NEU

Mit DVD im Heft

Auch erhältlich als Ausgabe mit CD für 2,90 Euro

3,60 Euro mit DVD

Schweiz CHF 6,90 • Österreich 4,20 €

4 196568 203604 10

www.computerbildspiele.de
10/2004
Jeden Monat neu

Computer Bild Spiele

PC, Playstation, Gameboy, Xbox, Gamecube, Handy

Europas preisgünstigstes Spielemagazin mit DVD

DVD

Nur 3,60 Euro mit DVD

7 Vollversionen

Alle Spiele laufen unter Windows 98 und XP



Robin Hood

Strategie

- Duelle, Kämpfe und Entführungen in 5 gigantischen Burgen

Rächer mit Pfeil und Bogen

- 40 Aufgaben
- Kämpfe selbst steuern
- Steinschleudern
- 9 Haupt-Charaktere
- Rebellen im Wald
- Maus-Steuerung
- Gepanzerte Ritter
- Gefährliche Verräter
- Intelligente Gegner
- Kutschen-Überfälle
- Lösegeld für Richard Löwenherz

Aufbauspiel

Rollercoaster Tycoon

Chef über 50 Achterbahnen



Eigenen Vergnügungspark bauen

PLUS: 17 Seiten Tipps und Tricks: Schritt für Schritt, Bild für Bild – alles erklärt Seite 76

16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

Volles Programm: DVD mit 4,2 Gigabyte

SPIELETESTS

PC Action

Spiel des Monats
Psychotoxic

Im Strudel der Gewalt Seite 40

PS 2 Rennspiel

Colin McRae Rally 5 Seite 66

Vollgas durchs Gelände

PC PS 2 Catwoman Action

Mit den Waffen einer Frau Seite 46/67

BRANDAKTUELL

Anno 3 Seite 18

Alle Infos, erste Bilder

PROFI-ECKE

Spiele-Computer selber bauen

So einfach geht's Seite 134

SPIELETRICKS

PC Strategie

Medieval Lords

Bauen, Verteidigen, Erobern

Die beste Taktik Seite 100

SPIEL DES JAHRES

Sie haben die Wahl! Preise für 265000 Euro

Seite 116

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Computer Bild Spiele INFORMIERT



Holger Diezemann
Stellv. Chefredakteur

In Japan sind noch nicht alle verkauften Auflagen der dortigen Zeitschriften ausgezählt, doch die Zahlen deuten darauf hin, dass COMPUTER BILD SPIELE weltweit die größte monatliche Spiele-Zeitschrift ist. Das freut die Redaktion sehr, aber es kommt auch nicht von ungefähr: Seit dem letzten Heft bieten wir zwei verschiedene Ausgaben an, eine mit CD, wie bisher schon, und eine mit DVD, auf die sechsmal soviel passt. Das bedeutet auch diesmal wieder: Zusätzlich zu dem großartigen Aufbauspiel „Rollercoaster Tycoon", das auch auf der CD ist, wartet die DVD-Ausgabe mit dem Strategie-Hit „Robin Hood" auf – ein Spiele-Erlebnis erster Klasse! Und neben zahlreichen Ratgeber- und Service-Themen bieten wir auf DVD einen von COMPUTER BILD SPIELE produzierten Film an, der genau zeigt, wie man in Action-Spielen siegt. Ein Dienst am Leser. Dienst, der Spaß macht.

Computer Bild Spiele INTERN



Im Herzen von Krakau: Lewendoski (r.) mit Entwickler Morin vor der „Tuchhalle" auf dem Marktplatz.

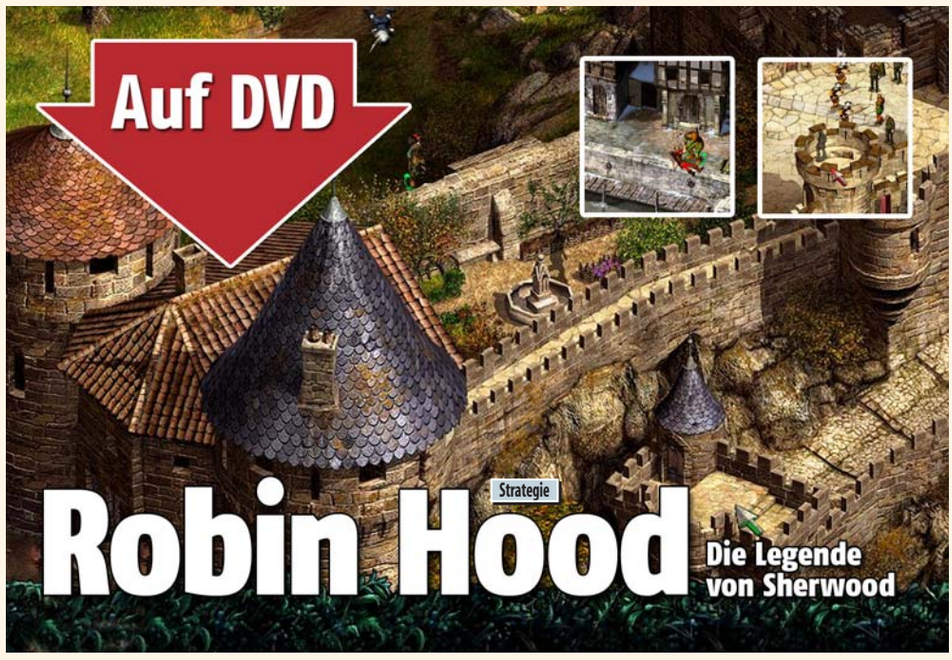
● Anfang nächsten Jahres soll es fertig sein: „Earth 2160" für PC. Testredakteur Kai Lewendoski (40) konnte jetzt exklusiv einen ersten Blick in das Echtzeit-Strategiespiel werfen. Manfred Morin (46), Geschäftsführer des Programmierstudios „Reality Pump", führte ihm die schon fertigen Abschnitte im südpolnischen Krakau vor (Seite 16). Lewendoski: „Das Spiel sieht wesentlich besser aus als die ersten Teile der ‚Earth'-Reihe. Wenn man heranzoomt, erkennt man sogar die Gesichter der Figuren." Der Redakteur spielte so lange wie möglich, und selbst der Verzehr der berühmten Krakauer war ihm wurscht.

● „Linke Hände darf man nicht haben, aber ansonsten reichen zwei Stunden und ein Schraubenzieher, dann hat man den allerbesten Computer zum Spielen", sagt Redakteur Thomas Glenk (32). Er hat sich diesen optimalen Spiele-PC aus lauter Top-Einzelteilen zusammengebaut: nacktes Gehäuse mit durchsichtiger Seitenwand, Hauptplatine, Hauptprozessor, Grafikkarte, Soundkarte. „Ein absolutes High-End-Gerät", meint er, „so was gibt's nicht von der Stange." Was er ausgab und wie Sie es ihm nachmachen können, erfahren Sie auf Seite 134.



Im Herzen ein Schrauber: Glenk fummelt an seinem Spiele-Prachtstück herum.

COMPUTER BILD SPIELE mit



● Regieren Sie in Sherwood Forest.
● Sammeln Sie genug Lösegeld, um König Richard zu befreien.
● Beweisen Sie akrobatisches Geschick – erklettern Sie Burgmauern.
● Lenken Sie Wachen mit Bier und klingenden Goldmünzen ab.
● Zeigen Sie Mut, und scharen Sie so mehr treue Gefährten um sich.
● Schießen Sie zielsicher wie kein anderer mit Pfeil und Bogen.
● Siegen Sie beim Schwertkampf.

14 Demos

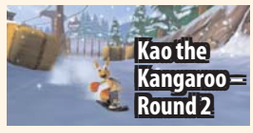

Juiced


D-Day


Radsport Manager 2004/2005


Gangland


Splinter Cell – Pandora Tomorrow


Kao the Kangaroo – Round 2


Egypt 3


Gorky Zero – Beyond Honor


Mashed

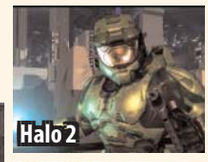

Codename Panzers – Phase One


Wildlife Park – Wild Creatures

PLUS: Demos zu Myst 4 – Revelation, (T)Raumschiff Surprise – Periode 1, Worms Forts – Under Siege
Siehe CD-Inhalte rechte Seite

10 Filme zu Spielen

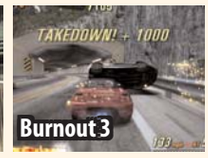

Xpand Rally


Halo 2


Everquest 2


FIFA 2005


Neocron 2 – Beyond Dome of York



Burnout 3


Rollercoaster Tycoon 3


NBA Live 2005


Silent Hunter 3


Der Herr der Ringe – Die Schlacht um Mittelerde



Anhand von „Unreal Tournament 2004" zeigt ein 8-Minuten-Film, wie Spieler Actionspiele gewinnen.

Software: DTM Race Driver 2 (Bildschirmschoner), Perimeter (Bildschirmschoner), Robin Hood (Bildschirmhintergründe), Spellforce – The Breath of Winter (Bildschirmhintergründe), Dragon Empires (Bildschirmhintergründe), Adobe Reader 6.0.1, Direct-X 9.0c, Anti Vir Personal Edition 6.26, Zone Alarm 4.5, Windows Media Player 9, Divx 5.11, Windows Installer 2.0

Spielverbesserungs-Programme (Patches) für: Joint Operations – Typhoon Rising v.1.2.0.10, Codename Panzers – Phase One v.1.06, Michael Schumacher World Tour Kart 2004 v.1.1, Radsport Manager 2004/2005 v.1.1R, Moorhuhn Kart 2 v.1.1, Singles – Flirt Up Your Life v.1.5, Spellforce – The Order of Dawn v.1.35, X2 – Die Bedrohung v.1.4, Painkiller v.1.3, Soldiers – Heroes of World War 2 v.1.12.2

Treiber: Nvidia Forceware (2000/XP) v.61.77, Nvidia Forceware (95/98/ME) v.61.76, Ati Catalyst (XP) v.4.7, Ati Catalyst (98/ME) v.4.3

Wichtig: Alle CD-Inhalte finden Sie auch auf der DVD

2 Ausgaben



- Bauen Sie die aufregendsten Achterbahnen der Welt in Ihrem eigenen Vergnügungspark.
- Sorgen Sie für reibungslose Abläufe, volle Kassen, Sicherheit und gut geschultes Personal.

5 weitere Spiele



Falafel King | Pitabrot, gefüllt mit Gurken, Salat und leckerem Fleisch. Hinter dem Tresen sollen Sie zeigen, was Sie als Imbissverkäufer drauf haben. Stopfen Sie alle hungrigen Mäuler, dann klingelt die Kasse.



Global Player | Spediteure vor! Wer hat die volle Waren-Kontrolle?



GLX – Gravity Neo Luxor | Ahoi! Verschiffen Sie Waren von A nach B.



Hitblock | Steine zerschießen – testen Sie Ihre Treffsicherheit.



The Secret of Ad-Island | Im Goldrausch: Finden Sie den Schatz.

Demos



Myst 4 – Revelation | Eine Reise in geheimnisvolle Welten.



(T)Raumschiff Surprise – Periode1 | Spiel zum Kinokracher.



Worms Forts – Under Siege | Lustige Kampfwürmer im Einsatz.

Software: Adobe Reader 6.0.1, Direct-X 9.0c, Windows Installer 2.0

Inhalt

Die CD oder DVD finden Sie hier im Heft zwischen den Seiten 42 und 43

BRANDAKTUELL

Die 10 wichtigsten Fragen zur DVD 6
Neuheiten von der Leipziger Messe Games Convention 8
COMPUTER BILD SPIELE lud zur Party in Leipzig 12
Neue Spiele, darunter: Earth 2160, Tom Clancy's Splinter Cell – Chaos Theory, Anno 3, Leisure Suit Larry – Magna Cum Laude, Shade – Wrath of Angels 14
Doom 3 – das umstrittene Spiel 20
Einzeltest: Grafikkarte „Asus X800 XT TVD" 22
Einzeltest: Computer-Tastatur „Big Ben Interactive Zboard Starterkit" 24
Neue Hardware 26
Bunt gemischt 28
Hitliste der meistverkauften Spiele 30
Geplante Erscheinungstermine neuer Spiele 31
Resident Evil – Der neue Kinofilm zum Spiel 32
Vorserientests
PC Rollercoaster Tycoon 3 Simulation (ab 4. November 2004) 34
PC Top Spin Sport (ab 2. September 2004) 34
PC Die Sims 2 Simulation (ab 16. September 2004) 35

SPIELETESTS

PC Arena Wars Strategie (im Handel) 54
PC Catwoman Action (im Handel) 46
PS 2 Catwoman Action (im Handel) 67
PS 2 Colin McRae Rally 2005 Rennspiel (ab 24. September 2004) 66
PS 2 Conflict Vietnam Action (im Handel) 67
PC Law and Order 2 Abenteuer (im Handel) 60
PC Medieval Lords – Bauen, Verteidigen, Erobern Strategie (im Handel) 62
PC Perimeter Strategie (im Handel) 50
PC Psychotoxic Action (ab 4. September 2004) 40
Xbox Sudeki Rollenspiel (im Handel) 69
Xbox The Chronicles of Riddick – Escape from Butcher Bay Action (im Handel) 68
Xbox Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Black Arrow Action (im Handel) 69
Cube Wario Ware, Inc. Mega Party Games Geschicklichkeitsspiel (ab 3. September 2004) 70

GÜNSTIGE SPIELE

PC Moorhuhn Wanted XXL Action (im Handel) 72
GBA Super Mario Bros. Geschicklichkeitsspiel (im Handel) 73
GBA The Legend of Zelda Abenteuer (im Handel) 72

CD/DVD IM HEFT

Mindestanforderungen und Installations-Anleitungen zu Adobe Reader 6.0.1, Direct-X 9.0c, Microsoft Installer 2.0 76
Installations-Anleitung und Tricks zu Robin Hood – Die Legende von Sherwood 78
Installations-Anleitung und Tricks zu Rollercoaster Tycoon 86
Anleitungen und Tricks zu den Spielen: Falafel King, Global Player, GLX – Gravity Neo Luxor, Hitblock, The Secret of Ad-Island 94
Anleitungen und Tricks zu den Demos: Codename Panzers – Phase One, D-Day, Egypt 3, Gangland, Gorky Zero – Beyond Honor, Juiced, Kao the Kangaroo – Round 2, Mashed, Radsport Manager 2004/2005, Tom Clancy's Splinter Cell – Pandora Tomorrow, Wildlife Park – Wild Creatures 95

SPIELETRICKS

PC Catwoman 104
PC Medieval Lords – Bauen, Verteidigen, Erobern 100
Geheime Tricks (Cheats) 110

MAGAZIN



Große Leserwahl: Goldener Computer 2004 – Preise für 265 000 zu gewinnen 116
Gewinnspiel 122

HARDWARE

Vergleichstest: 14 optische Mäuse mit Anschlusskabel 124
So aufwendig testet COMPUTER BILD SPIELE 125
Testergebnisse im Detail 126
Die getesteten Produkte kurz vorgestellt 132

PROFI-ECKE

Spiele-Computer selber bauen 134

RATGEBER

Treiber und Patches von der Heft-DVD-ROM installieren 142
So installieren Sie ein Spiel 144

SERVICE

Testspiegel – So bewerten Spielezeitschriften 146
Neue Steuerungsprogramme (Patches und Treiber) 148
Spielebücher-Kritiken 150
Briefe an die Redaktion 151
COMPUTER BILD SPIELE hilft 151
Marktübersicht 152
Fachbegriffe einfach erklärt 156
Telefonnummern der Spielehersteller 160

DIE LETZTE SEITE

Vorschau 162
Impressum 162
So abonnieren Sie COMPUTERBILD-SPIELE 162

Cube = Gamecube, GBA = Gameboy Advance, PC = Computer, PS 2 = Playstation 2





Die Symbole links weisen darauf hin, dass es auf der DVD von COMPUTER BILD SPIELE eine Demo oder einen Film zu dem jeweiligen Spiel gibt. Steht das rote Symbol in einem Beitrag, so heißt das: Dieser Text bezieht sich auf ein Spiel oder eine Demo, die Sie nur auf der DVD, nicht aber auf der CD von COMPUTER BILD SPIELE finden.



COMPUTER BILD SPIELE mit DVD

Die 10 wichtigsten Fragen

COMPUTER BILD SPIELE gibt es seit August zwei Mal im Handel: Wie gewohnt mit CD für 2,90 Euro – und neu mit DVD für 3,60 Euro. Auf einer DVD finden Sie rund sechsmal so viele Daten wie auf einer CD: mehr Spiele, mehr Demos, mehr Software

Was ist eine DVD?
Eine DVD (oder auch DVD-ROM) ist eine silberne Scheibe, auf der Daten (Spiele, Software, Filme) gespeichert sind. Sie sieht genauso aus wie eine CD (oder CD-ROM), hat aber viel mehr Platz: Während auf einer CD rund 650 **Megabyte** S.164 Platz finden, weist eine DVD mehr als das Sechsfache auf – bis zu 4,7 **Gigabyte** S.164 .

Wie spielt man die DVD ab?
Um eine DVD im Computer verwenden zu können, benötigt man ein eingebautes DVD-Laufwerk, das äußerlich genau so aussieht wie ein CD-Laufwerk. Herkömmliche CD-Laufwerke können DVDs allerdings nicht lesen – umgekehrt funktioniert's: Ein DVD-Laufwerk kann immer auch CDs lesen. Achtung: Außer den DVD-ROMs gibt es noch einen weiteren DVD-Typ: die Video-DVD. Darauf sind Spielfilme gespeichert. Die werden von Video-DVD-Playern abgespielt und auf dem Fernsehbildschirm gezeigt und enthalten keine Spiele.

Kann jeder die DVD nutzen?
Die DVD kann nur von DVD-Laufwerken gelesen werden. Ob Sie ein DVD-Laufwerk haben, erkennen Sie am DVD-Logo



auf dem Laufwerk Ihres Computers. Dieses Logo ist meist auf der Vorderseite des Gerätes gut sichtbar aufgedruckt. Sie haben kein DVD-Laufwerk, möchten Ihren PC aber damit ausrüsten? In Ausgabe 9/2004 erklärten wir Ihnen auf Seite 150, wie einfach es ist, das alte CD-Laufwerk auszubauen und ein neues DVD-Laufwerk einzubauen. DVD-Laufwerke zum Nachrüsten gibt es bereits ab 25 Euro. Haben Sie Ihren PC in den letzten ein bis zwei Jahren neu gekauft, dann sollten Sie damit kein Problem haben. Denn DVD-Laufwerke sind heute Standard in allen neuen Computern.

Was passiert, wenn ich die DVD in ein CD-ROM-Laufwerk einlege?
Nicht viel: Der Computer wird die DVD nicht lesen können und eine Fehlermeldung zeigen. Keine Sorge: Ihr CD-Laufwerk kann dadurch nicht kaputt gehen.

Auf der DVD sind Filme. Brauche ich eine spezielle Software, um sie mir anzusehen?
Der grundsätzlich in Windows 98, ME und XP enthaltene Windows-Media-Player spielt die Filme ab. In Ausnahmefällen kann es vorkommen, dass Ihnen ein bestimmter **Codec** S.164 fehlt. Das ist ein Steuerungsprogramm für das Abspielen bestimmter Filmformate. Oder der Windows-Media-Player entspricht nicht der neuesten Version. Keine Sorge – den benötigten Codec und den Player liefern wir Ihnen natürlich auf der DVD mit. Sie finden beide dort unter dem Menüpunkt „Software" und dann unter der Überschrift „DivX 5.11" oder „Windows Media Player 9".

Brauche ich wegen der DVD eine größere Festplatte?
Nein. Zwar enthält eine Heft-DVD viel mehr Daten als eine Heft-CD-ROM. Doch Sie entscheiden ja selbst, welche Inhalte Sie von der DVD auf die Festplatte kopieren möchten. Nicht mehr benötigte Programme sollten Sie dennoch regelmäßig entfernen (deinstallieren). So verhindern Sie, dass Ihre Festplatte zu voll wird.

Wofür sind Patches und Treiber auf der DVD?
Patches sind Spielverbesserungs-Programme. Sie beheben meist kleine Fehler in Spielen, die Sie bereits besitzen und auf Ihrem Computer installiert haben. Treiber sind Steuerungsprogramme für eingebaute Hardware (zum Beispiel Grafik- oder Soundkarten) in Ihrem Computer. Wichtig: Diese beiden Programmtypen dürfen Sie nur installieren, wenn Sie auch wirklich die entsprechenden Spiele oder Karten besitzen. Wie Sie das feststellen, lesen Sie auf Seite 142. Installieren Sie einen Treiber wirklich nur, wenn Sie ganz sicher sind, dass er für Ihren Computer geeignet ist. Andernfalls könnten Störungen auftreten.



Groß im Bild: die aktuelle Heft-DVD mit „Robin Hood" und „Rollercoaster Tycoon". Klein daneben: die Heft-CD.





Leicht zu erkennen: oben das DVD-Heft mit „Umhefter", rechts das CD-Heft in gewohnter Optik.

Was genau ist der Unterschied zwischen den verschiedenen Heften von COMPUTER BILD SPIELE?
Das DVD-Heft erkennen Sie daran, dass es mit einem „Umhefter" versehen ist, sowie am Zusatz „mit DVD" und dem DVD-Logo DVD . Das CD-Heft sieht aus wie gewohnt und trägt den Zusatz „Spiele auf CD". Inhaltlich sind die Hefte gleich, Sie verpassen also nichts. Zusätzlich zu den CD-Inhalten erklären wir die DVD-Inhalte auf den Seiten mit dem gelben Randbalken. Übrigens: Alles, was auf der Heft-CD enthalten ist, finden Sie natürlich auch auf der DVD.

Was passiert mit meinem Abo?
Wenn Sie Ihr Abonnement vom CD- auf das DVD-Heft umstellen möchten, können Sie unter folgenden Möglichkeiten wählen:

Internet: www.computerbildspiele.de/dvdaktion
Email: **abo@computerbildspiele.de**
Fax: **01805-636633** (0,12 €/Minute)
Telefon: **01805-636663** (0,12 €/Minute).

Das DVD-Jahres-Abo kostet nur 43,20 Euro das CD-Jahres-Abo 34,80 Euro. Wenn Sie sich ganz schnell bei uns melden, erhalten Sie bereits das nächste Heft als DVD-Version!

Wo bekomme ich das neue DVD-Heft?
Das DVD-Heft ist bei allen großen Zeitschriftenhändlern in ausreichender Stückzahl vorrätig. Sollte es ausverkauft oder wider Erwarten gar nicht erhältlich sein, so können Sie die DVD-Ausgabe auch beim Händler bestellen oder sich direkt an uns wenden: Tel. 01805-636663 (0,12 €/Minute innerhalb Deutschlands, Kosten: Heftpreis plus Versandkosten).

Hier stand im Heft eine Anzeige.

MESSE-NEUHEITEN

Games Convention – Der große Erfolg von Leipzig



Heiße Action, Spannung und die neuesten Spiele: Die Games Convention hatte für alle Besucher viel zu bieten.



Alien-Alarm: Merkwürdige Wesen bevölkerten vier Tage die Leipziger Innenstadt und warben für die GC.



Kampf der Geschlechter – auch Frauen spielen: Längst sind Computerspiele keine Männer-Domäne mehr.

Sie hatten Spaß, konnten die neuesten Spiele ausprobieren und stellten einen Besucherrekord auf: Mehr als 100 000 Menschen waren auf der dritten Games Convention (GC), Europas größter Messe für Computer- und Videospiele. In den Messehallen von Leipzig zeigten 270 Aussteller ihre Neuheiten. Lichter blitzten, Tastaturen klackerten, dröhnende Musik dröhnte aus allen Lautsprechern – eine Bombenstimmung. Ute Schäfer, Jugendministerin von Nordrhein-Westfalen, betonte anläßlich der Games Convention die Bedeutung von Computerspielen: „Das Spielen am Computer oder an einer Spielkonsole gehört heute zu den beliebtesten Freizeitaktivitäten." Aus der Redaktion von COMPUTER BILD SPIELE waren 23 Mitarbeiter in Leipzig und unermüdlich im Einsatz für Sie. Die Redaktion hat alle wichtigen Neuheiten zusammengetragen und stellt sie Ihnen auf den folgenden Seiten vor.



Sprechen und Spielen: Beim Schachduell können Sie sich jetzt auch mit Ihrem Spielpartner per „Eye Toy Chat" über die Züge unterhalten.

Eye Toy Chat

Schau-Spieler

Software für Playstation 2 | Die Firma Sony kündigt für Ende September die Software „Eye Toy Chat" an. Sind Sie im Besitz einer Playstation 2 mit DSL-Zugangsmöglichkeit und einer Eye-Toy-Kamera, so können Sie dann mit Freunden auf der ganzen Welt kommunizieren – und diese dabei sogar sehen. Bis zu vier Leute treffen sich bei Eye Toy Chat in einem sogenannten Chat-Raum und tauschen sich per Bild-Telefonie aus. Nebenbei können Sie Ihre Freunde zu einer Runde Schach oder Schiffe versenken einladen und jede ihrer Reaktionen über den Fernseher miterleben. Ob die Software hält, was sie verspricht lesen Sie voraussichtlich in der nächsten Ausgabe von COMPUTER BILD SPIELE.

Angekündigt für:
Ende September
Preis laut Hersteller: 59 Euro
Infos bei: Sony GmbH, Frankfurter Str. 233, Tel. 01805-252586
www.playstation.de

Axis & Allies

Kampf der Mächte

Strategiespiel für PC | Die Alliierten USA, Großbritannien und Sowjetunion gegen die so genannte „Achse" Deutschland und Japan – das ist die Ausgangsposition dieses Spiels. Bei dieser Umsetzung eines bekannten Brettspiels kommt es allerdings weniger auf die historischen Hintergründe an, als auf die richtige Spieltaktik. Das Ziel ist immer gleich: die Eroberung gegnerischer Hauptstädte. Wird Berlin oder Tokio eingenommen, ist der Krieg für die Allianz gewonnen, fällt London oder Moskau, haben die Achsenmächte gesiegt.

Angekündigt für:
4. November 2004
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: Atari, Hanauer Landstraße 184, 60314 Frankfurt, Tel: 069-244490.
www.atari.de



Die Teams der SAS sind hochspezialisierte Terrorbekämpfer.

The Regiment

Das Rollkomando

Actionspiel für PC und PS 2 | Es gibt Konflikte, bei denen die Polizei nicht eingesetzt werden kann. Dann sind Elite-Einheiten wie der britische SAS gefragt. Perfekt ausgebildet, ausgerüstet und aufeinander eingestellt, sind diese schlagkräftigen Mannschaften die ideale Waffen in der Terrorabwehr. Dieses Spiel wurde unter Mitarbeit von SAS-Veteranen entwickelt. Die Aufträge sind an die Wirklichkeit angelehnt, etwa die Befreiung der besetzten iranischen Botschaft in London 1980. Sie übernehmen die Rolle des Team-Führers, der mit seinen Kameraden ins Geschehen geht.

Angekündigt für: 2005
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: Konami GmbH, Berner Str. 103-105, 60437 Frankfurt/Maun, Tel. 069-98557320,
www.konami-europe.de

Die Unglaublichen

Helden des Alltags

Actionspiel für Playstation 2 | Die Macher von „Findet Nemo" sorgen wieder für Aufsehen: „Die Unglaublichen" heißt ihr neues Werk, Anfang Dezember kommt es in die Kinos. Dabei dreht sich alles um eine Familie mit Supergenen: Papa ist unglaublich stark, kann Autos mit dem kleinen Finger heben. Seine Frau besitzt dehnbare Gliedmaßen. Wie Gummi lassen diese sich in alle Richtungen ausfahren, entfernten Gegnern Kinnhaken verpassen. Und auch die beiden Kinder sind zu Besonderem in der Lage.

Das Computerspiel, auf der Games Convention vorgestellt, ist inhaltlich eng mit dem Film verwoben. Der Spieler steuert nach und nach alle Familienmitglieder, vermöbelt Bösewichte und löst Denkaufgaben.

Angekündigt für:
25. November 2004
Preis laut Hersteller:
noch nicht bekannt
Infos bei: THQ Entertainment, Kimplerstr. 278, 47807 Krefeld, Tel. 01805-605511,
www.thq.de



Leistungs-Träger: Superheld und Familienvater nutzt seine körperliche Überlegenheit, um Hindernisse aus dem Weg zu räumen.

Anzeige

Cossacks 2 – Napoleonic Wars

Kosaken auf Rekordkurs

Strategiespiel für PC | „Cossacks – European Wars“ versetzte den Spieler ins 18. Jahrhundert und ließ ihn auf dem Bildschirm Armeen mit Tausenden von Soldaten mobilisieren. Mit bis zu 64 000 spielbaren Einheiten in einer einzigen Spiellandschaft bricht auch Nachfolger „Cossacks 2 – Napoleonic Wars“ Rekorde. Hersteller CDV präsentierte auf der Messe in Leipzig eine weit fortgeschrittene Version des Spiels. Neuerungen: In den Feldzügen funktioniert der Aufbaupart automatisch. Zusätzliche Rohstoffe erringt man durch das Erobern von Minen und Feldern.

Landschaften und Gebäude sind räumlich gestaltet. Die Kamera ist aber starr, so dass man das Geschehen nicht von allen Seiten betrachten kann.

- **Angekündigt für:** 1. Quartal 2005
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** CDV AG, Neureuther Straße 37b, 76185 Karlsruhe, Tel. 0721-972240
  www.cdv.de



Riesen-Heere schlagen Massenschlachten.

Knightshift 2 – Curse of Souls

Neue Waffen für das Land



Das große Krabbeln: Kampf gegen grüne Krebse.

Rollenspiel für PC | Jede Menge Action, aber keinen Strategie-Teil mehr soll's in „Knightshift 2 – Curse of Souls“ geben. Am Messestand von Koch Media konnten wir zum erstenmal eine spielbare Version begutachten. Der Held stolpert per Zufall in ein paralleles Fantasy-Universum, und durch diese Reise gelangen finstere Dämonen in die friedliche Welt. Das Spiel bietet mehrere Lösungswege und viele größere und kleinere Aufträge für den Spieler. Für Anfänger dürfte die „Knightshift“-Fortsetzung interessant sein, weil die Kampfstärke der Gegner automatisch dem Können des Spielers angepasst wird. Im Spiel sind neun Helden, 4000 neue Waffen und über 100 Gegner. Der Hersteller verspricht außerdem „fulminante Effekte“, wenn es um Zaubersprüche und Kampfschläge geht.

- **Angekündigt für:** November 2004
- **Preis laut Hersteller:** nicht bekannt
- **Infos bei:** Zuxxez Entertainment AG, Schönauer Straße 4a, 67547 Worms, Tel. 06241/26880
  www.zuxxez.de

Painkiller – Battle out of Hell

Höllisch

Actionspiel für PC | Für das Actionspiel „Painkiller“ gibt es bald ein Zusatzspiel: „Painkiller – Battle out of Hell“. Im ersten Teil war Luzifer der Gegner, jetzt muss David Garner gegen Alastor antreten – und der ist auch nicht ohne. Es wird neue Waffen, zehn Aufgaben und zwölf neue Monster-Gegner geben.

- **Angekündigt für:** 13. Oktober 2004
- **Preis laut Hersteller:** 19,99 Euro
- **Infos bei:** Dreamcatcher Interactive, Biedenkamp 5h, 21509 Glinde, Tel. 040-710060,
  www.dcegames.com

Spellforce-Add-On

Nachschub in Arbeit

Die beliebte Strategie-Rollenspiel-Mischung „Spellforce“ soll möglicherweise noch in diesem Jahr eine zweite Erweiterungs-CD-ROM bekommen, verriet Hersteller Jowood am Rande der Messe. Über Inhalt und Titel wurde allerdings noch nichts bekannt.

- **Angekündigt für:** noch nicht bekannt
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Jowood, Industriepark 1, A-8786 Rottenmann, Tel: 0043-3614-29660
  www.jowood.de

Meldungen

PS 2, Xbox günstiger

Sony und Microsoft gaben auf der Games Convention bekannt, dass sie ihre Verkaufspreise für Playstation 2 (Sony) und Xbox (Microsoft) von 199 Euro auf 149,99 Euro gesenkt haben. Sie wollen damit wohl das Weihnachtsgeschäft ankurbeln. www.xbox.de www.playstation.de

Präzisionsarbeit

Logitech präsentierte auf der Messe, die laut eigenen Aussagen weltweit erste PC-Maus, die Bewegungen nicht mehr mit einem optischen Sensor, sondern mit einem Laser erfasst. Der soll bis zu 5,8 Milliarden Bildpunkte pro Sekunde aufnehmen können, um sie anschließend zum PC zu senden. Dadurch soll die „MX 1000" Mausbewegungen noch präziser und schneller zum PC übertragen. Die MX 1000 hat außerdem fünf Bedien- und eine Scrolltaste für das schnelle horizontale und vertikale Bewegen von Bildschirminhalten. Die Übertragung zum PC erfolgt kabellos per Funk. Die eingebauten Akkus lassen sich per mitgelieferter Ladestation jederzeit aufladen. Die MX 1000 kostet 79 Euro und soll noch im Herbst in den Handel kommen. www.logitech.de



Gestrahlte Abtastung: „MX 1000" mit Laser-Technik.

Hingehauen

Mit dem Preis für die „innovativste neue Spielidee" wurde auf der Games Convention das Spiele-Steuerungsgerät „Gametrak" von Atari ausgezeichnet. Ende September können Spieler damit – und dem extra dafür programmierten Prügelspiel „Darkwind" – auf der Playstation 2 selbst aktiv werden, indem sie sich Handschuhe überstreifen, die über Kabel mit dem Gerät verbunden sind und loskämpfen. Jede Bewegung der Fäuste wird ins Spiel übertragen und so entsteht ein wirklicher schweißtreibender Kampf vor dem TV-Gerät. Ende September wird Darkwind mit Gametrak im Handel sein, weitere Spiele wie ein Golf- und ein Tennisspiel sind angekündigt. www.atari.de

FIFA Football 2005

Fußball-WM auf der Xbox

Fußballspiel für Xbox | Lothar Matthäus und Andreas Brehme waren auf der Games Convention mit am Ball, als eine neue offizielle Fußball-Weltmeisterschaft angekündigt wurde – die WM auf der Xbox. Jérôme Valcke gab bekannt, dass sein Weltfußballverband FIFA die Schirmherrschaft über die interaktive WM übernimmt. Ausgetragen werden die Spiele, die auf dem Electronic-Arts-Titel „FIFA Football 2005" basieren, exklusiv über den Online-Dienst Xbox Live. Das Spiel wird nur in der Xbox-Version den Turniermodus enthalten. Von Oktober bis Dezember wird dann die erste WM ausgespielt – mit einem großen Gala-Finale in Zürich.

- **Angekündigt für:** 14. Oktober
- **Preis laut Hersteller:** 59,99 Euro
- **Infos bei:** Electronic Arts, Innere Kanalstr. 15, 50823 Köln, Tel. 01907-54464, www.electronicarts.de



Foto: Dirk Brzoska

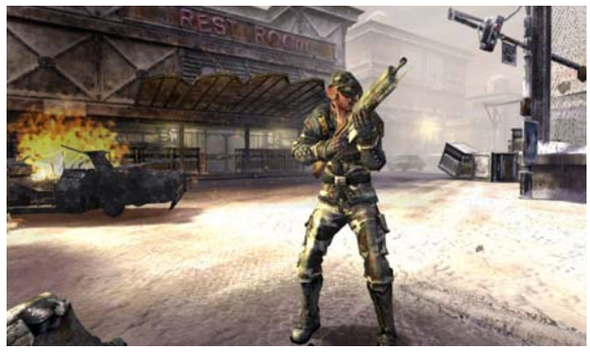
Die beiden Fußball-Haudegen Andreas Brehme, links, (43) und Lothar Matthäus (43) zauberten auf der Pressekonferenz mit dem Ball.

Bet on Soldier

Wetten, dass ..?

Actionspiel für PC | „Bet on Soldier" („Wetten auf Soldaten") lautet der Name eines neuen Action-Spiels von Pointsoft. Und dieser Name ist Programm: Denn in einer fernen Zukunft, in der ein großer Krieg alle Zivilisationen fast völlig zerstört hat, zählen nur noch die Waffen. Söldner unterschiedlichster Privatarmeen treten in immer neuen Kämpfen gegeneinander an. Und wer reich werden will, schließt Wetten auf die Kämpfer ab. Bis zu 32 Spieler können bei diesem Spiel in die Haut der Söldner schlüpfen und für Preisgelder antreten. Das PC-Spiel soll 2005 erscheinen. Eine Xbox-Version ist geplant.

- **Angekündigt für:** Sommer 2005
- **Preis laut Hersteller:** 45 Euro Euro
- **Infos bei:** Pointsoft GmbH, Albrechtstr. 72a, 12167 Berlin, Tel. 02421-4079511, ww.pointsoft.de



In ferner Zukunft treten Söldner in ihren Kämpfen um riesige Wetteinsätze an – wer überlebt, bekommt den Jackpot.



Fortgeschrittene Brückenbauer erschaffen mit Bridge It Klappbrücken aus Stahl, Draht, Eisen und Holz.

Bridge It

Die Brücke klappt

Simulation für PC | Mit möglichst wenig Bauteilen stabile Brücken bauen: Das ist Ihre Aufgabe bei der Brückenbausimulation „Bridge It". Aus Holz, Stahl, Eisen und Draht lassen Sie am Bildschirm filigrane Bauwerke entstehen, die beim anschließenden Härtetest von Autos und Zügen befahren werden. Schlecht gebaute Brücken gehen bei dieser ungewöhnlichen Simulation stilvoll zu Bruch. Das Spiel soll im Oktober für PC erscheinen. Eine weitere Programmversion namens „Bridge Builder" wird ein Entwurfsprogramm für Spielstufen enthalten.

- **Angekündigt für:** Oktober
- **Preis laut Hersteller:** 19,95 Euro
- **Infos bei:** NBG Handels- und Verlags GmbH, Brunnfeld 2-6, 93133 Burglengenfeld, Tel. 09471-80920, www.nbg-online.de

Handy-Gewinnspiel

Jeder Besucher der Games Convention (GC) und alle COMPUTER BILD SPIELE-Leser durften mitmachen und gewinnen: Beim Super Gemjam-Handy-Gewinnspiel. Zusammen mit Nokia, July Systems und Elkware gab es 6 Nokia N-Gage QD (229 Euro ohne Vertrag) mit den Spielen „Tom Clancy´s Ghost Recon – Jungle Storm" und „Pathway to Glory" zu gewinnen. Außerdem 34 andere Preise. Das beste Ergebnis erzielte Thomas Jost aus Kahla mit 6540 Punkten. Alle Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.



Jeder GC-Besucher bekam eine Teilnahme-Karte.

SciFi Traumreise nach Los Angeles

Riesen-Andrang beim Gewinnspiel von SciFi (Der Science Fiction Sender auf Premiere, Kabel Deutschland, Primacom und Ish, Infos zum Sender unter www.scifi.de) und COMPUTER BILD SPIELE auf der Games Convention: Gefragt wurde nach dem beliebtesten Spiel der Messe. Mit großem Abstand gewann „Tom Clancy's Splinter Cell 3" (46,3 %) vor „Die Sims 2" (35,8%) und „Earth 2160" (17,9%). Den Hauptpreis, die Traumreise nach Los Angeles für 2 Personen, gewann Steven Köth aus Lucka. Das Jahresabo Kabel digital Home von Kabel Deutschland (2. und 3. Preis) gewannen Deborah Kothe, Leipzig und Sandro Zschiesche aus Riesa. Die COMPUTER BILD SPIELE Jahres-Abos gehen an Cindy Hartwig, Leipzig, Recep Claußen, Hamburg, Kerstin Pürucker, Thale, Torsten Moessner, Leipzig, Diana Günther, Grevenbroich, André Grimm, Zwickau, und Torsten Thiele aus Leipzig.



Charmant präsentiert: das SciFi-Gewinnspiel.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Alex Ward, Director of Design, Criterion, Boris Connemann (r.), Redakteur COMPUTER BILD SPIELE.





Oliver Pocher, Moderator bei Pro7 mit Cocktail-Fee Yanite.



Christine Richter (l.), CDV, Kai Lewendoski, COMPUTER BILD SPIELE, Evelyne Reina, CDV.



Tom Putzki, Presse-Chef bei Phenomedia, mit Carolin Batke, Inhaberin Spieleentwicklungskombinat.



Peter Brücker (l.), VUD, Andreas Stock, Chef von Activision, Sigi Pfeffer, Geschäftsführer VUD.



Alexander Vesely, Vesely PR & Kommunikation, herzt Sandra Alter von COMPUTER BILD SPIELE.

Mit einer Strandparty feierte COMPUTER BILD SPIELE den 5. Geburtstag

Karibik in Leipzig

Super Gäste, heiße Rhythmen, kühle Cocktails: COMPUTER BILD SPIELE feierte unter Leipzigs Sternenhimmel 5. Geburtstag. Es wurde eine traumhafte Nacht – eine Beachparty wie in der Karibik. Alle, die in der Spielebranche Rang und Namen haben, waren da. Und auch Promis, die einfach viel gute Laune mitbrachten: ob Smudo von den „Fantastischen Vier", der in Leipzig sein neues Album „Viel" (kommt im Oktober) vorstellte, oder Pro7-Comedian Oliver Pocher. Für die Party wurde im Botanischen Garten ein karibischer Strand angelegt. 120 Tonnen Sand wurden angefahren, Liegestühle aufgestellt und herrlich bunte Cocktails gemixt. Die Comedians „Master of the Beach – Life Guard Lucky Shark" und Assistentin „Rote Boje" unterhielten die mehr als 400 Gäste. Ein „Butterfly Man" erklärte ihnen ulkig Schmetterlinge, von denen es im Botanischen Garten wahre Prachtexemplare mit 32 Zentimeter Flügelspannweite gibt. „Ernest und seine Kombüse" tischten in Bananenblättern gegarten Pangasius-Fisch, tropische Salate und wunderbar würziges Fleisch vom Grill auf. Live spielten „Señor Coconut und seine Los Musicas". Gelacht und getanzt (barfuß im Sand) wurde bis kurz vor fünf. Aber schließlich wurde COMPUTER BILD SPIELE ja fünf Jahre alt – oder jung ...



COMPUTER-BILD-SPIELE-Redakteur Frederic Berg (l.) mit Smudo von der Band „Die Fantastischen Vier".



Von links: Axel Herr, THQ-Boss, mit seinen Mitarbeitern Manon Edler, Ralf Gronwald, Bettina Nonn und Georg Reckenthäler.



Nahmen die „Rote Boje" auf den Arm (von links): Dr. Wilhelm Bielert, July Systems, Achim Quinke, Quinke-Networks, Stefan Klein, Hamburg@work.

Anzeige





Electronic-Arts-Deutschland-Geschäftsführer Dr. Jens Uwe Intat, Tiffany Steckler, Europa-Werbe-Chefin, Electronic Arts.





Oben: Uwe Semtner, Marketing-Chef ATI, Pascal Stavroudis, Anzeigenverkaufsleitung COMPUTER-BILD-Gruppe, Stephan Meyer-Brehm, AVM (von links).
Links: Sybille Ziegler (l.), Martina Strack von Selling Points.





Oben: Señor Coconut und seine Los Musicas sorgten für karibische Stimmung.
Links: Oliver Redelfs, COMPUTER BILD SPIELE, mit Claudia Nimmesgern, Borgmeier Media.



Markus Wiedemann (l.), Chef Codemasters Deutschland, und Dr. Bernd Fakesch, Deutschland-Chef Nintendo.





Manuel Arrocho (l.), Swisscom Mobile, Raoul Birkhol, THQ, René Bellack, Vodafone.



Oben: Guido Bischoff, Marketing Manager Europe Nvidia, Anke Gels, Dell, Reimund Sudheimer, MSI, Thorsten Doege, Leadtek (von links).
Links: Carsten Borgmeier, Inhaber Borgmeier Media, mit seiner Pressesprecherin Sabine Berekhoven.



Meldungen

Revolverheld

Ohne Zweifel ein Klassiker der Gangsterfilme: Scarface. Spielehersteller Vivendi Universal will zum Kino-Actionstreifen mit Superstar Al Pacino das passende Spiel produzieren. Und in dem



Gangster Tony: Al Pacino als Tony Montana in „Scarface".

wird scharf geschossen. Aus der Ich-Perspektive sollen Sie ballern, was das Zeug hält. Im Herbst 2005 soll das Spiel für Playstation 2, Xbox und Gamecube erscheinen.
Infos bei: Vivendi Universal Interactive GmbH, Tel. 01805-0537636, www.vup-interactive.de

Weltmeisterlich

Spannend wird's vom 17. bis 19. September in Düsseldorf. Dort wird die Endqualifikation der Deutschen zur Weltmeisterschaft im Computerspielen, den World Cyber Games im Oktober in San Francisco, ausgetragen. In den USA geht's um rund 330 000 Euro Preisgeld. In Düsseldorf kann jeder zuschauen, der Eintritt ist frei. Mehr Infos demnächst im Internet unter www.wcg-europe.org.

Rauf aufs Brett

Schlussverkauf: Der Preis für das PC-Spiel „Tony Hawk's Pro Skater 4" (COMPUTER BILD SPIELE 1/2003, Gamecube-Urteil „gut") wurde gesenkt. Ab sofort ist das Sportspiel für 25 Euro zu haben.
Infos bei: Application Systems Heidelberg Software GmbH, Tel. 06221-300002 www.ashgames.de



Skater Tony: Mr. Hawk auf dem PC ist jetzt günstiger.

Sam Fisher schleicht selbst und kommt so allen Bösewichten auf die Schliche.

Tom Clancy's Splinter Cell – Chaos Theory

Frischer Fisher

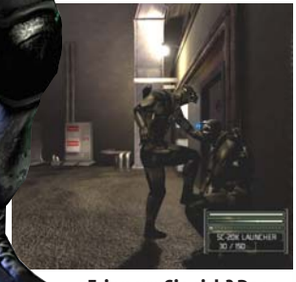
Actionspiel für PC und Xbox | Von wegen Theorie: COMPUTER BILD SPIELE hat selbst gesehen, dass Herr Fisher das Chaos besiegen kann

Pünktlich zum Weihnachtsgeschäft soll der dritte Teil der erfolgreichen Agentenserie „Splinter Cell" mit dem virtuos schleichenden Geheimagenten Sam Fisher in der Hauptrolle zu haben sein. „Tom Clancy's Splinter Cell – Chaos Theory" erfindet zwar Theorie und Praxis des Videospiels nicht neu, doch ist es auch von Chaos weit entfernt – vielmehr überzeugt es bereits im frühen Stadium mit einer Vielzahl bemerkenswerter Verbesserungen.

Die erneut kräftig aufgepeppte Grafik fällt auf den ersten Blick ins Auge, der verblüffend realistische Sound dringt sofort ins Ohr. Überhaupt spielt die Geräuschkulisse in diesem Spiel eine gewichtige Rolle, selbst wenn Sie vergebens lauschen. Eine Anzeige verrät, ob Sie für einen Gegner hörbar sind: Wie Sie sehen, hören Sie nichts …

Außerdem wird es eine Vielzahl unterschiedlicher Lösungswege für jeden Auftrag geben, dazu neue Waffen, neue technische Geräte, neue Bewegungen und einen so genannten Kooperations-Modus („Ko-Op"), in dem Sie mit einem Spielpartner gemeinsam durch Sams Abenteuer ziehen. Leider fiel dieser Innovation der aus dem zweiten Teil „Pandora Tomorrow" bekannte und beliebte, kampfbetonte Versus-Modus zum Opfer. Zu viert in zwei Teams gegeneinander spielen, das hatte was. Schade drum.

Bislang sind elf Spielstufen für Solisten und vier umfangreiche Spielaufgaben von jeweils etwa 90 Minuten Dauer für den Ko-Op-Modus geplant. Von der Geschichte ist indes wenig bekannt, sie führt Sam aber wieder einmal rund um den Erdball, vorzugsweise übrigens nach Asien. Wenn Nord- und Südkorea oder Japan



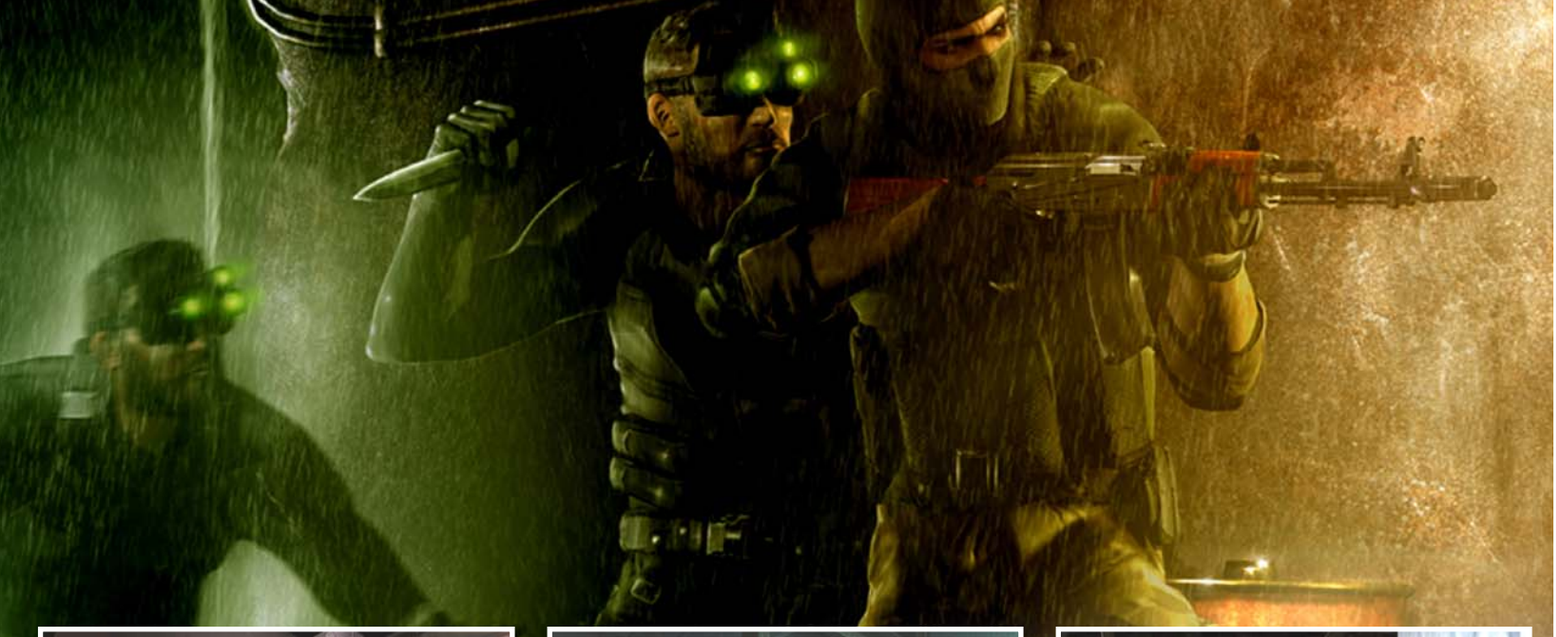
Erinnern Sie sich? Das heißt „Räuberleiter", …



… ist der ideale Trick, um Mauervorsprünge zu erreichen, und …



… der hilfreiche Kamerad wird dann einfach nachgezogen.





Die Mauer rauf, die Mauer wieder runter – auch das Abseilen erfordert gut koordinierte Teamarbeit.



Der berühmteste Schleicher der Spiel-Welt bewegt sich geschmeidiger denn je – das ist für den Job auch nötig.



Ohne Schärfe geht's aber auch nicht: Das neue Kampfmesser macht Sam immer wieder den Weg frei.

versorgt sind, erledigt Sam aber auch gefährliche Jobs in Panama oder New York City.

Wie gewohnt, wird sich der Handlungsfaden am realen Zeitgeschehen orientieren und spektakuläre wahre Ereignisse aufgreifen. Während Mr. Fisher durch New York schleicht, erleichtert ihm etwa ein flächendeckender, totaler Stromausfall die Arbeit – wobei die Spieldesigner versichern, dass sie die Idee dazu schon vor dem letzten echten Blackout 2003 hatten.



Ein langer Atem sorgt für Dunkelheit.

Gegner werden Sie sicherlich auf eine harte Probe stellen, denn die künstliche Intelligenz aller Kontrahenten hat kräftig zugelegt. Vermisst zum Beispiel ein Wächter seinen Kollegen, den Sie soeben aus dem Verkehr gezogen haben, so wird er nach ihm rufen und suchen – erhöhte Alarmbereitschaft inklusive.

Keine Frage – wo Splinter Cell drauf steht, ist auch Splinter Cell drin. Und zwar mehr denn je. Fisher ist frischer, und wenn einer das Chaos in den Griff kriegen kann, dann er.

Angekündigt für:
November/Dezember 2004
Preis laut Hersteller: 49,95 Euro
Infos bei: Ubisoft, Adlerstr. 74, 22222 Düsseldorf, Tel: 0211-3380050
www.ubisoft.de



Kommt ein Spiegel in Sicht, sind gute Reflexe gefragt, denn auch Sams seitenverkehrtes Abbild kann aufmerksame Wachen warnen.

Myst 4 – Revelation

Retten mit dem 6. Sinn

Abenteuerspiel für PC | Achenar und Sirrus sind nicht nur Brüder, sondern auch ausgebuffte Schurken. Als die 10-jährige Yeesha ihren Weg kreuzt, beschließen sie kurzerhand, das Mädchen zu entführen. Sie als Spieler übernehmen die Rolle des Helden, der das arme Mädchen befreien soll: Um Yeesha das Leben zu retten, müssen Sie in der geheimnisvollen Welt von Myst so manches Puzzle zusammenfügen. Laut Hersteller brauchen Sie dafür mehr als nur Mausklicks: Tasten, Hören, Sehen, Psychologie-Kenntnisse und sogar Ihr sechster Sinn sind gefragt. Grafisch macht das Abenteuerspiel einen hervorragenden ersten Eindruck. Dazu gibt's – wie schon in Myst 3 – musikalische Begleitung von Peter Gabriel und Jack Wall. Auf der Internetseite www.mystrevelation.com können Sie sich einen Eindruck vom Spiel verschaffen und einige Rätsel lösen.



In manchem Skelett verbergen sich mystische Geheimnisse – finden Sie's raus!

Angekündigt für:
Ende September 2004
Preis laut Hersteller:
49,95 Euro
Infos bei: Ubisoft GmbH, Adlerstraße 74, 40211 Düsseldorf,



Spurensuche ist angesagt: War die kleine Yeesha in diesem Zimmer?

Earth 2160

Mars mac



Gefährlich schön, stechender Blick: Diese Kämpferin der Lunar Corporation fackelt nicht lange und schießt meist, bevor sie fragt.

In der polnischen Stadt Krakau entsteht gerade das Echtzeit-Strategiespiel „Earth 2160“. Als bislang einzige Zeitschrift konnte COMPUTER BILD SPIELE das Entwickler-Team „Reality Pump“ besuchen und einen ersten Blick in das Spiel werfen

Strategiespiel für den PC | Vor über zehn Jahren, noch als Student, hat Miroslaw („Mirek“) Dymek (33) sein erstes Computerspiel programmiert. Pixelige Figuren huschten schwer erkennbar und staksig über den Bildschirm. Das Ganze hieß damals „Polanie 1“ und war sogar recht erfolgreich, auch weil es auf eine Diskette passte.

Heute ist Dymek Teamleiter bei „Reality Pump“, der Spieleschmiede, die am Strategie-Knaller „Earth 2160“ arbeitet. Im Gegensatz zu damals sind die Figuren nahezu fotorealistisch, und es lassen sich, ungewöhnlich für ein Strategiespiel, sogar Gesichtszüge erkennen. Von Reality Pump kommen immerhin so bekannte Titel wie „Earth 2140“, „Earth 2150“ und „Knightshift“. Jetzt sitzen die polnischen Spielemacher am dritten Teil der Earth-Reihe.

Eigentlich passt der Name des Spiels – auf Deutsch „Erde 2160“ – nicht mehr zur Hintergrundgeschichte. Denn der blaue Planet wurde im vorigen Spiel-Teil Opfer der heftigen Kämpfe zwischen drei verfeindeten Parteien. Die Parteien gibt es immer noch, man hat sich ungewohnt friedlich aber auf dem Mars angesiedelt. Dort machen nun die Eurasian Dynasty (ED), die United Corporate States (UCS) und auch die Lunar Corporation (LC) mobil. Sie wollen den roten Planeten per „Terraforming“ in einen zweiten blauen verwandeln. Alles läuft friedlich und harmonisch, bis plötzlich seltsame Überreste entdeckt werden, die ED-Basis mit einem Mal verstummt und die Amazonen-Armee der LC von der UCS angegriffen werden.

Was steckt dahinter? „Das ist noch ein Geheimnis, es hat was mit Außerirdischen zu tun, die ins Geschehen eingreifen“, gibt sich Teamleiter Dymek geheimnisvoll. Erst zur Veröffentlichung des Spiels soll das Rätsel um die Aliens gelüftet werden. Wahrscheinlich aber sind die fremden Wesen einfach noch nicht fertig.

Der Spieler kann zwischen zwei Rassen wählen, die Aliens können erst kommandiert werden, wenn andere Aufgaben bewältigt sind. „Das ist wichtig, damit die Geschichte funktioniert“, sagt Dymek. Und außerdem soll

ht mobil

die Spannung erhalten bleiben. Insgesamt wird es im Spiel vier Feldzüge mit etwa 30 Aufgaben geben. Der Spielverlauf soll nicht linear sein, das bedeutet, es wird mehrere Wege geben, im Krieg um die Herrschaft zum Erfolg zu kommen. Auch innerhalb der Aufgaben bleibt es dem Spieler überlassen, mit welcher Strategie er den Gegner niederringt – ganz ohne Kampf wird es allerdings nicht gehen. „Wir peilen eine Spieldauer von um die 40 bis 80 Stunden alleine für die Aufgaben an", schätzt Dymek, „und dann kommen ja noch einzelne Einsätze, freie Gefechte, der Editor zum Erschaffen eigener Welten und ein Mehr-Spieler-Modus dazu."

Ein Schwerpunkt des jungen Teams aus Krakau ist vor allem die Forschung und die Konstruktion von Einheiten. Wie schon in früheren Earth-Titeln wird der Spieler keine fertigen Einheiten vorgesetzt bekommen, sondern kann aus diversen Einzelteilen schlagkräftige Gefährte selber konstruieren. Pro Rasse können zusammen etwa 150 verschiedene Triebwerke, Waffen, Fahrgestelle oder Panzerungen erforscht und eingebaut werden. Rein rechnerisch sind das viele Milliarden Kombinationen. „Am Ende gibt es natürlich nur einige tausend, die wirklich sinnvoll sind, aber die Möglichkeiten sind riesig", so Dymek stolz. Damit der Spieler den Überblick nicht verliert, kann er sich besonders erfolgreiche Kombinationen abspeichern.



Teamleiter Dymek: „Wir peilen für die Aufgaben eine Spieldauer von 40 bis 80 Stunden an."

Ausgefeilt sind auch Waffen und die entsprechenden Verteidigungssysteme. Gegen Laser hilft eine stark reflektierende Oberfläche, gegen Projektile eine fette Panzerung. Um siegreich zu bleiben, muss man wissen, in welche Richtung der Gegner aufrüstet, dazu werden Spione eingesetzt. Natürlich kann der Gegner auch hier kontern und den heimlichen Beobachter mit falschen Informationen füttern.

Besonders stolz ist das polnische Team auf die so genannten „Agenten" im Spiel. Das sind freie Mitarbeiter, die sich gegen das entsprechende Honorar anheuern lassen und dann lästige Tätigkeiten wie etwa das Forschen oder das Konstruieren übernehmen. Der Spieler kann Arbeiten delegieren und sich so besonders aufs Schlachtfeld konzentrieren. Es wird verschiedene Agenten mit verschiedenen Fähigkeiten geben, die der jeweils Meistbietende mieten kann.

Earth-Kommandeure sollen drei verschiedene Ressourcen abbauen können: Wasser, Silizium und Metall, wobei es verschiedene Sorten von Metall geben soll. Manchmal sind Ressourcen unbegrenzt, wie etwa ein Fluss, Erzfelder gehen dagegen zur Neige. Es hängt natürlich auch vom jeweiligen Planeten ab, welche Bodenschätze zur Verfügung stehen.

Stichwort Planeten: Die Schauplätze des Spiels sind über die gesamte Galaxis verteilt. Man wird mittels Hyperraumtor andere Sonnensysteme erreichen und sich dort ansiedeln können.

Damit die fremden Welten optisch auch was hermachen, haben die Entwickler eine eigene, so genannte „Engine" programmiert. Das ist eine Software, die es in vielen Spielen gibt, und in der Licht, Schatten, Reflexionen und verschiedene Materialien möglichst naturgetreu dargestellt werden, wodurch eine realistische Umgebung erzeugt wird. Besonders auf glänzende metallische Oberflächen sind die Polen stolz: „In der Panzerung eines Tanks spiegeln sich der Himmel und die Umgebung", erklärt Dymek.

Einen neuen Computer muss man sich nicht unbedingt anschaffen, um Earth 2160 spielen zu können. Mit einem 2 GHz-Prozessor, 512 MB Arbeitsspeicher und beispielsweise einer GeForce 5900-Karte soll man laut Hersteller Zuxxez gut klarkommen.

Earth 2160 soll sich besonders auch an Anfänger richten: „Es wird natürlich verschiedene Schwierigkeitsstufen geben", verspricht Dymek, „und der Spieler soll loslegen können, ohne vorher 30 Tastenkombinationen auswendig zu lernen. Im Verlauf der ersten Aufgaben wird das Spiel erklärt." Die Veröffentlichung ist für Ende des Jahres geplant. Earth 2160 wird nicht gerade auf eine Diskette passen wie das erste Spiel von Miroslaw Dymek, aber mit einer CD-ROM wollen die Krakauer dank ausgefeilter Komprimierungstechnik auskommen. „Pixelig und staksig werden unsere Figuren auch nicht mehr sein", verspricht Dymek. „Das war früher." Heute ist schon morgen in Krakau.



Feuer und Flamme: Viele der neu entdeckten Planeten haben eine feindliche und gefährliche Umwelt, die das Überleben schwer macht.



Zum Schießen: Gegnerische Truppen greifen die Basis an. Jetzt muss die Verteidigung organisiert werden, sonst droht die Niederlage.



Bis der Arzt kommt: Unter den Einheiten gibt es Sanitäter, die verwundete Kämpfer heilen können.

- **Angekündigt für:** Ende 2004
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Zuxxez, Schönauer Straße 4a, 67547 Worms, Tel. 06241-26880
  www.zuxxez.com

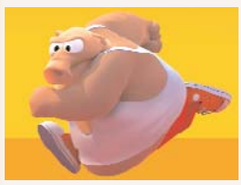
Meldungen

Dunkle Bedrohung

Im für Oktober 2004 angekündigten Xbox-Spiel „Kingdom under Fire – The Crusaders" will Ihnen die Dunkle Legion an den Kragen – doch Sie halten dagegen: mit Furcht einflößenden Armeen aus Elfen, Drachen, Orks, Rittern, Soldaten und Generälen. 30 Einheitentypen stehen Ihnen auf den Feldzügen treu zur Seite. Belagern und Festungen zerstören, Eskortieren, Aufklären oder Fallen stellen: Mehr als 50 Aufgaben warten im Einzelspieler-Modus auf alle Helden. Über den Xbox-Online-Service können Sie auch gegen Spieler aus aller Welt antreten. Der Preis ist noch nicht bekannt.
Infos bei: Koch Media, Tel. 01801-185795,
www.kuftc.com

Aus Huhn wird Schwein

Ein Teil der Moorhuhnmacher hat sich selbstständig gemacht und die Firma Spielknecht Ltd. gegründet. Und die ist nicht auf den Hund gekommen, sondern lässt die Sau raus. In dem Spiel „Fette Sau" dreht sich alles um Fitness und Abspecken. Als Spieler steuern Sie ein 260 Kilo schweres Schwein und treiben es durch Seilspringen zu Höchstleistungen an. Sechs Disziplinen wie Hürdenlauf, Speerwurf oder Hammerwerfen muss die Sau überstehen. Laut Hersteller brauchen Sie als Spieler dafür nur einen Finger krumm zu machen, denn das Spiel lässt sich mit einer einzigen Taste bedienen.



Laufen hilft: So kriegt das Schwein sein Fett weg.

Eine Probierversion gibt's kostenfrei unter www.fungames.bild.de. Die umfangreichere XL-Version kann für 4,90 Euro heruntergeladen werden, eine dritte Version (XXL) gibt's wahlweise im Handel oder zum Herunterladen für 14,99 Euro.
Infos bei: Spielknecht Ltd., Tel. 0234-36969386

Meldungen

Frisch gemacht

150 000 Mal hat sich das Rollenspiel „Sacred“ (COMPUTER BILD SPIELE 4/2004, Urteil „gut“) bereits verkauft. Nun hat Hersteller Take 2 Interactive das Spiel generalüberholt und erweitert. Ab Oktober soll die aufgefrischte Version mit zusätzlichen Regionen, Gegnern, Waffen und Missionen für 39,95 Euro im Handel sein. Wer das Spiel bereits besitzt, kann sich die Erweiterungen kostenlos im Internet unter sacred-game.de auf den eigenen Computer überspielen.



Die Seraphim: ein beliebter Charakter in „Sacred“.

Infos bei: Take 2 GmbH, Tel. 089-278220

Auf dem Handy: Wir sind die Roboter

Der Science-Fiction-Thriller „I, Robot“ füllt seit Wochen Kinokassen. Da wurde es Zeit für das passende Handy-Spiel. Für 4,99 Euro bekommen Sie „I, Robot“ plus neue Klingeltöne und Bildschirmhintergründe. Das Actionspiel gibt’s unter www.jamba.de und eignet sich für:

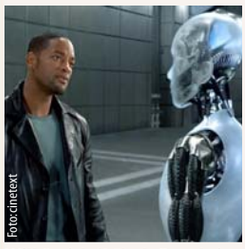


Foto: cinetext

Will Smith (35) als Detektiv Del Spooner in „I, Robot“.

- -Motorola V300, V400, V500, V525, V600
- -Nokia 3100, 3300, 5100, 6110, 6230, 6800, 7210, 7250i
- -Nokia 3650, 3660, 6600 7650, N-Gage, 7610Sharp GX10, GX20, GX30
- -Sony Ericsson T610, T630, Z600.



