos bei: Vidis GmbH, Borsteler Chaussee 85-99, 22453 Hamburg

Cube: Platz 6 – Saitek Gamecube Pad GTV90



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	14,99 €



Je zwei Schultertasten befinden sich links und rechts am „Gamecube Pad GTV 90" von Saitek. In Rennspielen können Sie damit beispielsweise Ihren Boliden beschleunigen oder bremsen.

Pluspunkte
- Preisgünstig
- Rütteleffekt

Minuspunkte
- Falltest nicht bestanden
- Bedienelemente schwierig erreichbar
- Handbuch fehlt

Infos bei: Saitek AG, Landsberger Str. 400, 81241 München

Produktvorschau

Der Hersteller Mad Catz[1] beleuchtet die Tasten seiner brandneuen Spieletastatur (Gamepad) „Lumi Con" für die Konsole Xbox. Wer im Dunkeln spielt, sollte also auch dann den richtigen Knopf finden, um die Partie zu gewinnen. Ausgestattet ist das Gamepad mit neun Bedientasten, **Mini-Steuerknüppel (Mini-Stick)** S.180 und Steuerkreuz. Die Markteinführung ist zunächst nur für die USA (Ende 2003) vorgesehen. Wann und zu welchem Preis Lumi Con in die deutschen Elektronikfachmärkte kommt, steht noch nicht fest.



Verkaufsstart Ende 2003 – zunächst nur in den USA: „Lumi Con" von Mad Catz.

Infos bei:
Mad Catz, Brunnfeld 2-4, 93133 Burglengenfeld, Tel. 09471-70170,
www.madcatz.com

Hier stand im Heft eine Anzeige.

HILFSPROGRAMME FÜR EBAY



... zum Dritten!

THEMEN IN DER PROFI-ECKE

Bootfähige CD-ROMs erstellen	Heft 6/2003
Spielkonfigurationsdateien bearbeiten	Heft 7/2003
So vermeiden Sie Spielabstürze	Heft 8/2003
So richten Sie sich einen „Dedicated Server" ein	Heft 9/2003
Spiele er- und versteigern bei Ebay	**Heft 11/2003**

Mit trickreichen Programmen haben Sie die Nase vorn, wenn es darum geht, Spiele zu ersteigern oder zu versteigern auf Ebay – Deutschlands beliebtestem Marktplatz

Auf Ebay, dem mittlerweile größten Online-Auktionshaus der Welt, floriert der Handel mit Waren aller Art. Auch Computer- und Videospiele nebst Zubehör werden in rauen Mengen angeboten. Ob Klassiker, fabrikneue Ware oder Spiel-Raritäten – es gibt (fast) nichts, was es nicht gibt. Aber das Navigieren auf den Ebay-Seiten ist Zeit raubend, da nur eine bestimmte Zahl von Artikeln gleichzeitig auf einer Internet-Seite dargestellt werden kann. Auch ist der Aufbau der Seiten gewöhnungsbedürftig – nicht jeder findet sich dort auf Anhieb zurecht. Und manche Einschränkungen erscheinen unsinnig, etwa die, dass Sie nur 30 Artikel gleichzeitig beobachten können.

Mit dem für Privatanwender kostenlosen Programm „Baywotch Light" haben Sie diese Sorgen nicht: Sie können so viele Artikel beobachten, wie Sie wollen. Und: Sie können Ihre gesuchten Spiele schön übersichtlich in einer Liste anzeigen lassen, Statistiken erstellen und vieles mehr. Da finden Sie garantiert das günstigste Angebot auf Anhieb und schnappen so manchem Biet-Konkurrenten ein Spiele-Juwel vor der Nase weg.

Und wenn Sie als Verkäufer Ihre gebrauchten Spiele an den Mann bringen möchten, dann nutzen Sie doch einfach den Turbo-Lister. Sie können Ihr Angebot erstellen, ohne online zu sein – das spart Verbindungskosten. Außerdem sehen mit dem Turbo-Lister erstellte Auktionen stilvoller aus als andere, und das ist am Ende oft gut fürs Portemonnaie. COMPUTERBILD-SPIELE stellt beide Programme vor.

Allgemeine Hinweise zu Ebay

Der Artikel wendet sich an den bereits etwas erfahrenen „Ebayer". Grundlegende Kenntnisse mit dem Handel bei Ebay werden daher an dieser Stelle vorausgesetzt. Nachfolgend noch einige wichtige Tipps, die jeder kennen muss

Richtiger Bietzeitpunkt

Ein typischer Anfängerfehler ist es, bereits Stunden oder gar Tage vor dem Ende der Auktion Gebote abzugeben. Viele Gebote machen unliebsame Konkurrenten so erst auf ein Produkt aufmerksam, und Sie treiben nur den Preis unnötig in die Höhe. Daher sollten Sie erst wenige Minuten vor Ende der Auktion Ihr Gebot abgeben, um Konkurrenten möglichst wenig Chancen zu geben, Sie noch zu überbieten.

Mit Vernunft bieten

Behalten Sie bei der Abgabe von Geboten immer einen kühlen Kopf. Nicht selten passiert es, dass man sich in ein Bietgefecht reinsteigert und am Ende viel mehr bezahlt, als man eigentlich wollte. Überlegen Sie sich daher schon vor Abgabe des ersten Gebots, welchen Betrag Sie maximal bereit sind auszugeben, und weichen Sie auch im späteren Bietverlauf nicht davon ab.

Preisvergleich statt Blindkauf

Nicht jedes Schnäppchen, welches bei Ebay feil geboten wird, ist auch in Wahrheit ein solches. Dann ist der Ärger groß, wenn Sie hinterher feststellen müssen, dass das als besonders günstig angepriesene Spiel beim Händler um die Ecke viel billiger zu haben ist. Spezielle Internet-Seiten wie www.spiele-idealo.de oder www.preissuchmaschine.de helfen da beim Preisvergleich.

Bewertungen unter die Lupe nehmen

Informieren Sie sich vor Abgabe eines Gebotes anhand der Bewertungen eines Verkäufers, ob dieser vertrauenswürdig ist. Tauchen dort viele Bewertungen eines immer gleichen Ebay-Mitglieds auf, ist Vorsicht geboten. Einige schwarze Schafe treiben mit einem zweiten Anmeldenamen ihre eigenen Auktionen nach oben. Und bei Ebay-Teilnehmern, die noch keine Bewertungen haben, sollten Sie zunächst die Anschrift überprüfen.

Versteckte Kosten

Achten Sie auf zusätzliche Kosten, wie etwa für Porto und Verpackung. Einige Anbieter bürden dem Käufer durch überzogenes Porto gerne versteckte Kosten, wie etwa die Ebay-Gebühren, auf. Sie können im Internet unter www.deutschepost.de aktuelle Portopreise einsehen. Vergessen Sie aber nicht, eventuelle Kosten für die Verpackung mit einzubeziehen.

Zahlungsweisen

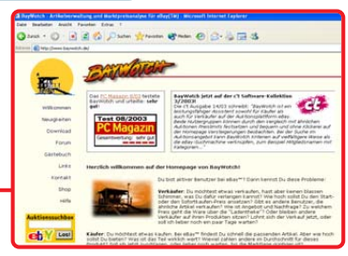
Für Verkäufer: Vereinbaren Sie immer Vorkasse und nach Möglichkeit Überweisung. Senden Sie nie Ware zu, die noch nicht bezahlt wurde. Eine zweite Möglichkeit ist Versand per Nachnahme, allerdings teurer.

Auktionen beobachten mit Baywotch Light

Alle Auktionen schnell im Blick – mit „Baywotch Light" kein Problem

Installation

Laden Sie sich „Baywotch Light" von der Internet-Seite www.baywotch.de herunter, und installieren Sie es anschließend gemäß den Anweisungen des Programms – die Internet-Verbindung bleibt weiterhin bestehen.



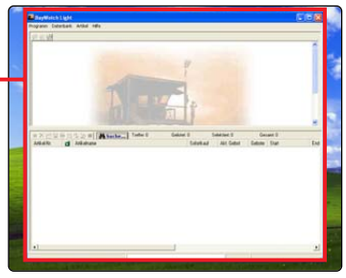
Starten und einrichten

1 Falls Sie am Schluss den Haken bei ☑ starten entfernt haben, klicken Sie auf der Windows-Oberfläche doppelt auf BayWotch 2.



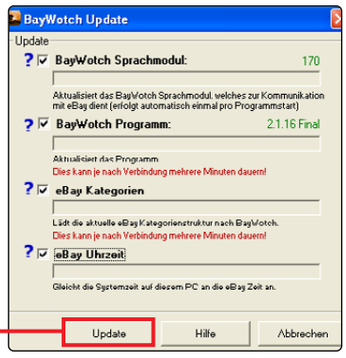
Auktionen beobachten mit Baywotch Light | Fortsetzung

2 Nach einem Klick auf Weiter sehen Sie den Hauptbildschirm von Baywotch.



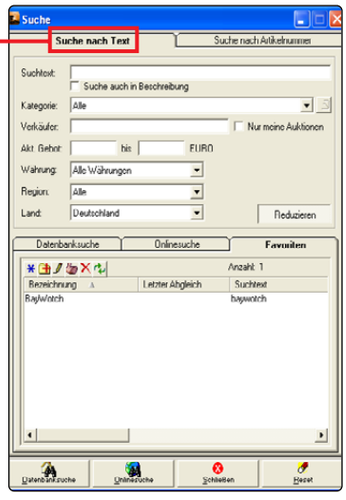
3 Um auf dem neuesten Stand zu sein, sollten Sie beim ersten Start – und in regelmäßigen Abständen – einzelne Programmfunktionen aktualisieren. Klicken Sie dazu zunächst auf Programm, dann auf Update... Strg+U.

4 Setzen Sie bei allen Optionen einen Haken, und klicken Sie danach auf Update. Warten Sie, bis alle Programmteile auf dem neuesten Stand sind, und klicken Sie dann auf Beenden.

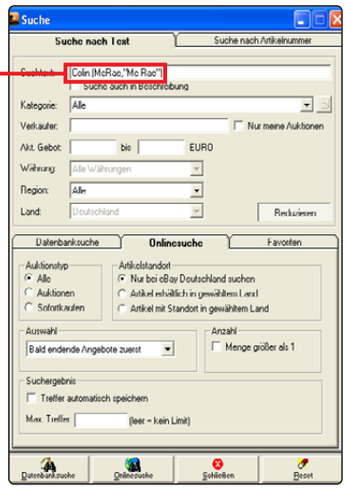


Auktionen suchen

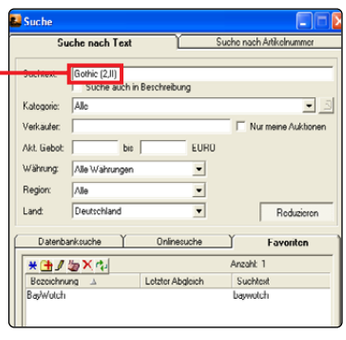
1 Sie können grundsätzlich eine **Suche nach Text** oder eine **Suche nach Artikelnummer** durchführen. Da Ihnen in der Regel die Artikelnummer nicht bekannt sein dürfte, ist vor allem die Textsuche interessant. Klicken Sie daher auf **Suche nach Text**.



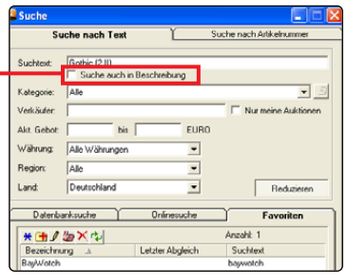
2 Wenn Sie jetzt beispielsweise bei Ebay nach dem Spiel „Gothic 2" suchen wollen, können Sie auf verschiedene Weise verfahren. Wenn Sie nur Gothic eingeben, wird auch der Vorgänger, „Gothic", in die Trefferliste mit aufgenommen. Soll aber speziell nur der zweite Teil gesucht werden, dann wäre die Eingabe Gothic 2 unvorteilhaft. Grund: Viele Verkäufer bieten das Spiel auch als „Gothic II" an – also mit der römischen Zählweise. Bei einer definierten Suche mit lateinischer Zählweise fielen diese aus der Suche raus. Um also ein möglichst umfangreiches und gleichzeitig genaues Trefferergebnis zu erzielen, dann verwenden Sie folgenden Suchparameter Gothic (2,II). Dies nennt man eine logische Oder-Verknüpfung – sprich: es wird nach Artikeln gesucht, die im Titel neben Gothic eine „2" oder „II" enthalten. Auch schwierig: Wenn Begriffe zusammengeschrieben werden, die eigentlich auseinandergehören – und umgekehrt. So werden Sie für das Spiel „Colin McRae Rally" wahrscheinlich gleichsam viele Treffer für „McRae" und für „Mc Rae" erhalten. Mit der Eingabe Colin (McRae,"Mc Rae") umfasst die Suche beide Begriffe – ein Teil des Spielnamens reicht in der Regel aus. Zu guter Letzt können Sie auch von Buchstabendrehern oder einer falschen Schreibweise des Artikelanbieters profitieren. Etwas Phantasie bei der Suchtext-Eingabe kann hier so manchen Artikel zu Tage befördern, den andere Biet-Konkurrenten nicht im Visier haben. Denn wer sucht schon nach „Tomb Reider", wenn er – eigentlich richtiger Weise – „Tomb Raider" im Hinterkopf hat? Genaueres zum Thema Suchtext lesen Sie in der Hilfe-Funktion des Programms.



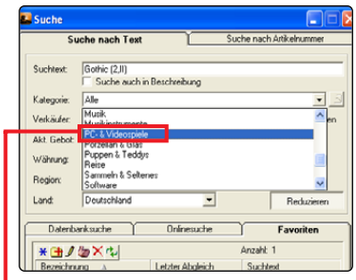
3 Geben Sie daher als Beispiel jetzt etwa Gothic (2,II) ein, um nach dem Spiel „Gothic 2" zu suchen.



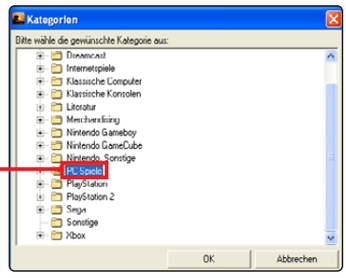
Einen Haken neben der Option Suche auch in Beschreibung hingegen sollten Sie nur setzen, wenn Sie ganz allgemein in der Artikelbeschreibung nach bestimmten Merkmalen, wie etwa „für Kinder geeignet" suchen wollen.



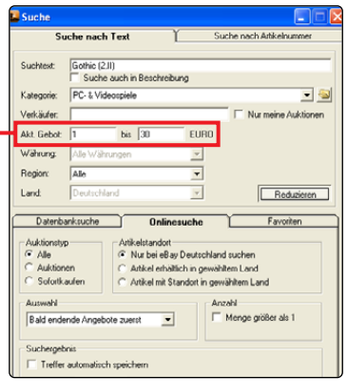
4 Standardmäßig ist neben Kategorie: die Option Alle eingestellt. Diese Suche ist sehr unscharf, da so in allen Kategorien von Ebay gesucht wird und möglicherweise viele Treffer erzielt werden, die mit dem gesuchten Artikel nichts zu tun haben. Im gewählten Beispiel würden Sie so wahrscheinlich auch viele Treffer für Musik-CDs aus der gleichnamigen Musikrichtung erhalten – die gewünschten Ergebnisse für das Spiel gehen in der Flut der Treffer unter. Um die Suchergebnisse weiter einzugrenzen, klicken Sie daher neben Kategorie: auf ▼. Wählen Sie hier PC- & Videospiele als Suchkategorie aus.



5 Um die Suche weiter einzugrenzen, können Sie jetzt noch auf und dann auf PC-Spiele klicken. Mit OK bestätigen Sie die Eingabe. Seien Sie sich aber bewusst, dass Verkäufer ihre Artikel nicht immer und in jedem Fall in die richtige Kategorie einordnen. So kann ein Anbieter sich dazu entschließen, das Spiel unter Action-Adventures statt unter Rollenspiele anzubieten. Daher kann es sinnvoll sein, die Suche an dieser Stelle nicht allzu genau zu formulieren.

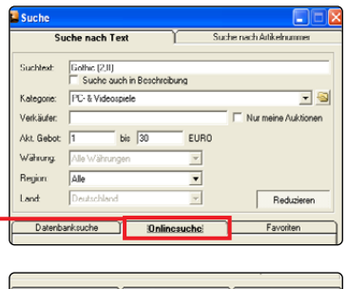


6 Eine interessante Einstellung können Sie noch neben Akt. Gebot: vornehmen. Um von vornherein „Mondpreise" auszuschließen, können Sie dort Ihre eigenen maximalen Preisvorstellungen eintragen, etwa von 1 bis 30. Es werden dann nur Auktionen aufgelistet, für die zum Zeitpunkt der Suche Gebote in der gewählten Höhe vorliegen.

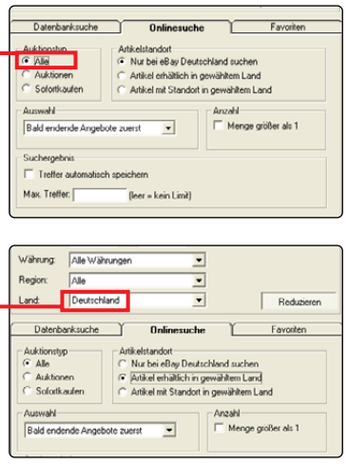


7 Weiter geht es mit einem Klick auf **Onlinesuche**.

8 Zunächst können Sie unter Auktionstyp festlegen, ob Sie nur Auktionen anzeigen lassen wollen oder nur Artikel mit Festpreisen Sofortkaufen. Soll beides angezeigt werden, belassen Sie es bei der Voreinstellung Alle.

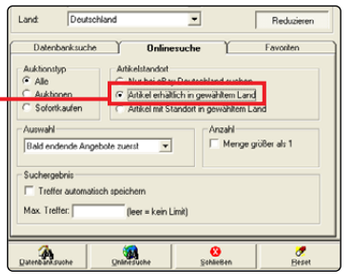


9 Daneben können Sie den Artikelstandort auswählen. Soll nur in Ebay Deutschland gesucht werden, belassen Sie es bei der Voreinstellung. Wollen Sie dagegen insofern die Suche erweitern, dass zusätzlich auch Artikel aus dem Ausland angezeigt werden, die nach Deutschland lieferbar sind, dann wählen Sie die Option Artikel erhältlich in gewähltem Land aus. Zusätzlich muss dann aber neben Land: noch Deutschland ausgewählt sein. Außerdem gelten für Ersteigerungen von Artikeln aus dem Ausland gegebe-

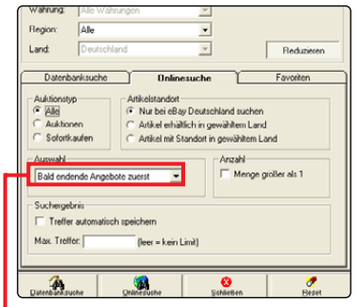


Auktionen beobachten mit Baywotch Light | Fortsetzung

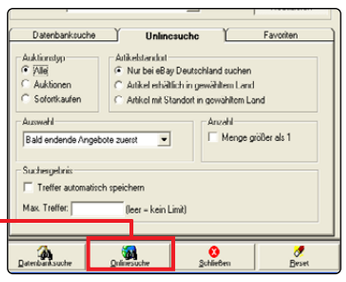
nenfalls besondere Zahlungs- und Lieferbedingungen. Hierbei werden in der Regel die Zahlungen über das Zahlungssystem „Paypal“ abgewickelt. Wenn Sie aber Artikel erhältlich in gewähltem Land auswählen, dann werden nur Artikel angezeigt, die ihren Standort in dem Land haben, welches neben Land: ausgewählt ist. Aber: Diese Auktionen müssen nicht zwingend auch nach Deutschland lieferbar sein, daher ist diese Suchoption in der Regel nicht sinnvoll. Beispielsweise ist ein Artikel mit dem Standort New York für Sie uninteressant, wenn der Verkäufer nur innerhalb der USA liefert.



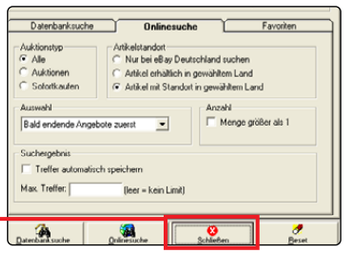
10 Die Artikelanzeige können Sie sortieren, nach Auktionen, die bald auslaufen, oder dem kleinsten beziehungsweise dem höchsten Betrag. Diese Einstellung nehmen Sie unter Auswahl vor. Da in der Regel viele Gebote erst kurz vor Auktionsende abgegeben werden, ist die Einstellung Bald endende Angebote zuerst am sinnvollsten.



11 Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche Onlinesuche. Dann werden die Auktionen bei Ebay nach den eingestellten Suchkriterien durchsucht. Sie sehen den Fortschritt an dem orangefarbenen Balken. Sobald dieser komplett durchgelaufen ist, klicken Sie auf Schließen, um die Sicht auf die Treffer freizugeben.

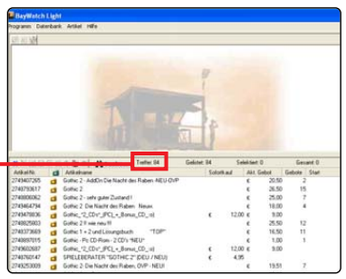


Hinweis: Wenn Sie die Option Suche auch in Beschreibung aktiviert haben, wird nach der erfolgreichen Suche in der Regel noch ein Hinweisfenster eingeblendet. Klicken Sie hier auf Abbrechen. Warum Sie so verfahren sollten, wird nachfolgend in den Schritten 1 und 2 im Abschnitt „Auktionen verwalten“ noch ausführlich erklärt.

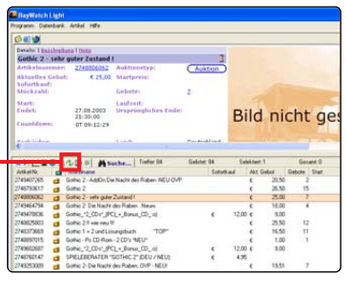


Auktionen verwalten

Sobald die Treffer angezeigt werden, in diesem Beispiel wurden 84 Treffer ermittelt Treffer: 84, haben Sie die Möglichkeit, die Auktionen auf verschiedene Art und Weise zu verwalten. Nachfolgend soll auf einige Funktionen genauer eingegangen werden.

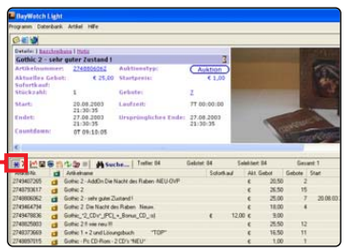


1 Sie werden feststellen, dass noch nicht alle Details angezeigt werden. Klicken Sie jetzt einen Eintrag an, zu dem Sie Genaueres erfahren möchten, etwa Gothic 2 - sehr guter Zustand!, und klicken Sie dann auf .

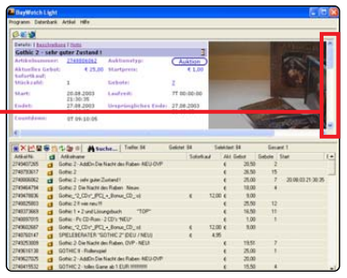


Die Artikeldetails werden nun geladen. Auch das Artikelbild wird, soweit vorhanden, angezeigt. In diesem Fall ändert sich das Symbol vor dem Artikel von in .

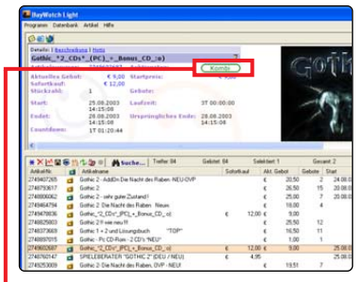
2 Eine zweite Möglichkeit besteht darin, zunächst auf zu klicken und anschließend per Klick auszuwählen. Nun werden zu allen Artikeln des Suchergebnisses die Einzelheiten geladen. Da dieser Vorgang sehr lange dauern kann, ist diese Alternative aber nur zu empfehlen, wenn das Suchergebnis nicht mehr als hundert Treffer umfasst.



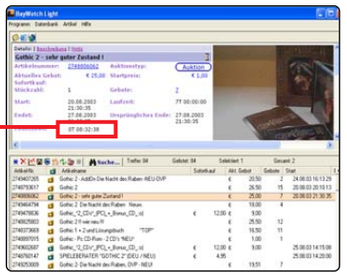
3 Die Artikeldetails können Sie jetzt im oberen Fensterabschnitt per Klicks auf beziehungsweise oder mit dem Mausrad einsehen.



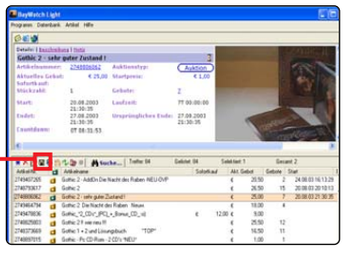
Hinweis: Funktioniert das Mausrad an dieser Stelle und im unteren Fensterabschnitt nicht, so müssen Sie noch ein spezielles Steuerungsprogramm (Treiber) für die Maus installieren. Für Microsoft-Mäuse benötigen Sie die „IntelliPoint Mouse Software“ (www.microsoft.de), für Logitech-Mäuse etwa Maustreiber Version 9.26 (www.logitech.de). Der Vorteil von Baywotch gegenüber der normalen Ebay-Oberfläche: Sie sehen auf der rechten Seite sofort, ob es sich um eine Auktion, einen Festpreis-Artikel oder eine Kombination aus beiden handelt. Sie sehen dann entsprechend Auktion, Festpreis oder Kombi angezeigt.



Dies hängt natürlich davon ab, was Sie im Abschnitt „Auktionen suchen“ in Schritt 8 eingestellt haben. Besonders interessant für „Last-Minute-Bieter“: Neben dem Eintrag Countdown: sehen Sie einen Zähler, der die aktuell verbleibende Zeit in Echtzeit anzeigt.



4 Wenn der gewählte Artikel für Sie interessant erscheint, Sie aber noch kein Gebot abgeben möchten, dann können Sie ihn in die Datenbank von Baywotch aufnehmen. Klicken Sie dazu auf .



Sie sehen dann in der Artikelliste rechts, dass das Symbol verschwindet. Näheres zur Datenbank weiter unten.

5 Wollen Sie dagegen gleich auf den Artikel bieten, etwa weil das Auktionsende naht, so klicken Sie den Eintrag in der Artikelliste doppelt an. Dann öffnet sich das von Ebay gewohnte Ansichtsfenster, in dem Sie auf die bekannte Weise Ihre Gebote ausführen können.

Datenbank einsehen

Sie können jederzeit die Datenbank von Baywotch aufrufen, um dort eine Übersicht Ihrer gespeicherten Artikel aufzurufen. Auch hier liegt Baywotch in punkto Benutzerkomfort vorn. Während Sie bei Ebay nur maximal 30 Artikel beobachten können, so gibt es bei Baywotch kein Limit. Und: Selbst abgelaufene Auktionen bleiben so lange in der Datenbank enthalten, bis Sie von Ihnen gelöscht werden – gut für Langzeitstatistiken.

1 Um die Datenbank zu öffnen, klicken Sie erneut auf Suche... . Klicken Sie dann auf Reset, um zunächst noch eventuell vorhandene alte Suchtexte zu löschen.

2 Weiter geht es, indem Sie auf den Karteireiter Datenbanksuche klicken.

3 Dort können Sie im unteren Teil des Fensters eine Vorauswahl der gespeicherten Artikel in der Datenbank treffen. Wenn Sie besonders viele Spiele oder sonstiges Spielzubehör in die Datenbank eingetragen haben, bietet sich dies gegebenenfalls an. Die Symbole an dieser Stelle sind selbst erklärend. Ansonsten stellen Sie sicher, dass alle ausgewählt ist, und klicken dann auf Datenbanksuche, anschließend auf Ja und dann auf Schließen.

