www.computerbildspiele.de
2/2004
Jeden Monat neu

Computer Bild Spiele

PC, Playstation, Gameboy, Xbox, Gamecube, Handy

Europas preisgünstigstes Spielemagazin mit CD-ROM

2,90 EURO mit CD-ROM
Schweiz CHF 5,90 • Österreich 3,50 €
4 195072 202905 02



Patrizier 2 Gold

Welt-Exklusiv

Simulation

Vollversion
Für Windows 95, 98, ME und XP
Neueste verbesserte Fassung

- Enthält „Patrizier 2 – Geld und Macht" und das Add-On „Aufschwung der Hanse"
- Aufregende Seeschlachten
- 25 Städte bauen und verteidigen
- Aufgaben als Kapitän und Bürgermeister
- Nebel, Regen, Schnee
- Piraten ausräuchern
- Multiplayerspiel mit bis zu 8 Teilnehmern

PLUS: 98 Seiten Handbuch

7 Spiele und Demo auf CD-ROM hier im Heft

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG
usk



Feuer frei!



Spiel 2 Gravity Gems SE
Denk-/Knobelspiel



Spiel 3 Neverball
Geschicklichkeit



Spiel 4 Glaxium
Action



Spiel 5 Armagetron
Action



Spiel 6 Zworx
Geschicklichkeit



PLUS: 10 Seiten Tricks. Schritt für Schritt, Bild für Bild – alles ausführlich erklärt

SPIELETESTS









BRANDAKTUELL

Spiele-Computer von der Steuer absetzen?

Weihnachts-Spiele noch umtauschen?

SPIELETRICKS



Hier stand im Heft eine Anzeige.



Volles Programm auf der Heft-CD

Die CD-ROM befindet sich zwischen den Seiten 44 und 45, die Einlegeblätter zwischen den Seiten 128 und 129. Installations-Anweisungen und Tricks zu allen Spielen finden Sie ab Seite 96.



Spiel 1 Vollversion „Patrizier 2 Gold“

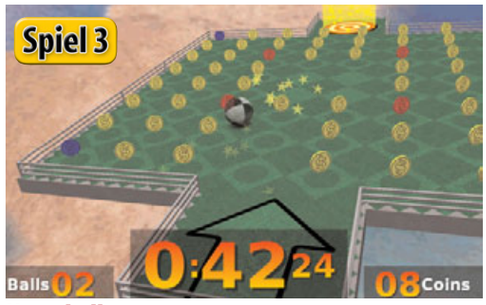
Patrizier 2 Gold | Vom Segelschiff-Kommandanten zum Vorsitzenden der Hansevereinigung

- Bauen Sie eine Flotte mächtiger Kriegsschiffe, und räuchern Sie geheime Piratenstädte aus
- Lassen Sie sich vom leicht verständlichen Einführungsauftrag die Welt der Hanse erklären
- Werden Sie Bürgermeister, und verteidigen Sie Ihre Stadt mit Kanonen und Wachtürmen
- Steigern Sie Ihren Reichtum durch Handel zur See und an Land
- Schicken Sie Ihre Kapitäne auf gefährliche Expeditionsfahrten
- Treten Sie im Netzwerk oder Internet gegen bis zu 7 Mitspieler an

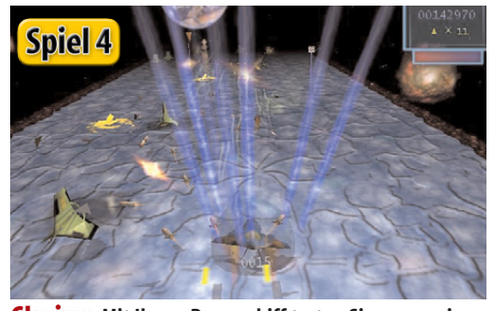
Auf der taktischen Landkarte überwachen Sie den Handel und planen aufregende Seeschlachten gegen Piraten.



Gravity Gems SE In diesem Knobelspiel müssen Sie geschickt farbige Steine auf einem rechteckigen Feld ablegen. Ziel ist, dabei Reihen aus fünf oder mehr Spielsteinen entstehen zu lassen.



Neverball Durch behutsames Bewegen der Maus kippen Sie das Spielfeld. Auf diese Weise wird indirekt eine Kugel gesteuert, mit der Sie Goldmünzen einsammeln. Das knifflige Geschicklichkeitsspiel hat 22 Spielstufen.



Glaxium Mit Ihrem Raumschiff treten Sie gegen eine übermächtige außerirdische Streitmacht an. Es gilt, den feindlichen Attacken auszuweichen und mit einer Laserwaffe so viele Gegner wie möglich abzuschießen.



Armagetron Auf futuristischen Motorrädern jagen Sie durch dieses atemberaubend schnelle Rennspiel. Hinter den Motorrädern baut sich eine Energiewand auf, die sich nicht durchbrechen lässt.



Zworx Kobold Zworx erhält vom König den Auftrag, die staatliche Schatzkammer zu füllen. Leiten Sie den Gnom auf seinem gefährlichen Weg durchs Erdreich. Graben Sie Schätze aus, und vertreiben Sie Vampire.



FIFA Football 2004 Das neueste FIFA-Fußballspiel ist spannender und realistischer als alle vorher. Für eine Halbzeit begeben Sie sich in dieser Probierversion auf Torjagd – für den AC Mailand oder Juventus Turin.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Computer Bild Spiele INFORMIERT



Holger Diezemann
Stellv. Chefredakteur

In jeder Ausgabe von COMPUTER BILD SPIELE finden Sie eine wertvolle CD-ROM mit spannenden PC-Spielen. Darüber hinaus bietet Ihnen Europas größtes Spielemagazin Tests, wie sie keine andere Zeitschrift leistet. Bis ins kleinste Detail wird sowohl technisch, wie auch vom Spielspaß her untersucht, wie gut oder schlecht ein Spiel ist und ob es den Kaufpreis wert ist. Und Sie finden Tipps und Tricks, damit Sie in Spielen besser vorankommen und noch mehr Freude an ihnen haben. Das alles aber genügt der Redaktion nicht in ihrem Anspruch, jedem Leser bei jedem Problem zu helfen. So beantworten wir in diesem Heft die Fragen, ob Sie einen Spiele-Computer von der Steuer absetzen und ob und wie lange die zu Weihnachten geschenkten Spiele umgetauscht werden können. Ferner erfahren Sie in „Ratgeber", „Profi-Ecke" und „Service", wie sich Spiel-Probierversionen (Demos) aus dem Internet herunterladen lassen, wie man von PC zu PC ohne störende Kabel, also über Funk, miteinander spielt und wo es Spiele oder Hardware, die in den Tests am besten abschnitten, am günstigsten gibt. Sparen, Spiel und Spaß – das ist COMPUTER BILD SPIELE.

Computer Bild Spiele INTERN



Beim Weltstar im Wohnwagen: Gremmel und Jovovich in Toronto.

● Heiße Szenen in bitterer Kälte erlebte Redakteur Marco Gremmel (26). Im kanadischen Toronto dreht die Münchner Firma Constantin den Kinofilm „Resident Evil 2 – Apocalypse", ein Grusel-Abenteuer in Anlehnung an das gleichnamige Computerspiel. Die Bruce-Willis-Partnerin aus „Das 5. Element", Milla Jovovic (28), ist in der Hauptrolle ein genetisch manipulierter Übermensch. „Sie hatte kaum was an", sorgte sich Gremmel, „und das nachts bei Temperaturen um den Gefrierpunkt. Aber sie hat alle Einstellungen tapfer und gekonnt abgedreht (Seite 130)." Weil er selbst „tierisch fror", lieh sich Gremmel einen Mantel. „Der war zwar fünf Nummern zu groß für mich, aber besser, als weiter zu schlottern."

● Heiß her ging es dagegen in Warschau. Im Luxushotel „Le Méridien Bristol" konnte Redakteur Kai Lewendoski (39) schon ein bisschen den von der polnischen Herstellerfirma „People Can Fly" entwickelten PC-Actionspieltitel „Painkiller" (Schmerztöter) spielen (Seite 10). Nachdem er sich durch die mittelalterliche Fantasy-Welt mit Mönchen, Hexen und Untoten gekämpft hatte, ließ ihn Wagenmeister Andrzej Oleksiak zur Bar „Szlaf-rok" (sprich: Schlafrock) chauffieren. Dort bot ihm die blonde Bedienung den Szene-Drink „Sex on My Face" an. Lewendoski, in Sorge um morgendlichen Kopfschmerz, verschloss sich und blieb eisern bei Limettensaft.



Vorm Hotel in Warschau: Lewendoski (rechts) mit Wagenmeister Oleksiak.

Titel: Fotos: Bongarts, dpa, Montage: Klaus Schulz

In diesem Heft

BRANDAKTUELL

	Neue Spiele, darunter: Painkiller, Port Royale 2, Transformers Armada, World Racing 2	6 - 14
	Neue Handy-Spiele	18
	Geplante Erscheinungstermine neuer Spiele	19
	Hardware	20
	Finanztipp: Spiele-Computer von der Steuer absetzen?	24
	Hitliste der meist verkauften Spiele	25
	Bunt gemischt	26
	Falsche Weihnachtsgeschenke: Wie lange kann man Spiele noch umtauschen?	26
	Neue Spielekonsole Sony PSX: Ein Alleskönner?	31
	Vorserientests:	
Cube	**Final Fantasy – Crystal Chronicles** Rollenspiel (ab 11. März 2004)	30
Cube	**Metal Gear Solid – The Twin Snakes** Action (ab März 2004)	29
PC	**Sacred** Rollenspiel (ab Februar 2004)	28

SPIELETESTS

	So aufwendig testet COMPUTER BILD SPIELE	34
	Die Testtabelle verständlich erklärt	35
PC	**Alarm für Cobra 11 – Die Autobahnpolizei** Rennspiel (im Handel)	56
PC	**Biathlon 2004** Sportspiel (im Handel)	46
PC	**Carcassonne – Die Erweiterungen** Strategie (im Handel)	66
PC	**Castle Strike** Strategie (ab 5. Januar 2004)	58
PC	**Contract Jack** Action (im Handel)	74
Cube	**Crash Nitro Kart** Rennspiel (im Handel)	90
PC	**Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs** Action (im Handel)	36
Xbox	**Der Hobbit** Action (im Handel)	82
Cube	**Der Hobbit** Action (im Handel)	90
PC	**Der Tempel des elementaren Bösen** Rollenspiel (im Handel)	54
PS 2	**Die Sims brechen aus** Simulation (im Handel)	80
PC	**Dungeon Siege – Legends of Aranna** Action (im Handel)	60
PS 2	**FIFA Football 2004** Fußballspiel (im Handel)	81
Cube	**Freedom Fighters** Action (im Handel)	90
PC	**Fußball Manager 2004** Managerspiel (im Handel)	42
Xbox	**Gladiator – Schwert der Rache** Action (im Handel)	83
PS 2	**Harry Potter und der Stein der Weisen** Action (im Handel)	81
Cube	**Mario Party 5** Geschicklichkeitsspiel (im Handel)	88
PC	**Moorhuhn – Der Schatz des Pharao** Abenteuer (im Handel)	64
PC	**Need for Speed – Underground** Rennspiel (im Handel)	50
Xbox	**NHL 2004** Sportspiel (im Handel)	83
PC	**Prince of Persia – The Sands of Time** Action (im Handel)	72
GBA	**Sim City 2000** Simulation (im Handel)	84
PC	**Star Wars – Knights of the Old Republic** Rollenspiel (im Handel)	68
PC	**Terminator 3 – Krieg der Maschinen** Action (im Handel)	48
PS 2	**Terminator 3 – Rebellion der Maschinen** Action (im Handel)	78
PC	**Yu-Gi-Oh! Power of Chaos – Yugi the Destiny** Kartenspiel (im Handel)	70

GÜNSTIGE SPIELE

PS 2	**RTL Skispringen 2003** Sport (im Handel)	94
PC	**Sven XXX** Action (im Handel)	92

SPIELETRICKS

PC	**Armagetron**	102
PC	**Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs**	106
Xbox	**Der Hobbit**	120
PC	**Dungeon Siege – Legends of Aranna**	112
PC	**Glaxium**	103
PC	**Gravity Gems SE**	104
PC	**Moorhuhn – Der Schatz des Pharao**	116
PC	**Neverball**	103
PC	**Patrizier 2 Gold**	97
PC	**Zworx**	104
	108 Geheime Tricks (Cheats)	122

MAGAZIN

	Resident Evil – Der neue Film: Reportage von den Dreharbeiten in Kanada	130
	Gewinnspiel	132

HARDWARE

	Vergleichstest: sieben Grafikkarten	134
	So aufwendig testet COMPUTER BILD SPIELE	135
	Testergebnisse im Detail	136
	Die getesteten Produkte kurz vorgestellt	138

RATGEBER

	So laden Sie Spiele-Demos aus dem Internet	140
	So installieren Sie ein Spiel	144

PROFI-ECKE

	Wireless LAN: So bauen Sie ein schnurloses Netzwerk auf	146

SERVICE

	Pressespiegel – Für Sie gelesen	150
	Testspiegel – So bewerten Spielezeitschriften	152
	Neue Steuerungsprogramme (Patches und Treiber)	154
	Briefe an die Redaktion	156
	COMPUTER BILD SPIELE hilft	156
	Spielebücher-Kritiken	158
	Marktübersicht	160
	Telefonnummern der Spielehersteller	163
	COMPUTER BILD SPIELE Jahresinhalt 2003	164
	Fachbegriffe einfach erklärt	166

DIE LETZTE SEITE

	Vorschau	170
	Impressum	170
	So abonnieren Sie COMPUTER BILD SPIELE	170

Cube = Gamecube, **GBA** = Gameboy Advance, **PC** = Computer, **PS 2** = Playstation 2 **Xbox**

CD-ROM IM HEFT

Spiele: **Patrizier 2 Gold, Armagetron, Glaxium, Gravity Gems SE, Neverball, Zworx.** Demo: **FIFA Football 2004**

Die CD-ROM finden Sie zwischen den Seiten	44 - 45
Installations-Anweisungen und Tricks zu Patrizier 2 Gold und allen weiteren Spielen auf der CD-ROM	96
Die Einlegeblätter finden Sie zwischen den Seiten	128 - 129

Meldungen

Rotkäppchen als Stratege

Ein PC-Strategiespiel mit bekannten Märchenfiguren soll Ende Februar 2004 auf den Markt kommen. In „World Fables" kämpfen Figuren wie Humpty Dumpty und Rotkäppchen um die Vorherrschaft im Zauberland. Wer nicht gern allein spielt, kann sich über **Netzwerk** S. 166 mit bis zu sieben weiteren Mitspielern märchenhafte Schlachten liefern. Preis: 29,99 Euro.

Infos bei: Comport Interactive, Tel. 0611-5316970, www.comport-interactive.com

Greifbare Ergebnisse



Gute Figur: Kämpferin aus Plastik.

Zum PC-Strategiespiel „Spellforce – The Order of Dawn (COMPUTER BILD SPIELE 1/2004, Urteil: „gut") gibt es jetzt Fan-Artikel. Zum Beispiel eine 40 Zentimeter hohe Standfigur, Kalender und T-Shirt. Nähere Informationen gibt's unter http://spellforce.jowood.com. Dort können Sie die Gimmicks auch gleich bestellen.

Infos bei: Jowood AG, Tel. 069-850960111

Hochhackiger Angriff

Charmant, hübsch, aber brandgefährlich – das sind die beiden Geheimagentinnen Ice und Aska. Eine von beiden dürfen Sie im Playstation-2-Spiel „Cy Girls" steuern, um einen hochintelligenten Computer-Hacker dingfest zu machen. Ihre Suche nach dem Computerspezialisten führt rund um den Globus und ist laut Hersteller so umfangreich, dass das Spiel auf zwei DVDs ausgeliefert werden muss. Das Abenteuerspiel erscheint im Frühjahr 2004, der Preis steht noch nicht fest.

Infos bei: Konami GmbH, Tel. 069-98557320, www.konami-europe.com



Hacken zusammen: „Cy Girls".

Perimeter

Schöner wohnen

Strategiespiel für PC | Düsteres Szenario: Mit der Menschheit geht's bergab, denn die Erde ist dem Ende nahe. Also bleibt nur die Alternative, eine neue Heimat in den Weiten des Universums zu finden. Per Raumschiff machen Sie sich auf die Suche nach einem geeigneten Lebensraum. Mit Ihren Expeditionseinheiten erforschen Sie so manchen Planeten. Und dabei stoßen Sie nicht selten auf aggressive Außerirdische, gegen die Sie sich verteidigen müssen.

Aber ist erst einmal ein lauschiges Plätzchen gefunden, dann widmen Sie sich munter der Landschaftsumgestaltung, bestimmen, wo Berge ragen, Flüsse fließen oder Seen glänzen. Doch mit großflächigem Gartenbau ist es nicht getan – Sie sollten auch darauf achten, dass Ihr schöner Lebensraum gut geschützt ist, damit er im Kampf um Ressourcen nicht zerstört wird.



Auf die Glocke: heftiger Laserbeschuss.



Das wurmt: bizarre Welten im All.

- **Angekündigt für:** Frühjahr 2004
- **Preis laut Hersteller:** 49,95 Euro
- **Infos bei:** Codemasters GmbH, Rosenheimer Str. 139, 81671 München, Tel. 01908-7326861, www.kdlab.com/eng



Handwerk mit Handicap: Klempner Mario legt einen Schlag zu.

Mario Golf – Toadstool Tour

Wenn Mario zum Schläger greift

Sportspiel für Gamecube | Von langer Hand ins Loch – aber auf Umwegen. Die Nintendo-Kultfiguren Luigi, Peach, Donkey Kong und Mario dreschen den Golfball über einen Parcours voller böser Fallen. Sorgen Sie dafür, dass der Spaß professionell abgeht: immer die richtigen Schläger und Putter aus der Golftasche ziehen, Schlagstärke festlegen und mit elegantem Schwung einlochen. Vorausgesetzt, es stehen keine Piranha-Pflanzen und Kettenhunde im Weg. Denn die haben Golfbälle zum Fressen gern. Witzig: Per Knopfdruck können Sie Ihre Spielfigur jubeln oder fluchen lassen. Das Spiel soll sich laut Hersteller mit dem ebenfalls im ersten Halbjahr 2004 erscheinenden „Mario Golf Advance Tour" für Gameboy Advance verbinden lassen. Dann können auch Figuren beider Spiele getauscht werden.

- **Angekündigt für:** 1. Quartal 2004
- **Preis laut Hersteller:** 59,95 Euro
- **Infos bei:** Nintendo GmbH, Nintendo Center, 63760 Großostheim, Tel. 01805-005806, www.nintendo.de



Gelbe gefahren: Noch ist nicht sicher, welche Autos im Spiel sein werden. So sähe der Lamborghini Miura aus.

World Racing 2

Generation

Rennspiel für PC | Im nächsten „World Racing" stehen Volkswagen am Start. COMPUTER BILD SPIELE hat brandaktuelle Informationen – exklusiv

Waren es in „World Racing" die Luxusschlitten von Mercedes, so hat sich Spielehersteller TDK diesmal Volkswagen als Partner ausgesucht. „World Racing 2" versammelt Markenartikel des Wolfsburger Konzerns. VW wird natürlich dabei sein, wahrscheinlich aber auch Audi, Bentley, Bugatti und Lamborghini. Namen von Rang also, die jeden Rennspiel-Fan begeistern und Vorsprung durch Technik verheißen. Mehr noch als im ersten Teil sollen Spielspaß und Unterhaltung in den Mittelpunkt rücken. TDK-Chef Heiko tom Felde: „Es wird wieder viele unterschiedliche Aufgaben geben, lebhafte Szenarien, die Spieler können ihre Wagen tunen und damit besser und schneller machen." Vor allem aber sollen die (Volks-)Wagen einfacher zu fahren und zu beherrschen sein. Tom Felde: „Damit wollen wir ungeübten Spielern den Einstieg erleichtern." Da Sie am Fahrverhalten der Autos nach Belieben herumschrauben können, sollen

Technische Zeichnung: Für das PC-Spiel werden erst solche Gittermodelle erstellt und dann die Flächen – durchweg Dreiecke – mit Farben und Oberflächeneigenschaften „tapeziert".





Ring frei: Der Audi TT ist schließlich auch nicht zu verachten. Er könnte in „World Racing 2“ vertreten sein. Rechts ein „Lambo“ Miura aus gewohnter Perspektive – von hinten.

Golf

aber auch Profis auf ihre Kosten kommen, die eine realistische Straßenlage wünschen.

Wie in der bekannten Benz-Ausgabe stehen wieder diverse Aufgaben auf dem Startplan – Einzelrennen und Meisterschaften eingeschlossen. Wie viele Prüfungen vorgesehen sind und welcher Art sie sein werden, steht allerdings noch nicht fest. Eine Neuerung hält der so genannte Tuning-Modus bereit: Die Autos lassen sich technisch aufrüsten und durch den Anbau von Zubehörteilen auch nach eigenen Vorstellungen gestalten.

Intensive Modellpflege wollen die Entwickler des Gütersloher Synetic-Teams noch der Spieloptik widmen. Die Fahrzeuge sollen besser aussehen als bisher, mehr und vor allem lebhaftere Zuschauer werden die Strecken säumen. Auch ein am ersten Teil häufig monierter Kritikpunkt wird zum Alteisen geworfen: Fuhren die computergesteuerten Kontrahenten früher stur, wie an einer Perlenschnur aufgereiht, hintereinander her, so sollen sie sich künftig nicht unbedingt intelligenter, aber menschlicher verhalten. Dazu gehören Fahrfehler sowie aggressive und wütende Reaktionen.

Schäden an den Autos sollen offensichtlich zu Tage treten. Da hatte der VW-Konzern wohl geringere Berührungsängste als Daimler-Chrysler. Die Untertürkheimer hatten, besorgt um ihr heilig's Blechle, bei der Entwicklung des ersten Teils ihr Veto gegen allzu üble Beulen eingelegt.

Der Veröffentlichungstermin für World Racing 2 steht noch nicht fest, nach aller Erfahrung dürfte TDK anstreben, das Spiel zum Weihnachtsgeschäft 2004 ins Rollen zu bringen.



Das Runde ins Eckige: Golf GTI der ersten Generation mit kleinen Lampen in kantiger Front.



Alter Meister: Der Urahn aller sportlichen Kompaktautos ist längst ein legendärer Oldtimer.

Angekündigt für:
Termin noch nicht bekannt
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: TDK mediactive, Halskestraße 38, 40880 Ratingen, Tel. 01805-83542637
www.tdk-mediactive.com





X-mal im Einsatz: Agent Mulder, mysteriösen Fällen auf der Spur.



Mit Scharfblick: Dana Scully, unentwegt auf Beweissuche.



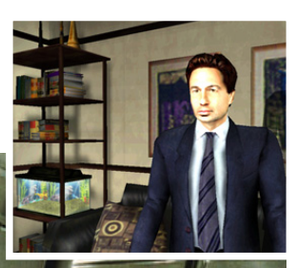
Herr, steh' uns bei: Die Mordserie macht auch vor Kirchen nicht halt.

Akte X – Resist or Serve

Die Akten und die Toten

Abenteuerspiel für Playstation 2 | Wenn ungewöhnliche Morde passieren, dann sind die beiden TV-Agenten Dana Scully und Fox Mulder schnell zur Stelle. Im Spiel „Akte X – Resist or Serve“ spielen Sie nach Wahl die Rolle eines der beiden FBI-Ermittler. Gänsehaut garantiert. Im verschlafenen Dörfchen Red Fall sind nämlich gleich mehrere Morde geschehen. Die Spurensuche führt durch die Rocky Mountains, zu Forschungslabors in Sibirien und sogar an Bord eines Alien-Raumschiffs. Die Handlung basiert auf der siebten Staffel der TV-Serie. Die deutschen Sprecher der Hauptakteure (Franziska Pigulla und Benjamin Völz) haben auch dem Spiel ihre Stimmen geliehen. Videoschnipsel aus der Serie gibt's obendrein.

Angekündigt für:
1. Quartal 2004
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: Vivendi Universal Interactive GmbH, Paul-Ehrlich-Str. 1, 63225 Langen, Tel. 01805-0537636, www.vup-interactive.de



Das zweite Gesicht: Fox Mulder im Spiel (rechts) sieht seinem realen Vorbild aus der TV-Serie (unten) verblüffend ähnlich.



Foto: defd

Meldungen



Ihre „gute Karte" im neuen „Yu-Gi-Oh!": Meister Yugi.

Neue Kartentricks

Top-Nachricht für alle „Yu-Gi-Oh!"-Fans: Im Januar gibt's eine Fortsetzung des Kult-Kartenspiels für Gameboy Advance. In „Yu-Gi-Oh! – Die heiligen Karten" spielen Sie die Rolle eines Freundes der beiden Helden Yugi und Joey, die einer Einladung zum „Battle-City-Kartenduell-Wettbewerb" folgen. Um ins Finale des Wettstreits zu kommen, müssen Sie sechs spezielle Locator-Karten finden. Erstmals dürfen sich Spieler in der Umgebung frei bewegen, in Domino-City können Sie außerdem Karten-Shops besuchen, um neue Karten zu kaufen oder eigene loszuwerden. Die spannenden Kartenduelle aus den bekannten Spielen bleiben erhalten. Das Spiel soll ab 30. Januar im Handel stehen und wird voraussichtlich 49,95 Euro kosten.
Infos bei: Konami GmbH, Tel. 069-98557320, www.konami-europe.com

Tanz der Vampire

„Castlevania – Lament of Innocence" kommt später. Erst sollte das Spiel im Januar erscheinen, wurde jedoch auf den 13. Februar verschoben. Und darum geht's: Mit Dolch, Kruzifix, Peitsche und Axt sollen Sie sich in mehreren 100 Räumen gegen rund 80 untote Kreaturen zur Wehr setzen. Grusel ist also garantiert – und welcher Veröffentlichungstag wäre für dieses PS-2-Spiel (rund 60 Euro) besser geeignet als Freitag, der dreizehnte?
Infos bei: Konami GmbH, Tel. 069-98557320, www.konami-europe.com



Gib dem Drachen Saures!

Colin McRae Rally 4

Auf Dienstfahrt mit Colin-Power

Rennspiel für PC | „Colin McRae Rally' geht wegen des atemberaubend realistischen Fahrverhaltens und der Modi-Vielfalt an der Spitze aller Rennspiele über die Ziellinie." So beurteilte COMPUTER BILD SPIELE in Heft 10/2003 die Xbox-Version und vergab die Traumnote „sehr gut". Im März dürfen sich endlich auch PC-Spieler ans Steuer von Rallyeautos setzen: Citroën Xsara, Ford Focus, Subaru Impreza WRX und Mitsubishi Lancer Evo 7. Im Weltmeisterschafts-Modus stehen 48 Wertungsprüfungen in acht Ländern auf dem Plan. Per **Netzwerk** S. 166 oder Internet können Sie mit weiteren Spielern um die Wette fahren (die maximale Spieler-Zahl steht zurzeit noch nicht fest).

- **Angekündigt für:** März 2004
- **Preis laut Hersteller:** 49,95 Euro
- **Infos bei:** Codemasters GmbH, Rosenheimer Str. 139, 81671 München, Tel. 01908-7326861 (1,86 Euro pro Min.), www.codemasters.de



Alter Meister in Aktion: der Rallye-Veteran Lancia Delta HF integrale.



Rosige Aussichten: Kirby saust auf einem Stern durchs Traumland.

Kirby Air Ride

Düsen im Sauseschritt

Rennspiel für Gamecube | Klein, rosa, kugelrund – das ist Kirby. Seit Jahren taucht der knuffige Zwerg in Nintendo-Spielen auf und kommt nun mit einem eigenen, bunten Rennzirkus. Auf einem fünfzackigen Stern reitet der kleine Kobold durchs „Dream Land", eine Traumwelt voller bizarrer Eiswüsten, quirliger Unterwasserstädte und blühender Landschaften. Sie brauchen Kirby lediglich die Richtung vorzugeben, auf die Tube drückt er dann schon selbst. Und gar so harmlos, wie er aussieht, ist der Wichtel gar nicht: So manches Wesen, das die Rennstrecke kreuzt, saugt er kurzerhand ein und profitiert dann kurzzeitig von dessen Fähigkeiten. Bis zu vier Spieler können sich am geviertelten Bildschirm den kunterbunten Rennspaß teilen.



Kirby macht den Superstar.

- **Angekündigt für:** Frühjahr 2004
- **Preis laut Hersteller:** 59,95 Euro
- **Infos bei:** Nintendo GmbH, Nintendo Center, 63760 Großostheim, Tel. 01805-005806, www.nintendo.de



Die Brücke: Flussquerungen waren schon immer strategisch bedeutende Punkte.



Kaum geschützt: Kanone auf fast freiem Feld.



Geölte Maschinerie: Versorgungsfahrzeuge sorgen für Nachschub an Treibstoff.

Wartime Command

Geschichte wiederholt sich doch

Strategiespiel für PC | **Der Zweite Weltkrieg erobert die Spieleszene – hier tobt er an 33 historischen Schauplätzen**

Wieder einmal muss der Zweite Weltkrieg als Kulisse für ein Spiel herhalten. Die wichtigsten Ereignisse dieses verheerenden Waffengangs, von Hitlers Überfall auf Polen 1939 bis zum Untergang des Deutschen Reiches 1945, können Sie in „Wartime Command" nachspielen.

Der Hersteller hat nach eigenen Angaben großen Wert darauf gelegt, die historischen Ereignisse exakt nachzuzeichnen. Topografische Karten, Luftaufnahmen und anderes Original-Bildmaterial dienten als Vorlagen. 300 Kampfeinheiten mit authentischen Waffen, Uniformen und Fahrzeugen sollen das Spiel beherrschen. Als Heerführer einer Nation Ihrer Wahl – darunter die Sowjetunion, Großbritannien, Frankreich, Polen, Ungarn, Italien, Kanada und Deutschland – ziehen Sie in die Schlacht um Europa. Über 100 Gefechte an 33 historischen Schauplätzen bieten Ihnen reichlich Gelegenheit zu „klassischen" Frontalangriffen, verdeckten Operationen, Rettungseinsätzen und Häuserkämpfen. Auch die Motivation Ihrer Truppen spielt eine große Rolle. Über ein Wertesystem von 36 Punkten lässt sich erkennen, ob sich die Stimmung Einzelner während eines Kampfes positiv oder negativ entwickelt hat.

- **Angekündigt für:** 2. Quartal 2004
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Codemasters GmbH, Rosenheimer Str. 139, 81671 München, Tel. 01908-7326861 (1,86 Euro pro Min.), www.codemasters.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

NEUE SPIELE

Crashday

Rasende Leidenschaft

Rennspiel für PC, Playstation 2 und Xbox | Kratzer im Lack sind noch die geringsten Übel, die Sie Ihren Fahrzeugen in diesem Spiel zufügen können. Und das, obwohl Sie mit dem eingebauten Entwurfsprogramm („Editor") eigene Strecken trassieren. Das „Baumaterial" sind Städte, Autobahnen, Landstraßen, Rennpisten, Geländepassagen und Stunt-Sets. Auf den so ins Bild gesetzten Wegen malträtieren Sie Ihren Wagen. Vollgas gegen die Uhr oder bis zum Schrottplatz, Sprünge, Loopings, Überschläge, Drehungen – hier ist alles erwünscht, was Sie ihrem eigenen Wagen nie antun würden. Die 20 zur Wahl stehenden Autos leiden dabei sichtlich. Und wer den Verschleiß beschleunigen will, setzt Raketen ein oder wagt einen Frontalzusammenstoß bei Höchstgeschwindigkeit.

- **Angekündigt für:** 2. Quartal 2004
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Moon Byte GbR, Am Regenstein 2a, 38889 Blankenburg, Tel. 03944-954636,



Das große Wracksausen: Quer zur Fahrbahn stehende Autos sind kein Hinderungsgrund. Da wird die Sportflunder zum Räumfahrzeug.

Painkiller

Es gibt ein Leben nach dem Tod

Actionspiel für PC und Xbox | Ihr Name ist Garner. Sie sind tot. Und kommen nicht in den Himmel, sondern ins Spiel

Wer eines der derzeit interessantesten Actionspiele sehen will, muss in die polnische Hauptstadt Warschau fahren. Die Spieleentwickler der Firma „People Can Fly" arbeiten dort momentan an dem Spiel „Painkiller" („Schmerztöter"), das als mögliche Konkurrenz für kommende Action-Knaller wie „Half-Life 2" oder „Doom" gehandelt wird.

Es gibt fraglos idyllischere Plätze als das feuchtkalte Warschau im Dezember. „Normalerweise liegt zu dieser Zeit der Schnee kniehoch", sagt Adrian Chmielarz, Chef des Entwicklerteams. „Aber wir haben einen heißen Winter." „Heiß" bedeutet übrigens fünf Grad und Nieselregen. Die neblige und kalte Stimmung der Stadt muss die Macher von Painkiller inspiriert haben. Herausgekommen ist ein düsteres, knallhartes Spiel, auf keinen Fall etwas für zart besaitete Zeitgenossen. Wer Painkiller spielt, schlüpft in die Rolle von David Garner, der bei einem Autounfall ums Leben kommt und danach in einer mittelalterlichen, gewalttätigen Welt zwischen Leben und Tod gefangen ist. Herauszufinden, warum der Transfer in den Himmel nicht geklappt hat, stellt sich als die einzige Chance für Garner heraus. Aber vorher muss er Heerscharen von Dämonen besiegen und dabei höllisch aufpassen, damit er nicht selber zu einem Geschöpf des Dunkels wird.

Seine Feinde sind so zahlreich wie fantasievoll ausgedacht: Der böse Mönch, der Äxte schleudert, oder der Zombie-Ritter, der seinen Morgenstern schwingt. Die Schauplätze könnten düsterer nicht sein – etwa ein verlassenes Gefängnis oder die „Chaos-Kathedrale". Das sagt eigentlich schon alles. Außer einer Armbrust hat der Spieler diverse weitere Schusswaffen im Arsenal. Jede verfügt über drei Funktionen, und die werden Sie auch brauchen, um mit den riesigen Endgegnern fertig zu werden, die schon mal locker das Zehnfache der Größe Garners erreichen.

Der besondere Clou des Spiels ist eine so genannte „Physik-Engine"[1]. Das bedeutet: Gegenstände, Gegner und Waffen gehorchen den Naturgesetzen. Der Spieler kann zum Beispiel ein Fass anstoßen, das dann langsam los rollt, immer schneller wird und schließlich beim Aufschlag auf den Boden zerbricht. Wird ein Gegner von einem Pflock getroffen, den Garner aus seiner Armbrust verschießt, so wirft ihn die Wucht des Geschosses um. Auch die Macher von „Half-Life 2" benutzen solche Techniken, scheinen allerdings nicht in absehbarer Zeit mit ihrem Projekt fertig zu werden.

Anders die Warschauer: „Im März wollen wir das Spiel auf den Markt bringen", sagt Chmielarz. Bis dahin ist sicher auch das Wetter in Polen schon wieder etwas freundlicher.

- **Angekündigt für:** März 2004
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Flashpoint, Biedenkamp 5h, 21509 Glinde, Tel. 040-710060, www.painkillergame.com

[1] Für Fachleute: In Painkiller wird die Havok 2.0-Engine verwendet.

Totale Kontrolle: noch jemand ohne Fahrausweis?





Hinterlistige Tarnung: Das Friedens-Symbol auf der Brust täuscht.





Hier ist ein Mönch, der will zu dir …



Außen hässlich, innen hohl: Mal ehrlich, da wären Sie auch unfreundlich.





Fegefeuer der Eitelkeiten: Untote haben eine Neigung zu gekünstelten Auftritten. Wo sie zu finden sind, erklären die roten Balken.



Auf der Jagd nach exotischen Exemplaren: Ob der Drache problemlos in die Botanisiertrommel passt?

Wrath Unleashed

Hier toben die Elemente

Strategiespiel für Playstation 2 und Xbox | Auf den ersten Blick wirkt „Wrath Unleashed" wie ein Brettspiel à la „Risiko". Bis zu vier Spieler verteilen Kämpfer, Drachen, Monster auf einem in kleine Abschnitte unterteilten Spielfeld. Dabei muss sich jeder für Zaubersprüche aus einem der vier Elemente Feuer, Wasser, Erde oder Luft entscheiden. Zug um Zug wird nun um die Areale gekämpft. Stoßen zwei Gegner aufeinander, so schaltet das Spiel in einen Kampf-Modus um. Darin können Sie Ihre Spielfigur wie in einem Prügelspiel steuern. Der Feind wird dann zum Beispiel kurzerhand mit einem Zauberspruch auf Eis gelegt oder mit Feuer, Hammer und Schwert traktiert. Für Einzelspieler hält das Spiel 16 Aufträge bereit. Das ist ja schon etwas, doch erst mit zwei oder mehr Teilnehmern dürfte Wrath Unleashed so richtig abgehen.



Multikulturelle Gesellschaft: Ein buntes Völkergemisch teilt sich den Platz auf dem Spielbrett.



Da fühlt man sich wie neu gefroren: Verfeindete Kreaturen begrüßen sich mitunter eisig.

- **Angekündigt für:** 12. Februar 2004
- **Preis laut Hersteller:** je 59,90 Euro
- **Infos bei:** Activision GmbH, Brunnfeld 2 - 6, 93133 Burglengenfeld, Tel. 09471-30690, www.lucasarts.com/products/wrath/



Bleib auf dem Teppich: Wer den Kampfboden verlässt, ist ein Feigling.

Riftrunner

Und bist du nicht Zwilling ...

Rollenspiel für PC | Mit Abwechslungsreichtum und vielen spannenden Aufgaben begeisterte „Divine Divinity" im vergangenen Jahr. COMPUTER BILD SPIELE urteilte: „gut". Demnächst wird „Riftrunner" das Divinity-Universum erweitern. Ihrem Helden, einem Zauberlehrling – dessen Aussehen Sie zu Beginn des Spiels selbst bestimmen –, ist ein übles Schicksal widerfahren: Während einer gewaltigen Schlacht mit Kreaturen der Dunkelheit wurde seine Seele mit der eines Todesritters verschmolzen. Fortan ist das ungleiche Paar vereint unterwegs, mit dem Ziel, wieder zwei eigenständige Persönlichkeiten zu erlangen. Die unfreiwilligen Zwillinge reisen durch eine unwegsame Dämonenwelt, bekommen Aufgaben von den dort lebenden Imps und müssen die Runensprache erlernen. Und natürlich kämpfen sie mit Schwert, Axt oder Zaubersprüchen gegen Horden von düsteren Kreaturen.



Unentbehrlich: die Axt im Haus.

- **Angekündigt für:** März 2004
- **Preis laut Hersteller:** 49,95 Euro
- **Infos bei:** Ubisoft GmbH, Zimmerstr. 19, 40215 Düsseldorf, Tel. 0211-3380050,

Vermeer 2

Geld vermehren ist eine Kunst

Strategiespiel für PC | Kunstraub in den Goldenen Zwanzigern: Eine sehr wertvolle Gemäldesammlung wurde gestohlen. Die fünf Neffen des Eigentümers wollen Onkels Schatz wiederbeschaffen. Und Sie sind einer des Quintetts. Auf der Suche nach den Kunstwerken kennen Sie keine Verwandten. Die Bilder sind mittlerweile in aller Welt verstreut und werden auf Auktionen gehandelt. Um mitsteigern zu können, brauchen Sie Ideen – und die haben Sie: soziales Gewissen abschalten, Billiglohn-Plantagen aufbauen, dort Nahrungsmittel produzieren und mit viel Gewinn in London oder New York absetzen. Während Sie Ihre Landwirtschaft am Laufen halten, Arbeiter einstellen und Termingeschäfte abwickeln, geben Sie das erwirtschaftete Geld mit vollen Händen auf Auktionen wieder aus. „Vermeer 2" (nach Jan Vermeer, niederländischer Maler, 1632 – 1675) bietet Platz für fünf Spieler an einem PC – ein Neffe kommt eben selten allein.

- **Angekündigt für:** Frühjahr 2004
- **Preis laut Hersteller:** 29,95 Euro
- **Infos bei:** Ascaron Publishing Software Vertriebs GmbH, Dieselstr. 66, 33334 Gütersloh, Tel. 05241-96690 (0,122 Euro pro Min.), Fax 05241-966610, www.ascaron.com



Kulturschaffende: Feldarbeiter schuften für Onkels Bilder.

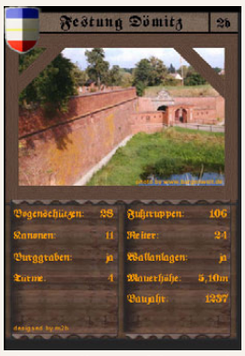


Der richtige Rahmen: Auf Reisen zu Kunstauktionen steigen Sie in exklusiven Hotels ab.

Meldungen

Burgen bauen, Karten kleben

Mal wieder Lust, Quartett zu spielen? Dann basteln Sie sich doch die Karten selbst. Die Firma dtp spendiert zur Veröffentlichung ihres PC-Spiels „Robin Hood – Defender of the Crown" ein Burgen-Quartettspiel. Die 32 Karten können Sie von der Internet-Seite www.defenderofthecrown-game.de



Die Burg liegt auf der Hand.

herunterladen. Dann einfach ausdrucken und zusammenkleben – fertig.
Infos bei: DTP Digital Tainment Pool GmbH, Tel. 040-6699100

Lange Verjährungsfrist

Als ob es nicht schon schlimm genug wäre, dass Sen als Einziger einen schlimmen Krieg überlebte – nun wird er auch noch für ein vor 200 Jahren geschehenes Verbrechen und das darauf folgende Aussterben seines Volkes verantwortlich gemacht. Mit Hilfe einer speziellen Technologie schleust sich Sen in rivalisierende Fraktionen der Vergangenheit ein, um zu verstehen, was geschah. Und vielleicht kann er dort alles doch noch zum Guten wenden. „Schizm – Mysterious Journey 2" für PC soll laut Hersteller an 40 futuristischen Schauplätzen spielen und noch im ersten Quartal 2004 erscheinen. Der Preis ist allerdings noch nicht bekannt.
Infos bei: Flashpoint AG, Tel. 040-710060, schizm2.tac-games.com



Wirklich unwirklich: Die Reiseziele des Helden Sen.

NEUE SPIELE

Vivisector Beast Inside

Komm: Gen wir in den Zoo

Actionspiel für PC | Frankenstein lässt grüßen: Dr. Morhead hat sich auf eine Insel zurückgezogen, um verbotene Experimente mit Tieren durchzuziehen. Per Genmanipulation wollte er den Viechern ein menschliches Antlitz verleihen. Doch das Resultat sieht anders aus: gefährliche, hochintelligente Monster, von denen einige nicht nur mit Pranken und Stoßzähnen kämpfen, sondern auch Waffen bedienen können.

Als mutiger Kammerjäger machen Sie sich auf die Jagd nach den Bestien. Mit schweren Kalibern im Anschlag durch 16 Spielstufen. Glücklicherweise finden Sie auf dem Weg durchs Dschungel-Dickicht immer wieder Bonus-Gegenstände, die Ihnen mehr Lebensenergie und noch schlagkräftigere Waffen spendieren.

Angekündigt für: 2. Quartal 2004
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: Pointsoft GmbH, Willi-Bleicher-Str. 11, 52353 Düren, Tel. 02421-4079513, www.vivisector.com



Ein Platz für wilde Tiere: Keine Angst, er will doch nur spielen …



Wer die Katze im Sack kauft, muss mit Überraschungen rechnen.



Pack den Tank in den Tiger, dann hast du Feuer speiende Raubkatzen. Aber wenn die es zu heiß treiben, hilft nur der Abschuss. Eiskalt.



Da legst di' nieder: Street-Football mit ganz harten Bandagen.

NFL Street

Das Gesetz der Straße

Sportspiel für Playstation 2, Xbox und Gamecube | Wer American Football nicht in der Liga spielen darf, funktioniert kurzerhand Hinterhof und Straße zum Spielplatz um und stellt sieben Sportler auf, die den ovalen Ball durch die Vorstadt dreschen. Nicht irgendwelche Jungs, versteht sich – cool sein ist angesagt. Also garnieren Sie Ihr Team mit zahlreichen Accessoires, wie trendigen Tätowierungen, verrückten Frisuren und abgefahrenen Klamotten. Dabei sind die Basis-Figuren echt: 300 aktuelle NFL-Stars lassen sich aufpeppen. Von Hip-Hop-Musik angetrieben, spielt die wilde Truppe nach allen Regeln der Kunst – und denen der Straße. Das heißt: „Punts", „Kicks", „Field Goals", keine Strafen. Ordentlich Punkte gibt's für besonders abgedrehte Stunts und spezielle Tricks, die den Gegner verwirren.

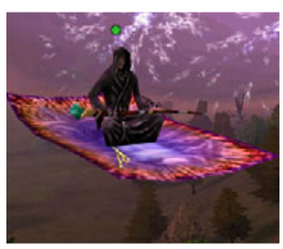
Angekündigt für: 30. Jan. 2004
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: Electronic Arts GmbH, Innere Kanalstr. 15, 50823 Köln, Tel. 01907-54464 (1,24 Euro proMin.), www.electronicarts.de

The I of the Dragon

Was tun bei Pilzvergiftung?

Rollenspiel für PC | Lassen Sie doch mal einen Drachen steigen. Nicht irgendeinen, sondern den blauen Eis-Drachen, den roten Feuer-Drachen oder den schwarzen „Säurespucker". Trainieren Sie Ihren Schützling nach bester Rollenspiel-Tradition, bauen Sie seine Flugfähigkeiten und magischen Kräfte aus. Davon wird er im Kampf gegen den Dämonen Skarborr und seine pilzartige Armee reichlich brauchen. Aus den Sporen der Gegnertruppe wachsen unzählige Monster, die nicht nur Ekel erregen, sondern ganze Landstriche gefährden: Die zwölf wunderschönen Regionen der Welt von Nimoa mit ihren Wüsten, Bergen, Wäldern und Steppen drohen unterzugehen – es sei denn, Sie sagen den dämonischen Geschöpfen den Kampf an.

Angekündigt für: Februar 2004
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: Zuxxez Entertainment AG, Schönauer Str. 4a, 67547 Worms, Tel. 06241/26880, www.primal-soft.com

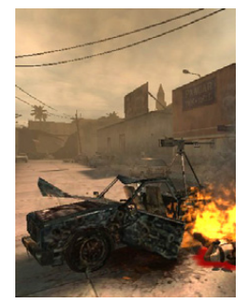


Ein ausgebuffter Magier bleibt immer auf dem Teppich, auch in abgehobener Position.



Das kommt dabei heraus, wenn Pilze zu lange wachsen.





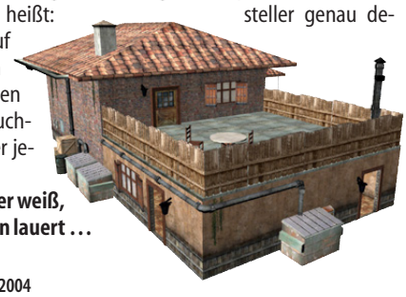
Autofeindliche Politik: Ein brennendes Wrack taugt nicht mal mehr als sichere Deckung.

Ähnlichkeiten sind kein Zufall: erbitterter Häuserkampf in nahöstlich anmutender Umgebung.

Full Spectrum Warrior

Der brave Soldat schweigt

Actionspiel für Xbox | Achtung, still gestanden! Ab sofort sind Sie Soldat der U.S. Army, müssen sich mit taktischem Verstand und scharfer Waffe in Straßenkämpfen unter widrigsten Bedingungen bewähren. Das heißt: Konzentration auf höchste Stufe schalten und mit offenen Sinnen durch die Häuserschluchten schleichen – hinter jedem Fenster, jeder Tür könnte ein gegnerischer Schütze lauern. Das Spiel wurde ursprünglich als Trainingssimulation für die U.S. Army entwickelt, Waffen und Ausrüstungen entsprechen laut Hersteller genau denen des amerikanischen Heeres. Folgerichtig arbeiten Sie im Dienste der guten Sache: Bedrohte Zivilisten in Sicherheit bringen und die Bevölkerung vor Terroristen schützen, das sind Ihre hehren Aufgaben in diesem Spiel.



Friede den Hütten? Wer weiß, was hinter den Mauern lauert …

Angekündigt für: 30. April 2004
Preis laut Hersteller: noch nicht bekannt
Infos bei: THQ Entertainment GmbH, Kimplerstr. 278, 47807 Krefeld, Tel. 01805-605511, www.fullspectrumwarrior.com

Port Royale 2

Segel setzen, Säbel wetzen

Aufbauspiel für PC | Kämpfen, handeln und regieren – errichten Sie ein Imperium in der Karibik

Mit einem Konvoi windgetriebener Handelsschiffe schippern Sie (wie schon im ersten Teil der Reihe) durch die Karibik. Ihre Startaufgabe: der Gewinn bringende An- und Verkauf von Waren. Wegen Ihres nicht gerade üppigen Startkapitals dauert es aber eine Weile, bis es in der Kasse richtig klingelt. Das Problem: Erst ab einem gewissen Sümmchen auf der hohen Kante gewinnen Sie Ansehen im Kreise der Mächtigen und Wichtigen. Ist Ihnen das aber erst mal gelungen, so eröffnet sich eine Fülle neuer Möglichkeiten. Dann können Sie mit Aufträgen eben dieser Klientel rechnen. Und noch mehr Konvois auf Handelsreisen schicken. Oder eigene Fabriken und Farmen errichten. Furchtlose Seemänner können ungestüme Piraten hetzen und deren Verstecke ausfindig machen.

Stein auf Stein



Von der Skizze zum Eigenheim: Wie magisch wächst der Südsee-Zauber.

Mithilfe des Feldzugs, so der Hersteller, lernen auch Anfänger nach und nach alle Funktionen des Spiels. Wer den ersten Teil bereits kennt, bemerkt im Spielprinzip erst mal keine grundsätzlichen Änderungen. Die Neuerungen liegen im Detail. Zum Beispiel können jetzt schon mal heftige Schwertkämpfe entbrennen, wenn Sie Schiffe und Städte erobern. Und aus denen gehen Sie nur mit perfekten Paraden als Sieger hervor. Ihr Schwert ist dabei die Maus.

Sehr nützlich ist die verbesserte Möglichkeit, den Handel zu automatisieren. In diesem Fall erlauben Sie den Kapitänen Ihrer einzelnen Konvois, selbstständig Preise zu vergleichen und den Güterverkehr zu organisieren. Besonders im späteren Spielverlauf haben Sie nämlich durchaus Besseres zu tun, als ständig all Ihre Schiffe im Auge zu behalten.

Die Spielgrafik wurde von Grund auf neu gestaltet. Endlich kommt etwas Bewegung ins Geschehen: Bäume neigen sich im Wind, Anwohner laufen zur Arbeit, Hasen hoppeln durch den Wald. Und auch der Wellengang auf hoher See kann sich sehen lassen.

„Port Royale 2" ist zwar ein Spiel nach bekanntem und bewährtem Strickmuster. Allerdings ist es hübscher anzusehen und einfacher zu bedienen als der erste Teil. Freunde von Aufbau- und Handelsspielen werden also mit Sicherheit begeistert sein.

- **Angekündigt für:** März 2004
- **Preis laut Hersteller:** 44,99 Euro
- **Infos bei:** Take 2 Interactive, Agnesstr. 14, 80798 München, Tel. 089-278220, www.take2.de



Überlegtes Handeln: Warenverkauf auf dem Dorfmarkt.



Profit hält fit: Der Hafen verspricht rege Nachfrage – idealer Umschlagplatz für die Transportflotte des kämpferischen Helden.

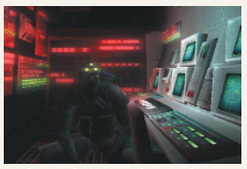


Wall für den Ernstfall: Feindlichen Angriffen zum Trotz, hat sich das Dorf im Zaun gehalten.



Villens-Bildung: schmuck gestaltete Wohnhäuser.

Meldungen



Sehen Sie? Sam in Deckung.

Nachricht von Sam

Drei neue spannende Aufträge zum PC-Spiel „Splinter Cell" (COMPUTER BILD SPIELE 4/2003, Urteil: „gut") gibt's noch im Januar für alle Fans des Geheimagenten Sam Fisher. Der Einzelkämpfer soll eine Fabrik ausspionieren, ein U-Boot aufspüren und Atomsprengköpfe unschädlich machen. Die Ergänzungs-CD-ROM „Tom Clancy's Splinter Cell – Mission Pack" kostet 14,99 Euro.
Infos bei: Rondomedia GmbH, Tel. 02166-618660, www.rondomedia.de

Mammut-Programm

PC-Zoobesitzer haben in ihrem „Wildlife Park" (COMPUTER BILD SPIELE 7/2003, Urteil „gut") alle Hände voll zu tun: Tiere kaufen, züchten, unterbringen, füttern und ärztlich versorgen. Das reicht nicht? Kein Problem, im Frühjahr 2004 erscheint die Ergänzungs-CD-ROM „Wild Creatures" mit zehn neuen Aufgaben und 15 weiteren Tierarten. In Forschungslabors lassen sich sogar längst ausgestorbene Arten züchten, zum Beispiel Mammuts und Urpferde. Der Preis: 29,99 Euro.
Infos bei: Koch Media GmbH, Tel. 01801-185795, www.wildlifepark.de

Neues Spitzen-Trio

Spielehersteller THQ hat mit Sega ein Lizenzabkommen über die Entwicklung drei neuer „Sonic"-Spiele für Gameboy Advance geschlossen. Bereits zu haben ist die Flippersimulation „Sonic Pinball Party". Mitte Februar erscheint das Actionspiel „Sonic Battle", und im August folgt „Sonic Advance 3" (Geschicklichkeit). Die Spiele mit dem schnellen Igel kosten je 49,95 Euro.
Infos bei: THQ Entertainment GmbH, Tel. 01805-605511, www.thq.de



Erster! Schneller Igel Sonic.

→

Meldungen



Offene Einladung: „Crazy Taxi 3".

Flotter Dreier im Taxi

In „Crazy Taxi 3" machen Sie buchstäblich Jagd auf Fahrgäste. In Las Vegas, New York und San Francisco und unter konsequenter Missachtung aller Verkehrsregeln. Wer am schnellsten ist, verdient das meiste Geld. Bisher gab es nur die erste Folge der Konsolenspiel-Reihe auch für PC – jetzt gleich alle drei im Paket. Ab 31. Januar 2004 für 29,99 Euro im Handel.
Infos bei: Empire Interactive, Tel. 01801-185795,
www.empireinteractive.de

Nokia weiter n-gagiert

Der finnische Mobiltelefon-Hersteller Nokia arbeitet auf Hochtouren an neuen Titeln für das Spiele-Handy N-Gage. Für 2004 wurden sieben Veröffentlichungen angekündigt: „Ashen", „Requiem from Hell", „Operation Shadow", „Tom Clancy's Ghost Recon – Jungle Strom" (alle Action), „Sega Rally Championship" (Rennspiel), „Worms" (Strategie) und „WWE" (Sportspiel). Die Spiele werden voraussichtlich zwischen 39 und 49 Euro kosten.
Infos bei: Nokia GmbH, Tel. 069-9622190,
www.n-gage.com

Musik solo

Die Musik aus dem PC-Strategieknüller „Knightshift" (Test in COMPUTER BILD SPIELE 11/2003, Urteil: „sehr gut") gibt es jetzt auch ohne Spiel. Allerdings müssen Käufer der Doppel-CD mit 26 Stücken nicht ganz auf die optische Komponente verzichten: Eine der beiden CDs enthält eine spielbare Demo von Knightshift. Preis: 12,99 Euro. (Das komplette Spiel kostet 44,95 Euro.)
Infos bei: Zuxxez Entertainment AG, Tel. 06241-26880,
www.zuxxez.com



Schöner klingen: Die Musik zu „Knightshift" gibt's jetzt auch auf CD.





Luft-Gewähr: Mit dem richtigen Extra hebt auch ein gestandener Kampfroboter schon mal ab.

Lauf-Bursche: Der kräftige Roboter Optimus Prime ist gut zu Fuß und schwer bewaffnet.

Transformers Armada

Machtkampf der Maschinen

Actionspiel für Playstation 2 | Gute Roboter gegen böse Roboter. Auch 2010 ist kein Ende abzusehen

Die 80er-Jahre: „Transformers"-Figuren erobern die Kinderzimmer. Diese kleinen Spielzeug-Kampfroboter, die sich mit wenigen Handgriffen zu Fahrzeugen transformieren lassen, sind auch heute noch aktuell. Nach Comics und Zeichentrickfilmen folgt nun ein Spiel für Playstation 2. Doch der Titel richtet sich eindeutig an eine wesentlich ältere Zielgruppe, als es die Spielzeugfiguren tun. Das Spiel „Transformers Armada" versetzt Sie in das Jahr 2010. Noch immer tobt zwischen den guten Autobots und den bösen Decepticons der Kampf um den Planeten Cybertron. Um die Überlegenheit zu gewinnen, bedienen sich beide Kampfroboter so genannter Mini-Cons. Die sorgen für zusätzliche Fähigkeiten, beispielsweise den Einsatz von Lenkraketen oder die Nutzung eines Flugdrachens.

Ein Raumschiff mit solchen Mini-Cons hat eine Bruchlandung auf der Erde hingelegt. Nun versuchen sowohl Autobots als auch Decepticons die kleinen Helferlein zu finden, um ihre eigenen Kampfkräfte aufzuwerten. Der Spieler steuert die Autobots und wählt einen von drei Transformern, die über unterschiedliche Leistungen in verschiedenen Bereichen verfügen, etwa Stärke oder Beweglichkeit. Durch freies Kombinieren mit den gefundenen Mini-Cons verbessern Sie Ihre Chancen im Kampf gegen das Böse. Ihr Abenteuer führt Sie durch optisch imposant präsentierte Regionen – vom Regenwald durch die Antarktis bis zum Showdown auf Cybertron.

- **Angekündigt für:** Juni 2004
- **Preis laut Hersteller:** 59,99 Euro
- **Infos bei:** Atari Deutschland GmbH, Hanauer Landstr. 184, 60314 Frankfurt/Main,
www.atari.de



Vorsprung durch Technik: Blechkamerad im Anmarsch.

Artgerechte Haltung: Die Roboter bewegen sich frei durch grandiose Landschaften.



Ich war eine Dose: Zum schweren Laster mutiert, macht Ihr Roboter aus Gegnern Alteisen.

Besieger

Der mit dem Wolf kämpft

Strategiespiel für PC | Zeitreise ins Mittelalter – aber nicht ins reale, sondern in eine dort angesiedelte Fantasy-Welt. Und was machen Sie da? Sie scharen Horden von Werwölfen und Zentauren um sich, belagern Städte und bauen sogar primitive Fluggeräte, um die Orte notfalls aus der Luft einzunehmen.

Wer allein spielt, darf sich in zwölf Spielstufen mit 50 Gefechtseinheiten durch Gebirge, Wüsten und Wälder kämpfen und nebenbei 40 Handwerksbetriebe aufbauen. Im **Netzwerk** S. 166 oder per Internet können bis zu 16 Spieler gleichzeitig ihre kriegerischen Monsterhorden aufeinander hetzen.

- **Angekündigt für:** Frühjahr 2004
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Dreamcatcher Interactive, Biedenkamp 5h, 21509 Glinde, Tel. 040-710060,
www.besieger.com



Der Stein trügt nicht: schwerer Beschuss mit dem Katapult.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Red Faction

Schlacht im Schacht

Actionspiel für N-Gage | Ihr Name ist Parker, und Sie verdingen sich als Minenarbeiter auf dem Planeten Mars. Wie viele andere Ihrer Kollegen, werden Sie von Ihrem Arbeitgeber Ultor gnadenlos ausgebeutet. Weil Sie das nicht länger mitmachen wollen, zetteln Sie eine Rebellion an. Mit einer Waffe in der Hand kämpfen Sie sich fortan durch die Spielstufen und schießen auf alles, was Ihnen dumm kommt. Eine automatische Zielfunktion erleichtert das Anpeilen der Ultor-Wachen erheblich. Dann müssen Sie nur noch abdrücken, und die Gefahr ist gebannt.

Im Vergleich mit anderen N-Gage-Spielen kommt „Red Faction" etwas trist und eintönig daher. Über dumpfes Ballern und ziemlich träges Herumlaufen kommt die Handlung kaum hinaus. Auch Bild und Ton können nicht gänzlich überzeugen. Für den gerade mal „ausreichenden" Spielspaß sind 49 Euro also mit Sicherheit zu viel verlangt.

- **Preis laut Hersteller:** 49 Euro
- **Läuft mit:** N-Gage
- **Infos bei:** Nokia GmbH, Opitzstr. 12, 40470 Düsseldorf, Tel. 0234-9840, www.n-gage.com
- **Urteil:** ausreichend



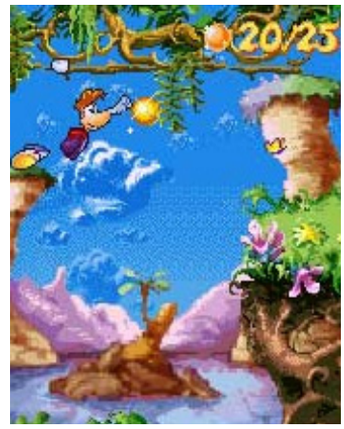
Parker hat was auf dem Kasten, in diesem Fall eine neue Waffe.



Alle naselang tauchen Gegner auf – da hilft nur abdrücken.







Links: Unzählige Feinde, wie diese riesige Spinne, haben es auf Rayman abgesehen.

Mitte: Rayman befreit gefangene Ureinwohner aus den Käfigen.

Rechts: Über gefährliche Abgründe geht's hangelnd.

Rayman 3 – Hoodlum Havoc

Die Rache der Lums

Geschicklichkeitsspiel für N-Gage | Rayman ist die bekannteste Figur in der Welt der mobilen Spiele. Folglich ließ die Umsetzung seines dritten Abenteuers für N-Gage nicht lange auf sich warten. Die Rahmenhandlung des Spiels ist abgedreht wie eh und je: Raymans alter Kumpel Globox verschluckt versehentlich den Anführer der bösen Hoodlums. Das wollen sich die schwarzen Lums natürlich nicht gefallen lassen und flippen plötzlich total aus …

Lums? Globox? Hoodlums? Keine Angst – dieses Durcheinander müssen Sie nicht wirklich verstehen. In der Rolle des Rayman hüpfen, schwingen und hangeln Sie sich ganz unvoreingenommen durch eine abenteuerliche Comicwelt. Hier sammeln Sie eifrig bunte Kugeln ein und befreien Ureinwohner aus ihren Käfigen. Das ist schon so ziemlich alles, was Sie wissen müssen. Erledigen Sie Ihre Aufgabe gut, so gelangen Sie in weitere Spielstufen. 50 davon gibt es, aufgeteilt auf acht verschiedene Welten.

Die sehr einfache Steuerung erlaubt es Ihnen, Rayman auf Bäume klettern und über Schluchten springen zu lassen. Auch harte Attacken sind möglich: Gegnern schleudert Rayman auf Knopfdruck erbarmungslos seine fliegende Faust aufs Auge.

Egal, ob auf dem großen Bildschirm oder dem kleinen Handy: Rayman macht einfach überall Spaß. Urteil: „sehr gut".

- **Preis laut Hersteller:** 49 Euro
- **Läuft mit:** N-Gage
- **Infos bei:** Nokia GmbH, Opitzstr. 12, 40470 Düsseldorf, Tel. 0234-9840, www.n-gage.com
- **Urteil:** sehr gut

Promi Quiz

Telefonkandidat

Quizspiel für Java-Handys | Die hohe Zeit der Quizspiele ist eigentlich schon wieder vorbei. Trotzdem bringt die Firma Elkware gleich fünf Ratespiele für das mobile Telefon heraus. Eines davon heißt „Promi Quiz" und dreht sich größtenteils um die Welt der Stars und Sternchen. 13 Fragen werden Ihnen gestellt, zu jeder gibt es vier Antwortmöglichkeiten. Spielziel ist, möglichst schnell die Lösung zu erraten. Flinke Antworten werden mit hohen Punktzahlen belohnt. Wenn Sie mal nicht weiterwissen, können Sie per Knopfdruck einen der drei 50:50-Joker einsetzen und so zwei falsche Antwortmöglichkeiten streichen. Tippen Sie trotzdem mal daneben, so ist das auch nicht weiter schlimm: Zwei Fehler lässt man Ihnen nämlich in jedem Fall durchgehen.

Überzeugen kann dieses Quizspiel nicht. Die Fragen sind größtenteils zu einfach, die Schrift dagegen nur schwer zu lesen, und Abwechslungsreichtum gibt es auch kaum. Das ist „mangelhaft".



Wenn Sie wissen, dass Caroline die älteste Prinzessin von Monaco ist, sind Sie eine Runde weiter. Die Dame links beglückwünscht Sie zu so viel Bildung.

- **Preis laut Hersteller:** 4,99 Euro
- **Läuft mit:** Nokia 3100, 3300, 3650, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 6810, 7200, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Sony Ericsson T610, T616, T618, Z600
- **Infos bei:** Elkware, Grenzweg 1, 22880 Wedel, Tel. 04103-902090, www.elkware.de
- **Urteil:** mangelhaft



Fahrstühle bringen Sie hoch – …



… fliegen Sie selbst, ist's zu spät.

Ancient Towers of Sarun

Turmspringer

Geschicklichkeitsspiel für Java-Handys | Das Land Sarun wird von einem Dämonen bedroht. Nur ein Zauberspruch kann das Unheil noch abwenden. Die Schriftrolle mit dem Spruch wurde zerteilt und in neun Türmen versteckt. Ihre Aufgabe ist, nach und nach alle neun Türme zu erobern und den jeweiligen Teil der Schriftrolle zu finden. Zu diesem Zweck flitzen Sie auf Treppen oder per Fahrstuhl an der Außenseite jedes Turms hinauf. Totenköpfen und Feuerbällen müssen Sie mit schnellen Manövern ausweichen. Andere Gegner können Sie mit einer Betäubungswaffe in Sekundenschlaf versetzen. Hinter einer grauen Tür finden Sie schließlich einen Teil des Zauberspruches und gelangen in die nächste Spielstufe. „Gute", kurzweilige Unterhaltung für zwischendurch.

- **Preis laut Hersteller:** 4,99 Euro
- **Läuft mit:** Nokia 3100, 3300, 3600, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 6810, 7200, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Motorola V300, V500, V525, V600
- **Infos bei:** Elkware, Grenzweg 1, 22880 Wedel, Tel. 04103-902090, www.elkware.de
- **Urteil:** gut

Geplante Erscheinungstermine neuer Spiele

SPIEL	GERÄT	IM HANDEL (LAUT HERSTELLER)
ACTION		
Akte X – Resist or Serve	PS2	1. Quartal 2004
Armed & Dangerous	PC XBOX	Februar 2004
Blowout	PS2 XBOX	13. Februar 2004
Champions of Norrath – Realms of Everquest	PS2	18. März 2004
Deus Ex – Invisible War	PC XBOX	1. Quartal 2004
Drake	XBOX	20. Februar 2004
Far Cry	PC	1. Quartal 2004
Forbidden Siren	PS2	1. Quartal 2004
I-Ninja	PS2	1. Quartal 2004
kill.switch	PS2	1. Quartal 2004
Painkiller	PC	1. Quartal 2004
Pitfall – Die verlorene Expedition	PS2 XBOX CUBE GBA	Februar 2004
Shining Force	GBA	Mitte März 2004
SOCOM 2 – U.S. Navy Seals	PS2	1. Quartal 2004
Sonic Battle	GBA	Mitte Februar 2004
Sphinx – Die verfluchte Mumie	PS2 XBOX CUBE	Mitte Februar 2004
Spy Hunter 2	PS2 XBOX	Februar 2004
Syphon Filter – The Omega Strain	PS2	1. Quartal 2004
Tom Clancy's Ghost Recon – Jungle Storm	PS2	19. Februar 2004
Whiplash	PS2 XBOX	Februar 2004
ABENTEUER		
Egypt 3	PC	1. Quartal 2004
Evany – Schlüssel zur Freiheit	PC	1. Quartal 2004
Law & Order 2	PC	1. Quartal 2004
Schizm 2	PC	1. Quartal 2004
FUSSBALLSPIEL		
This is Football 2004	PS2	1. Quartal 2004
GESCHICKLICHKEITSSPIELE		
Dr. Seuss Cat in the Hat	PS2 XBOX GBA	19. März 2004
Scooby Doo! Fluch der Folianten	PS2 XBOX CUBE GBA	12. März 2004
Sponge Bob Schwammkopf – Schlacht um Bikini Bottom	PC PS2 GBA	Mitte Februar 2004
Tak und die Macht des Juju	PS2 CUBE GBA	Mitte März 2004
MANAGERSPIEL		
DFL Manager 2004	PS2 XBOX	Februar/März 2004
MUSIKSPIEL		
Dancing Stage Unleashed	XBOX	Februar 2004
RENNSPIELE		
Crazy Taxi 3	PC	1. Quartal 2004
Autobahnraser – Taxi Challenge	PC	1. Quartal 2004
Need for Speed – Porsche Unleashed	GBA	März 2004
ROLLENSPIELE		
Arc – Twilight of the Spirits	PS2	1. Quartal 2004
Mystic – Duell der Zauberer	PC	1. Quartal 2004
Riftrunner	PC	März 2004
SIMULATIONEN		
Harvest Moon – A Wonderful Life	CUBE	1. Quartal 2004
Harvest Moon – Friends of Mineral Town	GBA	1. Quartal 2004
Petri Heil	PC	1. Quartal 2004
SPORTSPIELE		
Billard	PC	1. Quartal 2004
Downhill Domination	PS2	März 2004
STRATEGIESPIELE		
Crusader Kings	PC	1. Quartal 2004
Super Power 2	PC	1. Quartal 2004
Victoria	PC	1. Quartal 2004
Wrath Unleashed	PS2 XBOX	Februar 2004

CUBE = Gamecube, GBA = Gameboy Advance, PC = Computer, PS2 = Playstation 2

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Meldungen

Creative mit ATI

Grafikkarten aus dem Hause Creative Labs sind ab sofort auch mit **Grafikprozessoren** S.166 der Firma ATI (Marke: „Radeon“) zu haben. Creative Labs geht damit den gleichen Weg wie das konkurrierende Unternehmen Asus, das ebenfalls nicht



Creatives Spiel mit Radeon.

mehr ausschließlich Grafikprozessoren des Herstellers Nvidia (Marke: „Geforce“) verwendet (siehe COMPUTER BILD SPIELE 12/2003).
www.europe.creative.com

Gehäuse in Silber

Die Playstation 2 wird seit einiger Zeit auch mit Silberlack angeboten. Folgerichtig bietet die Firma Jöllenbeck nun eine zur Konsole passende silberfarbene Spiele-



Neulack entdecken mit PS-2-Gamepad.

tastatur (Gamepad) an: Das „Speed Link Silver Blue Gamepad“ hat Rütteleffekt, acht Bedientasten, zwei **Mini-Steuerknüppel (Ministicks)** S.166 und ein Steuerkreuz. Es kostet 12,99 Euro und ist ab sofort im Handel.
www.speed-link.de

Licht ins Dunkel

Mit „Mystify IT Cold Light Cathode“ macht die Firma Terra Tec das PC-Gehäuse zum Lichtspielhaus. Die Lampe wird im Innern des Computers befestigt und über einen freien Anschluss mit Strom versorgt. Je nach Einstellung strahlt die Leuchtdiode dann ständig, blitzt gele-



Mit einer Lampe machen Sie den PC zum Rotlicht-Bezirk.

gentlich auf oder blinkt im Rhythmus abgespielter Musik. Natürlich setzt das witzige Zubehör voraus, dass der PC in einem durchsichtigen Gehäuse steckt. Das kleine Vergnügen mit dem großen Namen gibt's in Blau, Rot oder Grün für jeweils 29,99 Euro ab sofort im Handel.
www.terratec.net

Creative Labs Gigaworks S 750

Achter mit Steuermann

Lautsprecher für PC | „Detailliert, präzise, leistungsstark“ – mit diesen Worten bewirbt die Firma Creative Labs ihr neues Boxenset „Gigaworks S 750“. Das Lautsprechersystem besteht aus acht Lautsprecherboxen, von denen drei vor dem Zuhörer aufgestellt werden (links, Mitte, rechts), zwei zu seinen Seiten, zwei links und rechts hinter ihm. Alle sind so genannte Zwei-Wege-Boxen mit getrennten Lautsprechern für den Hoch- und Mitteltonbereich. Creative Labs nennt eine Wiedergabeleistung von jeweils 70 Watt. Mit stolzen 210 Watt soll die zusätzliche Bassbox (Subwoofer) arbeiten.

Im Paket ist eine Fernbedienung zum Regeln der Lautstärke, der Bässe und Höhen. „Gigaworks S 750“ gibt's ab sofort zum Preis von 499 Euro im Handel.

Infos bei: Creative Labs GmbH, Feringastr. 4, 85774 Unterföhring, Tel. 089-9928710
www.europe.creative.com



Mögen die Acht mit dir sein: Das 7.1-Boxensystem „Gigaworks S 750“ von Creative Labs lässt keine Schallrichtung offen.

Terra Tec Mystify Commander

Spiel mit Höhen und Tiefen

Kopfhörer mit Mikrofon (Headset) für PC | „Exzellente Sprachverständlichkeit“ – nicht weniger verspricht die Firma Terra Tec Käufern des Stereo-Headsets „Mystify Commander“. Der Kopfhörer soll demnach „fette Bässe“ und „glasklare Höhen“ liefern, das Mikrofon Sprache ohne Nebengeräusche zum Mitspieler im **Netzwerk** S.166 oder Internet übertragen. Das Mikrofon ist höhenverstellbar und lässt sich über eine Steuereinheit im Anschlusskabel abschalten. Dort finden Sie auch einen Regler zur Einstellung der Wiedergabelautstärke. Für 49,99 Euro ist der Mystify Commander ab sofort im Handel.

Infos bei: Terra Tec GmbH, Herrenpfad 38, 41334 Nettetal-Kaldenkirchen, Tel. 02157-81790
www.terratec.net



Wir haben verstanden: Mit dem Headset „Mystify Commander“ soll Sprache wirklich verbinden.

Pearl Center PC-Link-Kabel Driver Free USB 2.0, High Speed

So heißt der heiße Draht

Zubehör für PC | Das „Center PC-Link-Kabel Driver Free USB 2.0, High Speed“ von Pearl ist ein Verbindungskabel, mit dem sich per **USB** S.166-Anschluss zwei Computer vernetzen lassen, und zwar laut Anbieter Pearl ganz ohne die Installation von Steuerungsprogrammen (Treibern). Voraussetzung dafür ist aber eines der jüngeren Betriebssysteme Windows ME, 2000 oder XP. Das Kabel ist zwei Meter lang und überträgt die Daten gemäß Standard **USB 2.0** S.166 und **USB 1.1** S.166. Für 29,90 Euro ist das lange Kabel mit der langen Bezeichnung ab sofort im Handel.

Infos bei: Pearl Agency GmbH, Pearlstr. 1, 79426 Buggingen, Tel. 07631-360200
www.pearl.de



Geschickt eingefädelt: Vernetzung zweier Computer per USB-Kabel.

Warebox GBA Memory Stick

Gestiftetes Gedächtnis



Zur Erinnerung: Das ist ein GBA-Spielstands-Speicher.

Zubehör für Gameboy Advance (GBA) | Eine nach eigenen Angaben „absolute Neuheit“ bringt die Firma Warebox mit dem „GBA Memory Stick“ auf den Markt. Darin lassen sich Spielstände von Gameboy-Advance-Spielen archivieren und dann auf andere GBA übertragen. Die Speichergröße gibt Warebox mit vier **Megabyte** S.166 an. Das reicht für 87 Spielstände, so der Hersteller. Das Gerät wird zur Installation einfach an den **Link** S.166-Anschluss des GBA gesteckt. Der GBA Memory Stick ist ab sofort für 14,99 Euro im Handel.

Infos bei: Warebox, In den Weywiesen 59, 46240 Bottrop, Tel. 02041-730900,
www.warebox.de

Club 3D Volari V8 Ultra Duo 256 DDR 2 Vivo

Doppelt schnellt besser

Grafikkarte für PC | Das Elektronikunternehmen XGI präsentiert einen neuen **Grafikprozessor** S.166 : „Volari V 8 Ultra". Die Eckdaten: Der Prozessor besteht aus 90 Millionen Transistoren, wird mit einer **Taktfrequenz** S.166 von 348 **Megahertz** S.166 „angetrieben" und arbeitet mit der Programmsammlung **Direct-X 9** S.166 zusammen. Der Datenaustausch zwischen Grafikprozessor und **Grafikspeicher** S.166 erfolgt mit 450 Megahertz.

Als erster Hersteller bietet die Firma Club 3D eine Grafikkarte mit diesem Prozessor an: Auf der „Volari V8 Ultra Duo 256 DDR 2 Vivo" sind gleich zwei Grafikprozessoren vom Typ Volari V 8 Ultra versammelt. Damit soll genügend Tempo auch mit aufwendig programmierten Spielen garantiert sein.

Die Grafikkarte ist mit 256 **Megabyte** S.166 Grafikspeicher vom Typ **DDR 2** S.166 bestückt. Die Anschlüsse: **DVI** S.166 - und **VGA** S.166 -Ausgang, dazu **S-Video** S.166 - Ein- und Ausgang, sowie **Composite** S.166 -Ein- und Ausgang. Die Volari V8 Ultra Duo 256 DDR 2 Vivo ist ab sofort für 375 Euro im Handel.

Infos bei: Club 3D Colour Power GmbH, Jockuschstr. 2 - 4, 58511 Lüdenscheid, Tel. 02351-1806345
www.club-3d.com



Eine Runde Doppelkopf: Die nagelneue Grafikkarte „Volari V8 Ultra Duo 256 DDR 2 Vivo" soll mit gleich zwei Grafikprozessoren kräftig aufs Tempo drücken.

Warebox Projector HX 7111

Großer Wurf zum kleinen Preis



Wahre Größe kommt von innen: Bild-„Projector HX 7111".

Projektor für PC und Konsole | Zum relativ günstigen Preis von 399 Euro ist ab Ende Januar der „Projector HX 7111" zu haben. Mit diesem Gerät können Sie Bildinformationen vom Computer oder einer Spielekonsole (Playstation 2, Xbox und Gamecube) „an die Wand werfen" und so Ihre „Spielfläche" vervielfachen – laut Hersteller ist eine Bilddiagonale von bis zu drei Metern möglich. Die Anschlüsse für Bildinformationen sind je ein **Composite** S.166 - und **S-Video** S.166 -Eingang, für die Tonwiedergabe stehen zwei **analoge** S.166 Eingänge und ein eingebauter Lautsprecher bereit. Die maximale Lichtstärke des Projector HX 7111 gibt Warebox mit 300 **Ansi-Lumen** S.166 an. Die eingebaute Lampe soll 1000 Betriebsstunden durchhalten.

Infos bei: Warebox, In den Weywiesen 59, 46240 Bottrop, Tel. 02041-730900,
www.warebox.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Computer, nur bei beruflicher Nutzung absetzbar.



Spielsteuergeräte erkennt das Finanzamt kaum an.



Abzugsfähig sind dagegen Zusatzgeräte, etwa Drucker.



Bestimmte Berufsgruppen, wie Lehrer, sind im Vorteil.



Betriebssysteme lassen sich unter Umständen absetzen.



Spiele finden bei Finanzbeamten nur selten Gnade.

Kann ich den Spiele-Computer von der Steuer absetzen?

Wenn Sie dem Finanzamt nichts schenken wollen, sollten Sie jetzt bei Ihrer Steuererklärung wissen, ob Sie Computer, Zusatzgeräte und Spiele absetzen können. Der Hamburger Steuerberater Jens Burgmann erklärt es Ihnen

1 Wann kann ich meinen privaten Computer von der Steuer absetzen?

Grundsätzlich immer dann, wenn er beruflich genutzt wird. Die Frage ist nur, in welchem Umfang das der Fall ist. Haben Sie den Computer ausschließlich für eine berufliche Nutzung angeschafft, so können Sie die Abschreibung und sonstige Kosten für den Computer im Idealfall – was nur äußerst selten möglich ist – zu 100 Prozent als Werbungskosten geltend machen. Nutzen Sie ihn zur Hälfte auch privat, etwa für Spiele oder die Bearbeitung Ihrer digital aufgezeichneten Urlaubsvideos, so können Sie auch nur 50 Prozent der Kosten abschreiben. In jedem Fall müssen Sie die berufliche Nutzung dem Finanzamt gegenüber glaubhaft machen. Am besten klappt das mit einer Bescheinigung des Arbeitgebers. Häufig verlangt das Finanzamt zusätzlich einen Zeitnachweis, der für einen befristeten beispielhaften Zeitraum, etwa eine Woche, erstellt wird. Ist eine berufliche Nutzung nachgewiesen, nicht aber deren genauer Umfang, dann wird nach einem Urteil des Finanzgerichts Rheinland-Pfalz (Aktenzeichen beim Bundesfinanzgerichtshof: VI R 135/01) in vielen Fällen pauschal von einem 35-prozentigen Anteil ausgegangen. Achtung: Erkennt Ihr Finanzamt diese Regelung nicht an, so können Sie Einspruch gegen Ihren Steuerbescheid einlegen und unter Angabe des Aktenzeichens ein Ruhen des Verfahrens beantragen. Grundsätzlich ist ein Streit mit dem Finanzamt aber nur dann sinnvoll, wenn die ohnehin automatisch gewährte Werbungskostenpauschale von 1044 Euro überschritten wird.

2 Welche Berufsgruppen haben gute Chancen, ihren Computer abzusetzen?

In der Regel betrifft das vor allem Selbstständige, aber auch Angestellte der EDV-Branche, also etwa Computerfachleute, ebenso Handelsvertreter, Lehrer und Journalisten. Oft fällt eine Entscheidung über die Anerkennung von Fall zu Fall unterschiedlich aus. Entscheidend ist letztlich, wie glaubhaft die berufliche Nutzung gemacht werden kann.

3 Welche Zusatzgeräte kann ich absetzen?

Drucker, Monitore oder Scanner sowie andere PC-Zusatzgeräte sind grundsätzlich steuerabzugsfähig – sofern Sie deren berufliche Nutzung dem Finanzamt nachweisen können.



Foto: Manfred Freye

Redakteur Detlev Neumann (42, links) informiert sich im Büro des Hamburger Steuerberaters Jens Burgmann (43) über Möglichkeiten, die Kosten für Computer beim Finanzamt geltend zu machen.

4 Kann ich auch Spieletastaturen, Lenkräder und Steuerknüppel absetzen?

Nein, da diese Geräte ausschließlich zum Spielen sinnvoll verwendet werden können. Anders ist es, wenn Ihnen auch in diesem Fall der Nachweis einer beruflichen Nutzung gelingt.

5 Kann ich Spiele und andere Programme absetzen?

Bei Spielen stehen die Chancen äußerst schlecht. Besser sieht es mit Betriebssystemen (wie Windows oder Linux) und Arbeitsprogrammen (zum Beispiel Word, Exel, technische Zeichenprogramme) aus. Sind die für die Ausübung Ihres Berufs notwendig, können sie steuermindernd geltend gemacht werden.

6 Sind PC-Fortbildungkurse absetzungsfähig?

Ja, sofern das Kursthema einen beruflichen Bezug hat (zum Beispiel der Word-Kurs für eine Sekretärin). Die Gewährung eines Zuschusses durch den Arbeitgeber erleichtert Ihnen, den Anspruch glaubhaft zu machen. Aber beachten Sie: Der Werbungskostenabzug vermindert sich natürlich um den gewährten Zuschuss.

7 Welche Nachweise für die berufliche Nutzung muss ich dem Finanzamt vorlegen?

Beschreiben Sie im Rahmen Ihrer jährlichen Steuererklärung dem Finanzamt in einer gesonderten Anlage in kurzer, schriftlicher Form, warum und in welchem Umfang Sie den Computer beruflich nutzen. Dann müssen Sie natürlich noch die jeweiligen Original-Kaufbelege für Geräte, Programme und gegebenenfalls die Bescheinigungen für Weiterbildungskurse einreichen. Möglicherweise wird das Finanzamt weitere Nachweise fordern, etwa eine Bescheinigung des Arbeitgebers. Manche Finanzämter legen den Steuerzahlern zu diesem Zweck vorformulierte Fragebögen zum Ankreuzen vor.

8 Welche Fristen muss ich einhalten?

Es gelten die normalen Fristen für die Steuererklärung. Für das Steuerjahr 2003 haben Sie also bis Ende Mai 2004 Zeit, Ihre Erklärung einzureichen – es sei denn, Sie haben damit einen Steuerberater beauftragt oder einen Antrag auf Fristverlängerung eingereicht. Die wird im Allgemeinen formlos bis Ende September gewährt, mit längerem Überziehen des Termins muss sich das Finanzamt allerdings ausdrücklich einverstanden erklären.

9 Ich nutze meinen Computer erst seit kurzem hauptsächlich beruflich. Was muss ich tun, um ihn absetzen zu können?

Auch in diesem Fall reichen Sie die Nachweise mit der nächsten Steuerklärung ein. Vergessen Sie nicht, die Kaufbelege beizufügen. Haben Sie den PC bereits vor längerer Zeit gekauft, dann versuchen Sie, den Zeitwert des Computers zum Zeitpunkt des Beginns der beruflichen Nutzung zu schätzen. Dieser Wert ist für Sie und für das Finanzamt die Grundlage zur Berechnung der Abschreibung.

10 Über welchen Zeitraum erfolgt die Abschreibung des Computers?

In der Regel wird die Abschreibung für Computer über einen Zeitraum von drei Jahren gestreckt.

Computer Bild Spiele Hitliste

Die meistverkauften Computerspiele in Deutschland, ermittelt von Media Control

PC

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	 Call of Duty	Action	–		Activision	⚠ 18 Jahren
2	FIFA Football 2004	Fußballspiel	gut	1/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
3	Fußball Manager 2004	Managerspiel	gut	2/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
4	Need for Speed – Underground	Rennspiel	gut	2/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
5	Spellforce – The Order of Dawn	Strategie	gut	1/2004	Bigben	12 Jahren
6	Max Payne 2	Action	–		Take 2	⚠ 18 Jahren
7	Anno 1503	Action	sehr gut	12/2002	Sunflowers	6 Jahren
8	Die Sims – Super Deluxe	Simulation	Hauptspiel getestet	5/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
9	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	gut	2/2004	Electronic Arts	16 Jahren
10	Railroad Tycoon 3	Mannagerspiel	gut	12/2003	Take 2	ohne Altersbeschränkung
11	Baphomets Fluch – Der schlafende Drache	Abenteuer	gut	1/2004	THQ	6 Jahren
12	Empires – Die Neuzeit	Strategie	gut	12/2003	Activision	ohne Altersbeschränkung
13	Halo	Action	gut	12/2003	Microsoft	16 Jahren
14	Command & Conquer – Generäle	Strategie	gut	11/2003	Electronic Arts	16 Jahren
15	URU – Ages Beyond Myst	Abenteuer	gut	1/2004	Ubisoft	ohne Altersbeschränkung
16	Anstoß 4 – Edition 03/04	Fußballspiel	–		Ascaron	ohne Altersbeschränkung
17	Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft	Sportspiel	PS-2-Version getestet	1/2004	Electronic Arts	6 Jahren
18	Commandos 3 – Destination Berlin	Strategie	gut	12/2003	Eidos	16 Jahren
19	Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy	Action	gut	11/2003	Activision	16 Jahren
20	Pro Evolution Soccer 3	Fußballspiel	gut	1/2004	Konami	ohne Altersbeschränkung

Playstation

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Kartenspiel	gut	6/2003	Konami	ohne Altersbeschränkung
2	Beyblade	Action	ausreichend	10/2003	Atari	ohne Altersbeschränkung
3	One Piece – Grand Battle	Action	befriedigend	9/2003	Atari	6 Jahren
4	Harry Potter und die Kammer des Schreckens	Action	PC-, GBA-Version getestet	1/2003	Electronic Arts	6 Jahren
5	Final Fantasy 9 – Relaunch	Rollenspiel	gut	3/2001	Atari	6 Jahren
6	Final Fantasy Origins	Rollenspiel	ausreichend	5/2003	Atari	ohne Altersbeschränkung
7	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	Cube-Version getestet	1/2003	Activision	6 Jahren
8	FIFA Football 2003	Fußballspiel	PC-, PS-2-Version getestet	1/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
9	Metal Slug X	Action	gut	10/2003	Avalon	12 Jahren
10	Digimon World	Abenteuer	befriedigend	9/2001	Atari	ohne Altersbeschränkung

Playstation 2

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Need for Speed – Underground	Sportspiel	PC-, Xbox-Version getestet	2/1/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
2	FIFA Football 2004	Fußballspiel	PC-, Cube-Version getestet	1/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
3	True Crime – Streets of L.A.	Action	–		Activision	⚠ 18 Jahren
4	WWE Smackdown! Here comes the Pain	Sportspiel	–		THQ	16 Jahren
5	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	sehr gut	1/2004	Electronic Arts	16 Jahren
6	Medal of Honor – Rising Sun	Action	–		Electronic Arts	⚠ 18 Jahren
7	Tony Hawk's Underground	Sportspiel	gut	1/2004	Activision	6 Jahren
8	Eye Toy Play und Kamera	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	9/2003	Sony	6 Jahren
9	Findet Nemo	Geschicklichkeitsspiel	Cube-, GBA-Version getestet	1/2004	THQ	ohne Altersbeschränkung
10	Pro Evolution Soccer	Sportspiel	gut	12/2003	Konami	ohne Altersbeschränkung

Gameboy Color

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Yu-Gi-Oh! – Das dunkle Duell[1]	Kartenspiel	befriedigend	6/2003	Konami	ohne Altersbeschränkung
2	Wendy – Der Traum von Arizona	Abenteuer	–		Kiddinx	ohne Altersbeschränkung
3	Super Mario Bros. Deluxe	Geschicklichkeitsspiel	–		Nintendo	ohne Altersbeschränkung
4	Bibi und Tina – Fohlen Felix in Gefahr[1]	Abenteuer	–		Kiddinx	ohne Altersbeschränkung
5	The Legend of Zelda – Oracle of Seasons	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	12/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
6	The Legend of Zelda – Oracle of Ages	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	12/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
7	Dragonball Z – Legendäre Superkämpfer	Prügelspiel	–		Atari	6 Jahren
8	Wario Land 3	Geschicklichkeitsspiel	gut	6/2000	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
9	Harry Potter und die Kammer des Schreckens	Action	GBA-Version getestet	1/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
10	Super Mario Land	Geschicklichkeitsspiel	–		Nintendo	ohne Altersbeschränkung

[1] Läuft auch auf Gameboy

Gamecube

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Mario Kart Double Dash!!	Rennspiel	sehr gut	12/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
2	Star Wars – Rebell Strike Rogue Squadron 3	Action	sehr gut	12/2003	Activision	12 Jahren
3	FIFA Football 2004	Fußballspiel	gut	1/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
4	F-Zero GX	Rennspiel	gut	12/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
5	Need for Speed – Underground	Sportspiel	PC-, Xbox-Version getestet	2/1/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
6	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	PC-, PS-2-, GBA-Version getestet	1/2/2004	Electronic Arts	16 Jahren
7	Super Mario Sunshine	Prügelspiel	gut	8/2002	Nintendo	6 Jahren
8	Mario Party 4	Geschicklichkeitsspiel	gut	3/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
9	Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft	Sportspiel	PS-2-Version getestet	1/2004	Electronic Arts	6 Jahren
10	Super Smash Brothers Melee	Prügelspiel	gut	8/2002	Nintendo	6 Jahren

Gameboy Advance

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Super Mario Advance 4 – Super Mario Bros. 3	Geschicklichkeitsspiel	gut	12/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
2	Yu-Gi-Oh! – Dungeondice Monsters	Strategie	gut	1/2004	Konami	ohne Altersbeschränkung
3	Pokémon – Rubin Edition	Rollenspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
4	Pokémon – Saphir Edition	Rollenspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
5	Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition – Stairway …	Kartenspiel	gut	6/2003	Konami	ohne Altersbeschränkung
6	Findet Nemo	Geschicklichkeitsspiel	befriedigend	1/2004	THQ	ohne Altersbeschränkung
7	Final Fantasy Tactics Advance	Strategie	gut	12/2003	Nintendo	6 Jahren
8	Golden Sun – The Lost Age	Rollenspiel	gut	10/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
9	Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft	Sport	PS-2-Version getestet	1/2004	Electronic Arts	6 Jahren

Xbox

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Need for Speed – Underground	Sportspiel	gut	1/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
2	True Crime – Streets of L.A.	Action	–		Activision	⚠ 18 Jahren
3	FIFA Football 2004	Fußballspiel	PC-, Cube-Version getestet	1/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
4	Tom Clancy's Rainbow Six 3	Action	sehr gut	12/2003	Ubisoft	16 Jahren
5	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	PC-, PS-2-, GBA-Version getestet	1/2/2004	Electronic Arts	16 Jahren
6	Project Gotham Racing 2	Rennspiel	sehr gut	1/2004	Microsoft	ohne Altersbeschränkung
7	Top Spin	Sportspiel	sehr gut	12/2003	Microsoft	ohne Altersbeschränkung
8	Star Wars – Knights of the Old Republic	Rollenspiel	sehr gut	11/2003	Electronic Arts	12 Jahren
9	Oddworld – Munch's Oddysee	Geschicklichkeitsspiel	gut	5/2002	Microsoft	12 Jahren
10	Tony Hawk's Underground	Sport	PS-2-, Cube-Version getestet	1/2/2004	Activision	6 Jahren

⚠ = Freigegeben ab 18 Jahren gemäß § 14 Jugendschutzgesetz

Gewinner

Nemo
Disney's „Findet Nemo" ist der dickste Fisch in der Trickfilmgeschichte. Dass die gleichnamigen Videospiele (für PC, Playstation 2, Xbox, Gamecube und Gameboy Advance) ebenfalls ein Renner werden, war zu erwarten. COMPUTER BILD SPIELE beurteilte den Wasser-Stoff für Gameboy Advance zwar nur als „befriedigend", aber trotzdem tummelt sich die Geschichte um den niedlichen Clownsfisch auf Platz 6 der meistverkauften Spiele.

Verlierer

Lord of the Rings – Treason of Isengard
Aus für „Lord of the Rings – Treason of Isengard". Hersteller Vivendi Universal stoppte die Produktion des Spiels und strich den Titel endgültig von der Liste kommender Spiele. Offizielle Begründung: Die Qualität des Spiels sei zu schlecht und verfehle die Ansprüche der „Der Herr der Ringe"-Fangemeinde. Ursprünglich sollte das Actionspiel im vierten Quartal 2004 für Playstation 2 und Xbox erscheinen.

In

- Internet-Seiten zu Spielen mit Tipps, Tricks und netten Zutaten, etwa Musikclips und Bildschirmhintergründen – da fühlt sich der Kunde gut betreut und noch besser unterhalten
- Händler, die Ware problemlos umtauschen – da kauft man immer wieder gern ein (siehe rechts)
- Lösungsbücher zu komplizierten Spielen – mit der „ersten Hilfe" zur Hand kommt kein Frust auf

Out

- Verkaufspersonal, das außer dem Satz „Nur, was im Regal steht" kein Wort für den Kunden übrig hat – ganz klar: Beruf verfehlt
- Spiele, die mehr als 50 Euro kosten – Geld verschleudern muss nicht sein
- Einladungen wegen eines Computerspiels absagen – zum Siegen ist später immer noch Zeit

Unter Spielern: Claudelle

Spielen ist Claudelle Deckerts große Leidenschaft – in der Serie „Unter uns" ebenso wie an der Playstation 2

Schillerallee 10 in Köln: Intrigen, erste Liebe, Fremdgehen, Karriere, heile Familie und Ehestreitigkeiten – in der Spätnachmittags-Soap „Unter uns" ist immer was los.

Eine der Hauptrollen in der RTL-Serie spielt Claudelle Deckert (27). Als Eva Wagner steht sie im Mittelpunkt des Interesses ihrer männlichen Mitbewohner, studiert Jura und will später einmal Anwältin werden. Wenn der Drehtag vorbei ist, verbringt die Schauspielerin viel Zeit mit ihrer Tochter Romy (6), den beiden Hunden Paulina und Wilma sowie Katze Betty.

„Wir haben eine Playstation 2 zu Hause, die wir auch ziemlich oft nutzen. Meine aktuellen Lieblingsspiele sind ‚Tomb Raider' und ‚Tekken'", verrät die hübsche Blondine. Internet-Spiele hat sie bisher noch nicht ausprobiert: „Im Internet bestelle ich nur Bücher und CDs."

Und von den Spieleherstellern wünscht Sie sich etwas Praktisches: „Es müsste ein Computerspiel geben, bei dem Männer spielerisch lernen könnten, wie ‚Mann' wäscht und bügelt."



Foto: Thomas Brill

Claudelle Deckert (27) spielt in „Unter uns" die Studentin Eva Wagner und am Laptop „Tomb Raider".

Axel Herr verlässt Nintendo

Nach vier Jahren an der Spitze von Nintendo Deutschland hat sich Axel Herr entschlossen, das Unternehmen zu verlassen. Ein Nachfolger steht noch nicht fest. Unklar ist auch, wo Herr künftig tätig sein wird. David Gosen, Nintendos Europa-Chef: „Herr Herr hat in den letzten Jahren entscheidend zum Erfolg von Nintendo beigetragen. Wir bedauern seine Entscheidung sehr und wünschen ihm für seine weitere Zukunft alles Gute."



Nix mehr Nintendo: Axel Herr (42).

Auf der Überholspur

Am 19. Februar kommt der Film zum Computerspiel „Autobahnraser" in die Kinos. Luke J. Wilkins (24) spielt darin einen Polizisten, der eine Bande gerissener Autodiebe fangen soll. Dabei kommt er zufällig mit den berüchtigten Autobahnrasern in Kontakt. Karl-Heinz will es wissen und schleicht sich undercover in die Gang ein. Doch alles kommt anders als geplant: Der Polizist verfällt bei den Rennen selbst dem Geschwindigkeitsrausch, freundet sich mit den Teilnehmern der illegalen Rennen an. Zu allem Überfluss verliebt sich Karl-Heinz in die wunderhübsche Raserin Nicki (Henriette Richter-Röhl, 22).

Zugegeben: Die jungen Darsteller machen (und haben) eine gute Figur, allen voran Alexandra Neldel (27) und Maxim-TV-Moderatorin Collien Fernandes (22).

Cineasten wird das bunte Spektakel trotzdem rasend machen. Freunde von wilden Verfolgungsjagden kommen jedoch voll auf ihre Kosten.



Foto: Constantin Film

Der Schraubenschlüssel zum Erfolg: Mechaniker Knut bezirzt Claudi.