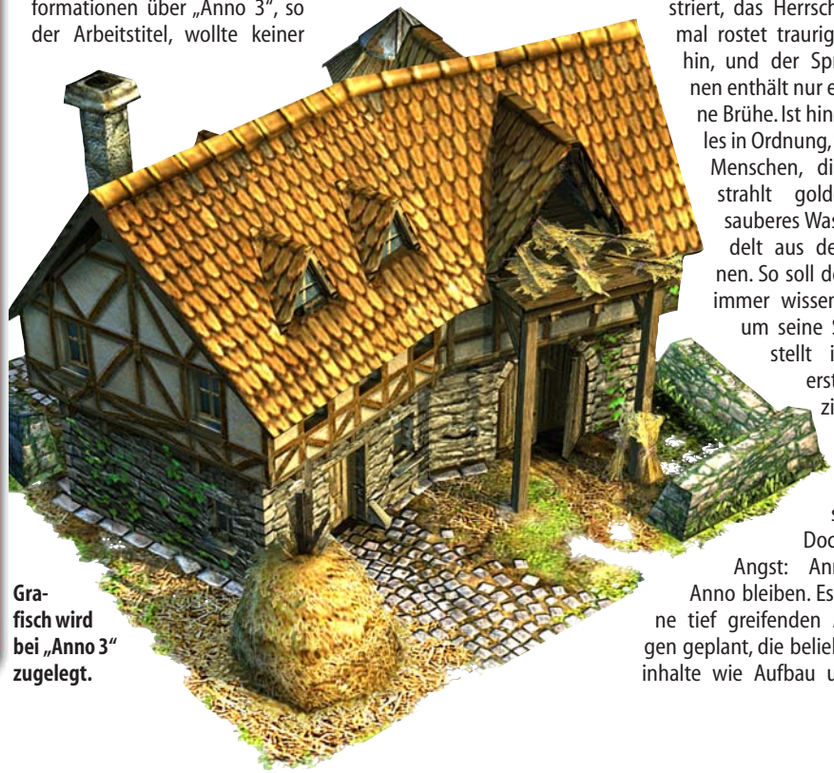
Anno 3

Der dritte Streich

Aufbauspiel für PC | Viel Neues im nächsten Spiel der Erfolgsserie.

Seit Monaten wird an dem neuen Projekt getüftelt und gebastelt, doch bisher herrschte Nachrichtensperre. Informationen über „Anno 3“, so der Arbeitstitel, wollte keiner herausrücken. Bis jetzt: Hersteller Sunflowers und Entwickler-Team Related Design gaben COMPUTER BILD SPIELE-Redakteur Markus Fiedler erste und sehr interessante Details.

Das Wichtigste zuerst: Der dritte Teil wird, wie von vielen Fans gefordert, endlich eine 3-D-Grafik bekommen. Es soll dann möglich sein, selbst durch die Straßen zu flanieren, die man gebaut hat, und den Leuten zuzusehen, die dort leben. Apropos zusehen: Eine weitere Änderung wird die Rückmeldung der Bewohner an den Spieler sein. Sind die Leute unzufrieden, wird auf dem Marktplatz demonstriert, das Herrscher-Denkmal rostet traurig vor sich hin, und der Springbrunnen enthält nur eine braune Brühe. Ist hingegen alles in Ordnung, feiern die Menschen, die Statue strahlt golden, und sauberes Wasser sprudelt aus dem Brunnen. So soll der Spieler immer wissen, wie es um seine Stadt bestellt ist, ohne erst komplizierte Menüs aufrufen zu müssen.



Grafisch wird bei „Anno 3“ zugelegt.

Doch keine Angst: Anno wird Anno bleiben. Es sind keine tief greifenden Änderungen geplant, die beliebte Spielinhalte wie Aufbau und Wirtschaft betreffen. Nach Aussage der Macher wird sich hier am wenigsten tun. Denkbar hingegen sei, dass der Entdecker-Teil des Spiels ein wenig ausgebaut wird. Auch das Kampfsystem wird einer Prüfung unterzogen. Fest steht bereits: Es wird etwas weniger verschiedene Einheiten geben, diese werden aber besser einsetzbar sein als beim Vorgänger-Spiel, dessen Kampfmöglichkeiten nicht uneingeschränkt von den Anno-Fans begrüßt wurden.

Sunflowers betont, dass die meisten Veränderungen, die für Anno 3 geplant sind, Wünsche der Fans sind. In einer großen Studie, der so genannten „Annolyse“, wurden Stärken und Kritikpunkte der beiden ersten Anno-Spiele untersucht und aus den Ergebnissen eine Schnittmenge gebildet. Die besten Punkte aus „Anno 1602“ und „Anno 1503“ sollen im dritten Teil wiederzufinden sein.

So wird es wieder eine Kampagne geben, in der sich die Spieler Aufgabe um Aufgabe vorwärts siedeln, forschen und kämpfen können, sie soll jedoch deutlich einfacher beginnen als in Anno 1503 und einen breiten Raum im Spiel einnehmen. Aber das Endlosspiel wird ebenso wieder möglich sein wie das Lösen einzelner Szenarien. Insgesamt hat man sich vorgenommen, jeden einzelnen Bereich der Anno-Reihe anzusehen und Verbesserungen vorzunehmen.

Besonders über den militäri-



Idylle in der neuen Welt: Auch im dritten Anno-Teil geht's ohne Hektik voran.

„America", „No Man's Land" und „Castle Strike" sein Können auf dem Strategiespiel-Sektor bewiesen hat. Beraten wird der neue Entwickler von Mitarbeitern des „alten" Teams von „Max Design", so dass der Charme – und die unverwechselbare Optik – der Anno-Spiele erhalten bleiben dürfte.

Die einzige wirklich schlechte Nachricht für Anno-Freunde ist sicher das Erscheinungsdatum: Vor 2006 wird man nicht in See stechen können, um neue Welten zu besiedeln und Handel zu treiben. Dafür könnte es danach aber recht zügig gehen mit Neuheiten.

Denn eigentlich war das neue Entwickler-Team für einen anderen Titel vorgesehen: „Anno-War". Und diese Idee ist nach Angaben von Sunflowers noch nicht vom Tisch und könnte ein Jahr nach dem regulären dritten Teil in die Läden kommen. In dieser Anno-Auskopplung soll es dann besonders kämpferisch und taktisch zur Sache gehen.



Die Windmühle wird im Spiel bleiben. Damit ist dem Fan klar: Die Produktionskette Nahrung mit Getreidefarm, Mühle und Bäcker sorgt auch im dritten Teil für satte Bürger.

- **Angekündigt für:** 2006
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Sunflowers, Seligenstädter Grund 1, 63150 Heusenstamm, Tel: 06104-94820
  www.sunflowers.de

schen Teil des neuen Spiels brauchen sich Fans keine Sorgen zu machen, schließlich steht nun mit Related Design ein Team bereit, das schon mit Spielen wie



Die Kirche fällt im neuen Anno-Teil deutlich opulenter aus als in den Vorgängern. Kein Wunder, dass die Bewohner zuhauf in so ein hübsches Gebäude pilgern.



Wale sind in den Meeren von Anno 3 zu finden. Ob als wichtiges Handelsgut (Tran) oder nur als schmückendes Beiwerk, verraten die Macher bislang noch nicht.



Unberührte Natur ist überall auf den Inseln zu finden – bevor der erste Siedler seinen Fuß darauf setzt.



Der Marktplatz soll dem Spieler zeigen, wie gut er bisher gespielt hat. Diese Einwohner sind sehr zufrieden.



Stadtmauern sind auch im dritten Teil unerlässlich – schließlich gibt es wieder böse, neidische Nachbarn.

Warum COMPUTER BILD SPIELE von einem Test absieht

Doom 3 – das umstrittene Spiel

Das Actionspiel „Doom" steht für viele Menschen stellvertretend für das Genre „Ballerspiel". Mit einer Waffe schießt sich der Spieler den Weg durch die verschiedenen Spielstufen – eine Handlung gibt es praktisch nicht. Die seit 1994 erschienenen Versionen wurden meist als „nur für Erwachsene geeignet" eingestuft, zwei Versionen wurden sogar indiziert, durften also nicht beworben und nur „unter dem Ladentisch" verkauft werden. Die Grafik des Spiels galt immer als wegweisend, und die neueste Version „Doom 3", wurde in diesem Jahr von vielen Spielern sehnlich erwartet.

Seit Mitte letzten Monats ist das Actionspiel Doom 3 vom Hersteller id Software in Deutschland im Handel. Es entspricht der originalamerikanischen Version in englischer Sprache, lediglich Handbuch und Verpackung wurden vom deutschen Vertrieb der Firma Activision geändert und eingedeutscht. Die in Deutschland für die Alterseinstufung zuständige Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) stufte das Spiel am 2. Juni 2004 als Spiel ein, das nur Erwachsene ab 18 Jahren erwerben dürfen, und zwar über dem Ladentisch. Offizielle Bezeichnung: „Keine Jugendfreigabe gemäß §14 Jugendschutzgesetz". Ist eine solche Einstufung erfolgt, kommt es in der Regel nicht mehr zu einer Indizierung (Verbot der Werbung, Verkauf nur auf Anfrage).



Unnötig grausam: Filmsequenzen zeigen schreiende Menschen mit geöffnetem Unterleib.

Was passiert in dem also frei verkäuflichen Doom 3? Auf einer Marsstation in der Zukunft geht ein Experiment schief, Monster bevölkern plötzlich die dunklen Gänge, vormals friedliche Wissenschaftler, Soldaten und Wachmänner verwandeln sich in gefährliche Mutanten. Leichen und Leichenteile liegen in den Gängen, die Wände sind blutbespritzt, schauerliche Schreie dringen durch Ventilationsöffnungen. Der Spieler erhält den Auftrag, als Elitesoldat die mysteriösen Vorgänge zu untersuchen. Dabei muss er sich den Weg freischießen, Monster und verwandelte Soldaten töten, ab und zu Türcodes eingeben, die ihm elektronisch übermittelt werden, oder andere kleine Aufgaben lösen. Dabei setzt der Spieler verschiedene Waffen mit unterschiedlicher Wirkung ein: Pistole, Schrotflinte, Plasmagun, Raketenwerfer, Granaten und eine Kettensäge. Die Waffenwirkung auf die Gegner wird realistisch dargestellt: Körper platzen und bluten, Gehirnteile fliegen umher. Tote Soldaten am Boden zucken unter Pistolenschüssen (so genanntes „Ragdoll"-Prinzip). Leichen zwischen sich schließenden Türen zerquetschen laut hörbar. In kleinen Zwischenfilmen sieht man unter anderem, wie ein Kopf samt Wirbelsäule aus dem Körper einer Frau gerissen wird. Oder wie ein durchspießter Mann unter der Decke hängt, Brust und Bauch sind aufgeklappt, die Innereien fehlen, der Mensch öffnet die Augen und schreit markerschütternd.



Die Wirkungen der Waffen auf Körper werden drastisch gezeigt.

Christine Schulz vom Fachbereich der USK zur Entscheidung, das Spiel ab 18 freizugeben: „Der USK ist klar, dass dies eine etwas avantgardistische Entscheidung war. Gewalt füllt nicht das ganze Spiel, man muss Personen auch helfen oder taktisch und geschickt vorgehen, um nicht selbst dauernd draufzugehen. Und das gibt dem Spiel eine taktische Note. Das Spiel muss ganzheitlich in seinem selbst definierten Rahmen betrachtet und akzeptiert werden. ‚Ragdoll' alleine ist noch lange keine Grund ein Spiel zu indizieren."

COMPUTER BILD SPIELE berichtet über Spiele und druckt Anzeigen zu Spielen, die ab 18 freigegeben sind. Und auch viele Redakteure haben, wie viele erwachsene Leser, Spaß an Actionspielen.

Doom 3 ist aber nach Meinung der Redaktion wegen der übertriebenen Gewaltdarstellungen nicht für einen Test geeignet. Wir glauben: Ein Spiel sollte sich nicht durch menschenverachtende, überflüssig brutale optische Grausamkeiten auszeichnen, sondern durch andere Eigenschaften. Sonst bleibt es nur ein Effekt haschendes Produkt, das der ganzen Spiele-Branche das Image dauerhaft verderben kann.

Leisure Suit Larry – Magna Cum Laude

Auf Wolke sieben

Abenteuerspiel für PC, Playstation 2 und Xbox | Larry Laffer jagte in der sechsteiligen Spiele-Serie „Leisure Suit Larry" in den 90-er Jahren jedem Rock hinterher. Sein Erbe soll jetzt Neffe Larry Lovage antreten. Dasselbe Ziel: 15 Mädchen auf Wolke sieben entführen. Um das zu schaffen, ist ihm kein Trick zu billig. Mal schleicht er sich in eine TV-Show für einsame Herzen ein, dann wieder kommt er den Veranstaltern eines „Miss-Wet-T-Shirt-Contest" mit einer überdimensionalen Wasserpistole zuvor. Man darf gespannt sein, ob der siebte Teil des Comic-Abenteuers an den Erfolg der Vorgänger anknüpfen kann. Denn die spielten in den 90-ern rund 30 Millionen Euro in die Kasse des Herstellers.



Zu groß? Nicht für Larry!

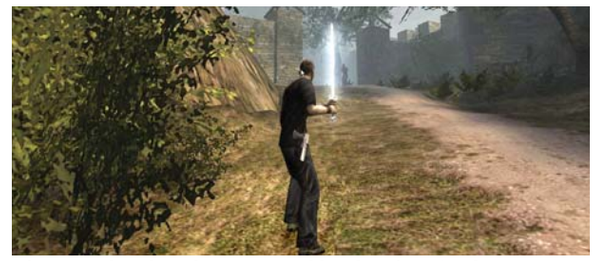


Piep-piep: Manchmal lohnt es sich, durchs Schlüsselloch zu linsen.



Ob groß, klein, blond oder braun: Larry probiert's bei allen Frauen.

- **Angekündigt für:** 4. Quartal 2004
- **Preis laut Hersteller:** ca. 55 Euro
- **Infos bei:** Vivendi Universal Games GmbH, Paul-Ehrlich-Straße 1, 63225 Langen, Tel. 01805-0537636, www.vup-interactive.de



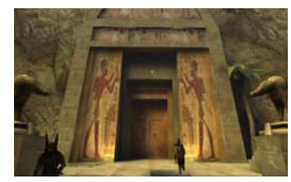
Mit Mut und Zauberschwert: Der Held sucht seinen Bruder.

Shade – Wrath of Angels

Der Dämon in dir

Abenteuerspiel für PC | Nichts für schreckhafte Naturen: In Deep Silvers neuestem Spiel ist Gruseln angesagt. Als Spieler machen Sie sich auf den Weg durch düstere Fantasy-Welten, um Ihren Bruder zu finden. In unheimlichen Ruinen, ausgebrannten Schlössern und verfluchten Tempeln ist Springen, Klettern und Hangeln angesagt. Während all der sportlichen Leistungen müssen Sie immer um Ihr Leben fürchten. Teuflische Wesen, Ritter und Riesenspinnen wollen Ihnen ans Leder. Mit Zauberschwert, Pistole oder Hellebarde setzen Sie sich zur Wehr. Und wenn das alles nicht hilft, Knöpfchen drücken – und schon verwandelt sich Ihre Spielfigur in einen brandgefährlichen Dämon.

- **Angekündigt für:** 12. November 2004
- **Preis laut Hersteller:** noch nicht bekannt
- **Infos bei:** Koch Media GmbH, Lochhamer Straße 9, 82152 Planegg, Tel. 01801-185795, www.shade-game.de



Verflucht nochmal: Dieser Tempel ist mit bösen Zaubern belegt.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



So schnell wie möglich

Bereits im April kündigte ATI den Oberklasse-Grafikprozessor S.156 „Radeon X800 XT Platinum Edition" an. Jetzt, fünf Monate später, gibt's erste fertige Grafikkarten. COMPUTER BILD SPIELE hat die brandneue „AX800 XT/TVD" von Asus sofort getestet

Die Eckdaten des neuen Prozessors sind beeindruckend. Kaum vorstellbar, dass auf der Fläche eines Daumennagels über 180 Millionen Schaltungen untergebracht sind. Ein stolzer Wert kennzeichnet auch die **Taktfrequenz** S.156 des neuen ATI-Chips: 520 **Megahertz** S.156. Zum Vergleich: Noch vor rund fünf Jahren galten 500 Megahertz als Stand der Technik für den **Hauptprozessor** S.156 im Computer.

Noch rasanter läuft der Datenaustausch auf 16 Leitungen zwischen dem 256 **Megabyte** S.156 großen **Grafikspeicher** S.156 und dem Grafikprozessor: 560 Megahertz – das ist ein Wort.



Zugabe: Zwei Spiele und vier weitere Programme.

Die Asus AX800 XT/TVD bringt alles mit, was Spieler wünschen. Ein- und Ausgänge gemäß **S-Video** S.156 - und **Composite** S.156 -Norm sowie je ein **DVI** S.156 - und **VGA** S.156 -Ausgang bilden die Anschlussleiste.

Der Einbau der Grafikkarte erfordert die übliche Handarbeit: Rechner aufschrauben, alte Karte raus, neue rein, Rechner wieder zu. Anschließend Computer einschalten, Steuerungsprogramm (Treiber) installieren, neu starten, fertig. Das alles verläuft reibungslos – wenn man weiß, wie es geht. Denn die gedruckte Bedienungsanleitung ist dabei wenig hilfreich und schlicht „mangelhaft".



Auch dabei: eine Web-Kamera.

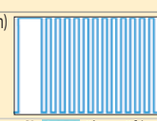
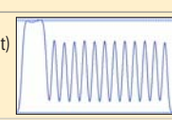
COMPUTER BILD SPIELE hat die Geschwindigkeit der Asus-Grafikkarte mit den Spielen „Commanche 4", „Jedi Knight 2", „X2 – Die Bedrohung" „Giants" und „Halo" gemessen. Im Standardtest ohne **FSAA** S.156 und **Anisotropische Filterung** S.156 zauberte sie knapp 67 Bilder pro Sekunde auf den Bildschirm – ein „sehr guter" Wert. Schaltet man FSAA und Anisotropische Filterung zu, so bricht die Leistung um volle 40 Prozent ein. Im Schnitt verarbeitet die Grafikkarte dann nur mehr knapp 40 Bilder pro Sekunde. Das ist akzeptabel, mehr nicht.

Das Testinstitut Innovationstechnik prüfte im Auftrag von COMPUTER BILD SPIELE die Bildschärfe. Das Resultat: Die AX800 XT/TVD erzielt mit 94,2 Prozent eine „gute" Detailgenauigkeit. Lediglich 0,9 Prozentpunkte fehlten zur Note „sehr gut".

Fazit: Das Testmuster erwies sich als Musterexemplar: Sehr gute Ausstattung, im Schnitt hohes Spieltempo, sehr hohes Arbeitstempo und eine 36-monatige Garantie – da bleiben kaum Wünsche offen. Gesamtnote: 1,83. Damit setzt sich die Asus AX800 XT/TVD an die Spitze der COMPUTER BILD SPIELE-Bestenliste.

Bitter: Nicht nur die Leistung ist Oberklasse, auch der Preis. Eben mal schnell 579 Euro für eine schnelle Grafikkarte auszugeben, ist nicht jedermanns Sache.

Testergebnisse im Detail

MODELL		AX800 XT/TVD
HERSTELLER	GEWICHTUNG	Asus / Note
SERVICE		
Garantiedauer[1] (Herstellerangabe)	3%	lang (36 Monate) 2,00
Garantieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Hersteller 3,00
Hilfe-Telefon (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	02102-95990 (0,122 €/Min.) 1,98
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	2%	Deutsch (www.asuscom.de) 1,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	02102-95990 (0,122 €/Min.) -
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	02102-959911 (0,122 €/Min.) -
Service **insgesamt**	**7,0%**	**1,85**
INSTALLATION		
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2%	normal 3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (61,5191 **Megabyte** S.156) 6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein 6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	ja (52,2125 Megabyte) 5,49
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1%	Deutsch 1,00
Installation **insgesamt**	**5,4%**	**3,83**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2%**	sehr knapp **4,50**
BILDQUALITÄT		
Detailgenauigkeit am **VGA** S.156 -Ausgang (gemessen) **Die Abbildung zeigt den Helligkeitsverlauf bei dünnen, schwarzen Linien als Messkurve: Je höher die Ausschläge, desto schärfer ist das Bild.** 	15%	hoch (94,2 Prozent)  1,58
Unterstützte 3D-Standards (**Direct-3D** S.156, **Open GL** S.156 überprüft)	2%	beide 1,00
Neueste Direct-X-Version wird unterstützt (überprüft)	1,6%	ja (Version 9.0) 1,00
Maximale Bildwiederholfrequenz mit 17-Zoll-Monitor (bei 1024 x 768 Bildpunkten und 16,7 Millionen Farben, gemessen)	1%	sehr hoch (160 Hz) 1,00
Maximale Bildwiederholfrequenz mit 19-Zoll-Monitor (bei 1280 x 1024 Bildpunkten und 16,7 Millionen Farben, gemessen)	1%	sehr hoch (120 Hz) 1,00
Unterstützte Bildschirmmodi (Anzahl der Bildpunkte, überprüft)	3%	sehr viele (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1856 x 1392, 1800 x 1440, 1792 x 1344, 1600 x 1200, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 768, 1152 x 864, 1024 x 768, 800 x 600) 1,00
Bildqualität **insgesamt**	**23,6%**	**1,37**
GESCHWINDIGKEIT[2]		
Spielen mit AMD Athlon 1 GHz (ohne **FSAA** S.156 und ohne **Anisotropische Filterung** S.156, gemessen)	8%	hoch (44,50 Bilder pro Sekunde) 2,39
Spielen mit AMD Athlon XP 1800+ (ohne FSAA und ohne Anisotropische Filterung, gemessen)	8%	sehr hoch (69,79 Bilder pro Sekunde) 1,00
Spielen mit Intel Pentium 4 2,66 GHz (ohne FSAA und ohne Anisotropische Filterung, gemessen)	8%	sehr hoch (86,30 Bilder pro Sekunde) 1,00
Spielen mit AMD Athlon 1GHz (mit max. FSAA und max. Anisotropischer Filterung, gemessen)	8%	niedrig (28,15 Bilder pro Sekunde) 3,86
Spielen mit AMD Athlon XP 1800+ (mit max. FSAA und max. Anisotropischer Filterung, gemessen)	8%	akzeptabel (41,99 Bilder pro Sekunde) 2,62
Spielen mit Intel Pentium 4 2,66 GHz (mit max. FSAA und max. Anisotropischer Filterung, gemessen)	8%	hoch (47,55 Bilder pro Sekunde) 2,12
Büroprogramme mit AMD Athlon XP 1800+ (gemessen)	5%	sehr hoch (149 Prozent) 1,00
3D Mark 03 mit Intel Pentium 4 2,6 GHz (ohne FSAA, ohne Anisotropische Filterung/mit max. FSAA, mit max. Anisotropischer Filterung, gemessen)	0%	9143 Punkte/1290 Punkte -
Aquamark 3 mit Intel Pentium 4 2,6 GHz (ohne FSAA, ohne Anisotropische Filterung/mit max. FSAA, mit max. Anisotropischer Filterung, gemessen)	0%	39090 Punkte/11099 Punkte -
Geschwindigkeit **insgesamt**	**53,0%**	**2,06**
ANSCHLÜSSE		
Composite S.156 (überprüft)	2%	ja (Ein- und Ausgang, über Adapter) 1,00
S-Video S.156 (überprüft)	2%	ja (Ein und Ausgang, über Adapter) 1,00
Anschluss für zweiten VGA-Monitor (überprüft)	1%	ja (über Adapter) 1,00
Digitaler Bildsignalausgang (**DVI** S.156, überprüft)	2%	ja 1,00
Anschlüsse **insgesamt**	**7,0%**	**1,00**
SONSTIGES		
DVD S.156 -Videos abspielbar (Abspielprogramm mitgeliefert, überprüft)	2%	ja („Cyberlink Asus DVD XP SE") 1,00
Grafikprozessor S.156 (Hersteller, Modell und Geschwindigkeit, überprüft)	0%	„ATI X800 XT Platinum Edition", 520 **Megahertz** S.156 -
Grafikspeicher S.156 (Größe, Art und Geschwindigkeit, überprüft)	0%	256 Megabyte **GDDR3** S.156, 560 Megahertz -
TV-Encoder (Hersteller und Modell, überprüft)	0%	ATI Rage Theatre -
TV-Decoder (Hersteller und Modell, überprüft)	0%	ATI Rage Theatre -
Version des Steuerungsprogramms (Treiber, überprüft)	0%	6.14.10.6451 (Catalyst 4.6) -
Steuerungsprogramme (Treiber) mitgeliefert für folgende Betriebssysteme (überprüft)	0%	Windows 98, ME 2000, XP -
Mitgeliefertes Zubehör (überprüft)	0%	Adapter DVI- auf VGA-Ausgang, Adapter S-Video- auf Composite-Ein- und Ausgang, sowie S-Video-Ein- und Ausgang, Adapter S-Video auf RGB, Y-Kabel für Stromversorgung, Web-Kamera -
Mitgelieferte Programme (überprüft)	0%	Spiele „Counter Strike – Condition Zero", „Deus Ex – Invisible War", Programme „Cyberlink Media Show SE 2.0", „Cyberlink Power Director 3DE", „Ulead Cool 3D SE 3.0", „Ulead Photo Express SE 4.0" -
Sonstiges **insgesamt**	**2,0%**	**1,00**
ZWISCHENNOTE	**100,0%**	**1,93**
Aufwertung		Web-Kamera mitgeliefert **-0,10**
TESTERGEBNIS		**gut** **1,83**
PREIS/LEISTUNG		**ungenügend**
Preis		**579,00 €**
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat August fand*)		**kein günstigeres Angebot gefunden**
Berechnung des Preis-Leistungsverhältnisses (Note x Preis)		1,83 x 579,00 = 1.059,57 = ungenügend

*ermittelt bei über 120 Händlern [1]unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate) [2]gemessen unter Windows XP Home Edition bei 1024 x 768 **Bildpunkten** S.156 und 32 **Bit** S.156 **Farbtiefe** S.156

Hier stand im Heft eine Anzeige.

TEST: ZBOARD STARTERKIT

Abgetastet



Tastatur ist nicht gleich Tastatur – das zeigt Hersteller Big Ben Interactive mit „Zboard Starterkit". Was an diesem Modell anders ist und was es taugt, hat COMPUTER BILD SPIELE ausführlich getestet

Eine „völlig neu konzipierte" Tastatur nennt die Firma Big Ben Interactive ihr Zboard Starterkit. Schon beim Auspacken fallen neun Zusatztasten für den schnellen Zugriff unter anderem auf Internet-Zugangsprogramm, CD-Spieler und „Eigene Dateien" ins Auge. Darüber hinaus können Sie die Alphabet-Tastatur vollständig entfernen und durch eine im Lieferumfang befindliche Knopfleiste ersetzen, die speziell auf das Spielen zugeschnitten ist. Der Vorgang ist einfach: Klipp an der Tastaturseite öffnen, Tastenfeld entnehmen und das spieleoptimierte Set einsetzen – fertig! Für diese Prozedur müssen Sie nicht einmal den Rechner herunterfahren.

Auch bei der Spieletastatur brauchen Sie nicht auf die Buchstaben des Alphabets zu verzichten. Nur die Anordnung ist etwas anders. So wurden die A- bis Z-Tasten etwas nach rechts verlagert, der Nummernblock entfernt, um Platz für die größeren Spielknöpfe zu schaffen. In Wahrheit stecken „hinter" diesen Knöpfen die Alphabettasten „Q", „W", „E", „A", „S" und „D". Die werden bei vielen Actionspielen als Hauptaktionstasten benutzt. Die rechts befindliche vollständige Alphabet-Tastatur macht es weiterhin möglich, schnell eine Nachricht zu Mitspielern über das Internet oder Netzwerk zu schicken. Dass Sie damit längere Briefe nicht bequem schreiben können, ist klar, aber dafür gibt es ja das eingangs erwähnte Standard-Layout zum Auswechseln.

Die Bedienung der Tastatur ist problemlos. Ruckzuck ist man mit der ungewöhnlichen Tastenanordnung vertraut, die sich als wahrer Vorteil in Actionspielen herausstellt. Denn die Tastengröße und die eindeutige Anordnung machen schnell eine „blinde" Bedienung möglich. Im Gegensatz zu einer normalen Tastatur: Da müssen Sie schon öfter mal einen Blick auf das Tastenfeld werfen, um zu schauen, wo sich denn der gerade benötigte Knopf befindet.

Ach ja, Sie können per mitgeliefertem Steuerungsprogramm (Treiber) jede der 123 Tasten mit den von Ihnen gewünschten Funktionen programmieren. Big Ben Interactive liefert übrigens eine vorprogrammierte Standardbelegung und für fünf Spiele spezielle Profile im Steuerungsprogramm – zum Beispiel für „Black Hawk Down", „Chaser" oder „Söldner – Secret Wars". Per Knopfdruck können Sie im Treiberprogramm überprüfen, ob im Internet neue Spielprofile vorhanden sind, und diese auf den Computer überspielen.

Schnell soll das Zboard Starterkit auch sein. Laut Hersteller kann das Gerät bis zu acht Tastenbefehle gleichzeitig übertragen, statt der sonst üblichen ein bis zwei. Das ist beispielsweise wichtig, um im Actionspiel eine Tür zu öffnen, sich gleichzeitig zu ducken und im selben Moment jeweils einen Schuss aus zwei verschiedenen Waffen abzufeuern.

Robustheit: Der vom Testinstitut Fujitsu Siemens eingestreuten Asche hielt das Zboard Starterkit genauso stand wie dem freien Fall aus 80 Zentimetern und dem anschließenden Tastendrücken von sage und schreibe 500 000 Malen – Note „sehr gut".

Den Flüssigkeitstest, bei dem Kaffee und Orangensaft drüber gegossen wurden, quittierte das Gerät hingegen mit Totalausfall. Das ist „ungenügend".

Fazit: Keine Frage – das Zboard ist eine gute Idee und für Vielspieler sehr nützlich. Mit dem zusätzlichen Standard-Tastenlayout ersetzt es auch noch die normale Tastatur. Damit nicht genug: Seitlich ist ein **USB** S.156 -Hub eingebaut, der den Anschluss von zwei USB-Geräten erlaubt.

COMPUTER BILD SPIELE attestiert dem Gerät ein „gut".

Testergebnisse im Detail

MODELL			Zboard Starterkit	
HERSTELLER		GEWICHTUNG	Big Ben Interactive	Note
SERVICE				
Garantiedauer[1] (Herstellerangabe)		3%	normal (24 Monate)	3,00
Garantieart (Herstellerangabe)		1%	Austausch beim Händler	2,00
Hilfe-Telefonnummer (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		2%	01908-82416 (1,86 €/Min.)	5,49
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)		1%	Englisch (www.zboard.com)	5,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)		0%	02271-4985917 (0,122 €/Min.)	-
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)		0%	02271-4985933 (0,122 €/Min.)	-
Service	**insgesamt**	**7,0%**		**3,85**
INSTALLATION				
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)		2%	normal	3,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)		0,5%	nein (77,5332 **Megabyte** S.156)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)		0,5%	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1,4%	ja (9,8859 Megabyte)	4,14
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)		1%	Deutsch	1,00
Läuft mit „New World Order"		2%	ja	1,00
Läuft mit „Söldner - Secret Wars"		2%	ja	1,00
Läuft mit „Devastation - Resistance Breeds Revolution"		2%	ja	1,00
Installation	**insgesamt**	**11,4%**		**2,18**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)		**2%**	ausführlich	**2,00**
BEDIENUNG				
Handhabung der Spieletastatur (überprüft)		7%	gut	2,00
Erreichbarkeit aller Bedienelemente (überprüft)		7%	einfach	2,00
Griffgefühl (überprüft)		4%	unangenehm	4,00
Automatische Tastendruckwiederholung (überprüft)		2%	vorhanden	1,00
Tastenvoreinstellungen für Spiele und Programme (überprüft)		2%	sehr wenige (6)	5,00
Bedienung	**insgesamt**	**22%**		**2,55**
BEDIENELEMENTE				
Tastenanzahl der Spieletastatur (überprüft)		4,6%	sehr viele (123)	1,00
Zusätzlicher **Mini-Steuerknüppel (Ministick)** S.156 (überprüft)		3%	nicht vorhanden	6,00
Geschwindigkeitsregler (Throttle) S.156 (überprüft)		2%	nicht vorhanden	6,00
Steuerkreuz (überprüft)		1%	vorhanden	1,00
Bedienelemente	**insgesamt**	**10,6%**		**3,36**
QUALITÄT				
Falltest (Robustheit, überprüft)		10%	bestanden	1,00
Verschleißtest (Haltbarkeit, überprüft)		12%	bestanden	1,00
Staubtest (überprüft)		10%	bestanden	1,00
Flüssigkeitstest (überprüft)		10%	nicht bestanden (Gerät defekt)	6,00
Qualität	**insgesamt**	**42%**		**2,19**
SONSTIGES				
Kabellänge (gemessen)		2%	normal (1,85 m)	3,00
Kabelbefestigung (überprüft)		1%	stabil (Kabeltülle)	1,00
Gewicht (gemessen)		2%	zu hoch (1019 Gramm)	6,00
Verbindung zum Computer bzw. Spielekonsole (Anschlussart, überprüft)		0%	**USB**- S.156 Anschluss	-
Mit im Lieferumfang (überprüft)		0%	Standard-Tastatur-Layout, Handballenauflage und Software-CD	-
Steuerungsprogramme (Treiber) für folgende Betriebssysteme mitgeliefert		0%	Windows 2000, Windows XP	-
Sonstiges	**insgesamt**	**5%**		**3,80**
ZWISCHENNOTE		**100,0%**		**2,58**
Aufwertung			Standard-Tastenlayout im Lieferumfang USB-Hub mit zwei Anschlüssen eingebaut	**-0,20** **-0,10**
TESTERGEBNIS			**gut**	**2,28**
PREIS/LEISTUNG			**ungenügend**	
Preis			**59,99 €**	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat August fand*)			**kein günstigeres Angebot gefunden**	
Berechnung des Preis-Leistungsverhältnisses (Note x Preis)			2,28 x 59,99 = 136,78 = ungenügend	

*ermittelt bei über 120 Händlern [1]unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)



Klipp, klapp: Für den Austausch des spiele-optimierten Tastenfelds gegen eine herkömmliche Knopfleiste benötigen Sie nur wenige Handgriffe.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Meldungen

Immer der Nase nach

Für angenehmen Geruch am Arbeitsplatz soll „USB P@d“ Talvaro sorgen. Der kleine Duftspender wird mit dem **USB** S.156 -Anschluss des Computers verbunden. Ätherische Öle mit verschiedenen Aromen sollen beim Einschalten des Rechners für Wohlgeruch sorgen. USB P@d kostet 40 Euro und kann telefonisch (06881-5390672) oder im Internet unter www.talvaro.de bestellt werden.



Foto: Talvaro.dpa.gms

Eine dufte Sache: „USB P@d“ vertreibt Mief vom PC-Tisch.

Ein Stick weiter

Mit 8,7 mal 2,6 mal 1,3 Zentimetern ist der kleine Speicherstift „Mini 1 GB USB 2.0 Drive“ von Iomega kaum größer als ein Feuerzeug. Das 21,6 Gramm leichte Gerät fasst maximal ein **Gigabyte** S.156 Daten, Spiele und Arbeitsprogramme, wird mit dem **USB** S.156 -Anschluss des Computers verbunden (Versionen 1.1 und 2.0), kostet 349 Euro und ist ab sofort im Handel.
www.iomega.de



Mit vollem Tank: Speicher im Feuerzeugformat.

Am laufenden Meter

Das Unternehmen Vidis hat das „Xbox Video Game System 3 in 1 Set“ im Angebot. Das Zubehörpaket für Xbox enthält eine Spieletastatur (Gamepad) mit Drei-Meter-Strippe nebst Verlängerungskabel für weitere 1,80 Meter, Fernbedienung und einen Schlüsselanhänger in Form einer Xbox-Miniatur. Das Set gibt's ab sofort für 29,99 Euro im Handel. www.vidis.com



Für die Spielkiste: komplettes Xbox-Zubehör-Paket.

Guillemot Thrustmaster Force Feedback Joystick

Mach die Fliege

Steuerknüppel (Joystick) für PC | Neuheit für Freunde von Flugsimulationen: der „Thrustmaster Force Feedback Joystick“ von Guillemot. Der Steuerknüppel hat acht Bedientasten und ist um die eigene Hochachse drehbar (etwa für Rollmanöver im Flug). Ein **Mini-Steuerknüppel** (**Ministick**) S.156 (für die Rundumsicht) und ein **Geschwindigkeits-/Schubregler (Throttle)** S.156 gehören selbstverständlich dazu. Und für die nötige Wahrnehmung von Turbulenzen sorgt ein laut Hersteller „kraftvoller“ Rütteleffekt.

- **Bereits im Handel**
- **Preis laut Hersteller:** 59 Euro
- **Infos bei:** Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg, Tel. 09122-63180, www.guillemot.de



Knüppel auf Zack: Der neue Joystick „Thrustmaster Force Feedback Joystick“ hat alles, was der Hobbypilot am Computer braucht.

Speed Link USB Leather Force Feedback Steering Wheel

Steuer-Erklärung im Detail

Lenkrad für PC | „USB Leather Force Feedback Steering Wheel“ – ein langer Name, der alles sagt. „USB“: Das Lenkrad von Speed Link ist für den Anschluss an der **USB** S.156 -Buchse des Computers vorgesehen. „Leather“: Der Lenkradkranz ist mit Leder bezogen. „Force Feedback“: Kollisionen mit anderen Autos im Rennspiel äußern sich als Vibrationen in der Lenkung. „Steering Wheel“: Englisch für Lenkrad. Gut, dass der Hersteller darauf verzichtet hat, auch noch Details in die Produktbezeichnung zu packen. Das Lenkrad hat nämlich noch acht Bedientasten, ein Steuerkreuz, zwei Schaltwippen für den Gangwechsel sowie Gas- und Bremspedal.

- **Angekündigt für:** Oktober 2004
- **Preis laut Hersteller:** 64,95 Euro
- **Infos bei:** Jöllenbeck GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen, Tel. 01805-125133 www.speed-link.com



Hand drauf: Das neue Speed-Link-Lenkrad verwöhnt PC-Rennfahrer mit einem Lederbezug.



Hände hoch: Das Tastenfeld des „Wireless Optical Desktop 3.0 Comfort Edition“ steigt im Interesse bequemer Haltung zu beiden Seiten nach oben an.

Microsoft Wireless Optical Desktop 3.0 Comfort Edition

Tipp-Klick ohne Krampf

Tastatur-/Maus-Set für PC | Microsoft präsentierte kürzlich ein neues Tastatur-/Maus-Set, das besonders bedienungsfreundlich geformt sein soll. Das Tastenfeld des „Wireless Optical Desktop 3.0 Comfort Edition“ steigt von der Mitte zu beiden Seiten um jeweils sechs Grad an. Den Nutzen dieser Gestaltung sieht Microsoft darin, dass Finger und Handgelenke bei Arbeit und Spiel entspannt bleiben können. Das Risiko einer Sehnenscheidenentzündung sei damit erheblich verringert worden. Die Maus hat zwischen den beiden Tasten das mittlerweile übliche Scrollrad zur schnellen Auf-, Ab- und Seitwärtsbewegung von Bildinhalten. Tastatur und Maus übertragen Ihre Befehle per Funk zu einem am **USB** S.156 -Anschluss steckenden Empfänger.

- **Bereits im Handel**
- **Preis laut Hersteller:** 79,99 Euro
- **Infos bei:** Microsoft GmbH, Konrad-Zuse-Str. 1, 85716 Unterschleißheim, Tel. 089-31760, www.microsoft.de

Vidis Audio/Video Control Center

Das ist ansteckend



Kontakt in hoher Dosierung: Über die Anschlussdosen des „Audio/Video Control Center“ können Sie jede Menge Zusatzgeräte gleichzeitig mit dem Fernseher verbinden – Spielekonsolen, DVD-Player, Kameras.

Zubehör für Fernsehgeräte | Viele Fernseher haben zu wenige Eingänge für den gleichzeitigen Anschluss von Spielekonsolen, DVD-Spielern, Digitalkameras und Videorecordern. Hier setzt das „Audio/Video Control Center“ von Vidis an, eine Kontaktleiste, die aus einem **Cinch** S.156 -Eingang fünf oder aus einem **Scart** S.156 -Eingang vier macht. Zwischen den angeschlossenen Geräten schalten Sie per mitgelieferter Fernbedienung um.

- **Angekündigt für:** Oktober 2004
- **Preis laut Hersteller:** 59,99 Euro
- **Infos bei:** Vidis Electronic Vertriebs GmbH, Borsteler Chaussee 85-99, 22453 Hamburg, Tel. 040-5148400, www.vidis.com

Iomega Super DVD Writer

Der macht das Brennen

DVD-Brenner für PC | Das Schweizer Unternehmen Iomega präsentierte jetzt einen **DVD** S.156 -Brenner im separaten Gehäuse zum Anschluss an die **USB** S.156 -Buchse des Computers. Der „Super DVD Writer" kann laut Hersteller alle gängigen Datenscheiben lesen und beschreiben. Das heißt: Er ist auch in der Lage, Spiele, Daten auf der neuen doppellagigen DVD+R (Kapazität bis zu 8,5 **Gigabyte** S.156)) zu archivieren – und zwar mit 2,4-facher Schreibgeschwindigkeit (bezogen auf das Abspieltempo einer herkömmlichen Musik-CD). Mit anderen Formaten macht er teils richtig kurzen Prozess (Schreibgeschwindigkeit in Klammern): CD-R (40-fach), CD-RW (24-fach), DVD-R (8-fach), DVD-RW (4-fach), DVD+R (12-fach), DVD+RW (4-fach), DVD-RAM (5-fach).

- **Bereits im Handel**
- **Preis laut Hersteller:** 229 Euro
- **Infos bei:** Iomega, 12, Avenue des Morgines, CH-1213 Petit-Lancy, Genf, Schweiz, Tel. 069-95086359, www.iomega.de



Coole Schale, heißer Kern: externer DVD-Brenner von Iomega für alle Formate.

Sitecom Wireless Network USB Adapter WL-022

Auf dem direkten Weg

Zubehör für PC | Die Vernetzung zweier Computer soll mit dem „Wireless Network USB Adapter WL-022" von Sitecom nicht nur ohne Kabel, sondern auch ohne Aufwand möglich sein. Die Datenübertragung erfolgt per Funk (für Profis: nach Standard Wireless LAN 802.11b) mit einer Geschwindigkeit von elf **Megabit** S.156 pro Sekunde (Herstellerangabe). Das Gerät ist kaum größer als ein Radiergummi und wird mit dem **USB** S.156 -Anschluss des Computers verbunden. Netzwerkkarten sind dazu nicht erforderlich, Sie benötigen lediglich zwei Wireless Network USB Adapter WL-022.

- **Bereits im Handel**
- **Preis laut Hersteller:** 39,90 Euro (pro Gerät)
- **Infos bei:** Sitecom GmbH, Angerbrunnenstr. 10, 85356 Freising, Tel. 08161-787677, www.sitecom.com



Kleine Sache, große Wirkung: Per Sitecom-USB-Adapter sind zwei Computer im Nu drahtlos vernetzt.

Guillemot Thrustmaster 5.1 Dolby Decoder Headphone

Der hat alles im Kopf

Kopfhörer für PC, Playstation 2 und Xbox | Das französische Unternehmen Guillemot präsentierte auf der Games Convention den Kopfhörer „Thrustmaster 5.1 Dolby Decoder Headphone", der die Ohren mit „wahrem Raumklang" versorgen soll. Zu diesem Zweck sind sechs kleine Lautsprecher in den Hörmuscheln untergebracht. Der 5.1 Dolby Decoder Headphone lässt sich direkt an den Spielekonsolen Playstation 2 und Xbox betreiben. PC-Spieler benötigen für den Anschluss eine Soundkarte mit **optisch-digitalem** S.156 Ausgang im Computer. Der Kopfhörer wird mit Tasche und Gürtelklammer geliefert.





Gegen Räumungsklagen: voller Raumklang aus dem Kopfhörer.

- **Angekündigt für:** Oktober 2004
- **Preis laut Hersteller:** 179 Euro
- **Infos bei:** Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg, Tel. 09122-63180, www.guillemot.de

Guillemot Thrustmaster Wireless Dual Trigger Gamepad

Spiel mit voller Funkfreiheit



Damit Sie in Bewegung bleiben: Das Funk-Gamepad lässt PC-Spieler konsequent von der Leine.

Spieletastatur (Gamepad) für PC | Das neue „Thrustmaster Wireless Dual Trigger Gamepad" von Guillemot gewährt Ihnen die für hektisches Spielen nötige Bewegungsfreiheit, weil es nicht an der Leine hängt. Alle Befehle werden per Funk zu einem Empfänger übertragen, der mit dem **USB** S.156 -Anschluss des Computers verbunden ist. Das Gamepad hat acht Tasten auf Hauptfläche, dazu sechs Schulterknöpfe, außerdem zwei **Mini-Steuerknüppel** (**Ministicks**) S.156 . Rütteleffekt sorgt für Vibrationen, wenn's im Spiel hoch hergeht. Guillemot gibt die Laufzeit der Batterien mit 90/60 Stunden an (ohne/mit Rütteleffekt).

- **Bereits im Handel**
- **Preis laut Hersteller:** 49 Euro
- **Infos bei:** Guillemot GmbH, Am Hammer 15 B, 90455 Nürnberg, Tel. 09122-63180, www.guillemot.de

Meldungen

Bahn frei für Mäuse

Als Mausunterlage (Mousepad) der „Extraklasse" preist die Firma Kryptec ihr „X-Board V2" mit besonderer Oberflächenstruktur, die laut Hersteller bei Mausbewegung für äußerst geringe Reibung sorgt. Mit 25 mal 30 Zentimetern ist das Pad deutlich größer als herkömmliche Exemplare. Für



Auslauf für Mäuse: großes, reibungsarmes Mousepad.

19,95 Euro gibt's das speziell für Spieler entwickelte X-Board V2 ab sofort im Handel.
www.kryptec-games.com

Griff in die Trickkiste

Big Ben bietet ein Playstation-2-Zubehörpaket mit dem langen Namen „Action Replay Max Evo Edition" an. Dahinter verbergen sich: ein Programm, das über 50 000 geheime Tricks (Cheats) für PS-2-Spiele enthalten soll, ein 16-**Megabyte-USB** S.156 -Stick und das Programm „Max Media Player". Damit soll es möglich sein, über den USB-Stick **MP3** S.156 -Musiktitel und kurze Filme im **MPEG** S.156 -Format auf der PS 2 abzuspielen. Für 49,99 Euro ist das Paket ab sofort im Handel.



Stick, Trick und Track: PS-2-Zubehörpaket.

www.bigben-interactive.de

Kleine Schall-Zentrale

Der „Media Hub" von Sharkoon ermöglicht den Anschluss von Lautsprechern und Kopfhörer-/Mikrofon-Kombinationen (Headsets) am PC. Per Knopfdruck lässt sich an dem kleinen Gerät die Tonwiedergabe vom Kopfhörer auf die Lautsprecher umschalten. Mühseliges Umstecken entfällt damit. Der Media Hub kostet 9,90 Euro und ist ab sofort im Handel.



Haste Töne: Umschaltbox für Kopfhörer/Lautsprecher.

www.sharkoon.de

Gewinner

Phenomedia

„Durchhalten!“ hieß die Parole der Bochumer Spieleschmiede Phenomedia AG („Moorhuhn“). Denn die war zwei Jahre insolvent, suchte neue Investoren. Nach Gesprächen mit über 40 Interessenten haben nun eine internationale Investorengruppe sowie die deutsche Firma AK Tronic Software das Unternehmen gekauft. Glückwunsch zur neuen Phenomedia Publishing GmbH!

Verlierer

Valve

Neue Panne beim „Half-Life-2“-Entwickler Valve: Eine verbesserte Version von „Counter Strike“, die an Internetcafés verteilt wurde, enthielt eine Datei mit den kompletten Dialogen von Half-Life 2. So lässt sich schon vor Erscheinen des Spiels die komplette Story nachvollziehen. Im Herbst vergangenen Jahres tauchte eine unfertige Version von Half-Life 2 im Internet auf. Folge: Terminverschiebung um ein ganzes Jahr. Alles nur PR-Gags oder Schusselei vom Entwickler?

In

- Mit Freunden die Spiele, Filme und Demos der neuen DVD-Ausgabe von COMPUTER BILD SPIELE ausprobieren – da ist so viel drin, dass es garantiert nicht langweilig wird
- Sich schon jetzt Gedanken über ein Kostüm für Halloween (31. Oktober) machen – in gruseligen Spielen wie „Resident Evil“ oder „Silent Hill“ finden sich Anregungen ohne Ende
- Dem PC mehr Arbeitsspeicher spendieren – so sind Sie gut gerüstet für die kommenden Spiele

Out

- Notebooks, die bei jedem Start neue Fehlermeldungen zeigen – so macht drahtlos spielen keinen Spaß
- Bei schönem Wetter von morgens bis abends in der Bude sitzen und spielen – nichts geht über Spielpausen in der Sonne
- Menschen, die behaupten, Spiele seien nur etwas für Kinder – Alter schützt vor Torheit nicht

Katz- und Maus-Spiel



Foto: Reuters



Halle Barry vorm Kinoplakat in Hamburg (links). Marco Häntsch (31), Redakteur bei COMPUTER BILD SPIELE, steuert oben das „Kätzchen“ im PC-Spiel (Test Seite 46).

Als „Catwoman“ macht Halle Barry (38) derzeit die Leinwand zum Katzenrevier. Die Spielbildschirme auch. Privat greift die Oscar-Preisträgerin gerne mal zur Playstation

Superheldenrollen sind ganz nach ihrem Geschmack. Als Storm mischte sie urgewaltig in den X-Men-Filmen mit, und auch mit James Bond hat sie es schon aufgenommen. Vor zwei Jahren gewann Halle Barry dann als erste schwarze Schauspielerin den Oscar für eine weibliche Hauptrolle in „Monster's Ball“. Jetzt schlüpfte die 38-jährige ins hautenge Catwoman-Kostüm – eine Rolle, die ihr auf den attraktiven Leib geschneidert ist. Provozierend spielt die Katzenfrau mit ihren Gegnern, geschmeidig bewegt sie sich durch den Großstadtdschungel. Damit das auch in den gleichnamigen Spielen richtig rüberkommt, wurden die Bewegungen der ehemaligen Schönheitskönigin per „Motion Capturing“ digitalisiert und ins Spiel programmiert. Halle Berry ist ganz begeistert von dieser Möglichkeit: „Jetzt kann man sich Catwoman im Kino anschauen und danach im Spiel selbst die Peitsche knallen lassen.“ COMPUTER BILD SPIELE traf die patente Schauspielerin in Hamburg und erfuhr: Privat hat die schöne Mimin eher eine Vorliebe für Hunde und für knallbunte Geschicklichkeitsspiele: „‚Crash Bandicoot' ist cool, allerdings auch sehr schwierig.“ Das muss wohl so sein – auch einer Superheldin hilft nur selten der Zufall.

Der richtige Dreh

Ego-Shooter gehören zu den schnellsten und aufregendsten Computerspielen. Wie man sie steuert und gewinnt, zeigt COMPUTER BILD SPIELE in einem aufwendig produzierten Filmbeitrag auf der aktuellen Heft-DVD. Redakteur Marco Gremmel (27) wurde mit einem Mikrofon verkabelt und einen ganzen Tag von einem Kamerateam gefilmt. Am Beispiel des Actionspiels „Unreal Tournament 2004“ (Test in Ausgabe 5/2004, Urteil „gut“) gibt Ihnen Gremmel Tipps und Tricks zur Bedienung von Ego-Shootern. Anfänger lernen die wichtigsten Befehle kennen, Fortgeschrittene erfahren geheime Tastenkombinationen, um damit Extrafunktionen auszulösen. Auch werden die wichtigsten Spielmodi erklärt: „Deathmatch“ und „Capture The Flag“. Acht Minuten bewegtes Bildmaterial aus „Unreal Tournament 2004“ und mitreißende Musik vermitteln einen Eindruck von Tempo und Action. Auch der Sprecher der erklärenden Texte hat den Dreh raus. Es ist Marc Bator (31) von der „Tagesschau“.



Beim Dreh: Redakteur Marco Gremmel (27) tippt auf Sieg.



Stimmungsvoll: Sprecher Marc Bator (31) sorgt für den guten Ton.



Und Action: Die Kämpfe im Spiel werden auf Film festgehalten.

Mal hart, mal plüschig

Während unser allseits beliebtes Moorhuhn in „Moorhuhn Wanted“ (Test Seite 72) den harten Revolverhelden markiert, gibt's Hühnchen ganz zart und weich fürs Handy. Der urige Plüschüberzug wird durch ein Gummiband gehalten und passt sich so beinahe allen Handygrößen an (ist allerdings nicht geeignet für Klapphandys). Für 4,49 Euro können Sie das Plüschhuhn unter der Internetadresse moorhuhn.netxshop.de bestellen.

Infos bei: Webdesign Gbr, Tel. 0365-7301387



Das „Hühnchen-Handy“ sorgt für ein kuschelweiches Telefon-Erlebnis.

Voll im Bild

Ende September findet in Köln die Photokina statt. Einige Highlights der größten deutschen Foto-Messe sind schon jetzt in der aktuellen AUDIO VIDEO FOTO BILD zu sehen. Als erstes Magazin in Deutschland hat AUDIO VIDEO FOTO BILD die neue „Panasonic Lumix FZ3“ mit Zwölffach-Zoom und optischem Bildstabilisator getestet. Auf DVD gibt's diesmal den Kinoknaller „The Insider“ mit den Oscar-Preisträgern Al Pacino und Russel Crowe. AUDIO VIDEO FOTO BILD ist jetzt für 3,30 Euro im Handel.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Computer Bild Spiele Hitliste

Die meistverkauften Computerspiele in Deutschland

PC

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	 Codename Panzers – Phase One	Strategie	gut	7/2004	CDV	16 Jahren
2	Radsport Manager 2004/2005	Sportspiel	befriedigend	8/2004	DTP	ohne Altersbeschränkung
3	Joint Operations – Typhoon Rising	Online-Action	gut	9/2004	Electronic Arts	16 Jahren
4	Spider-Man 2 – The Game	Action	befriedigend	9/2004	Activision	12 Jahren
5	Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action	befriedigend	8/2004	Electronic Arts	6 Jahren
6	Counter Strike – Condition Zero (dt. Version)	Action	–		Vivendi Universal	⚠ 18 Jahren
7	DTM Race Driver 2	Rennspiel	gut	5/2004	Codemasters	ohne Altersbeschränkung
8	Die Sims – Super Deluxe XL	Simulation	–		Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
9	Soldiers – Heroes of World War 2	Strategie	gut	9/2004	Codemasters	16 Jahren
10	Ground Control 2 – Operation Exodus	Strategie	gut	8/2004	Vivendi Universal	12 Jahren
11	Söldner – Secret Wars	Action	befriedigend	8/2004	Jowood	16 Jahren
12	Die Sims – Deluxe	Simulation	befriedigend	5/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
13	Thief – Deadly Shadows	Action	gut	7/2004	Eidos	12 Jahren
14	Far Cry (deutsche Version)	Action	–		Ubisoft	⚠ 18 Jahren
15	Transport Gigant	Strategie	gut	7/2004	Jowood	ohne Altersbeschränkung
16	Spellforce – The Order of Dawn	Rollenspiel	gut	1/2004	Jowood	12 Jahren
17	Sacred	Rollenspiel	gut	4/2004	Take 2	12 Jahren
18	UEFA Euro 2004	Fußballspiel	gut	7/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
19	Anno 1503	Aufbauspiel	sehr gut	12/2002	Sunflowers Interactive	6 Jahren
20	Shrek 2	Geschicklichkeitsspiel	gut	8/2004	Activision	6 Jahren

Playstation 1- / -One Platinum[2]

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Final Fantasy 8 (Platinum)	Rollenspiel	gut	12/1999	Sony	12 Jahren
2	Driver 2 (Platinum)	Action	gut	1/2001	Atari	6 Jahren
3	Gran Turismo 2 (Platinum)	Rennspiel	sehr gut	3/2000	Sony	ohne Altersbeschränkung
4	Tekken 3 (Platinum)	Prügelspiel	–		Sony	16 Jahren
5	Crash Bandicoot (Platinum)	Geschicklichkeitsspiel	–		Sony	6 Jahren
6	Spyro the Dragon 3 (Platinum)	Geschicklichkeitsspiel	gut	2/2001	Sony	ohne Altersbeschränkung
7	Colin McRae Rally 2.0 (Platinum)	Rennspiel	sehr gut	8/2000	Codemasters	ohne Altersbeschränkung
8	Spyro the Dragon 2 (Platinum)	Geschicklichkeitsspiel	gut	1/2000	Sony	ohne Altersbeschränkung
9	Crash Bash (Platinum)	Geschicklichkeitsspiel	–		Sony	6 Jahren
10	Tony Hawk's Pro Skater 2 (Platinum)	Sportspiel	gut	12/2000	Activision	6 Jahren

[2] Läuft auf Playstation 1, Playstation One und Playstation 2

Playstation 2

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Driver 3	Action	befriedigend	8/2004	Atari	16 Jahren
2	Spider-Man 2 – The Game	Action	PC-Version getestet	9/2004	Activision	12 Jahren
3	Athens 2004	Sportspiel	befriedigend	8/2004	Sony	ohne Altersbeschränkung
4	Singstar	Musikspiel	gut	7/2004	Sony	ohne Altersbeschränkung
5	Gran Turismo 4 – Prologue Version	Rennspiel	befriedigend	7/2004	Sony	ohne Altersbeschränkung
6	Onimusha 3 – Demon Siege	Action Interactive	gut	8/2004	CEG	16 Jahren
7	Champions of Norrath	Rollenspiel	–		Ubisoft	16 Jahren
8	UEFA Euro 2004	Fußballspiel	befriedigend	7/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
9	Shrek 2	Action	PC-, Xbox-, GBA-Version getestet	8/2004	Activision	6 Jahren

Gameboy Color

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Yu-Gi-Oh! – Das dunkle Duell[1]	Kartenspiel	befriedigend	6/2003	Konami	ohne Altersbeschränkung
2	Pokémon Trading Card Game	Kartenspiel	gut	2/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
3	Bibi und Tina – Fohlen Felix in Gefahr[1]	Abenteuer	–		Kiddinx	ohne Altersbeschränkung
4	Wendy – Der Traum von Arizona	Abenteuer	–		Kiddinx	ohne Altersbeschränkung
5	The Legend of Zelda – Oracle of Ages	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	12/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
6	The Legend of Zelda – Oracle of Seasons	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	12/2001	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
7	Super Mario Bros. Deluxe	Geschicklichkeitsspiel	–		Nintendo	ohne Altersbeschränkung
8	Benjamin Blümchen	Abenteuer	–		Kiddinx	ohne Altersbeschränkung
9	Wario Land 3	Geschicklichkeitsspiel	gut	6/2000	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
10	Dragonball Z – Legendäre Superkämpfer	Prügelspiel	–		Atari	6 Jahren

[1] Läuft auch auf Gameboy

Gamecube

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Spider-Man 2 – The Game	Action	PC-Version getestet	9/2004	Activision	12 Jahren
2	Pokémon Colosseum	Abenteuer	befriedigend	6/2004	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
3	Shrek 2	Action	PC-, Xbox-, GBA-Version getestet	8/2004	Activision	6 Jahren
4	Super Smash Brothers Melee	Prügelspiel	gut	8/2002	Nintendo	6 Jahren
5	Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action	PC-, PS-2-, GBA-Version getestet	8/2004	Electronic Arts	6 Jahren
6	Final Fantasy – Crystal Chronicles	Action	gut	4/2004	Nintendo	6 Jahren
7	Harvest Moon – A Wonderful Life	Simulation	befriedigend	6/2004	Ubisoft	ohne Altersbeschränkung
8	Mario Kart Double Dash!!	Rennspiel	sehr gut	12/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
9	Super Mario Sunshine	Geschicklichkeitsspiel	sehr gut	11/2004	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
10	Mario Golf – Toadstool Tour	Sportspiel	gut	7/2004	Nintendo	ohne Altersbeschränkung

Gameboy Advance

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Pokémon – Saphir Edition	Rollenspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
2	Donkey Kong Country 2	Geschicklichkeitsspiel	gut	8/2004	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
3	Pokémon – Rubin Edition	Rollenspiel	gut	8/2003	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
4	Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action	gut	8/2003	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
5	Shrek 2	Geschicklichkeitsspiel	befriedigend	9/2004	Activision	ohne Altersbeschränkung
6	Metroid Fusion	Abenteuer	gut	2/2003	Nintendo	6 Jahren
7	The Legend of Zelda	Rollenspiel	befriedigend	10/2004	Nintendo	ohne Altersbeschränkung
8	Sonic Advance 3	Geschicklichkeitsspiel	gut	8/2004	THQ	ohne Altersbeschränkung
9	Yu-Gi-Oh! – Die Heiligen Karten	Kartenspiel	gut	3/2004	Konami	ohne Altersbeschränkung

Xbox

Platz	Titel	Spieleart	Testurteil	Ausgabe	Hersteller	Freigabe ab
1	Driver 3	Action	PS-2-Version getestet	8/2004	Atari	16 Jahren
2	Spider-Man 2 – The Game	Action	befriedigend	9/2004	Activision	12 Jahren
3	Full Spectrum Warrior	Action	befriedigend	9/2004	THQ	16 Jahren
4	Shadow Ops – Red Mercury	Action	–		Atari	16 Jahren
5	Obscure	Action	PS-2-Version getestet	8/2004	Atari	16 Jahren
6	Ninja Gaiden	Geschicklichkeitsspiel	gut	7/2004	Microsoft	16 Jahren
7	DTM Race Driver 2	Rennspiel	gut	5/2004	Codemasters	ohne Altersbeschränkung
8	UEFA Euro 2004	Fußballspiel	PC-, PS-2-Version getestet	7/2004	Electronic Arts	ohne Altersbeschränkung
9	Red Dead Revolver	Action	gut	8/2004	Take 2	16 Jahren
10	Tom Clancy's Splinter Cell – Pandora Tomorrow	Action	gut	5/2004	Ubisoft	16 Jahren

⚠ = Freigegeben ab 18 Jahren gemäß § 14 Jugendschutzgesetz

GfK media control INTERNATIONAL Copyright: Ermittelt von media control GfK INTERNATIONAL, Baden-Baden

Geplante Erscheinungstermine neuer Spiele

Spiel	Gerät	im Handel (laut Hersteller)
ACTION		
Aquanox – The Angels Tears	PC XBOX	Oktober 2004
Def Jam Fight for NY	PS2 XBOX CUBE	7. Oktober 2004
Gradius 5	PS2	Oktober 2004
Killzone	PS2	Oktober 2004
Legend of Kay	PS2	Oktober 2004
Marine Heavy Gunner	PC	4. Oktober 2004
Men of Valor	PC XBOX	Oktober 2004
Pacific Warriors 2	PS2	Mitte Oktober 2004
Red Ninja	PS2 XBOX	Oktober 2004
Steel Dragon Ex	PS2	Mitte Oktober 2004
The Bard's Tale	PC	Oktober 2004
Vivisector – Beast Inside	PC	27. Oktober 2004
ABENTEUER		
Atlantis Evolution	PC	15. Oktober 2004
Dark Fall 2 – Die Schatten der Vergangenheit	PC	Ende Oktober 2004
Fable	XBOX	Oktober 2004
Future Tactics – The Uprising	PC PS2 XBOX CUBE	Oktober 2004
Hamtaro – Rainbow Rescue	GBA	29. Oktober 2004
Silent Hill 4 – The Room	PC PS2 XBOX	Oktober 2004
Syberia 2	PS2	14. Oktober 2004
FLUGSIMULATIONEN		
Flight Simulator 2004 – C-130 Hercules (Add-On)	PC	15. Oktober 2004
Operation Air-Assault	PS2	Mitte Oktober 2004
GESCHICKLICHKEITSSPIELE		
Donkey Konga	CUBE	15. Oktober 2004
Findet Nemo – Das Abenteuer geht weiter	GBA	Mitte Oktober 2004
Lego Knight's Kingdom	GBA	Mitte Oktober 2004
Yeti Sports – World Tour Part 1	PC	Oktober 2004
MUSIKSPIEL		
Dancing Stage Fusion	PS2 PS	Oktober 2004
RENNSPIELE		
Crescent Suzuki Racing	PS2	Mitte Oktober 2004
Miami Vice	PC PS2 XBOX	Oktober 2004
The Dukes of Hazzard – Return of General Lee	PS2 XBOX	Oktober 2004
ROLLENSPIELE		
Kult – Heretic Kingdoms	PC	4. Oktober 2004
Shadow Hearts – Covenant	PS2	Oktober 2004
SPORTSPIELE		
Football Generation	PS2	Mitte Oktober 2004
Top Spin	PC	14. Oktober 2004
STRATEGIESPIELE		
Alexander der Große	PC	Oktober 2004
Fire Department 2	PC	13. Oktober 2004
Pikmin 2	CUBE	9. Oktober 2004
Transport-Gigant-Add-On	PC	Oktober 2004
World War 2 – Frontline Command	PC	Oktober 2004

PC = Computer PS2 = Playstation 2 PS = Playstation CUBE = Gamecube GBA = Gameboy Advance

Hier stand im Heft eine Anzeige.

COMPUTERSPIEL ALS FILM



Jill Valentine staunt, über welche Kampf-Fähigkeiten die geheimnisvolle Alice verfügt.



Selbst Feuer kann Zombies nicht stoppen – Umbrella-Soldat Carlos Olivera („Mumie"-Star Oded Fehr, rechts) sieht's mit Schrecken.



Gegen die Männer von Umbrella hält sich die genmanipulierte Schönheit Alice nicht zurück.

Resident Evil: Apocalypse

Die schöne Milla legt die Untoten aufs Kreuz

Horror-Actionfilm | Milla Jovovich kämpft in einer Stadt voller Zombies um ihr Leben – und COMPUTER BILD SPIELE durfte ihr bereits zusehen

Bei „Resident Evil" handelt es sich um eine sehr erfolgreiche Horrorspielserie für Konsolen, die bereits einmal verfilmt wurde. Nun folgt Teil zwei.

Während Alice (Milla Jovovich), Heldin des ersten Films, nach hartem Überlebenskampf im Krankenhaus liegt, öffnet ihr Arbeitgeber, die Umbrella-Korporation, das unheilvolle Labor – und lässt das Böse hinaus. Nur Stunden später ist die ganze Stadt Racoon City mit dem T-Virus kontaminiert, und Menschen verwandeln sich in fleischfressende Untote. Die Stadt wird abgeriegelt – ohne Rücksicht auf die Menschen, die noch am Leben sind, darunter auch die harte Polizistin Jill und der Umbrella-Söldner Carlos. Mit anderen Überlebenden kämpfen sie gegen den Schrecken, bekommen aber erst eine Chance, als sie auf Kämpferin Alice stoßen und ein Angebot von außerhalb der Stadt erhalten: Ein Wissenschaftler vermisst seine Tochter und will für ihre Rettung den kleinen Trupp aus der Stadt holen ...

Noch mehr als in Teil Eins setzt Regisseur Alexander Witt auf satte Action – und vernachlässigt dafür den Horror. Wer sich richtig gruseln will, könnte dementsprechend enttäuscht sein, zumal im Verlauf der Handlung die Atmosphäre der Spiele immer mehr verloren geht. Actionfans dürften allerdings voll auf ihre Kosten kommen.

Infos zum Film:
Länge: ca. 80 Minuten
FSK-Freigabe: ab 16
Deutscher Kinostart: 23. September



Alice wird von Wissenschaftlern verändert – aber warum?





Polizistin Jill Valentine wird von Sienna Guillory gespielt und sieht dem Vorbild aus dem Spiel gar nicht so unähnlich.



Der „Nemesis" im Spiel: Das rachsüchtige Monster jagt die Heldin Jill – auch im Film. Doch wer verbirgt sich hinter der Fratze?