4 Jetzt werden die in der Datenbank gespeicherten Artikel angezeigt. Sie können hier per Doppelklick auf den Artikel die entsprechende Ebay-Artikelseite aufrufen, um dort Gebote abzugeben.

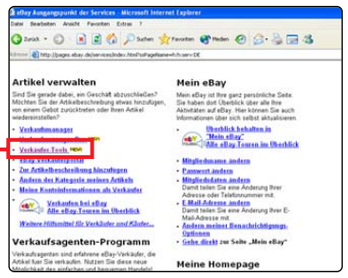
5 Sind Auktionen ausgelaufen, so können Sie diese in der Datenbank per Mausklick markieren und anschließend auf klicken, um eine Statistik für den oder die Artikel aufzurufen. Wählen Sie Alle Artikel der Datenbank per Klick aus. Bestätigen Sie per Klick auf OK. Nun können Sie im oberen Teil des Fensters verschiedene Statistikdaten in Tabellenform und grafischer Aufbereitung sehen, etwa erzielte Durchschnittspreise oder an welchem Wochentag besonders viele Artikel verkauft wurden.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

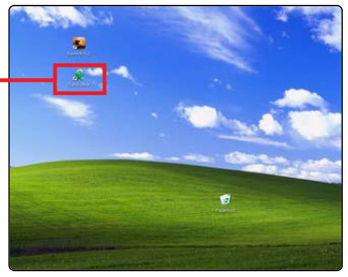
Turbo Lister

So stellen Sie auf die bequeme Art Artikel bei Ebay ein

1 Laden Sie sich zunächst aus dem Internet das Programm von Ebay herunter. Sie bekommen es dort im Service-Bereich unter der Rubrik Verkäufer-Tools NEW! . Wählen Sie dort die „Offline"-Variante. Installieren Sie es anschließend gemäß den Anweisungen des Programms.

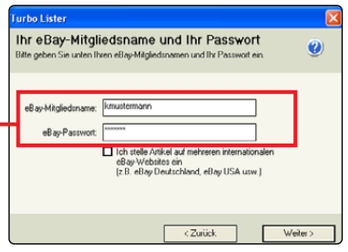


2 Starten Sie danach auf der Windows-Oberfläche das Programm mit einem Doppelklick auf das Symbol Turbo Lister .



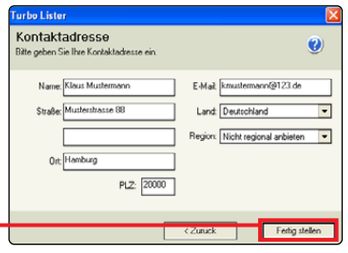
3 Beim erstmaligen Start öffnet sich dieses Fenster. Klicken Sie hier einfach auf Weiter .

4 Geben Sie dann in die entsprechenden Felder Ihren Ebay-Mitgliedsnamen und das Ebay-Passwort ein. Dies ist notwendig, damit die Artikel in Ebay eingestellt werden können. Klicken Sie danach auf Weiter .



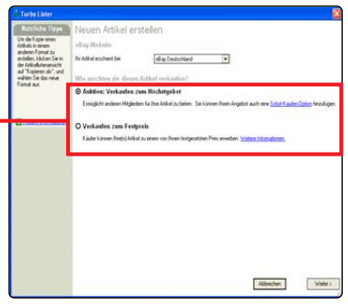
5 Ein neues Fenster wird geöffnet. Klicken Sie dort auf Jetzt verbinden .

6 Anschließend werden Ihre Kontaktdaten, die Sie bei der Anmeldung bei Ebay angegeben haben, angezeigt. Überprüfen Sie, ob die Eingaben korrekt sind. Klicken Sie daraufhin auf Fertig stellen .

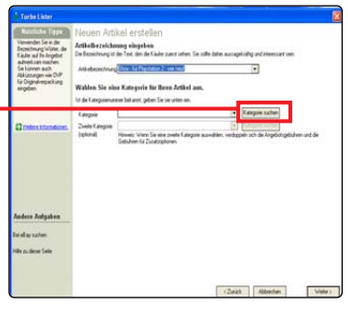


7 Grundsätzlich kann an dieser Stelle die Internet-Verbindung erst einmal getrennt werden – der Turbo Lister kann dabei weiterlaufen.

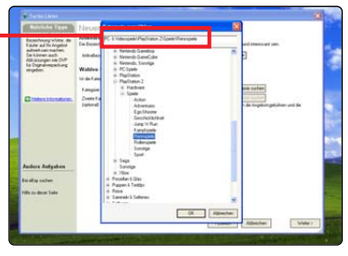
8 Jetzt können Sie einen Artikel einstellen. Die nun folgenden Eingaben entsprechen dem Prozedere, wie Sie es von Ebay gewohnt sind, mit dem Unterschied, dass hierzu keine Internet-Verbindung nötig ist – Sie sparen also Kosten. Wählen Sie zunächst aus, ob Sie eine Auktion erstellen wollen oder einen Artikel zum Festpreis anbieten möchten. Im Folgenden wird der Weg über eine Auktion beschrieben. Klicken Sie auf Weiter .



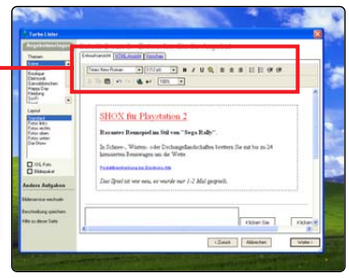
9 Geben Sie jetzt in dem obersten Feld die Artikelbezeichnung ein. In diesem Beispiel soll das Spiel „Shox" für Playstation 2 angeboten werden. Eine griffige Artikelbezeichnung wäre zum Beispiel Shox - für Playstation 2 - wie neu! . Klicken Sie anschließend neben Kategorie auf Kategorie suchen .



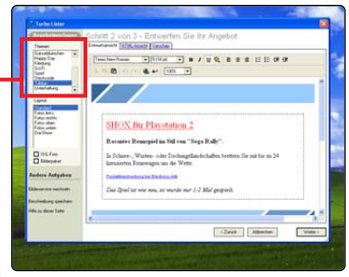
10 Wählen Sie hier die Kategorie aus, in der Sie das Spiel in Ebay feilbieten möchten. In diesem Beispiel ist die Angebots-Kategorie PC- & Videospiele\PlayStation 2\Spiele\Rennspiele sinnvoll. Klicken Sie daraufhin auf OK . Wenn Sie es in einer zweiten Kategorie anbieten möchten, stellen Sie diese im darunter liegenden Feld entsprechend ein. Vorsicht: doppelte Kosten! Klicken Sie danach auf Weiter .



11 Gestalten Sie nun den eigentlichen Angebotstext nach Ihren Wünschen. Dabei stehen Ihnen Werkzeuge zur Verfügung, wie Sie sie etwa aus „Word" kennen.

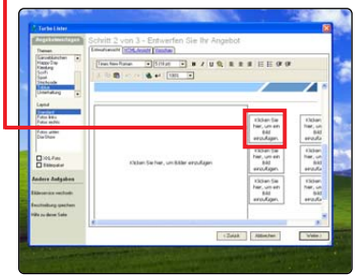


12 In der linken Spalte können Sie verschiedene grafische Hintergründe wählen, um das Angebot etwas aufzupeppen.



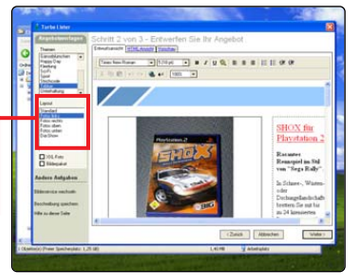
13 Immer hilfreich: ein Produktfoto. Wenn Sie Besitzer einer Digitalkamera sind, können Sie mit einem Bild Ihren Artikel besser vermarkten. Wählen Sie zunächst das erste kleine Bildfenster per Klick aus.

14 Anschließend öffnet sich ein neues Fenster. Wählen Sie hier den Ort aus, an dem Sie das Bild auf der Festplatte gespeichert haben, hier shox , und klicken Sie danach auf Einfügen . Sie können dann noch weitere Bilder einfügen, aber denken Sie daran: Nur das erste Bild ist kostenlos.



15 Wenn Sie wollen, können Sie jetzt noch einen Zähler hinzufügen, indem Sie auf Zähler auswählen klicken und anschließend einen Zähler auswählen. Mit OK bestätigen Sie die Eingabe.

16 Schließlich können Sie unter Layout das Erscheinungsbild der Angebotsseite Ihren Wünschen anpassen. Mit einem Klick auf Vorschau sehen Sie das Ergebnis so, wie es auf Ebay angezeigt wird.



17 Klicken Sie schließlich auf die Schaltfläche Weiter .

18 Legen Sie zunächst die Auktionsdauer fest. Klicken Sie dazu neben Dauer auf ▼, und wählen Sie die gewünschte Dauer aus.

19 Legen Sie anschließend den Startpreis fest. Setzen Sie den Betrag nicht zu hoch an, niedrige Beträge sind immer ein Blickfang und verleiten eher zu vielen Geboten als bei einem zu hohen Anfangspreis.

20 Legen Sie dann noch fest, wer für den Versand aufkommt, und die tatsächlichen Versandkosten. Auf Wunsch können Sie dann noch das Angebot um Zahlungshinweise oder Zusatzoptionen erweitern.

21 Klicken Sie anschließend auf Speichern .

22 Jetzt ist Ihr Angebot gespeichert und taucht in der Artikelliste auf Shox - für Playstation 2 - wie neu! . Nun können Sie noch weitere Angebote erstellen.

23 Wenn Sie fertig sind, klicken Sie das erstellte Angebot an und klicken auf Zur Übertragungsliste . Dann ist das Angebot sozusagen in der „Warteschleife" – bereit, um an Ebay übertragen zu werden.

24 Klicken Sie dann auf Zurück zur Artikelliste , um zur Artikelliste zurückzukehren, oder auf die rechte Schaltfläche, um Zur Übertragungsliste zu gelangen.

25 Mit einem weiteren Klick auf Alle Artikel zu eBay übertragen übertragen Sie den oder die Artikel nach Ebay. Spätestens jetzt muss eine Internet-Verbindung wiederhergestellt werden. Falls das Programm nach Aktualisierungen sucht, klicken Sie zusätzlich noch auf Herunterladen und auf Schließen . Gegebenenfalls müssen Sie in diesem Fall erneut Ihr Ebay-Passwort eingeben, auf OK klicken und noch einmal auf Alle Artikel zu eBay übertragen .

26 Zwei weitere Klicks auf Weiter und auf Schließen schließen den Vorgang ab. Sie haben jetzt den Artikel erfolgreich bei Ebay eingestellt.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Völlig losgelöst

Schnurlose Tastaturen und Steuerknüppel ohne Kabelverbindung sind angesagt. COMPUTERBILD-SPIELE zeigt, wie Sie den völlig losgelösten Spielspaß genießen



Kabel können nerven. Entweder sind sie zu kurz oder zu lang oder einfach nur im Weg. Mit schnurlosen Eingabegeräten passiert das nicht. Die senden ihre Signale per Funk an einen kleinen Empfänger und von dort weiter zum PC. Derartige Funkverbindungen funktionieren über eine Entfernung von mehreren Metern und sogar durch Wände hindurch. Den Strom dafür liefern normale Batterien in den Eingabegeräten. Die liegen dadurch etwas schwerer in der Hand als ihre kabelgebundenen „Artgenossen".

COMPUTERBILD-SPIELE erklärt Ihnen, wie Sie im Handumdrehen auf die kabellose Freiheit umsteigen. Und zwar für die Tastatur-Maus-Kombination „Typhoon Cordless Navigator FM Keyboard & Mouse" (Testsieger COMPUTERBILD 10/2002, 29 Euro) und den „Freedom 2.4" (57,17 Euro) von Logitech, dem besten schnurlosen Steuerknüppel (Joystick) im Test von COMPUTERBILD-SPIELE (Heft 12/2002).

Zum Lieferumfang des Steuerknüppels gehört das Programm „Wingman Profiler". Damit können Sie die Tasten und Schalter des „Freedom 2.4" für jedes Spiel mit bestimmten Steuerbefehlen „belegen" – diese Belegungen nennt man auch Spieleprofile. Dazu mehr in diesem Ratgeber. Achtung: Die Profile funktionieren nur, wenn ein Spiel auch für die Steuerung per Joystick programmiert ist. Sonst nützt der beste Knüppel nichts – egal ob mit oder ohne Kabel.

RATGEBER-THEMEN

Playstation 2 online – wie geht das?	Heft	9/2003
Spiele-PC auf Windows XP umstellen	Heft	10/2003
Schnurlose Eingabegeräte	**Heft**	**11/2003**
Windows-Oberflächen für Spiele-Fans	Heft	12/2003
Probierversionen (Demos) aus dem Internet	Heft	1/2004

Steuerungsprogramm des Steuerknüppels installieren

Statt über ein gewöhnliches Kabel schickt der schnurlose Steuerknüppel Freedom 2.4 von Logitech seine Daten per Funk zum Computer. So klappt die Verbindung



1 Öffnen Sie am CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers die Schublade mit einem Druck auf die Öffnen-Schließen-Taste.



2 Nehmen Sie die mit dem Steuerknüppel mitgelieferte Installations-CD-ROM zur Hand, und legen Sie sie in die Schublade des CD-ROM-Laufwerks ein.



3 Schließen Sie die Schublade, indem Sie entweder erneut die Öffnen-Schließen-Taste am Laufwerk betätigen oder die Schublade mit sanftem Druck ins Gehäuse schieben.



4 Nach einigen Sekunden startet das Installations-Programm auf der CD-ROM automatisch, und das Fenster des Installations-Programms für den Steuerknüppel-Treiber wird geöffnet. Klicken Sie auf den oberen Eintrag **WingMan-Software installieren/deinstallieren**.

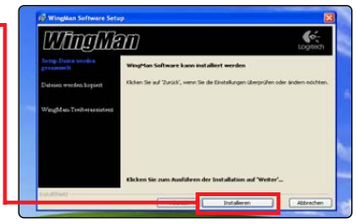
5 Wählen Sie im nächsten Fenster die Sprache, in der die weitere Installation erfolgen soll. Klicken Sie zum Beispiel auf **Deutsch**.



6 Im daraufhin geöffneten Fenster sehen Sie den **Software-Lizenzvertrag**. Möchten Sie ihn komplett lesen, klicken Sie rechts so oft auf ▼, bis der Text vollständig durchgelaufen ist. Um die Installation fortzusetzen, klicken Sie auf **Annehmen**.

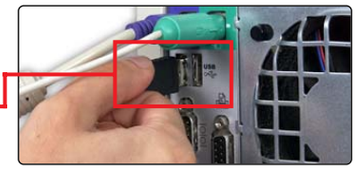


7 Warten Sie einige Sekunden ab, bis Sie dieses Fenster sehen. Klicken Sie dann in diesem und im folgenden Fenster jeweils auf Weiter.



8 Anschließend klicken Sie im daraufhin geöffneten Fenster auf die Schaltfläche Installieren.

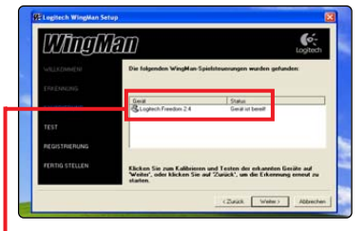
9 Es dauert einige Sekunden, bis Sie das nächste Fenster sehen. Klicken Sie auf Weiter.
Unter Windows 98 ist an dieser Stelle ein Neustart erforderlich.



10 Daraufhin wird ein neues Fenster geöffnet. Nehmen Sie den USB-Stecker des mitgelieferten Funkempfängers, und drücken Sie ihn in eine passende USB-Buchse Ihres Computers, die sich etwa auf der Gehäuserückseite befinden kann.

Steuerungsprogramm des Steuerknüppels installieren | Fortsetzung

Stellen Sie dann den Empfänger auf, zum Beispiel auf oder neben dem Monitor. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche Weiter. Falls ein- oder mehrmals das Fenster Hardwareinstallation geöffnet wird, klicken Sie auf Installation fortsetzen.



11 Warten Sie, bis das Fenster mit dem Eintrag Logitech Freedom 2.4 geöffnet wird, und klicken Sie auf Weiter.



12 Daraufhin wird ein neues Fenster geöffnet, über das Sie die Funktionstüchtigkeit des Steuerknüppels prüfen können.

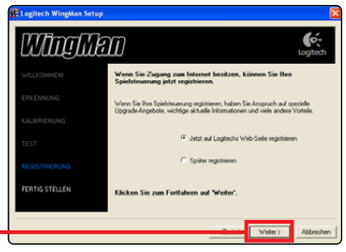
Damit das klappt, nehmen Sie den Deckel des Batteriefachs auf der Unterseite des Knüppels ab, setzen die mitgelieferten Batterien ein – wie auf dem Boden der Fächer schematisch abgebildet – und stecken den Deckel auf.

13 Drücken Sie nun den Steuerknüppel in verschiedene Richtungen, und betätigen Sie seine sämtlichen Schalter.

Die Anzeigen in dem Fenster reagieren auf Ihre Steuerungsbefehle. Falls die PC-Lautsprecher eingeschaltet sind, hören Sie, je nach Aktion, etwa einen Schussknall oder einen Piepton. Klicken Sie anschließend auf OK.



14 Im folgenden Fenster lehnen Sie die angebotene Registrierung mit einem Klick auf Später registrieren ab und klicken dann auf Weiter.



15 Klicken Sie auf Fertig stellen. Mit dem Treiber haben Sie auch das Zusatz-Programm, den „Wingman Profiler", geladen. Mehr zu dessen Funktion lesen Sie in den weiteren Kästen.

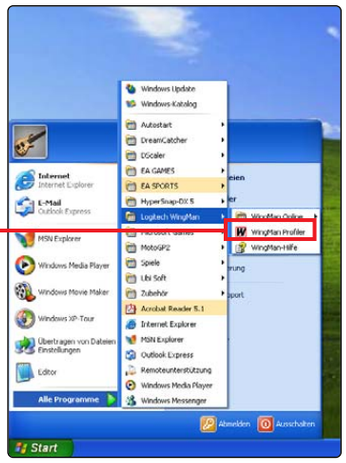
Spielprofil wählen

Um ein Spielprofil anwenden zu können, müssen Sie es zunächst über das Programm „Wingman-Profiler" auswählen

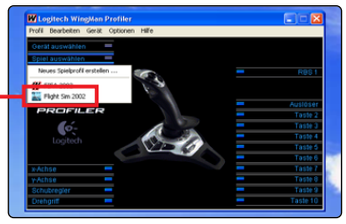
1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start.

2 Im daraufhin geöffneten Start-Menü führen Sie den Mauszeiger zunächst auf Alle Programme, dann auf Logitech WingMan und klicken auf WingMan Profiler.

Der „Wingman Profiler" wird gestartet.



3 Ist das Programm vollständig geladen, klicken Sie auf Spiel auswählen und klicken auf den Namen des Spiels, dessen Profil Sie wählen möchten, in diesem Beispiel ist das Flight Sim 2002.



Steht das gewünschte Spiel nicht in der Liste, hat es der „Wingman Profiler" nicht auf der Festplatte erkannt. Dann müssen Sie es selbst eingeben. Lesen Sie dazu den Kasten „Spielprofil manuell erstellen".

4 Um das Profil anwenden zu können, starten Sie das Spiel über den „Wingman Profiler". Klicken Sie auf den Namen des Spiels Start Flight Sim 2002.

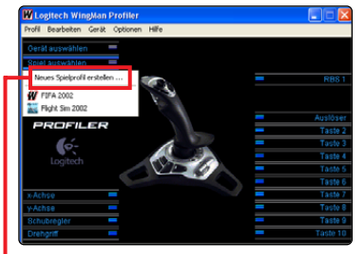


Wählen Sie ein Profil zum ersten Mal, sind die Steuerknüppel-Tasten noch keinen Befehlen zugeordnet. Wie das geht, steht im Kasten „Tastenbelegung einstellen".

Spielprofil manuell erstellen

Falls das Programm „Wingman Profiler" ein Spiel auf Ihrer Festplatte nicht erkennt, müssen Sie selbst ein Spielprofil für dieses Spiel anlegen

1 Falls noch nicht geschehen, starten Sie den „Wingman Profiler". Folgen Sie dafür den Schritten 1 bis 2 im Kasten „Spielprofil wählen".



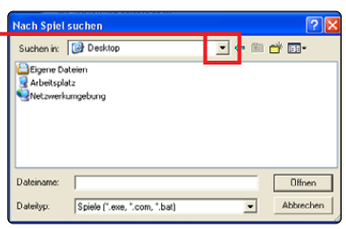
2 Ist es vollständig geladen, klicken Sie auf Spiel auswählen und dann auf Neues Spielprofil erstellen.

3 Im nächsten Fenster tippen Sie einen passenden Namen für das neu anzulegende Spielprofil ein. In diesem Beispiel für das Spiel NHL 2003.

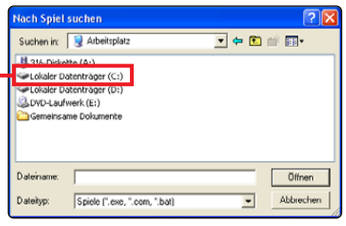


4 Tippen Sie im darunter liegenden Eingabefeld den Verzeichnispfad ein, der zum Ordner des Spiels auf der Festplatte führt. Lesen Sie dann weiter ab Schritt 8. Kennen Sie den Pfad nicht auswendig, klicken Sie auf die Schaltfläche Durchsuchen.

5 Klicken Sie anschließend auf ▼ und dann doppelt auf Arbeitsplatz.

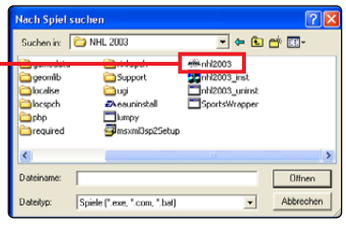


6 Doppelklicken Sie in der Liste auf das Laufwerk, auf dem das Spiel gespeichert ist. Bei einer – wie in diesem Beispiel – standardmäßig vorgenommenen Installation ist das C:.

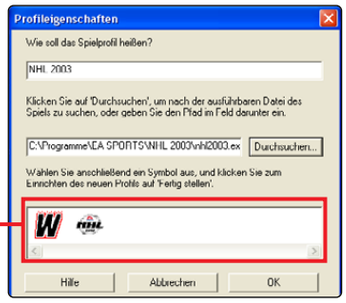


7 Klicken Sie dann nacheinander doppelt auf die Ordner Programme, EA SPORTS, NHL 2003 und schließlich auf die Anwendung, mit der das Spiel gestartet wird. In diesem Beispiel ist das nhl2003.

Falls Sie in einem der Fenster den betreffenden Eintrag nicht sehen, klicken Sie so oft auf ▶, bis er sichtbar wird. Anschließend sehen Sie wieder das Fenster aus Schritt 4.



8 Wählen Sie im unteren Feld per Klick eines der angezeigten Symbole aus, und klicken Sie auf OK. Damit haben Sie ein Profil für das betreffende Spiel angelegt. Bevor Sie das Profil benutzen können, müssen Sie jedoch noch die Befehle aus dem Spiel den Tasten des Steuerknüppels zuordnen. Wie dies mit dem Steuerknüppel „Freedom 2.4 Cordless Joystick" geht, lesen Sie im Kasten „Tastenbelegung einstellen".



Tastenbelegung einstellen

Wenn Sie ein neues Spielprofil anlegen, müssen Sie die Tastatur-Befehle aus dem Spiel den Knöpfen des Steuerknüppels zuordnen

1 Falls noch nicht geschehen, starten Sie den „Wingman Profiler", und wählen Sie das gewünschte Spiel aus. Folgen Sie dafür den Schritten 1 bis 3 im Kasten „Spielprofil wählen".

2 Klicken Sie auf den Namen einer Taste oder eines Schalters. In diesem Beispiel ist das Taste 9.

3 Ziehen Sie den Mauszeiger in dem aufgeklappten Menü auf Befehl auswählen.

4 Bei manchen Spielen wird nun eine Liste mit Befehlen angezeigt. Dann klicken Sie auf den gewünschten Befehl, etwa Gear Up/Down (engl. für Fahrwerk ein-/ausfahren) – schon ist die Taste mit diesem Befehl belegt. Wiederholen Sie dies für alle weiteren Tasten, und lesen Sie weiter bei Schritt 7. Wird für ein Spiel keine solche Befehlsliste angezeigt, klicken Sie auf Neuer Befehl...



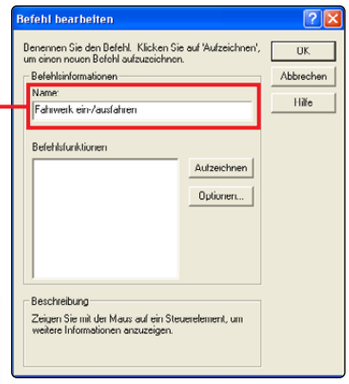


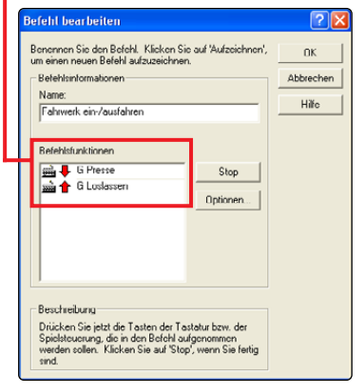


5 Im folgenden Fenster geben Sie den Namen des gewünschten Befehls ein, zum Beispiel Fahrwerk ein-/ausfahren, und klicken auf die Schaltfläche Aufzeichnen.

6 Drücken Sie nun die Taste oder Tastenkombination auf der Tastatur, die laut Spiel-Handbuch dem Befehl entspricht. In diesem Beispiel ist das G. Daraufhin wird der Befehl angezeigt. Wenn Sie wollen, können Sie Steuerknüppel-Tasten auch mit ganzen „Befehlsketten" belegen, zum Beispiel indem Sie hier nacheinander die beiden Tasten F und R drücken, um später in einem Actionspiel mit nur einem Knopfdruck erst zu schießen (F) und dann Ihre Waffe nachzuladen (R). Ist die Eingabe beendet, klicken Sie auf Stop und dann auf OK. Wiederholen Sie Schritt 2 bis 6, bis alle Befehle aus dem Spiel mit Joystick-Knöpfen verbunden sind.

7 Damit Sie die so erstellte Tastenbelegung des Steuerknüppels nutzen können, müssen Sie diese in einigen Spielen noch einschalten. Das geschieht meist im Spielmenü „Optionen".





Kabellose Tastatur und Maus anschließen

Die Verbindung der beiden kabellosen Eingabegeräte an den Computer ist eine Sache weniger Minuten und Handgriffe

1 Schalten Sie gegebenenfalls den Computer aus, wie gewohnt.

2 Ziehen Sie die Stecker der Tastatur und der Maus ab, die bislang mit Ihrem Computer verkabelt sind.

3 Entriegeln Sie den Deckel des Batteriefachs auf der Unterseite der neuen Tastatur, und nehmen Sie ihn ab.

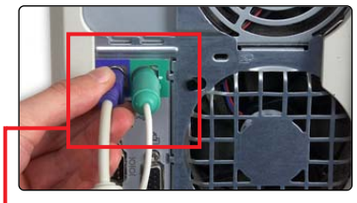
4 Legen Sie die beigepackten Batterien vom Typ AA (Mignonzellen), wie auf dem Boden des Fachs schematisch abgebildet, in das offene Gehäuse ein.

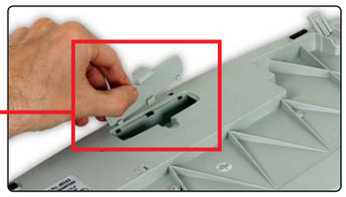
5 Verschließen Sie das Batteriefach der Tastatur mit dem Deckel.

6 Neben dem Batteriefach ist ein Schalter angebracht, mit dem Sie den Funkkanal wählen, auf dem die Signale von der Tastatur an den Empfänger gesendet werden. Stellen Sie den Schalter auf Position „CH1" (Channel 1) oder „CH2" (Channel 2). Merken Sie sich die Schalterstellung.