Umtausch wie lange möglich?

Sie kennen das: Erst sind Sie stundenlang in der PC-Abteilung herumgeirrt, und dann macht Ihr Sohn am Heiligabend auch noch ein langes Gesicht – das eine Spiel hat er schon, das andere funktioniert nicht. Sie sehen sich schon wieder ins Kaufhaus rennen und bekommen einen Schweißausbruch. Aber halt: Computerspiele sind ja vom Umtausch ausgeschlossen. Das steht jedenfalls auf den Schildern an der Kasse. Stimmt das denn? Oder kann man Spiele doch umtauschen?

Fall 1: Sie haben ein Spiel gekauft, das auf dem PC Ihres Kindes nicht funktioniert. Hier ist es ganz einfach: Sie gehen ins Kaufhaus und reklamieren den Schaden. Jetzt tritt die „Gewährleistung" ein. Der Händler kann und muss versuchen, den Schaden zu beheben. Ist ein Kratzer auf der CD-ROM, bekommen Sie eine neue. Stürzt das Spiel ab, ist der Fall ähnlich. In jedem Fall muss der Händler in den ersten sechs Monaten nach dem Kauf beweisen, dass der Schaden von Ihnen verursacht wurde und nicht schon beim Kauf bestand. Da das bei Spielen sehr schwierig ist, sollten Sie keine Probleme haben, ein defektes Spiel zurückzugeben und das Geld erstattet zu bekommen. Die gesamte Gewährleistungsfrist beträgt übrigens zwei Jahre. Sind die ersten sechs Monate vorbei, gilt die so genannte „Beweislastumkehr". Das bedeutet: Ist mehr als ein halbes Jahr seit dem Kauf vergangen, müssen Sie beweisen, dass das Produkt schadhaft ist.

Fall 2: Das gekaufte Spiel gefällt Ihrem Kind nicht, oder es hat das Spiel bereits. Wenn Sie jetzt ins Kaufhaus gehen, sind Sie auf den guten Willen des Händlers angewiesen. Er kann den so genannten „Umtausch bei Nichtgefallen" für bestimmte Produkte ausschließen. Bei Computerspielen ist das wegen der Raubkopier-Problematik meistens auch der Fall. Ein verbrieftes Recht auf einen Umtausch in einem solchen Fall haben Sie nicht. Erfahrungsgemäß verhalten sich aber Händler kulant, wenn Sie den Sachverhalt schildern und das Spiel noch eingeschweißt in der Originalverpackung ist. Eines sollten Sie auf jeden Fall gleich beim Kauf beachten: den Kassenbon gut aufheben.



Foto: Manfred Freye

Ratlose Miene zum falschen Spiel: umtauschen, aber wie?

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Was ist ein Vorserientest? In der Rubrik „Vorserientests" prüft die Redaktion Spiele, die noch unfertig sind oder englische Sprache enthalten und so noch nicht als deutsche Endversion in „Serie" gehen. Deshalb vergibt COMPUTER BILD SPIELE nur eine vorläufige Wertung nach dem Ampel-System: Grün für „sehr gut" und „gut", Gelb für die Wertungen „befriedigend" und „ausreichend" sowie schließlich Rot für die Wertungen „mangelhaft" und „ungenügend".



Keine Finte, kein Geplänkel: Der Gladiator sucht den geraden Weg zum Ziel.



Der Engel kann mit Waffen ebenso gut umgehen wie mit Zaubersprüchen.



Ihre Spezialpfeile machen die Waldelfin zum besten Fernkämpfer im gesamten Spiel.



Hier wird's feurig: Wenn der Magier Zaubersprüche loslässt, haben seine Feinde nichts mehr zu lachen.

Sacred

Kampfeinsatz im F

Rollenspiel für PC | Ein Dämon verwüstet das Land Ancaria – und Sie sind die letzte Hoffnung, ihn zu stoppen

Hätte er doch bloß jemanden gefragt, der sich damit auskennt: Der böse Zauberer Shaddar wollte einen mächtigen Dämonen unter seine Herrschaft zwingen – doch das ging gründlich schief. Nun läuft das unsympathische Kerlchen frei herum und verbreitet Angst und Schrecken. Keine Frage, da muss ein Held her, der den gefährlichen Fiesling stoppt …

Der Held sind natürlich Sie. In der Rolle eines von sechs möglichen Charakteren ziehen Sie in die Welt, um Ihren Heldenjob zu machen und sich dabei ganz nebenbei zum Superkämpfer oder Magier zu entwickeln. Die Welt besteht aus 16 großen Regionen, die Sie bereisen und dort Abenteuer erleben können. Von Wüsten über üppig grüne Gegenden bis zu ewigem Eis ist alles dabei.

Parallelen – sowohl optisch als auch vom Spielprinzip her – mit dem Megahit „Diablo 2" sind sicher kein Zufall, doch die Spiel-Macher haben die Grundidee schon ein ordentliches Stück weiterentwickelt (Details dazu siehe auch Heft 1/2004). Die Redaktion hatte die Möglichkeit, die spielbaren Figuren einmal auszuprobieren und beschreibt hier, welcher Charakter welche Stärken hat und für welchen Spielertyp der Held geeignet ist.

Wenn die Entwickler die momentan noch auftretenden Fehler beseitigen, etwa Spielabstürze und fehlerhafte Talente, dann dürfen sich Rollenspielfans wohl auf eine „sehr gute" Bereicherung der Szene freuen.

Die Charaktere:

1. Der Gladiator

Er ist eindeutig der beste Nahkämpfer im Spiel. Wo ein hoch entwickelter Gladiator hinschlägt, wächst garantiert kein Gras mehr. Der Mann hat jede Menge Spezialaktionen auf dem Kasten, die sich direkt auf seine Schlagkraft, Geschwindigkeit und andere Stärken auswirken. Der Gladiator ist wegen seiner hohen Lebensenergie, seiner direkten Angriffe und seiner Spezialmöglichkeiten im Nahkampf auch für Anfänger sehr gut geeignet.

2. Die Seraphim

Die Heldin aus dem Volk der Engel, die fast ausgestorben sind, ist vielseitig: Sie kann sowohl mächtige Nahkampfwaffen ins Feld führen, als auch mit Magie arbeiten. Allerdings sind die meisten ihrer Zaubersprüche defensiver Natur, sie umgibt sich beispielsweise mit Schilden aus Licht. Ihre Kampftalente ähneln denen des Gladiators, jedoch ist sie nicht ganz so stark. Die Seraphim ist nichts für absolute Rollenspiel-Anfänger, da sie auch defensiv gespielt werden muss. Wer aber ein wenig Erfahrung mitbringt, wird mit dem hübschen Engel viel Freude haben.

3. Die Waldelfin

Die naturverbundene Kämpferin verlässt sich vor allem auf Pfeil und Bogen als Waffe und meidet nach Möglichkeit den Nahkampf. Auch ihre besonderen Talente zielen in Richtung Fernkampf: Sie kann Spezialpfeile herbeizaubern, die ihre Gegner hart treffen. Auch Zaubersprüche stehen der Waldelfin zur Verfügung, allerdings sind die eher zur Verteidigung oder als Fluchthilfe gedacht. So kann die Elfin beispielsweise ihre Gegner für kurze Zeit in harmlose Waldtiere verwandeln, um dann zu fliehen. Wegen der hohen Geschwindigkeit, mit der man diese Figur spielen muss, um erfolgreich zu sein, ist auch die Waldelfin eigentlich nur erfahrenen Spielern zu empfehlen.

4. Der Dunkelelf

Als Abtrünniger seines eigentlich bösen Volkes kämpft der Dunkelelf für das Gute, aber mit ziemlich dubiosen Methoden. Er verwendet Gifte, geheime Kampftechniken und kann sogar Seelen gefallener Feinde in sich aufnehmen, um sich zu heilen. Im Stil eines japanischen Ninjas kämpft er sich durch die Welt und lebt vor allem von schnellen Attacken und Zaubern, wie Nebel oder Verwirrung. Der Dunkelelf bietet viele Möglichkeiten, ist jedoch einem Anfänger auch nicht zu empfehlen, weil er mit Bedacht und Vorsicht gespielt werden muss, wenn man Erfolg im Spiel haben will.

5. Der Magier

Er besiegt seine Gegner meist mit Zaubern der Elemente, wie Feuer, Eis und Blitzen, kann aber auch mit speziell für ihn konstruierten Stäben mächtig austeilen. Nahkampf ist jedoch für den Magier besonders gefährlich, da er nicht viel einstecken kann, bis er zusammenbricht. Feinde aus sicherer Distanz mit Feuerbällen zu beschießen, ist da weitaus besser. Weil der Magier nicht besonders schnell gesteuert werden muss und seine Feinde meist nicht einmal in seine Nähe kommen lässt, können Anfänger diesen Charakter getrost auswählen.

6. Die Vampirin

Die wohl ausgefallenste Figur im Spiel ist die Vampirin. Am Tag spielt sie sich wie ein guter Nahkämpfer, weil sie schwere Rüstungen und mächtige Waffen nutzen kann, bei Nacht aber wird sie zur reißenden Bestie, die sich durch Blut saugen heilt, Gegner mit einem Biss zu willigen Dienern macht, Wölfe und Fledermäuse als Helfer beschwört und mit etlichen Kampftalenten verheerende Schäden anrichtet. Statt Waffen nutzt sie ihre messerscharfen Klauen. Diese extrem mächtige Figur ist allerdings wegen der vielen Möglichkeiten des Spielens für Anfänger wahrscheinlich etwas zu kompliziert.

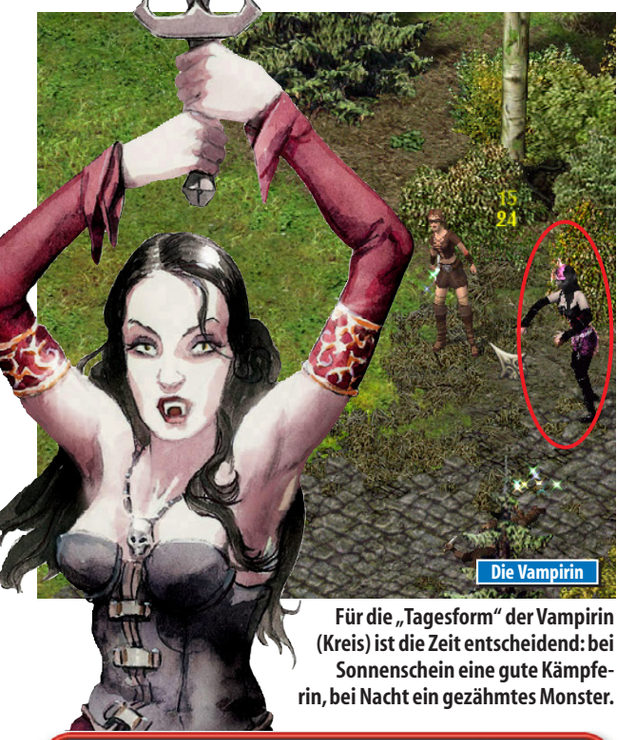


Eine Frau im Wandel der Zeit: Tagsüber ist die Vampirin weißhaarig, nachts wird ihr Schopf rabenschwarz.

antasy-Reich



Der Dunkelelf verteilt im Nahkampf großzügig Tritte und Schläge.



Für die „Tagesform" der Vampirin (Kreis) ist die Zeit entscheidend: bei Sonnenschein eine gute Kämpferin, bei Nacht ein gezähmtes Monster.

Vorserientest-Ergebnis

Sacred[1]

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Take Two
Telefon	089-278220
Im Handel ab	Februar 2004
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	1/steht noch nicht fest
Altersempfehlung	ab 12 Jahren
System	PC
Wahrscheinlicher Preis	ca. 40 Euro
Weitere Versionen	nicht geplant
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	sehr gut
Spielspaß	sehr gut



Prognose: sehr gut

[1]spricht: „Ssäkrid"

Metal Gear Solid – The Twin Snakes

Nur 24 Stunden

Actionspiel für Gamecube | Einzelkämpfer auf leisen Sohlen: Schleichen Sie sich an das große Geheimnis heran

Showdown in Alaska. Terroristen haben eine Atomfabrik besetzt und Geiseln genommen. Ihre Forderung: die Rückgabe der sterblichen Überreste ihres „Big Boss". Andernfalls seien sie innerhalb der kommenden 24 Stunden in der Lage, Nuklearwaffen einzusetzen. Anti-Terror-Spezialist Solid Snake muss also schnell handeln. Im Ein-Mann-U-Boot dringt er in die Anlage ein und nimmt es alleine mit der gegnerischen Übermacht auf. Dabei unnötig aufzufallen, wäre der sichere Tod. Lautlos wie eine Schlange schleicht Snake durch die Gänge, sucht nach den Geiseln und sammelt Informationen. Langsam setzt sich auf diese Weise das Puzzle einer militärischen Verschwörung zusammen. Es geht hier nicht um einen simplen Erpressungsversuch, sondern um verbotene Waffen- und Genexperimente.

Die Steuerung ist dabei kaum weniger knifflig als der Auftrag. Sie müssen stets ein Übersichtsradar und damit auch die Blickfelder der Wachen im Auge behalten. Mit lauten Schrittgeräuschen oder verräterischen Spuren im Schnee lenken Sie die Aufmerksamkeit der Terroristen auf sich.

Eine spannende Geschichte, aber keine neue. Sie ist identisch mit der von „Metal Gear Solid" (Testurteil „gut" in COMPUTER BILD SPIELE 1/2001) für Computer und Playstation. Dagegen wurde die Grafikqualität deutlich verbessert und wartet nun mit vielen zusätzlichen Details auf. Die Steuerung bietet sämtliche Möglichkeiten aus „Metal Gear Solid 2" für Playstation 2 (Testurteil „sehr gut" in Heft 4/2002). Das heißt, Sie können die Umgebung auf Tastendruck durch die Augen von Solid Snake betrachten und den Agenten etwa auch an Treppengeländern hangeln lassen. Trotz komplett in Englisch gesprochener Dialoge könnte es ein wirklich „gutes" Agenten-Abenteuer werden.



Nicht ganz fair: Vulcan Raven, einer der Anführer der Terroristen, hat sich für den Kampf gegen Snake in einem Panzer verschanzt.





Oben: Snake nimmt die schwer bewaffneten Terroristen mit einem Ziel-Laser ins Visier. **Links:** Meryl steht Snake hilfreich zur Seite.



Psycho Mantis (rechts) kann die Gedanken seiner Gegner lesen.

Vorserientest-Ergebnis

Metal Gear Solid – The Twin Snakes[2]

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Konami
Telefon	069-98557320
Im Handel ab	März 2004
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	1/-
Altersempfehlung	ab 16 Jahren
System	Gamecube
Wahrscheinlicher Preis	60 Euro
Weitere Versionen	keine
Geeignet für	Fortgeschrittene
Bedienung	befriedigend
Spielspaß	sehr gut



Prognose: gut

[2]spricht: „Mettel Gihr Ssolliid – Se Twin Snalks"

→



Schöner Schein: leuchtender Kristall.



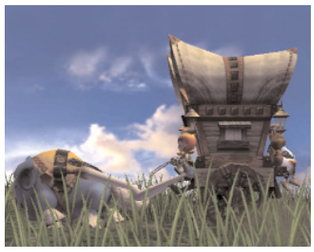
Unschönes Ungetüm: weg damit!



Staunend betrachten Clavat und seine Freunde den Kristall, der das Dorf vor dem Nebel beschützt.



Böse Bestie: Vorsicht, äußerst bissig!



Gute Fahrt: Die Reise beginnt.

Final Fantasy – Crystal Chronicles

Lüften Sie den Schleier

Rollenspiel für Gamecube | Sie haben keinen blassen Dunst? Dann befreien Sie mal ein Land vom Todesnebel

Nur noch wenige Oasen, in denen das Gleichgewicht der Natur fortbesteht, sind übrig geblieben. Der Rest des Landes liegt unter einem giftigen Nebel wie begraben. Doch auch diese letzten Zufluchtsstätten sind in Gefahr. Die mächtigen Kristalle, die den Einflussbereich des wabernden Todes zurückdrängen, werden immer schwächer. Sie müssen schleunigst aufgeladen werden, mittels eines speziellen „Manawassers". Also ist es Ihre Aufgabe, das heilige Wasser zu besorgen – ein gefährlicher Job, denn im Nebel sind gefährliche Kreaturen verborgen, die Ihnen an den Kragen wollen.

Sie können sich alleine auf die gefährliche Reise machen, aber „Final Fantasy – Crystal Chronicles" ist eigentlich für eine Partie zu viert ausgelegt. Der Pfiff dabei: Das Bild wird nicht etwa geteilt, sondern die Spielfiguren aller Teilnehmer sind gleichzeitig zu sehen.

Der Clou im Mehr-Spieler-Modus: Die anderen Mitstreiter verbinden jeweils ihren Gameboy Advance mit dem Gamecube und schalten so spezielle Spielinhalte für jeden Spieler frei. Ein Beispiel: Nur ein Mitspieler sieht auf dem Bildschirm seines Gameboys einen kompletten Kartenabschnitt und kann so seine Gefährten in die richtige Richtung lotsen. Ein anderer Kämpfer kann mithilfe der Klein-Konsole in einem besonderen „Fähigkeiten"-Bildschirm Angriffstechniken mehrerer Spieler miteinander verknüpfen und so überaus mächtige Schläge gegen den Gegner führen.

Ein Spieler ist hauptsächlich damit beschäftigt, den überlebenswichtigen Kristall mit sich herumzuschleppen. Er steckt das Terrain ab, in dem sich die Figuren gefahrlos bewegen können wie in einer Luftblase. Kämpfe, die allesamt in Echtzeit ablaufen, müssen daher gut koordiniert werden, sonst wird ein wertvolles Teammitglied schnell vom Nebel verschluckt – und zwar für immer.

Seinen Reiz bezieht das Spiel vornehmlich aus dem ungewöhnlichen Mehr-Spieler-Modus, in dem über mehrere Gameboys Aufgaben klar verteilt werden können. Umgekehrt kommen Solospieler daher nicht voll auf ihre Kosten – aber vielleicht ändert sich das ja noch bis zum Erscheinen. Bild und Ton sind schon jetzt beeindruckend. Die Landschaften sind abwechsungsreich und mit Liebe zum Detail gestaltet. Um es kristallklar zu sagen: Der erste Eindruck ist „gut".



Aufforderung zum Tanz: Wo Wegelagerer lauern, ist Kampf unausweichlich.



Aufruf zum Gebet: Menschen preisen die Kraft des Kristalls. Doch die ist gefährdet.



Dieser Haufen verwegener Abenteurer muss ein Land vor dem Untergang bewahren. Die einzigartigen Kräfte des Kristalls drohen für immer zu erlöschen.

Vorserientest-Ergebnis

Final Fantasy – Crystal Chronicles[1]

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Nintendo
Telefon	01805-005806
Im Handel ab	11. März 2004
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	vier/keiner
Altersempfehlung	ab 6 Jahren
System	Gamecube
Wahrscheinlicher Preis	60 Euro
Weitere Versionen	nicht geplant
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	gut
Spielspaß	gut



Prognose: gut

[1] sprich: „Fainäl Fäntäsi – Krisstel Kroniekels"

Alleskönner?

Sony hat am 13. Dezember 2003 in Japan mit dem Verkauf der „PSX" begonnen. Sicher ist: Der PS-2-Nachfolger ist eine Spielekonsole wie keine andere. Hier sind erstmals DVD-Spieler und -Brenner, Festplatten-Videorecorder sowie Memorystick-Kartenleser in einem Gehäuse vereint. COMPUTER BILD SPIELE stellt Ihnen die Neue vor



Foto: AP

Wahre Schönheit kommt von innen, aber ein attraktives Äußeres kann nicht schaden: Sonys neue Spielekonsole PSX besticht mit einer Fülle von inneren Werten in einem eleganten Gehäuse .

Die „Super-Playstation" PSX soll quasi spielend Ordnung ins Wohnzimmer bringen. Denn diese Konsole vereint gleich vier Geräte: Die PSX kann als DVD-Spieler, **DVD-Brenner** S. 166, Festplatten-Videorecorder und Memorystick-Kartenleser genutzt werden.

Aber der Reihe nach: Für den Spieler wird sich mit der PSX nicht viel ändern. Im Grunde genommen basiert sie auf der bekannten Playstation (PS) 2 und verdaut auch alle Spiele für PS, PS One und PS 2. Neu ist in erster Linie das Produktionsverfahren, das es ermöglicht, Haupt- und **Grafikprozessor** S. 166 sowie den vier **Megabyte** S. 166 großen **Grafikspeicher** S. 166 in einem einzigen Bauteil unterzubringen. Damit sollen die Herstellungskosten gesenkt werden. Erfreulicher Nebeneffekt: Beim Betrieb des Gerätes entsteht wegen der kompakten Bauweise weniger Wärme. Also ist auch weniger Kühlung erforderlich – mithin sinkt der Geräuschpegel.

Während für Spieler ansonsten alles beim Alten bleibt, haben die übrigen technischen Möglichkeiten der PSX enorm zugelegt. Die neue Konsole wird in zwei Varianten angeboten, die sich nur hinsichtlich des Fassungsvermögens der eingebauten Festplatte unterscheiden: So hat das umgerechnet 610 Euro teure Modell eine Festplattenkapazität von 160 **Gigabyte** S. 166, bei der Version für rund 760 Euro sind es sogar 250. Wozu dieser riesige Speicher? Ganz einfach: Die PSX hat einen eingebauten TV-Tuner und kann dank der großen Festplatte als Videorecorder genutzt werden. Eine weitere Möglichkeit, Sendungen aufzunehmen, stellt der ebenfalls eingebaute DVD-Brenner bereit, der Scheiben vom Typ **DVD-R** S. 166 und **DVD-RW** S. 166 beschreibt. Natürlich spielt er auch fertige DVD-Videos ab, aber das konnte die PS 2 auch schon.

Serienmäßig hat die PSX einen **Breitband-Anschluss** S. 166, den es für die PS 2 nur als Zubehör für rund 39,99 Euro gibt. Falls Sie schon einen **DSL** S. 166 -Anschluss haben, können Sie mit der PSX also ohne Umschweife im Internet spielen. Die PSX liest selbstverständlich Memory-Cards der Playstation 2. Mithilfe eines zusätzlichen Lesegerätes an der Geräterückseite kann die Konsole aber auch Speicherkarten vom Typ Memory-Stick entziffern, die beispielsweise in Sony-Digitalkameras zum Abspeichern von Fotos eingesetzt werden. Via PSX können Sie selbst fotografierte Bilder also bequem am Fernseher betrachten. Auf DVD-R gebrannte Digital-Standbilder können Sie übrigens auch mithilfe der PSX wiedergeben, sofern sie im verbreiteten **JPEG** S. 166 -Format gespeichert sind. Mit anderen Dateiformaten, etwa **TIFF** S. 166 oder **GIF** S. 166, funktioniert das nicht. Auf **CD-R** S. 166 verewigte Daten lassen sich nur abspielen, wenn die Scheibe als „abgeschlossene" Musik-CD gebrannt ist. Ärgerlich: Daten wie digitale Fotos oder **MP3** S. 166 -Musikstücke können nicht von CD-R, sondern nur von DVD-R gelesen werden. Das ist unsinnig, denn nur wenige werden mal eben ein paar Fotos auf DVD-R brennen, bloß um sie sich per PSX anzusehen. Immerhin hat eine solche Scheibe ein Fassungsvermögen von 4,7 Gigabyte (!). Das heißt, je nach Bildqualität passen bis zu 9000 Fotos darauf. Die deutlich preisgünstigere CD-R (Fassungsvermögen: 650 bis 700 Megabyte, entsprechend rund 1000 Bildern) würde völlig ausreichen.



Aus Rücksicht: Anschlüsse für Lautsprecher, TV-Gerät, Breitband-Internetzugang, nebst Memorystick-Kartenleser.

Sony gelobt Besserung: Der japanische Elektronikriese will einem neuen Steuerungsprogramm (Treiber), dessen Auslieferungstermin noch nicht feststeht, erreichen, dass die PSX später auch CD-Rs mit digitalen Fotos sowie Musik im MP3-Format lesen und abspielen kann. Ferner soll es möglich werden, Scheiben vom Typ **DVD+R** S. 166 und **DVD+RW** S. 166 zu lesen. Sony hatte das schon für den Verkaufsstart angekündigt und dann zeitliche Probleme bei der Entwicklung als Grund für die fehlenden Funktionen genannt. Die Quittung dafür bekam Sony: 50 Prozent der Vorbestellungen für die „halbfertige" Spielekonsole wurden in Japan schon storniert.

Die neue Sony-Konsole hat zwei **USB** S. 166 -Anschlüsse, die sowohl mit **USB 1.1** S. 166 als auch mit **USB 2.0** S. 166 zusammenarbeiten. Ferner ist ein **Dolby-Digital-5.1-Decoder** S. 166 an Bord. Also gibt's auch Tonausgänge zum Anschluss von 5.1-Lautsprechersystemen aus fünf Hochtönern und einer Bassbox. Zwei Spielgeräte-Anschlüsse für Playstation-Spieletastaturen (Gamepads), -Lenkräder oder -Steuerknüppel (Joysticks) sind auch vorhanden.

Fazit: Eine Spielekonsole mit DVD-Player, DVD-Brenner, Festplatten-Videorecorder und Memory-Stick-Kartenleser ist auf den ersten Blick ein echter Alleskönner.

Die neue Sony PSX soll noch in diesem Jahr auf den deutschen Markt kommen. Wann genau und zu welchem Verkaufspreis, ist allerdings derzeit noch offen.

Die amerikanische Nachrichtenagentur Bloomberg will übrigens von Sony erfahren haben, dass allein in Japan bis Ende 2004 eine Million Konsolen vom Typ PSX verkauft werden sollen. Mit diesem Coup will Sony seinen Anteil am DVD-Recorder-Markt auf 30 Prozent aufstocken.



Foto: Reuters

Eins, zwei, drei: Das PSX-Set besteht aus Konsole, Spieletastatur (Gamepad) und Fernbedienung.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

So testet COMPUTER BILD SPIELE

Hier erfahren Sie, wie aufwendig Europas größtes Spielemagazin neue Spiele bewertet

Die Philosophie

COMPUTER BILD SPIELE bewertet Spiele systemabhängig, also mit unterschiedlichen Bewertungstabellen für PC-, Konsolen- und Gameboy-Titel – denn für jede der drei Kategorien gelten jeweils unterschiedlich wichtige Prüfungskriterien. So sind beispielsweise bei PC-Spielen Art und Umfang der Spielstandsspeicherung anders zu bewerten als bei Konsolenspielen, da PC-Spielstände immer auf der eingebauten Festplatte abgespeichert werden. Für Konsolenspiele benötigen Sie normalerweise ein teures Speichermodul. Wenn das voll ist, brauchen Sie ein neues, oder wichtige Spielstände müssen überschrieben werden. Doch es gibt auch Gemeinsamkeiten zwischen PC- und Konsolenspielen: Der Spielspaß etwa ist genauso unabhängig vom technischen System wie der Service einer Firma oder Art und Umfang der Bedienungsanleitung. Deshalb sind diese Punkte in allen Tabellen von gleicher Wichtigkeit.

Das Testlabor

Mindestanforderungen sind Konsolenspielen fremd, sie funktionieren immer. PC-Spiele haben es da ein wenig schwerer. Es existieren Unmengen unterschiedlicher Computer verschiedenster Leistungsklassen. Da sich COMPUTER BILD SPIELE nicht auf die Herstellerangaben der Mindestvoraussetzungen verlässt, wird jedes PC-Spiel im hauseigenen Testlabor auf „Verträglichkeit" mit verschiedensten Rechnern getestet. Im Labor laufen 25 Computer aller Leistungsklassen – von alt und langsam bis brandneu und extrem schnell – mit verschiedenen aktuellen **Prozessoren** S. XXX, Grafik- und Soundkarten. In regelmäßigen Abständen aktualisiert COMPUTER BILD SPIELE diese Testanordnung. Alle Spiele werden unter Windows 98 (zweite Edition) und Windows XP Home getestet.

Preis-/Leistungs-Note

Billig ist nicht immer schlecht, teuer nicht unbedingt gut. Deshalb ermittelt COMPUTER BILD SPIELE den Preis-/Leistungs-Index. Beispiel: Ein Spiel mit der Gesamtnote 3,00 kostet 40 Euro. Aus Note mal Preis errechnet sich ein Index von 120. Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist damit, wie die Tabelle zeigt, gerade noch „ausreichend".

bis 30	sehr gut
30,01 bis 60	gut
60,01 bis 90	befriedigend
90,01 bis 120	ausreichend
120,01 bis 150	mangelhaft
über 150	ungenügend

Eine Besonderheit: Spiel-Erweiterungen (Add Ons) dürfen, um dieselbe Preis-Leistungs-Note zu erreichen, nur halb so viel kosten, da sie keine vollständigen Spiele sind. Ein Add On mit der Note 3,00 zu einem Preis von 20 Euro wäre also auch nur „ausreichend". Spiele mit „mangelhaftem" Testergebnis werden in der Preis-Leistungs-Bewertung um zwei Noten abgewertet, „ungenügende" Kanditaten sogar um drei Noten abgestuft.

Die Preisempfehlung: COMPUTER BILD SPIELE sucht zu jedem Spiel den günstigsten aktuellen Preis, ermittelt bei über 120 Händlern bundesweit.

Test-Tabelle für PC verständlich erklärt

Die Redaktion COMPUTER BILD SPIELE ermittelt die Noten für Spiele nach festen Kriterien. Damit jeder Leser nachvollziehen kann, wie ein Testurteil zu Stande gekommen ist, legt die Redaktion diese Kriterien offen und erklärt sie genau, Punkt für Punkt. Jeder Prüfpunkt hat unterschiedlich starken Einfluss auf die Note. Das ist die so genannte Gewichtung, angegeben in Prozent. Zwischennoten, etwa für Spielspaß oder Service, werden je nach Teilergebnis wie folgt eingefärbt: grün für „sehr gut" und „gut", gelb für „befriedigend" und „ausreichend", rot für „mangelhaft" oder „ungenügend". So erkennen Sie mit einem Blick Stärken und Schwächen eines Spiels, ohne lange lesen zu müssen.

1 Spieleinstieg

Wie schwierig zeigt sich das Spiel bei ersten Versuchen? Führt ein so genanntes Tutorial (Lernprogramm) an den großen Hürden vorbei? Steigt der Schwierigkeitsgrad nicht zu schnell an? Je besser diese Knackpunkte gelöst sind, desto besser die Note.

2 Faszination der Spielwelt

Die Faszination eines Spiels setzt sich aus vielen Details zusammen: Wie wird die Geschichte erzählt? Ist man neugierig auf das Ende des Spiels? Sind die Charaktere/Gegner glaubwürdig und verhalten sich intelligent? Macht das Spiel mit mehreren Personen viel mehr Spaß als allein? Spieler X findet an einer guten Rennsimulation ganz andere Dinge faszinierend als Spieler Y an einem Science-Fiction- oder Abenteuerspiel. Die Redaktion nennt und bewertet auffällige Eigenheiten eines Spiels – sowohl positive als auch negative .

3 Spielvariations-Möglichkeiten

Dieser Prüfpunkt gibt unter anderem Aufschluss darüber, wie groß die Spielwelt ist. Kann man verschiedene Figuren einsetzen? Wie viele Waffen, Gegnertypen, Autos oder Strecken gibt es? Je mehr Möglichkeiten, desto interessanter das Spiel. Und das wirkt sich positiv auf die Bewertung aus.

4 Grafik

Sieht ein Haus wie ein eckiger Klotz aus, oder sind die Kanten fein gezeichnet und viele Details, etwa Fensterläden, erkennbar? Eine Spielfiur sollte sich normalerweise auch nicht wie eine Holzpuppe bewegen oder über dem Boden schweben. Je realistischer und detaillierter das Spiel und seine Figuren aussehen, desto besser ist die Note.

5 Sound

Passen Musik und Geräusche zum Spielgeschehen? Sind die Geräusche lebensecht? Quietschen bei einem gruseligen Spiel die Türen? Hier wird es benotet.

6 Texte

Hier wird bewertet, wie verständlich die Texte im Spiel sind. Was nützt Ihnen eine Aufgabenstellung, wenn sie mit vielen Fehlern oder gar völlig unverständlich auf dem Bildschirm zu lesen ist?

7 Bedienbarkeit

Wie gut lässt sich das Spiel bedienen? Eine schwammige, ungenaue Steuerung schlägt sich hier genauso in einer (negativen) Bewertung nieder wie eine schlecht auf das Spielgeschehen gerichtete Kamera, die mehr verbirgt, als sie zeigt. Unlogisch aufgebaute Menüs werden ebenfalls unter diesem Punkt berücksichtigt.

8 Service

Hilfe, wenn das Spiel mal streikt: Jeder Hersteller sollte Problemlösungen in deutscher Sprache bereitstellen, sei es per Telefon oder Internet. Wenn nicht, gibt's schlechte Noten. COMPUTER BILD SPIELE ermittelt außerdem den Durchschnittspreis für ein zehnminütiges Gespräch: je teurer, desto schlechter die Note.

9 Gedruckte Bedienungsanleitung

Vor dem ersten Spielen müssen Sie meist das Handbuch durchlesen, um die Bedienung und alle Möglichkeiten des Spiels kennen zu lernen. Bietet ein Spiel das Handbuch nur als Datei auf der CD-ROM an, so gilt das als „ungenügend". Denn dann können Sie während eines Spiels nicht einfach mal eben etwas nachschlagen.

10 Funktionsprüfung mit 25 Computern

COMPUTER BILD SPIELE testet alle Spiele mit 25 Computern unterschiedlicher Leistungsklassen. Jedes Ergebnis wird einzeln aufgeführt. Läuft das Programm problemlos und flüssig, so ist das „sehr gut". Ruckelt es, so gilt das als „befriedigend", in besonders schweren Fällen wird es als „unspielbar" eingestuft („mangelhaft"). Startet ein Spiel überhaupt nicht, oder weist es grobe Fehler auf, so finden Sie dort eine kurze Fehlerbeschreibung, etwa „Spiel stürzt ab", und die Note „ungenügend". Das Spiel wird unter Windows 98 SE und Windows XP Home mit je zwei Bildauflösungen getestet: Einmal in der vom Spiel vorgeschlagenen Standardauflösung und einmal mit 1024 x 768 Bildpunkten bei einer Farbtiefe von 32 Bit. Auf Computern unter den vom Hersteller genannten Mindestvoraussetzungen werden die Spiele nicht getestet. Die fehlenden Prozente werden gleichmäßig auf die restlichen Rechner verteilt. Probleme mit dem Sound werden hier ebenfalls erwähnt und bewertet.

11 Bildpunkteanzahl/ Farbtiefe wählbar

Ruckelt ein Spiel, so hilft meist eine Verringerung der Zahl der Bildpunkte oder der Farben (so genannte Farbtiefe). Lässt sich das einstellen, so ist es „sehr gut".

12 Musik/Geräusche regelbar

Lässt sich die Lautstärke von Hintergrundmusik und Geräuschen einstellen? Wenn ja, gilt das als „sehr gut".

13 Anzahl der Tonstandards

Erlaubt das Spiel nicht nur Stereoton, sondern auch Raumklang, EAX oder sogar noch mehr? Je mehr Tonstandards möglich sind, desto besser fällt die Note aus.

14 Tastenbelegung wählbar

Lässt sich die Tastenbelegung in einem Spiel an eigene Vorlieben anpassen? Wenn ja, so wird das positiv bewertet.

15 Schwierigkeitsgrad einstellbar

Hier wird benotet, ob Sie zu Beginn des Spiels den Schwierigkeitsgrad auswählen können. Wenn es geht, ist das „sehr gut".

16 Speicherfunktion für Spielstände

Ist es während des Spiels jederzeit möglich, den Spielfortschritt zu speichern und später wiederherzustellen? Die Redaktion von COMPUTER BILD SPIELE bewertet diese Funktion hier.

17 Sprache

Nur wenn ein Spiel komplett ins Deutsche übersetzt wurde, ist es hier „sehr gut".

18 Nutzbare Steuergeräte

Welche Steuergeräte (Maus, Tastatur, Lenkrad oder Steuerknüppel/Joystick) Sie einsetzen können, lesen Sie hier.

19 Maximale Anzahl der Spieler

Hier steht, wie viele Teilnehmer mit- oder gegeneinander spielen können – ob über **Netzwerk** S. XXX oder am gleichen Computer.

ab Auf-/Abwertung

Positiv oder negativ aufgefallene Besonderheiten bewertet COMPUTER BILD SPIELE unter diesem Punkt.

	SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)
1	Spieleinstieg
2	Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)
3	Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)
4	Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)
5	Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)
6	Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)
7	Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)
	Spielspaß insgesamt
8	**SERVICE**
	Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)
	Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)
	Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)
	Service insgesamt
9	**GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG** (überprüft)
	INSTALLATION
	Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)
	Festplattenplatz wird überprüft (benötigt/frei)
	Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)
	Sprache der Installationsanleitung (überprüft)
	Installation insgesamt
10	**FUNKTIONSPRÜFUNG** Mit 25 Computern/Grafikkarten/Soundkarten
	Funktionsprüfung Bild insgesamt
	EINSTELLMÖGLICHKEITEN Grundeinstellungen
11	Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar
12	Musik/Geräusche regelbar
13	Tonstandards (Raumklang/EAX, Herstellerangabe)
14	Tastenbelegung wählbar
	Schwierigkeit einstellbar
	Einstellmöglichkeiten insgesamt
	SONSTIGES
16	Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)
17	Sprache (überprüft)
18	Nutzbare Steuergeräte
19	Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)
	Sonstiges insgesamt
	ZWISCHENNOTE
ab	**Auf-/Abwertung**

Tabelle für PS 2, Xbox, Gamecube

Die Redaktion COMPUTER BILD SPIELE ermittelt die Noten für Spiele nach festen Kriterien. Damit jeder nachvollziehen kann, wie ein Testurteil zu Stande gekommen ist, legt die Redaktion diese Kriterien offen und erklärt sie Punkt für Punkt. Jeder Prüfpunkt hat unterschiedlich starken Einfluss auf die Note. Das ist die Gewichtung, angegeben in Prozent. Teilnoten werden wie folgt eingefärbt: grün für „sehr gut" und „gut", gelb für „befriedigend" und „ausreichend", rot für „mangelhaft" oder „ungenügend". So erkennen Sie sofort Stärken und Schwächen eines Spiels.

❶ Spielspaß

Die Spielspaß-Note für Konsolenspiele wird genauso ermittelt wie die für PC-Spiele. Die Erklärungen finden Sie links in den Erläuterungen zur PC-Tabelle.

❷ Service

Auch die Service-Note wird so ermittelt wie für PC-Spiele. Erklärungen finden Sie links.

❸ Gedruckte Bedienungsanleitung

Vor dem ersten Spielen müssen Sie meist das Handbuch durchlesen, um die Bedienung und alle Möglichkeiten des Spiels kennen zu lernen. Gibt es Erklärungen oder Hilfen nur am Bildschirm, so gilt das als „ungenügend". Denn dann können Sie während eines Spiels nicht einfach mal eben etwas nachschlagen.

❹ 16:9-Unterstützung

In vielen Haushalten stehen bereits 16:9-Breitbild-Fernseher. Doch obwohl alle aktuellen Spielekonsolen dieses Format darstellen können, wird es nicht von allen Spielen ausgenutzt. Das Ergebnis sind dicke schwarze Balken links und rechts vom Bild. Diese mangelnde Ausnutzung der technischen Möglichkeiten führt hier zwangsläufig zu einer schlechten Teilnote.

❺ Wechsel von 50 auf 60 Hertz

Fast alle Spiele werden in den USA oder Japan entwickelt. Das Fernsehen in diesen Ländern beruht auf einer Bildwechselfrequenz von 60 Hertz. Ein für den europäischen Markt modifiziertes Spiel muss auf die hier üblichen 50-Hertz-Fernseher abgestimmt sein. Das führt jedoch häufig zu Geschwindigkeitseinbußen während des Spiels und zu horizontalen schwarzen Balken. Viele Fernseher arbeiten jedoch auch mit dem 60-Hertz-Modus, der ein balkenfreies, schnelles Spielen ermöglicht. Wenn das Spiel die Wahl beider Varianten erlaubt, ist es in diesem Punkt „sehr gut".

❻ Bild zentrieren

Bei manchen Spielen kommt es vor, dass die Darstellung auf dem Fernseher verschoben und folglich ein Teil der Szenerie nicht zu sehen ist. Da hilft eine Funktion, mit der man die Spieldarstellung auf dem Bildschirm zentrieren kann. Diese Hilfe wird positiv bewertet.

❼ Tonstandards

Je mehr Tonstandards, beispielsweise Stereo oder **Dolby Digital** S.XXX, ein Spiel anbietet, desto besser fällt die Note aus. Ob die Tonqualität des Spiels überzeugt, lesen Sie dagegen in der Zeile „Sound" (oben in der Tabelle unter „Spielspaß").

❽ Musik/Geräusche regelbar

Lässt sich die Lautstärke von Hintergrundmusik und Geräuschen einzeln regeln? Wenn ja, gilt das als „sehr gut".

❾ Tastenbelegung wählbar

Hier bewertet die Redaktion, ob sich die Tastenbelegung in einem Spiel an eigene Vorlieben anpassen lässt. Wenn ja, dann wird das positiv beurteilt.

❿ Schwierigkeitsgrad einstellbar

Hier wird benotet, ob Sie zu Beginn des Spiels den Schwierigkeitsgrad auswählen können. Wenn's geht, ist das „sehr gut".

⓫ Speicherfunktion für Spielstände

Ist es während des Spiels jederzeit möglich, den Spielfortschritt zu speichern und später wiederherzustellen? Wenn das der Fall ist, belohnt COMPUTER BILD SPIELE diese Funktion mit der Teilnote „sehr gut".

⓬ Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers

Die Spielstände von Konsolenspielen werden üblicherweise auf teuren Speicherkarten gesichert. Schlecht ist, wenn mit diesem kostbaren Platz verschwenderisch umgegangen wird. Je geringer der Platzbedarf der Spielstände auf der Karte, desto besser. Als Referenz dient eine Standard-Speicherkarte des Herstellers (bei Sony beispielsweise die 8-**Megabyte** S.XXX-Karte).

⓭ Anzahl der vom Spiel erlaubten Spielstände

Viele Spiele erlauben nur die Speicherung einer bestimmten Anzahl von Spielständen, obwohl die Speicherkarte viel mehr Platz zur Verfügung stellt. Je mehr Spielstände erlaubt sind, desto besser die Note.

⓮ Speichern auf Festplatte möglich

Am komfortabelsten ist die Möglichkeit, Spielstände ohne teure Speicherkarte direkt auf einer Festplatte zu sichern. Die Funktion wird als „sehr gut" bewertet.

⓯ Sprache

Nur wenn ein Spiel komplett ins Deutsche übersetzt wurde, ist es hier „sehr gut".

⓰ Nutzbare Steuergeräte

Welche Steuergeräte (Spieletastatur/Gamepad, Lenkrad oder Steuerknüppel/ Joystick) Sie einsetzen können, steht hier.

⓱ Maximale Anzahl der Spieler

Hier lesen Sie, wie viele Teilnehmer mit- oder gegeneinander spielen können.

⓲ Auf-/Abwertung

Positiv oder negativ aufgefallene Besonderheiten bewertet die Redaktion hier.

❶	**SPIELSPASS** (Meinung der Redaktion)	
	Spieleinstieg	5%
	Fazination der Spielwelt (Lanzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)	20%
	Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4%
	Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10%
	Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5%
	Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2%
	Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4%
	Spielspaß insgesamt	**50%**
❷	**SERVICE**	
	Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%
	Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%
	Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%
	Service insgesamt	**3%**
❸	**GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG** (überprüft)	**2%**
	BILDEINSTELLUNGEN	
❹	16:9 möglich	4%
❺	Wechsel 50 Hertz nach 60 Hertz möglich	4%
❻	Bild zentrieren	4%
	Bildeinstellungen insgesamt	**12%**
❼	**ANZAHL DER TONSTANDARDS** (Raumklang, EAX, Herstellerangabe)	**8%**
	EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)	
❽	Musik/Geräusche regelbar	2%
❾	Tastenbelegung wählbar	5%
❿	Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	4%
	Einstellmöglichkeiten insgesamt	**12%**
	SPIELSTANDSPEICHERUNG	
⓫	Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%
⓬	Anzahl der Spielstände auf Standard-Speicherkarte des Herstellers	3%
⓭	Anzahl der vom Spiel ermöglichten Spielstände	3%
⓮	Speichern auf Festplatte möglich	3%
	Spielstandspeicherung insgesamt	**12%**
	SONSTIGES	
⓯	Sprache (überprüft)	3%
⓰	Nutzbare Steuergeräte	0%
⓱	Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/im Netzwerk/im Internet)	0%
	Sonstiges insgesamt	**3%**
	ZWISCHENNOTE	**100%**
⓲	**Auf-/Abwertung**	

Tabelle für Gameboy

Die Redaktion COMPUTER BILD SPIELE ermittelt die Noten für Spiele nach festen Kriterien. Damit jeder Leser nachvollziehen kann, wie ein Testurteil zu Stande gekommen ist, legt die Redaktion diese Kriterien offen und erklärt sie genau, Punkt für Punkt. Jeder Prüfpunkt hat unterschiedlich starken Einfluss auf die Note. Das ist die so genannte Gewichtung, angegeben in Prozent. Teilnoten, etwa für Spielspaß oder Service, werden je nach Ergebnis wie folgt eingefärbt: grün für „sehr gut" und „gut", gelb für „befriedigend" und „ausreichend", rot für „mangelhaft" oder „ungenügend". So erkennen Sie auf einen Blick Stärken und Schwächen eines Spiels.

❶ Spielspaß

Die Spielspaß-Note für Gameboy-Spiele wird genauso ermittelt wie die für PC-Spiele. Die Erklärungen aller einzelnen Prüfpunkte, die sich zur Spielspaß-Note summieren, finden Sie auf der linken Seite in den Erläuterungen zur PC-Tabelle.

❷ Service

Guter Service sollte für alle Firmen selbstverständlich sein. Die Note wird genauso ermittelt wie für PC-Spiele. Die Erklärungen dazu finden Sie auf der linken Seite.

❸ Gedruckte Bedienungsanleitung

Vor dem ersten Spielen müssen Sie meist das Handbuch durchlesen, um die Bedienung und alle Möglichkeiten des Spiels kennen zu lernen. Wie gut und hilfreich das Handbuch ist, bewertet die Redaktion mit dieser Teilnote. Gibt es Erklärungen oder Hilfen nur am Bildschirm, so gilt das als „ungenügend". Denn dann können Sie während eines Spiels nicht einfach mal eben etwas nachschlagen.

❹ Musik/Geräusche regelbar

Lassen sich die Lautstärken von Hintergrundmusik und Geräuschen getrennt einstellen? Wenn ja, honoriert die Redaktion das mit der Note „sehr gut".

❺ Tastenbelegung wählbar

Hier wird benotet, ob sich die Tastenbelegung in einem Spiel an eigene Vorlieben anpassen lässt. Wenn ja, dann wird das positiv beurteilt.

❻ Schwierigkeitsgrad einstellbar

Hier wird geprüft und benotet, ob Sie zu Beginn des Spiels den Schwierigkeitsgrad auswählen können. Ist das der Fall, so wird es mit der Note „sehr gut" gewürdigt.

❼ Speicherfunktion für Spielstände

Ist es während des Spiels jederzeit möglich, den Spielfortschritt zu speichern und später wiederherzustellen? Das wäre „sehr gut". Oder gibt es nur fest definierte Speicherpunkte, die das Spiel entweder künstlich in die Länge ziehen oder unnötig erschweren? Dann vergibt COMPUTER BILD SPIELE eine schlechtere Note.

❽ Anzahl der Spielstände auf Spielmodul

Anders als bei Computer- oder Konsolenspielen, können mit dem Gameboy Spielstände nur auf dem Spielmodul selbst gespeichert werden. Das Modul ist also der begrenzende Faktor für die Gesamtzahl der gesicherten Spielstände. Zusätzliche Speicherkarten gibt es nicht. Wie viele Spielstände auf einem Modul abgelegt werden können, das ermittelt und bewertet COMPUTER BILD SPIELE hier. Je größer die Zahl, desto besser fällt die Note aus.

❾ Speichern auf Spielmodul möglich

Manche Gameboy-Spiele erzeugen eine Buchstabenkombination als Spielstandersatz, sobald Sie eine Spielstufe beendet haben. Diese Zeichenfolge müssen Sie sich notieren. Wenn Sie später von diesem Punkt aus weiterspielen möchten, müssen Sie die Zeichenfolge wieder umständlich eingeben – vorausgesetzt, Sie haben den Zettel noch. Spiele, die auf diese Art „sichern", kassieren dafür schlechte Noten. Eine Speicherfunktion auf dem Spielmodul wird dagegen als „sehr gut" bewertet.

❿ Sprache

Hier wird bewertet, ob ein Spiel komplett ins Deutsche übersetzt wurde. Ist das nicht der Fall, so vergibt COMPUTER BILD SPIELE schlechte Noten.

⓫ Maximale Anzahl der Spieler

Hier steht, wie viele Teilnehmer mit- oder gegeneinander spielen können – egal, ob mithilfe des so genannten Link-Kabels oder an einem Gameboy.

❶	**SPIELSPASS** (Meinung der Redaktion)	
	Spieleinstieg	5%
	Fazination der Spielwelt (Lanzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)	20%
	Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4%
	Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10%
	Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5%
	Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2%
	Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4%
	Spielspaß insgesamt	**50%**
❷	**SERVICE**	
	Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%
	Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%
	Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%
	Service insgesamt	**3%**
❸	**GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG** (überprüft)	**2%**
	EINSTELLMÖGLICHKEITEN (Grundeinstellungen)	
❹	Musik/Geräusche regelbar	6%
❺	Tastenbelegung wählbar	6%
❻	Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	6%
	Einstellmöglichkeiten insgesamt	**18%**
	SPIELSTANDSPEICHERUNG	
❼	Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	6%
❽	Anzahl der Spielstände auf Spielmodul	6%
❾	Speichern auf Spielmodul möglich	6%
	Spielstandspeicherung insgesamt	**18%**
	SONSTIGES	
❿	Sprache (überprüft)	9%
⓫	Maximale Anzahl der Spieler (an Konsole/über Link-Kabel)	0%
	Sonstiges insgesamt	**9%**
	ZWISCHENNOTE	**100%**



Der He

rr der Ringe

Die Rückkehr des Königs

Actionspiel für PC | **Retten Sie die Welt von Mittelerde in der alles entscheidenden Schlacht – Seite an Seite mit Frodo, Gandalf und all den anderen berühmten Helden**

Spieletricks siehe Seite XXX

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem PC installieren, lesen Sie auf Seite XXX.

INHALT

Das Warten hat ein Ende. Endlich kehrt der König zurück. Nicht nur ins Kino, sondern auch ins Blickfeld der PC-Spieler. In „Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs“ treten Gandalf, Frodo, Aragon und Legolas zum großen Finale gegen ihren Erzgegner Sauron an.

Das Actionspiel beginnt dort, wo der zweite Teil, „Die zwei Türme“, aufhörte – mit der Schlacht um die Festung Helms Klamm. Original-Filmszenen sorgen für die richtige Einstimmung, mit Musik und Dialogen in glasklarem THX-Raumklang – vorausgesetzt natürlich, Ihr Computer hat die richtige Soundkarte und das nötige Boxenset für Rundum-Beschallung. Eine Horde wilder Orks erstürmt die Festung, die Kämpfe werden immer heftiger. Plötzlich, Sie werden es nur mühsam bemerken, streitet nicht mehr der Film-Gandalf, sondern sein Spiel-Pendant wartet auf Ihre Angriffsbefehle. Der Schnitt ist perfekt, fast nahtlos wird der Film zum Spiel. Sie werden sich der Atmosphäre kaum entziehen können. →

Eine starke Truppe: Werden Frodo, Sam und Gollum mit Gandalfs Hilfe das Böse besiegen?

Foto: ifa

Der Herr der Ringe

Die Rückkehr des Königs

FORTSETZUNG

Folglich stürzen Sie sich ohne Gedenksekunde in Ihre Rolle und machen sich wie selbstverständlich daran, Mittelerde zu retten und für diesen guten Zweck an 15 aus Roman und Film bekannten Schauplätzen unzählige Gegner niederzuringen. Mit einer Einschränkung: Weder alle Spielstufen noch alle Figuren stehen Ihnen von Anfang an zu Gebote, Sie müssen sich das umfangreiche Repertoire Zug um Zug freispielen.

Wenn Sie das hinter sich haben, warten neun Helden auf Ihre Befehle: Gandalf, Aragorn, Legolas, Gimli, Sam und Frodo, Pippin, Merry und Faramir. Vor jeder Spielstufe entscheiden Sie, in der Rolle welches Helden Sie den neuen Abschnitt in Angriff nehmen möchten. Es hängt immer von Art und Umfang der Aufgabe ab, wer jeweils „erste Wahl" ist. Grundsätzlich sind immer jene Typen im Vorteil, die auch in Buch und Film die Szene beherrscht haben.

Mit dumpfem Zuschlagen werden Sie gegen die geschickt kämpfenden Gegner in keinem Fall eine Chance haben. Nur mit der richtigen Angriffsstrategie und unter Einsatz von Spezialattacken werden Sie deren Verteidigungslinien durchbrechen. Am Ende jeder Spielstufe gibt's vom Erfolg abhängige Punkte, die Sie anschließend in neue Waffen oder Angriffskombinationen investieren können. Kommen Sie allein nicht gegen Saurons Armee an, so können Sie auch einen Freund zur Unterstützung an den PC bitten – gemeinsam geht's besser.



Die Axt im Haus erspart Wachstumshormone: Zwerg Gimli.

BEDIENUNG

Obwohl das Spiel zuerst für die Playstation 2 veröffentlicht wurde (siehe COMPUTER BILD SPIELE 1/2004, Seite 112), ist es gelungen, die Steuerung gut an PC-Verhältnisse anzupassen. Sie hält sich an bekannte Standards, erfahrene Spieler dürften sofort mit den Grundbewegungen zurechtkommen. Spezialattacken verlangen zwar etwas Übung, gehen dann aber ebenfalls recht locker von der Hand. Der Einsatz einer Spieletastatur (Gamepad) ist auf jeden Fall empfehlenswert.

Leider wurde von der PS-2-Version auch das System ➔

SPIELDETAILS



Der Kreis weist deutlich auf nutzbare Gegenstände hin.



Die rote Flasche (Kreis) frischt Ihre Lebensenergie wieder auf.



Der gelbe Balken unten zeigt Ihre Lebensenergie, während die Fähigkeitsanzeige oben Ihre erfolgreichen Attacken zählt.



1 Das Spiel beginnt mit einem bombastischen Filmvorspann, in dem Gandalf (rechts) in die Schlacht um Helms Klamm eingreift.



2 Der Übergang vom Film zum Spiel erfolgt nahtlos: Schon stehen Sie selbst in Gandalfs Rolle den Horden von Orks gegenüber.



6 Wenn der letzte Bogenschütze Geschichte ist, schwingt sich Legolas an einem Seil von der Burgmauer herunter. Folgen Sie ihm!



7 Ein paar Etagen tiefer tobt der Kampf unerbittlich weiter. Im Boden stecken Speere, die Sie gegen Ork-Einheiten schleudern können.



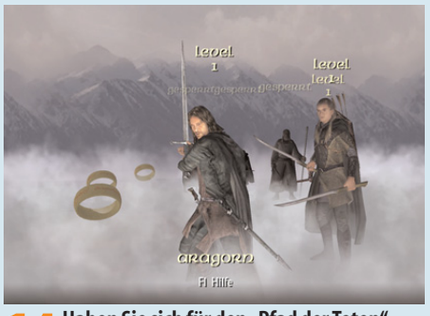
9 Gandalf hat Helms Klamm gerettet. Und fast unmerklich wird aus dem Spiel vorübergehend wieder filmische „Realität".



10 Jetzt wird abgerechnet! Je erfolgreicher Gandalf seine Schlagkombinationen eingesetzt hat, desto mehr Punkte gibt es.



13 Das Schicksal Mittelerdes liegt jetzt allein in Ihrer Hand. Aus drei Spielstufen müssen Sie den Weg Ihres weiteren Vorgehens wählen.



14 Haben Sie sich für den „Pfad der Toten" entschieden, so können Sie zwischen den Spielfiguren Aragon, Legolas und Gimli wählen.



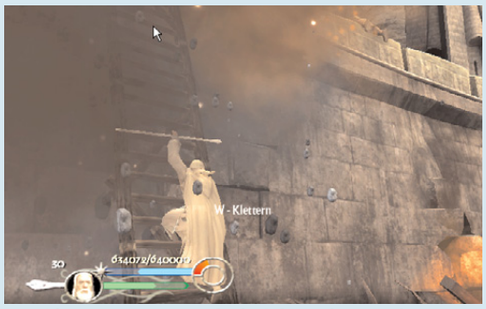
18 Rollen Sie den Felsen in die Schlucht auf die dort versammelten Geister. So lassen sich die Biester wieder in Einzelteile zerlegen.



19 Den Mechanismus für die Brücke finden Sie auf der rechten Seite. Jetzt müssen Sie sich nur noch um die Bogenschützen kümmern.



3 Sobald Sie die ersten Angriffe der Kreaturen abgewehrt haben, ruft Legolas Sie auf die Burgmauer, doch ein bewaffneter Gegner versperrt Ihnen den Weg.



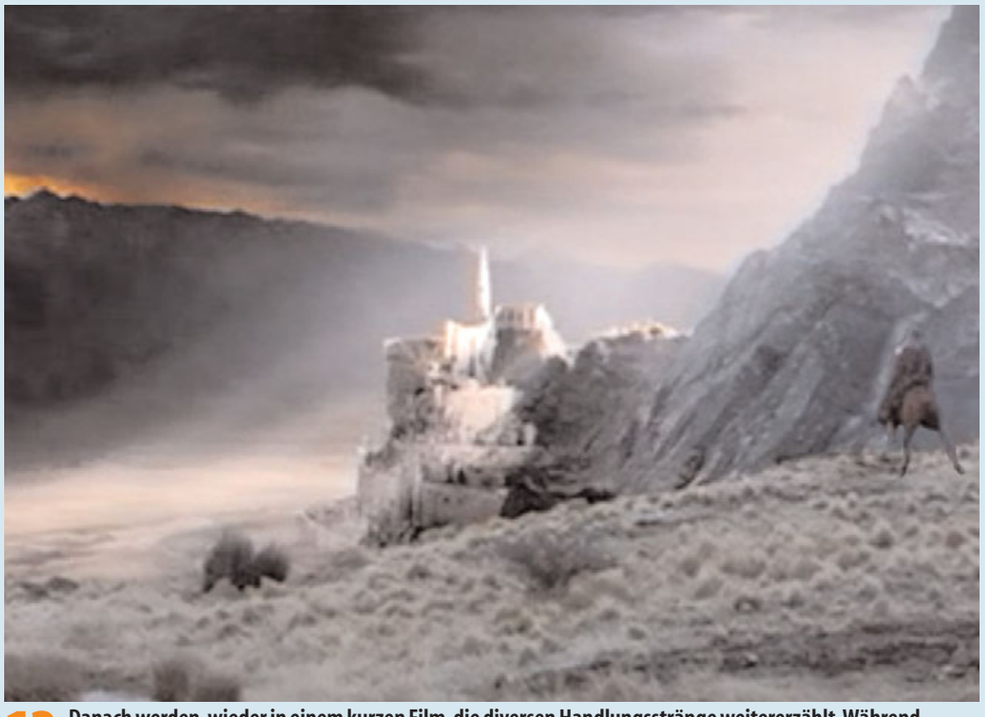
4 Die Konsequenz: noch ein Ork weniger. Und während um Sie herum ständig Geschosse einschlagen, erklimmen Sie geschwind die Burgmauer.



5 Auf den Zinnen erwartet Sie bereits Legolas, dem Sie mit Ihren magischen Kräften gegen einen Trupp feindlicher Bogenschützen beistehen müssen.



8 Das Wichtigste ist jedoch, mit den Katapulten die Orks auf der Brücke aufzuhalten. Haben Sie alle drei Katapulte abgeschossen, ist das Gröbste geschafft.



12 Danach werden, wieder in einem kurzen Film, die diversen Handlungsstränge weitererzählt. Während Gandalf in die Menschenstadt Minas Tirith reitet, sind Frodo und Sam mit dem Ring unterwegs, und der Trupp von Aragon, Legolas und Gimli will gegen die Untoten kämpfen. Welchen Weg werden Sie einschlagen?



11 Mit den erreichten Punkten können Sie anschließend für Ihre Spielfigur neue Angriffs- oder Verteidigungskombinationen kaufen.



15 Nach dem folgenden, üblichen Filmvorspann wird Ihre Heldengruppe vor den Toren zur Unterwelt abgesetzt, die Sie natürlich furchtlos betreten.



16 Warum die Spielstufe „Pfad der Untoten" heißt, wird Ihnen klar, so bald sich dieser Knochenhaufen in eine schlagkräftige Geisterarmee verwandelt.



17 Sogar mit Pfeil und Bogen sind die lebenden Leichen vertraut und beschießen Sie von einem Felsvorsprung. Jetzt es heißt laufen oder zurückschießen.



20 Am Wegesrand finden Sie etwas zur Beseitigung des nächsten Hindernisses: ein gut verstecktes Holzrad, von ein paar Untoten verteidigt.



21 Drehen Sie unbeirrt am Rad, so öffnet sich ein Tor, das Ihnen bislang den Weg versperrte. Die lästige Geisterarmee konnte Ihnen nicht viel anhaben.



22 Auf dieser Brücke im Reich der Untoten kommt es gleich zur entscheidenden Schlacht. Gewinnen Sie die, so haben Sie die zweite Spielstufe gemeistert.

Der Herr der Ringe

Die Rückkehr des Königs

FORTSETZUNG

der festgelegten Speicherpunkte übernommen, es ist also nicht möglich, jederzeit einen Spielstand anzulegen. Schade, denn häufig liegen die Speicherpunkte recht weit auseinander, so dass Sie wegen des anspruchsvollen Schwierigkeitsgrades viele Abschnitte mehrmals spielen müssen.

URTEIL

Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs setzt neue Maßstäbe für die perfekte Mischform aus Film und Spiel. Eben haben Sie sich noch der Faszination eines grandiosen Filmausschnitts hingegeben, und im nächsten Moment steht Ihr Held mitten in einer Horde feindlicher Orks. Auf Dauer nerven allerdings auch die schönsten Filmausschnitte, denn Sie haben keine Möglichkeit, diese Sequenzen abzubrechen.

Leider ist der Schwierigkeitsgrad selbst für erfahrene Computerkämpen ziemlich happig. Sich bis zum nächsten Speicherpunkt durchzuschlagen, artet schnell in Schwerarbeit ohne Erfolgsgarantie aus. Viel Übung macht den Meister, und nur die richtige Strategie entscheidet über Sieg oder Frust. Etwas einfacher wird es, wenn Sie Saurons Horden Seite an Seite mit einem Freund bekämpfen.

Trotz der genannten Schwächen und des mit der Zeit doch etwas eintönigen Dauerprügelns werden Sie sich dem Reiz dieses Spiels nur schwer entziehen können. Tolkien-Fans werden sowieso begeistert sein, aber auch Ring-Neulinge sollten sich getrost und tollkühn in dieses spannende, „gute" Actionspiel stürzen.

DER HERR DER RINGE – WAS SIE WISSEN MÜSSEN

Die Story

In der Fantasy-Welt *Mittelerde* tobt der Kampf Gut gegen Böse. Zwei Hobbits, Frodo und Sam, versuchen zum Schicksalsberg im Lande Mordor zu gelangen, um dort die mächtigste Waffe des Bösen, den Einen Ring, zu zerstören. Währenddessen sammeln sich alle anderen positiven Kräfte um den Zauberer Gandalf und den Waldläufer Aragorn im Königreich Gondor, damit die Heere des bösen Halbgottes Sauron aufgehalten werden, die ganz Mittelerde zu überrennen drohen … Und hier beginnt das Spiel.

Der Autor

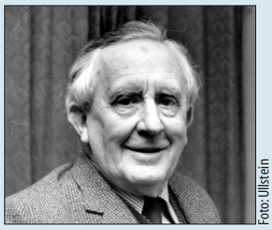


Foto: Ullstein

Der Erfinder: J. R. R. Tolkien.

John Ronald Reuel Tolkien wird 1892 in Südafrika geboren, siedelt drei Jahre später nach England um. 1930 beginnt er den Roman „Der kleine Hobbit" als Gute-Nacht-Geschichte für seine Kinder zu schreiben. Der erscheint aber erst 1937. An der Fortsetzung „Der Herr der Ringe" arbeitet Tolkien zwölf Jahre lang, doch erst weitere sechs Jahre später, 1954, findet er einen Verlag für das Buch. 1973 stirbt Tolkien im Alter von 81 Jahren. Den Welterfolg seines Schaffens erlebt er nicht mehr.

Die Romane entwickeln sich Ende der 60er-Jahre während der Hippie-Zeit zum Geheimtipp, werden aber erst in den 80er-Jahren zum Welt-Bestseller.

Die Filme



Foto: Warner Bros

Der Regisseur: Peter Jackson.

Die Zeichentrick-Verfilmung der ersten Buchhälfte aus dem Jahr 1978 fällt bei Kritik und Publikum durch.

Ende der 90er-Jahre bemüht sich der Neuseeländer Peter Jackson, Regisseur von extrem blutigen Horror-Komödien, wie „Braindead", um die Filmrechte und schnappt sie tatsächlich dem Hollywood-Giganten Steven Spielberg vor der Nase weg. Gedreht wird komplett in Neuseeland – und zwar mehr als anderthalb Jahre. Weihnachten 2001 kommt der erste Teil, „Der Herr der Ringe – die Gefährten", in die Kinos und wird zum bahnbrechenden Welterfolg, der bereits die Kosten der gesamten Trilogie wieder einspielt. Für die Teile zwei und drei erhält Jackson daher Geld für Nachdrehs, um die weiteren Filme noch besser zu machen. Der zweite Teil, „Der Herr der Ringe – die zwei Türme", ist ebenfalls ein Riesenhit. Und nun läuft bereits Teil drei …

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-54464 (1,24 €/Min.) Fax 0221- 97582111 (1,24 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich.

Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Fortgeschrittene
Auch für	Gamecube
	Playstation 2
	Xbox

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Eben noch im Film und schon mitten im Kampf.	2,00
Langzeitspaß	5%	Der hohe Schwierigkeitsgrad und zusätzliche Inhalte motivieren trotz kurzer Spieldauer.	2,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Kaum Unterschiede zwischen Film und Spiel.	1,00
Bewegungsabläufe	3%	Echter könnten die Kämpfer kaum agieren.	1,00
Musik	2%	Die bombastische Musik sorgt für Gänsehaut.	1,00
Geräusche	3%	Dank THX-Surround-Sound wirken Schwerter und Geschosse noch bedrohlicher.	1,00
Stimmen/Kommentare	2%	Nur Originalstimmen aus den Filmen.	1,00
Texte/Untertitel	2%	Gut zu lesen und sogar abschaltbar.	1,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit der Spieletastur macht der Kampf um Mittelerde am meisten Spaß.	1,50
Faszination der Spielwelt	18%	Die Grenzen zwischen Film und Spiel verwischen – das beeindruckt nicht nur Ring-Fans.	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,34**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-76633 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.eagames.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	akzeptabel	3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (1984 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,0239 Megabyte	1,15
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,71**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**3,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	20 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**2,96**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	15 Spielstufen und neun Spielfiguren	1,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus, Spieletastatur, Lenkrad	1,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	SafeDisc V. 2.9	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	zwei/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,78**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,74**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	gut	1,74
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	54,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,74 x 54,99 = 95,68 = ausreichend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Seit Jahren eine ganz dicke Nummer im Geschäft: Reiner Calmund, Geschäftsführer von Bayer 04 Leverkusen.

Fußball Manager 2

Managerspiel für PC |
Für die einen die schönste Nebensache der Welt, für die anderen das ganz große Geschäft



Der Mannschaftskapitän ist Ihr direkter Draht zur Elf.

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Glauben Sie etwa, Fußball-Manager sei ein Traumjob? Über solche Vorstellungen können Uli Hoeneß, Rudi Assauer und Reiner Calmund wahrscheinlich nur lachen. Die Köpfe dieser Herren sind mit so vielen Problemen angefüllt, dass es eigentlich nicht mehr gesund sein kann. Doch man kann auch ohne Magengeschwüre und Teerlunge in dieser Branche Erfolg haben. Es kommt nur auf die richtige Strategie an.



Mittelfeld-Regisseur Bastürk „zieht ab".

Lassen Sie sich zunächst von einem namhaften Verein einstellen. Ihre neue berufliche Heimat kann in einem von 27 Ländern mit 48 verschiedenen Ligen angesiedelt sein: Von der Regionalliga Nord bis zur italienischen Serie A. Mit Ausnahme der Amateur- und einiger exotischer Ligen, etwa der israelischen, laufen überall die bekannten Spielerstars auf. Sobald Sie den Arbeitsvertrag unterschrieben haben, sind Sie das „Mädchen für alles" in Ihrem Verein. Sie übernehmen die Aufgabengebiete des Geschäftsführers, Trainers, Stadion-Managers, Marketing-Managers und Fan-Beauftragten in Personalunion. Wem das zu anstrengend ist, der gibt einzelne Pflichten, zum Beispiel das Training der Jugendmannschaft und die Verhandlungen mit Sponsoren, an seine Assistenten ab.

Der Pflege Ihres Profi-Teams sollten Sie aber unbedingt Ihre volle Aufmerksamkeit schenken. Handeln Sie Siegprämien mit dem Mannschaftskapitän aus, sichten Sie hoffnungsvolle Talente auf dem internationalen Transfermarkt, und gestalten Sie das Trainingsprogramm sinnvoll. Vor jeder Partie muss zudem die erste Elf samt Ersatzbank aufgestellt sowie die Spieltaktik festgelegt werden. Die Begegnung gibt es dann auf Wunsch in großartiger Grafikqualität zu sehen, wie sie „FIFA Football 2004" bietet (siehe Demo auf der CD-ROM hier im Heft). →

SPIELVERLAUF



1 Sobald Sie den Manager-Posten bei Bayer Leverkusen übernommen haben, erstellen Sie einen ausgeklügelten Trainingsplan für die Profis.



2 Vor dem ersten Spiel legen Sie die Aufstellung fest. Mit Nowotny und Lucio in der Abwehr dürfte eigentlich nichts schief gehen.



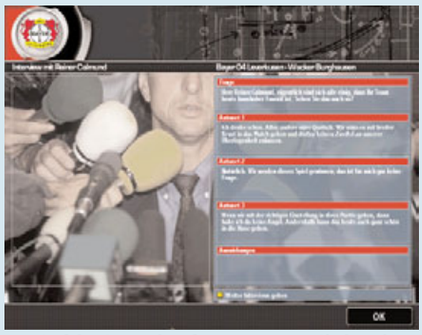
3 In der BayArena steigt das Bundesliga-Duell gegen Hannover 96. Ihre Elf spielt überlegen und arbeitet sich einige gute Chancen heraus. Bastürk vergibt völlig frei vor dem gegnerischen Tor. Auch Neuville und Franca konnten ihre Möglichkeiten bisher nicht in Torerfolge ummünzen.



4 Sie ändern die Taktik und weisen Ihre Kicker an, mehr über die rechte Seite zu spielen. Neuville soll das Heft in die Hand nehmen.



5 Doch der kleine Angreifer ist mit der Aufgabe überfordert und legt sich wiederholt mit dem Schiedsrichter an. Es bleibt beim 0:0.



6 Auf der Pressekonferenz müssen Sie bereits die Erwartungen für das anstehende Pokalspiel gegen Wacker Burghausen dämpfen.



7 Ein Blick auf das Stadionumfeld. Vielleicht sollten Sie etwas mehr Geld in das Jugendcamp investieren, um neue Talente zu fördern.

Fußball Manager 2004 FORTSETZUNG

Selbstverständlich können Sie Spieler umstellen und auswechseln. Es ist auch möglich, per Zuruf bestimmte Aktionen anzusagen, etwa den Torwart nach vorne zu schicken.

Vor und nach jedem Match sind Interviews Pflicht, deren Wortlaut sich auf die Moral der Mannschaft und Ihre Beliebtheit bei den Fans auswirkt. Das ist Ihnen immer noch nicht genug? Dann dürfen Sie gerne nebenbei die Nationalmannschaft trainieren und an der kommenden Europameisterschaft teilnehmen.

BEDIENUNG

Mit der Maus arbeiten Sie sich durch einen wahren Menü-Dschungel. Dabei symbolisiert der Mauszeiger stets mit Farbmarkierungen, welche Maustasten im aktuellen Menü gebraucht werden. Die eingebauten Hilfetexte sind allerdings zu knapp ausgefallen. Überall können Häkchen und Limits gesetzt werden, die für das Wohl Ihres Vereins entscheidend sind. Das ist anfangs kaum zu überblicken. Doch langsam tasten Sie sich an die entscheidenden Funktionen des Spiels heran und haben nach einiger Zeit den ganzen Laden fest im Griff.

URTEIL

Dieses Managerspiel lässt kaum Wünsche offen. Sie können Ihren Verein regieren wie ein König und sogar die Preise für Autogrammbälle im Fan-Shop festlegen. Da fast alle Vereine und Spieler ihre korrekten Namen tragen, kommt eine realistische Atmosphäre auf. Dazu tragen auch die grandiose Spielgrafik und die gelungenen Spielkommentare bei. Anfänger werden wegen der etwas mageren Hilfefunktion ohne Zweifel Einstiegsprobleme haben. Doch in diesem Fall zahlen sich die vielen Assistenten aus, die auf Wunsch für alle Bereiche bereit stehen.

Und sollten Sie mal doch nicht alle sportlichen und wirtschaftlichen Belange unter einen Hut bekommen, dann orientieren Sie sich an der pragmatischen Einstellung des Leverkusen-Managers Reiner Calmund, der einst meinte: „Bevor wir für einen Torwart 15 bis 20 Millionen Mark bezahlen, stelle ich mich selbst ins Tor." Denn auch das ist möglich. Sind Sie im Besitz von „FIFA Football 2004", so können Sie die beiden Spiele kombinieren und Ihre Mannschaft auf dem Platz selbst steuern. Eine gute Idee für ein „gutes" Spiel.

SPIELDETAILS

So dirigieren Sie Ihre Mannschaft vom Spielfeldrand:



Um einen besonders starken Angriffsspieler zu stoppen, können Sie mit F gleich zwei Verteidiger auf ihn hetzen.



In brenzligen Strafraumsituationen veranlassen Sie mit Q den Torhüter, seinen Kasten zu verlassen und den Ball zu sichern.



Einen allzu ballverliebten Spieler bringen Sie mit S dazu, endlich zu einem frei stehenden Mannschaftskameraden zu passen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Fußball Manager 2004

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-54464 (1,237 €/Min.) Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich unter www.fm2004.de

Freigegeben	ohne Altersbeschr.
Geeignet für	Fortgeschrittene
Auch für	Playstation 2
	Xbox

		Gewichtung			Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)					
Spieleinstieg		6%	Trotz Hilfefunktionen recht schwierig.		3,50
Langzeitspaß		5%	Als „Mädchen für alles" in einem Verein haben Sie lange Zeit alle Hände voll zu tun.		1,00
Darstellung der Figuren/Umgebung		4%	Schicke Menüs, schöne Spielgrafik.		2,00
Bewegungsabläufe		3%	Realistische Begegnungen auf dem Platz.		1,50
Musik		2%	Mix mit einigen lahmen Techno-Stücken.		3,00
Geräusche		3%	Mitreißende Stadion-Atmosphäre, aber nur magere Geräusche vom Spielfeld.		2,50
Stimmen/Kommentare		2%	Meistens passende Kommentare.		2,00
Texte/Untertitel		2%	Eine gut gebündelte Informationsflut.		2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination		5%	Gutes Management mit der Maus, Einflussmöglichkeiten im Spiel etwas mager.		2,50
Faszination der Spielwelt		18%	Traumjob zu vergeben: gleichermaßen spannend wie realistisch.		1,00
Spielspaß insgesamt		**50%**			**1,81**
SERVICE					
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		2%	01907-76633 (1,237 €/Min.)		5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1%	Deutsch (www.fm2004.de)		1,00
Service insgesamt		**3%**			**3,99**
INSTALLATION					
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		2%	gering		2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)		0,5%	nein (991 Megabyte)		6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)		0,5%	nein		6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1,4%	7,7617 Megabyte		3,79
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		1%	Deutsch		1,00
Installation insgesamt		**5,4%**			**3,02**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)		**2%**	akzeptabel		**2,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON		**11,8%**	20 bestanden, 0 nicht bestanden		**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	nicht möglich	4,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,10**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/ja		1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,00**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	48 Ligen aus 27 Ländern		1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	nur an bestimmten Stellen		3,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	SafeDisc 2.9		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	vier/keiner		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,89**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**1,96**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	gut	1,96
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	43,30 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,96 x 49,99 = 97,98 = ausreichend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Biathlo

Sportspiel für PC | Auf (und in) den Spuren der erfolgreichsten Wintersport-Zweikämpfer

SPIELVERLAUF



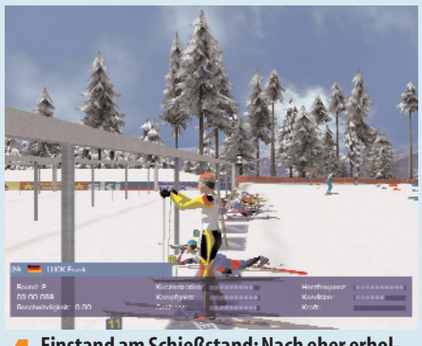
1 Wählen Sie eine Strecke. Mit Oberhof, dem ostdeutschen Biathlon-Mekka, liegen Sie pistentechnisch auf jeden Fall richtig.



2 In der neuen Oberhofer WM-Arena ist der Teufel los, die Fans feiern „ihren" Frank Luck (rechts), der dem Start entgegenfiebert.



3 Am Berg spielt der 36-jährige Thüringer Sportsoldat Frank Luck seine Stärken aus. Er überholt seinen Konkurrenten spielend. Kein Wunder, dass der 1,79 Meter große Biathlet bereits 19 Weltmeisterschafts- und fünf Olympia-Medaillen geholt hat.



4 Einstand am Schießstand: Nach eher erholsamer Anfahrt werden die Ski-Stöcke abgelegt, um die Hände fürs Schießen frei zu haben.



5 „Da legst di nieder" würde der Bayer sagen. Der Thüringer sagt nichts, sondern macht sich ruhig bereit zum „liegend Schießen".



6 Gut gezielt ist halb gewonnen: Am Schießstand sind vor allem eine ruhige Hand und ein sicheres Auge gefragt.



7 Drei Fehlschüsse sind zu viel: Auch ein deutsches Biathlon-Denkmal landet mit dieser lausigen Trefferquote nur auf Rang elf.

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Vom 5. bis 16. Februar steigen im thüringischen Oberhof die Biathlon-Weltmeisterschaften 2004. Wenn Sie selbst biathletisch aktiv werden wollen, dann bietet sich am Computer eine mögliche Alternative. Laufen und zielen Sie also mit Weltklasse-Athleten um die Wette. Das Spiel bietet fünf verschiedene Varianten an. Im so genannten „Arcade-Modus" wählen Sie einen Athleten sowie eine von zehn Strecken und fahren einfach los. In „Time Attack" geht es gegen den Besten, der als „Geist" vor Ihnen läuft und den es zu überholen gilt. Auf dem „Idiotenhügel" können Sie hart trainieren, um Ihre Fertigkeiten zu verbessern. Dann gibt es die „Buddy Games", kurzweilige Spielchen, die Sie am besten abwechselnd mit Freunden absolvieren. Zum Beispiel: Wer trifft in 60 Sekunden am meisten („Schießen für Schnarcher") oder hat zuerst 20 Treffer („Schießen für Eingeschlafene")? Und schließlich ist da noch die Königsdisziplin, der „Karriere-Modus": Ihr Sportler nimmt über Jahre hinweg am Weltcup teil, gewinnt Prämien, absolviert Trainingslager und arbeitet sich so möglicherweise an die Weltspitze.

BEDIENUNG

Mit den Pfeiltasten ↑ und ↓ steuern Sie den Krafteinsatz. Vorsicht: Muten Sie sich nicht zu viel zu, sonst sinkt der Konditionswert, und Ihr Biathlet bricht zusammen. Mit → und ← steuern Sie die Laufrichtung. Schließlich können Sie mit



Foto: Bongartz

SPIELDETAILS



Vier weiße Scheiben und eine schwarze bleiben hier nach dem Schießen stehen. Das bedeutet: eine Strafrunde.



Die Patronen links neben den Zielen symbolisieren deutlich, wie viel Schuss Sie noch zur Verfügung haben.

n 2004

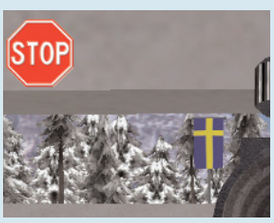
den Tasten 1 bis 7 den Laufstil festlegen. Alles in allem kinderleicht, genau wie das Schießen: Mit der Maus bewegen Sie die Zielvorrichtung. Mit der *rechten* Maustaste laden Sie, mit der linken betätigen Sie den Abzug.

URTEIL

Anders als im Vorgängerspiel (COMPUTER BILD SPIELE 3/2003, Urteil: „mangelhaft") gibt es diesmal immerhin Originalnamen, wie Frank Luck, Ricco Gross, Ole Einar Bjoerndalen oder Kati Wilhelm, aber auch Fantasie-Sportler, wie Markus Triffnich. Die Geräuschkulisse ist auf das Nötigste reduziert, die Vorbilder der Stadien sind gut zu erkennen. Dazu gibt's schlichte Landschaften und ein fast zur öden Hintergrund-Tapete geplättetes Publikum. Im Vergleich zum Vorläufer hat die Darstellung aber durchaus gewonnen. Der Kommentar kommt vom NDR-Reporter Wilfried Hark, beschränkt sich auf wenige Beiträge, wiederholt sich häufig und kündigt Unsinn an – etwa die Möglichkeit, sich im nächsten Schießen zu verbessern, obwohl der letzte Durchgang schon absolviert ist. Das Ärgerlichste aber ist die langweilige Skivorstellung der Athleten. Sie kommen geradezu beschwerlich voran, Action bleibt aus. Und wenn einem Sportler trotz der lahmen Zuckelei die Luft wegbleibt, wird nicht einfach nur dessen Zeitkonto belastet, sondern Sie müssen dreißig „echte" Strafsekunden warten, bis das Rennen fortgesetzt wird. Überholvorgänge laufen albern ab, Sie können problemlos durch den Vordermann durchfahren. Und: Wenn Ihr Biathlet die Kurve nicht kriegt, dann bleibt er in der Seitenbegrenzung hängen, bis Sie ihn befreien. Lediglich das Schießen ist nett getroffen und macht Spaß. Aber nur dann, wenn Sie die neuesten Grafikkartentreiber installiert haben, sonst startet Biathlon 2004 nicht oder stürzt gar ab. Da gibt's noch viel zu tun. Na ja, echtes Biathlon brauchte Jahre, um in die Top Ten der TV-Wintersportarten zu kommen. Vielleicht wird ja auch das Spiel irgendwann besser als „ausreichend".



Luft anhalten, genau zielen: Frank Luck, 77 Kilogramm schweres Mitglied des deutschen A-Kaders, zählt zu den erfolgreichsten Biathleten der Welt.

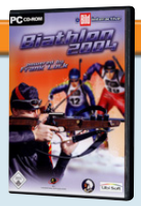


Das Stoppschild zeigt Ihnen beim Schießen, dass Sie im Begriff sind, auf die Ziele benachbarter Schützen anzulegen.



Bloß nicht verpassen, sonst gibt's fünf Strafrunden: Der rote Pfeil weist den Weg zu Ihrer Schießbahn.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Biathlon 2004

Hersteller: Ubisoft
Info: Tel. 0211-3380050 (0,122 €/Min.) Fax 0211-33800115 (0,122 €/Min.)
Version: 24.11.03
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 6 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Sehr einfach, aber ziemlich langweilig.	3,50
Langzeitspaß	5%	Eintönige Lauferei drückt die Freude, Schießen bringt schnelle Erfolgserlebnisse.	4,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Stadien erkennbar, Fans platt, Läufer kantig.	4,50
Bewegungsabläufe	3%	Nicht eben realistische Kollisionen.	4,50
Musik	2%	Im Menü nicht störend, sonst nicht vorhanden.	4,50
Geräusche	3%	Außer Schüssen und Anfeuerungsrufen aus dem Publikum ist wenig zu hören.	4,50
Stimmen/Kommentare	2%	Nicht zu häufig, aber viele Wiederholungen.	4,50
Texte/Untertitel	2%	Wenig Informatives.	4,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Maus und Tastatur, leicht zu handhaben, auch für Anfänger schnell zu beherrschen.	3,50
Faszination der Spielwelt	18%	Lauferei zwischen den Schießübungen langweilt – dieses Spiel ist kein Knaller.	4,50
Spielspaß insgesamt	**50%**		**4,28**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-554938 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.biathlon-games.de)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**1,64**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (542 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	8,5742 Megabyte	3,93
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**3,06**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	sehr knapp	**5,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	4 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

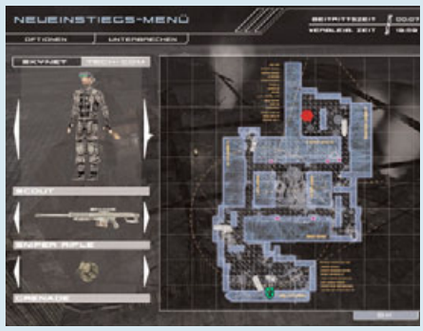
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**5,36**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	Zehn Strecken, fünf Spielvarianten	4,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	unbekannter Kopierschutz	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**2,56**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**3,50**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	**ausreichend 3,50**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	29,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	3,50 x 29,95 = 104,83 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern

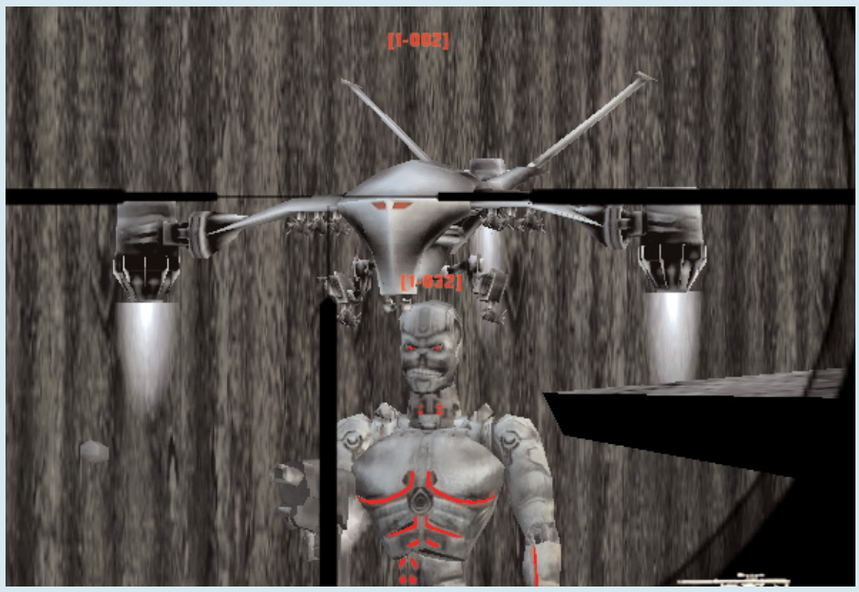
SPIELVERLAUF



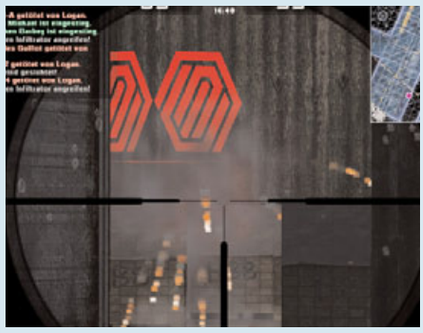
1 Ihr erster Einsatz in der dunklen Zukunft. Sie entscheiden sich, die Rolle eines Scouts zu übernehmen – der ist ein guter Heckenschütze.



2 Besonders einladend ist das Los Angeles des Jahres 2029 nicht. Kein Wunder: Maschinen haben eben keinen Sinn für Schönheit.



3 Durchs Zielfernrohr visieren Sie die ersten Gegner an: einen Terminator und eine fliegende Überwachungseinheit. Zwei saubere Schüsse, und die beiden Blechbüchsen taugen nur noch als Briefbeschwerer oder Recycling-Rohmaterial. Doch die Schlacht tobt noch weiter.



4 Aus sicherer Deckung erwischen Sie weitere Maschinen, die aus dem Fabriktor auf die Straße kommen. Wieder bleibt nur Schrott übrig.



5 Trotz Ihrer Treffsicherheit hauchen Sie ein Spiel-„Leben" aus – und kehren als echter Terminator Marke „Arnold" wieder zurück.



6 Nicht nur Männer sehen manchmal Rot. Auch als T-101 nehmen Sie die Welt etwas anders wahr, als sie tatsächlich aussieht.



7 Dank großkalibigren Schießprügels können Sie sich in Ihrer neuen Rolle sogar mit schweren Luftüberwachungseinheiten anlegen.

Termin
Krieg der Ma

Actionspiel für PC |
In einer düsteren Zukunft kämpfen die letzten freien Menschen gegen gnadenlose Maschinen – auf welcher Seite stehen Sie?

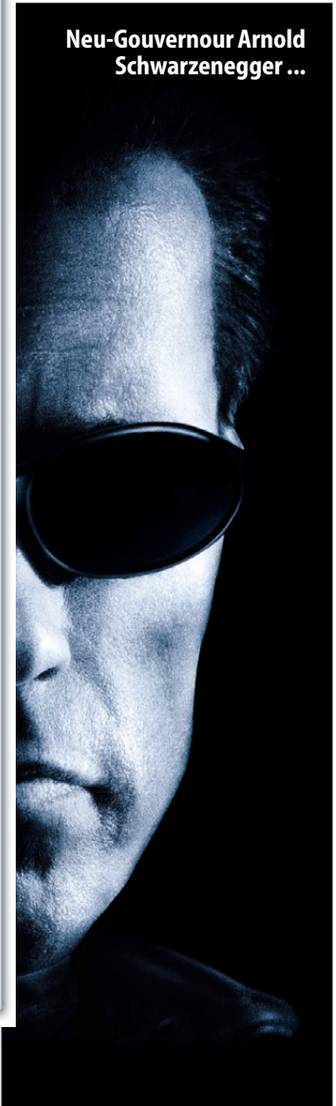
INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite XXX.

INHALT

Los Angeles 2029: Die Erde wird von den Maschinen des gigantischen Computersystems Skynet beherrscht. Doch der Widerstand der letzten überlebenden Menschen hält sich tapfer – dank des genialen Anführers und Strategen John Connor. Bereits drei Mal schickte Skynet eine Maschine, einen so genannten Cyborg, in die Vergangenheit, um Connor zu töten, bevor er zum Helden der Zukunft werden kann. Doch was passiert parallel zu diesen Ereignissen eigentlich im Jahr 2029? Das erfahren Sie in diesem Spiel.

Es toben unbarmherzige Kämpfe in der völlig zerstörten Stadt in Kalifornien. Die Menschen der Tech-Com-Armee liefern sich überall Gefechte mit den seelenlosen Gegnern aus Stahl und Plastik. Und Sie stecken als Soldat oder Cyborg mittendrin. Auf zwölf verschiedenen Karten wird aus mehr als 20 Waffen geballert, bis die Rohre glühen, um den Feind zu besiegen. 20 Minuten dauert eine Schlacht, danach wird abgerechnet. Welche Seite hat mehr Gegner getötet oder zerstört? Welche hat mehr gegnerische Basen eingenommen? Und welcher Spieler war der erfolgreichste Schütze?



Neu-Gouvernour Arnold Schwarzenegger ...

Erfahrene Spieler merken es schon: „Terminator 3 – Krieg der Maschinen" ist eigentlich ein Spiel mit dem Schwerpunkt auf Mehr-Spieler-Einsätzen, ähnlich wie etwa „Battlefield 1942". Mit Freunden oder Fremden im Internet spielen – dafür wurde es entwickelt. Und nur dann kommen auch alle Möglichkeiten des Spiels voll zum Tragen.

Spielen Sie eine Partie allein, dann haben Sie zwar Mitstreiter in Ihrem Team, doch die werden vom PC gesteuert und verhalten sich nicht immer unbedingt clever. Die Gegner allerdings auch nicht.

BEDIENUNG

Die Steuerung entspricht der eines typischen Actionspiels, in dem viel geballert wird: Sie bewegen Ihre Figur mit ein paar Tasten, die Maus dient dazu, sich umzusehen und zu schießen. Jeder, der so ein Spiel bereits kennt, dürfte sich auch hier mühelos zurechtfinden.

ator schinen 3

SPIELDETAILS



Flugfähige Maschinen haben einen großen Nachteil: …



…Bereits nach einem Treffer sind sie wertloses Altmetall.



Ein weißer Pfeil (Kreis) zeigt eine neutrale Basis an, die Sie besetzen können. Dann können eigene Truppen dort landen.

URTEIL

Terminator 3 – Krieg der Maschinen ist kein schlechtes Spiel, nur: Es wurde nicht für Solospieler gemacht. Das muss man wissen, bevor man entscheidet, sich das Spiel zuzulegen oder nicht. Im Alleingang macht eine Schlacht zwischendurch durchaus Spaß – aber auf Dauer ist die Intelligenz der vom Computer geführten Gegner nicht eben dazu angetan, sich immer und immer wieder an den Bildschirm zu setzen und für seine eigene oder die gegnerische Art zu kämpfen. Wahre Freude kommt nur auf, wenn man im Team mit fünf oder mehr Mitspielern gegen ebenso viele menschliche Gegner kämpft, sich Block für Block vorarbeitet oder das feindliche Hauptquartier erobert. Dafür bietet das Spiel auch allerhand, so können Sie im Mehr-Spieler-Modus unterschiedliche Zielvorgaben, wie Termination oder Deathmatch, einstellen – das geht im Einzelspieler-Modus leider nicht.

Gut ist dieses Spiel also nur, wenn viele Menschen sich beteiligen. Wer sich allein damit vergnügt, hat nur ein „befriedigendes" Erlebnis.



…und sein Alter Ego: der Terminator.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Terminator 3 – Krieg der Maschinen

Hersteller: Atari
Info: Tel. 01907-71882 (1,24 €/Min.) Fax 06103-334222 (0,12 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Teszeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

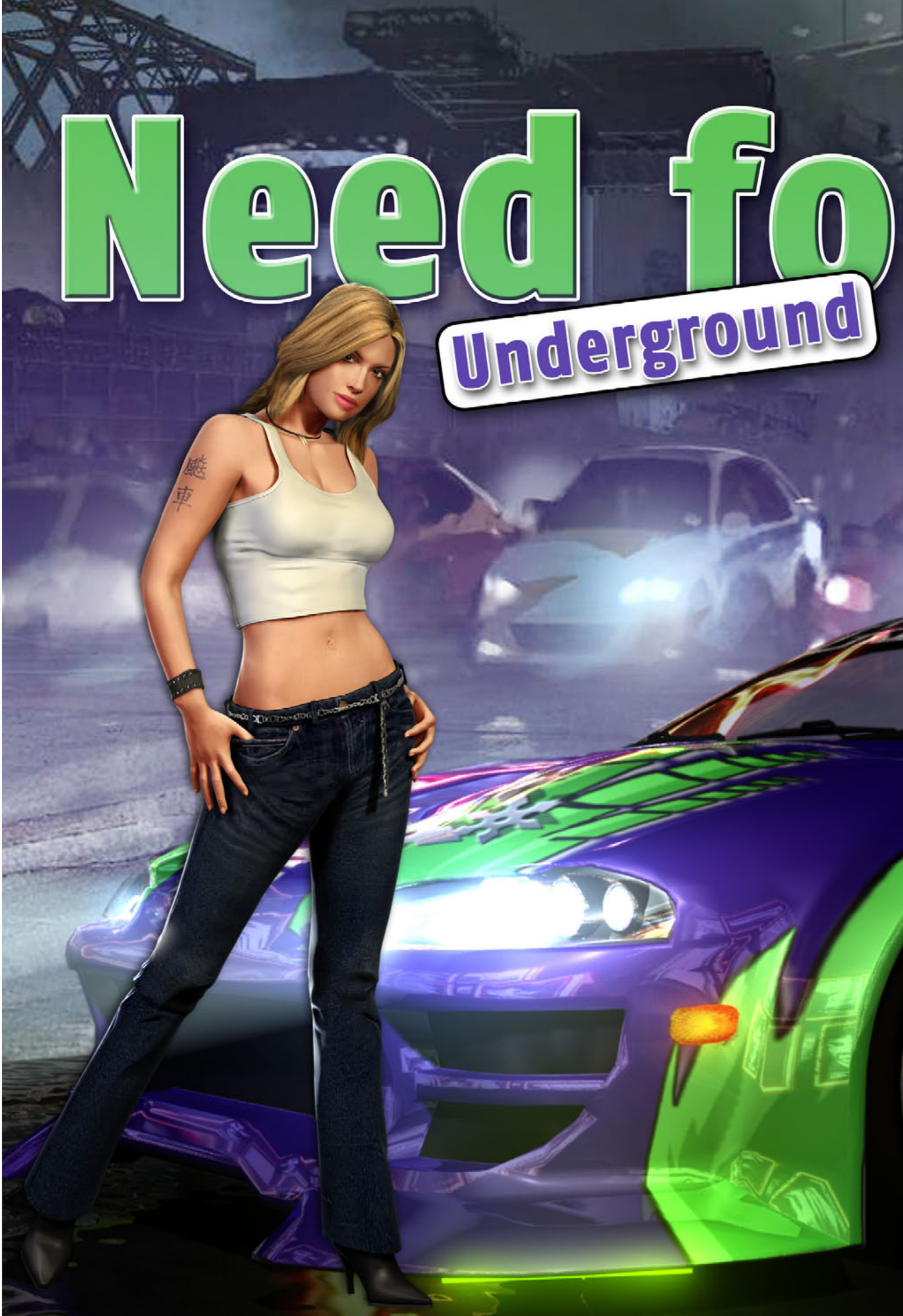
Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Laufen, schießen, das lernt jeder schnell.	1,50
Langzeitspaß	5%	Bald sind die PC-gesteuerten Gegner keine Herausforderung mehr.	4,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Die Atmosphäre stimmt – dank der Grafik.	1,50
Bewegungsabläufe	3%	Cyborgs laufen kantig, Menschen rund: o.k.	1,50
Musik	2%	Dramatisch, spannend, filmisch: klasse.	1,00
Geräusche	3%	Schüsse knallen, Maschinen dröhnen – das klingt alles durchaus glaubhaft.	2,00
Stimmen/Kommentare	2%	Wenig Text, aber Arnie selbst ist zu hören.	1,00
Texte/Untertitel	2%	Nicht jede Erklärung ist nötig.	3,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit Maus und Tastatur kommen Sie gut durch den Kampf.	2,00
Faszination der Spielwelt	18%	Die Endzeitstimmung der Filme kommt gut rüber – aber Handlung fehlt.	3,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,39**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-71882 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.atari.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (470 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,043 Megabyte	1,21
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,42**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**4,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	15 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	Spiel stürzt ab	4,50
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	Spiel stürzt ab	3,50
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt	**11,8%**				**3,96**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja			1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja			1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja			1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja			1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein			6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**				**3,14**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	zwei Parteien, mehr als 20 Waffen			3,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	fehlt			6,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus			3,00
Sprache (überprüft)	3%	teilweise Englisch			4,00
Kopierschutz	0%	unbekannter Kopierschutz			0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/32			0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**				**4,44**
ZWISCHENNOTE	**100%**				**2,73**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	befriedigend 2,73
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,73 x 49,99 = 136,47 = mangelhaft

*ermittelt bei über 120 Händlern


Need fo
Underground

r Speed



Rennspiel für PC | **Serienwagen sind Ihnen ein Graus? Und unter 19 Zoll lassen Sie nichts auf die Achse? Dann werden Sie dieses Spiel lieben!**

INSTALLATION

Stolze zwei **Gigabyte** S.XXX Daten werden von den beiden CD-ROMs auf die Festplatte kopiert. Das Ganze sollte dennoch so reibungslos wie ein Mal Volltanken ablaufen. Bei unerwarteten Problemen schlagen Sie einfach auf Seite XXX nach.