Coole Kämpferin: Während ringsum die Hölle losbricht, bleibt Alice (Milla Jovovich) eiskalt.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Was ist ein Vorserientest? In der Rubrik „Vorserientests" prüft die Redaktion Spiele, die noch unfertig sind oder englische Sprache enthalten und so noch nicht als deutsche Endversion in „Serie" gehen. Deshalb vergibt COMPUTER BILD SPIELE nur eine vorläufige Wertung nach dem Ampel-System: Grün für die Wertungen „sehr gut" und „gut", Gelb für die Wertungen „befriedigend" und „ausreichend" sowie schließlich Rot für die Wertungen „mangelhaft" und „ungenügend".

Top Spin

Ein Spiel schlägt auf



Ist mit von der Partie: Der 1978 in Marseille geborene Franzose Sebastien Grosjean. Er gewann Wimbledon 2000 und die US Open in 2001 und 2003.

Sportspiel für PC | Endlich mal wieder Profi-Tennis am Computer – Spiel, Satz und Sieg?

Ein Jahr nach Veröffentlichung der erfolgreichen Xbox-Version dürfen im Herbst auch PC-Spieler die kleine Filzkugel mit „Top Spin" übers Netz dreschen. 16 Tennisprofis bieten sich an, Sie auf dem Bildschirm würdig zu vertreten, je acht Damen und Herren. Bei den Männern zählen Pete Sampras und Lleyton Hewitt zu den herausragenden Figuren, die Weiblichkeit ist mit Anna Kournikova und Martina Hingis prominent vertreten. Die meisten übrigen Sportler sind wohl nur wahren Tennisfans ein Begriff, doch das ist ein Schönheitsfehler, mit dem es sich leben lässt, sofern das Spiel technisch überzeugt.

Und das tut es: Schon das Vorserientestmuster zeigte sich reif für die Weltrangliste. Die Steuerung ist eingängig und präzise, die Optik erstklassig und das Spielgefühl absolut authentisch. Da rutschen die Akteure auf Asche, dass es eine wahre Freude ist, oder hechten auf dem weltberühmten Rasen von Wimbledon in bester Becker-Manier dem Ball hinterher. Dabei hat die Beschaffenheit des Untergrundes auch tatsächlich einen spürbaren Einfluss auf das Spielgeschehen. Auf einem Hartplatz schlägt der Ball merklich anders auf als beispielsweise auf Rasen. Auch die zahlreichen verschiedenen Schlagtechniken wie Drops, Lobs, Volleys oder jener Top Spin, der dem Spiel den Namen gab, versprechen abwechslungsreiche und spannende Wettkämpfe – allein gegen den Computer, zu zweit oder sogar im Doppel zu viert.



Macht eine gute Figur: Die Kournikova beim Top Spin

Die endgültige Fassung des Spiels wird überdies laut Hersteller mit einem Online-Modus veredelt, der es Ihnen ermöglichen wird, sich Ihre Matchpartner auf der ganzen Welt auszusuchen.

Urteil: Für PC-Tennisfans fallen Ostern und Weihnachten zusammen – und zwar im Oktober. Endlich können Sie auch am PC wieder rasante, spannende und optisch wie technisch erstklassige Tennisturniere ausfechten. Der motivierende Karrieremodus, in dem Sie Ihren eigenen Spieler aufbauen können, die umfangreichen Mehr-Spieler-Optionen und nicht zuletzt die lupenreine Präsentation werden sicher dafür sorgen, dass die Filzkugel auf dem PC einschlägt wie ein Ass. Tennis vom Feinsten – „sehr gut".

Vorserientest-Ergebnis

Top Spin

HERSTELLERANGABEN

Hersteller	Atari
Telefon	01907-71882
Im Handel ab	Oktober 2004
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	zwei/vier
Altersempfehlung	6 Jahre
System	PC
Wahrscheinlicher Preis	49,99 Euro
Weitere Versionen	Xbox
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	gut
Spielspaß	sehr gut



Prognose: sehr gut

Rollercoaster Tycoon 3

Mitfahr-Gelegenheit

Simulation für PC | Der neueste Teil aus der Vergnügungspark-Reihe „Rollercoaster Tycoon" erscheint in komplett neuer Optik und mit praktischen Zusatzfunktionen

Als Chef Ihres eigenen Vergnügungsparks tragen Sie viel Verantwortung: Sie sorgen für die Sicherheit aller Fahrgeschäfte, überwachen die Entwicklung neuer Achterbahnen und müssen zudem die Besucher glücklich machen.

In den beiden Vorgänger-Versionen des Spiels konnten Sie sich dieser Herausforderung bereits stellen. Bald erscheint Teil 3, und der ist dreidimensional. Per Maus und Tastatur kann der Bildausschnitt nach Belieben gedreht, vergrößert und verkleinert werden. Erstmals dürfen Sie sogar einsteigen, selbst mitfahren und andere Gäste bei ihrem Erlebnis beobachten.

Neue Achterbahnen zu errichten, ist dank einer Zusatzfunktion noch einfacher geworden: Per Mausklick schließt der Computer Ihre halbfertigen Konstruktionen sinnvoll ab, erspart Ihnen damit Zeit raubende Puzzlearbeit. Aber auch vorgefertigte Bahnen sind im Programm. Auf Wunsch stehen diese sofort fahrbereit in Ihrem Park. Die Wartung der Attraktionen übernehmen Techniker, Reinigungskräfte sorgen für ein sauberes Erscheinungsbild.

Von Runde zu Runde gibt es neue Spielziele: Mal müssen besonders viele Achterbahnen gebaut werden, mal gilt es, einen festgelegten Umsatz zu erwirtschaften. Im freien Spiel legen Sie eigene Parks aus dem Nichts an.

Urteil: Anfangs ist die neue Steuerung gewöhnungsbedürftig, doch schon bald mag man sie nicht mehr missen. Das grobe Zeichentrick-Design der Besucher wird allerdings nicht jedermanns Sache sein. Abgesehen davon hinterlässt das Spiel mit dem Nervenkitzel einen „guten" ersten Eindruck.



Der letzte Schrei: Auf Wunsch sitzen Sie selbst in der ersten Reihe Ihrer Achterbahn-Konstruktion. Na dann: gut festhalten.

Vorserientest-Ergebnis

Rollercoaster Tycoon[1] 3

HERSTELLERANGABEN

Hersteller	Atari
Telefon	01907-71882
Im Handel ab	4. November 2004
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	einer/keine
Altersempfehlung	ohne Altersbeschr.
System	PC
Wahrscheinlicher Preis	49,99 Euro
Weitere Versionen	nicht geplant
Geeignet für	Fortgeschrittene
Bedienung	gut
Spielspaß	gut

[1]sprich: „Rohlerkohster Talkuhn"



Prognose: gut

Beziehung

Eine gute Partnerschaft und viele Freunde sind im Leben der Sims äußerst wichtig. Beim gemeinsamen Abendessen oder in einem langen Telefongespräch kommt man sich näher, tauscht Eindrücke und Erfahrungen aus. Viele Bekanntschaften helfen auch beim beruflichen Aufstieg.



Diskussion am Frühstückstisch: Sozialer Umgang mit anderen Sims schafft Zufriedenheit.



Im zweiten Teil kann das Bett für andere Dinge als nur zum Schlafen genutzt werden.



Das Tanzen zu fetziger Musik bringt Sims näher zusammen und macht eine Menge Spaß.



Auch Sims können böse werden: Fremdgänger werden manchmal sogar mit Schlägen bestraft.



Schocktherapie: Die Frau des Hauses erwischt ihren Lebenspartner mit seiner Arbeitskollegin im Bett. Die Beziehung ist sofort im Eimer. Trotzdem ist eine Versöhnung generell noch möglich.

Die Sims 2

Der Sim des Lebens

Simulation für PC | Generalüberholung der erfolgreichsten Computerspiel-Reihe der Welt

Früher waren Urzeitkrebse der große Renner. Die Mini-Lebewesen wurden im Aquarium aufgepäppelt, bildeten kleine Familien. Dann verlagerte sich die Aufmerksamkeit auf Tamagotchis. Unaufhaltsam gierten die piependen Minicomputer nach Fürsorge.

Sims sind die nächste Generation des pflegebedürftigen Spielzeugs. Auf dem Bildschirm führen die künstlichen Wesen ein Allerweltsleben, gehen zur Arbeit, schauen fern und treiben Sport. Im zweiten Teil der Reihe wird an der Grundthematik nicht gerüttelt. Weitreichende Besserungen sorgen jedoch für neuen Schwung. Besonders auffällig: die schicke Grafik. Beim Kochen sehen Sie genau, welche Zutaten verwendet werden. Spielen die Sims Schach, ist jeder Zug nachvollziehbar. Per Mausrad sind Sie mittendrin im Geschehen, vergrößern beliebige Bildausschnitte. Dann sind auch die Gesichter der Sims zu erkennen. Und sogar deren aktuelle Gemütslage. Die detaillierte Mimik macht's möglich. Noch nie war das Betrachten des künstlichen Lebens so spannend.

Besondere Momente werden darüber hinaus durch kurze Filmszenen aufbereitet. Hautnah sind Sie dabei: beim ersten Kuss, beim ersten Sex, bei der Verlobung. Schlüpfrige Angelegenheiten bleiben indes unter der Bettdecke verborgen – auch die Fortsetzung der Sims ist durchweg jugendfrei.

Gereift ist hingegen die Intelligenz der Spielfiguren: Wer Harndrang hat, der geht nun auch von selbst auf die Toilette. Und ruiniert nicht – wie im ersten Teil – den teuren Teppichboden. Trotzdem sind die Spieler keineswegs unterfordert: Neue, ganz spezielle Bedürfnisse stehen auf dem Plan, je nach Charakter können die sehr unterschiedlich sein. Oft gewünscht: Zärtlichkeiten, Geld, beruflicher Erfolg. Ganz so wie im echten Leben. Bleiben diese Triebe unbefriedigt, werden Sims zu Amokläufern, schreien lautstark, demolieren Möbel. Im Gegensatz dazu heben erfüllte Träume die Laune und werden mit magischen Utensilien belohnt. Zur Wahl stehen Pflanzen, an denen Geldscheine wachsen. Ganz anders als im echten Leben.

Der Werdegang vom Baby zum Rentner verläuft bei den Computerleuten in mehreren Etappen. In jedem Abschnitt gilt es, spezielle Neigungen zu beachten. Kinder wollen herumtollen, Rentner sehnen sich nach Ruhe. Obendrein hat jede Figur noch eigene Vorlieben und Abneigungen, die sie sogar an ihre Nachkommen vererbt. Selbst das Aussehen der Eltern wird auf genetischem Wege weitergereicht.

Urteil: „Die Sims 2" ist eine der wichtigsten Neuerscheinungen des Jahres. Dementsprechend hoch sind die Erwartungen an das Spiel. Inhaltlich werden alle Wünsche rundum erfüllt. Zumindest die englische Vorabversion macht einen fantastischen Eindruck. Nur technisch ist noch Feinschliff nötig: Selbst bei schnellen Computern ruckelt das Spiel, minutenlange Ladezeiten sorgen für Missmut.

Das Vorserientest-Ergebnis fällt trotz dieser Macken „gut" aus. Wie die endgültige deutsche Fassung abschneidet, erfahren Sie in der nächsten Ausgabe von COMPUTER BILD SPIELE.

Vorserientest-Ergebnis

Die Sims 2

HERSTELLERANGABEN	
Hersteller	Electronic Arts
Telefon	01907-54464
Im Handel ab	16. September 2004
Spieler (am Gerät/im Netzwerk)	einer/keine
Altersempfehlung	ohne Altersbeschr.
System	PC
Wahrscheinlicher Preis	49,99 Euro
Weitere Versionen	nicht geplant
Geeignet für	Anfänger
Bedienung	gut
Spielspaß	gut



Prognose: gut

Beruf

Beruflicher Erfolg bringt mehr Geld, kürzere Arbeitszeiten und hohes Ansehen. Doch das gibt's nicht umsonst. Fortbildung für Körper und Geist ist gefragt.



Wer ganz oben auf der Karriereleiter steht, wird morgens mit der Stretch-Limousine abgeholt.



Künstlerische Betätigung fördert die Kreativität und sorgt damit für mehr Erfolg im Job.

Wohnen

Hürden des Alltags müssen immer wieder überwunden werden. In erster Linie natürlich in den eigenen vier Wänden.



Rohrbruch in der Badewanne: Selbst Hand anlegen oder lieber den Klempner anrufen?



Einbrecher im Anmarsch: Wer eine Alarmanlage besitzt, hat nichts zu befürchten.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Angie Prophet steht der weltweiten Bedrohung gegenüber. Ist sie dazu im Stande, die Menschheit zu retten?

Psychoto

Actionspiel für PC | Retten Sie als Ex-Agentin New York vor den Reitern der Apokalypse

INSTALLATION

Legen Sie die Spiele-DVD ein, und folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm. Bei Problemen schlagen Sie bitte auf Seite 144 nach. Achtung: Das Spiel gibt es nicht auf CD!

INHALT

Die Welt im Jahre 2022. Alles um Ex-Agentin Angie Prophet versinkt im Chaos, und sie hat – wie der Rest der Menschheit auch – keine Ahnung, was gerade passiert. Nur soviel ist klar: Die Menschen auf der Erde verhalten sich seit ein paar Tagen extrem aggressiv und angriffslustig. Es scheint, als sei der Großteil der Weltbevölkerung auf unerklärliche Weise manipuliert worden. Da erhält Angie einen Anruf von einem Kollegen aus dem CIA-Hauptquartier. Kurz darauf empfängt sie der Wissenschaftler, der verzweifelt versucht, Licht in das Dunkel zu bringen. Doch bevor er Angie mit allen Einzelheiten vertraut machen kann, stürmt ein fanatischer Anhänger des Predigers Aaron Crowley herein und erschießt den →

SPIELVERLAUF



1 Im CIA-Hauptquartier hat Angie Prophet zu Beginn ein klärendes Gespräch mit einem der Wissenschaftler.



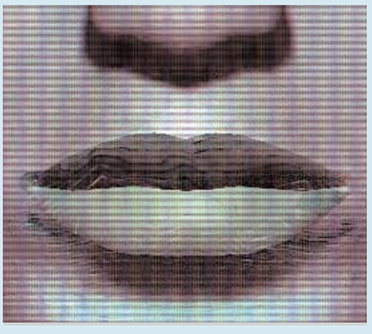
2 Er empfiehlt ihr, das Gebäude durch die Tiefgarage zu verlassen. Dabei muss sie sich vor den Wachen in Acht nehmen.



3 Langsam durchstreift Angie die scheinbar verlassenen Gänge der Einrichtung. Sie muss einen Weg nach unten finden.



4 In einem kleinen Büro entdeckt Angie einen helfenden Gegenstand. Dieser Kelch füllt ihre Engelskräfte wieder auf.



5 Plötzlich meldet sich Angies Helfer Max über das Bildtelefon: Er braucht den Türcode von einem Wachmann.



6 Angie macht sich auf in die düsteren Gedankenwelten des schlafenden Wachmannes und findet eine Kathedrale.



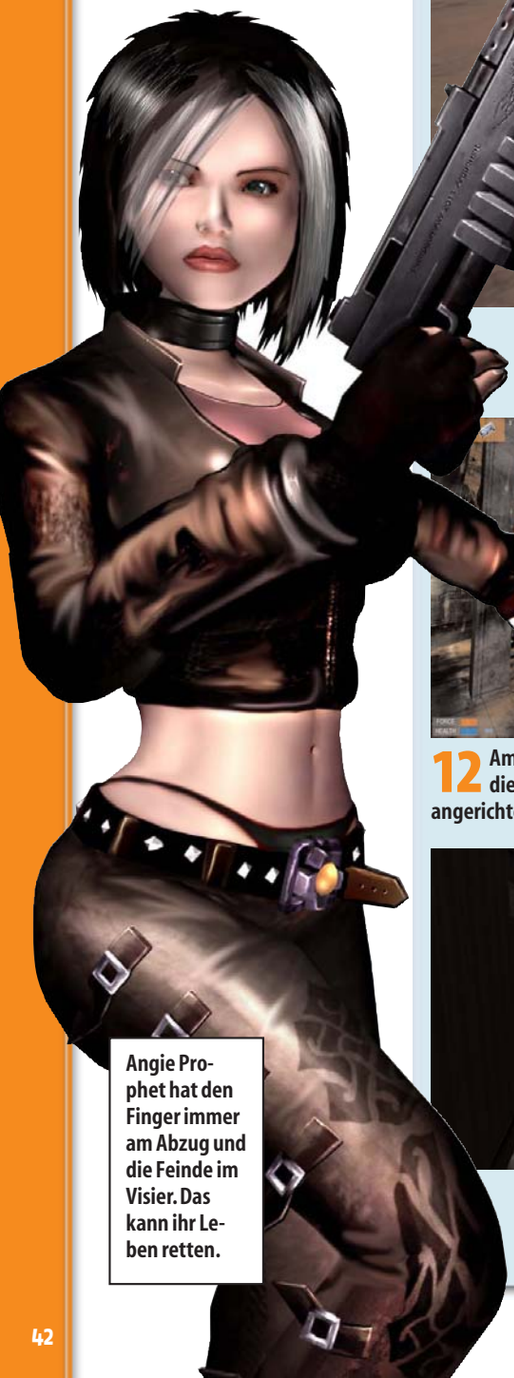
7 Im Innern der mächtigen Kirche bekommt es Angie mit ein paar Angreifern aus dem Schattenreich zu tun. Nach ein paar Schüssen aus der altertümlichen Pistole geben die Plagegeister auf.

(Fortsetzung Spielverlauf auf Seite 42)

Psychotoxic

FORTSETZUNG

freundlichen Wissenschaftler. Aaron Crowley scheint der Kopf einer weltweiten Verschwörung zu sein, und Angie macht sich daran, ihn aufzuspüren und ihm das Handwerk zu legen. Sie ist allerdings nicht ganz auf sich allein gestellt. Ein sympathischer Helfer namens Max steht ihr in brenzligen Situationen mit Rat und Tat zur Seite. Er weiß immer, was zu tun ist, und flüstert Angie den einen oder anderen nützlichen Hinweis ins Ohr. Doch Angie kann sich auch auf ungewöhnliche Fähigkeiten verlassen. Neben bleihaltigen Argumenten bringt sie gegen ihre Feinde auch Engelskräfte zum Einsatz. Woher sie die hat, weiß sie leider nicht. Auf jeden Fall sind die Kräfte sehr hilfreich: Sie kann die Zeit verlangsamen und sich so gegen größere Feindansammlungen erfolgreich verteidigen. Auch die Fähigkeit, für kurze Zeit unsichtbar zu sein, hilft ungemein weiter. Anfangs muss sich Angie ➔



Angie Prophet hat den Finger immer am Abzug und die Feinde im Visier. Das kann ihr Leben retten.

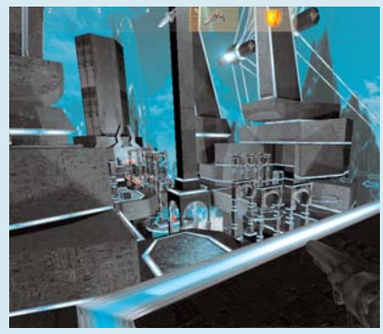
SPIELVERLAUF



8 Die Wurzel des Übels: Reverend Aaron Crowley will Angie aus dem Geist des Wachmannes verjagen. Das schafft er nicht!



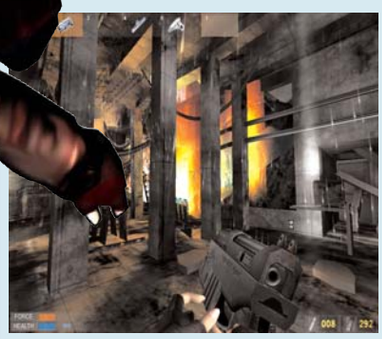
9 Immer tiefer steigt Angie in das Unterbewusstsein ab. Wo kann der Türcode im Kopf des Wachmannes nur sein?



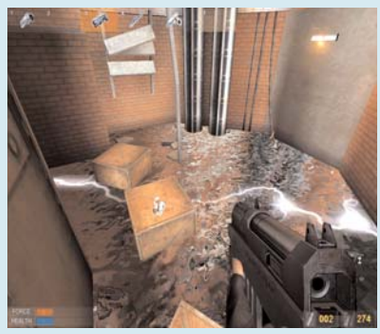
10 Mit verwirrenden Bauten und fiesen Gegnern versucht Crowley, Angie von ihrem Vorhaben abzuhalten.



11 Endlich konnte Angie dem Wachmann den Code entreißen und in die Tiefgarage gelangen. Doch dort warten abermals eine Menge böser Buben, die sie unbedingt am Verlassen des Parkhauses hindern wollen. Hier ist ein schneller Finger am Abzug von Nöten, denn die Gegner fackeln nicht lange und schießen scharf. Angie muss den Ausgang finden.



12 Am Flughafen angekommen, staunt die Agentin nicht schlecht über die angerichteten Zerstörungen.



13 Hier muss Angie hinüber. Leider steht die Pfütze unter Strom. Da hilft nur ein gezielter Sprung über Kisten.



14 Angie muss sich per Container in das Flugzeug des Präsidenten schmuggeln. Es ist das einzige mit Starterlaubnis.



15 Im Inneren des Containers wartet Angie auf den richtigen Zeitpunkt auszusteigen.



16 Das Flugzeug droht abzustürzen, und eine Rettungskapsel muss her. Wo kann die nur versteckt sein?



17 In New York geht die Mission weiter – kann Angie dem verrückten Aaron Crowley hier das Handwerk legen?

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Psychotoxic FORTSETZUNG

nur mit einer üblichen Pistole bewaffnet den Weg aus dem CIA-Hauptquartier bahnen und eine Möglichkeit finden, zu dem Flugzeug zu gelangen, das als einziges eine Starterlaubnis hat: Airforce One – die Maschine des Präsidenten.

Weil der Wachmann, der die Türkombinationen kennt, schläft, verliert sie ein bisschen Zeit. Dann nutzt sie ihre Engelsfähigkeiten und begibt sich per Meditation direkt in die düstere Gedankenwelt des schlafenden Wachmanns. Angie durchstreift eine surreale Welt, in der abermals Angreifer warten. Die scheinen aber direkt den Alpträumen des Wachmanns entsprungen zu sein. Doch am Ende wird sie belohnt – auf einem großen Schild kann sie den gesuchten Türcode ablesen, in die Realität zurückkehren und das gewonnene Wissen anwenden.

Im weiteren Verlauf führt Angies abenteuerliche Reise nach New York. Hier, im Untergrund der Großstadt, kommt Angie dem Geheimnis um den Höllenprediger Aaron Crowley gefährlich nahe.

BEDIENUNG

Die Spielsteuerung per Maus und Tastatur geht leicht von der Hand und gibt keine Rätsel auf. Das Spiel steuert sich, wie man es von einem Actionspiel aus der Ich-Perspektive gewohnt ist. Sie können die Steuerung allerdings auch komplett Ihren Wünschen anpassen.

URTEIL

„Psychotoxic" ist ein zweischneidiges Schwert. Auf der einen Seite begeistert eine ausgefeilte Geschichte, die nicht mit überraschenden Wendungen geizt. Darüber hinaus bieten die verschiedenen Szenarien, in denen Sie unterwegs sind, eine ganze Menge Abwechslung. Hierbei stechen die surrealen Gedankenwelten heraus, die Angie während des Spielverlaufs besucht: Düstere Kathedralen erstrecken sich Hunderte Meter in den rot gefärbten Himmel, oder Sie landen in einer Zeichentrickwelt, in der die Gegner einem Comic für Kinder entsprungen sein könnten – eine wirklich gute Idee. Leider kann die technische Umsetzung mit dem ambitionierten Spielgeschehen nicht ganz mithalten. Staksige Animationen der Gegner und deren teils unterdurchschnittliches Aussehen lassen hier wenig Freude aufkommen. Das wird heutzutage von anderen Spielen aus der Ich-Perspektive um ein Vielfaches besser verwirklicht. Zudem nerven die Stimmen der Spielfiguren – das Gehörte kommt selten über das Niveau eines mittelmäßigen Hörspiels hinaus. Eine weiterer Minuspunkt: Das Spiel funktioniert nicht mit den aktuellsten Steuerungsprogrammen (Treibern) für ATI-Grafikkarten der Radeon-Familie. Hier müssen sie extra alte Treiber einspielen, um das Spiel zum Laufen zu bringen. Kein Totalausfall, aber auch nicht mehr als „befriedigend". ■

SPIELDETAILS



In einem der Büros sticht sofort der „Y-Cube" ins Auge.



Mit diesen Päckchen füllt Angie ihre Energie wieder auf.



Einige Gegner im Spiel sind, wie dieser, sehr ausgefallen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Psychotoxic[1]

[1]sprich: „Pseikotoxick"

Hersteller: Vidis
Version: 1.1
Info: Tel. 040-5148400 (0,122 €/Min.)
Fax 040-51484040 (0,122 €/Min.)
Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich unter
www.vidis.com

Freigegeben	ab 16 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)			
Spieleinstieg	5%	Schnell haben Sie die Bewegungen der Spielfigur intus.	2,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)	20%	Als Agentin mit Zauberkräften versuchen Sie, einem teuflischen Prediger das Handwerk zu legen und die Welt vor dem sicheren Untergang zu retten.	2,50
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4%	19 normale und 10 Traumspielstufen. Eine Spielfigur und neun Waffen.	2,50
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10%	Nicht mehr auf der Höhe der Zeit. Die Bewegungen der Gegner sind staksig.	4,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5%	Langweilige Melodien begleiten Sie. Die Stimmen sind ebenfalls unterdurchschnittlich.	4,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2%	Alles wird auch per Textfeld erklärt, auf Wunsch werden Untertitel eingeblendet.	2,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4%	Das Spiel lässt sich mit Maus und Tastatur gut steuern.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,84**
SERVICE			
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	040-51484048 (0,122 €/Min.)	1,98
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	040-51484048 (0,122 €/Min.)	1,98
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.vidis.com)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,32**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	**2%**	etwas knapp	**3,50**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Festplattenplatz wird überprüft (benötigt/frei)	1%	ja (3233 Megabyte)/ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1%	2,9647 Megabyte	2,72
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5%**		**1,74**

FUNKTIONSPRÜFUNG Mit 25 Computern/Grafikkarten/Soundkarten			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,882%	ruckelt	unzumutbar	4,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,882%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR, (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Celeron 2,6 GHz / 256 MB DDR, (Media-Markt 6/2004) mit 845 GL onboard	Win XP	0,882%	unzumutbar	unzumutbar	5,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,882%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Celeron 2,8 GHz 512 MB DDR, (Aldi-PC 7/2004) mit 9800 XL	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Soundwiedergabe		5%	ohne Probleme		1,00
Funktionsprüfung Bild und Sound insgesamt		**20%**			**1,93**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN Grundeinstellungen			
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar	2%	ja/ja	1,00
Musik/Geräusche regelbar	2%	ja/ja	1,00
Tonstandards (Raumklang/EAX, Herstellerangabe)	2%	ein Mehrkanal-Ton-Standard	2,00
Tastenbelegung wählbar	5%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**14%**		**1,14**
SONSTIGES			
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Nutzbare Steuergeräte	0%	Tastatur, Maus, Steuerknüppel, Spieletastatur	
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	
Sonstiges insgesamt	**6%**		**1,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,28**
Abwertung		läuft nicht mit aktuellen Treibern (Catalyst 4.7) auf ATI-Radeon-Grafikkarten	**+0,50**
TESTERGEBNIS		**befriedigend**	**2,78**
PREIS/LEISTUNG		**ausreichend**	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)		44,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im August fand*)		41,49 € (Game and Fun, Maintal, Tel. 0700-42638386)	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)		2,78 x 44,99 = 125,07 = ausreichend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Zufällig überrascht Catwoman eine Bande von Juwelendieben auf frischer Tat. Die Jungs reagieren unfreundlich auf den Damenbesuch.



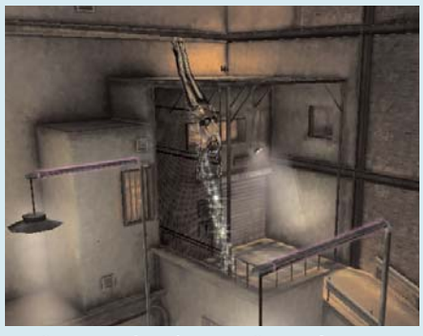
2 Nachdem die Gangster außer Gefecht gesetzt sind, muss sich Catwoman auch noch gegen die anrückende Polizei wehren.



3 Dank ihrer raubtierartigen Kampfkünste kommt sie heil aus dieser misslichen Lage wieder heraus. Zwei Tage später streunt sie schon wieder durch die Nacht auf der Spur ihrer Retterin Midnight. Die kleine ägyptische Katze muss sich auf diesem Schrottplatz herumgetrieben haben.



4 Nicht nur Juwelierläden, auch Schrottplätze sind nachts gut bewacht. Ein kraftvoller Sprungtritt macht den Weg zum Ausgang frei.



5 Catwoman hat eine neue Spur aufgenommen. Sie führt zum Nachtclub Scene 83. Am schnellsten geht es über die Straßenlaternen.

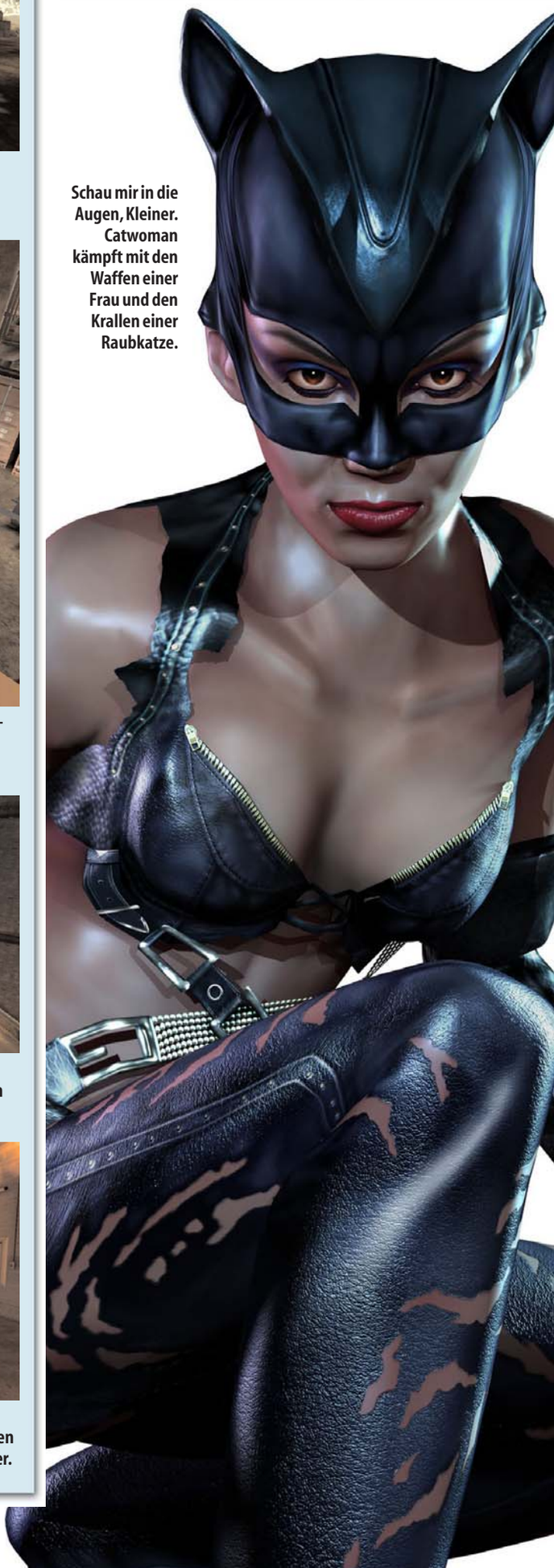


6 Türsteher wollen die maskierte Schönheit nicht in den Club lassen. Doch so leicht lässt sich die Katzendame nicht abwimmeln.



7 Der Weg über die Dächer führt schließlich doch in den Club. Dort trifft Catwoman einen Handlanger ihres früheren Arbeitgebers wieder.

Catw



Schau mir in die Augen, Kleiner. Catwoman kämpft mit den Waffen einer Frau und den Krallen einer Raubkatze.

oman

Actionspiel für PC | Eine rassige Raubkatze auf privatem Rachefeldzug

Spieletricks siehe Seite 104

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Patience Philips war eine schüchterne Künstlerin, angestellt beim Kosmetikkonzern Hedare Beauty. Als sie zufällig von den grausamen Nebenwirkungen eines neuen Produktes erfuhr, wurde sie von ihrem Arbeitgeber brutal kaltgestellt. Doch die ägyptische Katze Midnight schenkte der schwer verletzten Patience neun neue Leben. Die war fortan kein normaler Mensch mehr, sondern eine Katzenfrau – Catwoman war geboren.

Jetzt in Besitz der besonderen Talente eines Stubentigers, räumt die Katzenfrau schlagkräftig mit den Missständen ihres früheren Lebens auf. Das bekommen vor allem ihre ehemaligen Arbeitgeber zu spüren, auf die ab sofort die Jagd eröffnet ist. Und diesem flinken Katzenwesen entkommt niemand so leicht. Scheinbar schwerelos erklettert sie Häuserwände und schwingt elegant an Straßenlaternen. So erreicht sie auch die kleinsten Schlupflöcher in den Verstecken ihrer Gegner, und die große Katzenshow kann beginnen. Mit knallender Peitsche entwaffnet sie die Schurken und lässt sie dann ein paar kräftige Tritte spüren. Im Laufe des Abenteuers versteht es Catwoman immer besser, ihre Katzenkräfte einzusetzen. Sie erlernt neue Kampftechniken mit der Peitsche und schärft ihre Sinne. Diesem Kätzchen kann keiner so leicht das Fell über die Ohren ziehen.

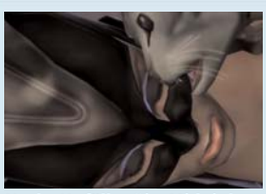
BEDIENUNG

Die Katzendame mag wohl keine Computer-Mäuse. Anders ist es nicht zu erklären, dass die Steuerung fast komplett auf die PC-Tastatur ausgelegt ist. Mit der linken Hand kontrollieren Sie die sieben Tasten für die geschmeidigen Katzenbewegungen und Kletterkünste. Die rechte Hand hat die fünf Tasten für die Kampfsteuerung im Griff. Professionelle Klavierspieler sind hier eindeutig im Vorteil. Einsteiger haben kaum eine Chance. Hinzu kommt, dass der Blickwinkel oft schlecht gewählt ist und sich nur minimal variieren lässt. Sie müssen also auch mal Sprünge ins Ungewisse riskieren – eine riskante und manchmal frustrierende Angelegenheit.

URTEIL

Die Fassadenkletterin in schwarzem Lack ist ohne Zweifel eine Augenweide. Gegen ihre geschmeidigen Klettereinlagen an Häuserwänden und Straßenlaternen erscheint Spider-Man wie ein unbeholfener Anfänger. Doch die Eleganz hat auch ihren Preis und wird mit einer äußerst komplizierten Steuerung erkauft. Genau wie der Kinovorlage fehlt es auch dem Spiel an einer fesselnden Geschichte und faszinierenden Bösewichtern. So will sich zwar kaum Spannung, allerdings auch kein Katzenjammer einstellen. Eine insgesamt „befriedigende" Katzen-Show.

SPIELDETAILS



Nach „Unfällen" ist Midnight Lebensretterin für Catwoman.



Mit gestohlenen Juwelen kauft Catwoman neue Tricks.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Catwoman

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Fortgeschrittene
Auch für	Gamecube
	Playstation 2
	Xbox

Hersteller: Electronic Arts
Version: 1.0
Info: Tel. 01907-54464 (1,237 €/Min.)
Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)			
Spieleinstieg	5%	Anfangs wird fast jeder Schritt erklärt, doch die Steuerung ist trotzdem ein Problem.	4,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)	20%	Noch eleganter als Spider-Man bewegt sich die Katzenfrau durch den Großstadtdschungel. Doch es fehlen interessante Gegner und abwechslungsreiche Aufgabenstellungen.	3,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4%	Catwoman streunt in elf Spielabschnitten herum. Alternative Spielvarianten fehlen.	2,50
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10%	Sehr stimmungsvolle düstere Kulissen und spektakuläre Aktionen der Katzenfrau.	1,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5%	Sparsamer Einsatz von passenden Geräuschen und Dialogen, aber gute Musik.	3,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2%	Zu Spielanfang gibt es passende Erklärungen. Die Menüs sind unübersichtlich.	2,50
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4%	Mit der PC-Tastatur ist das Spiel eine Zumutung. Spieletastaturen sind nur etwas besser.	5,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,80**
SERVICE			
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	01907-76633 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	01907-54464 (1,237 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.electronic-arts.de)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**5,66**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	**2%**	ausführlich	**2,00**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Festplattenplatz wird überprüft (benötigt/frei)	1%	ja (1469 Megabyte)/ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1%	0,0000 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5%**		**1,40**

FUNKTIONSPRÜFUNG Mit 25 Computern/Grafikkarten/Soundkarten			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,682%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,682%	ruckelfrei	ruckelt	2,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,682%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,682%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht	6,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,682%	schwere Grafikfehler	schwere Grafikfehler	5,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR, (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Celeron 2,6 GHz / 256 MB DDR, (Media-Markt 6/2004) mit 845 GL onboard	Win XP	0,682%	ruckelt	schwere Grafikfehler	4,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Celeron 2,8 GHz 512 MB DDR, (Aldi-PC 7/2004) mit 9800 XL	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Soundwiedergabe		5%	ohne Probleme		1,00
Funktionsprüfung Bild und Sound insgesamt		**20%**			**1,72**

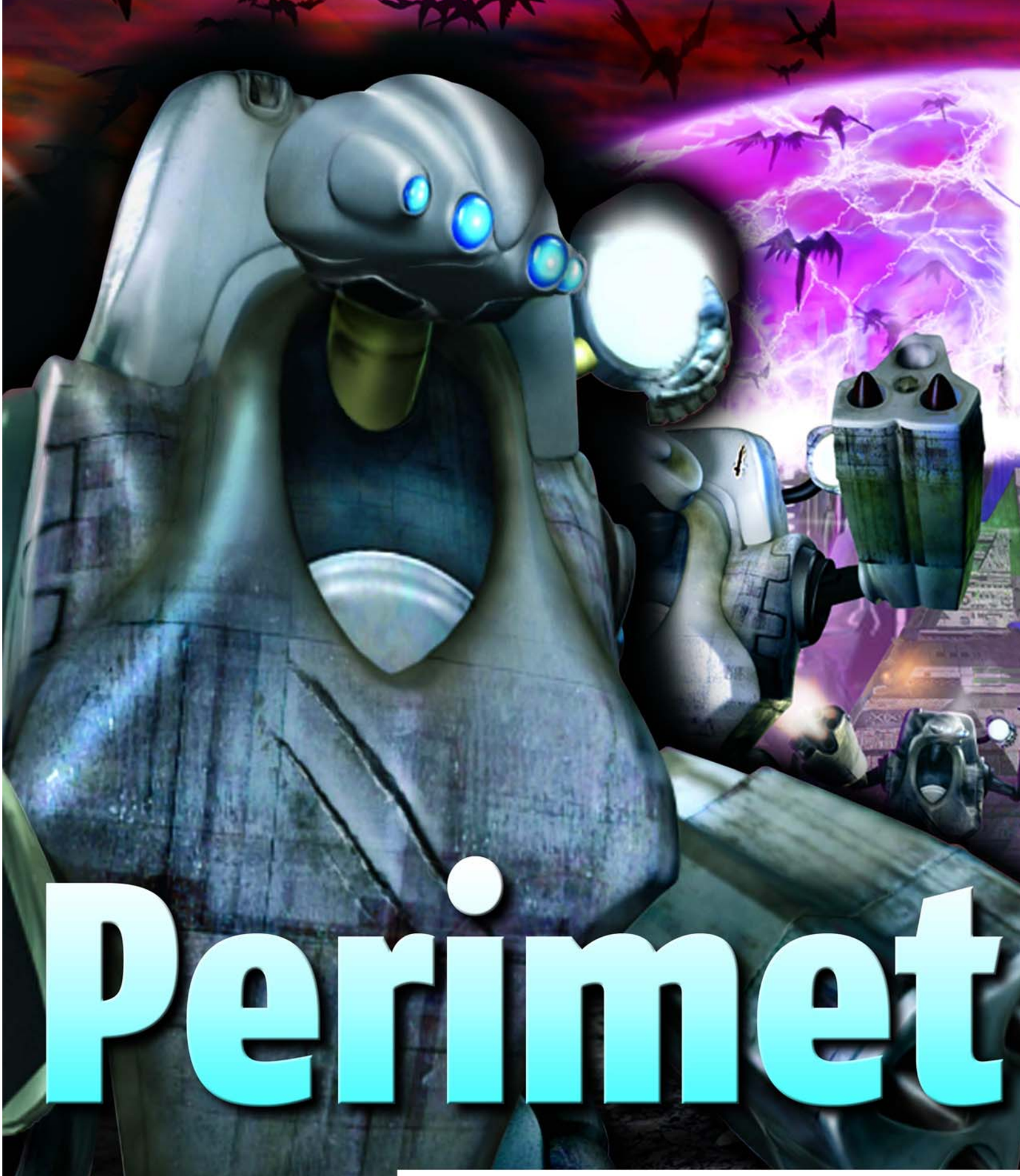
EINSTELLMÖGLICHKEITEN Grundeinstellungen			
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar	2%	ja/nein	3,00
Musik/Geräusche regelbar	2%	nein/nein	6,00
Tonstandards (Raumklang/EAX, Herstellerangabe)	2%	ein Mehrkanal-Ton-Standard	2,00
Tastenbelegung wählbar	5%	ja	1,00
Schwierigkeit einstellbar	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**14%**		**3,21**
SONSTIGES			
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Nutzbare Steuergeräte	0%	Tastatur, Maus, Spieletastatur	
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	
Sonstiges insgesamt	**6%**		**2,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,59**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	befriedigend	2,59
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	49,99 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im August fand*)	43,50 € (Comtech, Büdelsdorf, Tel. 07151-980810)	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,59 x 49,99 = 129,47 = ausreichend	

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Perimet

Strategiespiel für PC | Auch in ferner Zukunft kämpft die Menschheit ums Überleben: Kämpfen Sie mit?

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Die Zukunft: Die Menschen leben in riesigen Basen, die wie spitze Pyramiden aussehen, und verfügen über unglaubliche Technik und Waffen. Dennoch sind sie Nomaden und werden von feindseligen Rieseninsekten verfolgt, die die Menschheit möglicherweise selbst einmal erschaffen hat – niemand weiß es mehr. Auf der Reise zu dem Planeten, auf dem die Menschen endlich in Frieden und Ruhe leben können, lauern also viele Gefahren – denen Sie als „Legat" gegenübertreten sollen. Sie befehligen die Basis samt allen Einheiten, die Ihnen zur Verfügung stehen.

Dabei müssen Sie allerdings bestimmte Regeln beachten: Zum einen läuft nichts ohne Energie. Also müssen Sie schleunigst Energie-Reaktoren bauen.

er

Außerdem brauchen Sie zum Bauen ebenen Boden, sollten also schnell für so genanntes Terraforming sorgen, um bebaubare Flächen zu erhalten. Und dann müssen Sie die zahllosen gegnerischen Angriffe abwehren, bis Sie Ihre eigentliche Aufgabe bewältigt haben. Dazu stehen Ihnen zahlreiche militärische Einheiten zur Verfügung, die Sie durch neue Gebäude auch in stärkere umwandeln können, und der Namensgeber des Spiels: der mächtige „Perimeter"-Schutzschild, an dem Gegner einfach verdampfen.

Durch schnelles Aufbauen Ihrer Technologie und gutes Einsetzen militärischer Kräfte müssen Sie Auftrag um Auftrag erledigen, um der gelobten Welt näher zu kommen. Und es wird mit jedem neuen Job immer schwieriger …

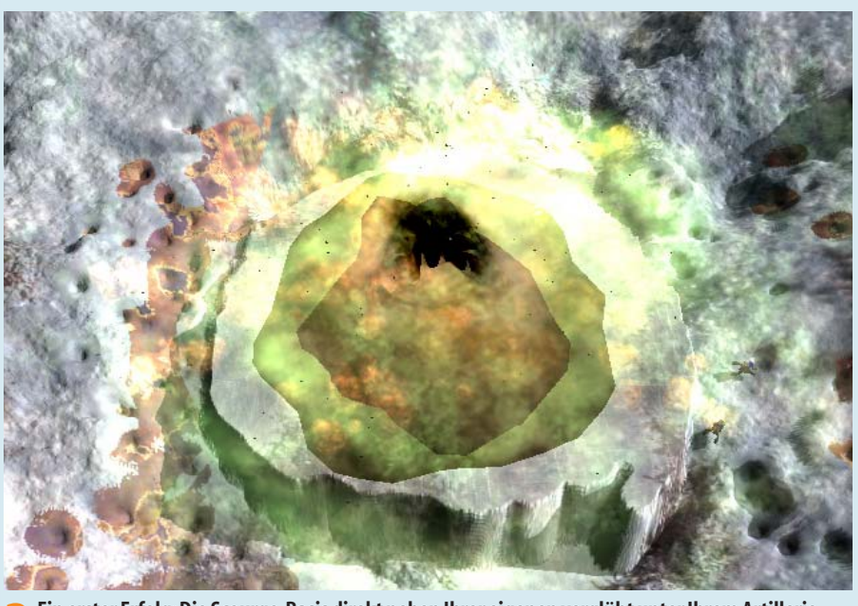
SPIELVERLAUF



1 Der Auftrag: Sie sollen drei feindliche Basen der Scourge zerstören. Sofort müssen Sie sich mit Ihrem Schutzschirm gegen Attacken wehren.



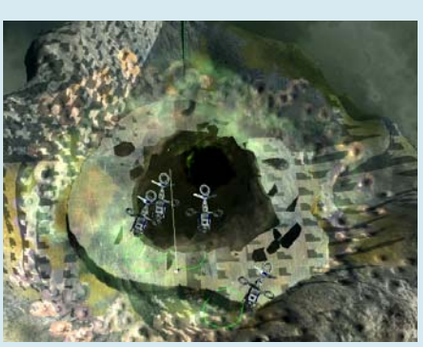
2 Sie produzieren die erste Roboter-Armee und schicken sie zur Basis des Feindes. Auf dem Weg werden Sie zum Glück nicht angegriffen.



3 Ein erster Erfolg: Die Scourge-Basis direkt neben Ihrer eigenen verglüht unter Ihrem Artillerie-Feuer zu Asche und stellt keine Gefahr mehr dar. Doch noch sind zwei weitere Basen aktiv, und Ihre Siedlung wird noch immer von Scourge-Truppen heftigst attackiert.



4 Ein Reaktor Ihrer Energieversorgung hält den Angriffen nicht länger stand und explodiert. Sofort lassen Sie einen neuen bauen.



5 Die nächste Basis des Gegners können Sie nur auf dem Luftweg erreichen, deshalb wandeln Sie die Truppen in Fluggeräte um.



6 Vor Ort geben Sie den Befehl, dass die Einheiten sich wieder in Artillerie verwandeln, und nehmen die zweite Basis unter Beschuss.



7 Nachdem die dritte Basis fällt, haben Sie den Sieg in der Tasche. Doch noch müssen Sie viele Aufträge schaffen, um endgültig zu gewinnen.

Perimeter FORTSETZUNG

BEDIENUNG

Eigentlich ist Perimeter gut zu bedienen. Dass es dennoch lange dauert, bis Sie alles im Griff haben, liegt schlicht an der Menge der Möglichkeiten, die das Spiel Ihnen bietet. Ein Fest für Strategieprofis, ein Gräuel für Anfänger.

URTEIL

Kein Zweifel, es stecken viele gute – und sogar ein paar neue – Ideen in Perimeter. Dass das Spiel wohl trotzdem kein Hit auf dem Markt wird, liegt an mehreren Punkten. Zum einen ist die Handlung sehr abgehoben und entfernt von allem, was man sonst so kennt, und erschwert eine Identifikation mit den Figuren. Zum anderen ist das Spiel einfach zu kompliziert gemacht. Sind die Befehle einzeln noch recht einfach zu geben, so macht die schiere Menge an Befehlen, um eine Position schnell aufzubauen, einem Anfänger und Gelegenheitsspieler schon Probleme. Auch grafisch ist es zwar hübsch anzuschauen, doch die recht kleinen Einheiten geraten auf den großen Karten schnell aus den Augen – und Näherzoomen geht zu Lasten des Überblicks. So bleibt Perimeter eine zweischneidige Sache: Wer nur gelegentlich zu Strategietiteln greift, wird sicher andere finden, die ihm mehr Spaß machen. Profis hingegen bekommen mit dem Spiel eine in vielerlei Hinsicht ordentliche Herausforderung geboten und sollten ruhig einmal einen „befriedigenden" Ausflug in die Zukunft wagen.



Feuer frei! Ihre wandelbaren Robot-Armeen können sich den Gegebenheiten anpassen – wenn Sie die richtigen Gebäude bauen.

SPIELDETAILS



Ihre riesige Basis ist das Herz Ihrer Siedlung. Wenn sie zerstört wird, haben Sie augenblicklich die Partie verloren.



Flugfähige Einheiten überbrücken schnell große Entfernungen, bieten aber einem massierten Angriff kaum Gegenwehr.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Perimeter

Freigegeben	ab 6 Jahren
Geeignet für	Fortgeschrittene
Für kein anderes System erhältlich	

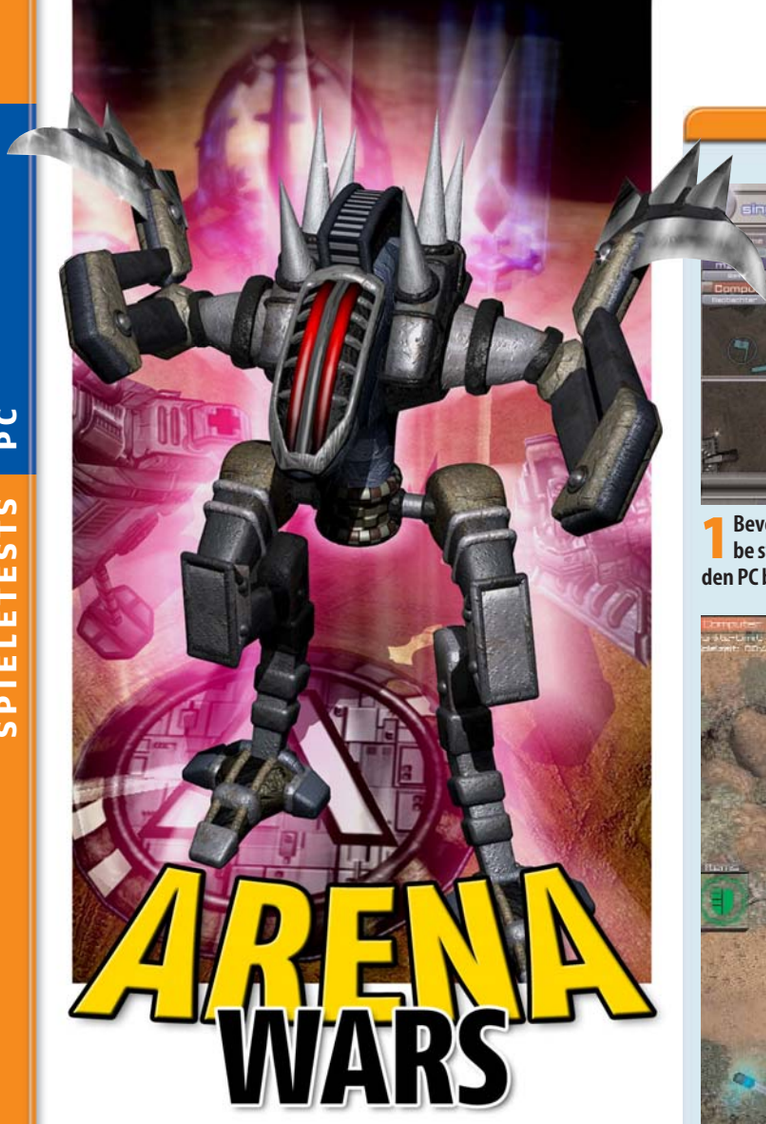
Hersteller: Codemasters
Version: 1.0
Info: Tel. 089/499910 (0,122 €/Min.) Fax 089-49991500 (0,122 €/Min.)
zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungsprogramm verfügbar

		Gewichtung			Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)					
Spieleinstieg		5%	Einstieg ist trotz Tutorials schwierig, da zu wenig erklärt wird.		3,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)		20%	Ein wenig spröde ist die Zukunft schon, nicht jeder wird damit richtig warm. So ganz ohne menschliche Einheiten spielt sich das Spiel etwas öde.		2,50
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		4%	18 verschiedene Gebäude und 28 Einheiten.		2,00
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)		10%	Schöne Optik mit etwas zu kleinen Einheiten: ganz okay.		2,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)		5%	Laserzischen, startende Gleiter: Die Zukunft klingt gut.		2,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)		2%	Die Aufträge sind kurz und knapp erklärt – das reicht völlig.		2,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)		4%	Durch die vielen verschiedenen Möglichkeiten nicht ganz einfach.		3,00
Spielspaß insgesamt		**50%**			**2,38**
SERVICE		1%			
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1%	01908-7326861 (1,86 €/Min.)		5,49
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1%	01908-24644 (1,86 €/Min.)		5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		**3%**	keine (www.codemasters.de)		6,00
Service insgesamt		**2%**			**5,66**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)			etwas knapp		**4,00**
INSTALLATION		2%			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		1%	gering		2,00
Festplattenplatz wird überprüft (benötigt/frei)		1%	nein (3552 Megabyte)/nein		6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1%	0,0001 Megabyte		1,01
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		**5%**	Deutsch		1,00
Installation insgesamt					**2,40**
FUNKTIONSPRÜFUNG Mit 25 Computern/Grafikkarten/Soundkarten			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern getestet		0,000%	voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,882%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,882%	unzumutbar	unzumutbar	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,882%	unzumutbar	unzumutbar	5,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,882%	leichte Grafikfehler	leichte Grafikfehler	3,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR, (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Celeron 2,6 GHz / 256 MB DDR, (Media-Markt 6/2004) mit 845 GL onboard	Win XP	0,882%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,882%	Spiel stürzt ab	Spiel stürzt ab	6,00
Celeron 2,8 GHz 512 MB DDR, (Aldi-PC 7/2004) mit 9800 XL	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	5%	leichte Grafikfehler	leichte Grafikfehler	3,00
Soundwiedergabe		**20%**	ohne Probleme		1,00
Funktionsprüfung Bild und Sound insgesamt					**2,94**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN Grundeinstellungen		2%			
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar		2%	ja/ja		1,00
Musik/Geräusche regelbar		2%	ja/ja		1,00
Tonstandards (Raumklang/EAX, Herstellerangabe)		5%	Stereo		4,00
Tastenbelegung wählbar		3%	nein		6,00
Schwierigkeit einstellbar		**14%**	ja		1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt					**3,21**
SONSTIGES		3%			
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit		1,00
Sprache (überprüft)		0%	Deutsch		1,00
Nutzbare Steuergeräte		0%	Tastatur, Maus		
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		**6%**	einer/acht		
Sonstiges insgesamt		**100%**			**1,00**
ZWISCHENNOTE					**2,66**
Auf-/Abwertung		Der			

TESTERGEBNIS	befriedigend	2,66
PREIS/LEISTUNG	gut	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	29,95 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im August fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,66 x 29,95 = 79,67 = gut	

*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Strategiespiel für PC | **Hallo, Stratege: runter vom Kartentisch, rein in die Action!**

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem Computer installieren, lesen Sie auf Seite 156.

INHALT

Strategiespiele gibt's ohne Ende, und alle funktionieren ähnlich. Umso erfreulicher, dass hier ein Vertreter dieser Art mit einem frischen Konzept auf den Markt kommt: „Arena Wars" kombiniert Prinzip und Steuerung von Strategiespielen mit dem Tempo von 3D-Actionspielen. Wie das funktioniert? In Arena Wars werden keine Stützpunkte gebaut – die sind bereits vorhanden, wenn das Spiel beginnt. Es werden auch keine Ressourcen ausgebeutet, statt dessen sammeln Sie fleißig Bonusobjekte, mit denen Sie Ihre eigenen Einheiten stärken und die des Gegners schwächen dürfen. Und die sechs verfügbaren Einheiten werden auch nicht im herkömmlichen Sinne produziert, sondern gekauft.

Zum Start haben Sie 1000 Euro. Einheiten schlagen mit Kosten von 50 bis maximal 175 Euro zu Buche. Wird eine zerstört, so dürfen Sie sich über eine sofortige Gutschrift der Anschaffungskosten auf Ihrem Konto freuen und neue Einheiten bestellen – wenn das kein Vollkaskoschutz ist! Der grundlegende Unterschied zu herkömmlichen Strategiespielen liegt jedoch in den Spielmodi. „Fang die Fahne", „Halte die Stellung" und „Bombenjagd" sind eigentlich nur 3D-Actionspielern ein Begriff, in Arena Wars dürfen sich aber auch Strategiefreunde an diesen klassischen Einsätzen versuchen. Bei der Fahnenjagd geht es darum, schnell in die Basis des Gegners einzudringen, dessen Fahne zu klauen und in den eigenen Stützpunkt zu entführen. In der Spielvariante „Halte die Stellung" ist die Aufgabe, gleichzeitig zwei Punkte auf dem Spielfeld für 20 Sekunden zu halten, und die spaßige Bombenhatz ist im Grunde eine Variante der Fahnenjagd. Allerdings befindet sich der Sprengsatz an einem neutralen Punkt in der Mitte der Karte und ist von dort in die Basis des Gegners zu transportieren, wo er explodiert. Außer den 60 Einzelmissionen lockt das Internet- und **Netzwerk** S.156 -Spiel gegen bis zu acht menschliche Kontrahenten. ➔

SPIELVERLAUF



1 Bevor Sie im Internet Ihr Können auf die Probe stellen, sollten Sie einige Partien gegen den PC bestreiten. Zunächst wählen Sie …



2 … einen Spieltyp. Bei der „Fahnenjagd" geht es darum, die Fahne des Gegners aus desssen Basis in die eigene zu entführen. Doch vorher …



3 … geben Sie so viele Einheiten in Auftrag, wie Sie sich von den 1000 Euro Startkapital leisten können. Kleine, schnelle Einheiten sind billiger als schwere und große, allerdings können sie auch weniger einstecken. Nach kurzer Zeit taucht der erste Walker des Gegners in Ihrer Basis auf (Kreis).



4 Das können Sie natürlich nicht zulassen. Mit jeder verfügbaren Einheit attackieren Sie den Fahnendieb. Anschließend greifen Sie an.



5 Der Computer mit dem sonderbaren Namen „Nervöser Jim" wurde geschlagen. Für Statistik-Freunde ein Fest: die Gesamtauswertung.



6 Zur Belohnung gibt's nach jedem Sieg ein neues Spielerlogo. Außerdem werden neue Einzelspielermissionen freigeschaltet.



7 Es folgt eine „Bomben"-Mission. In der Mitte der Karte liegt ein Sprengsatz. Den müssen Sie aufsammeln und in der Basis des Gegners zünden.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

ARENA WARS FORTSETZUNG

BEDIENUNG

Bei der Entwicklung der Steuerung orientierten sich die Programmierer am klassischen Strategiespiel-Modell. Mit einem Linksklick wählen Sie einzelne Einheiten an, oder Sie ziehen mit der Maus einen Rahmen um mehrere Einheiten, denen Sie dann Gruppenbefehle erteilen können. Mit einem *Rechts*klick geben Sie Marsch- oder Angriffsbefehle oder wählen den Sekundärmodus einer Einheit aus. Jede Einheit verfügt nämlich noch über eine Spezialfähigkeit. So können einige kurzzeitig fliegen, andere ihre „Kollegen" in der Umgebung heilen oder einen Raketensturm auf den Gegner loslassen.

URTEIL

Eine erfrischende Alternative zum herkömmlichen Spielprinzip des Kalibers „Erst bauen wir unsere Basis und Armee auf, dann beginnt die Materialschlacht". Arena Wars ist anders. Hier geht's in erster Linie um Schnelligkeit – und in zweiter und dritter Linie auch. Sicher, die Optik ist keine Offenbarung, und die begrenzte Auswahl an Einheiten nebst kurzer Spieldauer pro Runde wird Fans klassischer Strategiespiele vermutlich nicht zusagen. Über diesen Mangel an Vielfalt trösten auch Upgrade-Stationen und die sechzehn verschiedenen Bonusobjekte kaum hinweg. Wer aber gern im Internet oder Netzwerk spielt (sogar eine Kamera-Option ist vorgesehen) und schnelle, unkomplizierte Action in Strategiespielen bisher vermisst hat, wird hier fündig. Genau richtig für ein paar schnelle Mehr-Spieler-Partien. Fazit: Ein „gutes" Spiel zu einem fairen Preis. ■

USB-KAMERA

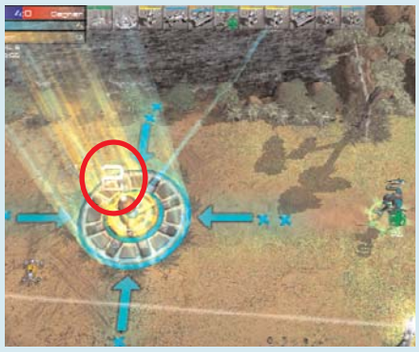


Wer eine USB S.156 -Kamera anschließt, kann seine Gegner hören und sehen.

SPIELDETAILS



An bestimmten Stellen tauchen Bonusgegenstände auf. Grüne (wie hier) und gelbe verbessern Ihre Einheiten. Blaue und rote schaden dem Gegner.



Im Spielmodus „Stellung halten" müssen Sie zwei strategische Punkte auf der Karte für 20 Sekunden halten. Die verbleibende Zeit läuft im Bild (Kreis).



Witzig: Wenn die Teilnehmer einer Mehr-Spieler-Partie eine USB-Kamera anschließen, werden bewegte Bilder der Kontrahenten ins Spiel eingebaut.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Arena Wars[1]

[1] sprich: „Arena Wohrs"

Hersteller: Ascaron
Version: 1.0.0
Info: Tel. 05241-96690 (0,122 €/Min.)
Fax 05241-966610 (0,122 €/Min.)
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben ab 12 Jahren
Geeignet für Anfänger
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)			
Spieleinstieg	5%	Einführungsmissionen erleichtern den Spieleinstieg.	2,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)	20%	Wer gerne im Internet gegen menschliche Kontrahenten antritt, wird auch nach der Einzelspielerkampagne für Wochen und Monate Spaß haben.	2,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4%	Sechs Einheiten mit je zwei Spezialfähigkeiten, 16 Bonusgegenstände: etwas wenig.	3,50
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10%	Bunte Grafik und fulminante Explosionen, Spielfelder ähneln sich aber sehr.	3,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5%	Einheiten geben Rückmeldungen, Kampfgeräusche überzeugen, der Soundtrack ist Spitze.	1,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2%	Bei diesem Spiel gibt es nicht viel zu erklären, alles Wichtige wird aber dargestellt.	2,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4%	Mit der Maus und einigen Tastaturbefehlen kommen Sie gut zurecht.	1,50
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,18**
SERVICE			
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	05241-96690 (0,122 €/Min.)	1,98
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	05241-96690 (0,122 €/Min.)	1,98
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	keine (www.arena-wars.com)	6,00
Service insgesamt	**3%**		**3,32**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	**2%**	akzeptabel	**3,00**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Festplattenplatz wird überprüft (benötigt/frei)	1%	ja (195 Megabyte)/ja	1,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1%	0,0000 Megabyte	1,00
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5%**		**1,40**

FUNKTIONSPRÜFUNG Mit 25 Computern/Grafikkarten/Soundkarten			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.	
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,682%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,682%	unzumutbar	unzumutbar	5,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,682%	unzumutbar	unzumutbar	5,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,682%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,682%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,682%	ruckelt	ruckelt	3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,682%	ruckelt	ruckelt	3,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SiS745 mit Geforce 4 Ti 4200	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 Ti 4800 SE	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR, (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Celeron 2,6 GHz / 256 MB DDR, (Media-Markt 6/2004) mit 845 GL onboard	Win XP	0,682%	unzumutbar	unzumutbar	5,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Celeron 2,8 GHz 512 MB DDR, (Aldi-PC 7/2004) mit 9800 XL	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,682%	ruckelfrei	ruckelfrei	1,00
Soundwiedergabe		5%	Probleme [2]		1,23
Funktionsprüfung Bild und Sound insgesamt		**20%**			**1,81**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN Grundeinstellungen			
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar	2%	ja/ja	1,00
Musik/Geräusche regelbar	2%	ja/ja	1,00
Tonstandards (Raumklang/EAX, Herstellerangabe)	2%	ein Mehrkanal-Ton-Standard	2,00
Tastenbelegung wählbar	5%	teilweise	4,00
Schwierigkeit einstellbar	3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**14%**		**2,21**
SONSTIGES			
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	nur an bestimmten Stellen	3,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Nutzbare Steuergeräte	0%	Tastatur, Maus	
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/acht	
Sonstiges insgesamt	**6%**		**2,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,11**
Aufwertung		Webcam integrierbar	-0,10
TESTERGEBNIS		gut	**2,01**
PREIS/LEISTUNG		gut	
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)		30,00 €	
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im August fand*)		kein günstigeres Angebot gefunden	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)		2,01 x 30,00 = 60,30 = gut	

*ermittelt bei über 120 Händlern

[2] Gamesurround Muse 5.1 DVD funktioniert nicht

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

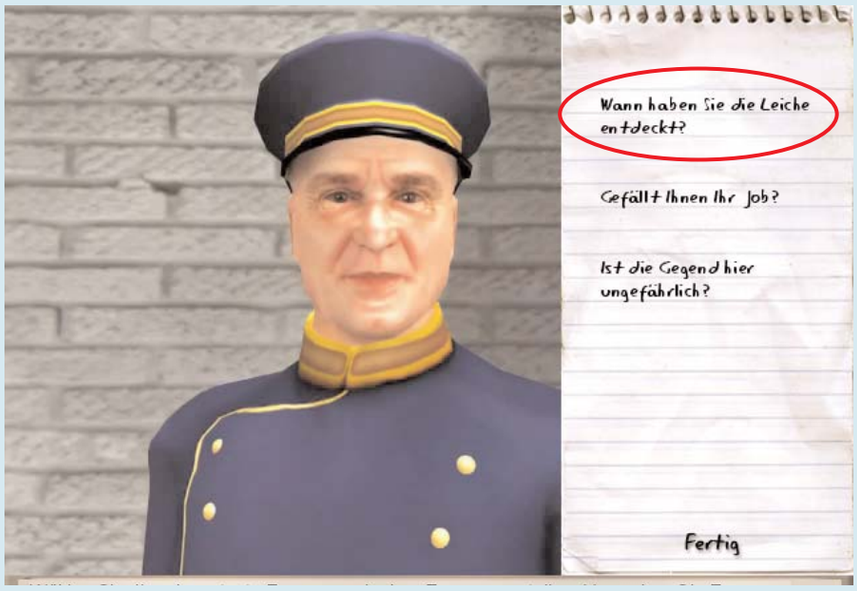
SPIELVERLAUF



1 In dem Auto rechts wurde ein renommierter Wissenschaftler erschossen. Mit Kollege Brascoe (links) nehmen Sie die Ermittlungen auf.