7 Nehmen Sie die neue Maus, entriegeln Sie auf ihrer Unterseite den Deckel des Batteriefachs, und heben Sie ihn ab.

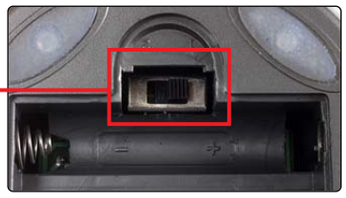
8 In dem Fach ist ebenfalls ein kleiner Schalter zur Funkkanal-Wahl. Stellen Sie ihn auf Position 1 oder 2. Merken Sie sich die Schalterstellung.











9 Legen Sie die beigepackten Batterien vom Typ AAA (Microzellen), wie auf dem Boden des Fachs schematisch abgebildet, in das offene Gehäuse ein.

10 Verschließen Sie das Batteriefach der Maus mit dem Deckel.

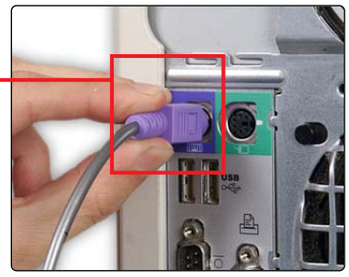
11 Schieben Sie den violetten Tastatur-Stecker des mitgelieferten Funkempfängers einfach in die sechspolige Buchse des Computers, an der die vorherige Tastatur angeschlossen war.

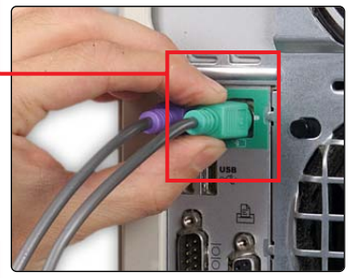
12 Schieben Sie den grünen Maus-Stecker des Funkempfängers in die sechspolige Buchse des Computers, an der die vorherige Maus angeschlossen war.

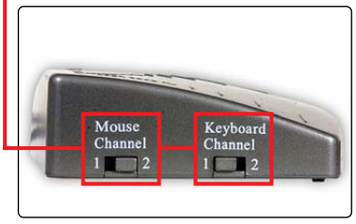
13 Damit der Empfänger einwandfrei funktioniert, müssen Sie ihn mit zwei Schaltern auf die Funkkanäle von Tastatur und Maus abstimmen. Stellen Sie die Schalter so ein, dass der rechte für die Tastatur (Keyboard) in der gleichen Position ist, wie der Schalter an der Tastatur selbst (Schritt 6). Für den Schalter der Maus (Mouse) verfahren Sie nach demselben Schema.

14 Platzieren Sie den Empfänger an einem Platz, der mindestens 20 Zentimeter Abstand zu anderen elektromechanischen Geräten, etwa Computer oder Fernseher, hat. Sonst sind Funktionsstörungen möglich. Anschließend können Sie den PC sofort mit den kabellosen Eingabegeräten bedienen.









Hier stand im Heft eine Anzeige.

So installieren Sie ein Spiel

Vor dem Spielspaß steht die Installation. COMPUTER BILD SPIELE zeigt, wie's gemacht wird – Bild für Bild, Schritt für Schritt

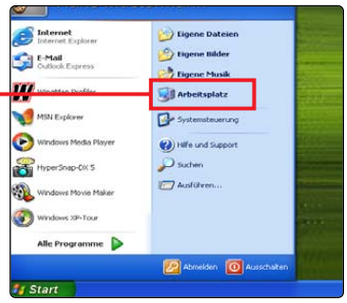
Datei-Informationen in Ordner-Fenstern anzeigen

Standardmäßig zeigt Windows in Ordnern immer nur Datei-Symbole an. Mit ein paar Klicks schalten Sie auf die viel übersichtlichere Detail-Ansicht um

1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start.

2 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

3 Klicken Sie am oberen Rand des nächsten Fensters auf Ansicht, dann auf Details, um im aktuellen Ordner die Darstellung der Datei-Symbole zu ändern.

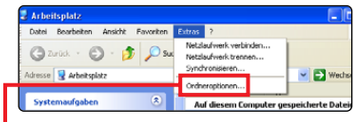


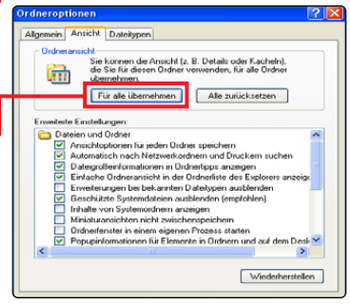


4 Zum Übernehmen der geänderten Darstellung für sämtliche Ordner klicken Sie mit der Maus oben zunächst auf Extras und anschließend auf Ordneroptionen...

5 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie oben auf den Karteikartenreiter Ansicht und im nächsten Fenster auf Für alle übernehmen.

6 Bestätigen Sie Ihre Wahl im folgenden Hinweisfenster mit einem Klick auf Ja. Damit gilt die „Detail"-Darstellung nicht nur für das aktuelle, sondern für sämtliche Ordnerfenster.





Installation von PC-Spielen

So kommt ein Spiel von der CD-ROM auf die Festplatte Ihres Computers

1 Zunächst sollten Sie sich davon überzeugen, dass die Festplatte genügend freien Speicherplatz für das Spiel hat. Klicken Sie dazu unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start, und im daraufhin geöffneten Startmenü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

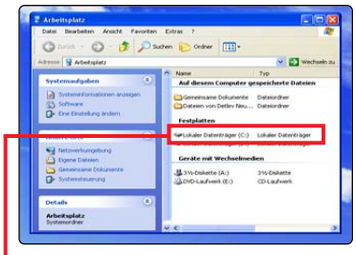
2 Klicken Sie im nächsten Fenster mit der *rechten* Maustaste auf das Laufwerk, auf dem Sie das Spiel speichern möchten, zum Beispiel auf Lokaler Datenträger (C:). Klicken Sie im folgenden Menü auf Eigenschaften.

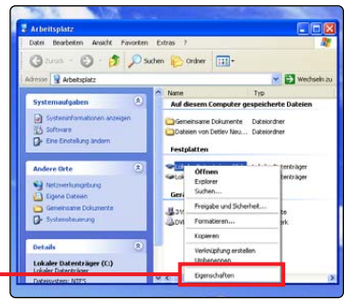
3 Im daraufhin geöffneten Fenster können Sie den freien Speicherplatz auf der Festplatte ablesen. Zum Beispiel: 1.572.900.864 Bytes 1,46 GB. Um gegebenenfalls freien Platz zu schaffen, reicht es vielleicht, ein früher installiertes Spiel vom Computer zu entfernen (siehe nächste Seite).

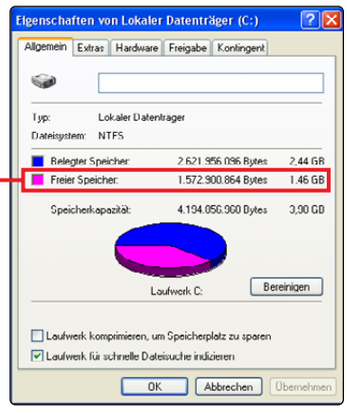
4 Legen Sie die Spiel-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein. Normalerweise startet dann das Installations-Programm auf der CD-ROM automatisch. Ist das der Fall, lesen Sie bei Schritt 8 weiter.

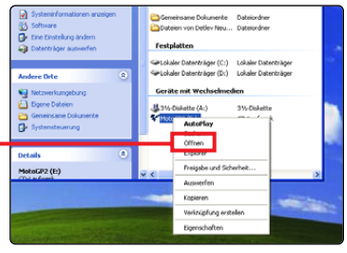
5 Startet die Installation nicht automatisch, gehen Sie folgendermaßen vor: Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start. Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

6 Klicken Sie im nächsten Fenster mit der *rechten* Maustaste auf den Buchstaben des Laufwerks, in dem die Spiele-CD-ROM liegt, in diesem Beispiel ist das (E:). Klicken Sie dann auf Öffnen, um sämtliche Dateien der CD-ROM anzeigen zu lassen.







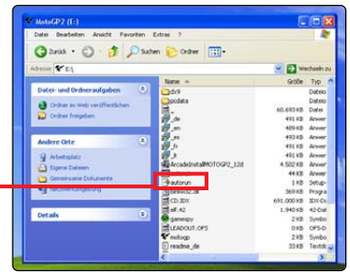


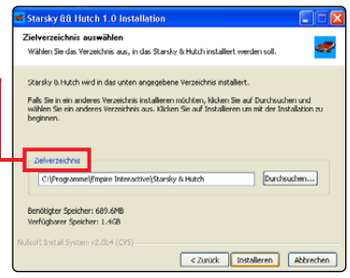
7 Suchen Sie im daraufhin geöffneten Fenster die Installationsdatei des Spiels. Bei den meisten Spielen heißt sie setup oder autorun. Falls Sie sie nicht sehen, klicken Sie unten rechts so oft auf, bis sie im Fenster sichtbar wird.

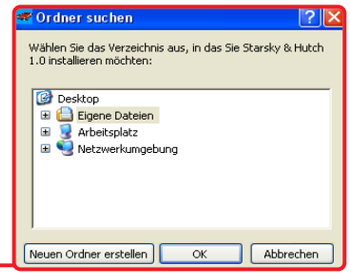
8 Startet die Installation, so können Sie in einem der ersten Schritte meist das Verzeichnis (den Ordner) wählen, in dem das Spiel gespeichert werden soll. Standardmäßig ist das Laufwerk C: für das Verzeichnis vorgesehen. Falls Ihr Computer nur eine Festplatte hat, klicken Sie – je nach Installations-Programm des Spiels – etwa auf Weiter oder, wie in diesem Beispiel, auf Installieren und lesen bei Schritt 12 weiter.

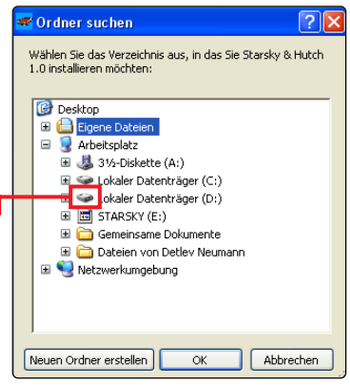
9 Besitzt Ihr Computer hingegen mehrere Festplatten oder ist seine einzige Festplatte in verschiedene **Partitionen** S.XXX aufgeteilt, können Sie das Programm ohne größeren Aufwand auf eine andere als die vorgesehene Festplatte C: überspielen. Gehen Sie dazu wie folgt vor: Nach einem Klick auf Durchsuchen wird ein Fenster geöffnet, in dem Sie gegebenenfalls weitere Festplatten oder Festplatten-Partitionen wählen können. Klicken Sie dafür auf + vor dem Eintrag Arbeitsplatz.

10 Im daraufhin geöffneten Fenster erkennen Sie weitere Festplatten oder Festplatten-Partitionen an dem Symbol. Der Nachteil dieser Methode ist, dass Sie anschließend den ganzen Namen des Zielverzeichnisses, auch Installationspfad oder Verzeichnispfad genannt, von Hand im Eingabefeld unter Zielverzeichnis eintippen müssen, da das automatisch vor-





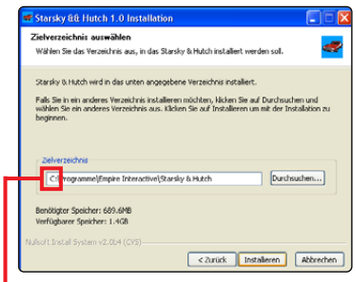


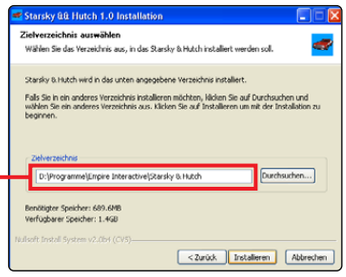


Hier stand im Heft eine Anzeige.

Installation von PC-Spielen | Fortsetzung

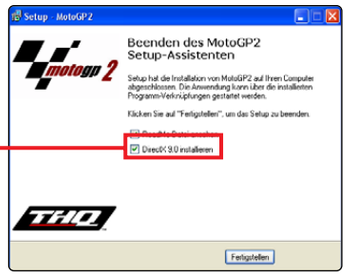
gegebene Zielverzeichnis bei der beschriebenen Vorgehensweise gelöscht wird. COMPUTERBILD-SPIELE verrät Ihnen daher einen Trick, mit dem Sie dieses Problem umgehen können: Löschen Sie im Eingabefeld für das Zielverzeichnis den Laufwerksbuchstaben, und geben Sie stattdessen den Buchstaben der gewünschten Festplatte oder Festplatten-Partition ein. Klicken Sie dafür mit der Maus im Eingabefeld vor den bislang eingetragenen Laufwerksbuchstaben C:, drücken Sie auf der Tastatur Entf, und tippen Sie den neuen Buchstaben, etwa D: ein. Der neue Pfad könnte so aussehen: D:\Programme\Empire Interactive\Starsky &Hutch.





11 Gegebenenfalls müssen Sie Ihre Eingabe mit einem Klick auf OK bestätigen. Werden Sie dann gefragt, ob der gewünschte Programmordner erstellt werden soll, klicken Sie auf Ja.

12 Folgen Sie den Anweisungen des Installations-Programms. Viele Spiele bieten die Installation der Windows-Erweiterung **Direct-X** S.XXX an. Sie sollten möglichst immer die neueste Version von Direct-X, mindestens aber die vom Spiel verlangte Version, auf Ihrem PC haben. Sonst kann es zu Problemen kommen. Deshalb werden viele Spiele auch mit einer aktuellen Version von Direct-X ausgeliefert. Um diese zu installieren, müssen Sie in der Regel während der Spiel-Installation ein Häkchen ☑ vor DirectX 9.0 installieren setzen. **Achtung:** Installieren Sie niemals eine ältere Version mit niedriger Versionsnummer über eine neuere Direct-X-Version. Die aktuellste Version finden Sie jeden Monat auf der Heft-CD-ROM von COMPUTERBILD-SPIELE. Direct-X 9.0 funktioniert nur mit Windows 98, 2000, ME und XP. Verwenden Sie noch Windows 95, müssen Sie eine ältere Direct-X-Version benutzen, etwa Direct-X 8.0a. Die finden Sie auf den Heft-CD-ROMs 11/2001 bis 1/2002 sowie unter www.microsoft.com/directx im Internet.



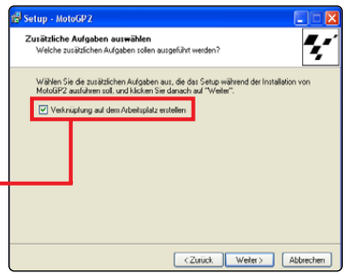


13 Per Klick auf Kästchen nehmen Sie auch andere Optionen an. So können Sie beispielsweise bei vielen Spielen die so genannte „Readme-Datei" (Liesmich-Datei) lesen, indem Sie ein Häkchen bei ☑ ReadMe-Datei ansehen setzen, bevor Sie die Installation mit Klick auf Fertigstellen beenden. Diese Textdatei enthält Informationen über wichtige Änderungen, die häufig nicht mehr ins Spiel-Handbuch aufgenommen wurden.



14 Die ebenfalls oft vorgeschlagene Produktregistrierung ist nur sinnvoll, wenn Sie einen Internet-Anschluss haben. Falls Sie Ihre persönlichen Daten nicht preisgeben möchten, empfiehlt COMPUTERBILD-SPIELE, eine Registrierung abzulehnen. Per Klick auf die Schaltfläche Später registrieren verzichten Sie auf eine Registrierung.

Einige Programme bieten Ihnen während oder nach Abschluss der eigentlichen Installation die Erstellung einer Verknüpfung an.



Nach einem Klick auf Weiter legt das Programm ein kleines Symbol auf der Windows-Oberfläche an. Mit einem Doppelklick auf dieses Symbol können Sie fortan das Spiel direkt und ohne Umwege starten.



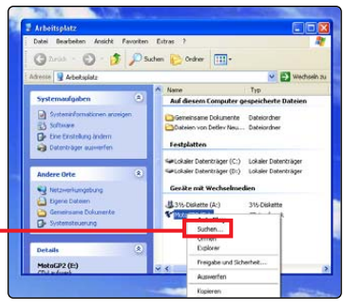
So öffnen Sie eine Bedienungsanleitung, die sich als PDF-Datei auf der Spiele-CD-ROM befindet

Nicht jedem Spiel liegt ein gedrucktes Handbuch bei. Dann sollten Sie die Anleitung aber immerhin als so genannte „PDF-Datei" im Verzeichnis der Spiele-CD-ROM finden. Um sie zu lesen, benötigen Sie das Programm „Adobe Reader". Die jeweils neueste Version gibt es auf der Heft-CD-ROM von COMPUTERBILD-SPIELE. Wie Sie den „Adobe Reader" installieren, lesen Sie in der Anleitung zur Heft-CD-ROM. Für Windows 95 und 98 brauchen Sie die Version 5.1 (Heft-CD-ROMs 4 bis 9/2003).

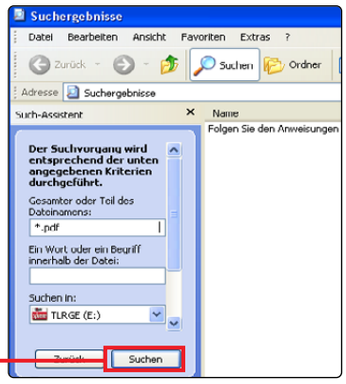


1 Legen Sie die Spiele-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk ein.

2 Um die PDF-Dateien öffnen zu können, müssen Sie sie zunächst finden. Klicken Sie dafür auf Start und dann auf Arbeitsplatz.



3 Klicken Sie im folgenden Fenster mit der *rechten* Maustaste auf den Buchstaben des Laufwerks, in dem die CD-ROM eingelegt ist. In diesem Beispiel ist das (E:). Klicken Sie dann auf Suchen.

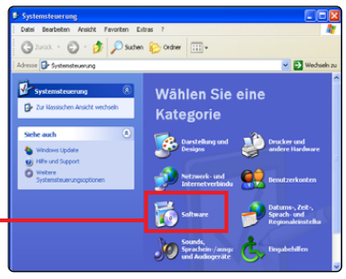


4 Im dann geöffneten Fenster tragen Sie im oberen Eingabefeld die Buchstaben-Zeichen-Kombination *.pdf ein und klicken auf Suchen.

5 Wenn der Suchvorgang beendet ist, wird das Ergebnis angezeigt. In diesem Fall lautet es: TR4manual.pdf. Klicken Sie doppelt auf den Eintrag, startet der „Acrobat Reader" automatisch und öffnet das gewünschte Dokument.

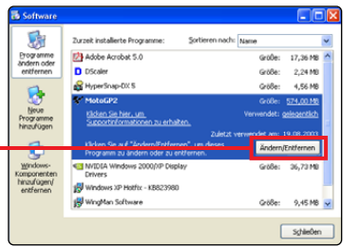
So deinstallieren Sie ein Spiel

1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start. Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Systemsteuerung.



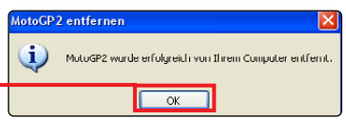
2 Klicken Sie im nächsten Fenster auf Software.

3 Im folgenden Fenster klicken Sie auf den Namen des Spiels, das Sie von der Festplatte löschen möchten. In diesem Beispiel ist das MotoGP2. Ist der Name in der Liste nicht zu sehen, klicken Sie so oft auf ▽, bis er sichtbar wird.



4 Klicken Sie auf die Schaltfläche Ändern/Entfernen.

5 Im folgenden Hinweis-Fenster klicken Sie auf Ja und im nächsten Fenster auf OK. Damit ist das Spiel gelöscht.



Hier stand im Heft eine Anzeige.

Pressespiegel

AUFLAGENZAHLEN IM ÜBERBLICK

TITEL	VERKAUF	ÄNDERUNG
COMPUTERBILD-SPIELE	646 101	+ 6,8
GAME STAR	301 500	– 1,2
PC GAMES	222 144	– 6,7
BRAVO SCREEN FUN	198 051	+ 5,9
VIDEOGAMES AKTUELL	107 862	–[1]
PC GAMES HARDWARE	90 250	+ 5,5
PC ACTION	88 309	– 12,4
DAS OFFIZIELLE PLAYSTATION-2-MAGAZIN	81 310	+ 3,1
KIDS ZONE	73 139	– 32,2
PLAY ZONE	59 437	– 23,9
PLAY THE PLAYSTATION	43 644	– 13,5
N ZONE	37 943	+ 22,8

Die durchschnittlichen Verkaufszahlen von Computer- und Videospiele-Zeitschriften im 2. Quartal 2003 (IVW-geprüft). Die Auflagen-Änderung im Vergleich zum Vorjahr ist in Prozent angegeben.

[1] keine Vergleichszahlen verfügbar



Foto: Manfred Freye



Ausgabe: 11/2003

Titelthema: Empire: Dank Design-Diät zum Echtzeit-Primus?

Inhalt: Half-Life 2 (deutsche Version), Need For Speed 7, Call of Duty, Knights of the Old Republic

Weitere Themen: Tipps und Tricks zu Battlefield 1942: Secret Weapons, Athlon 64 im Vergleichstest, Lesertipps zu Gothic 2

CD-ROMs: 2
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe: 11/2003

Titelthemen: Unreal Tournament 2004, Breed, Halo

Inhalt: Vorschau auf Commandos 3, Knightshift, Space Colony, Deus Ex 2, Dark Project 3, Bilder von The Movies, Black & White 2

Weitere Themen: „XIII" im Test, Probierversion von Breed, Jedi-Knight-3-Demo

CD-ROMs: 3
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe: 10/2003

Titelthema: Soul Calibur 2: Wunderschöne Optik?

Inhalt: 21 Spiele in kurzen und ausführlichen Tests, darunter: Amplitude, 007 Nightfire

Weitere Themen: Tropico 2, Chrome, Jet Grind Radio, Space Channel 5

CD-ROM: 1
Preis: 3 Euro



Ausgabe: 11/2003

Titelthema: Ego-Shooter-Traum wird wahr: Half-Life 2 (deutsche Version)

Inhalt: Harry Potter: Quidditch-WM, XIII, FIFA 2004, Alien-Killer: Halo – Combat Evolved für PC

Weitere Themen: Powerfrau: Buffy, The Vampire Slayer – Chaos Bleeds, Geschwindigkeit: F-Zero GX für den Gamecube

CD-ROM: keine
Preis: 1 Euro



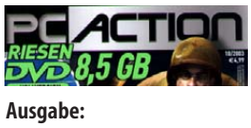
Ausgabe: 11/2003

Titelthema: Athlon 64: AMDs neuer Desktop-Prozessor

Inhalt: Klein, aber oho: Mini-PCs im Härtetest, Special: 3 Jahre PC-Games-Hardware

Weitere Themen: Die besten Spieleserver im Test, Hitzekontrolle: Überwachen Sie Ihren PC, Grafikkarten: Trend zur Miniaturisierung

CD-ROMs: 2
Preis: 3,99 Euro



Ausgabe: 11/2003

Titelthema: Lichtschwertschwingend: Teil drei der „Jedi Knight"-Saga im Test: Jedi Academy

Inhalt: Ego-Shooter Breed in einer Testversion

Weitere Themen: Tipps und Tricks zu Jedi Knight 3: Jedi Academy, Tipps und Tricks zu Republic, dem Politiker-Strategiespiel von Eidos

DVD-ROM: 1
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe: 11/2003

Titelthema: Großer Test und Demo: Soul Calibur 2

Inhalt: Freedom Fighters, Trailer zu Metal Gear Solid 3, Demo von Chaos Legion, True Crime: Streets of L. A., Time Crisis 3

Weitere Themen: Vorschau auf Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs, Gunfighter 2

DVD-ROM: 1
Preis: 7,50 Euro



Ausgabe: 11/2003

Titelthema: Bond 007: Alles oder Nichts

Inhalt: 14 Spiele in kurzen und ausführlichen Tests, darunter: Club Football

Weitere Themen: Tipps und Tricks zu Chaos Legion, Freedom Fighters, Vorschau Driver 3

DVD-ROM: 1
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe: 10/2003

Titelthema: Killzone: Manhunt

Inhalt: 17 Spiele in kurzen und ausführlichen Tests, darunter: Soul Calibur 2, Dark Chronicle, Tiger Woods PGA Tour 2004

Weitere Themen: Alter Echo, Zone of the Enders: The Second Runner, Madden NFL 2004

DVD-ROM: 1
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe: 11/2003

Titelthema: Billy Hatcher and the Giant Egg im Test

Inhalt: Viewtiful Joe: Innovatives Prügelspiel, Vorschau auf Dragonball Z: Budokai, NHL 2004

Weitere Themen: Splinter Cell: Pandora Tomorrow, Freestyle Metal X, Kirby: Nightmare in Dreamland, Advance Wars 2: Black Hole Rising

CD-ROM: keine
Preis: 3,30 Euro



Burger-Nähe: Das Imbiss-Imperium entdeckt Spiele für den Werbeauftritt.



Foto: dpa

Engagiert: „Lara Croft" Angelina Jolie (28) besuchte ein Flüchtlingslager im Kaukasus.

DER SPIEGEL

Das Nachrichtenmagazin **DER SPIEGEL** stellte fest, dass die Werbebranche und die großen Konzerne Computerspiele als ideales Reklame-Umfeld entdecken:

„Die Werbewirtschaft erobert ungebremst einen noch jungen Markt: ‚Pro Surfer' ist fest in finnischer Hand: Wer im Spiel telefonieren will, tut das nicht mit irgendeinem Handy, sondern mit einem Nokia. Die Charaktere im Sportspiel ‚Pro Skater' tragen ihre Haut für Quiksilver zu Markte – einer hippen Klamottenfirma. Die Ghettolandschaft in ‚Street Hoops' wiederum hat ein berühmter Brausekonzern aus Atlanta gekauft. Auf Plakaten und Bussen wirbt er für das Zuckerwasser Sprite. Microsofts ‚Flight Simulator' schließlich bietet im Menü Internet-Links zu Flugkartenherstellern, und der ‚Fußball Manager 2002' dekoriert die Spielergebnisse mit Amazon-Werbung. Dass die Markenwelt in die Phantasiewelt drängt, kann nicht überraschen. Mittlerweile geben die deutschen Kunden mehr Geld für Computer- und Videospiele aus als für Kinokarten. Das Bulettenimperium McDonald's und der Chipgigant Intel rissen sich darum, mitspielen zu dürfen bei Electronic Arts. In der neuen Variante ‚The Sims Online' heißen die virtuellen Schnellrestaurants McDonald's; und auf den kleinen Pixelrechnern prangt das Logo von Intel. Rund zwei Millionen Euro soll der Spielehersteller für die Präsenz in der Alternativwelt kassiert haben."

DIE WELT

Sogar die Börse interessiert sich mittlerweile für die ungebrochene Dynamik der Computerspiele-Branche – dazu die Tageszeitung **DIE WELT**:

„Anders als man denken könnte, ist der Vertrieb von Computerspielen keine ökonomische Randerscheinung, sondern ein großer und zudem höchst lukrativer Markt. ‚Die Wachstumsraten der vergangenen Jahre waren riesig', sagt Daniel Kerbach bei der Investmentfonds-Gesellschaft Activest. Wurden im Jahr 2000 mit interaktiven Games weltweit rund 15 Milliarden Dollar umgesetzt, so stieg das Geschäftsvolumen 2001 auf 19 Milliarden Dollar an. Vergangenes Jahr betrugen die Gesamterlöse der Branche beachtliche 22 Milliarden Dollar. ‚Einen neuen



Pokémon – erfolgreich im Spiel und an der Börse. Gibt's bald „Financhu"?

Schub bringen die Online-Games, bei denen man übers Internet gegen andere Spieler antritt', weiß Kerbach. Alles in allem werden die meisten Werte der Branche positiv eingeschätzt. Anleger, die auf einen Boom bei Computerspielen setzen wollen, sollten allerdings auch die Hardware-Hersteller nicht vergessen. Und im Zuge der Asien-Expansion könnte die Pokémon-Aktie sogar richtig gefragt sein."