INHALT

In diesem Spiel geht's vorrangig um eines: Das Aufmotzen („tunen") von

➔

Need for Speed Underground

FORTSETZUNG

SPIELVERLAUF



1 Die heimische Wirtschaft braucht dringend Unterstützung – also fällt Ihre Wahl auf die sportliche Variante des Klassikers aus Wolfsburg.



2 In kurzen Zwischenfilmchen wird die etwas dünne Story vorangetrieben: Es geht eh nur um hübsche Frauen und heiße Schlitten.



3 Ihr erstes Rennen im eigenen Flitzer steht an. Ein Fahrer names Jose fordert Sie und zwei weitere Kandidaten zu einem Rennen heraus.



4 Das Rennen beginnt. Blitzblank stehen die Karossen an der Start-/Ziellinie. Zwei nicht minder ansehnliche Damen geben Startzeichen.



5 Zwei der Kontrahenten sind im Grunde nur bessere Statisten. Der einzige ernst zu nehmende Gegner ist Nesto in einem Chrysler Neon. Etwa auf halber Strecke der zweiten Runde hängen Sie ihm ganz dicht an der Stoßstange. Jetzt Nerven bewahren und im richtigen Moment überholen.



6 Na, wer sagt's denn! Wegen eines Fahrfehlers fällt der Herausforderer sogar noch auf den letzten Platz zurück. Was für eine Blamage!



7 Ihr Preisgeld investieren Sie umgehend in eine neue Lackierung, Seitenschweller, Front- und Heckspoiler und neue Felgen: voila!

Serienautos, bis der TÜV kommt. Zwanzig Fahrzeugtypen aus den bekanntesten Autoschmieden der Welt haben den Weg ins Spiel gefunden. Ob Volkswagen, Ford, Mitsubishi, Nissan oder Toyota – alles, was Rang und Namen hat, steht zum Veredeln bereit. Der besondere Clou: Alle der über hundert verschiedenen Zubehörteile sind lizenziert, also tatsächlich auch in „richtigen" Tuning-Läden erhältlich. Dazu gehören etwa Felgen der renommierten Hersteller BBS oder Enkei oder gar Lachgaseinspritzungen von den Spezialisten NOS und Nitrous Express. Doch bis Sie Ihren Wagen mit solchen feinen Extras aufwerten dürfen, müssen Sie eine ganze Menge der über hundert Straßenrennen und Einzelprüfungen gewinnen.

Zu Beginn Ihrer Karriere als City-Schumi besitzen Sie nicht mal ein eigenes Auto. Zum ersten Rennen treten Sie im geborgten Rennschlitten an. Gegen vier Konkurrenten geht es zwei Runden lang durch eine nächtliche Großstadt. Schon die erste „übersehene" rote Ampel könnte im realen Leben den Führerscheinentzug zur Folge haben. Aber hier im Spiel dürfen – und sollen – Sie so fahren, wie es die Straßenverkehrsordnung eben nicht vorsieht. Und: Im Gegensatz zu den Vorgängern der Reihe „Need for Speed" darf die Polizei diesmal nicht mitspielen. Besonders waghalsige Manöver, wie spektakuläre Drifts oder Windschattenfahrten, werden sogar mit hohen Punktzahlen prämiert. Dennoch sollten Sie Ihre Kiste gut im Griff haben, denn Verkehrsunfälle kosten Zähler. Obwohl der Schwierigkeitsgrad zunächst noch nicht angepasst werden kann, sollten auch Einsteiger keine Probleme haben, den ersten Wettkampf für sich zu entscheiden. Die Siegprämie reicht dann schon für den ersten eigenen Wagen, den Sie auch gleich nach eigenen Vorstellungen aufbrezeln dürfen. Übrigens: Sollten Sie sich an Ihrem Gefährt sattgesehen oder dessen Leistungsgrenze erreicht haben, dann dürfen Sie das gute Stück auch kurzerhand verkaufen und gegen einen anderen Flitzer eintauschen.

Egal, mit welcher Karosse Sie unterwegs sind: Nachtaktivität ist gefragt. Im Schutz der Dunkelheit toben immer waghalsigere Rennen, die Sie nutzen sollten, um sich in der Szene Respekt zu verschaffen. Mit jedem Sieg schalten Sie weitere Strecken, Fahrzeuge und Tuning-Teile frei, mit denen Sie Ihren Wagen immer leistungsfähiger machen. Da im Grunde jeder Wettbewerb gewonnen werden muss, kommt die Möglichkeit, vor jedem Rennen die Höhe des Preisgeldes und damit die Schwierigkeit selbst festzulegen, wie gerufen. Auf diese Weise ist eigentlich jeder Wettbewerb über kurz oder lang zu meistern.

Abwechslung versprechen die verschiedenen Spielvarianten. In den Beschleunigungsrennen ist vor allem schnelle Reaktion gefragt – im richtigen Moment schalten, notfalls blitzartig dem Gegenverkehr ausweichen. In der Disziplin „Drift" dagegen geht es darum, in bester Rallye-Manier möglichst spektakulär um verwinkelte Rundkurse zu schlittern.

BEDIENUNG

Schon mit der PC-Tastatur lassen sich die Hochglanz-Boliden recht ordentlich über die regennassen Straßen der nächtlichen Großstadt jagen. Realistisches Fahrgefühl kommt aber erst an einem Lenkrad auf, das Ihnen per Kraftrückkopplungseffekt jeden Rempler und jeden Kieselstein auf der Strecke hautnah mitteilt.



SPIELDETAILS



In spektakulären Situationen, etwa bei diesem „Abflug“, wechselt die Perspektive.



Die Hochgeschwindigkeitsrennen in der City vermitteln echtes Tempogefühl.



Haben Sie Erfolg, so berichten renommierte Tuning-Magazine über Sie und Ihr Auto.



Mit Nachbrenner: So sieht Ihr Blickfeld aus, wenn Sie die Nitro-Einspritzung zünden.

URTEIL

Fans der Need-for-Speed-Serie werden umdenken müssen. Wilde Verfolgungsjagden mit der Polizei? Romantische Ausfahrten auf verträumten Küstenstraßen in Richtung Sonnenuntergang? Vorbei. Statt dessen gibt's jetzt fette Beats angesagter Hip-Hop-Größen, wie Rob Zombie oder Crystal Method, und cooles Auto-Tuning, wie es in dieser Form sonst höchstens noch „Gran Turismo 3“ für die Playstation 2 bietet. Über die schrille, bunte und von Chromglanz überzogene Grafik mag man geteilter Meinung sein, effektvoll und schick ist sie allemal. Der auf Wunsch zuschaltbare „Unschärfe-Effekt“ und der „Tunnelblick“ durch die Lichtkegel der Scheinwerfer tragen viel zum Gefühl von Rasanz während der nächtlichen Innenstadtraserei bei.

Doch auch wo wenig Licht ist, trübt so mancher Schatten das positive Gesamtbild. So spielt es überhaupt keine Rolle, wie viele Unfälle Sie im Rennen verursachen – Ihr Wagen trägt keine Schramme davon. Auch das Streckendesign lässt sich noch erheblich verbessern. Da sämtliche Rennen in ein und derselben Fantasie-Stadt abgehen, sind Fahrtrichtungswechsel oder neue Abzweigungen die einzigen Überraschungen. Außerdem ziehen sich die Zwangsintervalle zwischen zwei Aufrüstungsstufen während der zweiten Spielhälfte unnötig in die Länge. So verflachen die Rennen allmählich zur lästigen Pflichtübung bis zum nächsten Werkstattbesuch.

Ärgerlich: Neuerdings ist ein Spiel unter Freunden im lokalen **Netzwerk** S.XXX nicht mehr möglich. Nur noch vier Spieler können gegeneinander antreten, und zwar ausschließlich per Internet. Trotz aller Kritik: Freunde unkomplizierter Rennspiele kommen voll auf ihre Kosten, Fans des gepflegten Auto-Tunings erhalten mit diesem „guten“ Spiel sogar erstmalig die Möglichkeit, ihr Hobby kostengünstig am heimischen PC auszuleben.



Passt wie angegossen: hübsche Mädchen und aufgemotzte Autos.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Need for Speed – Underground[1]

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-4464 (1,237 €/Min.) Fax 0221-9782111 (0,122 €/Min.)
Version: 1.1001.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ohne Alterbeschr.
Geeignet für	Anfänger
Auch für	Xbox
	Playstation 2
	Gamecube
	Gameboy Advance

[1] sprich: „Nihd for Spihd – Andergraund“

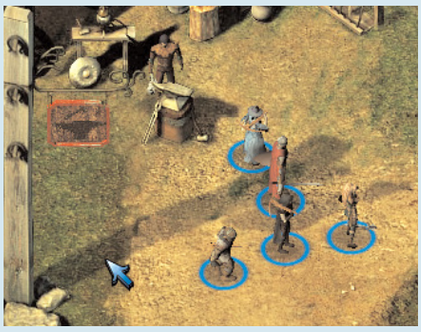
	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Einfach und unkompliziert.	1,00
Langzeitspaß	5%	Das Fahrzeug-Tuning motiviert anfangs, mit der Zeit geht der Reiz etwas verloren.	2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Detailliert, es wird aber nur nachts gefahren.	2,00
Bewegungsabläufe	3%	Tolles Geschwindigkeitsgefühl.	2,00
Musik	2%	Erstklassige Hintergrundmusik.	1,00
Geräusche	3%	Individuelle Motorgeräusche, die sich beim Einbau neuer Motorteile sogar verändern.	1,50
Stimmen/Kommentare	2%	Coole Sprüche, manchmal etwas unpassend.	2,50
Texte/Untertitel	2%	Kurz, knapp, aussagekräftig.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Per Tastatur geht's ganz gut von der Hand, wirklich Spaß macht's mit PC-Lenkrad.	1,50
Faszination der Spielwelt	18%	Gelungener Ausflug in die „Tuning-Szene“. Da mutieren Serienautos zu PS-Monstern.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,78**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-76633 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.needforspeed.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (1269 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,30**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**3,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	19 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	2,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**2,96**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/nein		3,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,29**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	44 Strecken, 20 Autos, über 100 Fahrzeugteile		1,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	nur an bestimmten Stellen		3,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Steuerknüppel, Spieletastatur, Lenkrad		1,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	unbekannter Kopierschutz		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/vier		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,78**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**1,96**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	gut ←	**1,96**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,96 x 49,99 = 97,98 = ausreichend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELVERLAUF



1 Gerade ist die neue Heldengruppe in Hommlet angekommen. Der erste Weg führt die Abenteurer zum Schmied: Waffen einkaufen.



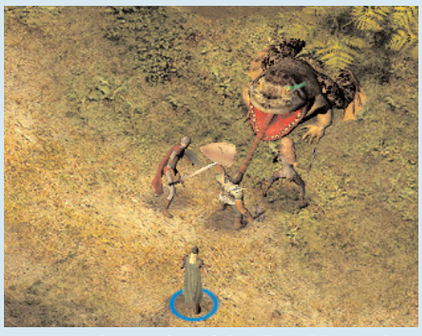
2 Wenn Schätze von so übermächtigen Gegnern bewacht werden, wie diesem Riesen, muss eben ein Schurke ran, der die Sachen klaut.



3 Auf dem Rückweg vom alten Schlachtfeld, wo die Gruppe einen Auftrag erledigt hat, machen die Helden Station im Deklo Hain, in dem angeblich Monster den Holzfäller von seiner Arbeit abhalten. Schnell muss die Gruppe erkennen, dass der Mann nicht übertrieben hat: Riesenspinnen!



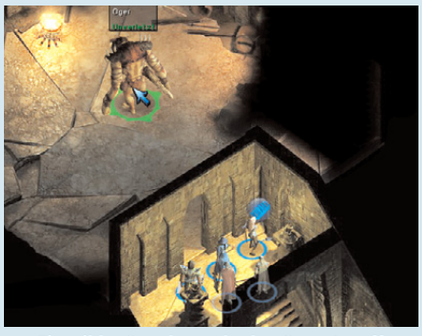
4 Dann kehrt die Gruppe nach Hommlet zurück und holt sich in der Kirche die Belohnung für ein wiedergefundenes Schmuckstück ab.



5 Der nächste Auftrag führt die Helden zu einer alten Festung im Sumpf. Dort haben sich besonders die Frösche prächtig entwickelt.



6 In einer großen Festung ist alles groß – auch die Ratten. Hier erreichen die possierlichen Nager die Länge eines ausgewachsenen Mannes.



7 Ein wilder Oger bewacht den Gang. Im offenen Kampf haben die Helden keine Chance – aber vielleicht mit Pfeil und Bogen durch die Tür?



Rollenspiel für PC | Die Welt Greyhawk braucht die Hilfe eines Helden. Sind Sie der Richtige für den Job?

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite XXX.

INHALT

Vor einigen Jahren erhob das Böse sein hässliches Haupt am Tempel des elementaren Bösen, um die Welt von Greyhawk zu versklaven. Die Mächte des Guten konnten jedoch in einem verlustreichen Kampf die dunklen Horden zurückdrängen und den Anführer, einen Dämonen, in die Hölle zurückschicken. Doch weiß jeder, der bereits ein Rollenspiel hinter sich hat: Das Böse ist nie wirklich endgültig besiegt oder gar tot …

Nein, den finsteren Mächten muss man immer wieder mal auf die Finger klopfen – Ihr Auftritt. Mit einer Gruppe aus bis zu fünf selbst erschaffenen Helden – Kämpfer, Magier, Schurken und ähnliche – ziehen Sie ins Abenteuer, das im Dörfchen Hommlet beginnt und tief unter der Erde, in den Katakomben des bösen Tempels, endet. Im Laufe der Reise werden Ihre Helden in so manchen Kampf gegen Monster und Finsterlinge verwickelt und müssen sich vielen Aufgaben stellen, um an die begehrten Erfahrungspunkte zu kommen. Mit diesen Zählern dürfen Sie die Fähigkeiten und körperlichen Attribute Ihrer Recken verbessern, so Ihre Überlebenschancen steigern und mehr Möglichkeiten im Spiel entdecken.

Das ist nichts für blutige Anfänger, denn „Der Tempel des elementaren Bösen“ basiert auf den aktuellen Regeln des weltweit bekanntesten Rollenspiels „Dungeons & Dragons“. Und die sind nicht eben simpel. Doch ganz so schlimm, wie es sich spontan liest, ist es auch nicht: Wer bereits ein wenig Rollenspiel-Erfahrung mitbringt – und die nötige Zeit, das gut gemachte Handbuch zu lesen –, der wird „schon“ in wenigen Stunden loslegen können. Stunden? Ja, denn die Erschaffung von fünf Helden braucht Zeit.





SPIELDETAILS



Hier klicken Sie sich durch die teilweise extrem vielen Möglichkeiten, die Sie mit Ihren Helden im Kampf haben.



In der Übersicht können Sie sehen, wie die Charaktere ausgerüstet sind und was sie dabei haben. Mit den farbigen Reitern oben können Sie bis zu fünf verschiedene Ausrüstungs-Einstellungen abrufen.

Fehler, die Sie am Anfang begehen, rächen sich in aller Regel am Ende bitter, daher sollten Sie zum Start mit besonderer Sorgfalt ans Werk gehen.

BEDIENUNG

Mit Mausklicks und ein paar Tasten lassen sich Ihre Helden problemlos steuern. Zwar gibt es sehr viele Befehle, aber die sind sinnvoll in Menüs geordnet, die Sie per Mausklick öffnen können. An der Steuerung sollte Ihnen die Lust auf ein Rollenspiel also nicht vergehen.



Die richtige Idee ist der halbe Sieg.

URTEIL

Der Tempel des elementaren Bösen ist ein Spiel mit Licht und Schatten: So sehr das Regelwerk und die Atmosphäre überzeugen, so schleppend kommt die Geschichte in Gang. Bis Sie zum Kämpfen kommen, können zwei oder mehr Stunden vergehen, in denen Sie von Haus zu Haus laufen und nach Aufträgen suchen. Das ist der größte Schwachpunkt des Spiels. Haben Sie aber die etwas zähe Startphase überwunden, dann dürfen Sie sich auf ein spannendes und komplexes Rollenspiel freuen, dessen Schwierigkeitsgrad erfreulich schwer, aber fair ist. Fans werden ihre Freude daran haben, Neulinge sollten eine gewisse Eingewöhnungszeit einkalkulieren, bis sie ihre Rolle in diesem an sich „guten" Spiel gefunden und angenommen haben.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Der Tempel des elementaren Bösen

Hersteller: Atari
Info: Tel. 01907-71882 (1,237 €/Min.) Fax 06103-334222 (0,12 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Fortgeschrittene**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Für so ein Spiel nicht schwer – aber schwer genug.	3,00
Langzeitspaß	5%	Nach mühsamem Start wird es stetig besser – und dauert lange.	2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Die Grafik ist nicht neu – aber recht gut.	2,00
Bewegungsabläufe	3%	Schöne Bewegungen – aber leider nur wenige.	2,50
Musik	2%	Zum Fantasy-Kampf passende Musik .	1,50
Geräusche	3%	Wie klingt ein Riesenfrosch beim Angriff? Hören Sie rein!	1,50
Stimmen/Kommentare	2%	Viele Charaktere bleiben leider stumm.	3,00
Texte/Untertitel	2%	Gut – und für Englisch-Unkundige wichtig.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit Maus und Tastatur haben Sie garantiert kein Problem.	1,50
Faszination der Spielwelt	18%	Rollenspiel-Fans fühlen sich schnell heimisch: Ein Fantasy-Stück, wie es sein soll.	1,50
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,91**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-71882 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.atari.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (1271 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	2,8711 Megabyte	2,69
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,81**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	20 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	Spiel stürzt ab	4,50
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,78**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	fünf Helden, mehr als 100 Zaubersprüche	1,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus	3,00
Sprache (überprüft)	3%	teilweise Englisch	4,00
Kopierschutz	0%	unbekannter Kopierschutz	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**2,33**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,12**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	gut ← **2,12**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	**kein günstigeres Angebot gefunden**
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,12 x 49,99 = 105,98 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELVERLAUF



1 Für illegale Straßenrennen muss ein flotter Flitzer her. Ein feuerroter Audi TT wäre da doch genau das Richtige.



2 Auf den Straßen Berlins müssen Sie erst einmal Ihr fahrerisches Können beweisen. Mit Vollgas geht's durchs Brandenburger Tor.



3 Glückwunsch, Sie wurden in den Club der Raser aufgenommen. Nun treten Sie im ersten Rennen gegen drei Widersacher an. Dabei müssen Sie keine Regeln beachten. Auch Schubsen und Abdrängen sind erlaubt. Es gibt nur ein Ziel: mindestens den zweiten Platz zu belegen.



4 Im Nachtrennen geht es hart zur Sache. Auch unbeteiligte Autos werden bei der wilden Raserei mal eben aus der Bahn gekegelt.



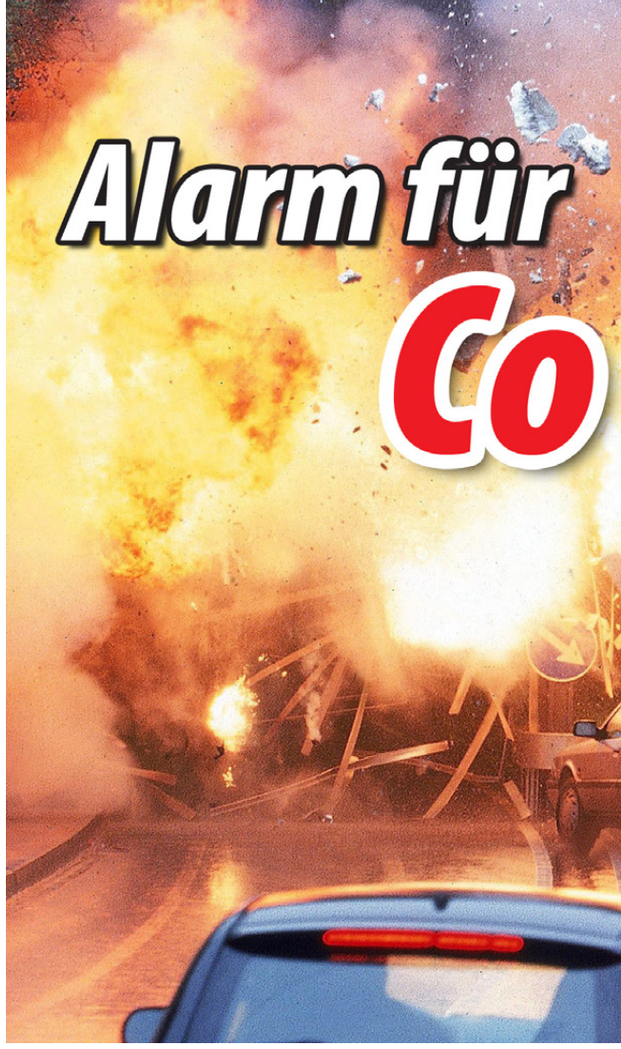
5 Der Kopf der Bande ist endlich identifiziert und zur Verhaftung freigegeben. Sie rasen im Polizei-Beetle hinter dem Flüchtigen her.



6 Der Wagen des Gangsterbosses wird so lange gerammt, bis er als Glühkäfer endet. Damit ist dieser Einsatz erfolgreich beendet.



7 Zur Belohnung für die Bewältigung dieser Spielstufe dürfen Sie sich einen Ausschnitt aus der RTL-Serie „Alarm für Cobra 11" ansehen.



Rennspiel für PC | Wilde Fahrer in rasanten Autos auf der Jagd nach schnellem Geld. Doch die Autobahnpolizei räumt auf

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite XXX.

INHALT

Drogenschmuggel, Menschenhandel und Überfälle mitten im Verkehr auf der Bundesautobahn – in der RTL-Serie „Alarm für Cobra 11" geht es hart zur Sache. Furchtlose Gesetzeshüter liefern sich spektakuläre Verfolgungsjagden mit skrupellosen Gangstern. Dabei geht so manches Auto zu Bruch und so mancher Knochen auch.

Im Spiel zur Serie haben Sie es mit einer Organisation zu tun, die illegale Straßenrennen in ganz Deutschland veranstaltet. Um an die Hintermänner der Raser zu kommen, müssen Sie sich zuerst in das Syndikat einschleusen. Im Klartext: Sie nehmen an den Rennen quer durch deutsche Metropolen teil und überzeugen durch Leistung. Zuerst geht's im Qualifikationsrennen um eine gute Rundenzeit. Dann müssen Sie im Rennen gegen drei Mitstreiter mindestens den zweiten Platz belegen. Dabei helfen Ihnen Extras, die Sie unterwegs aufsammeln können: Mit Nitro-Einspritzung wird der Wagen kurzzeitig schneller, Reparatursymbole beheben Schäden an der Karosserie.

Haben Sie diese Aufgaben gemeistert, dann schlagen Sie mit dem Einsatzwagen zu, jagen den Boss der Organisation und rammen seine Karre zu Schrott. Nach diesem Muster machen Sie die Straßen in Köln, Berlin, Hamburg und München erst unsicher – und dann wieder sicher.

BEDIENUNG

Rennspiele lassen sich eigentlich mit Lenkrad oder Gamepad am besten bewältigen. Doch mit diesen Geräten haben Sie hier keine Chance, in der Spur zu bleiben. Da Realismus kein Thema ist, sind alle Richtungswechsel Sache der normalen PC-Tastatur. Egal, mit welchem Tempo Sie in die Kurve gehen – ein einfacher Druck auf die richtige Taste, und Ihr fahrbarer Untersatz rutscht problemlos in die gewünschte Richtung. Und Hindernisse sind oft gar keine. Inniger Kontakt mit Straßenlaternen etwa bringt weder große Beulen noch merklichen Tempoverlust mit sich. Die Masten knicken und fliegen einfach weg wie Streichhölzer. Ein Trauerspiel.



Foto: RTL

URTEIL

Mit der gleichnamigen, für ihre Stunts berühmten RTL-Serie hat dieses Spiel nicht viel zu tun. Zusammenfassung des Inhalts: Dauervollgas und gezielte Rammstöße. Mehr nicht. Selbst die Autobahn, Schauplatz aller „Cobra-11"-Folgen, spielt kaum eine Rolle. Meist brettern Sie durch trostlose, verlassene Stadtkulissen. Immerhin: Das Brandenburger Tor oder die Landungsbrücken in Hamburg helfen ein wenig bei der Orientierung.

Ob Sie nun den VW New Beetle oder einen Audi TT durch die Albtraumszenerien prügeln – die Fahreigenschaften sind immer dieselben – eigentlich gar keine. Eintönig wummernde Techno-Musik rettet diese Katastrophe auch nicht mehr. Fazit: Das Spiel ist dümmer, als die Autobahnpolizei erlaubt –„ausreichend". ■

SPIELDETAILS



Geteiltes Bild ist halbes Bild: Etagenrennen für zwei Spieler.



Pack den Tiger in den Tank: Symbol für Nitro-Treibstoff.



Wer den Schaden hat: Schraubenschlüssel zur Reparatur.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Alarm für Cobra 11

Hersteller: THQ
Info: Tel. 01805-605511 (0,12 €/Min.) Fax 02151-4189418 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	**ab 12 Jahren**
Geeignet für	**Anfänger**
Auch für	**Playstation 2**

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Die Lenkung bereitet anfangs Probleme.	3,50
Langzeitspaß	5%	Wegen fehlender Abwechslung und liebloser Präsentation wird's schnell öde.	5,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Langweilige Strecken und Fahrzeuge.	4,00
Bewegungsabläufe	3%	Fahrverhalten und Unfälle sind unrealistisch.	5,00
Musik	2%	Eintönige Techno-Stücke.	4,00
Geräusche	3%	Kaum Motorengeräusche, nur unaufhörliches Reifenquietschen und Gehupe.	5,00
Stimmen/Kommentare	2%	Ohne Worte.	6,00
Texte/Untertitel	2%	Dieses „Drehbuch" ist ein Witz.	5,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Keine Chance mit Lenkrad und Gamepad. Sie müssen sich mit der Tastatur abmühen.	4,50
Faszination der Spielwelt	18%	Die Stimmung der TV-Serie wird nicht eingefangen – langweilig und eintönig.	5,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**4,69**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-605511 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.thq.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (139 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,30**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**3,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	23 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	unspielbar	4,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**1,88**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**3,14**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	7 Strecken, 20 Fahrzeuge	3,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Steuerknüppel, Spieletastatur, Lenkrad	1,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	unbekannter Kopierschutz	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	zwei/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**2,22**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**3,40**
Abwertung		Spielerfolg häufig zufallsbedingt	0,30

TESTERGEBNIS	**ausreichend**	**3,70**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	29,95 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	3,70 x 29,95 = 110,82 = ausreichend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELVERLAUF



1 Kein guter Tag für die von Rabenhorsts: Erst wird der Sohn und Thronerbe Thorwald von Alrich und seinen Männern attackiert, …



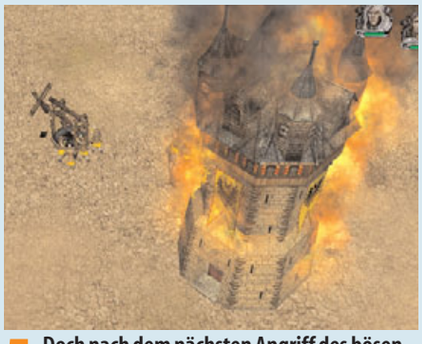
2 … dann der Vater Hagen angegriffen und feige erschlagen. Thorwald findet seinen Vater sterbend im Burghof vor und schwört …



3 … blutige Rache, während der fiese Alrich zu allem Überfluss auch noch die heimkehrende Svea von Rabenhorst angreifen und gefangen nehmen lässt. Thorwald droht unter all den Schicksalsschlägen zu zerbrechen, doch dann besinnt er sich und baut eine neue Burg auf.



4 Leibeigene laufen schnell zum Brunnen und holen Wasser, um die brennenden Gebäude zu löschen, die nicht verloren gehen dürfen.



5 Doch nach dem nächsten Angriff des bösen Alrich brennt auch das wichtigste Gebäude der gesamten Burg – der Bergfried.



6 Bergfried gelöscht, Gegner besiegt: Beim Verbandszelt ruhen sich Thorwalds Männer aus und lassen ihre Verletzungen behandeln.



7 Mit frischen Männern und Belagerungswaffen zieht Thorwald dann in den Krieg gegen Alrich. Sein Heer gewinnt die erste Schlacht.

Castle



Strategiespiel für PC | Wenn die alten Ritter Krieg führen, bleibt kein Stein auf dem anderen

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Deutschland im finsteren Mittelalter: Der böse Alrich vom Drachenfels will seine verhassten Nachbarn, das Geschlecht derer von Rabenhorst, endlich unter der Erde sehen. Also greift er mit einer Übermacht Thorwald, den Sohn des alten Herzogs von Rabenhorst, an und zieht dann weiter durch einen Geheimgang in die Burg des Feindes. Dort erschlägt er im Duell Herzog Hagen und nimmt Thorwalds Schwester Svea gefangen, um sie als Hexe verbrennen zu lassen. Wenn einem so etwas nicht die Laune verdirbt …

Thorwald, der den feigen Angriff überlebt hat, zieht mit wenigen Getreuen gegen den Feind. Doch um zu siegen, hat er noch eine Menge Arbeit vor sich. Eine neue Burg muss errichtet werden, Leibeigene brauchen Befehle, welche Rohstoffe sie sammeln sollen, und nicht zuletzt muss Thorwald auch ein neues Heer aufstellen, um an Alrich heranzukommen. Und das alles ist natürlich Ihr neuer Job.

„Castle Strike" ist nämlich ein in vieler Hinsicht klassisches Strategiespiel: Eine Siedlung errichten und befestigen, die Wirtschaft in Gang bringen, eine Armee aufbauen und schließlich den Gegner besiegen – das sind alles keine neuen Ideen. Neu ist aber, mit welcher Liebe zum Detail und historischen Genauigkeit hier gearbeitet wurde. Burgmauern mit dem Schwert einschlagen? Nicht in Castle Strike. Hier müssen Sie schon mit schweren Katapulten und Belagerungsmaschinen anrücken, wenn Sie eine feindliche Festung einnehmen wollen. Und die Apparate funktionieren natürlich nur mit Bedienungsmannschaften – die aber dann ein bevorzugtes Ziel gegnerischer Soldaten sind. Sie sehen also, Sie haben viel zu tun, wenn Sie eine Schlacht gewinnen wollen.

Grafisch bietet das Spiel zwar nicht mehr als gehobene Mittelklasse, vor allem aus der Nähe können die Figuren nicht begeistern, aber aus der ohnehin viel sinnvolleren Vogelperspektive machen Truppen und Burgen schon einiges her. Auch die wichtigsten Einheiten, die schweren Waffen, sind besonders im Einsatz eindrucksvoll zu beobachten.

Die Geschichte ist relativ durchschnittlich, fällt also weder im positiven noch im negativen Sinn sonderlich auf. Auffällig wird Castle Strike aber beim Spielen: Mancher Auftrag scheint bereits zu Beginn verloren zu sein, wenn Sie außer einer Handvoll Truppen und einem brennenden Bergfried eigentlich nichts besitzen. Doch bald wendet sich das Blatt. Durch geschicktes Spiel bauen Sie die Burg neu auf, rekrutieren die ersten Soldaten und schaffen es, die regelmäßigen Attacken des Feindes abzuwehren. Und nun geht es gegen die feindliche Festung …

Dann bringt das Spiel mächtig Spaß und verdient sich die Bezeichnung Strategiespiel.

BEDIENUNG

Hier haben die Entwickler ganze Arbeit geleistet: Wohl noch nie konnte man ein komplexes Spiel einfacher steuern. Ob Rohstoff-Zuweisung per Schieberegler oder einfache Ausbildung der Truppen in einem einzigen Menü – da hat sich jemand die richtigen Gedanken gemacht. Großartig!

URTEIL

Grafik o.k., Story o.k., Spielprinzip o.k. – was Castle Strike vom leicht überdurchschnittlichen zum wirklich guten Spiel macht, sind zum einen die großartige Steuerung und zum anderen die extrem motivierenden, weil schwer lösbar scheinenden Aufträge, die mit der richtigen Idee dann aber doch relativ gut zu schaffen sind. Also besetzen Sie die Katapulte und Kanonen, befehlen Sie der Kavallerie aufzusitzen, und gewinnen Sie die nächste Schlacht in diesem „guten" Spiel.

Strike

[1]spricht::Kahlöel Sstraik[®]



Die Geschwister Thorwald und Svea von Rabenhorst sind die Helden der Geschichte.

SPIELDETAILS



Fiesling 1: Alrich vom Drachenfels ist kein netter Kerl.



Fiesling 2: Der Großinquisitor verfolgt finstere Pläne.



Held 1: Thorwald von Rabenhorst hat Wut im Bauch.



Held 2: Svea von Rabenhorst macht einiges durch.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Castle Strike[1]

Hersteller: Data Becker
Info: Tel. 0211-9334900 (0,122 €/Min.) Fax 0211-9334999 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Ein Tutorial hilft beim Einstieg ins komplexe Spiel.	2,00
Langzeitspaß	5%	Und noch eine Schlacht! Die Aufgaben sorgen lange für Spannung.	1,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Von weitem toll, aus der Nähe nicht.	3,00
Bewegungsabläufe	3%	Ihre Leute ziehen etwas eckig in den Krieg.	3,00
Musik	2%	Unaufdringlich, ordentlich, in Ordnung.	2,00
Geräusche	3%	Wenn der Kampf tobt, ist auch der entsprechende Lärm zur Stelle.	1,50
Stimmen/Kommentare	2%	Gute Sprecher, denen man gerne zuhört.	1,50
Texte/Untertitel	2%	Wenige kurze Texte – mehr ist nicht nötig.	1,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit Maus und Tastatur haben Sie alles bestens im Griff.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	Das Mittelalter wird nicht nur in den Schlachten lebendig – gut gemacht.	1,50
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,74**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	0211-9331666 (0,122 €/Min.)	1,98
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.castlestrike.de)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**1,65**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (440 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,832 Megabyte	1,91
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,53**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**3,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	15 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**4,08**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	drei Feldzüge, mehr als 20 Gebäude	1,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	nicht bekannt	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/fünf	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,33**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,92**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	gut ← 1,92
PREIS/LEISTUNG	ausreichend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,92 x 49,95 = 95,90 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern



Dungeon Si

Legends of Aranna

Actionspiel für PC | Neue Feinde, alte Sorgen: Um gegen das Böse zu bestehen, müssen Sie zum Helden werden

Spieletricks siehe Seite XXX

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite XXX.

INHALT

Gut anderthalb Jahre ist es her, da durften sich Fantasy-Fans im Königreich Ehb daran machen, Land und Leute vom Einfluss des Bösen zu befreien. Nach erstaunlich langer Zeit erscheint nun die Erweiterung „Dungeon Siege – Legends of Aranna" – endlich neues Futter für Fans des Spiels. Übrigens ist die Bezeichnung Erweiterung in diesem Fall irreführend, denn Legends of Aranna enthält außer dem neuen Abenteuer auch das Hauptspiel – und das alles zum Preis einer Erweiterung.

Diesmal beginnt das Spiel im winterlichen Arhok. Sie sind Waise, seit Ihre Eltern vor vielen Jahren loszogen, um das Land vom Bösen zu befreien. Mittlerweile sind Sie erwachsen, und nun wächst auch in Ihnen das Verlangen nach Abenteuern – und nach Informationen darüber, was mit Ihren nächsten Verwandten geschehen ist. Als der böse Dämon „Shadowjumper" („Schattenspringer") nach jahrhundertelanger Gefangenschaft seinem Verlies entkommen kann und sofort beginnt, das Land zu terrorisieren, ist Ihre Stunde gekommen. Sie ziehen los, um dem Finsterling das Handwerk zu legen und den Sieg zu erringen …

Fans des Hauptspiels werden sich auch in Aranna sofort zurechtfinden – es hat sich nämlich nicht sehr viel verändert. ➔

SPIELVERLAUF



1 Kurz nach dem Aufbruch aus Arhok finden Sie einen Magier, der sich Ihnen anschließen möchte. Seine Hilfe können Sie gut gebrauchen.



2 Eine Riesenspinne bewacht einen ganz besonderen Schatz – ein Ausrüstungsteil Ihrer Eltern. Die Konsequenz: eine Spinne weniger.



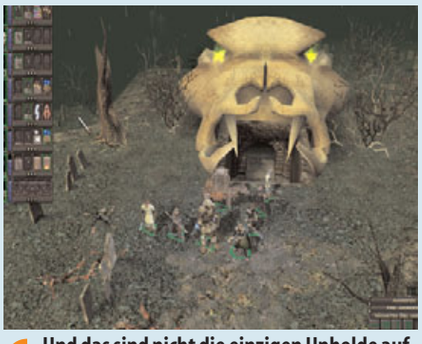
3 Die Untergrund-Königin ist da schon von anderem Kaliber: Das Riesenbiest, das einst eine ebenso grausame wie schöne Königin der Menschen war, wurde durch magische Experimente zum gefährlichen Monster. Mit harten Schlägen sorgen Sie dafür, dass niemand mehr Angst haben muss.



4 Nach diesem Abenteuer reisen Sie weiter auf die Insel Aranna, wo die grauhäutigen Uträer leben. Die flehen Sie inständig um Hilfe an.



5 In der Ruine einer alten unterirdischen Stadt treffen Sie erstmals auf Gehilfen des Shadowjumpers – verdammt harte Gegner!



6 Und das sind nicht die einzigen Unholde auf Aranna: Dieser nicht gerade Vertrauen erweckende Eingang führt zum König der Untoten.



7 Der König, ein ehemaliger Zentaur, besteht buchstäblich nur noch aus Haut und Knochen, hat aber noch volle Kampfkraft.

Dungeon Siege *Legends of Aranna* FORTSETZUNG



Grün, grau, blond, schwarz: Wie Sie im Spiel aussehen, entscheiden Sie.

Ein paar neue Zauber, neue Ausrüstung, ein neues Lasttier: Viel mehr „Innovatives" ist nicht dabei. Das ist allerdings auch nicht schlimm, denn grafisch gehört das Spiel immer noch zum Besten, was für PC zu bekommen ist, und ansonsten hat der Hersteller konsequent an seinem Ziel festgehalten, Dungeon Siege so zu gestalten, dass auch PC-Spiel-Anfänger gewinnen können. Sie ziehen mit einer Figur los (im Spielverlauf können Sie aber bis zu sieben weitere Helden in Ihre Gruppe aufnehmen) und bekämpfen angriffslustige Monster. Erfahrungspunkte wie in bekannten Rollenspielen gibt es nicht. Ihre Figuren werden durch Übung besser. Ein Nahkämpfer mit dem Schwert in der Hand trainiert durch ständige Praxis sowohl sein Nahkampftalent als auch seine Stärke. Ein Bogenschütze übt sich im Fernkampf und verbessert seine Geschicklichkeit. Und wenn ein Charakter zaubert, verbessern sich im Lauf der Zeit Natur- oder Kampfzaubertalent – und seine Intelligenz. Dazu kommt noch allerlei Ausrüstung, die Sie finden und Ihren Figuren anlegen – und das war es schon. Mehr müssen Sie nicht können, um mit Dungeon Siege – Legends of Aranna aufregende Stunden zu erleben.

BEDIENUNG

Die Steuerung Ihrer Gruppe erfolgt hauptsächlich mit der Maus und wurde nur in wenigen Punkten minimal verbessert. Was wohl daran liegt, dass sie bereits im ersten Spiel gut war.

URTEIL

Wer auf der Suche nach einem schweren und anspruchsvollen Rollenspiel ist, dürfte Dungeon Siege – Legends of Aranna wohl kaum ernst nehmen. Es ist viel zu leicht. Wer aber Lust auf ein schönes, einfaches und spannendes Actionspiel mit Fantasy-Hintergrund hat, der dürfte beim Erkunden des Kontinents Aranna und auf der Jagd nach dem Shadowjumper eine Menge Spaß haben. Einfach zu lernen, nicht allzu schwierig und dank schöner Grafik sehr atmosphärisch – da fällt auch die eher dünne Story nicht störend ins Gewicht. Allerdings kann das simple Monsterprügeln auf Dauer schon ein wenig langweilen und motiviert nicht gerade zum Weiterspielen. In Häppchen von zwei bis vier Stunden gespielt, ist Dungeon Siege aber auch mit den neuen Abenteuern auf Aranna ein absolut „guter" Zeitvertreib.

SPIELDETAILS



In blau leuchtenden Truhen finden Sie Teile von Sets.



Die Wirkungen Ihrer Zauber sehen Sie Gegnern deutlich an.

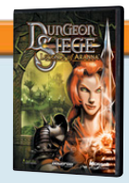


Eigene Figuren können Sie per Zauber heilen lassen.



Die Weltkarte wird Stück für Stück langsam aufgedeckt.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Dungeon Siege – Legends of Aranna[1]

Hersteller: Microsoft
Info: Tel. 089-31760 (0,12 €/Min.) Fax 01805-251191 (0,12 €/Min.)
Version: 1.50
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

[1] sprich: „Dannschen Ssihdsch – Leddschends off Aranna"

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Sehr einfach zu lernen – auch für Anfänger.	1,00
Langzeitspaß	5%	Nach einigen Stunden kann die Monsterhatz etwas öde werden.	3,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Held, Wald und Flur sind toll anzusehen.	1,00
Bewegungsabläufe	3%	Rennen, Ducken, Schlagen: alles hübsch.	1,50
Musik	2%	Schöne Musik zum Kampf in Aranna.	1,00
Geräusche	3%	Monster brüllen, Wasserfälle rauschen, Vögel zwitschern – da ist man ganz Ohr.	1,00
Stimmen/Kommentare	2%	Profi-Sprecher verschaffen sich Gehör.	1,50
Texte/Untertitel	2%	Kurz gehaltene Tipps und Erklärungen.	1,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit Maus und Tastatur völlig problemlos zu steuern.	1,50
Faszination der Spielwelt	18%	Eine derart lebendige Welt gibt es selten im Spiel – großartig!	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,37**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-672255 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Englisch (www.microsoft.com)	5,00
Service insgesamt	**3%**		**2,97**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (1629 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,6328 Megabyte	1,80
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,58**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**3,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	24 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

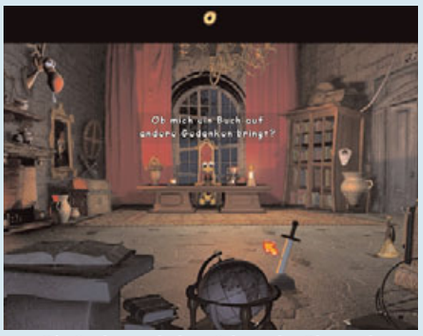
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,08**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/ja		1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,00**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	bis zu acht Helden, über 100 Zaubersprüche		1,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit		1,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	unbekannter Kopierschutz		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/acht		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,33**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**1,60**
Aufwertung			komplettes Hauptspiel wird mitgeliefert		**-0,10**

TESTERGEBNIS	**gut 1,50**
PREIS/LEISTUNG	**gut**
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	24,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,50 x 24,99 = 37,49 = gut

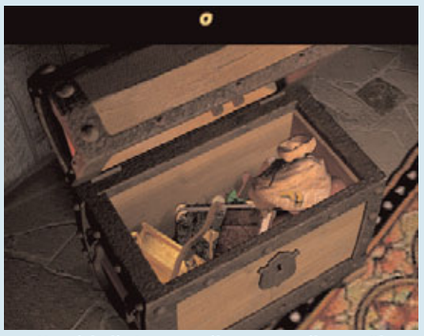
*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Die Suche nach dem Schatz des Pharao beginnt in Schottland. Hier residiert das Moorhuhn ganz vornehm in einem feudalen Schloss.



2 Um sich die Langeweile zu vertreiben, stöbert der Vogel in einer alten Kiste herum und findet prompt einen Sack Gold, den er einsackt.



3 Doch es gibt noch viel mehr zu entdecken in dem alten Herrenhaus. Alles, was nicht niet- und nagelfest ist, wird eingesammelt, schließlich soll es ja auf große Reise gehen. In einer alten Trompete findet sich der Schlüssel zum Flugzeug – ein wichtiges Utensil!



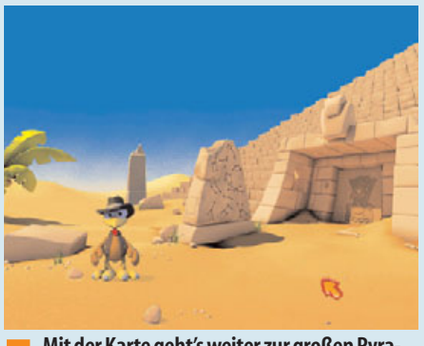
4 Bis der Flieger startet, sind erst noch einige Bücher zu wälzen, denn wahre Forscher bereiten sich gründlich auf solche Reisen vor.



5 Der Start ist geglückt, aber die Reise erweist sich als gefährliches Unterfangen. Gewitterwolken erfordern einen verwegenen Slalomkurs.



6 Harte Landung in Ägypten. Beim Händler handelt das Huhn den Preis für die Karte herunter, die es für seine Forschungen braucht.



7 Mit der Karte geht's weiter zur großen Pyramide des Pharao. Bis das Huhn mit dem Hut dort hineinkommt, sind noch viele Rätsel zu lösen.

Moor
Der Schatz

Abenteuerspiel für PC | Vergessen Sie Indiana Jones, Lara Croft und Co. – jetzt kommt das Huhn!

Spieletricks siehe Seite 116

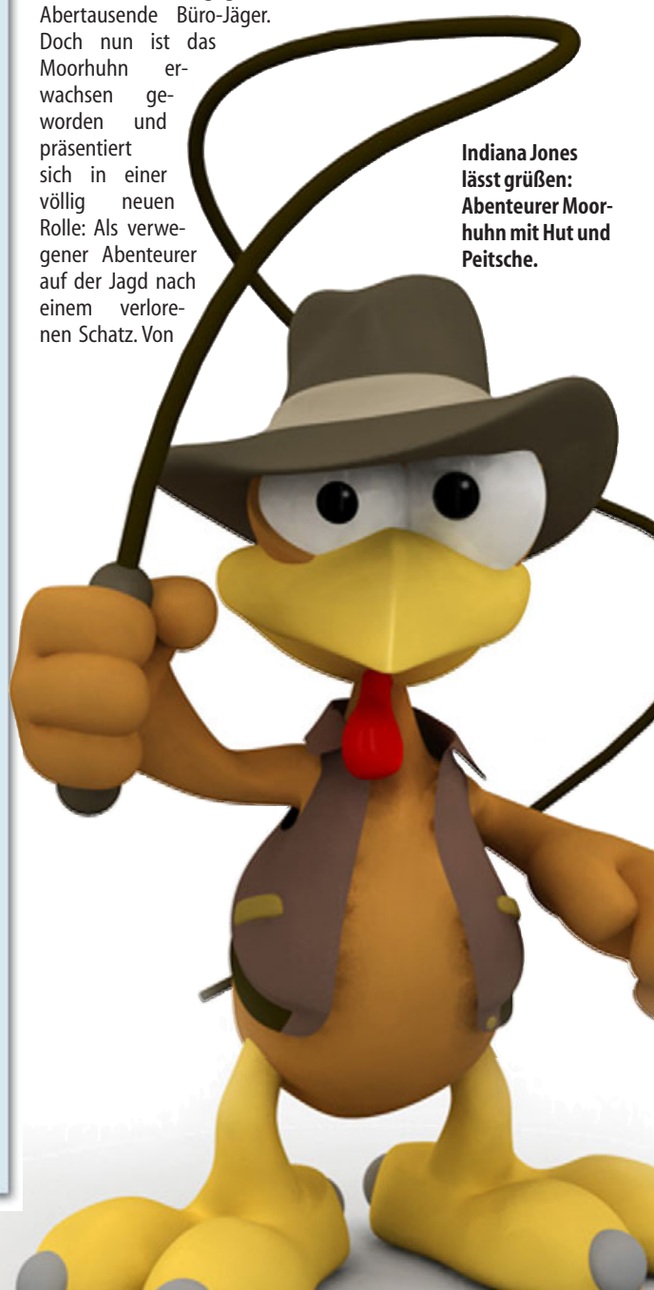
INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Jahrelang fristete das Moorhuhn ein trauriges Dasein als Kanonenfutter. Einfältiges Federvieh, zum Abschuss freigegeben für Abertausende Büro-Jäger. Doch nun ist das Moorhuhn erwachsen geworden und präsentiert sich in einer völlig neuen Rolle: Als verwegener Abenteurer auf der Jagd nach einem verlorenen Schatz. Von seinem herrschaftlichen Landsitz in Schottland bis tief in die Wüste Ägyptens führt die Suche nach den sagenumwobenen Reichtümern des Pharao Tutatüt.

Wer nun glaubt, ein Abenteuerspiel mit dem berühmten Huhn in der Hauptrolle könne wohl keine besonderse Herausforderung sein, der sei gewarnt: Dieses Spiel hat es in sich! „Der Schatz des Pharao" vereint sämtliche Stilelemente des klassischen Abenteuerspiels. Da gilt es, versteckte Gegenstände aufzuspüren (und dann gegebenenfalls miteinander zu kombinieren) sowie knackige Rätsel zu lösen, bis Ihnen der Kamm schwillt.



Indiana Jones lässt grüßen: Abenteurer Moorhuhn mit Hut und Peitsche.

huhn des Pharao

Schon im ersten der über 28 Räume wird's schnell knifflig. Die sieben mehr oder weniger wichtigen Gegenstände dort zu finden, ist schon nicht ganz einfach. Wirklich schwierig wird's das erste Mal, wenn Sie aus einem Bücherregal mit 20 Bänden die sechs entscheidenden herausfischen müssen, die zu einem Pergament führen. Kaum haben Sie die Schriftrolle entdeckt, zerbröselt sie in 33 Teile und muss in mühsamer Handarbeit wieder zusammengesetzt werden.

Nachdem Sie das Puzzle gemeistert haben, müssen Sie erneut ein Buch zu Rate ziehen und ein weiteres Pergament gegen das Licht einer Kerze halten – wobei es teilweise verbrennt. Den einzig lesbaren Fetzen haben Sie schließlich aus dem Pseudo-Altägyptischen zu übersetzen, bis Sie endlich Ihre Reise zu den Geheimnissen Ägyptens antreten können.

Im folgenden Zwischenspiel müssen Sie mit Ihrem Flugzeug Gewitterwolken ausweichen. Hier ist zur Abwechslung Reaktionsschnelligkeit gefragt. Am Ziel geht die Knobelei fröhlich weiter, immerhin stehen Ihnen nach der Ankunft acht neue Spielorte offen, so dass Sie zumindest mal einen neuen Platz aufsuchen können, wenn Sie an einer Stelle nicht weiterkommen.

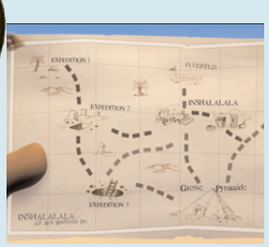
BEDIENUNG

Wie für Abenteuerspiele dieser Art üblich (und löblich), steuern Sie sämtliche Aktionen komfortabel per Maus. Mit dem Mauszeiger schicken Sie das Huhn zu einer beliebigen Stelle in der Szenerie, lassen es dort Gegenstände beäugen und bei Bedarf verwenden. Wann immer möglich, nehmen Sie Objekte an sich, um sie an anderer Stelle zu benutzen. Schließlich können Sie auch noch per Frage-und-Antwort-Spiel mit anderen Figuren kommunizieren.

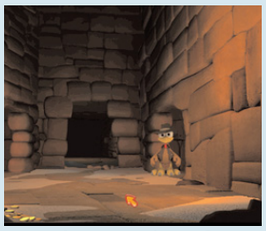
URTEIL

Alles, was Fans von Abenteuerspielen dieser Art erwarten, wird hier geboten. Rätsel, deren Lösungen ebenso abwegig wie witzig sind, dazu noch ein Punktesystem, das zum Wettstreit um den elegantesten Lösungsweg motiviert. Ob das allerdings ausreicht, um die Freunde des guten, alten Action-Moorhuhns zu Abenteuerspielern zu machen, sei dahingestellt. Schade: Dem Huhn wurde keine Sprache spendiert – so wird man nie erfahren, was der schräge Vogel auf Indys Spuren sagt. Aber: Wer ein günstiges Abenteuerspiel alter Schule sucht, wird die Suche nach dem Schatz als vollauf „befriedigend" empfinden.

SPIELDETAILS



Acht ägyptische Orte auf dieser Karte können Sie besuchen.


Am Ende wartet ein großes Labyrinth auf das kleine Huhn.


Ein Huhn auf Expedition hat eine Menge Gepäck bei sich.



Wer bei den Händlern gut feilscht, kassiert Extra-Punkte.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Moorhuhn – Der Schatz des Pharao

Freigegeben **ohne Altersbeschr.**
Geeignet für **Fortgeschrittene**
Für kein anderes System erhältlich

Hersteller: Phenomedia AG
Info: Tel. 02327-9970 (0,12 €/Min.) Fax 02327-997411 (0,12 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Nicht besonders einsteigerfreundlich.	3,00
Langzeitspaß	5%	Das Punktesystem und die zahlreichen Rätsel motivieren für längere Zeit.	2,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Die Figuren sind witzig anzuschauen.	3,00
Bewegungsabläufe	3%	Bewegungen wirken etwas hölzern.	3,00
Musik	2%	Fast schon filmreif.	2,00
Geräusche	3%	Etwas magere Geräuschkulisse, hier wäre sicher mehr möglich gewesen.	3,50
Stimmen/Kommentare	2%	Sprache fehlt leider völlig.	6,00
Texte/Untertitel	2%	Recht umfassend und teilweise sehr witzig.	1,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit der Maus kommen Sie sehr gut zurecht, die Tastatur können Sie links liegenlassen.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	Moorhuhns Ausflug in die Welt der Abenteuerspiele ist wirklich gelungen.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,42**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	keins	6,00
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.phemomedia.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**6,00**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (184 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,0039 Megabyte	1,06
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,39**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	fehlt (nur auf CD-ROM)	**6,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	20 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	nicht möglich	4,50
Funktionsprüfung Bild insgesamt	**11,8%**				**4,04**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	nein	6,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**6,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	28 Spielorte, umfangreiches Labyrinth	3,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Maus	4,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	unbekannter Kopierschutz	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**2,44**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,82**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	befriedigend	2,82
PREIS/LEISTUNG	gut	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	15,00 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,82 x 15,00 = 42,30 = gut	

*ermittelt bei über 120 Händlern

Carcassonne Die Erweiterungen

[1]sprich „Karkassonn"

Ergänzungs-CD-ROM zum Strategiespiel für PC | Stadt, Land, Fluss – so manches Spielprinzip veraltet nie

INSTALLATION

Bevor Sie sich den Erweiterungen zuwenden, muss zunächst das Hauptspiel „Carcassonne" installiert sein. Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Die PC-Umsetzung des „Brettspiels des Jahres 2001" wird aufgewertet. „Carcassone – Die Erweiterungen" fasst die bereits erhältlichen Spielergänzungen 1 und 2 sowie die Fluss-Erweiterung in einem Paket zusammen.

Das Prinzip ist und bleibt, wie gehabt: Die Spieler ziehen abwechselnd eine Landschaftskarte und legen die an einer von mehreren passenden Stellen an. So entsteht mit jedem Zug ein komplett neues Spielfeld. Ziel ist es, möglichst viele Punkte zu sammeln, indem Sie durch geschicktes Positionieren Ihrer Figuren Eigentümer von Wiesen, Klöstern, Straßen oder gar Städten werden. Die Erweiterungen enthalten 54 neue Spielkarten – unter anderem mit Wirtshäusern, Kathedralen oder Seen –, die neue Möglichkeiten und taktische Finessen erlauben. Auch zusätzliche Figuren, wie Bauherren, große Gefolgsmänner oder etwa Schweine für die Wiesen, verleihen dem Spiel mehr Tiefe.

Zudem können nun sechs statt vier Spieler an einer Partie teilnehmen – und zwar nach Belieben an einem einzigen Rechner, im lokalen Netz oder per Internet. Fehlende Spielpartner können durch Computergegner ersetzt werden, deren Spielstärke sich fein justieren lässt.

BEDIENUNG

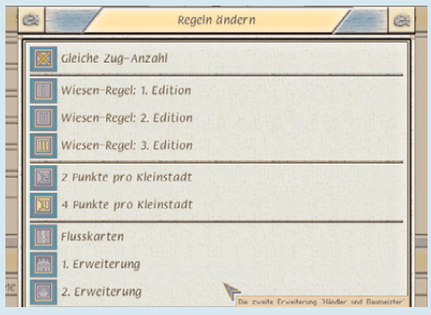
Mit der Maus sind alle Aktionen bequem und zuverlässig möglich, so dass Sie stets (Bau-)Herr der Lage sind. Wünschen Sie bestimmte Zugkombinationen, so können Sie dafür auch festgelegte Knöpfe auf der PC-Tastatur drücken.

URTEIL

Hauptspiel und Erweiterungen ergänzen sich zu einer gelungenen Umsetzung des erfolgreichen Brettspiels. Die Bedienung ist simpel, dank flexibler Computergegner und Online-Unterstützung finden sich auch immer die richtigen Kontrahenten. Auf diese Weise können Sie bauen – und zwar richtig „gut". ■

SPIELDETAILS

Vor jeder Partie können Sie festlegen, mit welchen Erweiterungen und nach welchem Regelwerk Sie spielen.





Auf Wunsch gibt Ihnen das Spiel Hilfestellung. Die blauen Rahmen mit einem Kreuz darin zeigen, wo Sie Ihre Karte platzieren können.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Carcassonne[1] – Die Erweiterungen

Hersteller: Koch Media
Info: Tel. 01801-185795 (0,046 €/Min.)
Fax: 089-824245425 (0,122 €/Min.)
Version: 1.88
Zum Teszeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ohne Altersbeschr.
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

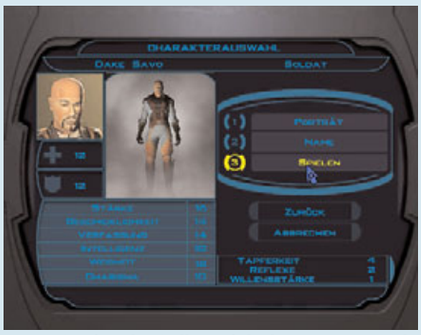
		Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)				
Spieleinstieg		6%	Die Erklärungen verschweigen nichts.	1,00
Langzeitspaß		5%	Immer wieder interessant, da abwechslungsreich trotz unkomplizierten Spielprinzips.	2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung		4%	Darstellung der Brettspiel-Vorlage.	4,00
Bewegungsabläufe		3%	Nicht nötig.	1,00
Musik		2%	Mittelalterliche Musik oder eigene MP3-Töne.	2,00
Geräusche		3%	Das Spiel spuckt keine großen Töne. Sie werden nur ein paar Bedienklicks hören.	4,00
Stimmen/Kommentare		2%	In diesem Spiel wird nicht gesprochen.	6,00
Texte/Untertitel		2%	Regeln und Möglichkeiten werden erklärt.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination		5%	Sämtliche Manöver lassen sich komfortabel mit der Maus steuern.	2,00
Faszination der Spielwelt		18%	Da während des Spiels und am Ende Punkte vergeben werden, bleibt es spannend.	2,00
Spielspaß insgesamt		**50%**		**2,26**
SERVICE				
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		2%	01805-656008 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1%	Deutsch (www.carcassonne-online.de)	1,00
Service insgesamt		**3%**		**1,64**
INSTALLATION				
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		2%	akzeptabel	3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)		0,5%	nein (246 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)		0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1,4%	0,0391 Megabyte	1,20
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt		**5,4%**		**2,72**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)		**2%**	akzeptabel	**3,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON		**11,8%**	25 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl** voreingestellt	**Bildpunktezahl** mit 1024x768x32
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet				
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich 3,50
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**		**3,50**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)				
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/nein	3,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**		**1,29**
SONSTIGES				
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	Sie spielen alleine, vernetzt oder im Internet.	2,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus	3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz		0%	unbekannter Kopierschutz	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	sechs/sechs	0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**		**1,44**
ZWISCHENNOTE		**100%**		**2,14**
Auf-/Abwertung				

TESTERGEBNIS	gut	2,14
PREIS/LEISTUNG	gut	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	12,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,14 x 12,99 = 27,80 = gut	

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Zu Beginn des Rollenspiel-Abenteuers erstellen Sie eine Spielfigur nach eigenen Vorgaben. Wenn der Held fertig ist, kann's losgehen.



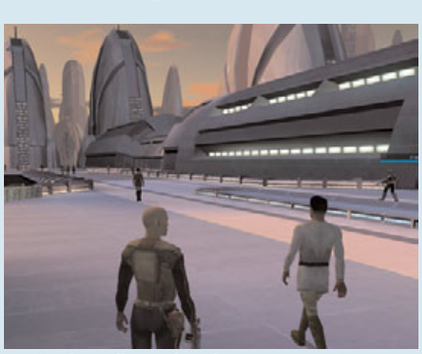
2 Ihr Raumschiff droht abzustürzen. Sie fliehen zur Rettungskapsel. Doch schon hier lauern Feinde und stellen sich Ihnen in den Weg.



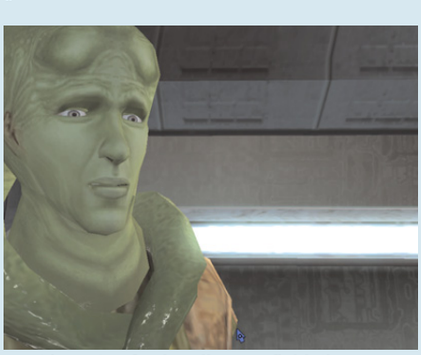
3 Auch in anderen Sektionen des Schiffes kämpfen Besatzungsmitglieder ums Überleben. Ein Vertreter der dunklen Seite hat sich Zutritt verschafft und verwickelt die Jedi-Wache in Kämpfe. Gegen solche Gegner haben Sie noch keine Chance. Also nichts wie weg von Bord!



4 Geschafft! Auf dem Planeten Taris notgelandet, diskutieren Sie mit dem scheinbar einzigen Überlebenden des Absturzes.



5 Doch es gibt noch weitere gerettete Kameraden in der Stadt. Sie müssen die versprengten Crewmitglieder unbedingt finden.



6 Dieser Straßenhändler empfiehlt Ihnen einen Besuch in der Kantine – dort seien sicherlich wertvolle Informationen zu holen.



7 Die Bürger wissen tatsächlich recht viel und schicken Sie in die Slums der Stadt. Finden Sie hier die Vermissten?



Star Knights of

Rollenspiel für PC | Jedi? Oder Vertreter der dunklen Seite? Bestimmen Sie Ihr Schicksal – und das einer ganzen Galaxis

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

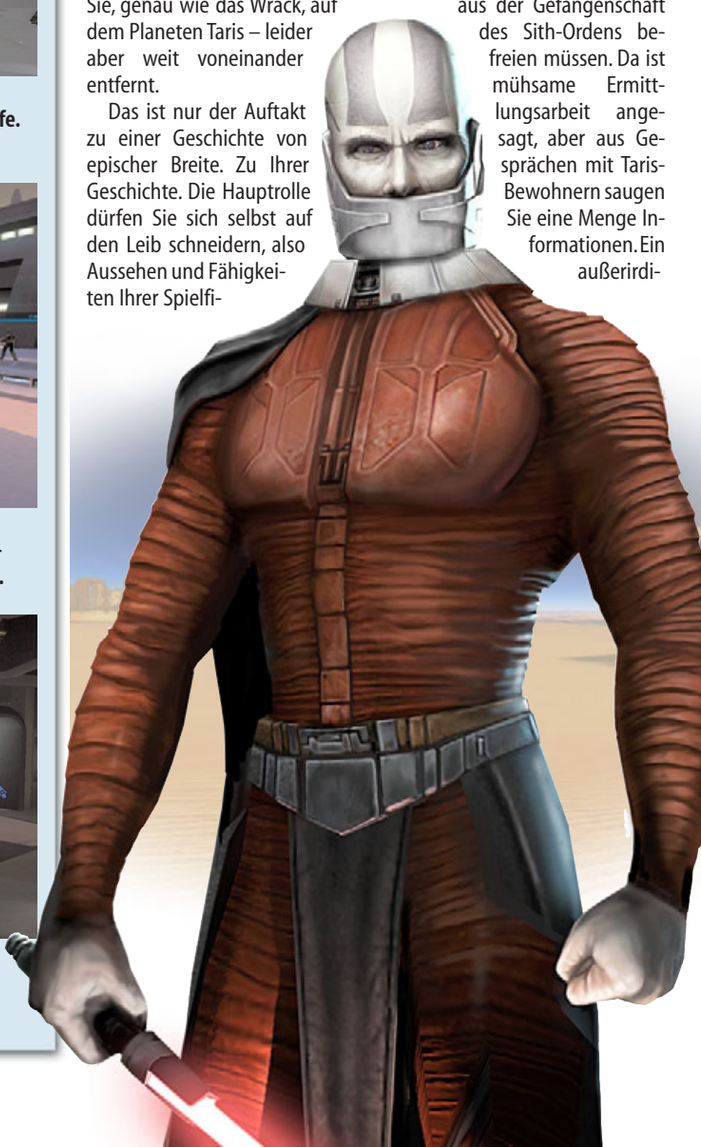
INHALT

Nach einem Überraschungsangriff feindlicher Sith-Krieger stürzt das Raumschiff, auf dem Sie Dienst schieben, ab. Buchstäblich im letzten Augenblick konnten Sie sich mit einer Rettungskapsel in Sicherheit bringen. Auch Jedi-Ritterin Bastila, die Kommandantin des Schiffes, hat gerade noch rechtzeitig ein Beiboot erwischt. Beide landen Sie, genau wie das Wrack, auf dem Planeten Taris – leider aber weit voneinander entfernt.

Das ist nur der Auftakt zu einer Geschichte von epischer Breite. Zu Ihrer Geschichte. Die Hauptrolle dürfen Sie sich selbst auf den Leib schneidern, also Aussehen und Fähigkeiten Ihrer Spielfigur bestimmen. Natürlich lassen sich die Talente des Helden im weiteren Spielverlauf ausbauen und spezialisieren. Ob er schließlich als Meister des Kampfes für Kleinholz sorgt oder als ausgebufftes Elektronik-Ass Computer-Chaos anrichtet – es liegt in Ihrer Hand.

Die anfängliche Einsamkeit auf dem fremden Planeten währt nicht ewig. Im Laufe der Zeit treffen Sie neun Personen, die Ihnen gerne ein wenig Arbeit abnehmen. Allerdings nie alle gleichzeitig: Über ein Trio wird die Gruppe nicht hinauswachsen. Immerhin, zwei treue Freunde sind besser als gar keiner, und für Unterhaltung ist gesorgt. Um die speziellen Fertigkeiten der Begleiter zu nutzen, dürfen Sie ihnen auch gerne kurzzeitig die tragenden Rollen überlassen.

Erstes selbst gestecktes Ziel ist die Suche nach Bastila. Kann ja sein, dass Sie die Kommandantin aus der Gefangenschaft des Sith-Ordens befreien müssen. Da ist mühsame Ermittlungsarbeit angesagt, aber aus Gesprächen mit Taris-Bewohnern saugen Sie eine Menge Informationen. Ein außerirdi-



Wars the Old Republic

[1]sprich: „Star Wohrs – Naits off siold Ripablick"

scher Händler bietet Ihnen gar neue Ausrüstung an. Leider haben Sie für die meisten netten Sachen aus seinem Vorrat zwar durchaus Verwendung, aber zu diesem frühen Zeitpunkt noch nicht genügend Geld.

Wie sich Ihre Persönlichkeit im Laufe der Geschichte entwickelt, hängt unmittelbar von Ihren Entscheidungen im Einzelfall ab. Beispiel: Ein alter Mann wird von Geldeintreibern bedroht und bittet Ihre Gruppe inständig um Hilfe. Schlagen Sie die Angreifer in die Flucht? Oder stellen Sie sich auf deren Seite, um dem wehrlosen Greis zusätzlich Geld abzuknöpfen? Oder lösen Sie den Konflikt gänzlich gewaltfrei, indem Sie generös die Schulden des Herrn begleichen? Sie werden vor unzähligen Alternativen dieses Typs stehen. Abhängig davon, wie Sie diese Situationen meistern, entwickelt sich Ihre Spielfigur in die gute oder die böse Richtung und beeinflusst damit unmittelbar den weiteren Verlauf des ganzen Abenteuers.

Siegt meist Ihre Güte, so lastet alsbald das Wohl und Wehe der ganzen Galaxis auf Ihren Schultern, und Sie ebnen sich den Weg zu einer Karriere als Jedi-Krieger. Tendieren Sie dagegen zur dunklen Seite der Macht, so meucheln und betrügen Sie schon nach kurzer Zeit, wo es nur geht. So oder so kommt eine Menge Arbeit auf Sie zu.

BEDIENUNG

Kämpfe laufen, wie in Rollenspielen üblich, Zug um Zug ab. Das heißt, Sie erteilen erst per Maus in Ruhe die Angriffskommandos und sehen dann zu, wie Ihre Getreuen die Laserschwerter schwingen. Am Ende jedes gewonnenen Scharmützels gibt's Erfahrungspunkte, die Sie zur Verbesserung der vielen Attribute Ihrer Spielfiguren nutzen können.

URTEIL

„Star Wars – Knights of the Old Republic" glänzt wie ein heller Stern am Himmel der Rollenspiele. Besonders auffällig, weil leider nicht selbstverständlich, sind die hervorragend in Szene gesetzten Dialoge, aus denen Sie Ihre Informationen ziehen. Auch die für Rollenspiel-Verhältnisse unkomplizierte, selbsterklärende Bedienung verdient ein besonderes Lob. Abwechslungsreiche Aufgaben in grafisch anspruchsvollen, teils sehr aufregenden Umgebungen halten Sie locker 30 Stunden bei Laune. Aber das Beste ist und bleibt: Je nachdem, für welche Seite Sie sich entscheiden, entwickeln sich die Geschehnisse um Sie herum und Reaktionen Ihrer Gesprächspartner völlig unterschiedlich – bis hin zu zwei furiosen Schlussszenen, die nichts miteinander zu tun haben.

Leider drücken jedoch enorme Patzer in der Techniknote kräftig auf das Testergebnis, sonst wäre das Urteil besser als „gut" ausgefallen. Welches Potenzial im Spiel steckt, hat ja der Test der Xbox-Version bewiesen (COMPUTER BILD SPIELE 11/2003).

SPIELDETAILS



Klicks auf diese Symbole beeinflussen die Kampfszenen.



Erfahrungspunkte steigern die Attribute Ihrer Spielfigur.


Hier legen Sie die Ausrüstung Ihres Helden fest.


Einzelheiten laufender Aufträge können Sie stets nachlesen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Star Wars – Knights of the Old Republic[1]

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-54464 (1,237 €/Min.) Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Auch für	Xbox

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Dank umfangreicher Erklärungen kein Problem.	1,00
Langzeitspaß	5%	Egal, ob Sie gut oder böse werden – das Spiel bleibt gut. Und spannend.	2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Sehr abwechslungsreich und detailliert.	1,50
Bewegungsabläufe	3%	Etwas holprig, aber immer noch schön .	1,50
Musik	2%	Typische, sinfonische Star-Wars-Musik.	1,00
Geräusche	3%	Zischende Schüsse und brummende Laserschwerter erzeugen Atmosphäre.	1,00
Stimmen/Kommentare	2%	Alle Figuren sprechen mit Ihnen.	1,50
Texte/Untertitel	2%	Texte lassen sich jederzeit einblenden.	1,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit der Maus haben Sie das Spiel perfekt im Griff.	1,50
Faszination der Spielwelt	18%	Retten oder unterjochen Sie die Galaxis. Sehr viel Spaß haben Sie in jedem Fall.	1,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,26**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-225155 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.ea.com)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (3535 Megabyte)	1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	1,7539 Megabyte	2,32
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,71**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	13 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	unspielbar	ruckelt	4,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	unspielbar	ruckelt	4,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**4,96**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)		
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	ja/ja	1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,00**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	7 Planeten, 9 Gruppenmitglieder	2,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Tastatur, Maus	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Kopierschutz	0%	nicht bekannt	0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**1,44**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,78**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	gut ← 1,78
PREIS/LEISTUNG	befriedigend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	45,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	38,29 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,78 x 45,95 = 81,79 = befriedigend

*ermittelt bei über 120 Händlern

YU-GI-OH! Power of Chaos – Yugi the Destiny

Kartenspiel für PC |
Fallen, Monster und Zauberei entscheiden den Krieg der Karten

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem PC installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Ein Kartenspiel erobert die Welt. Bei „Yu-Gi-Oh!" beherrschen Sie mit einem Kartenstapel eine ganze Armee magischer Krieger. Wer mal keinen Mitspieler zur Hand hat, kann ab sofort auf das Computerspiel zurückgreifen, das exakt nach den gleichen Regeln abläuft.

Ihr Gegner ist kein Geringerer als Yugi, Held der Zeichentrickserie Yu-Gi-Oh! auf RTL 2. Bevor es losgeht, stellen Sie sich ein Deck aus mindestens 40 Spielkarten zusammen. Dabei kommt es auf die richtige Mischung an. Sie brauchen mächtige Drachen zum Angreifen, standhafte Elfen für die Abwehr und natürlich Zauber und Fallen. Dann wird Karte gegen Karte gekämpft, bis das Punktekonto des Gegners auf Null steht. Als Siegprämie winkt eine neue Karte.



Meisterspieler Yugi fordert Sie zum Duell.

BEDIENUNG

Die Steuerung mit der Maus ist nicht so einfach wie erhofft. Fertige Aktionen können Sie nicht wieder zurücknehmen. Haben Sie etwa mit einem einfachen Mausklick eine Karte in die Verteidigungsposition gedreht, dann bleibt sie auch so liegen, egal, ob Sie das nun wollten oder nicht.

Alle bisherigen Yu-Gi-Oh!-Spiele hatten unterschiedliche Regeln und Spielvarianten anzubieten. Das war vielleicht etwas verwirrend, aber abwechslungsreich. Das PC-Spiel gibt sich dagegen sehr zugeknöpft, außer dem Kartenduell gegen Yugi läuft nichts.

URTEIL

Die Möglichkeiten des Computers werden nicht ausgereizt. Es gibt keine spektakulären Monsterkämpfe, und die Kartentexte sind selbst in der Vergrößerung nicht lesbar. Sie müssen schon einen Blick auf die zusätzlichen Untertitel werfen. Zudem tauchen englische Begriffe auf, die sich nicht auf Anhieb erschließen, etwa „Draw Phase" (Karten-Zieh-Phase". Fazit: recht lieblose, nur „befriedigende" Umsetzung eines ursprünglich spannenden Kartenspiels.

SPIELDETAIL



Bis zu fünf Monsterkarten gleichzeitig können sich auf den beiden Seiten des Spielfeldes gegenüberstehen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Yu-Gi-Oh! Power of Chaos – Yugi the Destiny[1]

Hersteller: Konami
Info: Tel. 069-98557320 (0,122 €/Min.)
Fax 069-98557377 (0,122 €/Min.)

Freigegeben	ohne Altersbeschr.
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

[1]sprich „Pauer off Kaios – Jugi se Destin"

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Trotz Einführungskurs nicht einfach.	4,00
Langzeitspaß	5%	Sehr abwechslungsreich und spannend, es fehlen aber zusätzliche Spielvarianten.	3,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Schicke, bunte Comic-Grafik.	2,50
Bewegungsabläufe	3%	Leider werden die Kämpfe nicht gezeigt.	4,00
Musik	2%	Passende, unaufdringliche Musikbegleitung.	2,00
Geräusche	3%	Sparsamer, aber völlig ausreichender Einsatz von Geräuschen.	3,50
Stimmen/Kommentare	2%	Yugis Sprüche steigern die Spannung.	2,00
Texte/Untertitel	2%	Kartentexte umständlich wiedergegeben.	4,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Einfache Maussteuerung, aber Befehle kann man leider nicht zurücknehmen.	3,00
Faszination der Spielwelt	18%	Ein sehr komplexes Kartenspiel, das aber die Fähigkeiten des Computers nicht ausnutzt.	2,50
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,95**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-45247 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.konami-europe.com)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (228 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0,0313 Megabyte	1,18
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,34**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	25 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,50**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	nein/ja		3,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	nein		6,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	nein		6,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	nein		6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**4,86**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	155 Spielkarten		2,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	fehlt		6,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	teilweise Englisch		4,00
Kopierschutz		0%	SecuRom neu		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/keiner		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**4,11**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**3,06**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	befriedigend 3,06
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	44,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	31,99 € (Playcom, Erfurt, Tel. 0361-49290)
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	3,06 x 44,95 = 137,55 = mangelhaft

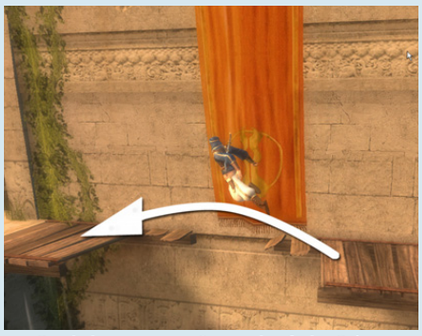
*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Ein Filmvorspann erzählt vom Feldzug des jungen Prinzen an der Seite seines Vaters in Indien, wo er später den Dolch der Zeit findet.



2 Dank der enormen Sprungkraft des Prinzen sind verschlissene Bodenbeläge im Palast des Maharadschas kein ernstes Hindernis.



3 Doch auf der Suche nach dem Zeitdolch bekommt der persische Thronfolger Probleme. Drei Palastwachen des Maharadschas haben ihn umzingelt. Aber mit gewohnt schnellen Bewegungen und hohen Sprüngen gelingt es ihm, die recht langsam agierenden Wächter geschickt auszutricksen.



4 Meist muss der Königssohn in den Palasträumen erst den richtigen Weg finden, damit ihm solche waghalsigen Sprünge gelingen.



5 Jetzt bloß nicht hängen lassen. Von der Hand dieser riesigen Statue geht's weiter zum Kopf, wo er schließlich den Zeitdolch findet.



6 Mit dem Dolch in der Hand verlässt der jugendliche Held den Palast, um dann mit seinem Vater den Heimweg anzutreten.



7 Als der Prinz zu Hause auf Rat des Wesirs den Dolch benutzt, geschieht ein Unglück – alle Menschen verwandeln sich in Sanddämonen.

Prince o
The S

Actionspiel für PC | **Die Rückkehr des Prinzen – kein Märchen aus 1001 Nacht, sondern Realität**

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

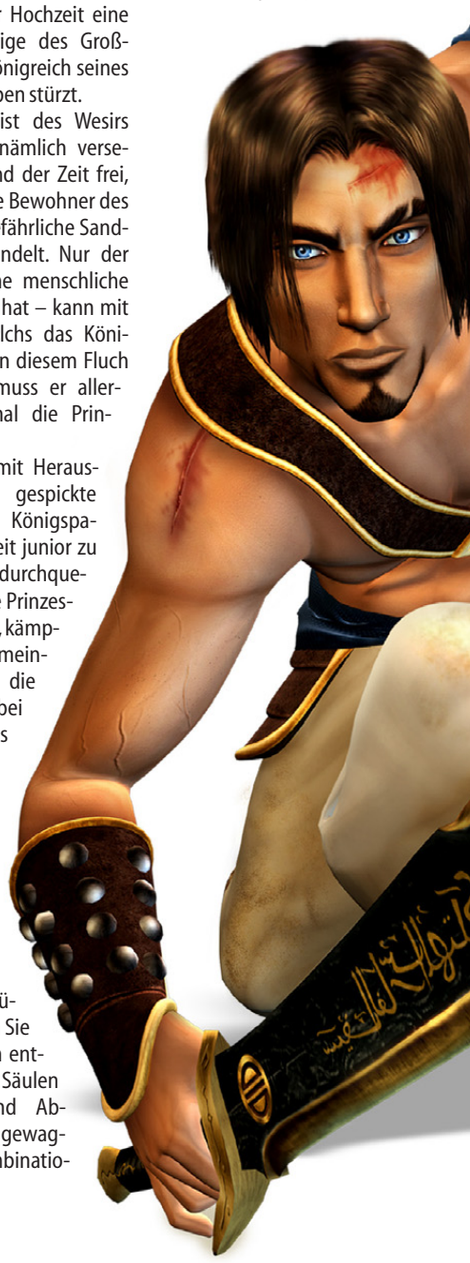
Alles hätte so schön sein können. Gerade erst hat sich der junge Prinz auf einem Feldzug in Indien vor den Augen seines Vaters bewährt. Der Thronfolger hat dort den berühmten Dolch der Zeit gefunden und soll nun nach der Rückkehr seine zukünftige Ehefrau kennen lernen. Doch im Actionspiel „Prince of Persia – The Sands of Time" erwartet den Prinzen statt der Hochzeit eine hinterlistige Intrige des Großwesirs, die das Königreich seines Vaters ins Verderben stürzt.

Durch eine List des Wesirs setzt der Prinz nämlich versehentlich den Sand der Zeit frei, der daraufhin alle Bewohner des Königreichs in gefährliche Sanddämonen verwandelt. Nur der Prinz – der seine menschliche Gestalt behalten hat – kann mit Hilfe des Zeitdolchs das Königreich wieder von diesem Fluch befreien. Dazu muss er allerdings erst einmal die Prinzessin finden.

Mehr als 70 mit Herausforderungen gespickte Gemächer des Königspalastes muss Hoheit junior zu diesem Zweck durchqueren. Sobald er die Prinzessin gefunden hat, kämpfen sich beide gemeinsam durch die Gemächer, wobei Sie übrigens stets die Prinzen-Rolle spielen.

Damit Sie Ihre Aufgabe anständig meistern, steht Ihnen ein umfangreiches Bewegungsrepertoire zur Verfügung. So können Sie etwa an Wänden entlang laufen, an Säulen hochklettern und Abgründe mithilfe gewagter Sprungkombinationen überwinden. Die rekordverdächtige Motorik ist auch bitter nötig, denn nur im Sprung von akrobatischer Qualität können Sie die mit Fallen und Hindernissen gespickten Räume des Palastes überhaupt durchqueren. Treffen Sie dabei auf Menschen, die zu Sanddämonen wurden, so zücken Sie das Schwert und demonstrieren mit kämpferischen Husarenstücken, wer hier der Herr im Haus ist. Der Zeitdolch erlaubt es Ihnen, nach einem Unfall oder Kampf mit tödlichem Ausgang die Zeit ein paar Sekunden rückwärts laufen zu lassen und dann in alter Frische einen neuen Anlauf zu nehmen.

Für PC-Spieler, die sich noch



f Persia
ands of Time

an den rund 15 Jahre alten Ur-Prinzen erinnern, wird es ein fröhliches Wiedersehen geben. Denn das komplette Originalspiel ist als Bonus in der Neuauflage versteckt.

BEDIENUNG

Selten war die Steuerung per Tastatur bei einem Spiel mit derart vielen Geschicklichkeitseinlagen so angenehm. Obwohl der Königssohn über ein enormes Bewegungsrepertoire verfügt, müssen Sie nur ein paar Griffe einstudieren. Dass der Prinz zunächst durch Konsolenspiele getobte, wird an den festgelegten Speicherpunkten deutlich. Allerdings ist deren Zahl recht groß, also klappt's mit dem Speichern gerade noch.

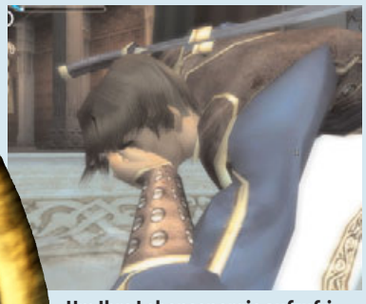
URTEIL

Im Vergleich zu der in COMPUTER BILD SPIELE 1/2004 getesteten Playstation-2-Version sieht die Spielumgebung am PC dank höherer **Bildauflösung** S. 166 deutlich besser aus. Zum Glück hat sich an diesem Spiel sonst nichts verändert. Wenn Sie eine romantische Liebesgeschichte mit witzigen Dialogen, spannenden Kämpfen und halsbrecherischen Akrobatikeinlagen suchen, werden Sie nicht enttäuscht. Die Neuauflage des Prinzen aus Persien hat das Potenzial zum „guten" Klassiker.



Jung, gut aussehend, ledig: der Prinz von Persien, ein Superheld seiner Zeit.

SPIELDETAILS



Um Ihre Lebensenergie aufzufrischen, nehmen Sie einen tiefen Schluck aus der Wasserquelle.



Mit dem normalen Schwert können Sie den Sanddämonen nichts anhaben. Nur der Zeitdolch vermag sie zu töten.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Prince of Persia – The Sands of Time[1]

[1] sprich: „Prinz off Porscha - Se Ssänds off Taim"

Hersteller: Ubisoft
Info: Tel. 0211-3380050 (0,122 €/Min.) Fax 0211-33800115 (0,122 €/Min.)
Version: 1.0
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Auch für	Playstation 2
	Gamecube
	Gameboy Advance
	Xbox

		Gewichtung			Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)					
Spieleinstieg		6%	Schnell gelernt ist halb gesprungen.		1,00
Langzeitspaß		5%	Rund 70 Räume im Königspalast garantieren Spannung bis zum Schluss.		1,00
Darstellung der Figuren/Umgebung		4%	Der grandiose Palast ist ein Augenschmaus.		1,00
Bewegungsabläufe		3%	Der tollste Prinz, seit es Computer gibt.		1,00
Musik		2%	Die orientalischen Klänge passen perfekt.		1,00
Geräusche		3%	Alles hört sich exakt genauso an, als wenn ein Prinz durch einen Palast tobt.		1,00
Stimmen/Kommentare		2%	Profisprecher verleihen den Figuren Charakter.		1,00
Texte/Untertitel		2%	Kurze Infos, sonst wird alles gesprochen.		1,50
Empfohlene Steuergeräte/-kombination		5%	Sogar mit Maus und Tastatur klappen die Sprungmanöver problemlos.		1,00
Faszination der Spielwelt		18%	Die exotische Märchenwelt des Prinzen überzeugt mit Spannung und Akrobatik.		1,00
Spielspaß insgesamt		**50%**			**1,02**
SERVICE					
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		2%	01805-554938 (0,12 €/Min.)		1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1%	keine (www.ubisoft.de)		6,00
Service insgesamt		**3%**			**3,31**
INSTALLATION					
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		2%	gering		2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)		0,5%	ja (1259 Megabyte)		1,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)		0,5%	nein		6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1,4%	1,1641 Megabyte		2,08
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		1%	Deutsch		1,00
Installation insgesamt		**5,4%**			**2,11**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)		**2%**	akzeptabel		**3,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON		**11,8%**	15 bestanden, 0 nicht bestanden		**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**4,76**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/ja		1,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	nein		6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**3,14**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	rund 70 Palasträume voller Herausfoderungen		1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	nur an bestimmten Stellen		3,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus, Spieletastatur		2,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	SafeDisc V2		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/keiner		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,78**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**1,84**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	gut ← 1,84
PREIS/LEISTUNG	ausreichend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	43,30 € (Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,84 x 49,95 = 91,91 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern

Contract J.A.C.K.



Actionspiel für PC | Unterwegs als „Mann fürs Grobe“ im Auftrag der Verbrecherorganisation H.A.R.M.

INSTALLATION

Das Spiel ist etwas für harte Jungs. Daher sollten Sie bei der Installation ebenso wenig zimperlich sein, wie bei der Arbeit an Ihren künftigen Aufträgen. Memmen, denen schon jetzt die Knie zittern, hilft die Redaktion auf Seite 144.

INHALT

Können Sie sich noch an Cate Archer erinnern? Lange Beine, spitze Zunge und immer treffsicher? Richtig, das war die tödlich-attraktive Top-Agentin aus dem Spiel „No One Lives Forever“, das es immerhin auf zwei Teile brachte. Cate kämpfte gegen eine fiese Verbrecherorganisation namens H.A.R.M., die es, wie in solchen Fällen üblich, auf die Weltherrschaft abgesehen hatte. Da die H.A.R.M.-Leute gegen Frau Archer nie den Hauch einer Chance hatten, lag es nahe, sich auf dem Arbeitsmarkt für Killer um hartgesottenen Nachwuchs zu bemühen. Und jetzt wird es Sie bestimmt nicht mehr überraschen, dass die Wahl auf Sie fiel: „J.A.C.K.“ („Just Another Contract Killer“) – Sie sind also schlicht als Auftragsmörder angestellt.

Ihr Verein, H.A.R.M. also, wird urplötzlich von einer anderen, einer italienischen Verbrecherbande angegriffen. Da der Boss natürlich keine Konkurrenz mag – und schon gar keine, die ständig nach „Mamma“ schreit – sollen Sie das Problem elegant und endgültig aus der Welt schaffen.

Zum Einstieg sind Sie allerdings in einer etwas misslichen Lage: Die Italiener haben Sie gekidnappt und an einen Stuhl gefesselt. Aber natürlich gelingt es Ihnen, sich zu befreien. Was dann folgt, ist eine einzige wüste Ballerei bis zum Ende des Spiels. Sie schnappen sich eine der zahlreichen Waffen und lassen den Abzug nicht mehr los, bis sich kein Gegner mehr rührt. Umgekehrt ist es übrigens nicht anders: Sobald die Gegner Sie auch nur von Weitem ahnen, stürmen aus allen Ecken und Winkeln schwere, bis an die Zähne bewaffnete Jungs in noblen Anzügen auf Sie zu und feuern alles ab, was ihre Knarren hergeben. Zum Glück finden Sie auf Ihrem Weg durch den ständigen Kugelhagel nicht nur Waffen und Munition, sondern auch Schutzwesten, in denen die feindlichen blauen Bohnen steckenbleiben. Und wenn Sie doch mal was abbekommen haben, gibt's dafür Erste-Hilfe-Päckchen.

Sie kämpfen sich von den Städten Italiens bis in die tief verschneite tschechische Wildnis, wo Sie auf ein geheimes Projekt stoßen: Dort stehen in grauen Betonbunkern zwei Mondraketen. Um zu den Bunkern zu gelangen, greifen Sie übrigens auf hochgerüstete Schneemobile zurück, mit deren Feuerkraft Sie alle Wachen aus dem Weg geräumt haben.

SPIELVERLAUF



1 Irgendwie sind Sie in dieser tschechischen Basis gelandet, und alle Soldaten wollen Ihnen ans Leder. Aber Sie haben eine Pistole …



2 … und dazu eine Menge geladener automatischer Waffen. Davon machen Sie Gebrauch – aber nur, wenn Sie angegriffen werden.



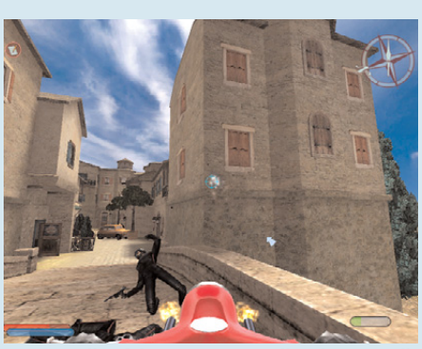
3 Nachdem Sie das kleine Problem mit den vielen Soldaten gelöst haben, machen Sie einen Trip zum Mond. Von dort kann man die Erde am Himmel so sehen, wie von uns aus die Sonne. Leider sind auch da oben Soldaten – aber Sie haben ein galaktisch gutes Strahlengewehr mitgebracht.



4 Und Sie wissen, wie man mit so einer Laser-Kanone umgehen muss. Zielen und abdrücken eben – das ist nicht wirklich eine Kunst.



5 Wieder auf der Erde, machen Sie eine schöne italienische Stadt (un)sicher. Denn wer lauert hinterm Gebüsch? Na klar, Strauchdiebe.

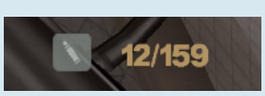


6 In Italien fährt man Motorroller. Ihr persönliches Exemplar hat sogar „eingebaute Vorfahrt“: zwei Maschinengewehre unterm Lenker.

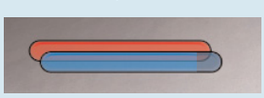


7 Gegner, die weit weg sind, nehmen Sie mit dem Zielfernrohr aufs Korn. Das Tele ermöglicht auch Kurzsichtigen sauberes Zielen.

SPIELDETAILS



Noch genug Munition? Wie Sie bestückt sind, sehen Sie hier.



Blau steht für die Panzerung, Rot für die Gesundheit.



Der Kompass gibt Ihnen die Marschrichtung vor.



Den spektakulären Sprung auf einen fahrenden Zug wollten Sie auch nicht auslassen – bis jetzt haben Ihre Bosse keinen Grund zur Klage.

Nachdem sich die Italiener nicht nur die tschechische Basis, sondern auch eine der Raketen unter den Nagel gerissen haben, starten Sie kurz nach den Mafiosi ebenfalls in Richtung Mond. Dort gilt es einen ebenso genialen wie verrückten Wissenschaftler zu befreien. Außer den „normalen" automatischen Waffen kommen nun auch Strahlengewehre zum Einsatz, die grüne Lichtpfeile verschießen. Nach dem Ausflug auf die Mondoberfläche kommt es zu einem wilden Kampf in der Schwerelosigkeit …

BEDIENUNG

Wer Actionspiele kennt, findet sich „blind" zurecht. Die Steuerung ist so eingerichtet, dass sie dem mittlerweile üblichen Standard entspricht.

URTEIL

Wer auf tiefsinnige Handlung, verzwickte Rätsel oder ein ausgeklügeltes Spielprinzip Wert legt, sollte „Contract J.A.C.K." lieber meiden. Von vorne bis hinten ist das Spiel eine einzige, meistens hektische und atemlose Ballerei mit Massen von Gegnern, unterbrochen nur durch einige Gags, etwa Sprünge mit Fahrzeugen oder den Kampf im Weltraum.

Aber die große Anzahl von Waffen und die Qualität der Optik und Akustik gleichen das eher simple Spielprinzip aus. Der Schwierigkeitsgrad ist einstellbar, mit der einfachsten Stufe kommen auch Anfänger schnell durch das nicht sehr umfangreiche Spiel. Als nettes Extra hat der Hersteller die Vorgeschichte No One Lives Forever 2 gleich mit in die Box gepackt. Fazit: ein schlichtes, aber „gutes" Spiel.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Contract J.A.C.K.[1]

[1] spricht: „Kontrakt Dschäck"

Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

Hersteller: Vivendi Universal Interactive
Info: Tel. 01805-0537636 (0,12 €/Min.) Fax 01805-032936 (0,12 €/Min.)
Version: 1.0
Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich unter de.vu-games.com

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Heftiges Herumballern ist schnell gelernt.	1,50
Langzeitspaß	5%	Auch in höheren Schwierigkeitsgraden ist J.A.C.K. recht schnell durchgespielt.	3,50
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Hier kann sich alles sehen lassen.	1,50
Bewegungsabläufe	3%	Fast wie im richtigen Leben.	1,50
Musik	2%	Passende Dudelmusik bringt gute Atmosphäre.	2,00
Geräusche	3%	Schüsse, Explosionen, Motoren – das Getöse hört sich gut an.	2,00
Stimmen/Kommentare	2%	Professionelle Sprecher.	2,00
Texte/Untertitel	2%	Alles sehr leicht verständlich und lesbar.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit Maus und Tastatur können Sie sich sorglos ins Kampfgetümmel stürzen.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	Optisch perfekt, etwas kurz und sehr simpel – und trotzdem macht die Sache Spaß.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,92**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-0537636 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (de.vu-games.com)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**1,64**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	akzeptabel	3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (1662 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,67**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	fehlt (nur auf CD-ROM)	**6,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	24 bestanden, 1 nicht bestanden[2]	**1,20**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			**Bildpunktezahl**	**Bildpunktezahl**	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	nicht spielbar	nicht spielbar	6,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	unspielbar	unspielbar	5,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**2,80**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	ja		1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	ja/nein		3,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	ja		1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**1,29**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	10 Spielstufen, 15 Mehr-Spieler-Spielstufen		2,50
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit		1,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	Securom Neu		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/acht		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**1,56**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**1,98**
Aufwertung			Spiel „No One Lives Forever 2" enthalten		-0,20

TESTERGEBNIS	gut 1,78
PREIS/LEISTUNG	befriedigend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	34,95 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,78 x 34,95 = 62,21 = befriedigend

*ermittelt bei über 120 Händlern

[2] Hercules Gamesurround Fortissimo II: Tonwiedergabe verzerrt

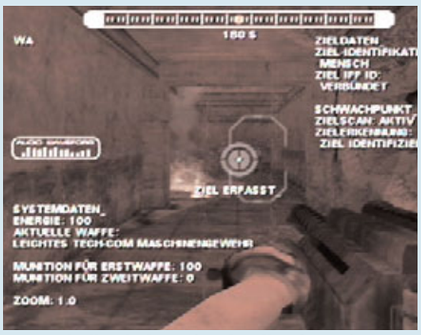
Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Ihr erster Job als Terminator im Jahr 2032: Sie sollen helfen, die Basis der Rebellen zu evakuieren. Viel zu sehen ist leider nicht.