2 Da der Zündschlüssel noch steckte, können Sie das verschlossene Handschuhfach öffnen. Sie finden Bargeld und eine Brieftasche.



3 Nachdem Sie die ersten Beweisstücke gesichert haben, ist es Zeit für eine Zeugenbefragung. Der Portier befand sich zum Zeitpunkt des Mordes in unmittelbarer Nähe des Tatorts. Um ihn zu vernehmen, wählen Sie die Ihnen wichtigste Frage (Kreis) aus einer eingeblendeten Liste.



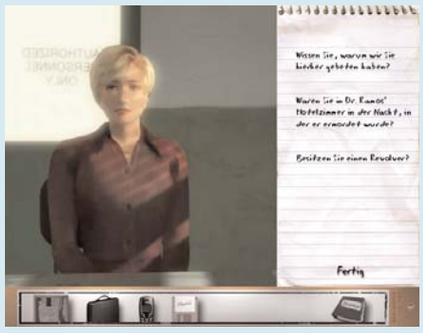
4 Danach berichten Sie an Ihre Vorgesetzte Lieutenant van Buren. Die erfahrene Ermittlerin steht Ihnen mit Rat und Tat zur Seite.



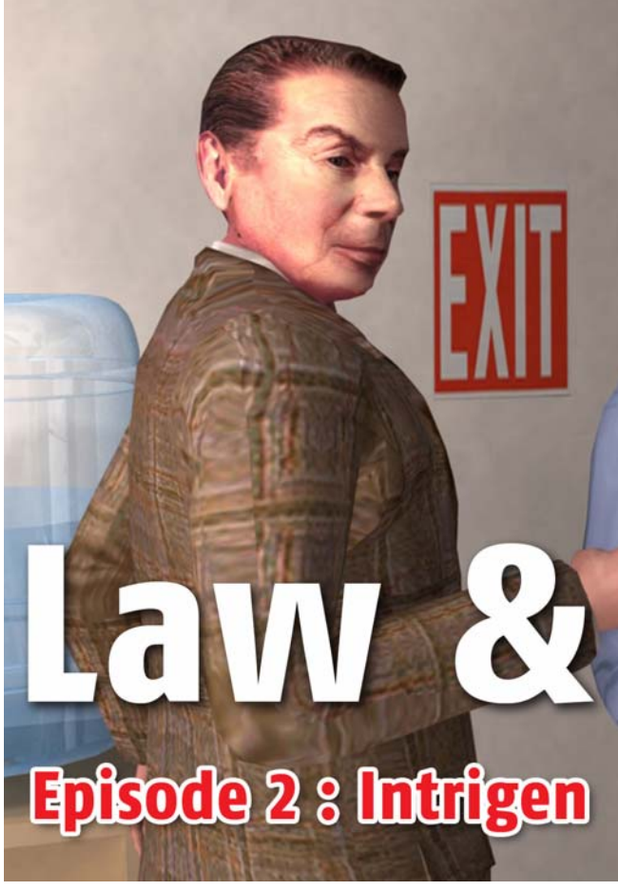
5 Je weiter Sie im Fall vorankommen, desto mehr Indizien sammeln sich an. Lassen Sie jedes Beweisstück kriminaltechnisch untersuchen.



6 Oft benötigen Sie Beweisstücke, um die Geschichte voranzutreiben. DieseTür etwa lässt sich nur mit dieser Karte (Kreis) öffnen.



7 Sie haben die Fingerabdrücke einer Kollegin des Opfers in dessen Hotelzimmer gefunden und verhören die Frau. Was hat sie zu verbergen?



Law & Episode 2 : Intrigen

Abenteuerspiel für PC | Sicherheit durch Recht und Ordnung – Verbrechen lohnt sich nicht, wenn Sie ermitteln

INSTALLATION

Sie brauchen kein Sherlock Holmes zu sein, um die Daten dieses Spiels auf der Festplatte „dingfest zu machen". Bei Problemen schlagen Sie auf Seite 144 nach.

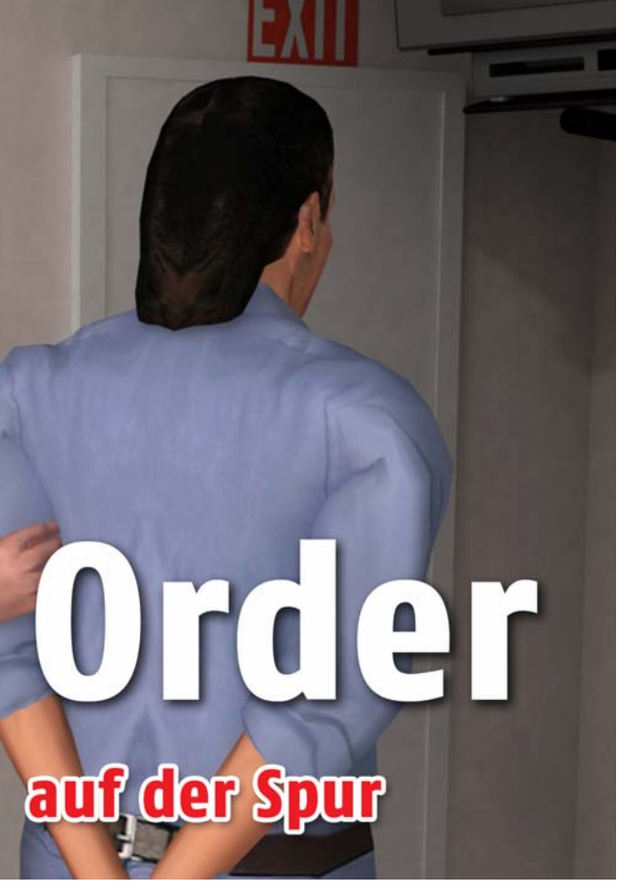
INHALT

In den USA erfreut sich die Krimi-Serie „Law & Order" großer Beliebtheit, in Deutschland ist sie unter dem Titel „Die Aufrechten – Aus den Akten der Straße" nur Fans ein Begriff. Schade eigentlich, denn das Konzept ist durchaus innovativ und Basis für spannende Geschichten. Jeder Fall wird nämlich – sowohl in der Serie als auch im Spiel – von zwei Seiten aufgerollt. Zuerst steht gründliche kriminalistische Kleinarbeit auf dem Programm. Anschließend wird der Fall dann vor Gericht vorgetragen und verhandelt.

Im Spiel schlüpfen Sie zunächst in die Rolle des Assistenten des ermittelnden Polizisten, Detective Lennie Briscoe. Vor Spielbeginn dürfen Sie aus den vier Spezialfähigkeiten Organisationstalent, Teamwork, Spurensicherung oder Zeugenvernehmung zwei auswählen, mit denen Sie fortan besonders glänzen. So haben Sie das Rüstzeug zur Arbeit am ersten Tatort.

Mitten in New York wurde auf offener Straße ein berühmter Wissenschaftler in seinem Wagen erschossen. Ein älterer Portier und eine Rentnerin sind die einzigen (Ohren-)Zeugen, hielten sich zum Tatzeitpunkt allerdings nicht in unmittelbarer Nähe auf und können daher auch keinerlei Angaben zum Täter machen. So beginnt Ihre Arbeit mit dem Sammeln von Indizien am Tatort. Jedes noch so kleine Detail kann sich als entscheidend herausstellen, und so sammeln Sie alles ein, was nicht niet- und nagelfest ist. Damit geht's aufs Revier, wo Sie sämtliche Objekte einer gründlichen kriminaltechnischen Untersuchung unterziehen. Bei Bedarf dürfen Sie zusätzlich bestimmte Personen überwachen lassen oder zur Vernehmung vorladen. Anders als im ersten Teil (Test in COMPUTER BILD SPIELE 10/2003, Urteil: „befriedigend") stehen Sie diesmal nicht unter Zeitdruck und können auch weitaus mehr Gegenstände mit sich führen. Dennoch gilt es abzuwägen, welche Indizien wirklich wichtig sind, denn Sie dürfen nicht mehr als 86 Gegenstände gleichzeitig bearbeiten – das klingt nach viel, aber wer fleißig sammelt, kommt schnell auf so viele „verdächtige" Beweisstücke.

Nach zahlreichen Verhören und Hausdurchsuchungen können Sie schließlich einen Haftbefehl beantragen, doch damit ist das Spiel noch nicht zu Ende. Im zweiten Teil übernehmen Sie die Rolle des Staatsanwalts, der nun aus den gesammelten Indizien und Zeugenaussagen eine plau-



sible Anklage zimmern muss. Sollten Sie genügend Belastungsmaterial zusammengetragen haben, wird dem Angeklagten dann der Prozess gemacht. Nun wechseln sich Kreuzverhör und Beweisaufnahme, Einspruch und Plädoyer ab – ein Fest für Jurastudenten. Am Schluss steht schließlich die Verurteilung des Mörders – aber nur, wenn Sie penibel alle Beweise zusammengetragen und aus dem Puzzle eine überzeugende Anklage gebastelt haben.

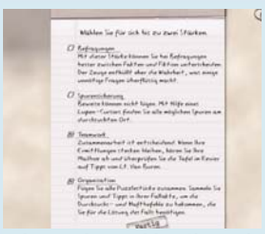
BEDIENUNG

Mit der Maus und wenigen Tasten kommen Sie bestens zurecht, dafür ist weder mühsame Detektivarbeit noch Eingewöhnungszeit notwendig.

URTEIL

Die unnötigen Zeitvorgaben aus dem ersten Teil wurden gestrichen, und Sie müssen nicht mehr so akribisch abwägen, welches Beweisstück Sie verwerfen und welches zur Untersuchung eingereicht wird. Die deutsche Sprachausgabe ist tadellos, dafür sorgen professionelle Synchronsprecher. Die veraltete Grafik und die teilweise knackigen Rätsel trüben den Spielspaß aber merklich. Die Spieldauer ist mit etwa 10 bis 15 Stunden etwas knapp ausgefallen – leider gibt es hier nur den einen Falll zu lösen. Die Stimmung der TV-Serie kommt indes gut rüber. Hobby-Detektive und Freizeit-Juristen werden sicherlich Gefallen an diesem „befriedigenden" Spiel finden.

SPIELDETAILS



Talentsuche: Wählen Sie zwei von vier Fähigkeiten aus.



Telefonauskunft: Wichtige Informationen gibt's per Handy.



Zettelwirtschaft: Eine der vielen knackigen Ermittlungsaufgaben ist, einen durch den Reißwolf gejagten Brief zusammenzusetzen.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Law[1] & Order – Episode 2: Intrigen auf der Spur

[1] sprich: „Loh"

Hersteller: Flashpoint
Version: 1.0
Info: Tel. 040-710060 (0,122 €/Min.) Fax 040-71006222 (0,122 €/Min.)
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich	

	Gewichtung		Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)			
Spieleinstieg	5%	Videos erklären den kriminalistischen und den juristischen Job – knapp, aber o.k.	2,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)	20%	Der interessante Fall mit all seinen Windungen und Überraschungen fordert Ihren ganzen kriminalistischen Spürsinn. Nach 10 bis 15 Stunden ist der Täter aber überführt.	2,50
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)	4%	Nur ein Fall, doch den gehen Sie auf zwei Wegen an (kriminalistisch und juristisch).	3,50
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)	10%	Die Optik steht nicht im Verdacht, Rekorde aufzustellen – alles andere als zeitgemäß.	4,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)	5%	Gute deutsche Synchronsprecher und realistische Geräuschkulisse.	2,00
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)	2%	Umfassende Texterklärungen lassen kaum noch Fragen offen.	2,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)	4%	Das Spiel lässt sich mit der Maus durchaus komfortabel steuern.	2,00
Spielspaß insgesamt	**50%**		**2,72**
SERVICE			
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	01908-46026 (1,86 €/Min.)	5,49
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	1%	01908-46027 (1,86 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)	1%	Englisch (www.dcegames.com)	5,00
Service insgesamt	**3%**		**5,33**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)	**2%**	etwas knapp	**4,00**
INSTALLATION			
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)	2%	gering	2,00
Festplattenplatz wird überprüft (benötigt/frei)	1%	ja (508 Megabyte)/nein	3,50
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1%	0,0151 Megabyte	1,12
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)	1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5%**		**1,92**

FUNKTIONSPRÜFUNG Mit 25 Computern/Grafikkarten/Soundkarten			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl	
Mit folgenden 25 Computern getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32	
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,600%	ruckelt	nicht möglich	4,50
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,600%	ruckelt	nicht möglich	4,50
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2600/512 MB DDR, (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Celeron 2,6 GHz / 256 MB DDR, (Media-Markt 6/2004) mit 845 GL onboard	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Celeron 2,8 GHz 512 MB DDR, (Aldi-PC 7/2004) mit 9800 XL	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,600%	ruckelfrei	nicht möglich	3,50
Soundwiedergabe		5%	ohne Probleme		1,00
Funktionsprüfung Bild und Sound insgesamt		**20%**			**2,94**

EINSTELLMÖGLICHKEITEN Grundeinstellungen			
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar	2%	nein/nein	6,00
Musik/Geräusche regelbar	2%	ja/ja	1,00
Tonstandards (Raumklang/EAX, Herstellerangabe)	2%	Stereo	4,00
Tastenbelegung wählbar	5%	nein	6,00
Schwierigkeit einstellbar	3%	nein	6,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt	**14%**		**5,00**
SONSTIGES			
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)	3%	jederzeit	1,00
Sprache (überprüft)	3%	Deutsch	1,00
Nutzbare Steuergeräte	0%	Tastatur, Maus	
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)	0%	einer/keiner	
Sonstiges insgesamt	**6%**		**1,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**3,04**
Auf-/Abwertung			

TESTERGEBNIS	befriedigend ← 3,04
PREIS/LEISTUNG	ausreichend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	39,99 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im August fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	3,04 x 39,99 = 121,57 = ausreichend

*ermittelt bei über 120 Händlern

Medieval

Bauen, Verteidigen, Erobern



Aufbauspiel für PC | **Bringen Sie Ihre Stadt zu voller Blüte, und besiegen Sie Ihre Feinde**

Spieletricks siehe Seite 100

INSTALLATION

Wie Sie ein Spiel auf dem PC installieren, lesen Sie auf Seite 144.

INHALT

Das finstere Mittelalter: Die Gaffer jubeln vor Prangern und Galgen, gehen zu obskuren Kräuterweibern, um allerlei Gebrechen zu kurieren, und suchen Trost bei der Kirche. Sie, der Spieler, sind als Fürst mittendrin und müssen Ihre Stadt schützen und noch mehr Land erobern.

Um im Wettstreit mit barbarischen Hunnen und anderen Städten erfolgreich sein zu können, denn das ist Ziel des Spieles, müssen Sie von Anfang an gründlich planen, wie Ihre Siedlung einmal aussehen wird. Zu Beginn haben Sie nur eine kleine Burg, den so genannten Bergfried. Sie wählen einen geeigneten Bauplatz für die künftige Metropole, wobei Sie darauf achten, dass die Keimzelle der neuen Siedlung nicht etwa in einem Pest verseuchten Sumpf oder gefährlich nahe an einem Nachbarn liegt. Dann nämlich fühlen sich die Menschen dort nicht wohl und strömen nicht in Ihre Stadt.

Stehen die ersten Häuser, müssen Sie sich um die Nahrungsversorgung kümmern und Obstgärten, Weizenfelder oder Kuhweiden und Schweineställe anlegen. Auch Handwerker, wie Schmiede oder Zimmermänner, sind notwendig und müssen bei Ihnen sesshaft werden. Statuen und Kapellen stärken die Moral Ihrer Bevölkerung.

Während des Spiels können Sie beobachten, wie die Nahrungsmittel-Produktion läuft und wie die Kassenlage ist. Jedes einzelne Haus verrät Ihnen ➔

Ein strahlender Held in schimmernder Rüstung. Bevor Sie am Ziel Ihrer Träume sind, müssen Sie viele Kämpfe, Hungersnöte und Krankheiten überstehen. Das Geld wird knapp, die Nahrung sowieso – aber da müssen Sie durch.



Lords

Medieval Lords Bauen, Verteidigen, Erobern

FORTSETZUNG

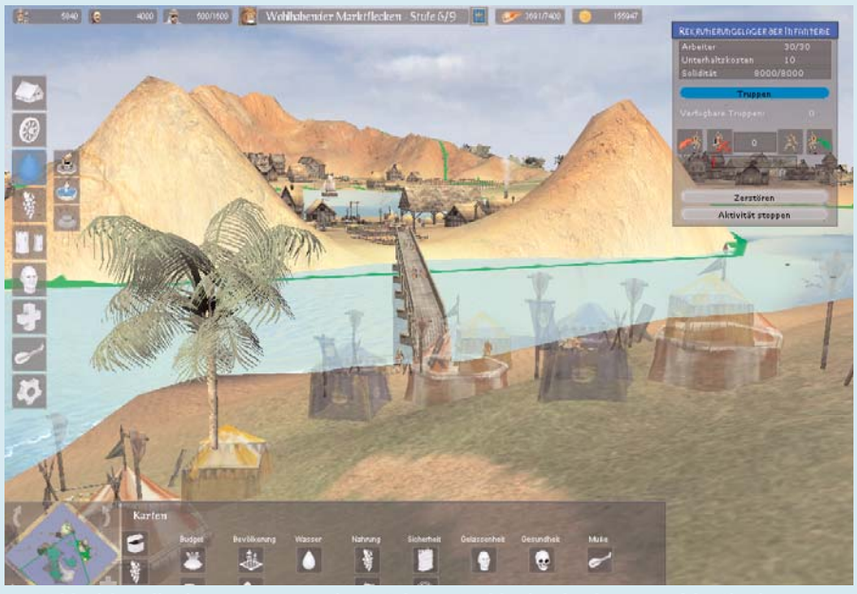
SPIELVERLAUF



1 Zu Beginn haben Sie nur Ihren Bergfried und ein paar Häuser. Damit sind Sie arm, schwach und eine leichte Beute Ihrer Gegner.



2 Aber die Siedlung wächst und gedeiht dank Ihrer klugen Entscheidungen. Den Menschen geht es gut, Sie sind ein beliebter Fürst.



3 Bald reichen die Finanzen aus, um eine Brücke zur Nachbarinsel zu bauen, auf der Sie einen großen Leuchtturm errichten sollen. Der wird in der Nacht den Schiffen Ihres Landes den Weg durch die gefährlichen Gewässer dieser Inseln weisen. Aber der Bau des Turms kostet viel und dauert



4 Nach einigen Jahren ist es geschafft, der Turm steht und ist vom Meer weithin sichtbar. Das Bauwerk wird von Soldaten bewacht.



5 Aber es gibt wie immer auch Neider. Sie attackieren die Gegner frühzeitig, und versuchen, deren Land zu erobern.



6 An der gegnerischen Stadtmauer kommt es zu heftigen Kämpfen, die Sie am Ende aber für sich entscheiden können.



7 Jetzt haben Sie Ihr Reich um eine weitere Siedlung vergrößert und können zu neuen Taten und neuen Eroberungen aufbrechen.

per Mausklick die aktuelle Stimmungslage seiner Bewohner. Gibt es Defizite, können Sie versuchen, in diesen Bereichen nachzubessern. Fühlen die Bewohner sich beispielsweise unsicher, bauen Sie in der Nähe des Hauses einen Galgen. Das gibt den Leuten ein Gefühl der Sicherheit, weil die Justiz präsent ist.

Natürlich bauen Sie nicht nur Häuschen und nette Kirchen, sondern müssen sich auch um die ernsten Dinge des mittelalterlichen Spieler-Lebens kümmern. Sie richten also eine Ausbildungsstätte für Soldaten ein und rekrutieren dann Landsknechte aus den Bewohnern der Stadt. Diese Männer dienen nun der Landesverteidigung. Allerdings fehlen sie nun nicht nur in der Nahrungsproduktion, sondern wollen zusätzlich auch noch ihren Sold. Eine Armee wird somit ein hoher Kostenfaktor, der nur von großen und gut funktionierenden Städten auf Dauer getragen werden kann.

Kommt es zur Schlacht, können Sie Ihre Soldaten nicht selbst direkt befehligen, sondern müssen sich auf das Geschick der computergesteuerten Kommandeure verlassen. Nachteil: Irgendwann rennen die Männer einfach auf den Feind los, wenn sich der Feind nähert – und Sie haben keinen Einfluss darauf.

Manchmal müssen Sie eine besondere Aufgabe lösen, etwa einen Leuchtturm bauen. Das erfordert viele Arbeitskräfte, Zeit und Geld, und Sie müssen Ihre Anstrengungen voll darauf konzentrieren. Wichtig ist dabei aber auch, dass Sie genug Einwohner anlocken und diese auch mit Nahrungsmitteln versorgen können. Dieses Gleichgewicht ist der Schlüssel für eine erfolgreiche Stadt.

Die räumliche Ausdehnung Ihres Herrschaftsgebietes erreichen Sie durch den Bau von Gebäuden in noch nicht erobertem Gebiet. Ist schon ein Gegner da, müssen Sie diesen erst besiegen, bevor Sie bauen können.

BEDIENUNG

Mit wenigen Mausklicks kommen Sie klar, wobei schon eine kleine Einarbeitungszeit nötig ist. Danach läuft alles ohne jedes Problem.



URTEIL

Hierzulande gelten Aufbauspiele als Bestseller. So waren die Anno-Spiele oder die Siedler-Reihe in den letzten Jahren vom Erfolg verwöhnt. Daran möchten die Macher von „Medieval Lords – Bauen, Verteidigen, Erobern" anknüpfen und haben ein Aufbauspiel in einer räumlichen Welt mit einigen Action-Elementen geschaffen. Der Aufbau-Part ist dabei durchaus gelungen. Es gibt ein komplexes Wirtschaftssystem, wobei der Spieler aber den Warentransport im Detail nicht beobachten kann. Besonders auf Faktoren wie „Sicherheit" oder „Gelassenheit" der Bevölkerung haben die Macher größeren Wert gelegt, so dass man die Stimmung des Volkes im Auge behalten muss, was ganz kurzweilig ist. Weniger gelungen ist der Strategieteil. Die eigenen Truppen rennen im Kampf planlos los. Weiteres Manko: Sie können nur ganz allgemein Soldaten und berittene Soldaten ausbilden. Ob Sie bei ersteren Bogenschützen oder Schwertkämpfer bekommen, scheint zufällig zu sein, eine Regel lässt sich nicht entdecken. Zudem sind die Reiter recht schwach und somit wirkungslos.

Optik und Akustik sind, bis auf die grob gezeichneten und sich stereotyp bewegenden Figuren, gelungen. Die Kamera erlaubt Einblicke fast aus Ich-Perspektive. Das sieht zwar nett aus, ist beim Spielen aber eher hinderlich. Fazit: Ein interessantes, „gutes" Aufbauspiel mit Schwächen.

SPIELDETAILS



Die Minikarte erleichtert die Orientierung.



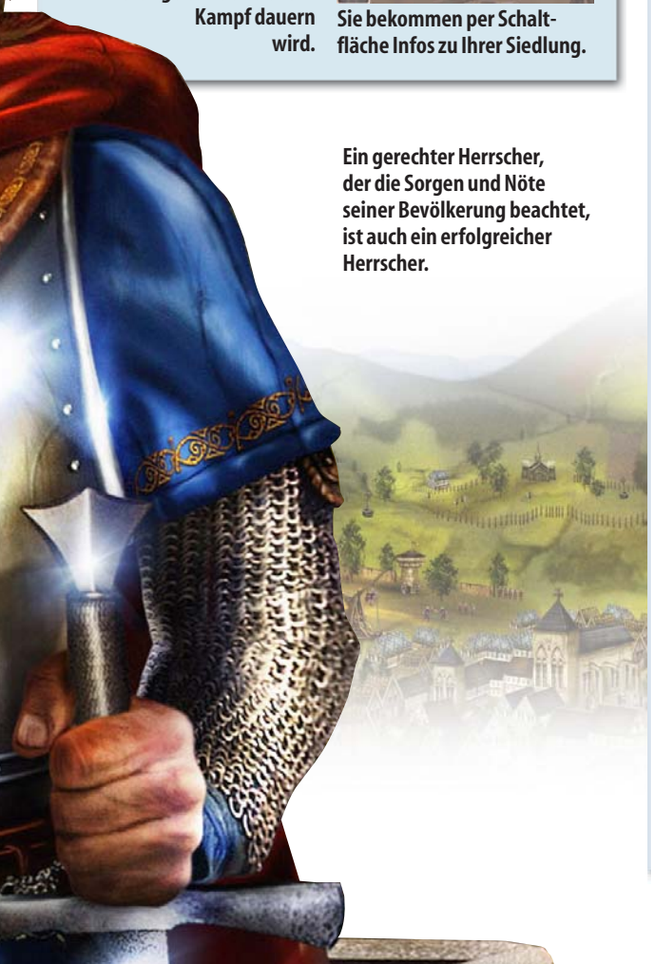
Zur Verteidigung müssen Sie Soldaten rekrutieren.



Der rote Balken zeigt Ihnen an, wie lange es noch bis zum Kampf dauern wird.



Sie bekommen per Schaltfläche Infos zu Ihrer Siedlung.



Ein gerechter Herrscher, der die Sorgen und Nöte seiner Bevölkerung beachtet, ist auch ein erfolgreicher Herrscher.

TESTERGEBNISSE IM DETAIL



Medieval Lords[1] – Bauen, Verteidigen, Erobern

[1]sprich: „Midi-wail Lords"

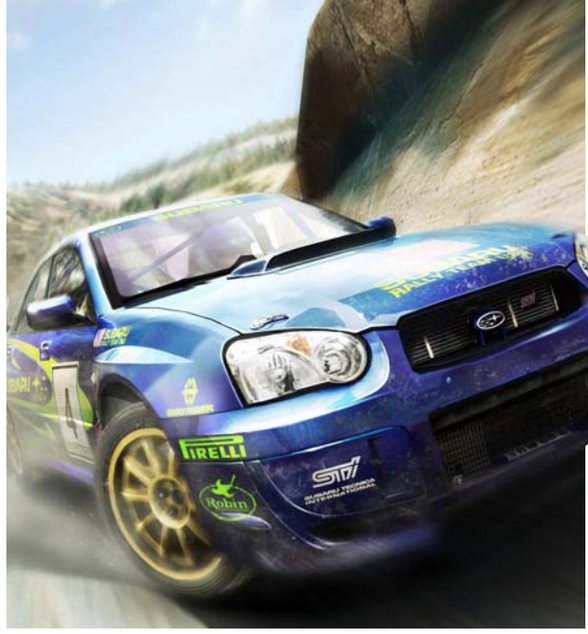
Hersteller: Pointsoft GmbH
Version: 1.00
Info: Tel. 02421-4079511 (0,122 €/Min.) Fax 02421-4079522 (0,122 €/Min.)
Zum Testzeitpunkt kein Spielverbesserungs-Programm (Patch) erhältlich

Freigegeben	ab 12 Jahren
Geeignet für	Anfänger
Für kein anderes System erhältlich.	

		Gewichtung		Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)				
Spieleinstieg		5%	Anfangs ist es etwas holprig, aber dank der Einführungsmission kommt man gut ins Spiel.	2,00
Faszination der Spielwelt (Langzeitspaß, Vielfalt, Gegnerverhalten, Mehr-Spieler-Modus)		20%	Mit zunehmender Spieldauer steigt die Faszination. Es gibt immer mehr zu erforschen, die Gegner haben jedoch kleine Schwächen.	2,00
Spielvariations-Möglichkeiten (überprüft)		4%	Ein Feldzug, zehn lange Aufgaben, Landschaftseditor – insgesamt aber zu dünn.	3,50
Grafik (Darstellung der Figuren/Umgebung, Bewegungsabläufe)		10%	Umgebung und Gebäude sehen klasse aus, die Figuren sind recht grob geraten.	2,00
Sound (Geräusche, Musik, Stimmen, Kommentare)		5%	Passende, stimmige Musik und etwas blechern klingender Schlachtenlärm.	2,50
Texte (Menüs, Untertitel, Erklärungen)		2%	Klare Erläuterungen, gut lesbar und verständlich.	2,00
Bedienbarkeit (Steuerung, Blickwinkel, Erklärungen)		4%	Mit der Maus bauen Sie Ihre Stadt völlig problemlos auf.	2,00
Spielspaß insgesamt		**50%**		**2,17**
SERVICE				
Hilfe-Telefon Technik (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1%	01805-554935 (0,12 €/Min.)	1,96
Hilfe-Telefon Spiele (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)		1%	01908-24668 (1,86 €/Min.)	5,49
Hilfe im Internet (Adresse, überprüft)		1%	keine (www.medievallords-game.com)	6,00
Service insgesamt		**3%**		**4,48**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (überprüft)		**2%**	akzeptabel	**2,50**
INSTALLATION				
Aufwand bei Neuinstallation (überprüft)		2%	akzeptabel	3,00
Festplattenplatz wird überprüft (benötigt/frei)		1%	nein (895 Megabyte)/nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)		1%	0,0045 Megabyte	1,07
Sprache der Installationsanleitung (überprüft)		1%	Deutsch	1,00
Installation insgesamt		**5%**		**2,81**
FUNKTIONSPRÜFUNG Mit 25 Computern/Grafikkarten/Soundkarten			Bildpunktezahl	Bildpunktezahl
Mit folgenden 25 Computern getestet			voreingestellt	mit 1024x768x32
Pentium-3 500/128 MB mit ATI Expert 2000 (Rage 128, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-3 500/128 MB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-3 500/128 MB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 4 MX 440 8X	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Radeon 7500	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Creative Geforce 2 MX-200 (AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Geforce 3 Ti 500	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-3 800/256 MB 133FSB mit Asus V7700 Pure (Geforce 2 GTS, AGP)	Win 98	0,000%	unter Mindestanf.	unter Mindestanf.
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9000 pro	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce FX 5200	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Geforce 4 MX 440 SE	Win XP	0,882%	ruckelt	ruckelt 3,00
Pentium-4 1500/256 MB SDR, 845Chipsatz mit Radeon 9200	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Athlon 1800+/256 MB DDR, SIS745 mit Geforce 4 TI 4200	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Athlon 2000+/256 MB DDR, KT266A mit Geforce 4 TI 4800 SE	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Athlon 2400+/512 MB Single-DDR, NFORCE2 mit Geforce FX 5600	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Athlon 2700+/512 MB DDR, KT333 mit Radeon 9700 pro	Win XP	0,882%	leichte Grafikfehler	leichte Grafikfehler 3,00
Athlon 3200+/512 MB Dual-DDR, NFORCE2 mit Radeon 9800 pro	Win XP	0,882%	ruckelfrei	leichte Grafikfehler 2,00
Pentium-4 1800/256 MB DDR, Intel845D mit Geforce FX 5600 Ultra	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Pentium-4 2000/256 MB DDR, SiS648 mit Radeon 9500	Win XP	0,882%	Maus nicht sichtbar	Maus nicht sichtbar 5,00
Pentium-4 2600/512 MB DDR, (Aldi-PC) mit Radeon 9600TX	Win XP	0,882%	Maus nicht sichtbar	Maus nicht sichtbar 5,00
Celeron 2,6 GHz / 256 MB DDR, (Media-Markt 6/2004) mit 845 GL onboard	Win XP	0,882%	Spiel startet nicht	Spiel startet nicht 6,00
Pentium-4 2667/512 MB DDR, SiS645DX mit Radeon 9600 pro	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Celeron 2,8 GHz 512 MB DDR, (Aldi-PC 7/2004) mit 9800 XL	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Pentium-4 2800/512 MB DDR, Intel845PE mit Radeon 9500 pro	Win XP	0,882%	Maus nicht sichtbar	Maus nicht sichtbar 5,00
Pentium-4 3066/512 MB Dual-DDR, Intel875P mit Geforce FX 5900 Ultra	Win XP	0,882%	ruckelfrei	ruckelfrei 1,00
Soundwiedergabe		5%	ohne Probleme	1,00
Funktionsprüfung Bild und Sound insgesamt		**20%**		**1,97**
EINSTELLMÖGLICHKEITEN Grundeinstellungen				
Bildpunkteanzahl/Farbtiefe wählbar		2%	ja/nein	3,00
Musik/Geräusche regelbar		2%	ja/ja	1,00
Tonstandards (Raumklang/EAX, Herstellerangabe)		2%	Stereo	4,00
Tastenbelegung wählbar		5%	nein	6,00
Schwierigkeit einstellbar		3%	ja	1,00
Einstellmöglichkeiten insgesamt		**14%**		**3,50**
SONSTIGES				
Speicherfunktion für Spielstände (überprüft)		3%	jederzeit	1,00
Sprache (überprüft)		3%	Deutsch	1,00
Nutzbare Steuergeräte		0%	Tastatur, Maus	
Maximale Anzahl der Spieler (am selben Computer/im Netzwerk, Herstellerangabe)		0%	einer/keiner	
Sonstiges insgesamt		**6%**		**1,00**
ZWISCHENNOTE		**100%**		**2,35**
Auf-/Abwertung				

TESTERGEBNIS	gut ← 2,35
PREIS/LEISTUNG	befriedigend
Preis (unverbindliche Empfehlung des Herstellers)	45,00 €
Preisempfehlung (günstigstes Angebot, das die Redaktion im August fand*)	kein günstigeres Angebot gefunden
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note mal Preis)	2,35 x 45,00 = 105,75 = befriedigend

*ermittelt bei über 120 Händlern



Colin McRae Rally 2005

Rennspiel für Playstation 2 | Alles nur ein (Renn-)Spiel? Sie werden sich wundern

Hochkonzentriert und am Tempolimit durch die Kurven driften, das ist kontrollierte Höchstgeschwindigkeit. Ob Asphalt, Schotter oder Schnee, zeigen Sie, dass Sie am Gas- und Bremspedal ein Virtuose sind. Es gibt nicht viel Spielraum. Fahren Sie zu riskant, treibt es Sie aus den Kurven. Schlimmstenfalls kollidieren Sie mit einem Baum, einem Fels oder einem Zaun. Das kostet mindestens wertvolle Sekundenbruchteile. Vielleicht ist Ihr Wagen auch beschädigt und bringt nicht mehr die volle Leistung oder fällt ganz aus. Also nicht den Bogen überspannen, sondern gezielt vom Gas gehen und gegebenenfalls die Bremse nutzen. Doch fahren Sie zu defensiv, haben Sie ebenfalls keine Chance auf die vorderen Plätze. Reizen Sie die individuellen Grenzen Ihres Rallye-Wagens aus, denn jedes Auto verhält sich tatsächlich anders und verlangt nach einer entsprechenden Handhabung. Mehr als 30 Fahrzeuge stehen Ihnen zur Auswahl bereit, darunter Modelle wie Toyota Celica GT-FOUR, Peugeot 205 T16 Evo2 und der VW Beetle RSi.

Vor jedem Rennen lohnt sich ein Blick auf die Streckengegebenheiten und die Wettervorhersage. So lassen sich frühzeitig die Weichen für ein gutes Fahrverhalten stellen. Stimmen Sie vorm Start also die Bereifung, die Bremskraft, die Stoßdämpferintensität oder auch die Getriebeübersetzungen Ihres Automobils auf Fahrbahn und Witterung ab.

In Einzelrennen haben Sie die Möglichkeit, die Strecken und ihre Finessen sowie die Grenzen Ihres Wagens kennen zu lernen. Doch Sie können auch eine Karriere als Amateurfahrer starten. Der Weg an die Weltspitze führt von kleinen Club-Ligen über 20 Klassen bis an die Weltspitze. Oder Sie gehen gleich in die Vollen und starten als Rallye-Legende Colin McRae persönlich in eine Meisterschaft der Rallye-Königsklasse.

Auch an Mehrspieler-Spaß wurde gedacht. Bis zu vier Spieler können gegeneinander Etappen fahren. Allerdings immer nur einer zur Zeit, die anderen müssen dann warten. Mit einem **Multitap** S.156 ausgerüstet, können am geteilten Bildschirm zwei Spieler gegeneinander antreten. Noch interessanter wird es per **Netzwerkadapter** S.156. Dann können Sie über **LAN** S.156 oder Online mit bis zu acht Fahrern gleichzeitig starten. Die sieben gegnerischen Wagen werden nur als so genannter „Geist" angezeigt. Das heißt, Sie können die anderen Fahrzeuge sehen, damit Sie deren Position und Fahrweise verfolgen können, es ist aber nicht möglich, miteinander zu kollidieren – Ihr Wagen fährt einfach durch die anderen hindurch.

Urteil: Umfangreich, spannend, realistisch – „Colin McRae Rally 2005" ist ein Fest für jeden Rennsportfan. Wer hingegen nur Mal kurz ein paar Runden drehen will, sollte sich nicht hinters Spielesteuer setzen. Denn das sensible Verhalten der Wagen erfordert intensives Training und absolute Konzentration, was Frust bedeutet für Gelegenheitsspieler. Es ist aber eine „gute" Langzeitbeschäftigung für alle, die sich am Lenkrad festbeißen möchten.

SPIELVERLAUF



1 Gleich geht's los. Geben Sie schon im Leerlauf Gas, um Drehzahl zu machen.



2 Sie fahren gut, doch mit einem anderen Wagen sollte mehr drin sein.



3 Sie beginnen mit verschiedenen Autos Probe zu fahren, um das optimale Gefährt zu finden. Der VW Polo zieht gut an und scheint auch auf Waldboden sicher zu liegen.



4 Dafür überschätzen Sie Ihre Fähigkeiten auf dem Asphalt. Um den Rückstand aufzuholen, geben Sie in einer Kurve zuviel Gas und brechen durch ein Fangnetz.



5 Zurück zur Auswahl. Einige Wagen sind noch nicht anwählbar (Kreis).



6 Mit dem Mitsubishi gehen Sie es vorsichtig an und fahren erst langsam.



7 Klappt prima. Mit mehr Tempo schießen Sie eng aus der Kurve heraus.



8 Bis zum Rallye-Meister ist es weit – bis zum nächsten Baum nicht ...

SPIELDETAILS



Neues Material muss Härtetests bestehen. Bringen Sie den Motor in vorgegebene Drehzahlbereiche.



Vor dem Rennen passen Sie den Wagen dem Wetter und der Strecke an. Hier wechseln Sie die Reifen.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



✕ : Beschleunigen
■ : Bremse/Rückwärts fahren
● : Handbremse
Select-Taste: Kamera ändern

TESTERGEBNIS

Colin McRae Rally[1] 2005



Hersteller: Codemasters
Info: Tel. 01908-7326861 (1,86 €/Min.)
Fax 089-49991500 (0,122 €/Min.)

[1] sprich: „Kollin Mäckrah Ralli"

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Fortgeschrittene**
Auch für **Xbox, PC**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	1,86
SERVICE	3%	5,66
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,50
BILDEINSTELLUNGEN	12%	2,67
ANZAHL DER TONSTANDARDS	8%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	10%	2,50
SPIELSTANDSPEICHERUNG	12%	4,75
SONSTIGES	3%	1,00
ZWISCHENNOTE	100%	2,48
AUF-/ABWERTUNGEN		+0,00
TESTERGEBNIS	**gut**	**2,48**
PREIS/LEISTUNG	**ausreichend**	

Preis: 54,99 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,48 x 54,99 = 136,38 = ausreichend

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

SPIELVERLAUF



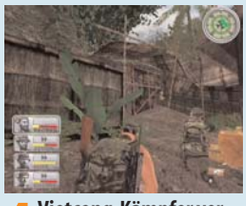
1 In der Ausbildung lernen Sie, die richtigen Kommandos zu geben.



2 Plötzlich Alarm. Ein Angriff auf die Basis muss abgewehrt werden.

3 Der erste Einsatz führt in ein Dorf im Dschungel. Die US-Soldaten werden dort von einem alten Mann begrüßt.





4 Vietcong-Kämpfer verstecken sich im Dorf. Es kommt zum Feuergefecht.



5 Nach dem Einsatz holt ein Hubschrauber den Trupp aus dem Dschungel.

Conflict Vietnam

Actionspiel für Playstation 2 | Mitten in der grünen Hölle: als amerikanischer Rekrut im Vietnamkrieg

Medizinstudent Harold Kahler verschlägt es im Jahre 1968 als Sanitäter nach Vietnam. Nach kurzer Ausbildung im Stützpunkt wird der Neuling mit drei Fallschirmjägern in den Einsatz geschickt. Dieses Quartett operiert fortan auf sich alleine gestellt im Dschungel, wo jeder falsche Schritt der letzte sein könnte. Wege sind mit Sprengfallen vermint, und hinter jeder Palme und jedem Bambusverschlag kann sich ein angriffsbereiter Vietcong-Kämpfer verstecken. Die vier Jungs sind aufeinander angewiesen, und jeder muss seine Aufgaben erledigen, damit alle überleben.

Welchen Soldaten des Trupps Sie steuern wollen, bestimmen Sie mit dem Steuerkreuz. Jeder hat andere Spezialfähigkeiten. Corporal Lesh ist ein hervorragender Scharfschütze, Corporal Shafer ein Ass am Maschinengewehr und Sergeant Wier der beste Gewehrschütze. Auch Kahlers Kampfkünste steigen mit der Zeit, wenn Sie ihm nach erfolgreich abgeschlossenen Einsätzen Fähigkeitspunkte zukommen lassen.

Strategisches Vorgehen ist bei den unterschiedlichen Einsatzzielen sehr wichtig. Mal muss ein vom Vietcong unterwandertes Dorf ausgespäht, dann eine Geisel befreit oder ein gegnerischer Sturmangriff abgewehrt werden. In solch kniffligen Situationen können Sie Ihren Kameraden auch Einsatzbefehle per Tastenkombinationen erteilen. Dann geben sich die Soldaten gegenseitig Feuerschutz oder kümmern sich um Verwundete. Damit das klappt, brauchen Sie aber viel Übung.

Urteil: In diesem Spiel wird die bedrückende Kriegsthematik mit zynischem Humor verbunden. Markige Sprüche und Flower-Power-Songs begleiten das blutige Geschehen. Wen das nicht abstößt, der bekommt ein in fast jeder Beziehung überzeugendes Actionspiel mit einer ziemlich komplizierten Steuerung geboten. Testurteil: „gut".

TESTERGEBNIS

Conflict Vietnam



Hersteller: Ubisoft
Info: Tel. 0211-3380050 (0,122 €/Min.)
Fax 0211-33800115 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 16 Jahren**
Geeignet für **Fortgeschrittene**
Auch für **PC, Xbox**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,34
SERVICE	3%	4,48
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,50
BILDEINSTELLUNGEN	12%	1,00
ANZAHL DER TONSTANDARDS	8%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	10%	3,50
SPIELSTANDSPEICHERUNG	12%	3,00
SONSTIGES	3%	1,00
ZWISCHENNOTE	100%	2,37
AUF-/ABWERTUNGEN		+0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,37
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 59,95 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,37 x 59,95 = 142,08 = ausreichend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

R1: Schießen
L1: Befehle geben
L2: Springen
R3: Perspektive wechseln
●: In Hocke gehen / Hinlegen
▲: Inventarmenü öffnen

SPIELVERLAUF



1 Auf dem Schrottplatz legt sich Catwoman mit dem Wachpersonal an.



2 Anstatt lange zu kämpfen, flüchtet die Katzendame über die Dächer.

3 Mit akrobatischen Klettereinlagen an Laternenmasten und Hausfassaden entkommt sie ihren Verfolgern.





4 Doch die machen plötzlich mit Waffengewalt Jagd auf die Flüchtende.



5 Catwoman stürzt ab, wird aber von Freundin Midnight wiederbelebt.

Catwoman

Actionspiel für Playstation 2 | Die Katzendame zeigt ihren Gegnern die Krallen und spielt mit ihnen



Nachts sind nicht alle Katzen grau. Catwoman bevorzugt vielmehr schwarzes Leder samt Maske und Lederpeitsche. In diesem atemberaubenden Outfit begibt sie sich auf einen privaten Rachefeldzug gegen ihren früheren Arbeitgeber, den Kosmetikkonzern Hedare Beauty. Immerhin haben die skrupellosen Geschäftemacher sie beinahe um ihr Leben gebracht. Doch eine ägyptische Hauskatze rettete sie und schenkte ihr einige besondere Talente. Als menschliche Katze ist Catwoman fortan die Königin der Nacht. Pfeilschnell klettert sie Fassaden empor und landet stets auf ihren „vier Pfoten". Ihre kraftvolle Geschmeidigkeit macht sie zu einer unberechenbaren Kämpferin, die ihren Gegner mit scharfen Krallen und artistischer Kampfkunst einheizt.

Gleichzeitig im Kampf gegen die Ungerechtigkeit und gegen das Gesetz macht sich Catwoman auch auf Seiten der Polizei keine Freunde. Verborgen im Dunkeln, schleicht sie durch ihr Revier und treibt ein Katz-und-Maus-Spiel gleichermaßen mit den bösen Buben wie den guten Jungs.

Urteil: Spielerisch gibt es nur einen entscheidenden Unterschied zur PC-Fassung: Die Steuerung ist mit der Playstation-Spieletastatur viel besser zu kontrollieren als mit der normalen PC-Tastatur. Dem Spieler werden zwar auch ein paar akrobatische Fingerübungen abverlangt, aber schon nach kurzer Eingewöhnungszeit kann man sich an den eleganten Aktionen der Katzendame erfreuen. Die Grafikqualität steht der in dieser Beziehung grandiosen PC-Version nur wenig nach. Inhaltliche Unterschiede gibt es keine, so dass auch das Konsolenspiel unter mangelnder Abwechslung sowie dürftiger Spannung leidet und insgesamt nur ein „befriedigender" Zeitvertreib ist.

TESTERGEBNIS

Catwoman[1]



Hersteller: Electronic Arts
Info: Tel. 01907-54464 (1,237 €/Min.)
Fax 0221-97582111 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Fortgeschrittene**
Auch für **Gamecube, PC, Xbox**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,77
SERVICE	3%	5,66
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,50
BILDEINSTELLUNGEN	12%	2,67
ANZAHL DER TONSTANDARDS	8%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	10%	5,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG	12%	3,75
SONSTIGES	3%	1,00
ZWISCHENNOTE	100%	3,06
AUF-/ABWERTUNGEN		+0,00
TESTERGEBNIS	befriedigend	3,06
PREIS/LEISTUNG	mangelhaft	

Preis: 59,99 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 3,06 x 59,99 = 183,57 = mangelhaft

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

L1: Ducken und Kämpfen
R1: Springen
R2: Jagd-Modus
linker Analog-Stick: Catwoman bewegen
rechter Analog-Stick: Peitschen

[1] sprich: „Kettwummen"

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

SPIELVERLAUF



1 Auf dem Weg zum Computer schleichen Sie an einen Wächter heran.



2 Der Mann hat keine Chance gegen Sie. Der Kampf ist schnell vorbei.



3 Dann kommen Sie in den Raum, in dem der Zentralcomputer ist. Unten steht eine Wache, die Sie ausschalten müssen. Runter geht es nur mit einem mutigen Sprung.



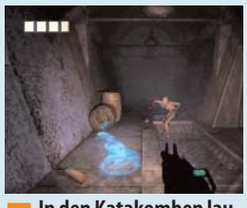
4 Die nächste Wache setzen Sie mit einem gezielten und kurzen Feuerstoß außer Kraft. Ihre automatische Waffe ist zuverlässig und sehr wirkungsvoll.



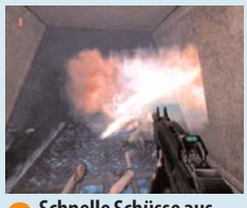
5 Weil Sie was abbekommen haben, gehen Sie zu einer Medizin-Station.



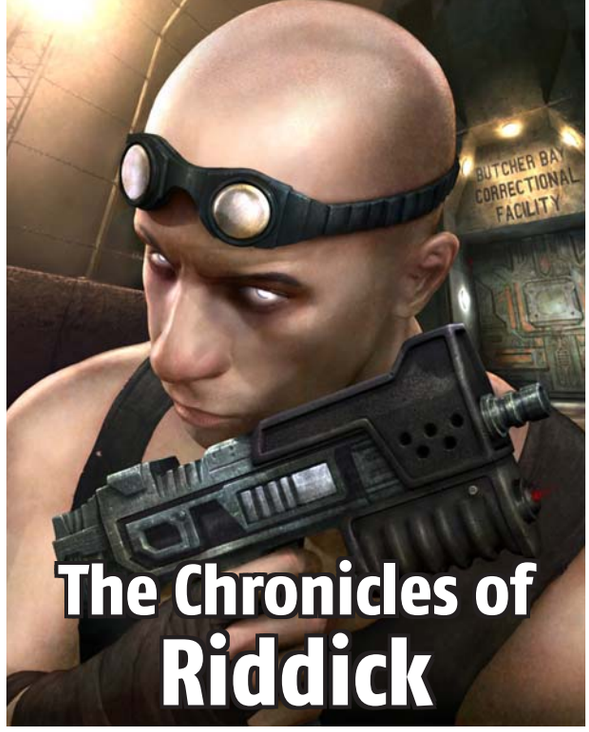
6 Im nächsten Lagerraum wartet ein schwer bewaffneter Roboter auf Sie.



7 In den Katakomben lauern viele extrem bissige Zombies auf Sie.



8 Schnelle Schüsse aus der Schrotflinte lösen das Problem einstweilen.



The Chronicles of Riddick

Escape from Butcher Bay

Actionspiel für Xbox | **Fliehen Sie aus dem finstersten Knast der Galaxis, und retten Sie damit Ihr Leben**

Ein richtiger Held sieht anders aus. Richard B. Riddick ist zwar cool und kahlköpfig, ansonsten aber ein knallharter Knastbruder auf der Suche nach seiner Herkunft, der von seinen Wärtern und Peinigern herumgeschubst wird – was er sich aber nicht lange gefallen lässt.

Mit dem Kinofilm „Riddick – Chroniken eines Krieges", der seit Anfang September im Kino läuft, hat das Spiel nicht viel zu tun. Natürlich gibt es Riddick und die Hintergrundstory, aber es wird im Spiel eine komplett andere Geschichte erzählt, die zeitlich vor dem Film angesiedelt ist.

Ziel des Spiels ist es, aus dem Gefängnis von Butcher Bay zu fliehen. In dieses wurde Riddick von seinem Erzfeind Johns eingeliefert, der dafür ein schönes Kopfgeld einstreicht. Der Alltag im Knast ist hart. Riddick muss sich mit Mitgefangenen herumschlagen und bekommt kleine Aufträge. Es gilt, andere Knackis zu erledigen oder einen Anführer mundtot zu machen. Letzterer versucht wiederum, Riddick reinzulegen, was der natürlich nicht mit sich machen und deshalb seine Fäuste sprechen lässt.

Waffen sind im Gefängnis nicht erlaubt, daher muss man sich zunächst als Faustkämpfer durchboxen. Die Waffen der Wärter sind genetisch kodiert und können nur vom Aufsichtspersonal benutzt werden. Nach den ersten erfolgreich erledigten Jobs bekommt Riddick aber sein erstes Messer und ist nicht mehr nur auf seine Hammerhände angewiesen. Als er den Boss einer Knast-Gang erledigt, kommt es zu einem Gefangenen-Aufstand. Riddick schleicht sich zum Zentralcomputer und gibt dort seinen DNS-Code ein, um auch die Feuerwaffen der Wachen nutzen zu können.

Aber das fällt auf, und ab sofort machen alle Jagd auf Riddick, der sich durch die Gänge schleichen und kämpfen muss. Dabei trifft er nicht nur auf jede Menge Wärter, einen Riesen-Roboter, sondern im Keller auch auf Zombie-Wesen, die fest zubeißen können. Und die Flucht ist noch lang ...

Bedienung: Normalerweise spielen Sie aus der Ich-Perspektive. Wenn Riddick aber eine Leiter hochklettert oder eine andere Aktion ausführt, sehen Sie ihn von hinten kraxeln. Die Bedienung per Spieletastatur ist problemlos. Optisch einzigartig und sehr gelungen sind die Menüs.

Urteil: Selten hat ein Hauptdarsteller eines Films im Spiel so gut ausgesehen. Der Riddick-Star Vin Diesel wurde ausgezeichnet „nachgebaut". Das und die unheimliche Stimmung, Lichteffekte und Geräusche sorgen für Gänsehaut-Gefühl.

Das Spiel ist nicht nur nichts für furchtsame Gemüter, sondern auch ungeeignet für Minderjährige. Es gibt knallharte Kämpfe mit viel Blut, zynische Sprüche der Gefangenen und eine düstere, gewalttätige Atmosphäre, die teilweise beängstigend ist. Optisch und akustisch ist die Qualität absolut erstklassig, so dass „The Chronicles of Riddick – Escape from Butcher Bay" ohne Frage ein „gutes" Spiel für Erwachsene ist.

SPIELDETAILS



Die kleinen, weißen Quadrate oben links auf dem Bildschirm zeigen Ihre Gesundheit an.



Fantasievoll und gelungen sind die Menüs im Spiel, die aus vielen Klötzchen zusammengesetzt sind.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



R1-Taste: Schlagen, Feuern

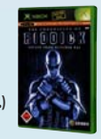
X-Taste: Gegenstand nehmen

Y-Taste: Waffe wählen

Schwarze Taste: Zoomen

TESTERGEBNIS

The Chronicles of Riddick - Escape from Butcher Bay[1]



Hersteller: Vivendi Universal Games
Info: Tel. 01805-0537636 (0,12 €/Min.)
Fax 06103-9940155 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 18 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	1,49
SERVICE	3%	5,66
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
BILDEINSTELLUNGEN	12%	6,00
ANZAHL DER TONSTANDARDS	8%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	10%	2,50
SPIELSTANDSPEICHERUNG	12%	2,00
SONSTIGES	3%	4,00
ZWISCHENNOTE	100%	2,46
AUF-/ABWERTUNGEN		+0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,46
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 54,95 €

Preisempfehlung: 47,99 € (Uhlenbruch Media, Immenstaad, Tel. 07545-949487)

Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,46 x 54,95 = 135,18 = ausreichend

[1] spricht: „Se Kronickels of Riddik – Äskäip from Butscher Bai"

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Sudeki

Rollenspiel für Xbox | In der Welt der Dämonen: Vier Freunde sollt Ihr sein und stellt dem Bösen so ein Bein

Die Königin von Haskilia ist äußerst besorgt: Horden von Monstern aus dem Schattenreich Akloria haben die Grenzen von Haskilia überrannt und stiften Unfrieden im Königreich. Dem üblen Treiben sollen nun vier gestählte Kämpfer ihren Mut, ihre Tapferkeit und Stärke entgegenstellen: der mutige Söldner Tal, die schöne Prinzessin Ailish, der findige Wissenschaftler Elco und die wilde Indianerbraut Buki.

Als Spieler steuern Sie immer nur eine der vier Figuren und setzen deren Fertigkeiten im Kampf gegen Skelette, Spinnen und anderes Viehzeug ein. Tal wehrt sich mit einem Schwert und kann bei Bedarf sogar einen durchschlagskräftigen Superangriff ausführen, um sich und seine Freunde aus kniffligen Situationen zu befreien.

Sie können jederzeit Ihre Figur wechseln und mit Pistole (Elco) oder Zauberstab (Ailish) in den Kampf ziehen. Für die mannigfaltigen, aber meist sehr einfachen Rätsel, die Ihnen während des Spielverlaufs begegnen, nutzen Sie die verschiedenen Spezialfähigkeiten der Spielfiguren. So entdecken Sie versteckte Eingänge, indem Sie Ailish den Zauber „Unsichtbares enthüllen" anwenden lassen. Sie erkennen solche Stellen leicht an dem magischen Glitter, der ein unsichtbares Objekt umgibt. So erforschen und erkämpfen Sie zahlreiche Landstriche des Königreiches von Wüsten über dichte Wälder bis hinab in dunkle Höhlen – wo meist ein übergroßer Zwischengegner auf Sie und Ihre Helden wartet.

Urteil: Die bunte Grafik kann technisch überzeugen, das Aussehen der Spielfiguren und die Geschichte ist dagegen ziemlich klischeebehaftet und langweilig. So sieht zum Beispiel der fiese Gegenspieler Ihrer Truppe wie eine abgekupferte Mischung aus zehn anderen Fieslingen bekannter Rollenspiele aus. Ab und zu plagen zudem einige Ruckler das ansonsten rasante Spielgeschehen – gerade noch „gut".

SPIELVERLAUF



1 Auf dem Dorfplatz trifft Tal auf seine spätere Mitstreiterin Buki.



2 Vor der Reise deckt sich der erfahrene Abenteurer beim Händler ein.



3 Auf geht´s zur großen Reise in das Schattenreich von Akloria. Tal verlässt durch das gewaltige Tor seine Heimat.



4 Draußen warten erste Gegner. Die sind noch kein Problem für Tal.



5 Mit diesem Riesentroll ist nicht zu spaßen. Kann Tal ihn besiegen?

TESTERGEBNIS

Sudeki



Hersteller: Microsoft
Info: Tel. 089-31760 (0,122 €/Min.)
Fax 01805-251191 (0,12 €/Min.)

Freigegeben **ab 12 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,12
SERVICE	3%	3,31
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
BILDEINSTELLUNGEN	12%	2,67
ANZAHL DER TONSTANDARDS	8%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	10%	4,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG	12%	2,50
SONSTIGES	3%	1,00
ZWISCHENNOTE	100%	2,43
AUF-/ABWERTUNGEN		+0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,43
PREIS/LEISTUNG	ausreichend	

Preis: 59,90 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,43 x 59,90 = 145,56 = ausreichend

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

Y-Taste: Zauber auswählen
B-Taste: Karte aufrufen
X-Taste: Schwertschlag
A-Taste: Feuern
START-Taste: Gegenstandsübersicht

Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Black Arrow

Actionspiel für Xbox | Es ist wie im richtigen Leben: Im Team macht's mehr Spaß als allein

Ganz im Stil eines klassischen Tom-Clancy-Romans präsentiert sich die Handlung des Spiels „Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Black Arrow": Eine Terrorgruppe entführt mehrere Raketenwissenschaftler. Zur selben Zeit planen in den Ölregionen des Schwarzen Meeres mit den Terroristen paktierende verräterische Offiziere den Sturz ihrer Regierungen. Nun hängt es wieder mal an Ihnen, zusammen mit dem Anti-Terror-Team Rainbow Six die Terroristen von der Entwicklung von Massenvernichtungsmitteln abzuhalten und einen verheerenden Krieg im Kaukasus zu verhindern.

In elf nervenaufreibenden Einzelspieler-Einsätzen übernehmen Sie, wie bereits in anderen Teilen der Serie, stets die Rolle des Teamführers Ding Chavez und geben Ihren drei Teamkameraden während des Einsatzes fortlaufend Befehle, etwa zum Aufbrechen von Türen oder zum koordinierten Vorrücken. Mithilfe eines Bildschirmmenüs zum Einblenden oder via Sprachsteuerung per Headset-Mikrofon sind diese Befehle schnell und mühelos erteilt.

Deutlich erweitert wurde der Mehr-Spieler-Modus. Außer der Variante, mit einem Freund am geteilten Bildschirm zu spielen („Split-Screen-Modus"), stehen Ihnen die neuen Funktionen des verbesserten Online-Dienstes Xbox-Live 3.0 offen. Damit sind nicht nur heiße Online-Gefechte möglich, die Spieler können auch eigene Turniere veranstalten, Statistiken pflegen und in der Team-Lobby sorgfältig ihre Einsätze planen.

Urteil: Das Spiel leistet sich keine großen Schwächen. Die Grafik ist zwar nicht mehr auf dem neuesten Stand, aber immer noch in Ordnung. Während Solisten nur Detailverbesserungen und neue Einsätze beschert werden, genießen Teams ein tolles Gruppenerlebnis – vorausgesetzt, sie spielen online über Xbox-Live. Aber „gut" ist Black Arrow so oder so.

SPIELVERLAUF



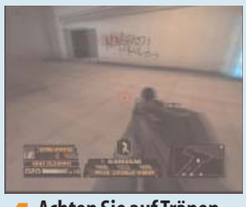
1 Bevor Sie zum Einsatz starten, können Sie Waffen auswählen.



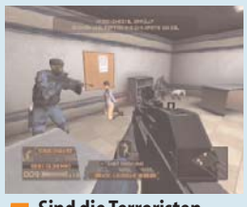
2 Ihr erster Einsatz mit dem Rainbow-Team führt Sie in die U-Bahn.



3 In der verwinkelten U-Bahn-Anlage haben sich die Terroristen mit ihren Geiseln gut verschanzen können.



4 Achten Sie auf Tränengasgranaten, da diese Ihnen die Sicht vernebeln.



5 Sind die Terroristen überwältigt, können Sie die Geiseln befreien.

TESTERGEBNIS

Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Black Arrow[1]



Hersteller: Ubisoft
Info: Tel. 0211-3380050 (0,122 €/Min.)
Fax 0211-33800115 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 16 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,30
SERVICE	3%	2,82
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
BILDEINSTELLUNGEN	12%	4,33
ANZAHL DER TONSTANDARDS	8%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	10%	2,50
SPIELSTANDSPEICHERUNG	12%	1,00
SONSTIGES	3%	1,00
ZWISCHENNOTE	100%	2,37
AUF-/ABWERTUNGEN		+0,00
TESTERGEBNIS	gut	2,37
PREIS/LEISTUNG	gut	

Preis: 29,95 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 2,37 x 29,95 = 70,98 = gut

DIE WICHTIGSTEN TASTEN

R1-Taste: Schießen
L1-Taste: Waffe wechseln
Y-Taste: Nachtsicht-Modus
B-Taste: Infrarot-Modus
X-Taste: Waffe nachladen
A-Taste: Teambefehle erteilen

[1] sprich: „Tom Klanzis Räinbo siks"

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de



Wario Ware, Inc. Mega Party Games

Spielesammlung für Gamecube | Schnell, hektisch und verrückt geht es in diesen mehr als 200 Spielen zu

Sie mögen Abwechslung? Dann aufgepasst: Mehr als 200 Mini-Spiele warten darauf, Sie auf Trab zu bringen. Kaum eines dauert länger als vier Sekunden! Meist handelt es sich um Reaktionstests, Geschicklichkeitsspiele oder Aufmerksamkeitskontrollen. Fangen Sie zum Beispiel einen herunter fallenden Stab, vergleichen Sie vier Gameboy-Abbildungen, und markieren Sie die einzige, die keinen Fehler beinhaltet. Tragen Sie für einen Artisten ein Trampolin hin und her, damit dieser nicht zu Boden stürzt. Oder treffen Sie mit einem ausgestreckten Finger ein Nasenloch. Es ist erstaunlich, wie viele Spielchen sich die Entwickler haben einfallen lassen. Natürlich sind alle simpel, denn sie müssen innerhalb von Sekunden verstanden und bewältigt werden. Umso beeindruckender ist, dass es nur wenige Ausfälle, aber eine Menge origineller, witziger Ideen gibt.

Im Ein-Spieler-Modus können Sie jedes Spiel gezielt auswählen, etwa um es zu üben, oder den Rekord zu schlagen. Interessanter ist es aber, eine zufällige Reihenfolge von Mini-Spielen in rasanter Abfolge zu spielen. Die Spiele wurden zehn Themen wie Sport, Natur oder Seltsam zugeordnet. Sie arbeiten sich in jedem der Themengebiete durch mindestens 13 zufällig gewählte Spiele bis zum großen Finale. Dort müssen Sie zum Beispiel einen Sandsack im richtigen Rhythmus schlagen.

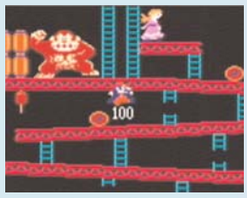
Mit mehreren Spielern bekommt die Sache einen zusätzlichen Reiz. Es gibt zahlreiche Mehr-Spieler-Modi für zwei, drei, vier und teilweise für bis zu 16 Teilnehmer. Bei bis zu vier Spielern kann jeder eine eigene Spieletastatur oder – ein Verbindungskabel vorausgesetzt – sogar einen Gameboy Advance als Steuerung benutzen. Spielen mehr als vier Personen, teilen sich alle eine Spieletastatur, die herumgereicht wird. Wer ein zufällig vorgegebenes Minispiel meistert, kommt in die nächste Runde, wer nicht, scheidet aus – bis ein Sieger übrig bleibt. Eine andere herrliche Variante ist „Ballonspannung". Jeder Spieler muss reihum ein kleines Spiel absolvieren. Die anderen können in der Zeit durch Tastendruck einen Ballon aufpusten. Wenn er platzt, scheidet der Spieler aus, der sich gerade am Spiel versucht. „Aus dem Weg" ist ideal für Schadenfreude. Mitspieler, die gerade nicht an der Reihe sind, können mit ihrer Spielfigur kreuz und quer über den Bildschirm laufen und so den aktiven Spieler von seinem Minispiel ablenken.

Urteil: Sollten Sie überwiegend allein spielen und im Besitz eines Gameboy Advance sein, sind Sie mit der Version für den kleinen Tragbaren besser bedient (Test in COMPUTER BILD SPIELE 7/03). Der Einzelspieler-Modus ist nämlich nahezu identisch, und Sie können dann auch unterwegs loslegen. Für einen stimmungsvollen Spielabend unter Freunden ist die Gamecube-Fassung jedoch ideal, denn sie bietet Mehr-Spieler-Unterhaltung, an der auch Anfänger teilnehmen können und Ergebnisse erzielen, die wie dieser Test „befriedigend" sind.

SPIELVERLAUF



1 Weichen Sie im richtigen Moment aus, damit das Nashorn passieren kann.



2 Auch Klassiker wie der „Donkey Kong"-Automat geben ein Gastspiel.



3 Achtung, vom Himmel fallen Früchte. Sehen Sie zu, dass Sie dem Fallobst und -gemüse mit Ihrem Wagen ausweichen, sonst haben Sie schnell Paprika an der Birne.



4 Gib Pfötchen! Die Tatze des Vierbeiners bewegt sich bei diesem Minispiel ständig von links nach rechts. Halten Sie die Pfote per Knopfdruck auf Höhe Ihrer Hand an.



5 Ziehen Sie den Wagen in die richtige Richtung, um den Mann (Kreis) zu retten.



6 Schnell, wählen Sie den negativen (weißer Kreis) Begriff (roter Kreis).



7 Bei diesem Mehr-Spieler-Spaß treten Sie gegen Spielkarten an.



8 Die Gegner pusten. Platz der Ballon (Kreis), scheidet der Spieler aus.

SPIELDETAILS



Bei Namenseingabe können Sie sich auch einen Zufallsvorschlag vom Computer machen lassen.



Im Mehr-Spieler-Modus verdecken die Spieler, die nicht an der Reihe sind, dem Aktiven die Sicht.