WELT am SONNTAG

Angelina Jolie, Darstellerin der Lara Croft in den „Tomb-Raider"-Filmen, ist auch im wahren Leben eine „Heldin". Die **WELT AM SONNTAG** über das soziale Engagement der Schauspielerin:

„Sie verständigen sich über Gesten, denn sie sprechen unterschiedliche Sprachen: Eine tschetschenische Flüchtlingsfrau und US-Schauspielerin Angelina Jolie, die eben als Botschafterin des UN-Flüchtlingshilfswerks (UNHCR) ein tschetschenisches Flüchtlingslager im Nordkaukasus besuchte. Die Visite des als Lara Croft bekannt gewordenen Stars galt einem Camp in Inguschetien. Jolie ist vielseitig engagiert. Sie zieht für sich deshalb auch adoptierte eigenen Kindern vor, weil sie damit Leben retten kann: ‚Ich bin glücklich, helfen zu dürfen.'"

Neue Westfälische

Die **NEUE WESTFÄLISCHE** kam nach einem Interview mit dem Spiele-Programmierer Peter Molyneux zur Erkenntnis, dass sich Film und Spiel immer näher kommen:

„Die zweidimensionalen Spielwelten waren Anfang der achtziger Jahre noch eine Art visueller Gegenentwurf zum Fernsehprogramm. Die Beschränkung auf die Grundfarben und die kantigen Formen waren damals weit davon entfernt, realistisch zu wirken. Heute sieht das ganz anders aus: Videospiele werden in ihrer Darstellung immer wirklichkeitsgetreuer. ‚In fünf Jahren werden die Spiele wie Filme aussehen', sagt der Star-Spieledesigner Peter Molyneux aus England. Diese Entwicklung werde alle Spielgenres betreffen, egal ob es sich um Strategiespiele oder ‚Ego-Shooter' handelt, prognostiziert der Brite. ‚Wir fangen an, die gleichen Leute einzustellen, die heute Filme machen', sagt Molyneux. Die Spezialeffekte in Filmen beispielsweise seien so gut, dass die Spielebranche davon noch einiges lernen könne."

stern.de

Auch der **STERN** interviewte für seine Online-Ausgabe den Spieledesigner Peter Molyneux. Der Star der Szene durfte sich sogar etwas wünschen:

„Als erstes würde ich mir wünschen, dass die Spiele günstiger werden, zehn Euro wäre ein guter Preis. Das Problem bei der Sache: Jeder Cent, der so weniger verdient wird, fehlt schlussendlich an Entwicklungsgeldern. Insofern ist dieser Wunsch leider völlig unrealistisch. Mein zweiter Wunsch – und dies wäre mein Hauptwunsch – ist ein völlig neues Eingabegerät zum Steuern von Computerspielen. Eine Maus ist nicht perfekt. Ein Joypad ist nicht optimal für dreidimensionale Spiele. Es eignet sich mehr für 2D-Spiele. Ich wünsche mir ein komplett neues Gerät, welches ich direkt in mein Gehirn stöpseln kann. (lacht). Ein Gerät, das die Bilder und Sensationen direkt in mein Hirn projeziert."



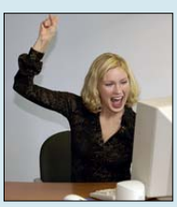
Foto: Susann Friedrichs

Visionen: Star-Spieledesigner Peter Molyneux (43).

derStandard

Die österreichische Tageszeitung **DER STANDARD** berichtet, dass Computerspiele ganz neue Zielgruppen finden – Frauen und ältere Menschen:

„Computerspiele finden Eingang in immer mehr soziodemografischen Gruppen. Eine von der Entertainment Software Association (ESA) herausgegebene Studie über das Computerspielverhalten der US-Bevölkerung zeigt auf, dass der Anteil von Frauen und von Menschen über 50 größer ist als jemals zuvor. Weiter hat der durchschnittliche Computerspieler 29 Jahre auf dem Buckel und gönnt sich wöchentlich etwa 6,5 Stunden interaktive Unterhaltung. Die größte Gruppe aller Computerspieler bilden mit 38 Prozent die Männer über 18, doch bereits 26 Prozent der spielenden Bevölkerung setzen sich aus Frauen derselben Altersgruppe zusammen. ‚Bereits die Hälfte aller US-Amerikaner nutzen Computer- und Videospiele. Ein deutliches Zeichen dafür', meint ESA-Präsident Douglas Lowenstein, ‚dass interaktive Unterhaltung die beliebteste Unterhaltungsform des 21. Jahrhunderts wird.'"



Gewonnen! Computerspiele gewinnen immer mehr weibliche Fans.

TESTSPIEGEL

So bewerten Spielezeitschriften

Im Testspiegel vergleicht die Redaktion Noten der in COMPUTERBILD-SPIELE getesteten Spiele mit ausgewählten Bewertungen anderer Fachzeitschriften

ZEITSCHRIFTENTITEL	COMPUTERBILD-SPIELE	GAME STAR	PC GAMES	BRAVO SCREEN FUN	PC ACTION	OFF. PLAYSTATION 2-MAGAZIN	PLAY ZONE
VERKAUFTE AUFLAGE 2. QUARTAL 2003 (IVW-GEPRÜFT)	646 101	301 500	222 144	198 051	88 309	81 310	59 437
COMPUTER (PC)							
Age of Wonders – Shadow Magic	2,05		81 %		85 % Spielspaß		
Autobahn Raser World Challenge	2,73						
Battlefield 1942 – Secrets Weapons of WWII	2,76	90 % Spielspaß	84 %	Note 2+	85 % Spielspaß		
Beach King Stunt Raser	2,68	64 % Spielspaß	63 %	Note 2-	59 % Spielspaß		
Command & Conquer – Generäle	2,28	89 % Spielspaß	85 %				
Dragons Lair 3D – Return To The Lair	2,42						
Flight Simulator 2004	2,13	84 % Spielspaß	76 %		85 % Spielspaß		
Fluch der Karibik	2,26	79 % Spielspaß	72 %	Note 2-	77 % Spielspaß		
Gothic 2 – Die Nacht des Raben	2,18	88 % Spielspaß	90 %	Note 1	88 % Spielspaß		
Knightshift	1,47	69 % Spielspaß					
Law and Order	2,82						
No Man's Land	2,03	81 % Spielspaß	76 %	Note 2+	82 % Spielspaß		
Republic – The Revolution	2,56	63 % Spielspaß	65 %				
Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy	1,78	90 % Spielspaß	90 %				
Tron 2.0	1,94	84 % Spielspaß	86 %	Note 1	85 % Spielspaß		
World Racing	1,75	82 % Spielspaß	80 %				
You Don't Know Jack 4	2,48						
PLAYSTATION							
Beyblade	3,76						
Metal Slug X	2,09						
PLAYSTATION 2							
Chaos Legion	1,85			Note 3+		78 % Spielspaß	74 %
Dark Chronicle	2,00					86 % Spielspaß	87 %
Disney's Extreme Skate Adventure	1,99			Note 2+		83 % Spielspaß	
Drei Engel für Charlie – Volle Power	3,56					12 % Spielspaß	20 %
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	1,63					72 % Spielspaß	68 %
Jak 2 – Renegade	1,45					89 % Spielspaß	91 %
Splashdown 2 – Rides Gone Wild	2,10					84 % Spielspaß	85 %
Zone of the Enders – The 2nd Runner	1,91					86 % Spielspaß	87 %
GAMECUBE							
Black & Bruised	1,78			Note 3-			
Die Hard Vendetta	2,05						
Evolution Snowboarding	3,67						
P.N. 03	2,20			Note 2			
Soul Calibur 2	1,30			Note 1			
Spyro the Dragon – Enter the Dragonfly	2,18						
Super Bust A Move – All Stars	2,19						
XBOX							
Aliens versus Predator Extinction	2,73			Note 2-			
Colin McRae Rally 04	1,43			Note 1			
Futurama	2,02			Note 2			
Otogi – Myth of Demons	2,07						
Star Wars – Knights of the Old Republic	1,48						
Voodoo Vince	2,18						
GAMEBOY ADVANCE							
Advance Wars 2 – Black Hole Rising	1,67						
Digimon Battle Spirit	2,47			Note 4			
Fila Decathlon	2,15						
Golden Sun – The Lost Age	2,24			Note 1			
Spirit – Der wilde Mustang	3,05						
Wing Commander Prophecy	2,36						

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Spiele-Bücher

Chaos Legion

Im harten Kampf gegen böse Bestien hilft manchmal ein gutes Werk



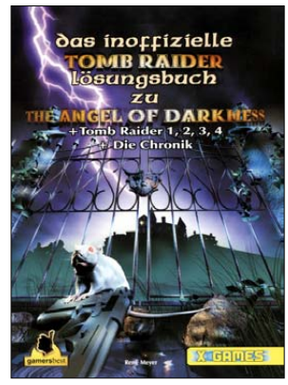
Lösungsbuch | Damit beim Spielen nicht das Chaos regiert, sorgt Future Press wieder einmal mit einem seiner gelungenen Lösungsbücher für Ordnung. Hier erfährt der Leser – nachdem er in aller Ausführlichkeit über die Grundlagen des Spiels aufgeklärt wurde – alles, was er über die Hauptdarsteller „Sieg Wahrheit" und „Arcia Rinslet" wissen muss. Na denn, auf in den Kampf: Das so genannte Legionen-System, also die Gruppen geheimnisvoller Krieger aus der Unterwelt, die „Sieg" unterstehen, werden ebenso unter die Lupe genommen wie ihre fiesen Gegner, die „Bestien". Beispielsweise das eklige Spinnenwesen „Balor" oder die dicklichen Monster namens „Gaira". Alles ausführlich vorgestellt und erklärt, mit anschaulichen Fotos und Bildern aus dem Spiel. Eine prima verständliche und vorzüglich illustrierte Komplettlösung inklusive praktischer Tipps (Beispiel: „Laufe im Aktiv-Modus auf Zeodagdas zu, wenn er gerade dabei ist, einen Angriff zu starten. Du kannst dir fast sicher sein, dass dir ein kritischer Treffer gelingt. Im Passiv-Modus ist es nicht so leicht."). Ob ein derart aufwendiges Lösungsbuch für ein Actionspiel dieses nicht allzu hohen Anspruchs wirklich nötig ist, sei dahingestellt. Für Fans des Spiels und Freunde guter Lösungsbücher ist diese Veröffentlichung aber ein Gourmetstück.

Feine Sache: liebevolle Gestaltung, erstklassige Bildauswahl.

Chaos Legion – Das offizielle Lösungsbuch, Future Press, 164 Seiten, 14,95 Euro, ISBN 9-937336-07-9

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

Das inoffizielle Tomb-Raider[1]-Lösungsbuch



„Die ganze Lara" – nicht weniger verspricht dieses Buch aus der X-Games-Reihe. Doch: Was im echten Leben ein unerfüllter Traum aller Lara-Fans bleibt, verfehlt auch René Meyers Lösungsbuch deutlich. Zwar enthält es Lösungswege für das aktuelle PC-Spiel „Tomb Raider – The Angel Of Darkness" sowie für die Vorgänger Tomb Raider 1 bis 4 und „Die Chronik". Doch das große Angebot geht auf Kosten der Verständlichkeit. Die Veröffentlichung aus dem Verlag Markt und Technik ist ein kompliziertes Lesebuch geworden. Wegen der ungeheuren Fülle von Informationen über sechs anspruchsvolle Spiele wurden die Texte aufs Wichtigste reduziert. Abbildungen? Fotos? Fehlanzeige! Und so verbreiten die 210 Seiten Text schnell Langeweile und dazu die Erkenntnis: Ohne Bilder geht's nicht wirklich. Wer einen groben Überblick sucht, wird hier gut bedient, wer der „ganzen Lara" näher kommen möchte, greift besser zu einer Sammlung ausführlicherer Werke.

Das inoffizielle „Tomb Raider"-Lösungsbuch, X-Games/Markt und Technik, 210 Seiten, 12,95 Euro, ISBN 3-8272-9114-3

Geht so
Auch für Anfänger

Microsoft Flight Simulator[2] 2004

Lösungsbuch | Richtig abheben – aber wie? Dieses Buch aus dem Sybex-Verlag erklärt es Ihnen – von den richtigen Einstellungen Ihres Computers (Tipp: ⇧ und Z zeigt die Bildwiederholrate an) über die einzelnen Flugzeugtypen bis hin zu korrekten Starts und Landungen, Checklisten und Tastaturbelegungen. Die Abbildungen sind zwar durchgehend schwarzweiß und machen das Druckwerk optisch trist, führen aber nicht zu einer Bruchlandung. Denn inhaltlich ist dieses Bordbuch ein Senkrechtstarter: Hier wurden nicht die offiziellen Handbücher abgeschrieben, sondern didaktisch vorbildlich ein Leitfaden für Anfänger (Tipp: Fahrwerk ein- und ausfahren mit G) und auch Profis (Sitzhöhe verändern mit ⇧ und ↵, zurück mit ⇧ und ←) erstellt.



Während Flugschülern die einfachsten Grundlagen vermittelt werden, finden Profis hier alle Informationen für schwierigste Flüge selbst bei schlechtem Wetter.

Das offizielle Buch zu Microsoft Flight Simulator 2004, Sybex-Verlag, 187 Seiten, 12,95 Euro, ISBN 3-8155-5035-1

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

[1]sprich: „Tohm Räider" [2]sprich: „Maikrosoft Flait Simjulätär"

Jetzt lerne ich: Spiele programmieren mit Blitz Basic

Sachbuch | Spiele selbst programmieren? Diesen Traum zu erfüllen, verspricht das Buch von René Meyer, Mitbegründer von www.mogelpower.de und renommierter Autor vieler Lösungsbücher. In seinem neuesten Werk steht, wie man als Einsteiger Computerspiele programmieren kann – mit Blitz Basic, einer speziell für Spiele entwickelten Programmiersprache (auf CD-ROM mitgeliefert). Die Anleitung beginnt „bei Null", mit den absoluten Grundlagen. Eines der ersten Kapitel erklärt beispielsweise, wie ein Computer „spricht", erläutert die Sprachen „Basic" und „Blitz Basic". Schritt für Schritt führt das Buch weiter, immer wieder anhand gelungener Beispiele und Abbildungen. Am Ende wird der Leser wissen, wie Grafiken bewegt und geladen werden, wie Musik eingebunden wird und, und, und. Die im recht moderaten Preis enthaltene CD-ROM bietet nützliche Software, etwa die schon erwähnte eingeschränkte Version von Blitz Basic, dazu beispielhafte Spiele, Grafiken, Texturen, Hintergrundbilder und mehr. Mithilfe dieses Buches werden Sie zwar keine wirklich professionellen Spiele programmieren, aber der Einstieg ins Thema sollte damit allemal gelingen.

Jetzt lerne ich: Spiele programmieren mit Blitz Basic, Markt und Technik, 434 Seiten, 24,95 Euro, ISBN 3-8272-6544-4

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

SPIELEBÜCHER-HITLISTE

1	Die Sims Megastars (7 in 1)	Geht so	
	Prima Games/Electronic Arts	0-7615-4358-9	14,95 Euro
2	Anno 1503	Empfehlenswert	
	Future Press	3-9316-7643-9	14,99 Euro
3	Moorhuhn X	Empfehlenswert	
	Sybex	3-8155-5040-8	12,95 Euro
4	Anno 1503	Geht so	
	Markt und Technik	3-8272-9116-X	9,95 Euro
5	Sim City 4	Empfehlenswert	
	Prima Games/Electronic Arts	3-9347-8399-6	14,95 Euro
6	Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Empfehlenswert	
	Prima Games/Electronic Arts	0-7615-4282-5	14,95 Euro
7	Rise of Nations	Geht so	
	Sybex	3-8155-5078-5	12,95 Euro
8	Flight Simulator 2002	Empfehlenswert	
	Data Becker	3-8158-2244-0	9,95 Euro
9	Age of Mythology	Empfehlenswert	
	Microsoft Press	3-8606-3836-X	9,90 Euro
10	Diablo 2	Empfehlenswert	
	Markt und Technik	3-8272-9077-5	12,95 Euro

Die meistverkauften Spielebücher in Deutschland, ermittelt von Media Control

Hier stand im Heft eine Anzeige.

LESERPOST



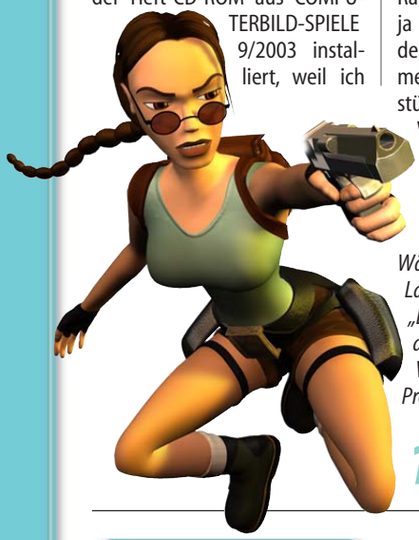
Briefe an die Redaktion

COMPUTERBILD-SPIELE freut sich über Lob und Kritik und bietet kompetente Antworten auf Ihre Fragen an. Die Redaktion behält sich vor, Zuschriften zu kürzen. Schreiben Sie an:

Redaktion COMPUTERBILD-SPIELE, Kennwort „Leserbriefe“, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg, Fax 040/34726749
E-Mail: leserbriefe@computerbildspiele.de
Ärger des Monats: **E-Mail:** aerger@computerbildspiele.de

Die Redaktion bittet, alle Zuschriften mit vollständiger Absenderadresse zu versehen. Das heißt auch: Anonym oder unter Fantasienamen eingesandte E-Mails können leider nicht berücksichtigt werden.

So werden Lara-Spieler in die Wüste geschickt



Ich habe das Lara-Croft-Spiel von der Heft-CD-ROM aus COMPUTERBILD-SPIELE 9/2003 installiert, weil ich ich schon immer gerne „Tomb Raider“ spiele. Anfangs klappte ja auch alles. Als ich aber nach dem Level „Der Wächter des Semerket“ weiterspielen wollte, stürzte das Spiel andauernd ab. Was mache ich jetzt, damit ich weiterspielen kann?

Lutz Schäfer, Helmstedt

Sollte das Spiel nach „Der Wächter des Semerket“ beim Laden der nächsten Spielstufe „Ein Zug in der Wüste“ abstürzen, führt folgendes Vorgehen zur Lösung des Problems:

1 *Klicken Sie zunächst in der angegebenen Reihenfolge auf* Start, *dann auf* Alle Programme, Core Design, Tomb Raider - The Last Revelation *und schließlich auf* Setup.

2 *Setzen Sie im Setup per Klick einen Haken vor den Eintrag* Bump Mapping.

3 *Klicken Sie zur Bestätigung auf* OK.

4 *Starten Sie dann das Spiel, wie gewohnt.*

Anschließend sollte es nicht mehr zu den beklagten Abstürzen kommen. Weiterhin viel Spaß mit Lara Croft wünscht Ihnen

die Redaktion

KORREKTUR

Bessere Noten

Im Spiel „No Man's Land“ gibt es, anders als in Heft 10/2003 angegeben, einen einstellbaren Schwierigkeitsgrad. Dadurch verbessert sich die Note auf „1,88“. Die Preis-Leistungs-Note steigt auf „befriedigend“. *Die Redaktion*

Tasten-Suche

Wenn Sie die Packung von „Flight Simulator 2004“ studiert hätten, hätten sie die Klappkarte mit allen Tastenkombinationen gefunden.

Wolfgang Klein, per E-Mail

Die Klappkarte enthält einen Teil der benötigten Tasten. Der Rest ist tief in den Hilfetexten des Programmes versteckt. Die Redaktion

Der Ork ist schon da

Ich möchte gerne wissen, wann die Ork-Kampagne für „Warcraft 3 – Frozen Throne“ endlich herauskommt.

Nico Schäffer, per E-Mail

COMPUTERBILD-SPIELE hat das von Ihnen gewünschte Zusatzprogramm zum Strategiespiel bereits in Heft 9/2003 getestet (Note „gut“). Es gibt keine Ork-Kampagne als einzeln erhältliches Spiel, aber Sie können innerhalb von „Frozen Throne“ einen Feldzug mit dem Ork Rexarr führen und in Rollenspiel-Manier riesige Spielwelten durchqueren.

Die Redaktion



Augen auf: Orks gibt's im Zusatzspiel „Warcraft 3 – Frozen Throne“.

Computer Spiele HILFETELEFON

Fragen zum Heft oder zur Heft-CD-ROM
0800-1007892
(kostenlos) jeden Mittwoch von 14 -16 Uhr

Spezielle Fragen zu Hardware
01908-84881
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 20 Uhr

Spezielle Fragen zu Computer- oder Konsolenspielen
01908-83441
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 24 Uhr

Wenn die kostenpflichtige Hotline Ihnen nicht helfen konnte, wenden Sie sich bitte an Tel. 040/34729136. Die Kosten werden dann erstattet.

DER SCHNELLE WEG



Doppelt gedrückt hält besser: Neuer SMS-Service der Redaktion.

Neu: SMS direkt an die Redaktion

COMPUTERBILD-SPIELE, Europas größtes Spielemagazin, ermöglicht Ihnen jetzt den direkten, drahtlosen Kontakt mit der Redaktion. Schicken Sie uns einfach eine SMS unter der Kurzwahl **81049**[1]. Nach dem Eintippen der Nummer tippen Sie bitte das Keyword **CBS** und dann eine Leerstelle ein. Dann haben Sie noch 154 Zeichen für Ihre Nachricht zur Verfügung, um der Redaktion ganz unkompliziert Meinungen und Anregungen zu senden – oder was Ihnen sonst so am Herzen liegt. Aus allen SMS wählt die Redaktion einige zur Veröffentlichung im Heft aus. Direkter kann der „Draht“ zu COMPUTERBILD-SPIELE kaum sein. Die Redaktion

[1] 49 Cent pro SMS

ÄRGER DES MONATS

„Flight Simulator“: Keine Installation und keine Hilfe

Marcel E.[2] ist sauer. Er will mit dem neuen Flugsimulator von Microsoft abheben, aber das Spiel lässt sich nicht starten. Auf dem Flug liegt offenbar ein Fluch:

„Ich habe mir das Computerspiel ‚Flight Simulator 2004‘ von Microsoft gekauft. Ich installierte es gleich, aber das Spiel startete nicht. Ich installierte es noch ein Mal, worauf der PC eine Fehlermeldung zeigte. Die habe ich Microsoft mitgeteilt, aber als Antwort bekam ich nur einen Hinweis auf den Internet-Support. Dort habe ich gesucht und nichts Entsprechendes gefunden. Ich habe dann an Microsoft noch eine E-Mail geschrieben, auf die nicht geantwortet wurde. Jetzt ist COMPUTERBILD-SPIELE meine letzte Hoffnung, weil ich mich sehr auf den neuen Flight Simulator gefreut habe.“

COMPUTERBILD-SPIELE hakte nach. Hilfe bot Rudi Mlinaric an, der bei der Agentur „Worx PR“ Öffentlichkeitsarbeit für Microsoft macht. Da die CD-ROM offensichtlich beschädigt war, schickte er dem unzufriedenen Kunden ein neues Exemplar zu. Und siehe da: Die funktioniert – Marcel E. kann starten und landen. Guten Flug!



Probleme mit der Bordelektronik verzögern manchen Start.

[2] Name ist der Redaktion bekannt.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

VERBESSERUNGS-PROGRAMME

Auf dem neuesten Stand

Jeden Monat neu!

Aktuelle Spielverbesserungs-Programme (Patches) und Steuerungsprogramme (Treiber)

Hier – und ab sofort auch im Internet unter www.computerbildspiele.de – veröffentlicht die Redaktion Internet-Adressen, unter denen Sie die neuesten Versionen von Steuerungs- und Spielverbesserungs-Programmen finden. Diese Programme beheben Fehler der Spiele. Installieren Sie nur Programme, die jünger sind als die auf Ihrem Computer bereits vorhandenen. Die Versionsnummer des Spiels wird in der Regel beim Spielstart gezeigt. Um die Versionsnummern der Steuerungsprogramme von Grafik- und Soundkarten herauszufinden, gehen Sie so vor: Unter Windows 95, 98 und ME klicken Sie mit der *rechten* Maustaste auf 

, danach mit der linken auf Eigenschaften und Geräte-Manager. Klicken Sie dann auf das Symbol  vor dem Gerätetyp. Nach einem Doppelklick auf den Gerätenamen, beispielsweise 3D Blaster GeForce3 Ti 500, wird ein Fenster mit der Registerkarte Treiber geöffnet. Ein Klick auf die Schaltfläche Treiber-Info... zeigt die Version des Steuerungsprogramms Dateiversion: 4.12.01.0666. Wer mit der Windows XP Home Edition arbeitet, geht wie folgt vor: Klicken Sie auf Start. Nachdem Sie mit der *rechten* Maustaste auf das Arbeitsplatz-Symbol, dann mit der linken auf Eigenschaften geklickt haben, klicken Sie auf Hardware. Klicken Sie dann auf Geräte-Manager und auf das [+]-Zeichen vor dem Gerätetyp, beispielsweise Grafikkarte, und klicken Sie diese Zeile doppelt an. Sobald Sie dann die Zeile Treiber angeklickt haben, sehen Sie dessen Versionsnummer, zum Beispiel: Treiberversion: 2.1.8.5.

Die unten in alphabetischer Reihenfolge aufgeführte Liste der meist verkauften Computer-Spiele wurde von Media Control ermittelt.