2 Deshalb schalten Sie schnell auf Terminator-Sicht um. Ihre Zielerfassung hilft Ihnen deutlich weiter, und Sie erkennen Ihre Gegner.



3 Besonders die schnellen Jäger-Killer, die sich fliegend fortbewegen, sind verdammt schwer zu treffen. Bis so ein Flitzer in einem grellen Lichtblitz explodiert, müssen Sie möglicherweise mehrere Male zielen und feuern. Andererseits richten die kleinen Maschinen wenig Schaden an.



4 Bis der Terminator endlich einen wichtigen Schalter erreicht, muss er auch Treffer hinnehmen. Die Kleidung hat schon gelitten.



5 Die großen Aufklärungseinheiten der Maschinen tauchen die Oberfläche in gleißendes Licht. Keine Chance, sich zu verstecken.



6 Deshalb können Sie dem Faustkampf gegen einen anderen Terminator nicht ausweichen. Stahl auf Stahl – lasst krachen, Jungs.



7 Wer mehr abkriegt, verliert nicht nur den Kampf, sondern vorher bereits sein gutes Aussehen. Können Sie gegen „Arnie 2" bestehen?

Termin Rebellion der

Actionspiel für Playstation 2 | Sie sind der Terminator mit Arnold Schwarzeneggers Gesicht – aber reicht das, um die Welt zu retten?

INHALT

Im Gegensatz zum PC-Spiel „Krieg der Maschinen" (Seite 48) greift die Konsolen-Version von „Terminator 3" den Inhalt des dritten Kinofilms der Reihe auf: Von Kate Brewster, General der Menschen-Armee und Ehefrau des Helden John Connor, wurden Sie umprogrammiert, um den Weg in die Vergangenheit freizukämpfen und dann dorthin zu reisen. Ihr Auftrag: John Connor und Kate Brewster zu retten, wenn die Zivilisation untergeht. Dazu stehen Ihnen in beiden Jahren, 2032 und 2003, beeindruckende Mittel der Zerstörung zur Verfügung: Nicht weniger als 24 Waffen können Sie nutzen, um in der Zukunft zahlreiche Blechkameraden aus „Ihrer" Serie in alle Einzelteile zu zerlegen – und in der Gegenwart die fast unzerstörbare T-X aufzuhalten, deren betörende Schönheit heftig mit ihrer tödlichen Hartnäckigkeit konkurriert.

Die meiste Zeit spielen Sie den Arnold-Terminator aus der Ich-Perspektive, sehen also das Geschehen aus den Augen der Maschine, wenn Sie Ihre tödlichen Geschosse auf die Reise schicken. Sobald aber eine Prügelei der Roboter losbricht, wechselt die Ansicht: Dann sehen Sie den ganzen „Arnie" vor sich, und er stürzt sich nach Ihren Anweisungen in den Kampf der eisernen Fäuste.

Aber egal, welche Perspektive gerade dran ist, eine wirkliche Augenweide ist das Spiel leider in keinem der beiden Fälle. Im Gegensatz zum Film gehört der Terminator für Playstation 2 nämlich nicht zu den großen Hinguckern des Jahres: Grafisch ist das, was man hier zu sehen bekommt, bestenfalls hausbacken, eigentlich aber im Vergleich zum heute Machbaren schon unterdurchschnittlich.

Auch die Aufgaben, die Sie als Metall-Arnold abarbeiten, sind nur sehr begrenzt originell. Zerstören Sie dies, öffnen Sie das – auf viel mehr Abwechslung dürfen Sie nicht hoffen. Wenigstens werden Sie durch Anzeigen auf dem Bildschirm einigermaßen auf korrektem Kurs gehalten, ansonsten wüssten Sie nicht mal, wo's langgeht. Und dann wäre





Die hübsche T-X ist leider weder mit einem Strauß Rosen noch mit einem Flirt zu erschüttern: Die eiskalte Maschine verfolgt unbeirrbar ihr Ziel – den Tod von John Connor.

ator 3 Maschinen

die ganze Sache extrem frustrierend, zumal das Spiel ohnehin mit brauchbaren Erklärungen geizt. Offenbar traut man einem Terminator zu, alles im Alleingang zu schaffen. Schade …

Doch es gibt auch Lichtblicke: Arnold Schwarzenegger höchstselbst lieh der nach seinem Ebenbild geformten Spielfigur die Stimme, samt österreichischem Akzent. Und anders als im dritten Kinohit dürfen Sie sich auch an der Original-Filmmusik der beiden ersten Teile erfreuen – offenbar konnte sich der Spieleheresteller die Rechte an den Kompositionen leisten.





Wie es sich inzwischen fast schon für Spiele zu erfolgreichen Filmen gehört, findet sich auch auf „Terminator 3 – Rebellion der Maschinen" üppiges Bonusmaterial für Fans der Reihe: Ausschnitte aus dem Film, sogar ein wenig Exklusiv-Material, das im fertigen Film gar nicht vorkam. Dazu jede Menge Fotos vom Set, Konzeptzeichnungen und eine spielbare Demo vom nächsten geplanten Terminator-Spiel namens „Redemption", das Sie hier erstmals antesten können. Na, wenn das nichts ist …

BEDIENUNG

Leicht ist es sicher nicht, ein Actionspiel mit der Spieletastatur zu steuern – es sei denn, Sie sind es bereits gewohnt und haben Erfahrung. Anfängern dürfte die Steuerung mit zwei Mini-Steuerknüppeln und fast allen Tasten, die das Gamepad hergibt, sicher etwas schwerer fallen. Aber nach einer Weile werden Sie zumindest geradeaus laufen. Bis Sie aber einen schnellen Gegner treffen – das kann dauern.

URTEIL

Solide und akzeptabel: Mehr Gutes lässt sich über Terminator für Playstation 2 eigentlich nicht sagen. Fans dürfte das Bonusmaterial sehr zusagen, leider muss man sich vorher aber durch nicht immer spannende Aufträge quälen – und zwar siegreich, sonst gibt es gar nichts zu sehen. Insgesamt ist das Spiel zwar nicht übel, dennoch bleibt das Gefühl, dass da etwas weit Besseres möglich gewesen wäre. Mehr als ein „befriedigendes" Spielerlebnis ist hier beim besten Willen nicht zu holen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Terminator 3 – Rebellion der Maschinen

Hersteller: Atari
Info: Tel. 01907-71882 (1,24 €/Min.)
Fax 06103-334222 (0,12 €/Min.)

Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Auch für	Xbox

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Etwas mehr Hilfe hätte nicht geschadet.	3,50
Langzeitspaß	5%	Nach einer Weile werden die Aufträge doch etwas öde.	3,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Ganz nett – mehr nicht.	3,00
Bewegungsabläufe	3%	Schnelle Flieger, lahme Roboter.	3,00
Musik	2%	Originalmusik – aus allen drei Filmen!	1,00
Geräusche	3%	Es knallt, es zischt – und das sogar ganz gut.	2,00
Stimmen/Kommentare	2%	Arnie selbst spricht – besser geht's nicht.	1,00
Texte/Untertitel	2%	Kurz, knapp und völlig o.k.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Mit der Spieletastatur lässt sich der Terminator akzeptabel steuern.	3,00
Faszination der Spielwelt	18%	Trotz Originalmusik und -stimme: Das Kinogefühl bleibt auf der Strecke.	4,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**3,16**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01907-71882 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.atari.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,00**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	etwas knapp	**4,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	bestanden	**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	**11,8%**	Vollbild	**1,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik und Schwierigkeit in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**1,71**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	24 Waffen, 22 Spielstufen	3,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Spieletastatur (analog, digital)	3,00
Sprache (überprüft)	3%	teilweise Englisch	4,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**3,33**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,54**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	befriedigend	2,54
PREIS/LEISTUNG	ungenügend	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	59,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	54,99 € (Playcom, Erfurt, Tel. 0361-49290)	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,54 x 59,99 = 152,37 = ungenügend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

SPIELDETAILS



Exklusive Filmszene: Arnold als Sgt. Candy – lebendiges Vorbild der späteren Terminator-Generationen.



Mit grünen Batterien können Sie sich reparieren, die silber-rote Packung sorgt für neue Munition.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



✕ : Gegenstand benutzen
■ : Nachladen
● : Waffe wechseln
▲ : Treten (im Kampf)

Die Sims brechen aus

Simulation für Playstation 2 | Langeweile? Dann nehmen Sie per Spielekonsole ein Doppelleben in Angriff

Muss man sich jetzt ernsthaft Sorgen machen um eine Horde wild gewordener Computermenschen? Sind die Sims am Ende straffällig geworden? Klar ist nur eines: Sie brechen aus. Doch wer hat sie eingesperrt? Sind sie nach einer Schlägerei in die Zelle gewandert? War Beziehungsstress der Auslöser? Ist der neueste Teil der Saga gar eine Gefängnis-Simulation?

Nein, nein und nochmals nein: In Wahrheit schlurfen die Sims wie immer durch die eigenen vier Wände. Und wie immer müssen sie vom Spieler dazu genötigt werden, ihre Blase zu entleeren, ihr Frühstück zu machen und ihre Wohnung aufzuräumen. Die meiste Zeit über jedenfalls.

Zwischendurch brechen die Sims tatsächlich immer mal wieder aus. Aus dem Alltag nämlich. Mit dem Motorrad oder dem Auto sausen sie dann durch die Stadt und entdecken Tanzclubs, Kulturzentren oder (man lese und staune) Nudistenkolonien. Doch keine Angst vor nackten Tatsachen: Freilich gibt sich das jugendfreie Spiel keinerlei wirkliche Blößen.

Neben neuen Gebäuden, Berufen und Möbelstücken hat das Ausbrecher-Spiel nur eine echte Innovation zu bieten: Stippvisiten bei den Nachbarn. Früher konnten Sims zwar Bekannte einladen, doch nie bei denen vorbeifahren. Jetzt ist es möglich, in Windeseile neue Freundschaften zu schließen. Für den sozialen Aufstieg ein unglaublich wichtiges Detail.

Wem das freie Spiel zu langweilig wird, der kann jederzeit den Auftragsmodus starten: zwölf Spielstufen mit stetig wachsendem Schwierigkeitsgrad. Mal müssen verlorene Gegenstände gesucht, mal gereizte Geister gerufen, mal neue Freundschaften geschlossen werden. Natürlich müssen die Sims zwischendurch auch noch essen, schlafen und pinkeln. Selbst Profis kommen da schon mal ins Schwitzen. Nach 15 Stunden sind die Herausforderungen dann aber alle bewältigt.

Urteil: Sie kennen die Sims schon? Dann ist die Fortsetzung wohl nichts für Sie. Knapp 60 Euro – das ist für 15 Stunden mäßig neuen Spielspaßes ein bisschen viel verlangt. Anders sieht es aus, wenn Sie noch kein Spiel aus dem großen Sims-Archiv haben. Denn Neulinge beschäftigt die detailliert gemachte Lebens-Simulation „gut" und gerne über mehrere Wochen.

SPIELVERLAUF



1 Aussehen ist alles: Sie bestimmen den Look Ihrer persönlichen Spielfigur.



2 Und schon geht's los – mit einem heißen Auftritt auf der Tanzfläche.



3 Doch schon kurz darauf stellt sich heraus: Sie haben alles nur geträumt, und Ihre Mutter weckt Sie auf. Getanzt wird nur zu Hause vor der altertümlichen Musikbox.



4 Sie werden Schauspielerin und ziehen mit einer Freundin zusammen. Beim Abendessen wird leidenschaftlich über Schuhe diskutiert.



5 Als angehender Filmstar legen Sie sich ein schnittiges Gefährt zu.



6 Unliebsamen Bekanntschaften sagen Sie auch mal kräftig die Meinung.



7 Im Laufschritt zum Erfolg: Mit viel Training werden Sie zur Stuntfrau.



8 Geister stören den Erfolg. Eine Séance soll dagegen helfen.



Party ohne Ende? Ist auch in diesem „Sims"-Spiel nicht möglich. Denn Feiern kostet Energie. Die muss anschließend mühsam aufgefrischt werden.

SPIELDETAILS



Säulen am unteren Bildrand zeigen den Wohlfühlstatus an. Dieser Sim sollte bald mal wieder etwas essen.



Wasser hat doch Balken: Nackte Tatsachen bleiben verhüllt, intime Zonen sind nicht einsehbar.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



✕ : Gegenstand wählen
▲ : Aktion abbrechen
R1 : Schneller Spielablauf
R2 : Spielfigur wechseln

TESTERGEBNIS

Die Sims brechen aus
Hersteller: Electronic Arts
Info:
Tel. 01907-54464 (1,24 €/Min.)
Fax 0221- 97582111 (1,24 €/Min.)



Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **Xbox, Gamecube, Gameboy Advance**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,45
SERVICE	3%	3,99
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	2,33
ZWISCHENNOTE	100%	2,17
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,17
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft	

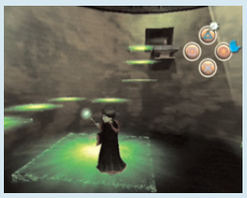
Preis: 59,99 €
Preisempfehlung: 48,39 €
(Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,17 x 59,99 = 130,18 = mangelhaft

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

SPIELVERLAUF



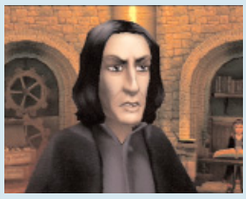
1 Harry in Hogwarts: Die berühmte bewegliche Treppe macht, was sie will.



2 Doch mit dem richtigen Spruch zaubert Harry eine Treppe seiner Wahl.



3 Im Lagerhaus der Schule muss Harry über Kisten springen. Das ist für den jungen Zauberer eine leichte Übung .



4 Zaubertrank-Lehrer Snape ist vielen Schülern unheimlich.



5 Das Besen-Rennen gegen Draco Malfoy kann Harry für sich entscheiden.

Harry Potter und der Stein der Weisen

Actionspiel für PS 2 | Verspätung mit System: Die ersten Abenteuer von Harry Potter – jetzt auch für Playstation 2

Zwei Jahre nach den ersten „Harry-Potter"-Spielen liefert Electronic Arts eine PS-2-Version der ersten Geschichte nach, von der es bereits eine Variante für (die alte) Playstation gibt. Ein reiner Aufguss der ersten Variante ist die Geschichte um den jungen Zauberlehrling aber nicht, denn die Optik ist komplett neu – und das Spielgeschehen stellenweise. Entwarnung für Fans: Selbstverständlich basiert das Spiel auch in der Neufassung auf dem ersten Harry-Potter-Roman. Es geht wieder um den Stein der Weisen, den der böse Voldemort begehrt und den Harry verteidigen muss.

Für alle, die es immer noch nicht wissen: Los geht's in der Winkelgasse, wo Harry seinen Zauberstab bekommt. In Hogwarts angekommen, lernt der Musterschüler seine ersten Zaubersprüche: Flipendo, mit dem er Gegenstände verschieben kann, und wenig später Lumos, jene Formel, die Licht ins Dunkel bringt. Er findet überall Bertie Botts Bohnen aller Geschmacksrichtungen, mit denen er Gegenstände kaufen kann, und in Zaubertruhen entdeckt er magische Karten, die er fleißig sammelt.

Und natürlich läuft ihm sein Widersacher Draco Malfoy über den Weg, mit dem er sich ein erstes Wettrennen auf dem Zauberbesen liefert – das er gewinnt.

Urteil: Das Spiel kommt nur zäh in Gang. Es gibt anfangs mehr Filme als Spielabschnitte, und jedesmal, wenn Harrry etwas findet, wird das Zauberbuch eingeblendet. Gespielt wird immer nur kurz und simpel. Hier hat sich der Hersteller allzusehr an den Bedürfnissen unerfahrener Spieler orientiert. Immerhin: Das Schloss sieht großartig aus, Lichteffekte, Stimmen und Musik sind absolut filmreif, und der Schwierigkeitsgrad bleibt fair. Fazit: keine Zauberei, aber solides „gutes" Handwerk.

TESTERGEBNIS

Harry Potter und der Stein der Weisen



Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907- 54464 (1,237 €/Min.)
Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 6 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, Xbox, Gamecube, Gameboy Advance**

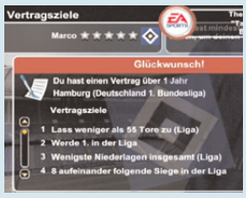
	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	1,91
SERVICE	3%	5,66
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	2,22
ZWISCHENNOTE	100%	1,94
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	1,94
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 49,99 €
Preisempfehlung: 44,39 €
(Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,94 x 49,99 = 96,98 = ausreichend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

✕ : Aktion auslösen
R1 : Ziel anvisieren
L1 : Ansicht zentrieren
■, ●, ▲: Zauberspruch (wie vorher zugewiesen)
Select: Erinner-Mich prüfen

SPIELVERLAUF



1 Ziel: Das Präsidium des HSV wünscht, dass Sie die Meisterschaft holen.



2 Foul: Im Saisonspiel gegen den SC Freiburg geht es hart zur Sache.



3 Ecke: Wenn im Spiel nichts läuft, muss man halt mit Standardsituationen für die nötigen Torchancen sorgen.



4 Eklat: Nach einer Tätlichkeit erhält ein Freiburger nur die Gelbe Karte.



5 Star: Ihre Mannschaft braucht Verstärkung. Wie wäre es mit Ballack?

FIFA Football 2004

Fußballspiel für PS 2 | Glänzende Karriere oder ewiges Talent – der Erfolg des Vereins liegt ganz in Ihren Händen

Hier haben Sie die freie Auswahl: Wollen Sie die Zweite Bundesliga aufmischen, Ruhm und Titel in der italienischen Serie A sammeln oder gegen die großen Talente der brasilianischen Profiliga antreten? Sie können bei über 300 Vereinen aus der ganzen Welt anheuern. Dann übernehmen Sie sowohl die Aufgaben des Trainers als auch die der Spieler. Sie kümmern sich also um Training, Spieltaktik und Aufstellung für die anstehende Partie. Auch Umstellungen und Auswechslungen fallen in Ihren Aufgabenbereich. Nach dem Anpfiff lenken Sie Ihre Mannschaft über den Rasen und schießen die Tore. Die „Off-the-Ball-Steuerung" erlaubt Ihnen dabei, die Laufwege mehrerer Spieler gleichzeitig zu kontrollieren. So können Sie etwa mit dem linken Analog-Stick den ballführenden Spieler und mit dem rechten den potenziellen Passempfänger steuern. Mit dieser Technik sind die ausgefeiltesten Spielzüge möglich. Für das Erreichen der gesetzten Saisonziele werden Sie mit „Prestige"-Punkten belohnt. Die können Sie etwa auf dem Transfermarkt investieren, um Ihr Team zu verstärken.

Urteil: Mehr braucht man als Fußballfan eigentlich nicht. Alle wichtigen Mannschaften und Spieler der Welt sind mit von der Partie. Sie können Ihr Team ganz nach eigenen Wünschen auf- und einstellen. Die Steuerung ist vielfältig und trotzdem relativ leicht zu erlernen. Einzig störend ist die schwache Darstellung des Spielverlaufs. In der Standardperspektive, die beste Übersicht bietet, gerät die Grafik unscharf und detailarm. Kein Vergleich zur hervorragenden Optik der PC-Versionen (Testurteil „gut" in COMPUTER BILD SPIELE 1/2004). Ruckelige Bewegungen der Spieler und des Balles stören den realistischen Gesamteindruck und beeinträchtigen die ansonsten recht präzise Steuerung. Trotz dieser technischen Probleme schlagen sich die Fußballprofis in diesem Spiel noch „gut".

TESTERGEBNIS

FIFA Football[1] 2004



Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-54464 (1,237 €/Min.)
Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)

[1]sprich „Futbohl"

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, Xbox, Gamecube, Gameboy Advance**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	3,08
SERVICE	3%	3,99
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	1,89
ZWISCHENNOTE	100%	2,30
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,30
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft	

Preis: 59,99 €
Preisempfehlung: 48,78 €
(Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,30 x 59,99 = 137,98 = mangelhaft

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

✕ : Passen
■ : Lupfen
● : Schießen
▲ : In den freien Raum passen
R1 : Sprinten
R2 : Zweiten Verteidiger holen

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

SPIELVERLAUF



1 Kein Abenteuer ohne Training: Bilbo Beutlins Kletterübungen am Seil.



2 Um Bauer Hobart zu beklauen, bietet der Kleine alle Schleichkunst auf.



3 So ein Abenteuer ist kein Zuckerschlecken für einen gemütlichen Hobbit. Schon gar nicht, wenn sich die hübschen Blumen am Wegesrand als äußerst bissig entpuppen.



4 Glücklicherweise ist der kleine Bilbo ein großer Meister im Steinweitwurf. Ein paar gezielt geschleuderte Brocken reichen, um die Blumen des Bösen welken zu lassen.



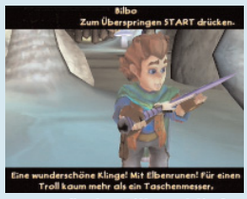
5 Doch in der Unterwelt warten nicht minder beißwütige Felsenwürmer.



6 Das Gewürm hat aber keine Chance. Die aggressiven Ratten auch nicht.



7 Ein paar Höhlen weiter und paar unterirdisch hässliche Viecher später …



8 … findet Bilbo schließlich das Schwert Stich, das ihn fortan begleitet.



Der Hobbit

Actionspiel für Xbox | Kein Geringerer als der kleine Bilbo Beutlin startet zu seinem ersten großen Abenteuer

Auf der Packung des Spiels steht: „Die Vorgeschichte zu ‚Der Herr der Ringe'". Das ist so falsch nicht, hat doch Erfolgsautor Tolkien die Geschichte vom kleinen Hobbit zeitlich vor der Trilogie Der Herr der Ringe angesiedelt. Andererseits ist das Kinderbuch „Der kleine Hobbit", an dem sich das Spiel orientiert, mehr als nur eine Vorgeschichte.

Natürlich schlüpfen Sie in die Rolle der Hauptperson Bilbo Beutlin und finden sich, wie im Buch, in dessen Heimatdorf Hobbingen wieder. Hobbits sind eher gemütliche Typen und lieben es zu schlafen, wenn sie nicht gerade essen. Aber es hat sich bis zum Zauberer Gandalf und einigen Zwergen herumgesprochen, dass Hobbits wegen ihrer pelzigen Füße ausgezeichnete Schleicher sind. Und deshalb wird Bilbo von Gandalf und den Zwergen als Meisterdieb engagiert – obwohl er bisher keinerlei Erfahrung auf diesem Gebiet hat und Abenteuern eher abgeneigt ist. Bilbo soll dem Feuer speienden knallroten Drachen Smaug den goldenen Zwergenschatz entwenden, den sich das Untier vor langer Zeit widerrechtlich unter die Krallen gerissen hatte.

Die Reise zu Smaug ist lang und voller Gefahren. Schon die Ausrüstung der Reisegruppe kostet Bilbo mächtig Kraft. Er muss von Stein zu Stein springen und sich an Bauer Hobart vorbeischleichen, um einige Beeren zu klauen. Denn er und die Zwerge brauchen Reiseproviant, und der wird eben „illegal" beschafft. Kein leichter Job für einen Anfänger wie Bilbo. Ein Beispiel: Unterwegs stößt die Reisegruppe auf drei fette Trolle, denen der kleine Hobbit ihren Geldbeutel klauen soll. Dazu muss er sich an den Riesen vorbeimogeln, was nicht einfach ist. Aber mit List und Tücke gelingt der Taschendiebstahl.

Nicht nur die richtigen Bewegungen zur rechten Zeit fordern Bilbos ganzes Geschick. Er muss auch Wölfe, böse zuschnappende Pflanzen und Frösche mit Haikopf bekämpfen. Hat er mit gezielten Stockhieben einen Gegner besiegt, so verwandelt der sich in diverse Kristalle, die Bilbos Gesundheit aufbessern. Auch in freier Wildbahn gibt's Kristalle und heilende Pilze, die sich ähnlich positiv auswirken.

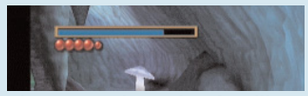
Sie steuern den kleinen Mann problemlos per Spieletastatur. Auch „handwerklich" weniger geschickte Spieler werden keine Probleme haben, Bilbo, dem Sie übrigens meist über die Schulter schauen, durch die Welt von Mittelerde zu dirigieren.

Urteil: Da hat Vivendi Universal Interactive ein durchaus flottes Spiel abgeliefert. Nach einigen Flops zum Thema Tolkien ist „Der Hobbit" mehr als nur brauchbar. Optik und Akustik summieren sich zu einer sehr reizvollen Atmosphäre. Der Schwierigkeitsgrad ist passabel, und die leichte, teils beschwingte Stimmung der Erzählung wird gut eingefangen, und zwar ohne dass dieses Spiel kindlich oder gar kindisch würde. Nein – es ist einfach nur „gut".

SPIELDETAILS



Diese Silbermünzen findet Bilbo überall auf seiner Reise. Mit dem Geld kann er Heiltränke kaufen.



Die roten Punkte stehen für Bilbos Gesundheit. Wenn der blaue Balken voll ist, gibt's den nächsten Punkt. Bilbo füllt den Balken, indem er Edelsteine sammelt.



Hier im Bild: Bilbos Wurfstein-Arsenal und die Zahl seiner Heiltränke.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



A-Taste: Springen
X-Taste: Schlagen
B-Taste: Waffe wechseln
Schwarze Taste: Ring benutzen

TESTERGEBNIS

Der Hobbit



Hersteller: Vivendi Universal Interactive
Info: Tel. 01805-0537636 (0,12 €/Min.)
Fax 01805-032936 (0,12 €/Min.)

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, PS 2, Gamecube**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,05
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	2,22
ZWISCHENNOTE	100%	1,93
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	**gut**	**1,93**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**	

Preis: 59,95 €
Preisempfehlung: 55,99 € (Playcom, Erfurt, Tel. 0361-49290)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,93 x 59,95 = 115,70 = ausreichend

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de



Meist treten Sie gegen mehrere Gegner gleichzeitig an. Der arme Kerl ganz links hat den Kampf bereits hinter sich, die beiden Herren rechts nehmen Sie sich noch vor.



Auch die blauen Kühlschränke der Hamburg Freezers stehen jetzt zur Wahl. Die Nordlichter treffen auf den amtierenden Deutschen Meister, die Pinguine aus Krefeld.

Gladiator – Schwert der Rache

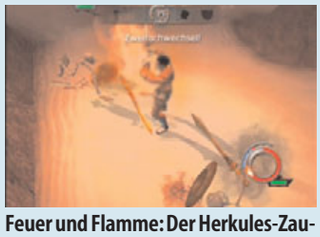
Actionspiel für Xbox | Brot und Spiele – Schlagen Sie sich durch Legionen von Gegnern. Fürchten Sie sich nicht, am Ende wartet das Elysium

Wir schreiben das Jahr 106 nach Christus. Das Römische Weltreich zeigt erste Verfallserscheinungen. Ein grausamer Kaiser hat die Macht an sich gerissen, führt blutige Kriege und hält die Bevölkerung mit Gladiatorenkämpfen bei Laune. In der Rolle von Invictus Thrax, einem thrakischen Sklaven, spielen Sie die Hauptrolle in diesem tödlichen Spektakel. Die Götter haben Sie erwählt, um den alten Glanz des Imperiums wiederherzustellen. Das geht natürlich nicht mit friedlichen Mitteln.

Und so kämpfen Sie sich Stufe für Stufe durch Heerscharen von römischen Gladiatoren, skelettierten Untoten und Furcht erregenden Fabelwesen. Neben Ihren Waffen, wie Schwert, Axt oder Säbelhandschuhen, kommt Ihnen auch die Kraft der Götter und Halbgötter zugute. Mit der Zeit erlernen Sie nämlich immer neue magische Fähigkeiten. So verleiht Ihnen die „Macht des Herkules" einen enormen Tempo- und Kräfteschub und macht Sie für kurze Zeit unverwundbar. Die „Macht des Pluto" beschwört die Geister der Toten herbei, die Ihnen dann kurzzeitig im Kampf beistehen. Darüber hinaus finden Sie immer wieder Gegenstände, die Ihre Gesundheit, Ihre Waffen oder Ihre Rüstung aufwerten. Das ist auch dringend nötig, wenn Sie in diesem Spiel bestehen wollen.

Urteil: „Gladiator – Schwert der Rache" macht aus der Spieletastatur ein Trainingsgerät für Ihre Finger. Im Grunde geht es nämlich die ganze Zeit nur darum, möglichst schnell und ohne Unterbrechung auf den beiden Angriffstasten herumzuhämmern. Sicher, es spielt eine Rolle, wann Sie einen Zauber aktivieren, und die eine oder andere Ausweichrolle kann auch nicht schaden, aber von taktischen Elementen oder Spieltiefe kann hier nicht die Rede sein. Ferner verursacht die unsägliche automatische Speicherfunktion für Spielstände einigen Frust. Doch trotz aller Kritik: Optisch und akustisch wird hier einiges geboten. Und wer unkomplizierte, jedoch schnelle und furiose Schwertkampf-Action sucht, ist mit diesem temporeichen Spiel durchaus „gut" bedient.

SPIELDETAIL



Feuer und Flamme: Der Herkules-Zauber setzt in Thrax Bärenkräfte frei.

TESTERGEBNIS

Gladiator – Schwert der Rache



Hersteller: Acclaim
Info: Tel. 089/412190 (0,122 €/Min.)
Fax 089/32940409 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 16 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, Playstation 2**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,66
SERVICE	3%	3,32
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,33
ZWISCHENNOTE	100%	2,11
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,11
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft	

Preis: 59,90 €
Preisempfehlung: 54,99 €
(Playcom, Erfurt, Tel. 0361-49290)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,11 x 59,90 = 126,39 = mangelhaft

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

A : Angriff/Schlag
B : Ausweichen/Aktion
Y : Kampfmagie
X : Kombinationsangriff
L : Linken Gegner auswählen
R : Rechten Gegner auswählen

NHL 2004

Sportspiel für Xbox | Erstmals fliegt der NHL-Puck jetzt auch durch die deutschen Eishockey-Tempel – von Hamburg bis Freiburg

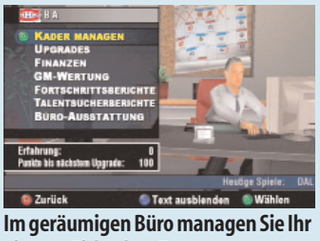
Krachende Banden-Checks, knallende Schlagschüsse, individuelle Dekes (Tricks) – all das bietet die 2004er-Auflage der Eishockey-Spielreihe „NHL". Mit 30 Teams aus der nordamerikanischen Profi-Liga, den vier All-Star-Mannschaften aus den besten Eishockey-Spielern der Welt und den drei europäischen Top-Ligen stehen noch mehr Teams als bei den NHL-Vorgängern zur Auswahl. Erstmals ist auch die Deutsche Eishockey Liga (DEL) mit den Originalspielern vertreten. Und was gibt es Besseres, als jene Spieler, denen die Fans im Stadion zujubeln, selber zu steuern? Apropos „steuern": Mit „NHL 2004" kommen Sie sich vor, als stünden Sie selbst auf dem Eis, so realistisch wirken die Bewegungen der Akteure – seien es plötzliches Bremsen, Schlagschuss von der blauen Linie oder eine tollkühne Abwehraktion des maskierten Torhüters.

In puncto Spielvarianten gibt's was Neues: den so genannten „Dynasty-Modus". Hier können Sie Ihr Team als „General Manager" vom Schattendasein als Außenseiter bis an die Weltspitze führen, indem Sie Ihre Jungs trainieren, Spitzenspieler kaufen, mit Fernsehverträgen das große Geld machen – kurzum: Sie managen „Ihren Verein" wie der Hoeneß Uli die Fußball-Bayern.

Wer's schneller mag, absolviert kurzerhand ein Freundschaftsspiel, eine ganze NHL-Saison, nur die Play-Offs oder ein selbst festgelegtes Turnier mit ausgewählten Mannschaften. Schließlich stehen noch die europäischen Spitzen-Ligen aus Finnland, Schweden und Deutschland zur Wahl. Jede Menge Alternativen also für den eiskalten, eisenharten Kufensport.

Urteil: NHL 2004 ist der Bringer für alle Freunde des kleinen Schwarzen: Der Puck fliegt in neuen Ligen durch neue Arenen, ein nagelneuer Modus sorgt für Abwechslung. Kurzum: Auch im traurigen Jahr 2004 ohne olympische Winterspiele geht das Eishockey-Spiel ab wie ein richtig „gutes" echtes.

SPIELDETAIL



Im geräumigen Büro managen Sie Ihr eigenes Eishockey-Team.

TESTERGEBNIS

NHL 2004



Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 0221/975820 (0,122 €/Min.)
Fax 0221/975820111 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, Playstation 2, Gamecube**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	1,41
SERVICE	3%	3,99
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,89
ZWISCHENNOTE	100%	1,54
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	gut	1,54
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 64,99 €
Preisempfehlung: 53,45 €
(Insercom, Lindlar, Tel. 0700-46737266)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,54 x 64,99 = 100,08 = ausreichend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

A : Pass, Bully/Halten
B : Schlag- oder Direktschuss
Y : Automatischer Deke (Trick)
X : Schlenzer
L : Schuss- oder Passtäuschung
R : Turbo

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de



Sim City 2000

Simulation für Gameboy Advance | Der PC-Städtebauklassiker in klein – aber auch noch oho?

Luftverschmutzung, Steuerlöcher und kaputte Straßen können tatsächlich richtig spannend sein. Zumindest, wenn Sie als Bürgermeister Ihrer eigenen Stadt in „Sim City 2000" dafür zuständig sind. Für den Job des Stadtoberhauptes ist vor allem Vielseitigkeit gefragt, denn von der Stadtplanung über die Finanzierung bis hin zum Freizeitangebot sind Sie in Ihrer Gemeinde für alles verantwortlich.

Zu Spielbeginn wählen Sie, ob Sie Ihre eigene Stadt auf einer von vier unbebauten Landkarten errichten oder ob Sie sich lieber in vier Szenarien ganz speziellen Problemen stellen, etwa einem Erdbeben oder einer Invasion von Außerirdischen. Haben Sie sich für Ihre eigene Stadt entschieden und ein schönes Fleckchen Erde dafür gefunden, beginnen Sie mit dem Bau von Wohngebieten, Geschäften, Straßen, Kraftwerken. Alles halt, was eine richtige Stadt zum Funktionieren benötigt. Haben Sie an alles gedacht, dann werden bald die ersten Bewohner zum Leben und Arbeiten in Ihre Siedlung ziehen. Wie im richtigen Leben, hört auch in Sim City beim Geld meist der Spaß auf. Denn nur, was dank Ihrer Planungen für das Stadtsäckel erwirtschaftet wurde, dürfen Sie anschließend wieder verbauen. Und es weiß ja inzwischen jeder, wie teuer Polizei, Feuerwehr und Schulen sind. Doch verzichten Sie auf den Bau von staatlichen Einrichtungen für Ihre Stadtgemeinschaft, so werden Sie bald große Probleme mit Bränden, steigender Kriminalität und der Lebensqualität Ihrer Einwohner bekommen. Fühlen sich die Städter nämlich mit ihren täglichen Problemen und Bedürfnissen allein gelassen, dann werden Sie Ihre Stadt bald wieder verlassen. Wächst das Gemeinwesen aber erst zur Metropole, dann stehen andere Probleme auf dem Programm, wie Luftverschmutzung oder der Ausbau öffentlicher Verkehrsmittel.

Trotz der Komplexität des Spiels und der vielfältigen Baumöglichkeiten, geht die Städtegründung mit etwas Übung ganz gut von der Hand. Lediglich das Steuerkreuz sowie **A**-, **B**- und **L**-Taste sind nötig, um die meisten Funktionen im Griff zu haben. Äußerst störend ist, dass wegen des kleinen Bildschirms der Kartenausschnitt permanent verschoben werden muss und dadurch schnell der Überblick verloren geht.

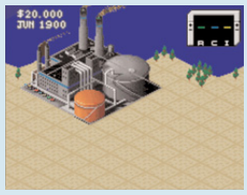
Urteil: Der Städtebauklassiker Sim City 2000 hat auch nach sieben Jahren nichts von seinem Charme verloren. Die Umsetzung für Gameboy Advance leidet jedoch systembedingt unter Einschränkungen, die den Spielspaß deutlich mindern. Zwar finden sich fast alle Funktionen der „großen" PC-Version auch im kleinen Pendant wieder, doch hat gerade deshalb die Spielübersicht deutlich gelitten. Weil Sie die Karte nie komplett sehen können, ist es kaum möglich, größere Städte zu überblicken und ohne mittlere Katastrophen zu regieren. Leider können Sie nur einen einzigen Spielstand speichern, und das auch noch umständlich. Das heißt: Sie müssen sich jedes Mal von Ihrer mühsam errichteten Stadt trennen, wenn Sie auf der nächsten Karte Neuland betreten wollen.

Immer noch ein tolles Spiel für PC, doch die Gameboy-Version ist leider nur „befriedigend". ■

SPIELVERLAUF



1 Zum Spielstart wählen Sie eine Landkarte, auf der Ihre Stadt stehen soll.



2 Ohne Energie läuft nichts. Bauen Sie daher zuerst ein Kraftwerk.



3 Haben Sie die ersten Wohn- und Gewerbegebiete gebaut sowie an Strom- und Straßennetz angeschlossen, dann dauert es nicht lange, bis die neuen Bewohner einziehen.



4 Sobald Ihre Stadt zu wachsen beginnt, sollten Sie sich auch um die Sicherheit Ihrer Bürger kümmern. Fehlt eine Feuerwache, werden kleine Brände schnell zur Katastrophe.



5 Industrieanlagen siedeln Sie besser weit entfernt von Wohngebieten an.



6 Im Szenario-Modus ist Ihre Stadt Ziel eines Angriffs Außerirdischer.



7 Nach der Attacke rollt eine Feuerwalze quer durch die Großgemeinde.



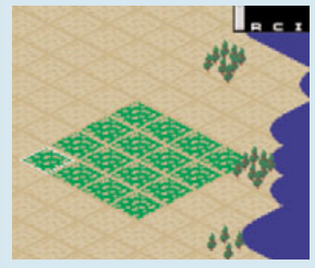
8 Zur Beseitigung der immensen Schäden haben Sie nur wenig Zeit und Geld.

SPIELDETAILS

Zu Spielbeginn legen Sie das Startkapital für Ihre Stadtgründung fest – und den Schwierigkeitsgrad.



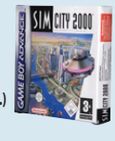
Damit Sie Ihre Stadt stets gut im Blick haben, helfen Karten. Leider funktioniert das in der Praxis nicht.



Mit einem Tastendruck ziehen Sie ganze Häuserblöcke hoch.

TESTERGEBNIS

Sim City[1] 2000



[1]sprich: „Sitti"

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-54464 (1,237 €/Min.)
Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,87
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	2,26
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	4,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,14
SONSTIGES	9%	1,67
ZWISCHENNOTE	100%	2,34
AUF-/ABWERTUNGEN		0,50
TESTERGEBNIS	befriedigend	2,84
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 39,95 €
Preisempfehlung: 35,90 €
(Playcom, Erfurt, Tel. 0361-49290)
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,84 x 39,95 = 113,46 = ausreichend

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Auf dem Spielbrett stehen Kapselspender. Die Kapseln, im richtigen Moment eingesetzt, verschaffen Ihnen erhebliche Vorteile.



2 Es dauert nicht lange bis zum ersten Mini-Spiel: Baseball. Treffen Sie mehr Bälle als Ihre Mitstreiter, um reichlich Münzen zu gewinnen.



3 Die Mini-Spiele werden per Zufall ausgelost. Im nächsten müssen Sie die Beine in die Hand nehmen. Sammeln Sie so viele Blüten ein, wie Sie kriegen können. Schenken Sie den goldenen Exemplaren (Kreis) besondere Aufmerksamkeit, denn dafür kassieren Sie wesentlich mehr Punkte.



4 Zeit ist Geld! Auf der grünen Uhr wird eine Zeit vorgegeben. Stellen Sie die Zeiger der roten oder blauen danach ein. Das gibt Münzen!



5 Das Bohnenspiel ist genau das richtige für alle, die hoch hinaus wollen. Springen Sie von Blatt zu Blatt, solange der Zähler (Kreis) läuft.



6 Wer hoch fliegt, kann tief fallen. Mit dem Blasrohr duellieren sich Mario und Daisy. Mario hat mehr Puste, zerschießt Daisys Ballons.



7 Nach 10 bis 50 Spielzügen (in Fünferschritten wählbar) ist die Party vorbei, und es wird abgerechnet. Diesmal hat Toad gewonnen (Kreis).



Geschicklichkeitsspiel für Gamecube | **Mario sucht den Superstar – und lädt deshalb zur Spielparty**

INHALT

Alles fing vor Jahren damit an, dass Nintendos Spielfiguren sich darum stritten, wer von ihnen denn wohl der absolute Superheld sei. Inzwischen geht dieser beliebte Wettkampf bereits in die fünfte Runde.

Wie schon die Vorgänger, ist auch „Mario Party 5" ein interaktives Brettspiel. Sechs verschiedene Spielbretter stehen zur Wahl, die entsprechend den unterschiedlichen Themen gestaltet sind: „Spielzeug-Traum", „Regenbogen-Traum", „Abenteuer-Traum", „Tiefsee-Traum", „Zukunfts-Traum" und „Schlaraffen-Traum". Haben Sie erst einmal eine Partie auf einem der Bretter, die die Spielwelt bedeuten, begonnen, geht's sofort rund. Vier Spieler nehmen jeweils teil, fehlende Menschen werden durch computergesteuerte Partner ersetzt, deren Spielstärke Sie bestimmen. Sie legen auch fest, ob Zweier-Teams oder „Einzelkämpfer" antreten.

Das Prinzip entspricht dem klassischer Brettspiele: würfeln und dann entsprechend der Augenzahl übers Spielfeld ziehen, das so allerlei Überraschungen bereit hält. Einige Felder bergen Mini-Spielduelle mit dem Ziel, Münzen zu gewinnen. Auf anderen Feldern gibt's Kapseln, die Ihnen spezielle Fähigkeiten verleihen. Um diese Talente „freizuschalten", müssen Sie zuvor eingesackte Münzen berappen. Dafür dürfen Sie dann zum Beispiel zwei Mal in einem Zug würfeln, Ihren Platz mit einem Mitspieler tauschen oder direkt zu einem der wichtigen Sternfelder vorrücken. Spielziel ist nämlich, so viele Sterne wie möglich zu ergattern. Auf Sternenfeldern können Sie jeweils für 20 Münzen einen Stern kaufen. Mit der richtigen Kapsel können Sie Ihren Mitspielern aber auch Sterne klauen oder sie dazu zwingen, mit Ihnen ein Duell um Sterne und Münzen zu spielen.

Am Ende jeder Runde treten alle Spieler gemeinsam in einem der nicht weniger als 74 Mini-Spiele gegeneinander an. Dann fahren Sie um die Wette Schlittschuh, müssen einander von Plattformen schubsen, schnellstmöglich Felsbrocken zertrümmern oder Luftballons abschießen. Mal kämpfen alle Spieler gegeneinander, in anderen Mini- Spielen treten zwei gegen zwei an – oder sogar drei gegen einen. Nach Ablauf der zuvor festgelegten Rundenzahl wird abgerechnet. Dann gibt es noch einmal Extra-Sterne für alle, die besonders viele Mini-Spiele gewonnen, die meisten Münzen gesammelt haben oder am häufigsten auf einem Ereignisfeld gelandet sind. Haben zwei Spieler gleich viele Sterne, so entscheidet die Anzahl der Münzen, die am Spielende noch in der Kasse klingeln.



Sie müssen nicht unbedingt streng nach Plan auf dem Brett vorrücken. Eine Vielzahl von Spielvarianten bietet Ihnen die Mini-Spiele auch zur freien Auswahl oder in Form diverser Turniere an. Daneben gibt es lustige Einlagen, wie simples Eishockey, Beach Volleyball oder Wettkämpfe mit selbst gebauten Fahrzeugen. Die Einzelteile dafür müssen Sie nach und nach mit den zuvor verdienten Münzen kaufen. Einzelspielern wird zudem noch ein Story-Modus angeboten, in dem Sie auf allen sechs Spielbrettern (die von denen aus dem Hauptspiel etwas abweichen) gegen Bösewichte bestehen müssen.

BEDIENUNG

Die Bedienung ist erfreulich einfach und bemüht selten mehr als zwei Knöpfe. Und alles, was Sie tun müssen, wird stets bis ins Kleinste erklärt.

URTEIL

Trotz Story-Modus fällt die Party etwas trist aus, wenn Sie alleine spielen. Aber sobald Sie zu zweit, dritt oder viert dabei sind, geht die Post ab – ob Sie wollen oder nicht. Denn „Mario Party 5“ sorgt für Emotionen. Glücksgefühle, Ärger und Schadenfreude liegen ganz nah beieinander, wenn Sie die Sterne vom Brett holen oder Ihren Mitspielern abluchsen. Da die Mini-Spiele simpel sind, aber nicht blöd, kommt keine Langeweile auf, und auch Anfänger können sofort drauflos spielen. Und weil das Spiel in niedlichem Comic-Stil präsentiert wird, kann getrost die ganze Familie eine „gute“ Party vorm Fernseher steigen lassen.



Natürlich ist auch Marios Bruder Luigi mit von der „Party“. So eine Bomben-Sause kann er sich nicht entgehen lassen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Mario Party 5

Freigegeben	**ohne Altersbeschr.**
Geeignet für	**Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich	

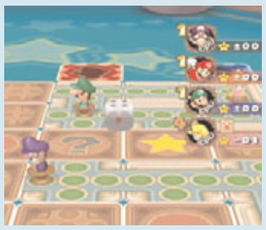
Hersteller: **Nintendo**
Info: Tel. 01805-005806 (0,12 €/Min.)
Fax 06026-950308 (0,122 €/Min.)

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Jedes Mini-Spiel wird erklärt.	1,00
Langzeitspaß	5%	Eine Party allein war noch nie doll, doch mit Freunden steigt das Spaßbarometer.	2,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Figuren und Bretter in liebevollem Comic-Stil.	2,00
Bewegungsabläufe	3%	Geschmeidig und abwechslungsreich.	2,00
Musik	2%	Verspielte Melodien laufen im Hintergrund.	3,00
Geräusche	3%	Die Nebengeräusche sind von einfacher Machart und wenig originell.	4,00
Stimmen/Kommentare	2%	Wenige Sprüche, teils recht witzig.	4,00
Texte/Untertitel	2%	Kurz, knapp, bestens.	1,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Die Steuerung der Menüs und Spiele ist simpel und jederzeit präzise.	1,00
Faszination der Spielwelt	18%	Zufälle und Können halten sich die Waage. Dadurch ergeben sich immer neue und reizvolle Spielsituationen.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**1,98**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-005806 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.nintendo.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,31**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,00**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	bestanden	**1,00**
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	**11,8%**	Vollbild	**1,00**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)			
Einstellmöglichkeiten für Musik und Schwierigkeit in deutscher Sprache	1%	ja	1,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)	1%	nein/nein	6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)	1%	nein	6,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**7%**		**3,14**
SONSTIGES			
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	2%	74 Minispiele, 6 Spielbretter, 10 Spielfiguren	1,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Nutzbare Steuergeräte	1%	Spieletastatur (analog)	4,00
Sprache (überprüft)	3%	teilweise Englisch	4,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	vier/keiner	0,00
Sonstiges insgesamt	**9%**		**3,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,92**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	**gut** ← **1,92**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	59,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	1,92 x 59,99 = 115,18 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern

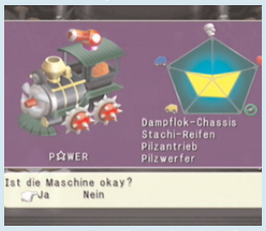
SPIELDETAILS



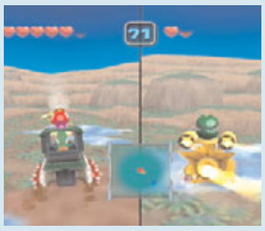
Im Super-Bonus-Modus gibt's drei Zusatzspiele.



Jedes Spiel wird genau erklärt und kann trainiert werden.



Im Super-Duell-Modus kaufen Sie Fahrzeugteile …



… und treten dann mit Ihrem Vehikel zum Rennen an.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



A : Auswahl treffen
B : Auswahl widerrufen

Die Funktionen der einzelnen Tasten sind vom jeweiligen Mini-Spiel abhängig und werden erklärt.

Der Hobbit

Actionspiel für Gamecube | Ein kleines Wesen mit pelzigen Füßen erlebt das ganz große Abenteuer

Vom britischen Erfolgsautor Tolkien stammt nicht nur der Bestseller „Der Herr der Ringe“, sondern auch das Kinderbuch „Der kleine Hobbit“, das er einst für seinen eigenen Nachwuchs schrieb. Das Buch ist Vorlage für das Spiel „Der Hobbit“, das im Auenland mit der Ankunft einiger Zwergen samt König Thorin und Zauberer Gandalf beginnt. Die lustige Truppe kommt zum Hobbit Bilbo und überredet den eigentlich eher häuslichen Zeitgenossen, sich in ein Abenteuer zu stürzen.

Der Spieler muss Bilbo folglich durch diverse Rätsel und Gefahren lotsen. Gegner bekämpft Bilbo per Steinwurf oder mit Stöcken. Zu Beginn aber warten vergleichsweise einfache Aufgaben, wie die Reparatur einer Brücke. Schleichen ist eine grundlegende Fähigkeit, die der kleine Abenteurer häufig einsetzen muss, auch wenn er im Lauf des Spiels neue Kampftechniken lernt.

Urteil: Das Spiel zum Buch ist gelungen, man erkennt die literarische Vorlage durchaus wieder. Dazu gibt's ordentliche Optik und Akustik sowie einen Schwierigkeitsgrad, der nach leichtem Beginn schnell steigt, aber nicht wirklich unfair wird. Ohne Frage ein „gutes“ Spiel.

SPIELVERLAUF



1 Start in Hobbingen. Bilbo läuft durchs Dorf und macht sich reisefertig.



2 In der Mühle klettert er am Seil hoch, um in die zweite Etage zu kommen.



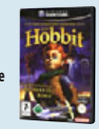
3 Im Wald trifft er auf Wölfe, die er mit Stockhieben vertreiben kann.



4 Auch die bissigen Pflanzen am Wegesrand müssen Prügel einstecken.

TESTERGEBNIS

Der Hobbit



Hersteller: Vivendi Universal Interactive
Info: Tel. 01805-0537636 (0,12 €/Min.)
Fax 01805-032936 (0,12 €/Min.)

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, Playstation 2, Xbox**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,05
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,50
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	3,86
SONSTIGES	9%	2,22
ZWISCHENNOTE	100%	1,93
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	**gut**	**1,93**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**	

Preis: 54,95 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,93 x 54,95 = 106,05 = ausreichend

Crash Nitro Kart

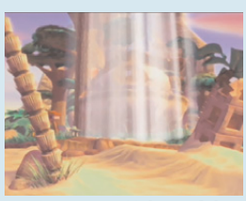
Rennspiel für Gamecube | Der absolute Traumjob für alle Vollgas-Fans: Go-Kart fahren für den Frieden

Imperator Velo haut richtig auf den Putz. Er hat nicht nur den Superhelden Crash und seine Freunde, sondern auch Crashs Erzfeind Dr. Cortex und dessen Gefolgschaft entführt. Nun soll in einem Galaxie-Grand-Prix ermittelt werden, wer die Herrschaft über die Erde übernehmen darf.

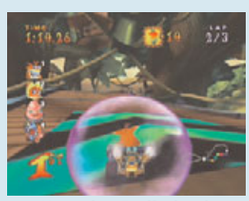
Auf 17 Strecken müssen Sie Ihr Können beweisen. Mal reicht es, den ersten Platz herauszufahren, ein anderes Mal müssen Sie zusätzlich Gegenstände auf der Straße einsammeln. Immer hilfreich sind kleine Holzkisten auf den Kursen. Wenn Sie da durchfahren, kommen Sie in den Genuss von Extras, als da wären ein Wirbelwind oder zielsuchende Raketen, die Ihnen einen Vorteil verschaffen können. Die richtige Drifttechnik oder geschickte Sprünge verleihen Ihnen Temposchübe. Je länger Sie in der Luft sind, desto schneller werden Sie – jedenfalls vorübergehend. Im Mehr-Spieler-Modus können Sie am geteilten Bildschirm gegen bis zu drei Freunde antreten.

Urteil: Die Strecken bieten leider kaum Überraschungen und erfordern nur wenig Übung. Aber was tut man nicht alles für den Frieden. Für Anfänger ist das Spiel ein „guter“ Kart-Einstieg.

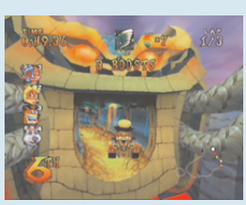
SPIELVERLAUF



1 Imperator Velo entführt per Energiestrahl Crash – und dessen Haus.



2 Um seine Freiheit wiederzugewinnen, muss Crash nun Rennen fahren.



3 Auch in der Rolle von Crashs Widersacher Dr. Cortex dürfen Sie Gas geben.



4 Per Knopfdruck werfen Sie einen Blick nach hinten auf das Verfolgerfeld.

TESTERGEBNIS

Crash[1] Nitro Kart



[1]sprich: „Kräsch“

Hersteller: Vivendi Universal Interactive
Info: Tel. 01805-0537636 (0,12 €/Min.)
Fax 01805-032936 (0,12 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **Playstation 2, Xbox, Gameboy Advance**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,33
SERVICE	3%	3,31
INSTALLATION	5,4%	4,15
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	2,43
SONSTIGES	9%	3,78
ZWISCHENNOTE	100%	2,29
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	**gut**	**2,29**
PREIS/LEISTUNG	**mangelhaft**	

Preis: 54,95 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefundenPreis-Leistungs-Verhältnis: 2,29 x 54,95 = 125,84 = mangelhaft

Freedom Fighters

Actionspiel für Gamecube | Die Russen kommen! Vertreiben Sie als Untergrundkämpfer die Rote Armee

Was wäre gewesen, wenn der Kalte Krieg kein friedliches Ende genommen hätte? In „Freedom Fighters“ wird die Geschichte kurzerhand entsprechend umgeschrieben. Und zwar so: Die Rote Armee ist in die Vereinigten Staaten einmarschiert und verlangt von der Bevölkerung die sofortige Unterwerfung.

Aber nicht mit Ihnen! Sie sind Chris und eigentlich Klempner, doch jetzt schließen Sie sich einer Partisanengruppe an, die von der Kanalisation aus wichtige Stützpunkte der Besatzer zurückerobern will. Echter Untergrundkampf eben.

Zunächst erledigen Sie Ihre Aufträge allein. Haben Sie sich bewährt, so sind andere Widerständler bereit, unter Ihrem Kommando zu kämpfen. Die schicken Sie per Tastendruck zum Kundschaften vor, lassen sie die Stellung halten oder dirigieren sie direkt ins Getümmel. Als Untergrundkämpfer führen Sie Sprengkommandos, planen Attentate oder starten auch mal Befreiungsaktionen.

Urteil: Der Widerstandskampf des Klempners ist spannend bis zum Schluss. Nur die hakelige Steuerung trübt den Spaß etwas. Dennoch reicht es zur Note „gut“.

SPIELVERLAUF



1 Ihren ersten Auftrag erhalten Sie im Versteck in den Abwasserkanälen.



2 Sammeln Sie nahe des Polizeireviers eine Ladung C4-Sprengstoff auf.



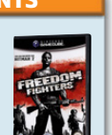
3 Jagen Sie den Benzintank der Tankstelle beim Parkhaus hoch.



4 Erobern Sie dann die Polizeistation und hissen Sie dort die US-Flagge.

TESTERGEBNIS

Freedom Fighters[2]



[2]sprich: „Fridem Faiters“

Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-54464 (1,237 €/Min.)
Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 16 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC, Playstation 2, Xbox**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,26
SERVICE	3%	5,66
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,33
ZWISCHENNOTE	100%	1,98
AUF-/ABWERTUNGEN		0,00
TESTERGEBNIS	**gut**	**1,98**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**	

Preis: 59,99 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 1,98 x 59,99 = 118,78 = ausreichend

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Sven XXX

Actionspiel für PC | Wolle mer ihn ranlasse? Was schert das den Popp-Star

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite XXX.

INHALT

Was zählen Schafe eigentlich, wenn sie nicht einschlafen können? Solche Fragen muss sich der Hauptdarsteller dieses frivolen Computerspielchens kaum stellen. Sven, der potenteste Schafbock auf allen irdischen und außerirdischen Weiden, schläft nämlich nicht. Sven Bømwøllen will nur eins – so viele Schafsdamen wie irgend möglich beglücken. Dabei bedient sich der wilde Bock seines unwiderstehlichen südländischen Charmes und einer einfachen List: Angriff von Achtern! Sollte eine Schafsdame mal falsch herum stehen, wird sie kurzerhand per Pfiff zum Umdrehen aufgefordert, dann kann's auch schon losgehen.

Nur der Schäfer Lars Einicken, dessen Nichte Brømse, Hund Wøtan und merkwürdige Außerirdische versuchen, Svens Treiben ein Ende zu setzen. Doch gegen jeden der vier Spielverderber gibt's ein probates Mittel. So ist Hirte Lars dem Weine sehr zugetan, die rabiate Nichte knuddelt ihren Teddybär lieber als Schafe, und Wøtan lässt für einen Knochen alles links liegen. Nur die Aliens, die gelegentlich mit ihrem Ufo Schafe entführen, nerven wirklich. Andererseits haben die Fremden im dritten Teil der Serie für einen Zwei-Spieler-Modus gesorgt, indem Sie Sven kurzerhand geklont haben. Sechs Extras sorgen im Spiel für etwas Abwechslung, so findet Sven beispielsweise ab und zu Silvesterraketen, die ihn dann derart beschleunigen, dass selbst das potenteste Zwergkaninchen vor Neid erblasst.

BEDIENUNG

Denkbar einfach: Per Pfeiltasten scheuchen Sie den kleinen Sven über die „Spielwiese", und mittels S -Taste geht's dann zur Sache.

URTEIL

„Sven XXX" ist ein witziger, frivoler Zeitvertreib für die Mittagspause, nicht mehr, nicht weniger. Positiv: Die unkomplizierte Steuerung und das simple Spieldesign sorgen für sofortigen Spielspaß. Negativ: Im Grunde geht's von der ersten Spielminute nur darum, Gegnern auszuweichen und wie wild auf die S -Taste, also auf die Schafdamen einzuhämmern, „Null Bock" wird da mancher sagen, doch „befriedigender" Spielspaß lässt sich Svens Schäferstündchen gerade noch abgewinnen.

SPIELDETAILS



„Frigida" fordert Sven alles ab, die Gute ist anspruchsvoll!



Doppelt gehoppelt: Sven und Kollege Klon bei der „Arbeit".

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Sven XXX

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

Hersteller: Phenomedia
Info: Tel. keines Fax. keines
Version: 1.04
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (MEINUNG DER REDAKTION)			
Spieleinstieg	6%	Leicht, keine Eingewöhnung notwendig.	1,00
Langzeitspaß	5%	Das Spielprinzip bietet weder Abwechslung, noch birgt es besonderes „Suchtpotenzial".	4,00
Darstellung der Figuren/Umgebung	4%	Witzige Figuren im Comicstil.	3,50
Bewegungsabläufe	3%	Sven bewegt sich etwas hölzern und klobig.	3,50
Musik	2%	Recht unaufdringliche Fahrstuhlmusik.	3,00
Geräusche	3%	Eine Handvoll Geräuscheffekte, wie Pfeifen oder Jauchzen – das wars.	3,50
Stimmen/Kommentare	2%	Wer wird denn dabei reden …	6,00
Texte/Untertitel	2%	Recht umfangreiche Hilfestellungen.	2,00
Empfohlene Steuergeräte/-kombination	5%	Außer der Tastatur brauchen Sie nichts, aber vielleicht bald eine neue!	3,00
Faszination der Spielwelt	18%	Der Ausflug in Svens Welt ist nicht anspruchsvoll, aber recht witzig und kurzweilig.	4,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**3,40**
SERVICE			
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	keins	6,00
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	deutsch (www.sven-kommt.de)	1,00
Service insgesamt	**3%**		**4,33**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	sehr gering	1,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (71 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	0 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**1,93**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	fehlt (nur auf CD-ROM)	**6,00**
SOUNDKARTEN: FUNKTIONSPRÜFUNG TON	**11,8%**	25 bestanden, 0 nicht bestanden	**1,00**

FUNKTIONSPRÜFUNG BILD			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern und Grafikkarten getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 500/128 MB mit STB Voodoo3 3000 (Voodoo3, AGP)	Win 98	0,472%	schwere Grafikfehler	nicht möglich	5,50
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Hercules Prophet 4500 (Kyro-2, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2600/512 MB DDR (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,472%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Funktionsprüfung Bild insgesamt		**11,8%**			**3,58**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN (GRUNDEINSTELLUNGEN)					
Einstellmöglichkeiten für Musik, Schwierigkeit und Bildpunkteanzahl in deutscher Sprache		1%	nein		6,00
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar (überprüft)		1%	nein/nein		6,00
Musiklautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	nein		6,00
Geräuschlautstärke gesondert regelbar (überprüft)		1%	nein		6,00
Schwierigkeit einstellbar (überprüft)		3%	nein		6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**7%**			**6,00**
SONSTIGES					
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		2%	69 Spielstufen, sieben Episoden		3,00
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	fehlt		6,00
Nutzbare Steuergeräte		1%	Tastatur, Maus		3,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch		1,00
Kopierschutz		0%	unbekannt		0,00
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	zwei/keiner		0,00
Sonstiges insgesamt		**9%**			**3,33**
ZWISCHENNOTE		**100%**			**3,31**
Auf-/Abwertung					

TESTERGEBNIS	befriedigend 3,31
PREIS/LEISTUNG	gut
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	10,00 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im Dezember fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	3,31 x 10,00 = 33,10 = gut

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Zuerst verpassen Sie Ihrem Springer eine angemessene Ausrüstung.



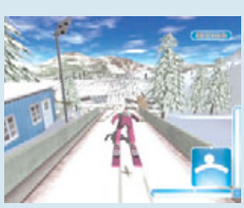
2 Dann beschäftigen Sie sich mit dem optimalen Wachsen der Skier.



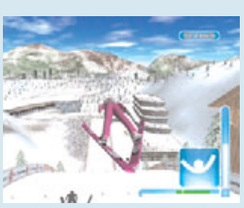
3 Wagemutig nimmt Ihr Springer auf dem „Donnerbalken" der Großschanze von Sapporo in Japan Platz und grüßt die jubelnden Fans mit einer siegesgewissen Geste.



4 Sobald der Seitenwind etwas nachgelassen hat, stößt sich der Athlet vom Balken ab, startet seinen Anlauf und versucht, ein hohes Absprungtempo zu erreichen.



5 Die bange Frage am Schanzentisch: Gelingt ein sauberer Absprung?



6 Aber ja, absolut perfekt – die ideale V-Stellung der Skier beweist es.



7 Trotz eines kleinen Fehlers ist die Landung sauber gestanden.



8 Die Punktrichter honorieren den sauberen Sprung mit Höchstnoten.



Foto: Baader

RTL Skispringen 2003

Sportspiel für Playstation 2 | Mit der richtigen Wachsmischung unter den Skibrettern fliegen Sie auch Adam Malysz und Sven Hannawald davon

Letzte Saison lieferten sich Malysz und Hannawald ein spannendes Kopf-an-Kopf-Springen um den Weltcupsieg. Auf 21 Schanzen, vom finnischen Kuusamo bis ins slowenische Planica, wurde um die größten Weiten und saubersten Landungen gekämpft. Am Ende hatte der polnische Nationalheld die Nase vorn. Vielleicht gelingt Ihnen dieses Kunststück auch.

Leider können Sie nicht in die Rolle eines bekannten Stars schlüpfen. Alle Springer in diesem Spiel tragen Fantasienamen. Es steht Ihnen aber frei, einen eigenen Sportler mit Namen und Antlitz eines realen Vorbildes zu entwerfen. Das Geld Ihres ersten Sponsorenvertrages investieren Sie am besten in einen guten Trainer, der für mehr Sprungkraft und weniger Gewicht sorgt. Weiterhin lohnt es sich, bessere Ausrüstungsgegenstände zu kaufen, wie neue Skier oder einen Anzug mit aerodynamischen Vorteilen. Zu guter Letzt müssen Sie auch auf die richtige Wachsmischung achten. Dabei sind Faktoren wie die Art des Schnees, die Feuchtigkeit und die Temperatur zu berücksichtigen. Wem das zu kompliziert ist, der stellt einfach einen professionellen Wachser ein, der diese Arbeit erledigt.

Sind alle Vorbereitungen getroffen, geht es flugs auf die Schanze. Alle offiziellen Wettbewerbe des World Cups, der Nordischen Tournee und der Vier-Schanzen-Tournee der Saison 2002/2003 stehen auf dem Programm. Das Springen einschließlich der Qualifikation findet nach den Regeln des Internationalen Skiverbandes (FIS) statt.

Die Steuerung wurde denkbar einfach gelöst. Sie brauchen nur den Analogstick und eine einzige Taste für sämtliche Aktionen während des Anlaufs, in der Luft und bei der – hoffentlich eleganten – Landung.

Urteil: Fans des Skispringens dürfen sich über eine gelungene Umsetzung dieser Sportart freuen. Das Rahmenprogramm mit Training und etwas Management ist zwar zu dünn ausgefallen, das Springen selber aber macht Spaß. Vor allem die einfache und präzise Steuerung weiß auf ganzer Linie zu überzeugen. Hier haben Sie schnell den Bogen raus und landen die größten Weiten perfekt. Die authentischen Nachbildungen der 21 Sprungschanzen sind zwar ganz ansprechend, wirken aber ein wenig leblos. Die enthusiastische Stimmung eines echten Skisprung-Wettbewerbes kommt auch wegen der laschen Geräuschkulisse nicht ganz rüber. Der bisweilen etwas wirr vor sich hin plaudernde Kommentator kann es durchaus mit seinen Vorbildern aus dem Fernsehen aufnehmen. Ein „gutes" Sportspiel – mit leichten Abstrichen bei der Haltungsnote.

SPIELDETAILS

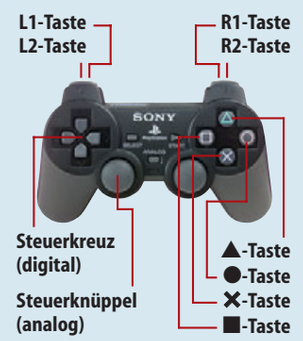


Auf der Großschanze im norwegischen Trondheim findet das traditionelle Nachtspringen statt.



Im Training können Sie die Wetterbedingungen ganz nach Ihren eigenen Vorlieben verändern.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



Linker Steuerknüppel: Haltung des Springers korrigieren, V-Stellung öffnen und schließen

✕: Starten, Springen, Landen

TESTERGEBNIS

RTL Skispringen 2003



Hersteller: AK Tronic – Die Pyramide
Info: Tel. keins
Fax: keins

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **PC**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,57
SERVICE	3%	4,33
INSTALLATION	5,4%	1,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
FUNKTIONSPRÜFUNG TON	11,8%	1,00
FUNKTIONSPRÜFUNG BILD	11,8%	1,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	7%	1,71
SONSTIGES	9%	2,11
ZWISCHENNOTE	100%	2,08
ABWERTUNG		0,30
TESTERGEBNIS	gut	2,38
PREIS/LEISTUNG	gut	

Preis: 20,00 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,38 x 20,00 = 47,60 = gut

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Los geht's

Hier wird Schritt für Schritt erklärt, wie Sie alle Spiele, die Spiel-Demo sowie alle sonstigen Inhalte der Heft-CD-ROM installieren und spielen



ALLGEMEINES

So starten Sie

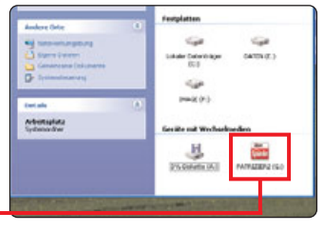
Falls Sie die COMPUTER BILD SPIELE-Heft-CD-ROM bereits gestartet haben, überspringen Sie die folgenden drei Schritte. Sie können in diesem Fall gleich mit Schritt 1 der jeweiligen Einzelanleitung weitermachen und die Spiele installieren.

1 Legen Sie die COMPUTER BILD SPIELE-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk ein, und warten Sie einen Moment. Ist dann das COMPUTER BILD SPIELE-Fenster zu sehen, treffen Sie Ihre Wahl.

2 Startet die Installation nicht von selbst, so klicken Sie auf Start und dann auf Arbeitsplatz.

3 Im nächsten Fenster klicken Sie doppelt auf das Symbol der COMPUTER BILD SPIELE-CD-ROM, die dann startet.





Windows Installer 2.0 (nur Windows 95, 98, ME und 2000)

1 Auf einigen Computern muss erst die neueste Version des Programms „Windows Installer" eingerichtet werden, damit die Installation der Spiele funktioniert. Klicken Sie dazu auf den Eintrag Windows Installer 2.0.

2 Klicken Sie dann auf Überspielen. Wird daraufhin ein Fenster geöffnet, so klicken Sie auf Ignorieren.

3 Nach einem Klick auf Ja startet der Computer neu.



Direct-X 9.0b (läuft erst ab Windows 98)

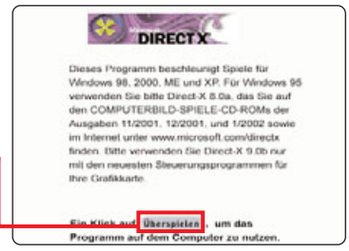
1 Falls Sie die Grafik-Erweiterung „Direct-X 9.0b" installieren möchten, klicken Sie auf Direct-X 9.0b.

Das Programm beschleunigt Spiele unter Windows 98, 2000, ME und XP.

Achtung: Für Windows 95 verwenden Sie bitte „Direct-X 8.0a". Falls es nicht auf Ihrem PC installiert ist, finden Sie es auf den Heft-CD-ROMs 11 und 12/2001, 1/2002 sowie im Internet unter www.microsoft.com/directx. Achtung: Verwenden Sie Direct-X 9.0b nur mit den neuesten Steuerungsprogrammen (Treibern) für Ihre Grafikkarte.

2 Klicken Sie auf Überspielen, auf Ich stimme den Bedingungen des Vertrags zu, dann zwei Mal auf Weiter und anschließend noch auf Fertig stellen.





Adobe Reader 6.0 (läuft erst ab Windows 98 Zweite Edition)

1 Wichtig: Sollte sich noch eine alte Version des Acrobat Readers auf Ihrem PC befinden, entfernen Sie die. Klicken Sie unter Windows auf Start, Systemsteuerung, Software, Adobe Reader und dann auf Entfernen. Folgen Sie dann den Anweisungen.

2 Auf Adobe Reader und Überspielen klicken. Klicken Sie zwei Mal auf Weiter, dann auf Weiter, um das Programm im Standardverzeichnis zu installieren, oder auf Zielordner ändern, um ein anderes zu wählen. Dann auf Installieren und Fertigstellen klicken.





PC-Mindestanforderungen

1 Um die Installation eines Spiels vorzubereiten, klicken Sie links auf den Titel des gewünschten Spiels.

2 Jedes Spiel stellt gewisse technische Mindestanforderungen an den Computer. Um herauszufinden, ob Ihr PC die alle erfüllt, klicken Sie auf Systemtest.

3 Nach einer kurzen Überprüfung der Hardware erscheint eine Ampel auf dem Bildschirm. Deren Farbe zeigt an, ob Ihr Computer überhaupt für das Spiel geeignet ist. Zeigt die Ampel Rot, wird das Spiel mit Sicherheit nicht laufen, bei Gelb könnte es Probleme geben. Grün bedeutet: alles in Ordnung. Neben der Ampel finden Sie technische Einzelheiten zum Ergebnis.

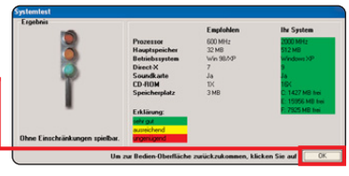




Auf der linken Seite sehen Sie die Mindestanforderungen, auf der rechten die Werte Ihres Computers. Sind die Testresultate grün hinterlegt, dann werden die empfohlenen Werte erreicht. Gelbe Felder zeigen leichte Probleme an. So läuft das Spiel vielleicht langsamer, oder es wird ruckeln. Sehen Sie rote Felder im Testergebnis, so funktioniert es wahrscheinlich gar nicht. In diesem Fall fehlt Ihrem Computer mindestens eine wesentliche Voraussetzung, die nötig ist, um das Spiel zum Laufen zu bringen.

4 Schließen Sie das Resultate-Fenster per Klick auf OK. Fiel der Systemtest positiv aus, so können Sie das Spiel installieren, wie auf den folgenden Seiten beschrieben.







Patrizier 2 Gold

Simulationsspiel für PC | Eine Seefahrt, die ist lustig. Wenn man alles richtig macht. Mit diesen Tricks schaffen Sie's spielend vom Kutterkapitän zum steinreichen Handelsriesen

Sind Sie es leid, jedes Goldstück einzeln umdrehen zu müssen? Träumten Sie schon immer von einer großen Schiffsflotte? „Patrizier 2 Gold" ist eine überaus komplexe Handelssimulation, in die Sie sich erst einige Zeit einarbeiten müssen, um Erfolg zu haben. Es gilt, möglichst lukrative Handelsrouten zu finden und besonderes Geschick beim Erwerb und Verkauf von Waren zu beweisen. Ist der Grundstock erst einmal gelegt, dann kommen eigene Kontore in anderen Hansestädten hinzu. Doch der Rubel rollt erst richtig, wenn Sie neue Schiffe bauen und genügend vertrauenswürdige Kapitäne einstellen, die auch mal selbst Handel treiben – zu Ihrem Vorteil, versteht sich. Wenn Sie nicht nur reich werden, sondern auch Ruhm erlangen möchten, dann streben Sie zusätzlich eine Karriere als Bürgermeister an. Doch Vorsicht: Das Feld der Politik ist mindestens ebenso schweißtreibend wie der Handel. Intrigen und Ränkespiele sind an der Tagesordnung.

Lesen Sie daher auf den folgenden Seiten, wie Sie effizient Ihren Reichtum mehren, ohne gleich Schiffbruch zu erleiden.

ANLEITUNG

Installieren, starten, beenden, entfernen

Mindestanforderungen an Ihren Computer

- Pentium-2 233 MHz
- 32 **Megabyte** Arbeitsspeicher S.166
- Windows 95/98/ME/XP
- Vierfach-CD-ROM-Laufwerk
- 610 Megabyte freier Platz auf der Festplatte
- 3D-Grafikkarte

Spiel installieren

1 Um die Installation von „Patrizier 2 Gold" vorzubereiten, klicken Sie einfach links auf den Titel des Spiels Patrizier 2 Gold.



2 Jedes Spiel stellt gewisse Mindestanforderungen an einen Computer. Um herauszufinden, ob Ihr PC die erfüllt, klicken Sie zunächst auf Systemtest.

3 Nach der so gestarteten automatischen Überprüfung der Hardware erscheint eine Ampel auf dem Bildschirm. Neben der Ampel finden Sie technische Einzelheiten zum Ergebnis. Auf der linken Seite sehen Sie die Mindestanforderungen, auf der rechten die Werte Ihres Computers. Sind die Testresultate grün hinterlegt, dann werden die empfohlenen Werte mindestens erreicht. Gelbe Felder zeigen leichte Probleme an. So läuft das Spiel vielleicht langsamer, oder es wird ruckeln. Sehen Sie rote Felder im Testergebnis, so funktioniert es wahrscheinlich gar nicht. In diesem Fall fehlt Ihrem Computer mindestens eine wesentliche Voraussetzung, die nötig ist, um das Spiel zum Laufen zu bringen.



4 Schließen Sie das Resultate-Fenster per Klick auf OK. Fiel der Systemtest positiv aus, und waren alle Felder grün, so können Sie das Spiel jetzt installieren.



5 Klicken Sie dazu auf Überspielen, um die Installation von Patrizier 2 Gold einzuleiten.

6 Ein neues Fenster wird geöffnet. Klicken Sie darin auf die Schaltfläche Ja, um fortzufahren.

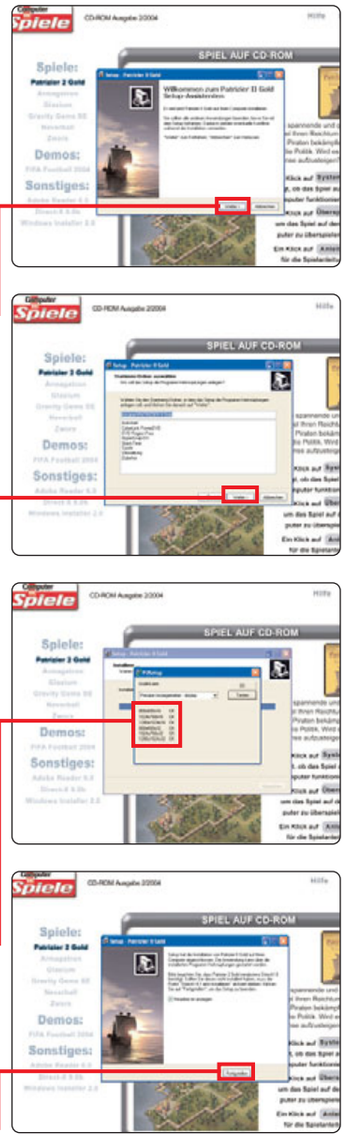
7 Daraufhin wird erneut ein Fenster geöffnet. Klicken Sie darin auf die Schaltfläche Weiter, um den nächsten Installationsschritt aufzurufen.

8 Anschließend wird ein Zielverzeichnis C:\Programme\PATRIZIER II Gold auf der Festplatte angeboten, in das Patrizier 2 Gold kopiert wird. Klicken Sie auf Weiter, um fortzufahren. Klicken Sie auch im nächsten Schritt auf Weiter.

9 Das Installationsprogramm hat nun alle Informationen gesammelt und ist jetzt zur Installation bereit. Klicken Sie auf Installieren, um das Spiel nach den getroffenen Vorgaben zu installieren. Ein blauer Balken zeigt Ihnen den Installationsfortschritt an: 46 %.

10 Am Ende der Installation wird ein neues Fenster geöffnet. An dieser Stelle werden die verfügbaren **Bildauflösungen** S.166 getestet. Klicken Sie dazu auf Testen. Sie sehen daraufhin eine Spielgrafik in verschiedenen Bildauflösungen. Am Ende der Messung wird Ihnen das Ergebnis gezeigt. Klicken Sie dann auf OK.

11 Entfernen Sie nun per Klick den Haken vor ☑ Readme.txt anzeigen, und beenden Sie die Installation des Spiels mit einem Klick auf die Schaltfläche Fertigstellen.



→

Patrizier 2 Gold

Installieren, starten, beenden, entfernen | Fortsetzung

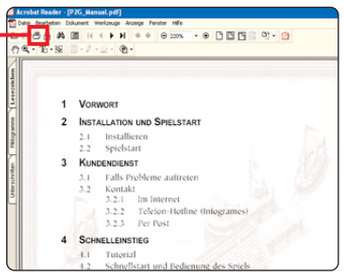
Anleitung lesen und Weltkarte ausdrucken

1 Um die Anleitung zu lesen, muss der „Adobe Reader“ (oder der Vorgänger „Acrobat Reader“) installiert sein. Ist das der Fall, klicken Sie auf Anleitung. Daraufhin wird die Anleitung geladen.



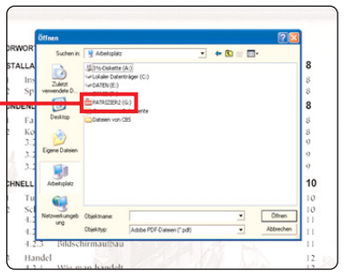
2 Die Anleitung können Sie per Druck auf ↑ und ↓ oder per Klicks auf ▲ und ▼ am rechten Rand des Fensters durchblättern.

3 Wenn Sie das 98-seitige Handbuch lieber ausdrucken möchten, klicken Sie in der Menüleiste auf 🖶.

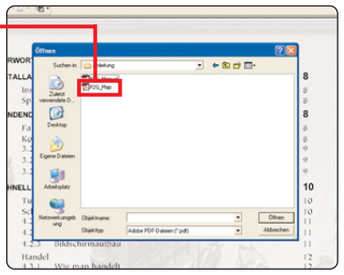


4 Auf der CD-ROM ist außerdem eine Weltkarte enthalten – sehr nützlich für jeden angehenden Händler. Um sie zu öffnen, klicken Sie im Reader-Fenster auf Datei, dann auf Öffnen... und danach links auf Arbeitsplatz

5 Wählen Sie dann das CD-ROM-Laufwerk mit dem COMPUTER BILD SPIELE-Symbol PATRIZIER2 mit einem doppelten Mausklick aus.



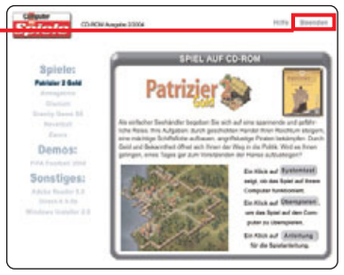
6 Klicken Sie anschließend doppelt auf Anleitung. Mit einem Doppelklick auf P2G_Map öffnen Sie dann die Weltkarte.
Die können Sie in der Ansicht verschieben oder auf Wunsch ausdrucken, wie in den Schritten 2 und 3 beschrieben.



7 Wenn Sie den Adobe Reader beenden möchten, schließen Sie ihn mit einem Klick auf ✕ rechts oben.

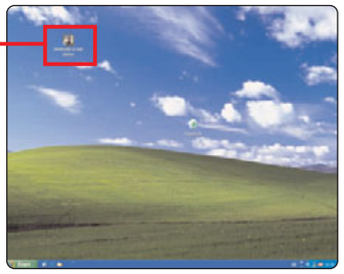
Spiel starten

1 Blenden Sie die Oberfläche der COMPUTER BILD SPIELE-CD-ROM aus, indem Sie auf Beenden klicken.



2 Starten Sie anschließend den Computer neu. Der Grund: Einige Systemkonfigurationen „begrüßen“ Sie andernfalls beim Versuch, das Spiel zu starten, mit einer Fehlermeldung und dem Hinweis, dass notwendige Schriften nicht installiert worden seien. Klicken Sie für den Neustart auf Start sowie auf Ausschalten, und wählen Sie danach per Mausklick die Option Neu starten aus.

3 Sobald der Computer gestartet und Windows vollständig geladen ist, klicken Sie auf der Windows-Oberfläche doppelt auf das neu gestartete Symbol PATRIZIER II Gold.

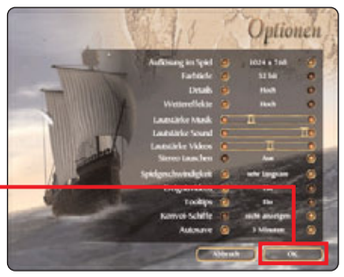


Grafikeinstellungen

1 Wenn Sie über einen schnellen Computer mit einer leistungsfähigen Grafikkarte verfügen, können Sie die Bildschirm-Darstellung verbessern. Klicken Sie dazu im Hauptmenü von Patrizier 2 Gold zunächst auf den Eintrag Optionen.

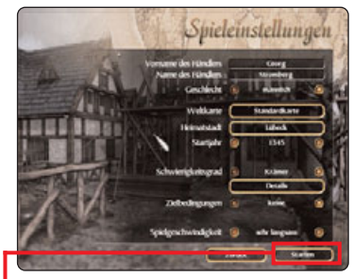


2 Im darauf folgenden Menü können Sie durch Klicks auf die entsprechenden Symbole Grafik- sowie weitere Spieleinstellungen nach Ihren Wünschen ändern. Sobald Sie damit fertig sind, klicken Sie auf OK, um die Änderungen zu übernehmen.



Spieltyp wählen

1 Klicken Sie auf Tutorial, um das Einführungsspiel zu absolvieren. Anfänger sollten von diesem Spieltyp unbedingt Gebrauch machen. Sie bekommen hier viele Erklärungen zum Spielablauf. Wenn Sie eine Kampagne absolvieren wollen, klicken Sie dagegen auf Kampagne. Und um ein Endlosspiel in Angriff zu nehmen, klicken Sie auf Einzelspiel.

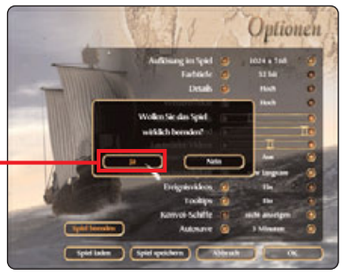


2 Je nach gewähltem Spieltyp erledigen Sie jetzt noch die nötigen Einstellungen. Beim Spieltyp „Kampagne“ etwa wählen Sie die gewünschte Kampagne aus. Dann klicken Sie auf Starten.
Daraufhin beginnt das Spiel. Der schwunghafte Handel kann losgehen. Die Redaktion wünscht viel Erfolg.



Spiel beenden

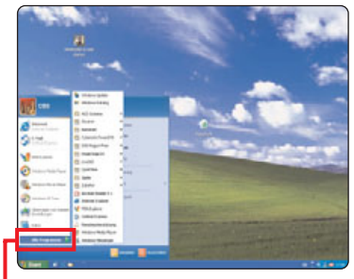
1 Um Patrizier 2 Gold zu beenden, drücken Sie während des laufenden Spiels Esc.



2 Daraufhin wird ein Menü geöffnet. Klicken Sie darin auf den Eintrag Spiel beenden.

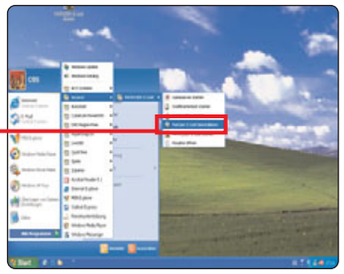
3 Im dadurch geöffneten Hinweisfenster klicken Sie auf Ja, um Ihre Entscheidung zu bestätigen.

4 Daraufhin sehen Sie wieder das Hauptmenü. Mit einem Klick auf den unteren Eintrag Verlassen beenden Sie das Spiel endgültig. Danach sehen Sie wieder die Windows-Oberfläche.



Spiel entfernen

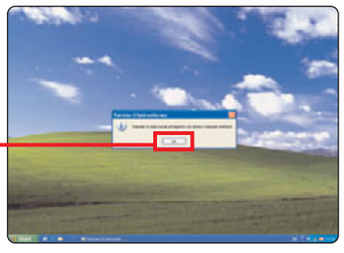
1 Um das Spiel von Ihrem Computer zu entfernen, klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start. Es folgt ein Klick auf Alle Programme.



2 Klicken Sie dann nacheinander auf Ascaron, PATRIZIER II Gold und auf Patrizier II Gold deinstallieren.

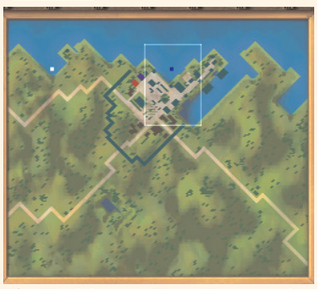
3 Im darauf folgenden Fenster bestätigen Sie den Vorgang mit einem Klick auf die Schaltfläche Ja.

4 Wenn Sie Spielstände und eigene Karten ebenfalls löschen möchten, dann klicken Sie anschließend erneut auf die Schaltfläche Ja. Wenn Sie diese Daten behalten möchten, dann klicken Sie auf die Schaltfläche Nein.



DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Karten



Die Stadtkarte: Diese Karte, rechts oben auf dem Bildschirm, zeigt den Grundriss der Stadt. Eigene Gebäude sehen Sie als blaue Rechtecke, städtische Bauten sind grau gezeichnet, gegnerische rot. Auch die Flotte ist zu sehen: Die eigenen Boote werden als blaue Quadrate dargestellt, die der anderen Händler als weiße.

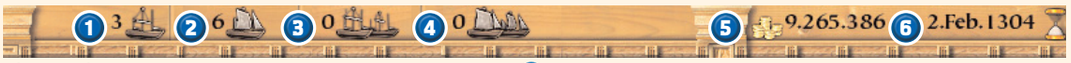


Die Seekarte: Sobald Sie die Segel setzen, schaltet die Übersichtskarte auf Seedarstellung um. Hafenstädte erscheinen als rote Rauten, eigene Schiffe als blaue, andere Segler als weiße Quadrate. Sind darüber hinaus auch noch schwarze Quadrate zu sehen, dann treiben hier Piraten ihr Unwesen.

Symbolleisten



Die Stadtleiste: Ein Klick auf den Kopf 1 zeigt die Verteilung des Wohlstands in der Bevölkerung. Daneben steht die Einwohnerzahl. In welcher Stadt Sie sich befinden, lesen Sie bei 2. In Abschnitt 3 sehen Sie die Anzahl eigener Gebäude, ein Klick auf das Haus blendet fremde Gebäude aus. Klicken Sie auf die Goldstücke 4, so erscheinen Diagramme, daneben die Höhe Ihres Barvermögens. Abschnitt 5 zeigt das Datum. Klicken Sie auf die Sanduhr, so gibt's eine Nachrichtenübersicht.



Die Seeleiste: Mehr Informationen hält die Titelleiste bereit, wenn die Seekarte gezeigt wird. In Abschnitt 1 sehen Sie, wie viele eigene Schiffe in Häfen vor Anker liegen. Bereich 2 dagegen zeigt Ihre Boote, die gerade auf Fahrt sind. Ähnlich verhält es sich mit der Zahl der Konvois, die in den Häfen 3 liegen beziehungsweise gerade unterwegs sind 4. Die beiden Abschnitte Geld 5 und Datum 6 haben die gleichen Funktionen wie in der Stadtleiste.

Menü



Klicken Sie im Menü auf , so wird die Schiffsübersicht aufgerufen. Hier haben Sie alle Segler im Blick, informieren sich über Beladung und Aufenthaltsort.



Ein Klick auf 5 lässt die Tage schneller ablaufen. Ein Mausklick oder ein wichtiges Ereignis, zum Beispiel eine Seeschlacht, unterbricht diesen Schnellvorlauf wieder.



steht für Ihren persönlichen Briefkasten. Hier ist Ihre Post nach amtlichen Schreiben, privaten Briefen und aktuellen Handelsinformationen sortiert.



Möchten Sie ein neues Gebäude errichten, so klicken Sie auf . Je nach Gebäudetyp werden Ihnen unterschiedliche Materialien in Rechnung gestellt.



Über das Tor verlassen Sie die Stadt und gelangen auf die Seekarte. Von hier aus haben Sie jede Hafenstadt im Auge und lenken die Fahrten all Ihrer Schiffe.



Möchten Sie den Optionsbildschirm aufrufen, um beispielsweise ein Spiel zu speichern oder die Lautstärke zu regulieren, dann genügt ein Klick auf .

Die wichtigsten Gebäude



Die Werft: Hier werden neue Schiffe in Auftrag gegeben. Im Kampf oder durch Verschleiß beschädigte Segler werden zur Reparatur in die Werft gebracht.



Die Gilde: Sind Sie einer Gilde beigetreten, so dürfen Sie dort unter anderem an Schiffsversteigerungen teilnehmen und sich über öffentliche Konvois informieren.



Die Markthalle: Um zu sehen, welche Waren in der Stadt am dringendsten benötigt werden, gehen Sie in die Markthalle. Aufgeführt sind Produktion und Verbrauch.



Die Kneipe: In der Kneipe heuern Sie sowohl Matrosen als auch Kapitäne an. Außerdem sind dort oft Waffenhändler, Reisende, Piraten und Informanten zugegen.



Die Waffenschmiede: Ein Schiff ohne Kanone ist ein gefundenes Fressen für Piraten. In der Waffenschmiede gibt es für jeden Geldbeutel die richtige Ausrüstung.



Der Darlehensgeber: Dieser Herr leiht Ihnen nicht nur dringend benötigtes Geld – er vermittelt auf Wunsch auch Teile Ihres Vermögens als Darlehen an Dritte.



Das Rathaus: Im Rathaus werden öffentliche Ausschreibungen für lukrative Warentransporte ausgehängt. Ein regelmäßiger Blick könnte sich also lohnen.



Das Kontor: Im Kontor werden nicht nur Handelsgüter und Waffen aufbewahrt. Es dient Ihnen darüber hinaus auch als Arbeitszimmer und Wohnung.

Patrizier 2 Gold

SPIELTIPPS

Schiffe bewaffnen



1 Die Schiffstypen „Schnigge“ und „Kraier“ sind erst in der Werft aufzurüsten, bevor sie mit Kanonen bestückt werden können. Weitere Aufrüstungen sind möglich.



2 Damit Ihre Matrosen auch im Nahkampf bestehen, müssen sie mit Schwert und Bogen ausgestattet werden. Waffenhändler finden Sie in jeder Kneipe.

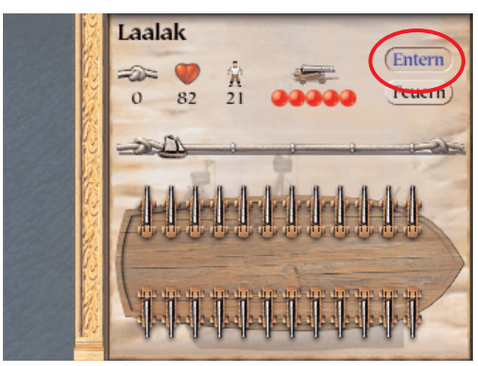


3 Achtung! Sind die Einkäufe erledigt, müssen die Waffen noch zu einem Schiff Ihrer Wahl überstellt werden. Das erfolgt auf dem Handelsweg von Ihrem Kontor aus.

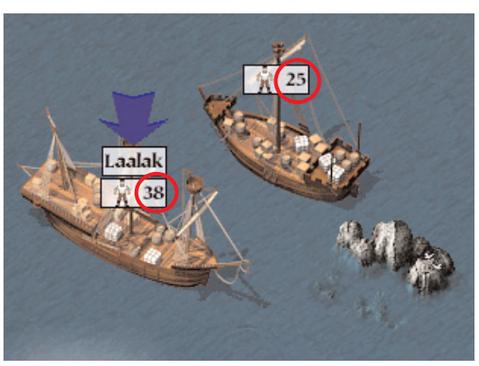
Seeschlachten



1 Stoßen Sie auf feindliche Schiffe, so erscheint der Schlachtbildschirm. Achten Sie auf die Windrichtung, zu erkennen an der Bewegung der Wolken (Kreise).



2 Möchten Sie ein Schiff entern, dann klicken Sie die entsprechende Schaltfläche in der Steuerungsleiste an (Kreis). Anschließend rammen Sie das fremde Schiff.



3 Während des Enterns sehen Sie, wie viel Mann Besatzung das eigene und das gegnerische Boot noch haben (Kreise). Das Entern läuft jetzt automatisch ab.

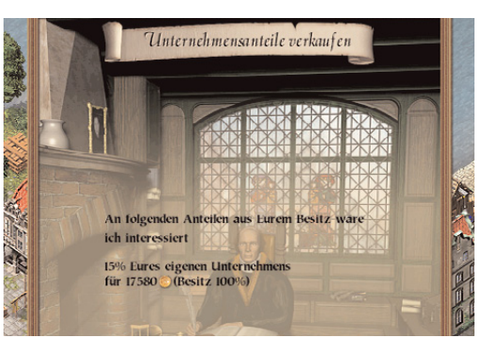
Geldanlage



Wohnhäuser: Den Nutzungsgrad von Wohnhäusern sehen Sie nach einem Klick auf ein beliebiges Haus. Bei hoher Auslastung bauen und vermieten Sie neue Häuser.



Darlehen: Wenn Sie gar nicht mehr wissen, was Sie mit dem Geld machen sollen, besuchen Sie den Darlehensgeber und vergeben Kredite zu zwei Prozent Zinsen.



Anteile: So, wie Sie Teile des eigenen Unternehmens verkaufen, können Sie auch bei konkurrierenden Handelsunternehmen investieren, ebenfalls beim Darlehensgeber.

Ruhm erlangen



Spenden: In der Kirche dürfen Sie fleißig für die Armen und den Ausbau des Gotteshauses spenden. Auf dem Marktplatz kündigen Sie Feste an.



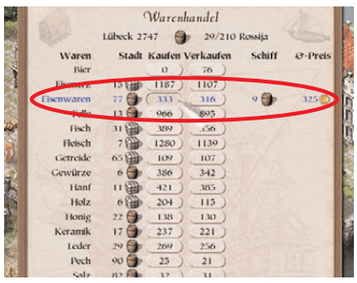
Gebäude errichten: Durch das Errichten von Brunnen zur Feuerbekämpfung und von Spitälern zur Heilung von Krankheiten werden Sie zu einer beliebten Persönlichkeit.



Warenlieferungen: Versorgen Sie immer alle Bevölkerungsgruppen mit Nahrung und Luxusgütern. Den Verbrauch sehen Sie nach einem Klick auf die Markthalle.



1 Um gleich mit dem Handel zu beginnen, klicken Sie erst auf Ihr Schiff, dann auf das Kontor und schließlich auf den entsprechenden Handelsweg (Kreis).



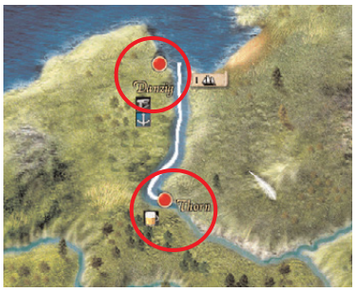
2 Generell gilt: Wenn Ein- und Verkaufspreis nahe beieinander liegen, lohnt sich die Anschaffung. In Lübeck ist das vor allem bei Eisenwaren so (Kreis).



3 Mit den Eisenwaren begeben Sie sich in eine nahe gelegene Stadt. Anhand der Symbole (Kreise) erkennen Sie, dass es in Lübeck und Rostock an Bier mangelt.



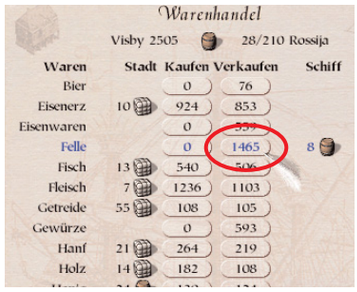
4 Also schippern Sie nach Stettin. Dort wird nämlich nicht nur viel für Ihr Eisen bezahlt, sondern auch noch günstig das andernorts benötigte Bier produziert.