DIE WICHTIGSTEN TASTEN



A : Aktion durchführen
Im Menü bestätigen

B : Im Menü zurückgehen

TESTERGEBNIS

Wario Ware, Inc. Mega Party Games[1]



Hersteller: Nintendo
Info: Tel. 01805-005806 (0,12 €/Min.)
Fax 06026-950308 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 6 Jahren**
Geeignet für **Anfänger**
Auch für **Gameboy Advance**

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,86
SERVICE	3%	3,99
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	3,00
BILDEINSTELLUNGEN	12%	2,67
ANZAHL DER TONSTANDARDS	8%	4,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	10%	6,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG	12%	3,00
SONSTIGES	3%	1,00
ZWISCHENNOTE	100%	3,24
AUF-/ABWERTUNGEN		+0,00
TESTERGEBNIS	befriedigend	3,24
PREIS/LEISTUNG	befriedigend	

Preis: 29,99 €

Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden

Preis-Leistungs-Verhältnis: 3,24 x 29,99 = 97,17 = befriedigend

[1] sprich: „Wario Wär, Ink Mega Partie Gäms"

Details der Testtabelle finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

SPIELVERLAUF



1 Immer schön aufgepasst, die Banditen schießen zurück. Schalten Sie sie aus, sonst verlieren Sie das Spiel.



2 Wenn Sie einen Treffer einstecken mussten, wird dieser wie ein Bildschirmeinschuss dargestellt (Kreis).



3 Schießen Sie zwischendurch Objekte wie diesen Geldsack (Kreis) ab, um Bonuspunkte zu erzielen.



4 Vorsicht, nicht jedes Huhn darf abgeschossen werden. Treffen Sie Zivilisten (Kreis), gibt es Minuspunkte.



5 Duell-Gegner nicht gleich erschießen! Erst entwaffnen (Kreis), um dann Bonuspunkte zu sammeln.



6 Am Ende müssen Sie sich nicht nur mit zweien, sondern gleich mit drei Gegnern duellieren. Ruhig Blut!

Moorhuhn

Actionspiel für PC | **Die Moorhühner sind wieder zum Abschuss freigegeben – diesmal im Wilden Westen**

In einem ehemals friedlichen Städtchen im Wilden Westen ist es seit einigen Wochen aus mit der Idylle. Spieler, Trunkenbolde und Tagediebe sind in großer Anzahl angereist und denken nicht daran, wieder zu verschwinden. Was Sie wollen, nehmen sie sich mit Gewalt. Was sie nicht wollen, vertreiben sie mit Gewalt – wie den hilflosen Sheriff. Tja, niemand scheint diesen traurigen Ort retten zu können. Niemand außer Ihnen!

Sie lassen sich natürlich nicht zweimal bitten und ziehen sofort den Revolver aus dem Halfter. Wie bereits in den Vorgänger-Spielen schießen Sie auf nahezu alles, was sich bewegt oder nicht bewegt. Fliegende Hühner, laufende Hühner, leere Flaschen, Galgenstricke, Geldbündel und andere Ziele sorgen für einen Anstieg auf Ihrem Konto. Doch Vorsicht, es sind auch harmlose Passanten-Hühner in der Westernstadt unterwegs. Sollten Sie diese abschießen,



The Legend of Zelda

Abenteuerspiel für Gameboy Advance | **Mit Schwert und Magie, wie in der Urzeit der Videospiele**

Vor 18 Jahren machte sich ein Elf namens Link das erste Mal auf, Prinzessin Zelda aus den Fängen des niederträchtigen Ganondorf zu befreien. Dieser Spiele-Klassiker vom „Nintendo Entertainment System" ist in seiner ursprünglichen Form jetzt auch für den GBA erhältlich.

Machen Sie sich also auf ein Spielprinzip von Anno dazumal gefasst: Monster müssen bekämpft, Verliese erforscht und Schätze gefunden werden. Doch viele Feinheiten machen dieses Abenteuer doch zu etwas Besonderen: Den richtigen Weg durch die düsteren Labyrinthe findet nur, wer neben Schwertarm auch Grips einsetzt, um gefährliche Fallen zu umgehen und geheime Gänge zu finden. Stärkere Gegner haben Schwachpunkte, die es herauszufinden gilt. Und auch der Umgang mit hilfreichen Extras wie etwa dem Kraftarmband, der magischen Uhr und dem Bumerang muss beherrscht werden, um dieses Abenteuer heil überstehen zu können.

Urteil: Obwohl man diesem Spiel sein stolzes Alter deutlich ansieht, kann es einen auch heute noch mit seinen abwechslungsreichen Aufgabenstellungen in den Bann ziehen. Einige Anpassungen wie deutsche Bildschirmtexte oder mehr Einstellmöglichkeiten hätten dem Klassiker aber ganz gut getan. Testurteil: „befriedigend".

SPIELDETAIL



Ein Blick auf die Ausrüstung des Helden: Der Kompass zeigt den Ausgang des Labyrinths an. Der Bumerang ist eine effektive Distanzwaffe.

SPIELVERLAUF



1 Zu Beginn seines Abenteuers bekommt Link ein Schwert geschenkt.



2 Durch den hohlen alten Baum geht es dann in ein unteridisches Verlies.



3 In einer geheimen Kammer unter der Erde findet Link einen Bogen.



4 Den Ausgang des Labyrinths versperrt ein Feuer spuckendes Monster.

TESTERGEBNIS

The Legend of Zelda[1]



Hersteller: Nintendo
Info: Tel. 01805-005806 (0,12 €/Min.)
Fax 06026-950308 (0,122 €/Min.)

[1]sprich: „Se Liedschend off Selda"

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	2,41
SERVICE	3%	3,99
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	18%	6,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG	18%	2,67
SONSTIGES	9%	6,00
ZWISCHENNOTE	100%	3,46
AUF-/ABWERTUNGEN		
TESTERGEBNIS	befriedigend	3,46
PREIS/LEISTUNG	gut	

Preis: 19,99 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 3,46 x 19,99 = 69,17 = gut

Anzeig

Wanted XXL

werden Ihnen zur Strafe Punkte abgezogen. Es können weitere Schwierigkeiten auf Sie zukommen, weil sich die Ganoven nicht freiwillig ergeben. Richtig: Erstmals in einem Moorhuhn-Spiel wird zurückgeschossen. Reagieren Sie schnell, wenn das Federvieh auf Sie anlegt! Denn Sie vertragen nur zwei Treffer, beim dritten ist das Spiel beendet.

Drei Stadtszenarien erwarten Sie. In jedem gibt es Extras zu entdecken. Schießen Sie zum Beispiel die Gefängnistür auf, flüchten die Sträflinge und geben bei Treffern zusätzliche Punkte. Lassen Sie die Knastbrüder aber entkommen, und die räumen dann die Bank aus, haben Sie verloren. Um in den nächsten Abschnitt zu kommen, müssen stets bestimmte Ziele getroffen und eine Mindestpunktzahl erreicht werden.

Am Ende wartet ein Duell auf Sie. Ziehen Sie niemals zuerst – Sie würden es nicht überleben. Warten Sie lieber, bis sich der Gegner rührt – und dann bumm!



Urteil: Im (Wilden) Westen nichts Neues. Das bewährte, einfache Spielprinzip der Moorhuhn-Serie ermöglicht auch Anfängern einen schnellen Einstieg. Der Wunsch nach noch höheren Punktzahlen fesselt den Spieler immer wieder für ein weiteres Viertelstündchen an den PC-Bildschirm. Moorhuhn Wanted ist somit eher ein gelungenes Minispiel und idealer Pausenfüller statt ein richtiges Hauptspiel. In Anbetracht des sehr niedrigen Preises ist es aber wirklich „ausreichend".

SPIELDETAILS



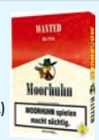
Der Schlüssel (Kreis) für das nächste Szenario. Aber treffen Sie nicht den Maulwurf, und erfüllen Sie weitere Bedingungen!



Jetzt aber schnell! Verhindern Sie, dass der entflohene Häftling in die Bank einbricht, sonst ist das Spiel schlagartig verloren.

TESTERGEBNIS

Moorhuhn Wanted XXL



Hersteller: Phenomedia
Info: Tel. 02327-9970 (0,122 €/Min.)
Fax 02327-997411 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ab 6 Jahren**
Geeignet für Anfänger
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	3,62
SERVICE	3%	6,00
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	6,00
INSTALLATION	11,8%	2,40
FUNKTIONSPRÜFUNG	20%	2,94
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	14%	5,71
SONSTIGES	6%	2,00
ZWISCHENNOTE	100%	3,74
AUF-/ABWERTUNGEN		
TESTERGEBNIS	ausreichend	3,74
PREIS/LEISTUNG	sehr gut	

Preis: 10,00 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 3,74 x 10,00 = 37,40 = sehr gut

Super Mario Bros.

Geschicklichkeitsspiel für Gameboy Advance | Auch ein Superheld hat einmal klein angefangen: Marios 19 Jahre altes Gesellenstück

Aufruhr im Pilz-Königreich: Die Koopas, eine Horde wilder Schildkröten mit magischen Kräften, haben Prinzessin Peach entführt und die Macht an sich gerissen. Jetzt kann nur noch der furchtlose Klempner Mario helfen. Mit seinen unvergleichlichen Sprungkräften rast er durch die mit unzähligen Fallen gespickte Spielwelt und steigt den Bösewichtern mit Anlauf aufs Dach. Pilze lassen den Latzhosenträger zum Super Mario wachsen. Nach dem Pflücken einer Feuerblume kann er sogar Feuerbälle auf seine Gegner verschießen.

Urteil: Dieses Geschicklichkeitsspiel ist die „Urmutter" und Ideenquelle, von der das gesamte Genre bis heute profitiert. Das Spielprinzip ist und bleibt fesselnd. Leider wurde es versäumt, diesem Klassiker bei der aktuellen Überarbeitung eine Speicherfunktion und andere Einstellmöglichkeiten zu spendieren. Ein allenfalls „ausreichendes" Comeback.

SPIELDETAILS



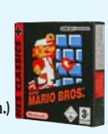
Hat Mario erst einmal die Feuerblume eingesammelt, kann er aus sicherer Distanz Feuerbälle auf seine Gegner schießen.



Gefahren drohen zu Lande, zu Wasser und aus der Luft. Ein auf einer Wolke fliegender Lakitu hat Mario ins Visier genommen.

TESTERGEBNIS

Super Mario Bros.



Hersteller: Nintendo
Info: Tel. 01805-005806 (0,12 €/Min.)
Fax 06026-950308 (0,122 €/Min.)

Freigegeben **ohne Altersbeschränkung**
Geeignet für **Anfänger**
Für kein anderes System erhältlich

	Gewichtung	Note
SPIELSPASS (Meinung der Redaktion)	50%	1,83
SERVICE	3%	3,99
BEDIENUNGSANLEITUNG (gedruckt)	2%	2,00
EINSTELLMÖGLICHKEITEN	18%	6,00
SPIELSTANDSPEICHERUNG	18%	6,00
SONSTIGES	9%	6,00
ZWISCHENNOTE	100%	3,77
AUF-/ABWERTUNGEN		
TESTERGEBNIS	ausreichend	3,77
PREIS/LEISTUNG	gut	

Preis: 19,99 €
Preisempfehlung:
kein günstigeres Angebot gefunden
Preis-Leistungs-Verhältnis: 3,77 x 19,99 = 75,36 = gut

Details der Testtabellen finden Sie im Internet unter der Adresse: www.computerbildspiele.de

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Los geht's



Hier wird Schritt für Schritt erklärt, wie Sie alle Spiele, Demos und sonstigen Inhalte von der CD/DVD im Heft installieren und spielen

ALLGEMEINES

So starten Sie

Falls Sie die CD/DVD bereits gestartet haben, überspringen Sie die folgenden drei Schritte und lesen gleich bei Schritt 1 der jeweiligen Einzelanleitung weiter, um die Spiele zu installieren. **Achtung:** Falls es mit Grafikkarten Probleme gibt, finden Sie aktuelle Nvidia-und ATI-Treiber auf der **DVD**, wenn Sie auf Treiber klicken.

1 Legen Sie die COMPUTER BILD SPIELE-CD/DVD ins Laufwerk ein, und warten Sie einen Moment. Ist dann das COMPUTER BILD SPIELE-Fenster zu sehen, treffen Sie Ihre Wahl.

2 Startet die Installation nicht sofort? Auf Start und Arbeitsplatz klicken.

3 Im nächsten Fenster klicken Sie doppelt auf das Symbol der COMPUTER BILD SPIELE-CD/DVD, die dann startet.

CD





DVD

Das Menü der DVD sieht etwas anders aus:



Startet die DVD nicht, verfahren Sie wie in Schritt 2 links erklärt und klicken doppelt auf:



Windows Installer 2.0 (nur Windows 95, 98, ME)

1 Auf einigen Computern muss erst die neueste Version des Programms „Windows Installer" eingerichtet werden, damit die Installation der Spiele funktioniert. Klicken Sie dazu auf Windows Installer 2.0.

2 Klicken Sie dann auf Kopieren. Wird daraufhin ein Fenster geöffnet, so klicken Sie auf Ignorieren.

3 Nach einem Klick auf Ja startet der Computer neu.

CD



DVD

Klicken Sie bei der DVD abweichend auf:



Und klicken Sie dann auf



und dann auf Kopieren.

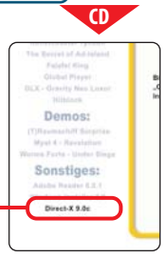
Direct-X 9.0c (läuft erst ab Windows 98)

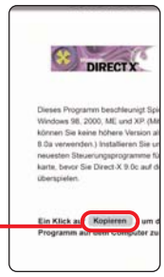
1 Falls Sie die Grafik-Erweiterung „Direct-X 9.0c" installieren möchten, klicken Sie auf Direct-X 9.0c. Das Programm beschleunigt Spiele unter Windows 98, ME und XP.

Achtung: Für Windows 95 verwenden Sie bitte „Direct-X 8.0a". Falls es nicht auf Ihrem PC installiert ist, so finden Sie es auf den Heft-CD-ROMs 11 und 12/2001, 1/2002 sowie im Internet auf der Seite www.microsoft.com/directx. Achtung: Verwenden Sie Direct-X 9.0c nur mit den neuesten Steuerungsprogrammen (Treibern) für Ihre Grafikkarte.

2 Klicken Sie auf Kopieren, auf Ich stimme den Bedingungen des Vertrags zu, dann zwei Mal auf Weiter und anschließend noch auf Fertigstellen. Damit wird Direct-X installiert.

CD



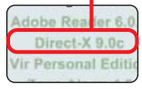


DVD

Haben Sie die DVD, klicken Sie auf:



Klicken Sie dann auf:



und dann auf Kopieren, um Direct-X zu installieren.

Adobe Reader 6.0.1 (läuft erst ab Windows 98 Zweite Edition)

1 Wichtig: Sollte sich noch eine alte Version des Acrobat Readers auf Ihrem PC befinden, so entfernen Sie die. Klicken Sie unter Windows auf Start, Systemsteuerung, Software, Adobe Reader, dann auf Entfernen. Folgen Sie dann den Anweisungen.

2 Auf Adobe Reader und Kopieren klicken. Klicken Sie zwei Mal auf Weiter und erneut auf Weiter, um das Programm im Standardverzeichnis zu installieren, oder auf Zielordner ändern, um ein anderes zu wählen. Dann auf Installieren und Fertigsteller klicken.

CD



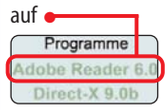


DVD

Als Besitzer der DVD klicken Sie auf:



Dann klicken Sie auf



und dann auf Kopieren.

PC-Mindestanforderungen

1 Um die Installation eines Spiels vorzubereiten, klicken Sie links auf den Titel des gewünschten Spiels.

2 Jedes Spiel stellt gewisse technische Mindestanforderungen an den Computer. Um herauszufinden, ob Ihr PC die alle erfüllt, klicken Sie auf Systemtest.

3 Nach einer kurzen Überprüfung der Hardware erscheint eine Ampel auf dem Bildschirm. Deren Farbe zeigt an, ob Ihr Computer überhaupt für das Spiel geeignet ist. Zeigt die Ampel Rot, wird das Spiel mit Sicherheit nicht laufen, bei Gelb könnte es Probleme geben. Grün bedeutet: alles in Ordnung. Neben der Ampel finden Sie technische Einzelheiten zum Ergebnis. Auf der linken Seite sehen Sie die Mindestanforderungen, auf der rechten die Werte Ihres Computers.

Sind die Testresultate grün hinterlegt, werden die empfohlenen Werte erreicht. Gelbe Felder zeigen leichte Probleme an. Das Spiel läuft vielleicht langsamer oder ruckelt. Sehen Sie rote Felder, dann fehlt mindestens eine wesentliche Voraussetzung.

Achtung: Notebooks liefern in einigen Fällen fehlerhafte Angaben zur Prozessor-Geschwindigkeit. Infolgedessen schaltet die Ampel auf Rot. Installieren Sie das Spiel dann probehalber trotzdem.

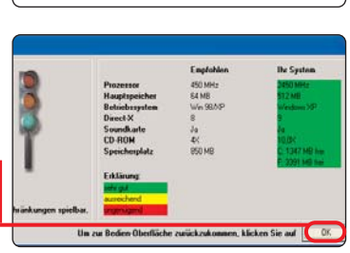
4 Schließen Sie das Resultate-Fenster per Klick auf OK. Fiel der Systemtest positiv aus, so können Sie das Spiel installieren, wie auf den folgenden Seiten beschrieben.

CD







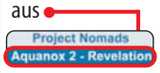


DVD

Wenn die DVD in Ihrem Laufwerk ist, klicken Sie auf:



Wählen Sie dann per Maus das gewünschte Spiel aus



und klicken auf Systemtest, um den PC zu prüfen.

CD DVD

Film: So siegen Sie in Actionspielen

In diesem Film sehen Sie anhand des Spiels „Unreal Tournament 2004“, wie Sie ein Actionspiel spielen sollten, um zu siegen. Die Tipps lassen sich also auch auf andere Spiele des Genres übertragen und helfen allgemein beim Siegen.

Sie können den Film abspielen, indem Sie zuerst auf Filme zu Spielen klicken und dann auf So siegen Sie in einem Actionspiel. Ein Klick auf Abspielen oben zeigt Ihnen den Film direkt von der DVD in bester Qualität. Das wird bei modernen Computern kein Problem sein. Ein Klick auf Kopieren sorgt dafür, dass der Film auf die Festplatte Ihres Computers überspielt wird. Von dort wird jeder Computer ohne Probleme den Film ruckelfrei in guter Qualität abspielen können. Ein Klick auf Abspielen unten ist die richtige Wahl, wenn Ihr Computer schon ein wenig älter ist – in niedriger Qualität können Sie trotzdem den Film ruckelfrei von DVD genießen.



Windows Media Player 9

DVD

Mit dem Media Player können Sie verschiedene Audio- und Videoformate abspielen.

1 Klicken Sie auf Software, Windows Media Player und dann auf Kopieren.

2 Klicken Sie auf Ich stimme zu.

3 Nun beginnt die Installation.

4 Danach fragt das Programm nach Einstellungen. Lassen Sie alles so, wie es ist.





Zone Alarm

DVD

Mit dieser „Firewall“ wird Ihr Computer sicherer gemacht, wenn Sie im Internet unterwegs sind.

Programm installieren

1 Klicken Sie auf Software, Zone Alarm 4.5 und dann auf Kopieren.

2 Klicken Sie auf Weiter >.

3 Nun müssen Sie einen Namen und eine Email-Adresse eingeben. Die beiden Häkchen sollten Sie entfernen.

4 Akzeptieren Sie die Lizenzvereinbarung, und klicken Sie Weiter >.

5 Die Umfrage können Sie ignorieren und Weiter klicken.

6 Nun schlägt das Programm einen Neustart vor, den Ratschlag sollten Sie annehmen.

Programm starten

Es dauert einen Moment, bis nach dem Neustart das Programm startet. Sie können nun verschiedene Einstellungen vornehmen, um Ihren Computer vor Angriffen aus dem Internet zu schützen.





Wenn Sie sich nicht sicher sind, welche Einstellungen Sie nehmen sollten: Sie können die vom Programm vorgeschlagenen Einstellungen übernehmen, indem Sie auf Weiter > klicken. Genauere Erklärungen zum Programm finden Sie in der Rubrik „Profi-Ecke“ in COMPUTER BILD SPIELE 10/2002.

AntiVir – Personal Edition

DVD

Dieses Programm schützt Ihren Computer vor Viren aus dem Internet und fremden Datenträgern.

Programm installieren

1 Klicken Sie auf Software, Anti Vir Personal Edition 6.26 und dann auf Kopieren.

2 Klicken Sie zweimal auf Weiter >.

3 Stimmen Sie dem Lizenzvertrag zu, klicken Sie zweimal auf Weiter.

4 Wenn Sie mit dem Verzeichnis, das zur Installation vorgeschlagen wird, einverstanden sind, klicken Sie auf Weiter >. Beim nächsten Punkt sollten Sie auf jeden Fall das oberste Häkchen löschen, wenn Sie noch keine Anti-Vir-Version auf Ihrer Festplatte haben. Die danach vorgeschlagene Dialer-Erkennung sollten Sie mitinstallieren mit Ja.

5 Nun warnt das Programm davor, dass andere Anti-Viren-Programme in Verbindung mit diesem möglicherweise für Störungen sorgen.

6 Bestätigen Sie nun alle weiteren Anfragen, bis der Computer meldet, dass AntiVir installiert wurde.

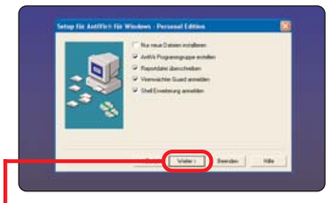
Programm benutzen

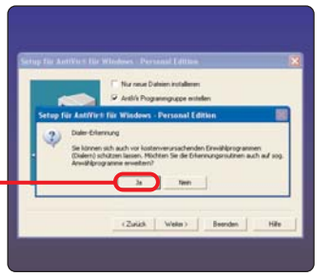
1 Starten Sie AntiVir.

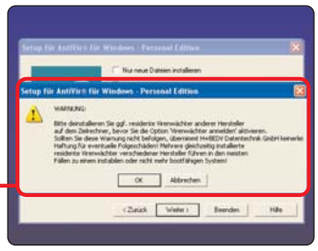
2 Machen Sie vor jeder Festplattte und vor jedem Laufwerk, das Sie nach Viren untersuchen wollen, ein Häkchen im Kasten.

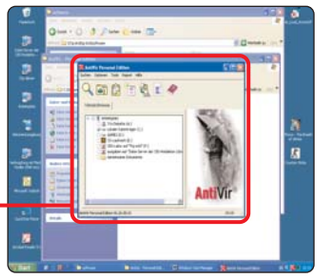
3 Klicken Sie dann auf die Lupe oben links, und das Programm beginnt.

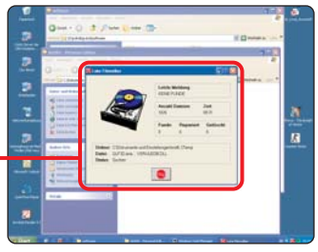
4 Gefundene Viren werden angezeigt und können nun gelöscht werden.











Divx 5.11

DVD

Mit diesem Programm können Sie besonders stark komprimierte Video-Formate abspielen und bekommen für einen bereits vorhandenen Divx-Player die neuesten Codecs, um neueste Divx-Filme sehen zu können.

1 Klicken Sie auf Software, Divx 5.11 und dann auf Kopieren.

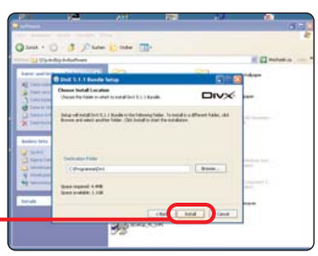
2 Klicken Sie auf Next >.

3 Akzeptieren Sie die Lizenzbedingungen, und klicken Sie auf Next >.

4 Klicken Sie auf Next >.

5 Klicken Sie auf Install. Nun können Sie den Player nutzen.







Strategiespiel für PC | Robin und seine Männer aus dem Forst von Sherwood müssen das Lösegeld für König Richard auftreiben. Falls Sie Probleme beim Füllen der Schatztruhe bekommen, lesen Sie einfach die Tricks der Redaktion, die Ihnen beim Spieleinstieg eine große Hilfe sein werden

Den Reichen hat er's genommen, den Armen gegeben: Robin Hood. Der Bogenschütze aus der mittelalterlichen Legende ist Englands berümtester Volksheld – wobei nicht sicher ist, dass es ihn überhaupt gegeben hat.

Schlüpfen Sie in das Lederwams des treffsicheren Helden mit Pfeil und Bogen, und bestehen Sie viele gefährliche Abenteuer in riesigen Ritterburgen im Kampf gegen den bösen Sheriff. Und weil Robin nichts ohne seine Gefährten wäre, sind Little John, Will Scarlett oder Bruder Tuck und Lady Marian ebenfalls mit von der Partie. Jeder von Robins Gefährten verfügt über eigene Spezialfähigkeiten wie Fesseln oder Heilen, die beim Kämpfen Gewinn bringend eingesetzt werden können. Welche Recken Robin in die Scharmützel mitnimmt, können Sie jedes Mal selber entscheiden und sich eine optimale Truppe zusammenstellen. COMPUTER BILD SPIELE wünscht viel Vergnügen beim Ausknobeln der richtigen Strategie.

ANLEITUNG

Installieren, starten, beenden, entfernen

Mindestanforderungen an Ihren Computer

- Pentium II, 233 MHz
- 64 Megabyte Arbeitsspeicher S. 156
- Windows 98/XP
- DVD-Laufwerk
- Direct-X 8.1
- 1000 MB freier Platz auf der Festplatte
- Soundkarte

Installation DVD

1 Klicken Sie in der geöffneten DVD-Oberfläche zuerst auf **Spiele** und dann im nächsten Menüfenster auf **Robin Hood**, um mit der Installation zu beginnen.



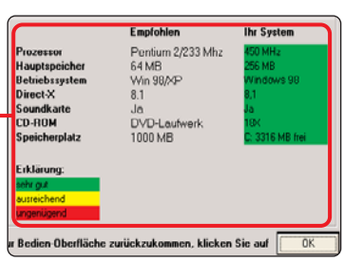
2 Jedes Spiel stellt gewisse Mindestanforderungen an Ihren Computer. Um herauszufinden, ob das Spiel auf Ihrem PC problemlos läuft, klicken Sie auf **Systemtest**.



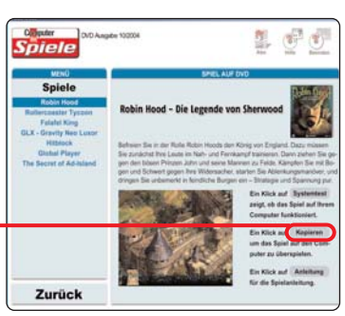
3 Nach der so gestarteten Überprüfung Ihrer Hardware erscheint eine Ampel auf dem Bildschirm. Neben der Ampel finden Sie die technischen Einzelheiten zum Ergebnis des Hardware-Tests. Auf der linken Seite stehen die erforderlichen Mindestanforderungen, auf der rechten Seite lesen Sie die Ergebnisse Ihres Computers. Sind die Testresultate grün hinterlegt, dann werden die Mindestanforderungen erreicht oder überschritten, und Sie sollten das Spiel ohne Probleme installieren und auch spielen können.



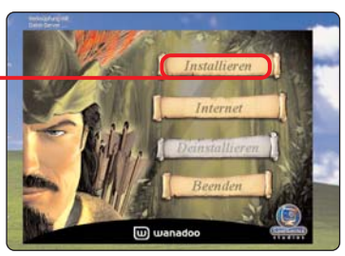
Gelbe Felder zeigen mögliche Probleme an. Möglicherweise müssen Sie dann mit ruckelnder Grafik oder anderen Beeinträchtigungen rechnen. Bei roten Feldern müssen Sie davon ausgehen, dass das Spiel auf Ihrem Computer wahrscheinlich nicht laufen wird. In diesem Fall fehlt Ihrem Computer mindestens eine wichtige Komponente, die das Spiel unbedingt benötigt, um korrekt zu funktionieren. Dennoch kann ein Versuch, das Spiel zu installieren und zu spielen, durchaus erfolgreich verlaufen.



4 Fiel der Systemtest positiv aus, so können Sie das Spiel installieren. Klicken Sie auf **Kopieren**, um die Installation zu starten.



5 Jetzt erscheint zunächst noch das eigene Installationsmenü des Spiels auf Ihrem Bildschirm. Klicken Sie jetzt auf **Installieren**, um die Installation des Spiels „Robin Hood – Die Legende von Sherwood" zu beginnen. Sie müssen einen Moment warten, bis der Kopiervorgang startet.

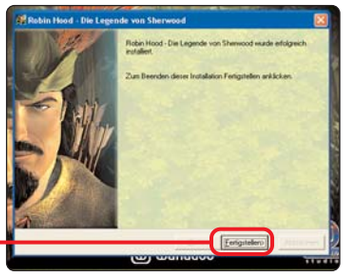


6 Klicken Sie auf Weiter> und erneut auf Weiter>, um den Lizenzvertrag des Spiels zu akzeptieren.



7 Im nächsten Bildschirm wird Ihnen ein Verzeichnis zum Installieren des Spiels vorgeschlagen. Klicken Sie auf Weiter>, und dann nochmals auf Weiter>, damit der Kopiervorgang gestartet wird.

8 Nach erfolgreicher Installation sehen Sie eine Meldung auf dem Bildschirm. Klicken Sie hier einfach auf die Schaltfläche Fertigstellen>. Das Spiel ist damit komplett auf Ihrem Computer installiert. Um es gleich zu starten, klicken Sie auf Spielen.



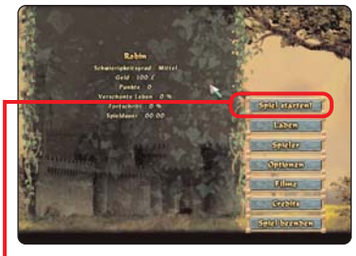
Spiel starten

1 Um das Spiel später zu starten, klicken Sie auf der Windows-Oberfläche doppelt auf Robin Hood.

2 Der folgende – spannende – Startfilm lässt sich per Mausklick jederzeit unterbrechen.

3 Um das Spiel zu beginnen, klicken Sie im Menü auf den Punkt Spiel starten!.

4 Sie sehen kurzzeitig einen Ladebildschirm, nach dem das Spiel dann sofort startet.





Spieleinstellungen

Neuen Spieler anlegen

1 Um einen neuen Spieler anzulegen und damit gleichzeitig den Schwierigkeitsgrad zu ändern, klicken Sie auf Spieler.



2 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie auf den Menüpunkt New und tippen dann einen gewünschten Namen für das neu zu erstellende Spielerprofil in das entsprechende Feld ein.

3 Mit den Schaltflächen  können Sie per Mausklick einen Schwierigkeitsgrad bestimmen. Sind Sie damit fertig, klicken Sie auf , um das Anlegen des neuen Spielers abzuschließen. Der neue Spieler ist im nächsten Menü in der Liste eingetragen: John.



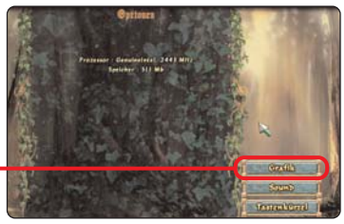
4 Klicken Sie auf Auswahl, um wieder das Hauptmenü aufzurufen.

Grafik- und Soundeinstellungen ändern

1 Um die Einstellungen von Grafik und Sound zu ändern, klicken Sie auf Optionen.

2 Im daraufhin geöffneten Optionsmenü klicken Sie auf den Menüpunkt Grafik, worauf ein Menübildschirm erscheint.





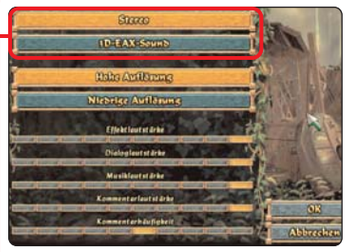
3 Wählen Sie nun per Mausklick beispielsweise die gewünschte Bildauflösung aus, etwa 1024 x 768. Diese Einstellung dürfte mit den meisten Computern gute Ergebnisse liefern. Sollte das Spiel ruckeln, wählen Sie eine kleinere Auflösung, beispielsweise 800 x 600.

4 Klicken Sie auf OK, um wieder das Optionsmenü aufzurufen.



5 Um die Soundeinstellung zu ändern, klicken Sie im Optionsmenü auf Sound.

6 Auf dem folgenden Menübildschirm können Sie im oberen Bereich die Tonqualität beeinflussen und beispielsweise per Klick auf Stereo oder 3D-EAX-Sound zwischen Stereo- und Raumklang auswählen.



7 Im unteren Bereich des Menüs kann die Lautstärke für Klangquellen wie Musik, Sprache oder Effekte separat eingestellt werden. Kicken Sie dazu auf das jeweilige Feld .



Spiel beenden

1 Um das Spiel zu beenden, drücken Sie während des laufenden Spiels einfach Esc.

2 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie auf den Menüpunkt Beenden, um das Spiel zu verlassen. Klicken Sie dann auf .



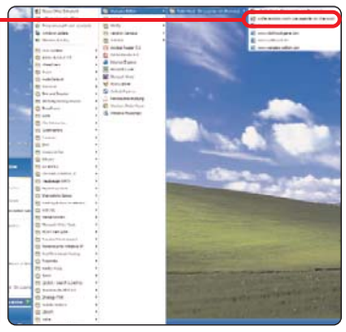
3 Dann sehen Sie wieder das Hauptmenü. Klicken Sie darin auf den Menüpunkt Spiel beenden und dann auf . Das Spiel wird daraufhin beendet, und Sie sehen wieder die normale Windows-Arbeitsoberfläche auf dem Bildschirm.



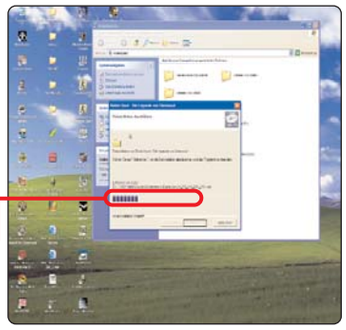
Spiel entfernen

1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf die Schaltfläche Start.

2 Ziehen Sie den Mauszeiger nun in dieser Reihenfolge auf Alle Programme, Wanadoo Edition sowie Robin Hood - Die Legende von Sherwood, und klicken Sie schließlich auf Entferne Robin Hood - Die Legende von Sherwood, um das Verfahren zum Löschen des Spiels zu starten.



3 Klicken Sie im daraufhin geöffneten Fenster auf die Schaltfläche Weiter > und danach nur noch auf Ende.
Daraufhin wird das Spiel automatisch von der Festplatte Ihres Computers entfernt. Wie lange der Vorgang noch dauert, können Sie am Fortschrittsbalken erkennen .
Nach dem Ende der Deinstallation ist der vom Spiel ursprünglich belegte Speicherplatz wieder freigegeben.



Robin Hood

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Allgemeines

Die Intelligenz der Gegner in „Robin Hood – Die Legende von Sherwood“ ist teilweise auch von zufälligen Faktoren abhängig. Deshalb ist es schwer, jede Bewegung der Gegner exakt vorauszusehen. In eigentlich gleichen Situationen können sich Wachen komplett anders verhalten. Und es gibt für jede Aufgabe in der Regel verschiedene Lösungswege und unterschiedliche Spielweisen, die zum Erfolg führen.

Auswählen



Helden werden per Klick ausgewählt und sind dann mit einem grünen Kreis markiert. Sie können den Helden auch per Klick auf seine Schriftrolle (rechts) am unteren Bildrand auswählen.





Um mehrere Helden auszuwählen, klicken Sie mit der Maus daneben, halten die Taste gedrückt und ziehen per Mausbewegung ein Auswahlviereck um die gesamte Gruppe.

Minikarte



Per Klick auf das Symbol oben rechts auf dem Bildschirm (kleines Bild) wird die Minikarte geöffnet. Grüne Punkte markieren Freunde, rote Gegner, blaue neutrale Personen. Unbekannte Personen erscheinen grau. Ein Klick mit der *rechten* Maustaste schließt die Karte wieder.



Bewegen



1 Um einen der Helden zu bewegen, klicken Sie ihn zunächst mit der linken Maustaste an. Ein grüner Kreis bestätigt, dass Sie diese Figur ausgewählt haben.



2 Klicken Sie dann mit der linken Maustaste auf den gewünschten Zielort. Der Held läuft dorthin. Mit einem Doppelklick machen Sie ihm Beine – dann rennt er los.

Vergrößern und verkleinern





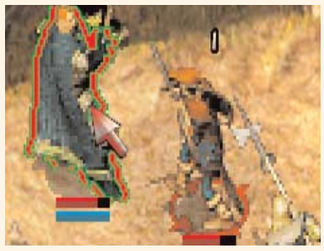
Das Szenenbild lässt sich in drei Stufen vergrößern oder verkleinern. Zum Verkleinern klicken Sie auf den kleinen Turm (kleines Bild) in der rechten oberen Bildschirmecke.





Um Ihre Helden aus der Nähe zu beobachten, klicken Sie zum Vergrößern auf den großen Turm (kleines Bild) in der rechten oberen Bildschirmecke.

Kämpfen





Um normale Schläge auszulösen, klicken Sie zunächst den Gegner mit der linken Maustaste an.





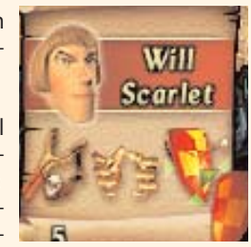
Seitliches Wegziehen der Maus (Pfeil) bei gedrückter linker Taste löst einen kräftigen Schlag aus.





Per Maus-Kreisbewegung bei weiterhin gedrückter linker Taste lösen Sie einen Rundumschlag aus.

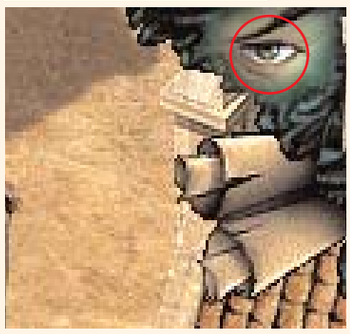
Spezielle Fähigkeiten



Alle Helden haben besondere Fähigkeiten. Will Scarlet beispielsweise kann andere mit seinem Schild beschützen. Klicken Sie auf das Schild-Symbol (kleines Bild) in der Schriftrolle und dann auf die zu schützende Person.



Sichtweite der Gegner



1 Jeder Gegner hat natürlich ein Gesichtsfeld, also einen Radius, innerhalb dessen er Ihre Helden sieht. Klicken Sie auf das Auge oben rechts (Kreis).



2 Der Mauszeiger hat jetzt die Form eines Fragezeichens. Wenn Sie ihn auf einen Gegner ziehen, so wird dessen Sichtkegel grün markiert.



3 Wenn Sie dann einen Ihrer Helden (Kreis) an den Rand des Sichtkegels bewegen, so wird der gelb, und der Gegner merkt, dass etwas in seiner Nähe ist.



4 Ist der Held in der Nähe des Gegners, und sieht der ihn, so färbt sich der Sichtkegel rot. Bleiben Sie außerhalb des Radius', dann können Gegner Sie gar nicht sehen.

Reaktionen der Wachen



1 Wenn sich einer Ihrer Helden einer Wache nähert, löst er verschiedene Stufen der Aufmerksamkeit aus. Zunächst erscheint nur ein winziges gelbes Fragezeichen über dem Kopf der Wache (Kreis).

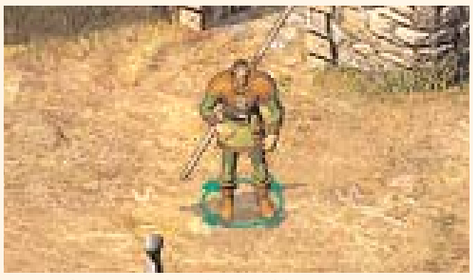


2 Kommt Ihr Mann näher, so wird aus dem kleinen ein großes gelbes Fragezeichen, und die Wache ist sichtlich alarmiert – aber noch nicht ganz sicher, ob da wirklich ein Feind angelaufen kommt.



3 Wenn rote Ausrufezeichen über den Köpfen der Wachen erscheinen, dann sind die alarmiert und greifen Ihren Mann normalerweise an. Sind Ihre Leute in der Überzahl, kann es sein, dass die Wachen wegrennen.

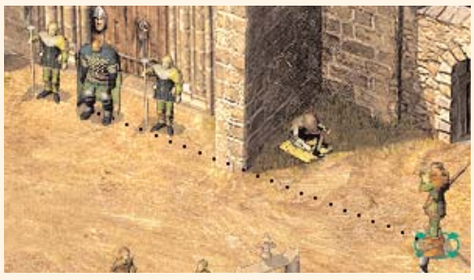
Quick-Aktionen



1 Sie können jeden Ihrer Helden zu so genannten Quick-Aktionen veranlassen. Bis zu drei Befehle lassen sich vorher festlegen, die der Held dann auf Tastendruck nacheinander befolgt. Wählen Sie den Helden aus.



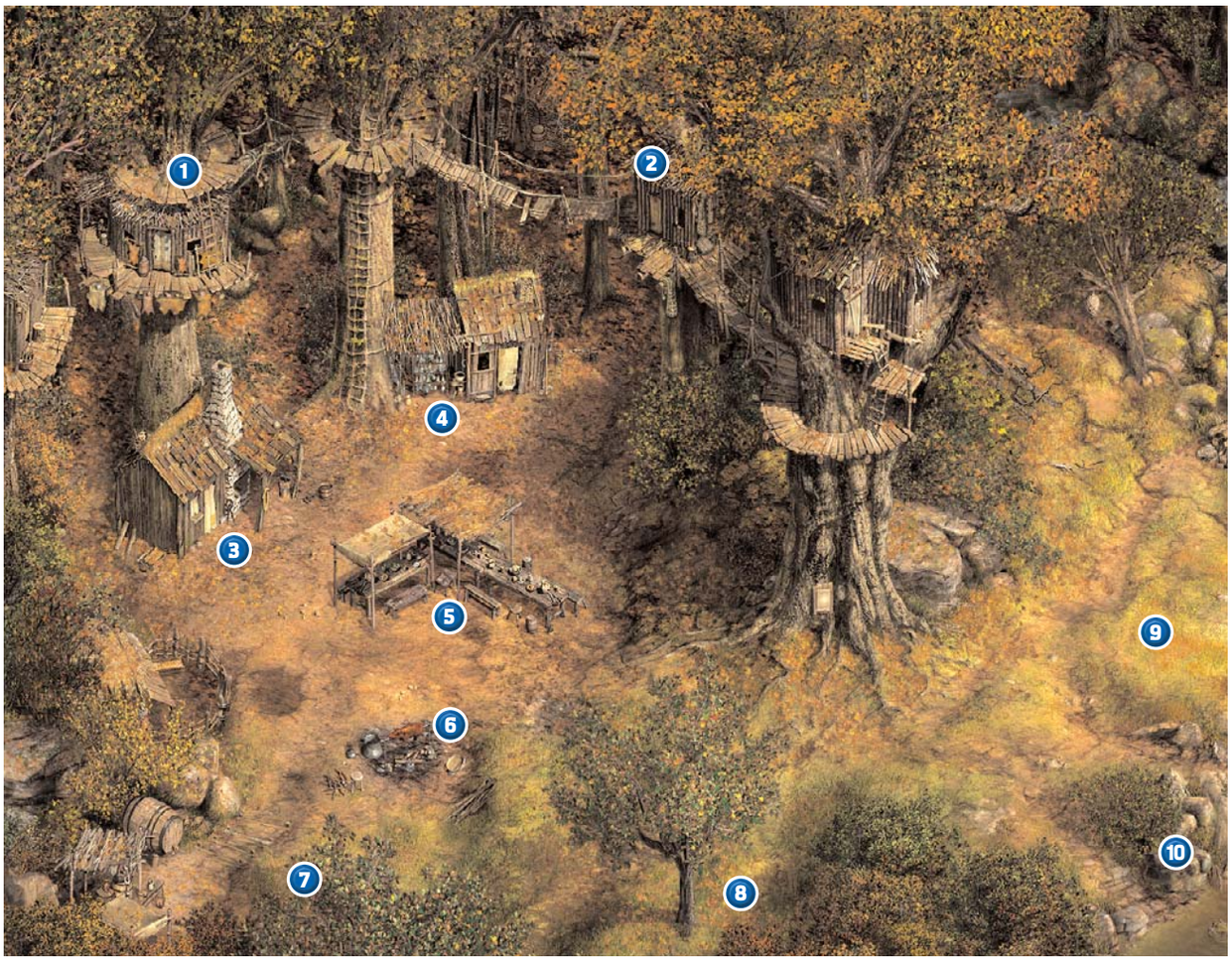
2 Klicken Sie auf das Symbol in der rechten unteren Bildschirmecke. Klicken Sie dann auf die gewünschte Aktion. Sie können jede Spezialfähigkeit und jede Kampfaktion als Quick-Aktion speichern.



3 Der gespeicherte Weg des Helden wird als gepunktete Linie dargestellt. Um die Quick-Aktionen abzurufen, drücken Sie jeweils K . Ein Horn ertönt, und der Held beginnt, seine Befehle abzuarbeiten.

SPIELTIPPS

Das Lager von Robins Bande



Das Lager in Sherwood: In ihrem Unterschlupf im Wald kann Robins Bande diverse wichtige Gegenstände herstellen. Dazu ist lediglich ein Mann an die jeweilige Stelle zu beordern. Bei 1 werden Lederbeutel hergestellt, die Robin mit Gold füllt, wirft und damit Gegner ablenkt. Bei 2 können Wurfnetze geknüpft werden, und an Punkt 3 werden Pfeile geschnitzt. Auf Platz 4 sammeln die Arbeiter Heilkräuter, und bei 5 gibt's was zu essen. An der Feuerstelle 6 werden Keulen gebraten, bei 7 wird Bier gebraut, mit dem Sie Soldaten betrunken machen. Unter dem Baum 8 lassen sich Äpfel sammeln, mit denen Sie Wachen bewerfen und verwirren können, auf der Lichtung 9 üben die Männer das Fechten und Schießen. Bei 10 gibt's Steine als Munition für die Schleudern.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Robin Hood

1. Aufgabe: Robin sucht Sir Godwin in Lincoln



Robin muss nach Lincoln, um dort nach dem Verbleib von Sir Godwin zu forschen, einem alten Freund seines Vaters. Aber er darf dabei möglichst nicht von den Wachen des Sheriffs von Nottingham entdeckt werden. Die bewachen die ganze Burg. Wenn Robin Wachen k.o. schlägt, muss er bedenken, dass die Jungs nach einiger Zeit wieder aufwachen und dann eventuell Alarm schlagen. Zeit ist also kostbar.

Robin startet an Punkt 1. Bei 2 und 3 liegen Schriftrollen, die Robin lesen sollte. Wenn er sich den Rollen leise nähert, wird ihn die Wache am Posten 4 nicht bemerken.

Robin klettert dann bei 5 am Efeu hoch, schnappt sich die Pfeile und liest die Schriftrollen, die an den Stellen 6 und 7 liegen.

Robin schießt dann einen Pfeil auf eine der Zielscheiben im Hof 8. Danach ziehen sich die Soldaten von diesem Übungsplatz zurück, weil sie mit ihrem Zieltraining aufhören dürfen und der Vorgesetzte sie in die Mittagspause schickt.

Dann klettert Robin über das Dach bei 9 am Efeu 10 hoch und auf den kleinen Balkon 11. Daraufhin sehen Sie den Raum hinter der Mauer 12. In diesem Zimmer sammelt Robin ein Säckchen Gold auf.

Danach geht er durch den Turm nach oben und schlägt die Wache bei 13 nieder. Dabei ist es wichtig, genau den Moment abzupassen, in dem die Wache mit dem Rücken zur Turmtür steht.

Dann geht Robin durch das Zimmer 14 und den benachbarten Turm, wobei er darauf achtet, dass der Soldat dort ihn nicht bemerkt.

Robin Hood schleicht sich an die Wache bei 15 und schlägt den Mann nieder. Dann schleicht er weiter zu Punkt 16.

Er wirft in geduckter Haltung den Wachen bei 17 einen Beutel Gold vor die Füße. Die Leute fangen an sich zu prügeln, es bleibt nur einer stehen. Robin geht zu 15, dann die Treppe hinunter. Er schleicht sich an den letzten Wächter heran und schlägt ihn nieder. Dann greift er sich den Beutel Gold sowie die Pfeile und durchsucht die liegenden Wachen nach Gold.

Dem Bettler bei 18 gibt Robin Gold, geht dann in den Turm 19 und versteckt sich dort. Als Gegenleistung für die milde Gabe zeigt ihm der Bettler eine Schriftrolle.

An der Wache vorbei geht Robin in den Raum 20, wo er Edward, einen Diener Sir Godwins, trifft. Der erzählt Robin, dass er in Gefahr sei. Wo Sir Godwin ist, weiß der Diener nicht, aber er wird seinen Sohn in den Nebengebäuden 21 beauftragen, Robin später bei der Flucht in den Wald von Sherwood zu helfen.

Robin geht dann über den Balkon 22, wo er die Wache niederschlägt, auf der Mauer am Ritter bei 23 vorbei. Der ist sehr aufmerksam und bemerkt Robin schnell. Wenn sich ein Kampf nicht vermeiden lässt, muss Robin aufpassen, denn dieser Gegner ist sehr stark. Am besten sollten Sie vorher abspeichern und Robin erst dann am Ritter vorbeischleichen lassen.

Im Turm 24 wartet eine weitere Wache, an die sich Robin anschleichen kann, um den Mann unbemerkt niederzuschlagen. Dann sammelt er das Gold am Fuß des Turms ein. Zurück geht es wieder über die Stationen 22, 20 und 14. Hier sollte Robin schleichen, weil die Wachen ihn sonst bemerken.

Über 13 schleicht Robin den Weg 25 entlang und schlägt die Wache am Tor am Ende des Weges nieder. Dann geht er zur Schriftrolle bei 26 und schleicht sich an der Wache 27 vorbei.

Im Turm 28 kappt er das Seil, das die Zugbrücke festhält, und rennt dann aus der Burg heraus.

Er geht über die Brücke 29 und zu den Wachen bei 30. Hier kann er seinen Bogen einsetzen und damit eine der Wachen ausschalten, den anderen kann er einen Goldsack vor die Füße werfen. Die schlagen sich dann gegenseitig nieder.

Die Wachen an der Brücke 31 kann Robin wieder mit einem gezielt geworfenen Geldsack zu einer zünftigen Prügelei veranlassen. Er sollte sich dabei hinter dem Gebüsch 32 verstecken. Die letzte Wache kann er niederschlagen oder auch mit einem Pfeil beschießen.

Robin trifft den Sohn des Dieners bei 21. Geschafft.

2. Aufgabe: Robin befreit Stutley und einige Männer

Robin ist in die Höhle des Löwen nach Nottingham gekommen, um Stutley, einen alten Freund seines Vaters, zu befreien. Der ist zusammen mit anderen Männern auf dem Markt an den Pranger gestellt worden und wartet dort auf seine Hinrichtung.

Robin startet vor den Toren der Stadt bei 1. Er sammelt an Punkt 2 ein Säckchen Gold auf und schleicht dann zum Bettler 3. Hier muss er sehr umsichtig vorgehen, andernfalls bemerken ihn die Wachen am Tor 4.

Robin muss versuchen, eine der Wachen unbemerkt niederzuschlagen, oder sich vorbeizuschleichen – was nicht leicht ist. Die Wachen verhalten sich unberechenbar. Wenn es zum Kampf kommt, stellen die Wächter kein Problem dar. Allerdings sollte der Kampf möglichst an Robins Startpunkt 1 stattfinden, damit die Wachen dann nicht direkt im Tor liegen bleiben und dadurch andere alarmiert werden.

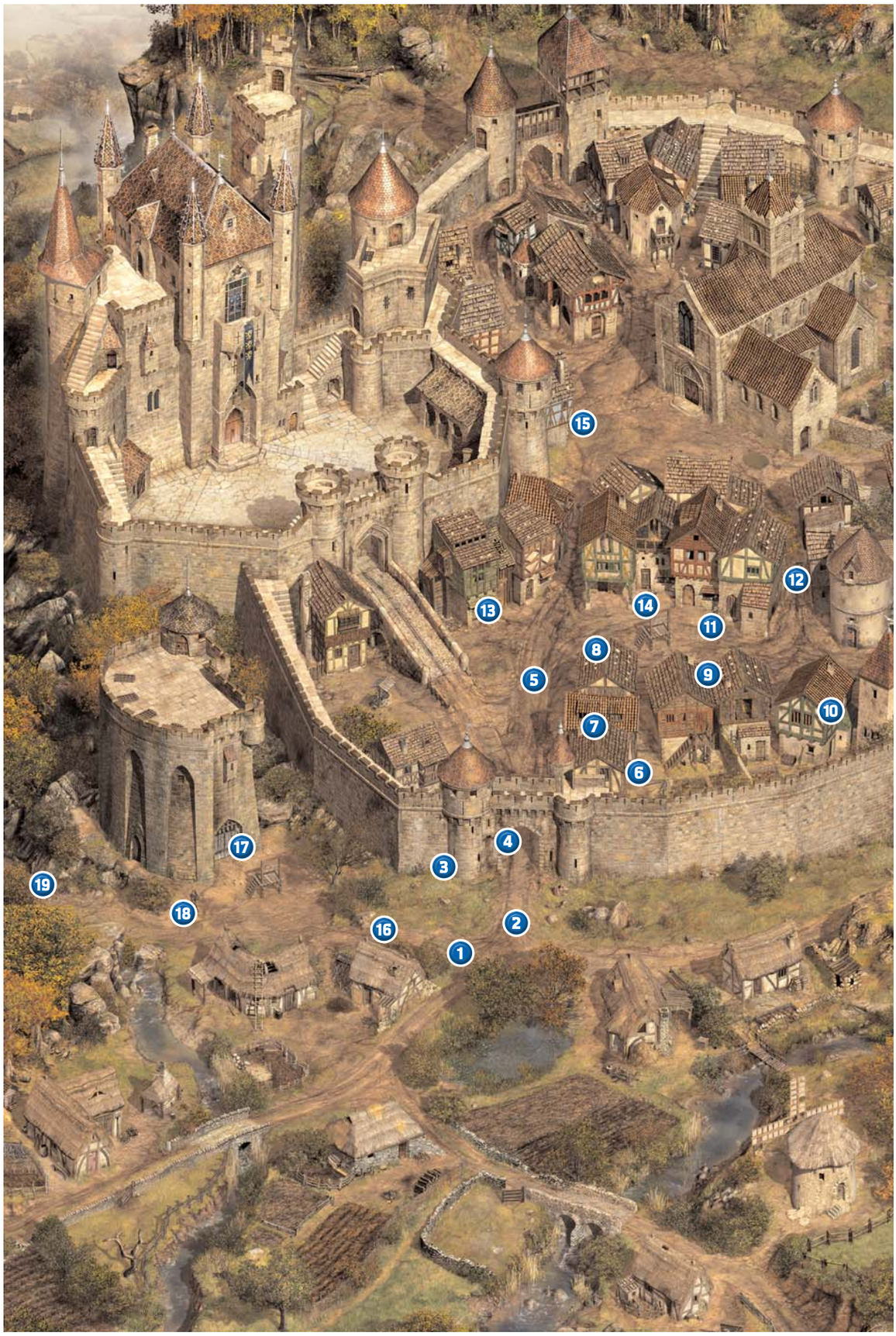
Dann schleicht sich Robin zu Punkt 5. In einem günstigen Moment rennt er um die Häuser herum zu 6. Dabei werden ihn einige Wachen bemerken und hinter ihm her rennen.

Robin springt schnell auf das Dach 7 und dann über die Dächer 8 und 9 auf das kleine Vordach 10. Dort versteckt er sich solange, bis die Wachen sich wieder beruhigt haben. Das dauert etwas – hier heißt es: Geduld aufbringen.

Dann schleicht Robin wieder auf das Dach 9 und wirft einen seiner Beutel mit Goldstücken zwischen die Soldaten am Posten 11. Die Männer beginnen sich zu prügeln. Es sollte nur ein Soldat stehen bleiben, den Robin dann mit einem Pfeil niederstrecken kann.

Robin klettert vom Dach herunter, läuft auf den Marktplatz und versucht dabei leise zu sein, um die Soldaten bei 12 nicht aufzuschrecken. Die Wache 13 wird wieder mit einem präzise abgeschossenen Pfeil ruhig gestellt.

Dann befreit Robin Stutley und die anderen Männer vom Pranger 14. Dazu muss er allen die Fesseln lösen, was einen kleinen Moment dauert. Jetzt können Sie entscheiden, ob Robin Nottingham weiter in Richtung 15 erforschen und dabei natürlich diverse Wertgegenstände mitgehen lassen soll, oder ob Sie die Aufgabe beenden wollen. In diesem Fall nimmt Robin den sicheren Weg und führt seine neuen Gefährten ins tief im Wald versteckte Lager von Sherwood.



Robin Hood und seine Leute rennen aus der Burg zu Position 16. Dort können sie sich erst einmal verstecken und in Ruhe die Lage peilen.

Zu lange allerdings sollten Robin und sein Trupp hier nicht warten, denn die ohnmächtigen Soldaten auf dem Marktplatz wachen bald wieder auf und beginnen die Gegend abzusuchen. Manche rennen auch aus der Burg und alarmieren ihre Vorgesetzten.

Robin und seine Männer machen sich auf den Weg zu Position 19. Die Soldaten an Punkt 17 müssen nicht weiter beachtet werden, allerdings kommt es zum Kampf mit den Wachen bei 18. Diese Auseinandersetzung sollte aber kein Problem sein. Sind diese Männer und die beiden letzten Soldaten bei 19 besiegt, dann ist Robins kleiner Schar die Flucht aus der düsteren Sheriffs-Stadt Nottingham gelungen.



Foto: dpa

Aufbauspiel für PC | Die Sicherheitsbügel werden ein letztes Mal kontrolliert, dann geht's los. Stellen Sie unter Beweis, dass Sie ein guter Manager sind

Achterbahn fahren macht Spaß. Das Gute daran: Jeder kann es auf Anhieb – vorausgesetzt, er ist einigermaßen magenfest. Um hingegen einen ganzen Achterbahn-Park zu managen, benötigen Sie schon eine ganze Menge mehr Fähigkeiten.

Die Gehwege im Parkgelände müssen zum Beispiel sinnvoll angelegt werden, damit Ihre Gäste keine unnötigen Umwege in Kauf nehmen müssen. Überhaupt: Das Auge fährt mit – sorgen Sie für hübsche Grünanlagen. Die Fahrattraktionen sollten vielseitig, spektakulär, aber auch sicher sein. Die Gäste haben zudem natürliche Bedürfnisse. Sorgen Sie stets für ausreichend Essen und Trinken sowie Toiletten. Legen Sie die Preise für den Eintritt und einzelne Waren fest. Beobachten Sie, wie zufrieden Ihre Gäste mit dem Park sind, und reagieren Sie darauf.

Und selbst wenn Sie scheinbar alles richtig machen, können unvorhergesehene Ereignisse, wie eine defekte Attraktion, Sie sprichwörtlich aus der Bahn werfen. Gut, wenn Sie dann wissen, wie Sie in einem solchen Fall reagieren müssen.

Es gibt viele Feinheiten zu beachten, um einen erfolgreichen Freizeitpark aufzubauen. COMPUTER BILD SPIELE zeigt Ihnen, wie Sie „Rollercoaster Tycoon" grundsätzlich bedienen und auf welche Dinge Sie im Besonderen achten müssen. Also, entspannen Sie sich und stellen Sie sich auf das Vergnügen ein, einen Vergnügungspark zu managen.

ANLEITUNG

Installieren, starten, beenden, entfernen

Mindestanforderungen an Ihren Computer

Pentium II, 233 MHz	Windows 98/XP	50 Megabyte freier
16 **Megabyte** S.XXX	Vierfach-CD-	Platz auf der Festplatte
Arbeitsspeicher S.XXX	Laufwerk	Direct-X 5

Installation CD und DVD

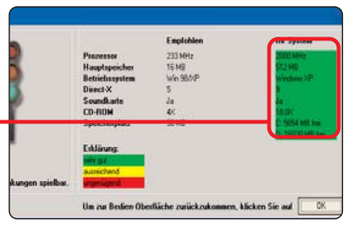
1 Legen Sie die Heft-CD oder Heft-DVD ein, und klicken Sie in der geöffneten CD-Oberfläche auf die Zeile Rollercoaster Tycoon. In der DVD-Oberfläche klicken Sie erst auf **Spiele**, dann auf Rollercoaster Tycoon.



2 Jedes Spiel stellt gewisse Mindestanforderungen an Ihren Computer. Um herauszufinden, ob das Spiel auf Ihrem PC läuft, klicken Sie auf **Systemtest**.



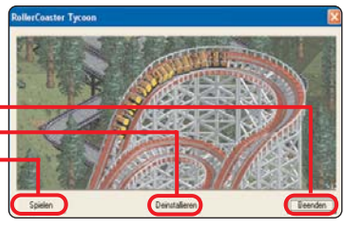
3 Nach der Überprüfung Ihrer Hardware erscheint eine Ampel. Neben der Ampel finden Sie die technischen Einzelheiten zum Ergebnis. Auf der linken Seite stehen die Mindestanforderungen, auf der rechten Seite lesen Sie die Komponenten Ihres Computers. Sind die Testresultate grün hinterlegt, dann werden die Mindestanforderungen erreicht oder überschritten.
Gelbe Felder zeigen mögliche Probleme an. Bei roten Feldern müssen Sie davon ausgehen, dass das Spiel auf Ihrem Computer wahrscheinlich nicht laufen wird. In diesem Fall fehlt Ihrem Computer mindestens eine wichtige Komponente, die das Spiel unbedingt benötigt, um zu funktionieren.



4 Fiel der Systemtest positiv aus, dann klicken Sie einmal auf **Kopieren**. Um die Ladezeiten während des Spiels zu verringern, klicken Sie auf Minimum, und wählen Sie Komplett. Klicken Sie dann auf Installieren.



5 In dem nun neuen Fenster können Sie durch einen Klick auf das entsprechende Feld die Installation Beenden, „Rollercoaster Tycoon" Deinstallieren oder sofort eine Partie Spielen.



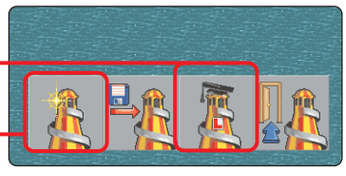
Spiel starten

1 Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start.

2 Markieren Sie nun die Punkte Programme, Hasbro Interactive, RollerCoaster Tycoon, und klicken Sie dann auf RollerCoaster Tycoon.



3 Für einen das Spiel erklärenden Film klicken Sie im Hauptmenü auf . Um sofort Ihre Managerkarriere zu starten, klicken Sie im Hauptmenü auf und wählen ein Spielszenario.



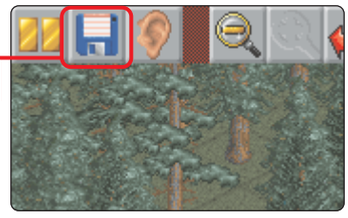
Hier stand im Heft eine Anzeige.

Rollercoaster Tycoon

Installieren, starten, beenden, entfernen | Fortsetzung

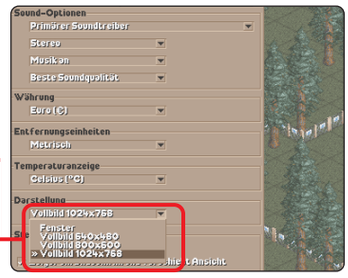
Spieleinstellungen

1 Klicken Sie während eines Spiels auf das Disketten-Symbol.



2 Markieren Sie **Optionen** und bestätigen durch einen Mausklick.

3 Sofern Ihr Monitor eine Auflösung von 1024x768 Bildpunkten darstellen kann (im Handbuch Ihres Monitors nachzulesen), sollten Sie diese wählen, um ein besseres Bild zu erhalten. Klicken Sie dafür auf **Vollbild 640x480**, und wählen Sie **1024x768** aus.



4 Die Grundwährung in diesem Spiel ist die gute alte Mark. Um in Euro zu spielen, klicken Sie auf **D-Mark (DM)**, und wählen Sie **Euro (€)**.



Spiel beenden

1 Klicken Sie während eines laufenden Spiels auf das Disketten-Symbol.

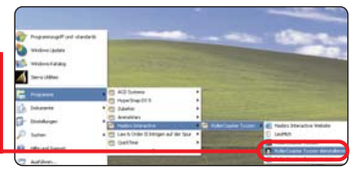
2 In dem nun geöffneten Menü markieren Sie zunächst den Menüpunkt **Spiel beenden** und bestätigen diese Auswahl dann durch einen Mausklick.



Spiel entfernen

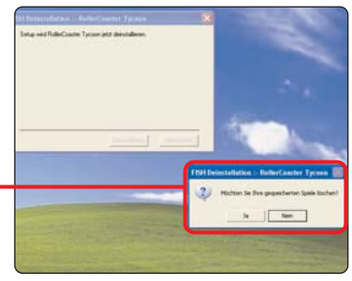
1 Um das Spiel zu entfernen, klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf **Start**.

2 Markieren Sie nun die Punkte **Programme**, **Hasbro Interactive**, **RollerCoaster Tycoon**, und klicken Sie dann auf **RollerCoaster Tycoon deinstallieren**.



3 Klicken Sie danach noch einmal auf **Deinstallieren** und danach auf **Ja**.

4 Sie werden nun noch gefragt, ob Sie Ihre gespeicherten Spielstände von „Rollercoaster Tycoon" ebenfalls entfernen möchten. Wenn Sie die Spielstände nicht mehr benötigen, klicken Sie auf **Ja**. Möchten Sie die Spielstände behalten, klicken Sie auf **Nein**.



5 Klicken Sie nun noch auf **Beenden**, um den Vorgang abzuschließen.

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Optionen

Mit einem Klick auf das Diskettensymbol wird das Optionsmenü aufgerufen. Hier können Sie nicht nur festlegen, in welcher Währung Geldbeträge und in welcher Auflösung das Spielgeschehen angezeigt werden sollen. Außerdem lässt sich dort die Tastaturbelegung verändern. Über das Diskettensymbol sind außerdem die Fenster zum Speichern und Laden eines Spielstands aufzurufen.



Parkoptionen

Per Klick auf das Torbogen-Symbol öffnen Sie das Fenster „Parkoptionen". Dort gibt's Informationen über Spielziele und bereits einkassierte Auszeichnungen, die Entwicklung von Besucherzahlen und Einnahmen. Klicken Sie für die Informationen einfach auf das entsprechende Symbol (roter Kreis). Wichtig ist dieser Bildschirm aber vor allem deshalb, weil Sie dort den Eintrittspreis per Klick auf die kleinen Pfeile (weißer Kreis) zu Ihrem Vergnügungspark variieren können.



Landgestaltung

„Rollercoaster Tycoon" bietet Ihnen vielfältige Möglichkeiten zur Landschaftsgestaltung. Außer Rasenflächen können Sie Sand, Erde und Felsgestein verlegen. Sobald das Landgestaltungs-Fenster geöffnet ist, haben Sie auch die Möglichkeit, den Boden anzuheben oder abzusenken, um Unebenheiten auszugleichen oder zu erschaffen. Klicken Sie dazu auf der Karte auf die gewünschte Stelle, und halten Sie die linke Maustaste gedrückt, während Sie die Maus nach vorne oder hinten bewegen.



Landschafts- und Gartenpflege

In diesem Menü stehen verschiedene Pflanzen und Gegenstände zur Verschönerung des Parks zur Verfügung. Freie Stellen sollten genutzt werden, um mit Bäumen oder kleinen Statuen für Auflockerung zu sorgen. Auch das Aufstellen von Bänken und Papierkörben ist wichtig, denn auf den Bänken ruhen sich Ihre Besucher aus, Mülleimer hingegen verhindern, dass der Abfall auf der Straße herumliegt. Klicken Sie dafür zunächst auf das entsprechende Objekt, um es auszuwählen. Bewegen Sie dann den Mauszeiger auf die gewünschte Stelle auf der Karte, und platzieren Sie den Gegenstand durch einen weiteren Klick.