Spiele für PC

Anno 1503 – Aufbruch in eine neue Welt • Version 1.04.02 vom 11. März 2003 (32 MB)
http://download.sunflowers.de/anno1503_patch10402_ger.exe

Battlefield 1942 • Version 1.45 vom 1. September 2003 (50 MB)
publish.electronic-arts.de/publish/page197887187558973.php3?dlid=767

Blitzkrieg • Version 1.2 vom 27. Mai 2003 (19 MB)
www.cdv.de/editor/produkt_seiten/templates/blitz.php?g=download&l=d&s=blitz&gr=Patch

Böse Nachbarn
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Colin McRae Rally 3.0 • Version 1.1 vom 31. Juli 2003 (11 MB)
ftp://downloads.codemasters.com/Upgrade/cmr3_upgrade_1.1.zip

Cossacks – European Wars • Version vom 18. Juli 2002 (1,6 MB)
www.cdv.de/editor/produkt_seiten/templates/cossacks.php?g=download&l=d&s=cossacks&gr=Patch

Delta Force – Black Hawk Down • Version vom 25. April 2003 (10 MB)
http://files.novalogic.com/pub/updates/bhdrev1/xx/bhdupd8d.exe

Der Herr der Ringe – Die Gefährten
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Diablo – Back to Games
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Diablo 2 – Bestseller-Series • Version 1.90d vom 5. Dezember 2001 (4,9 MB)
ftp.blizzard.com/pub/diablo2/patches/pc/D2Patch_109d.exe

Diablo 2 – Gold
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Die Sims Deluxe • Version vom 9. Januar 2003 (3,1 MB)
ftp.germany.ea.com/downloads/patch/sims_deluxe_patch.exe

DTM Race Driver: Director's Cut • Version vom 9. April 2003 (1,6 MB)
ftp://downloads.codemasters.com/Upgrade/race_driver_v11_120.zip

Emergency 2 Deluxe
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Empire Earth – Gold
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Enclave
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Enigma – Rising Tide
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Enter the Matrix • Version 1.52 vom 15. Mai 2003 (4,2 MB)
www.atari.de/products/pc/enter_the_matrix/downloads/matrix_any152.zip

F1 Challenge 99-02
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Flight Simulator 2004
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Fluch der Karibik
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Freelancer • Version 1.1 vom 5. Juni 2003 (1,6 MB)
download.microsoft.com/download/5/4/2/542a372f-d540-468d-a653-2cdced8d1d0d/flpatch.exe

Fußball Manager 2002 Classic
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Fußball Manager 2003 • Version 1.20 vom 14. Juni 2003 (27 MB)
ftp.ea-europe.com/support/patches/FM2003/FM2003UpdateV120.exe

Gothic 2 • Version 1.30 vom 30. Januar 2003 (8 MB)
ds1.jowood.at/gothic2/Gothic2_130_de.exe

Grand Theft Auto – Vice City (deutsche Version) • Version 1.1 vom 19. Mai 2003 (1,9 MB)
ftp.take2.de/patches/vicepatch_11_german.zip

Grand Theft Auto 3 (deutsche Version) • Version 1.1 vom 28. Juni 2002 (5,4 MB)
ftp.take2.de/patches/GTA_3_Patch_1.1.zip

Half-Life – Back to Games (deutsche Version) • Version 1.1.1.0 vom 12. Juni 2002 (77 MB)
ftp://195.154.214.231/pub/half-life/patches/DE-Version/ghl1110.exe

Midnight Club 2
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Moorhuhn X
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Neverwinter Nights • Version 1.30 (14 MB)
nwn.bioware.com/support/patch_german.html?chl=de

No One Lives Forever 2
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Operation Flashpoint – Bestseller
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Operation Flashpoint – Game Of The Year Edition • Version 1.91 vom 21. März 2003 (9 MB)
www.codemasters.com/downloads/getfile.php?downloadid=6539

Radsport Manager 2003/2004
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Red Faction 2
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Rise of Nations • Version 1.02 (8,7 MB)
Spielverbesserungs-Programm lässt sich über Update-Funktion im Spiel laden

Rollercoaster Tycoon 2 • Version 2 vom 1. August 2003 (1,4 MB)
ftp://ftp.download-center.com/pub/download/fr_infogrames_com/patches/fichiers/RCT2/RCT2_patch.zip

Star Trek Voyager – Elite Force 2
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Stronghold • Version 1.2 vom 5. April 2002 (8,8 MB)
ftp://ftp.take2.de/patches/Stronghold_Patch_v1_2.exe

Stronghold Crusader • Version 1.1 vom 31. Januar 2003 (5,6 MB)
ftp://ftp.take2.de/patches/SH_Crusader_Patch_v1-1.exe

Stronghold Deluxe
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Raven Shield • Version 1.4 vom 12. August 2003 (14 MB)
ftp.ubisoft.de/ravenshield/ravenshield_patch_10_14_ger.zip

Tomb Raider – The Angel Of Darkness • Version v49 (8,5 MB)
ads.eidosweb.de/adclick.php?bannerid=41

Tron 2.0 • Version 1.1 vom 2. September 2003 (22 MB)
bvinteractive.go.com/TP/TRON-Update_1x1.exe

Tropico 2 – Die Pirateninsel • Version 1.2 vom 4. Juni 2003 (9 MB)
ftp.take2.de/patches/Tropico2_Patch.exe

Unreal 2 – The Awakening • Version 03.14.03 vom 14. Februar 2003 (0,1 MB)
www.atari.de/products/pc/unreal_2_the_awakening/downloads/u2_retail_031403_deu.exe

Vietcong • Version 1.30 vom 16. Juli 2003 (32 MB)
www.vietcong-game.com/download/download.php?id=60

Warcraft 3 – Reign of Chaos • Version 1.12 vom 31. Juli 2003 (14 MB)
ftp.blizzard.com/pub/war3/patches/PC/War3ROC_112_Deutsch.exe

Wildlife Park
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Rote Schrift: neue Version erhältlich

Grafikkarten

Asus Nvidia-Serie • Version 45.23 vom 27. August 2003 (18 MB)
Für Win 95/98/ME: ftp://www.asus.it/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/Win9xME4523.zip
Für Win 2000/ XP: ftp://www.asus.it/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/Win2KXP4523.zip

ATI Radeon-Serie • Version 3.7 vom 4. September 2003 (24 MB)
Für Win 98/ME: www2.ati.com/drivers/wme-catalyst-7-93-030812a1-010735c-efg.exe
Für Win 2000/XP: www2.ati.com/drivers/wxp-w2k-catalyst-7-93-030812a1-010735c-efg.exe

Creative 3D Blaster-Nvidia-Serie • Version 44.04 vom 23. Mai 2003 (16 MB)
Für Win 95/98/ME: de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=2172

• Version 44.04 vom 23. Mai 2003 (20 MB)
Für Win 2000/XP: de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=2170

Gainward GeForce4 Ultra/650-8X XP • Version 44.03 vom 11. Juni 2003 (18 MB)
Für Win 95/98/ME: ftp://gainward-ftp.de/vga/driver/nvidia/v4403/win9x_me_4403.exe

• Version 44.71 vom 23. Juli 2003 (19 MB)
Für Win 2000/XP: ftp://gainward-ftp.de/vga/driver/nvidia/v4471/win2k_xp_4471.zip

Hercules 3D Prophet Kyro-Serie • Version 16.055 vom 18. Oktober 2002 (7 MB)
Für Win 95/98/ME: ftp.hercules.com/video/exe/KYROBASED/3DPKS_9X_16055.exe

• Version 16.055 vom 28. Februar 2003 (7 MB)
Für Win XP: http://ftp.hercules.com/video/exe/KYROBASED/3DPKS_XP_16055.exe

Hercules 3D Prophet Nvidia-Serie • Version 30.82 vom 18. September 2002 (8,4 MB)
Für Win 95/98/ME: ftp.hercules.com/video/exe/NVIDIABASED/3DPNS_9x_3082.exe

• Version 40.41 vom 28. Februar 2003 (9 MB)
Für Win 2000/XP: ftp.hercules.com/video/exe/NVIDIABASED/3DPNS_2KXP_4041.exe

Hercules 3D Prophet Radeon-Serie • Version 7.91 vom 31. Juli 2003 (7,8 MB)
Für Win 98/ME: ftp.hercules.com/video/exe/AIW_Radeon_Series/Catalyst3.6/3DPRS_9X_791.exe

• Version 7.91 vom 31. Juli 2003 (7,3 MB)
Für Win 2000/XP: ftp.hercules.com/video/exe/AIW_Radeon_Series/Catalyst3.6/3DPRS_2KXP_791.exe

Grafikkarten mit Nvidia-Chipsätzen (Detonator) • Version 45.23 vom 13. August 2003 (19 MB)
Für Win 95/98/ME: download.nvidia.com/Windows/45.23/45.23_win9x_international.exe
Für Win 2000/XP: download.nvidia.com/Windows/45.23/45.23_win2kxp_international_whql.exe

Leadtek GeForce FX A300 • Version 43.51 vom 13. Mai 2003 (25 MB)
Für Win 95/98/ME: ftp://ftp.winfast.com.tw/entertainment_graphics/Drivers/030519/W9X_ALL_30513.exe

• Version 43.51 vom 13. Mai 2003 (26 MB)
Für Win 2000/XP: ftp://ftp.winfast.com.tw/entertainment_graphics/Drivers/030519/W2K_ALL_30513.exe

Matrox G 200/450/550 • Version 6.82.016 vom 27. Februar 2002 (6,5 MB)
Für Win 98/ME: www.matrox.com/mga/support/drivers/files/w9x_682.cfm

• Version 5.91.008 vom 29. August 2003 (6,6 MB)
Für Win 2000/XP: www.matrox.com/mga/support/drivers/files/2kxp_591008.cfm

MSI GF4 MX420 (MS-8878 v1.0) • Version 43.45 vom März 2003 (7,4 MB)
Für Win 95/98/ME: www.msi-computer.de/download/treiber/nv_win9x_43.45.exe

• Version 43.45 vom März 2003 (9,2 MB)
Für Win 2000/XP: www.msi-computer.de/download/treiber/nv_w2kxp_43.45.exe

Videologic Vivid! XS • Version 2.00.20.516 vom 5. Juni 2003 (8,2 MB)
Für Win 95/98/ME: ftp.videologic.co.uk/PUB/PRODUCTS/Vivid!XS/Drivers/vivxs38148w9x.exe

• Version 2.00.20.516 vom 5. Juni 2003 (6,7 MB)
Für Win XP: ftp.videologic.co.uk/PUB/PRODUCTS/Vivid!XS/Drivers/vivxs38148wxp.exe

Soundkarten

Creative Soundblaster-Live-Serie • Version 3.02.52 vom 28. Februar 2003 (10 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=1831

Creative Audigy 2 • Version 3 vom 9. Mai 2003(7 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=2164

Hercules Gamesurround Fortissimo 3 7.1 • Version 6.09 vom 6. Februar 2003 (15 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSCv609.exe

Hercules Game Theater XP • Version 6.09 vom 6. Februar 2003 (15 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSCv609.exe

Hercules Gamesurround Muse XL / LT / 5.1 • Version 6.39 vom 4. November 2002 (3,2 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: ftp.hercules.com/sound/exe/MUSE_ALL/GMSeries_639.exe

Leadtek WinFast 6Xsound • Version 2.79d vom 25. Juni 2002 (1,9 MB)
Für Win 98: ftp.winfast.com.tw/sound_card/6xsound/Driver/020625/98SE/6XSound_WIN98SE.zip
Für Win XP: ftp.winfast.com.tw/sound_card/6xsound/Driver/020625/XP/6XSound_WinXp.zip

Terratec Aureon 5.1 Fun • Version 5.12.1.639vom 30. Juni 2003 (3 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=357

Terratec Aureon 5.1 Space • Version 5.1.2600.14 vom 21. Juli 2003 (4,6 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=281

Terratec Aureon 7.1 Sky • Version 5.1.2600.14 vom 21. Juli 2003 (4,6 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=281

Terratec EWS88 • Version 5.40 vom 1. September 2003 (2,6 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=87

Terratec EWX 24/96 • Version 5.40 vom 29. August 2003 (2,5 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=50

Video Logic SonicXplosion • Version 5.12.1.3057 vom 4. Oktober 2002 (12 MB)
Für Win 98/ME/2000/XP: ftp.videologic.com/PUB/PRODUCTS/SXplosion/Drivers/SXplosion_5_12_1_3057.exe

Rote Schrift: neue Version erhältlich

Hier stand im Heft eine Anzeige.

BESTENLISTE

Einkaufsführer

Top oder Flop? In dieser Übersicht finden Sie neue und frühere Test-Ergebnisse auf einen Blick. Dazu hat COMPUTERBILD-SPIELE bei über 700 Händlern die günstigsten Preise ermittelt. Hat die Redaktion kein Angebot gefunden, so ist die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers angegeben. Produkte, die seit mehreren Wochen nicht mehr hergestellt werden, tauchen im Einkaufsführer nicht mehr auf. Aus Platzgründen kappt die Redaktion außerdem die hinteren Ränge.

Spiele

ABENTEUER

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	The Legend of Zelda – The Wind Waker	Nintendo	Cube	1,35	39,99 €	6/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
2	The Legend of Zelda – A Link to the Past	Nintendo	GBA	1,36	37,89 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Starfox Adventures	Nintendo	Cube	1,47	48,89 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Eternal Darkness	Nintendo	Cube	1,49	48,89 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Electronic Arts	PS 2	1,63	49,99 €	11/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
6	Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Electronic Arts	Xbox	1,72	39,95 €	6/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
7	Metroid Fusion	Nintendo	GBA	1,89	39,83 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Electronic Arts	PC	1,98	44,89 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Salammbo	The Adventure Company	PC	2,11	39,95 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Hamtaro – Ham Ham Heartbreak	Nintendo	GBA	2,16	37,95 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
11	Spyro the Dragon – Enter the Dragonfly	Vivendi	Cube	2,18	51,35 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
12	Cold Zero – The last stand	Koch Media	PC	2,40	17,83 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Runaway – A Road Adventure	DTP	PC	2,48	24,90 €	2/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
13	Lara Croft Tomb Raider – The Prophecy	Ubi Soft	GBA	2,48	48,99 €	2/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
15	Ring 2 – Die Götterdämmerung	Bigben Interactive	PC	2,60	17,99 €	4/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
16	Clocktower 3	CEG	PS 2	2,61	54,99 €	9/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
17	Law and Order	Dreamcatcher	PC	2,82	42,81 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
18	C.S.I. – Crime Scene Investigation	Ubi Soft	PC	3,21	26,52 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
19	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Eidos	PS 2	3,42	49,95 €	9/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
20	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Eidos	PC	4,88	39,99 €	9/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]

ACTION

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Metroid Prime	Nintendo	Cube	1,41	49,89 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Silent Hill 3	Konami	PS 2	1,42	39,99 €	7/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
3	Metal Gear Solid 2 – Substance	Konami	Xbox	1,45	39,99 €	5/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
3	Metal Gear Solid 2 – Substance	Konami	PS 2	1,45	52,20 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Jak 2 – Renegade	Sony	PS 2	1,45	53,90 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Panzer Dragoon Orta	Atari	Xbox	1,46	51,34 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Virtua Fighter 4 – Evolution	Infogrames	PS 2	1,48	53,99 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Splinter Cell	Ubi Soft	Xbox	1,49	58,15 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Splinter Cell	Ubi Soft	Cube	1,50	51,14 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Yager	THQ Entertainment	Xbox	1,57	53,13 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Primal	Sony	PS 2	1,57	54,75 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
12	Mech Assault	Microsoft	Xbox	1,60	25,93 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Hulk	Vivendi	PS 2	1,68	45,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
14	Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	Electronic Arts	Cube	1,71	47,04 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
15	Grand Theft Auto – Vice City	Take 2	PS 2	1,74	49,99 €	1/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
16	Shen Mue 2	Microsoft	Xbox	1,75	27,35 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy	Activision	PC	1,78	38,82 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	Star Trek – Elite Force 2	Activision	PC	1,78	39,99 €	8/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
19	No One Lives Forever 2	Vivendi	PC	1,80	9,90 €	12/2002	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
19	Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	Electronic Arts	PS 2	1,80	27,35 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
21	Resident Evil Dead Aim	CEG	PS 2	1,81	48,99 €	9/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
22	Toejam & Earl 3 – Mission to Earth	Microsoft	Xbox	1,85	27,40 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
22	Chaos Legion	CEG	PS 2	1,85	52,80 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
24	Buffy the Vampire Slayer	Electronic Arts	Xbox	1,87	26,90 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
24	Devil May Cry 2	CEG	PS 2	1,87	35,43 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
26	Der Herr der Ringe – Die Gefährten	Vivendi	Xbox	1,88	25,42 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
27	Enclave	Atari	PC	1,90	45,70 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
28	Zone of the Enders – The 2nd Runner	Konami	PS 2	1,91	59,95 €[1]	11/2003	Konami	Frankfurt/Main	069-98557320
29	Unreal Tournament 2003	Atari	PC	1,92	44,90 €	12/2002	Okay Soft	Weiding	09674-1279
30	Tron 2.0	THQ	PC	1,94	39,99 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
31	James Bond 007 Nightfire	Electronic Arts	Cube	1,97	27,28 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
31	James Bond 007 Nightfire	Electronic Arts	PS 2	1,97	27,39 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
31	James Bond 007 Nightfire	Electronic Arts	Xbox	1,97	27,45 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
34	Unreal 2	Atari	PC	1,99	28,90 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
35	Resident Evil Zero	Capcom	Cube	2,00	26,80 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
36	Futurama	Take 2	Xbox	2,02	51,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
37	Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Raven Shield	Ubi Soft	PC	2,03	28,49 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
38	Die Hard Vendetta	Vivendi	Cube	2,05	19,00 €	10/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
38	Red Faction 2	THQ	Xbox	2,05	34,49 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
40	Contra – Shattered Soldier	Konami	PS 2	2,07	39,99 €	4/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
40	Otogi – Myth of Demons	Infogrames	Xbox	2,07	53,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
42	Freelancer	Microsoft	PC	2,08	43,85 €	7/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
43	Metal Slug X	Avalon Interactive	PS	2,09	27,75 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
43	Splinter Cell	Ubi Soft	GBA	2,09	40,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
45	Das Ding	Vivendi	PC	2,10	25,99 €	12/2002	Playcom	Erfurt	0361-49290
45	Grand Theft Auto – Vice City	Take 2	PC	2,10	39,97 €	7/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
47	SOCOM U.S.Navy Seals	Sony	PS 2	2,12	73,89 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
48	Metal Gear Solid 2 – Substance	Konami	PC	2,13	30,29 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
48	Dark Angel	Vivendi	PS 2	2,13	46,81 €	4/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
50	Brute Force	Microsoft	Xbox	2,14	51,49 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
51	Starsky & Hutch	Empire Interactive	Xbox	2,16	29,40 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
52	Voodoo Vince	Microsoft	Xbox	2,18	51,85 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
53	P.N.03	CEG	Cube	2,20	50,85 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
54	Project Zero	Wanadoo	Xbox	2,22	28,45 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
54	Castlevania – Aria of Sorrow	Konami	GBA	2,22	38,67 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
54	Enter the Matrix	Atari	Xbox	2,22	39,99 €	7/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
54	Enter the Matrix	Atari	Cube	2,22	39,99 €	7/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
58	Project Nomads	CDV	PC	2,23	14,42 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
59	Enter the Matrix	Atari	PS 2	2,24	49,95 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
60	Splinter Cell	Ubi Soft	PC	2,27	27,80 €	4/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
60	Enter the Matrix	Atari	PC	2,27	39,99 €	7/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
62	Duke Nukem Advance	Take 2	GBA	2,30	24,50 €	12/2002	Okay Soft	Weiding	09674-1279
63	Def Jam Vendetta	Electronic Arts	Cube	2,31	48,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
64	Grom	CDV	PC	2,32	14,49 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
64	Red Faction 2	THQ	PC	2,32	18,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
66	Harry Potter und die Kammer des Schreckens	Electronic Arts	PC	2,33	44,84 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
67	James Bond 007 Nightfire	Electronic Arts	PC	2,35	38,70 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
68	Wing Commander Prophecy	Take 2	GBA	2,36	31,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
69	Doom 2	Activision	GBA	2,38	18,20 €	3/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
70	Castlevania – Harmony of Dissonance	Konami	GBA	2,39	39,80 €	11/2002	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
71	Hulk	Vivendi	PC	2,40	34,80 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
72	James Bond 007 – Nightfire	Electronic Arts	GBA	2,44	47,66 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
73	Digimon Battle Spirit	Atari	GBA	2,47	44,82 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
74	Contra Advance – The Alien Wars Ex	Konami	GBA	2,48	38,56 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
75	Hamtaro – Ham-Hams Unite!	Nintendo	GBC	2,50	27,49 €	4/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
76	Starsky & Hutch	Empire Interactive	PC	2,54	27,89 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
76	Die Herrschaft des Feuers	Konami	PS 2	2,54	54,50 €	3/2003	Okay Soft	Weiding	09674-1279
78	Star Wars – Bounty Hunter	Lucasarts	Cube	2,56	52,89 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
79	X-Men 2 – Wolverine's Revenge	Activision	PS 2	2,59	57,99 €	6/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
80	Der Herr der Ringe – Die Gefährten	Vivendi	PC	2,60	9,90 €	1/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
81	Driver 2 Advance	Atari	GBA	2,61	43,89 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
82	Star Wars – Clone Wars	Electronic Arts	PS 2	2,63	27,40 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
83	Minority Report	Activision	PS 2	2,64	27,75 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
83	Harry Potter und die Kammer des Schreckens	Electronic Arts	GBA	2,64	47,66 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
85	Chaser	Jowood	PC	2,71	30,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
86	Devastation	Ascaron	PC	2,72	20,65 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
87	Battlefield 1942 – Secrets Weapons of WW II	Electronic Arts	PC	2,76	23,99 €	11/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
88	The Revenge of Shinobi	Atari	GBA	2,82	36,89 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
89	The Getaway	Sony	PS 2	2,84	29,00 €	2/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
90	Terminator – Dawn of Fate	Atari	PS 2	2,85	19,90 €	12/2002	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
91	Ikaruga	Atari	Cube	2,86	43,89 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
92	Knight Rider	Davilex	PC	2,90	13,89 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
93	Aquanox 2	Jowood	PC	2,91	9,99 €	2/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
93	Will Rock	Ubi Soft	PC	2,91	26,53 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
95	Turok Evolution	Acclaim	PS 2	3,05	43,89 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
96	I.G.I.-2 – Covert Strike	Codemasters	PC	3,07	42,45 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
97	Battlefield 1942	Electronic Arts	PC	3,14	42,62 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
98	Ghostmaster	Vivendi	PC	3,52	37,89 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
99	Drei Engel für Charlie – Volle Power	Ubi Soft	PS 2	3,56	27,40 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
100	Beyblade	Atari	PS	3,76	29,75 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

AUFBAUSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Anno 1503	Sunflowers	PC	1,49	41,89 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Der Erste Kaiser – Aufstieg des Reichs der Mitte	Vivendi	PC	1,74	16,24 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Tropico 2 – Die Pirateninsel	Take 2	PC	1,86	18,79 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Jurassic Park – Operation Genesis	Vivendi	PC	1,97	34,82 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Die Siedler 4 – Die neue Welt	Ubi Soft	PC	2,08	14,14 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Wildlife Park	Koch Media	PC	2,22	36,80 €	7/2003	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
7	Die Gilde – Gaukler, Gruften und Geschütze	Koch Media	PC	2,27	27,42 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Sim City 4	Electronic Arts	PC	2,38	44,89 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Beach Life	Eidos	PC	2,64	17,63 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266

DENK-/KNOBELSPIEL

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Gefeuert! Dein letzter Tag	Blackstar	PC	2,75	17,15 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

FUSSBALLSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	FIFA Football 2003	Electronic Arts	PC	1,92	41,89 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Pro Evolution Soccer 2	Konami	PS 2	2,05	26,80 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	FIFA Football	Electronic Arts	GBA	2,05	47,89 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	FIFA Football 2003	Electronic Arts	PS 2	2,13	27,25 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	International Superstar Soccer 3	Konami	Cube	2,50	51,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

GESCHICKLICHKEITSSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Eye Toy – Play	Sony	PS 2	1,16	53,89 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Super Mario Sunshine	Nintendo	Cube	1,48	44,99 €	11/2002	Amazon	München	www.amazon.de[2]
3	Rayman 3 – Hoodlum Havoc	Ubi Soft	PC	1,63	25,89 €	4/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Donkey Kong Country	Nintendo	GBA	1,96	36,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Wario World	Nintendo	Cube	2,01	48,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Rayman 3	Ubi Soft	GBA	2,02	42,39 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Super Monkey Ball 2	Atari	Cube	2,04	52,39 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Crash Bandicoot 2 N-Tranced	Vivendi	GBA	2,05	38,28 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Mario Party 4	Nintendo	Cube	2,05	44,99 €	3/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
10	Yoshi's Island – Super Mario Advance 3	Nintendo	GBA	2,14	41,42 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
11	Stuart Little 2	Sony	PS	2,16	19,45 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
11	Spyro 2 – Season of Flame	Vivendi	GBA	2,16	38,15 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Super Bust A Move – All Stars	Ubi Soft	Cube	2,19	29,95 €[1]	11/2003	Ubi Soft	Düsseldorf	0211-3380050
14	Pure Pinball	Koch Media	PC	2,21	25,80 €	8/2003	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
15	Ape Escape 2	Sony	PS 2	2,23	52,82 €	4/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
16	Casper – Spirit Dimensions	TDK mediactive	PS 2	2,27	53,50 €	5/2003	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
17	Dragons Lair 3D – Return To The Lair	Ubi Soft	PC	2,42	26,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
18	Sonic Advance 2	Atari	GBA	2,50	42,39 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
19	Sonic Adventure DX Directors Cut	Sega	Cube	2,51	53,25 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
20	Blinx – The Time Sweeper	Microsoft	Xbox	2,74	26,89 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
21	Spirit – Der wilde Mustang	THQ	GBA	3,05	17,99 €	10/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
22	Böse Nachbarn	Jowood	PC	3,34	12,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

Cube = Gamecube, GBA = Gameboy Advance, GBC = Gameboy Color, PC = Computer, PS = Playstation, PS 2 = Playstation2, Xbox

[1] Preis laut Hersteller [2] Bestellung nur per Internet möglich

Spiele

KARTENSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition Stairway to the Destin	Konami	GBA	2,36	38,89 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami	PS	2,40	27,25 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell	Konami	GBC	2,66	30,80 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Dollhouse Private Dancer	Atari	PC	3,70	4,99 €	3/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]

MANAGERSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Fußball Manager 2003	Electronic Arts	PC	1,76	42,64 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Master of Orion 3	Atari	PC	2,88	19,99 €	5/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
3	Anstoß 4	Ascaron	PC	3,68	32,40 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Meistertrainer 4 – Championship Manager	Eidos	PC	3,90	42,49 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

PRÜGELSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Soul Calibur 2	Nintendo	Cube	1,30	50,95 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Tenchu – Wrath of Heaven	Activision	PS 2	1,74	49,80 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Godzilla Destroy All Monsters Melee	Atari	Xbox	1,89	53,40 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Capcom vs. SNK 2 EO	CEG Interactive	Xbox	1,90	49,78 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Tekken 4	Sony	PS 2	2,61	27,90 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	One Piece – Grand Battle	Atari	PS	2,63	28,90 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Sword of the Samurai	Ubi Soft	PS 2	2,64	52,85 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Dragon Ball Z – Ultimate Battle 22	Atari	PS	3,82	29,75 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266

QUIZSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	You Don't Know Jack 4	Take 2	PC	2,48	34,60 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Wer wird Millionär? – 3. Edition	Eidos	PC	3,33	28,10 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

RENNSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Colin McRae Rally 04	Codemasters	Xbox	1,43	53,45 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Moto GP Ultimate Racing Technology 2	THQ	Xbox	1,47	52,99 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Need for Speed – Hot Pursuit 2	Electronic Arts	PS 2	1,59	54,15 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Burnout 2	Acclaim	Cube	1,60	47,45 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	World Racing	TDK mediactive	Xbox	1,64	25,80 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Colin McRae Rally 3	Codemasters	PS 2	1,65	53,35 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Midnight Club 2	Take 2	Xbox	1,67	48,26 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Formel Eins 2003	Sony	PS 2	1,70	52,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	World Racing	TDK mediactive	PC	1,75	44,35 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Midnight Club 2	Take 2	PS 2	1,80	49,90 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Midtown Madness 3	Microsoft	Xbox	1,80	50,79 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
12	V-Rally 3	Atari	GBA	1,85	49,35 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Nascar Racing 2003 Season	Vivendi	PC	1,92	26,15 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
14	DTM Race Driver – Director's Cut	Codemasters	PC	2,01	42,56 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
15	Total Immersion Racing	Empire	PC	2,07	6,90 €	3/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
16	Racing Evoluzione	Take 2	Xbox	2,08	53,30 €	4/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	V-Rally 3	Atari	Cube	2,17	48,90 €	9/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
18	Stuntman	Atari	GBA	2,18	44,44 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
19	GT Advance 3 Pro Concept Racing	THQ	GBA	2,25	27,49 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
20	F1 Challenge 99 - 02	Electronic Arts	PC	2,31	35,89 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
21	Colin McRae Rally 3	Codemasters	PC	2,34	42,45 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
22	F1 Career Challenge	Electronic Arts	Xbox	2,50	48,89 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
23	Autobahn Raser 4	Davilex	PC	2,68	9,99 €	1/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
24	Autobahn Raser World Challenge	Koch Media	PC	2,73	18,75 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

ROLLENSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Star Wars – Knights of the old Republic	Electronic Arts	Xbox	1,48	51,35 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	Electronic Arts	GBA	1,70	49,39 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Baldur's Gate – Dark Alliance	Avalon Interactive	Xbox	1,73	49,80 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	The Elder Scrolls 3 – Morrowind	Ubi Soft	PC	1,86	13,90 €	11/2002	Playcom	Erfurt	0361-49290
5	Icewind Dale 2	Avalon Interactive	PC	1,96	19,83 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Dark Chronicle	Sony	PS 2	2,00	54,75 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Pokémon – Rubin- und Saphir-Edition	Nintendo	GBA	2,06	39,99 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Lost Kingdoms 2	Activision	Cube	2,08	49,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Gothic 2	Jowood	PC	2,10	39,99 €	1/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
10	Gothic 2 – Die Nacht des Raben	Koch Media	PC	2,18	24,99 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
11	Kingdom Hearts	Sony	PS 2	2,22	27,99 €	2/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
12	Golden Sun – The Lost Age	Nintendo	GBA	2,24	36,85 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Fluch der Karibik	Ubi Soft	PC	2,26	38,89 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
14	Dragon Ball Z – Das Erbe von Goku 2	Atari	GBA	2,36	44,65 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
15	Neverwinter Nights – Die Schatten von Undernzit	Atari	PC	2,44	26,85 €	8/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
16	Dragon Ball Z – Das Erbe des Goku	Atari	GBA	2,57	43,89 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	Wild Arms 3	Ubi Soft	PS 2	2,71	53,40 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
18	Final Fantasy Origins	Atari	PS	2,75	28,90 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
19	Skies of Arcadia Legends	Atari	Cube	2,82	44,45 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
20	Elixir	Eidos	PC	2,84	17,68 €	4/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
21	Digimon World 2003	Atari	PS	3,08	31,90 €	9/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290

Hier stand im Heft eine Anzeige.