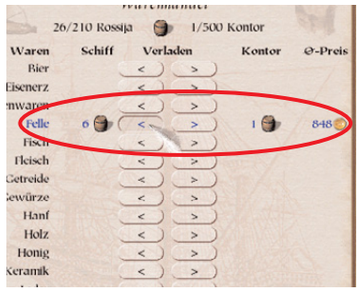
5 Besonders lukrativ zu Beginn ist diese Handelsroute (Kreise): In Danzig kaufen Sie Bier, das in Thorn zu Gunsten von Eisenwaren verhökert wird, und umgekehrt.



6 Haben Sie genügend Geld eingenommen, dann errichten Sie in Reval ein eigenes Kontor. So können Sie jederzeit vom Kontor aus mit der Stadt Handel treiben.



7 Reval eignet sich zum Fellkauf. Investieren Sie nicht mehr als 1000 Goldstücke. Später können Sie die Felle in südlicheren Städten mit Gewinn verkaufen (Kreis).



8 Bei günstigen Fellpreisen können Sie dank Kontor auch Felle einlagern, wenn Ihr Schiff nicht in Reval ist. Verladen Sie die Felle später aufs Schiff (Kreis).



9 Nach einer gewissen Zeit haben Sie die finanziellen Mittel, um ein neues Schiff zu bauen. Das geschieht auf einer Werft. Der Bau dauert mehrere Monate.



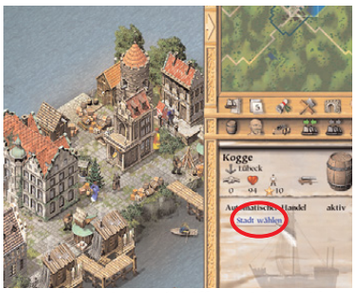
10 Langsam müssen Sie sich um Ihr Ansehen in der Heimatstadt kümmern. Verhindern Sie unbedingt, dass benötigte Waren knapp werden.



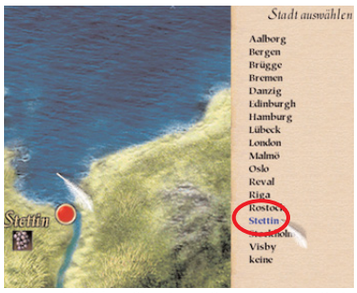
11 Außerdem sollten Sie zu zwei Prozent Zinssatz Geld an andere Kaufleute verleihen. Der Darlehensvermittler wird Sie dabei kompetent beraten.



12 Mit entsprechendem finanziellen Rückhalt errichten Sie nun auch Produktionsstätten, wie diesen Viehhof. Ständiger Warennachschub ist so garantiert.



13 Vom vierten Schiff an wird's unübersichtlich. Deshalb sollten (gegen Bezahlung) Kapitäne eingestellt und der automatische Handel aktiviert werden (Kreis).



14 Wählen Sie einen Startort, zum Beispiel Stettin (Kreis). Informieren Sie sich zuvor, welche Waren dort teuer gekauft und günstig angeboten werden.



15 Zum Beispiel kaufen Sie bis zu einhundert Fass Bier zu einem maximalen Preis von 45 Goldstücken und verkaufen im Gegenzug Felle.



16 Fügen Sie weitere Handelsstationen hinzu, wie in den Schritten 13 bis 15. Vergessen Sie nicht, den automatischen Handel zu aktivieren (Kreis).



17 Um den eigenen Ruhm zu mehren, sollten Sie jetzt Feste veranstalten. Das erledigen Sie einfach mit einem Klick auf den Marktplatz.



18 Um die Ärmsten der Bevölkerung zufrieden zu stellen und mehr Menschen in die Stadt zu locken, spenden Sie Lebensmittel in der Kirche.



19 Schließlich werden Häuser errichtet, in die neue Arbeiter einziehen können. Per Klick auf eines Ihrer Häuser gibt's Informationen zum Umsatz.



20 Weitere Vergrößerungen und Veredelungen steigern Ihr Ansehen erneut. Bauen Sie zu diesem Zweck vor allem befestigte Straßen und Spitäler.

Anleitung und Spieletricks

Armagetron

Actionspiel | Rasante Duelle auf bunten Computer-Bikes

Spiel installieren

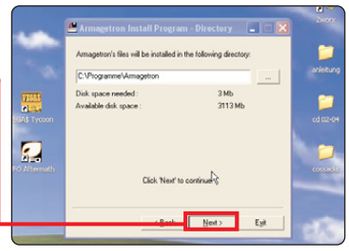
1 Klicken Sie auf Armagetron, dann auf Überspielen und danach auf Next.

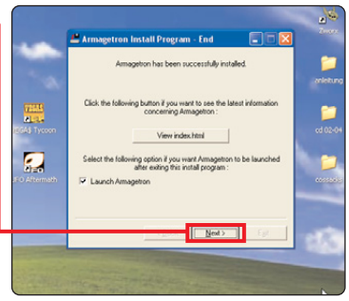
2 Klicken Sie erneut auf Next, um das Spiel im Standardverzeichnis zu installieren, oder auf ..., um ein anderes Verzeichnis auszuwählen.

3 Klicken Sie auf Ja, dann auf Start, und die Installation beginnt.

4 Klicken Sie jetzt wieder auf Next und anschließend auf Exit, um die Installation abzuschließen. Wenn Sie den Haken Launch Armagetron gesetzt haben, wird das Spiel sofort nach der Installation automatisch gestartet.



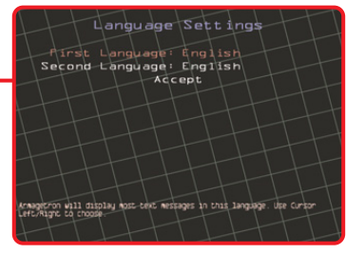




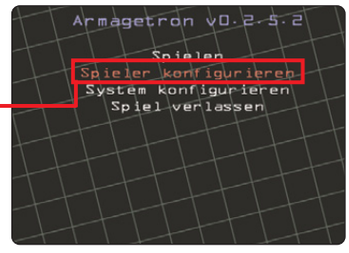
Spiel starten

1 Suchen Sie auf dem Windows-Bildschirm das Programm Armagetron, und klicken Sie es doppelt an.

2 Auf dem Startbildschirm können Sie die Sprache einstellen. Drücken Sie ←, um in der oberen Zeile die Sprache „Deutsch" zu wählen. First Language: Deutsch. Drücken Sie dann ↓ und wieder ←. Drücken Sie dann erneut ↓, danach R, und warten Sie einen Moment.

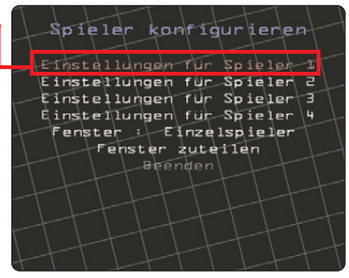


3 Vor dem Spielstart sollten Sie noch die Tastenbelegung ändern. Drücken Sie dazu einfach auf ↓, so dass Spieler konfigurieren aktiviert ist, und drücken Sie dann wieder die Taste R.



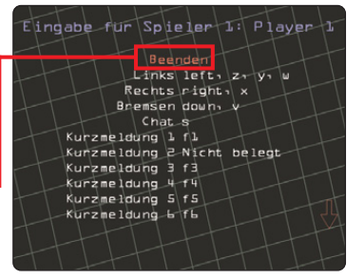
4 Drücken Sie erneut R, wenn die Zeile für den ersten Spieler Einstellungen für Spieler 1 rot eingefärbt ist.

5 Nun können Sie die Tasten festlegen, mit denen die Motorräder gesteuert werden. Drücken Sie einfach auf ↓, bis Spiel-Tasten rot eingefärbt ist, und drücken Sie dann R.



6 Drücken Sie ↓, dann R, danach die gewünschte Taste für die Richtung „links", am besten also die Taste ←. Links left, z, y, w. Für „rechts" in der Zeile darunter verfahren Sie sinngemäß und nehmen →. Zum Bremsen verwenden Sie am besten ↓.

7 Wenn Sie fertig sind, drücken Sie ↑, bis der Menüpunkt Beenden rot gefärbt ist. Diesen Vorgang wiederholen Sie danach noch zwei weitere Male genauso.



8 Jetzt drücken Sie ↑, bis die Zeile Spielen rot ist, und drücken dann R. Damit ist das Solospiel schon aktiviert, und Sie müssen jetzt nur noch R drücken, um zu spielen.

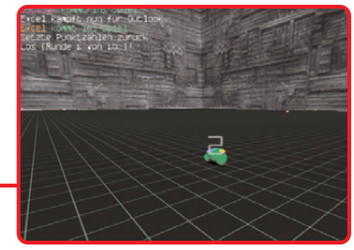
9 Daraufhin beginnt das Spiel. Beschleunigt werden die Motorräder automatisch, Sie können aber mit ← und → die Richtung bestimmen und mit ↓ bremsen.

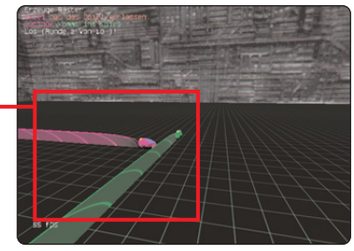
Beim Spielen müssen Sie die Gegner mit der endlosen Energiewand, die Sie hinter sich herziehen, einkreisen. Gleichzeitig müssen Sie darauf achten, nicht selber eingekreist zu werden. Sie dürfen weder die eigene noch eine gegnerische Energiewand berühren – und auch, wenn Sie gegen die Außenwand fahren, ist das Spiel aus. Ihr Motorrad explodiert, und die nächste Runde startet.

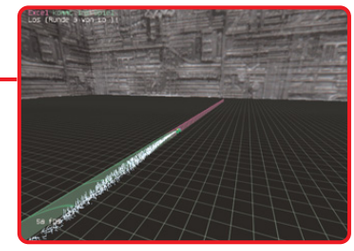
Wenn Sie möglichst dicht an einer Energiewand entlang fahren, können Sie stark beschleunigen. Das ist nötig, um schneller zu sein als ein Gegner. Vor allem aber kommt es auf blitzschnelle Reaktionen an. Je schneller Sie auf die Aktionen des Gegners reagieren können, desto besser sind natürlich Ihre Chancen, nicht gegen seine Energiewand zu krachen.

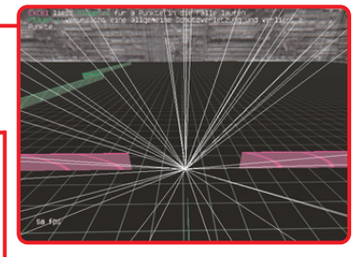
Manchmal ist es auch nötig, langsamer zu werden. Diese Wirkung erreichen Sie, indem Sie sehr dicht an einer der Außenwände entlang fahren. Außerdem müssen Sie sich von den anderen Energiewänden fernhalten und möglichst viele Kurven fahren. Wenn Sie bremsen, führt das nur zu einer kurzzeitigen Verzögerung, danach wird Ihr Motorrad trotz weiterhin gedrückter Bremstaste wieder von alleine schneller.

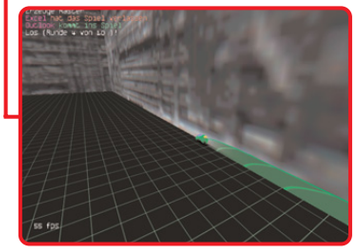
Je besser Sie werden, desto mehr Gegner kommen auf die Spielfläche. Diese Gegner tragen die Namen von Programmen, etwa „Word" oder „Excel". Mit den zusätzlichen Gegnern wird das Spiel natürlich schwerer. In der Grundeinstellung sind Spiele mit zehn Partien vorgesehen. Wer die meisten Siege davonträgt, hat gewonnen.





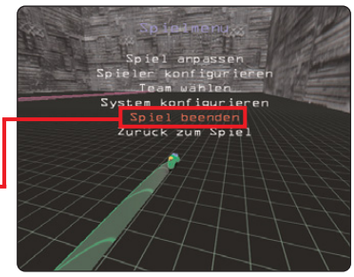






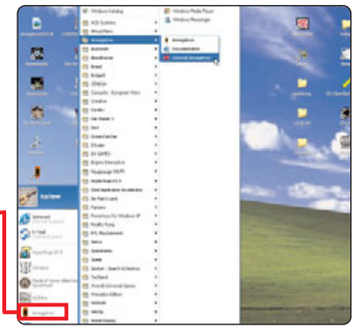
Spiel beenden

1 Um das Spiel wieder zu beenden, drücken Sie Esc, danach so lange ↓, bis Spiel beenden rot leuchtet. Drücken Sie dann R. Wiederholen Sie das in den nächsten beiden Menübildschirmen mit Beenden und Spiel verlassen. Danach sehen Sie wieder den Windows-Bildschirm.



Spiel entfernen

Um das Spiel zu entfernen, klicken Sie auf Start und ziehen dann den Mauszeiger auf Alle Programme und Armagetron. Klicken Sie dann auf den Eintrag Uninstall Armagetron. Danach bestätigen Sie noch zwei Mal per Klicks auf OK, und das Spiel ist gelöscht.



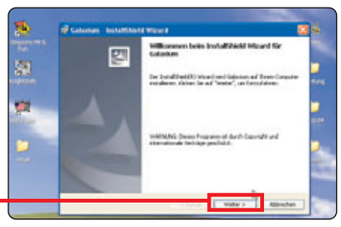
Glaxium

Actionspiel | Krieg im Weltraum. Schießen Sie auf alles, was sich bewegt

Spiel installieren

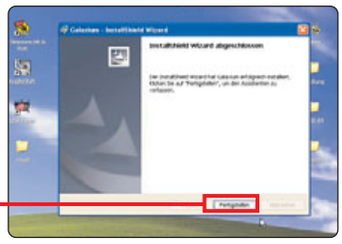


1 Klicken Sie zuerst auf Glaxium und dann auf Überspielen.



2 Klicken Sie anschließend auf den Eintrag Weiter.

3 Jetzt können Sie per Klick auf Ändern... ein Verzeichnis wählen, in dem das Spiel gespeichert wird. Mit einem Klick auf Weiter akzeptieren Sie das vorgegebene Verzeichnis.



4 Per Klick auf Fertigstellen schließen Sie die Installation ab.

Spiel starten

1 Klicken Sie auf dem Windows-Bildschirm doppelt auf Glaxium.



2 Das Spiel startet, und Sie lediglich noch R drücken, um sofort loslegen zu können.

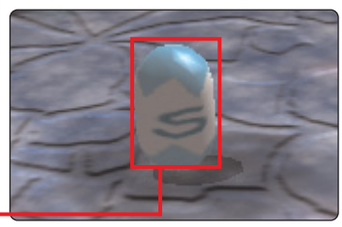
3 Im Spiel geht es darum, Ihr Raumschiff möglichst ohne Schaden an den massenhaft auftauchenden Gegnern vorbei zu manövrieren, die alle wild auf Sie feuern.

Sie steuern Ihr Schiff mit den Pfeiltasten. Mit ← geht es nach links, mit → in die entgegengesetzte Richtung. Mit ↑ beschleunigen Sie, und mit ↓ bremsen Sie ab.

Mit S können Sie die erste Waffe abfeuern, mit K feuern Sie die zweite Waffe ab. Allerdings ist bei der zweiten Waffe die Zahl der Schüsse recht begrenzt.



4 Unterwegs liegen überall „Steine" herum , die Sie zerstören müssen. Manchmal verbirgt sich hinter einem zerstörten Stein ein Extra, wie eine bessere Waffe oder ein Energieschild. Wenn Sie darüber fliegen, sammeln Sie dieses Extra auf – es wird sofort verwendet.



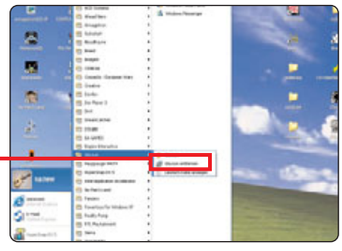
Spiel beenden

Um das Spiel zu beenden, drücken Sie einfach während des Spielens zwei Mal Esc. Daraufhin sehen Sie auf dem Bildschirm sofort wieder die normale Windows-Oberfläche.



Spiel entfernen

1 Um das Spiel wieder von Ihrem PC zu entfernen, klicken Sie auf Start, ziehen den Mauszeiger auf Alle Programme und Glaxium und klicken dann auf Glaxium entfernen.



2 Die Frage beantworten Sie per Klick auf Ja. Das Spiel ist gelöscht.

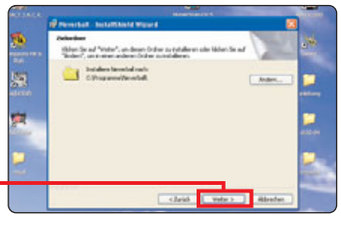
Neverball

Geschicklichkeitsspiel | Achtung: Nach diesem Spiel sind Sie balla-balla

Spiel installieren



1 Klicken Sie auf Neverball und dann auf Überspielen.



2 Klicken Sie dann auf Weiter. Wenn Sie im darauf folgenden Menü auf Ändern... klicken, können Sie das Installationsverzeichnis ändern. Wünschen Sie das nicht, so klicken Sie auf Weiter.

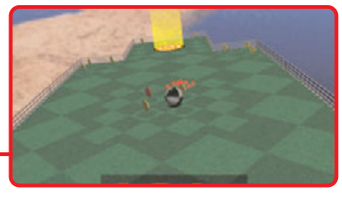
3 Um die Installation abzuschließen, klicken Sie auf Fertigstellen.

Spiel starten



1 Klicken Sie auf dem Windows-Bildschirm doppelt auf Neverball.

2 Klicken Sie dann auf Play und auf 01, um das Spiel zu starten.



3 In Neverball geht es darum, eine Kugel über Spielfelder zu bugsieren. Sie bringen die Kugel ins Rollen, indem Sie das Spielfeld per Mausbewegung in verschiedene Richtungen kippen. Bewegen Sie die Maus etwa nach links, so rollt auch die Kugel nach links. Ziehen Sie die Maus zu sich heran, wird die vordere Kante des Spielfelds nach unten gekippt – die Kugel rollt Ihnen entgegen. Damit das nicht zu einfach wird, dreht sich die Kamera dabei ständig so, dass Sie immer „bergab" schauen – und damit ändert sich auch die Richtung, in die Sie (gegen)steuern müssen. Wenn Sie eine der beiden Maustasten drücken, rotiert das Spielfeld zusätzlich rechts oder links herum. Innerhalb einer vorgegebenen Zeit müssen Sie nun das Feld durchqueren, und zwar bis zur Zielscheibe. Unterwegs können Sie Münzen sammeln. Für 100 davon bekommen Sie eine neue Kugel oder können den Spielstand speichern.





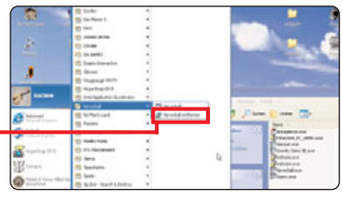
Spiel beenden

Um das Spiel zu beenden, drücken Sie während des Spielens Esc und klicken dann auf Exit.



Spiel entfernen

Um das Spiel wieder von Ihrem PC zu löschen, klicken Sie auf Start, ziehen dann den Mauszeiger auf Alle Programme und Neverball und klicken auf Neverball entfernen. Sobald Sie dann auf Ja klicken, wird das Spiel gelöscht.



Anleitung und Spieletricks

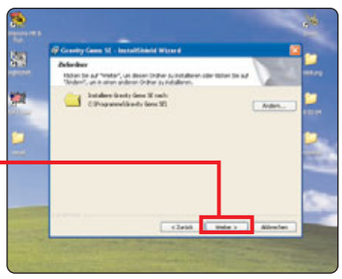
Gravity Gems SE

Knobelspiel | Schieben Sie keine ruhige Kugel, sondern bunte Edelsteine



Spiel installieren

1 Klicken Sie auf Gravity Gems SE und dann auf Überspielen.



2 Klicken Sie danach auf Weiter. Wenn Sie im folgenden Menübildschirm auf Ändern... klicken, können Sie das Verzeichnis wählen. Andernfalls klicken Sie auf Weiter, dann wird das Spiel im voreingestellten Verzeichnis installiert. Um die Installation abzuschließen, klicken Sie auf Fertigstellen.

Spiel starten

1 Suchen Sie auf der Windows-Oberfläche den Eintrag Gravity Gems SE, und klicken Sie doppelt darauf.

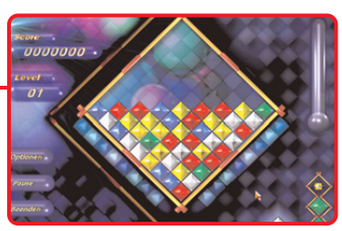


2 Klicken Sie dann auf START, um das Spiel zu starten.

3 Dann sehen Sie einen Menübildschirm. Klicken Sie darin auf STARTEN, um eine Partie „Gravity Gems" zu beginnen.



4 Im folgenden Bildschirm können Sie die Spielart auswählen. Klicken Sie zum Beispiel auf CLASSIC GEMS.



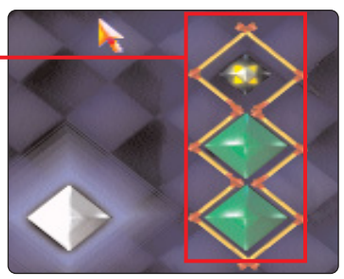
5 Im Spiel geht es darum, möglichst Reihen von fünf gleichfarbigen Steinen zusammenzuschieben. Für jede fertige Reihe bekommen Sie Punkte, und die Reihe löst sich auf. Dadurch haben Sie wieder Platz auf dem Spielfeld. Ab einer bestimmten Punktzahl steigen Sie um eine Spielstufe auf.

Je höher die Spielstufe ist, desto mehr Steinfarben kommen hinzu, und desto schwieriger wird es, Reihen aus gleichfarbigen Steinen zu bilden.

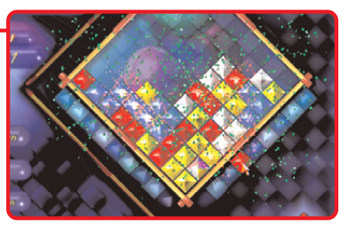
Um einen Stein in eine Reihe zu schieben, klicken Sie auf einen beliebigen Endstein außerhalb des Quadrats. Welcher Stein als nächster an die Reihe kommt, sehen Sie unten rechts.



Der Stein links ist der nächste, die Reihe rechts wird von unten nach oben abgearbeitet.



Es gibt einige Spezialsteine mit besonderen Eigenschaften. Dieser Stein explodiert und lässt einen Raum frei, in den ein anderer Stein nachrutscht. Es gibt Joker-Steine, die für alle Farben verwendet werden können, und Handgranaten-Steine, die alle Steine jener Farbe explodieren lassen, die der Stein hatte, auf den die Handgranate beim Schieben getroffen ist.



Planen Sie möglichst genau, wohin Sie welchen Stein schieben, um die größte Wirkung zu erzielen.

Spiel beenden

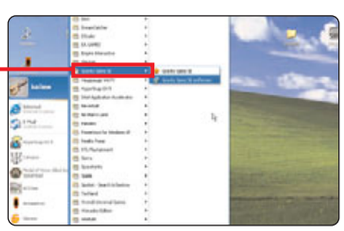
1 Um das Spiel zu beenden, klicken Sie auf Beenden.



2 Klicken Sie im nächsten Bildschirm auf Ja, beenden und dann auf BEENDEN. Um danach wieder die Windows-Oberfläche zu sehen, klicken Sie auf Beenden.

Spiel entfernen

1 Um das Spiel zu entfernen, klicken Sie auf Start und ziehen dann den Mauszeiger auf Alle Programme und auf Gravity Gems SE.



2 Klicken Sie anschließend auf den Eintrag Gravity Gems SE entfernen, und bestätigen Sie per Klick auf Ja.

Anleitung und Spieletricks

Zworx

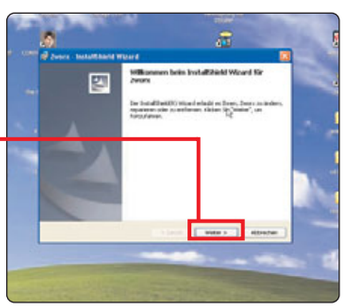
Denk-/Knobelspiel | Ein kleiner Kobold gräbt nach Gold und Edelsteinen



Spiel installieren

1 Klicken Sie zunächst auf Zworx und dann auf Überspielen.

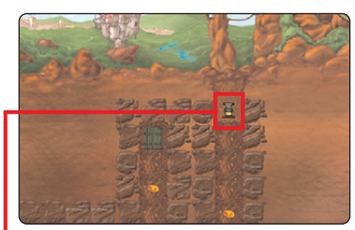
2 Klicken Sie dann auf Weiter, um die Installation zu starten.



3 Sie können entscheiden, ob Sie das Spiel per Klick auf Ändern in einem selbst gewählten Verzeichnis installieren oder mit einem Klick auf Weiter > im voreingestellten Standardverzeichnis installieren lassen. Mit einem Klick auf Fertigstellen wird die Installation abgeschlossen, und das Spiel ist auf Ihrem Computer eingerichtet, und Sie können es sofort spielen.

Spiel starten

1 Suchen Sie auf dem Windows-Bildschirm den Eintrag Zworx, und klicken Sie doppelt darauf.



2 Klicken Sie dann auf START, und das Spiel beginnt.

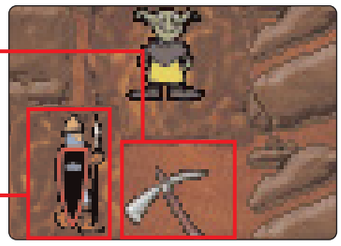
3 In „Zworx" geht's darum, mit den Tasten ←, →, ↑, ↓ einen Kobold zu steuern, der sich durch die Erde wühlt, dabei Gold und Edelsteine sucht und immer wieder einen Ausgang aus seinem Labyrinth finden muss. Die entsprechende Tür öffnet sich erst, wenn Zworx alle notwendigen Schätze einer Spielstufe gefunden hat. Die ersten Spielstufen sind sehr leicht, später aber werden die Aufgaben wesentlich komplizierter. Teilweise muss der kleine, grüne Gnom regelrecht ausgeklügelte Irrgärten durchqueren, bevor er sein Ziel erreichen kann.

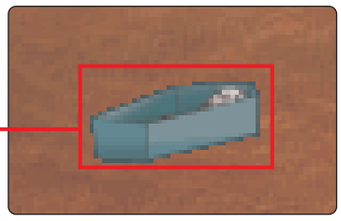


Anleitung und Spieletricks | Fortsetzung

Das Graben geht leichter, wenn er eine Spitzhacke verwendet. Schwierigkeiten bereiten ihm Soldaten, von denen er sich nicht fangen lassen darf, und Steine, durch die er sich nicht graben kann. Steine kann er aber verschieben, indem er dagegenläuft. Fällt ein Stein auf einen anderen, so gehen beide kaputt. Äußerst hinderlich sind auch Vampire, die Zworx mit Knoblauch bekämpfen kann. Den findet er überall in den Höhlen. Allerdings kann eine Knoblauchzehe einen Vampir nur ein Mal kurze Zeit einschläfern und ist dann verbraucht.

Gegner kann Zworx auch mit Steinen bekämpfen, indem er die Brocken von oben auf die Kontrahenten fallen lässt.





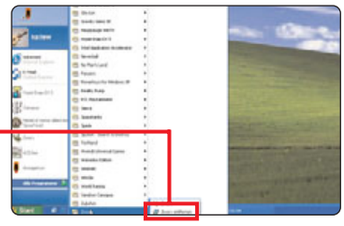
Spiel beenden

Um das Spiel zu beenden, drücken Sie während des Spielens Esc. Klicken Sie dann auf BEENDEN. Im nächsten Bildschirm klicken Sie auf BEENDEN und danach ein weiteres Mal auf Beenden.



Spiel entfernen

Um das Spiel wieder von Ihrem Computer zu löschen, klicken Sie auf Start und ziehen danach den Mauszeiger auf Alle Programme und Zworx. Klicken Sie dann auf Zworx entfernen und auf Ja – das Spiel Zworx wird daraufhin wieder komplett von Ihrem Computer entfernt.



Anleitung und Spieletricks

FIFA Football 2004 (Demo)

Sportspiel | Ist Fußball Ihr Leben? Dann führen Sie Ihre Elf zum Sieg

Spiel installieren

1 Klicken Sie auf Fifa Football 2004 und dann auf Überspielen, um das Spiel auf Ihrem Computer zu installieren.

2 Klicken Sie anschließend auf Setup und danach auf Installieren, um die Installation zu starten. Beantworten Sie die folgende Frage per Klick auf Weiter. Nach der Installation wird das Spiel automatisch gestartet.





Spiel starten

1 Suchen Sie auf der Windows-Oberfläche den Eintrag FIFA 2004 Demo, und klicken Sie doppelt darauf.

2 Daraufhin werden einige Startbildschirme gezeigt. Die Aufforderung Beliebige Taste drücken beantworten Sie einfach mit einem Mausklick.

3 Jetzt müssen Sie wählen, ob Sie als Heim- oder Gastmannschaft spielen wollen. Drücken Sie für die Heimelf oder für das Gastteam. Klicken Sie anschließend auf.

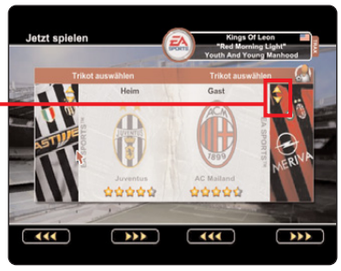
4 Klicken Sie im nächsten Bildschirm bei jeder Mannschaft auf, um das zu spielende Team auszuwählen.

5 Klicken Sie dann auf das Symbol einer Mannschaft, danach auf, um das Trikot auszuwählen. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie unterhalb jedes Mannschaftssymbols jeweils ein Mal auf.

6 Klicken Sie zum Abschluss auf der Seite jeder Mannschaft noch auf das Symbol mit den drei Pfeilen, und das Spiel startet.







7 Sie steuern die Spieler Ihrer Mannschaft mit, , und. So legen Sie die Richtung fest, in der der Spieler läuft. Ist Ihr Team in Ballbesitz, so müssen Sie drücken, um einen Pass zu spielen. Mit veranlassen Sie einen Steilpass, und per Druck auf wird es ein Schuss. Mit können Sie einen Heber starten. Nach einem Druck auf fängt Ihr Spieler an zu sprinten.

Sind Sie nicht in Ballbesitz, sondern müssen sich gegen die andere Mannschaft verteidigen, so bewirken die Tasten jeweils andere Aktionen. Mit leiten Sie einen aggressiven Zweikampf ein, per Druck auf wird es ein normales Duell. Mit lassen Sie Ihren Torhüter aufs Feld laufen, und per Druck auf beordern Sie einen weiteren Verteidiger zur Hilfe nach hinten.

Beim Spielen kommt es darauf an, sich genau anzusehen, in welche Richtung Ihre Mitspieler rennen. Sie müssen dann im richtigen Moment den öffnenden Pass spielen – wie im echten Fußball. Vorsichtig sein müssen Sie mit Aktionen gegen die andere Mannschaft. Blutgrätschen werden auch beim Computer-Fußball mit Karten und sogar Platzverweisen geahndet. Auch die elektronischen Schiedsrichter verstehen eben keinen Spaß.







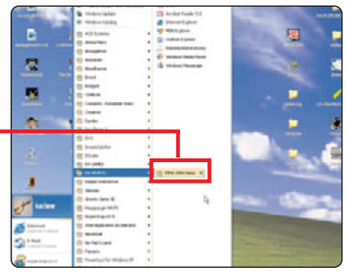


Spiel beenden

Drücken Sie während des Spiels Esc, und klicken Sie anschließend auf Spiel verlassen. Bestätigen Sie mit einem Klick auf Ja.

Spiel entfernen

Klicken Sie auf Start, und ziehen Sie den Mauszeiger auf Alle Programme, EA SPORTS und FIFA 2004 Demo. Klicken Sie dann auf FIFA 2004 Demo. Bekräftigen Sie Ihre Entscheidung noch mit Klicks auf Ja und auf OK, und das Spiel wird daraufhin wieder von der Festplatte entfernt.





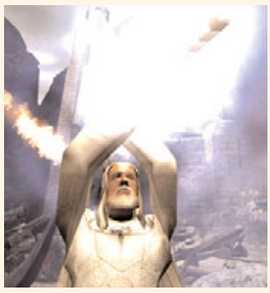
Der Herr der Ringe

Die Rückkehr des Königs

Actionspiel für PC | **Alles, was einen Anfang hat, hat auch ein Ende. Nach langer Reise kehrt der Herr der Ringe jetzt endgültig zum Schicksalsberg zurück. COMPUTER BILD SPIELE zeigt Ihnen, wie Sie mit Gandalf und seinen Leuten den bösen Sauron besiegen** Spielverlauf siehe Test Seite 36

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Allgemeines



Die Rückkehr des Königs ist der kampflastigste Teil der Herr-der-Ringe-Triologie. Nicht weniger als 15 Spielstufen sind zu meistern, wobei Sie die Reihenfolge zum Teil selbst festlegen. Im Spiel gibt's für jeden besiegten Gegner Punkte, und zwar besonders viele, wenn er ein Opfer von Schlagkombinationen wurde. Haben Sie eine Spielstufe absolviert, so können Sie mit Ihren Punkten Verbesserungen kaufen, etwa neue Schlagkombinationen oder bessere Verteidigungsfähigkeiten für Ihren Helden. Sie können wählen, ob Sie die Verbesserung nur für die aktuell ausgewählte Spielfigur oder für die gesamte Gruppe kaufen möchten. Solange es Ihr Punktestand zulässt, sollten Sie immer Verbesserungen für alle kaufen. Haben Sie das Spiel ein Mal bis zum Ende durchgespielt, so können Sie fortan Cheats eingeben. Eine Liste mit hilfreichen Tricks finden Sie in diesem Heft auf Seite 128.

Steuerung

Laufen:
Bleiben Sie nicht stehen, sondern halten Sie Ihre Spielfigur stets in Bewegung – wegen der zahlreichen Angreifer und Bogenschützen. Sie bewegen Ihren Helden mithilfe der klassischen Tastaturbelegung vieler Actionspiele. Mit W vorwärts, mit S rückwärts, mit A nach links und mit D nach rechts.



Benutzen:
Wenn Sie einen dieser leuchtenden Kreise entdecken (siehe roter Kreis), wissen Sie, dass dort ein Gegenstand benutzt werden kann. Das können Katapulte sein, im Boden steckende Speere oder auch Zahnräder zum Öffnen von Türen. Stellen Sie dazu die Figur in den Leuchtkreis, und drücken Sie die E -Taste.



Kämpfen:
Mit der *rechten* und mit der linken Maustaste lösen Sie zwei unterschiedliche Schlagarten aus. Drücken Sie K , so wird ein Todesstoß gegen den am Boden liegenden Gegner geführt. Greift Ihre Figur zu Schlagkombinationen, ohne selbst getroffen zu werden, so wächst die Schlagenergie (Kreis), und es gibt später mehr Punkte.



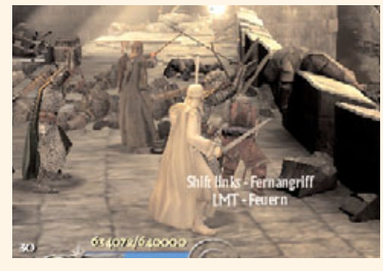
Klettern:
Wollen Sie Leitern oder Treppen benutzen, so stellen Sie Ihre Spielfigur direkt vor die Stelle, an der sie entlang laufen soll. Nach einem Druck auf die W -Taste, die auch zum Vorwärtslaufen dient, bewegt sich die Figur auf die Leiter zu. Halten Sie die Taste gedrückt, dann geht's an der Leiter aufwärts.



Verteidigung:
Nur wenn Sie es verstehen, auch die Angriffe Ihrer Gegner zu parieren, werden Sie gegen die Horden von Feinden eine Chance haben. Drücken Sie dazu in dem Moment, da der Gegner zum Schlag ausholt, auf die D -Taste. Daraufhin macht Ihr Held eine Verteidigungsbewegung, um den Schlag zu parieren.



Fernwaffe:
Gegen weiter entfernte Gegner setzen Sie entweder Pfeil und Bogen ein, werfen Gimlis Äxte oder schießen mit Gandalfs Zauberstab. Halten Sie dazu die S -Taste auf der linken Seite der Tastatur gedrückt, und feuern Sie gleichzeitig mit der *rechten* Maustaste Ihre jeweilige Fernwaffe ab.



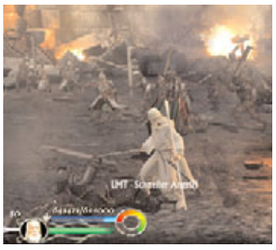
Der Weg des Zauberers – Helms Klamm

Info:
Fast ohne sichtbaren Übergang startet nach dem Einführungsvideo die erste Spielstufe – Helms Klamm. Verpassen Sie also nicht den Moment, in dem Sie die Steuerung der Spielfigur übernehmen müssen, denn Sie befinden sich sofort von Orks umringt auf dem Schlachtfeld wieder.

Figur-Empfehlung:
In der ersten Spielstufe haben Sie leider keine Möglichkeit, sich eine Spielfigur auszusuchen, sondern müssen grundsätzlich mit Gandalf antreten.

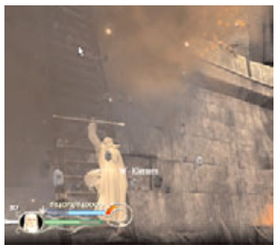

Gandalf


1 Direkt nach Ende des Einführungsvideos befindet sich Gandalf von Feinden umringt auf dem Schlachtfeld.


2 Gehen Sie weiter nach rechts Richtung Gimli, und kämpfen Sie alle Gegner nieder, die Ihnen entgegenkommen.


3 Nach einer kurzen Filmsequenz mit Gimli müssen Sie zur Leiter gelangen, doch einige Gegner versperren den Weg.


4 Vor der Leiter wartet noch ein Ork mit Schild, den Sie mit einer Schlagkombination zu Boden strecken.


5 Während um Sie herum Geschosse einschlagen, klettern Sie an der Leiter auf die Mauer, wo Legolas auf Sie wartet.


6 Auf der Burgmauer müssen Sie den Zauberstab als Fernwaffe einsetzen und die Ork-Bogenschützen abschießen.


7 Anschließend seilt sich Legolas von der Mauer ab. Bevor Sie ihm folgen können, müssen Sie drei Orks töten.


8 Im leuchtenden Kreis auf der Burgmauer finden Sie ein Seil. Drücken Sie die ⎵ -Taste, und schwingen Sie sich hinunter.


9 Während sich Gandalf am Seil herunter schwingt, können und brauchen Sie nicht einzugreifen.


10 Unten angekommen, wird weitergekämpft. Suchen Sie das erste Katapult, und feuern Sie es mit der ⎵ -Taste ab.


11 Vor der Burgmauer stehen drei Katapulte, die sie nacheinander auf die Orks abschießen müssen.


12 Gegen die kämpfenden Orks können Sie per ⎵ -Taste auch die herumstehenden Speere einsetzen.


13 Haben Sie das dritte und letzte Katapult abgeschossen, so startet ein Video. Die Spielstufe ist geschafft.

Der Weg des Königs – Die Pfade der Toten

Info:
Nach der Schlacht von Helms Klamm trennen sich die Wege der Gruppe wieder. Aragorn, Legolas und Gimli begeben sich auf den Pfad der Toten, um Sauron von Frodo abzulenken. Auf ihrem Weg durch die Unterwelt versperren gefährliche Geister den drei Helden den Pfad.

Figur-Empfehlung:
In dieser Spielstufe kämpfen die drei Helden Aragorn, Legolas und Gimli gemeinsam. Die Unterschiede zwischen den Figuren sind nicht sehr groß. Doch macht sich Aragorn gegen die


Aragorn


1 Nach einem kurzen Video betreten Aragorn, Legolas und Gimli die Welt der Untoten und Geister.


2 In der Höhle folgen Sie immer dem Weg – auch wenn er kaum zu erkennen ist. Es gibt stets nur einen Hauptpfad.


3 Bereits nach ein paar Schritten wird Ihnen klar, warum dieser Ort verflucht ist. Einige Geister greifen Sie an.


4 Ist das Hindernis beseitigt, folgen Sie nach dieser ersten (noch harmlosen) Attacke weiter dem Weg.


5 Gelangen Sie an eine Weggabelung, so achten Sie gut auf die Bogenschützen, die auf der Anhöhe stehen.


6 Nehmen Sie dann links den Weg auf die Anhöhe. Geistern, die den Weg versperren, zeigen Sie Ihre Schwertkünste.


7 Auf der Anhöhe angelangt, folgen Sie weiter dem Weg. Dabei treffen Sie erneut auf einige Geister.


8 Am Wegende finden Sie einen Stein (Kreis), den Sie mit der ⎵ -Taste in die Schlucht auf die Geister stoßen.

Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs

Der Weg des Königs – Die Pfade der Toten | Fortsetzung



9 Auf dem Rückweg biegen Sie hier rechts ab, um am Ende der Klippe einen Bonusgegenstand (Kreis) einzusammeln.



10 Durch das Einsammeln des Gegenstands haben Sie ein paar Geister geweckt, die Sie besser töten sollten.



11 Sind Sie wieder an Ihrem Ausgangspunkt, gehen Sie an der Abzweigung geradeaus, wo Sie auf die Geister …



12 … aus der Schlucht treffen. Nach erfolgreichem Kampf gehen Sie weiter, bis Sie zur Zugbrücke gelangen.



13 Neben einigen Bonusgegenständen finden Sie rechts vor der Zugbrücke den Hebel zum Herunterlassen.



14 Bevor Sie über die Brücke gehen, schießen Sie mit Ihrem Bogen die Geister auf der anderen Seite ab.



15 Auf der anderen Seite treffen Sie auf einige Geister und gelangen schließlich in eine Säulenhalle.



16 Laufen Sie nicht zu schnell, und warten Sie, bis die Säulen umgestürzt sind. Nun können Sie weiterlaufen.



17 Allerdings haben sich zwischen den umgestürzten Säulen einige Geister verschanzt, die Sie töten müssen.



18 Haben Sie sich durch die umgestürzten Säulen gekämpft, laufen Sie einfach weiter geradeaus.



19 Schließlich gelangen Sie an eine Knochentreppe, an der Sie selbstverständlich hinaufklettern.



20 Oben angekommen, gehen Sie weiter, bis Sie auf eine Gruppe besonders heftig kämpfender Geister treffen.



21 Haben Sie die Geister vernichtet, gehen Sie weiter, bis Sie zu der riesigen Statue kommen.



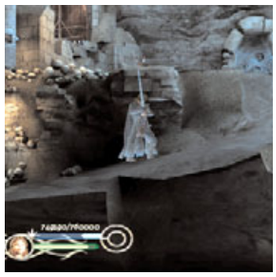
22 Vor der Statue finden Sie einen Aktionskreis, und Sie können das Standbild mit der ⇧ -Taste umwerfen.



23 Die Statue fällt direkt über eine Schlucht, Sie können das Monument jetzt als Brücke benutzen.



24 Auf der anderen Seite der Schlucht gehen Sie vor dem geschlossenen Tor nach links den Weg entlang.



25 Auf diesem Weg gelangen Sie unter der Statue zu einem Mechanismus, mit dem Sie das Tor öffnen können.



26 Natürlich wird das Rad zum Öffnen des Tores von Geistern bewacht, die Sie zuerst vernichten müssen.



27 Kämpfen Sie sich dann zum Tor zurück, und gehen Sie hindurch, bis Sie zu einer großen Halle kommen.

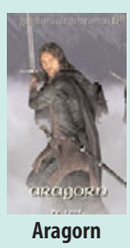


28 In der großen Halle müssen Sie auf der Brücke den Endkampf gegen die Geister bestehen, bevor es weitergeht.

Der Weg des Königs – Der König der Toten

Info:
Diese Spielstufe ist recht kniffflig, denn der König der Toten ist ein herausfordernder Gegner, den Sie nur mit der richtigen Taktik besiegen können. Haben Sie es geschafft, müssen Sie nur noch aus der Höhle herauskommen. Die stürzt nämlich ein, und Geister versperren Ihnen den Weg nach draußen.

Figur-Empfehlung:
Um den König der Toten zu besiegen, eignet sich besonder gut Aragorn. Aber auch der schnelle Bogenschütze Legolas kann den König schlagen.



Aragorn



1 Sobald der König der Toten erwacht, attackieren Sie ihn und suchen dann Schutz bei den drei Steinen am Startpunkt.



2 Beim Stein ganz vorne im Bild finden Sie regelmäßig neue Pfeile (Kreis). Der Stein kann nicht vom König zerstört werden.



3 In regelmäßigen Abständen ruft der König Geister herbei oder greift selbst an. Attackieren Sie ihn mit Pfeil und Bogen.

Der Weg des Königs – Der König der Toten | Fortsetzung



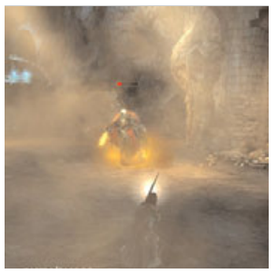
4 Greifen die Geister an, bleibt der König zurück. Nutzen Sie Ihre Fernwaffe, um die Geister aus der Entfernung zu treffen.



5 Verfügt der König der Toten nur noch über die halbe Lebensenergie, setzt er zu seiner Sturmattacke an. Verstecken …



6 … Sie sich hinter den Steinen, denn Sie können sich nicht gegen die tödlichen Winde zur Wehr setzen.



7 Hat der König ausgeblasen, schlägt die Gunst der Stunde, und Sie können ihn für einen Moment gefahrlos angreifen.



8 Haben Sie mit der Verstecken-Angreifen-Verstecken-Taktik den König besiegt, ist er Ihnen einen Gefallen schuldig.



9 Doch erst mal sollten Sie so schnell wie möglich verschwinden, denn die Höhle beginnt plötzlich einzustürzen.



10 Zum Glück gibt es nur einen Weg, dem Sie lediglich zu folgen brauchen. Sie dürfen aber keine Zeit verlieren.



11 Sind Sie über die Schlucht gelangt, versperren Ihnen ein paar Geister den Weg, die Sie jedoch problemlos vernichten.



12 Laufen Sie dann den Pfad weiter, so treffen Sie etwas später auf ein paar hartnäckigere Geister.



13 Sind die Geister besiegt, laufen Sie schnell weiter, denn in diesem Wegabschnitt kommt es auf jede Sekunde an.



14 In und hinter der Nebelbank liegen viele Steinbrocken auf dem Boden, die Sie geschickt umgehen müssen.



15 Nach dem Nebel sind Sie fast durch. Nun finden Sie einen Energietrank (Kreis) sowie Legolas und Gimli.



16 Zusammen bekämpfen Sie im Finale eine große Gruppe von Geistern, die nicht zu unterschätzen sind.



17 Haben Sie die erste Gruppe erledigt, erscheinen noch drei besonders starke Geister, die Sie vernichten müssen.



18 Haben Sie auch diese drei erledigt, dann steht Ihrer Flucht aus dem Reich der Toten nichts mehr im Wege.

Der Weg des Königs – Das Südtor

Info:
In der Spielstufe „Das Südtor" erwarten Sie Heerscharen von gegnerischen Orks, die Ihnen keine Verschnaufpause gönnen, sowie zwei große Trolle und ein Kriegselefant. Versuchen Sie, sich nicht lange mit den Orks aufzuhalten, sondern versuchen Sie, schnell Ihre Zwischenziele zu erreichen, um danach durchs Tor zu gelangen.

Figur-Empfehlung:
Sie können zwischen Aragorn, Legolas und Gimli wählen. Wegen seiner Schnelligkeit und seiner Bogenkünste ist Legolas hier erste Wahl.



Legolas



1 Kaum steht Ihre Heldengruppe mit Aragorn, Legolas und Gimli vor dem Südtor, greifen Horden von Orks an.



2 Das Tor liegt genau vor Ihnen, wird jedoch von einem riesigen Troll bewacht, den Sie (noch) nicht töten können.



3 Nun müssen Sie auf die linke Seite vor dem Tor laufen. Dort stehen zwei Katapulte, die Sie abfeuern müssen.



4 Im Kampfgetümmel schießen Sie das erste Katapult ab, das aber nur den Turm auf der Tormauer beschädigt.



5 Nach dem zweiten Katapultschuss stürzt der Turm ein und gibt einen Weg auf die Tormauer frei.



6 Laufen Sie nun rechts am Tor vorbei. Hier finden Sie den eingestürzten Turm und können so auf die Tormauer klettern.



7 Überqueren Sie den Mauerschutt, und klettern Sie über die Leiter auf die Mauer, wo bereits Orks auf Sie warten.



8 Versuchen Sie, zuerst den großen Troll mit Pfeil und Bogen zu töten, und halten Sie sich dabei die Orks vom Leib.

Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs

Der Weg des Königs – Das Südtor | Fortsetzung



9 Ist die Tormauer frei von Gegnern, erscheint ein riesiger Kriegselefant, den Sie mit Pfeil und Bogen bearbeiten.



10 Oder Sie rennen auf die rechte Seite vors Südtor und feuern das dort stehende Katapult auf den Elefanten ab.



11 Nun gehen Sie auf der Mauer zu den Kochtöpfen und gießen das heiße Öl auf den Troll vor dem Tor.



12 Rechts neben den Töpfen finden Sie den Mechanismus, mit dem Sie jetzt das Tor öffnen können.

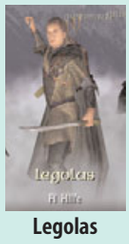


13 Aus dem Tor kommen einige Orks, die ebenfalls mit Öl übergossen werden. Dann durchs Südtor laufen.

Der Weg des Königs – Pellenor-Felder

Info:
Ihre erste Aufgabe in den Pellenor-Feldern ist sehr kampfbetont, denn Sie müssen 60 Gegner niederstrecken. Haben Sie das geschafft, kommt es bei Ihrer zweiten Aufgabe auf Geschwindigkeit und Zielgenauigkeit an. Sie müssen die heraneilenden Kriegselefanten mit Katapulten abschießen, bevor der Hobbit Merry und König Theodens Tochter zu Schaden kommen.

Figur-Empfehlung:
Der Bogen von Legolas ist in dieser Spielstufe sehr wirksam gegen die Kriegselefanten.



Legolas



1 Kaum sind Ihre Helden Aragon, Legolas und Gimli in den Pellenor-Feldern angelangt, werden sie angegriffen.



2 Insgesamt 60 Orks und Krieger müssen Sie töten, um den ersten Teil Ihrer Aufgabe zu meistern



3 Im zweiten Abschnitt dürfen Sie keine Zeit verlieren, um Merry vor den heranstürmenden Kriegselefanten zu beschützen.



4 Auf der Klippe beim zweiten Startpunkt finden Sie ein Katapult. Warten Sie auf den richtigen Moment, um damit …



5 … den angreifenden Elefanten zu treffen. Verfehlen Sie ihn, dann probieren Sie es schnell mit Pfeil und Bogen.



6 Nun laufen Sie zu dem Pfad rechts vor dem Katapult und begeben sich auf den Weg hinunter in die Schlucht.



7 In der Schlucht dürfen Sie keine Zeit mit Kämpfen verlieren. Laufen Sie schnell auf die gegenüberliegende Klippe.



8 Oben auf der anderen Klippe finden Sie rechts erneut ein Katapult, mit dem Sie einen Kriegselefanten treffen.



9 Laufen Sie dann schnell nach links, und verjagen Sie mit Pfeil und Bogen den Nazgûl (Pfeil), der Merry angreift.



10 Jetzt müssen Sie wieder auf der Klippe nach rechts, um mit dem Katapult den nächsten Elefanten zu treffen.



11 Achten Sie dabei ständig auf die Lebensenergie von Merry, und vertreiben Sie notfalls angreifende Nazgûls.



12 Lebt Merry, und sind die drei Kriegselefanten vernichtet, so erscheinen plötzlich die Geister der Unterwelt.

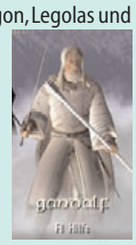


13 Lehnen Sie sich zurück, und schauen Sie zu, wie von „Geisterhand" die Armee der Elefanten vernichtet wird.

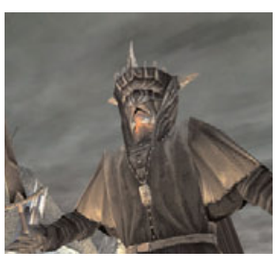
Der Weg des Königs – Das schwarze Tor

Info:
Im ersten Abschnitt müssen Sie Saurons Handlanger im Duell besiegen. Mit der richtigen Kampftaktik ist das kein Problem. Im zweiten Abschnitt müssen Sie Ihre drei Gefährten vor dem angreifenden Ork-Heer beschützen. Achten Sie stets auf die Lebensenergie, und schreiten Sie ein, wenn sie sinkt.

Figur-Empfehlung:
Sie können hier zwischen Gandalf, Aragon, Legolas und Gimli wählen. Wegen der Feuerkraft seines Zauberstabes ist Gandalf ein gute Wahl.



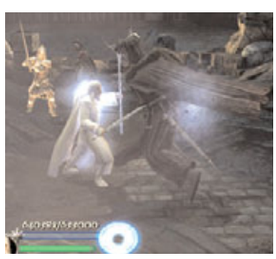
Gandalf



1 Diesen dunklen Ritter, der Saurons rechte Hand ist, müssen Sie zuerst im Duell Mann gegen Mann besiegen.



2 Bleiben Sie in Bewegung, versuchen Sie die Angriffe des Ritters zu blocken, und schlagen Sie danach selbst zu.



3 Versuchen Sie, möglichst Schlagkombinationen zu landen, damit Ihre Treffer einen höheren Schaden verursachen.

Der Weg des Königs – Das schwarze Tor | Fortsetzung



4 Ist der dunkle Ritter besiegt, so öffnet sich das schwarze Tor, und ein riesiges Ork-Heer umzingelt Ihre Heldengruppe.



5 Dieses kleine Rund müssen Sie nun gegen den Feind verteidigen, damit Frodo Zeit hat, den Ring zu vernichten.



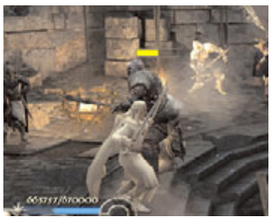
6 Stellen Sie sich anfangs mitten in die Angriffswelle, um mit Schlagkombinationen Ihre Schlagenergie aufzuladen.



7 Die Gegner greifen immer in Wellen an, und Sie können nicht alle aufhalten. Viel wichtiger ist, dass Sie Ihre drei …



8 … Gefährten vor den Angriffen beschützen. Denn stirbt auch nur einer von ihnen, dann haben Sie verloren.



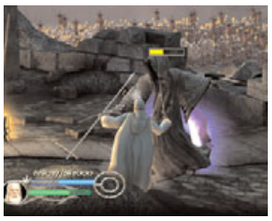
9 Ihr zweites Ziel ist, sechs angreifende Trolle zu töten, die meist von verschiedenen Seiten attackieren.



10 Merken Sie sich die Positionen Ihrer Gefährten, damit Sie ihnen notfalls mit Zauberschüssen helfen können.



11 Sind die sechs Obergegner besiegt, stürzen sich plötzlich noch drei Nazgûls aus dem Himmel auf Ihre Gruppe.



12 Die magischen Schüsse aus Gandalfs Zauberstab lassen sich sehr effektiv gegen diese Gegner einsetzen.



13 Vergessen Sie nicht, Ihre Gefährten zu beschützen. Mit dem Tod der Nazgûls haben Sie die Stufe geschafft.

Der Weg des Hobbits – Die Schicksalsklüfte

Info:
Jetzt haben Sie fast das Ziel erreicht und müssen nur noch den Ring im Feuer des Schicksalsberges vernichten. Doch Gollum verfällt wieder der Macht des Ringes und will Sie töten. Zusammen mit Ihrem Begleiter treten Sie jetzt zum Endkampf gegen Gollum an.

Figur-Empfehlung:
Keine der Figuren hat gegen Gollum Vorteile, denn Sie können ihn weder mit normalen Waffen, noch mit Magie oder Fernwaffen verletzen.



Frodo



1 Gemeinsam mit einem Gefährten treten Sie gegen den dank der Ringkraft unverletzlichen Gollum an.



2 Locken Sie Gollum an den Klippenrand, und starten Sie eine Attacke, damit er das Gleichgewicht verliert.



3 Hängt Gollum am Felsen, setzen Sie mit dem Schwert einen Todesstoß per K -Taste, damit er ins Feuer fällt.



4 Dank des Ringes ist Gollum sehr robust. Deshalb müssen Sie ihn auf diese Weise sechs Mal hinabstürzen.



5 Nach dem dritten Absturz Gollums stürzen Felsen und Lava auf die Plattform, denen Sie besser ausweichen sollten.



6 Achten Sie auf herumstehende Energietränke, denn Gollums Attacken sind ziemlich schmerzhaft.



7 Nach fünf Stürzen hat Gollum kaum noch Energie. Setzen Sie nun zum sechsten und letzten Todestoß an.



8 Zusammen mit dem Ring stürzt Gollum ins Feuer – Sie haben Ihren Auftrag gemeistert und Mittelerde gerettet.



Actionspiel für PC | Als Spiel auch für Anfänger gedacht, gehört auch das neue Abenteuer in der Welt von „Dungeon Siege“ nicht zu den schwersten. Dennoch fand die Redaktion einige Tricks und Tipps, die Ihnen das Fortkommen erleichtern werden

Spielverlauf siehe Test Seite 60

Dungeon Siege

Legends of Aranna

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Einstellmöglichkeiten



In Dungeon Siege gibt es verschiedene Arten des Kampfes: Nahkampf, Fernkampf und Zauber. Sinnvoll ist es, alle gemeinsam einzusetzen, sobald Sie über genügend Helden verfügen. Im Bild kämpft zum Beispiel eine Figur im Nahkampf, während zwei andere aus sicherer Deckung feuern und zaubern. Sie können im Kampf jeder Ihrer Figuren individuelle Befehle geben. Allerdings lohnt es sich oft, feste Einstellungen abzuspeichern und sie später mit einem Tastendruck wieder abzurufen.



Hier haben Sie einen Nahkämpfer (oben), einen Zauberer (Mitte) und einen Fernkämpfer (unten). Drücken Sie S und eine Zahl, etwa 5, um die Einstellung zu speichern. Per Druck auf 5 lässt sie sich jederzeit aufrufen.



Wird ein Kampf schwieriger, so sollte der Zauberer eventuell statt Angriffszauber lieber einen Heilzauber aktivieren, wie in diesem Fall (Kreis). Auch diese Einstellung können Sie abspeichern.



Manchmal werden Kämpfe extrem haarig und einige Ihrer Charaktere bewusstlos (rot hinterlegt). Nun brauchen Sie möglichst viele Charaktere, die heilen können. Auch eine solche Einstellung sollten Sie haben.



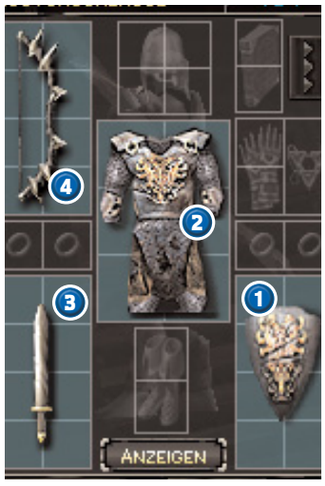
Sie sollten mit der Nummerierung Ihrer Kampfbefehle bei 5 beginnen. Die Tasten 1 bis 4 sind bereits für Nahkampf, Fernkampf, Zauber 1, Zauber 2 voreingestellt. Daran sollten Sie nichts ändern (im Bild Einstellung 2).



Es empfiehlt sich auf jeden Fall, mindestens zwei eigene Einstellungen abzuspeichern: eine offensive und eine defensive. Offensiven heißt: alles auf Angriff. In der Defensive einen bis zwei Heilsprüche aktivieren (Kreis).

Sets

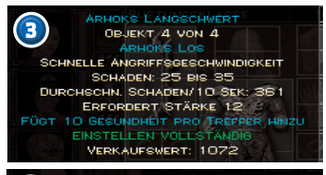
Arhoks Los

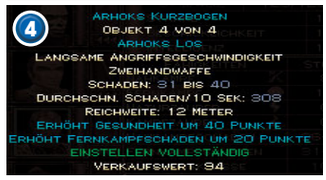




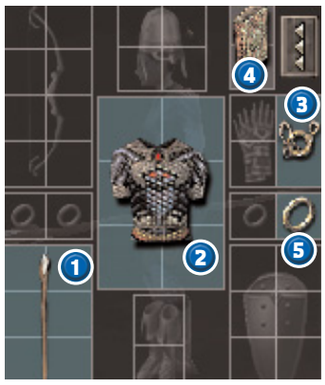
Das nach Ihrer Heimatstadt benannte Set ist das erste, das Sie im Verlauf des Spiels komplettieren können. Wenn Sie mit dem Mauszeiger einen Teil des Sets berühren, bekommen Sie Informationen darüber, was es Ihnen nutzt und welche Vorteile es bringt, wenn Sie eine bestimmte Menge des Sets beisammen haben. Arhoks Los ist für Kämpfer gedacht, da es mit Bogen und Schwert sowohl für Nahkampf als auch für Fernkampf Vorteile bringt. Da es das erste Set ist, ist es leider auch das schwächste. Scheuen Sie sich also nicht, dem Charakter, der es trägt, bessere Ausrüstung zu geben, wenn Sie solche finden. Gerade die Rüstung, die Sie bereits ganz zu Anfang des Spiels im Keller Ihres Hauses finden, ist allein recht schwach und wird erst durch das Tragen mehrerer Set-Teile interessant. Dennoch werden Sie nach acht bis zehn Stunden Spielzeit garantiert Rüstungen finden, die allein besser sind als die Rüstungen mit allen Set-Vorteilen. Und auch körperlich schwächere Figuren, wie Zauberer, können wenig damit anfangen, da deren eigene Sets deutlich besser sind als Kampfausrüstung von Arhok.

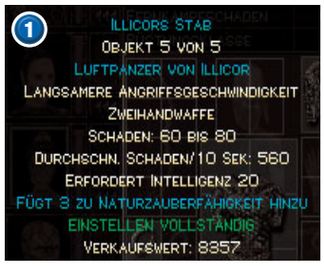




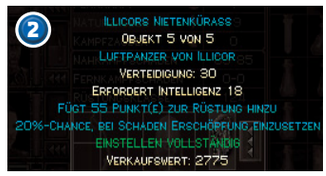


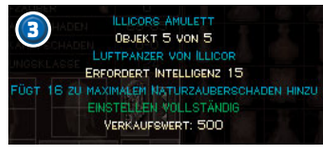
Luftpanzer von Illicor



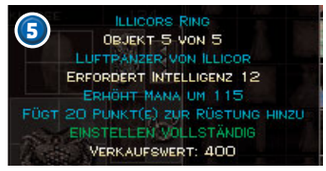


Illicors Set ist für Anwender von Naturzaubern gedacht: Es steigert sowohl die Zauberstufen als auch die Auswirkungen der Zaubersprüche. Allerdings hat das Set einen gewaltigen Haken: Um es komplett nutzen zu können, brauchen Sie einen Intelligenzwert von 24. Soviel müssen Sie haben, um das Zauberbuch nutzen zu können. Daher wird dieses Set wahrscheinlich erst sehr spät wirklich komplett einsetzbar. Besonders gut in diesem Set ist aber der Stab, der Ihnen drei Stufen Naturzauber bringt und schon ab Intelligenz 20 nutzbar ist. Damit erreichen Sie ziemlich wahrscheinlich die Möglichkeit, neue, stärkere Zaubersprüche aus der Naturrichtung zu verwenden. Sehen Sie regelmäßig nach, ob Sie beispielsweise einen neuen, besseren Heilzauber nutzen können. Sie sollten das Set aber in jedem Fall nicht an mehrere Charaktere verteilen – dann bringt es zu wenig.

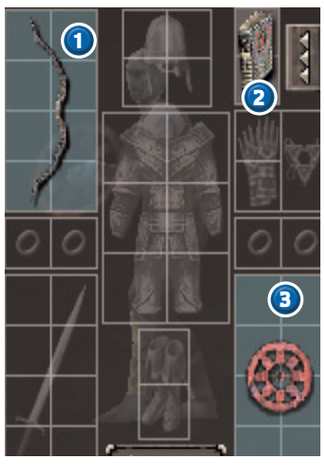






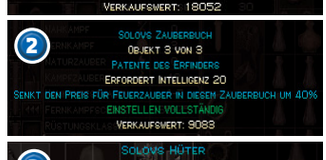


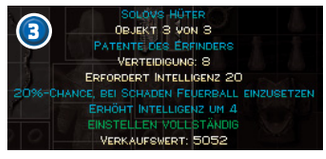
Patente des Erfinders



Das Set von Solov ist ebenfalls für Zauberfähige gedacht, allerdings profitieren hier Kampfzauberer mehr als Naturzauberer. Uneingeschränkter Star des Sets ist das erste Teil, das Sie finden: Solovs Hüter, der Schild. Er steigert die Intelligenz um bis zu vier Punkte, je nachdem, wie vollständig Sie das Set schon zusammen haben. Da es sich teilweise mit anderen Magie-Sets kombinieren lässt, gehört Solovs Ausrüstung zu den besten Gegenständen, die Sie überhaupt im Spiel finden können. Starke Kampfzauberer können es beispielsweise zusammen mit Demlocks Ausrüstung nutzen und sehr kraftvoll zaubern.



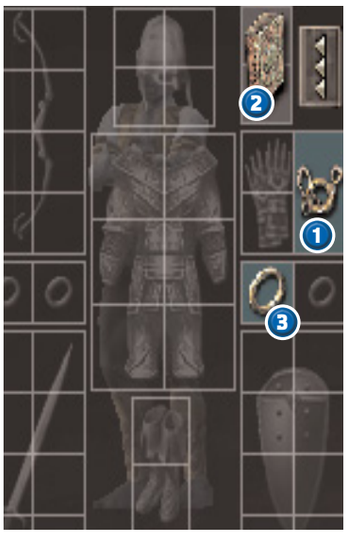




Dungeon Siege *Legends of Aranna*

Sets | Fortsetzung

Demlocks Kompendium



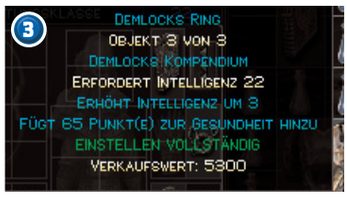
Das dreiteilige Set von Demlock passt ebenfalls am besten zu Kampfzauberern. Es erhöht nicht nur den Kampfzauber-Level Ihres Charakters – und sorgt so dafür, dass er stärkere Sprüche nutzen kann –, sondern steigert darüber hinaus die Auswirkung von Zaubersprüchen und die Intelligenz.

Da es sich teilweise mit dem anderen Kampfzauber-Set von Solov kombinieren lässt, können Sie sich mit den Teilen beider Sets einen extrem fähigen Kampfzauberer zusammenstellen, dessen Angriffssprüche allen Gegnern schwer zu schaffen machen werden. Allerdings werden Sie das nicht allzu lange nutzen können, da Sie beide Sets erst recht spät im Spiel komplettieren können. Überschneidungen gibt es nur beim Zauberbuch, da müssen Sie sich für eines von beiden entscheiden. Mit 40 Prozent Kostenersparnis ist Solovs Buch klar besser – falls Sie denn Feuerzauber, wie „Firespray" oder „Feuerkugel", im Spiel verwenden möchten. Ihre Zauberenergie reicht dann nämlich gerade bei energieintensiven Sprüchen deutlich länger, und Sie müssen weit weniger häufig Zaubertränke schlucken, um aufzutanken. Demlocks Buch hingegen erhöht zwar den Schaden aller Kampfzauber – aber nur um schlappe drei Prozent. Davon merken Sie nicht viel.

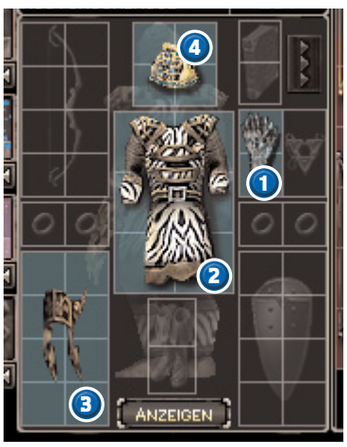
Das hat aber zur Folge, dass der Charakter nicht zum Nahkampf eingesetzt werden sollte, selbst wenn Sie einen hervorragenden Kampfstab erbeuten sollten. Dieses Set samt Unterstützung durch Solov verliert sehr viel von seinem Nutzen, wenn man mit dem Charakter nicht zaubert.







Rüstung von Kajj





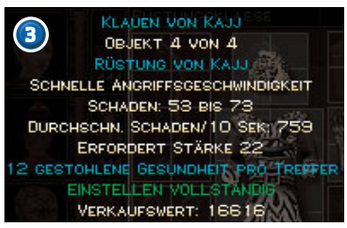
Die Rüstung von Kajj ist für absolut reinblütige Nahkampf-Prügler gedacht. Kein Charakter kann dieses Set so gut nutzen wie er. Die Rüstung verleiht Stärkebonus und hohen Rüstungsschutz, der Helm bringt Ihnen Stufen im Nahkampftalent, und die Handschuhe erhöhen ebenfalls den Schutz gegen Treffer.

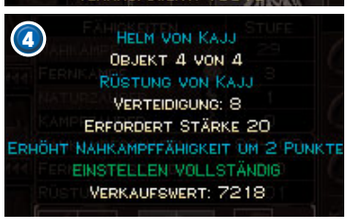
Aber der beste Gegenstand des Sets ist leider auch der letzte, den man erbeutet: die Klauen. Die haben die Fähigkeit, Ihnen mit jedem Treffer verlorene Lebensenergie zurückzugeben, die Sie vorher eingebüßt haben. Mit diesem Gegenstand können Sie sich quasi gesundprügeln. Damit können Sie diesen Charakter beruhigt an die vorderste Front schicken. Solange er nicht gegen eine extreme Übermacht antreten muss, werden Sie sich um die Gesundheit dieser Figur keine Sorgen machen müssen.

Denn Heilungszauber wird sie ebensowenig benötigen wie Unterstützung durch andere Charaktere. Eine Kombination mit anderen Sets, wie beispielsweise Arhoks Los, ist dafür aber sinnlos. Die Rüstung von Kajj lässt sich durch andere Sets oder Teile davon nicht bedeutend verbessern.

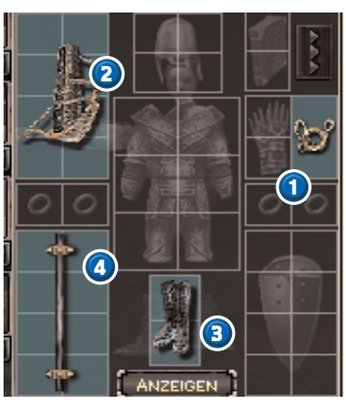
Mit einem starken Schild und einem guten Bogen sind Sie allerdings ohnehin ein beweglicher Panzerschrank in diesem Set und müssen sich nur vor wenigen Gegnern wirklich in Acht nehmen. Die einzige Schwäche des Sets liegt beim stärksten Gegenstand. Der Schaden, den die Klauen verursachen, ist zwar nicht übel, aber Sie werden sehr wahrscheinlich im letzten Drittel des Spiels stärkere Waffen finden. Geben Sie die dann lieber einem anderen Nahkämpfer, und lassen Sie das Set geschlossen bei einer Figur. Die Regenerierungsfähigkeit der Klauen machen die etwas schwächeren Schadenswerte nämlich mehr als wett. Nur wenn Sie extrem gute Heiler dabei haben, die die gesamte Gruppe jederzeit komplett heilen können, sollten Sie über eine stärkere Waffe in den Händen des Set-Trägers nachdenken.

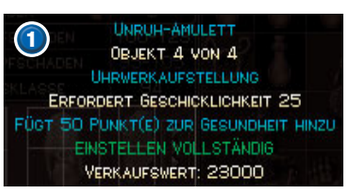






Uhrwerkaufstellung



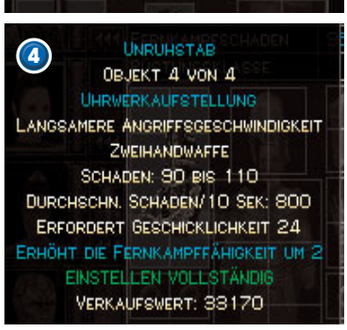


Das Uhrwerk-Set ist absolut passend für einen guten Fernkämpfer Ihrer Truppe. Sie brauchen zwar relativ hohe Geschicklichkeitswerte, um es nutzen zu können, doch dann macht das Set Sie zum extrem treffsicheren, tödlichen Schützen. Mit den Stiefeln bekommen Sie mehr Geschicklichkeit, der Stab erhöht das Fernkampftalent, und das Amulett sorgt für mehr Lebensenergie.

Aber der Kracher in diesem Set ist die Armbrust. Erstens verursacht sie einen höllisch hohen Schaden – und außerdem klaut auch sie dem Opfer Lebensenergie, die direkt bei Ihrem Charakter wieder auftaucht. Also auch hier gilt: So lange Ihre Figur trifft, braucht Sie selten Heilungszauber und kann sich recht gut allein gegen mehrere Gegner behaupten. Am besten setzen Sie den Charakter aber dazu ein, bereits geschwächte Feinde mit einem gezielten Treffer zu erledigen und so Ihren Nahkämpfern schnell eine Übermacht vom Hals zu schaffen. Denn mit Schadenswerten von mehr als 100 Punkten fallen selbst kräftige Gegner nach wenigen Schüssen. Auch als Schutz für Zauberer, die wegen des gewählten Zauberspruchs relativ dicht an der Nahkampffront stehen müssen, lässt sich ein Charakter mit diesem Set sehr gut einsetzen. Leider ist es das letzte Set im Spiel, das Sie komplettieren können.







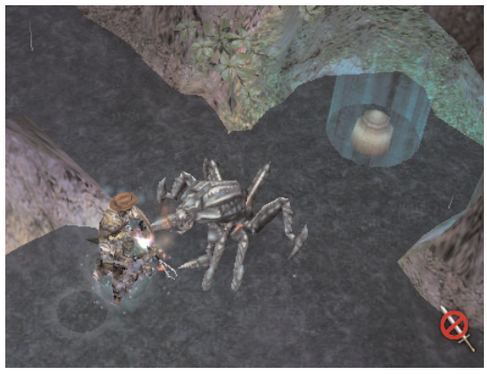
Allgemeine Tipps



Hier sehen Sie die komplette Karte der Welt von Aranna. Im Spiel selbst müssen Sie ein Gebiet erst erreichen, bevor es auf der Weltkarte auftaucht. Sie beginnen das Spiel in Arhok 1, räumen die Höhle des Riesen aus 2, dann geht es in die Hallen der Verlorenen 3, zum Strand von Aranna 4, in die Magierstadt Illicor 5, den finsteren Dschungel 6, die Grabungsstätte 7, die unterirdische Stadt 8, die Marsch der Gefrorenen 9, den Berg der Toten 10, die Ziggurate 11, die Ruinenstadt 12, die Demlock-Schlucht 13, die Klippenstadt 14, die Festung 15 und schließlich zur großen Uhr 16, an der Sie den letzten Kampf gegen den bösen Shadowjumper austragen müssen.



Manche Gegner führen einen mächtigen Angriff, allerdings nur aus der Nähe. Gegen solche Feinde kämpfen Sie am besten mit Bögen oder Armbrüsten, die eine hohe Reichweite aufweisen. So treffen Sie, ohne getroffen zu werden.



Blau leuchtende Kisten und Gefäße enthalten immer Set-Gegenstände und sind manchmal versteckt. Wenn Sie alle Gegenden sorgfältig absuchen und keine Abzweigungen auslassen, sollten Sie aber alle Sets zusammenbekommen.



Stehen Sie einer Übermacht von Gegnern gegenüber, so sollten Sie umgehend einen Heiler-Charakter zurückziehen und aus sicherer Entfernung Heilzauber sprechen lassen. Sonst ist so eine Schlacht sehr schnell verloren.



Formationen spielen zwar keine große Rolle im Spiel, aber Sie sollten dennoch Ihre Zauberer und Fernkämpfer immer hinter Ihre Nahkämpfer stellen. Nur so können Sie im Fall eines Überraschungsangriffes geschützt werden.



Abenteuerspiel für PC| In seinem neuesten Spiel präsentiert sich das Moorhuhn in einer ganz neuen Rolle – als Jäger statt Gejagtem. Genauer: Als Jäger des verlorenen Schatzes des Pharaos Tutatüt. Damit die Reise aber überhaupt losgehen kann, ist der gefiederte Abenteurer erstmal anzuspornen, sein gemütliches Herrenhaus in Schottland zu verlassen. Wie das funktioniert, verrät Ihnen COMPUTER BILD SPIELE auf den folgenden Seiten

Spielverlauf siehe Test Seite 64

Moorhuhn
Der Schatz des Pharao

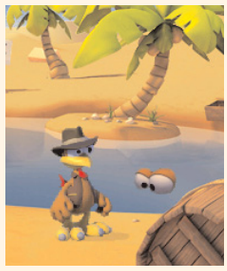
DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Aktionen



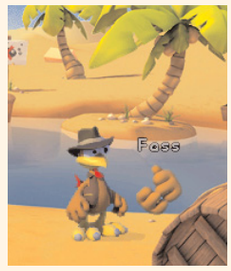
Gehe zu

Immer wenn das Moorhuhn ein bestimmtes Objekt oder eine besondere Stelle auf dem Bildschirm ansteuern kann, wechselt die Farbe des Mauszeigers von Orange auf Gelb. Ein Klick auf die linke Maustaste, und der kleine Abenteurer eilt dorthin.



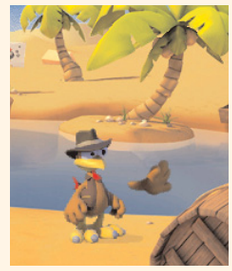
Betrachte Gegenstand

Mit der *rechten* Maustaste schalten Sie durch die möglichen Aktionen. Sobald der Mauszeiger wie ein Augenpaar aussieht, haben Sie den Beobachtungsmodus eingeschaltet. Mit einem Linksklick untersuchen Sie den angewählten Gegenstand.



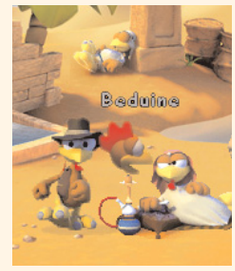
Benutze Gegenstand

Auf dieselbe Art aktivieren Sie den „Benutzen"-Modus. Nimmt der Mauszeiger die Gestalt zweier Hände an, können Sie Objekte mit der linken Taste anklicken und verwenden. Vorausgesetzt, das Benutzen des speziellen Gegenstandes ist auch vorgese-



Nehme Gegenstand

Bestimmte Objekte im Spiel lassen sich einsammeln und zur späteren Verwendung mitnehmen. Klicken Sie solange mit der *rechten* Maustaste, bis Sie eine einzelne Hand sehen. Per Linksklick auf den gewünschten Gegenstand greifen Sie zu.



Konversation

Das Moorhuhn kann mit anderen Hühnern im Spiel in Kontakt treten. Dazu klicken Sie solange mit der *rechten* Maustaste, bis der Kopf eines sprechenden Huhns erscheint. Mit einem Linksklick auf Ihr Gegenüber wird ein Frage-Antwort-Spiel ausgelöst.



Raum verlassen

Durch bestimmte Aktionen (Öffnen von Kisten oder Aktivierung eines Rätsels) wird gelegentlich ein neuer Spielbildschirm geöffnet. Um den wieder auszublenden, klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Handsymbol in der linken oberen Ecke.

SPIELTIPPS

Gegenstände sammeln



Klicken Sie jeden Gegenstand in einem Raum an. Mit dem „Benutze"-Befehl prüfen Sie, ob das Huhn momentan Verwendung für den Gegenstand hat. Sollte das nicht der Fall sein, versuchen Sie ihn einzustecken – vielleicht brauchen Sie ihn noch. Im ersten Raum sollten Sie die Kiste links neben dem Schreibtisch „benutzen".



Daraufhin öffnet sich der Deckel, und Sie können den Inhalt begutachten. Der einzige Gegenstand, den Sie mitnehmen können (und müssen), ist der Sack voll Gold rechts oben. Mit dem Befehl „Nehme Gegenstand" stecken Sie das Gold ein. Sie werden es später in Ägypten noch sehr gut gebrauchen können.



Um nach Ägypten fliegen zu können, brauchen Sie den Schlüssel für Ihr Flugzeug. Wenn Sie die Trompete rechts auf dem Boden zwei Mal hintereinander benutzen, fällt ein Schlüssel heraus. Alle weiteren Objekte in diesem Raum sind leicht zu finden – klicken Sie einfach auf alles, was Ihnen unter die Krallen kommt.



Zum Ende Ihrer Sammelaktion sollte das Inventar (also der Inhalt Ihres Rucksacks) aussehen, wie oben abgebildet. Um jedoch an das zweite Objekt von rechts zu gelangen (Kreis), ist das „Bücherrätsel" zu lösen. Auf der folgenden Seite erklärt Ihnen COMPUTER BILD SPIELE, wie Sie diese harte Nuss knacken.

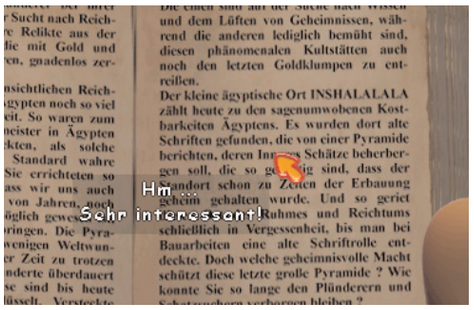
Bücherrätsel



1 Um die Reise nach Ägypten antreten zu können, muss das Huhn sechs von 20 Büchern in der richtigen Reihenfolge lesen. Stellen Sie das Tier vor das Bücherregal.



2 Aktivieren Sie den „Betrachte"-Modus, um das Regal anzusehen. Daraufhin sehen Sie den Pfeil. Klicken Sie auf das Buch „Alte Baumeister" im oberen Regalboden.



3 Sobald Sie das Buch angeklickt haben, schlägt das Huhn es automatisch auf. Wichtig: Blättern Sie um, indem Sie auf die rechte Seite des Buches klicken.



4 Dann das Zimmer verlassen, wie unter „Raum verlassen" beschrieben. Klicken Sie dann auf das Buch „Sonne, Mond und Sterne" rechts unten im Regal.



5 Nachdem Sie auch in diesem Buch geblättert haben, wählen Sie den Titel „Das alte Ägypten" im oberen Regalboden ganz rechts an und blättern darin.



6 Danach ist das Buch mit dem Titel „Die Blumen der Pharaonen" an der Reihe. Es steht etwa in der Mitte des mittleren Regalbodens. Blättern Sie auch darin.



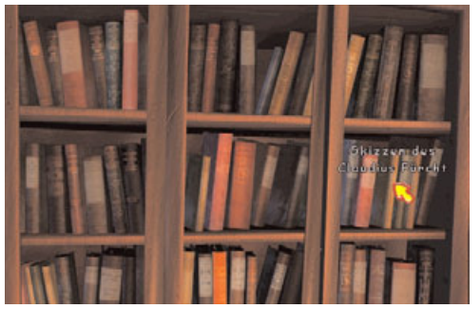
7 Schließlich interessiert sich das Moorhuhn auch für die „Skizzen des Claudius Fürcht", die sich in der rechten Hälfte des mittleren Regals befinden.



8 Es folgt eine Zwischensequenz, und Sie sehen, wie ein Pergament aus dem Buch zu Boden fällt. Ihre Aufgabe besteht nun darin, es wieder zusammenzusetzen.



9 Setzen Sie dazu oben links (Kreis) an, denn dieses Teil liegt bereits richtig. Per Linksklick verschieben Sie Teile, mit einem *Rechts*klick drehen Sie die Teile.



10 Sobald das Puzzle gelöst ist, müssen Sie erneut die „Skizzen des Claudius Fürcht" zu Rate ziehen. Nun befindet sich dort, wo zuvor das Pergament war …



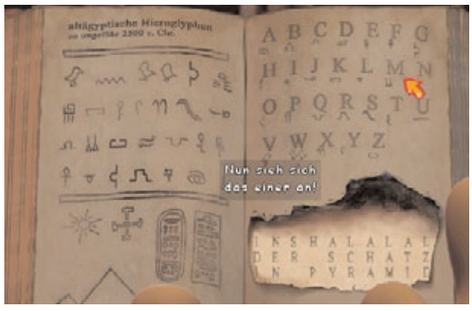
11 … ein scheinbar leeres Blatt. Mit dem „Nehmen"-Befehl können Sie dieses Blatt in Ihr Inventar übernehmen. Wählen Sie das Blatt anschließend …



12 … per „Benutze"-Befehl aus, und klicken Sie damit die Kerze auf dem Schreibtisch an. Dann verbrennt das Papier teilweise. Nun geht's wieder zum …



13 … Bücherregal. Dort lässt sich jetzt im unteren Regal etwa in der Mitte der Titel „Die Geheimsprache der Ägypter" wählen. Sobald Sie auf das Buch klicken, …



14 … erscheint ein Rätsel, in dem Sie den Symbolen links per Klick die Buchstabenfolge: „INSHALALAL DER SCHATZ IN PYRAMID" zuweisen.



15 Nun darf das kleine Huhn zum großen Flug antreten. Klicken Sie auf die Ausgangstür rechts, und der Reise ins ferne Ägypten steht nichts mehr im Wege.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Actionspiel für Xbox | Bilbo Beutlin ist ein gemütlicher Zeitgenosse. Als ihn eine Gruppe Zwerge und der Zauberer Gandalf besuchen und in ein Abenteuer verwickeln, ist ihm das ziemlich unheimlich. Damit Sie in der Rolle des Kleinen klarkommen, gibt's hier erste Tipps zum Spiel

Spielverlauf siehe Test Seite 82

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Bewegungen



Laufen: Um Bilbo laufen zu lassen, bewegen Sie den linken Steuerknüppel in die jeweils gewünschte Richtung.



Springen: Soll der kleine Hobbit springen, so drücken Sie die grüne **A**-Taste auf der Spieletastatur.



Schleichen: Geht's darum, an Gegnern vorbeizuschleichen, halten Sie **L** gedrückt und bewegen Bilbo per Steuerkreuz.



Schlagen: Um einen Schlag mit der jeweils mitgeführten Waffe auszulösen, drücken Sie die blaue **X**-Taste.



Zielen und Werfen: Um einen Stein zu werfen, drücken Sie die gelbe **Y**-Taste. Die aktiviert den Zielmodus: Sie sehen dann ein kreisförmiges Visier mit einem Punkt in der Mitte (Kreis). Drücken Sie dann die blaue **X**-Taste, so wird ein Stein ins Ziel geschleudert.





Spezialschlag: Später lernt Bilbo Spezialschläge. Um die auszulösen, drücken Sie zwei bis vier Mal kurz hintereinander **X**.



Aufgaben-Buch und Rucksack: Drücken Sie **Start**, um den Inhalt von Bilbos Rucksack und Bilbos Aufgaben zu sehen.

SPIELTIPPS

Traumwelt

Die erste Aufgabe träumt Bilbo: Elben, Menschen und Orks kämpfen, der Kleine steckt mitten drin. Keine Sorge – es ist alles nur ein Traum und nicht gefährlich.



1 Lassen Sie Bilbo getrost mitten durchs Getümmel laufen, es kann ihm nichts passieren.



2 Wenn er angegriffen wird, ist das eine prächtige Kampfübung. Bilbo kann alle Spezialschläge anbringen.



3 Am Ende jeder der beiden Kampfzonen muss der Hobbit zwei Mal eine große Steintreppe hochspringen.



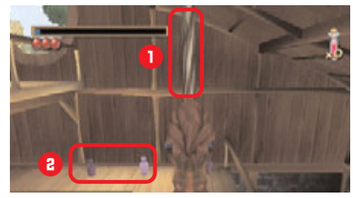
4 Zum Schluss fährt in der dritten Kampfzone eine Leiter herunter. Einfach hochklettern – geschafft.

Hobbingen

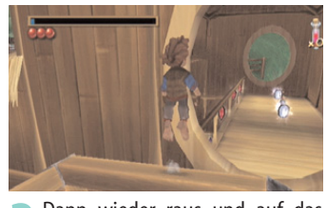
Das Spiel startet in Hobbingen. Bilbo muss die Zwerge treffen, die Ausrüstung besorgen und vorher noch Hammer und Nägel finden, um die Brücke zu reparieren.



1 An der Mühle geht Bilbo zuerst in den unteren Eingang 1, später weiter zum Wasserrad 2.



2 In der Mühle geht's über Strohballen zum Seil 1. Dort die Krüge 2 kaputtschlagen, in denen Nägel sind.



3 Dann wieder raus und auf das Wasserrad springen, um in den oberen Raum zu gelangen.



4 Hier heißt es: über die Terrassen nach oben springen. Dort wartet auf einer Plattform ein Junge mit dem Hammer.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Geheime Tricks (Cheats)

Hidden & Dangerous (Version 1.0) für PC

„Versteckt und gefährlich" – so sind auch die geheimen Tricks zum Spiel

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Im laufenden Spiel drücken Sie nun [8], um ein Fenster zu öffnen, in dem Sie den Cheat eintippen können.

3 Tippen Sie den Cheat ein, und bestätigen Sie die Eingabe mit R .

4 Mit Esc können Sie das Fenster wieder schließen und weiterspielen.

5 Eine Besonderheit gibt es beim Besorgen von Ausrüstung. Sie tippen giveitem ein, danach folgt eine Leerstelle, dann statt # einen Gegenstand aus der Liste rechts. Wenn Sie sich per Trick einen Ausrüstungsgegenstand besorgen wollen, müssen Sie auch unbedingt darauf achten, dass Ihre Spielfigur noch Platz dafür im Gepäck hat, das Gewicht noch tragen kann und – wenn's um eine Waffe geht – keine andere Waffe trägt.

6 Hinter heal müssen Sie nach einer Leerstelle noch eine Zahl eintippen. Um diesen Prozentsatz wird Ihre Figur geheilt.

7 Eine gute Möglichkeit, sich mit vielen Gegenständen zu versorgen, ist, alle Ausrüstung abzulegen und dann per Cheat

Eingabetext	Wirkung
giveitem #	Gegenstand besorgen.
heal x	Lebensenergie um x % auffüllen
kill	Sofort sterben (Auftrag verloren)



Ein Mann und sein Handwerkszeug: Per Cheat haben Sie alle Ausrüstung, die Sie haben wollen, immer griffbereit.

giveitem # Gegenstände	
Aqualung	K98OPT
BackpackGB1	KnifeGER
BackpackGB2	KnifeSAS
BackpackGB3	Magneticmine
BackpackGER	Medikit
BackpackRUS	MedikitBIG
Bazooka	Mine
Binoculars	MP40
Brengun	MP44
Camera	Panzerfaust
Carbine	Parabellum
Clummybomb	PPS
Colt	Shotgun
Dynamite	Stengun
Explosivesbag	StengunSIL
Grenade36	Tankmine
Grenade69	Thompson
GrenadeGER	Tokarev
GrenadeJAP	Wirecutter
K98	ZB26

Chicago 1930 (Version 1.0) für PC

Gangster kennen kein Pardon – mit den richtigen Tricks muss Sie das aber nicht kümmern

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Drücken Sie im laufenden Spiel die Taste F11, um ins Cheat-Eingabemenü umzuschalten.

3 Tippen Sie den gewünschten Trickbegriff ein, und bestätigen Sie die Eingabe mit einem Druck auf R (Groß- und Kleinschreibung spielen dabei keine Rolle).

4 Um ins Spiel zurückzukehren, müssen Sie jetzt noch einmal R drücken.

5 Damit haben Sie sich den Weg zum Sieg geebnet.

Eingabetext	Wirkung
Bingo	100 Munition + 1 Granate
Immunity	Computergesteuerte Figuren sind unverwundbar.
Winner	Level beenden



Stehaufmännchen: Mit der Unverwundbarkeit im Rücken kommen Ihre Männer bei jeder Schlägerei immer wieder auf die Beine. Garantiert!

Need for Speed – Underground (Version 1.1001.0) für PC

Schnelle Autos, schnell mehr Strecken? Kein Problem, wenn man weiß, was man eintippen muss

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Vom Hauptmenü schalten Sie um ins Statistik-Menü, wechseln danach per Druck auf L wieder zurück ins Hauptmenü und drücken dann Entf .

3 Jetzt können Sie einen Cheat eintippen und mit R bestätigen. Aber: Sie sehen nicht, was Sie eintippen. Sie müssen daher schon im Spiel selbst an geeigneter Stelle nachsehen, ob der gewünschte Wagen zur Verfügung steht, oder ob Sie sich vielleicht vertippt haben. Um einen neuen Cheat einzugeben, müssen Sie wieder bei Schritt 2 beginnen.

4 Die Cheats funktionieren im Karriere-Modus nicht, für ein schnelles Rennen stehen aber alle Tricks zur Wahl.

5 Wenn Sie das Spiel neu starten, sind die durch Cheats freigeschalteten Strecken und Autos wieder verschwunden.



Schöne schnelle Autos kosten kein Vermögen – nur einen Trick.

Eingabetext	Wirkung
gimmesomesprints	Sprint-Strecken freischalten
gimmesomedrag	Drag-Strecken freischalten
119focus	Ford Focus freischalten
893neon	Chrysler Neon freischalten
899eclipse	Mitsubishi Eclipse freischalten
371impreza	Subaru Impreza freischalten
222lancer	Mitsubishi Lancer freischalten
922sentra	Hyundai Sentra freischalten
667tiburon	Hyundai Coupé Tiburon freischalten
334mygolf	VW Golf freischalten
77peugeot	Peugeot freischalten
777rx7	Mazda RX7 freischalten.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

GEHEIME TRICKS (CHEATS)

Apocalyptica (Version 1.233) für PC

Wollten Sie schon immer wissen, wie man ohne Flügel fliegen kann oder gar unsterblich wird?

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Warten Sie einige Sekunden ab, bis der Einführungsfilm beendet ist. Alternativ können Sie diesen Film jederzeit abbrechen, indem Sie Esc drücken. Im Startmenü angelangt, klicken Sie auf den Eintrag Einzelspielermodus.

3 Beginnen Sie mit einem Klick auf Neues Spiel eine neue Runde. Alternativ können Sie selbstverständlich auch einen zuvor abgespeicherten Spielstand laden. In diesem Fall klicken Sie auf Spiel laden.

4 Wählen Sie eine Spielfigur, und bestätigen Sie die Wahl, indem Sie auf SPIELEN klicken.

5 Starten Sie die Spielrunde mit einem erneuten Klick auf SPIELEN.

6 Sobald die Spielstufe geladen wurde, drücken Sie auf die Feuertaste. In der Grundeinstellung ist das die linke Maustaste.

7 Nachdem Sie sich die Auftragsbeschreibung durchgelesen haben, klicken Sie auf SPIELEN.

8 Im laufenden Spiel haben Sie nun jederzeit die Möglichkeit, einen Schummeltrick einzugeben. Zur Vorbereitung drücken Sie auf ^.

9 Im daraufhin geöffneten Eingabefeld tippen Sie exodus 153 ein, und bestätigen Sie die Eingabe mit R.

10 Danach wird gemeldet, dass die Cheats aktiviert wurden: Cheats Activated.

11 Tippen Sie einen der in der Tabelle unten aufgeführten Trickbegriffe ein.

12 Um den Cheat zu aktivieren und das Eingabefenster zu schließen, drücken Sie abschließend nacheinander auf R und ^.



Sehen Sie die Welt von oben – ein Cheat eröffnet Perspektiven.

Eingabetext	Wirkung
god 1	Sie sind unverwundbar.
god 0	Unverwundbarkeit ausschalten
fly 1	Sie können fliegen.
fly 0	Flugmodus ausschalten
botcombat	Andere Spielfiguren greifen nicht an.
botmove	Andere Spielfiguren bleiben stehen.
levelreset	Spielstufe erneut starten
quit	Spiel sofort beenden

The Simpsons – Road Rage für Gameboy Advance

So schalten Sie alle Spielstufen, Figuren und Fahrzeuge frei

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Wählen Sie Deutsch, und bestätigen Sie mit **A**.

3 Im Startbildschirm drücken Sie START.

4 Sie sehen daraufhin das Hauptmenü. Wählen Sie mit den Pfeiltasten den Eintrag Optionen. Mit **A** wird der entsprechende Bildschirm aufgerufen.

5 Entscheiden Sie sich hier für Passwort eingeben. Und wieder mit **A** bestätigen.

6 Wählen Sie per Pfeiltasten und **A**-Knopf die Charaktere in der angegebenen Reihenfolge.



7 Drücken Sie auf **Start**. Zu Beginn einer neuen Spielrunde stehen Ihnen nun alle Fahrzeuge, Spielstufen und Figuren zur Verfügung.

Yager (Version 5.22.06) für PC

Haben Sie im Krieg gegen große Konzerne und Piraten schweres Spiel? Dann schummeln Sie doch!

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Nach dem Spielstart beginnt ein Einführungsfilm, den Sie mit Esc abbrechen können. Im Profilauswahl-Menü klicken Sie den Eintrag Neu an.

3 Es wird ein neues Profil angelegt. Tippen Sie als Profilnamen einen der Trickbegriffe aus der nebenstehenden Tabelle ein, und klicken Sie anschließend auf Ok.

Eingabe	Wirkung
data_setvis 1	Alle Raumschiffe sind verfügbar.
lvl_activate 1	Alle Spielstufen können sofort ausgewählt werden.

Crouching Tiger, Hidden Dragon für Gameboy Advance

Wie im Spielfilm „Tiger & Dragon" muss die Hauptdarstellerin auch im Computerspiel viele Abenteuer überstehen. Ob sie dabei schummelt, bleibt Ihnen überlassen

1 Legen Sie das Spielmodul in den Gameboy ein, und starten Sie das Gerät, wie gewohnt.

2 Wählen Sie im Startmenü mit den Pfeiltasten DEUTSCH, und drücken Sie auf **A**.

3 Sobald der Startbildschirm zu sehen ist, drücken Sie die **Start**-Taste auf dem Gameboy.

4 Sie sehen dann das Hauptmenü. Wählen Sie mit den Pfeiltasten Fortsetzen, und bestätigen Sie mit **A**.

5 Geben Sie nun eines der in der nachfolgendenTabelle aufgeführten Passwörter ein. Bewegen Sie dazu den Auswahlkasten mit den Pfeiltasten, und treffen Sie Ihre Wahl mit **A**.