Fußwegebau

Die Besucher Ihres Parks laufen brav über feste Straßen und Gehwege. Daher müssen Sie alle Attraktionen mit Fußwegen aus Asphalt, Mosaik oder Pflastersteinen verbinden. Vor den Fahrgeschäften müssen Sie Wartebereiche anlegen. Klicken Sie dafür zunächst auf das entsprechende Objekt. Bewegen Sie dann den Mauszeiger auf die gewünschte Stelle auf der Karte, und platzieren Sie den Gegenstand durch einen weiteren Klick.



Neue Attraktionen



Vor dem Bau einer neuen Attraktion müssen Sie sich zwischen verschiedenen Kategorien entscheiden. Zur Auswahl stehen Transportfahrten, gemäßigte Fahrten, Achterbahnen, aufregende Fahrten und Wasserfahrten. Neben neuen Fahrattraktionen wird hier auch der Bau von Läden und Ständen veranlasst. Diese sind natürlich ebenso wichtig, um die Besucher zufriedenzustellen. Wählen Sie eine Attraktion per Mausklick auf das entsprechende Symbol. Klicken Sie dann auf Dies bauen..., und platzieren Sie die Attraktion dann auf der Karte.



Attraktionen



Im Attraktionen-Menü lassen sich die einzelnen Fahrgeschäfte und Buden nach verschiedenen Kriterien auflisten und sortieren. So erkennen Sie auf einen Blick, bei welchen Attraktionen oder Verkaufsbuden Sie die Preise oder auch die Wartezeiten regulieren müssen, um ein optimales Ergebnis zu erzielen. Folgende Informationen sind für Ihre Kontrolle abrufbar: Wartezeit, Zufriedenheit, Ertrag, Verlässlichkeit, Beliebtheit, Status und Warteschlange. Klicken Sie dazu auf die Auswahlkriterien (Kreis), und wählen Sie dann das Gewünschte aus, um sich die Informationen anzeigen zu lassen.



Besucher



Im Besucher-Fenster haben Sie die Möglichkeit, die Gedanken Ihrer Gäste zu lesen. Der Einblick in deren aktuelle Befindlichkeit ermöglicht es Ihnen, Schwachpunkte zu finden und mit entsprechenden Verbesserungen abzustellen. Im Bild oben beschweren sich die Gäste über die langen Fahrzeiten des Autoskooters. Zur Abhilfe sollte dort deshalb die Fahrtzeit etwas verkürzt werden. Per Mausklick auf die Anzeigekriterien (Kreis) können Sie auch zur Anzeige der derzeitigen Aktionen der Parkbesucher wechseln.



Personal



Im Abschnitt „Personal" sind Ihre Angestellten in die vier Kategorien Hilfskräfte, Mechaniker, Wachpersonal und Unterhalter aufgeteilt. Auf einen Blick erkennen Sie, welchen Aufgaben die Angestellten zur Zeit nachgehen. Ein Mausklick genügt, um zu jedem Mitarbeiter ein kleines Detail-Fenster aufzurufen. Dort werden Sie nicht nur über dessen aktuellen Aufenthaltsort informiert, sondern können ihn auch an jede gewünschte Stelle des Parks schicken.



Forschung



Im Forschungsbildschirm legen Sie fest, in welchem Bereich Ihre Wissenschaftler neue Errungenschaften entwickeln sollen. Kreuzen Sie hier mehrere Bereiche an, so wird abwechselnd in verschiedenen Kategorien geforscht. Sie können monatlich 100, 200 oder 400 Mark investieren. Je mehr Geld Sie ausgeben, desto schneller stehen erste Ergebnisse der Arbeit zur Verfügung. In Fällen akuter Geldnot lässt sich die Forschung komplett abschalten.



Letzte Meldungen



Am unteren Bildrand werden Meldungen gezeigt, die Sie über defekte Attraktionen oder andere Vorkommnisse informieren. Im Abschnitt „Letzte Meldungen" sind die letzten 50 Mitteilungen jeweils mit der zugehörigen Datumsangabe gespeichert und können noch einmal durchgelesen werden. Per Mausklick auf gelangen Sie auf Wunsch sofort an den Ort des Ereignisses. Per Mausklick auf rufen Sie das Detailfen-



Rollercoaster Tycoon

Spieleinstieg

Der erste Auftrag in Rollercoaster Tycoon heißt „Forest Frontiers". Das Ziel des Auftrages lautet, mindestens 250 Besucher bis Oktober des ersten Jahres zu haben und eine Parkwertung von mindestens 600 Punkten zu erzielen.

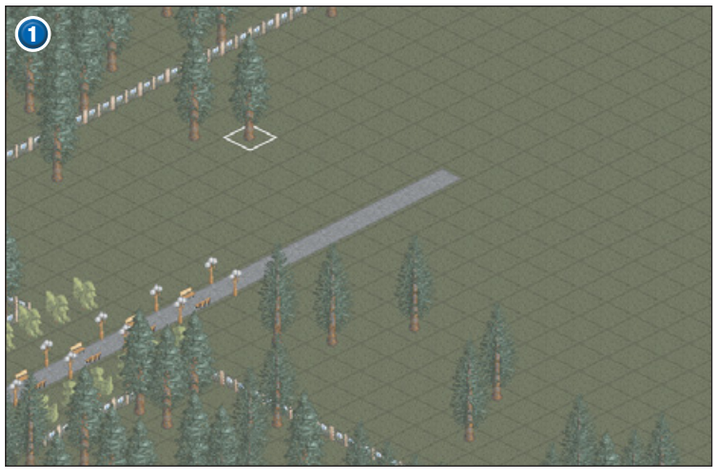
Erweitern Sie zunächst den Fußweg, indem Sie auf das Fußweg-Symbol klicken und die vorhandene Straße ein Stück verlängern (1). Anschließend entfernen Sie durch Klicks mit der *rechten* Maustaste Bäume, die in unmittelbarer Nähe des Weges verlaufen. Da die finanziellen Mittel des Parks noch sehr begrenzt sind, beginnen Sie mit einer günstigen Attraktion. Klicken Sie auf das Symbol für neue Attraktionen, und wählen Sie die Schiffsschaukel aus (2) (Kreis). Platzieren Sie die mit einigem Abstand zur Straße. Per Klick vor die Schiffsschaukel bestimmen Sie, wo sich Ein- und Ausgang des Fahrgeschäfts befinden sollen. Öffnen Sie jetzt wieder das Wegebau-Fenster, und errichten Sie bis zum Eingang der Schiffsschaukel einen Wartebereich, an dem sich die Besucher anstellen. Vom Ausgang der Attraktion zum Hauptweg muss ein gepflasterter Fußweg gelegt werden (3). Bevor die Schaukel ihren Betrieb aufnehmen kann, müssen Sie im Detailfenster noch auf das grüne Ampellicht klicken (4) (Kreis).

Im selben Fenster wird auch der Preis bestimmt, den Sie für den Moment allerdings nicht zu verändern brauchen. Neben die Schiffsschaukel sollten Sie jetzt noch mindestens eine weitere Attraktion bauen, zum Beispiel eine Rutsche. Gehen Sie dabei prinzipiell genauso vor wie beim letzten Mal. Bevor Sie den Park eröffnen können, benötigen Sie noch etwas Personal. Klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche, und stellen Sie zwei Hilfskräfte, einen Mechaniker, einen Aufseher und einen Unterhalter ein. Betrauen Sie eine Hilfskraft ausschließlich mit dem Reinigen der Fußwege, indem Sie die Haken vor den Einträgen „Beete bewässern" und „Rasen mähen" entfernen (5) (Kreis).

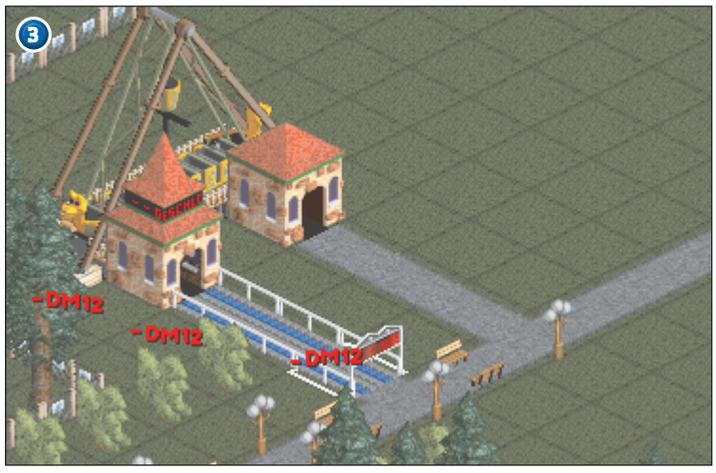
Um den Park zu eröffnen, klicken Sie auf den Parkeingang und legen einen Eintrittspreis fest. Für den Beginn sollten zehn Mark genügen (6). Anschließend wird der Eingang aufgeschlossen – wie bei den Attraktionen genügt auch hier ein Klick auf das grüne Ampellicht.

Ebenfalls im Menüfenster für neue Attraktionen: die Imbissbuden. Bauen Sie einen Getränkekiosk, eine Hamburger-Bude und eine Toilette. Vergessen Sie nicht, die Buden nach dem Bau auch zu öffnen. Zur Verschönerung des Parks können Sie gerne Grünpflanzen oder Statuen an den Wegrand setzen.

Als dritte Sensation errichten Sie ein Geisterhaus und setzen es auf die andere Seite des Hauptweges, direkt gegenüber der Schiffsschaukel (7). Vergessen Sie nicht, einen Preis festzulegen, der zwischen einer und zwei Mark liegen sollte. Jetzt



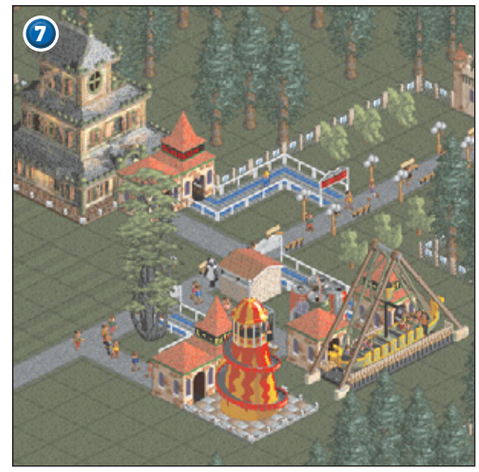












Hier stand im Heft eine Anzeige.

Rollercoaster Tycoon

Spieleinstieg | Fortsetzung

wird es Zeit für die erste etwas spannendere Attraktion, den Auto-Kurs „Mini Cars“. Da hier mit vielen Besuchern zu rechnen ist, legen Sie den Preis auf mindestens zwei Mark fest und bauen einen langen Wartebereich (8). Im Fenster für Landschaft und Garten finden Sie auch Abfallkörbe, von denen Sie einige im Park verteilen sollten.

Achten Sie nun ein wenig auf die Schlangen an den einzelnen Attraktionen. Bei großem Andrang kann der Eintrittspreis etwas angehoben werden. Im Gegenzug sollten Sie über Preisermäßigungen nachdenken, wenn erste Spinnennetze an Attraktionen, etwa an der Schiffsschaukel, zu sehen sind. Da sich die „Mini Cars“ zu einem Knaller entwickeln, kann der Eintrittspreis zum Park auf 20 Mark erhöht werden.

Klicken Sie jetzt auf Ihr Guthaben links unten am Bildrand. Im daraufhin geöffneten Fenster erweitern Sie Ihr Startdarlehen auf 20 000 Mark (9) (Kreis). Mit diesem Geld können Sie die Achterbahn „Crazy Caterpillar“ und, sobald Ihre Forscher es erfunden haben, ein Riesenrad bauen (10). Achten Sie weiterhin auf die Preisregulierung. Die gelbe Achterbahn wird binnen kurzer Zeit so viele Menschen anziehen, dass Sie den Eintritt auf drei Mark anheben sollten. Jeweils zwei weitere Hilfskräfte, Mechaniker, Unterhalter und Wachmänner sind jetzt nötig. Über das Personalfenster werden die eingestellt.

Dank des Darlehens und der Einnahmen sollten zwischen 14 000 und 17 000 Mark in der Kasse sein. Genug Kapital, um einen richtigen Knüller zu bauen: die „Mischief“-Achterbahn. Vergrößern oder verkleinern Sie, je nach Bedarf, den Bildausschnitt per Klick auf die Lupen am oberen Bildrand ( ), um einen passenden Bereich für den Bau der Bahn auszusuchen. Wahrscheinlich müssen noch einige Bäume abgeholzt werden, damit genügend Platz für den Bau vorhanden ist (11). Planen Sie außerdem genügend Freiraum für eine lange Warteschlange ein. Der Eintrittspreis für den Park kann jetzt getrost auf 25 Mark heraufgesetzt werden. Mit den beiden schnellen Fahrgeschäften mehrt sich auch die Zahl der Besucher, die ihren Mageninhalt nicht bei sich behalten können. Schicken Sie Hilfskräfte mit einem Besen an verdreckte Stellen.

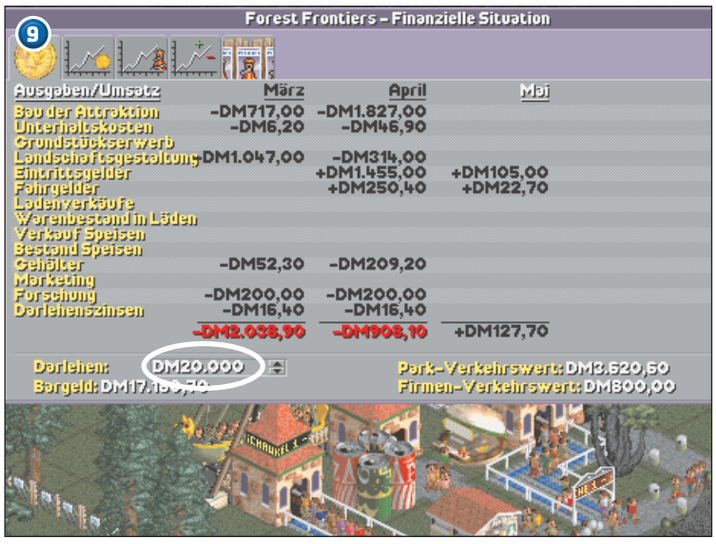
Als letzte Attraktion errichten Sie nun eine Baumstammrutsche (12). Und sobald Ihre Forscher die Info-Bude entwickelt haben, bauen Sie zusätzlich je ein Exemplar davon neben dem Eingang und am hintersten Ende des Parks. So stellen Sie sicher, dass jeder Gast alle Attraktionen findet und sich niemand verläuft. Weitere Imbiss- und Getränkebuden verhindern, dass Ihre Gäste hungern und dursten.

Herzlichen Glückwunsch! Wenn Sie so weit gekommen sind, ist Ihnen der Sieg so gut wie sicher. Die einzigen Aufgaben, die Sie in Ihrem spannenden und abwechslungsreichen Vergnügungspark jetzt noch haben, sind die stetige Anpassung der Preise und die Sauberhaltung der Gehwege.

8



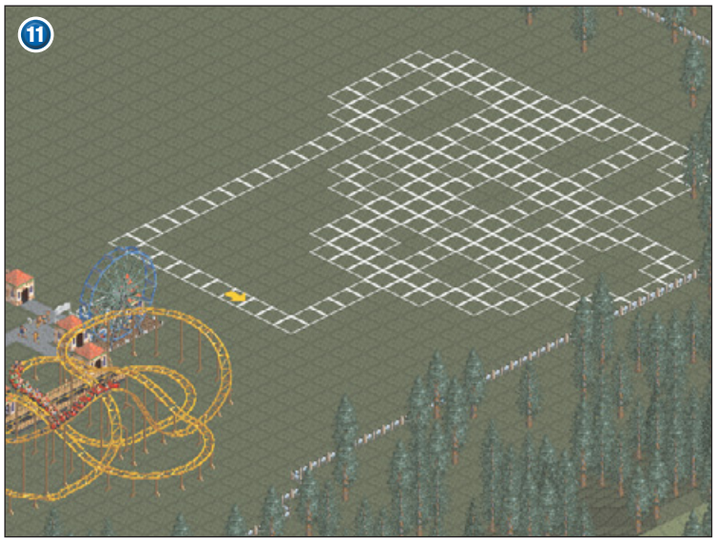
9



10



11



12

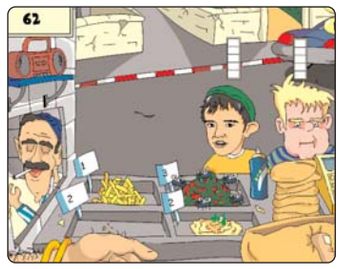


Hier stand im Heft eine Anzeige.

Anleitung und Spieletricks

Falafel King

Geschicklichkeitsspiel | Im Schnellimbiss stehen Sie auf der falschen Seite vom Tresen – und müssen arbeiten



Spiel installieren

Wie Sie ein Spiel von Heft-CD oder Heft-DVD installieren, sehen Sie am Beispiel von „Robin Hood" oder „Rollercoaster Tycoon" auf den vorherigen Seiten.

Spiel starten

Klicken Sie doppelt auf den Eintrag Falafel King. Klicken Sie auf PLAY.

Spiel steuern

Sie sollen leckere Falafel machen und Ihren Kunden geben. Dazu können Sie alle Zutaten mit der Maus anklicken. Wieviel von welcher Zutat Sie ins Pitabrot tun sollen, verraten Ihnen die Zahlen an den Behältern. Ihr Assistent kommt durch Anklicken mit frischen Zutaten herbei, die Sie per Mausklick in Ihre Behälter umfüllen können. Wenn Sie hundert Punkte erspielen, können Sie links oben den Kassettenrekorder einschalten, um Ihre Kundschaft zu beruhigen. Muss jemand zu lange auf seine Mahlzeit warten, ist das Spiel vorbei.

Spiel beenden

Sie beenden das Spiel, indem Sie oben rechts mit einem Klick auf ☒ das Fenster schließen.

Spiel entfernen

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start.

Führen Sie den Mauszeiger dann auf Alle Programme, Falafel King und Falafel King entfernen. Klicken Sie dann auf Ja.

Anleitung und Spieletricks

Global Player

Denk-/Knobelspiel | Spediteur im Stress: Nur wer das Transportband im Griff hat, sorgt für ordentlichen Verdienst





Spiel installieren

Wie Sie ein Spiel von Heft-CD oder Heft-DVD installieren, können Sie am Beispiel von „Robin Hood" oder „Rollercoaster Tycoon" auf den vorherigen Seiten sehen.

Spiel starten

Klicken Sie doppelt auf den Eintrag Global Player.
Klicken Sie auf Start.

Spiel steuern

Sie sollen die farbig markierten Kisten zur richtigen, gleichfarbig markierten Transportmöglichkeit bringen und müssen dazu die Transportbänder korrekt umstellen. Um den Pfeil und damit die Richtung des Bandes zu verändern, genügt ein Mausklick darauf. Haben Sie zu oft etwas falsch gemacht, ist das Spiel vorbei.

Spiel beenden

Sie beenden das Spiel, indem Sie oben rechts mit einem Klick auf ☒ das Fenster schließen.

Spiel entfernen

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start.

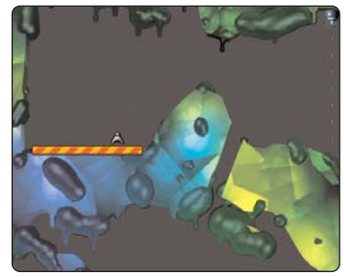
Führen Sie den Mauszeiger dann auf Alle Programme, Dachser Global Player und dann auf Deinstallation. Klicken Sie dann auf Ja.

Anleitung und Spieletricks

GLX-Gravity Luxor

Geschicklichkeitsspiel | Transporte haben auch in der Zukunft so ihre Tücken: Bringen Sie mit Ihrem Schiff Waren von A nach B





Spiel installieren

Wie Sie ein Spiel von Heft-CD oder Heft-DVD installieren, sehen Sie am Beispiel von „Robin Hood" oder „Rollercoaster Tycoon" auf den vorherigen Seiten.

Spiel starten

Klicken Sie doppelt auf den Eintrag GLX - Gravity Neo Luxor. Klicken Sie auf NEW GAME.
Klicken Sie auf PLAY!.

Spiel steuern

Sie steuern Ihr Schiff mit dem hinteren Schubantrieb. Mit der Pfeiltaste ↑ geben Sie Gas, das Schiff drehen können Sie mit ← und →. Schießen können Sie mit S. Ihr Ziel ist immer gleich: Holen Sie Waren von einer Plattform ab, und bringen Sie sie zur anderen Plattform in der gleichen Spielstufe.

Spiel beenden

Drücken Sie während des Spiel Esc.

Klicken Sie auf BACK, im nächsten Menü auf EXIT.

Spiel entfernen

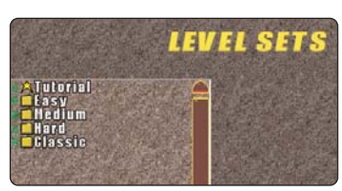
Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start. Führen Sie den Mauszeiger dann auf Alle Programme, GLX - Gravity Neo Luxor und GLX - Gravity Neo Luxor entfernen. Klicken Sie dann auf Ja.

Anleitung und Spieletricks

Hitblock

Geschicklichkeitsspiel | Steine zerschießen einmal anders: Hier steuern Sie nicht den Schläger, der den Ball bewegt, sondern gleich den Ball selbst





Spiel installieren

Wie Sie ein Spiel von Heft-CD oder Heft-DVD installieren, sehen Sie am Beispiel von „Robin Hood" oder „Rollercoaster Tycoon" auf den vorherigen Seiten.

Spiel starten

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start.

Führen Sie den Mauszeiger dann auf Alle Programme, GR Games, HitBlock und Play HitBlock. Klicken Sie dann auf PLAY. Suchen Sie sich dann aus der Liste der Spielstufen einen Ordner aus, und klicken Sie ihn doppelt an. Dann den Level doppelt anklicken.

Spiel steuern

Sie müssen in diesem Spiel zahlreiche verschiedene Aufgaben lösen, indem Sie mit einem Ball Steinquader zerstören. Wie das genau geht, erklärt am besten der Tutorial-Level, den Sie zuerst spielen sollten. Gesteuert wird der Ball mit den Tasten → ← ↑ ↓.

Spiel beenden

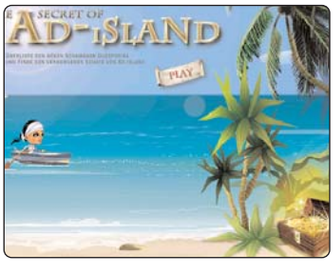
Schließen Sie oben rechts das Fenster durch Klick auf ☒.

Spiel entfernen

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start. Führen Sie den Mauszeiger dann auf Alle Programme, GR Games, HitBlock und Remove HitBlock. Klicken Sie dann auf Ja.

Anleitung und Spieletricks

The Secret of Ad-Island





Geschicklichkeitsspiel | Wo ist der Schatz von Ad-Island? Viel Spaß beim Suchen!

Spiel installieren

Wie Sie ein Spiel von Heft-CD oder Heft-DVD installieren, sehen Sie am Beispiel von „Robin Hood" oder „Rollercoaster Tycoon" auf den vorherigen Seiten.

Spiel starten

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start. Führen Sie den Mauszeiger dann auf Alle Programme, ad-island und ad_island. Klicken Sie dann auf PLAY. Wenn Sie bereits erfolgreich gespielt haben, können Sie nun einen Levelcode eingeben, ansonsten einfach auf PLAY klicken.

Spiel steuern

Als Heldin Ada sind Sie auf der Suche nach einem Schatz. Um voranzukommen, gehen Sie mit ← und → nach links und rechts, mit ↑ können Sie springen, mit ↓ in Deckung gehen. Mit K können Sie vorher gesammelte Bananen auf Gegner werfen.

Spiel beenden

Drücken Sie Esc.

Spiel entfernen

Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start, dann auf Systemsteuerung und doppelt auf Software.

Klicken Sie auf ad-island und dann auf Ändern/Entfernen. Klicken Sie dann auf Weiter und dann auf Ende.



Anleitung und Spieletricks



Mysteriös wie immer: Auch im vierten Teil müssen Sie happige Rätsel lösen.

Myst 4 – Revelation

Denkspiel-Demo | Rätsel über Rätsel: Können Sie alle knacken?

Die wichtigsten Befehle

Sie steuern Ihre Figur komplett mit der Maus. Sie sehen eine Hand als Mauszeiger. Bewegen Sie die Hand an eine Stelle, in deren Richtung Sie gehen können, so streckt die Hand einen Finger in die Richtung aus. Bewegen Sie die Hand auf etwas, das Sie sich ansehen können, hat die Hand eine Lupe zwischen den Fingern. Gegenstände berühren oder aufheben können Sie auch, allerdings sehen Sie es nicht anhand Ihres Mauszeigers – da müssen Sie einfach ausprobieren, was Sie tun können. Um die entsprechende Handlung auszulösen, klicken Sie mit der linken Maustaste.

Wenn Sie ein Schriftstück gelesen haben, kommen Sie per Klick auf die *rechte* Maustaste wieder zurück ins Spiel. Mit Esc kommen Sie zurück ins Hauptmenü.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Gas geben, schnell fahren, siegen: Ob es so einfach ist, zeigt Ihnen diese Demo.

Juiced

Rennspiel-Demo | Geben Sie richtig Gas, wenn Sie hier gewinnen wollen

Die wichtigsten Befehle

Sie lenken Ihr Auto mit den Pfeiltasten. Mit ↑ geben Sie Gas, mit ↓ bremsen Sie. Die Fahrtrichtung bestimmen Sie mit ← und →. Der Rückwärtsgang liegt auf Ende.

Die gesamte Liste der Tasten können Sie auch unter „Options" und danach „Controls" ansehen.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD





Um Ihre Männer gut zu befehligen, lohnt ein Blick in die „Controls".

D-Day

Strategiespiel-Demo | Zweiter Weltkrieg: Erstürmen Sie die Strände der Normandie

Die wichtigsten Befehle

Sie aktivieren einen Soldaten, indem Sie ihn mit der linken Maustaste anklicken. Sie schicken ihn an einen anderen Ort, indem Sie die Stelle mit der *rechten* Maustaste anklicken. Wenn Sie einen Gegner oder ein gegnerisches Gebäude anklicken, greift der Soldat dort an. Die verschiedenen Symbole links unten auf dem Bildschirm dienen dazu, dem oder den Soldaten Anweisungen zu geben. Welches Symbol welche Bedeutung hat, erfahren Sie, wenn Sie den Mauszeiger einen Moment auf dem Symbol ruhen lassen. Unter „Options" und dann „Controls" können Sie sich auch eine Übersicht über alle Tastenfunktionen anzeigen lassen.

Anleitung und Spieletricks





Ob Abfalleimer oder leere Kabine: Mr. Spuck findet überall wichtige Dinge.

(T)Raumschiff Surprise – Periode 1

Abenteuerspiel-Demo | Rätseln im All: Wo ist Schrottys Schraubenzieher

Die wichtigsten Befehle

Sie steuern Mr. Spuck alias Bully Herbig komplett mit der Maus. Wenn Sie mit dem Mauszeiger Gegenstände berühren, mit denen Sie möglicherweise etwas tun können, wird der Name des Gegenstandes eingeblendet. Durch einfaches Anklicken können Sie beispielsweise etwas mitnehmen oder erfahren, was Sie damit machen können. Durch Anklicken von Personen können Sie Gespräche beginnen und dann mögliche Antworten einfach anklicken.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Im Dunkeln sind Sie getarnt und können in Ruhe die Tipps zum Steuern lesen.

Tom Clancy's Splinter Cell Pandora Tomorrow

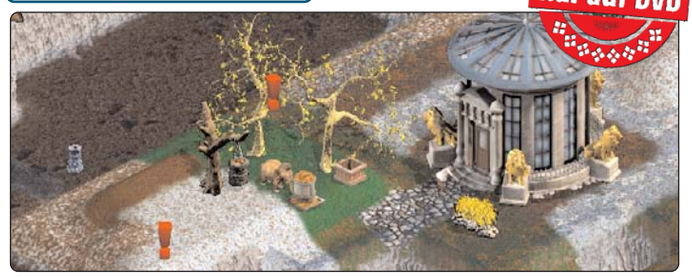
Actionspiel-Demo | Sam Fisher ist der beste Agent der CIA – oder sind Sie das? Finden Sie's raus

Die wichtigsten Befehle

Spielen Sie die Demo beim ersten Mal unbedingt auf normalem Schwierigkeitsgrad, dann werden Ihnen alle wichtigen Befehle im Spiel direkt erklärt. So können Sie stressfrei lernen, was Sam kann. Eine Gesamtübersicht aller Befehle finden Sie auch unter „Optionen" beim Punkt „Steuerung".

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Ein junges Mammut beim Spielen. Diese Tiere zu züchten, ist eine Spiel-Aufgabe.

Wildlife Park – Wild Creatures

Aufbauspiel-Demo | Sind Sie gut zu Tieren? Beweisen Sie's!

Die wichtigsten Befehle

In diesem Spiel gibt es eine Vielzahl von Befehlen, die meisten können Sie über Symbole anwählen. Wenn Sie den Mauszeiger einen Moment auf dem Symbol ruhen lassen, wird Ihnen angezeigt, welche Funktion das entsprechende Symbol hat. Durch Anklicken öffnen Sie weitere Menüs oder befehlen Aktionen. Wenn Sie Tiere anklicken, öffnet sich unten rechts auf dem Bildschirm ein Fenster mit weiteren Informationen. Mit linker Maustaste können Sie etwas anklicken, um es auszuwählen – gebaut oder an bestimmte Stellen geschickt wird mit der *rechten* Maustaste.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Bild unten: Mit großen Geschützen halten Ihre Männer ein französisches Dorf sicher.



Mit Fallschirmjägern gegen deutsche Stellungen – da müssen Sie mit ein paar Verlusten rechnen.

Codename Panzers – Phase One

Strategiespiel-Demo | Kämpfen Sie in Frankreich für den Sieg der Alliierten

Die wichtigsten Befehle

Um Ihre Soldaten zu dirigieren, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Truppe und mit der *rechten* auf den gewünschten Zielort.

Weitere Befehle erteilen Sie zum Beispiel per Klick auf folgende Schaltflächen:


Ihre Kämpfer eilen aufrecht durch das Kampfgebiet.


Die Truppe bewegt sich geduckt und nicht sehr schnell.


Nahezu unsichtbares, aber sehr langsames Robben.


Die Einheit stellt jede Bewegung ein und bleibt stehen.


Befiehlt einen Angriff auf ein bestimmtes Ziel.


Verändert das grundsätzliche Verhalten Ihrer Soldaten, etwa von aggressiv zu defensiv.


Versetzt die Männer sofort in den Verteidigungsmodus.


Ihre Soldaten verhalten sich auf der Stelle abwartend beziehungsweise passiv.


Kommando, ein besetztes Gebäude zu verlassen.


Befiehlt den Einsatz von besonderen Waffen, zum Beispiel Handgranaten.

Um die Steuerung zu üben, klicken Sie im Hauptmenü auf Tutorial und beginnen so ein Trainingsspiel.

Anleitung und Spieletricks



Trotz Rauch und Feuer wird gekämpft: Die Würmer sind hart im Nehmen.

Worms Forts – Under Siege

Actionspiel-Demo | Die härtesten Kämpfer sind Würmer. Wetten?

Die wichtigsten Befehle

Sie bewegen Ihre Würmer mit den Tasten W, A, S, D für hoch, runter, links, rechts. Sie springen mit K. Mit der *rechten* Maustaste öffnen Sie das Waffenmenü Ihrer Kämpfer. Mit D wechseln Sie in die Ego-Perspektive Ihres Wurms, um gut zielen zu können. Die Länge des Schusses bestimmen Sie durch Festhalten der linken Maustaste. Unter „Options" finden Sie eine komplette Übersicht über alle Befehle.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Auch in diesem Spiel zählt nur eins: Wer ist der Schnellste im Ziel?

Mashed

Rennspiel-Demo | Bleifuß geben und die unmöglichsten Kurven fahren: Sind Sie ein Siegertyp?

Die wichtigsten Befehle

Mit S geben Sie Gas, mit D wird gebremst, mit X fahren Sie rückwärts, mit den Tasten ← und → lenken Sie den Wagen.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Ein Schwätzchen mit den Bauarbeitern gehört in diesem Spiel zwingend dazu.

Egypt 3

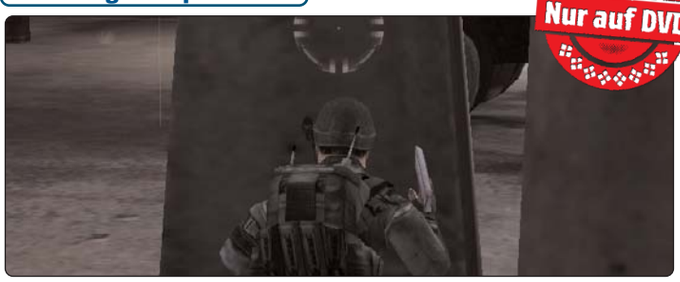
Abenteuerspiel-Demo | Im Auftrag des Pharaos: Was finden Sie als Detektivin heraus?

Die wichtigsten Befehle

Sie spielen die Demo mit der Maus. Mit der linken Maustaste klicken Sie in die Richtung, in die Sie gehen möchten (wenn die kleine Kugel unter dem Pfeil hell wird, ist die Möglichkeit gegeben), und Sie können durch Anklicken auch mit Leuten sprechen oder Gegenstände einsetzen, die Sie zuvor ausgewählt haben. Ins Auswahlmenü gelangen Sie mit der *rechten* Maustaste.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Ein Mann in Deckung: Je weniger man von Ihnen sieht, desto besser ist's im Spiel.

Gorky Zero – Beyond Honor

Actionspiel-Demo | Als Ein-Mann-Team in Aktion – viel Glück!

Die wichtigsten Befehle

Sie steuern Ihre Figur mit den Tasten W, A, S, D, die Richtung, in die Sie laufen, bestimmen Sie durch Bewegungen mit der Maus. Sie schießen mit der linken Maustaste. Mit dem Mausrad bringen Sie Ihre Figur dazu, sich hinzuhocken. Mit K zoomen Sie sich direkt hinter Ihre Figur – und wieder weg. Mit der *rechten* Maustaste können Sie Objekte benutzen, die Sie finden, mit F nutzen Sie Gegenstände, die Sie mitführen. Welche das sind, können Sie mit T nachsehen.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Wer vor dem Paten steht, kann sicher sein: Neue Aufträge winken sofort.

Gangland

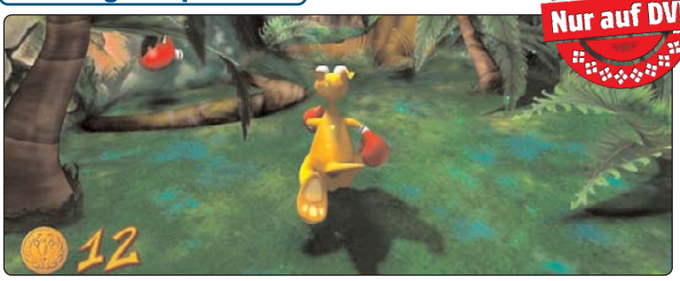
Strategiespiel-Demo | In der Unterwelt gibt es viel zu tun: Haben Sie das Zeug zum Gangster?

Die wichtigsten Befehle

Sie steuern Ihre Figuren, indem Sie sie mit links anklicken, um sie zu aktivieren, und dann mit *rechts* auf die Stelle klicken, zu der sie gehen sollen. Symbole auf dem Bildschirm müssen Sie nur kurz mit dem Mauszeiger berühren, um zu erfahren, was sie bewirken. Wenn Sie mit dem Mauszeiger auf Personen zeigen, mit denen Sie sprechen können, erscheint ein Sprechblasensymbol. Mit einem *Rechts*klick beginnen Sie die Unterhaltung. Bereits zu Beginn der Demo finden Sie ein Menü namens „Tastatur", in dem Sie alle Befehle des Spiels nochmal in Ruhe nachsehen können.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Laufen, Springen und Goldmünzen einsammeln: hier Ihr täglich Brot.

Kao – 2nd Round

Geschicklichkeitsspiel-Demo | Hüpfen, rennen, boxen: Als Känguru haben Sie viel zu tun

Die wichtigsten Befehle

Sie steuern Kao mit den Pfeiltasten. Er läuft in die Richtung, die Sie drücken. Mit F springen Sie in die Höhe, mit D macht Kao eine Rolle. Angreifen und Gegenstände zerschlagen kann Kao mit U. Mit S kann Kao Gegenstände, wie besipielsweise Nüsse, werfen. Sie können unter „Optionen" auch bei „Steuerung" nochmal alle Befehle nachsehen.

Anleitung und Spieletricks

Nur auf DVD



Auf der ersten Etappe der Tour schwingen Sie das Zepter und geben die Taktik vor.

Radsport Manager 2004/2005

Managerspiel-Demo | Zwei Räder, ein Sattel, ein Triumph bei der Tour de France? Machen Sie ihn möglich!

Die wichtigsten Befehle

Sie können links an der Seite alle Ihre Fahrer sehen und auswählen, sobald Sie eine Etappe begonnen haben. Mit den Symbolen unten links können Sie nun das Fahrverhalten bestimmen. Wenn Sie die Symbole kurz mit dem Mauszeiger berühren, wird Ihnen erklärt, welche Funktion das Symbol hat. Ziel ist es, viele Sprint- und Bergwertungen zu gewinnen und eventuell sogar die Etappe. Vor dem Rennen können Sie auch noch Entscheidungen treffen wie die Teamwahl oder die Einzelteile des Fahrrades (Bild unten).



Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Medieval Lords

Bauen, Verteidigen, Erobern

Aufbauspiel für PC | **Mittelalterliche Herrscher haben's auch im PC-Spiel nicht leicht. Hunger, Krieg, Unruhen in der Bevölkerung machen ihnen das Leben schwer. Das muss aber nicht sein. Wie Sie als Herrscher Ihre erste Siedlung anlegen sollten, wird hier verraten** Spielverlauf siehe Test Seite 62

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Gebäude errichten

Eine Haupttätigkeit besteht darin, Gebäude zu bauen. Grundsätzlich funktioniert dies immer gleich.



1 Klicken Sie auf das entsprechende Symbol links, etwa



2 Suchen Sie dann einen geeigneten Bauplatz aus. Sie können Gebäude innerhalb Ihrer Grenzen oder auf neutralem Grund errichten. Haben Sie den Platz gefunden, klicken Sie dort mit der Maus, und das Haus wird gebaut.

Felder zuweisen

Zur Nahrungsmittelversorgung haben Sie verschiedene Feldsorten zur Verfügung. Die Einrichtung der verschiedenen Felder läuft jeweils identisch ab.



1 Klicken Sie auf das Nahrungsmittel-Zeichen.



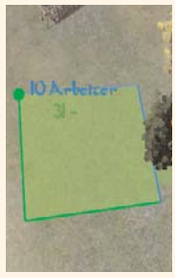
2 Klicken Sie dann auf das Feldsymbol.



3 Wählen Sie nun etwa ein Kornfeld.



4 Suchen Sie einen geeigneten Platz für das Feld. Klicken Sie mit der Maus ins Gelände, und ziehen Sie eine Linie.



5 Ziehen sie dann per Maus mit Linien ein Feld in der gewünschten Form auf. An jeder Ecke klicken Sie einmal mit der Maus.



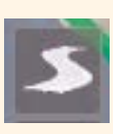
6 Haben Sie das Feld erstellt, klicken Sie zum Schluss einmal mit der Maus auf den Ausgangspunkt (Kreis). Fertig.

Straßen bauen

Straßen werden meistens vollautomatisch gebaut. Es geht aber auch manuell.



1 Klicken Sie zuerst mit der Maus auf das Wege-Symbol.



2 Wählen Sie dann wieder per Mausklick das Straßensymbol.



3 Klicken Sie auf den gewünschten Ausgangspunkt, und lassen Sie die Maustaste los.



4 Bewegen Sie die Maus entlang der gewünschten Trasse, und klicken Sie erneut.

Brücken bauen

Brücken sind oft die einzige Möglichkeit, fremde Inseln zu erobern. Es gibt zwei Holz- und Steinbrücken, letztere können länger sein.



1 Klicken Sie auf das Wege-Symbol.



2 Klicken Sie dann auf das Brücken-Symbol.



3 Wählen Sie per Klick die Holzbrücke aus.



4 Der Startplatz der Brücke muss eine Verbindung zum Straßennnetz haben. Klicken Sie dort mit der Maus, und lassen Sie los.



5 Bewegen Sie die Maus ans andere Ufer, und klicken Sie am gewünschten Endpunkt der Brücke. Diese wird sofort gebaut.

Soldaten rekrutieren

Soldaten brauchen Sie zur Verteidigung und fürs Erobern von anderen Siedlungen.

1 Um Soldaten zu rekrutieren, klicken Sie zunächst beispielsweise auf ein Rekrutierungslager der Infanterie.





2 Oben rechts auf dem Bildschirm erscheint ein Menü. Klicken Sie dort für jede zu rekrutierende „Truppe" Soldaten einmal auf das Truppensymbol.

3 Ist die Bevölkerung groß genug, werden Truppen rekrutiert. Der Fortschritt wird pro Truppe mit dem Farbbalken gezeigt. Die Ziffer über dem Symbol rechts mit dem grünen Pfeil steht für die Anzahl der fertigen Truppen. In ein Lager passen fünf Truppen.



Eine andere Siedlung angreifen



1 Um eine andere Siedlung anzugreifen, platzieren Sie sehr viele Truppen in der Nähe der Grenze.

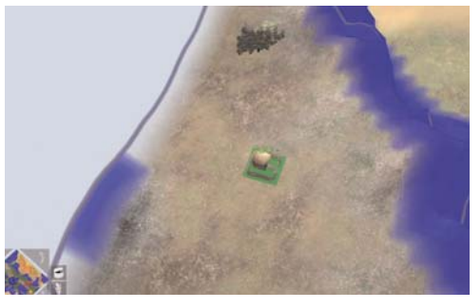


2 Setzen Sie dann nach und nach möglichst schnell alle Truppen auf das Territorium des Gegners.



3 Nach Ablauf des „Gottesfriedens" starten Ihre Leute mit dem Angriff auf die gegnerische Ortschaft.

Eine Siedlung bauen



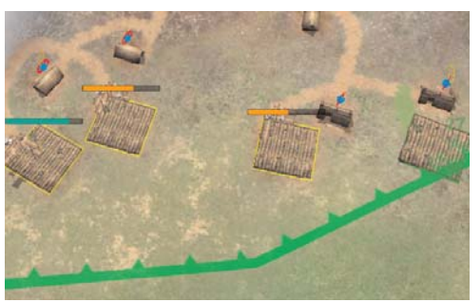
1 Um eine optimale Siedlung zu errichten, müssen Sie ihren Bergfried möglichst an einem durch Berge oder Schluchten geschützten Ort platzieren



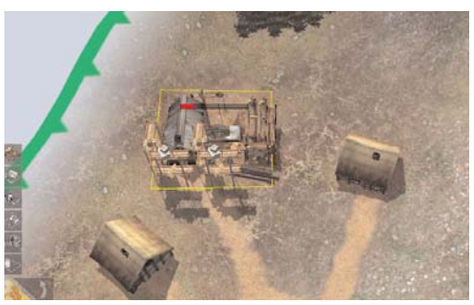
2 Danach bauen Sie sofort einige Häuser rings um den Bergfried herum, die nicht zu weit voneinander entfernt stehen sollten.



3 Da die Häuser mit Wasser versorgt sein müssen, bauen Sie möglichst zentral einen kleinen Brunnen. Der hellblaue Kreis zeigt dessen Versorgungsbereich an.



4 Bauen Sie dann einige weitere Häuser, wobei diese auf fruchtbarem Land stehen müssen. Bauen Sie an jedes neue Haus ein Gemüsefeld.



5 Errichten Sie dann das Haus des Zimmermanns. Dieses muss nicht unbedingt auf fruchtbarem Land stehen. So können Sie Anbaufläche sparen.



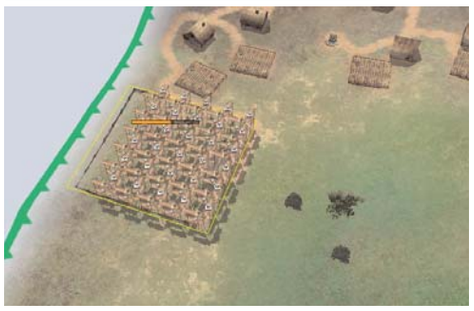
6 Errichten Sie einen Armenfriedhof (Kreis), um die gesundheitliche Situation der Siedlung zu verbessern. Die Reichweite sehen Sie an den weißen Straßen.

➔

Anzeige

Medieval Lords Bauen, Verteidigen, Erobern FORTSETZUNG

Eine Siedlung bauen | Fortsetzung



7 Parallel müssen Sie auch stets an die Nahrungsmittel-Versorgung denken. Bauen Sie daher einen Schafstall. Dieser braucht eine recht große Fläche.



8 Aber nicht nur das leibliche Wohl Ihrer Bewohner spielt eine Rolle, sondern auch das Seelenheil. Bauen Sie deshalb einen Kalvarienberg, ein Glaubensdenkmal.



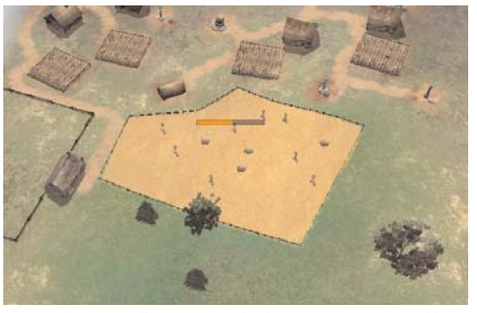
9 Da Sie steigende Ausgaben haben, müssen Sie auch immer mehr Häuser bauen, damit weitere Bewohner einziehen und Steuern zahlen können.



10 Um die Stimmung der Dorfbewohner zu steigern, sollten Sie die Siedlung verschönern. Bauen Sie einige Holzstatuen zwischen den Häusern.



11 Während des Spielens sollten Sie immer mal einen Blick auf die Finanzen werfen. Beobachten Sie, welche Auswirkungen Ihre Entscheidungen haben.



12 Je mehr Bewohner einziehen, desto mehr Nahrungsmittel benötigen Sie. Legen Sie daher ein Weizenfeld an, das möglichst groß sein sollte.



13 Sie müssen nicht nur Nahrungsmittel produzieren, sondern auch lagern. Errichten Sie in der Nähe des Feldes eine Scheune.



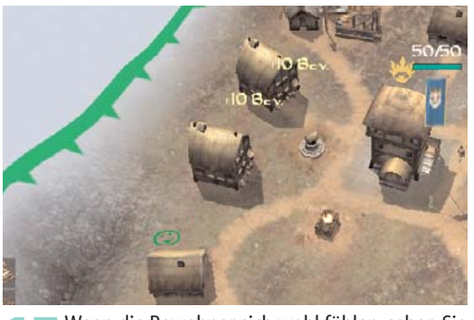
14 Um die Nahrung zu Ihren Bewohnern zu bringen, bauen Sie zwischen den Häusern einen Markt. Häuser mit violettem Leuchten haben Zugang dazu.



15 Haben Sie genug Geld in der Kasse, sollten Sie Ihren Bergfried zu einem Holzbergfried verbessern, was das Sicherheitsgefühl der Bewohner steigert.



16 Mit einem Pranger oder einem Galgen lässt sich das Sicherheitsgefühl weiter steigern. Die Wirkung sehen Sie am großen Kreis.



17 Wenn die Bewohner sich wohl fühlen, sehen Sie das an grünen Smiley-Symbolen über den Häusern oder aber daran, dass die Zahl der Bewohner steigt.



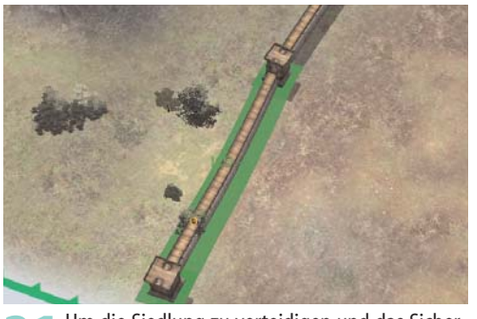
18 Jetzt müssen Sie eine Maurer-Werkstatt bauen, damit Sie den Zugriff auf weitere Technologien bekommen. Vor allem für Türme und Mauern wichtig.



19 Die letzte wichtige Werkstatt in dieser Phase ist die vom Schmied. Bauen Sie sie möglichst auf unfruchtbarem Gelände.



20 Um das Gesundheitswesen weiter zu verbessern, errichten Sie nun ein Ärztehaus. Den Wirkungsbereich sehen Sie an den weißen Straßen.



21 Um die Siedlung zu verteidigen und das Sicherheitsgefühl zu steigern, bauen Sie Mauern um das Dorf. Wenn Sie so weit sind, ist der Anfang geschafft.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Catwoman

Actionspiel für PC | Sanft und anschmiegsam wie andere Haustiger ist diese Katzendame nicht. Sie teilt lieber kräftig aus und lässt die Männer nach ihrer Peitsche tanzen. Hier die besten Tricks von Catwoman und Tipps für die ersten beiden Spielstufen

Spielverlauf siehe Test Seite 46

DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE

Catwomans Fähigkeiten

Jagd-Modus



Drücken Sie S, um einen Blick durch die Katzenaugen zu riskieren. Sie können sich per Mausbewegungen frei umsehen, und auch die Pfotenspuren von Midnight erkennen, die den richtigen Weg vorgeben.

An Stangen schwingen



An lila leuchtenden Stangen kann sich Catwoman festhalten. Drücken Sie dann U, um zu schwingen. Mit K springt die Katze im Schwung ab. Um auf die Stange zu klettern, W drücken, um sich herabzulassen, mehrmals S drücken.

Mit Peitsche schwingen



Catwoman kann sich an lila leuchtenden Stangen auch mit der Peitsche festhalten und schwingen. Schlagen Sie mit 4, 8 oder 6 auf dem Ziffernblock der Tastatur in die entsprechende Richtung, und schwingen Sie mit A und D.

Grundlagen



Catwoman läuft mit W und S vorwärts oder rückwärts. Mit A und D läuft sie nach links oder rechts. Halten Sie dabei gleichzeitig U gedrückt, geht die Katzendame auf allen Vieren und kann in dieser Haltung auch Wände hochlaufen und Hindernisse wie etwa Container im Eiltempo passieren. Der aktuelle Gesundheitszustand von Catwoman wird nur dann angezeigt, wenn er sich gerade verändert. Sie können ihn dann an der silbernen Kratzspur (Kreis) am linken Bildrand ablesen.

Springen



Um Catwoman nach oben springen zu lassen, K drücken. Es ist auch möglich, zwischen zwei Wänden hin und her und gleichzeitig nach oben zu springen. Um sich verletzungsfrei fallen zu lassen, gleichzeitig K und S drücken.

Ducken



Enge Passagen und Löcher im Zaun passiert die Katzenfrau geduckt, indem Sie beim Laufen gleichzeitig U gedrückt halten. Dann saust Catwoman wie eine echte Katze auf ihren vier „Pfoten" pfeilschnell über den Boden.

Peitschen



Mit den Tasten 2, 4, 6 und 8 auf dem Ziffernblock der Tastatur können Sie Catwomans Peitsche in alle Richtungen knallen lassen. Um Gegenstände mit der Peitsche festzuhalten, Num drücken.

Kämpfen



Catwoman kann nicht nur peitschen, sie hat auch einige effektive Kampftechniken auf dem Kasten. Halten Sie U gedrückt, während Sie mit den Tasten 2, 4, 6 und 8 auf dem Ziffernblock der Tastatur nach Ihren Gegnern treten.

Neue Fähigkeiten kaufen

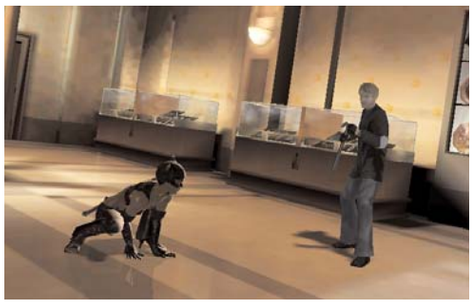


Nach jeder erfolgreich abgeschlossenen Spielstufe haben Sie die Möglichkeit, neue Fähigkeiten zu kaufen. Sammeln Sie also möglichst viele Punkte im Spiel, um sich auf diesen Einkaufstouren auch etwas leisten zu können.

Spielstufe 1: Juwelierladen



1 Schleichen Sie sich an den Gangster an der Brüstung heran, und drücken Sie gleichzeitig U und B auf dem Ziffernblock, um ihn durch die Scheibe zu treten.



2 Die gleiche Kampftechnik kann auch eine Etage tiefer noch einmal angewendet werden, um die Gangster in die offen stehenden Schränke zu verfrachten.



3 Bleiben Sie jetzt in Bewegung, um der um sich schießenden Polizei kein Ziel zu bieten, und sammeln Sie das Extra ein, das in der Mitte des Raumes schwebt.



4 Vor dem Notausgang kauert ein weiterer Gangster. Befördern Sie auch ihn mit einem gezielten Tritt durch die Tür, und verlassen Sie den Raum.



5 Im Nebenraum die gegenüber liegende Wand hochklettern. Dann am Gitter ganz nach links krabbeln und über dem Loch im Boden fallen lassen.



6 Im Hinterhof kommt es jetzt zum Kampf mit zwei Polizisten. Um die beiden elegant loszuwerden, müssen Sie sie zu den offen stehenden Abfall-Containern (Kreise) locken. Mit ein paar gut gezielten Tritten können Sie Ihre Verfolger in den beiden Behältern versenken und damit ein paar Extrapunkte kassieren.



7 Nach dem Kampf gegen die Polizisten klettert Catwoman den rechten, nun geschlossenen Abfall-Container und dann die gegenüber liegende Wand hoch.



8 Dann den Steg bis zum Ende rennen. Die Nische kann Catwoman erklimmen, indem sie ein Stück klettert und dann von Wand zu Wand nach oben springt.



9 Jetzt rechts halten und am lila leuchtenden Stromkabel schwingen. Über die anderen Kabel bis nach hinten springen und dort das Extra einsammeln.



10 Danach wieder ein Stromkabel zurückspringen. Von diesem Kabel muss sich Catwoman auf das darunter hängende Kabel fallen lassen.



11 Eine Etage tiefer geht es in der Gegenrichtung weiter zum Extra. Ist auch dieses eingesammelt, geht es wieder zurück bis auf die Plattform.



12 Nehmen Sie den entgegengesetzten Weg, und springen Sie die Nische nach oben bis aufs Dach, von wo aus Sie Ihren Verfolgern schließlich entkommen.

Catwoman FORTSETZUNG

Spielstufe 2: Schrottplatz



1 Drücken Sie S , um in den Jagd-Modus zu wechseln. Folgen Sie nun Midnights Spuren über die Kiste, den Container und durch das Loch im Zaun.



2 Danach den Mauervorspung auf der rechten Seite durch Drücken von U hochklettern und auf der anderen Seite wieder herunterspringen.



3 Als Nächstes über den Container (Kreis) auf der linken Seite auf die Mauerkrone klettern und auf der anderen Seite nach unten fallen lassen.



4 Den Maschendrahtzaun am Ende der Gasse nach oben klettern, dann ganz nach rechts zur Plattform krabbeln und dort fallen lassen.



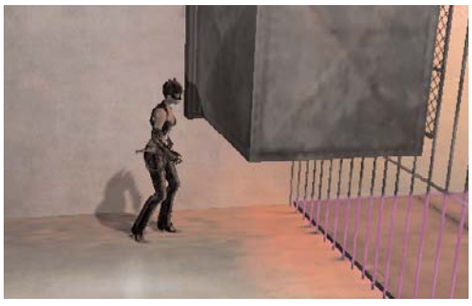
5 Die Nische nutzen, um von einer Wand zur anderen nach oben zu springen. Dann auf den rechten Vorsprung klettern und auf der Gegenseite runter springen.



6 Die Wand auf der linken Seite nach oben laufen und am Gitter festhalten. Daraufhin rückwärts abspringen und am gegenüber liegenden Gitter festhalten.



7 Am Gitter nach rechts krabbeln und rückwärts abspringen. Die Bodenklappe hinter dem Zaun kann Catwoman mit einem Peitschenschlag öffnen.



8 Dann über den Abgrund nach rechts auf die nächste Plattform springen. Auch hier kann eine Bodenklappe mit einem Peitschenschlag geöffnet werden.



9 Durch den eben geöffneten Schacht nach oben springen und das Gitter hochklettern. Dann an den Wandbefestigungen mit der Peitsche festhalten.



10 Mit der Peitsche an den Wandbefestigungen nach rechts schwingen, am Gitter festhalten und fallen lassen. Dann unter dem Lüftungsschacht durchkriechen.



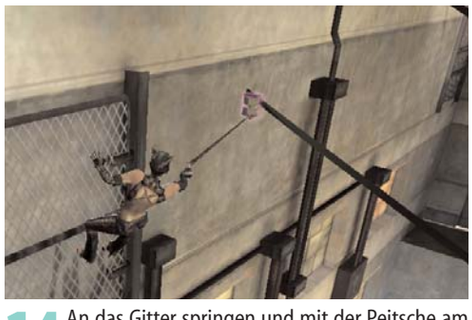
11 Midnights Spuren folgend, die linke Wand nach oben klettern und mit einem Peitschenschlag nach oben an der Wandbefestigung (Kreis) festhalten.



12 Nach rechts schwingen und rückwärts ans Gitter springen. Weiter nach rechts krabbeln, wieder rückwärts abspringen und an der Wand festhalten.



13 Mit der Peitsche an der Wandbefestigung auf die rechte Plattform springen. Dann geht es über zwei Plattformen bis zum Gitter an der Wand.



14 An das Gitter springen und mit der Peitsche am Haken nach rechts schwingen. Am nächsten Gitter festhalten und rückwärts auf die Plattform springen.

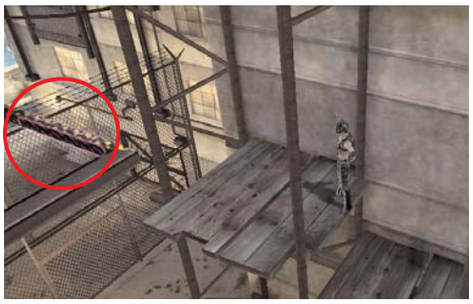


15 Von der Plattform an das Kabel springen, schwingen und das Extra in der gegenüber liegenden Nische einsammeln. Dann nach unten springen.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Catwoman FORTSETZUNG

Spielstufe 2: Schrottplatz | Fortsetzung



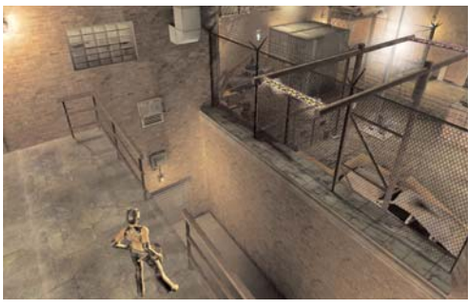
16 Jetzt muss Catwoman auf das Gerüst klettern und an die Stange (Kreis) springen. Dann schwingen und zur nächsten Stange schwingen.



17 Von der Stange auf den Kistenstapel fallen lassen und in die Nische laufen. Dort kann Catwoman wieder von Wand zu Wand nach oben springen.



18 Mit Anlauf die Mauer links neben dem Maschendrahtzaun nach oben klettern und dann nach rechts über den Stacheldraht springen.



19 Durch den Gang bis zur Lücke im Geländer laufen und über die beiden Stangen auf den Schrottplatz schwingen. Dann links am Container vorbei laufen.



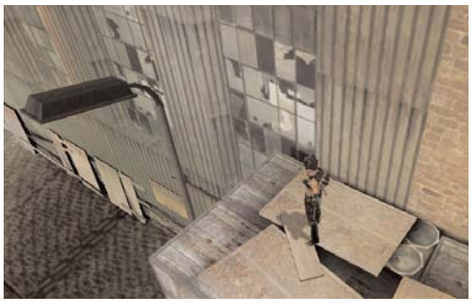
20 Auf die Kiste am Zaun klettern und dann an die Stange springen. Nach oben ziehen, springen und mit der Peitsche an der Stange darüber festhalten.



21 Mit der Peitsche an die obere Stange ziehen, nach rechts zur nächsten Stange springen und Extra einsammeln. Dann nach rechts auf Container springen.



22 Nach unten springen und mit der Peitsche den Schalter am Förderband (Kreis) aktivieren. Dann über das Förderband nach oben auf die Kisten klettern.



23 Von den Kisten an die Laterne springen. Dann über die Stangen des zerstörten Förderbandes auf das Gerüst klettern und dort das Extra einsammeln.



24 Vom Gerüst nach links zur Stange (Kreis) springen und in der Luft mit der Peitsche daran festhalten. Dann nach links zum Container schwingen.



25 Lassen Sie Catwoman von den Containern springen und dabei das Extra einsammeln. Zerstören Sie daraufhin mit einem Tritt die Ölfässer.



26 Um die aufgeschreckten Wachleute wieder loszuwerden, müssen Sie zuerst mit der Peitsche auf den Schalter (Kreis) zwischen den beiden Luken zielen. Sind die Luken erst einmal geöffnet, können Sie die Wachen zu Ihnen locken und mit ein paar gezielten Tritten darin verschwinden lassen.



27 Schnell durch den Ausgang laufen, die Nische hochklettern, runterklettern und den Schalter an der rechten Wand (Kreis) per Peitsche aktivieren.



28 Ein Stahlträger hat ein Loch in die Wand gerissen. Springen Sie an die Stange, und schwingen Sie sich durch den neu geschaffenen Ausgang aus der Halle.



29 Auf dem Hof müssen Sie noch ein paar Polizisten in Müll-Container befördern und können dann an den Polizeiwagen vorbei zum Ausgang laufen.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Geheime Tricks (Cheats)

Bandits – Phoenix Rising (Version 1.1.1) für PC

Das wüste Rennspiel über Sanddünen wird jetzt noch ein wenig explosiver: Erschummeln Sie sich neue Waffen

1 Klicken Sie mit der *rechten* Maustaste auf Start.

2 Wählen Sie anschließend durch einen Klick Explorer.

3 Klicken Sie im linken Auswahlfeld auf die Festplatte, auf welcher das Spiel installiert wurde. Standardmäßig ist das DRIVE_C (C:).

4 Klicken Sie nun im rechten Abschnitt nacheinander doppelt auf Programme, FantasticTV, Bandits, data und profiles. Sollten Sie das Spiel in einem anderen Verzeichnis installiert haben, wählen Sie nun dieses aus.

5 Suchen Sie im rechten Abschnitt nach der Datei garage.xml. Klicken Sie sie mit der *rechten* Maustaste an.

6 Wählen Sie nun Bearbeiten, um die Datei im Windows-Editor zu bearbeiten.

7 Im geöffneten Dokument suchen Sie den Abschnitt „mission01_weapons“, um in Mission eins bereits alle Waffen zur Verfügung zu haben.

```
name="mission01_weapons">
 <string name="1" value="yes"
 <string name="10" value="no"
 <string name="11" value="no"
 <string name="12" value="no"
 <string name="13" value="yes
 <string name="2" value="no"/
 <string name="3" value="no"/
 <string name="4" value="yes"
 <string name="5" value="no"/
 <string name="6" value="no"/
 <string name="7" value="no"/
 <string name="8" value="yes"
 <string name="9" value="no"/
>
```

8 Ersetzen Sie dort alle Einträge mit „no“ durch ein „yes“. Anschließend sollte der Abschnitt wie folgt aussehen.

```
name="mission01_weapons">
 <string name="1" value="yes"
 <string name="10" value="yes
 <string name="11" value="yes
 <string name="12" value="yes
 <string name="13" value="yes
 <string name="2" value="yes"
 <string name="3" value="yes"
 <string name="4" value="yes"
 <string name="5" value="yes"
 <string name="6" value="yes"
 <string name="7" value="yes"
 <string name="8" value="yes"
 <string name="9" value="yes"
>
```

9 Klicken Sie zum Abspeichern nun auf S + F5.

10 Klicken Sie auf Datei und Beenden.

11 Starten Sie das Spiel jetzt, wie gewohnt.

12 Im Hauptmenü klicken Sie auf EIN SPIELER.

13 Wählen Sie anschließend NEUES SPIEL, um ein neues Spiel zu starten. Alternativ kann natürlich auch ein zuvor abgespeicherter Spielstand geladen werden.

14 Sobald Sie sich im Hauptmenü befinden, starten Sie eine neue Runde. Wählen Sie jetzt den Schwierigkeitsgrad. Anschließend klicken Sie auf OK.

15 Im folgenden Menü wählen Sie



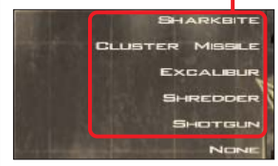
um Ihren Wagen neu auszustatten.

16 Wählen Sie per Klick auf



eine Waffe aus.

17 Diese können Sie nun mit einer moderneren Waffe nach Wahl ersetzen.



18 Haben Sie alle Waffen gewählt, bestätigen Sie die Auswahl per Klick auf OK.

19 Los geht's, indem Sie auf klicken.



Anmerkung: In diesem Beispiel wurden alle Waffen für die erste Mission aktiviert. Dies ist auch für jeden anderen Auftrag möglich, indem Sie die entsprechenden Werte wie zuvor beschrieben auf „yes“ setzen.

Der Klomanager (Version 1.0) für PC

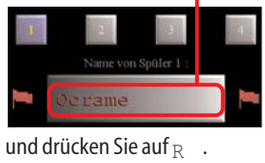
Als Toiletten-Magnat kämpfen Sie mit Ihren Konkurrenten um die besten Örtchen

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Klicken Sie im Hauptmenü auf Neues Spiel, um eine neue Spielrunde zu starten. Alternativ haben Sie auch die Möglichkeit, per Klick auf Altes Spiel einen zuvor abgespeicherten Spielstand zu laden.

3 Entscheiden Sie sich für eine neue Spielrunde, wählen Sie bitte, wie viele Spieler teilnehmen. Spielen Sie alleine, klicken Sie also auf 1.

4 Geben Sie nun den Namen des Spielers ein,



und drücken Sie auf R.

5 Klicken Sie auf Weiter, um das nächste Menü aufzurufen.

6 Entscheiden Sie sich hier für die gewünschte Spielvariante, oder übernehmen Sie die Standardauswahl. Klicken Sie dann erneut auf Weiter.

7 Wählen Sie weitere Eigenschaften der Bürger. Natürlich können Sie auch hier die vorgegebenen Einstellungen übernehmen. Per Klick auf Spiel starten geht's weiter.

8 Bestätigen Sie die Startmeldung in Ihrem Büro, indem Sie auf OK klicken.

9 Sie blicken nun auf das Büro des Klomanagers. Klicken Sie auf den Stadtplan,



um eine Toilettenhaus-Übersicht aufzurufen.