BESTENLISTE FORTSETZUNG

Spiele

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
SIMULATIONEN									
1	Die Sims	Electronic Arts	Xbox	2,07	44,99 €	9/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
1	Die Sims	Electronic Arts	Cube	2,07	47,05 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
1	Die Sims	Electronic Arts	PS 2	2,07	53,10 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Flight Simulator 2004	Microsoft	PC	2,13	58,99 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
5	MiG Combat Flight Simulator 3 – Kampf um Europa	Microsoft	PC	2,18	35,38 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Pro Train 3	NBG	PC	2,36	19,00 €	6/2003	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
7	Rollercoaster Tycoon 2	Atari	PC	2,49	29,90 €	11/2002	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
8	Emergency 2 – The Ultimate Fight for Life	Take 2	PC	2,74	13,83 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Rollercoaster Tycoon 2 – Wacky Worlds Exp. Pack	Atari	PC	2,94	28,29 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Enigma – Rising Tide	Pointsoft	PC	3,21	38,99 €	9/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
11	Die Sims – Megastar	Electronic Arts	PC	3,26	26,85 €	8/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
12	Die Sims – Deluxe	Electronic Arts	PC	3,30	39,85 €	5/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
13	Die Sims – Tierisch gut drauf	Electronic Arts	PC	3,33	22,17 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
14	The Partners	Ubi Soft	PC	3,55	13,43 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SPIELE-SAMMLUNG									
1	Wario Ware, Inc.	Nintendo	GBA	1,98	37,60 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SPORTSPIELE									
1	Black & Bruised	Vivendi	Cube	1,78	51,30 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Outlaw Golf	TDK mediactive	Xbox	1,84	52,43 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball	Microsoft	Xbox	1,86	27,99 €	5/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
4	Summer Heat Beach Volleyball	Acclaim	PS 2	1,89	35,65 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Disney's Extreme Skate Adventure	Activision	PS 2	1,99	33,43 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	NHL 2003	Electronic Arts	PC	1,99	39,89 €	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	NHL 2K3	Atari	PS 2	2,00	19,99 €	5/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
8	NBA Street Vol.2	Electronic Arts	Cube	2,08	48,89 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Tony Hawk's Pro Skater 4	Activision	Cube	2,10	26,38 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Splashdown 2 – Rides Gone Wild	THQ	PS 2	2,10	35,75 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
11	Fila Decathlon	THQ	GBA	2,15	19,99 €	11/2003	Karstadt	Berlin	0208-4951418
12	RTL Skispringen 2003	THQ	PC	2,45	8,90 €	1/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
13	Le Tour de France – Centenary Edition	Konami	PS 2	2,46	25,49 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
14	Wakeboarding Unleashed	Activision	Xbox	2,51	51,35 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
15	International Superstar Soccer 3	Konami	PS 2	2,60	54,20 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
16	Beach King Stunt Raser	Koch Media	PC	2,68	19,79 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	Evolution Snowboarding	Konami	Cube	3,67	59,99 €[1]	11/2003	Konami	Frankfurt	069-9855730
18	Biathlon 2003	Atari	PC	4,50	27,69 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
STRATEGIE									
1	Knightshift	Zuxxez	PC	1,47	38,79 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Warcraft 3 – Frozen Throne	Vivendi	PC	1,52	22,99 €	9/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
3	Advance Wars 2 – Black Hole Rising	Nintendo	GBA	1,67	37,80 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Praetorians	Eidos	PC	1,78	18,90 €	4/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
5	Rise of Nations	Microsoft	PC	1,80	44,49 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Medieval – Total War	Activision	PC	1,82	20,89 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Robin Hood – Die Legende von Sherwood	Wanadoo	PC	1,83	8,50 €	12/2002	Playcom	Erfurt	0361-49290
8	American Conquest	CDV	PC	1,86	29,40 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Age of Mythology	Microsoft	PC	1,91	35,35 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Impossible Creatures	Microsoft	PC	1,95	23,99 €	4/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
10	Empire Earth Exp. – Zeitalter der Eroberungen	Vivendi	PC	1,95	26,49 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
12	American Conquest – Fight Back	CDV	PC	2,03	36,20 €	7/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
12	No Mans Land	CDV	PC	2,03	43,99 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
14	Age of Wonders – Shadow Magic	Take 2	PC	2,05	24,85 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
15	Frontline Attack	Eidos	PC	2,07	17,60 €	11/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
16	Civilization 3 – Expansion Set	Atari	PC	2,09	29,39 €	2/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	Highland Warriors	Data Becker	PC	2,11	34,99 €	3/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
18	Stronghold Crusader	Take 2	PC	2,21	13,90 €	11/2002	Playcom	Erfurt	0361-49290
19	Fire Department	Pointsoft GmbH	PC	2,27	39,99 €	10/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
20	Command & Conquer – Generäle	Electronic Arts	PC	2,28	39,99 €[1]	11/2003	Electronic Arts	Köln	01907-54464
21	Der Schatzplanet	Disney Interactive	PC	2,31	9,90 €	2/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
22	O.R.B.	Modern Games	PC	2,33	29,51 €	9/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
23	Command & Conquer – Generals	Electronic Arts	PC	2,41	34,85 €	4/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
24	Republic – The Revolution	Eidos	PC	2,56	39,85 €	11/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
25	Heaven and Hell	CDV	PC	2,60	44,89 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
26	Aliens versus Predator Extinction	Electronic Arts	Xbox	2,73	51,38 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
27	The Gladiators	Bigben Interactive	PC	3,07	17,90 €	3/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
27	Waterloo – Napoleons letzte Schlacht	Modern Games	PC	3,07	18,75 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
29	Napoleon	Atari	PC	3,12	29,49 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
30	Haegemonia – Legions of Iron	Wanadoo	PC	3,55	12,90 €	2/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
31	Soldiers of Anarchy	Bigben Interactive	PC	4,90	17,69 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
ONLINESPIELE									
1	Dark Age of Camelot – Shrouded Isles	Wanadoo	PC	1,70	24,99 €[1,3]	5/2003	Wanadoo	Glinde	040-710060
2	Phantasy Star Online Episode 1 & 2	Atari	Cube	1,99	52,43 €[3]	5/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Neocron	CDV	PC	2,08	44,95 €[1,3]	11/2002	CDV	Karlsruhe	0721-972240
4	Asheron's Call 2	Microsoft	PC	2,55	39,00 €[1,3]	3/2003	Microsoft	Unterschleißheim	089-31760
5	Planetside	Ubi Soft	PC	2,76	42,49 €[3]	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

Hardware

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
3D-BRILLEN								
1	Eye 3D Brille Infrarot	iArt Cooperation	3,32	91,52 €[1]	3/2001	iArt Cooperation	Berlin	030-63975735
2	VRJoy 2000-3D Brille	Pcall	3,59	166,17 €[1]	3/2001	Pcall	Vaterstetten	08106-351081
3	VR100	Asus	3,98	52,49 €[1]	3/2001	Asus	Ratingen	02102-95990
DVD-ROM-LAUFWERKE								
1	SD-M1712	Toshiba	2,49	37,90 €	5/2003	CKS Computer	Drensteinfurt	01805-122930
2	DV-516E	Teac Deutschland	2,59	39,00 €	5/2003	CKS Computer	Drensteinfurt	01805-122930
3	DM168D	Cyber Drive Europe	2,75	37,90 €	5/2003	Adbit	Essen	0201-4555061
4	GDR-8161B	LG Electronics	2,76	37,50 €	5/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
5	XJ-HD166S	Lite-On Technology	2,77	47,00 €[1]	5/2003	Lite-On Technology	NL-Eindhoven	0031-40-2957523
6	DHM-G48	Artec Electronics	3,02	34,27 €	5/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
7	DV-5800B	NEC	3,23	45,00 €	5/2003	Avitos	Linden	01805-606065
8	Starspeed D16 (MS-8216)	MSI Technology	3,38	49,00 €	5/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
FESTPLATTEN								
1	WD2000JB-00DUA0	Western Digital	1,34	199,00 €	4/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
2	WD1800JB-00DUA0	Western Digital	1,37	177,00 €	4/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
3	Maxline 2	Maxtor	1,61	297,28 €	4/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
4	WD1200BB-00DAA0	Western Digital	2,21	108,00 €	4/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
5	Deskstar 180 GXP 120 GB	Hitachi	2,22	104,00 €	4/2003	CKS Computer	Drensteinfurt	01805-122930
6	Deskstar 180 GXP 180 GB	Hitachi	2,26	175,00 €	4/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
7	WD800JB-00CRA1	Western Digital	2,41	95,00 €	4/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
7	ST 3120024 A Barracuda ATA V	Seagate	2,41	105,90 €	4/2003	Adbit	Essen	0201-4555061
9	Diamond Max 16	Maxtor	2,54	305,00 €	4/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
10	Deskstar 180 GXP 60 GB	Hitachi	2,72	67,90 €	4/2003	Mira	Hillscheid	02624-945140
GRAFIKKARTEN MIT AGP-ANSCHLUSS								
1	Hercules 3D Prophet 9800 Pro	Guillemot	1,75	469,00 €	7/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
2	Winfast A 250 LE TD My Vivo	Leadtek	1,99	159,00 €	2/2003	Sperl	Ingolstadt	0841-95199291
3	Mystify 4200	Terra Tec	2,13	129,00 €	2/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
3	FX 5800 Ultra	MSI Technology	2,13	529,00 €	7/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
5	Hercules 3D Prophet 9000 Pro	Guillemot	2,15	107,77 €	2/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
6	Maya AF GV-R 9000 Pro	Gigabyte	2,19	99,90 €	2/2003	CCS-Computer	Dortmund	0231-7274237
7	Geforce 4 TI 4200 Medusa	Albatron	2,27	99,90 €	2/2003	Mira	Hillscheid	02624-945140
7	Pixelview Geforce 4 Ti 4200	Powertech	2,27	115,90 €	2/2003	Adbit	Essen	0201-4555061
9	Pixelview Geforce 4 MX 440-8x	Powertech	2,35	49,00 €	2/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
10	Mystify 440	Terra Tec	2,44	79,26 €	2/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
11	Verto Geforce 4 Ti 4600	PNY Technologies	2,48	199,90 €	2/2003	CCS-Computer	Dortmund	0231-7274237
12	Verto Geforce 4 MX 440	PNY Technologies	2,62	59,90 €	2/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
GRAFIKKARTEN MIT PCI-ANSCHLUSS								
1	Hercules 3D Prophet 9000	Guillemot	2,58	129,90 €	7/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
2	Geforce 4 Power Pack! Pro/450 TV	Gainward	3,21	62,00 €	7/2003	Avitos	Linden	01805-606065
3	MX 440 SE-T-PCI	MSI Technology	3,46	67,95 €	7/2003	Net 4 Success	Lübeck	0451-3991061
4	Geforce 2 MX 400 PCI	Gainward	4,05	79,90 €	7/2003	Adbit	Essen	0201-4555061
HEADSETS (KOPFHÖRER MIT MIKROFON)								
1	.Audio 80	Plantronics	2,76	29,60 €	10/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	.Audio 90	Plantronics	2,81	32,70 €	10/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Typhoon Acoustic Voice Control	Anubis	2,87	8,95 €	10/2002	Amazon	München	www.amazon.de[2]
4	.Audio 70	Plantronics	2,93	26,46 €	10/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	.Audio 40	Plantronics	2,96	21,55 €	10/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Multi Function Headset 410 Bass	Trust	2,97	25,00 €	10/2002	Avitos	Linden	01805-606065
7	Multi Function Headset 210	Trust	3,04	12,00 €	10/2002	Avitos	Linden	01805-606065
8	.Audio 60	Plantronics	3,07	32,80 €	10/2002	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
9	SL-8740 Ares	Jöllenbeck	3,11	21,97 €	10/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Screen Beat Pro	Logic 3	3,16	19,95 €[1]	10/2002	Logic 3	Happburg	09157-927350
11	SL-8735 Thebe	Jöllenbeck	3,20	19,89 €	10/2002	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003
12	Axis-501	Labtec	3,22	19,80 €	10/2002	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
13	Axis-712	Labtec	3,29	57,00 €	10/2002	Net 4 Success	Lübeck	0451-3991061
14	Multi Function Headset	Trust	3,34	7,67 €[1]	9/2000	Trust	Zeven	02821-58810
15	Gamer Headset	Trust	3,59	9,90 €	10/2002	Avitos	Linden	01805-606065
LAUTSPRECHER FÜR PC (2.1, „STEREO“)								
1	Inspire 2.1 Digital 2800	Creative Labs	3,44	42,57 €	9/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
2	Typhoon Acoustic 2.1	Anubis	3,48	33,25 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	I-Trique 2.1 3300	Creative Labs	3,52	49,99 €	9/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
3	2100	Altec Lansing	3,52	99,00 €[1]	9/2003	Altec Lansing	Maintal	06181-943630
5	Speed Link SL-8210 Apollo	Jöllenbeck	3,55	39,99 €[1]	9/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
6	A 2.310 Rhythmic Wave	Philips	3,62	49,90 €[1]	9/2003	Philips	Hamburg	0800-1802089
6	Xtreme 1500	Dreamaxtrading	3,62	59,00 €[1]	9/2003	Dreamaxtrading	Moers	02841-967010
8	XS-440 Argon	X-Tensions	3,68	69,99 €[1]	9/2003	X-Tensions	Heeslingen	01805-983674667
LAUTSPRECHER FÜR PC (5.1, „RAUMKLANG“)								
1	Inspire 5.1 Digital 5500	Creative Labs	2,41	157,00 €	9/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
2	251 D	Altec Lansing	2,80	199,00 €[1]	9/2003	Altec Lansing	Maintal	06181-943630
3	A 5.600 Seismic Power	Philips	2,88	149,90 €[1]	9/2003	Philips	Hamburg	0800-1802089
4	Home Arena 5.1	Terra Tec	2,89	81,50 €	9/2003	CKS Computer	Drensteinfurt	01805-122930
5	Cinema 6100	Dreamaxtrading	3,23	149,00 €[1]	9/2003	Dreamaxtrading	Moers	02841-967010
6	Typhoon Acoustic Slim Line 5.1	Anubis	3,26	79,50 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Speed Link SL-8245 Aphrodite	Jöllenbeck	3,47	69,99 €[1]	9/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
8	Hercules XPS 510	Guillemot	3,53	93,40 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

[1]Preis laut Hersteller [2]Bestellung nur per Internet möglich [3]Angegeben ist der Grundpreis. Zusätzlich fallen normalerweise Teilnahmegebühren an, außerdem die Verbindungskosten gemäß Tarif Ihres Internet-Zugangsanbieters.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

BESTENLISTE FORTSETZUNG

Hardware

LENKRÄDER FÜR GAMECUBE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	SL-3275 Cube Racing Wheel	Jöllenbeck	2,38	77,89 €	1/2003	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003
2	Top Drive Wheel	Logic 3	2,39	34,90 €	1/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
3	GTZ 500 Wheel	Saitek	2,62	26,00 €	1/2003	Todin	Werl	02922-878580
4	Thrustmaster Challenge 2	Guillemot	3,06	33,50 €	1/2003	Okay Soft	Weiding	09674-1279
5	Brooklyn Booster 5000	Vidis	3,35	49,00 €	1/2003	Ziegner	Crailsheim	07951-469604

LENKRÄDER FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Sidewinder Force Feedback Wheel USB	Microsoft	2,09	80,30 €	1/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
2	SL-6680 Blue Lightning Racing Wheel	Jöllenbeck	2,83	39,99 €[1]	1/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
3	R 440 Force Feedback Wheel	Saitek	3,02	75,80 €	1/2003	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
4	FF 380 Force Feedback Racemaster	Trust	3,15	59,95 €[1]	1/2003	Trust	Zeven	02821-58810

LENKRÄDER FÜR PLAYSTATION 2

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	SL-4350 Thunder Force Racing Wheel	Jöllenbeck	2,33	98,89 €	1/2003	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003
2	Thrustmaster 360 Modena Force GT	Guillemot	2,35	61,65 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Thrustmaster Challenge Racing Wheel	Guillemot	2,57	26,55 €	1/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
3	SL-6680 Blue Lightning Racing Wheel	Jöllenbeck	2,57	39,89 €	1/2003	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003
5	RX 500 Racing Wheel	Saitek	3,25	55,00 €	1/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
6	Top Drive Force Wheel	Logic 3	3,26	49,95 €[1]	1/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350
7	4 Gamers Jaguar Racing Wheel	Big Ben	3,54	42,99 €	1/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
8	Lotus Dual Force Wheel	Gamester	3,63	50,90 €	1/2003	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
9	Roadstar Steering Wheel	Sunflex	4,01	24,95 €[1]	1/2003	Sunflex	Iserlohn	02371-93570

LENKRÄDER FÜR XBOX

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	MC 2 Racing Wheel	Mad Catz	2,06	68,90 €	1/2003	Okay Soft	Weiding	09674-1279
2	Thrustmaster 360 Modena Racing Wheel	Guillemot	2,57	62,41 €	1/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
3	Adrenalin Wheel	Saitek	2,75	44,80 €	1/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Lotus Pro Racer	Gamester	3,80	33,60 €	1/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660

MÄUSE FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	MX 500	Logitech	1,77	39,99 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de
2	Wheel Mouse Optical Black	Microsoft	1,83	22,95 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de
2	MX 300	Logitech	1,83	25,99 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de
4	Optical Mouse	Labtec	1,94	16,90 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Ami Mouse 250S Optical	Trust	1,98	17,50 €[1]	10/2003	Trust	Zeven	02821-58810
6	Optical Mouse Special Edition Red	Microsoft	2,03	28,99 €	10/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
7	Touch Force Optical	Saitek	2,09	29,99 €[1]	10/2003	Saitek	München	089-5467570
8	XM-125 Crystal Mouse	X-Tensions	2,10	19,99 €[1]	10/2003	X-Tensions	Heeslingen	01805-983674667
9	Primary Optical Mouse	Vivanco	2,14	18,99 €[1]	10/2003	Vivanco	Ahrensburg	04102-231235
10	Typhoon Mini Notebook Mouse	Anubis	2,36	9,99 €[1]	10/2003	Anubis	Saarbrücken	0681-988060
11	XM-107 Mini Optical USB Mouse	X-Tensions	2,44	24,99 €[1]	10/2003	X-Tensions	Heeslingen	01805-983674667
12	Typhoon Optical Office Mouse	Anubis	2,73	14,99 €[1]	10/2003	Anubis	Saarbrücken	0681-988060

MÄUSE FÜR PC (KABELLOS)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	MX 700 Cordless Optical Mouse	Logitech	1,49	59,99 €	3/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
2	Wireless Optical Mouse Blue	Microsoft	1,51	44,95 €	3/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
3	XM-174 RF Optical Mouse	X-Tensions	1,70	39,99 €[1]	3/2003	X-Tensions	Heeslingen	01805-983674667
4	Typhoon Unplugged RF Optical Mouse 2	Anubis	1,71	39,00 €	3/2003	PC-Deal	Hattersheim	06190-6705
5	350SX Cradle Mouse Wireless Optical	Trust	1,77	39,00 €	3/2003	Avitos	Linden	01805-606065
6	Cordless Mouse Man Optical	Logitech	1,82	41,00 €	3/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
7	Cordless Optical Mouse	Saitek	1,90	31,15 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Typhoon Stream RF Optical Mouse	Anubis	1,91	21,95 €	3/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
9	Wireless Intelli Mouse Explorer	Microsoft	2,01	49,00 €	3/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
10	XM-172 Mini RF Optical Mouse	X-Tensions	2,44	39,49 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

MODEMS (ANALOG)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	External Internet Modem	Sitecom	2,60	39,90 €	5/2002	Adbit	Essen	0201-4555061
2	Modem 56 Surf USB	Acer	2,71	37,80 €	5/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	56k V92 External Modem	Trust	3,25	47,00 €	5/2002	Avitos	Linden	01805-606065
4	Modem Blaster USB	Creative Labs	3,47	34,95 €	5/2002	Amazon	München	www.amazon.de[2]
5	USB Pocket Modem	Sitecom	3,84	79,95 €[1]	5/2002	Sitecom	Freising	08161-787677

MODEMS (DSL)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Fritz! Card DSL USB	AVM	2,56	119,00 €	6/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
2	Sure Connect USB ADSL Modem	U.S.Robotics	3,10	64,88 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	240 B Speedlink DSL Modem	Trust	3,55	57,00 €	6/2003	Avitos	Linden	01805-606065
4	Typhoon ADSL USB Adapter	Anubis	3,73	64,95 €	6/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
5	ADSL Surf USB	Acer	3,79	68,68 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

MODEMS (ISDN)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	ISDN-Controller Fritz! Card USB	AVM	1,87	61,50 €	6/2003	CKS Computer	Drensteinfurt	01805-122930
2	Mini USB ISDN Modem	Trust	2,41	59,00 €	6/2003	Avitos	Linden	01805-606065
3	DC-104 ISDN USB Adapter	Sitecom	2,51	59,99 €[1]	6/2003	Sitecom	Freising	08161-787677
4	ISDN 128 Surf Mini USB	Acer	2,59	47,60 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Typhoon 128k USB ISDN Adapter	Anubis	2,59	51,85 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

PLAYSTATION-BILDSCHIRME

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	PS One 5,6"Flatscreen	Brooklyn	3,18	145,00 €	7/2001	Todin	Werl	02922-878580
2	Display One 5"	Big Ben	3,40	153,36 €[1]	7/2001	Big Ben	Bergheim	02271-498590
3	Thrustmaster XL Screenmate	Guillemot	3,52	183,55 €[1]	7/2001	Guillemot	Nürnberg	09122-96580

SOUNDKARTEN

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Sound Blaster Audigy 2	Creative Labs	2,22	81,50 €	8/2003	CKS Computer	Drensteinfurt	01805-122930
2	Hercules Digifire 7.1	Guillemot	2,29	67,95 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Aureon 5.1 Fun Games	Terra Tec	2,49	39,00 €	8/2003	Zach-Electronics	München	089-69388598
4	Hercules Gamesurround Fortissimo 3	Guillemot	2,51	61,90 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	PSC 605 Sonic Edge 5.1	Philips	2,76	49,90 €[1]	8/2003	Philips	Hamburg	0800-1802089
6	Typhoon Acoustic Six 5+1	Anubis	2,77	22,95 €	8/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
7	Typhoon Acoustic 4	Anubis	2,96	9,95 €	8/2003	Amazon	München	www.amazon.de[2]
8	514 DX 5.1 Sound Expert Optical	Trust	3,75	49,95 €[1]	8/2003	Trust	Kleve	02821-58810

SPEZIELLE SPIELSTEUERGERÄTE[3]

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
●	Thrustmaster Freestyler Biker	Guillemot	1,45	74,65 €	7/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
●	Thrustmaster Freestyler Board	Guillemot	1,74	78,02 €	7/2002	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
●	Thrustmaster Tactical Board	Guillemot	2,01	70,00 €	7/2002	Zach-Electronics	München	089-69388598
●	Thrustmaster 2002 FIFA World Cup Arcade Stick	Guillemot	2,10	45,00 €[1]	3/2003	Guillemot	Nürnberg	09122-96580
●	Thrustmaster Fighting Arena	Guillemot	2,27	106,75 €	7/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
●	Nostromo Speedpad N50	Belkin	2,28	33,15 €	3/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
●	Thrustmaster 2002 Fifa World Cup Football Stadium	Guillemot	2,63	59,00 €[1]	3/2003	Guillemot	Nürnberg	09122-96580

SPIELEKONSOLEN

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Xbox	Microsoft	1,93	199,00 €[1]	6/2002	Microsoft	Unterschleißheim	089-31760
2	Playstation 2	Sony	2,21	199,00 €[1]	6/2002	Sony	Neu-Isenburg	01805-252586
3	Gamecube	Nintendo	2,89	149,99 €	6/2002	Playcom	Erfurt	0361-49290
●	N-Gage[3,4]	Nokia	2,41	349,00 €[1]	10/2003	Nokia	Düsseldorf	0234-9840
●	Gameboy Advance SP[3]	Nintendo	2,78	129,00 €	4/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
●	Gameboy Advance[3]	Nintendo	2,94	98,95 €	6/2001	Insercom	Lindlar	0700-46737266
●	Pokémon Mini[3]	Nintendo	3,65	19,99 €	4/2002	Playcom	Erfurt	0361-49290

SPIELEMÄUSE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	GM2	Saitek	2,17	38,86 €	4/2001	Promoteam	Nettetal	02157-8973620
2	Wingman Gaming Mouse	Logitech	2,24	25,05 €	4/2001	Appa Computer	Berlin	030-36282130
3	Sidewinder Strategic Commander	Microsoft	2,43	23,05 €	4/2001	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
4	GM1	Saitek	2,74	23,52 €	4/2001	Promoteam	Nettetal	02157-8973620

SPIELEPISTOLEN FÜR PLAYSTATION

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Protector 2 PS 4001	Logic 3	2,52	40,88 €[1]	8/2000	Logic 3	Happburg	09157-927350
2	Scorpion Light Gun	Blaze	2,56	19,90 €	8/2000	Okay Soft	Weiding	09674-1279
3	Virtual Light Gun	Pelican	2,58	17,90 €	8/2000	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
4	Predator 2 PS 4003	Logic 3	2,60	51,10 €[1]	8/2000	Logic 3	Happburg	09157-927350
5	P7K Light Gun PS 4005	Logic 3	2,61	25,54 €[1]	8/2000	Logic 3	Happburg	09157-927350
6	P7K Light Gun PS 4005B	Logic 3	2,64	25,54 €[1]	8/2000	Logic 3	Happburg	09157-927350
7	Predator Plus PS 4000	Logic 3	2,82	35,79 €[1]	8/2000	Logic 3	Happburg	09157-927350
8	Light Blaster SV-1117	Jöllenbeck	2,85	30,67 €[1]	8/2000	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
9	Real Arcade Light Gun	Joytech	2,89	46,00 €	8/2000	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
10	Blaster Light Gun Pro	Joytech	3,83	22,40 €	8/2000	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
11	Falcon Light Gun	Blaze	4,07	40,90 €	8/2000	Dcom Media	Karlsruhe	01805-42637467

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR GAMECUBE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Gamecube Controller	Nintendo	1,56	29,85 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
1	Speed Link SL-3250 RF Cube Pad	Jöllenbeck	1,56	49,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
3	Soft Touch Controller	Big Ben	1,68	14,99 €[1]	11/2003	Big Ben	Bergheim	02271-498590
4	Gamecube Game Pad	Logic 3	1,82	12,95 €[1]	11/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350
5	Brooklyn Junior Pad	Vidis	1,85	14,99 €[1]	11/2003	Vidis	Hamburg	040-5148400
6	Game Cube Pad GTV 90	Saitek	2,42	14,99 €[1]	11/2003	Saitek	München	089-5467570

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Cordless Rumble Pad	Logitech	1,53	35,65 €[1]	11/2003	Logitech	Germering	069-92032166
2	850F Vibraforce Feedback Sightfighter	Trust	2,12	24,95 €[1]	11/2003	Trust	Zeven	02821-58810
3	Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad	Jöllenbeck	2,13	19,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
4	PC USB Game Pad	Logic 3	2,26	9,95 €[1]	11/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350
5	Typhoon Cyber Voyager	Anubis	2,46	28,75 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	P 3000 RF Pad USB	Saitek	2,51	49,00 €	11/2003	Zach-Electronics	München	089/69388598
7	Thrustmaster Firestorm Dual Power 3	Guillemot	2,52	25,45 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Thrustmaster Firestorm Wireless Gamepad	Guillemot	4,49	37,95 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR PLAYSTATION 2

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Dual Shock 2	Sony	1,56	26,87 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Cordless Controller for Playstation	Logitech	1,61	48,99 €	11/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
3	Micro Con	Mad Catz	1,94	29,99 €[1]	11/2003	Mad Catz	Burglengenfeld	09471-70170
4	Thrustmaster Firestorm Wireless Gamepad	Guillemot	2,21	42,75 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Soft Touch Controller	Big Ben	2,27	12,90 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Speed Link SL-4250 Wireless Erazor Pad	Jöllenbeck	2,30	49,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
7	PX 4500	Saitek	2,37	16,99 €	11/2003	Data System Cam	Marlow	03821-3909990

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR XBOX

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Controller S	Microsoft	1,45	34,88 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Brooklyn D-Force Cross Pad Pro	Vidis	1,62	24,99 €[1]	11/2003	Vidis	Hamburg	040-5148400
2	Xbox Controller	Microsoft	1,62	34,88 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	XS Pad	Big Ben	1,66	18,50 €	11/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
5	XS Gamepad	Saitek	1,83	16,40 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Cordless Controller for Xbox	Logitech	2,07	57,99 €	11/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
7	Speed Link SL-2250 X-Ray RF Game Pad	Jöllenbeck	2,15	59,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
8	Xbox Game Pad	Logic 3	2,25	24,95 €[1]	11/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	SL-6629 Rocketeer	Jöllenbeck	1,55	34,99 €[1]	12/2002	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
2	Cyborg 3D Force Stick	Saitek	1,63	57,00 €	12/2002	Zach-Electronics	München	089-69388598
3	Freedom 2.4 Cordless Joystick	Logitech	2,07	57,95 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Typhoon Cyber Knight	Anubis	2,17	37,68 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Top Fighter	Logic 3	2,31	14,95 €[1]	12/2002	Logic 3	Happburg	09157-927350
6	ST 330 Rumble Force	Saitek	2,39	25,35 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Predator SV 85	Trust	2,40	9,90 €	12/2002	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
8	Typhoon Hunter	Anubis	2,45	7,95 €[1]	12/2002	Anubis	Saarbrücken	0681-988060
9	Predator TH 400	Trust	2,75	13,00 €	12/2002	Avitos	Linden	01805-606065
10	SL-6611 Wasp 2	Jöllenbeck	4,39	14,89 €	12/2002	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR PLAYSTATION

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Thrustmaster Top Gun Fox 2 Pro	Guillemot	2,39	38,05 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	SV-1106 PS Flight Force Pro	Jöllenbeck	4,19	39,89 €	12/2002	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR XBOX

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon
1	Adrenalin Stick	Saitek	1,99	44,85 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Thrustmaster Top Gun Fox 2 Pro	Guillemot	2,36	38,69 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266

[1]Preis laut Hersteller [2]Bestellung nur per Internet möglich [3]Einzeltests: Die Geräte lassen sich nicht unmittelbar miteinander vergleichen, daher ● statt Rangfolge [4]Verkaufsstart: 7. Oktober

Hier stand im Heft eine Anzeige.