6 Es startet dann sofort die gewünschte Spielstufe.

Eingabe	Wirkung
0XS8	Start der Spielstufe 1 in Abschnitt 2
KP3C	Start der Spielstufe 1 in Abschnitt 3
KPK4	Start der Spielstufe 1 in Abschnitt 4
SPQR	Start der Spielstufe 1 in Abschnitt 5
6F3P	Start der Spielstufe 1 in Abschnitt 6
6F3X	Start der Spielstufe 1 in Abschnitt 7
6ZMS	Start der Spielstufe 2 in Abschnitt 1
5F17	Start der Spielstufe 2 in Abschnitt 2
543N	Start der Spielstufe 2 in Abschnitt 3
8XR3	Start der Spielstufe 2 in Abschnitt 4
NXK7	Start der Spielstufe 2 in Abschnitt 5
NX31	Start der Spielstufe 3 in Abschnitt 1
9Q6Q	Start der Spielstufe 3 in Abschnitt 2
9QNT	Start der Spielstufe 3 in Abschnitt 3
XXPG	Start der Spielstufe 3 in Abschnitt 4
CKBH	Start der Spielstufe 3 in Abschnitt 5
NQ29	Start der Spielstufe 3 in Abschnitt 6
5/0R	Start der Spielstufe 4 in Abschnitt 1
062H	Start der Spielstufe 4 in Abschnitt 2
D/N3	Start der Spielstufe 4 in Abschnitt 3
8/4D	Start der Spielstufe 4 in Abschnitt 4
8Q44	Start der Spielstufe 4 in Abschnitt 5
HZ75	Start der Spielstufe 4 in Abschnitt 6
HZ7D	Start der Spielstufe 4 in Abschnitt 7

Hier stand im Heft eine Anzeige.

GEHEIME TRICKS (CHEATS)

SSX 3 für Playstation 2

Hier sind sie: die starken Tricks für schnelle Fahrer

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Drücken Sie im Hauptmenü ■, um das Optionsmenü zu öffnen.

3 Wählen Sie mit dem Steuerkreuz den Menüpunkt Cheat eingeben an, und drücken Sie ✕.

4 Nun können Sie die rechts aufgeführten Passwörter eingeben, um die jeweiligen Schummeltricks zu aktivieren. Markieren Sie bei der Eingabe jeden gewünschten Buchstaben mit dem Steuerkreuz, und drücken Sie dann ✕, um ihn auszuwählen.

5 Ist die Eingabe komplett, markieren Sie Fertig und drücken ✕.

6 Dann FERTIG auswählen und wieder ✕ drücken.

7 Um einen der geheimen Fahrer auswählen zu können, müssen Sie nach der Eingabe des jeweiligen Passworts im Hauptmenü den Menüpunkt Einzelspiel wählen und ✕ drücken.

8 Wählen Sie anschließend mit ✕ einen beliebigen Fahrer aus.

9 Markieren Sie nun den Menüpunkt Fahrer-Details, und drücken Sie ✕.

10 Dann den Menüpunkt Cheat-Boarder auswählen und wieder auf ✕ drücken.







11 Dann können Sie den gewünschten Fahrer mit ✕ auswählen.

12 Preise, wie Grafiken, Poster, Spielzeuge, Karten und Videos, finden Sie im gleichen Menü unter dem Menüpunkt Preise.

13 Drücken Sie danach ▲. Wählen Sie den Menüpunkt Weiter, und drücken Sie



Eingabetext	Wirkung
zenmaster	Fahrer Brodi
wheresyourtail	Fahrer Bunny San
greatwhitenorth	Fahrer Canhuck
tankengine	Fahrer Churchill
milkemdaisy	Fahrer Cudmore
worm	Fahrer Eddie
boneyardreject	Fahrer Gutless
slicksuit	Fahrer Hiro
brokenleg	Fahrer Jurgen
bronco	Fahrer Luther
back2future	Fahrer Marty
callhimgeorge	Fahrer NW Legend
windmilldunk	Fahrer Stretch
notsosvelte	Fahrer Svelte Luther
finallymadeitin	Fahrer Unknown Rider
betyouveneverseen	Fahrer Snowballs
myeyesaredim	Alle Videos verfügbar
postnobills	Alle Poster verfügbar
gotitgotitneedit	Alle Karten verfügbar
nogluerequired	Alle Spielzeuge verfügbar
naturalconcept	Alle Grafiken verfügbar
graphicdelight	Alle Snowboards verfügbar
shoppingspree	Alle Kleidungsstücke verfügbar

Teenage Mutant Ninja Turtles für Gameboy Advance

Noch größere Herausforderungen für die „schlagfertigen" Schildkröten

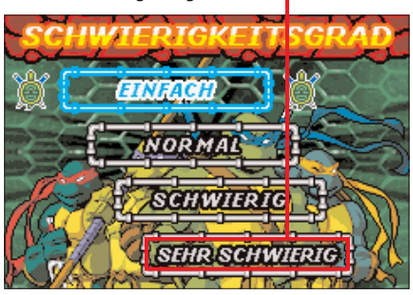
1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Falls Sie einen höheren Schwierigkeitsgrad wünschen, drücken Sie im Titelbildschirm diese Tastenfolge: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Sie hören daraufhin einen Schrei der Turtles.



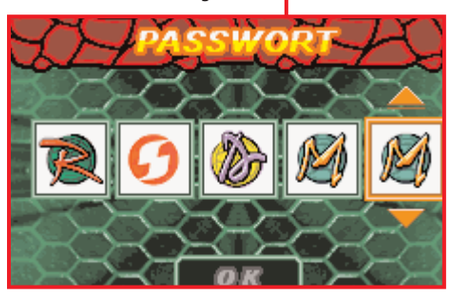
3 Drücken Sie Start. Wählen Sie danach mit dem Steuerkreuz den Menüpunkt NEUES SPIEL an, und drücken Sie A.

4 Nun können Sie einen neuen Schwierigkeitsgrad einstellen und mit A ein neues Spiel starten.



5 Wollen Sie sich lieber mit einigen Bonusaufgaben beschäftigen, so müssen Sie im Hauptmenü PASSWORT anwählen und A drücken.

6 Dann können Sie die unten aufgeführten Passwörter eingeben, um in die jeweiligen Spielstufen zu gelangen. Mit ↑ und ↓ wird der Buchstabe im markierten Feld geändert. Mit → wechseln Sie zum nächsten Eingabefeld.



7 Haben Sie alle Zeichen eingegeben? Dann drücken Sie Start, um das Feld OK zu markieren. Mit A wird dann die Spielstufe gestartet.

Eingabe	Wirkung
LSMMS	Bonus-Spielstufe 1
SSLDM	Bonus-Spielstufe 2
MSSLD	Bonus-Spielstufe 3
SRLMD	Bonus-Spielstufe 4
LSDRM	Bonus-Spielstufe 5

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Empires – Die Neuzeit (Version 1.0) für PC

Tolle Tricks für Eroberer – vom Mittelalter bis zur Neuzeit

1 Legen Sie die Spiel-CD-ROM ins CD-ROM- oder DVD-Laufwerk Ihres Computers, und klicken Sie im Startmenü auf **Spielen**.

2 Ist das Spiel geladen, klicken Sie auf **Einzelspieler**, um eine Solo-Partie zu beginnen. Anschließend entscheiden Sie, ob Sie eine **Zufallskarte spielen** oder eine der drei Kampagnen, zum Beispiel die **Admiral-Yi-Kampagne**, in Angriff nehmen möchten.



3 Haben Sie die Kampagne gewählt, so genügt ein Klick auf **Start**, um das Spiel zu beginnen. Haben Sie sich dagegen für die Zufallskarte entschieden, dann klicken Sie auf die Schaltfläche **Spiel starten**.

4 Läuft das Spiel, können Sie jederzeit mit R das Chat-Fenster öffnen und darin einen der Cheats aus der nebenstehenden Liste eintippen.

Cheaten statt chatten: Anstelle von Nachrichten tippen Sie im Chat-Menü Trickbegriffe ein.

Eingabetext	Wirkung
shock and awe	Spiel gewinnen
homeland security	Gesamte Karte wird sichtbar.
call boggy	+1000 Nahrung
republicans	+1000 Gold
beaver	+1000 Holz
get stoned	+1000 Steine
i know kung fu	Schneller bauen
noob	Höheres Bevölkerungslimit, Karte aufgedeckt, je 100 000 Einheiten Rohstoffe
no soup for you	Ihre Nahrung ist weg.

Eingabetext	Wirkung
daddy's credit card	100 000 Gold, Holz und Stein zusätzlich
the ring of power	Kämpfer erhalten volle Magie/Stärke.
communism	Ihre Rohstoffe stehen auf 0.
blue folder	Alle Ressourcen verschwinden von der Karte.
qa salary	Ihr Gold ist weg.
cold shower	Ihr Holz ist weg.
weak like ukraine	Spiel verlieren
display cheats	Alle Cheats zeigen

Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs (Version 1.0) für PC

Zeigen Sie mithilfe von COMPUTER BILD SPIELE, wer der wahre Herr der Ringe auf Mittelerde ist

1 Legen Sie die Spiel-CD-ROM ins CD-ROM- oder DVD-Laufwerk Ihres Computers, und starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Bevor Sie einen Cheat aus der Liste rechts eintippen können, müssen Sie das Spiel bereits ein Mal komplett durchgespielt haben – sonst funktionieren die Tricks leider nicht.

3 Ist das Spiel geladen, klicken Sie im Hauptmenü auf **einzelspielen**. Wählen Sie dann die Option **spiel laden**, um einen alten Spielstand aus einer komplett absolvierten Partie zu laden.

4 Wählen Sie anschließend eine Spielstufe



und danach eine Spielfigur aus – jeweils mit → , ← , ↑ und ↓ –, und bestätigen Sie Ihre Wahl anschließend mit R .

5 Ist das Spiel gestartet, drücken Sie Esc , um in den Pausenmodus zu schalten. Drücken Sie dann gleichzeitig folgende drei Tasten auf der linken Seite der Tastatur: die S -Taste, die U -Taste und die A -Taste. Während Sie die drei Tasten gedrückt halten, tippen Sie mit der rechten Hand auf dem Ziffernblock der Tastatur eine der vierstelligen Zahlen aus der Liste rechts ein.





6 Wurde der Cheat angenommen, so hören Sie ein leises „Pling". Schalten Sie mit Esc zum Spiel zurück, und setzen Sie Ihre neuen Fähigkeiten ein.



Eingabe	Wirkung
7578	Unverwundbarkeit
7755	Lebensenergie auffrischen
8967	Alle Erweiterungen („Upgrades")
7795	Unendlich viele Geschosse
9587	Zielanzeige
5964	Alle Befehle für Angriffstechniken werden perfekt umgesetzt.

Tony Hawk's Pro Skater 4 (Version 1.0.0.1) für PC

Skaten, bis der Arzt kommt? Nein, mit diesen Tricks erübrigt sich medizinische Betreuung

1 Legen Sie die Spiel-CD-ROM ins CD-ROM- oder DVD-Laufwerk Ihres Computers, und klicken Sie im Startmenü auf **THPS4 spielen!**.

2 Im Hauptmenü wählen Sie mit ↑ und ↓ **Optionen** aus und bestätigen Ihre Wahl mit einem Druck auf R .

3 Anschließend wählen Sie auf die gleiche Weise den Menüpunkt **Cheat-Codes** aus.

4 Im daraufhin geöffneten Cheat-Menü tippen Sie den gewünschten Trickbegriff ein und drücken zur Bestätigung R . Haben Sie den Cheat richtig eingetippt, so hören Sie danach das Klingelzeichen einer Registrierkasse.

5 Schalten Sie per Druck auf Esc wieder ins Hauptmenü zurück, und starten Sie dort, wie gewohnt, ein Spiel in einem der fünf zur Verfügung stehenden Spielmodi. Haben Sie den Cheat für alle Spielstufen oder den für Daisy eingetippt, so können Sie Daisy als Fahrerin wählen oder mit Jango Fett auf die Piste gehen.







6 Um die Spezial-Cheats, etwa „moon$hot", ein- und auszuschalten, drücken Sie während eines laufenden Spiels Esc . Mit ↑ und ↓ wählen Sie dann den Punkt **Optionen** aus und bestätigen Ihre Wahl mit R . Danach klicken Sie auf **Cheats** und schalten dann auf die gleiche Weise den gewünschten Schummeltrick ein oder aus: **Mondanziehung**. Mit Esc verlassen Sie das Cheat-Menü wieder und kehren im ersten Eingabemenü mit **Fertig** und anschließend mit dem Menüpunkt **Weiter** zum Spiel zurück.

Eingabe	Wirkung
(o)(o)	Daisy freischalten
fbiagent	Matrix-Modus
moon$hot	Geringe Schwerkraft
watch_me_xplode	Alle Cheats frei schalten, auch zusätzliche Spielstufen oder neue Skater

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Milla zielt auf ein Millionen-Publikum



Der dritte Teil der Computerspiel-Reihe „Resident Evil“ wird von Bernd Eichinger verfilmt

Gut in Schuss: Milla Jovovic (29) lässt in dem Horrorfilm „Resident Evil – Apocalypse“ die Muskeln spielen.

Erst leise, dann immer lauter heulen Sirenen auf. Blaulichter zucken durch die Nacht. Mit Höllentempo rasen Einsatzwagen der Feuerwehr auf die Szenerie zu. Verwirrung am Filmset von „Resident Evil – Apocalypse“. Ist irgendwo am Drehort Feuer ausgebrochen? Im Ablaufplan steht jedenfalls nichts von einem Löscheinsatz. Nach einigen bangen Minuten endlich die Entwarnung: Falscher Alarm. Schuld daran sind die Nebelwerfer der Filmcrew. Ein Passant hielt den künstlich erzeugten Rauch für echten und verständigte ohne Umschweife die Feuerwehr.

Es ist der 37. Drehtag, 23 Uhr. Als Kulisse dient das Rathaus der kanadischen Großstadt Toronto. Mit künstlichen Pfeilern aus Pappmaché haben Bühnenbildner das Gebäude aufgeppeppt. Es soll futuristischer aussehen, immerhin spielt der Film im Jahr 2065. Auch das hellgraue Kopfsteinpflaster missfällt den Kreativen. Ein eigens zu diesem Zweck abgestellter Mitarbeiter bespritzt den Boden mit Wasser, damit er dunkler aussieht. Anschließend benutzt er ein Gerät, das aussieht wie ein zu groß geratener Staubsauger, und entfernt damit die Pfützen.



Für die Dreharbeiten wurde die Bloor-Viaduct-Brücke in der kanadischen Großstadt Toronto zwei Tage lang voll gesperrt. Die gefilmte Szene spielt in der fiktiven Stadt Racoon City. Anwohner flüchten in ihren Autos vor dem Angriff der Zombies.

Fotos: Constantin-Film

Sobald der Mann damit fertig ist, beginnen die Vorbereitungen zum Dreh der großen Kampfszene: Hauptdarstellerin Milla Jovovic (29) gegen das genmanipulierte Monster Nemesis. Im Gewand der Mutation agiert ein zwei Meter großer Stuntman. Etliche Stunden wird nun aus verschiedenen Kamerapositionen eine Sequenz gefilmt, der das Drehbuch gerade mal zwei Sätze widmet: „Die Kämpfer schlagen Ticketkassen und Zeitungsstände nieder, krachen durch Brunnen und Statuen. Sie demolieren um sich herum den ganzen Platz.“

Jovovic streift ihre schützende Daunenjacke ab. Darunter trägt sie nur eine dünne, zerrissene Hose und ein ärmelloses Netz-Shirt. Bei Temperaturen um den Gefrierpunkt spult sie souverän die vorher einstudierten Kampfbewegungen ab. 120 davon muss sie sich allein für diese Szene merken.

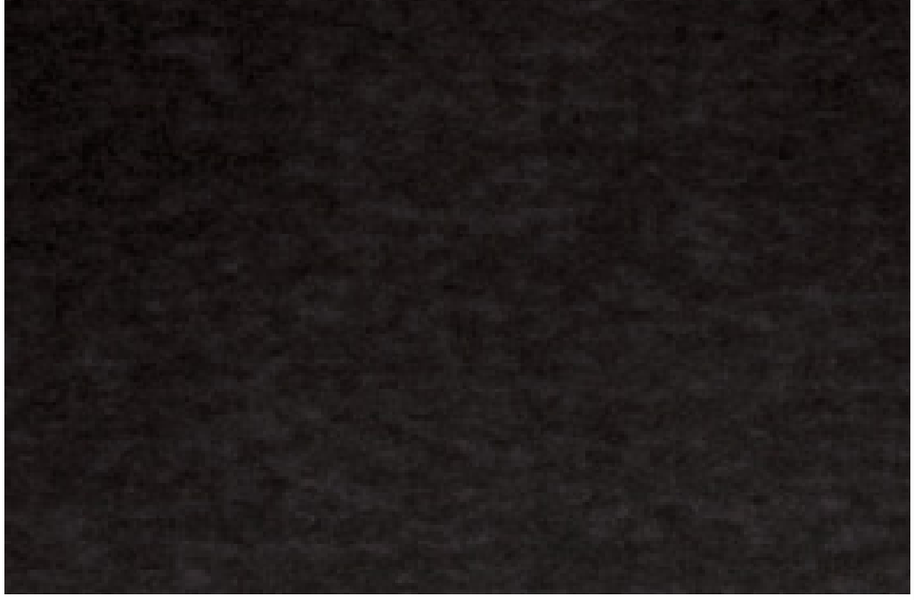
„Ich habe über mehrere Monate hinweg täglich trainiert", sagt die gebürtige Ukrainerin. Trotzdem habe sie sich beim Dreh mehrere Male verletzt. Allerdings nicht ernsthaft. Richtig gefährliche Szenen muss ohnehin ihr Double drehen. „Das verlangt die Versicherung."

Mittlerweile ist es 0:30 Uhr. Nach viereinhalb Stunden Arbeit geht das Team in die „Mittagspause". In einer zur Kantine umfunktionierten Kirche wartet schon ein warmes Buffet. Regisseur Alexander Witt nutzt die Auszeit und schwärmt von seinem Projekt: „Im Vergleich zum ersten Teil gibt es mehr Story, mehr Action und mehr Abwechslung", sagt er. „Um die Optik des Spiels zu erhalten, drehen wir viele Einstellungen mit Kran-Kameras aus der Vogelperspektive."



Regisseur Alexander Witt beim prüfenden Blick durch die Kamera.

Auch in Sachen Handlung hält sich der zweite Film stärker an die elektronische Vorlage: Das Monster Nemesis tauchte 1999 im Computerspiel auf. Ebenso die athletische Heldin Jill Valentine, die im Film von Sienna Guillory (28) verkörpert wird. Guillory über die Vorzüge ihrer Rolle: „Ich spiele eine harte Frau, mache alle Zombies mit der Maschinenpistole platt, verteidige mich gleichzeitig mit Händen und Füßen. Und trotzdem sitzt meine Frisur immer perfekt." Na also, das ist doch großes amerikanisches Kino in Bestform …



Bei Temperaturen um den Gefrierpunkt dreht das Team einige Nächte lang vor dem Rathaus von Toronto. Gerade wird die Landung eines Hubschraubers gefilmt. Viel Licht und Nebelwerfer sorgen für die gewünschte Gruselatmosphäre.

Bis Sonnenaufgang gehen die Dreharbeiten ohne Unterbrechung weiter. Anschließend stehen dem Team noch 16 weitere Arbeitstage mit einem abenteuerlichen Pensum bevor, etwa Helikopterflüge durch Hochhausschluchten und Takes auf abgesperrten Brücken. 45 Millionen Dollar lassen sich die deutsche Constantin-Film und Produzent Bernd Eichinger das Spektakel kosten. Das Resultat? Wahrscheinlich ein Actionfilm nach bekanntem Strickmuster. Mit etwas Glück ein bisschen mehr. Der deutsche Kinostart ist für Herbst dieses Jahres geplant.



Schon 1999 machten Computerspieler in „Resident Evil 3" Bekanntschaft mit diesem Zeitgenossen. Er heißt Nemesis und ist das Ergebnis genetischer Manipulationen, mit denen eigentlich ein überlegener Supermann erschaffen werden sollte. Im Film muss Milla Jovovic, unterstützt von einem Team wagemutiger Kämpfer, es mit diesem Monster aufnehmen.



Sienna Guillory (28) spielt die Rolle der Jill Valentine, einer Schlüsselfigur aus dem Computerspiel. Zu Beginn kämpft Jill für die feindlichen Soldaten. Doch dann wechselt sie die Seiten und unterstützt Milla Jovovic.

Weitere Mitwirkende



Paul W. S. Anderson (38): Anderson schrieb das Drehbuch zum Film. Seit er im ersten Teil der Reihe Regie führte, ist er mit Milla Jovovic liiert. Zurzeit verfilmt er in Prag das Computerspiel „Alien vs. Predator".



Thomas Kretschmann (42): Der deutsche Schauspieler sorgt als Schurke Cain dafür, dass im Film „die Fetzen fliegen". Mit einem Sprachtrainer lernte der viel beschäftigte Darsteller einen amerikanischen Dialekt.

Oded Fehr (33): „Ich spiele Carlos Olivera, einen ganz harten Jungen, der ohne mit der Wimper zu zucken aus einem Hubschrauber springt." Auch der Charakter Carlos Olivera tauchte schon im Computerspiel auf.

Fotos: dpa

Computer Bild Spiele

Gewinnspiel

COMPUTER BILD SPIELE und Cherry verlosen Preise im Gesamtwert von 6000 Euro. Viel Glück!

Preise im Wert von 6000 Euro

35 Mal je eine Solar-Funktastatur mit Funkmaus

Die Tastatur „CyMotion Master Solar" mit Funkmaus von Cherry hat 29 frei programmierbare Zusatztasten, darunter je 5 „XPress-Keys" an der linken und rechten Seite für schnellen Zugriff auf wichtige Arbeitsfunktionen, wie zum Beispiel Ausschneiden, Kopieren, Einfügen, Rückgängig machen und Wiederherstellen. Die 5 XPress-Keys auf der rechten Seite sind ab Werk mit so genannten Cherry-XPress-Listen belegt, über die Ordner, wie „Eigene Dateien", „Eigene Programme" oder „Zubehör", aufgerufen werden können. Betriebsenergie der Tastatur ist umweltfreundlicher Solarstrom. Normale Raumbeleuchtung reicht zur Versorgung der Solarzellen aus, bei Dunkelheit versorgen eingebaute Akkus die drahtlose Tastatur mit Strom.

Weitere Informationen im Internet unter: www.cherrycorp.com/deutsch/index.htm.

Jede Solar-Funktastatur mit Funkmaus hat einen Wert von 90 Euro.





40 Mal je eine USB-Tastatur mit Maus

Schluss mit dem ständigen Umstöpseln von Kabeln und Steckern, Schluss mit Turnübungen und Verrenkungen unter oder über dem Schreibtisch! Zusätzliche USB-Geräte lassen sich jetzt schnell und bequem direkt am Cherry „CyBoard" anschließen. Damit bietet die Cherry-Internet-Tastatur ein ganz neues Komforterlebnis. Außerdem sorgen 19 so genannte „Hot Keys" für schnelleren Zugriff auf Internet-, Multimedia-, E-Mail- und Programmfunktionen. Diese Zusatztasten sind nach Ihren Wünschen frei programmierbar.

Jede USB-Tastatur mit Maus hat einen Wert von 72 Euro.



So machen Sie mit

Haben Sie zu Hause einen PC mit DVD-Laufwerk? Oder dreht sich in Ihrem Computer noch ein CD-ROM-Laufwerk? Schreiben Sie uns, ob Sie „DVD", „CD" oder „Keinen PC" besitzen. Jeder Teilnehmer und jede Antwort – auch per E-Mail oder Fax – hat die gleichen Gewinnchancen.

Telefon: 0190-241900
(CompuTel, 0,62 € pro Minute aus dem Festnetz)
Postkarte: COMPUTER BILD SPIELE,
Stichwort „Gewinnspiel", 20623 Hamburg
E-Mail: preisfrage@computerbildspiele.de

Bitte vergessen Sie nicht, Ihre Adresse anzugeben. Einsendeschluss ist **Freitag, der 30. 1. 2004**. Es gilt das Datum des Poststempels beziehungsweise der E-Mail. Mitarbeiter der Axel Springer AG sowie deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen. Eine Auszahlung der Gewinne in bar ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Foto: dpa

Temposünder

Schneller, als die Polizei erlaubt, kann eine Grafikkarte gar nicht sein – zum Glück gibt's kein verordnetes Tempolimit. Im Gegenteil: Hier ist Bummeln eine Sünde. Wie viel Schwung bringen die neuen Modelle ins Spiel? Sieben aktuelle Grafikkarten bis 250 Euro im Vergleich

Mehr Tempo bedeutet auf jeden Fall mehr Verbrauch. Dieses „Naturgesetz" aus dem Straßenverkehr gilt sinngemäß auch für schnelle Grafikkarten: Die aktuellen Typen ziehen reichlich Strom. Bevor Sie also eine neue kaufen, sollten Sie unbedingt das Innere Ihres Computers inspizieren und dort ein Netzteil mit einer Leistung von mindestens 300 Watt vorfinden. Die Leistungsangabe steht meist gut sichtbar auf dem Gehäuse des Stromlieferanten. **Achtung:** Vor dem Öffnen des Computers den Netzstecker ziehen!

Entscheiden Sie sich für eine Grafikkarte mit dem **Prozessor** S.166 „Nvidia Geforce FX 5900" (in diesem Test ist das die „Leadtek Winfast A 350 TDH LX", siehe „Testergebnisse im Detail" auf den folgenden Seiten), so darf der **PCI** S.166-Steckplatz neben dem **AGP** S.166-Steckplatz auf der **Hauptplatine** S.166 nicht von einer anderen Karte belegt sein. Denn die A 350 blockiert mit ihrer großen „Kühlanlage" gleich beide Nischen. Aber generell gilt: Der Platz nebenan sollte besser frei bleiben, da moderne, leistungsfähige Grafikkarten sehr viel Wärme abgeben, die ohne schädlichen Hitzestau abgeführt werden muss.

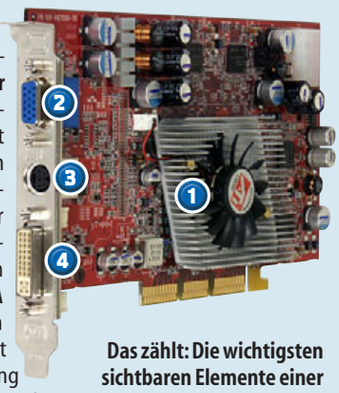
Ganz sicher wollen Sie Ihre Neuerwerbung nicht in wenigen Monaten schon wieder austauschen. Achten Sie also unbedingt darauf, dass die Grafikkarte mit der aktuellen Programmsammlung **Direct-X 9** S.166 für verbesserte Bildwiedergabe zusammenarbeitet. Damit wäre die „Guillemot Hercules 3D Prophet 9200 SE" bereits aus dem Rennen. Die versteht sich nämlich nur mit der älteren Variante Direct-X 8 einwandfrei. Die neue Programmversion macht zwar keine Probleme, kann aber ihre Vorteile nicht ausspielen, wenn eine 9200 an Bord ist.

Zum Kartentrick-Pflichtrepertoire gehört eine gute Ausstattung. Ausgänge nach den Normen **S-Video** S.166 und **DVI** S.166 sowie ein **DVD** S.166-Abspielprogramm sind mindestens zu erwarten. Mehr wird natürlich gerne genommen und ist in dieser Preisklasse auch nicht unmöglich: Die „Guillemot Hercules 3D Prophet All in Wonder 9800 SE" für 249 Euro bietet zusätzlich einen S-Video- sowie **Composite** S.166-Ein- und Ausgang, darüber hinaus sogar einen TV-Tuner, der den Fernsehempfang am Computer ermöglicht. Programmwechsel und Lautstärkeregelung erfolgen über die mitgelieferte Funk-Fernbedienung. Die mit Abstand beste Ausstattung im Vergleichstest wurde mit einem glatten „sehr gut" gewürdigt.

Zurück zum Ausgangspunkt dieses Beitrags: Vor allem ist „sündhaft" hohes Tempo gefragt. Schnellste und in dieser Testdisziplin herausragend „gute" Spielgefährtin war die „dicke" Leadtek Winfast A 350

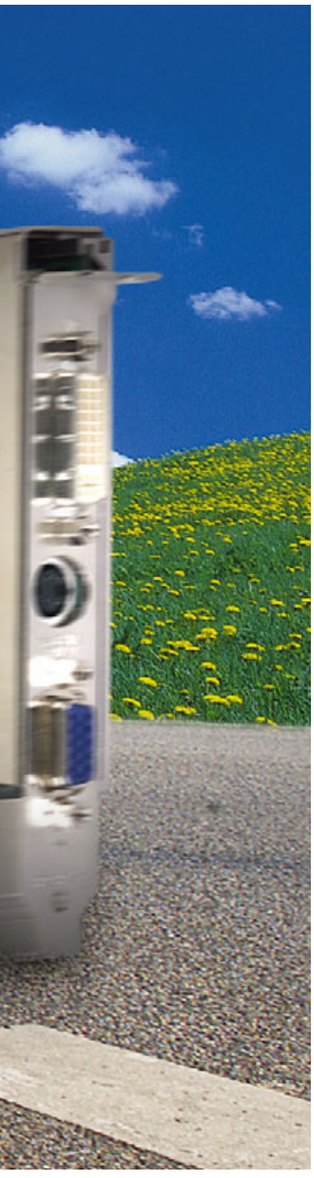
WAS IST EIGENTLICH EINE GRAFIKKARTE?

Die Grafikkarte wird im **AGP-Steckplatz** S.166 auf der **Hauptplatine** S.166 des Computers montiert. Ihr „Zentralorgan" ist der **Grafikprozessor** S.166. Er berechnet alles, was zur Bilddarstellung erforderlich ist – zum Beispiel Form und Oberflächen von Spielfiguren und Details der korrekten Szenenbeleuchtung. Sobald ein Einzelbild fertig durchgerechnet ist, wird es auf dem Monitor wiedergegeben. Das alles passiert natürlich rasend schnell. Grafikprozessoren werden daher im Betrieb sehr heiß und müssen von Kühlkörpern mit aufgesetzten Lüftern (1) gegen „Durchbrennen" geschützt werden. Der **Grafikspeicher** S.166, je nach Modell unterschiedlich groß, dient zum Zwischenspeichern und Auslagern von Grafikdaten, um den Prozessor von vermeidbarer Rechenarbeit zu entlasten. Neben dem herkömmlichen **VGA** S.166-Anschluss (2) haben Grafikkarten heute meist noch je einen Ausgang gemäß **S-Video** S.166- (3) und **DVI** S.166-Norm (4).



Das zählt: Die wichtigsten sichtbaren Elemente einer aktuellen Grafikkarte, Punkt für Punkt markiert.

So aufwendig testet COMPUTER BILD SPIELE



TDH LX. Absolut nicht als Spielpartner zu gebrauchen ist dagegen die Guillemot Hercules 3D Prophet 9200 SE – und das keineswegs wegen ihrer bereits kritisierten Direct-X-9-Abneigung. Mit nur 21 Bildern pro Sekunde im Durchschnitt entpuppte sich die Karte als lahme Karre. Das ist unter aller Diskussion und schlicht „mangelhaft".

Schnelle Bilderfolgen dürfen nicht in verwaschener Optik „absaufen". Was Sie auf dem Bildschirm zu sehen bekommen, sollte sauber, scharf und unverfälscht sein. Zweiter glanzvoller Etappensieg für den Ausstattungsmeister: Die Guillemot Hercules 3D Prophet All in Wonder 9800 SE erledigte diesen Job zu 95,3 Prozent und profilierte sich erneut als „sehr gut".

Fazit: Ordentliche Spielgeschwindigkeit, gute Ausstattung sowie sehr hohe Werte für Arbeitstempo und Bildschärfe sind das solide Fundament für einen Start-Ziel-Sieg – die Guillemot Hercules 3D Prophet All in Wonder 9800 SE tappte in keine Sündenfalle und hat den ersten Platz klar verdient.

COMPUTER BILD SPIELE hat sieben aktuelle Grafikkarten bis 250 Euro mit **AGP-Anschluss** S.166 getestet. Die Prüfungen erfolgten sowohl im eigenen Testlabor als auch im unabhängigen Testinstitut Innovationstechnik Bremen. Der Leiter dieses Institutes ist öffentlich bestellter und vereidigter „Sachverständiger für Bilder aufnehmende und wiedergebende Geräte", dem besondere fachliche Kompetenz und Präzision im Urteil bescheinigt wurden.



Rechenexempel: Geschwindigkeitskontrolle mit drei Computern, vier Spielen und sieben Grafikkarten.

INSTALLATION

Die Installation der Grafikkarten und der zugehörigen Steuerungsprogramme (Treiber) sollte in der beiliegenden Bedienungsanleitung Schritt für Schritt so beschrieben sein, dass auch Anfänger keine Probleme damit haben.

Das Überspielen der Treiber sollte möglichst vollautomatisch ablaufen, ohne dass Sie komplizierte Einstellungen vornehmen müssen. Andernfalls gibt's Punktabzüge.

BILDQUALITÄT

Mit einer Spezialkamera untersucht das Institut Innovationstechnik Bremen die Schärfe der von den Grafikkarten erzeugten Bilder. Eigens für COMPUTER BILD SPIELE wurden verschiedene Testbilder entwickelt. Die Messkamera „filmt" diese Motive zum Vergleich von einem äußerst hochwertigen Referenz-Bildschirm ab und vergleicht sie mit den Darstellungen der Grafikkarten. Abweichungen führen zur Abwertung.

FLIMMERN

Je schneller eine Grafikkarte Bilder auf dem Monitor darstellen kann (Fachbegriff: **Bildwiederholfrequenz** S.166), desto weniger Flimmern nehmen Sie wahr und desto geringer werden Ihre Augen belastet. Viele Menschen empfinden eine Darstellung mit 75 **Hertz** S.166 und weniger als flimmernd. Ein Wert von 100 Hertz, also 100 Bildern pro Sekunde, gilt als „sehr gut".

GESCHWINDIGKEIT

In diesem Test müssen die Grafikkarten zeigen, wie schnell sie die Daten vom **Prozessor** S.166 übernehmen und auf dem Bildschirm wiedergeben. Getestet wird sowohl mit Spielen als auch mit typischen Arbeitsprogrammen, zum Beispiel einer Textverarbeitung. Die Grafikkarten wurden mit den Spielen „Comanche 4", „Giants", „Star Wars Jedi Knight 2 – Jedi Outcast" und „X^2 – Die Bedrohung" getestet, und zwar bei einer **Bildauflösung** S.166 von 1024 x 768 Bildpunkten und einer **Farbtiefe** S.166 von 32 **Bit** S.166. Die Messungen erfolgen jeweils mit ausgeschaltetem **FSAA** S.166 und ausgeschaltetem anisotropischer **Filterung** S.166 sowie mit maximalem FSAA und maximaler anisotropischer Filterung. Dabei wird jede Grafikkarte in drei verschiedene Computer eingebaut. Anschließend wird aus den jeweils 12 Teilergebnissen (drei Computer mit jeweils vier Spielen) ein Durchschnittswert errechnet. Verweigert eine Karte die Zusammenarbeit mit einem der Spiele, so ergibt sich ein Wert von null Bildern pro Sekunde. Ein solches Einzelergebnis drückt den Durchschnitt und bedeutet ein schlechteres Zwischenergebnis.

Die Geschwindigkeit beim Arbeiten wird mit verschiedenen Windows-Programmen, wie Textverarbeitungen und Tabellenkalkulationen, ermittelt. Dabei müssen alle Karten vorher festgelegte, typische Aufgabenketten abarbeiten. Die dabei mit den verschiedenen Computern benötigten Zeiten werden addiert, aus dem Ergebnis ein Mittelwert errechnet und mit einem von COMPUTER BILD SPIELE vorgegebenen Referenzwert verglichen.

PREIS/LEISTUNG

Zur Ermittlung des Preis-/Leistungs-Index' wird das Testergebnis mit dem vom Hersteller empfohlenen Preis der Grafikkarte multipliziert. Beispiel: Eine Grafikkarte mit dem Testergebnis 2,0 kostet 150 Euro. Aus der Rechnung 2,0 mal 150 ergibt sich ein Preis-/Leistungs-Index von 300. In der unten stehenden Tabelle können Sie die Preis-/Leistungs-Noten und die ihnen zugeordneten Indexwerte ablesen. Im Beispiel wäre das Ergebnis „gut".

bis 250	**sehr gut**
250,01 bis 400	**gut**
400,01 bis 550	**befriedigend**
550,01 bis 700	**ausreichend**
700,01 bis 850	**mangelhaft**
über 850	**ungenügend**

Ausnahmen: Grafikkarten mit einem „mangelhaften" Testergebnis werden in der Preis-/Leistungs-Bewertung um zwei ganze Notenstufen abgewertet, Geräte, die „ungenügend" abgeschnitten haben, sogar um drei Noten.



Schicht im Schacht: Vor dem Test muss jede Grafikkarte in den entsprechenden Steckplatz des Computers eingesetzt werden.

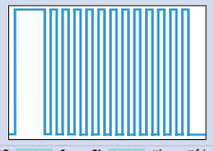
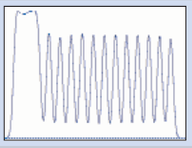
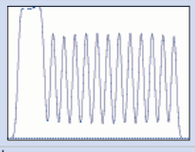


Auf die Sekunde: Mit einem Spezialgerät wird die Bildwiederholfrequenz der Grafikkarten gemessen – 100 Hertz gelten als „sehr gut".

Testergebnisse im Detail

Computer Spiele Test-Sieger

3sprich: „Gihmoh" 4sprich: „Säffaier" 5sprich: „Lihdteck"

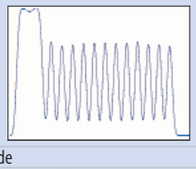
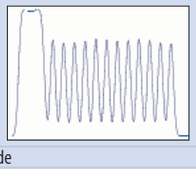
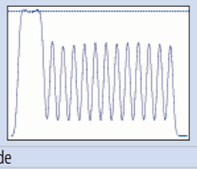
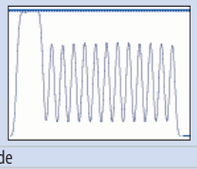
MODELL		Platz 1: Hercules 3 D Prophet All in Wonder 9800 SE		Platz 2: Radeon 9800 Atlantis		Platz 3: Winfast A 350 TDH LX	
HERSTELLER	Gewichtung	Guillemot[3]	Note	Sapphire[4]	Note	Leadtek[5]	Note
SERVICE							
Garantiedauer[1] (Herstellerangabe)	3%	lang (36 Monate)	2,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00
Garantieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	01906-62789 (0,43 €/Min.)	4,44	0044-8701288310 (0,122 €/Min.)	1,98	02405-424602 (0,122 €/Min.)	1,98
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	2%	Deutsch (www.hercules.de)	1,00	Deutsch (www.sapphiretech.de)	1,00	Englisch (www.leadtek.de)	5,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	09122-6318208 (0,122 €/Min.)	–	keins	–	02405-424602 (0,122 €/Min.)	–
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	keins	–	keins	–	keins	–
Service **insgesamt**	**7%**		**2,06**		**2,14**		**3,28**
INSTALLATION							
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2%	normal	3,00	normal	3,00	normal	3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (415,0599 **Megabyte** S.166)	6,00	nein (139,2107 Megabyte)	6,00	nein (51,9701 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	ja (378,4990 Megabyte)	5,49	ja (117,9935 Megabyte)	5,49	ja (49,4715 Megabyte)	5,49
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1%	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Englisch	5,00
Installation **insgesamt**	**5,4%**		**3,83**		**3,83**		**4,57**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	akzeptabel	**2,50**	etwas knapp	**3,50**	Englisch	**5,00**
BILDQUALITÄT							
Detailgenauigkeit am Bildschirm-Ausgang (Bildschärfe, gemessen)	15%	sehr hoch (95,3 Prozent)	1,47	hoch (94,8 Prozent)	1,52	hoch (94,5 Prozent)	1,55
Die Abbildung zeigt den Helligkeitsverlauf bei dünnen, schwarzen Linien als Messkurve: Je höher die Ausschläge, desto schärfer ist das Bild.							
Unterstützte 3D-Standards (**Direct-3D** S.166, **Open GL** S.166, überprüft)	2%	beide	1,00	beide	1,00	beide	1,00
Neueste **Direct-X** S.166 -Version wird unterstützt (überprüft)	1,6%	ja (Version 9.0)	1,00	ja (Version 9.0)	1,00	ja (Version 9.0)	1,00
Maximale **Bildwiederholfrequenz** S.166 mit 17-Zoll-Monitor (bei 1024 x 768 **Bildpunkten** S.166 und 16,7 Millionen Farben, gemessen)	1%	sehr hoch (200 Hz)	1,00	sehr hoch (200 Hz)	1,00	sehr hoch (200 Hz)	1,00
Maximale Bildwiederholfrequenz mit 19-Zoll-Monitor (bei 1280 x 1024 Bildpunkten und 16,7 Millionen Farben, gemessen)	1%	sehr hoch (180 Hz)	1,00	sehr hoch (180 Hz)	1,00	sehr hoch (150 Hz)	1,00
Unterstützte Bildschirmmodi (Anzahl Bildpunkte, überprüft)	3%	sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1856 x 1392, 1800 x 1440, 1792 x 1344, 1600 x 1200, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480)	1,00	sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1856 x 1392, 1800 x 1440, 1792 x 1344, 1600 x 1200, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480)	1,00	sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1600 x 1200, 1600 x 1024, 1600 x 900, 1360 x 768, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1280 x 720, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480)	1,00
Bildqualität **insgesamt**	**23,6%**		**1,30**		**1,33**		**1,35**
GESCHWINDIGKEIT[2]							
Spielen: AMD Athlon 1GHz (ohne **FSAA** S.166, ohne **anisotropische Filterung** S.166, gemessen)	8%	akzeptabel (41,81 Bilder pro Sekunde)	2,63	akzeptabel (43,34 Bilder pro Sekunde)	2,50	hoch (43,58 Bilder pro Sekunde)	2,47
Spielen: AMD Athlon XP 1800+ (ohne FSAA, ohne anisotropische Filterung, gemessen)	8%	sehr hoch (67,24 Bilder pro Sekunde)	1,00	sehr hoch (72,48 Bilder pro Sekunde)	1,00	sehr hoch (72,31 Bilder pro Sekunde)	1,00
Spielen: Intel Pentium 4 2,66 GHz (ohne FSAA, ohne anisotropische Filterung, gemessen)	8%	sehr hoch (78,61 Bilder pro Sekunde)	1,00	sehr hoch (79,85 Bilder pro Sekunde)	1,00	sehr hoch (78,08 Bilder pro Sekunde)	1,00
Spielen: AMD Athlon 1GHz (mit max. FSAA, max. anisotropischer Filterung, gemessen)	8%	niedrig (27,65 Bilder pro Sekunde)	3,91	niedrig (31,27 Bilder pro Sekunde)	3,58	niedrig (29,96 Bilder pro Sekunde)	3,70
Spielen: AMD Athlon XP 1800+ (mit max. FSAA, max. anisotropischer Filterung, gemessen)	8%	akzeptabel (32,48 Bilder pro Sekunde)	3,47	akzeptabel (37,92 Bilder pro Sekunde)	2,98	akzeptabel (37,20 Bilder pro Sekunde)	3,05
Spielen: Intel Pentium 4 2,66 GHz (mit max. FSAA, max. anisotropischer Filterung, gemessen)	8%	akzeptabel (33,06 Bilder pro Sekunde)	3,42	niedrig (32,05 Bilder pro Sekunde)**	3,51	akzeptabel (38,26 Bilder pro Sekunde)	2,95
Büroprogramme: AMD Athlon XP 1800+ (gemessen)	5%	sehr hoch (145 Prozent)	1,00	sehr hoch (149 Prozent)	1,00	sehr hoch (145 Prozent)	1,00
3D Mark 03: AMD Athlon XP 1800+ (ohne FSAA, ohne anisotropische Filterung/mit max. FSAA, mit max. anisotropischer Filterung, gemessen)	0%	3587 Punkte/680 Punkte	–	4623 Punkte/846 Punkte	–	4601 Punkte/985 Punkte	–
Aquamark 3: AMD Athlon XP 1800+ (ohne FSAA, ohne anisotropische Filterung/mit max. FSAA, mit max. anisotropischer Filterung, gemessen)	0%	26 151 Punkte/16 106 Punkte	–	30 824 Punkte/22 089 Punkte	–	30 259 Punkte/10 632 Punkte	–
Geschwindigkeit **insgesamt**	**53%**		**2,42**		**2,29**		**2,23**
ANSCHLÜSSE							
Composite S.166 (überprüft)	2%	ja (Ein- und Ausgang)	1,00	ja (Ausgang, über Adapter)	3,00	ja (Ausgang, über Adapter)	3,00
S-Video S.166 (überprüft)	2%	ja (Ein- und Ausgang)	1,00	ja (Ausgang)	3,00	ja (Ausgang)	3,00
Anschluss für zweiten VGA-Monitor (überprüft)	1%	ja (über Adapter)	1,00	nein	6,00	ja (über Adapter)	1,00
Digitaler Bildsignalausgang (**DVI** S.166, überprüft)	2%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Anschlüsse **insgesamt**	**7%**		**1,00**		**2,86**		**2,14**
SONSTIGES							
DVD-Videos abspielbar (Abspielprogramm mitgeliefert, überprüft)	2%	ja („ATI Multimedia Center 8.5")	1,00	ja („Cyberlink Power DVD XP 4.0")	1,00	ja („Leadtek Winfast DVD")	1,00
Grafikprozessor (Hersteller, Modell und Geschwindigkeit, überprüft)	0%	ATI Radeon 9800 SE (300 **Megahertz** S.166)	–	ATI Radeon 9800 (325 Megahertz)	–	Nvidia Geforce FX 5900 (400 Megahertz)	–
Grafikspeicher (Größe, Art und Geschwindigkeit, überprüft)	0%	128 Megabyte (**DDR** S.166, 500 Megahertz)	–	128 Megabyte (DDR, 580 Megahertz)	–	128 Megabyte (DDR, 850 Megahertz)	–
TV-Encoder (Hersteller und Modell, überprüft)	0%	ATI Rage Theater 200	–	ATI Rage Theater	–	Nvidia Integrated (MV)	–
TV-Decoder (Hersteller und Modell, überprüft)	0%	ATI Rage Theater 200	–	nicht vorhanden	–	nicht vorhanden	–
Version des Steuerungsprogramms (Treiber, überprüft)	0%	6.14.10.6374 (Catalyst 3.6)	–	6.14.10.6368 (Catalyst 3.6)	–	4.6.14.01.4469 (Detonator 44.69)	–
Steuerungsprogramme (Treiber) mitgeliefert für folgende Betriebsysteme (überprüft)	0%	Windows 98, ME, 2000, XP	–	Windows 95, 98, ME, NT, 2000, XP	–	Windows 98, ME, 2000, XP	–
Mitgeliefertes Zubehör (überprüft)	0%	Fernbedienung, Adapter für: S-Video- auf Composite- u. Tonausgang; S-Video auf Composite-, SPDIF- u. Tonausgang; DVI auf VGA, S-Video- u. Composite-Anschlusskabel	–	Adapter S-Video- auf Composite-Ausgang, S-Video-Anschlusskabel, Composite-Anschlusskabel, Y-Kabel für Stromversorgung	–	Adapter S-Video- auf Composite-Ausgang, Adapter DVI- auf VGA, S-Video- u. Composite-Anschlusskabel, Y-Stromversorgungskabel	–
Mitgelieferte Programme (außer DVD-Abspielprogramm, überprüft)	0%	Programme ATI Multimedia Center 8.5, „Divx Player 2.0" und „Real One Player", Videobearbeitungsprogramm „ATI Muvee", „ATI Play Center"	–	Spiel „Tomb Raider – The Angel of Darkness", Übertaktungsprogramm „Redline"	–	Spiele „Gun Metal" und „Big Mutha Truckers"	–
Sonstiges **insgesamt**	**2%**		**1,00**		**1,00**		**1,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,08**		**2,18**		**2,25**
AUFWERTUNG		TV-Tuner eingebaut	**-0,30**				
TESTERGEBNIS		**gut 1,78**		**gut 2,18**		**gut 2,25**	
PREIS/LEISTUNG		**befriedigend**		**befriedigend**		**ausreichend**	
Preis (laut Hersteller)		**249,00 €**		**249,00€**		**249,00 €**	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat Dezember fand*)		**229,00 €** (CDJ, Weibersbrunn, Tel.06094-984226)		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**kein günstigeres Angebot gefunden**	
Berechnung des Preis-/Leistungs-Verhältnisses (Note x Preis)		1,78 x 249,00 = 443,22 = befriedigend		2,18 x 249,00 = 542,82 = befriedigend		2,25 x 249,00 = 560,25 = ausreichend	

* ermittelt bei über 120 Händlern

1 unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)

2 gemessen unter Windows XP Home Edition bei 1024 x 768 Bildpunkten und 32 **Bit** S.166 **Farbtiefe** S.166

** Spiel „X2 - Die Bedrohung" läuft nicht

Platz 4		Platz 5		Platz 6		Platz 7	
Verto Geforce[1] FX 5600 Ultra		**FX 5600 - VTDR 128**		**Mystify[3] 5200**		**Hercules 3D Prophet 9200 SE**	
PNY Technology	Note	MSI Technology[2]	Note	Terra Tec	Note	Guillemot	Note
sehr lang (60 Monate)	1,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	lang (36 Monate)	2,00
Austausch beim Händler	2,00	Reparatur beim Händler	4,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
02405-4226255 (0,122 €/Min.)	1,98	069-40893191 (0,122 €/Min.)	1,98	069-66800997 (0,122 €/Min.)	1,98	01906-62789 (0,43 €/Min.)	4,44
Englisch (www.pny-europe.com)	5,00	Deutsch (www.msi-technology.de)	1,00	Deutsch (www.terratec.de)	1,00	Deutsch (www.hercules.de)	1,00
02405-4826110 (0,122 €/Min.)	–	069-408930 (0,122 €/Min.)	–	02157-81790 (0,122 €/Min.)	–	09122-6318208 (0,122 €/Min.)	–
02405-4826199 (0,122 €/Min.)	–	069-40893224 (0,122 €/Min.)	–	02157-817922 (0,122 €/Min.)	–	keins	–
	2,43		**2,43**		**2,14**		**2,06**
normal	3,00	normal	3,00	normal	3,00	normal	3,00
nein (46,6166 Megabyte)	6,00	nein (46,8050 Megabyte)	6,00	nein (45,9162 Megabyte)	6,00	nein (75,3909 Megabyte)	6,00
nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00
ja (46,0349 Megabyte)	5,49	ja (23,6175 Megabyte)	5,49	ja (46,5387 Megabyte)	5,49	ja (63,3733 Megabyte)	5,49
Englisch	5,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00
	4,57		**3,83**		**3,83**		**3,83**
etwas knapp	**4,00**	Englisch	**5,00**	etwas knapp	**4,00**	akzeptabel	**2,50**
hoch (94 Prozent)	1,60	hoch (94,8 Prozent)	1,52	hoch (93,8 Prozent)	1,62	hoch (94,5 Prozent)	1,55
							
beide	1,00	beide	1,00	beide	1,00	beide	1,00
ja (Version 9.0)	1,00	ja (Version 9.0)	1,00	ja (Version 9.0)	1,00	nein (nur Version 8.1)	3,00
sehr hoch (200 Hz)	1,00	sehr hoch (200 Hz)	1,00	sehr hoch (200 Hz)	1,00	sehr hoch (200 Hz)	1,00
sehr hoch (150 Hz)	1,00	sehr hoch (150 Hz)	1,00	sehr hoch (150 Hz)	1,00	sehr hoch (160 Hz)	1,00
sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1600 x 1200, 1600 x 1024, 1600 x 900, 1360 x 768, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1280 x 720, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480)	1,00	sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1600 x 1200, 1600 x 1024, 1600 x 900, 1360 x 768, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1280 x 720, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480)	1,00	sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1600 x 1200, 1600 x 1024, 1600 x 900, 1360 x 768, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480)	1,00	sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1856 x 1392, 1800 x 1440, 1792 x 1344, 1600 x 1200, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600, 640 x 480)	1,00
	1,38		**1,33**		**1,39**		**1,49**
akzeptabel (39 Bilder pro Sekunde)	2,89	akzeptabel (36,73 Bilder pro Sekunde)	3,09	akzeptabel (34,43 Bilder pro Sekunde)	3,30	akzeptabel (32,68 Bilder pro Sekunde)	3,45
sehr hoch (60,97 Bilder pro Sekunde)	1,00	sehr hoch (55,09 Bilder pro Sekunde)	1,44	hoch (49,48 Bilder pro Sekunde)	1,94	hoch (44,63 Bilder pro Sekunde)	2,38
sehr hoch (62,04 Bilder pro Sekunde)	1,00	sehr hoch (55,29 Bilder pro Sekunde)	1,42	hoch (49,38 Bilder pro Sekunde)	1,95	niedrig (26,32 Bilder pro Sekunde)	4,02
niedrig (24,57 Bilder pro Sekunde)	4,18	sehr niedrig (19,70 Bilder pro Sekunde)	4,62	sehr niedrig (16,45 Bilder pro Sekunde)	4,91	zu niedrig (6,71 Bilder pro Sekunde)	5,49
sehr niedrig (18,58 Bilder pro Sekunde)	4,72	sehr niedrig (18,95 Bilder pro Sekunde)	4,96	sehr niedrig (17,62 Bilder pro Sekunde)	4,81	zu niedrig (7 Bilder pro Sekunde)	5,49
niedrig (26,57 Bilder pro Sekunde)	3,99	sehr niedrig (20,55 Bilder pro Sekunde)	4,54	sehr niedrig (17,58 Bilder pro Sekunde)	4,81	zu niedrig (6,71 Bilder pro Sekunde)	5,49
sehr hoch (148 Prozent)	1,00	sehr hoch (146 Prozent)	1,00	sehr hoch (148 Prozent)	1,00	sehr hoch (149 Prozent)	1,00
3280 Punkte/577 Punkte	–	2664 Punkte/589 Punkte	–	1055 Punkte/361 Punkte	–	669 Punkte/256 Punkte	–
15 189 Punkte/3989 Punkte	–	12 193 Punkte/4276 Punkte	–	7401 Punkte/3442 Punkte	–	8220 Punkte/6897 Punkte	–
	2,78		**3,12**		**3,37**		**4,07**
ja (Ausgang, über Adapter)	3,00	nein	6,00	nein	6,00	ja (Ausgang, über Adapter)	3,00
ja (Ausgang)	3,00	ja (Ein- und Ausgang, über Adapter)	1,00	ja (Ausgang)	3,00	ja (Ausgang)	3,00
ja (über Adapter)	1,00	ja (über Adapter)	1,00	nein	6,00	ja	1,00
ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	nein	6,00
	2,14		**2,43**		**3,71**		**3,57**
nein (DVD-Abspielprogramm fehlt)	6,00	ja („Intervideo Win DVD 5.1 Channel“)	1,00	nein (DVD-Abspielprogramm fehlt)	6,00	ja („Cyberlink Power DVD XP 4.0“)	1,00
Nvidia Geforce FX 5600 Ultra (350 Megahertz)	–	Nvidia Geforce FX 5600 (325 Megahertz)	–	Nividia Geforce FX 5200 (250 Megahertz)	–	ATI Radeon 9200 SE (200 Megahertz)	–
128 Megabyte (DDR, 700 Megahertz)	–	128 Megabyte (DDR, 550 Megahertz)	–	128 Megabyte (DDR, 400 Megahertz)	–	128 Megabyte (DDR, 400 Megahertz)	–
Nvidia Integrated (MV)	–	Nvidia Integrated (MV)	–	Nvidia Integrated (MV)	–	ATI Rage Theater	–
nicht vorhanden	–	Nvidia Integrated (MV)	–	nicht vorhanden	–	nicht vorhanden	–
4.6.14.01.4403 (Detonator 44.03)	–	4.6.14.01.4403 (Detonator 44.03)	–	4.6.14.01.4351 (Detonator 43.51)	–	6.14.10.6368 (Catalyst 3.6)	–
Windows 98, ME, 2000, XP	–	Windows 98, ME, 2000, XP	–	Windows 98, ME, 2000, XP	–	Windows 98, ME, 2000, XP	–
Adapter S-Video- auf Composite-Ausgang, Adapter DVI- auf VGA, S-Video-Anschlusskabel, Y-Kabel für Stromversorgung	–	Fernbedienung, Adapter S-Video- auf S-Video-Ein- und Ausgang, Tonein- und Ausgang, Adapter DVI auf VGA, S-Video-Anschlusskabel	–	S-Video-Anschlusskabel	–	Adapter S-Video auf Composite	–
Spiel „Morrowind - The Elders Scrolls 3“	–	Spiele „Morrowind - The Elders Scrolls 3“, „Tom Clancy's Ghost Recon“, „Duke Nukem – Manhattan Project“, „MSI Games Collection 7-in-1“, vier weitere Programme	–	Spiel „Gun Metal“ und Testprogramm „3D Mark 2001 SE“	–		–
	6,00		**1,00**		**6,00**		**1,00**
	2,57		**2,64**		**2,93**		**3,18**
befriedigend ←	**2,57**	**befriedigend** ←	**2,64**	**befriedigend** ←	**2,93**	**befriedigend** ←	**3,18**
ausreichend		**befriedigend**		**sehr gut**		**sehr gut**	
229,00 €		**170,00 €**		**79,00 €**		**69,00 €**	
149,90 €		**129,90 €**		**75,00 €**		**kein günstigeres Angebot gefunden**	
(CSCG GmbH, Waiblingen, Tel.0711-35154077)		**(CSCG GmbH, Waiblingen, Tel.0711-35154077)**		**(Os3, Osnabrück, Tel.0541-406660)**			
2,57 x 229,00 = 588,53 = ausreichend		2,64 x 170,00 = 448,80 = befriedigend		2,93 x 79,00 = 231,47 = sehr gut		3,18 x 69,00 = 219,42 = sehr gut	

[1]spricht: „Pi-Enn-Wai Tecknolledschi Worto Dschiforß“ [2]spricht: „Emm Ess Ai Tecknolledschi“ [3]spricht: „Mistifai“

Die getesteten Produkte kurz vorgestellt

Die COMPUTER BILD SPIELE-Redaktion hat sieben aktuelle Grafikkarten für Computer einem harten und ausführlichen Vergleichstest unterzogen. Für die Auswahl der Testkandidaten waren folgende Kriterien maßgeblich:

- Alle Grafikkarten sollten möglichst neu auf dem Markt sein.
- Keine der zum Test zugelassenen Grafikkarten durfte mehr als 250 Euro kosten.
- Die COMPUTER BILD SPIELE-Redaktion testete ausschließlich Grafikkarten mit **AGP** S. 166 -Anschluss.
- So genannte Prototypen (Vorserienmodelle) wurden für diesen Vergleichstest nicht berücksichtigt. Solche Geräte werden in der Regel bis zur Markteinführung noch erheblich verändert. Auch leiden Vorserienmuster häufig unter fehlerhaften oder gar nicht funktionsfähigen Steuerungsprogrammen (Treibern).
- Die getesteten Grafikkarten sollten nach Möglichkeit sowohl in Elektronikgroßmärkten als auch in Fachgeschäften erhältlich sein.
- Alle Hersteller sicherten zu, dass die getesteten Grafikkarten nach Veröffentlichung des Vergleichstests noch mindestens zwei weitere Monate lang im Handel erhältlich sein werden.



Ein netter Karton verrät noch lange nicht, was die Grafikkarte auf dem Kasten hat.

Platz 1 – Hercules 3D Prophet All in Wonder 9800 SE[1] – Computer Spiele Test-Sieger



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	249,00 €



Fern, schnell, gut: In der „Hercules 3D Prophet All in Wonder 9800 SE“ von Guillemot ist ein TV-Tuner eingebaut, der Fernsehempfang am Computer ermöglicht. Mit der Funk-Fernbedienung können Sie die Kanäle wechseln, die Lautstärke regeln sowie das PC-Programm für die TV-Wiedergabe starten und beenden.

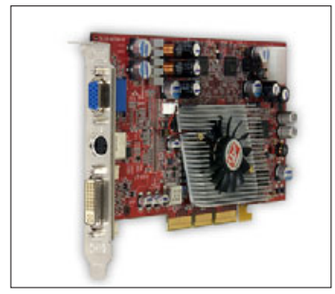
Pluspunkte:
- Sehr hohe Bildschärfe
- Akzeptables Spieltempo
- Sehr hohes Arbeitstempo
- S-Video-Ein- und Ausgang
- Composite-Ausgang
- DVI-Ausgang
- TV-Tuner eingebaut
- Fernbedienung mitgeliefert
- Lange Garantiezeit

Minuspunkte:
- Zusätzliche Stromversorgung notwendig
- Teures Hilfe-Telefon

Infos bei: Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg

[1] Hersteller: Guillemot

Platz 2 – Sapphire Radeon 9800 Atlantis



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	249,00 €



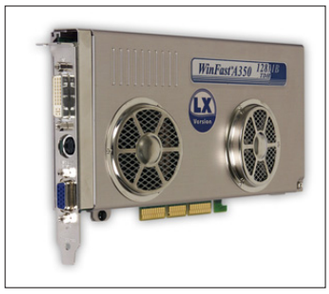
Zugabe: Im Lieferumfang der Grafikkarte „Radeon 9800 Atlantis“ von Sapphire befinden sich die Vollversion des Spiels „Tomb Raider – The Angel of Darkness“, das **DVD** S. 166 -Abspielprogramm „Cyber Link Power DVD XP 4.0“ und das Übertaktungsprogramm „Redline“.

Pluspunkte:
- Hohe Bildschärfe
- Hohes Spieltempo
- Sehr hohes Arbeitstempo
- S-Video-Ausgang
- Composite-Ausgang
- DVI-Ausgang

Minuspunkte:
- Zusätzliche Stromversorgung notwendig
- Kein S-Video-Eingang
- Kein Composite-Eingang
- Etwas knappes Handbuch

Infos bei: Sapphire GmbH, Sternstr. 12, 94419 Griesbach

Platz 3 – Leadtek Winfast A 350 TDH LX



Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	249,00 €



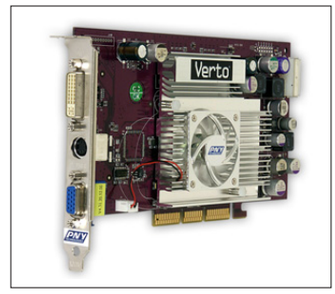
Ein lautes Lüftchen: Die beiden Ventilatoren auf der „Winfast A 350 TDH LX“ von Leadtek kühlen den **Grafikprozessor** S. 166 „Nvidia Geforce FX 5900“. So wird verhindert, dass der Prozessor bei hoher Beanspruchung „durchbrennt“. Nachteil: Die Lüfter verursachen zusätzliche Betriebsgeräusche.

Pluspunkte:
- Hohe Bildschärfe
- Hohes Spieltempo (schnellste Karte im Test)
- Sehr hohes Arbeitstempo
- S-Video-Ausgang
- Composite-Ausgang
- DVI-Ausgang

Minuspunkte:
- Ein PCI-Steckplatz blockiert
- Zusätzliche Stromversorgung notwendig
- Kein S-Video-Eingang
- Kein Composite-Eingang
- Englisches Handbuch

Infos bei: Leadtek GmbH, Schönwalder Allee 26, 13587 Berlin

Platz 4 – PNY Verto Geforce FX 5600 Ultra



Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	229,00 €



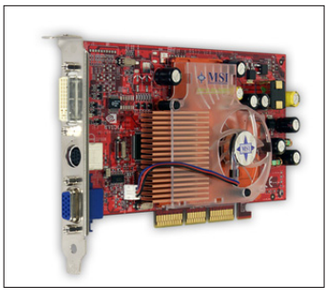
Verbraucher-Information: Auf der „Verto Geforce FX 5600 Ultra“ von PNY arbeitet der **Grafikprozessor** S. 166 „Nvidia Geforce FX 5600“, der für die Bildwiedergabe zusätzlichen Strom benötigt. Dazu wird die im Detailfoto gezeigte Buchse mit einem freien Stromanschluss im Innern des Computers verbunden.

Pluspunkte:
- Hohe Bildschärfe
- Akzeptables Spieltempo
- Sehr hohes Arbeitstempo
- S-Video-Ausgang
- Composite-Ausgang
- DVI-Ausgang
- Sehr lange Garantiezeit

Minuspunkte:
- Zusätzliche Stromversorgung notwendig
- Kein S-Video-Eingang
- Kein Composite-Eingang
- DVD-Abspielprogramm fehlt
- Etwas knappes Handbuch

Infos bei: PNY GmbH, Peter-Hoffmann-Str. 33, 50996 Köln

Platz 5 MSI FX 5600 – VTDR 128



Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	170,00 €



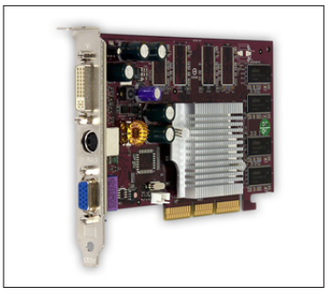
Separater Eingang: Dieses mit der „FX 5600 - VTDR 128“ von MSI gelieferte Verzweigungskabel wird mit dem entsprechenden Anschluss der Grafikkarte verbunden und stellt in seiner Anschlussbox Ein- und Ausgang nach **S-Video** S.166 -Norm zur Verfügung.

- Hohe Bildschärfe
- Akzeptables Spieltempo
- Sehr hohes Arbeitstempo
- S-Video-Ein- und Ausgang
- DVI-Ausgang
- Fernbedienung mitgeliefert
- Zehn Spiele mitgeliefert

- Kein Composite-Ein- und Ausgang
- Englisches Handbuch

Infos bei: MSI GmbH, Hanauer Landstr. 306, 60314 Frankfurt/Main

Platz 6 TerraTec Mystify 5200



Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	sehr gut
Preis:	79,00 €



Ihr direkter Draht: Auch die „Mystify 5200“ von Terra Tec hat den üblichen **S-Video** S.166 -Ausgang zur Wiedergabe des Bildes auf einem Fernsehbildschirm (vorausgesetzt, das TV-Gerät ist mit einem S-Video-Eingang ausgerüstet). Das zur Übertragung benötigte Anschlusskabel wird mit der Grafikkarte geliefert.

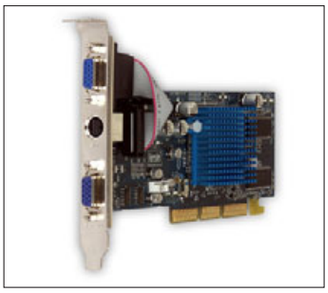
- Sehr günstiger Preis
- Hohe Bildschärfe
- Sehr hohes Arbeitstempo
- S-Video-Ausgang
- DVI-Ausgang

- Niedriges Spieltempo
- Kein S-Video-Eingang
- Kein Composite-Ein- und Ausgang
- Etwas knappes Handbuch

Infos bei: Terra Tec GmbH, Herrenpfad 38, 41334 Nettetal-Kaldenkirchen

Platz 7 Hercules 3D Prophet 9200 SE[2]

Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger



Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	sehr gut
Preis:	69,00 €



Hier sehen Sie doppelt: Die „Hercules 3D Prophet 9200 SE“ von Guillemot hat zwei **VGA** S.166 -Ausgänge (siehe rote Kreise). Hier können Sie zwei herkömmliche Computer-Bildschirme (mit VGA-Eingang) anschließen und so Ihre Arbeitsfläche verdoppeln. Für den Umgang mit Grafikprogrammen ist das sehr von Vorteil.

- Sehr günstiger Preis
- Hohe Bildschärfe
- Sehr hohes Arbeitstempo
- S-Video-Ausgang
- Composite-Ausgang
- Zweiter VGA-Anschluss

- Niedriges Spieltempo
- Nutzt nicht die Vorteile von Direct-X 9
- Kein S-Video-Eingang
- Kein Composite-Eingang
- Kein DVI-Ausgang
- Teures Hilfe-Telefon

Infos bei: Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg

[2]Hersteller: Guillemot

Nicht getestet, weil ...

Für 249 Euro bietet die Firma PNY ein nach eigenen Angaben „topaktuelles und blitzschnelles“ Modell an: „Verto FX 5700 Ultra“. Die Grafikkarte arbeitet mit dem brandneuen Nvidia-**Grafikprozessor** S.166 „Geforce FX 5700“, der mit einer **Taktfrequenz** S.166 von 475 **Megahertz** S.166 angetrieben wird. An Bord sind 128 **Megabyte** S.166 **Grafikspeicher** S.166 (für Profis: Typ DDR-2), getaktet mit 450 Megahertz. Die effektive Geschwindigkeit: 900 Megahertz. **S-Video** S.166 - und **DVI** S.166 -Ausgang sind vorhanden, einwandfreie Zusammenarbeit mit dem aktuellen „Bildverbesserer“ **DirectX 9** S.166 wird versprochen. PNY gewährt fünf Jahre Garantie auf die Grafikkarte. Im Handel ist die Verto FX 5700 Ultra ab sofort. Leider traf das neue Modell zu spät in der Redaktion ein und konnte daher nicht mehr in den Test einbezogen werden.



Mehr als einen Augenblick zu spät: „Verto FX 5700“ von PNY.

Infos bei: PNY GmbH, Peter-Hoffmann-Str. 33, 50996 Köln, Tel. 02236-33630,

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELE-DEMOS

Unter die Lupe nehmen



Sie trauen keiner Werbung, sondern testen Programme lieber erst mal selbst aus? Dann laden Sie doch Probierversionen (Demos) aus dem Internet, um zu prüfen, ob das Spiel Ihren Vorstellungen entspricht

Probieren geht über Studieren. Das gilt auch für PC-Spiele. Deshalb bringen viele Hersteller vor der fertigen Fassung eine abgespeckte Probierversion unters Volk.

Diese Demos sind kostenlos, enthalten aber meist nur eine Spielstufe oder haben andere Einschränkungen. Doch genügt das oft für einen ersten Eindruck und die Entscheidung, das Spiel zu kaufen oder nicht. Eine Quelle für Probierversionen ist das Internet. Wie Sie Demos von dort auf Ihren PC bekommen, steht unten in „Demo aus dem Internet laden".

Doch hat ein Download (Englisch für „Herunterladen") manchmal Tücken. Denn je nach **Bandbreite** S.XXX – etwa per **Modem** S.XXX, **ISDN** S.XXX oder **DSL** S.XXX – kann die Übertragung der Demo-Datenpakete lange dauern. Und falls die Verbindung abbricht, sind bis dahin übermittelte Daten verloren.

Dagegen hilft ein **Download-Manager** S.XXX, etwa „Getright". Dieses kostenlose Programm lädt mehrere Teile eines Programms gleichzeitig und damit schneller. Auch merkt es sich bei einem Verbindungsabbruch, an welcher Stelle der passierte, und setzt beim nächsten Versuch dort wieder an. Auch das spart Zeit. Mehr zur Installation von „Getright" auf den folgenden Seiten.

RATGEBER-THEMEN

Playstation 2 online – wie geht das?	Heft	9/2003
Spiele-PC auf Windows XP umstellen	Heft	10/2003
Schnurlose Eingabegeräte	Heft	11/2003
Windows-Oberflächen für Spielefans	Heft	12/2003
Probierversionen (Demos) aus dem Internet	**Heft**	**1/2004**

Demo aus dem Internet laden

So laden Sie eine Probierversion, zum Beispiel die des Rennspiels „Moto GP 2", ohne Download-Manager auf Ihren Computer

1 Stellen Sie eine Internet-Verbindung her, wie gewohnt.

2 Tippen Sie in die Adresszeile des Internet-Zugangsprogramms die Internet-Adresse www.demonews.de ein, und drücken Sie dann ↵, damit die gewählte Internet-Seite geöffnet wird. Dabei handelt es sich um eine Seite, die – natürlich kostenlos – Demos von Spielen verschiedener Hersteller anbietet.

3 Warten Sie ab, bis die Seite vollständig geladen ist, und klicken Sie dann in der linken Spalte unter **Downloads für** auf Windows.



4 Auf der daraufhin geöffneten Seite klicken Sie in der Mitte unter **Hauptkategorien** auf Spieledemos.



5 Auf der folgenden Seite klicken Sie in der alphabetisch geordneten Buchstabenzeile auf den Buchstaben, mit dem der Name des gesuchten Spiels beginnt. In diesem Beispiel suchen Sie „Moto GP 2", klicken also auf M.



6 Klicken Sie auf der nächsten Seite unter **Moto GP 2 - Demo** auf [weiterlesen].

Sehen Sie den Namen des gesuchten Spiels nicht, dann klicken Sie unten rechts so oft auf ▽, bis er zu sehen ist.



7 Auch auf der daraufhin geöffneten Seite klicken Sie mehrmals auf ▽.

Wiederholen Sie das, bis Sie den Eintrag **Download** sehen.

Klicken Sie auf den Eintrag.



8 Dann wird über ein neues Fenster automatisch eine Seite geöffnet, von der Sie die Installationsdatei der Spiel-Demo herunterladen (Neudeutsch: „downloaden") können. Klicken Sie dazu auf moto_gp2_demo.exe. Falls Ihnen dabei ein Fenster mit Werbung die Sicht versperrt, schließen Sie es einfach per Klick auf ☒.

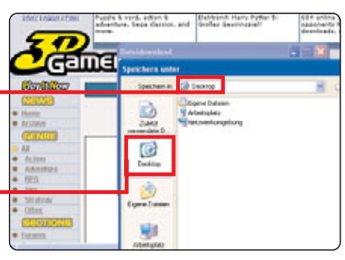
9 Ein weiteres Fenster wird geöffnet. Darin klicken Sie in diesem Beispiel auf den oberen der drei gleichlautenden Einträge DOWNLOAD. Gegebenenfalls müssen Sie zuvor wieder auf ▽ klicken.



10 Anschließend wird automatisch nach fünf Sekunden das Herunterladen der Installationsdatei eingeleitet. Sollte das nicht geschehen, klicken Sie nach Ablauf der Zeit auf Click here. Klicken Sie dann im kleinen Fenster **Dateidownload** auf Speichern.



11 Anschließend wählen Sie den Ordner, in dem die Installationsdatei gespeichert werden soll. Automatisch wird Ihnen dafür der Ordner angeboten, in dem Sie zuletzt eine Datei abgelegt haben. Dessen Name steht oben im Fenster neben dem Eintrag Speichern in:. In diesem Beispiel wählen Sie die Windows-Oberfläche, also Desktop aus. Wird der Name oben nicht gezeigt, klicken Sie links auf Desktop. Dann klicken Sie auf Speichern, um das Herunterladen zu starten.



Demo aus dem Internet laden | Fortsetzung

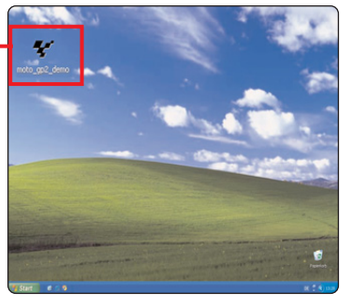
12 Ist der so genannte Download abgeschlossen, so schließen Sie alle Fenster mit je einem Klick auf ☒.

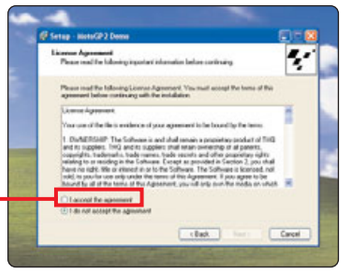
13 Auf der Windows-Oberfläche klicken Sie nun doppelt auf moto_gp2_demo, um die heruntergeladene Installationsdatei zu öffnen.

14 Im nächsten Fenster klicken Sie auf Setup.

15 Klicken Sie anschließend auf Next.

16 Im nächsten Fenster stimmen Sie dem Lizenzvertrag per Klick auf I accept the agreement zu. Daraufhin wird in dem Kreis davor ○ ein grüner Punkt gesetzt ◉. Klicken Sie in diesem und den drei nächsten Fenstern jeweils auf Next.



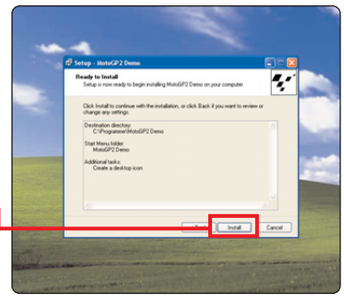


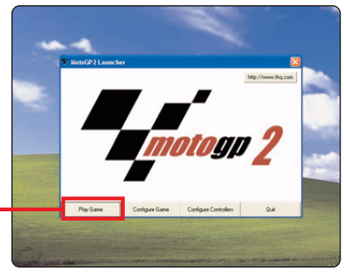
17 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie zunächst auf No, install GameSpy Arcade later., so dass auch in dem Kreis davor ein grüner Punkt gesetzt wird, dann auf Next.

18 Im nächsten Fenster klicken Sie auf Install.

19 Klicken Sie dann jeweils auf die Einträge View the readme file und Run MotoGP 2, so dass die Haken in den Kästchen davor verschwinden, und beenden Sie die Installation mit einem Klick auf Finish.

20 Um nun das Spiel zu starten, klicken Sie auf der Windows-Oberfläche doppelt auf MotoGP2 Demo und dann auf Play Game. Schon wenige Augenblicke später drehen Sie erste Runden in Moto GP 2.





„Getright" installieren

Wie Sie einen kostenlosen Download-Manager aus dem Internet herunterladen und installieren, sehen Sie hier am Beispiel des Programms „Getright"

1 Stellen Sie eine Internet-Verbindung her, wie gewohnt.

2 Tippen Sie in die Adresszeile des Internet-Zugangsprogramms die Internet-Adresse www.getright.com ein, und drücken Sie ↵, damit die gewählte Internet-Seite geöffnet wird.

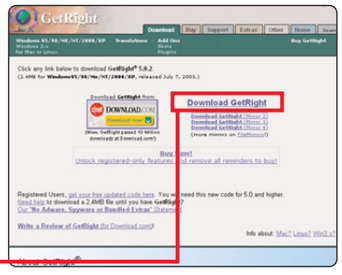
3 Warten Sie ab, bis die Seite vollständig geladen ist, und klicken Sie dann oben auf FREE trial version!.

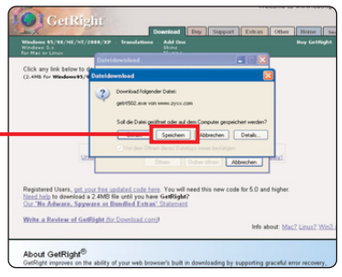
4 Im folgenden Fenster klicken Sie oben rechts auf den Eintrag Download GetRight.

5 Klicken Sie im daraufhin geöffneten, kleinen Fenster auf Speichern.

6 Anschließend wählen Sie den Ordner, in dem die Installationsdatei von „Getright" gespeichert werden soll. Automatisch wird Ihnen dafür der Ordner angeboten, in dem Sie zuletzt eine Datei abgelegt haben. Sein Name steht oben im Fenster neben dem Eintrag Speichern in:. In diesem Beispiel wählen Sie die Windows-Oberfläche aus, also Desktop. Wird der Name nicht gezeigt, so klicken Sie in der linken Spalte auf Desktop. Dann klicken Sie auf Speichern, um das Herunterladen zu starten.







7 Ist der so genannte Download abgeschlossen, schließen Sie alle Fenster jeweils mit einem Klick auf ☒.

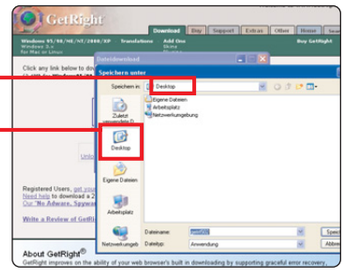
8 Klicken Sie dann auf der Windows-Oberfläche doppelt auf getrt502.

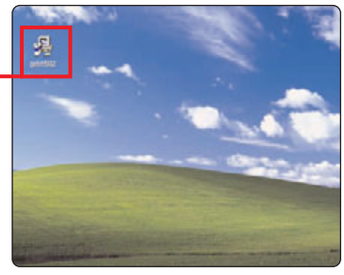
9 Daraufhin wird das Installatationsprogramm von „Getright" gestartet. Klicken Sie im aktuellen und im nächsten Fenster auf Next.

10 Im nächsten Fenster akzeptieren Sie den Lizenzvertrag mit einem Klick auf Agree to Software Licenses.

11 Klicken Sie in den beiden folgenden Fenstern auf Next.

12 Mit einem Klick auf Finish ist die Installation abgeschlossen. Zur Bestätigung sehen Sie in der rechten unteren Ecke des Bildschirms das Symbol von Getright.



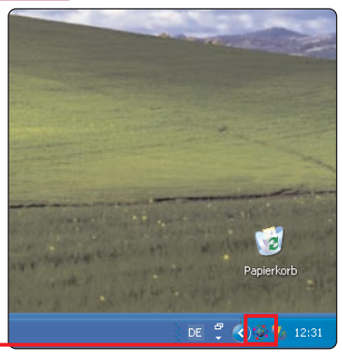




Übersetzung für „Getright" installieren

Wer möchte, kann sich für das englischsprachige Programm „Getright" auch eine deutsche Übersetzung aus dem Internet besorgen

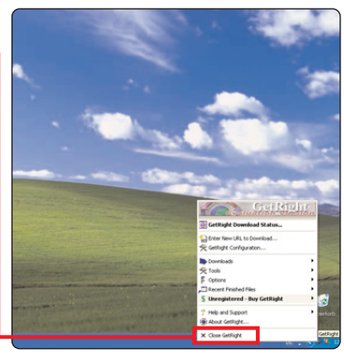
1 Bevor Sie die Installations-Datei der Übersetzung herunterladen, müssen Sie das Programm Getright bereits installiert haben. Schalten Sie Getright dann zunächst ab. Klicken Sie dazu mit der *rechten* Maustaste unten rechts auf der Windows-Oberfläche auf das Getright-Symbol.



2 Klicken Sie im daraufhin geöffneten Fenster auf ✕ Close GetRight. Damit ist Getright abgeschaltet.

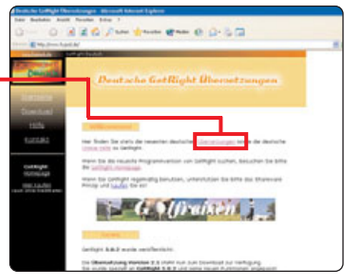
3 Stellen Sie nun eine Internet-Verbindung her, wie gewohnt.

4 Tippen Sie in die Adresszeile des Internet-Zugangsprogramms die Internet-Adresse www.hyped.de ein, und drücken Sie anschließend ↵, damit die gewählte Internet-Seite geöffnet wird.



Übersetzung für „Getright“ installieren | Fortsetzung

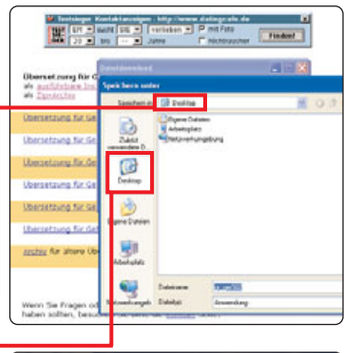
5 Warten Sie ab, bis die Seite vollständig geladen ist, und klicken Sie auf Übersetzungen.



6 Im nächsten Fenster klicken Sie unter Übersetzung für GetRight 5.0.2 auf ausführbare Installationsdatei. Sehen Sie den Eintrag nicht, so klicken Sie zuvor so oft auf ▼, bis er sichtbar ist.

7 Im folgenden Fenster klicken Sie auf Speichern.

8 Anschließend wählen Sie den Ordner, in dem die Installationsdatei gespeichert werden soll. Automatisch wird Ihnen dafür der Ordner angeboten, in dem Sie zuletzt eine Datei abgelegt haben. Sein Name steht oben im Fenster neben dem Eintrag Speichern in:. In diesem Beispiel wählen Sie die Windows-Oberfläche, also Desktop aus. Wird der Name nicht gezeigt, so klicken Sie links auf Desktop. Dann klicken Sie auf Speichern, um das Herunterladen zu starten.

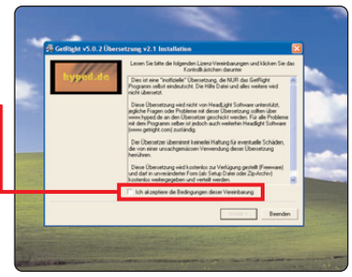


9 Ist der sogenannte Download abgeschlossen, schließen Sie alle Fenster mit jeweils einem Klick auf ✕.

10 Klicken Sie dann auf der Windows-Oberfläche doppelt auf gr_ger502.

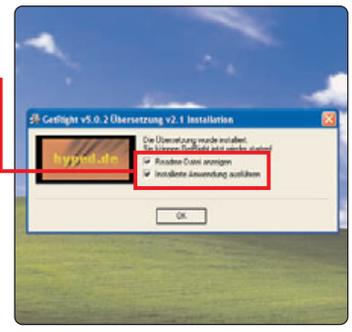


11 Daraufhin wird das Installationsprogramm der Übersetzung gestartet. Klicken Sie im nächsten Fenster auf Ich akzeptiere die Bedingungen dieser Vereinbarung.



12 Klicken Sie dann auf Weiter und auf Start. Gegebenenfalls sehen Sie nun ein Fenster, in dem Sie auf überschreiben klicken müssen.

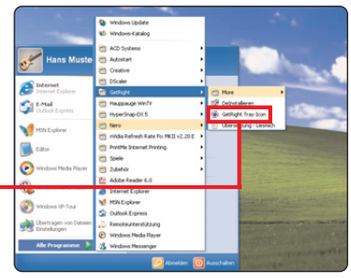
13 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie zunächst auf Readme-Datei anzeigen und dann auf Installierte Anwendung ausführen, so dass die Haken in den Kästchen davor verschwinden. Klicken Sie dann auf OK.



14 Ist die Installation beendet, so schließen Sie das neu geöffnete Fenster mit einem Klick auf ✕. Eventuell ist nun ein Neustart nötig.

15 Dann können Sie Getright starten. Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start, um das Start-Menü zu öffnen.

16 Ziehen Sie darin den Mauszeiger auf Alle Programme, dann auf GetRight, und klicken Sie danach auf GetRight Tray Icon. Damit ist Getright wieder aktiv. Das aktuelle Fenster können Sie mit einem Klick auf ✕ schließen.

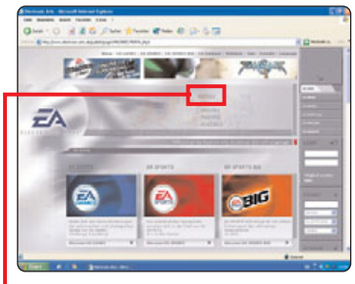


Demo mit „Getright“ aus dem Internet laden

Download-Manager wie „Getright“ beschleunigen das Herunterladen von Daten aus dem Internet. Das zeigt das Beispiel mit einer „Anno-1503“-Demo

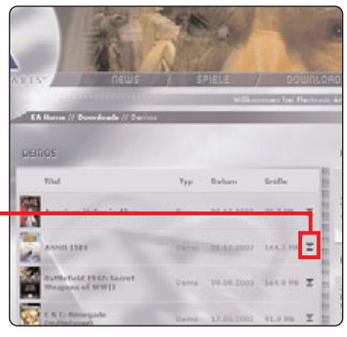
1 Stellen Sie eine Internet-Verbindung her, wie gewohnt.

2 Tippen Sie in die Adresszeile des Internet-Zugangsprogramms die Internet-Adresse www.electronic-arts.de ein, und drücken Sie ↵.



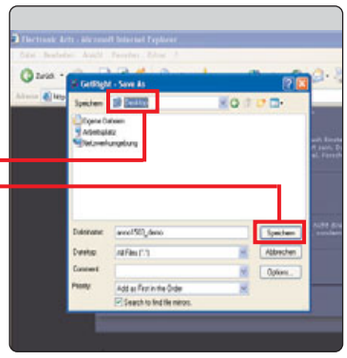
3 Ist die Seite geladen, ziehen Sie den Mauszeiger oben auf Spiele, und klicken dann darüber auf Demos.

4 Auf der nächsten Seite klicken Sie neben ANNO 1503 auf ▼.

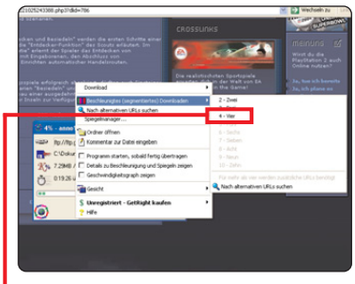


5 Klicken Sie auf der folgenden Seite unten rechts so oft auf ▼, bis Sie den unteren Rand der Seite sehen. Klicken Sie dort auf Download.

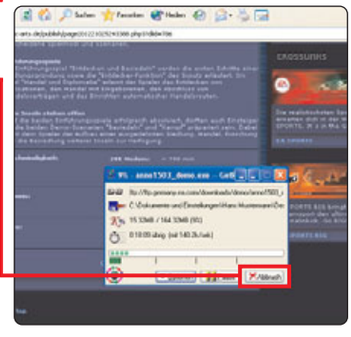
6 Im nächsten Fenster wählen Sie den Ordner, in dem Sie die Installations-Datei der Anno-1503-Demo-Version speichern möchten. In diesem Beispiel ist das Desktop. Klicken Sie auf Speichern. Wird der Ordner nicht gezeigt, so klicken Sie oben neben Desktop auf ▼. In der aufklappenden Liste klicken Sie auf Desktop und dann auf Speichern. **Achtung:** Das Laden dieser großen Datei dauert per Modem mehrere Stunden.



7 Schließen Sie das folgende Hinweisfenster per Klick auf ✕. Das Herunterladen der Datei beginnt. Möchten Sie die Übertragung beschleunigen, so warten Sie ab, bis neben dem Symbol statt der Fragezeichen ??? / ??? (0%) Werte in MB 1.01MB / 164.32MB (0%) angegeben sind. Dann klicken Sie auf Optionen, ziehen den Mauszeiger auf Beschleunigtes (segmentiertes) Downloaden und klicken auf 4 - Vier.



8 Möchten Sie die Übertragung abbrechen, so klicken Sie auf Abbruch, dann auf Nein, im nächsten Fenster auf Ja und schließen noch geöffnete Fenster jeweils per Klick auf ✕. Falls Sie die Datenübertragung nicht ab-, sondern nur unterbrechen und zu einem anderen Zeitpunkt fortsetzen wollen, klicken Sie stattdessen auf Abbruch und auf Ja. Wiederholen Sie später wieder die Schritte 1 bis 7, so beginnt das Herunterladen nicht von vorn, sondern setzt an der Stelle ein, an der Sie die Datenübertragung zuvor unterbrochen haben.



9 Ist das Herunterladen abgeschlossen, so wird das Getright-Fenster geschlossen. Schließen Sie andere noch geöffnete Fenster per Klicks auf ✕.

10 Klicken Sie dann doppelt auf anno1503_demo. Alles Weitere läuft nun nach dem Schema ab, das im Kasten „Demo aus dem Internet laden“ ab Schritt 14 beschrieben ist.



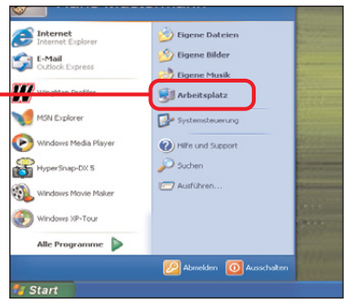
Hier stand im Heft eine Anzeige.

So installieren Sie ein Spiel

Vor dem Spielspaß steht die Installation. COMPUTER BILD SPIELE zeigt, wie's gemacht wird – Bild für Bild, Schritt für Schritt

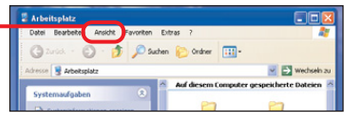
Datei-Informationen in Ordner-Fenstern anzeigen

Standardmäßig zeigt Windows in Ordnern immer nur Datei-Symbole an. Mit ein paar Klicks schalten Sie auf die viel übersichtlichere Detail-Ansicht um

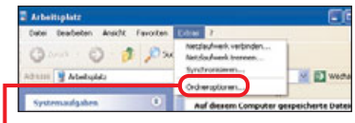


1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start.

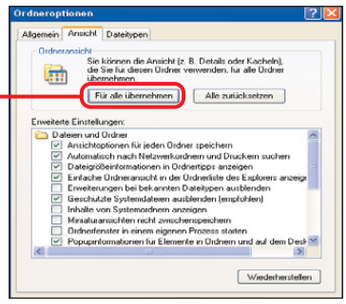
2 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.



3 Klicken Sie am oberen Rand des nächsten Fensters auf Ansicht, dann auf Details, um im aktuellen Ordner die Darstellung der Datei-Symbole zu ändern.



4 Zum Übernehmen der geänderten Darstellung für sämtliche Ordner klicken Sie mit der Maus oben zunächst auf Extras und anschließend auf Ordneroptionen.

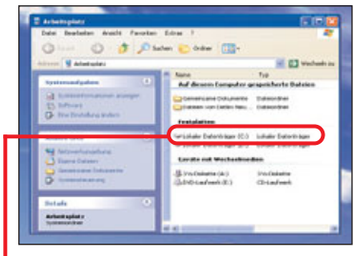


5 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie oben auf den Karteikartenreiter Ansicht und im nächsten Fenster auf Für alle übernehmen.

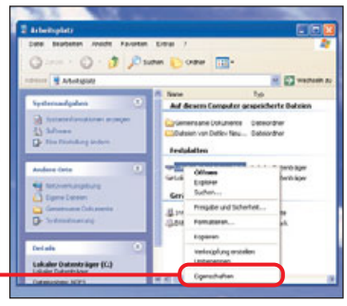
6 Bestätigen Sie Ihre Wahl im folgenden Hinweisfenster mit einem Klick auf Ja. Damit gilt die „Detail"-Darstellung nicht nur für das aktuelle, sondern für sämtliche Ordnerfenster.

Installation von PC-Spielen

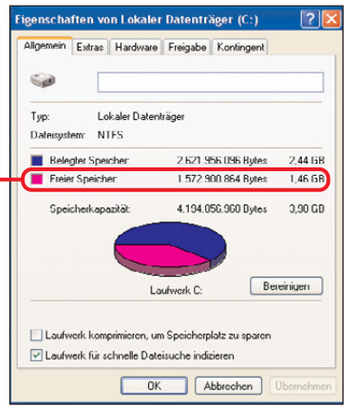
So kommt ein Spiel von der CD-ROM auf die Festplatte Ihres Computers



1 Zunächst sollten Sie sich davon überzeugen, dass die Festplatte genügend freien Speicherplatz für das Spiel hat. Klicken Sie dazu unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start, und im daraufhin geöffneten Startmenü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

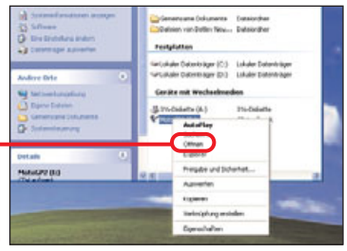


2 Klicken Sie im nächsten Fenster mit der *rechten* Maustaste auf das Laufwerk, auf dem Sie das Spiel speichern möchten, zum Beispiel auf Lokaler Datenträger (C:). Klicken Sie im folgenden Menü auf Eigenschaften.



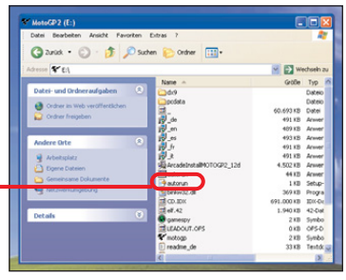
3 Im daraufhin geöffneten Fenster können Sie den freien Speicherplatz auf der Festplatte ablesen. Zum Beispiel: 1.572.900.864 Bytes 1,46 GB. Um gegebenenfalls freien Platz zu schaffen, reicht es vielleicht, ein früher installiertes Spiel vom Computer zu entfernen (siehe nächste Seite).

4 Legen Sie die Spiel-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein. Normalerweise startet dann das Installations-Programm auf der CD-ROM automatisch. Ist das der Fall, lesen Sie bei Schritt 8 weiter.

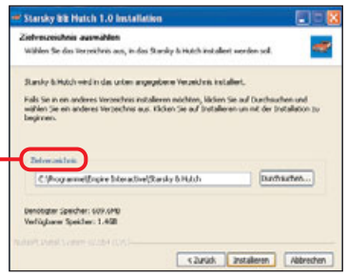


5 Startet die Installation nicht automatisch, gehen Sie folgendermaßen vor: Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start. Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

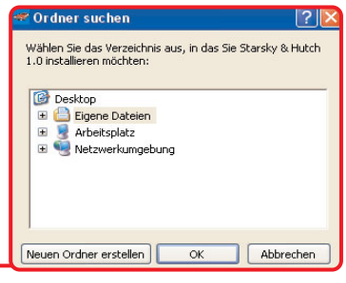
6 Klicken Sie im nächsten Fenster mit der *rechten* Maustaste auf den Buchstaben des Laufwerks, in dem die Spiele-CD-ROM liegt, in diesem Beispiel ist das (E:). Klicken Sie dann auf Öffnen, um sämtliche Dateien der CD-ROM anzeigen zu lassen.



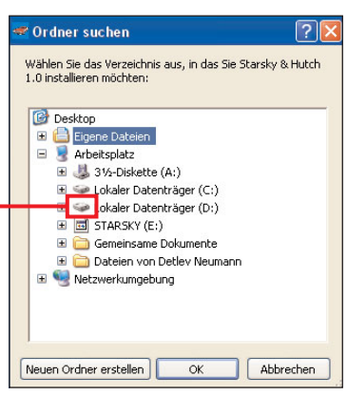
7 Suchen Sie im daraufhin geöffneten Fenster die Installationsdatei des Spiels. Bei den meisten Spielen heißt sie setup oder autorun. Falls Sie sie nicht sehen, klicken Sie unten rechts so oft auf, bis sie im Fenster sichtbar wird.



8 Startet die Installation, so können Sie in einem der ersten Schritte meist das Verzeichnis (den Ordner) wählen, in dem das Spiel gespeichert werden soll. Standardmäßig ist das Laufwerk C: für das Verzeichnis vorgesehen. Falls Ihr Computer nur eine Festplatte hat, klicken Sie – je nach Installations-Programm des Spiels – etwa auf Weiter oder, wie in diesem Beispiel, auf Installieren und lesen bei Schritt 12 weiter.



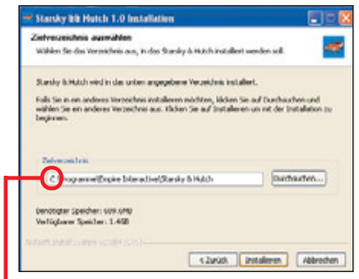
9 Besitzt Ihr Computer hingegen mehrere Festplatten oder ist seine einzige Festplatte in verschiedene **Partitionen** S.174 aufgeteilt, können Sie das Programm ohne größeren Aufwand auf eine andere als die vorgesehene Festplatte C: überspielen. Gehen Sie dazu wie folgt vor: Nach einem Klick auf Durchsuchen wird ein Fenster geöffnet, in dem Sie gegebenenfalls weitere Festplatten oder Festplatten-Partitionen wählen können. Klicken Sie dafür auf + vor dem Eintrag Arbeitsplatz.