10 Wählen Sie eine Toilette per Klick auf.



11 Um sie zu erwerben, klicken Sie auf Kaufen.

12 Klicken Sie erneut auf.



13 Klicken Sie auf eine beliebige Klotür,



um diese zu öffnen.

14 Geben Sie nun einen der Schummeltricks ein.

Tastenkombination	Wirkung
S + F1	Alle Toiletten der Parzelle werden auf den optimalen Preis gesetzt.
S + F2	Der Forschungsstand der Spülungen wird um eine Stufe erhöht.
S + F3	Der Forschungsstand der Brillen wird um eine Stufe erhöht.

Mobile Forces (Version 1.0) für PC

Mach kaputt, was dich kaputt macht: Mit diesen Tricks ist der Sieg nah

1 Starten Sie das Spiel, wie gewohnt.

2 Öffnen Sie im laufenden Spiel mit T eine Eingabezeile (oben links).

3 Dort geben Sie mit der Tastatur das Wort **horsey** ein.

4 Bestätigen Sie die Eingabe durch Drücken von R.

5 Die Schummeltricks können nun eingegeben werden. Drücken Sie erneut T. Geben Sie nun einen der nebenstehenden Schummeltricks ein, und bestätigen Sie die Eingabe, indem Sie auf R drücken. Bei einigen Cheats erscheint eine Bestätigung für die Aktivierung des Tricks, zum Beispiel.



Eingabetext	Wirkung
god	Ihre Spielfigur ist unverwundbar.
fly	Ihre Figur kann fliegen.
loaded	Sie bekommen alle Waffen.
killenemy	Alle Gegner verschwinden.
killcars	Alle Fahrzeuge explodieren.

Dark Arena für Gameboy Advance

Wer durch die dunkle Arena will, braucht einen hellen Kopf. Und manchmal ein paar „faule" Tricks

1 Legen Sie das Spiel-Modul ein. Starten Sie das Spiel, wie gewohnt, indem Sie **START** drücken.

2 Wählen Sie mit dem Steuerkreuz



und drücken Sie dann **A**.

3 Geben Sie mithilfe des Steuerkreuzes einen der nebenstehenden Buchstabenfolgen ein, zum Beispiel



4 Bestätigen Sie Ihre Eingabe anschließend mit **A**. Schon machen Sie in der gewünschten Spielstufe weiter.



Mit einem Trick sehen Sie die fiestesten Monster im Abspann.

Leicht	Mittel	Schwer	Spielstufe:
CRSDRPLS	VWHTSRGH	LDNHGHNT	Combat Arena
TKMWTHYB	TCRSDRLR	DBYFTHND	Test Labs
TTLLSFRT	DFRLMWTH	CSSRCNHT	Waste Center
STCRSTRD	LLYRMGHT	HNSWLLSN	Main Entrance
NTLVMLNW	WRMRCHNG	TSTRSTLR	Admin Center
NTTRDTNY	TLNDFRFR	STNDRDSW	Chambers
RQSTMWTN	MHMNNCNS	LLRSCRSS	Breeding Control
GTSTNDBY	YWHLLRTR	LNDTBTTL	Training Zone
YRSDTFGH	NFRCHRSN	SRCNHRDS	Sub Cellars
TWTHYVRS	DMSSKWLL	WFLLWRWR	Computer Center
THYRCLLN	TKRRVNGN	RRKNGNWR	Control Complex
GHVTBTHR	PGNFRMTF	DNTFGHTW	Warehouse
HLYLNDHS	STWCHRST	CRRYSGNF	Living Quarters
TBFRFGHT	NSRCMNGW	CRSSWRLR	Hangar Approach
GDFGHTBL	THSWRDSH	DSFNGLND	Abspann

➔

Anzeige

Full Spectrum Warrior für Xbox

Militärstrategen im Nahen Osten arbeiten mit Köpfchen – und mit Tricks

1 Legen Sie die Spiel-DVD in die Xbox ein, und beginnen Sie eine Partie „Full Spectrum Warrior", wie gewohnt.

2 Sobald das Spiel geladen ist, drücken Sie die **Start**-Taste, um ins Hauptmenü zu schalten.

3 Im Hauptmenü wählen Sie mit dem Steuerkreuz der Spieletastatur den Menü-Eintrag `Extras` aus und bestätigen Ihre Wahl anschließend mit der **A**-Taste.

4 Im Menü Extras wählen Sie den Eintrag `Cheatcodes` aus, und bestätigen Ihre Wahl wiederum mit der **A**-Taste.

Eingabetext	Wirkung
MERCENARIES	Unbegrenzte Gewehr-Munition
NICKWEST	Alle Spielfiguren haben große Köpfe.
SWEDISHARMY	Neuer, realistischerer Schwierigkeitsgrad wird gewählt
HA2P1PY9TUR5TLE	Schaltet eine zusätzliche Spielversion für die US-Army frei

5 Sie sehen daraufhin das Cheatmenü, in dem Sie per Spieletastatur einen Trickbegriff aus der Tabelle eingeben können. Ist das erledigt, so bestätigen Sie ihn mit dem Symbol ⏎ und **A**-Taste.

6 Wurde der Cheat angenommen, so geht's anschließend wieder ins Extras-Menü, das Sie mit der **B**-Taste verlassen.

7 Zurück im Hauptmenü, können Sie mit allen aktivierten Cheats entweder mit `Spielen` eine angefangene Partie fortsetzen oder mit `Profil` eine neue Runde mit einem frischen Spielerprofil beginnen.

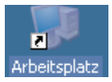


Dickschädel: Ein Trick, und die Soldatenköpfe werden groß.

Tom Clancy's Splinter Cell (Version 1.0) für PC

Schleichen für Fortgeschrittene – hier kommen die wichtigsten Cheats für Leisetreter

1 Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche zunächst auf das Verknüpfungssymbol



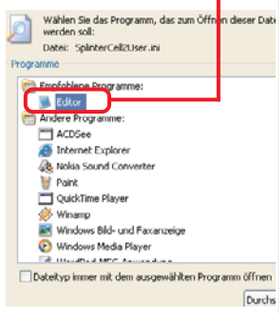
und anschließend auf die Bezeichnung der Festplatte Lokaler Datenträger (C:), auf der das Spiel installiert ist.

2 Öffnen Sie dann im Programmordner mit einem Doppelklick das Verzeichnis Splinter Cell Pandora Tomorrow.

3 Danach öffnen Sie mit weiteren Doppelklicks zuerst den Ordner offline und dann den darin gelagerten Ordner system.

4 Hier finden Sie die Datei SplinterCell2User vor, die Sie per Klick mit der *rechten* Maustaste anwählen. Um die Datei mit einem Texteditor öffnen zu können, wählen Sie anschließend den Menüpunkt Öffnen mit...

5 Wählen Sie aus der Liste der vorgeschlagenen Programme mit einem Klick den in Windows eingebauten Editor



aus und bestätigen Sie mit OK.

6 Suchen Sie weiter unten in der Textdatei nun die Stelle, an der hinter den Zahlen- und F-Tasten nur =Zeichen stehen. Dahinter können Sie in der Textdatei die neuen Funktionen aus der Tabelle rechts eintragen. Die Zuordnung der Cheat-Befehle zu den Zahlen- oder F-Tasten ist beliebig, Sie können die Reihenfolge also selbst festlegen.



Mit dem richtigen Cheat macht sich Sam Fisher konsequent unsichtbar (Kreis). Die Wache auf ihrem Patrouillengang ahnt nichts von seiner gefährlichen Anwesenheit.

7 Klicken Sie anschließend auf ✕, um die Datei zu schließen, und bestätigen Sie alle eingetippten Änderungen mit einem Klick auf Ja.

8 Legen Sie jetzt erst die Spiel-CD ein, und starten Sie eine Partie, wie gewohnt.

9 Ist das Spiel geladen, so können Sie jederzeit eine der mit den Cheats belegten Tasten drücken, um den jeweiligen Trick zu aktivieren.

Eingabetext	Wirkung
F1=health	Gesundheit auffrischen
F2=invisible 1	Unsichtbarkeit an
F3=invisible 0	Unsichtbarkeit aus
F4=invincible	Unverwundbarkeit an
F5=ammo	Volle Munition
F6=fly	Fliegen mit der Spielfigur
F7=walk	Fliegen wieder aufgehoben
F8=ghost	Die Spielfigur kann durch Wände gehen.
F9=killpawns	Alle Gegner entfernen
F10=playersonly	Alle Gegner bleiben stehen.

Shadow Ops – Red Mercury für Xbox

Sie wollen alles? Alle Videos, alle Einzelspieler-, alle Ko-Op-Einsätze? Kein Problem

1 Legen Sie die Spiel-DVD in Ihre Xbox ein, und starten Sie eine Partie, wie gewohnt.

2 Sobald das Spiel geladen ist, drücken Sie die **Start**-Taste, um ins Hauptmenü zu schalten.

3 Starten Sie nun entweder über `PROFIL LADEN` einen gespeicherten Spielstand, oder legen Sie mit `NEUES PROFIL` ein neues Spielerprofil an, falls keines existiert.

4 Anschließend wählen Sie im Hauptmenü mit dem Steuerkreuz den Eintrag `OPTIONEN` aus und bestätigen Ihre Wahl mit der **A**-Taste.

5 Im Optionsmenü wählen Sie danach den Eintrag `CHEATS` aus.

6 Im Cheat-Menü können Sie jetzt per Spieletastatur einen beliebigen Trickbegriff aus der Tabelle unten eingeben. Bestätigen Sie die Eingabe mit `ENTER`. Wurde der Cheat aktiviert, so sehen Sie auf dem Bildschirm eine entsprechende Bestätigung.

7 Durch zweimaliges Drücken der **B**-Taste schalten Sie vom Cheat-Menü zurück ins Hauptmenü.

8 Starten Sie ein Einzel- oder ein Ko-Op-Spiel, wie gewohnt, und Sie können jetzt alle möglichen Einsätze direkt auswählen.



Wollen Sie ohne große Arbeit das Finale sehen? Mit dem richtigen Cheat sind Sie im Nu in der letzten Spielstufe.

Eingabetext	Wirkung
HAPPYCAMPER	Schaltet alle Einsätze im Einzelspielermodus frei
WANDERLUST	Schaltet alle Ko-Op-Einsätze frei
FILMCRITIC	Schaltet alle Videosequenzen aus dem Spiel frei

Besieger (Version 1.25) für PC

Derart „göttliche“ Kräfte wünscht sich wohl jeder Kriegsherr: Erschaffen Sie Ihre eigenen Truppen - ganz einfach auf Knopfdruck

1 Starten Sie das Spiel auf die gewohnte Art und Weise.

2 Drücken Sie während eines laufenden Spiels [A], um das Eingabefeld für die Schummeltricks aufzurufen.

3 Um Ihre Kämpfer unverwundbar gegen feindliche Angriffe zu machen, tippen Sie **invulnerability 1** ein und drücken dann [R].

4 Um neue Truppeneinheiten auf dem Spielfeld entstehen zu lassen, müssen Sie **debug 1** ins Textfeld eintippen und danach [R] drücken.

5 Tippen Sie nun **createunit** ein, gefolgt von einem der unten aufgeführten Trickbegriffe, um die verschiedenen Einheiten auf das Schlachtfeld zu schicken. Achten Sie auf die korrekte Groß- und Kleinschreibung. Um einen Oger zu erschaffen, müssen Sie beispielsweise **createunit Ogre** eingeben.

6 Das Spiel wird mit einem Druck auf [Esc] fortgesetzt.



Eingabetext	Erschaffene Einheit
Archer	Bogenschütze
Blacksmithship	Schmiedemeisterschiff
Fiery_Rider	Feuerritter
Fire_WereBear	Feuer-Werbär
Guardian	Schwertwächter
GuardianBoss	Hüter des Schwertes
Heavy_Cavalryman	Schwere Kavallerieeinheit
Horse_Animal	Pferd
Kahon	Karon
Konan_Footman	Konin
Konan_Rider	Konin auf Pferd
Khazim	Ghazimm
Kaban	Wildschwein
Light_Cavalryman	Leichte Kavallerieeinheit
Mugamba	Oger-Schamane
Ogre	Oger
Oscar	Oscar
Pikeman	Rhine
Packhorse	Packferd
Pikeman_worker	Arbeiter
RocketMan	Rocketman
Rat	Ratte
Villager	Dorfarbeiter
Zeppelin	Luftschiff
Zimbabwe	Höhlen-Oger

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Es ist wieder so weit: COMPUTER BILD und COMPUTER BILD SPIELE verleihen den „Goldenen Computer". Machen Sie mit bei der großen Leserwahl, und gewinnen Sie einen der Preise im Gesamtwert von über 265 000 Euro

Leser

Spannend war die Verleihung des Goldenen Computers ja schon immer. Doch in diesem Jahr wird's noch prickelnder: Zum ersten Mal gibt es auch den Goldenen Audio-, den Goldenen Video- und den Goldenen Foto-Preis! Wer mit einer der insgesamt acht begehrten Trophäen ausgezeichnet wird, entscheiden Sie, liebe Leser. Denn der Goldene Computer ist eine Leserwahl. Bis zum 24. September haben Sie Zeit, sich für Ihre Favoriten zu entscheiden. Um Ihnen die Wahl zu erleichtern, haben die Redaktionen von COMPUTER BILD, COMPUTER BILD SPIELE und AUDIO VIDEO FOTO BILD bereits gemeinsam eine Vorauswahl getroffen. Auf Seite 120 finden Sie zehn Spiele, aus denen Sie Ihren Favoriten wählen können. Die Kandidatenliste für alle acht Kategorien finden Sie in COMPUTER BILD. Doch egal, ob Sie nur Ihren Spielfavoriten wählen oder bei COMPUTER BILD Ihre Stimme für alle Kategorien abgeben – Ihre Gewinnchancen bleiben gleich.

Ihre Mühe wird belohnt: Wer per Brief, Postkarte, SMS, Fax oder Internet mitspielt, hat die Chance, ein Auto, eine Reise, Lautsprecher, Drucker, Software und andere tolle Preise zu gewinnen. Wie Sie teilnehmen, lesen Sie im Kasten „So spielen Sie mit" rechts unten.

1. Preis

AMD Fiat Stilo Trofeo plus Athlon-64-FX-Prozessor

Das „Stilo"-Sondermodell „Trofeo" von Fiat ist ein schicker Dreitürer mit 103 PS unter der Motorhaube. Dank „Easy-Go"-Zugangssystem brauchen Sie nicht mal einen Schlüssel, um das Auto zu öffnen. Eine Chipkarte genügt. Der „Trofeo" wird per Knopfdruck gestartet. Zur Ausstattung zählen ein elektrisches Lamellendach, Lederlenkrad und Autoradio mit CD- und MP3-Spieler sowie sechs Lautsprecher. Zum Auto gibt's einen „Athlon-64-FX"-Prozessor von AMD. Der Chip macht Computerspiele noch realistischer.
Wert: 19 300 Euro



2. Preis

Teufel Lautsprecher-Set

Das Heimkinoton-System „Theater 10 THX Ultra 2 Cinema-Set 5.1" von Teufel macht aus Ihrem Wohnzimmer einen Kino- und Konzertsaal. Das System besteht aus vier Lautsprechern und einer 1200 Watt starken Bassbox. Falls Ihr Wohnzimmer für eine Party mal zu klein sein sollte: Mit dem Lautsprecher-Set können Sie problemlos Räume bis zu einer Größe von 150 Quadratmetern beschallen. **Wert: 9095 Euro**



3. Preis



T-Online Vision

Plasma-TV mit Multimedia-Center

Gewinnen Sie das Plasma-TV-Gerät „Panasonic TH 42 PA 30" mit 106 Zentimetern Bildschirmdiagonale sowie das „Activy Media Center 350" von Fujitsu-Siemens inklusive Infrarot-Tastatur. Zur Verfügung gestellt von T-Online. Kunden des Anbieters mit DSL-Anschluss können damit Filme aus dem Internet herunterladen und auf dem TV-Gerät anschauen („Video on demand"). Oder im Internet stöbern und E-Mails schreiben. Zudem lassen sich Fernsehaufzeichnungen via Internet von unterwegs steuern und auf Band oder Scheibe aufzeichnen. Denn das „Media Center" enthält einen digitalen Videorecorder und einen DVD-Recorder.
Wert: 7250 Euro

wahl

4. Preis

Sigma **Profi-Digitalkamera mit sechs Objektiven**

Mit der„Sigma SD 10" fotografieren Sie wie die Profis. Die digitale Spiegelreflexkamera bietet beeindruckende 10,29 Millionen Pixel in drei Schichten. Das führt zu realistischer Farbaufzeichnung und großer Schärfe. Sechs Objektive gehören mit zum Gewinn: ein Weitwinkel-Zoom „EX 4,5-5,6/12-24mm", ein „2,8/15mm Diagonal Fisheye", ein Zoom „24-70mm F2,8 EX", ein Telezoom „4,0/100-300mm EX", ein „Hyperzoom 28-200mm F3,5-5,6" und ein Makroobjektiv „EX 2,8/105mm". Dazu gibt's noch den Blitz „EF-500 DG Super". Verstaut wird alles in einem schicken Fotokoffer, der auch zum Gewinn gehört.
Wert: 7100 Euro



5. Preis

Yamaha **Kabelloses Musiknetzwerk**





Erleben Sie beste Klangqualität in der ganzen Wohnung – mit dem kabellosen Musiknetzwerk von Yamaha! Zum Preis gehören der Hochleistungs-Receiver „RX-V2400", der Center-Lautsprecher „NS-C515" sowie die Boxen-Paare „NS-515F" und „NS-M515". Das Herzstück ist der „Music-Cast"-Netzwerkcomputer „MCX-1000". Der kann bis zu 1000 CDs auf der Festplatte speichern. Zwei so genannte „Music-Cast"-Clients „MCX-A10" und vier Lautsprecher „MCX-SP10" übertragen Ihre Lieblingsmusik kabellos auch in andere Zimmer. **Wert: 6750 Euro**



6. Preis

S.A.D. **Reise auf die Malediven**

Sie haben die Qual der Wahl: Entweder Sie fliegen zu zweit erster Klasse in den Traumurlaub auf die Malediven. Dort verbringen Sie zwei Wochen auf einer Fünf-Sterne-Insel. Getränke, Essen – alles inklusive! Oder Sie entscheiden sich für einen Reisegutschein von Touristikboerse.de. Damit können Sie reisen, wohin Sie wollen und mit wem Sie wollen. Egal, wie Sie sich entscheiden: Zum Urlaub gibt's in jedem Fall drei Programme von S.A.D.: Mit „Movie Jack Pro" kopieren Sie Filme auf CD oder DVD. „Audio Jack" ermöglicht es, Radiosendungen aus dem Internet aufzuzeichnen und zu brennen. „Video Jack" ist ein digitaler Videorecorder, mit dem Filme aus dem Fernsehen auf Festplatte gespeichert und dann auf DVD gebrannt werden können.
Wert: 6000 Euro



TEILNAHMEBEDINGUNGEN

So spielen Sie mit

Um einen der tollen Preise beim „Goldenen Computer" gewinnen zu können, lesen Sie zunächst die Seite 120. Dort sind die zehn Favoriten der Redaktion aufgeführt, die in diesem Jahr zur Wahl stehen. Wählen Sie daraus das Spiel, dem Sie den Goldenen Computer verleihen würden. Wenn Sie sich für Ihren Lieblingskandidaten entschieden haben, machen Sie Ihr Kreuz auf dem Fragebogen, den Sie unten auf Seite 120 finden. Vergessen Sie bitte nicht, Ihren Namen, Ihre Anschrift, Telefonnummer und Ihren Geburtstag anzugeben. Den ausgefüllten Fragebogen schicken Sie an:

COMPUTER BILD SPIELE
Stichwort:
„Goldener Computer"
20627 Hamburg

Sie können auch eine ausreichend frankierte Postkarte schicken. So geht's: Zuerst schreiben Sie die Zahl **5** für die Kategorie Spiele, dann den Kennbuchstaben Ihres Kandidaten. Natürlich können Sie auch in anderen Kategorien abstimmen. Die vollständige Liste aller Kandidaten aus allen Bereichen finden Sie in der aktuellen COMPUTER BILD sowie im Internet unter www.computerbildspiele.de.

In diesem Jahr haben Sie zum ersten Mal auch die Möglichkeit, per Handy-Kurzmitteilung (SMS) abzustimmen. So wird die SMS gesendet: Geben Sie das Stichwort **COBI** ein und danach ein Leerzeichen. Dann tippen Sie wieder die Nummer der Kategorie ein (**5** für Spiele) und den Buchstaben für Ihren Favoriten (beispielsweise A). Falls Sie in mehreren Bereichen abstimmen möchten, beachten Sie bitte: Zwischen der Nummer für die Kategorie und dem Buchstaben für den Favoriten darf kein Leerzeichen stehen! **Aber:** Zwischen zwei Favoriten muss unbedingt ein Leerzeichen eingegeben werden, etwa 1A [Leerzeichen] 2C usw. Wenn Sie den oder die Favoriten auf diese Weise eingegeben haben, senden Sie die Kurzmitteilung an die Rufummer:

72821

(Computel, 0,49 Euro pro SMS/ VFD2-Anteil 0,12 Euro)

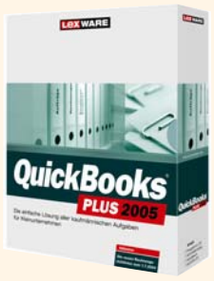
Wenn Sie per Fax teilnehmen, müssen Sie den Fragebogen exakt ausschneiden, damit Ihre Adresse nicht abgetrennt wird. Das Fax senden Sie an folgende Nummer:

040-34726206

Oder Sie spielen online mit, falls Sie einen Internet-Anschluss haben. Dazu gehen Sie so vor: Tippen Sie im Internet-Zugangsprogramm www.computerbildspiele.de ein, und drücken Sie ↵. Klicken Sie auf „COMPUTER BILD" und dann auf „Goldener Computer". Dort finden Sie den Fragebogen, den Sie ausfüllen und elektronisch absenden. Einsendeschluss ist Freitag, der 24. September 2004. Dieses Datum ist verbindlich für alle Wege der Teilnahme (Brief, Postkarte, SMS, Fax, Internet). Mitarbeiter der Axel Springer AG und ihre Angehörigen dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, eine Barauszahlung der Preise nicht möglich.

Weitere Preise

Lexware 100 Pakete mit Finanz-Software



Das Programm „Quick Books Plus 2005“ unterstützt Sie beim Anfertigen von Rechnungen, Auftragsbestätigungen, Gutschriften, Lieferscheinen und vielem mehr. Außerdem können Sie damit Ihren gesamten Zahlungsverkehr online abwickeln.
Gesamtwert: 12900 Euro

Map & Guide 66 Reiseplaner-Sets und zwei Navigationssysteme



Reiseplanung am Computer wird mit dem Dreier-Paket einfach. Es besteht aus dem „Großen Reiseplaner 2004/2005“, dem „Motorrad-Tourenplaner 2004/2005“ und dem „Großen Falk Reiseplaner 2004“. Zusätzlich zu gewinnen: der „Falk Navigator 2“, ein Navigationssystem für den Taschencomputer, und das „Falk Navibook 2 professional“, ein Navigationssystem fürs Notebook.
Gesamtwert: 7280 Euro



Sitecom 29 Mal Computerzubehör

Neun Gewinner können ihre digitalen Schnappschüsse mit je einem „MD-100 Media Drive“ zwischenspeichern – unabhängig vom Computer. Das batteriebetriebene Kartenlesegerät liest alle gängigen Speicherkarten und ist mit einer 20 Gigabyte großen Festplatte ausgestattet. 20-Mal wird das „CN-129 PC-Lock“ verlost, ein drahtloses Computer-Sperrsystem.
Gesamtwert: 3004 Euro

Kensington 25 Zubehör-Sets für Notebooks



Das Paket besteht aus drei Teilen: Der Empfänger der kabellosen optischen Maus „Pocket Mouse Pro Wireless“ kann in einem Fach im Gerät verstaut werden. Dazu kommen der „Pocket Saver“ (einzieh- und tragbares Sicherheitskabel mit kompaktem Schloss) sowie der „7-fach-USB-2.0-Hub“, an den sich sieben weitere Geräte anschließen lassen. **Gesamtwert: 4250 Euro**





S.M.G. Sound Magic 3 Lautsprecher-Sets

Mit dem Lautsprecherpaar „Hans Deutsch HD Light Style 2 Mk II“ verwandeln Sie Ihr Wohnzimmer in einen Konzertsaal. Die knapp einen Meter hohen Boxen für Ihre HiFi-Anlage bieten dank des „Horn-Resonators“ optimalen Klang und einen verzerrungsarmen Bass. **Gesamtwert: 3870 Euro**

Medion Plasma-Fernseher und Notebook



Das flache Plasma-TV-Gerät „MD 41842“ hat eine Bildschirmdiagonale von 107 Zentimetern, steckt in einem hochwertigen Aluminiumgehäuse und ist für die Wandmontage geeignet. Zum Gewinn gehört auch das schnelle Notebook „MD 41300“ mit DVD-Brenner, umfangreichem Software-Paket, Funknetzwerk (WLAN) und TV-Empfang inklusive Fernbedienung.
Gesamtwert: 4156 Euro

Pearl 25 CD/MP3-Spieler mit Brenner

Mit dem „Mini-CD/MP3-Spieler“ von Q-Sonic ist es möglich, Musik unterwegs nicht nur zu hören, sondern auch auf CD zu brennen. Dazu wird das kleine Gerät per USB an den tragbaren Computer angeschlossen. Der Mini verträgt die Formate CD-R und CD-RW.
Gesamtwert: 4247 Euro





Cherry 40 Funktastaturen

Die „Cymotion Master Solar“ (zwei Meter Reichweite) bezieht ihren Betriebsstrom aus Solarenergie. Normale Raumbeleuchtung reicht für die Solarzellen aus. Dank eines Akkus kann auch bei Lichtausfall weitergearbeitet (oder gespielt) werden.
Gesamtwert: 3600 Euro



Panda 100 Sicherheits-Programme

Mit der „Platinum Internet Security“ können Sie Ihren Computer schützen. Das Programm erkennt und vernichtet Viren und hat eine „Firewall“ (Schutzwall) an Bord. Zudem verhindert es unerwünschte Werbe-E-Mails („Spam“), schützt vor Spionage-Software („Spyware“) und teuren Einwählprogrammen („Dialer“).
Gesamtwert: 8000 Euro

Speed Link

45 PC-Headsets



Das„Medusa 5.1 Surround Headset" gibt mit vier Lautsprechern in jeder Hörmuschel Raumklang wieder und ist damit ideal für Computerspiele und DVD-Videos geeignet. Der gepolsterte Kopfbügel und die drehbaren Ohrpolster sorgen für hohen Tragekomfort.
Gesamtwert: 3600 Euro



Magix 77 Mal Videobearbeitungs-Software

Die Videos vom letzten Urlaub liegen noch unbearbeitet herum? Werden Sie Ihr eigener Regisseur! Schneiden und vertonen Sie die Erinnerungsfilme am Computer mit „Magix Video de Luxe 2004/ 2005". Das Programm bietet über 1500 Effekte an, mit denen die Videos nachträglich verschönert werden können. **Gesamtwert: 7700 Euro**

Steganos 140 Pakete mit Verschlüsselungs-Software



Die „Security Suite 7" bietet einen Safe für vier verschlüsselte Festplatten an und kann bis zu 256 Gigabyte sensibler Daten schützen. Zudem verfügt die Software über einen Internet-Spurenvernichter und ein Festplatten-Löschprogramm.
Gesamtwert: 7000 Euro



Microsoft 40 kabellose Tastaturen plus Maus

Ohne Leinenzwang spielen und arbeiten Sie mit „Wireless Optical Desktop Elite", bestehend aus Tastatur und Maus. Beide Geräte haben den „4-Wege-Navigator", mit dem sich der Bildschirminhalt nicht nur nach oben und unten, sondern auch nach links und rechts verschieben lässt. Praktische Funktionstasten machen die Arbeit leichter. **Gesamtwert: 3760 Euro**



Yakumo

Zehn Taschencomputer mit Navigationssystem

Den Taschencomputer „Yakumo delta 300 GPS" können Sie fünf Stunden lang als „Dauer-Wegweiser" nutzen. So lange reicht eine Akkuladung bei aktivierter GPS-Antenne. Der Taschen-PC ist mit der Navigations-Software „Mobile Navigator" von Marco Polo ausgestattet. Die Routen werden Ihnen auf Wunsch auch akustisch mitgeteilt.
Gesamtwert: 3790 Euro

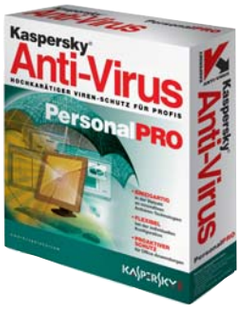
Canton

Zehn Heimkinoton-Systeme plus Lautsprecherständer



Für Heimkinoton im Wohnzimmer sorgt das Boxensystem „Movie 6 CX" von Canton zur Rundumbeschallung beim Fernsehen. Es besteht aus fünf Satellitenboxen und einem Basslautsprecher. **Gesamtwert: 4600 Euro**

Kapersky Labs 71 Pakete mit Virenschutz-Software



„Anti-Virus Personal Pro 4.5" schützt Sie vor Angriffen aus dem weltweiten Datennetz. Das Programm untersucht bei jedem Start des Computers alle Dateien auf Viren.
Gesamtwert: 7030 Euro



Lindy

40 Spezial-Computer

Mit dem „CPU Switch Lite Audio 2 Port" steuern und überwachen Sie zwei Computer mit einem Monitor, einer Tastatur und einer Maus. Mit dem Spezial-Computer schalten Sie zwischen beiden hin und her.
Gesamtwert: 3600 Euro



Metz-Werke

Ein TV-Gerät mit eingebautem Festplattenrecorder



Ein Fernseher mit allem Drum und Dran: Der „Metz Spectral 84" (80 Zentimeter sichtbare Bilddiagonale) ist mit einem Festplattenrecorder für bis zu 200 Stunden Videoaufnahmen ausgestattet. **Wert: 3550 Euro**

Elta 48 DVD-Spieler

Damit wird das Wohnzimmer zum Kino: Der extrem flache „8894 DVD" verträgt unter anderem die Formate Video-CD, Super-Video-CD und DVD. Das Gerät wird 18 Mal verlost. Weitere 18 Leser können je einen „8904 DVDP" gewinnen. Dieser DVD-Spieler ist mit einem Progressive-Scan-Ausgang ausgestattet. Und 12 weitere Leser gewinnen einen „883 MP4", der auch Filme im MPEG-4-Format abspielt und das Komprimierungsverfahren DivX 5.1.1 „versteht".
Gesamtwert: 4400 Euro

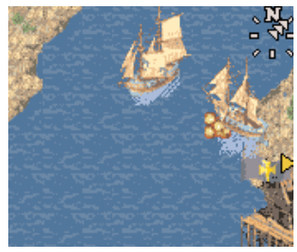


Wählen Sie Ihren Favoriten

Boktai – The Sun is in your Hand | Abenteuerspiel für Gameboy Advance – von Konami
Wer sich mit diesem Spiel als Vampirjäger beweisen will, der muss erst einmal an die frische Luft und echtes Sonnenlicht tanken. Denn nur mithilfe des ins Spielmodul eingebauten Lichtsensors lädt Held Jango seine Waffe für den Kampf gegen Blutsauger auf. Spannendes Abenteuer, originelle Spielidee.



Anno 1503 | Aufbauspiel für Handys – von Sunflowers und Electronic Arts
Als PC-Spiel ist Anno 1503, der erfolgreiche Nachfolger von Anno 1602, längst ein Klassiker. Wer auch dann fremde Inseln entdecken und besiedeln will, wenn er in weniger spannenden Gegenden unterwegs ist, hat mit der verblüffend gut fürs Handy überarbeiteten Version jetzt Gelegenheit dazu.



Spellforce – The Order of Dawn | Rollenspiel für PC – von Jowood
Die Mischung macht's: „Spellforce" ist eine gelungene Kombination aus Rollen- und Strategiespiel. Es gibt reichlich Gegner, jede Menge Zaubersprüche und erlernbare Fähigkeiten – Langzeitspaß garantiert. Der liebevoll gestaltete Titel erfreut sich bei Anfängern und Profis großer Beliebtheit.



XIII | Actionspiel für PC – von Ubisoft
Ein Präsidentenmord und ein Mann auf der Flucht, der sein Gedächtnis verloren hat. Das sind die Zutaten, aus denen hier eine hochspannende Handlung gestrickt wurde, die bereits als Comic sehr erfolgreich war. XIII ist ein Spiel mit fesselndem Ambiente, das vor allem mit seinem innovativen Comic-Stil neue Akzente im Bereich der Actionspiele setzt.



Tom Clancy's Splinter Cell – Pandora Tomorrow | Actionspiel für Xbox – von Ubisoft
Keiner schleicht wie Sam Fisher. Der Geheimagent mit den Taschen voller Techno-Gimmicks taucht urplötzlich aus dem Dunkel auf und überrumpelt jeden Gegner. Ein perfekt dargestelltes Agenten-Abenteuer. Besonders der Mehr-Spieler-Modus für maximal vier Teilnehmer verspricht rasante Action.



Eye Toy | Geschicklichkeitspiel für Playstation 2 – von Sony
Wenn Menschen wild gestikulierend vor dem TV-Gerät herumspringen, dann ist sicher „Eye Toy" im Spiel. Die Kombination aus Kamera und Minispielen versetzt den Spieler mitten ins Spielgeschehen – ob beim Karate, beim lustigen Fensterputzen oder anderen tempogeladenen Minispielen.



Codename Panzers | Strategiespiel für PC – von CDV
Codename Panzers bereichert das Genre der Strategiespiele mit einer bisher unerreichten Grafik, ausgefeilten Aufgaben und reichlich Action. An den Fronten des 2. Weltkriegs greifen Sie als Panzer-Kommandeur ins Geschehen ein. Eine echte Herausforderung für Strategen und Taktiker.



Yeti Sports | Geschicklichkeitspiel für PC – von Jowood
Der Yeti ist los. Das knuffige Pelzmännchen mit dem sympathischen Grinsen hat den Himalaya verlassen und bringt seinen Freunden, den Pinguinen, das Fliegen bei. Das erfolgreiche Geschicklichkeitsspiel mit dem Kuschelmonster aus dem Hochgebirge ist der ideale Pausenfüller für zwischendurch.



Trackmania | Rennspiel für PC – von Koch Media
Dieses Spiel ist einfach anders. Anders als in „normalen" Rennspielen geht es hier nicht darum, lediglich einen Kurs abzufahren. Auf den Spieler warten vielmehr Loopings, Sprungschanzen und Rätselaufgaben. Wer will, kann auch selbst Strecken erfinden und seinen Mitspielern abgedrehte Fahraufgaben mit kniffligen Fallen präsentieren.



Final Fantasy – Crystal Chronicles | Actionspiel für Gamecube – von Nintendo
In diesem Spiel reisen Sie mit der Kristallkarawane durch eine fantastische Märchenwelt und erleben allein oder mit maximal drei Mitspielern faszinierende Stunden, wenn Sie knifflige Rätsel gemeinsam lösen und spannende Kämpfe gegen liebevoll gestaltete Monster und Fabelwesen bestehen.



Kopieren Sie den Fragebogen, oder schneiden Sie ihn an der gestrichelten Linie aus, falls Sie per Brief oder Fax mitmachen. Wie Sie per Postkarte oder Internet teilnehmen, steht im Kasten auf Seite 116.

Absender

Name

Vorname

Straße

PLZ/Ort

Telefon

Geburtsdatum

- ❑ A Boktai – The Sun is in your Hand (Abenteuerspiel für Gameboy Advance)
- ❑ B Eye Toy (Geschicklichkeitspiel für Playstation 2)
- ❑ C Anno 1503 (Aufbauspiel für Handys)
- ❑ D Codename Panzers (Strategiespiel für PC)
- ❑ E Spellforce – The Order of Dawn (Rollenspiel für PC)
- ❑ F Yeti Sports (Geschicklichkeitsspiel für PC)
- ❑ G XIII (Actionspiel für PC)
- ❑ H Trackmania (Rennspiel für PC)
- ❑ I Tom Clancy's Splinter Cell – Pandora Tomorrow (Actionspiel für Xbox)
- ❑ J Final Fantasy – Crystal Chronicles (Actionspiel für Gamecube)

10/2004

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Computer Bild Spiele

Gewinnspiel

Preise im Wert von 6080 Euro

COMPUTER BILD SPIELE und Terratec verlosen Preise im Gesamtwert von 6080 Euro. Viel Glück!

16 x ein Terratec-Klangsystem-Set im Wert von je 380 Euro



Guter Klang Ihrer CDs und satter Sound beim Spielen am Computer sind ein Genuss für die Ohren. Wenn sich das realisieren lässt, ohne in die Techniktiefen des PCs abzutauchen, ist das doppelt gut. Terratec bietet daher mit dem Soundsystem **Aureon 7.1 FireWire** eine externe Soundkarte, die einfach angesteckt wird und sich selbst installiert. „Aureon 7.1 FireWire" macht den PC oder das Notebook zur HiFi-Anlage. Weitere Infos gibt es unter **www.terratec.de**.

Wert je 250 Euro

In der Formel 1 gilt: Wer später bremst, ist länger schnell. Beim Spielen am Computer gilt: Wer besser hört, trifft schneller. Und das ist mit dem Terratec **Mystify Commander** kein Problem. Das extraleichte Gerät überzeugt mit durchdachtem Design und hohem Tragekomfort. Fette Bässe, glasklare Höhen und exzellente Sprachverständlichkeit des justierbaren Bügel-Mikrofons sorgen für Spielspaß.

Wert je 50 Euro





Das Terratec **SubSession HomeArena 5.1** mit Infrarot-Fernbedienung ist ein optimal aufeinander abgestimmtes 5.1-Boxenset. Es umfasst zwei Front- und zwei Rear-Lautsprecher, eine Center-Box und einen druckvollen 8-Zoll-Subwoofer fürs realistische Heimkino-Erlebnis. Mit 55 Watt RMS Verstärkerleistung liefert die Anlage beste Voraussetzungen für mitreißenden Klang bei DVD-Filmen oder PC-Spielen mit Dolby-Surround-, DTS-, EAX- oder DirectSound-3D-Ausgabe. **Wert je 80 Euro**

So machen Sie mit

COMPUTER BILD SPIELE gibt es jetzt mit Heft-CD oder mit Heft-DVD. Welche Variante bevorzugen Sie?
A) Ich bin auf die Heft-Variante mit DVD umgestiegen.
B) Ich werde auch weiterhin die CD-Variante kaufen.
C) Ich entscheide mich jeden Monat neu – je nach Inhalt.

Schreiben Sie den für Sie zutreffenden Buchstaben auf eine Karte – und ab die Post. Oder rufen Sie uns an.
Telefon: 0190-241900
(CompuTel, 0,62 € pro Min. aus dem deutschen Festnetz)
Postkarte: COMPUTER BILD SPIELE,
Stichwort „Gewinnspiel", 20623 Hamburg
E-Mail: preisfrage@computerbildspiele.de

Bitte vergessen Sie nicht, Ihre Adresse anzugeben. Einsendeschluss ist **Freitag, der 24. September 2004**. Es gilt das Datum des Poststempels beziehungsweise das Sendedatum der E-Mail. Mitarbeiter der Axel Springer AG sowie deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen. Eine Auszahlung der Gewinne in bar ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Hier stand im Heft eine Anzeige.



Foto: Mauritius

Gesucht: Die beste Spiele-Maus

Die Maus, das unentbehrliche „Wesen" für die Programmbedienung am PC. Schnell muss sie sein, damit auch Spieler Freude daran haben. Vielseitig auch. COMPUTER BILD SPIELE hat „Mäuschen gespielt" und 14 Exemplare getestet

Hätten Sie's gewusst? Die Computermaus ist bereits 41 Jahre alt. Vier Jahrzehnte – im schnelllebigen Computer-Zeitalter ist das eine ganze Ära. Kein Wunder, dass die kleine Bedienungshilfe Karriere gemacht und sich dabei stürmisch weiterentwickelt hat. Vom simplen Assistenten, dessen Zeiger („Cursor") auf Bildschirminhalte deutet und der per Doppelklick Programme startet oder Dokumente öffnet, zum hoch talentierten Allrounder, der perfekt mitspielt.

Aber erst in den letzten Jahren machte anfällige Mechanik Platz für elektronische Bauteile. Wurden Mausbewegungen früher holprig auf eine schnell verschmutzende Gummikugel, von dort auf kleine Rädchen im Gehäuse übertragen und dann in elektrische Impulse übersetzt, so tastet heute eine winzige, äußerst präzise und wartungsfreie Kamera die Tischoberfläche ab. Das „unbestechliche Auge" ist so klein wie ein Streichholzkopf, erfasst rund 60000 Mal pro Sekunde jede Wegänderung und leitet die „Erkenntnisse" nahezu verzögerungsfrei an den Computer weiter. Vorausgesetzt, die Signale werden nach alter Sitte durch ein Kabel übertragen. Die modernere Variante per Funk steht im Verdacht, Verlustzeiten zu produzieren und ist daher für Spieler (noch) keine Alternative. Deshalb finden Sie in diesem Test auch nur Mäuse, die an der Strippe hängen.

Wo vor 20 Jahren eine einzige Taste für den richtigen Klick sorgte, finden Sie heute mindestens deren zwei, dazwischen ein Scrollrädchen zum schnellen Auf- und Abbewegen („Scrollen") von Bildschirminhalten. Fürs gepflegte Spiel ist diese Ausstattung Minimum. Beispiel Actionspiele: Mit der linken Maustaste feuern Sie Schüsse ab. Wer am Rad dreht, wählt damit die richtige Waffe aus dem Arsenal. Und die rechte Taste dient zum schnellen Nachladen oder gibt den Feuerbefehl für ein zweites Geschütz.

Mittlerweile setzen sich auch eine bis zwei zusätzliche Daumentasten durch, etwa zum Vor- und Zurückblättern durch Internet-Seiten. Schon neun der 14 von uns getesteten Mäuse präsentierten sich „vielknöpfig" (siehe Tabelle „Testergebnisse im Detail" auf den folgenden Seiten).

Sie merken schon: Mäuse machen ist eine Wissenschaft für sich. Eine Computermaus muss so modelliert sein, dass weder kleine noch große Hände Probleme mit ihr bekommen. Und jede Taste sollte dort sitzen, wo die zuständige Fingerkuppe automatisch hin tippt. Wer ständig die Hand verrenken muss, um einzelne Bedienelemente zu erreichen, riskiert bei längerem Gebrauch Gelenk- und sogar Rückenschmerzen.

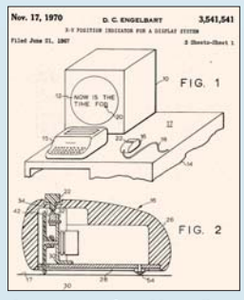
Zehn erfahrene COMPUTER BILD SPIELE-Redakteure, für die eine Maus alltägliches Handwerks- und „Spiel"-Zeug ist, bewerteten die Handhabung der Testkandidaten. Das Resultat: sechs zu acht. Beide Microsoft- und beide Logitech-Mäuse sowie die „450 L Mouse Optical" von Trust und die „Viper 1000" von Razer schnitten „gut" ab. Sechs weitere Geräte zeigten sich durchschnittlich handfreundlich, während „Mystify Viper" von Terra Tec und „XM-117 Optical Comfort USB Mouse" von X-Tensions wegen unangenehm empfundener Bedienung und unhandlicher Form mit der Teilnote „ausreichend" aus diesem Durchgang entlassen wurden.

Das Mäuschen sollte bei bester Gesundheit alt werden. 41 Jahre müssen es zwar nicht gleich sein, aber Funktionsstörungen nach nur wenigen Wochen, nur weil Sie es nicht immer mit Samthandschuhen anfassen – nein, danke. Missgeschicke drohen an jedem Arbeitsplatz. Also sollte das kleine Gerät einen Sturz vom Schreibtisch überleben, sich an einem umgekippten Glas Cola nicht gleich verschlucken und Staubbefall locker wegstecken. Im Auftrag von COMPUTER BILD SPIELE überprüfte das Testinstitut Fujitsu-Siemens die Robustheit der Computermäuse. Ganz ohne kleine Blessuren überstand kein einziges Gerät diese Prüfungen. Am besten schlug sich die Mystify Viper von Terra Tec, die lediglich den Schnellverstaubungstest mit einer verstopften Sensoröffnung quittierte – und damit auch den Dienst. Aber das lässt sich mit einem Handgriff wieder beheben.

Der Dauertest dagegen hatte einen Totalschaden zur Folge: Schon nach 60000 Betätigungen der Bedienelemente im Schnelldurchlauf war die XM-117 Optical Comfort USB Mouse von X-Tensions mausetot. Da mindestens 120000 Klicks ohne Funktionsstörungen zu überstehen sind, ist nicht nur die Einzelnote „ungenügend" für den Verschleißtest gerechtfertigt, sondern auch eine Abwertung des Endergebnisses um zwei Notenstufen fällig.

Fazit: Den Titel „Die beste Spiele-Maus" teilen sich zwei Testkandidaten. Die beiden Marktführer machten das Rennen unter sich aus, „Microsoft Intelli Mouse Optical" (39,99 Euro) und „Logitech MX 510" (44,99 Euro) gingen punktgleich über die Ziellinie. Dass „Gutes" nicht unbedingt so teuer sein muss, beweist die „Ami Mouse 250 S Optical USB" von Trust. Dem Preis-/Leistungs-Sieger für nur 11,65 Euro können Sie bedingungslos vertrauen – auch als Fan schneller Actionspiele.

DIE ERSTE MAUS



Auszug aus dem Maus-Patent von D. C. Engelbart.

Im Jahr 1963 erfand Douglas C. Engelbart den „X-Y Position Indicator" – die erste Computermaus. Der Amerikaner präsentierte seine Erfindung aber erst 1968 auf der Messe „Fall Joint Computer Expo" in San Francisco. Am 17. November 1970 wurde die Engelbart-Erfindung beim amerikanischen Patentamt unter der Nummer 3.541.541 eingetragen. Bereits drei Jahre später entwickelte das Unternehmen Rank Xerox einen Computer mit Maus und grafischer Benutzeroberfläche – den „Xerox Star".



Gut Holz: der Prototyp der ersten Computer-Maus war solide Tischlerarbeit.

So aufwendig testet COMPUTER BILD SPIELE

COMPUTER BILD SPIELE hat 14 optische Mäuse mit Anschlusskabeln zahlreichen Prüfungen unterzogen – im eigenen Labor und im unabhängigen Testinstitut von Fujitsu-Siemens, dem ein Zertifikat der Akkreditierungsstelle für Technik besondere fachliche Kompetenz und Präzision im Urteil bescheinigt. Die Prüfungen im Einzelnen:

INSTALLATION

Mäuse und zugehörige Steuerungsprogramme (Treiber) müssen vor der Inbetriebnahme installiert werden. Ärgerlich ist, wenn das nur mühsam oder überhaupt nicht klappt. Deshalb wird auch überprüft, ob die beigefügten Anleitungen – sofern überhaupt vorhanden – verständlich verfasst und auch von Anfängern mühelos nachzuvollziehen

BEDIENUNG

sind.
Zehn erfahrene Testredakteure beurteilen die Handhabung der Mäuse. Wie gut liegt das Gerät in der Hand? Stören harte Kanten oder Kunststoffnähte? Außerdem testet die Redaktion, ob die Bedientasten bequem erreichbar angeordnet sind und ob die Maus auch

FALLTEST

für Linkshänder brauchbar ist.
Freier Fall aus 80 Zentimetern Höhe: Dieser Abflug entspricht dem im Alltag nicht seltenen Sturz von der Tischkante. Note „sehr gut" gibt es nur, wenn die Maus anschließend unbeschädigt ist und einwandfrei funk-

VERSCHLEISSTEST

tioniert.
Wie lange muss eine Maus halten? Mindestens 120000 Klicks ohne jede Funktionsstörung. Um die Tasten im Zeitraffer 120000 Mal drücken zu können, ließ COMPUTER BILD SPIELE in Zusammenarbeit mit Fujitsu-Siemens eine 10000 Euro teure Maschine entwickeln. Dieser Apparat klickt in nur einer Woche so oft wie der Benutzer im ganzen „Mausleben". Im gleichen Zeitraum wird das Scrollrad der Maus ebenfalls maschinell 120000 Mal gedreht. Und nur, wenn die Mäuse nach dem Zeitraffer-Dauertest genauso tadellos funktionieren wie vorher, werden sie mit der Teilnote „sehr gut" aus dieser Prüfung

STAUBTEST

entlassen.
Eine Computermaus liegt nahezu ständig offen herum und ist damit dauerndem Staubbefall ausgesetzt. Um diese Verschmutzung im Schnellverfahren zu simulieren, benutzt COMPUTER BILD SPIELE fein gesiebte Asche. Auch so radikal eingestaubte Mäuse müssen einwandfrei funktionieren

FLÜSSIGKEITSTEST

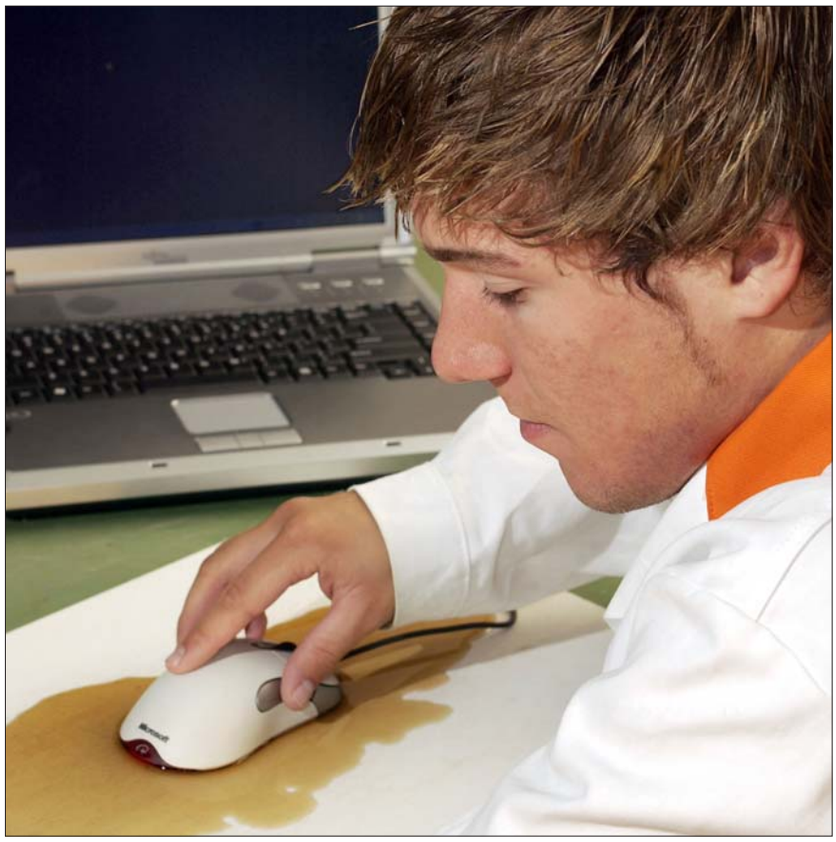
und leicht zu reinigen sein.
Auf welchem Schreibtisch ist nicht schon mal ein volles Glas umgekippt? Die Redaktion begießt Mäuse mit einem für elektronische Geräte besonders üblen Getränk: klebriger Cola. Gleich im Anschluss findet ein erster Funktionstest statt. Um die Langzeitwirkung eingetrockneter Zuckerbrause zu testen, werden die Mäuse nach 24 Stunden ein weiteres

PREIS/LEISTUNG

Mal überprüft.
Aus einer leicht nachvollziehbaren Berechnung ergibt sich die Preis-/Leistungs-Bewertung: Das Testergebnis der Maus wird mit dem vom Hersteller empfohlenen Verkaufspreis multipliziert.

Beispiel: Eine Computer-Maus mit dem Testergebnis 2,0 kostet 25 Euro. Daraus ergibt sich ein Preis-Leistungsindex von 50 (2,0 x 25). In der unten stehenden Tabelle können Sie die Zuordnung der Indexwerte und Preis-/Leistungs-Noten ablesen. In diesem Rechenbeispiel wäre das Verhältnis

bis 20	sehr gut
20,01 bis 40	gut
40,01 bis 60	befriedigend
60,01 bis 80	ausreichend
80,01 bis 100	mangelhaft
über 100	ungenügend



Fotos: Weber

Wie das Kleben so spielt: Die Mäuse müssen im Fujitsu-Siemens-Labor nicht nur eine Cola-Dusche ertragen, sondern anschließend auch durch die zuckrige Brausepfütze laufen, ohne aufzugeben.



Ich stehe hier im Staub: Fein gesiebte Asche stellt jahrelange Betriebsverschmutzung nach.



Szenenfoto vom Drehort: Mindestens 120000 Bewegungen muss ein Scrollrad aushalten.



Klick muss man haben: Auch die Tasten der Computermäuse werden 120000 Mal betätigt.

Testergebnisse im Detail

2sprich: „Maikroßoft Intelli Maus Optikel" 3sprich: „Loddschiteck" 4sprich: „Trasst 450 L Maus Optikel"

Modell		Platz 1 (Computer Spiele Testsieger) Intelli Mouse Optical[2]		Platz 1 (Computer Spiele Testsieger) MX 510		Platz 3 450 L Mouse Optical[4]	
Hersteller	GEWICHTUNG	**Microsoft**	NOTE	**Logitech**[3]	NOTE	**Trust**	NOTE
SERVICE							
Garantiedauer[1] (Herstellerangabe)	3%	sehr lang (60 Monate)	1,00	sehr lang (60 Monate)	1,00	normal (24 Monate)	3,00
Garanieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
Hilfe-Telefonnummer (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-672255 (0,12 €/Min.)	1,96	069-9232166 (0,122 €/Min.)	1,98	02821-58835 (0,122 €/Min.)	1,98
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.intellimouse.de)	1,00	Deutsch (www.logitech.com)	1,00	Deutsch (www.trust.com)	1,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	01805-251199 (0,12 €/Min.)	-	069-9232165 (0,122 €/Min.)	-	02821-5880 (0,122 €/Min.)	-
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	01805-251191 (0,12 €/Min.)	-	0041-21-8635402 (0,122 €/Min.)	-	02821-58859 (0,122 €/Min.)	-
Service insgesamt	**7%**		**1,42**		**1,42**		**2,28**
INSTALLATION							
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2,0%	einfach	2,00	einfach	2,00	einfach	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (29,6386 **Megabyte** S.156)	6,00	ja (32,4486 Megabyte)	5,49	nein (1,1878 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	ja (48,6932 Megabyte)	5,49	ja (30,6013 Megabyte)	5,49	ja (1,6793 Megabyte)	2,30
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1,0%	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**3,46**		**3,41**		**2,63**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2,0%**	etwas knapp	**3,50**	etwas knapp	**3,50**	etwas knapp	**3,50**
BEDIENUNG							
Handhabung (überprüft)	10%	angenehm	2,00	angenehm	2,00	angenehm	2,00
Erreichbarkeit der Bedienelemente (überprüft)	10%	leicht	2,00	leicht	2,00	leicht	2,00
Form (Griffigkeit, überprüft)	5%	handlich	2,00	handlich	2,00	handlich	2,00
Für Linkshänder geeignet (überprüft)	1%	ja	1,00	nein	6,00	nein	6,00
Kabel (Länge, gemessen)	5%	normal (1,91 m)	3,00	normal (1,76 m)	3,00	normal (1,70 m)	3,00
Kabelbefestigung (überprüft)	1%	normal (Kabelumlenkung)	3,00	normal (Kabelumlenkung)	3,00	stabil (Kabeltülle)	1,00
Bedienung insgesamt	**32%**		**2,16**		**2,31**		**2,25**
BEDIENELEMENTE							
Tasten (Anzahl, überprüft)	4,6%	viele (4)	2,00	sehr viele (7)	1,00	viele (4)	2,00
Bildlauf-Hilfe (Scrollelement, überprüft)	3%	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00
Bildlauf-Hilfe mit Klickfunktion (überprüft)	3%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Bedienelemente programmierbar (überprüft)	3%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Bedienelemente insgesamt	**13,6%**		**1,34**		**1,00**		**1,34**
QUALITÄT							
Lichttest (Störanfälligkeit, überprüft)	3%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Falltest (Robustheit, überprüft)	11%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Verschleißtest (Haltbarkeit, überprüft)	9%	leichte Beschädigung (Rasterung des Scrollrades minimal leichter)	2,00	leichte Beschädigung (Rasterung des Scrollrades minimal leichter)	2,00	leichte Beschädigung (Rasterung des Scrollrades kaum noch zu spüren)	3,00
Staubtest (überprüft)	6%	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00
Flüssigkeitstest (überprüft)	6%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Reinigung (überprüft)	5%	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00
Qualität insgesamt	**40%**		**1,53**		**1,53**		**1,75**
SONSTIGES							
Verbindung zum Computer (Anschlussart, überprüft)	0%	**USB** S.156 -Anschluss	-	USB-Anschluss	-	USB-Anschluss	-
Mit im Lieferumfang (überprüft)	0%	Software-CD	-	Software-CD	-	Software-CD	-
Steuerungsprogramme für folgende Betriebssysteme (überprüft)	0%	Windows 98, 2000, ME, NT, XP	-	Windows 98, 2000, ME, XP	-	Windows 98, 2000, ME, XP	-
Abtasttiefe (laut Hersteller)	0%	400 **dpi** S.156	-	800 dpi	-	800 dpi	-
Sonstiges insgesamt	**0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**1,84**		**1,84**		**1,97**
AUFWERTUNG		Adapter für **PS/2** S.156 -Anschluss mitgeliefert	**-0,10**	Adapter für PS/2-Anschluss mitgeliefert	**-0,10**	Adapter für PS/2-Anschluss mitgeliefert	**-0,10**
ABWERTUNG							
TESTERGEBNIS		**gut**	**1,74**	**gut**	**1,74**	**gut**	**1,87**
PREIS/LEISTUNG		**ausreichend**		**ausreichend**		**gut**	
Preis (laut Hersteller)		**39,99 €**		**44,99 €**		**14,57 €**	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat März fand*)		**20,00 € (Computeruniverse.com, Friedrichsdorf, Tel. 0700-86483773)**		**37,77 € (Bug Computer, Alfeld, Tel. 05181-852190)**		**kein günstigeres Angebot gefunden**	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note x Preis)		1,74 x 39,99 = 69,58 = ausreichend		1,74 x 44,99 = 78,28 = ausreichend		1,87 x 14,57 = 27,25 = gut	

[1] unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)
* ermittelt bei über 120 Händlern

Platz 4		Platz 5		Platz 6		Platz 7		Platz 8	
Intelli Mouse Explorer 4.0		**MX 310**		**Viper[5] 1000**		**Mystify[6] Mamba**		**Ami Mouse 250 Optical USB[7]**	
Microsoft	NOTE	**Logitech[3]**	NOTE	**Razer**	NOTE	**Terra Tec**	NOTE	**Trust**	NOTE
sehr lang (60 Monate)	1,00	sehr lang (60 Monate)	1,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00
Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
01805-672255 (0,12 €/Min.)	1,96	069-9232166 (0,122 €/Min.)	1,98	01805-125133 (0,12 €/Min.)	1,96	02157-817914 (0,122 €/Min.)	1,98	02821-58835 (0,122 €/Min.)	1,98
Deutsch (www.intellimouse.de)	1,00	Deutsch (www.logitech.com)	1,00	Deutsch (www.razerzone.de)	1,00	keine (www.terratec.de)	6,00	Deutsch (www.trust.com)	1,00
01805-251199 (0,12 €/Min.)	-	069-9232165 (0,122 €/Min.)	-	keins	-	02157-81790 (0,122 €/Min.)	-	02821-5880 (0,122 €/Min.)	-
01805-251191 (0,12 €/Min.)	-	0041-21-8635402 (0,122 €/Min.)	-	keins	-	02157-817922 (0,122 €/Min.)	-	02821-58859 (0,122 €/Min.)	-
	1,42		**1,42**		**2,27**		**2,99**		**2,28**
einfach	2,00	einfach	2,00	einfach	2,00	einfach	2,00	sehr einfach (Installation eines Steuerungsprogramms nicht notwendig)	1,00
nein (33,7347 Megabyte)	6,00	ja (32,5387 Megabyte)	5,49	nein (31,1337 Megabyte)	6,00	ja (1,5688 Megabyte)	2,25	nein (0,0614 Megabyte)	6,00
nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00
ja (54,7758 Megabyte)	5,49	ja (30,5849 Megabyte)	5,49	ja (51,7120 Megabyte)	5,49	ja (2,0071 Megabyte)	2,42	ja (0,0533 Megabyte)	1,23
Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00
	3,46		**3,41**		**3,46**		**2,32**		**1,99**
ausführlich	**2,00**	etwas knapp	**3,50**	unverständlich (englisch)	**5,00**	sehr knapp	**5,00**	etwas knapp	**3,50**
angenehm	2,00	etwas unangenehm	3,00	angenehm	2,00	angenehm	2,00	etwas unangenehm	3,00
leicht	2,00	normal	3,00	leicht	2,00	normal	3,00	normal	3,00
handlich	2,00	etwas unhandlich	3,00	handlich	2,00	unhandlich	4,00	etwas unhandlich	3,00
nein	6,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
normal (1,87 m)	3,00	normal (1,75 m)	3,00	lang (2,12 m)	2,00	normal (2,00 m)	3,00	kurz (1,34 m)	4,00
normal (Kabelumlenkung)	3,00	normal (Kabelumlenkung)	3,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00
	2,31		**2,94**		**1,94**		**2,72**		**3,03**
viele (4)	2,00	sehr viele (5)	1,00	wenige (2)	4,00	viele (4)	2,00	wenige (2)	4,00
1 Rad (horizontal und vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00
ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
	1,34		**1,00**		**2,01**		**1,34**		**2,01**
bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
bestanden	1,00	leichte Beschädigung (Scrollrad schwergängig)	3,00	leichte Beschädigung (Scrollrad schwergängig)	3,00	leichte Beschädigung (Rasterung des Scrollrades minimal leichter)	2,00	leichte Beschädigung (Rasterung des Scrollrades minimal leichter)	2,00
leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, stockende Übertragung, reagiert sporadisch; nach Reinigung Funktion o.k.)	2,00
nicht bestanden (keine Bewegungsfunktion; Tasten O.K.; Sensor verschmutzt)	6,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00
	2,05		**1,75**		**1,75**		**1,53**		**1,38**
USB-Anschluss	-	USB-Anschluss	-	USB-Anschluss	-	USB-Anschluss	-	USB-Anschluss	-
Software-CD	-	Software-CD	-	Software-CD	-	Software-CD	-	keins	-
Windows 2000, XP	-	Windows 95, 98, 2000, ME, NT, XP	-	Windows 95, 98, 2000, XP	-	Windows 2000, XP	-	Windows 98, 2000, ME, XP	-
400 dpi	-	800 dpi	-	1000 dpi	-	800 dpi	-	800 dpi	-
	0,00		**0,00**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
	2,07		**2,13**		**2,04**		**2,10**		**2,13**
Adapter für PS/2-Anschluss mitgeliefert	**-0,10**	Adapter für PS/2-Anschluss mitgeliefert	**-0,10**						
gut	**1,97**	**gut**	**2,03**	**gut**	**2,04**	**gut**	**2,10**	**gut**	**2,13**
ausreichend		**ausreichend**		**ungenügend**		**mangelhaft**		**gut**	
39,99 €		**34,99 €**		**49,99 €**		**39,99 €**		**11,65 €**	
kein günstigeres Angebot gefunden		**24,51 € (Mindfactory, Wilhelmshaven, Tel. 04421-91310)**		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**29,49 € (Mindfactory, Wilhelmshaven, Tel. 04421-91310)**		**kein günstigeres Angebot gefunden**	
1,97 x 39,99 = 78,78 = ausreichend		2,03 x 34,99 = 71,03 = ausreichend		2,04 x 49,99 = 101,98 = ungenügend		2,10 x 39,99 = 83,98 = mangelhaft		2,13 x 11,65 = 24,81 = gut	

[5]sprich: „Raiser Walper" [6]sprich: „Mistifar" [7]sprich: „Tasst Ämi Maus 250 Optikel Ju Es Bi"

Testergebnisse im Detail

Modell		Platz 8 Mouse Optical[2] 3000		Platz 10 Mystify Viper[3]		Platz 11 Mouse Optical[2] 5000	
Hersteller	GEWICHTUNG	**Creative Labs**	NOTE	**Terra Tec**	NOTE	**Creative Labs**	NOTE
SERVICE							
Garantiedauer[1] (Herstellerangabe)	3%	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00
Garanieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
Hilfe-Telefonnummer (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	00353-1-4380000 (0,122 €/Min.)	1,98	02157-817914 (0,122 €/Min.)	1,98	00353-1-4380000 (0,122 €/Min.)	1,98
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	1%	keine (de.europe.creative.com)	6,00	keine (www.terratec.de)	6,00	keine (de.europe.creative.com)	6,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	089-9928710 (0,122 €/Min.)	-	02157-81790 (0,122 €/Min.)	-	089-9928710 (0,122 €/Min.)	-
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	089-99287122 (0,122 €/Min.)	-	02157-817922 (0,122 €/Min.)	-	089-99287122 (0,122 €/Min.)	-
Service insgesamt	**7%**		**2,99**		**2,99**		**2,99**
INSTALLATION							
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2,0%	einfach	2,00	sehr einfach (Installation eines Steuerungsprogramms nicht notwendig)	1,00	einfach	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	nein (29,1881 **Megabyte** S.156)	6,00	ja (0,0245 Megabyte)	1,16	nein (31,2197 Megabyte)	6,00
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	ja (50,0326 Megabyte)	5,49	ja (0,0693 Megabyte)	1,26	ja (51,9168 Megabyte)	5,49
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1,0%	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**3,46**		**1,55**		**3,46**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2,0%**	sehr knapp	**5,00**	sehr knapp	**5,00**	sehr knapp	**5,00**
BEDIENUNG							
Handhabung (überprüft)	10%	etwas unangenehm	3,00	unangenehm	4,00	etwas unangenehm	3,00
Erreichbarkeit der Bedienelemente (überprüft)	10%	leicht	2,00	normal	3,00	leicht	2,00
Form (Griffigkeit, überprüft)	5%	etwas unhandlich	3,00	unhandlich	4,00	handlich	2,00
Für Linkshänder geeignet (überprüft)	1%	ja	1,00	ja	1,00	nein	6,00
Kabel (Länge, gemessen)	5%	normal (1,95 m)	3,00	normal (1,92 m)	3,00	normal (1,91 m)	3,00
Kabelbefestigung (überprüft)	1%	normal (Kabelumlenkung)	3,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	normal (Kabelumlenkung)	3,00
Bedienung insgesamt	**32%**		**2,63**		**3,34**		**2,63**
BEDIENELEMENTE							
Tasten (Anzahl, überprüft)	4,6%	wenige (2)	4,00	wenige (2)	4,00	viele (4)	2,00
Bildlauf-Hilfe (Scrollelement, überprüft)	3%	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00
Bildlauf-Hilfe mit Klickfunktion (überprüft)	3%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Bedienelemente programmierbar (überprüft)	3%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Bedienelemente insgesamt	**13,6%**		**2,01**		**2,01**		**1,34**
QUALITÄT							
Lichttest (Störanfälligkeit, überprüft)	3%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Falltest (Robustheit, überprüft)	11%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Verschleißtest (Haltbarkeit, überprüft)	9%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Staubtest (überprüft)	6%	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00
Flüssigkeitstest (überprüft)	6%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	nicht bestanden (keine Bewegungsfunktion; Tasten o.k.; Sensor verschmutzt)	6,00
Reinigung (überprüft)	5%	bestanden (lässt sich nur schlecht reinigen; Funktion o.k.)	3,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (lässt sich nur schlecht reinigen; Funktion o.k.)	3,00
Qualität insgesamt	**40%**		**1,55**		**1,30**		**2,30**
SONSTIGES							
Verbindung zum Computer (Anschlussart, überprüft)	0%	**USB** S.156 -Anschluss	-	USB-Anschluss	-	USB-Anschluss	-
Mit im Lieferumfang (überprüft)	0%	Software-CD	-	Software-CD, Verlängerungskabel für USB-Anschluss von 0,81 auf 1,92 m	-	Software-CD	-
Steuerungsprogramme für folgende Betriebssysteme (überprüft)	0%	Windows 98, 98 SE, 2000, ME, XP	-	Windows 2000, XP	-	Windows 98, 98 SE, 2000, ME, XP	-
Abtasttiefe (laut Hersteller)	0%	800 **dpi** S.156	-	800 dpi	-	800 dpi	-
Sonstiges insgesamt	**0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,23**		**2,26**		**2,44**
AUFWERTUNG		Adapter für **PS/2** S.156 -Anschluss mitgeliefert	**-0,10**			Adapter für PS/2-Anschluss mitgeliefert	**-0,10**
ABWERTUNG							
TESTERGEBNIS		**gut**	**2,13**	**gut**	**2,26**	**gut**	**2,34**
PREIS/LEISTUNG		**befriedigend**		**ausreichend**		**mangelhaft**	
Preis (laut Hersteller)		**19,90 €**		**29,99 €**		**34,90 €**	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat März fand*)		**12,55 € (Mindfactory, Wilhelmshaven, Tel. 04421-91310)**		**22,49 € (Mindfactory, Wilhelmshaven, Tel. 04421-91310)**		**14,28 € (Profisteller-Bindlach, Bindlach, Tel. 09208-586482)**	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note x Preis)		2,13 x 19,90 = 42,39 = befriedigend		2,26 x 29,99 = 67,78 = ausreichend		2,34 x 34,90 = 81,67 = mangelhaft	