COMPUTER-LEXIKON

Fachbegriffe einfach erklärt

AGP-Steckplatz (-Anschluss)
Viele jüngere Grafikkarten werden am AGP-Anschluss („Accelerated Graphics Port“[1]) angeschlossen, über den Grafikdaten besonders schnell übertragen werden. Es gibt AGP1X, AGP2X, AGP4X und AGP8X. Je höher die Zahl im Namen, desto schneller läuft die Datenübertragung. In der Praxis spielt der Geschwindigkeitsgewinn zwischen AGP4X und AGP8X bei aktuellen Spielen allerdings keine Rolle.

Arbeitsspeicher
Der PC lädt bei der Arbeit Daten in den Arbeitsspeicher (RAM). Schalten Sie den PC aus, geht der Inhalt des Arbeitsspeichers verloren.

Betriebssystem
Das Betriebssystem ist das wichtigste PC-Programm, ohne das kein Computer läuft. Es verarbeitet vom Benutzer eingegebene Daten, verwaltet die gespeicherten Dateien und kontrolliert angeschlossene Geräte, wie Drucker und Festplatten. Gleichzeitig dient es als Basis für Arbeitsprogramme. Die verbreiteten „Windows“-Betriebssysteme erlauben, den Computer mithilfe einer grafischen Oberfläche fast ausschließlich bequem per Maus zu steuern.

Bildauflösung
Das auf einem Computer-Bildschirm gezeigte Bild besteht aus einzelnen Bildpunkten (Fachbegriff: Pixel). Die Auflösung gibt an, aus wie vielen Punkten sich ein Bild zusammensetzt. Sie wird als Zahlenpaar für die waagerechte und senkrechte Richtung angegeben, etwa 800 x 600 oder 1024 x 768 Bildpunkte. Je höher die Bildauflösung, desto genauer ist die Darstellung. Als dritter Wert wird manchmal die Farbtiefe (Zahl der Farben) angegeben: 1024 x 768 x 24 steht für eine Grafikeinstellung mit 1024 x 768 Bildpunkten bei einer Farbtiefe von 24 **Bit** (entsprechend 16,7 Millionen Farben).

Bildwiederholfrequenz
Gibt in der Einheit **Hertz** an, wie oft ein Bild pro Sekunde auf dem Monitor neu aufgebaut wird. Für Computerbildschirme gelten Werte ab 85 Hertz als gut.

BIOS
Steht für Basic Input/Output System[3], also „grundlegendes Ein- und Ausgabeprogramm“. Dabei handelt es sich um das Grundprogramm des Computers, gespeichert in einem Baustein auf der **Hauptplatine**. Es startet gleich nach dem Einschalten des PCs das **Betriebssystem**.

Bit
Bit ist die kleinste im PC verarbeitete Informationseinheit. Elektronische Rechenmaschinen sind im Prinzip eine Anordnung von Schaltern, die entweder ein- oder ausgeschaltet sind, also Strom durchlassen oder nicht. Ein Bit ist mit einem Schalter vergleichbar. „Ein“ heißt in der Fachsprache „1“, „aus“ heißt „0“. Mit der Kombination sehr vieler unterschiedlich gestellter Schalter, also langer Ketten von „Nullen“ und „Einsen“, lassen sich beliebige verschiedene Zahlenwerte darstellen. Mit zwei Schaltern (also zwei Bit) sind bereits vier Kombinationen denkbar, die vier verschiedenen Werten entsprechen: „00“, „01“, „10“ und „11“. Heutige Mikroelektronik ermöglicht es, auf einem winzigen **Prozessor** Millionen elektronischer Schaltungen unterzubringen, damit also Milliarden mathematischer Werte zu berechnen, und das mit unvorstellbarer Geschwindigkeit. Diese riesige Zahl schneller Rechenvorgänge ermöglicht die Darstellung kompliziertester Zusammenhänge, etwa bewegter Bilder auf dem Monitor.

Bluetooth[4]
Standard für Datenübertragung per Kurzstreckenfunk. Benutzt wird Bluetooth, um Computer, Zusatzgeräte – wie Tastaturen und Mäuse –, aber auch Handys drahtlos miteinander zu verbinden. Bluetooth-Geräte haben zur Zeit eine garantierte Funkreichweite von zehn Metern. Die zweite Stufe des Bluetooth-Standards soll Datenübertragung auf 100 Meter Entfernung ermöglichen.

Breitbandanschluss
Umgangssprachliche Bezeichnung für **DSL**-Anschluss.

Byte[5]
Computer-Informationseinheit. Ein Byte besteht aus acht **Bit**.

CD-ROM, CD-R, CD-RW
Eine CD-ROM ist eine metallbeschichtete Kunststoffscheibe, auf der Daten gespeichert werden können (meist bis zu 650 **Megabyte**). Die Abkürzung „ROM“ steht für „Read Only Memory“[6]. Das bedeutet, dass die gespeicherten Daten nur gelesen, nicht aber geändert oder gelöscht werden können. Eine CD-R („Compact Disc Recordable“[7]), auch „Rohling“ oder Leer-CD genannt, kann nur ein Mal beschrieben („gebrannt“) werden. Löschen oder Ändern des Inhaltes einer CD-R ist nach dem Brennen nicht mehr möglich. CD-RWs (RW steht für „rewritable“[8]) sind lösch- und wiederbespielbare CDs. CD-Recorder, auch „CD-Brenner“ genannt, sind Computer-Laufwerke, mit denen CD-ROMs und Musik-CDs sowohl produziert als auch gelesen werden können.

Chipsatz
Steuert die Zusammenarbeit von Computer-Bauteilen, beispielsweise die des **Prozessors**, mit den Erweiterungskarten.

Composite[9]
Composite ist ein Video-Standard mit einem gemeinsamen Kabel für alle Bildinformationen. Fast alle Fernseher und Konsolen haben Composite-Anschlüsse. Das per Composite-Verbindung übertragene Signal ist allerdings schlechter als ein per **Scart**-Kabel übertragenes Bildsignal, das die einzelnen Bildinhalte über getrennte (Kabel-)adern führt und so ein sauberes Bildsignal liefert.

Decoder
Allgemeine Programme oder Geräte, die verschlüsselte Daten in die ursprüngliche Form zurückwandeln (entschlüsseln, decodieren). So kommt man etwa nur dann in den Genuss des Mehrkanal-Heimkinotons **Dolby Digital**, wenn der angeschlossene Verstärker einen Dolby-Digital-Decoder enthält.

DDR
DDR bedeutet „Double Data Rate“[10] = „doppelte Datenrate“ und bezeichnet besonders schnelle **Arbeitsspeicher** (DDR-RAM). Dabei erfolgen nicht, wie früher üblich, pro Taktsignal nur eine, sondern gleich zwei Datenübertragungen.

Direct-X/Direct-3D
Programmsammlung für Windows, die die Wiedergabe von grafischen Effekten und von Klängen verbessert und beschleunigt. Die neueste Version von Direct-X hat die Nummer 9.0b und ist bereits im Internet erhältlich. Direct-3D ist ein elementarer Bestandteil von Direct-X und für grafische Effekte und Bilddarstellung zuständig.

Dolby Digital
Heimkinoton-Standard, bei dem der Ton über bis zu sieben Kanäle wiedergegeben wird. In dieser Bestform heißt der Standard „Dolby Digital EX“ oder „Dolby Digital 6.1“. Bei dem verbreiteten „Dolby Digital 5.1“ werden die Töne über fünf im Raum verteilte Lautsprecher und einen Tieftöner wiedergegeben.

DSL
DSL steht für „Digital Subscriber Line“[11], auf Deutsch: „digitale Teilnehmer-Anschlussleitung“. Diese Internet-Verbindung ist bis zu zwölf Mal schneller als **ISDN**. Bis zu 96 000 Zeichen pro Sekunde können empfangen werden. Bei DSL wird während einer Internet-Verbindung die Telefonleitung nicht blockiert. T-DSL ist der Markenname für das DSL-Produkt der Deutschen Telekom. Manche Geräte, wie die Playstation 2, können Internet-Verbindungen nur per DSL-Anschluss und ein DSL-taugliches **Modem**, nicht über ein normales Modem oder ISDN aufbauen.

DVD
DVD steht für „Digital Versatile Disc“[12]. Eine DVD-ROM fasst bis zu 26 Mal so viele Daten wie eine **CD-ROM**, eine Video-DVD sogar ganze Spielfilme. Die DVD-Audio ist ein möglicher Nachfolger der Musik-CD. Das neue Tonaufzeichnungsverfahren liefert bessere Klangqualität. Außer fertig bespielten DVDs gibt es auch Leer-DVDs (DVD-Rohlinge), die Sie mit einem DVD-Brenner selbst beschreiben können. Eine DVD-R lässt sich nur ein Mal beschreiben, DVD-RW und DVD+RW können mehrmals beschrieben und wieder gelöscht werden. Hinter beiden Bezeichnungen stecken unterschiedliche technische Standards von konkurrierenden Firmen. Um Video-DVDs am Fernseher wiederzugeben, benötigt man einen DVD-Spieler. Auch der Computer muss ein DVD-ROM-Laufwerk haben, um DVDs lesen zu können. Die DVD-RAM ist eine silberfarbene Scheibe, die wie eine Diskette in einer Plastikhülle steckt, beschreibbar ist und in Konkurrenz zu den Formaten DVD-R und DVD+R steht.

DVD-Laufwerke
Abspielgeräte für **DVDs**, ähneln denen für **CD-ROMs** und können ebenfalls in Computer eingebaut werden. DVD-ROM-Laufwerke können auch CD-ROMs lesen. Umgekehrt ist das natürlich nicht der Fall – einfache CD-ROM-Laufwerke können DVDs nicht lesen.

DVI
Am digitalen DVI-Ausgang einer Grafikkarte kann man einen digitalen Flachbildschirm anschließen. DVI ist die Abkürzung für „Digital Visual Interface“[13].

EIDE
„Enhanced Integrated Drive Electronics“[14] (EIDE) ist eine Norm für interne PC-Anschlüsse. Die meisten Rechner haben zwei (einige vier) EIDE-Anschlüsse, an die jeweils bis zu zwei Geräte, beispielsweise Festplatten oder **DVD-Laufwerke**, angeschlossen werden können. Der EIDE-Anschluss kann Daten mit einer Geschwindigkeit bis zu 133 Megabyte pro Sekunde weiterleiten.

EMS
Mit dem „Enhanced Messaging Service“[15], auf Deutsch: „erweiterter Kurznachrichten-Dienst“, können Sie nicht nur Texte, sondern auch Bilder und Töne per Kurzmitteilung (SMS) von einem Handy zum anderen schicken. Bisher beherrschen nur wenige der neuesten Handy-Modelle EMS.

Joystick[2] (Steuerknüppel) im Detail

Der Geschwindigkeits-/Schubregler (Throttle) ist ein meist an der Seite eines Joysticks angebrachter Hebel (oder ein Rädchen), der den Gashebel eines Flugzeugs simulieren soll. Schieben Sie den Hebel ganz nach vorne, so geben Sie „Vollgas“, ziehen Sie ihn zurück, nehmen Sie Gas weg. Dieses zusätzliche Bedienelement hat den Vorteil, dass Auslenkungen des eigentlichen Joysticks für andere Funktionen reserviert werden können, seine Bewegung nach vorn also beispielsweise einen Sturzflug auslöst.



1 sprich: „Äckbelleraitid Graffiks Port“ 2 sprich: „Dschoi-Stick“ 3 sprich: „Bäßlick Input/Autput-Ssistem“ 4 sprich: „Bluhtuhß“ 5 sprich: „Bait“ 6 sprich: „Rihd Ohnli Memmori“ 7 sprich: „Kompäkt Dissk Rikorderbel“ 8 sprich: „Rihraitebel“ 9 sprich: „Kompositt“ 10 sprich: „Dabbel Dätta Rätt“ 11 sprich: „Dißchitel Ssabskraiber Lain“ 12 sprich: „Dißchitel Wosetail Dissk“ 13 sprich: „Dißchitel Wischju-el Interfäiß“ 14 sprich: „Inhälnz Intigraitid Draif Elektronniks“ 15 sprich: „Inhälnz Messahtsching Ssörwiss“

Farbtiefe
Siehe **Bildauflösung**.

Firewire[1]
Firewire heißt eine in der Unterhaltungsindustrie weit verbreitete Anschlussform für Computer und andere elektronische Geräte. Damit werden Daten-Übertragungsraten von maximal 50 **Megabyte** pro Sekunde erreicht.

Geschwindigkeits-/Schubregler (Throttle)
Siehe **Joystick** (Steuerknüppel).

Gigabyte
1024 **Megabyte**.

Gigahertz
1000 **Megahertz**.

GPRS
„General Packet Radio Service“[2], bedeutet auf Deutsch: „allgemeiner Datenpaket-Funkdienst“ und ist ein schnelles Datenübertragungssystem für Mobilfunknetze. Die Verbindung wird nicht mehr, wie in herkömmlichen Systemen, nach Zeit, sondern nach übertragener Datenmenge abgerechnet. Bei GPRS teilen sich mehrere Nutzer einen Funkkanal, auf dem Daten übertragen werden. So lassen sich Daten rund vier Mal so schnell übertragen wie mit einem herkömmlichen Handy – allerdings nur dann, wenn Sie gerade der einzige Nutzer des Funkkanals sind.

Grafikprozessor
Der Grafikprozessor auf der Grafikkarte berechnet die Spielgrafiken, so zum Beispiel räumlich dargestellte Landschaften, und entlastet damit den **Hauptprozessor** des Computers von diesen Arbeiten.

Grafikspeicher
Da der Weg zwischen Hauptspeicher und Grafikkarte in einem PC sehr lang ist und somit die Daten viel Zeit benötigen, hat der **Grafikprozessor** auf der Grafikkarte einen eigenen **Arbeitsspeicher**. Der ist vom Grafikprozessor aus schneller erreichbar und entlastet den Hauptspeicher. Vorteil: Computergrafiken werden auf diese Weise schneller berechnet.

Hauptplatine
Auf der Hauptplatine befinden sich die meisten elektronischen Bauteile des Computers, etwa der **Prozessor** und **Arbeitsspeicher**, sowie Steckplätze für Erweiterungskarten und andere Komponenten.

Hauptprozessor
Siehe **Prozessor**.

Hauptspeicher
Auch **Arbeitsspeicher** genannt.

Hertz (Hz)
Einheit für Frequenz, die Anzahl der Wiederholungen eines Vorgangs pro Sekunde.

HSCSD
„High Speed Circuit Switched Data“[4]. Übertragungsstandard für den Internetzugang über Handys (Übertragungsgeschwindigkeit: 40,2 **Kilobit** pro Sekunde).

Hub[5]
Hub bedeutet übersetzt: „(Rad-)Nabe“, „Mittelpunkt“ oder „Angelpunkt“. Ein **USB**-Hub ist ein kleines Gerät, das aus einem **USB**-Anschluss mehrere macht, normalerweise vier. So kann man noch mehr **USB**-Geräte an den Computer anschließen.

Infrarot
Per Infrarot-Anschluss können Daten ohne Kabelverbindung, etwa vom Handy zum Computer oder von einer Fernbedienung zum Fernsehgerät, übertragen werden. Sender und Empfänger müssen dabei sozusagen „Sichtkontakt“ haben. Eingesetzt wird dabei das für den Menschen unsichtbare infrarote Licht.

ISDN
Das digitale Telefonnetz ISDN (Integrated Services Digital Network[6]) bietet im Vergleich zum herkömmlichen Telefonnetz eine bessere Sprachqualität und eine schnellere Datenübertragung (bis zu 8200 Zeichen pro Sekunde) auf einer ISDN-Leitung, hilfreich zum Beispiel beim Stöbern (Surfen) im Internet.

Gamepad[3] (Spieletastatur) im Detail

Ein Analog-Stick ist ein Bedienelement (meist mit dem Daumen gesteuert) auf der Spieletastatur und dient der Steuerung von Spielfiguren oder der Änderung des Blickwinkels. Mit dem **Analog-Stick** kann man auch feinfühlig steuern, also etwa „ein bisschen rechts“ oder „ein bisschen links“. Besondere Aktionen, wie „Nachladen“ oder „Zur Seite schauen“, lösen Sie mit den **Schultertasten** aus.

Im Gegensatz zum Analog-Stick kennt das **Steuerkreuz** nur „links“, „rechts“, „oben“, „unten“ und „Mitte“.



[1] spricht: „Faierwaier“ [2] spricht: „Dschenneral Päckit Rädio Sörwiss“ [3] spricht: „Gäimpäd“ [4] spricht: „Hai Spihd Sörkjit Switsch Dätа“ [5] spricht: „Habb“ [6] spricht: „Intigrätid Sörwissis Dischitel Nettwörk“

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Java
Diese Programmiersprache wurde für das Internet geschaffen. In Java geschriebene Programme können Sie mit jedem Java-fähigen Anzeigeprogramm nutzen. So laufen Java-Programme (auch „Applets“ genannt) unabhängig vom Betriebssystem. Das heißt: Die Hersteller müssen nicht für jeden Computer-Typ oder jedes **Betriebssystem** ein eigenes Programm schreiben.

Kilobyte
1024 **Byte**.

Kilohertz
Ein Kilohertz sind 1000 **Hertz**.

Koaxial
Zum Übertragen von hochfrequenten Signalen, etwa digitalen Signalen oder Radioprogrammen im Kabelnetz, werden koaxiale Kabel verwendet, die durch eine metallische Ummantelung funkentstört sind.

Komprimierung
Um Dateien Platz sparend zu speichern, werden sie mit speziellen Programmen komprimiert (also zusammengepackt). Es gibt Komprimierungen ohne Verlust für Computerdaten (bekanntestes Beispiel: „Winzip“) und solche mit Verlusten, etwa bei Bildern als so genanntes JPG. Je stärker die Komprimierung, desto geringer wird die Dateigröße des Bildes, desto schlechter wird aber auch die Bildqualität.

Megabit
Ein Megabit entspricht 1024 **Kilobit**.

Megabyte
Ein Megabyte entspricht 1024 **Kilobyte**.

Megahertz
Eine Million **Hertz**.

Mini-Steuerknüppel
Siehe **Gamepad**.

MMC
„Multi-Media-Card“. Daten-Speicherkarte beispielsweise für digitale Kameras oder Handys.

MMS
Abkürzung für „Multimedia Messaging Service“[3], auf Deutsch etwa „Dienst für Nachrichten mit Bildern und Tönen“ (üblicherweise bei neuen Handys möglich). Damit lassen sich kurze Videos oder Bilder und Musik versenden.

Modem
Telefon für den Computer. Damit kann sich der PC in das Telefonnetz einwählen und so mit entfernt gelegenen Computern oder auch ganzen **Netzwerken** Daten austauschen. Digitale Daten aus dem PC werden mit diesem Gerät in elektrische Signale „übersetzt“.

MP3
Weit verbreiteter Standard zur **Komprimierung** von Musik- und anderen Audiodateien. Solche Dateien können im MP3-Dateiformat auf rund ein Zehntel ihrer ursprünglichen Größe reduziert und dann auch per Internet verschickt werden – fast ohne hörbare Qualitätseinbußen. Zur Wiedergabe benötigen Sie einen MP3-Spieler.

Netzwerk
Ein Netzwerk ist ein Verbund von mehreren Computern oder Spielekonsolen, die untereinander Daten austauschen. In jedem Gerät muss eine Netzwerkkarte vorhanden sein, an die dann die Netzwerkkabel angeschlossen werden. In moderne Computer und Spielekonsolen ist eine solche Karte üblicherweise fest eingebaut. Eine Besonderheit gibt es bei den **Modems** mit **DSL**-Anschluss: Diese Geräte werden entweder per **USB**- oder **Netzwerk**kabel mit dem PC verbunden. Letztere Möglichkeit bezeichnet man auch als eingebauten **Netzwerkadapter**.

NTSC
Siehe **PAL**.

Optisch
Über optische Ein- und Ausgänge werden Daten als Lichtimpulse durch ein spezielles Kunststoffkabel übertragen.

PAL
PAL ist die Fernsehnorm in Deutschland, NTSC die in den USA und Japan. NTSC-Geräte können keine PAL-Programme darstellen und umgekehrt. Deshalb müssen Konsolenspiele für den deutschen Markt dem PAL-System angepasst werden. Dabei gibt es ein Problem: NTSC übertragt Fernseh- und Videosignale mit geringerer **Bildauflösung** (weniger Bildschirmzeilen). Für die Umsetzung gemäß PAL reichen die im Spiel enthaltenen Bildinformationen nicht ohne Nachbearbeitung für eine den Bildschirm füllende Darstellung aus. Das Bild von NTSC-Spielen wird dann auf dem PAL-Fernseher „gestaucht“, am oberen und unteren Rand sind schwarze Balken, die so genannten PAL-Balken, zu sehen.

Partition
Die Festplatte eines Computers lässt sich in mehrere Bereiche, so genannte Partitionen, aufteilen – etwa eine Partition für Programme, eine andere für sonstige Daten. Diese Teilbereiche behandelt der Computer wie separate Festplatten und ordnet ihnen daher verschiedene Laufwerksbuchstaben (beispielsweise D, E, F und so weiter) zu.

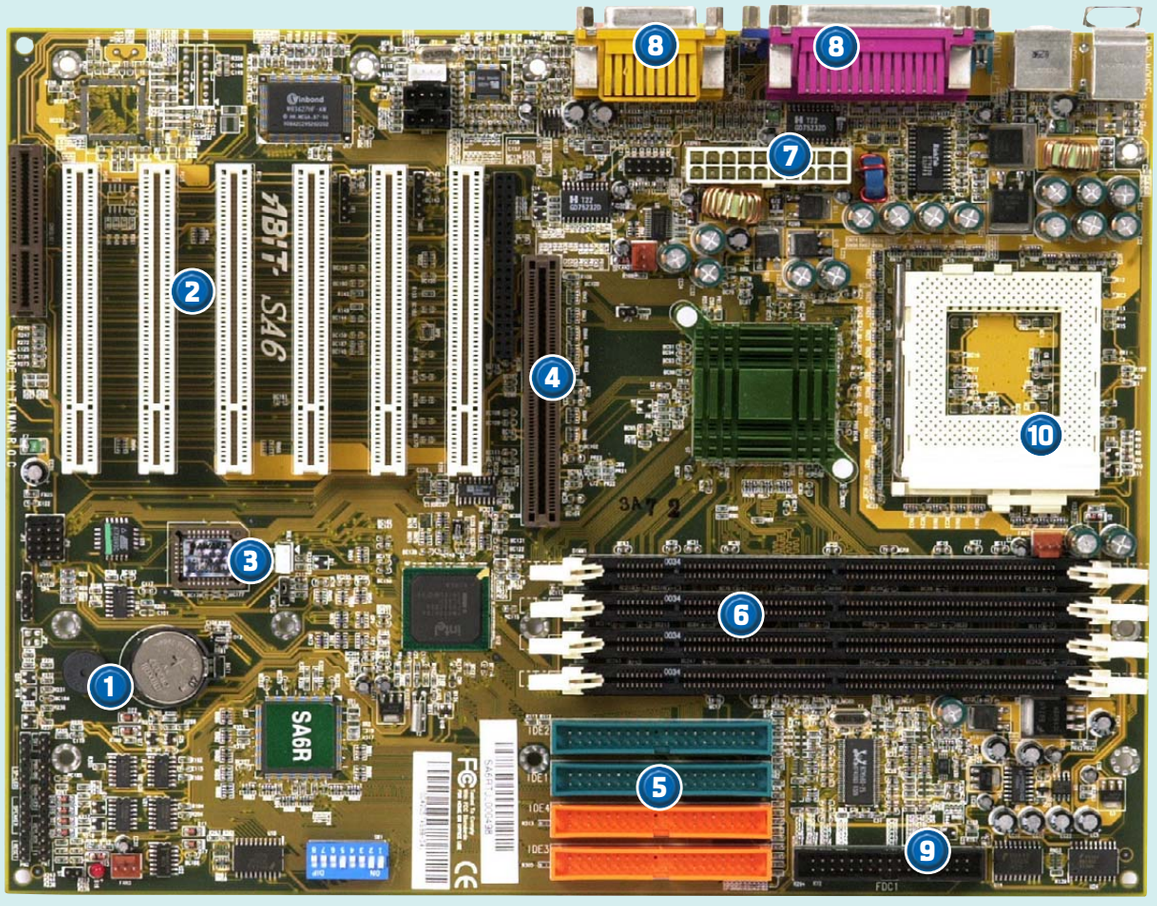
PCI
Steht für „Peripheral Components Interconnect“[4]. Auf Deutsch heißt das etwa „Verbindung für Zusatzgeräte“. Dabei handelt es sich um einen modernen Standard für PC-Einbaukarten, der schnelle Datenübertragung gewährt.