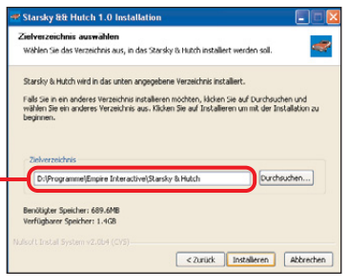


10 Im daraufhin geöffneten Fenster erkennen Sie weitere Festplatten oder Festplatten-Partitionen an dem Symbol. Der Nachteil dieser Methode ist, dass Sie anschließend den ganzen Namen des Zielverzeichnisses, auch Installationspfad oder Verzeichnispfad genannt, von Hand im Eingabefeld unter Zielverzeichnis eintippen müssen, da das automatisch vor-

Installation von PC-Spielen | Fortsetzung

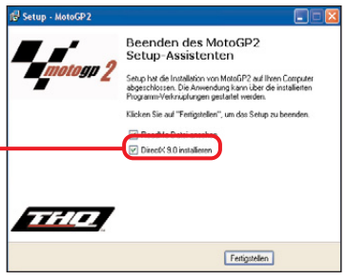
gegebene Zielverzeichnis bei der beschriebenen Vorgehensweise gelöscht wird. COMPUTER BILD SPIELE verrät Ihnen daher einen Trick, mit dem Sie dieses Problem umgehen können: Löschen Sie im Eingabefeld für das Zielverzeichnis den Laufwerksbuchstaben, und geben Sie stattdessen den Buchstaben der gewünschten Festplatte oder Festplatten-Partition ein. Klicken Sie dafür mit der Maus im Eingabefeld vor den bislang eingetragenen Laufwerksbuchstaben C:, drücken Sie auf der Tastatur Entf, und tippen Sie den neuen Buchstaben, etwa D: ein. Der neue Pfad könnte so aussehen: D:\Programme\Empire Interactive\Starsky&Hutch.





11 Gegebenenfalls müssen Sie Ihre Eingabe mit einem Klick auf OK bestätigen. Werden Sie dann gefragt, ob der gewünschte Programmordner erstellt werden soll, klicken Sie auf Ja.

12 Folgen Sie den Anweisungen des Installations-Programms. Viele Spiele bieten die Installation der Windows-Erweiterung **Direct-X** S174 an. Sie sollten möglichst immer die neueste Version von Direct-X, mindestens aber die vom Spiel verlangte Version, auf Ihrem PC haben. Sonst kann es zu Problemen kommen. Deshalb werden viele Spiele auch mit einer aktuellen Version von Direct-X ausgeliefert. Um diese zu installieren, müssen Sie in der Regel während der Spiel-Installation ein Häkchen vor DirectX 9.0 installieren setzen. **Achtung:** Installieren Sie niemals eine ältere Version mit niedriger Versionsnummer über eine neuere Direct-X-Version. Die aktuellste Version finden Sie jeden Monat auf der Heft-CD-ROM von COMPUTER BILD SPIELE. Direct-X 9.0 funktioniert nur mit Windows 98, 2000, ME und XP. Verwenden Sie noch Windows 95, müssen Sie eine ältere Direct-X-Version benutzen, etwa Direct-X 8.0a. Die finden Sie auf den Heft-CD-ROMs 11/2001 bis 1/2002 sowie unter www.microsoft.com/directx im Internet.



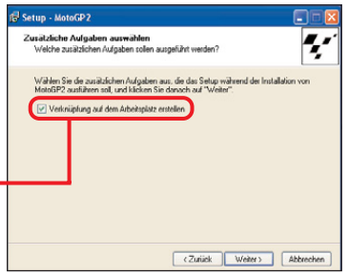


13 Per Klick auf Kästchen nehmen Sie auch andere Optionen an. So können Sie beispielsweise bei vielen Spielen die so genannte „Readme-Datei" (Liesmich-Datei) lesen, indem Sie ein Häkchen bei ReadMe-Datei ansehen setzen, bevor Sie die Installation mit Klick auf Fertigstellen beenden. Diese Textdatei enthält Informationen über wichtige Änderungen, die häufig nicht mehr ins Spiel-Handbuch aufgenommen wurden.

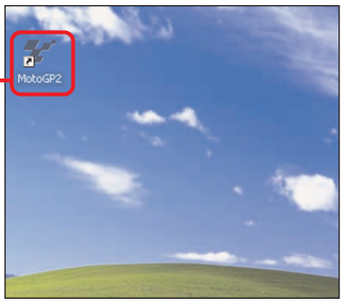


14 Die ebenfalls oft vorgeschlagene Produktregistrierung ist nur sinnvoll, wenn Sie einen Internet-Anschluss haben. Falls Sie Ihre persönlichen Daten nicht preisgeben möchten, empfiehlt COMPUTER BILD SPIELE, eine Registrierung abzulehnen. Per Klick auf die Schaltfläche Später registrieren verzichten Sie auf eine Registrierung.

Einige Programme bieten Ihnen während oder nach Abschluss der eigentlichen Installation die Erstellung einer Verknüpfung an.



Nach einem Klick auf Weiter legt das Programm ein kleines Symbol auf der Windows-Oberfläche an. Mit einem Doppelklick auf dieses Symbol können Sie fortan das Spiel direkt und ohne Umwege starten.



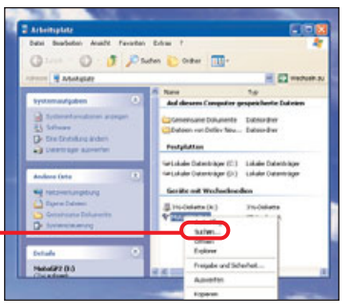
So öffnen Sie eine Bedienungsanleitung, die sich als PDF-Datei auf der Spiele-CD-ROM befindet

Nicht jedem Spiel liegt ein gedrucktes Handbuch bei. Dann sollten Sie die Anleitung aber immerhin als so genannte „PDF-Datei" im Verzeichnis der Spiele-CD-ROM finden. Um sie zu lesen, benötigen Sie das Programm „Adobe Reader". Die jeweils neueste Version gibt es auf der Heft-CD-ROM von COMPUTER BILD SPIELE. Wie Sie den „Adobe Reader" installieren, lesen Sie in der Anleitung zur Heft-CD-ROM. Für Windows 95 und 98 brauchen Sie die Version 5.1 (Heft-CD-ROMs 4 bis 9/2003).



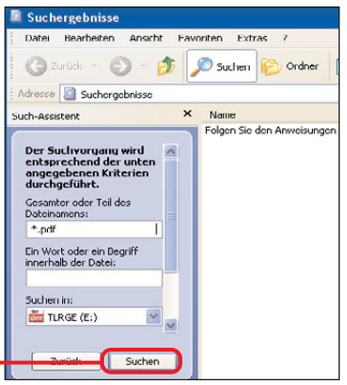
1 Legen Sie die Spiele-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk ein.

2 Um die PDF-Dateien öffnen zu können, müssen Sie sie zunächst finden. Klicken Sie dafür auf Start und dann auf Arbeitsplatz.



3 Klicken Sie im folgenden Fenster mit der *rechten* Maustaste auf den Buchstaben des Laufwerks, in dem die CD-ROM eingelegt ist. In diesem Beispiel ist das (E:). Klicken Sie dann auf Suchen.

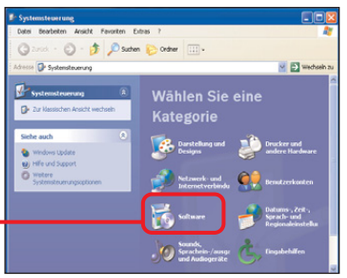
4 Im dann geöffneten Fenster tragen Sie im oberen Eingabefeld die Buchstaben-Zeichen-Kombination *.pdf ein und klicken auf Suchen.



5 Wenn der Suchvorgang beendet ist, wird das Ergebnis angezeigt. In diesem Fall lautet es: TR4manual.pdf. Klicken Sie doppelt auf den Eintrag, startet der „Acrobat Reader" automatisch und öffnet das gewünschte Dokument.

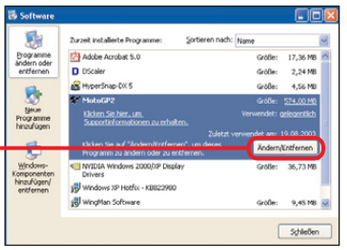
So deinstallieren Sie ein Spiel

1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start. Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Systemsteuerung.



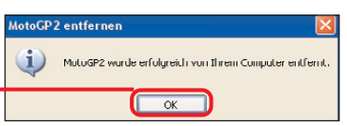
2 Klicken Sie im nächsten Fenster auf Software.

3 Im folgenden Fenster klicken Sie auf den Namen des Spiels, das Sie von der Festplatte löschen möchten. In diesem Beispiel ist das MotoGP2. Ist der Name in der Liste nicht zu sehen, klicken Sie so oft auf , bis er sichtbar wird.



4 Klicken Sie auf die Schaltfläche Ändern/Entfernen.

5 Im folgenden Hinweis-Fenster klicken Sie auf Ja und im nächsten Fenster auf OK. Damit ist das Spiel gelöscht.



Kabel kappen

Schluss mit dem Kabelsalat: Im Wireless LAN flitzen die Daten per Funk durchs Netzwerk. Wie das funktioniert und was Sie dazu alles wissen müssen, lesen Sie hier

Ein privates Spiele-**Netzwerk** S.166 daheim kann mit ganz schön viel Arbeit verbunden sein. Meist müssen meterlange Kabel durch die Wohnung verlegt werden, damit sich die Computer untereinander verständigen können. Die Kabel werden über Fußleisten befestigt und um Türrahmen gewunden oder einfach quer durch die Wohnung gezogen. Schön sieht das nicht aus. Wer Wert auf Wohnkultur legt, versteckt die Strippen unter Putz – vorausgesetzt, man taugt zum Heimwerker und handelt mit Erlaubnis oder in den eigenen vier Wänden. Vermieter sehen Arbeiten unter Putz nicht immer gerne.

Das drahtlose Funknetzwerk, auch **Wireless LAN** S.166 oder WLAN genannt, erleichtert die Arbeit ungemein. In die Computer werden spezielle Funknetzwerkkarten eingebaut, und fortan erfolgt die PC-Verständigung mittels Funkwellen. Dank des neues Funkstandards 802.11g müssen sich die Datenübertragungsraten kaum noch hinter denen kabelgebundener Netzwerke verstecken: Die Hersteller versprechen Datenübertragungsraten von 54 **Megabit** S.166 pro Sekunde. Zwar müssen von diesem theoretischen Datendurchsatz noch Verwaltungs- sowie Fehlerkorrektur- und Prüfprogramme, außerdem die unvermeidlichen Sendepausen abgezogen werden, so dass nur noch etwa 20 Megabit pro Sekunde übrig bleiben. Das ist aber immer noch mehr als genug, damit Netzwerk-Spiele nicht ins Stottern geraten. Achten Sie daher beim Kauf von WLAN-Geräten unbedingt darauf, dass sie mit dem Standard 802.11g arbeiten und nicht etwa nur mit den veralteten 802.11a oder 802.11b.

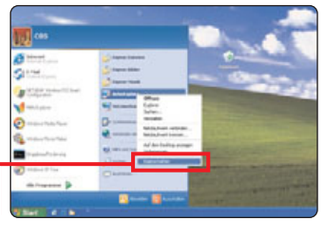
Aber auch andere Faktoren spielen eine Rolle – die in der Wohnung verwendeten Baustoffe zum Beispiel. Besonders dicke Mauern können ein Hindernis für Funkwellen sein, Stahl ist nahezu undurchlässig. Auch andere elektrische Geräte, wie Handys, schnurlose Telefone oder Mikrowellen, können den Empfang empfindlich stören.

Es gibt zwei Wege, eine Funkverbindung aufzubauen: Im **Infrastruktur-Modus** S.166 funken alle drahtlosen Netzwerk-Rechner eine Basisstation an, den **Access-Point** S.166. Der Vorteil: Per Access-Point lassen sich ein kabelgebundenes und ein drahtloses Funknetzwerk miteinander verbinden. Außerdem ist eine gemeinsame Internet-Verbindung möglich, wenn der Access-Point mit einem **DSL-Modem** S.166 gekoppelt wird. Wer aber nur ein einfaches Funknetzwerk mit bis zu fünf Rechnern erstellen will (darüber hinaus sinkt die Datenrate zu stark ab), für den ist der so genannte **Ad-Hoc-Modus** S.166 die preiswertere Anschlussmöglichkeit. Hier kommunizieren die Computer direkt miteinander, ohne den Umweg über eine Basisstation. Dazu benötigen Sie lediglich eine Funknetzwerkkarte pro Computer. Besonders wichtig in Funknetzwerken ist die Datenverschlüsselung. Denn: WLANs lassen sich überaus leicht „aushorchen".

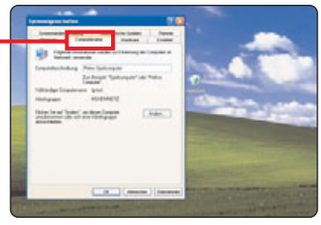
Auf diesen Seiten informiert COMPUTER BILD SPIELE Sie im Detail und Schritt für Schritt darüber, wie Sie ein Funknetzwerk im Ad-Hoc-Modus aufbauen, optimal einrichten und vor Eindringlingen schützen.

Computernamen ändern

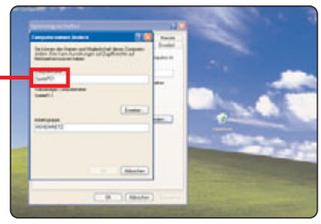
Vergeben Sie eindeutige PC-Namen, damit Sie die Computer im drahtlosen Netzwerk besser zuordnen können



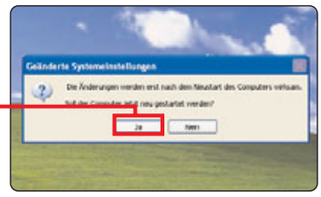
1 Klicken Sie auf Start und anschließend mit der *rechten* Maustaste auf Arbeitsplatz. Wählen Sie dann Eigenschaften aus.



2 Es folgt ein Klick auf den Karteireiter Computername. Tippen Sie hier neben dem Eintrag Computerbeschreibung: eine Beschreibung für den Computer ein, beispielsweise Peters Spielcomputer.



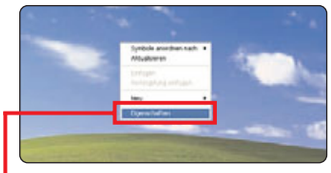
3 Dann müssen Sie noch einen Computernamen angeben, so wie er im Wireless LAN auftauchen soll. Klicken Sie dazu auf Ändern..., und tippen Sie in das Feld unter Computername: den gewünschten Namen ein, beispielsweise SpielePC1. Den Namen der Arbeitsgruppe: können Sie unverändert lassen. Klicken Sie zum Abschluss auf OK.



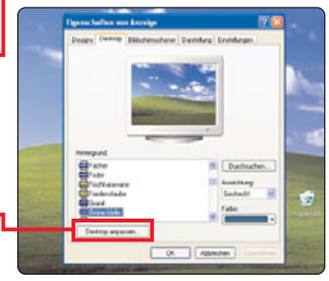
4 Im Hinweisfenster klicken Sie auf OK, dann erneut auf OK und schließen den Vorgang ab, indem Sie auf Ja klicken, um den PC neu zu starten. Vergeben Sie anschließend für die weiteren Rechner ebenfalls eindeutige Computernamen.

Netzwerkumgebung

Der Ordner „Netzwerkumgebung" ist normalerweise nicht auf der Windows-Oberfläche eingerichtet. Mit wenigen Klicks beheben Sie das Problem

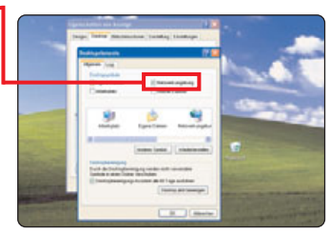


1 Klicken Sie mit der *rechten* Maustaste auf eine freie Stelle der Windows-Oberfläche, und klicken Sie anschließend auf Eigenschaften.



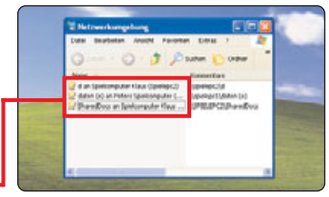
2 Wählen Sie nun per Klick den Karteireiter Desktop aus.

3 Klicken Sie danach auf die Schaltfläche Desktop anpassen....



4 Setzen Sie per Klick einen Haken vor die Option Netzwerkumgebung, und klicken Sie anschließend auf OK. Es folgt ein weiterer Klick auf OK.

5 Daraufhin finden Sie auf der Windows-Oberfläche das neue Symbol Netzwerkumgebung.



6 Lesen Sie auf den folgenden Seiten weiter, und richten Sie das Funknetzwerk ein. Sobald Sie damit fertig sind, können Sie in der Netzwerkumgebung die freigegebenen Ordner und Dateien sehen und darauf zugreifen. Öffnen Sie dazu Netzwerkumgebung per Doppelklick. Dann bietet sich Ihnen ein Bild wie in diesem Beispiel.

Einbau der Netzwerkkarte

Der Einbau einer drahtlosen Netzwerkkarte unterscheidet sich nur unwesentlich von dem einer kabelgebundenen Karte. Im Beispiel kommt ein „54 MBit/s Wireless-PCI-Adapter WG311" von Netgear (www.netgear.de) zum Einsatz

Treiberinstallation Teil 1

Legen Sie die Treiber-CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk ein, und klicken Sie beim Start der CD-ROM auf den Eintrag Install Driver & Utility.



Daraufhin startet die Treiberinstallation. Folgen Sie während dieses Vorgangs den Anweisungen des Programms. Nach Abschluss der Installation klicken Sie auf Exit. Beenden Sie dann Windows, schalten Sie den Computer aus, und trennen Sie ihn vom Stromnetz.

Einbau der Netzwerkkarte

1 Setzen Sie die Karte in einen freien **PCI** S.166 -Steckplatz, und schrauben Sie die Karte am Gehäuse fest.



2 Befestigen Sie anschließend die Antenne an der Netzwerkkarte auf der Gehäuserückseite, und bringen Sie die Antenne in eine vertikale Position. Danach können Sie die Gehäuseteile wieder befestigen und den Computer neu starten.



Treiberinstallation Teil 2

1 Windows erkennt die neue Netzwerkkarte automatisch. Klicken Sie im Hinweisfenster einfach auf Weiter >, danach erneut auf Weiter > und schließlich auf Installation fortsetzen.

2 Damit die Funkverbindung später reibungslos funktioniert, müssen Sie im darauf folgenden Fenster in der Länderauswahl Europe einstellen. Klicken Sie dann auf OK und auf Ja.

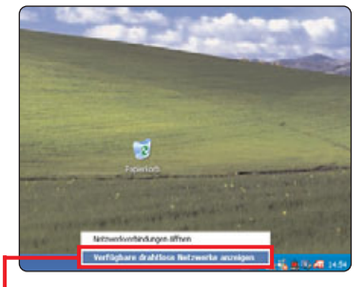
Es folgt ein Klick auf Fertig stellen. Der Einbau im ersten PC ist damit abgeschlossen. Verfahren Sie mit den anderen Computern entsprechend. Lesen Sie anschlie-



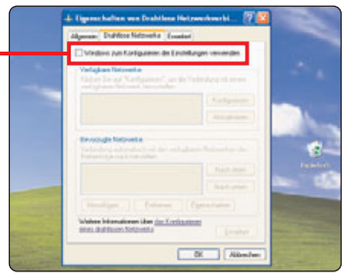
Drahtloses Netzwerk einrichten

Lesen Sie, wie Sie auf einfachem Wege eine drahtlose Funknetzwerkverbindung herstellen – im so genannten Ad-Hoc-Modus S.166

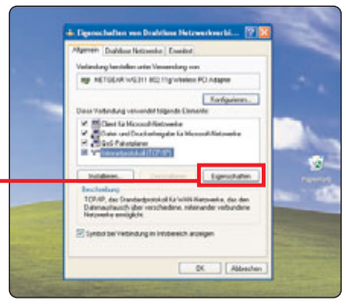
1 Unten rechts in der **Taskleiste** S.166 finden Sie zwei neue Symbole: und . Klicken Sie zunächst mit der *rechten* Maustaste an, und wählen Sie dann Verfügbare drahtlose Netzwerke anzeigen aus.



2 Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche Erweitert., und entfernen Sie unbedingt den Haken vor der Option Windows zum Konfigurieren der Einstellungen verwenden. Das ist wichtig, damit Sie später im WLAN-Konfigurationsmenü Zugriff auf erweiterte Einstellungen haben.

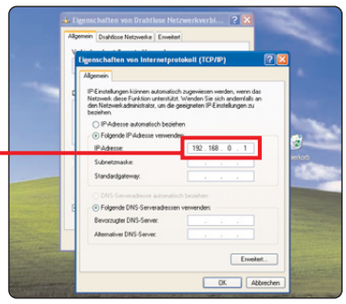


3 Nun müssen noch die **TCP/IP-Protokolle** S.166 festgelegt werden, die automatische Vergabe per **DHCP** S.166 ist im Ad-Hoc-Modus *nicht* möglich. Klicken Sie dazu zunächst auf den Karteireiter Allgemein.

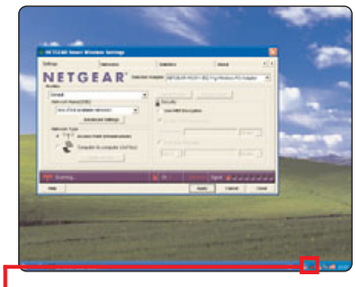


4 Wählen Sie per Klick den Eintrag Internetprotokoll (TCP/IP) aus, und klicken Sie danach auf die Schaltfläche Eigenschaften.

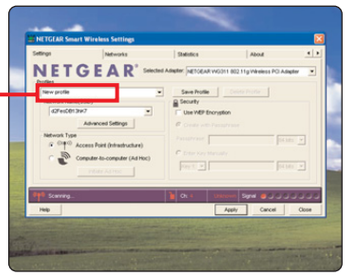
5 Wählen Sie anschließend die Option Folgende IP-Adresse verwenden: aus. Jetzt können Sie eine **IP-Adresse** S.166 festlegen. In einem privaten Netzwerk lautet die Adresse 192.168.0.X, wobei X für eine Zahl zwischen 1 und 254 steht. Die IP-Adresse muss für jeden Computer eine andere sein, andernfalls kommt keine Verbindung zustande. So erhält der erste PC etwa die Adresse 192.168.0.1, der zweite 192.168.0.2 und so weiter. Tragen Sie also beispielsweise die Adresse 192 . 168 . 0 . 1 ein.



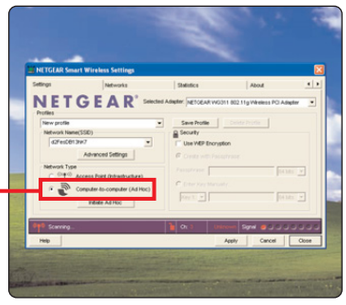
6 Per Klick in das Feld neben Subnetzmaske: wird die **Subnetz-Maske** S.166 automatisch eingetragen. Sie lautet: 255 . 255 . 255 . 0. Die Subnetz-Maske ist auf allen Rechnern im Netzwerk gleich. Bestätigen Sie mit Klicks auf OK und Schließen.



7 Klicken Sie jetzt in der Taskleiste auf das Symbol . Sie sehen dann den Hauptbildschirm des Netgear-Konfigurationsmenüs.

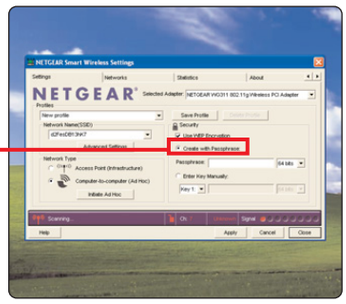


8 Legen Sie als erstes unter Network Name(SSID) die **SSID** S.166 fest, sprich: einen Netzwerknamen, der das Wireless LAN identifiziert. Aus Sicherheitsgründen sollten Sie hier keinen Namen wählen, der es potenziellen Angreifern leicht macht, das Netzwerk zu erkennen. Geben Sie daher eine willkürliche Kombination aus Buchstaben und Zahlen ein, und denken Sie daran, dass bei der Erkennung zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden wird. Notieren Sie sich die SSID auf einem Blatt Papier. Im gewählten Beispiel lautet sie: d2FesDB13hK7.



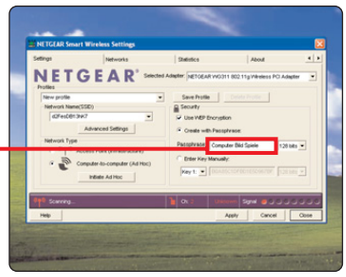
9 Wählen Sie danach unter dem Eintrag Network Type die Option Computer-to-computer (Ad Hoc) aus.

10 Um potenziellen Eindringlingen das Leben möglichst schwer zu machen, sollten Sie das Netzwerk verschlüsseln. Als Verschlüsselungstechnik kommt **WEP** S.166 zum Einsatz. Nur Befugte, die den Schlüssel kennen, können auf Ihr Netzwerk zugreifen. Setzen Sie dazu unter Security einen Haken vor Use WEP Encryption, und lassen Sie die Option Create with Passphrase: eigeschaltet. Dadurch wird ein beliebiger Begriff in einen Schlüssel umgewandelt.

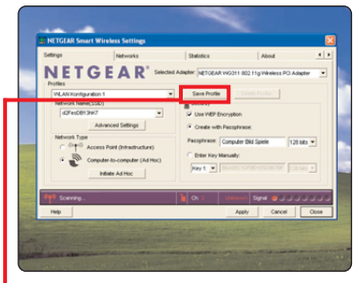


Drahtloses Netzwerk einrichten | Fortsetzung

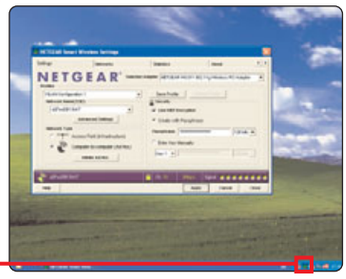
11 Wählen Sie für eine möglichst hochwertige Verschlüsselung neben Passphrase: den Wert 128 bits aus. Tippen Sie dann in das Feld ein Kennwort ein, das verschlüsselt werden soll, beispielsweise Computer Bild Spiele. Notieren Sie sich auch dieses Kennwort auf einem Blatt Papier. Bitte denken Sie daran, das Kennwort regelmäßig zu ändern, möglichst alle zwei Monate.



12 Speichern Sie nun die Einstellungen in einem Profil. Der Vorteil: Ist das Profil einmal gespeichert, können Sie mehrere Konfigurationen mit unterschiedlichen Kennwörtern anlegen, und die im Profil gespeicherten Einstellungen können mit einem Klick aufgerufen werden. Tippen Sie dazu unter Profiles einen Namen für das Profil ein, etwa WLAN Konfiguration 1. Speichern Sie dann per Klick auf Save Profile.

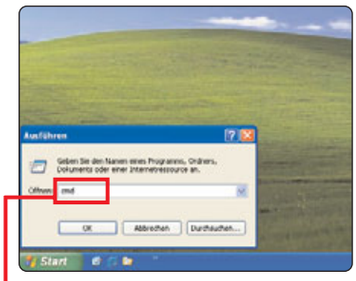


13 Klicken Sie anschließend auf Apply. Die Einstellungen werden überprüft und aktiviert. Sie werden bemerken, dass das ursprünglich rote Symbol auf Grün wechselt. Klicken Sie danach auf die Schaltfläche Close, um das Konfigurationsmenü zu schließen. Starten Sie dann den Computer neu.

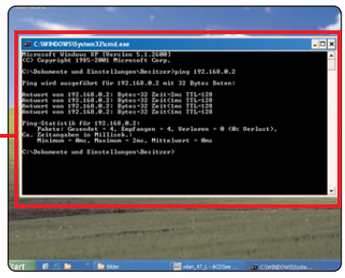


14 Nehmen Sie nach dem Neustart an den übrigen Rechnern die entsprechenden Einstellungen vor, wie in den Schritten 1 bis 13 beschrieben.

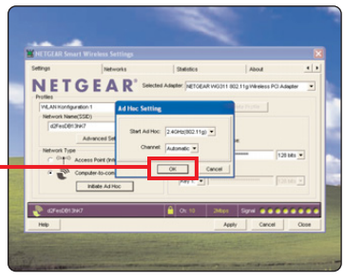
15 Anschließend überprüfen Sie am Ausgangs-PC, ob die Netzwerkverbindung funktioniert. Klicken Sie dazu auf Start und dann auf Ausführen...



16 Tippen Sie dort als Befehl cmd ein, und klicken Sie auf OK. Dann wird die Eingabeaufforderung von Windows geöffnet. Wenn Sie, wie in Schritt 5 beschrieben, dem ersten PC die IP-Adresse 192.168.0.1 und dem zweiten PC die Adresse 192.168.0.2 zugeteilt haben, dann tippen Sie am ersten PC Folgendes ein: `ping 192.168.0.2`. Drücken Sie anschließend R. Der zweite Computer sollte in regelmäßigen Abständen antworten, wie im Bild gezeigt. Verfahren Sie am zweiten PC entsprechend, nur eben diesmal mit der Eingabe `ping 192.168.0.1`.



17 Rufen Sie per Klick auf erneut das Konfigurationsmenü auf. Klicken Sie darin auf Initiate Ad Hoc und dann auf OK – fertig.

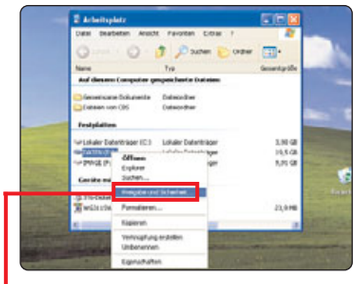


Freigabe im Netzwerk

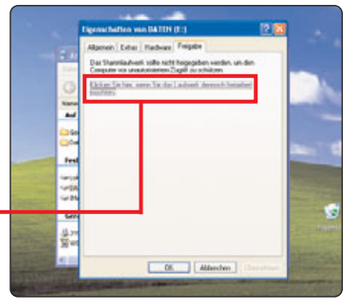
Wenn Sie außer dem Ordner „Gemeinsame Dokumente" im Netzwerk noch weitere Ordner oder Festplatten freigeben möchten, müssen Sie spezielle Freigaberechte erteilen

1 Klicken Sie auf Start und danach auf Arbeitsplatz.

2 Wenn Sie jetzt etwa eine Festplatte für das WLAN freigeben möchten, dann klicken Sie die gewünschte Festplatte, in diesem Beispiel ist es DATEN (E:), mit der *rechten* Maustaste an und wählen Freigabe und Sicherheit... aus.

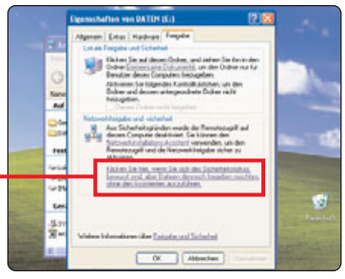


3 Dann wird ein neues Fenster geöffnet. Klicken Sie darin auf den blau markierten Eintrag.

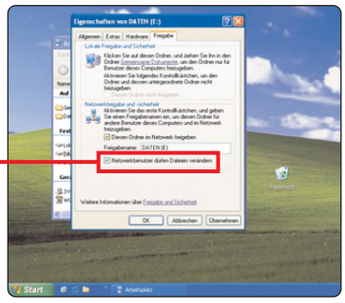


4 Im nächsten Fenster wird Ihnen von Windows ein Assistent zur Hilfe angeboten. Sie wählen allerdings den unteren Eintrag.

5 Ein neues Fenster wird geöffnet. Wählen Sie darin die Option Dateifreigabe einfach aktivieren aus.



6 Setzen Sie nun einen Haken vor die Option Diesen Ordner im Netzwerk freigeben. Wenn Sie erlauben möchten, dass über das Netzwerk Dateien auf Ihrer Festplatte verändert werden können (Lese- und Schreibzugriff), dann setzen Sie zusätzlich einen Haken vor die Option Netzwerkbenutzer dürfen Dateien verändern. Wenn Sie das nicht gestatten wollen (nur Lesemodus), dann entfernen Sie den Haken. Klicken Sie anschließend auf OK. Auf diese Weise können Sie jetzt noch andere Festplatten oder einzelne Ordner freigeben. Zum Schluss schließen Sie alle Fenster mit Klicks auf rechts oben.



Spielen im drahtlosen Netzwerk

Zum Abschluss zeigt Ihnen die Redaktion, wie Sie im Netzwerk spielen. Als Beispiel dient „Star Trek Elite Force 2"

1 Starten Sie das Spiel auf die gewohnte Art und Weise. Wählen Sie danach im Hauptmenü des Spiels Mehrspieler aus. Klicken Sie dann auf den Eintrag Server starten, um einen **Spielserver** S.166 zu erstellen.



2 Nehmen Sie alle gewünschten Einstellungen vor, und vergessen Sie nicht, neben Hostname einen Namen für den Server zu vergeben, etwa tombos elite. Klicken Sie danach auf Energie, um den Server zu starten. Sie sind dann direkt im Spiel.

3 Der zweite Spieler startet jetzt an seinem PC das Spiel und klickt erst auf Mehrspieler, dann allerdings auf Multimatch. Danach wird noch der im Netzwerk verfügbare Server angeklickt, hier tombos elite. Ein Klick auf Energie, und auch der ist im Spiel.



Hier stand im Heft eine Anzeige.

Pressespiegel

AUFLAGENZAHLEN IM ÜBERBLICK

TITEL	VERKAUF	ÄNDERUNG
COMPUTERBILD-SPIELE	577 086	+ 2,1
GAME STAR	292 564	– 10,4
PC GAMES	238 058	– 8,9
BRAVO SCREEN FUN	169 978	– 11,2
VIDEOGAMES AKTUELL	109 485	–[1]
PC ACTION	100 515	+ 6,6
PC GAMES HARDWARE	94 071	+ 15,6
DAS OFFIZIELLE PLAYSTATION-2-MAGAZIN	65 846	– 18,1
KIDS ZONE	57 025	– 39,7
GAME PRO	55 527	–[1]
PLAY ZONE	55 344	– 12,1
PLAY THE PLAYSTATION	45 797	+ 0,6

Die durchschnittlichen Verkaufszahlen von Computer- und Videospiele-Zeitschriften im 3. Quartal 2003 (IVW-geprüft). Die Auflagen-Änderung im Vergleich zum Vorjahr ist in Prozent angegeben.

[1]keine Vergleichszahlen verfügbar



Foto: Manfred Freye



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Deus Ex 2

Inhalt:
Port Royale 2, Lords of Everquest im Test, Joint Operations, World of Warcraft, Painkiller

Weitere Themen:
Hardware: Besser spielen, Tipps und Tricks zu Knights of the Old Republic, Spellforce, Baphomets Fluch 3, Taktiken zu Lords of Everquest

CD-ROMs: 2
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
X² – Die Bedrohung

Inhalt:
Condition Zero, Breed, Sacred, Vampire, Deus Ex, Splinter Cell

Weitere Themen:
Medal of Honor – Allied Assault (deutsche Version), Port Royale 2, Baphomets Fluch 3, Tony Tough, Codename – Panzers, Tipps: Knights of the Old Republic

CD-ROMs: 2
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe:
1/2004

Titelthema:
Aufbauen, entdecken, forschen und kämpfen: Die Siedler 2 Gold

Inhalt:
Fußball Manager 2004, Project Gotham Racing 2, Der Herr der Ringe 3, Unreal Tournament 2004 angespielt, Harry Potter – Quidditch World Cup

Weitere Themen:
Terminator 3, Spiele-PC

CD-ROM: 1
Preis: 3 Euro



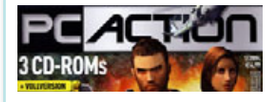
Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Das Mega-Rennspiel Driver 3 im Test

Inhalt:
Unreal Tournament 2004, Metal Gear Solid – Twin Snakes, Brettspiele als Videogames, Final-Fantasy-Special

Weitere Themen:
Maximo vs. Army of Zin, Fallout – Brotherhood of Steel

CD-ROM: keine
Preis: 1 Euro



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Das große Spiel zum Kinohit: Terminator 3

Inhalt:
Die Action-Abenteuer schlechthin? Sacred und Conan

Weitere Themen:
Basketball-Simulation NBA Live 2004, Counter-Strike – Condition Zero, Tipps und Tricks zum Fußball-Manager 2004

CD-ROMs: 2
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Alles über Intels neue Prozessorgeneration Prescott

Inhalt:
Test: Wir stellen für Sie die besten Wasserkühlungen vor, Praxis: Tipps und Tricks – Guide zu CPU und Mainboards

Weitere Themen:
Aktuelle Grafikkarten, 3-D-Beschleuniger, Virenscanner, Leserwahl 2003

CD-ROM: 1
Preis: 3,99 Euro



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Ausflug in Draculas Geisterschloss: Castlevania

Inhalt:
World Rally Championship 3 und R-Type Final als Probierversionen

Weitere Themen:
Deutschland sucht den Superstar, FIFA 2004, Timesplitters 2, Amplitude – Necropolis-Level, WWE Smackdown

DVD-ROM: 1
Preis: 7,50 Euro



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Vorschau und Video für das Spiel um den Vampir: Legacy of Kain – Defiance

Inhalt:
Schnuckeliges von Square: Final Fantasy X-2

Weitere Themen:
Echtes Abenteuer oder Plastik-Schönheit? Barbie: Rettet die Wildpferde im Test, Deurs Ex – Invisible War (Vorschau und Video),

DVD-ROM: 1
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Action-Highlight: James Bond – Alles oder nichts?

Inhalt:
Sphinx und die verfluchte Mumie, Tak und die Macht des Juju, Destruction Derby Arenas, das Akte-X-Spiel Survival Horror

Weitere Themen:
Endlich: Jungle Storm, Headhunter-Nachfolger Redemption im Test

CD-ROM: 1
Preis: 4,99 Euro



Ausgabe:
2/2004

Titelthema:
Comeback des Jahres: Resident Evil – Outbreak

Inhalt:
Action mit Biss: Legacy of Kain – Defiance, Max Payne 2 – The Fall of Max Payne, Gran Turismo

Weitere Themen:
Horrorschocker im Test: Project Zero 2 – Crimson Butterfly, Kopfgeldjäger auf DVD und im Heft im Einsatz: Redemption

DVD-ROM: 1
Preis: 4,99 Euro

STUTTGARTER ZEITUNG

Online-Spiele werden immer beliebter – und zahlen sich aus. Das berichtet die **STUTTGARTER ZEITUNG**:

„Online-Spiele werden sich nach Einschätzung des Marktforschers Jupiter Research in Europa zu einem der wachs-



Böser Blick, gutes Geschäft: Internet-Spiele wie „Ultima Online" laufen gut.

tumsstärksten Bezahlinhalte im Internet entwickeln. Der Markt der Online-Spiele werde von 96 Millionen Euro in diesem Jahr auf 589 Millionen Euro im Jahr 2007 anwachsen. Dann würden voraussichtlich bis zu 3,5 Prozent der europäischen Online-Gemeinde Spiele im Internet erstehen. Dafür würden sie durchschnittlich rund 79 Euro im Jahr ausgeben. ‚Online-Spiele sind in Sachen Bezahlinhalte definitiv die gute Nachricht des Jahres 2003', sagte Jupiter-Analyst Olivier Beauvillain. Während sich die Online-Anbieter von Videos und Musik noch immer schwer täten, eine starke und zahlungskräftige Kundschaft anzusprechen, entwickelten sich Spiele als die führende Kategorie bei Bezahlinhalten für Erwachsene."

DER SPIEGEL

Das Nachrichtenmagazin **DER SPIEGEL** widmet sich einer neuen Generation der Online-Spiele, die bald aus den USA nach Europa kommt:

„Übers Internet sind die Spieler zusammengeschaltet in einer Online-Welt namens ‚There'. Der Spieler steuert das



Da vergeht die Zeit wie im Fluge: Eine neue Generation von Online-Spielen macht den Müßiggang zum Inhalt.

Verhalten seiner Figur über die Tastatur, er kann sie sogar mit seiner Stimme sprechen lassen. Ein Mikrofon am PC genügt, und in der Spielwelt erklingt, den Umstehenden hörbar, was der Mensch hereinspricht. Damit entfällt die Mühsal des Dauertippens, die manchem das Online-Geplauder verleidet hat. So kommt nun erst richtig Leben in die virtuelle Kontaktanbahnung. Das Plaudern ist so einfach wie ein Telefonat – gesteigert um das Erlebnis, dass die Gesprächspartner womöglich Seite an Seite in einem fliegenden Schlauchboot sitzen, ein neckisches Küsschen nicht ausgeschlossen. Solche Spiele hat es noch nicht gegeben. Kein Vergleich mit Online-Welten alter Schule wie etwa ‚Everquest' – darin sind Scharen von Fantasy-Narren versammelt. In der Welt von ‚There' geht es lässiger zu. Das Leben dort kennt, wie der wahre Urlaub, kein Ziel – nur Geselligkeit und Müßiggang von geradezu magischem Neckermann-Realismus."

Außerdem berichtet **DER SPIEGEL** über das Buch „Kinder brauchen Monster" aus dem Ullstein-Verlag:

„In seinem Buch bestreitet der amerikanische Medienkritiker Gerard Jones die oft behauptete Verbindung zwischen Killerspielen und jugendlichen Mördern.



Erkenntnis eines US-Medienkritikers: Ballerspiele schaden niemandem.

Jones hält diese Spiele für harmlose Unterhaltung, und ihre Verteufelung sei auf vorschnelle Urteile des ‚psychologischen Establishments' zurückzuführen. Zu oft werde über Kinder geurteilt, statt mit ihnen geredet, zu oft werde verdammt, ohne je selbst gespielt zu haben. Jones spielte selbst, sprach mit Jugendlichen, mit Psychiatern und kommt schließlich zu dem Schluss, dass das Ausleben von Allmachtsphantasien am Computer ein normaler und wünschenswerter Bestandteil der psychologischen Entwicklung eines Kindes ist."

EURO am Sonntag

EURO AM SONNTAG beschäftigt sich mit Spielen, die derzeit angesagt sind:

„Im Trend sind aber nicht nur günstige Produkte, sondern auch Spiele, die auf Blockbuster-Filmen (wie „Der Herr der Ringe", die Red.) basieren, sowie Kriegsspiele. So können Video-Game-Fans – ganz aktuell – den Kampf gegen den Terrorismus nachspielen."



Schwer angesagt: „Der Herr der Ringe".



„Eye Toy" macht mobil bei Sport und Spiel: Knöpfe drücken war gestern – vor der Kamera für Playstation 2 ist voller Körpereinsatz gefragt.

Frankenpost ONLINE

Mit dem Vorurteil, Videospieler seien unsportlich, räumt die bayerische Tageszeitung **FRANKENPOST** auf – und zwar am Beispiel „Eye Toy":

„Spiele-Fans sind offenbar auch sportlicher Betätigung nicht abgeneigt. Das zeigen die ersten Verkaufszahlen für das neue Spielerlebnis ‚EyeToy' für die Sony-Spielekonsole Playstation 2. In weniger als vier Monaten ist ‚EyeToy – Play' über eine Million Mal verkauft worden. Bei ‚EyeToy' handelt es sich um ein neues Spielsystem, bei dem der Spieler nicht wie üblich vor dem Bildschirm sitzt, sondern sich zum Steuern des Spiels bewegen muss. Dazu werden die Bewegungen des Gamers mit einer speziellen USB-Kamera aufgezeichnet und in das Geschehen auf dem Bildschirm übertragen. Für die nächste Sammlung mit dem Titel ‚EyeToy – Groove' muss der Spieler vor allem Taktgefühl und Rhythmus besitzen: Er muss zu einem Mix aus 25 aktuellen Pop-Songs und Evergreens tanzen. Ein eingebauter Kalorienzähler soll den Fitnessaspekt des Spiels unterstreichen."

heise online

Der Nachrichtendienst **HEISE ONLINE** meldet, dass amerikanische Soldaten im Ausland seit neuestem auch per Spielekonsole Kontakt zu ihren Angehörigen halten können:

„US-amerikanische Soldaten, die nicht in ihrem Heimatland stationiert sind, müssen nicht auf ihre Lieben daheim verzichten – jedenfalls virtuell. ‚Operation: Live Connection' heißt die Aktion der U.S. Air Forces in Europe (USAFE) zusammen mit den U.S. Organizations (USO), durch die Soldaten weltweit mit Microsofts Xbox und Xbox-Live-Accounts versorgt werden sollen. Dadurch sollen die Soldaten mit ihren Angehörigen spielen und sich via Headset unterhalten können. Die USAFE haben Anfang dieses Jahres erforscht, wie die Lebensbedingungen der Soldaten verbessert und ihre Moral gestärkt werden könnten, teilt Microsoft mit. Dabei sei Online-Spielen ganz oben auf der



Nun siegt mal schön: US-Soldaten spielen jetzt auch fern der Heimat online.

Wunschliste gelandet. Schließlich wurden 17 ‚Xbox Game Lounges' auf 14 Militärbasen in sieben europäischen Ländern installiert. Nun bekommen unter anderem auch die Soldaten, die im Irak und Kuweit stationiert sind, Spielekonsolen von Microsoft. Dazu kommen noch weitere Xbox-Spiele wie NFL Fever 2004, Project Gotham Racing und Crimson Skies."

Basler Zeitung

Die **BASLER ZEITUNG** hat in China recherchiert und herausgefunden, dass Videospiele die dortigen Universitäten erreichen. In Sichuan ist es jetzt möglich, eine akademische Ausbildung als Spiele-Entwickler zu absolvieren:

„Die Universität von Sichuan im Nordwesten Chinas bietet künftig ein Studium des Computerspiels an. Das Institut für Spiele-Software ist nach Angaben der Tageszeitung ‚China Daily' das erste seiner Art in China. Studenten des Computerspiels werden in dreidimensionalem Design, Programmieren und Software-Entwicklung ausgebildet, hiess es in der chinesischen Zeitung."

So bewerten Spielezeitschriften

Im Testspiegel vergleicht die Redaktion Noten der in COMPUTER BILD SPIELE getesteten Spiele mit ausgewählten Bewertungen anderer Fachzeitschriften

ZEITSCHRIFTENTITEL	COMPUTER BILD SPIELE	GAME STAR	PC GAMES	BRAVO SCREEN FUN	PC ACTION	OFF. PLAYSTATION 2-MAGAZIN	PLAY ZONE
VERKAUFTE AUFLAGE 3. QUARTAL 2003 (IVW-GEPRÜFT)	577 086	326 511	261 440	169 978	94 248	65 846	55 344
COMPUTER (PC)							
Against Rome	3,10	72 % Spielspaß	79 %		81 % Spielspaß		
Alarm für Cobra 11 – Die Autobahnpolizei	3,70	41 % Spielspaß			41 % Spielspaß		
Baphomets Fluch – Der Schlafende Drache	2,21	73 % Spielspaß	79 %	Note 2	81 % Spielspaß		
Biathlon 2004	3,50						
Carcassonne – Die Erweiterungen	2,14						
Castle Strike	1,92						
Chicago 1930	2,32	71 % Spielspaß	68 %		69 % Spielspaß		
Civilization 3 – Conquests	2,01	91 % Spielspaß	85 %				
Contract Jack	1,78	72 % Spielspaß			82 % Spielspaß		
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	1,74	87 % Spielspaß	80 %	Note 1-	79 % Spielspaß		
Der Planer 3	4,83	54 % Spielspaß	19 %		31 % Spielspaß		
Der Tempel des elementaren Bösen	2,12	80 % Spielspaß	79 %				
Die Sims – Hokus Pokus	2,49		75 %	Note 2-	84 % Spielspaß		
Dungeon Siege – Legends of Aranna	1,50	78 % Spielspaß	85 %		84 % Spielspaß		
FIFA Football 2004	2,01	87 % Spielspaß	89 %	Note 1-	86 % Spielspaß		
Fußball Manager 2004	1,96	87 % Spielspaß	87 %	Note 1	89 % Spielspaß		
Hidden & Dangerous 2	2,12	65 % Spielspaß	79 %		81 % Spielspaß		
In Memoriam	2,16	68 % Spielspaß	70 %		74 % Spielspaß		
Moorhuhn – Der Schatz des Pharao	2,82						
Need for Speed – Underground	1,96	82 % Spielspaß	82 %	Note 2+	86 % Spielspaß		
Prince of Persia – The Sands of Time	1,84	87 % Spielspaß	88 %	Note 1	89 % Spielspaß		
Pro Evolution Soccer 3	2,25	88 % Spielspaß	88 %		90 % Spielspaß		
Rollercoaster Tycoon 2 – Time Twister	3,43	65 % Spielspaß					
Silent Storm	2,41	80 % Spielspaß	83 %	Note 2	83 % Spielspaß		
Spellforce – The Order of Dawn	1,91	85 % Spielspaß	90 %	Note 2+	90 % Spielspaß		
Star Wars – Knights of the Old Republic	1,78	93 % Spielspaß	92 %				
Terminator 3 – Krieg der Maschinen	2,73			Note 4+	61 % Spielspaß		
The Simpsons – Hit & Run	1,89	79 % Spielspaß	77 %	Note 2	80 % Spielspaß		
URU – Ages Beyond Myst	2,23	63 % Spielspaß	75 %		69 % Spielspaß		
Wer wird Millionär? – Sport Edition	3,22						
XIII	2,08	86 % Spielspaß	82 %		86 % Spielspaß		
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos – Yugi the Destiny	3,06						
PLAYSTATION 2							
Beyond Good & Evil	1,31			Note 1		87 % Spielspaß	90 %
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	1,49			Note 1-		85 % Spielspaß	
Deutschland sucht den Superstar	4,00					71 % Spielspaß	67 %
Die Sims brechen aus	2,17					85 % Spielspaß	
Eye Toy – Groove	1,76			Note 2+			72 %
FIFA Football 2004	2,30					80 % Spielspaß	
Ghosthunter	1,69					78 % Spielspaß	83 %
Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft	2,21					78 % Spielspaß	76 %
Harry Potter und der Stein der Weisen	1,94					74 % Spielspaß	70 %
Mission Impossible – Operation Surma	2,61					84 % Spielspaß	80 %
Prince of Persia – Sands of Time	1,43			Note 1		86 % Spielspaß	72 %
Ratchet & Clank – Locked and Loaded	1,69			Note 1		93 % Spielspaß	90 %
SSX 3	2,41					90 % Spielspaß	
Terminator 3 – Rebellion der Maschinen	2,54					58 % Spielspaß	49 %
The Italian Job	2,78					56 % Spielspaß	69 %
Tony Hawk's Underground	2,05			Note 1			91 %
GAMECUBE							
1080° Avalanche	1,96						
Crash Nitro Kart	2,29						
Der Hobbit	1,93						
FIFA Football 2004	1,74						
Findet Nemo	2,25						
Freedom Fighters	1,98						
Mario Party 5	1,92						
XBOX							
Der Hobbit	1,93			Note 3+			
Gladiator – Schwert der Rache	2,11						
Need for Speed – Underground	2,00			Note 2+			
NHL 2004	1,54						
GAMEBOY ADVANCE							
Project Gotham Racing 2	1,23						
Banjo-Kazooie Gruntys Rache	1,82			Note 1			
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	1,95			Note 3			
Findet Nemo	2,87			Note 3			
Mario & Luigi Superstar Saga	1,96			Note 1			
Pokémon Pinball – Rubin & Saphir	1,88						
Sim City 2000	2,84						

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Neue Treiber und Patches

Jeden Monat neu!

Aktuelle Spielverbesserungs-Programme (Patches) und Steuerungsprogramme (Treiber)

Hier – und zusätzlich im Internet unter www.computerbildspiele.de – veröffentlicht die Redaktion Internet-Adressen, unter denen Sie die neuesten Versionen von Steuerungs- und Spielverbesserungs-Programmen finden. Diese Programme beheben Fehler der Spiele. Installieren Sie nur Programme, die jünger sind als die auf Ihrem Computer bereits vorhandenen. Die Versionsnummer des Spiels wird in der Regel beim Spielstart gezeigt. Um die Versionsnummern der Steuerungsprogramme von Grafik- und Soundkarten herauszufinden, gehen Sie so vor: Unter Windows 95, 98 und ME klicken Sie mit der *rechten* Maustaste auf



danach mit der linken auf Eigenschaften und Geräte-Manager. Klicken Sie dann auf das Symbol



vor dem Gerätetyp. Nach einem Doppelklick auf den Gerätenamen, beispielsweise 3D Blaster GeForce3 Ti 500, wird ein Fenster mit der Registerkarte Treiber geöffnet. Ein Klick auf die Schaltfläche Treiber-Info... zeigt die Version des Steuerungsprogramms Dateiversion: 4.12.01.0666. Wer mit der Windows XP Home Edition arbeitet, geht wie folgt vor: Klicken Sie auf Start. Nachdem Sie mit der *rechten* Maustaste auf das Arbeitsplatz-Symbol, dann mit der linken auf Eigenschaften geklickt haben, klicken Sie auf Hardware. Klicken Sie dann auf Geräte-Manager und auf das +-Zeichen vor dem Gerätetyp, beispielsweise Grafikkarte, und klicken Sie diese Zeile doppelt an. Sobald Sie die Zeile Treiber angeklickt haben, sehen Sie die Versionsnummer, etwa: Treiberversion: 2.1.8.5.

Achtung: Beachten Sie beim Eintippen der Adressen Groß- und Kleinschreibung.

Die unten aufgeführte Liste der meist verkauften Computer-Spiele wurde von Media Control ermittelt.

Spiele für PC

XIII
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Anno 1503 – Aufbruch in eine neue Welt • Version 1.04.02 vom 11. März 2003 (32 MB)
www.anno1503.com/german/productinfo/dl_patches.php4

Anno 1602 – Königsedition
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Anstoß 4 – Edition 03/04 • Version 1.1 vom 6. November 2003 (15 MB)
www.ascaron.org/anstoss4edition0304/deu/anstoss4edition0304_1_1.exe

Baphomets Fluch – Der schlafende Drache
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Battlefield 1942 • Version 1.5 vom 31. Oktober 2003 (45 MB)
ftp.ea-europe.com/support/patches/bf1942/BF1942Patchv1.45-1.5.16.exe

Black & White • Version 1.20 vom 12. Juli 2002 (7,5 MB)
www.electronic-arts.de/publish/page201221025243388.php3?dlid=163

Call of Duty
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Command & Conquer – Generäle • Version 1.7 vom 5. November 2003 (9,2 MB)
ftp://ftp.ea.com/pub/eapacific/generals/generals/DownloadablePatches/Generals-107-german2.exe

Commandos 3 – Destination Berlin • Version 1.42 vom 3. Dezember 2003 (6,1 MB)
ftp.eidos.de/pub/uk//commandos3/patches/Commandos3Patch1_42.exe

Der Herr der Ringe – Die Gefährten
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Der Planer 3 – Die Pyramide
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Diablo 2 – Gold • Version 1.10 vom 28. Oktober 2003 (9,4 MB)
http://ftp.blizzard.com/pub/diablo2/patches/pc/D2Patch_110.exe

Die Sims Super Deluxe
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Empires – Die Neuzeit
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

FIFA Football 2003 Classic
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

FIFA Football 2004
Spielverbesserungsprogramm über die Update-Funktion des Spiels verfügbar

Findet Nemo
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Flight Simulator 2004
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Fluch der Karibik
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Fußball Manager 2004 • Version 1.10 vom 28. November 2003 (15 MB)
www.fm2004.de/downloadscript/downloads.php?load_id=60&filename=TCM04_PC_G_010.exe

Grand Theft Auto – Vice City (deutsche Version) • Version 1.1 vom 19. Mai 2003 (1,9 MB)
ftp://ftp.take2.de/patches/vicepatch_11_german.zip

Half-Life – Back to Games (deutsche Version) • Version 1.1.1.0 vom 12. Juni 2002 (77 MB)
ftp://downloads.vu-games.com/pub/half-life/patches/DE-Version/ghl1110.exe

Halo – Combat Evolved • Version 1.02 vom 9. Oktober 2003 (4 MB)
download.microsoft.com/download/c/8/c/c8cdef48-0ddc-483c-94c8-dbab638b20c2/patch1.0-1.02.exe

Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Hidden & Dangerous 2 • Version 1.02 vom 5. November 2003 (23 MB)
ftp.take2.de/patches/HD2_patch_102.exe

Hitman 2 – Silent Assassin Premier Collection
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Mafia • Version 1.2 vom 12. November 2003 (17 MB)
ftp.take2.de/patches/mafia_patch_1-2_ger.exe

Max Payne 2 • Version 1.01vom 24. Oktober 2003 (5,2 MB)
ftp.take2.de/patches/maxpayne2_v1-01_patch.exe

Medal of Honor – Allied Assault Deluxe Edition
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Moorhuhn X
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Morrowind – The Elder Scrolls 3 • Version 1.2.0722 vom 31. Juli 2002 (8 MB)
ftp://ftp.ubisoft.de/morrowind/morrowind_v120722_europatch.zip

Need for Speed – Underground
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Neverwinter Nights Gold Edition
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Operation Flashpoint • Version 1.91 vom 21. März 2003 (9 MB)
www.codemasters.com/downloads/getfile.php?downloadid=6539

Piraten – Herrscher der Karibik
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Pro Evolution Soccer 3
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Railroad Tycoon 3 • Version 1.02 vom 17. November 2003 (1,6 MB)
ftp.take2.de/patches/RT3_patch_102.zip

Spellforce – The Order of Dawn • Version 1.03 vom 5. Dezember 2003 (21 MB)
spellforce.jowood.com/?rid=865&lang=de

Star Wars Jedi Knight – Jedi Academy • Version 1.01 vom November 2003 (11 MB)
ftp.lucasarts.com/patches/pc/JKAcademy1_01.exe

Stronghold • Version 1.2 vom 5. April 2002 (8,8 MB)
ftp.take2.de/patches/Stronghold_Patch_v1_2.exe

Stronghold Crusader • Version 1.1 vom 30. Januar 2003 (5,6 MB)
ftp.take2.de/patches/SH_Crusader_Patch_v1-1.exe

Team Factor • Version 1.25 vom 3. April 2003 (138 MB)
ms7fx.iccc.cz/teamfactor/download.php?op=mydown&did=30

Unreal 2 – The Awakening • Version 03.14.03 vom 14. Februar 2003 (0,1 MB)
www.atari.de/products/pc/unreal_2_the_awakening/downloads/u2_retail_031403_deu.exe

Unreal Tournament 2003 (deutsche Version)
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

URU – Ages Beyond Myst • Version 1.2 vom 26. November 2003 (19 MB)
ftp.ubisoft.de/uru/UruUpdate12.exe

World Racing Mercedes Benz
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Worms 3D • Version SP1 vom 21. November 2003 (54 MB)
www.worms3d.com/support.html?area=patc

Zoo Tycoon – Complete Edition
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Rote Schrift: neue Version erhältlich

Grafikkarten

Asus Nvidia-Serie • Version 52.16 vom 9. November 2003 (17 MB)
Win 95/98/Me ftp://www.asus.it/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/Win9xME5216.zip

Asus Nvidia-Serie • Version 52.16 vom 9. November 2003 (18 MB)
Win 2000/XP ftp://www.asus.it/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/Win2KXP5216.zip

Asus Radeon-Serie • Version 7.95 vom 1. Dezember 2003 (7,9 MB)
Win 98/Me ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS/vga/ATI/release%20driver/Win98SEME795.zip

Asus Radeon-Serie • Version 7.95 vom 1. Dezember 2003 (7,1 MB)
Win 2000/XP ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS/vga/ATI/release%20driver/Win2KXP795.zip

ATI Radeon-Serie • Version 3.9 vom 5. November 2003 (25 MB)
Win 98/Me www2.ati.com/drivers/wme-catalyst-7-95-031028m-011774c.exe

ATI Radeon-Serie • Version 3.9 vom 5. November 2003 (25 MB)
Win 2000/XP www2.ati.com/drivers/wxp-w2k-catalyst-7-95-031028m-011774c.exe

Creative 3D Blaster-Nvidia-Serie • Version 44.04 vom 23. Mai 2003 (16 MB)
Win 95/98/Me de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=2172

Creative 3D Blaster-Nvidia-Serie • Version 44.04 vom 23. Mai 2003 (20 MB)
Win 2000/XP de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=2170

Gainward Geforce4 Ultra/650-8X XP • Version 52.16 vom 28. Oktober 2003 (18 MB)
Win 95/98/Me ftp://gainward-ftp.de/vga/driver/nvidia/v5216/win9x_5216.zip

Gainward Geforce4 Ultra/650-8X XP • Version 52.16 vom 28. Oktober 2003 (18 MB)
Win 2000/XP ftp://gainward-ftp.de/vga/driver/nvidia/v5216/win2k_5216.exe

Grafikkarten mit Nvidia-Chipsätzen (Detonator) • Version 45.23 vom 13. August 2003 (19 MB)
Win 95/98/Me download.nvidia.com/Windows/45.23/45.23_win9x_international.exe

Grafikkarten mit Nvidia-Chipsätzen (Detonator) • Version 52.16 vom 23. Oktober 2003 (19 MB)
Win 2000/XP download.nvidia.com/Windows/52.16/52.16_win2kxp_international_whql.exe

Hercules 3D Prophet Nvidia-Serie • Version 30.82 vom 18. September 2002 (8,4 MB)
Win 95/98/Me ftp://ftp.hercules.com/video/exe/NVIDIABASED/3DPNS_9x_3082.exe

Hercules 3D Prophet Nvidia-Serie • Version 40.41 vom 28. Februar 2003 (9 MB)
Win 2000/XP ftp://ftp.hercules.com/video/exe/NVIDIABASED/3DPNS_2KXP_4041.exe

Hercules 3D Prophet Radeon-Serie • Version 7.94 vom 10. Oktober 2003 (8,2 MB)
Win 98/Me ftp.hercules.com/video/exe/RADEONSeries/3DPRS_9X_794.exe

Hercules 3D Prophet Radeon-Serie • Version 7.94 vom 10. Oktober 2003 (7,5 MB)
Win 2000/XP ftp.hercules.com/video/exe/RADEONSeries/3DPRS_2KXP_794.exe

Leadtek Geforce FX A300 • Version 45.23 vom 31. Oktober 2003 (26 MB)
Win 95/98/Me ftp.winfast.com.tw/entertainment_graphics/Drivers/031031/W9X_ALL_31022.exe

Leadtek Geforce FX A380/A360 • Version 53.03 vom 19. November 2003 (19 MB)
Win 2000/XP ftp.winfast.com.tw/entertainment_graphics/Drivers/031031/W2K_ALL_31118.exe

Matrox Parhelia Millennium P650 / P750 • Version 1.05.00.107 vom 26. September 2003 (8,9 MB)
Win 2000/XP www.matrox.com/mga/support/drivers/files/2kxp_10500107.cfm

Matrox G 200/450/550 • Version 5.91.008 vom 29. August 2003 (6,6 MB)
Win 2000/XP www.matrox.com/mga/support/drivers/files/2kxp_591008.cfm

MSI Nvidia-Serie • Version 45.23 vom November 2003 (20 MB)
Win 95/98/Me www.msi-computer.de/download/treiber/nv9x_45.23.exe

MSI Geforce FX-Serie • Version 5.0 vom November 2003 (20 MB)
Win 2000/XP www.msi-computer.de/download/treiber/nvpc_50.zip

Videologic Vivid! XS • Version 2.00.20.516 vom 5. Juni 2003 (8,2 MB)
Win 95/98/Me ftp.videologic.co.uk/PUB/PRODUCTS/Vivid!XS/Drivers/vivxs38148w9x.exe

Videologic Vivid! XS • Version 2.00.20.516 vom 5. Juni 2003 (6,7 MB)
Win XP ftp.videologic.co.uk/PUB/PRODUCTS/Vivid!XS/Drivers/vivxs38148wxp.exe

Soundkarten

Creative USB Sound Blaster Audigy 2 NX • Version 5.12.01.0062 vom 3. Oktober 2003 (11 MB)
Win 98/Me/2000/XP de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=7161

Creative Audigy 2 • Version 4.0 vom 19. November 2003 (13 MB)
Win 98/Me/2000/XP de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=7083

Hercules Gamesurround Fortissimo III 7.1 • Version 6.09 vom 6. Februar 2003 (15 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSCv609.exe

Hercules Game Theater XP • Version 6.09 vom 6. Februar 2003 (15 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSCv609.exe

Hercules Gamesurround Muse XL / LT / 5.1 • Version 6.39 vom 4. November 2002 (3,2 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.hercules.com/sound/exe/MUSE_ALL/GMSeries_639.exe

Leadtek WinFast 6Xsound • Version 2.79d vom 25. Juni 2002 (1,9 MB)
Win 98 ftp.winfast.com.tw/sound_card/6xsound/Driver/020625/98SE/6XSound_WIN98SE.zip

Leadtek WinFast 6Xsound • Version 2.79d vom 25. Juni 2002 (1,9 MB)
Win XP ftp.winfast.com.tw/sound_card/6xsound/Driver/020625/XP/6XSound_WinXp.zip

Terratec EWS88 • Version 5.40 vom 1. September 2003 (2,6 MB)
Win 98/Me/2000/XP http://supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=87

Terratec EWX 24/96 • Version 5.40 vom 29. August 2003 (2,5 MB)
Win 98/Me/2000/XP http://supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=50

Terratec Phase 28 • Version 5.21 vom 8. September 2003 (2,3 MB)
Win 98/Me/2000/XP supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=372

Terratec Phase 26 USB • Version 5.11 vom 11. November 2003 (3,8 MB)
Win 2000/XP supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=396

Video Logic SonicXplosion • Version 5.12.1.3057 vom 4. Oktober 2002 (12 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.videologic.com/PUB/PRODUCTS/SXplosion/Drivers/SXplosion_5_12_1_3057.exe

Rote Schrift: neue Version erhältlich



Briefe an die Redaktion

COMPUTER BILD SPIELE freut sich über Lob und Kritik und bietet kompetente Antworten auf Ihre Fragen an. Die Redaktion behält sich vor, Zuschriften zu kürzen. Schreiben Sie an:

Redaktion COMPUTER BILD SPIELE, Kennwort „Leserbriefe“, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg, Fax 040/34726749
E-Mail: leserbriefe@computerbildspiele.de
Ärger des Monats: **E-Mail:** aerger@computerbildspiele.de

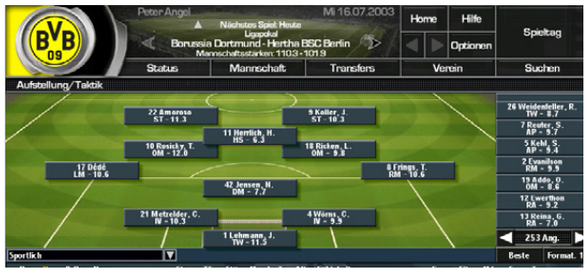
Die Redaktion bittet, alle Zuschriften mit vollständiger Absenderadresse zu versehen. Das heißt auch: Anonym oder unter Fantasienamen eingesandte E-Mails können leider nicht berücksichtigt werden.

„Manager“-Test vermisst

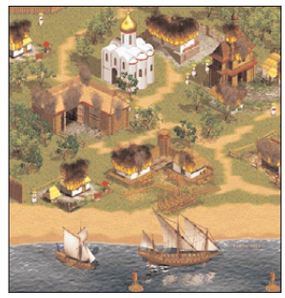
Ich habe Ihre Zeitschrift seit anderthalb Jahren abonniert und bin jedes Mal in dieser Entscheidung bestätigt worden. Leider diesmal nicht ganz: In der Ausgabe 1/2004 fand ich den Test des Spiels „Fußball Manager 2004“ nicht. Warum nicht? Ich verstehe ja, dass Sie Spiele nur testen, wenn sie bereits als fertige Version im Handel sind, doch war das bei diesem PC-Game der Fall? Es kam am 28. November heraus. Vielleicht klingt das jetzt besonders schlau, aber sind vier Tage vor dem Verkauf der Hefte nicht genug Zeit, um einen Test des Spiels unterzubringen?

Quirin Strahlhuber, per E-Mail

Nein, aus technischen Gründen muss das Heft schon etwa eine Woche vor Verkaufsstart komplett „im Kasten“ sein. Die Redaktion bemüht sich dennoch, alle aktuellen Spiele zu berücksichtigen. Doch PC-Titel, wie der „Fußball Manager 2004“, müssen ja erst einmal mit dem für COMPUTER BILD SPIELE selbstverständlichen Aufwand geprüft werden, bevor die Redaktion ein Urteil abgeben kann. Deshalb war es nicht mehr möglich, das Spiel (wie ursprünglich geplant) für Heft 1/2004 zu testen. Den Test finden Sie in diesem Heft – umfangreich und fundiert, wie Sie es von COMPUTER BILD SPIELE erwarten. Die Redaktion



Endlich aufgestellt: „Fußball Manager 2004“ – Test in diesem Heft.



Treffer: „Cossacks“ (Heft-CD 1/2004) in den Internet-Top-Ten.

Urteil: „sehr gut“

Wisst ihr, dass ihr sehr viele Leser habt? Nur ein bis zwei Tage nach dem Erscheinen eures Heftes ist auf vielen Cheat-Seiten im Internet euer Hauptspiel (jetzt: „Cossacks“) in den Top Ten. Und das, obwohl es nicht neu auf dem Markt, sondern schon länger zu kaufen ist! Zum Glück gehöre ich zu den Lesern der besten und günstigsten Computerspiele-Zeitschrift der Welt! Testurteil: sehr gut, Preis/Leistung: sehr gut. Danke!

Norman Semmler, Erfurt

Was bedeutet die Faust?

Ich habe nun schon des Öfteren auf Spiele-Verpackungen ein Zeichen gesehen, das eine Faust mit einem Blitz zeigt. Vielleicht können Sie mir sagen, was dieses Zeichen zu bedeuten hat.

Ramona Klaar, Höltinghausen

Mit dem neuen Jugendschutzgesetz führte der Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland e. V. (VUD) unter anderem die Alterskennzeichnung von Computerspielen ein. Je nach Inhalt werden die Spiele von der Prüfstelle Unabhängige Selbstkontrolle (USK) für bestimmte Altersgruppen freigegeben. Diese Einschränkungen sind in Deutschland rechtlich bindend. In der Schweiz und in Österreich gibt es weitere Zeichen, die auf die Art des Spielinhaltes hinweisen. Die Faust mit dem Blitz bedeutet: Gewaltdarstellung im Spiel. Die Redaktion



Symbolik: Wo die Faust vor Gewalt warnt, ist das Spiel „ab 16“.

ÄRGER DES MONATS

Fauler Zauber im Spiel

Nicolai Gutmann aus Gerhardshofen ist sauer. Sein neues Spiel funktioniert nicht.

„Ich habe mir ‚Spellforce‘ gekauft und stellte fest, dass ich beim Spielen alle zehn Minuten einen blauen Bildschirm mit einer Fehlermeldung kriege. Ich hab mich dann per E-Mail an den Hersteller Jowood gewandt. Erst habe ich ein so genanntes Autoreply (‚computererzeugte Standardantwort‘, Red.) und dann eine ‚richtige‘ Antwort bekommen, in der etwas stand, was mit meinem Problem nichts zu tun hatte. Enttäuschend. Ich finde es nicht gerade toll, wenn man ein Spiel für teure 45 Euro kauft und dann bei Problemen vom Support keine Hilfe kriegt.“

COMPUTER BILD SPIELE fragte beim Hersteller nach. „Wir haben dem Kunden eine Lösung zugesandt“, so Markus Malti von Jowood. Außerdem bekommt Herr Gutmann einen Gutschein für die Spellforce-Erweiterung, die im März 2004 erscheint. Malti weiter: „Ich hoffe, so können wir die unerfreuliche Sache in Wohlgefallen auflösen.“

HILFETELEFON

Fragen zum Heft oder zur Heft-CD-ROM
0800-1007892
(kostenlos) jeden Mittwoch von 14 -16 Uhr

Spezielle Fragen zu Hardware
01908-84881
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 20 Uhr

Spezielle Fragen zu Computer- oder Konsolenspielen
01908-83441
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 24 Uhr

Wenn die kostenpflichtige Hotline Ihnen nicht helfen konnte, wenden Sie sich bitte an Tel. 040/34729136. Die Kosten werden dann erstattet.

DER SCHNELLE WEG

SMS direkt an die Redaktion



Doppelt gedrückt hält besser: SMS-Service der Redaktion.

COMPUTER BILD SPIELE, Europas größtes Spielemagazin, ermöglicht Ihnen auch den direkten, drahtlosen Kontakt mit der Redaktion. Schicken Sie uns einfach eine SMS unter der Kurzwahl **81049**[1]. Nach dem Eintippen der Nummer tippen Sie bitte das Keyword **CBS** und dann eine Leerstelle ein. Dann haben Sie noch 154 Zeichen für Ihre Nachricht zur Verfügung. Die Redaktion freut sich über Lob, Kritik und Anregungen. Wenn Sie eine Antwort auf Ihre Frage erwarten, geben Sie unbedingt ihre E-Mail-Adresse an.

Aus allen eingehenden SMS wählt die Redaktion einige zur Veröffentlichung im Heft aus. Direkter kann der „Draht“ zu COMPUTER BILD SPIELE kaum sein. Die Redaktion

[1] 0,49€ pro SMS (0,12 € VFD2-/T-Mobile-Anteil)

„Yu-Gi-Oh!“ für PC?

Wann kommt „Yu-Gi-Oh!“ endlich für den Computer?

Heinz Schneider, per SMS-direkt

Die Computer-Version des beliebten japanischen Kartenspiels heißt „Yu-Gi-Oh!: Power of Chaos – Yuigi The Destiny“ und ist bereits im Handel erhältlich. Den Test finden Sie in diesem Heft.
Die Redaktion

Korrektur

In COMPUTER BILD SPIELE, Heft 1/2004, wurde auf Seite 206 für den Testsieger unter den PC-Lenkrädern, das „Saitek R 440“, eine falsche „Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat November fand)“ angegeben.

Die korrekte Information lautet wie folgt:
66,30 Euro (Comon, Berlin, Tel. 030-47497600).

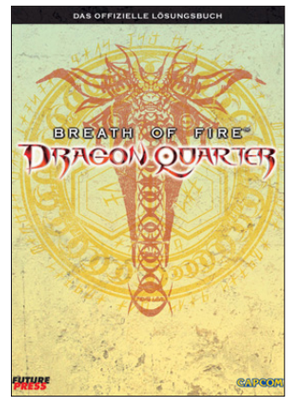
Die Redaktion

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Spiele-Bücher

Breath of Fire – Dragonquarter

Lösungsbuch | Ryu, Nina und Lin entdecken in diesem Spiel das Drachenviertel und die ganze Welt von „Breath of Fire“. Damit das keine Reise ins Ungewisse wird, hat der Hamburger Verlag Future Press ein Lösungsbuch beigesteuert, das es in sich hat. Auf 164 voll farbig und ansehnlich gestalteten Seiten zeigen Ihnen detaillierte Karten, wie Sie geheime Schätze finden und den besten Lösungsweg in Angriff nehmen, wie Sie interessante Zwischenfilme oder Spielszenerien freischalten können. Standards, wie die umfangreiche Vorstellung aller im Spiel vorkommenden Listen oder die Analyse aller Gegner und Monster, sind schon fast selbstverständlich. Wie schalten Sie beispielsweise Yeziut aus, den Gegner, dem Sie mit Ihren „kümmerlichen“ Fähigkeiten eigentlich gar nichts anhaben könnten? Schlagen Sie auf Seite 111 nach: „Du kannst den Spuk mit Hilfe von Zauberkreisen beenden. Lege die Zauberkreise zwischen deine Gruppe und den Regenten, er wird hineinlaufen und sichtbar werden. Jetzt greifst du schnell mit Ryu an. Du musst ständig auf deine GP achten, Yeziut ist zwar stark, aber da seine absolute Verteidigung niedrig ausfällt, zählt er unter den Regenten zu den leichteren Kalibern.“ Na denn, auf geht's.



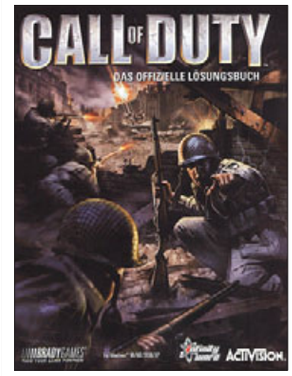
Breath of Fire – Dragonquarter
Future Press,
164 Seiten, 14,95 Euro,
ISBN 3-937336-05-2

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

Call of Duty

Lösungsbuch | Eine unentbehrliche Hilfe für ganz schwere Prüfungen ist dieses Lösungsbuch von Future Press. Auf 226 Seiten finden Sie hier die richtigen Einsatzstrategien und dank ebenso übersichtlicher wie detaillierter Karten auch die richtigen Wege, damit Sie auch die schwierigsten Einsätze gut überstehen.

Dazu gibt's Erklärungen der wichtigsten Gegenstände, Gegner und Waffen sowie der Besonderheiten aller Schauplätze. Fast schon typisch für Future-Press-Veröffentlichungen sind die



großformatigen, farbigen Abbildungen in einem übersichtlichen Layout.

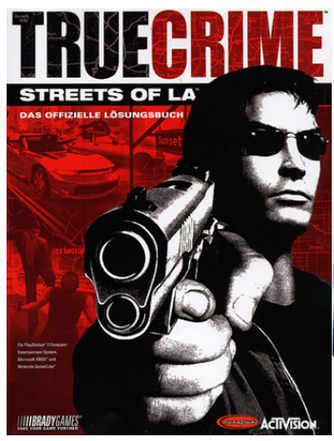
Und zur Historie des Zweiten Weltkriegs steht auch was drin: Was ist ein T-34? Was passierte im Château de Brécourt? Auch gewiefte Taktiker werden in diesem Buch noch interessante neue Informationen finden.

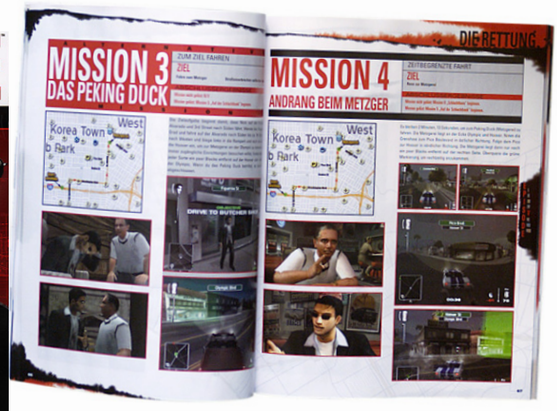
Call of Duty,
Future Press,
226 Seiten, 14,95 Euro,
ISBN 3-937336-15-X

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

True Crime – Streets of L.A.

Gefährliche Waffen und schnelle Autos in Los Angeles – eine brisante Mischung. Doch Hilfe naht





Die Spielstufen („Missionen“) 3 und 4 überstehen Sie nach der Lektüre sicher – alle anderen auch.

Lösungsbuch | Der Verlag Future Press hat das passende Lösungsbuch im Angebot und hilft Ihnen aus jeder Klemme. Beispiel: Wie bestehen Sie „das letzte Gefecht“? Antwort auf Seite 145: „Aus irgendeinem Grund fällt Rocky auf die hohen Kicks immer wieder rein. Ziehe dich zurück und blocke häufig ab, das reduziert nicht nur den erlittenen Schaden, sondern auch die Chance, durch einen Aschewurf zeitweilig außer Gefecht gesetzt zu werden. Falls Nick betäubt wird, drückst du wie verrückt sämtliche Tasten, um zu vermeiden, dass Nick ergriffen wird. Dann steigst du wieder in den Kampf ein. Benutze hohe Kicks, gefolgt von tiefen Kicks und schließlich Schlag-Kombos.“ Aha. Das liest sich komplizierter, als es ist, denn damit Sie diesen Anweisungen auch Folge leisten können, erklärt das Buch selbstverständlich auch die verschiedenen Schlagvarianten, Waffen und Gegner. Ausführliche Karten erleichtern die Orientierung im Spiel. Bonusmaterial, wie Konzeptzeichnungen oder Schummeltricks, bringt Sie voran. Dann wäre da noch die Gestaltung: übersichtlich und dennoch voller detailreicher Abbildungen, das Ganze komplett in Farbe. Uneingeschränkt zu empfehlen.

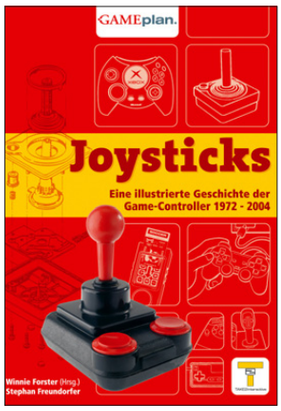
True Crime – Streets of L.A.,
Future Press,
194 Seiten, 14,95 Euro,
ISBN 3-937336-13-3

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

Joysticks

Sachbuch | Nach seinem Erstling „Spielkonsolen und Heim-Computer“ (siehe COMPUTER BILD SPIELE 4/2003, Ergebnis: „Empfehlenswert“) bringt der Gameplan-Verlag ein weiteres interessantes Sachbuch heraus – natürlich wieder von Experten ihres Fachs verfasst: Winnie Forster (Heruasgeber) und Stephan Freundorfer. Und die liefern verblüffende Fakten ab: Wussten Sie, dass es weltweit rund eine Milliarde Controller (Spielsteuergeräte, wie Joysticks oder Gamepads) gibt? Oder dass eines der ersten Produkte dieser Art, der „Odyssey Controller“ aus dem Jahre 1972, 300 Gramm wog? Erinnern Sie sich noch daran, dass längeres Spielen mit dem „Atari VCS-Stick“ von 1977 Handballen und „Feuerdaumen“ enorm belastete? Das Gameplan-Buch beschreibt nicht weniger als 200 verschiedene Controller von 1972 bis 2004 inklusive 500 Fotos und Zeichnungen.

Dazu gibt's außerdem noch ausführliche Erklärungen der Funktionen, Elemente und Systematik von Spiel-Controllern. Jede Wette: PC- und Konsolen-Spieler werden staunen.



Joysticks,
Gameplan/Take 2,
144 Seiten, 17,80 Euro,
ISBN 3-00-012183-8

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

SPIELEBÜCHER-HITLISTE

1	Anno 1503	Empfehlenswert	
	Future Press	3-9316-7643-9	14,99 Euro
2	Microsoft Flight Simulator 2004	Empfehlenswert	
	Sybex	3-8155-5035-9	12,95 Euro
3	Anno 1503	Geht so	
	Markt und Technik	3-8272-9116-X	9,95 Euro
4	Die Sims Megastars (7 in 1)	Geht so	
	Prima Games/Electronic Arts	0-7615-4358-9	14,95 Euro
5	Sim City 4	Empfehlenswert	
	Prima Games/Electronic Arts	3-9347-8399-6	14,95 Euro
6	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Geht so	
	Markt und Technik	3-8272-9114-3	12,95 Euro
7	Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Empfehlenswert	
	Prima Games/Electronic Arts	0-7615-4282-5	14,95 Euro
8	Gothic 2	–	
	Data Becker	3-8158-1816-8	9,95 Euro
9	Moorhuhn X	Empfehlenswert	
	Sybex	3-8155-5040-8	12,95 Euro
10	Age of Mythology	Empfehlenswert	
	Sybex	3-8155-5077-7	9,80 Euro

Die meistverkauften Spielebücher in Deutschland, ermittelt von Media Control

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Bestenliste

Top oder Flop? In dieser Übersicht finden Sie neue und frühere Test-Ergebnisse auf einen Blick. Dazu hat COMPUTER BILD SPIELE bei über 700 Händlern die günstigsten Preise ermittelt. Hat die Redaktion kein Angebot gefunden, so ist die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers angegeben. Produkte, die seit mehreren Wochen nicht mehr hergestellt werden, tauchen in diesem Einkaufsführer nicht mehr auf. Aus Platzgründen kappt die Redaktion außerdem die hinteren Ränge.

Spiele

SPIELE FÜR PC

ABENTEUER

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Salammbo	The Adventure Company	2,11	42,75 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Baphomets Fluch – Der Schlafende Drache	THQ	2,21	38,88 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	URU – Ages Beyond Myst	Ubisoft	2,23	46,80 €	1/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
4	Moorhuhn – Der Schatz des Pharao	Phenomedia	2,82	15,00 €[1]	2/2004	Phenomedia	Bochum	02327-9970
4	Law and Order	Dreamcatcher Interactive	2,82	43,30 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Eidos	4,88	29,20 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

ACTION

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Dungeon Siege – Legends of Aranna	Microsoft	1,50	24,99 €[1]	2/2004	Microsoft	Unterschleißheim	089-31760
2	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Electronic Arts	1,74	47,89 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Star Trek – Elite Force 2	Activision	1,78	25,95 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Contract J.A.C.K.	Vivendi	1,78	26,80 €	2/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
3	Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy	Activision	1,78	39,40 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Prince of Persia – The Sands of Time	Ubisoft	1,84	43,30 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	The Simpsons – Hit & Run	Vivendi	1,89	44,95 €[1]	1/2004	Vivendi	Langen	01805-0537636
8	Enclave	Atari	1,90	35,60 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Tron 2.0	THQ	1,94	42,20 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	XIII	Ubisoft	2,08	45,50 €	1/2004	Okay Soft	Weiding	09674-1279
11	Hidden & Dangerous 2	Take 2	2,12	43,99 €	1/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
12	Chrome	Koch Media	2,14	38,75 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Halo	Microsoft	2,30	34,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
13	Conflict Desert Storm 2	Take 2	2,30	43,30 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
15	Red Faction 2	THQ	2,32	18,45 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
16	Hulk	Vivendi	2,40	34,80 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	Starsky & Hutch	Empire Interactive	2,54	29,40 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
18	Piraten – Herrscher der Karibik	Take 2	2,71	20,45 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
18	Chaser	Jowood	2,71	32,80 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
20	Terminator 3 – Krieg der Maschinen	Atari	2,73	45,90 €	2/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
21	Battlefield 1942 – Secrets Weapons of WWII	Electronic Arts	2,76	23,75 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
22	Will Rock	Ubisoft	2,91	28,20 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
23	Ghostmaster	Vivendi	3,52	38,95 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

AUFBAUSPIEL

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
●	Anno 1503 – Schätze, Monster und Piraten	Sunflowers	1,86	17,50 €	12/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660

FUSSBALLSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	FIFA Football 2004	Electronic Arts	2,01	43,65 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Pro Evolution Soccer 3	Konami	2,25	27,94 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266

GESCHICKLICHKEITSSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Pure Pinball	Koch Media	2,21	26,25 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Dragons Lair 3D – Return to the Lair	Ubisoft	2,42	26,95 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Böse Nachbarn	Jowood	3,34	12,05 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

KARTENSPIEL

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
●	Yu-Gi-Oh! Power of Chaos – Yugi the Destiny	Konami	3,06	31,99 €	2/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290

MANAGERSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Railroad Tycoon 3	Take 2	1,88	43,60 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Fußball Manager 2004	Electronic Arts	1,96	43,30 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Vegas Tycoon	Empire Interactive	2,17	38,90 €	1/2004	Os3.com	Osnabrück	0541-406660

QUIZSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	You Don't Know Jack 4	Take 2	2,48	27,30 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Wer wird Millionär? – Sport Edition	Eidos	3,22	27,79 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266

RENNSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	World Racing	TDK mediactive	1,75	44,70 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Need for Speed – Underground	Electronic Arts	1,96	43,30 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	F1 Challenge '99 - '02	Electronic Arts	2,31	38,60 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Colin McRae Rally 3	Codemasters	2,34	28,40 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Autobahn Raser World Challenge	Koch Media	2,73	19,30 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Alarm für Cobra 11 – Die Autobahnpolizei	THQ	3,70	29,95 €[1]	2/2004	THQ	Krefeld	01805-605511

ROLLENSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Star Wars – Knights of the Old Republic	Activision	1,78	38,29 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Spellforce – The Order of Dawn	Jowood	1,91	40,90 €	1/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
3	Der Tempel des elementaren Bösen	Atari	2,12	49,99 €[1]	2/2004	Atari	Frankfurt/Main	01907-71882
4	Fluch der Karibik	Ubisoft	2,26	40,50 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Neverwinter Nights – Die Schatten von Undernzit	Atari	2,44	25,50 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SIMULATIONEN

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Sim City 4 – Rush Hour	Electronic Arts		1,90	27,85 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Flight Simulator 2004	Microsoft		2,13	62,70 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Die Sims – Hokus Pokus	Electronic Arts		2,49	29,99 €[1]	1/2004	Electronic Arts	Köln	01907-54464
4	Enigma – Rising Tide	Pointsoft GmbH		3,21	37,50 €	9/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
5	Die Sims – Megastar	Electronic Arts		3,26	26,50 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Rollercoaster Tycoon 2 – Time Twister Exp. Pack	Atari		3,43	28,14 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Der Planer 3	Phenomedia		4,83	18,90 €	1/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290

SPORTSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	RTL Skispringen 2004	THQ		2,34	25,80 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Beach King Stunt Raser	Koch Media		2,68	8,90 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Biathlon 2004	Ubisoft		3,50	28,89 €	2/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366

STRATEGIE

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Knightshift	Zuxxez Entertainment		1,47	39,80 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Warcraft 3 – Frozen Throne	Vivendi		1,52	24,60 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Age of Mythology – The Titans	Microsoft		1,69	22,00 €	12/2003	www.amazon.de	München	www.amazon.de
4	No Man's Land	CDV		1,88	44,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Empires – Die Neuzeit	Activision		1,92	38,45 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Castle Strike	Data Becker		1,92	49,95 €[1]	2/2004	Data Becker	Düsseldorf	0211-9334900
7	Command & Conquer Generäle – Die Std.Null	Electronic Arts		1,96	19,50 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Homeworld 2	Vivendi		2,00	36,50 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Civilization 3 – Conquests	Atari		2,01	28,77 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
10	Age of Wonders – Shadow Magic	Take 2		2,05	26,00 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
11	Carcassonne -– Die Erweiterungen	Koch Media		2,14	13,90 €	2/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
12	Command & Conquer Generäle	Electronic Arts		2,28	36,20 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Chicago 1930	Wanadoo		2,32	34,95 €	1/2004	www.amazon.de	München	www.amazon.de
14	O.R.B.	Modern Games		2,33	37,35 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
15	Silent Storm	Jowood		2,41	40,80 €	1/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
16	Commandos 3	Eidos		2,48	41,10 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
17	Republic – The Revolution	Eidos		2,56	20,60 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
18	Heaven and Hell	CDV		2,60	19,70 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
19	Waterloo – Napoleons letzte Schlacht	Modern Games		3,07	19,30 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
20	Against Rome	Bigben Interactive		3,10	40,50 €	1/2004	Os3.com	Osnabrück	0541-406660

ONLINESPIELE FÜR PC

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	In Memoriam	Ubisoft	2,16	44,95 €[1,2]	1/2004	Ubisoft	Düsseldorf	0211-3380050
2	Planetside	Ubisoft	2,76	22,20 €[2]	8/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660

SPIELE FÜR PLAYSTATION

ACTION

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Metal Slug X	Avalon Interactive	2,09	27,85 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Beyblade	Atari	3,76	29,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

PRÜGELSPIEL

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
●	One Piece – Grand Battle	Atari	2,63	28,45 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

ROLLENSPIEL

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
●	Digimon World 2003	Atari	3,08	11,80 €	9/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660

SPIELE FÜR PLAYSTATION 2

ABENTEUER

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Electronic Arts	1,63	46,99 €	11/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
2	Clocktower 3	CEG Interactive	2,61	54,99 €	9/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
3	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Eidos	3,42	29,40 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

ACTION

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Beyond Good & Evil	Ubisoft	1,31	59,90 €[1]	1/2004	Ubisoft	Düsseldorf	0211-3380050
2	Prince of Persia – The Sands of Time	Ubisoft	1,43	53,84 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Jak 2 – Renegade	Sony	1,45	53,30 €	11/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
4	Virtua Fighter 4 – Evolution	Infogrames	1,48	52,99 €	9/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
5	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr d. Königs	Electronic Arts	1,49	46,80 €	1/2004	Medienexpress	Elsdorf	02274-700366
6	The Simpsons – Hit & Run	Vivendi	1,67	49,40 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Hulk	Vivendi	1,68	45,90 €	8/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
8	Ghosthunter	Sony	1,69	59,90 €[1]	1/2004	Sony	Neu-Isenburg	06102-4330
8	Ratchet & Clank – Locked and Loaded	Sony	1,69	59,90 €[1]	1/2004	Sony	Neu-Isenburg	06102-4330
10	Eye Toy – Groove	Sony	1,76	45,65 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266

[1] Preis laut Hersteller [2] Angegeben ist der Grundpreis. Zusätzlich fallen normalerweise Teilnahmegebühren an, außerdem die Verbindungskosten gemäß Tarif Ihres Internet-Zugangsanbieters.

Spiele

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
11	Resident Evil – Dead Aim	CEG Interactive	1,81	51,75 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
12	Chaos Legion	CEG Interactive	1,85	52,10 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
13	Zone of the Enders – The 2nd Runner	Konami	1,91	52,15 €	11/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
14	Harry Potter und der Stein der Weisen	Electronic Arts	1,94	44,39 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
15	Terminator 3 – Rebellion der Maschinen	Atari	2,54	54,99 €	2/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
16	Mission Impossible – Operation Surma	Atari	2,61	59,99 €[1]	1/2004	Atari	Frankfurt/Main	01907-71882
17	Drei Engel für Charlie – Volle Power	Ubisoft	3,56	27,40 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
FUSSBALLSPIELE								
1	Pro Evolution Soccer 3	Konami	1,93	51,40 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	FIFA Football 2004	Electronic Arts	2,30	48,78 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
GESCHICKLICHKEITSSPIELE								
1	Eye Toy – Play	Sony	1,16	54,30 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Deutschland sucht den Superstar	Codemasters	4,00	37,60 €	1/2004	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
KARTENSPIEL								
●	Yu-Gi-Oh! – The Duelists of the Roses	Konami	2,60	32,30 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
RENNSPIELE								
1	Formel Eins 2003	Sony	1,70	53,30 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	The Italian Job	Eidos	2,78	59,99 €[1]	1/2004	Eidos	Hamburg	01908-39582
ROLLENSPIEL								
●	Dark Chronicle	Sony	2,00	54,05 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SIMULATION								
●	Die Sims brechen aus	Electronic Arts	2,17	48,39 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SPORTSPIELE								
1	Summer Heat Beach Volleyball	Acclaim	1,89	37,20 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Disney's Extreme Skate Adventure	Activision	1,99	33,95 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Tony Hawk's Underground	Activision	2,05	52,15 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Splashdown 2 – Rides Gone Wild	THQ	2,10	34,50 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft	Electronic Arts	2,21	48,78 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	SSX 3	Electronic Arts	2,41	53,99 €	1/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
7	Le Tour de France – Centenary Edition	Konami	2,46	27,60 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SPIELE FÜR XBOX

ACTION								
1	Crimson Skies – High Road to Revenge	Microsoft	1,41	49,70 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
1	Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ubisoft	1,41	52,20 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
3	Magic the Gathering –Battlegrounds	Atari	1,80	43,95 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Buffy the Vampire Slayer – Chaos Bleeds	Vivendi	1,88	48,70 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Der Hobbit	Vivendi	1,93	55,99 €	2/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
6	Futurama	Take 2	2,02	25,95 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Red Faction 2	THQ	2,05	35,90 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Otogi –Myth of Demons	Infogrames	2,07	52,35 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Counterstrike	Microsoft	2,11	49,94 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Gladiator – Schwert der Rache	Acclaim	2,11	54,99 €	2/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
11	Brute Force	Microsoft	2,14	34,65 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
12	Starsky & Hutch	Empire Interactive	2,16	32,99 €	9/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
13	Voodoo Vince	Microsoft	2,18	26,90 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
14	Dino Crisis 3	CEG Interactive	2,57	49,70 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
PRÜGELSPIEL								
●	Soul Calibur 2	Electronic Arts	1,68	45,30 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
RENNSPIELE								
1	Project Gotham Racing 2	Microsoft	1,23	50,95 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Colin McRae Rally 04	Codemasters	1,43	52,50 €	10/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
3	Midnight Club 2	Take 2	1,67	49,25 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Midtown Madness 3	Microsoft	1,80	38,50 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Need for Speed – Underground	Electronic Arts	2,00	59,99 €[1]	1/2004	Electronic Arts	Köln	01907-54464
6	F1 Career Challenge	Electronic Arts	2,50	49,40 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
ROLLENSPIELE								
1	Star Wars – Knights of the Old Republic	Electronic Arts	1,48	49,30 €	11/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
2	Dungeons & Dragons Heroes	Atari	1,71	52,25 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SIMULATION								
●	Die Sims	Electronic Arts	2,07	49,60 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SPORTSPIELE								
1	Top Spin	Microsoft	1,27	49,80 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
2	NHL 2004	Electronic Arts	1,54	53,45 €	2/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Wakeboarding Unleashed	Activision	2,51	51,80 €	9/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
STRATEGIE								
●	Aliens vs. Predator Extinction	Electronic Arts	2,73	27,90 €	10/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290

Rang	Titel	Hersteller	Getestet mit	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet

SPIELE FÜR GAMECUBE

ABENTEUER									
●	Spyro the Dragon – Enter the Dragonfly	Vivendi		2,18	51,65 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
ACTION									
1	Viewtiful Joe	CEG Interactive		1,39	52,10 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Star Wars – Rebel Strike – Rogue Squadron 3	Activision		1,43	52,30 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Splinter Cell	Ubisoft		1,50	52,15 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Der Hobbit	Vivendi		1,93	54,95 €[1]	2/2004	Vivendi	Langen	01805-0537636
5	Freedom Fighters	Electronic Arts		1,98	59,99 €[1]	2/2004	Electronic Arts	Köln	01907-54464
6	Die Hard Vendetta	Vivendi		2,05	52,30 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	P.N.03	CEG Interactive		2,20	51,30 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	Def Jam Vendetta	Electronic Arts		2,31	48,95 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
9	Dragon Ball Z – Budokai	Atari		2,59	44,49 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
FUSSBALLSPIELE									
1	FIFA Football 2004	Electronic Arts		1,74	53,99 €	1/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
2	International Superstar Soccer 3	Konami		2,50	52,99 €	8/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
GESCHICKLICHKEITSSPIELE									
1	Mario Party 5	Nintendo		1,92	54,99 €	2/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
2	Wario World	Nintendo		2,01	49,40 €	8/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
3	Super Bust A Move – All Stars	Ubisoft		2,19	28,60 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Findet Nemo	THQ		2,25	39,95 €[1]	1/2004	THQ	Krefeld	01805-605511
5	Sonic Adventure DX – Director's Cut	Sega		2,51	53,65 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
PRÜGELSPIEL									
●	Soul Calibur 2	Nintendo		1,30	48,95 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
RENNSPIELE									
1	Mario Kart Double Dash	Nintendo		1,35	47,60 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Burnout 2	Acclaim		1,60	48,99 €	9/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
3	V-Rally 3	Atari		2,17	33,40 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Crash Nitro Kart	Vivendi		2,29	54,95 €[1]	2/2004	Vivendi	Langen	01805-0537636
ROLLENSPIELE									
1	Lost Kingdoms 2	Activision		2,08	52,90 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Skies of Arcadia Legends	Atari		2,82	44,85 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SPORTSPIELE									
1	Black & Bruised	Vivendi		1,78	54,40 €	10/2003	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
2	1080° Avalanche	Nintendo		1,96	59,99 €[1]	1/2004	Nintendo	Großostheim	01805-005806
3	Evolution Snowboarding	Konami		3,67	19,40 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SPIELE FÜR GAMEBOY ADVANCE

ABENTEUER									
●	Hamtaro – Ham Ham Heartbreak	Nintendo		2,16	15,95 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
ACTION									
1	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr d. Königs	Electronic Arts		1,95	43,99 €	1/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
2	Splinter Cell	Ubisoft		2,09	40,60 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	Wing Commander Prophecy	Take 2		2,36	11,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Digimon Battle Spirit	Atari		2,47	45,30 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	The Revenge of Shinobi	Atari		2,82	37,30 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
GESCHICKLICHKEITSSPIELE									
1	Banjo-Kazooie – Gruntys Rache	THQ		1,82	44,90 €	1/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
2	Pokémon Pinball – Rubin & Saphir	Nintendo		1,88	39,99 €[1]	1/2004	Nintendo	Großostheim	01805-005806
3	Donkey Kong Country	Nintendo		1,96	36,90 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	Super Mario Bros. 3 – Super Mario Advance 4	Nintendo		2,17	36,35 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Kirby – Nightmare in Dream Land	Nintendo		2,18	38,99 €	12/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
6	Findet Nemo	THQ		2,87	44,95 €[1]	1/2004	THQ	Krefeld	01805-605511
7	Spirit – Der wilde Mustang	THQ		3,05	19,80 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
RENNSPIEL									
●	Stuntman	Atari		2,18	35,30 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
ROLLENSPIELE									
1	Final Fantasy Tactics Advance	Nintendo		1,62	36,70 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Mario & Luigi Superstar Saga	Nintendo		1,96	37,99 €	1/2004	www.amazon.de	München	www.amazon.de
3	Pokémon – Rubin & Saphir	Nintendo		2,06	38,10 €	8/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
4	Golden Sun – The Lost Age	Nintendo		2,24	36,20 €	10/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Dragon Ball Z – Das Erbe von Goku 2	Atari		2,36	44,50 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
SIMULATION									
●	Sim City 2000	THQ		2,84	35,90 €	2/2004	Playcom	Erfurt	0361-49290
SPORTSPIEL									
●	Fila Decathlon	THQ		2,15	19,99 €	11/2003	Karstadt	Berlin	0208-4951418
STRATEGIE									
1	Advance Wars 2 – Black Hole Rising	Nintendo		1,67	35,25 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Yu-Gi-Oh! – Dungeondice Monsters	Konami		2,41	37,85 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266

Hardware

DVD-ROM-LAUFWERKE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	SD-M1712	Toshiba	2,49	34,90 €	5/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	DV-516E	Teac Deutschland	2,59	35,90 €	5/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	DM168D	Cyber Drive Europe	2,75	32,50 €	5/2003	Netcircuit	Oranienburg	03301-809819
4	GDR-8161B	LG Electronics	2,76	30,50 €	5/2003	CKS Computer	Drensteinfurt	01805-122930
5	XJ-HD166S	Lite-On Technology	2,77	32,90 €	5/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

FESTPLATTEN

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	WD2000JB-00DUA0	Western Digital	1,34	224,15 €	4/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
2	WD1800JB-00DUA0	Western Digital	1,37	179,00 €	4/2003	Pama	Offenburg	0781-9246260
3	Maxline 2	Maxtor	1,61	243,11 €	4/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
4	WD1200BB-00DAA0	Western Digital	2,21	89,00 €	4/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	Deskstar 180 GXP 120 GB	Hitachi	2,22	89,00 €	4/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

GRAFIKKARTEN MIT AGP-ANSCHLUSS

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Hercules 3D Prophet All in Wonder 9800 SE	Guillemot	1,78	229,00 €	2/2004	CDJ Computerland	Weibersbrunn	06094-984226
2	Hercules 3D Prophet 9800XT Classic	Guillemot	1,83	593,88 €	1/2004	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
3	Radeon 9800 Atlantis	Sapphire Technology	2,18	249,00 €[1]	2/2004	Sapphire Technology	Griesbach	08734-93900
4	Winfast A 350 TDH LX	Leadtek	2,25	249,00 €[1]	2/2004	Leadtek	Berlin	040-25170704
5	Verto Geforce FX 5600 Ultra	PNY Technologies	2,57	149,90 €	2/2004	CSCG	Esslingen	0711-35154077
6	FX 5600 - VTDR 128	MSI Technology	2,64	129,90 €	2/2004	CSCG	Esslingen	0711-35154077
7	Mystify 5200	TerraTec	2,93	75,00 €	2/2004	Os3.com	Osnabrück	0541-406660
8	Hercules 3D Prophet 9200 SE	Guillemot	3,18	69,00 €[1]	2/2004	Guillemot	Nürnberg	09122-63180

GRAFIKKARTEN MIT PCI-ANSCHLUSS

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Hercules 3D Prophet 9000 (PCI)	Guillemot	2,58	73,62 €	7/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
2	Geforce 4 Power Pack! Pro/450 TV PCI	Gainward	3,21	62,00 €	7/2003	Avitos	Linden	01805-606065
3	MX 440 SE-T-PCI	MSI Technology	3,46	67,95 €	7/2003	Net 4 Success	Lübeck	0451-3991061
4	Geforce 2 MX 400 PCI	Gainward	4,05	79,90 €	7/2003	Adbit	Essen	0201-4555061

HEADSETS (KOPFHÖRER MIT MIKROFON)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	.Audio 80	Plantronics	2,76	32,18 €	10/2002	Com on	Berlin	030-47497600
2	.Audio 90	Plantronics	2,81	34,90 €	10/2002	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	Typhoon Acoustic Voice Control	Anubis	2,87	8,90 €	10/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	.Audio 70	Plantronics	2,93	29,90 €	10/2002	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	.Audio 40	Plantronics	2,96	18,61 €	10/2002	Mindfactory	Wilhelmshaven	04421-91310

LAUTSPRECHER FÜR PC (2.1, „STEREO“)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Inspire 2.1 Digital 2800	Creative Labs	3,44	56,90 €	9/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Typhoon Acoustic 2.1	Anubis	3,48	22,90 €	9/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	I-Trique 2.1 3300	Creative Labs	3,52	77,30 €	9/2003	Com on	Berlin	030-47497600
3	2100	Altec Lansing	3,52	99,00 €[1]	9/2003	Altec Lansing	Maintal	06181-943630
5	Speed Link SL-8210 Apollo	Jöllenbeck	3,55	39,99 €[1]	9/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

LAUTSPRECHER FÜR PC (5.1, „RAUMKLANG“)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Inspire 5.1 Digital 5500	Creative Labs	2,41	143,75 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	251 D	Altec Lansing	2,80	199,00 €[1]	9/2003	Altec Lansing	Maintal	06181-943630
3	A 5.600 Seismic Power	Philips	2,88	149,90 €[1]	9/2003	Philips	Hamburg	0800-1802089
4	Home Arena 5.1	TerraTec	2,89	84,95 €	9/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
5	Cinema 6100	Dreamaxtrading	3,23	149,00 €[1]	9/2003	Dreamaxtrading	Moers	02841-967010

LENKRÄDER FÜR GAMECUBE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Brooklyn Booster 9000	Vidis	2,84	59,99 €[1]	1/2004	Vidis	Hamburg	040-5148400
2	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	2,98	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
3	Force Feedback Wheel for Nintendo Gamecube	Logitech	3,08	45,90 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	SL-6685 4 in 1 Blue Lightening Wheel	Jöllenbeck	4,29	39,99 €[1]	1/2004	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

LENKRÄDER FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	R 440 Force Feedback	Saitek	2,66	66,30 €	1/2004	Com on	Berlin	030-47497600
2	NF340 Race Master	Trust	2,68	32,90 €	1/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	Brooklyn Booster 9000	Vidis	2,91	59,99 €[1]	1/2004	Vidis	Hamburg	040-5148400
4	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	3,15	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
5	Thrustmaster 360 Modena Pro	Guillemot	3,42	73,89 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266

LENKRÄDER FÜR PLAYSTATION 2

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Fanatec Speedster 3	Endor	2,66	69,99 €[1]	1/2004	Endor	Unterschleißheim	0871-9221140
2	Brooklyn Booster 9000	Vidis	2,84	59,99 €[1]	1/2004	Vidis	Hamburg	040-5148400
3	Brooklyn Booster 2800	Vidis	2,90	24,99 €[1]	1/2004	Vidis	Hamburg	040-5148400
4	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	2,98	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
5	SL-6685 4 in 1 Blue Lightning Wheel	Jöllenbeck	4,29	39,99 €[1]	1/2004	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

LENKRÄDER FÜR XBOX

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Thrustmaster 360 Modena Force GT Racing Wheel	Guillemot	2,03	49,61 €	1/2004	Com on	Berlin	030-47497600
2	Brooklyn Booster 2800	Vidis	2,74	24,99 €[1]	1/2004	Vidis	Hamburg	040-5148400
3	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	2,98	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
4	SL-6685 4 in 1 Blue Lightning Wheel	Jöllenbeck	4,29	39,99 €[1]	1/2004	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

MÄUSE FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	MX 500	Logitech	1,77	42,90 €	10/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	MX 300	Logitech	1,83	22,90 €	10/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Wheel Mouse Optical Black	Microsoft	1,83	29,90 €	10/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
4	Optical Mouse	Labtec	1,94	15,43 €	10/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
5	Ami Mouse 250S Optical	Trust	1,98	9,90 €	10/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

MÄUSE FÜR PC (KABELLOS)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	MX 700 Cordless Optical Mouse	Logitech	1,49	64,90 €	3/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Wireless Optical Mouse Blue	Microsoft	1,51	41,26 €	3/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
3	XM-174 RF Optical Mouse	X-Tensions	1,70	39,99 €[1]	3/2003	X-Tensions	Heeslingen	01805-983674667
4	Typhoon Unplugged RF Optical Mouse 2	Anubis	1,71	19,90 €	3/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	350SX Cradle Mouse Wireless Optical	Trust	1,77	29,90 €	3/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

MODEMS (ANALOG)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	External Internet Modem	Sitecom	2,60	39,90 €	5/2002	Adbit	Essen	0201-4555061
2	Modem 56 Surf USB	Acer	2,71	28,32 €	5/2002	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
3	56k V92 External Modem	Trust	3,25	47,00 €	5/2002	Avitos	Linden	01805-606065
4	Modem Blaster USB	Creative Labs	3,47	35,82 €	5/2002	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
5	USB Pocket Modem	Sitecom	3,84	79,95 €[1]	5/2002	Sitecom	Freising	08161-787677

MODEMS (DSL)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Fritz! Card DSL USB	AVM	2,56	88,00 €	6/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Sure Connect USB ADSL Modem	U.S.Robotics	3,10	68,00 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
3	240 B Speedlink DSL Modem	Trust	3,55	57,00 €	6/2003	Avitos	Linden	01805-606065
4	Typhoon ADSL USB Adapter	Anubis	3,73	64,95 €	6/2003	Amazon.de	München	www.amazon.de
5	ADSL Surf USB	Acer	3,79	75,30 €	6/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001

MODEMS (ISDN)

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	ISDN-Controller Fritz! Card USB v2.1	AVM	1,87	68,00 €	6/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Mini USB ISDN Modem	Trust	2,41	59,00 €	6/2003	Avitos	Linden	01805-606065
3	DC-104 ISDN USB Adapter	Sitecom	2,51	59,99 €[1]	6/2003	Sitecom	Freising	08161-787677
4	ISDN 128 Surf Mini USB	Acer	2,59	48,26 €	6/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
4	Typhoon 128k USB ISDN Adapter	Anubis	2,59	51,85 €	6/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SOUNDKARTEN

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Sound Blaster Audigy 2	Creative Labs	2,22	78,90 €	8/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Hercules Digifire 7.1	Guillemot	2,29	65,73 €	8/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
3	Aureon 5.1 Fun Games	TerraTec	2,49	42,90 €	8/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
4	Hercules Gamesurround Fortissimo 3	Guillemot	2,51	50,13 €	8/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
5	PSC 605 Sonic Edge 5.1	Philips	2,76	49,90 €[1]	8/2003	Philips	Hamburg	0800-1802089
6	Typhoon Acoustic Six 5+1	Anubis	2,77	24,90 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Typhoon Acoustic 4	Anubis	2,96	9,90 €	8/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
8	514 DX 5.1 Sound Expert Optical	Trust	3,75	49,95 €[1]	8/2003	Trust	Kleve	02821-58810

SPEZIELLE SPIELSTEUERGERÄTE[2]

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
●	Thrustmaster Freestyler Biker	Guillemot	1,45	76,80 €	7/2002	Com on	Berlin	030-47497600
●	Thrustmaster Freestyler Board	Guillemot	1,74	44,24 €	7/2002	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
●	Thrustmaster Tactical Board	Guillemot	2,01	51,83 €	7/2002	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
●	Thrustmaster 2002 FIFA WC Arcade Stick	Guillemot	2,10	45,00 €[1]	3/2003	Guillemot	Nürnberg	09122-63180
●	Thrustmaster Fighting Arena	Guillemot	2,27	106,75 €	7/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SPIELEKONSOLEN

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Xbox	Microsoft	1,93	198,80 €[1]	6/2002	Microsoft	Unterschleißheim	089-31760
2	Playstation 2	Sony	2,21	199,00 €[1]	6/2002	Sony	Neu-Isenburg	01805-252586
3	Gamecube	Nintendo	2,89	99,95 €[1]	6/2002	Nintendo	Großostheim	01805-005806
●	N-Gage[2]	Nokia	2,41	349,00 €[1]	10/2003	Nokia	Düsseldorf	0234-9840
●	Gameboy Advance SP[2]	Nintendo	2,78	129,00 €	4/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
●	Gameboy Advance[2]	Nintendo	2,94	98,95 €	6/2001	Insercom	Lindlar	0700-46737266
●	Pokémon Mini[2]	Nintendo	3,65	19,99 €	4/2002	Playcom	Erfurt	0361-49290

SPIELEMÄUSE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	GM2	Saitek	2,17	38,86 €	4/2001	Promoteam	Nettetal	02157-8973620
2	Wingman Gaming Mouse	Logitech	2,24	25,05 €	4/2001	Appa Computer	Berlin	030-36282130
3	Sidewinder Strategic Commander	Microsoft	2,43	19,90 €	4/2001	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
4	GM1	Saitek	2,74	23,52 €	4/2001	Promoteam	Nettetal	02157-8973620

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR GAMECUBE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Gamecube Controller	Nintendo	1,56	29,85 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
1	Speed Link SL-3250 RF Cube Pad	Jöllenbeck	1,56	49,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
3	Soft Touch Controller	Big Ben	1,68	14,99 €[1]	11/2003	Big Ben	Bergheim	02271-498590
4	Gamecube Game Pad	Logic 3	1,82	12,95 €[1]	11/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350
5	Brooklyn Junior Pad	Vidis	1,85	14,99 €[1]	11/2003	Vidis	Hamburg	040-5148400
6	Game Cube Pad GTV 90	Saitek	2,42	14,99 €[1]	11/2003	Saitek	München	089-5467570

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Cordless Rumble Pad	Logitech	1,53	42,16 €	11/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
2	850F Vibraforce Feedback Sightfighter	Trust	2,12	24,95 €[1]	11/2003	Trust	Kleve	02821-58810
3	Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad	Jöllenbeck	2,13	19,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
4	PC USB Game Pad	Logic 3	2,26	9,95 €[1]	11/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350
5	Typhoon Cyber Voyager	Anubis	2,46	29,00 €[1]	11/2003	Anubis	Saarbrücken	0681-988060
6	P 3000 RF Pad USB	Saitek	2,51	48,45 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR PLAYSTATION 2

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Dual Shock 2	Sony	1,56	26,87 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Cordless Controller for Playstation	Logitech	1,61	45,55 €	11/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
3	Micro Con	Mad Catz	1,94	29,99 €[1]	11/2003	Mad Catz	Burglengenfeld	09471-70170
4	Thrustmaster Firestorm Wireless	Guillemot	2,21	46,13 €	11/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
5	Soft Touch Controller	Big Ben	2,27	12,90 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Speed Link SL-4250 Wireless Erazor Pad	Jöllenbeck	2,30	49,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
7	PX 4500	Saitek	2,37	16,99 €	11/2003	Data System Cam	Marlow	03821-3909990

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR XBOX

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Controller S	Microsoft	1,45	34,88 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Brooklyn D-Force Cross Pad Pro	Vidis	1,62	24,99 €[1]	11/2003	Vidis	Hamburg	040-5148400
2	Xbox Controller	Microsoft	1,62	34,88 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
4	XS Pad	Big Ben	1,66	18,50 €	11/2003	Playcom	Erfurt	0361-49290
5	XS Gamepad	Saitek	1,83	16,40 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
6	Cordless Controller for Xbox	Logitech	2,07	53,76 €	11/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
7	Speed Link SL-2250 X-Ray RF Game Pad	Jöllenbeck	2,15	59,99 €[1]	11/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
8	Xbox Game Pad	Logic 3	2,25	24,95 €[1]	11/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR PC

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Extreme 3D Pro Twist Handle	Logitech	2,29	29,90 €	12/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	ST 290	Saitek	2,38	22,02 €	12/2003	Com on	Berlin	030-47497600
3	XG-230 RF Joystick	X-Tensions	2,40	39,99 €[1]	12/2003	X-Tensions	Heeslingen	01805-983674667
4	Attack 3	Logitech	2,48	21,51 €	12/2003	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
5	Speed Link SL-6605 Dragonfly	Jöllenbeck	2,64	9,99 €[1]	12/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133
6	Cyborg Evo	Saitek	2,70	32,95 €	12/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266
7	Starfighter	Logic 3	2,77	19,95 €[1]	12/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350
8	ST 90	Saitek	2,81	14,73 €	12/2003	Com on	Berlin	030-47497600

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR PLAYSTATION

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Thrustmaster Top Gun Fox 2 Pro	Guillemot	2,39	34,13 €	12/2002	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
2	SV-1106 PS Flight Force Pro	Jöllenbeck	4,19	39,89 €	12/2002	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR XBOX

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Adrenalin Stick	Saitek	1,99	44,85 €	12/2002	Insercom	Lindlar	0700-46737266
2	Thrustmaster Top Gun Fox 2 Pro	Guillemot	2,36	34,12 €	12/2002	Cosew Computer	Halle	0345-5126001

[1] Preis laut Hersteller [2] Einzeltests: Die Geräte lassen sich nicht unmittelbar miteinander vergleichen, daher ● statt Rangfolge

Wichtige Telefonnummern



Foto: Manfred Freye

Internet-Adressen aus dem Heft

Bisher waren Sie es gewohnt, an dieser Stelle alle Internet-Adressen zu Artikeln im Heft zu finden. Die Adressen stehen jetzt direkt im zugehörigen Beitrag. Einen zusätzlichen Service bietet Ihnen die Redaktion im Internet: Unter www.computerbildspiele.de finden Sie die Online-Adressen ebenfalls. Sie können sich mit Fragen auch ans Hilfetelefon von COMPUTER BILD SPIELE wenden. Rechts finden Sie die nötigen Informationen.

Computer Bild Spiele HILFETELEFON

Fragen zum Heft oder zur Heft-CD-ROM
0800-1007892
(kostenlos) jeden Mittwoch von 14 - 16 Uhr

Spezielle Fragen zu Hardware
01908-84881
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 20 Uhr

Spezielle Fragen zu Computer- oder Konsolenspielen
01908-83441
(1,86 Euro pro Minute) Montag bis Sonntag, 8 - 24 Uhr

Wenn die kostenpflichtige Hotline Ihnen nicht helfen konnte, wenden Sie sich bitte an Tel. 040/34729136. Die Kosten werden dann erstattet.

Hilfenummern der Spiele-Hersteller

Hersteller	PLZ	Ort	Telefon	Fax	Hilfe Technik	Hilfe Spiele	Zeit	Hotline-Fax	Internet-Adresse
Acclaim	81677	München	089-412190	089-32940409	040-89703355	01908-24663	täglich 8-24 Uhr	keins	www.acclaim.de
Activision	93133	Burglengenfeld	09471-30690	09471-306948	01805-225155	01905-10055	Mo-Fr 14-18, Sa+So 16-18 Uhr	keins	www.activision.de
Ascaron	33334	Gütersloh	05241-96690	05241-966610	05241-96690	05241-96690	Mo-Fr 14-17 Uhr	05241-966610	www.ascaron.com
Atari	60314	Frankfurt/Main	01907-71882	06103-334222	01907-71882	01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Avalon Interactive	22765	Hamburg	040-391010	040-39101112	01907-71887	01907-71888	Mo-Fr 10-20 Uhr	01907-71889 (Abruf)	www.virgininteractive.de
Blue Byte Software	45468	Mülheim/Ruhr	01805-554938	keins	01805-554938	01908-82412	Mo-Do 15-19, Fr 15.30-19 Uhr	0208-4502999	www.bluebyte.net
CDV	76185	Karlsruhe	0721-972240	0721-9722424	01805-299266	0721-97224670	Mo-Fr 9-17 Uhr	0721-9722424	www.cdv.de
Codemasters	81671	München	01908-7326861	089-49991500	01908-7326861	01908-24644	Mo-Fr 8-22 Uhr	01908-7326861	www.codemasters.com
Cryo Interactive[1]	52076	Aachen	02408-959209	02408-959125	02408-959209	02408-959209	Mo-Fr 14-17, Di auch 9-12 Uhr	02408-959135	www.modern-games.de
Data Becker	40223	Düsseldorf	0211-9334900	0211-9334999	0211-9331666	0211-9331666	Mo-Fr 12-16 Uhr	0211-9334999	www.databecker.de
Disney Interactive	81677	München	089-99340258	089-99340249	06102-8168168	06102-8168168	Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.disney.de/DisneyInteractive
Dreamcatcher Interactive	21509	Glinde	040-71006-0	040-71006-28152	01908-46048	01908-46049	**T**: Mo-Fr 9-19, Sa+So 13-19; **S**: 8-24 Uhr[4]	keins	dreamcatcherinteractive.com
Eidos	22767	Hamburg	01908-39582	01907-71885	01908-39572	01908-39582	Mo-Sa 10-22 Uhr	01907-71885	www.eidos.de
Electronic Arts	50823	Köln	01907-54464	0221-97582111	01907-76633	01907-54464	Mo-Sa 11 bis 20 Uhr	0221-97582111	www.electronicarts.de
Empire Interactive	82152	Planegg	01801-185795	089-24245160	01805-252006	01805-252006	täglich 7-24 Uhr	089-24245160	www.empireinteractive.de
Hasbro Interactive	63303	Dreieich	01907-71882	06103-334222	01907-71882	01907-71883	Mo-Fr 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Infogrames[2]	60314	Frankfurt/Main	01907-71882	06103-334222	01907-71882	01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Jowood	A-8786	Rottenmann	0043-36145002	0043-36145002	0043-36145002	0043-36145002	Mo-Fr 10-17 Uhr	keins	www.jowood.de
Koch Media	82152	Planegg	01801-185795	089-824245425	01805-656008	089-24245425	Mo-Do 13-19 Uhr, Fr 12-16 Uhr	keins	www.kochmedia.com
Konami	60437	Frankfurt/Main	069-98557320	069-98557377	01907-45247	01908-24694	Mo-Fr 14-18 Uhr	069-98557377	www.konami-europe.com
Magic Bytes	33335	Gütersloh	05241-701871	05241-701875	05241-701874	05241-701874	Mo-Fr 14-17 Uhr	05241-701875	www.fun-and-magic.de
Microprose[2]	63303	Dreieich	01907-71882	06103-334222	01907-71882	01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.infogrames.de
Microsoft	85716	Unterschleißheim	089-31760	01805-251191	01805-672255	01805-672255	Mo-Fr 8-18 Uhr	keins	www.microsoft.com/germany/homeoffice
Modern Games	52076	Aachen	02408-959209	02408/959135	02408-959209	02408-959209	Mo-Fr 14-17, Di auch 9-12	keins	www.modern-games.com
Nintendo	63760	Großostheim	01805-005806	06026-950308	01805-005806	0190-000000	Mo-Fr 13-19 Uhr	06026-950308	www.nintendo.de
Novitas	38122	Braunschweig	0700-06684827	0531-2153411	0700-06684827	0700-06684827	Mo-Fr 14-16 Uhr	0531-2153411	www.greenpepper.de
Phenomedia	44866	Bochum	02327-9970	02327-997411			Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.phenomedia.de
Rondomedia	41236	Mönchengladbach	02166-618660	02166-6186618	0700-76636362	0700-76636362	Mo - Fr 15 - 18 Uhr	keins	www.rondomedia.de
Sega	40549	Düsseldorf	0211-563450	0211-56345100	01803-000410	01907-80009	täglich 0-24 Uhr	keins	www.sega-europe.com/deutsch/home.php
Simaviator	32825	Blomberg	05236-888671	05236-888670	05236-888671	05236-888669	Mo, Mi, Fr 14-16 Uhr	05236-888670	www.simaviator.de
Sony	63263	Neu-Isenburg	06102-4330	06102-433555	01805-766977	01905-78578	Mo-Fr 10-20 Uhr	01905-85255 (Abruf)	www.playstation.de
Sunflowers Interactive	63150	Heusenstamm	06104/948-20	06104/948-217	01907-45547	01907-45547	Mo-Fr 11-19 Uhr	keins	www.sunflowers.de
Take 2	80798	München	089-278220	089-27822111	01805-217316	01908-7326836	Mo-Fr **S**: 8-24 Uhr, **T**: 12-20 Uhr[3]	keins	www.take2.de
Tandem Verlag	53639	Königswinter	02223-91650	02223-916590	01805-606010	01805-606010	Mo-So 13-18 Uhr	089-60601006	www.tandem-verlag.de
TDK mediactive	40880	Ratingen	01805-83542637	keins	01805-83542637	01805-83542637	werktags 10-15 Uhr	keins	www.tdk-mediactive.com
THQ Entertainment	47807	Krefeld	01805-605511	02151-4189418	01805-605511	01905-05511	Mo-Fr 16-20 Uhr	01905-05512 (Abruf)	www.thq.de
Tivola Verlag	10178	Berlin	030-5363580	030-53635811	030-5363580	030-5363580	Mo-Fr 10-18 Uhr	030-53635811	www.tivola.de
Ubisoft	40215	Düsseldorf	0211-3380050	0211-33800115	01805-554938	01908-8241210	Mo-Fr 10-12 Uhr, 14-18 Uhr	0211-338004423	www.ubisoft.de
United Software Entertainment	20355	Hamburg	040-37682100	040-37682199	040-89703322	01905-80022	Mo-Fr 15-20 Uhr	keins	www.unitedsoftware.de
Vivendi Universal Interactive	63225	Langen	01805-0537636	01805-032936	01805-0537636	01805-0774353	Mo-Fr 9-18 Uhr	06103-994035	www.vup-interactive.de
Wanadoo	21509	Glinde	040-710060	040-71006280	01908-46026	01908-46027	Mo-So 8-24 Uhr	040-71006280	www.wanadoo-edition.com
Zuxxez Entertainment	67547	Worms	06241/26880	06241/268888	01805/656008	01805/656008	Mo-Fr 9-17 Uhr	089/24245241	www.zuxxez.com

■ bis zu 0,122 Euro pro Minute ◆ mehr als 0,49 Euro pro Minute ■ 1,51 Euro pro Anruf

[1] siehe auch Modern Games [2] siehe auch Atari [3] **S** = Spiele-Hotline, **T** = Technik-Hotline

Jahres-Inhaltsverzeichnis 2003

Thema	System	Heft	Seite
BRANDAKTUELL			
80er-Jahre-Konsole – Wiedersehen mit Atari		6	12
Anno 1503 – vom PC aufs Brett		11	18
Auf diese Spiele können Sie sich freuen		2	20
Autobahnraser – der Film		9	12
Besuch bei Tony Hawk		2	18
Bewegende Momente mit den Klitschkos		3	20
Da staunste: Hören, sehen, spielen (Nokia N-Gage)		4	26
Das neue Urheberrecht		11	31
Das Online-Angebot von COMPUTERBILD-SPIELE		10	20
Die neuen Pokémon-Spiele: Saphir & Rubin		3	26
Die neuesten Handy-Spiele		8	14
Die neuesten Handy-Spiele		3	14
E3 – Spielemesse in Los Angeles		7	4
Ein Tag mit dem Konsolen-Handy Nokia N-Gage		7	24
Einzeltest: Gameboy Advance SP		4	10
Einzeltest: Gamepark GP 32		12	10
Games Convention Leipzig: Die Party		10	10
Große Spielberichte: America 2		4	12
Anno 1503 (Ergänzungs-CD-ROM)		10	24
Breed		5	20
Breed		12	24
Castle Strike		9	16
Chicago 1930		12	31
Codename Panzers		12	30
Commandos 3		5	22
Cossacks 2 – Napoleonic Wars		6	20
Dark Angel		1	20
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs		11	24
Die Sims 2		11	22
Dragon's Lair 3D		5	23
Enter the Matrix		6	16
Far Cry		9	16
FIFA 2004		9	14
Flight Simulator 2004		8	18
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft		4	14
Jedi Academy		10	26
Knights of Honor		8	22
Magic the Gathering		10	22
Matrix Reloaded		1	12
Metal Gear Solid 2 – Substance		1	16
Mission Impossible – Operation Surma		11	20
Rise of Nations		1	18
Söldner – Secret Wars		8	16
Spellforce – The Order of Dawn		5	25
Starcraft: Ghost		5	26
Temple of Elemental Evil		10	23
Terminator 3 – Rise of the Machines		8	20
Tom Clancy's Splinter Cell – Pandora Tomorrow		12	28
Tomb Raider – The Angel of Darkness		7	16
Unreal 2: The Awakening		1	14
Unreal Tournament 2004		11	26
Kassenschlager: Anno 1503		1	36
Microsoft-Messe X03 – Das wird künftig auf Xbox gespielt		11	12
Mit der Xbox ins Internet		2	14
Neue Hardware von der IFA Berlin		10	12
Playstation 2 Online: Wie geht das?		8	9
Schon gespielt: Gameboy Advance SP		3	16
Test: ATI Radeon 9800 Pro		5	10
Test: Nokia N-Gage		10	18
VORSERIENTESTS			
Beyond Good & Evil	PC	11	30
Big Mutha Truckers	PC	1	34
Billy Hatcher and the Giant Egg	Cube	11	28
Boktai – The Sun In Your Hand	GBA	8	24
Breed	PC	6	23
Buffy the Vampire Slayer – Chaos Bleeds	Xbox	9	
Castlevania – Aria of Sorrow	GBA	5	19
Castlevania – Lament of Innocence	PS 2	10	28
Colin McRae Rally 04	Xbox	9	22
Contra: Shattered Soldier	PS 2	1	30
Delta Force – Black Hawk Down	PC	1	32
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	PC	12	34
Devastation	PC	4	24
Devil May Cry 2	PS 2	4	20
Die Sims – Megastar	PC	6	24
Elixir	PC	2	26
Empires – Die Neuzeit	PC	9	20
F1 Challenge 99 – 02	PC	5	18
Futurama	Xbox	8	24
Ghostmaster	PC	7	20
Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft	PS 2	12	34
Homeworld 2	PC	9	18
Hulk	PC	7	22
Jurassic Park – Operation Genesis	PC	4	22
Kirby – Nightmare in Dream Land	GBA	10	29
Knightshift	PC	10	30
Minority Report	PS 2	4	24
Monster Jam Maximum Destruction	PS 2	1	34
No Man's Land	PC	7	20
Praetorians	PC	1	32
Prince of Persia – Sands of Time	PS 2	10	30
Pro Evolution Soccer 3	PS 2	10	28
Racing Simulation 3	PC	1	35
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	PC	1	31
Silent Hill 3	PS 2	6	24
Spellforce – The Order of Dawn	PC	12	32
Star Trek – Elite Force 2	PC	6	26
Star Wars – Knights of the Old Republic	Xbox	9	24
Steel Battalion	Xbox	4	20
Tachyon	PC	12	33
The Gladiators – Galactic Circus Games	PC	1	30
The Legend of Zelda – The Wind Waker	Cube	5	19
The Simpsons – Hit & Run	PS 2	11	
Tony Hawk's Underground	PS 2	8	26
Tour de France – Centenary Edition	PC	6	26
Tron 2.0	PC	2	26
True Crime – Streets of L.A.	PS 2	8	26
URU – Ages Beyond Myst	PC	12	34
Vegas Tycoon	PC	9	22
Wildlife Park	PC	5	18
World Racing	PC	9	20
Worms 3-D	PS 2	11	28
Zone of the Enders – The 2nd Runner	PS 2	6	
SPIELETESTS			
Advance Wars 2 – Black Hole Rising	GBA	11	84
Age of Mythology – The Titans	PC	12	50
Age of Wonders – Shadow Magic	PC	10	50
Aliens versus Predator Extinction	Xbox	10	78
Amenophis	PC	6	48
American Conquest	PC	1	88
American Conquest – Fight Back	PC	7	40
Anno 1503 – Schätze, Monster und Piraten	PC	12	60
Anstoß 4	PC	2	36
Ape Escape 2	PS 2	4	72
Aquanox 2	PC	2	42
Autobahn Raser 4	PC	1	56
Autobahn Raser World Challenge	PC	11	60
Baldur's Gate – Dark Alliance	Xbox	6	72
Battlefield 1942 – Secrets Weapons of WWII	PC	11	48
Beach King Stunt Raser	PC	11	52
Beyblade	PS	10	70
Biathlon 2003	PC	3	72
Black & Bruised	Cube	10	88
Blinx – The Time Sweeper	Xbox	1	116
Böse Nachbarn	PC	8	48
Brute Force	Xbox	8	78
Buffy the Vampire Slayer – Chaos Bleeds	Xbox	12	92
Burnout 2	Cube	9	80
Capcom vs. SNK 2 EO	Xbox	5	80
Casper – Spirit Dimensions	PS 2	5	72
Castlevania – Aria of Sorrow	GBA	7	80
Chaos Legion	PS 2	11	72
Chaser	PC	8	62
Chrome	PC	12	52
Civilization 3 – Expansion Set	PC	2	44
Clocktower 3	PS 2	9	60
Cold Zero – The Last Stand	PC	6	50
Colin McRae Rally 04	Xbox	10	74
Colin McRae Rally 3	PC	9	50
Command & Conquer – Generäle	PC	11	40
Command & Conquer – Generäle – Die Stunde Null	PC	12	80
Commandos 3	PC	12	40
Conflict Desert Storm 2	PC	12	54
Contra Advance – The Alien Wars Ex	GBA	5	86
Contra – Shattered Soldier	PS 2	4	40
Crash Bandicoot 2 N-Tranced	GBA	6	80
Crimson Skies – High Road to Revenge	Xbox	12	88
CSI – Crime Scene Investigation	PC	7	46
Dark Angel	PS 2	4	46
Dark Chronicle	PS 2	10	68
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball	Xbox	5	76
Def Jam Vendetta	Cube	8	96
Der Herr der Ringe – Die Gefährten	Xbox	1	52
Der Herr der Ringe – Die Gefährten	PC	1	46
Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	PS 2	1	54
Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	GBA	5	86
Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	Cube	6	84
Der Schatzplanet	PC	2	68
Devastation	PC	6	40
Devil May Cry 2	PS 2	5	70
Die Gilde – Gaukler, Gruften und Geschütze	PC	5	50
Die Hard Vendetta	Cube	10	88
Die Herrschaft des Feuers	PS 2	3	44
Die Siedler 4 – Die neue Welt	PC	1	86
Die Sims	PS 2	3	28
Die Sims	Cube	7	88
Die Sims	Xbox	9	70
Die Sims – Deluxe	PC	5	42
Die Sims – Megastar	PC	8	44
Digimon Battle Spirit	GBA	11	86
Digimon World 2003	PS	9	63
Dino Crisis 3	Xbox	12	94
Disney's Extreme Skate Adventure	PS 2	11	72
Dollhouse Private Dancer	PC	3	64
Donkey Kong Country	GBA	8	88
Doom 2	GBA	3	76
Dragon Ball Z – Das Erbe des Goku	GBA	1	124
Dragon Ball Z – Das Erbe von Goku 2	GBA	9	74
Dragons Lair 3D – Return to the Lair	PC	10	60
Drei Engel für Charlie – Volle Power	PS 2	10	72
DTM Race Driver – Director's Cut	PS 2	6	54
Dungeons and Dragons Heroes	Xbox	12	100
Elixir	PC	4	54
Empire Earth Expansion – Zeitalter der Eroberungen	PC	2	72
Empires – Die Neuzeit	PC	12	68
Enclave	PC	8	58
Enigma – Rising Tide	PC	9	36
Enter the Matrix	PC	7	50
Enter the Matrix	Cube	7	88
Enter the Matrix	Xbox	7	79
Enter the Matrix	PS 2	7	76
Evolution Snowboarding	Cube	11	90
Eye Toy – Play	PS 2	9	62
F1 Career Challenge	Xbox	9	72
F1 Challenge 99 – 02	PC	9	40
FIFA Football	GBA	5	86
FIFA Football 2003	PC	1	66
FIFA Football 2003	PS 2	1	70
Fila Decathlon	GBA	11	86
Final Fantasy Origins	PS	5	72
Final Fantasy Tactics Advance	GBA	12	104
Flight Simulator 2004	PC	10	54
Fluch der Karibik	PC	10	36
Formel Eins 2003	PS 2	8	74
Freelancer	PC	7	32
Fußball Manager 2003	PC	2	30
Futurama	Xbox	10	76
Gefeuert! Dein letzter Tag	PC	5	48
Ghostmaster	PC	9	48
Godzilla Destroy All Monsters Melee	Xbox	7	79
Golden Sun – The Lost Age	GBA	10	80
Gothic 2	PC	1	80
Grand Theft Auto – Vice City (dt. Version)	PS 2	1	62
Grand Theft Auto – Vice City	PC	7	64
Grom	PC	3	74
GT Advance 3 Pro Concept Racing	GBA	7	82
Haegemonia – Legions of Iron	PC	2	54
Halo	PC	12	74
Hamtaro – Ham-Ham Heartbreak	GBA	9	76
Hamtaro – Ham-Hams Unite!	GBC	4	66
Harry Potter und die Kammer des Schreckens	GBA	1	76
Harry Potter und die Kammer des Schreckens	PC	1	72
Heaven and Hell	PC	8	50
Highland Warriors	PC	3	68
Homeworld 2	PC	12	64
Hulk	PS 2	8	76
Hulk	PC	8	70
I.G.I.-2 – Covert Strike	PC	5	58
Icewind Dale 2	PC	1	92
Ikaruga	Cube	7	88
Impossible Creatures	PC	4	
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Xbox	6	68
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	PC	7	66
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	PS 2	11	76
International Superstar Soccer 3	PS 2	6	66
International Superstar Soccer 3	Cube	8	94
Jak 2 – Renegade	PS 2	11	68
James Bond 007 – Nightfire	GBA	7	82
James Bond 007 – Nightfire	PC	2	66
James Bond 007 – Nightfire	Cube	2	64
James Bond 007 – Nightfire	Xbox	2	64
James Bond 007 – Nightfire	PS 2	2	64
Jurassic Park – Operation Genesis	PC	5	34
Kingdom Hearts	PS 2	2	48
Kirby – Nightmare in Dream Land	GBA	12	104
Knightshift	PC	11	54
Lara Croft Tomb Raider – The Prophecy	GBA	2	74
Law and Order	PC	10	64
Le Tour de France – Centenary Edition	PS 2	8	76
Lost Kingdoms 2	Cube	8	94
Mario Kart Double Dash	Cube	12	106
Mario Party 4	Cube	3	54
Master of Orion 3	PC	5	56
Mech Assault	Xbox	2	60
Meistertrainer 4 – Championship Manager	PC	7	44
Metal Gear Solid 2 – Substance	Xbox	5	78
Metal Gear Solid 2 – Substance	PS 2	6	66
Metal Gear Solid 2 – Substance	PC	6	44
Metal Slug X	PS	10	70
Metroid Fusion	GBA	2	76
Metroid Prime	Cube	5	96
Microsoft Combat Flight Simulator 3 – Kampf um Europa	PC	2	
Midnight Club 2	PS 2	7	76
Midnight Club 2	Xbox	8	82
Midtown Madness 3	Xbox	8	84
Minority Report	PS 2	6	62
Moto GP – Ultimate Racing Technology 2	Xbox	7	78
Napoleon	PC	1	100
Nascar Racing 2003 Season	PC	5	52
NBA Street Vol.2	Cube	7	86
Neverwinter Nights – Die Schatten von Undernzit	PC	8	66
NHL 2003	PC	5	46
NHL 2K3	PS 2	5	68
No Man's Land	PC	10	44
O.R.B.	PC	9	38
One Piece – Grand Battle	PS	9	64
Otogi – Myth of Demons	Xbox	10	78
Outlaw Golf	Xbox	5	80
P.N.03	Cube	11	88
Panzer Dragoon Orta	Xbox	5	80
Phantasy Star Online Episode 1 & 2	Cube	5	94
Piraten – Herrscher der Karibik	PC	12	72
Planetside	PC	8	60
Pokémon – Rubin- und Saphir-Edition	GBA	8	86
Praetorians	PC	4	62
Primal	PS 2	5	64
Pro Evolution Soccer 3	PS 2	12	86
Pro Train 3	PC	6	58
Project Zero	Xbox	7	79
Pure Pinball	PC	8	56
Racing Evoluzione	Xbox	4	60
Railroad Tycoon 3	PC	12	46
Rayman 3	GBA	5	86
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	PC	4	74
Red Faction 2	PC	8	54
Red Faction 2	Xbox	8	82
Republic – The Revolution	PC	11	42
Resident Evil Dead Aim	PS 2	9	56
Resident Evil Zero	Cube	5	88
Ring 2 – Die Götterdämmerung	PC	4	50
Rise of Nations	PC	7	58
Rollercoaster Tycoon 2 – Wacky Worlds Expansion Pack	PC	7	68
RTL Skispringen 2003	PC	1	78
RTL Skispringen 2004	PC	12	76
Runaway – A Road Adventure	PC	2	38
Salammbo	PC	8	46
Shen Mue 2	Xbox	7	79
Silent Hill 3	PS 2	7	72
Sim City 4	PC	3	30
Sim City 4 – Rush Hour	PC	12	62
Skies of Arcadia Legends	Cube	9	80
SOCOM US Navy Seals	PS 2	7	76
Soldiers of Anarchy	PC	3	60
Sonic Advance 2	GBA	6	78
Sonic Adventure DX Director's Cut	Cube	9	78
Soul Calibur 2	Cube	10	86
Soul Calibur 2	Xbox	12	96
Spirit – Der wilde Mustang	GBA	10	82
Splashdown 2 – Rides Gone Wild	PS 2	11	76
Splinter Cell	Xbox	1	110
Splinter Cell	PC	4	56
Splinter Cell	Cube	8	94
Splinter Cell	GBA	8	88
Spyro 2 – Season of Flame	GBA	1	94
Spyro the Dragon – Enter the Dragonfly	Cube	10	88
Star Trek – Elite Force 2	PC	8	34
Star Wars – Bounty Hunter	Cube	6	85
Star Wars – Clone Wars	PS 2	5	72
Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy	PC	11	50
Star Wars – Knights of the Old Republic	Xbox	11	78
Star Wars – Rebel Strike – Rogue Squadron 3	Cube	12	108
Starfox Adventures	Cube	1	60
Starsky & Hutch	PC	9	44
Starsky & Hutch	Xbox	9	70
Stuntman	GBA	8	88
Summer Heat Beach Volleyball	PS 2	8	76
Super Bust A Move – All Stars	Cube	11	90
Super Mario Bros. 3 – Super Mario Advance 4	GBA	12	102
Super Monkey Ball 2	Cube	5	94
Sword of the Samurai	PS 2	5	72
Tenchu – Wrath of Heaven	PS 2	5	74
The Getaway	PS 2	2	40
The Gladiators	PC	3	56
The Legend of Zelda – A Link to the Past	GBA	5	84
The Legend of Zelda – The Wind Waker	Cube	6	82
The Revenge of Shinobi	GBA	9	76
The Simpsons – Hit & Run	PS 2	12	
Toejam & Earl 3 – Mission to Earth	Xbox	5	80
Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Raven Shield	PC	5	60
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Xbox	12	98
Tomb Raider – The Angel of Darkness	PS 2	9	63
Tomb Raider – The Angel of Darkness	PC	9	30
Tony Hawk's Pro Skater 4	Cube	1	104
Top Spin	Xbox	12	96
Total Immersion Racing	PC	3	62
Tron 2.0	PC	10	42
Tropico 2 – Die Pirateninsel	PC	6	34
Unreal 2	PC	3	48
Viewtiful Joe	Cube	12	110
Virtua Fighter 4 – Evolution	PS 2	9	64
Voodoo Vince	Xbox	11	82
V-Rally 3	GBA	6	72
V-Rally 3	Cube	9	80
Wakeboarding Unleashed	Xbox	9	66
Warcraft 3 – Frozen Throne	PC	9	54
Wario Ware, Inc.	GBA	7	82
Wario World	Cube	8	92
Waterloo – Napoleons letzte Schlacht	PC	9	42
Wer wird Millionär? – 3. Edition	PC	1	118
Wild Arms 3	PS 2	5	68
Wildlife Park	PC	7	48
Will Rock	PC	8	68
Wing Commander Prophecy	GBA	10	82
World Racing	Xbox	3	40
World Racing	PC	11	64
X-Men 2 – Wolverine´s Revenge	PS 2	6	60
Yager	Xbox	6	74
Yoshi's Island – Super Mario Advance 3	GBA	1	122
You Don't Know Jack 4	PC	11	36
Yu-Gi-Oh! – The Duelists of the Roses	PS 2	12	84
Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell	GBC	6	80
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	PS	6	64
Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition Stairway to the Destin	GBA	6	80
Zone of the Enders – The 2nd Runner	PS 2	11	74
GÜNSTIGE SPIELE			
Armored Core 2	PS 2	8	100
Austin Powers Pinball	PS	2	80
Ben Hur	PS 2	11	98
Blood Omen 2	PS 2	10	90
Bomba	PC	9	82
Colin McRae Rally 2.0	PC	1	128
Crimson Skies	PC	2	78
CT Special Forces	PS	4	80
Defender of the Crown	PC	12	112
Heli Heroes	PC	5	98
Moorhuhn Kart XS	PC	1	126
Moorhuhn X	PC	7	94
Need for Speed 3 – Hot Pursuit	PC	3	

Thema	System	Heft	Seite
Serious Sam – The Second Encounter	PC	6	88
Sim City 2000	PC	4	78
Space Invaders – Invasion Day	PS 2	12	118
Space Shooter – Alpha Impact	PC	11	92
Spacetanks – Gladiatoren im All	PC	11	96
Star Wars – Rebell Assault 2 – The Hidden Empire	PS	1	130
Supercar Street Challenge	PC	7	92
The Operative – No One Lives Forever	PS 2	9	84
Tokyo Xtreme Racer	PS 2	5	100
Tropico Gold	PC	8	98
SPIELETRICKS			
A1	PC	8	102
Alien Blitz	PC	6	91
Alien Horde	PC	10	95
America – No Peace Beyond the Line	PC	8	108
Animorie	PC	12	124
Anno 1503	PC	1	156
Anno 1503 – Schätze, Monster und Piraten	PC	12	152
Anno 1602 – Erschaffung einer neuen Welt	PC	7	104
Anstoß 3	PC	11	106
Anstoß Action	PC	12	136
Aquanox 2 (Demo)	PC	3	96
aReaker	PC	10	95
Atoll	PC	8	103
Ball Inferno	PC	7	97
Beat Ball	PC	6	91
Bierspiel	PC	2	95
Big Scale Racing	PC	4	96
Böse Nachbarn	PC	8	120
Bubble Escape	PC	10	96
Bubble Ghost	PC	7	97
Building Panic	PC	10	96
Café International	PC	6	96
Carcassonne	PC	3	97
Carom 3D	PC	8	103
Carpet Golf VR	PC	1	147
Catapults	PC	10	97
C-Break	PC	6	92
Chicken Shoot	PC	3	96
Chicken Shoot	PC	8	105
Command & Conquer – Generals	PC	4	98
Commandos 3	PC	12	144
Der Herr der Ringe – Die Gefährten	PC	1	150
Die Sims – Deluxe	PC	5	120
Dodgem	PC	2	95
Don't Angry (Demo)	PC	12	123
Duel 2	PC	6	92
DX-Ball	PC	8	106
E-Gon 3	PC	3	95
Elephant Goes Safari	PC	4	94
Enter the Matrix	PC	7	124
Expedition nach Tikal	PC	10	100
Far West	PC	4	96
Flight Simulator 2004	PC	10	116
Floing	PC	12	122
Fluch der Karibik	PC	10	110
Freelancer	PC	7	112
Fritz 6.1 Special Edition	PC	10	106
Furry	PC	4	94
Fußball Manager 2003	PC	2	98
Gekko Mah Jongg Oster-Edition	PC	5	103
Grand Theft Auto – Vice City	PS 2	1	160
Ground Control	PC	6	100
Gut gemischt 2	PC	5	104
Hanse Shuttle	PC	7	98
Harry Buster (Demo)	PC	11	104
Harry Potter und die Kammer des Schreckens	PC	1	162
Heinzeljagd (Demo)	PC	12	125
Herrscher des Olymp: Zeus	PC	12	126
Hornado	PC	6	94
Hulk	PC	8	126
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Xbox	6	112
IQ Marathon	PC	4	95
Jurassic Park – Operation Genesis	PC	5	114
Karting Race	PC	6	94
Klick 'n' Shoot	PC	10	102
Knightshift	PC	11	120
Liquid War	PC	3	95
Mah Jongg Master 3.0 SE	PC	1	146
Marble Insanity	PC	7	100
Mastaroids	PC	12	121
Master of Orion 3	PC	5	124
Maulwurfjagd	PC	12	121
Maz Lite	PC	3	95
Medicalat	PC	10	100
Mégane Navigator	PC	12	123
Memorarium	PC	2	95
Midnight Club 2 (Demo)	PC	12	125
Miracle Mini Golf	PC	12	121
Moorhuhn Kart XS	PC	2	94
Moorhuhn X XS	PC	8	104
Moto GP – Ultimate Racing Technology 2	PC	8	107
Napkin Race	PC	8	106
Natula	PC	8	106
News Delivery	PC	3	94
Paletten	PC	5	102
Paska	PC	3	94
Pekka Kana 2	PC	11	101
Phantasy Star Online Episode 1 & 2	Cube	5	126
Pizza Connection 2	PC	1	140
Pokémon – Rubin- und Saphir-Edition	GBA	8	124
Pokémon – Rubin- und Saphir-Edition	GBA	9	104
Praetorians	PC	4	104
Purpsi	PC	11	102
Puzzle Master 2 SE	PC	2	96
Q-Lat 2	PC	11	102
Quarry	PC	6	92
Railroad Tycoon 2	PC	3	88
Railroad Tycoon 3	PC	12	164
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	PC	5	104
Reflexion	PC	7	100
Republic – The Revolution	PC	11	116
Rise of Nations	PC	7	118
Rosso Rabbit in Trouble – Special Edition	PC	7	100
RTL Skispringen 2003 (Demo)	PC	3	97
Runaway – A Road Adventure	PC	2	108
Service Station	PC	4	95
Sim City 4	PC	3	98
Sim City 4 – Rush Hour	PC	12	158
Snake Arena SE	PC	1	146
Snow Motion	PC	3	94
Snowcraft	PC	2	96
Space Raider	PC	10	102
Splinter Cell	PC	4	108
Star Trek – Elite Force 2	PC	8	114
Stranded	PC	12	124
Super Transball 2	PC	2	96
Suzuki Alstare Extreme Racing	PC	2	88
The Getaway	PS 2	2	104
Tomb Raider – The Angel of Darkness	PC	9	88
Tomb Raider 4 – The Last Revelation	PC	9	88
Toy Trouble	PC	1	147
Tropico 2 – Die Pirateninsel	PC	6	106
Tunnels of the Underworld	PC	6	96
Turok 2 – Seeds of Evil	PC	4	88
Unreal 2	PC	3	104
Up Yours	PC	4	96
Urlaubs Raser	PC	5	106
USA Raser	PC	10	104
Waldmeister Sause	PC	7	98
Warcraft 3 – Frozen Throne	PC	9	106
Wettmelken	PC	5	103
World Racing (Demo)	PC	12	122
Wuchtel	PC	1	147
You Don't Know Jack 4	PC	11	114
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	PS	6	116
Zetrix	PC	1	148
CHEATS			
Age of Mythology	PC	1	168
Age of Mythology	PC	3	110
Age of Wonders – Shadow Magic	PC	11	130
Aliens versus Predator Extinction	Xbox	11	124
American Conquest	PC	1	171
Anno 1503	PC	1	166
Anno 1602 – Erschaffung einer neuen Welt	PC	8	132
ATV Quad Power Racing 2	PS 2	7	130
Batman Vengeance	PS 2	9	113
Battle Engine Aquila	PS 2	5	131
Battlefield 1942	PC	1	170
Beach Life	PC	1	168
Beach Spikers – Virtua Beach Volleyball	Cube	2	112
Big Mutha Truckers	PC	8	130
Blitzkrieg	PC	10	130
Brute Force	Xbox	11	124
Cäsar 3	PC	10	130
Chaser	PC	9	116
Conflict Zone	PS 2	9	113
Contra Advance – The Alien Wars Ex	GBA	6	121
Def Jam Vendetta	Cube	9	114
Delta Force – Black Hawk Down	PC	6	121
Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	PS 2	1	168
Der Herr der Ringe – Die zwei Türme	Cube	6	122
Der Schatzplanet	GBA	7	128
Devastation	PC	9	116
Die Hard Vendetta	Cube	2	110
Die Herrschaft des Feuers	Xbox	4	112
Die Sims	PS 2	4	112
Die Sims	Cube	12	172
Disciples 2 – Dark Prophecy	PC	2	113
Donkey Kong Country	GBA	10	127
Dr. Muto	Xbox	6	120
Dragons Lair 3D – Return to the Lair	PC	11	130
Duke Nukem Advance	GBA	2	112
Ecks vs. Sever 2 Ballistic	GBA	4	113
Emergency 2 – The Ultimate Fight for Life	PC	3	110
Enclave	Xbox	9	116
Enclave	Xbox	10	128
FIFA Football 2003	PC	2	111
Fluch der Karibik	Xbox	12	170
Futurama	PS 2	12	174
Godzilla Destroy All Monsters Melee	Cube	3	112
Godzilla Destroy All Monsters Melee	Cube	5	130
Gothic 2	PC	2	111
Grand Theft Auto – Vice City (dt. Version)	PS 2	1	170
Grand Theft Auto – Vice City (dt. Version)	PS 2	2	110
Grand Theft Auto – Vice City	PC	8	131
Hearts of Iron	PC	11	126
Heaven and Hell	PC	10	130
Heli Heroes	PC	5	128
Heroes of Might and Magic 3	PC	6	120
Highland Warriors	PC	5	129
Hulk	PC	9	112
Hulk	PS 2	11	128
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Xbox	9	114
James Bond 007 Nightfire	PC	3	111
James Bond 007 Nightfire	PS 2	3	113
Jurassic Park – Operation Genesis	PC	6	118
K.Hawk	PC	1	168
Kelly Slater's Pro Surfer	Xbox	2	112
Knight Rider	PC	8	132
Knightshift	PC	12	176
Lara Croft Tomb Raider – The Prophecy	GBA	3	111
Mat Hoffman's Pro BMX 2	Xbox	5	131
Midnight Club 2	PS 2	10	132
Midnight Club 2	PC	10	132
Minority Report	PS 2	6	121
NBA Live 2003	PS 2	4	114
NBA Live 2003	PC	5	129
Need for Speed – Hot Pursuit 2	PS 2	1	166
Need for Speed – Hot Pursuit 2	PC	5	129
No Man's Land	PC	12	176
No One Lives Forever 2	PC	1	171
O.R.B.	PC	11	126
Outlaw Golf	Xbox	6	122
Powerslide	PC	2	113
Pro Rally 2001	PC	7	129
Pro Rally 2002	PS 2	9	113
Quantum Redshift	PS 2	4	113
Red Card	PS 2	4	114
Red Faction 2	PC	10	128
Red Faction 2	PS 2	2	110
Red Shark	PC	8	132
Reise nach Nordland	PC	8	132
Rise of Nations	PC	9	114
Robin Hood – Die Legende von Sherwood	PC	1	171
Rocky	Xbox	3	112
Schiene und Straße	PC	2	113
Sim City 2000	PC	4	115
Sim City 4	PC	4	112
Soldiers of Anarchy	PC	4	115
Space Shooter – Alpha Impact	PC	12	172
Spyro 2 – Season of Flame	GBA	2	111
Star Trek – Elite Force 2	PC	9	112
Star Wars – Bounty Hunter	Cube	6	120
Star Wars – Clone Wars	PS 2	5	128
Star Wars – Jedi Knight – Jedi Academy	PC	11	124
Star Wars – Obi-Wan	Xbox	6	118
Star Wars Jedi Knight 2 – Jedi Outcast	PC	3	113
Star Wars Jedi Knight 2 – Jedi Outcast	PC	8	130
Street Hoops	PS 2	1	170
Summer Heat Beach Volleyball	PS 2	10	127
TD Overdrive	PS 2	11	128
Tenchu – Wrath of Heaven	PS 2	5	130
The Great Escape – Gesprengte Ketten	PS 2	12	174
The Incredible Hulk	GBA	12	170
The Revenge of Shinobi	GBA	10	127
The Simpsons Skateboarding	PS 2	5	128
Tiger Woods PGA Tour 2003	Cube	7	128
Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Raven Shield	PC	6	122
Tony Hawk's Pro Skater 4	Cube	3	112
Total Immersion Racing	PC	4	113
Tron 2.0	PC	11	130
Tropico 2 – Die Pirateninsel	PC	7	129
Unreal 2	PC	4	115
Unreal Tournament 2003	PC	1	166
Vietcong	PC	7	129
V-Rally 3	GBA	7	130
V-Rally 3	Xbox	10	128
Wakeboarding Unleashed	PS 2	10	127
Warcraft 3 – Frozen Throne	PC	9	111
Whirl Tour	Cube	7	130
Will Rock	PC	10	130
World Racing	Xbox	8	130
World Racing	Xbox	10	132
World Racing	PC	12	176
X-Men 2 – Wolverine's Revenge	PS 2	7	128
X-Men Next Dimension	PS 2	5	131
Yu-Gi-Oh! – The Duelists of the Roses	PS 2	12	170
MAGAZIN			
Auferstehung eines Uralt-Computers		2	118
Der Erfinder von Catan		9	124
Die Spiele-Fabrik		7	134
Erwischt: Raubkopierer		5	134
Fitness beim Computer-Spielen		1	174
Guck mal, wer da spielt: Eye Toy		6	124
Pilot testet Flugsimulator		2	114
Rennspiel-Entwicklung im Bauernhof		1	172
Server-Vermietung		8	134
Sind das die neuen Konsolen?		4	116
So entsteht ein Spiel		3	114
So entsteht ein Spiel beim Spiele-Entwickler SEK		10	146
Spiel-Übersetzung		11	132
Vertragsrecht: Spiele-Lizenzen		5	136
World Cyber Games 2003: Deutschland ist Weltmeister!		12	180
HARDWARE			
Einzeltest: Nvidia Geforce FX 5900		7	138
Test: Spezielle Spielgeräte		3	130
Vergleichstest: 10 Festplatten		4	122
Vergleichstest: 22 Lenkräder		1	178
Vergleichstest: 29 Spieletastaturen für PC und Konsole		11	136
Vergleichstest: acht 2.1 Lautsprecher und acht 5.1 Lautsprecher		9	128
Vergleichstest: acht DVD-ROM-Laufwerke		5	140
Vergleichstest: acht Soundkarten		8	140
Vergleichstest: acht Steuerknüppel (Joysticks) für PC		12	186
Vergleichstest: fünf externe ISDN- und fünf DSL-Modems		6	128
Vergleichstest: vier Grafikkarten mit PCI-Anschluss		7	140
Vergleichstest: zehn Funk-Mäuse		3	122
Vergleichstest: zwei Grafikkarten mit AGP-Anschluss		7	146
Vergleichstest: zwölf Grafikkarten		2	122
Vergleichstest: zwölf optische Mäuse mit Anschlusskabel		10	134
PROFI-ECKE			
ATI Radeon 9500 per Softpatch übertakten		5	160
Bootfähige CD-ROMs erstellen		6	146
Clever steigern bei Ebay		11	150
Computer optimal aufrüsten		2	144
Dedicated-Server einrichten		9	146
Den optimalen Spiele-PC zusammenbauen		12	192
Die besten Tricks, um Spielabstürze zu vermeiden		8	154
Grafikkarte mit passivem Kühlsystem bestücken		9	148
Neue Spielstufen, Charaktere, Waffen durch Spielemods		1	200
Neues BIOS einspielen und BIOS einrichten		3	140
Onlinespiel im Test: Asheron's Call 2 (PC)		3	146
Onlinespiel im Test: Dark Age of Camelot – Shrouded Isles (PC)		5	154
Spielkonfigurationsdateien bearbeiten		7	154
Wohnzimmer-PC: Mit dem PC am Fernseher spielen		4	140
XP-Tuning: Tipps und Tricks, um Windows XP schneller zu machen		5	156
RATGEBER			
Besser spielen mit ISDN		3	134
Großputz im PC: Festplatte optimieren		1	192
Kabellose Eingabegeräte korrekt anschließen		11	156
Konsole anschließen – so geht's		2	134
Mit der Playstation 2 ins Internet		9	138
PC vor Viren, Trojanern und Würmern schützen		6	136
Schönere Optik für Windows XP		12	196
Sims/Sim City: Neue Figuren hinzufügen		5	146
So vernetzen Sie die Xbox		4	130
Spiele verbessern		8	148
Spielstände sichern und austauschen		7	148
Umsteigen auf Windows XP		10	154
SPIELE AUF HEFT-CD-ROM			
A 1		8	
Alien Blitz		6	
Alien Horde		10	
America – No Peace Beyond the Line		8	
Animorie		12	
Anno 1602 – Erschaffung einer neuen Welt		7	
Anstoß 3		11	
Anstoß Action		12	
Aquanox 2 – Revelation (Demo)		3	
aReaker		10	
Atoll		8	
Ball Inferno		7	
Beat Ball		6	
Bierspiel		2	
Big Scale Racing (Demo)		4	
Bubble Escape		10	
Bubble Ghost		7	
Building Panic		10	
Carcassonne (Demo)		3	
Carom 3D		8	
Carpet Golf VR		1	
Casino Empire (Demo)		1	
Catapults		10	
C-Break		6	
Chicken Shoot		3	
Dodgem		2	
Don't Angry (Demo)		12	
DTM Race Driver		5	
Duell 2		6	
DX-Ball		8	
E-Gon 3		3	
Elephant Goes Safari		4	
Far West (Demo)		4	
FIFA Football 2003 (Demo)		1	
Floing, Stranded, Mastaroids		12	
Fritz 6.1		10	
Furry		4	
Gekko Mah Jongg Oster-Edition		5	
Ground Control		6	
Gut gemischt 2		5	
Hanse Shuttle		7	
Harry Buster (Demo)		11	
Heinzeljagd (Demo)		12	
Herrscher des Olymp – Zeus		12	
Hornado		6	
IQ Marathon		4	
Karting Race		6	
Liquid War		3	
Mah Jongg Master 3.0 SE		1	
Marble Insanity		7	
Maulwurfjagd		12	
Maz Lite		3	
Medicalat		10	
Mégane Navigator		12	
Memorarium		2	
Midnight Club 2 (Demo)		12	
Miracle Mini-Golf		12	
Moorhuhn Kart XS		2	
Moorhuhn X XS		8	
Moto GP 2 (Demo)		8	
Napkin Race		8	
Natula		8	
News Delivery		3	
Paletten		5	
Paska		3	
Pekka Kana 2		11	
Pizza Connection 2		1	
Purpsi		11	
Puzzle Master 2 SE		2	
Q-Lat 2		11	
Quarry		6	
Railroad Tycoon 2		3	
Rayman 3 – Hoodlum Havoc (Demo)		5	
Reflexion		7	
Rosso Rabbit in Trouble SE		7	
RTL Skispringen 2003 (Demo)		3	
Schnee Shooter		10	
Service Station		4	
Snake Arena SE		1	
Snow Motion		3	
Snowcraft		2	
Space Raider		10	
Space Shooter		10	
Super Transball 2		2	
Suzuki Alstare Extreme Racing		2	
Tomb Raider 4 – The Last Revelation		9	
Toy Trouble		1	
Tunnel of the Underworld		6	
Turok 2 – Seeds of Evil		4	
Up Yours		4	
Urlaubs Raser		5	
USA Raser		10	
Waldmeister Sause		7	
Water World		10	
Wettmelken		5	
World Racing (Demo)		12	
Wuchtel		1	
Zetrix		1	

Fachbegriffe einfach erklärt

Access Point
Der Access Point ist die zentrale Funkstation im **Wireless LAN**, die für ein bestimmtes Einzugsgebiet die Versorgung der angeschlossenen Computer mit der drahtlosen Netzanbindung übernimmt. Der Access Point kann auch als Verbindungsstation zu weiteren Netzwerken oder dem Internet dienen.

Ad-hoc-Modus
So nennt man die Betriebsart in einem **Wireless LAN**, in dem mehrere Computer direkt miteinander kommunizieren – ohne Umweg über den **Access Point**.

AGP-Steckplatz (-Anschluss)
Viele jüngere Grafikkarten werden am AGP-Anschluss („Accelerated Graphics Port") angeschlossen, über den Grafikdaten besonders schnell übertragen werden. Es gibt AGP1X, AGP2X, AGP4X und AGP8X. Je höher die Zahl im Namen, desto schneller läuft die Datenübertragung. In der Praxis spielt der Geschwindigkeitsunterschied zwischen AGP4X und AGP8X bei aktuellen Spielen allerdings keine Rolle.

Analog
Analoge Signale, etwa Musik aus Lautsprechern, haben einen stufenlosen, kontinuierlichen Verlauf. Über analoge Ein- und Ausgänge können Soundkarten zum Beispiel mit den „AUX"-Ein- und Ausgängen einer Stereoanlage oder eines Fernsehers verbunden werden.

Anisotropisches Filtern
Spezielle Methode, mit der perspektivisch verzerrte Oberflächen (**Texturen**, etwa eine Straße, die vom Betrachter weg führt) in Spielen besser dargestellt werden können. Mit dieser Filtermethode müssen sowohl das Spiel als auch die Grafikkarte zusammenarbeiten. Sie erfordert einen hohen Rechenaufwand. Anisotropisches (übersetzt: uneinheitliches) Filtern fördert zudem die Lesbarkeit von Texten auf der Textur.

Ansi-Lumen
Lichtstärkeeinheit. Gibt in diesem Fall die Leuchtkraft für Lampen in Projektoren an. Nach der amerikanischen Norm ANSI wird die Helligkeit an neun verschiedenen Stellen des projizierten Bildes gemessen.

Arbeitsspeicher
Der Computer lädt bei der Arbeit Daten in den Arbeitsspeicher (RAM). Schalten Sie den PC aus, geht der Inhalt des Arbeitsspeichers verloren.

Betriebssystem
Das Betriebssystem ist das wichtigste PC-Programm, ohne das kein Computer läuft. Es verarbeitet vom Benutzer eingegebene Daten, verwaltet die gespeicherten Dateien und kontrolliert angeschlossene Geräte, wie Drucker und Festplatten. Gleichzeitig dient es als Basis für Arbeitsprogramme. Die verbreiteten „Windows"-Betriebssysteme erlauben es, den Computer mithilfe einer grafischen Oberfläche fast ausschließlich bequem per Maus zu steuern.

Bildpunkt/Bildauflösung
Das auf einem PC-Bildschirm gezeigte Bild besteht aus einzelnen Bildpunkten (Pixel). Die Auflösung gibt an, aus wie vielen Punkten sich ein Bild zusammensetzt. Sie wird als Zahlenpaar für die waagerechte und senkrechte Richtung angegeben, etwa 800 x 600 oder 1024 x 768 Bildpunkte. Je höher die Bildauflösung, desto genauer die Darstellung. Als dritter Wert wird auch die Farbtiefe (Zahl der Farben) angegeben: 1024 x 768 x 24 steht für eine Grafikeinstellung mit 1024 x 768 Bildpunkten bei einer Farbtiefe von 24 **Bit** (entsprechend 16,7 Millionen Farben).

Bildwiederholfrequenz
Die Bildwiederholfrequenz gibt in der Einheit **Hertz** an, wie oft ein Bild pro Sekunde auf dem Monitor neu aufgebaut wird. Für heutige Computerbildschirme gelten Werte ab 85 Hertz als gut.

Bit
Bit ist die kleinste im PC verarbeitete Informationseinheit. Elektronische Rechenmaschinen sind im Prinzip eine Anordnung von Schaltern, die entweder ein- oder ausgeschaltet sind, also Strom durchlassen oder nicht. Ein Bit ist mit einem Schalter vergleichbar. „Ein" heißt in der Fachsprache „1", „aus" heißt „0". Mit der Kombination sehr vieler unterschiedlich gestellter Schalter, also langer Ketten von „Nullen" und „Einsen", lassen sich beliebige verschiedene Zahlenwerte darstellen. Mit zwei Schaltern (also zwei Bit) sind bereits vier Kombinationen denkbar, die vier verschiedenen Werten entsprechen: „00", „01", „10" und „11". Heutige Mikroelektronik ermöglicht es, auf einem winzigen **Prozessor** Millionen elektronischer Schaltungen unterzubringen, damit also Milliarden mathematischer Werte zu berechnen, und das mit unvorstellbarer Geschwindigkeit. Diese riesige Zahl schneller Rechenvorgänge ermöglicht die Darstellung kompliziertester Zusammenhänge, etwa bewegter Bilder auf dem Monitor.

Breitbandanschluss
Umgangssprachliche Bezeichnung für **DSL**-Anschluss.

Byte
Computer-Informationseinheit. Ein Byte besteht aus acht **Bit**.

CD-ROM
Eine CD-ROM ist eine metallbeschichtete Kunststoffscheibe, auf der Daten gespeichert werden können (meist bis zu 650 **Megabyte**). Die Abkürzung „ROM" steht für „Read Only Memory". Das bedeutet übersetzt, dass die gespeicherten Daten nur gelesen, nicht aber geändert oder gelöscht werden können. Eine CD-R (Abkürzung für „Compact Disc Recordable"), auch „Rohling" oder Leer-CD genannt, kann nur ein Mal beschrieben werden. Löschen oder Ändern des Inhaltes einer CD-R ist nach Abschluss des Beschreibens nicht mehr möglich. CD-RWs (RW steht für „rewritable") ist eine lösch- und wiederbespielbare CD. CD-ROM-Recorder, auch „Brenner" genannt, sind Laufwerke, mit denen CD-ROMs und Musik-CDs produziert („gebrannt") und gelesen werden können.

Composite
Composite ist ein Video-Standard mit einem gemeinsamen Kabel für alle Bildinformationen. Fast alle Fernseher und Konsolen haben Composite-Anschlüsse. Das über eine solche Composite-Verbindung übertragene Signal ist allerdings schlechter als ein per **Scart**-Kabel übertragenes Bildsignal, das die einzelnen Bildinhalte über getrennte Kabeladern führt und so ein saubereres Bildsignal liefert.

DHCP
DHCP steht für „Dynamic Host Configuration Program" und ist ein Verfahren, bei dem ein spezieller PC den anderen Computern im Netzwerk beim Einschalten automatisch eine **IP-Adresse** zuweist. Das erspart Ihnen die Arbeit, solche Adressen von Hand einzustellen.

DDR/DDR 2
DDR bedeutet „doppelte Datenrate" und bezeichnet besonders schnelle Arbeitsspeicher (DDR-RAM). Dabei erfolgt nicht, wie früher üblich, pro Taktsignal nur eine Datenübertragung, sondern es gleich zwei. DDR 2 transportiert Datenmengen noch deutlich schneller.

Direct-X/Direct-3D
Programmsammlung für Windows, die die Wiedergabe von grafischen Effekten und von Klängen verbessert und beschleunigt. Die neueste Version Direct-X 9.0b ist bereits im Internet erhältlich. Direct-3D ist ein elementarer Bestandteil von Direct-X und für grafische Effekte und Bilddarstellung zuständig.

Dolby Digital
Heimkinoton-Standard, bei dem der Ton über bis zu sieben Kanäle wiedergegeben wird. In dieser Bestform heißt der Standard „Dolby Digital EX" oder „Dolby Digital 6.1". Bei dem verbreiteten „Dolby Digital 5.1" werden die Töne über fünf im Raum verteilte Lautsprecher und einen Tieftöner wiedergegeben.

Download-Manager
Als Download (Herunterladen) wird das Überspielen von Dateien aus dem weltweiten Datennetz Internet auf einen Computer bezeichnet. Download-Manager sind nützliche Programme, die das Herunterladen großer Datenmengen komfortabler machen, beschleunigen und abgebrochene Downloads selbstständig vervollständigen.

DSL
DSL steht für „Digital Subscriber Line", auf Deutsch: „digitale Teilnehmer-Anschlussleitung". Diese Internet-Verbindung ist bis zu zwölf Mal schneller als **ISDN**. Bis zu 96 000 Zeichen pro Sekunde können empfangen werden. Bei DSL wird während einer Internet-Verbindung die Telefonleitung nicht blockiert. T-DSL ist der Markenname für das DSL-Produkt der Deutschen Telekom. Manche Geräte, wie die Playstation 2, können Internet-Verbindungen nur per DSL-Anschluss oder DSL-taugliches **Modem**, nicht über ein normales Modem oder ISDN aufbauen.

DVD
DVD steht für „Digital Versatile Disc". Eine DVD-ROM fasst bis zu 26 Mal so viele Daten wie eine CD-ROM, eine Video-DVD sogar ganze Spielfilme. Die DVD-Audio ist ein möglicher Nachfolger der Musik-CD. Das neue Tonaufzeichnungsverfahren liefert bessere Klangqualität. Außer fertig bespielten DVDs gibt es auch Leer-DVDs (DVD-Rohlinge), die Sie mit einem DVD-Brenner selbst beschreiben können. Eine DVD-R lässt sich nur ein Mal beschreiben, DVD-RW und DVD+RW können mehrmals beschrieben und wieder gelöscht werden. Hinter beiden Bezeichnungen stecken unterschiedliche technische Standards von konkurrierenden Firmen. Um Video-DVDs am Fernseher wiederzugeben, benötigt man einen DVD-Spieler. Auch der Computer muss ein DVD-ROM-Laufwerk haben, um DVDs lesen zu können. Die DVD-RAM ist eine silberfarbene Scheibe, die wie eine Diskette in einer

Spieletastatur (Gamepad) im Detail
Ein Analog-Stick ist ein Bedienelement (meist mit dem Daumen bewegt) auf der Spieletastatur und dient der Steuerung von Spielfiguren oder der Änderung des Blickwinkels. Mit dem Analog-Stick kann man auch feinfühlig steuern, also etwa „ein bisschen rechts" oder „ein bisschen links".



Das **Steuerkreuz** hingegen kennt nur „links", „rechts", „oben", „unten" und „Mitte".

Plastikhülle steckt, beschreibbar ist und in Konkurrenz zu den bereits erwähnten Formaten DVD-R und DVD+R steht.

DVI

Am digitalen DVI-Ausgang einer Grafikkarte kann man einen digital angesteuerten Flachbildschirm anschließen. DVI ist die Abkürzung für „Digital Visual Interface".

EIDE

„Enhanced Integrated Drive Electronics" (EIDE) ist eine Norm für interne Anschlüsse im PC. Die meisten Rechner haben zwei, einige auch vier EIDE-Anschlüsse, an die jeweils bis zu zwei Geräte, zum Beispiel Festplatten oder CD-ROM-Laufwerke, angeschlossen werden können. Der EIDE-Anschluss kann Daten mit einer Geschwindigkeit von maximal 133 **Megabyte** pro Sekunde weiterleiten.

Farbtiefe

Siehe **Bildpunkt/Bildauflösung**.

Firewall

Eine Firewall ist ein Programm zum Schutz vor unbefugten Zugriffen aus dem Internet und vor dem Ausspionieren persönlicher Daten.

Firewire

Firewire ist eine in der Unterhaltungsindustrie weit verbreitete Anschlussform für Computer und andere elektronische Geräte. Damit werden Datenübertragungsraten von maximal 50 **Megabyte** pro Sekunde erreicht.

Frequenzbereich

Töne werden durch Schwingungen erzeugt. Die Anzahl der Schwingungen pro Sekunde wird Frequenz genannt. Sie wird in **Hertz** oder **Kilohertz** gemessen und bestimmt die Tonhöhe. Um die Lautstärke von hohen und tiefen Tönen separat einstellen zu können, werden die Tonhöhen in Musik-Abspielprogrammen in Frequenzbereiche eingeteilt. Der Bereich „170" steht zum Beispiel für tiefe Töne, deren Frequenz um 170 Hertz liegt. Je höher die Zahl, desto höher auch der Ton.

FSAA

Abkürzung für „Full Screen Anti Aliasing" auf deutsch etwa „Kantenglättung". Die verbesserte Darstellung von Kanten reduziert den „Treppeneffekt", den Eindruck, dass an Bildschirmen schräg verlaufende Linien stufig dargestellt werden. Eine Möglichkeit, das zu verhindern, ist die Methode, benachbarte **Bildpunkte** durch Farbverläufe anzugleichen: das so genannte Anti-Aliasing. Durch farbliche Angleichung benachbarter Bildpunkte werden die „Treppenstufen" geglättet. Ein kleiner Nebeneffekt: Die Linien erscheinen dadurch manchmal geringfügig breiter.

GIF

Dateiformat für Bilder.

Gigabyte

Ein Gigabyte entspricht 1024 **Megabyte**.

Gigahertz

Ein Gigahertz entspricht 1000 **Megahertz**.

Grafikprozessor

Der Grafikprozessor auf der Grafikkarte berechnet komplizierte Spielgrafiken, also zum Beispiel räumlich dargestellte Landschaften, und entlastet damit den **Hauptprozessor** des Computers von diesen rechenaufwendigen Arbeiten.

Grafikspeicher

Da der Weg zwischen Hauptspeicher und Grafikkarte in einem Computer sehr lang ist und infolgedessen der Datentransport viel Zeit benötigt, hat der **Grafikprozessor** auf der Grafikkarte einen eigenen **Arbeitsspeicher**. Der ist vom Grafikprozessor aus schneller erreichbar und entlastet den Hauptspeicher. Sichtbarer Vorteil: Computergrafiken werden viel schneller berechnet.

GRPS

„General Packet Radio Service" (kurz GPRS), auf Deutsch: „allgemeiner Datenpaket-Funkdienst", ist ein schnelles Datenübertragungssystem für Mobilfunknetze. Die Verbindung wird nicht mehr, wie in herkömmlichen Systemen, nach Zeit, sondern nach übertragener Datenmenge abgerechnet. Bei GPRS teilen sich mehrere Nutzer einen Funkkanal, auf dem die Daten übertragen werden. Mit GPRS lassen sich Daten rund vier Mal so schnell übertragen wie mit einem herkömmlichen Handy
– aber nur dann, wenn Sie gerade der einzige Nutzer des Funkkanals sind.

Hauptplatine

Hier befinden sich die meisten elektronischen Bauteile des Computers, etwa **Prozessor** und **Arbeitsspeicher**, sowie Steckplätze für Karten und andere Komponenten.

Hauptprozessor

Siehe **Prozessor**.

Hauptspeicher

Siehe **Arbeitsspeicher**.

Hertz (Hz)

Hertz ist die Einheit für Frequenz, also für die Angabe der Anzahl von Wiederholungen eines Vorgangs pro Sekunde.

Infrastruktur-Modus

Betriebsart, bei der ein **Access Point** den Datenverkehr in einem **Wireless LAN** regelt. PCs können dabei keine di- ➔

Hier stand im Heft eine Anzeige.

rekte Wireless-LAN-Verbindung miteinander aufnehmen wie beim **Ad-hoc-Modus**.

IP-Adresse

Für die Datenübertragung im Internet und in Netzwerken wird das Internet-Protokoll, kurz IP, benutzt. Jeder Computer erhält dabei eine eigene IP-Adresse, unter der er erreichbar ist. Bei dem zurzeit gebräuchlichen Verfahren ip4 setzt sich diese Adresse aus vier Zahlen zusammen, die durch Punkte getrennt sind, beispielsweise 192.164.1.5. Von Sonderfällen abgesehen, kann übrigens jede dieser vier Zahlen einen Wert zwischen 0 und 255 haben.

ISDN

Das digitale Telefonnetz ISDN (Abkürzung für „Integrated Services Digital Network") bietet im Vergleich zum herkömmlichen Telefonnetz eine bessere Sprachqualität und eine schnellere Datenübertragung (bis zu 8200 Zeichen pro Sekunde) auf einer ISDN-Leitung, hilfreich zum Beispiel beim Surfen im Internet.

JPG

Auch JPEG, Dateiformat für Bilder. Als JPG gespeicherte Bilder sind **komprimiert**, also „geschrumpft", so dass sie wenig Platz auf der Festplatte benötigen.

Kilobit

1024 **Bit**.

Kilobyte

1024 **Byte**.

Kilohertz

1000 **Hertz**.

Komprimierung

Um Dateien Platz sparend zu speichern, werden sie mit speziellen Programmen komprimiert (also zusammengepackt). Es gibt Komprimierungen ohne Verlust für Computerdaten (bekanntestes Beispiel: „Winzip") und solche mit Verlusten, etwa bei Bildern als so genannte **JPG**-Datei. Je stärker die Komprimierung, desto geringer wird die Dateigröße des Bildes, desto schlechter gerät damit auch die Bildqualität.

LAN

„Local Area Network", also räumlich begrenztes **Netzwerk**. „Local" bezieht sich in diesem Sinne auf einen gemeinsamen Standort, wie beispielsweise ein Firmengelände oder einen Raum. LAN-Kabel verbinden Computer oder Spielekonsolen in einem Netzwerk miteinander.

Link

Links auf Internet-Seiten verknüpfen Online-Dokumente (Seiten) im Internet miteinander, so dass Sie mit einem Klick darauf von einer Seite zur anderen wechseln können. Meist sind sie in blauer Schrift dargestellt und unterstrichen. Die Links verbergen sich manchmal auch hinter Bildern, anderen Symbolen oder Schaltflächen.

Megabit

1024 **Kilobit**.

Megabyte

1024 **Kilobyte**.

Megahertz

Eine Million **Hertz**.

Mini-Steuerknüppel

Siehe **Spieletastatur**.

Modem

Ein Modem ist quasi ein Telefon für den Computer. Damit kann sich der PC in das Telefonnetz einwählen und so mit entfernt gelegenen Computern oder auch ganzen **Netzwerken** Daten austauschen. Digitale Daten aus dem Computer werden mit diesem Gerät in elektrische Signale „übersetzt".

MP3

MP3 ist ein weit verbreiteter Standard zur **Komprimierung** von Musik- und anderen Audiodateien. Solche Dateien können im MP3-Format auf rund ein Zehntel ihrer ursprünglichen Größe reduziert und dann auch per Internet verschickt werden – und zwar fast ohne hörbare Qualitätseinbußen. Zur Wiedergabe benötigen Sie einen MP3-Spieler.

Netzwerk

Ein Netzwerk ist ein Verbund von mehreren Computern oder Spielekonsolen, die untereinander Daten austauschen. In jedem Gerät muss eine Netzwerkkarte vorhanden sein, an die dann die Netzwerkkabel angeschlossen werden. In moderne Computer und Spielekonsolen ist eine solche Karte üblicherweise fest eingebaut. Eine Besonderheit gibt es bei den **Modems** mit **DSL**-Anschluss: Diese Geräte werden entweder per **USB**- oder per **Netzwerk**-kabel mit dem PC verbunden.

Open GL

Open GL ist eine spezielle Programmsammlung, am ehesten vergleichbar mit **Direct-3D**. Diese Sammlung verbessert unter Windows die Darstellung und Erzeugung von grafischen Effekten in Computerspielen.

Partition

Die Festplatte eines Computers lässt sich in mehrere Bereiche, so genannte Partitionen, aufteilen – etwa eine Partition für Programme, eine andere für sonstige Daten. Diese Teilbereiche behandelt der Computer wie separate Festplatten und ordnet ihnen daher verschiedene Laufwerksbuchstaben (beispielsweise D, E, F und so weiter) zu.

PCI

PCI steht für „Peripheral Components Interconnect". Auf Deutsch heißt das in etwa „Verbindung für Zusatzgeräte". Dabei handelt es sich um einen modernen Standard für Computer-Einbaukarten, der eine schnelle Datenübertragung gewährleistet.

Prozessor

Der Prozessor ist ein winziges Bauteil, das sehr schnell komplizierte Rechenoperationen erledigt. Die zentrale Recheneinheit im PC heißt Hauptprozessor.

PS/2

Anschluss-Buchse am PC für Maus und Tastatur.

Scart

Über so genannte Scart-Anschlüsse lassen sich mit entsprechenden Kabeln Bild und Ton etwa zwischen Fernsehgerät und **DVD**-Spieler, Videorecorder oder Satelliten-Empfänger übertragen. An den Geräten befindet sich die 21-polige Buchse, das Scart-Kabel hat an beiden Enden passende Stecker. Bei einfachen Scart-Kabeln sind oft nicht alle Pole belegt, so dass nicht alle Signale übertragen werden. In Europa und Amerika gehört der Scart-Anschluss an Fernsehgeräten, Satelliten-Empfängern, DVD-Spielern und Videorecordern seit Jahren zum Standard.

Server

In den so genannten Client-Server-**Netzwerken** gibt es zwei Arten von Computern – die Clients (auf Deutsch: „Kunden", zum Beispiel Arbeitsplatz-Computer) und die meist zentral aufgestellten Server (auf Deutsch: „Diener"), die den Clients arbeitsintensive Dienste zur Verfügung stellen. Typische Server-Leistungen sind etwa die Organisation des E-Mail-Verkehrs (elektronische Post), das Verwalten großer Datenmengen (zum Beispiel Datenbanken), das Angebot der Online-Spiele-Verwaltung im Internet sowie die Organisation von Daten-Zugriffsrechten für die einzelnen Teilnehmer eines **Netzwerks**.

Spielserver

Siehe **Server**.

SSID

Abkürzung für „Service Set Identifier". Entspricht dem Namen einer Arbeitsgruppe in einem drahtlosen Netzwerk und dient dazu, verschiedene Netzwerke klar voneinander zu unterscheiden.

Subnetzmaske

Die Subnetzmaske ist eine Art Filter, mit dessen Hilfe ein Netzwerk logisch in verschiedene Bereiche unterteilt wird. So können sich nur Computer mit der gleichen Subnetzmaske in einem Netzwerk „sehen". Damit wird die Verwaltung von großen Netzwerken einfacher. Zudem begrenzt die Subnetzmaske die Menge der in diesem Bereich möglichen **IP-Adressen**.

S-Video

S(uper)-Video ist ein Videostandard, der Farb- und Helligkeitsinformationen eines Bildes getrennt voneinander überträgt. Die Anteile von S-VHS-Signalen werden auf getrennten Kabeladern übertragen, es kommt daher nur in geringem Maß zu Signal-Überlagerungen. Das führt zu einer verbesserten Bildqualität. Das S-VHS-Kabel verbindet S-VHS-Ein- und Ausgänge mit anderen Geräten.

Taktfrequenz

Die Taktfrequenz gibt an, wie schnell ein **Prozessor** arbeitet. Je höher die in **Hertz** angegebene Taktfrequenz ist, desto höher ist also die Prozessorgeschwindigkeit.

Taskleiste

Am unteren Rand des Windows-Bildschirms, in der so genannten Taskleiste, werden die momentan laufenden Programme und geöffneten Fenster gezeigt. Per Mausklick wird das jeweilige Fenster oder Programm wieder groß dargestellt.

TCP/IP

Das TCP/IP, ausgeschrieben „Transmission Control Protocol/Internet Protocol", ist eine Art Vereinbarung darüber, wie im Internet oder in einigen anderen **Netzwerken** Daten ausgetauscht werden können. Das Internet Protocol (IP) dient der Adressierung von Daten und übermittelt die vom Sender zum Empfänger – prüft allerdings nicht nach, ob die Daten auch angekommen sind. Das Transmission Control Protocol (TCP) sorgt dafür, dass die Datenpakete beim Empfänger wieder zu einer großen Gesamtdatei zusammengesetzt werden – und bringt sie dafür zuvor in die richtige Reihenfolge. Das PPP („Point to Point Protocol") ist eine Erweiterung von TCP/IP, die in bestimmten Netzwerk-Verbindungen zum Einsatz kommt.

TIFF

TIFF ist die Bezeichnung eines besonderen Dateiformates für Bilder.

USB

Der USB-Anschluss („Universal Serial Bus") ist eine moderne Möglichkeit, Zusatzgeräte mit dem Computer zu verbinden, ohne dass in jedem Fall eine Zeit raubende Installation notwendig wäre. Das **Betriebssystem** Windows XP beispielsweise erkennt angeschlossene USB-Geräte automatisch. Die maximale Datenübertragungsrate beträgt für die USB-Version 1.1 bis zu 138 **Kilobyte** pro Sekunde, die Version 2.0 schafft sogar 5,5 **Megabyte** pro Sekunde.

VGA

VGA, die Abkürzung für „Video Graphic Array", ist ein älterer Grafikstandard, der die Darstellung von maximal 16 Farben bei einer **Bildauflösung** von 640 x 480 Bildpunkten ermöglicht. Das allerdings nur mit 50 bis 60 Bildern pro Sekunde, was sich durch starkes Flimmern des Computerbildschirms bemerkbar macht. Mit 320 x 200 Bildpunkten können gleichzeitig 256 Farben (64 Graustufen) aus 262144 möglichen Farben dargestellt werden. Moderne Grafikkarten leisten viel mehr: Sie können mehr Farben und höhere Auflösungen auf dem Bildschirm darstellen und liefern somit deutlich bessere (und augenfreundlichere) Bildwiederholfrequenzen von mehr als 75 Hertz. Dennoch sind auch alle modernen Grafikkarten in der Lage, die VGA-Auflösung darzustellen. Der VGA-Standard wird automatisch bei der Installation von „Windows 98" verwendet, unabhängig davon, welche Grafikkarte in Ihren Computer eingebaut ist. Der gleichnamige VGA-Anschluss dient der analogen Übertragung von Bildsignalen, etwa vom Computer zu einem Bildschirm.

WEP

WEP ist die Akürzung für „Wired Equivalent Encription": Methode der Datenverschlüsselung vor der Datenübertragung durch einen Zufalls-Zahlencode.

Wireless LAN

„Wireless" heißt auf Deutsch „drahtlos". Daten innerhalb eines **LAN**, also eines lokalen Computer-**Netzwerks**, werden damit per Funk statt mithilfe von Ka-

Hier stand im Heft eine Anzeige.

IM NÄCHSTEN HEFT

Ab 4. Februar im Handel erhältlich

SPIELETESTS



Breed

Mehrfach verschoben, soll das neue Actionspiel nun rechtzeitig zum Test im nächsten Heft eintreffen. Lässt sich die Menschheit endlich gegen garstige Außerirdische verteidigen? Falls ja, gibt's detaillierte Kampfberichte in der kommenden Ausgabe von COMPUTER BILD SPIELE.



Armed and Dangerous

Müssen Actionspiele immer bierernst sein? Nein, meinten offenbar die Macher dieses Spiels und schickten mächtig schräge Vögel in den Kampfeinsatz. Wie witzig das wirklich ist, erfahren Sie im nächsten Heft.



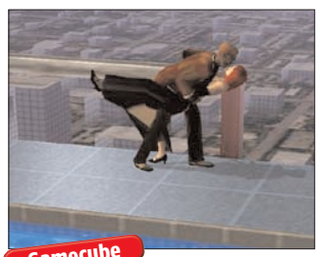
SWAT

Ob hoch über den Dächern der Stadt oder im U-Bahn-Netz darunter – die Spezialeinheit der Polizei hat den härtesten und gefährlichsten Job aller Gesetzeshüter. Was auf Sie zukommt, wenn Sie Dienst in dieser Truppe schieben möchten, lesen Sie in COMPUTER BILD SPIELE 3/2004.



Battlestar Galactica

Alles Gute kommt wieder: Die in Deutschland als „Kampfstern Galactica" bekannte Serie wird gerade neu aufgelegt, und Sie können auch selbst den Kampf gegen die Zylonen aufnehmen. Mehr im nächsten Heft.



Die Sims brechen aus

Wie gut wird das neueste Sims-Abenteuer für den Nintendo-Würfel gefallen? Das klärt die Redaktion in der kommenden Ausgabe. Ob die Tester so hingerissen waren wie das Pärchen im Bild? Warten Sie's ab.



Max Payne

Eigentlich sind die Erlebnisse des schießwütigen Ex-Polizisten ja nur für Erwachsene gedacht. Mit dem Gameboy dürfen aber auch Jüngere gegen böse Buben vorgehen und ihr Leben mit Blei verteidigen. Ob der Mini-Max auch so klein großen Spaß macht, lesen Sie im nächsten Heft.

HARDWARE

Schnurlos

Neun kabellose Sets aus Tastatur und Maus, die ihren Job per Funk machen, stehen auf dem Prüfstand. Welche überzeugten und welche nur noch „S.O.S." funkten, steht in der nächsten COMPUTER BILD SPIELE.

RATGEBER

Spurlos

Eine Datei hier, ein Ordner da: Nicht jedes Spiel verlässt Ihre Festplatte so spurlos, wie Ihnen das Löschprogramm weismachen will. Wie Sie die lästigen Reste trotzdem loswerden, steht ausführlich im nächsten Heft.

Aus aktuellem Anlass können sich Themen ändern. Wir bitten um Ihr Verständnis.

Computer Bild Spiele

E-Mail: leserbriefe@computerbildspiele.de
Internet: http://www.computerbildspiele.de
Lesertelefon: 0800/1007892 – Mittwochs von 14 bis 16 Uhr.
Bei Problemen mit der CD-ROM: Tel. 040/34729352.

Herausgeber: Harald Kuppek


Frank Surholt
Chefredakteur


Holger Diezemann
Stellvertretender Chefredakteur


Joachim Tröster
Chef vom Dienst


Helmut Ulrich
Textchef


Ralf Linzmaier
Leitender Redakteur

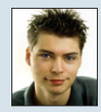

Lorenz Steinke
Leitender Redakteur


Sandra Alter
Brandaktuell


Frederic Berg
Tests/Tricks


Boris Connemann
Tests/Tricks


Markus Fiedler
Tests/Tricks


Marco Gremmel
Tests/Tricks


Marco Häntsch
Tests/Tricks


Kai Lewendoski
Tests/Tricks


Oliver Redelfs
Tests/Tricks


Thomas Glenk
Profi-Ecke


Ingolf Leschke
Hardware


Stefan Mehmke
Service


Detlev Neumann
Ratgeber


Manfred Freye
Foto


Arne Bahruth
Layout


Jan Famira
Layout


Martina Langner
Layout


Klaus Schulz
Layout


Frauke Hundertmark
Assistenz


Gülcan Direkci
Assistenz Leserservice

Verantwortlich für den Inhalt: Frank Surholt, Holger Diezemann. **Redaktionsanschrift:** Axel-Springer-Platz 1, Brieffach 1940, 20350 Hamburg, Tel. 040/34729136, Fax 040/34726749. **Abonnement-Bestellung und -Betreuung:** COMPUTER BILD SPIELE Abonnement-Betreuung, Brieffach 7663, 20350 Hamburg, Tel. 01805/63 66 63, Fax 01805/63 66 33 (jeweils € 0,12/Minute innerhalb Deutschlands), E-Mail: abo@computerbildspiele.de. Den Preis für den Versand in das Ausland erfahren Sie auf Anfrage. **Verlagsleiter:** Erik Peper. **Leitung Märkte/Gesamtanzeigenleitung:** Peter Kempf. **Anzeigenleitung:** Jörg P. Herms. **Anzeigenleitung Verkauf:** Telefon 040/34728518. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1. Januar 2004. **Vertriebsleitung:** Günter Denndorf. **Gesamtvertriebsleitung:** Michael Fischer. **Verlag und Druck:** Axel Springer AG, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg. Das Papier von COMPUTER BILD SPIELE ist umweltfreundlich und recyclingfähig. Zur Herstellung wurde ausschließlich chlorfrei gebleichter Zellstoff verwendet. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Fotos wird keine Haftung übernommen. COMPUTER BILD SPIELE wird als Print- und Onlineausgabe sowie als Jahrgangs-CD-ROM verbreitet und ist per Internet-Datenbank recherchierbar.

Ja, ich bestelle COMPUTER BILD SPIELE zum günstigen Jahresabo-Preis von 34,80 € inklusive Zustellung. Dazu bekomme ich als Dankeschön das „Spirit Athletic Set". Der Versand erfolgt mit separater Post. Das Angebot gilt nur im Inland.

Meine Anschrift lautet:

Vorname/Name

Straße/Nr.

PLZ/Wohnort

Telefon

E-Mail

❑ **Ich zahle einfach und bequem per Bankeinzug und bekomme dafür ein Heft gratis!** 3039

Geldinstitut

BLZ

Kto.-Nr.

❑ Ich zahle gegen Rechnung (Bitte keine Vorauszahlung, Rechnung abwarten!) 3038

Datum, Unterschrift

Coupon ausgefüllt abschicken an: COMPUTER BILD SPIELE Abonnenten-Service, Brieffach 7663, 20350 Hamburg.
Oder per E-Mail: abo@computerbildspiele.de. Oder faxen: 01805-63 66 33 (0,12 €/Min innerhalb Deutschlands).

Computer Bild Spiele

KAUFEN. LESEN. SIEGEN.

Sichern Sie sich COMPUTER BILD SPIELE im Jahresabo für nur 34,80 €.

Gratis zum Abo das „Spirit Athletic Set"



Sportliche Trenduhr
- digitales Uhrwerk
- wasserresistent
- Alarm-/Stoppfunktion

Joggerradio
- inkl. Ohrhörer
- Reset-/Scanfunktion
- LED-Minilampe