Progressive Scan[5]
Fernsehbilder bestehen aus Bildzeilen, die immer im Wechsel dargestellt werden. Erst alle ungeraden, dann alle geraden Bildzeilen. Bei der Progressive-Scan-Technik werden jedes Mal alle Bildzeilen übertragen, was die Bildqualität verbessert.

Hauptplatine (Motherboard[1]/Mainboard[2])

Auf der Hauptplatine eines Computers befinden sich die meisten elektronischen Bauteile, so der **Prozessor**, der **Arbeitsspeicher** und die Steckplätze für Erweiterungskarten. Auch werden hier alle Speichersysteme angeschlossen, zum Beispiel Festplatten, CD-Brenner oder **DVD**-ROM-Laufwerke. Der Prozessor sitzt auf einer speziellen Halterung und kann bei Bedarf gegen ein schnelleres Modell ausgetauscht werden. Manche Hauptplatinen haben je eine eingebaute Grafik- und Soundkarte, die jedoch häufig nicht sehr leistungsfähig sind und auch nicht ausgetauscht werden können. Nur mit einem **AGP-Anschluss** können Sie moderne, schnelle Grafikkarten benutzen.

1. Lautsprecher, der mit Pieptönen auf Fehler hinweist
2. **PCI-Anschluss**
3. Chip, der das **BIOS** enthält
4. **AGP-Anschluss**
5. **EIDE-Anschlüsse**
6. Steckplätze für **Arbeitsspeicher**
7. Anschluss für Stromkabel vom Netzteil
8. Anschlüsse für Tastatur, Maus, Drucker, Zusatzgeräte
9. Anschluss für Diskettenlaufwerk
10. Sockel für **Hauptprozessor**



[1]sprich: „Mäinbohrd“ [2]sprich: „Masserbohrd“ [3]sprich: „Malt Midia Messädsching Ssörwiss“ [4]sprich: „Perifferel Kompohnents Interkonnekt“ [5]sprich: „Progressif Skän“

Prozessor
Der Prozessor ist ein winziges Bauteil, das sehr schnell komplizierte Rechenoperationen erledigt. Die zentrale Recheneinheit im PC heißt Hauptprozessor.

PS/2
Anschluss-Buchse am PC für Maus und Tastatur.

Scart
Über so genannte Scart-Anschlüsse lassen sich mit entsprechenden Kabeln Bild und Ton etwa zwischen Fernsehgerät und **DVD**-Spieler, Videorecorder oder Satelliten-Empfänger übertragen. An den Geräten befindet sich die 21-polige Buchse, das Scart-Kabel hat an beiden Enden passende Stecker. Bei einfachen Scart-Kabeln sind oft nicht alle Pole belegt, so dass nicht alle Signale übertragen werden. In Europa und Amerika gehört der Scart-Anschluss an Fernsehgeräten, Satelliten-Empfängern, **DVD**-Spielern und Videorecordern seit Jahren zum Standard.

Serielle Schnittstelle
Anschluss, der früher meist für die Maus oder das Modem verwendet wurde. „Seriell" bedeutet: Die Daten werden nacheinander übertragen.

Server[1]
In den so genannten Client-Server-**Netzwerken** gibt es zwei Arten von Computern – die Clients[2] (auf Deutsch: „Kunden", zum Beispiel Arbeitsplatz-Computer) und die meist zentral aufgestellten Server (auf Deutsch: „Diener"), die den Clients arbeitsintensive Dienste zur Verfügung stellen. Typische Server-Leistungen sind etwa die Organisation des E-Mail-Verkehrs (elektronische Post), das Verwalten großer Datenmengen (zum Beispiel Datenbanken), das Angebot der Online-Spiele-Verwaltung im Internet sowie die Organisation von Daten-Zugriffsrechten für die einzelnen Teilnehmer des Netzwerks.

SMS
SMS ist die Abkürzung für „Short Message Service"[3], auf Deutsch: „Kurznachrichtendienst". Mit einer SMS können bis zu 160 Zeichen lange Texte übermittelt werden, auch an Telefone im Festnetz. Bei Telefonen ohne Textanzeige wird SMS von einer Computer-Stimme wiedergegeben.

Speichertakt
Das Beschreiben und Auslesen von Informationen aus dem **Arbeitsspeicher** (RAM) geschieht in bestimmten Zeitabständen – in der Regel mehrere Millionen Mal pro Sekunde. Diese Häufigkeit nennt man **Taktfrequenz**. Je höher dieser Wert ist, desto schneller kann der Arbeitsspeicher Daten liefern oder abspeichern.

Surround-Sound[4]
Mit Hilfe dieses Verfahrens wird dem Hörer auf Knopfdruck ein Raumklang „vorgegaukelt", das heißt, die Lautsprecher vermitteln einen räumlicheren Eindruck von Musik oder Spielklängen.

S-Video
S-Video überträgt Farb- und Helligkeitsinformationen eines Bildes getrennt voneinander, die Anteile von S(uper)-VHS-Signalen werden also auf getrennten Kabeladern übertragen. So kommt es zu weniger Signal-Überlagerungen. Und das führt zu einer besseren Bildqualität. Das S-VHS-Kabel verbindet S-VHS-Ein- und Ausgänge mit anderen Geräten.

Taktfrequenz
Die Taktfrequenz gibt an, wie schnell ein **Prozessor** arbeitet. Je höher die in **Hertz** angegebene Taktfrequenz ist, desto höher ist also die Prozessorgeschwindigkeit.

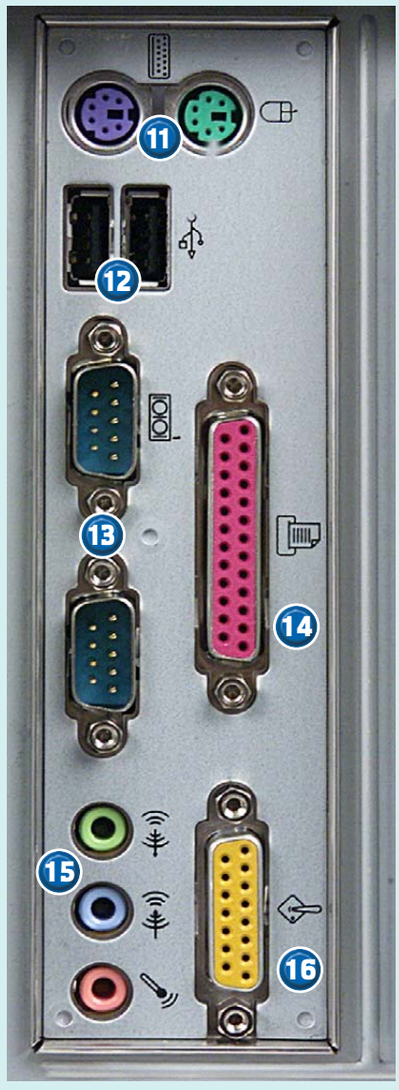
Triband
„Tri" heißt „drei". Mit einem Triband-Handy können Sie außer in den beiden deutschen Mobilfunknetzen (D- und E-Netz) auch im Mobilfunknetz der USA telefonieren.

USB
Der USB-Anschluss („Universal Serial Bus"[5]) ist eine moderne Möglichkeit, Zusatzgeräte mit dem Computer zu verbinden, ohne dass in jedem Fall eine Zeit raubende Installation notwendig wäre. Das **Betriebssystem** Windows XP beispielsweise erkennt angeschlossene USB-Geräte automatisch. Die maximale Datenübertragungsrate beträgt für die USB-Version 1.1 bis zu 138 **Kilobyte** pro Sekunde, die Version 2.0 schafft sogar 5,5 **Megabyte** pro Sekunde.

VGA
VGA, die Abkürzung für „Video Graphic Array"[6], ist ein älterer Grafikstandard, der die Darstellung von maximal 16 Farben bei einer **Bildauflösung** von 640 x 480 Bildpunkten ermöglicht. Das allerdings nur mit 50 bis 60 Bildern pro Sekunde, was sich durch starkes Flimmern des Computerbildschirms bemerkbar macht. Mit 320 x 200 Bildpunkten können gleichzeitig 256 Farben (64 Graustufen) aus 262 144 möglichen Farben dargestellt werden. Moderne Grafikkarten leisten viel mehr: Sie können mehr Farben und höhere Auflösungen auf dem Bildschirm darstellen und liefern somit deutlich bessere (und augenfreundlichere) Bildwiederholfrequenzen von mehr als 75 Hz. Dennoch sind auch alle modernen Grafikkarten in der Lage, die VGA-Auflösung darzustellen. Der VGA-Standard wird automatisch bei der Installation von „Windows 98" verwendet, unabhängig davon, welche Grafikkarte in Ihren Computer eingebaut ist. Der gleichnamige VGA-Anschluss dient der analogen Übertragung von Bildsignalen, etwa vom Computer an einen Bildschirm.

Die Anschlüsse des Computers
Auf der Rückseite jedes Computers befinden sich diverse Buchsen. Hier werden die Kabel zur Stromversorgung und die des Monitors, der Tastatur, der Maus und jeglichen Zubehörs angeschlossen. Die Form der Buchsen ist bei jedem PC gleich, nur die Anordnung kann unterschiedlich sein.

11 **PS/2**-Anschlüsse für Maus und Tastatur
12 **USB**-Buchsen
13 Serielle Anschlüsse, etwa für ein **Modem**
14 Paralleler Anschluss, etwa für Drucker
15 Anschlüsse für Lautsprecher (grün), Mikrofon (rot) und Aufnahme (blau). Die Farben können je nach Hersteller unterschiedlich sein.
16 Gameport zum Anschluss eines **Joysticks**



[1] spricht: „Söwer" [2] spricht: „Klaient" [3] spricht: „Schort Messädsch Söwiss" [4] spricht: „Sörraudn Saund" [5] spricht: „Juniwörßel Ssiri-el Bass" [6] spricht: „Widio Graffik Arrä"

Hier stand im Heft eine Anzeige.

HILFE BEI PROBLEMEN

Telefonnummern der Spielehersteller



Internet-Adressen zum Heft

Auf dieser Seite sind alle Telefon- und Faxnummern sowie Internet-Adressen der Spielehersteller zusammengefasst. Alle weiteren Internet-Adressen zu Artikeln in diesem Heft stehen direkt im jeweiligen Beitrag. Zusätzlicher Online-Service der Redaktion: Unter www.computerbildspiele.de finden Sie die Adressen ebenfalls. Sie können sich mit Fragen auch ans COMPUTERBILD-SPIELE-Hilfetelefon wenden. Informationen im Kasten rechts.

Computer Bild Spiele HILFETELEFON

Fragen zum Heft oder zur Heft-CD-ROM
0800-1007892
(kostenlos) jeden Mittwoch von 14 - 16 Uhr

Spezielle Fragen zu Hardware
01908-84881
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 20 Uhr

Spezielle Fragen zu Computer- oder Konsolenspielen
01908-83441
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 24 Uhr

Wenn die kostenpflichtige Hotline Ihnen nicht helfen konnte, wenden Sie sich bitte an Tel. 040/34729136. Die Kosten werden dann erstattet.

Hilfenummern der Spiele-Hersteller

Hersteller	PLZ	Ort	Telefon	Fax	Hilfe Technik	Hilfe Spiele	Zeit	Hotline-Fax	Internet-Adresse
Acclaim	81677	München	089-412190	089-32940409	■ 040-89703355	◆ 01908-24663	täglich 8-24 Uhr	keins	www.acclaim.de
Activision	93133	Burglengenfeld	09471-30690	09471-306948	■ 01805-225155	◆ 01905-10055	Mo-Fr 14-18, Sa+So 16-18 Uhr	keins	www.activision.de
Ascaron	33334	Gütersloh	05241-96690	05241-966610	■ 05241-96690	■ 05241-96690	Mo-Fr 14-17 Uhr	05241-966610	www.ascaron.com
Atari	60314	Frankfurt/Main	01907-71882	06103-334222	◆ 01907-71882	◆ 01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Avalon Interactive	22765	Hamburg	040-391010	040-39101112	◆ 01907-71887	◆ 01907-71888	Mo-Fr 10-20 Uhr	01907-71889 (Abruf)	www.virgininteractive.de
Blackstar Interactive	67547	Worms	06241-934940	06241-934941	◆ 01908-88025	◆ 01908-88025	Werktags 14-17 Uhr	keins	www.black-star.de
Blue Byte Software	45468	Mülheim/Ruhr	01805-554938	keins	■ 01805-554938	◆ 01908-82412	Mo-Do 15-19, Fr 15.30-19 Uhr	0208-4502999	www.bluebyte.net
CDV	76185	Karlsruhe	0721-972240	0721-9722424	■ 01805-299266	■ 0721-97224670	Mo-Fr 9-17 Uhr	0721-9722424	www.cdv.de
Codemasters	81671	München	01908-7326861	089-49991500	◆ 01908-7326861	◆ 01908-24644	Mo-Fr 8-22 Uhr	01908-7326861	www.codemasters.com
Cryo Interactive[1]	52078	Aachen	02408-959209	02408-959125	■ 02408-959209	■ 02408-959209	Mo-Fr 14-17, Di auch 9-12 Uhr	02408-959135	www.modern-games.de
Data Becker	40223	Düsseldorf	0211-9334900	0211-9334999	■ 0211-9331666	■ 0211-9331666	Mo-Fr 12-16 Uhr	0211-9334999	www.databecker.de
Disney Interactive	81677	München	089-99340258	089-99340249	■ 06102-8168168	■ 06102-8168168	Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.disney.de/DisneyInteractive
Dreamcatcher Interactive	21509	Glinde	040-71006-0	040-71006-28152	◆ 01908-46048	◆ 01908-46049	T: Mo-Fr 9-19, Sa+So 13-19; S: 8-24 Uhr[5]	keins	dreamcatcherinteractive.com
Egmont Interactive	10179	Berlin	01805-216699	05207-995500	■ 01805-258383	■ 01805-258383	Mo-Do 18-20 Uhr	keins	ehapa.funonline.de
Eidos	22767	Hamburg	01908-39582	01907-71885	◆ 01908-39572	◆ 01908-39582	Mo-Sa 10-22 Uhr	01907-71885	www.eidos.de
Electronic Arts	50823	Köln	01907-54464	0221-97582111	◆ 01907-76633	◆ 01907-54464	Mo-Sa 11 bis 20 Uhr	0221-97582111	www.electronicarts.de
Empire Interactive	82152	Planegg	01801-185795	089-24245160	■ 01805-252006	■ 01805-252006	täglich 7-24 Uhr	089-24245160	www.empireinteractive.de
Fishtank Interactive[2]	63071	Offenbach	069-85096111	069-85096010	■ 069-85096-168	■ 06102-8168168	Mo-Fr 15 - 18 Uhr	keins	www.jowood.de
Hasbro Interactive	63303	Dreieich	01907-71882	06103-334222	◆ 01907-71882	◆ 01907-71883	Mo-Fr 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Infogrames[3]	60314	Frankfurt	01907-71882	06103-334222	◆ 01907-71882	◆ 01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Jowood	63071	Offenbach	069-85096111	069-85096010	■ 069-85096-168	■ 06102-8168168	Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.jowood.de
Koch Media	82152	Planegg	01801-185795	089-824245425	■ 01805-656008	■ 089-24245425	Mo-Do 13-19 Uhr, Fr 12-16 Uhr	keins	www.kochmedia.de
Konami	60437	Frankfurt/Main	069-98557320	069-98557377	◆ 01907-45247	◆ 01908-24694	Mo-Fr 14-18 Uhr	069-98557377	www.konami-europe.com
Magic Bytes	33335	Gütersloh	05241-701871	05241-701875	■ 05241-701874	■ 05241-701874	Mo-Fr 14-17 Uhr	05241-701875	www.fun-and-magic.de
Microprose	63303	Dreieich	01907-71882	06103-334222	◆ 01907-71882	◆ 01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.infogrames.de
Microsoft	85716	Unterschleißheim	089-31760	01805-251191	■ 01805-672255	■ 01805-672255	Mo-Fr 8-18 Uhr	keins	www.microsoft.com/germany/homeoffice
Modern Games	52076	Aachen	02408-959209	02408/959135	■ 02408-959209	■ 02408-959209	Mo-Fr 14-17, Di auch 9-12	keins	www.modern-games.com
Nintendo	63760	Großostheim	01805-005806	06026-950308	■ 01805-005806	■ 0190-000000[4]	Mo-Fr 13-19 Uhr	06026-950308	www.nintendo.de
Novitas	38104	Braunschweig	0700-06684827	0531-2153411	■ 0700-06684827	■ 0700-06684827	Mo-Fr 14-16 Uhr	0531-2153411	www.greenpepper.de
Phenomedia	44866	Bochum	02327-9970	02327-997411	■ 02327-997550	■ 02327-997550	Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.phenomedia.de
Rondomedia	41236	Mönchengladbach	02166-618660	02166-6186618	■ 0700-76636362	■ 0700-76636362	Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.rondomedia.de
Sega	40549	Düsseldorf	0211-563450	0211-56345100	■ 01803-000410	◆ 01907-80009	täglich 0-24 Uhr	keins	www.sega-europe.com/deutsch/home.php
Simaviator	32825	Blomberg	05236-888671	05236-888670	■ 05236-888671	■ 05236-888669	Mo, Mi, Fr 14-16 Uhr	05236-888670	www.simaviator.de
Softgold Computerspiele	41564	Kaarst	02131-6070	02131-607111	■ 01805-605511	◆ 01905-05511	Mo-Fr 16-20 Uhr	01905-05512 (Abruf)	www.thq.de
Sony	63263	Neu-Isenburg	06102-4330	06102-433555	■ 01805-766977	◆ 01905-78578	Mo-Fr 10-20 Uhr	01905-85255 (Abruf)	www.playstation.de
Sunflowers Interactive	63150	Heusenstamm	06104/948-20	06104/948-217	◆ 01907-45547	◆ 01907-45547	Mo-Fr 11-19 Uhr	keins	www.sunflowers.de
Swing! Entertainment	41564	Kaarst	02131-40660	02131-4066440	■ 02131-4066499	■ 02131-40660	Mo, Mi, Fr 16-19 Uhr	02131-4066440	www.swing-games.de
Take 2	80798	München	089-278220	089-27822111	■ 01805-217316	◆ 01908-7326836	Mo-Fr S: 8-24 Uhr, T: 12-20 Uhr[5]	keins	www.take2.de
Tandem Verlag	53639	Königswinter	02223-91650	02223-916590	■ 01805-606010	■ 01805-606010	Mo-So 13-18 Uhr	089-60601006	www.tandem-verlag.de
TDK mediactive	40880	Ratingen	01805-83542637	keins	■ 01805-83542637	■ 01805-83542637	werktags 10-15 Uhr	keins	www.tdk-mediactive.com
THQ Entertainment	47807	Krefeld	01805-605511	02151-4189418	■ 01805-605511	◆ 01905-05511	Mo-Fr 16-20 Uhr	01905-05512 (Abruf)	www.thq.de
Tivola Verlag	10178	Berlin	030-5363580	030-53635811	■ 030-5363580	■ 030-5363580	Mo-Fr 10-18 Uhr	030-53635811	www.tivola.de
Ubi Soft	40215	Düsseldorf	0211-3380050	0211-33800115	■ 01805-554938	◆ 01908-8241210	Mo-Fr 10-12 Uhr, 14-18 Uhr	0211-338004423	www.ubisoft.de
United Software Entertainment	20355	Hamburg	040-37682100	040-37682199	■ 040-89703322	◆ 01905-80022	Mo-Fr 15-20 Uhr	keins	www.unitedsoftware.de
Vivendi Universal Interactive	63225	Langen	01805-0537636	01805-032936	■ 06103-9940940	■ 01805-0774353	Mo-Fr 9-18 Uhr	06103-994035	www.vup-interactive.de
Wanadoo	21509	Glinde	040-710060	040-71006280	◆ 01908-46026	◆ 01908-46027	Mo-So 8-24 Uhr	040-71006280	www.wanadoo-edition.com
Zuxxez Entertainment AG	67547	Worms	06241-26880	06241-268888	■ 06241-26880	■ 06241-26880	Mo-Fr 9-17 Uhr	keins	www.zuxxez.de

■ bis zu 0,122 Euro pro Minute ▲ bis zu 0,24 Euro pro Minute ▼ bis zu 0,49 Euro pro Minute ◆ mehr als 0,49 Euro pro Minute

[1] siehe auch Modern Games [2] siehe auch Jowood [3] siehe auch Atari [4] 1,51 Euro pro Anruf [5] S = Spiele-Hotline, T = Technik-Hotline

Hier stand im Heft eine Anzeige.

IM NÄCHSTEN HEFT

Ab 5. November im Handel erhältlich

SPIELETESTS



Commandos 3 – Destination Berlin

Hobby-Strategen vortreten! Erbitterte Kämpfe an der Front oder ein Wettlauf gegen die Uhr im Zug durch Europa – es ist immer höchste Eisenbahn. Denn Sie wollen nur das eine: siegen.



Railroad Tycoon 3

Apropos höchste Eisenbahn: 40 Loks und Züge, von der antiken „Planet" bis zum modernen Eurostar, warten auf Ihr Management. Schreiben Sie die Geschichte des Schienenverkehrs neu.



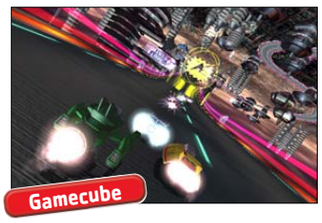
Age of Mythology – The Titans

Mit dieser Zusatz-CD-ROM kommt das sagenumwobene Atlantis ins Spiel. Beschwören Sie die Titanen, und nutzen Sie deren Kraft, um als Sieger aus Schlachten der Antike hervorzugehen.



Tony Hawk's Underground

Bauen Sie sich den perfekten Skater zusammen, und schicken Sie ihn auf die Bretter. Dann geht's mit Board und waghalsigen Tricks auf „alternative" Stadtrundfahrt.



F-Zero GX

Mach dein Spiel mit Mach 2: Hier düsen Raumgleiter mit doppelter Schallgeschwindigkeit. 2000 Sachen und nur selten eine Gerade, stattdessen bergauf und -ab, durch Tunnelröhren und Loopings – das schlaucht den härtesten Piloten.



Final Fantasy Tactics Advance

Der Zauber eines uralten Buches verwandelt Marches Welt in ein Königreich. Er muss Magie lernen, Rätsel um Kristalle lösen und Geschick im Umgang mit dem Schwert beweisen.



Anstoß Action

Spiele verbinden: Wenn Sie „Anstoß 3" (auf der aktuellen Heft-CD-ROM) mit „Anstoß Action" kombinieren, können Sie Ihren Verein nicht nur managen, sondern auch zu Spitzenspielen voller Action auf den Platz schicken!

Aus aktuellem Anlass können sich Themen ändern. Wir bitten um Ihr Verständnis.

Computer Bild Spiele

E-Mail: leserbriefe@computerbildspiele.de
Internet: http://www.computerbildspiele.de
Lesertelefon: 0800-1007892 (Mittwochs von 14 bis 16 Uhr)
Probleme mit der CD-ROM: Tel. 040-34729352 (Mo - Fr 12 -16 Uhr)


Harald Kuppek
Chefredakteur


Frank Surholt
Stellvertretender Chefredakteur


Holger Diezemann
Berater des Chefredakteurs


Joachim Tröster
Chef vom Dienst


Helmut Ulrich
Textchef


Ralf Linzmaier
Leitender Redakteur


Lorenz Steinke
Leitender Redakteur


Sandra Alter
Brandaktuell


Frederic Berg
Tests/Tricks


Boris Connemann
Tests/Tricks


Markus Fiedler
Tests/Tricks


Marco Gremmel
Tests/Tricks


Marco Häntsch
Tests/Tricks


Kai Lewendoski
Tests/Tricks


Oliver Redelfs
Tests/Tricks


Thomas Glenk
Profi-Ecke


Ingolf Leschke
Hardware


Stefan Mehmke
Service


Detlev Neumann
Ratgeber


Klaus Bartsch
Testlabor


Manfred Freye
Foto


Arne Bahruth
Layout


Jan Famira
Layout


Martina Langner
Layout


Klaus Schulz
Layout


Frauke Hundertmark
Assistenz


Gülcan Direkci
Assistenz Leserservice

Freie Mitarbeiter dieser Ausgabe: Piotr Blaszczyk, Daniel Daglioglu, Hans Daglioglu, Sengül Efeoglu, Tobias Schick, Dennis van den Ende, Claus Wruck, Mourad Zarrouk. **Verantwortlich für den Inhalt:** Harald Kuppek, Frank Surholt. **Redaktionsanschrift:** Axel-Springer-Platz 1, Brieffach 1940, 20350 Hamburg, Tel. 040/34729136, Fax 040/34726749. **Abonnement-Bestellung und -Betreuung:** COMPUTERBILD-SPIELE Abonnement-Betreuung, Brieffach 7663, 20350 Hamburg, Tel. 01805/636663, Fax 01805/636633 (jeweils € 0,12/Minute innerhalb Deutschlands), E-Mail: abo@computerbildspiele.de. Den Preis für den Versand in das Ausland erfahren Sie auf Anfrage. **Verlagsleiter:** Erik Peper. **Leitung Märkte/Gesamtanzeigenleitung:** Peter Kempf. **Anzeigenleitung:** Jörg P. Herms. **Anzeigenleitung Verkauf:** Telefon 040/34728518. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 1. Januar 2003. **Vertriebsleitung:** Günter Denndorf. **Gesamtvertriebsleitung:** Michael Fischer. **Verlag und Druck:** Axel Springer AG, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg. Das Papier von COMPUTERBILD-SPIELE ist umweltfreundlich und recyclingfähig. Zur Herstellung wurde ausschließlich chlorfrei gebleichter Zellstoff verwendet. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Fotos wird keine Haftung übernommen. COMPUTERBILD-SPIELE wird als Print- und Onlineausgabe sowie als Jahrgangs-CD-ROM verbreitet und ist per Internet-Datenbank recherchierbar.

Ja, ich bestelle COMPUTERBILD-SPIELE zum günstigen Jahresabo-Preis von 34,80 € inklusive Zustellung. Dazu bekomme ich als Dankeschön die „Touchscreen-Datenbank". Der Versand erfolgt mit separater Post. Das Angebot gilt nur im Inland.

Meine Anschrift lautet:

Vorname/Name

Straße/Nr.

PLZ/Wohnort

Telefon

E-Mail

❑ **Ich zahle einfach und bequem per Bankeinzug und bekomme dafür ein Heft gratis!** 10000900

Geldinstitut

BLZ

Kto.-Nr.

❑ Ich zahle gegen Rechnung (Bitte keine Vorauszahlung, Rechnung abwarten!) 10000901

Datum, Unterschrift

Coupon ausgefüllt abschicken an: COMPUTERBILD-SPIELE Abonnenten-Service, Brieffach 7663, 20350 Hamburg.
Oder per E-Mail: abo@computerbildspiele.de. Oder faxen: 01805-636633 (0,12 €/Min innerhalb Deutschlands).

Computer Bild Spiele

KAUFEN. LESEN. SIEGEN.

Sichern Sie sich COMPUTERBILD-SPIELE im Jahresabo für nur 34,80 €.



Gratis zum Abo eine „Touchscreen-Datenbank"

- **Bequem programmieren und abrufen per Bildschirmberührung**
- **Modernes Aluminiumgehäuse**
- **Taschenrechner und „Schnellfinder"-Telefonbuch**
- **Praktischer Kalender mit Weltzeit**