2 sprich: „Kriätif Läbs Maus Optikel" 3 sprich: „Terra Teck Mistifai Waiper"

[1] unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)
* ermittelt bei über 120 Händlern

→

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Testergebnisse im Detail

Modell		Platz 12 SL-6181 Precision Mouse[2]		Platz 13 XM-151 Optical Scroll Mouse[3]		Platz 14 XM-117 Optical Comfort USB Mouse[4]	
Hersteller	GEWICHTUNG	**Speed Link**	NOTE	**X-Tensions**	NOTE	**X-Tensions**	NOTE
SERVICE							
Garantiedauer[1] (Herstellerangabe)	3%	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00	normal (24 Monate)	3,00
Garanieart (Herstellerangabe)	1%	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00	Austausch beim Händler	2,00
Hilfe-Telefonnummer (Hotline, maximale Telefonkosten, überprüft)	2%	01805-125133 (0,12 €/Min.)	1,96	01805-983674667 (0,12 €/Min.)	1,96	01805-983674667 (0,12 €/Min.)	1,96
Online-Hilfe (Internet-Adresse, überprüft)	1%	Deutsch (www.speed-link.com)	1,00	Deutsch (www.x-tensions.net)	1,00	Deutsch (www.x-tensions.net)	1,00
Info-Telefon (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	keins	-	keins	-	keins	-
Info-Fax (maximale Telefonkosten, überprüft)	0%	keins	-	keins	-	keins	-
Service insgesamt	**7%**		**2,27**		**2,27**		**2,27**
INSTALLATION							
Installation Steuerungsprogramm (Treiber, überprüft)	2,0%	einfach	2,00	einfach	2,00	einfach	2,00
Benötigter Festplattenplatz wird angegeben (belegter Platz, gemessen)	0,5%	ja (1,2165 **Megabyte** S.156)	2,10	ja (1,6302 Megabyte)	2,28	ja (0,9421 Megabyte)	1,97
Freier Festplattenplatz wird angegeben (überprüft)	0,5%	nein	6,00	nein	6,00	nein	6,00
Löschfunktion (verbleibender Programmrest, gemessen)	1,4%	ja (1,9948 Megabyte)	2,41	ja (1,9292 Megabyte)	2,39	ja (2,1668 Megabyte)	2,47
Sprache der Installationsanweisungen (überprüft)	1,0%	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00	Deutsch	1,00
Installation insgesamt	**5,4%**		**2,30**		**2,31**		**2,30**
GEDRUCKTE BEDIENUNGSANLEITUNG (ÜBERPRÜFT)	**2,0%**	akzeptabel	**3,00**	akzeptabel	**3,00**	akzeptabel	**3,00**
BEDIENUNG							
Handhabung (überprüft)	10%	etwas unangenehm	3,00	angenehm	2,00	unangenehm	4,00
Erreichbarkeit der Bedienelemente (überprüft)	10%	leicht	2,00	normal	3,00	normal	3,00
Form (Griffigkeit, überprüft)	5%	etwas unhandlich	3,00	etwas unhandlich	3,00	unhandlich	4,00
Für Linkshänder geeignet (überprüft)	1%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Kabel (Länge, gemessen)	5%	kurz (1,50 m)	4,00	kurz (1,40 m)	4,00	kurz (1,31 m)	4,00
Kabelbefestigung (überprüft)	1%	normal (Kabelumlenkung)	3,00	stabil (Kabeltülle)	1,00	stabil (Kabeltülle)	1,00
Bedienung insgesamt	**32%**		**2,78**		**2,72**		**3,50**
BEDIENELEMENTE							
Tasten (Anzahl, überprüft)	4,6%	viele (4)	2,00	viele (4)	2,00	wenige (2)	4,00
Bildlauf-Hilfe (Scrollelement, überprüft)	3%	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00	1 Rad (vertikal)	1,00
Bildlauf-Hilfe mit Klickfunktion (überprüft)	3%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Bedienelemente programmierbar (überprüft)	3%	ja	1,00	ja	1,00	ja	1,00
Bedienelemente insgesamt	**13,6%**		**1,34**		**1,34**		**2,01**
QUALITÄT							
Lichttest (Störanfälligkeit, überprüft)	3%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Falltest (Robustheit, überprüft)	11%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Verschleißtest (Haltbarkeit, überprüft)	9%	nicht bestanden (Rasterung des Scrollrades leichter; sporadische Aussetzer der Maus)	6,00	nicht bestanden (Rasterung des Scrollrades leichter; sporadische Aussetzer der Maus)	6,00	nicht bestanden (Maus nach 60 000 Betätigungen defekt)	6,00
Staubtest (überprüft)	6%	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, stockende Übertragung, reagiert sporadisch; nach Reinigung Funktion o.k.)	2,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, daher keine Funktion mehr; nach Reinigung Funktion o.k.)	3,00	leichte Beschädigung (Sensoröffnung verstopft, stockende Übertragung, reagiert sporadisch; nach Reinigung Funktion o.k.)	2,00
Flüssigkeitstest (überprüft)	6%	bestanden	1,00	bestanden	1,00	bestanden	1,00
Reinigung (überprüft)	5%	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00	bestanden (leichte Reinigung möglich; Funktion o.k.)	1,00
Qualität insgesamt	**40%**		**2,28**		**2,43**		**2,28**
SONSTIGES							
Verbindung zum Computer (Anschlussart, überprüft)	0%	**USB** S.156 -Anschluss	-	USB-Anschluss	-	USB-Anschluss	-
Mit im Lieferumfang (überprüft)	0%	Software-CD	-	Software-CD	-	Software-CD	-
Steuerungsprogramme für folgende Betriebssysteme (überprüft)	0%	Windows 95, 98, 2000, ME, NT, XP	-	Windows 98, 2000, ME, XP	-	Windows 98, 2000, ME, XP	-
Abtasttiefe (laut Hersteller)	0%	800 **dpi** S.156 (einstellbar 400, 600, 800 dpi)	-	400 dpi	-	400 dpi	-
Sonstiges insgesamt	**0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
ZWISCHENNOTE	**100%**		**2,33**		**2,37**		**2,65**
AUFWERTUNG		Adapter für **PS/2** S.156 -Anschluss mitgeliefert	**-0,10**	Adapter für PS/2-Anschluss mitgeliefert	**-0,10**		
ABWERTUNG		nach 120 000 Betätigungen im Verschleißtest sporadische Aussetzer der Maus	**+0,50**	nach 120 000 Betätigungen im Verschleißtest sporadische Aussetzer der Maus	**+0,50**	nach 60 000 Betätigungen im Verschleißtest Maus defekt	**+2,00**
TESTERGEBNIS		**befriedigend**	**2,73**	**befriedigend**	**2,77**	**mangelhaft**	**4,65**
PREIS/LEISTUNG		**befriedigend**		**befriedigend**		**ungenügend**	
Preis (laut Hersteller)		**14,99 €**		**14,99 €**		**24,99 €**	
Preisempfehlung (günstigster Preis, den die Redaktion im Monat März fand*)		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**kein günstigeres Angebot gefunden**		**kein günstigeres Angebot gefunden**	
Berechnung des Preis-Leistungs-Verhältnisses (Note x Preis)		2,73 x 14,99 = 40,92 = befriedigend		2,77 x 14,99 = 41,52 = befriedigend		4,65 x 24,99 = 116,20 = ungenügend	

[2]sprich: „Ssplhd Link SL-6181 Prißßchen Maus" [3]sprich: „Ex-Tenschens XM-151 Optikel Skrohl Maus" [4]sprich: „Ex-Tenschens XM-117 Optikel Komfort Ju-Es-Bi Maus"

[1]unabhängig von der gesetzlichen Gewährleistungsfrist beim Händler (24 Monate)
*ermittelt bei über 120 Händlern

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Die getesteten Produkte kurz vorgestellt

Die Redaktion hat 14 optische Mäuse mit Anschlusskabel einem Vergleichstest unterzogen. Für die Auswahl der Geräte waren folgende Kriterien maßgeblich:

- Alle Mäuse sollten möglichst neu auf dem Markt sein.
- So genannte Prototypen (Vorserienmodelle) wurden nicht berücksichtigt. Solche Geräte werden in der Regel bis zur Markteinführung noch erheblich verändert.
- Keine der getesteten Mäuse durfte mehr als 50 Euro kosten.
- Die getesteten Modelle sollten nach Möglichkeit sowohl in Elektronikgroßmärkten als auch in kleineren Fachgeschäften erhältlich sein.
- Alle Hersteller sicherten der Redaktion COMPUTER BILD SPIELE zu, dass die getesteten Mäuse nach Veröffentlichung des Vergleichstests noch mindestens zwei weitere Monate lang unverändert im Elektronikfachhandel erhältlich sein werden.

Platz 1 | Microsoft Intelli Mouse Optical

Computer Spiele Testsieger





Die „Intelli Mouse Optical" ist zur Verkabelung mit dem **USB** S. 156 -Anschluss vorgesehen. Ein mitgelieferter Adapter ermöglicht auch den Betrieb am **PS/2** S. 156 -Anschluss.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	39,99 €

Pro
- Viele Bedientasten
- Angenehme Handhabung
- Tasten gut erreichbar
- Adapter für PS/2-Anschluss
- Sehr lange Garantiezeit

Contra
- –

Infos bei: Microsoft GmbH, Konrad-Zuse-Str. 1, 85716 Unterschleißheim

Platz 1 | Logitech MX 510

Computer Spiele Testsieger





Auf der Oberseite der Maus befindet sich diese Taste. Per Druck darauf wird ein Fenster geöffnet, das alle aktiven Programme zeigt. Das gewünschte Programm wählen Sie dann einfach per Mausklick aus.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	44,99 €

Pro
- Sehr viele Bedientasten
- Angenehme Handhabung
- Tasten gut erreichbar
- Adapter für PS/2-Anschluss
- Sehr lange Garantiezeit

Contra
- Für Linkshänder ungeeignet

Infos bei: Logitech GmbH, Streitflacher Str. 7, 82210 Germering

Platz 3 | Trust 450 L Mouse Optical





Bei optischen Mäusen erfasst der abgebildete Sensor an der Unterseite jede Bewegung. Auf Basis der ermittelten Daten berechnet die „Trust 450 L Mouse Optical" Wegänderungen bis zu 60 000 Mal pro Sekunde.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	14,57 €

Pro
- Günstiger Preis
- Viele Bedientasten
- Angenehme Handhabung
- Tasten gut erreichbar
- Adapter für PS/2-Anschluss

Contra
- Für Linkshänder ungeeignet

Infos bei: Trust GmbH, Siemensstr. 1, 47533 Kleve

Platz 4 | Microsoft Intelli Mouse Explorer 4.0





Mit dem Scrollrad der Microsoft-Maus können Sie Bildinhalte nicht nur bequem auf- und abwärts bewegen, sondern auch nach links und rechts.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	39,99 €

Pro
- Viele Bedientasten
- Angenehme Handhabung
- Tasten gut erreichbar
- Adapter für PS/2-Anschluss
- Sehr lange Garantiezeit

Contra
- Flüssigkeitstest nicht bestanden

Infos bei: Microsoft GmbH, Konrad-Zuse-Str. 1, 85716 Unterschleißheim

Platz 5 | Logitech MX 310





Halten Sie die Scrolltaste der Logitech-Maus gedrückt, so können Sie Bildinhalte nach oben, unten, links und rechts verschieben, indem Sie die komplette Maus in die jeweilige Richtung bewegen.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	34,99 €

Pro
- Sehr viele Bedientasten
- Adapter für PS/2-Anschluss
- Sehr lange Garantiezeit

Contra
- Etwas unangenehme Handhabung
- Für Linkshänder ungeeignet

Infos bei: Logitech GmbH, Streitflacher Str. 7, 82210 Germering

Platz 6 | Razer Viper 1000





Damit finden Sie die Maus auch im Dunkeln: Das transparente Gehäuse der „Razer Viper 1000" wird von innen rot beleuchtet.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	49,99 €

Pro
- Angenehme Handhabung
- Tasten gut erreichbar
- Langes Anschlusskabel

Contra
- Sehr hoher Preis
- Wenige Bedientasten
- Englisches Handbuch

Infos bei: Jöllenbeck GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen

Platz 7 | Terra Tec Mystify Mamba





An der linken Mausseite befindet sich eine zusätzliche Taste – die so genannte Daumentaste. Leider ist sie etwas zu klein geraten und deshalb nur schlecht zu bedienen.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	mangelhaft
Preis:	39,99 €

- ⊕ Viele Bedientasten
- ⊕ Angenehme Handhabung
- ⊖ Hoher Preis
- ⊖ Unhandliche Form
- ⊖ Sehr knappes Handbuch
- ⊖ Keine Internet-Hilfe

Infos bei: Terra Tec GmbH, Herrenpfad 38, 41334 Nettetal

Platz 8 | Trust Ami Mouse 250 S Optical USB

Computer Spiele Preis-Leistungs-Sieger





Damit die Maus nicht die Tischoberfläche zerkratzt und leichter über die Arbeitsfläche läuft, hat sie kleine „Gleitflächen" an der Unterseite (weiße Punkte im kleinen Bild).

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	gut
Preis:	11,65 €

- ⊕ Sehr günstiger Preis
- ⊖ Wenige Bedientasten
- ⊖ Etwas unangenehme Handhabung
- ⊖ Kurzes Anschlusskabel

Infos bei: Trust GmbH, Siemensstr. 1, 47533 Kleve

Platz 8 | Creative Labs Mouse Optical 3000





Das so genannte Scrollrad befindet sich zwischen linker und rechter Maustaste. Das kleine Rädchen ermöglicht schnelles Auf- und Abbewegen („scrollen") von Bildinhalten.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	19,90 €

- ⊕ Tasten gut erreichbar
- ⊕ Adapter für PS/2-Anschluss
- ⊖ Wenige Bedientasten
- ⊖ Etwas unangenehme Handhabung
- ⊖ Sehr knappes Handbuch

Infos bei: Creative Labs GmbH, Feringastr. 4, 85774 Unterföhring

Platz 10 | Terra Tec Mystify Viper





Die „Viper" hat den Schlangenblick: Linke und rechte Taste der Terra-Tec-Maus sind durchsichtig, werden von innen rot beleuchtet und wirken wie „giftige" Augen.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	ausreichend
Preis:	29,99 €

- ⊕ Anschlusskabel lässt sich verlängern (von 0,81 auf 1,92 m)
- ⊖ Unangenehme Handhabung
- ⊖ Unhandliche Form
- ⊖ Sehr knappes Handbuch
- ⊖ Keine Internet-Hilfe

Infos bei: Terra Tec GmbH, Herrenpfad 38, 41334 Nettetal

Platz 11 | Creative Labs Mouse Optical 5000





An der linken Mausseite befinden sich diese zwei Zusatztasten. Mithilfe des Steuerungsprogramms (Treiber) können Sie beide mit Funktionen Ihrer Wahl belegen.

Testergebnis:	gut
Preis/Leistung:	mangelhaft
Preis:	34,90 €

- ⊕ Viele Bedientasten
- ⊕ Tasten gut erreichbar
- ⊕ Adapter für PS/2-Anschluss
- ⊖ Flüssigkeitstest nicht bestanden
- ⊖ Etwas unangenehme Handhabung

Infos bei: Creative Labs GmbH, Feringastr. 4, 85774 Unterföhring

Platz 12 | Speed Link SL-6181 Precision Mouse





Der mitgelieferte Adapter (grün im Bild) ermöglicht die Verbindung der Speed-Link-Maus mit dem **PS/2** S. 156-Anschluss des Computers.

Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	14,99 €

- ⊕ Viele Bedientasten
- ⊕ Tasten gut erreichbar
- ⊕ Adapter für PS/2-Anschluss
- ⊖ Verschleißtest nicht bestanden
- ⊖ Kurzes Anschlusskabel

Infos bei: Jöllenbeck GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen

Platz 13 | X-Tensions XM-151 Optical Scroll Mouse





Die so genannte Daumentaste befindet sich an der linken Geräteseite. Mithilfe des Steuerungsprogramms (Treiber) können Sie den kleinen Knopf mit Funktionen Ihrer Wahl belegen.

Testergebnis:	befriedigend
Preis/Leistung:	befriedigend
Preis:	14,99 €

- ⊕ Viele Bedientasten
- ⊕ Angenehme Handhabung
- ⊕ Adapter für PS/2-Anschluss
- ⊖ Verschleißtest nicht bestanden
- ⊖ Kurzes Anschlusskabel

Infos bei: X-Tensions, Im Dorf 5, 27404 Heeslingen

Platz 14 | X-Tensions XM-117 Optical Comfort USB Mouse





Damit die Maus einwandfrei an Ihrem PC funktioniert, müssen Sie die erforderlichen Steuerungsprogramme (Treiber) installieren. Die befinden sich meist (wie hier) auf CD-ROM im Paket.

Testergebnis:	mangelhaft
Preis/Leistung:	ungenügend
Preis:	24,99 €

- ⊕ Akzeptables Handbuch
- ⊖ Verschleißtest nicht bestanden
- ⊖ Unangenehme Handhabung
- ⊖ Kurzes Anschlusskabel

Infos bei: X-Tensions, Im Dorf 5, 27404 Heeslingen

Bauherrenmodell

Ihren idealen Spiele-PC gibt es nirgendwo zu kaufen? Bauen Sie ihn sich doch einfach selbst

Es ist schon ein Kreuz mit der Technik. Ständig kommen neue Computerspiele auf den Markt, die nach immer leistungsstärkeren Rechnern verlangen. Der PC aus dem Discount-Supermarkt um die Ecke kann da oft nicht mithalten, das vermeintlich stressfreie Spielen verkommt trotz beeindruckender Leistungsdaten des neuen Gerätes zur langsamen Ruckelpartie. Der Grund: Viele Computer glänzen zwar mit einer großen Festplatte oder einer schnellen Grafikkarte. Der Rotstift wird aber oft an anderen Stellen angesetzt, etwa bei der **Hauptplatine** S.156 oder beim **Arbeitsspeicher** S.156. Da kommen oft nur Bauteile aus der zweiten Garnitur zum Einsatz. Da eine Kette nur so stark wie ihr schwächstes Glied ist, bremsen „Billigheimer" so manchen vermeintlich schnellen PC aus, werden buchstäblich zum Flaschenhals für den Datenfluss.

Besser ist es daher, sich selbst einen Hochleistungs-Spiele-PC zusammenzubauen, dessen Einzelkomponenten aufeinander abgestimmt sind und mit dem Sie selbst extrem hardwarehungrige Spiele flüssig spielen können. COMPUTER BILD SPIELE macht Ihnen einen Vorschlag für einen solchen Traumrechner. Sehen Sie links unten im Kasten auf dieser Seite, welche Einzelteile verwendet wurden. Die Redaktion zeigt Ihnen darüber hinaus Schritt für Schritt, wie Sie den eigenen PC zusammenbauen, welche Reihenfolge sinnvoll ist und worauf Sie besonders achten müssen. Mit etwas Geduld und Fingerspitzengefühl haben Sie so in etwa zwei Stunden einen Rechner hingekriegt, um den Ihre Freunde Sie beneiden werden. Ganz bestimmt.



Wichtige Hinweise

Der Zusammenbau eines eigenen Computers setzt ein gewisses Maß an handwerklichem Geschick und grundlegende Kenntnisse technischer Zusammenhänge voraus. Die nachfolgende Anleitung führt Sie Schritt für Schritt durch den Zusammenbau und sollte sehr sorgfältig gelesen und ausgeführt werden. Prüfen Sie daher jede Steckverbindung lieber zweimal, bevor Sie den Rechner einschalten. Bei falschem Zusammenbau können die empfindlichen elektronischen Bauteile in Sekundenbruchteilen zerstört werden! Besondere Vorsicht ist geboten, wenn Sie Einstellungen im **BIOS** S.156 vornehmen. Hier sollten Sie unbedingt in der Dokumentation der Hauptplatine das Kapitel über das BIOS aufmerksam studieren und nicht von den empfohlenen Einstellungen des Herstellers abweichen. Beim Einbau einer Soundkarte sollten Sie zwar einen vorhandenen Soundchip auf der Hauptplatine abschalten. Grundsätzlich gilt aber: Vorsicht! Falscher Ehrgeiz beim „Rechner-Tuning" kann schnell zum Hitzetod des Hauptprozessors führen oder den Arbeitsspeicher zerstören.

Das kostet der Traum-PC

Folgende Komponenten wurden für den Zusammenbau des High-End-Systems verwendet. Alle Preise sind Marktpreise und in Euro.

Bauteil	Produkt	Preis
Gehäuse:	Thermaltake Xaser V V7000D	114
Netzteil:	Enhance ENH-0140G, 400 Watt	79
Hauptprozessor:	Athlon 64 3800+, Sockel 939	699
Hauptplatine:	MSI K8T Neo2-Fir, K8T800, Sockel 939	149
Arbeitsspeicher:	2x Kingston HyperX 512 MB DDR-400	320
Grafikkarte:	Sapphire Atlantis Radeon X800 Pro	469
Soundkarte:	Soundblaster Audigy 2 ZS Platinum Pro	229
Festplatte:	Samsung SP1614C S-ATA, 160 GB	99
DVD-ROM:	Teac DV-516, 16/48fach	29
DVD-Brenner:	LG GSA-4120B-R, 12x DVD±R/RW	112
Floppy:	NEC FD1231H	9
Gesamtpreis:		**2308**

Netzteil einbauen



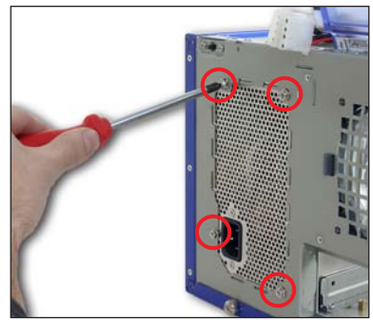
1 Lösen Sie zunächst mit einem Schraubendreher die Schrauben an den Gehäuseteilen, und ziehen Sie anschließend die seitlichen Gehäuseteile vom Gehäuse ab.



2 Bei diesem Modell sind seitlich zwei Lüfter angebracht. Drücken Sie an den Hebeln, um die Lüfter aus der Verankerung zu lösen, und klappen Sie sie seitlich weg.



3 Anschließend haben Sie einen guten Blick auf das Innere des Gehäuses. Setzen Sie vorsichtig das Netzteil ein. Achten Sie auf die korrekte Position des Netzteils.

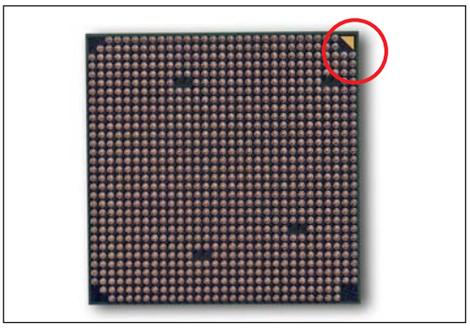


4 Danach wird das Netzteil fixiert. Schrauben Sie daher an der Gehäuseaußenseite das Netzteil an den dafür vorgesehenen Bohrungen (Kreise) fest.

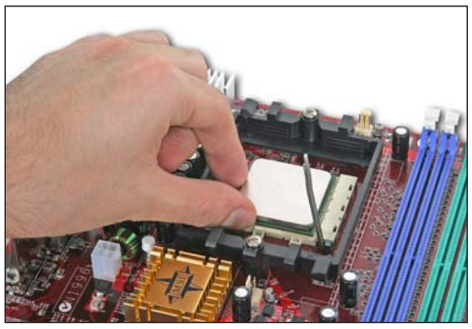
Hauptprozessor einbauen



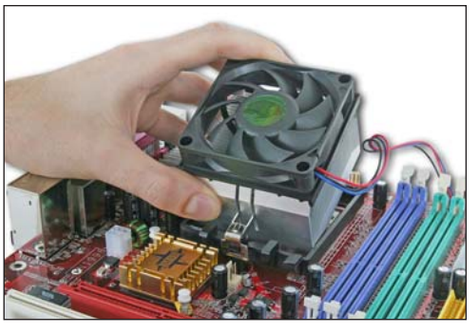
1 Legen Sie zunächst die **Hauptplatine** S.156 auf eine weiche Unterlage, und entladen Sie sich statisch, etwa durch Berühren eines Heizkörpers. Heben Sie dann den Hebel am Prozessorsockel nach oben.



2 Betrachten Sie nun die Rückseite des **Hauptprozessors** S.156. Sie sehen jetzt in einer Ecke eine Markierung (Kreis). Diese dient als Orientierung, damit Sie den Prozessor nicht falsch herum einsetzen.



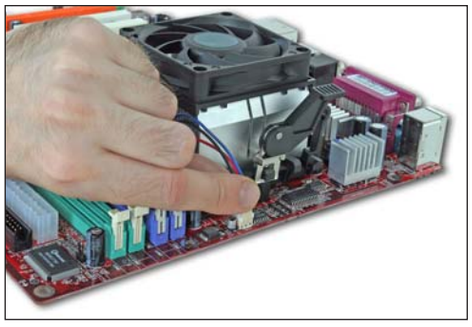
3 Setzen Sie nun vorsichtig den Hauptprozessor mit den Pins nach unten in der dafür vorgesehenen Position ein. Arretieren Sie anschließend die Vorrichtung, indem Sie den Hebel nach unten klappen.



4 Befestigen Sie dann den Prozessorlüfter. Das Wärmeleitpad sollte dabei exakt auf dem Hauptprozessor zum Liegen kommen. Setzen Sie eine der Klammern in die dafür vorgesehene Vorrichtung am Sockel ein.

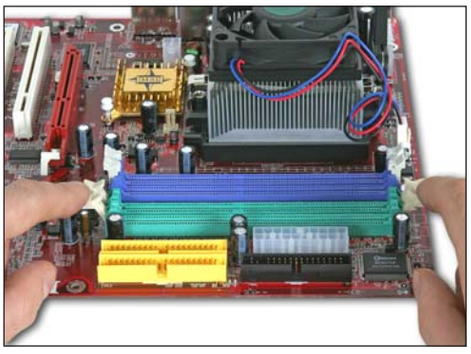


5 Haken Sie daraufhin die zweite Klammer in die entsprechende Vorrichtung. Dazu drücken Sie die Hebelvorrichtung ohne übermäßigen Druck so weit nach unten, bis die Klammer sichtbar einrastet.

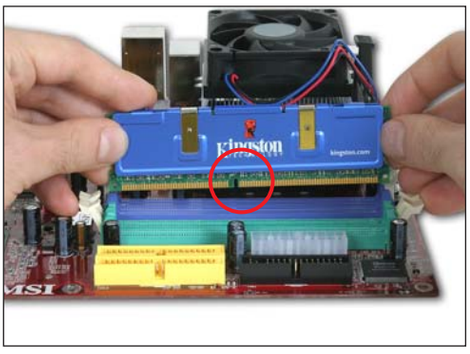


6 Prüfen Sie anschließend den Sitz des Lüfters. Dieser muss fest auf dem Hauptprozessor sitzen, er darf nicht wackeln! Verbinden Sie danach das Lüfterkabel mit dem entsprechenden Stromanschluss auf der Platine.

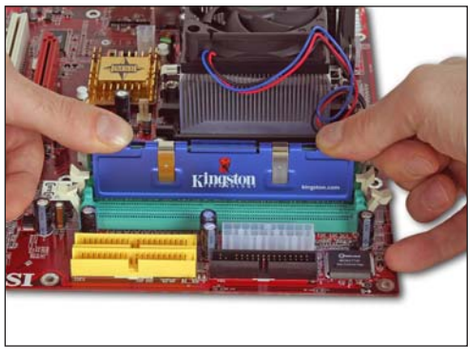
Arbeitsspeicher einsetzen



1 Bevor Sie die Hauptplatine einbauen, sollten Sie noch den **Arbeitsspeicher** S.156 einsetzen. Klappen Sie dazu die entsprechenden Haltevorrichtungen an den benötigten Speicherbänken beiseite.



2 In diesem Beispiel werden zwei gleichweitige Speichermodule für **Dual-Channel** S.156-Betrieb in zwei Bänke der gleichen Farbe eingesetzt. Die Aussparung (Kreis) verrät die richtige Position des Speichers.

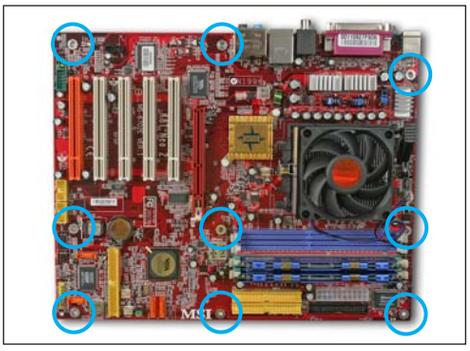


3 Setzen Sie anschließend beide Speichermodule nacheinander ein. Drücken Sie dazu an den Außenseiten des Moduls, bis die Halterungen von selbst zurückschnappen. Wenden Sie keine übermäßige Gewalt an.

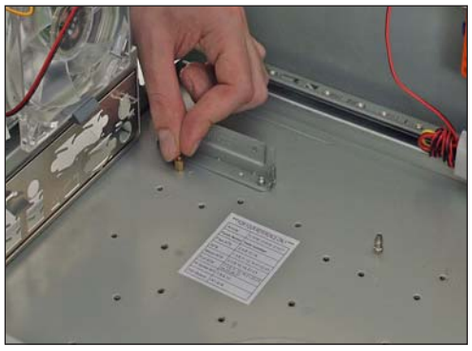
Hauptplatine montieren



1 Vor der entgültigen Montage der Hauptplatine setzen Sie zunächst von innen die mitgelieferte Anschlussblende ein (Kreis). Diese muss nicht geschraubt werden. Ihren Halt erhält sie später durch die Platine.



2 Werfen Sie nun einen Blick auf die Hauptplatine. Sie werden sehen, dass an einigen Stellen Bohrungen vorhanden sind (Kreise). Merken Sie sich die genaue Position der einzelnen Bohrlöcher.



3 Entsprechend der Position der Bohrungen auf der Hauptplatine schrauben Sie nun Abstandshalter auf die dafür vorgesehenen Bohrungen an der Gehäusewand. Die Schrauben sind im Lieferumfang enthalten.

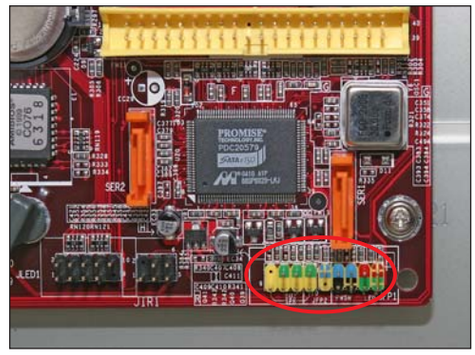
Hauptplatine montieren | Fortsetzung



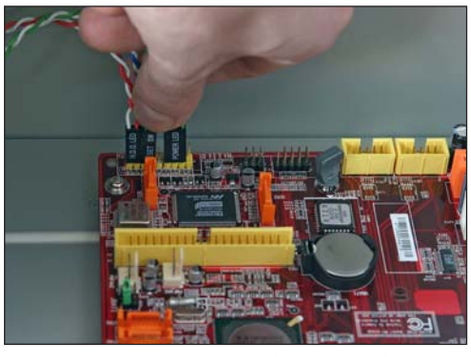
4 Setzen Sie nun die Hauptplatine in das Gehäuse ein. Seien Sie dabei besonders vorsichtig, damit Sie Bauteile nicht beschädigen. Sobald die Platinenanschlüsse in der Anschlussblende einrasten, sitzt die Platine perfekt.



5 Fixieren Sie nun die Platine an der Gehäusewand mit den mitgelieferten Schrauben. Drehen Sie aber die Schrauben nicht übermäßig fest, damit Sie die Schrauben nicht überdrehen und so die Hauptplatine beschädigen.



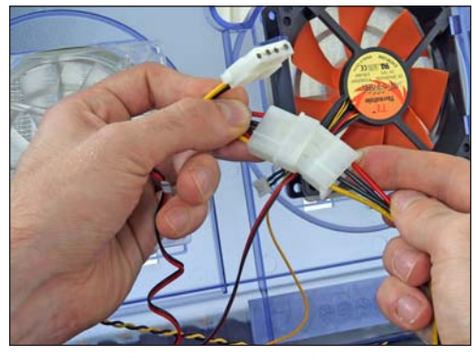
6 Die Anschlüsse für die Frontblende (Ein-/Aus-Schalter, Resetknopf und LEDs) befinden sich an der rechten unteren Ecke der Hauptplatine (Kreis). Das korrekte Anschluss-Schema finden Sie im Handbuch zur Platine.



7 Setzen Sie dann mit vorsichtigem Druck die Anschlusskabel auf die im Handbuch beschriebenen Pins. Setzen Sie die Kabel absolut waagerecht auf die Pins – die dünnen Stäbchen können schnell brechen!



8 Danach versorgen Sie die Hauptplatine mit Strom vom Netzteil. Stecken Sie zunächst den quadratischen, vierpoligen Stecker und anschließend den breiten Stecker auf die entsprechenden Steckplätze der Platine.



9 Dann werden die einzelnen Lüfter mit Strom versorgt. Dazu verbinden Sie die Lüfter-Stromadapter mit den Stromsteckern des Netzteils. Die Adapter verfügen über einen Stromverteiler für weitere Geräte.

Festplatte einbauen



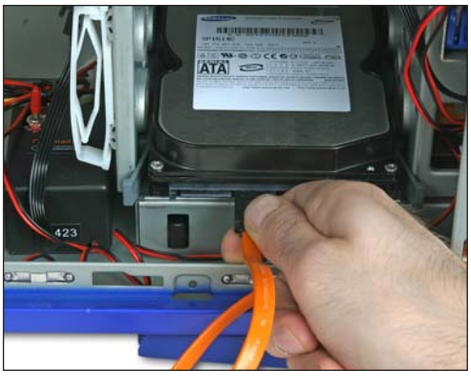
1 Das Gehäuse verfügt über praktische Einschubschienen, die ein Schrauben überflüssig machen. Links sehen Sie Einschübe für Festplatten, rechts die für **CD-ROM** S.156 -Laufwerke sowie **DVD** S.156 -Laufwerke.



2 Befestigen Sie nun auf jeder Längsseite der Festplatte eine Schiene auf den Bohrungen. Achten Sie darauf, dass das leicht gebogene Ende der Befestigungsschiene zu den Anschlüssen an der Festplatte zeigt.



3 Anschließend setzen Sie die Festplatte, wie im Bild gezeigt, mit der metallenen Seite nach oben in den Festplattenkäfig ein. Sie spüren bei korrekter Montage, wie die Halterungen im Käfig einrasten.



4 Bei einer **S-ATA** S.156 -Festplatte sind die Anschlüsse anders normiert als bei **IDE** S.156 . Zunächst stecken Sie das eine Ende des S-ATA-Datenkabels in den entsprechenden Anschluss der Festplatte.



5 Verbinden Sie dann das andere Ende des S-ATA-Datenkabels mit dem ersten S-ATA-Anschluss auf der Hauptplatine. Vorsicht: etwas wacklig! Der richtige Anschluss ist auf der Hauptplatine mit„Ser-1“ markiert.



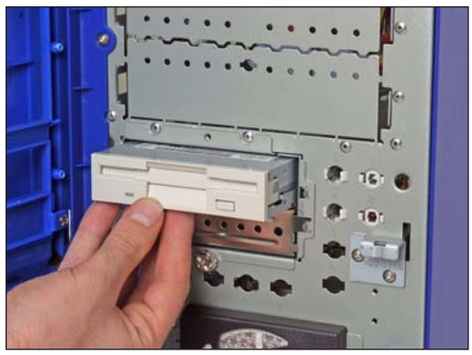
6 Nun muss auch die Festplatte mit Strom versorgt werden. Verbinden Sie den entsprechenden Stecker vom Netzteil mit dem Anschluss an der Festplatte – oder nutzen Sie den mitgelieferten Stromadapter.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Floppy-Laufwerk einbauen



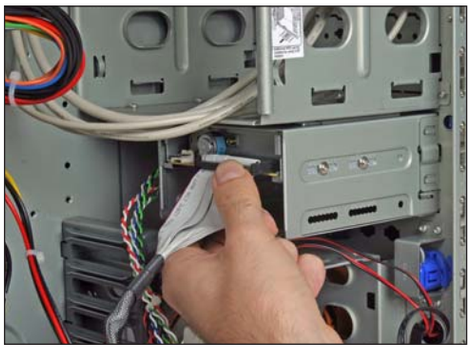
1 Bauen Sie nun das **Floppy** S.156 -Laufwerk in das Gehäuse ein. Dazu muss zunächst die Frontpartie des Gehäuses beiseite geklappt und die Blende für das Floppy-Laufwerk entfernt werden.



2 Schieben Sie daraufhin das Floppy-Laufwerk von vorne in den entsprechenden Gehäuseschacht, bis das Laufwerk mit dem Gehäuse abschließt. Die Laufwerksöffnung zeigt dabei nach außen.



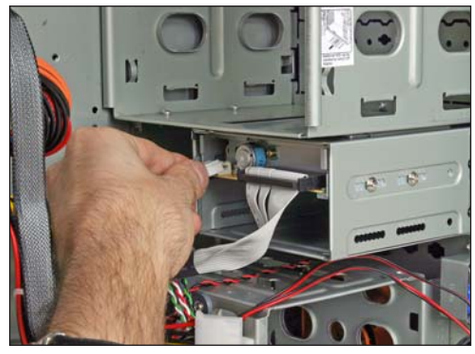
3 Anschließend fixieren Sie das Floppy-Laufwerk mit den mitgelieferten Schrauben. Verwenden Sie je zwei Schrauben für beide Seiten, damit das Laufwerk festen Halt im Laufwerksschacht hat.



4 Danach stecken Sie das Floppy-Datenkabel auf den entsprechenden Anschluss am Floppy-Laufwerk. Achten Sie bei der Montage darauf, dass die rot markierte Seite zum Stromanschluss des Laufwerks zeigt.

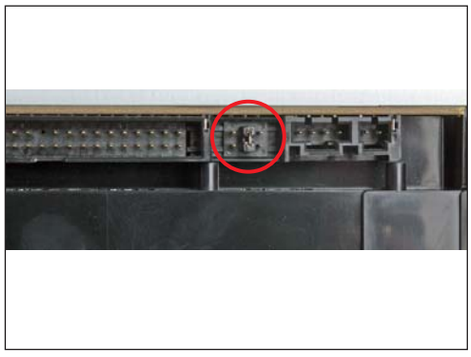


5 Das andere Ende des Floppy-Datenkabels stecken Sie nun auf den Floppy-Anschluss auf der Hauptplatine. Neben dem Anschluss markiert eine kleine 1 die Position für die rote Seite des Datenkabels.

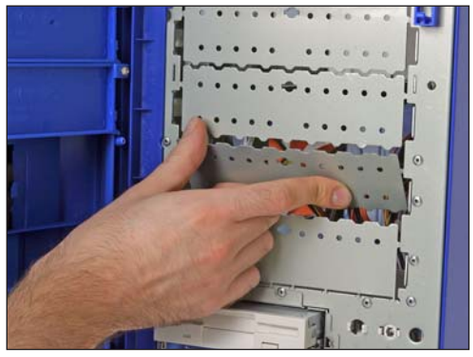


6 Zu guter Letzt stecken Sie den kleinen vierpoligen Stromstecker auf den Stromanschluss des Floppy-Laufwerks. Wenden Sie keine Gewalt an, die schmalen Pins können schnell verbiegen oder brechen!

DVD-Laufwerke einbauen



1 Setzen Sie gemäß dem Schaubild auf dem jeweiligen Laufwerk zunächst die kleinen Stecker richtig (Kreis). Der **DVD** S.156 -Brenner wird als „Master" konfiguriert, das DVD-ROM-Laufwerk als „Slave".



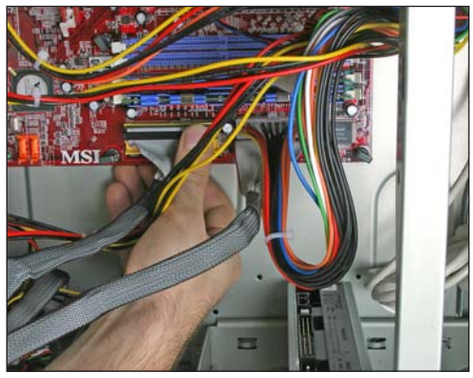
2 Biegen Sie danach je eine Gehäuseblende heraus. Bewegen Sie dazu die Blende in regelmäßigen Bewegungen hin und her – so lange, bis der schmale Grat bricht. Vorsicht: Schneiden Sie sich nicht dabei.



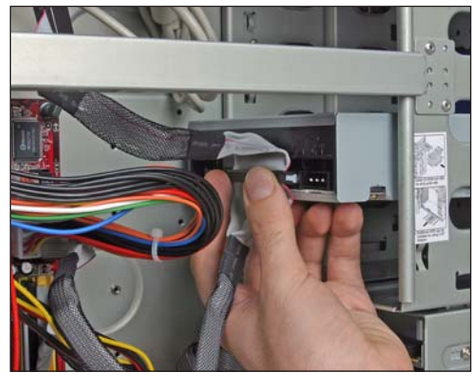
3 Stecken Sie nun ähnlich wie bei der Festplatte die Gehäuseschienen auf die Bohrungen des Laufwerks. Allerdings zeigt hier das gebogene Ende nicht zu den Anschlüssen, sondern zur Laufwerkslade.



4 Schieben Sie daraufhin das erste Laufwerk, den DVD-Brenner, von vorne in den unteren Gehäuseschacht hinein, so lange, bis Sie einen Widerstand spüren und die Halterungen im Gehäuse einrasten.



5 Nehmen Sie nun das mitgelieferte **IDE** S.156 -Datenkabel zur Hand, und stecken Sie das längere Ende des Kabels auf den mit „IDE 1" markierten Steckplatz auf der Hauptplatine, bis das Kabel fest im Anschluss steckt.



6 Stecken Sie nun den mittleren Kabelstecker des Datenkabels auf den Anschluss am DVD-Brenner. Achten Sie darauf, dass die rot markierte Seite zum Stromanschluss des Laufwerks zeigt.

DVD-Laufwerke einbauen | Fortsetzung



7 Stecken Sie danach einen freien Stromstecker auf den Stromanschluss des DVD-Brenners. Auch hier gilt die Regel: Rot zeigt auf Rot, sprich: Das rote Stromkabel zeigt auf den rot markierten Bereich des IDE-Kabels.



8 Danach können Sie sich an den Einbau des DVD-ROM-Laufwerks machen. Mit den Halterungsschienen versehen, schieben Sie das Laufwerk von außen in den noch freien Gehäuseschacht, bis es einrastet.

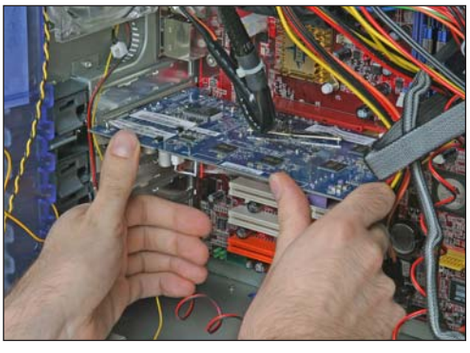


9 Stellen Sie anschließend mit dem äußeren Ende des IDE-Datenkabels und mit einem freien Stromstecker die Verbindung zum DVD-ROM-Laufwerk her, wie in den Schritten **6** und **7** beschrieben.

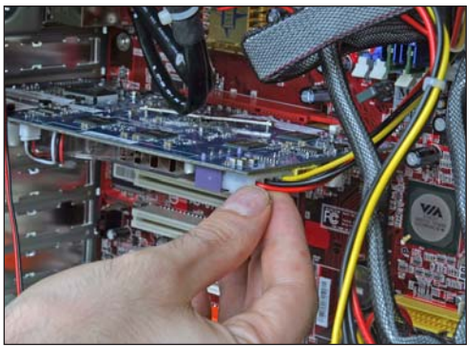
Grafikkarte einbauen



1 Zunächst lösen Sie auf Höhe des **AGP** S.156 -Steckplatzes die Arretierung der Gehäuseblende, indem Sie den Hebel nach unten drücken und beiseite schieben. Ziehen Sie anschließend das Blech heraus.

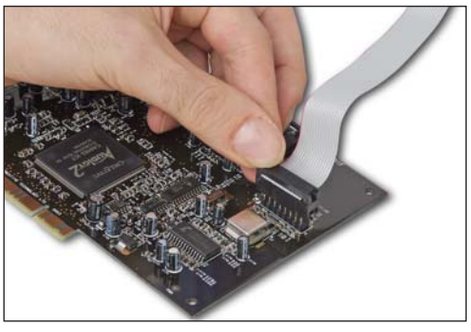


2 Setzen Sie danach mit sanftem Druck die Grafikkarte in den AGP-Steckplatz ein, bis diese hörbar einrastet. Danach schieben Sie den Hebel wieder nach vorn und nach unten, um die Karte festzustellen.

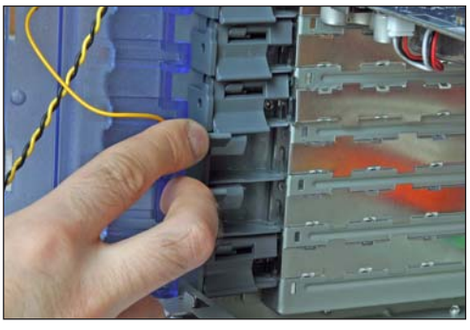


3 Damit Sie später beim Einschalten nicht von einem schwarzen Bildschirm, gefolgt von einem Piepston, begrüßt werden, verbinden Sie noch einen freien Stromstecker mit dem Anschluss auf der Grafikkarte – fertig.

Soundkarte einbauen



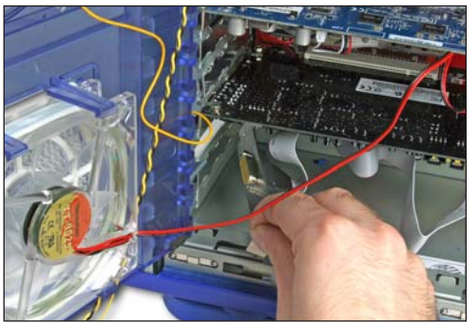
1 Die Soundkarte hat einen eigenen Einschub für Spielsteuerungsgeräte, einen so genannten Joystick-Port. Verbinden Sie zunächst das Kabel des Joystick-Ports mit dem entsprechenden Steckplatz auf der Soundkarte.



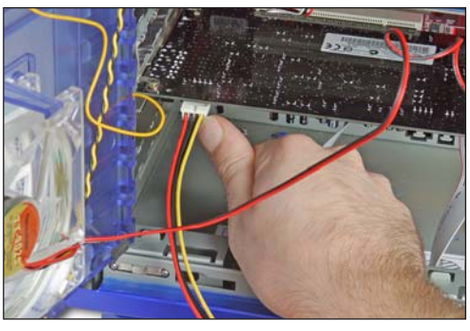
2 Für den Einbau brauchen Sie demgemäß zwei freie Steckplätze auf der Hauptplatine. Lösen Sie dazu zwei übereinander liegende Gehäuseblenden, indem Sie die Arretierung lösen und die Bleche entfernen.



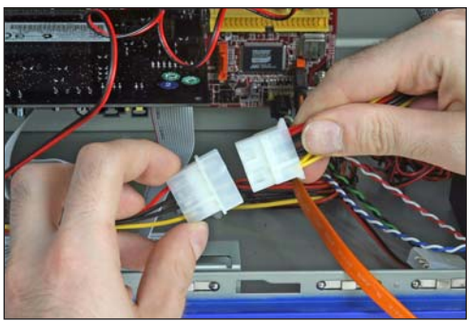
3 Setzen Sie daraufhin die Grafikkarte in den **PCI** S.156 -Steckplatz ein. Wie beim Einbau der Grafikkarte gilt: Keine Brachialgewalt – die Karte sollte mit sanftem Druck spürbar einrasten.



4 In dem darunter liegenden freien Platz setzen Sie den Joystick-Port ein. Anschließend drücken Sie beide Hebel zunächst nach innen und dann nach unten, um Soundkarte und Joystick-Port zu fixieren.



5 Um die Soundkarte mit Strom zu versorgen, nehmen Sie den mit der Karte mitgelieferten Stromadapter zur Hand. Stecken Sie den kleinen Stecker in den entsprechenden Anschluss auf der Soundkarte.



6 Verbinden Sie danach den breiten Stecker mit einem freien Stromstecker. Damit ist der Einbau der Soundkarte (fast) erfolgreich abgeschlossen. Jetzt fehlen nur noch Anschlüsse zum Steuerungselement.

Soundkarte einbauen | Fortsetzung



7 Hier ist eine korrekte Reihenfolge wichtig. Stecken Sie zunächst den breiten Stecker des mitgelieferten Verbindungskabels auf den entsprechenden Anschluss an der Soundkarte auf der Rückseite des Gehäuses.



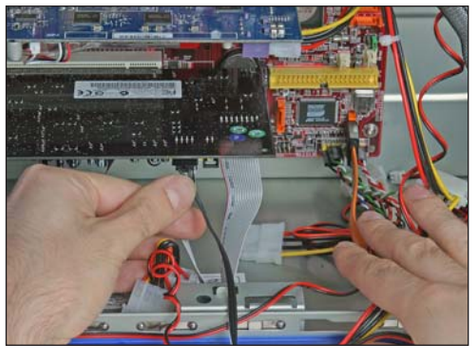
8 Dann verbinden Sie den zweiten breiten Stecker mit dem entsprechenden Anschluss auf der rückwärtigen Seite des Steuerungselements. Prüfen Sie, ob beide Kabel fest in den Anschlüssen sitzen.



9 Anschließend kommt der schmalere Stecker an die Reihe. Stecken Sie eine Seite des Kabels zunächst auf den entsprechenden Anschluss der Soundkarte auf der Rückseite des PC-Gehäuses.



10 Verbinden Sie nun das andere Ende des Kabels mit dem Steckplatz rechts neben dem breiten Anschluss auf der Rückseite des Steuerungselements. Die Verbindung ist damit erfolgreich hergestellt.



11 Um für Audio-CD-Wiedergabe eine analoge Verbindung zwischen Soundkarte und DVD-ROM-Laufwerk herzustellen, stecken Sie das eine Ende des Kabels in den analogen Anschluss der Soundkarte.



12 Das zweite Ende des Kabels verbinden Sie danach mit dem entsprechenden Anschluss am DVD-ROM-Laufwerk. Damit ist das Gröbste geschafft. Lesen Sie jetzt noch die Hinweise im letzten Kasten.

Test und S-ATA-Raid-Einrichtung



1 Für einen ersten Test schließen Sie Tastatur und Netzstecker an den Computer an. Schalten Sie ihn ein, und kontrollieren Sie, ob sich der Lüfter des **Hauptprozessors** S.156 gleichmäßig dreht.



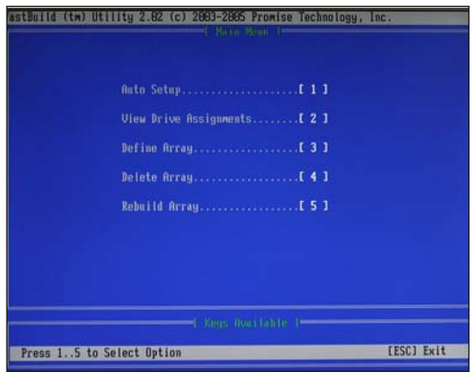
2 Wenn der Lüfter wunschgemäß läuft, trennen Sie den Computer vom Netz und befestigen die Seitenteile am Gehäuse. Schließen Sie dann die restlichen Geräte wie Maus und Monitor an.



3 Herzlichen Glückwunsch: Sie haben sich Ihren eigenen, pfeilschnellen Spielecomputer zusammengebaut – die Mühen haben sich gelohnt. Lesen Sie jetzt noch einige Hinweise zum Einrichten der Festplatte.



4 Drücken Sie nach dem Einschalten Entf, um das **BIOS** S.156 aufzurufen. Die verschiedenen Einstellungen, etwa zum Abschalten des internen Soundchips, finden Sie im Handbuch zur Hauptplatine beschrieben.



5 Nach dem Neustart des Computers drücken Sie gleichzeitig S und F, um das Menü für den **Raid-Controller** S.156 aufzurufen. Drücken Sie hier 1, um automatisch die besten Einstellungen festzulegen.



6 Drücken Sie anschließend S und Z und anschließend zweimal Z, um die Änderungen zu übernehmen. Mit Esc und Z beenden Sie das Programm. Anschließend können Sie Windows installieren.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

DVD IM HEFT

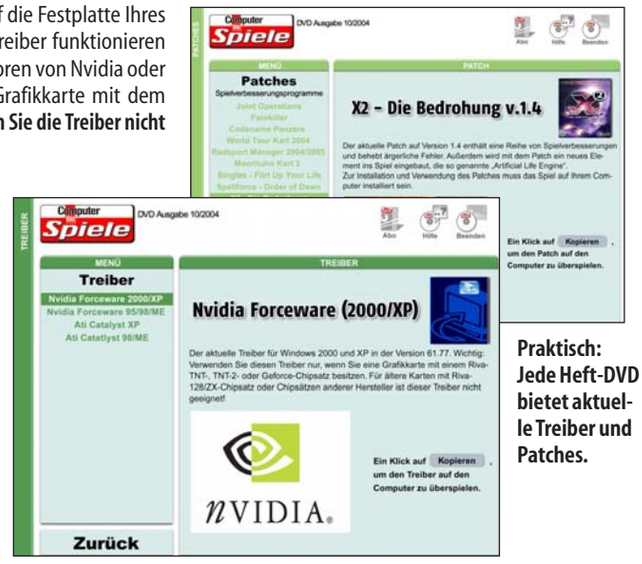
Treiber und Patches installieren – So geht's

Ihr Lieblingsspiel funktioniert nicht richtig oder stürzt ab? Die Steuerungs- und Spielverbesserungsprogramme auf der Heft-DVD helfen

Manchmal währt die Freude an einem neuen Spiel nur kurz. Mitunter zeigt der Monitor gleich beim ersten Spielstart nur ruckelnde oder überhaupt keine Bilder. In anderen Fällen stürzt das Spiel dauernd ab.

Keine Sorge – häufig ist die Ursache der Probleme weniger dramatisch, als ihre Wirkung vermuten lässt. So sind insbesondere ruckelnde Bilder oder schwarz bleibende Mattscheiben oft die Folge eines veralteten Steuerungsprogramms (Treiber) der Grafikkarte. Warum? Ein Grafikkartentreiber enthält alle Befehle, die ein Computer zur Ansteuerung einer Grafikkarte braucht. Doch neue Spiele setzen oft auch neue Befehle voraus, die der installierte, aber veraltete Treiber noch nicht kennt. Deshalb bringen die Hersteller von Grafikkarten beziehungsweise **Grafikprozessoren** S.XXX alle paar Monate neue Treiber heraus. Die jeweils aktuellen Varianten für Grafikkarten mit Nvidia- und ATI-Grafikchips gibt es auf jeder Heft-DVD-ROM von COMPUTER BILD SPIELE, und sie sind von dort schnell auf die Festplatte Ihres Computers überspielt. Achtung: Diese Treiber funktionieren nur mit Grafikkarten, auf denen Prozessoren von Nvidia oder ATI arbeiten. Steckt in Ihrem PC eine Grafikkarte mit dem Chip eines anderen Herstellers, **so dürfen Sie die Treiber nicht installieren!**

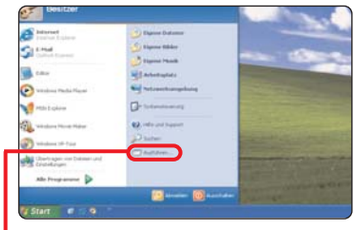
Sind die Spiel-Probleme auch mit dem neuen Treiber nicht behoben, dann kann ein Spielverbesserungs-Programm (Patch) weiterhelfen. Es bügelt Fehler aus, die beim Programmieren des Spiels gemacht wurden. Jede Heft-DVD bietet eine Auswahl der neuesten Patches, die ebenfalls schnell installiert sind. Aber Vorsicht: In einigen Fällen beseitigt ein Patch auch mühsam errungene Spielstände. Wer sicher gehen will, kopiert die deshalb vorher, zum Beispiel auf eine CD. Wie das geht, lesen Sie im Ratgeber in Heft 7/2004.



Praktisch: Jede Heft-DVD bietet aktuelle Treiber und Patches.

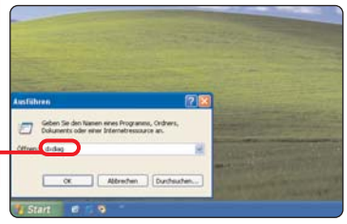
Grafikkarte identifizieren

Bevor Sie einen Treiber installieren, müssen Sie unbedingt wissen, ob er zu Ihrer Grafikkarte passt. Mit ein paar Mausklicks ist das geklärt



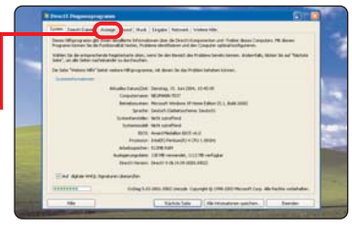
1 Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche auf Start.

2 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Ausführen...

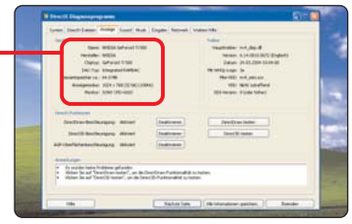


3 Klicken Sie im nächsten Fenster in das Eingabefeld.

4 Tippen Sie dann in das Eingabefeld die Buchstabenfolge dxdiag ein, und klicken Sie auf OK.



5 Warten Sie ab, bis im nächsten Fenster die Leiste unten links komplett grün ist. Klicken Sie dann auf den Registerreiter Anzeige. Achtung: Sollte zuvor ein zusätzliches, kleines Fenster geöffnet werden, so klicken Sie darin auf Ja.



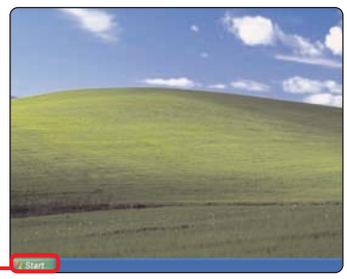
6 In der linken Hälfte des dann geöffneten Fensters stehen Informationen zur Grafikkarte des Computers. Merken oder notieren Sie sich den Namen der Karte – der in diesem Beispiel NVIDIA GeForce3 Ti 500 lautet – oder den des Grafikkarten-Chiptyps, hier: GeForce3 Ti 500. Schließen Sie geöffnete Fenster jeweils mit Klicks auf ✕.

Nvidia-Treiber von der Heft-DVD installieren

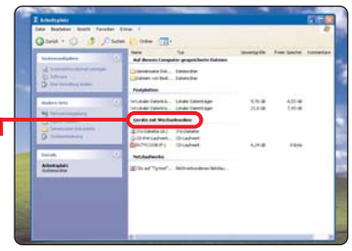
Achtung: Nehmen Sie die im Folgenden beschriebene Installation nur vor, wenn in Ihrem Computer eine Grafikkarte mit einem Riva-TNT-, Riva-TNT-2- oder Geforce-Chipsatz von Nvidia arbeitet. Für ältere Karten mit Riva-128-, Riva-128-ZX-Chipsatz von Nvidia oder Chipsätzen anderer Hersteller ist der Treiber von der Heft-DVD nicht geeignet!



1 Öffnen Sie die Schublade des DVD-Laufwerks Ihres Computers, legen Sie die Heft-DVD ein, und schließen Sie die Schublade. Die DVD sollte anschließend automatisch gestartet werden. Lesen Sie dann weiter ab Schritt 4. Erfolgt kein automatischer Start der DVD, so klicken Sie auf der Windows-Oberfläche unten links auf die Schaltfläche Start.



2 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.



3 Klicken Sie im nächsten Fenster unter Geräte mit Wechselmedien doppelt auf den Buchstaben des Laufwerks, in das Sie die Heft-DVD eingelegt haben, in diesem Beispiel auf (F:).

4 Ist anschließend die Oberfläche der Heft-DVD zu sehen, so klicken Sie am linken Rand auf Treiber.



5 Das nächste Fenster zeigt eine Übersicht der Treiber, die Sie von der Heft-DVD auf die Festplatte Ihres Computers installieren können. Die Steuerungsprogramme sind nach Chip-Hersteller – Nvidia und ATI – sowie Betriebssystem geordnet. Ist auf Ihrem Computer das Be-

Nvidia-Treiber von der Heft-DVD installieren

triebssystem Windows 2000 oder XP installiert, so klicken Sie auf Kopieren. Arbeiten Sie mit einem der Betriebssysteme Windows 95, 98 oder ME, klicken Sie zunächst auf Nvidia Forceware 95/98/ME und dann auf Kopieren.



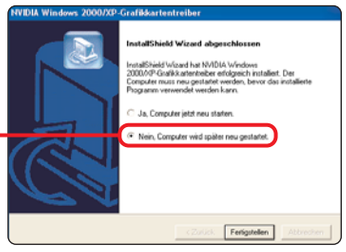
6 Anschließend klicken Sie auf Next >. Falls daraufhin ein schmales, kleines Hinweisfenster zu sehen ist, klicken Sie darin auf Yes to All.

7 Klicken Sie im nächsten Fenster auf die Schaltfläche Weiter >.

8 Daraufhin wird das Installationsprogramm des Treibers gestartet. Klicken Sie im anschließend geöffneten Fenster auf Nein, Computer wird später neu gestartet, so dass in dem Kreis davor ein Punkt erscheint.



Um den Vorgang abzuschließen, klicken Sie auf Fertigstellen.



9 Schließen Sie die Oberfläche der Heft-DVD mit einem Klick auf die Schaltfläche Beenden.

10 Klicken Sie auf der Windows-Oberfläche unten links auf die Schaltfläche Start.

11 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie zunächst auf Ausschalten und dann auf die Schaltfläche Neu starten.

Nach dem anschließend fälligen Neustart Ihres Computers ist der soeben installierte Treiber funktionsfähig.



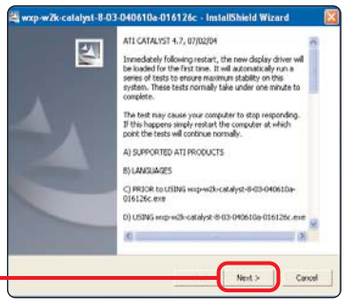
ATI-Treiber von der Heft-DVD installieren

Achtung: Nehmen Sie die im Folgenden beschriebene Installation nur vor, wenn in Ihrem Computer eine Grafikkarte mit einem Radeon-Chipsatz von ATI arbeitet. Für ältere Karten mit Rage-128-, Rage-128-Pro- oder Rage-Pro-Chipsatz von ATI sowie Chipsätzen anderer Hersteller ist der Treiber von der Heft-DVD nicht geeignet!

1 Vollziehen Sie die Schritte 1 bis 4 aus dem Kasten „Nvidia-Treiber von der Heft-DVD installieren" nach.

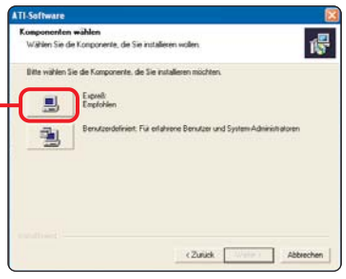


2 Das nächste Fenster zeigt eine Übersicht der Treiber, die Sie von der Heft-DVD auf die Festplatte Ihres Computers installieren können. Die Steuerungsprogramme sind nach Chip-Hersteller – Nvidia und ATI – sowie Betriebssystem geordnet. Ist auf Ihrem Computer – wie in diesem Beispiel – das Betriebssystem Windows XP installiert, so klicken Sie zunächst auf den Eintrag Ati Catalyst XP und dann auf Kopieren. Arbeiten Sie dagegen mit einem der Betriebssysteme Windows 98 oder ME, so klicken Sie auf Ati Catalyst 98/ME und anschließend auf Kopieren.



3 In den beiden nächsten Fenstern klicken Sie jeweils auf Next.

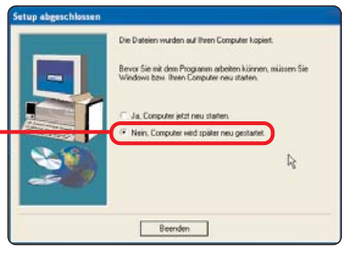
4 Daraufhin wird das Installationsprogramm gestartet. Klicken Sie auf Weiter.



5 Im Fenster mit der Lizenzvereinbarung klicken Sie auf Ja.

6 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie auf .

7 Klicken Sie im nächsten Fenster auf Nein, so dass in dem Kreis davor ein Punkt erscheint. Anschließend klicken Sie auf Beenden.



8 Schließen Sie die Oberfläche der Heft-DVD per Klick auf die Schaltfläche Beenden.

9 Klicken Sie dann unten links auf der Windows-Oberfläche auf die Schaltfläche Start.

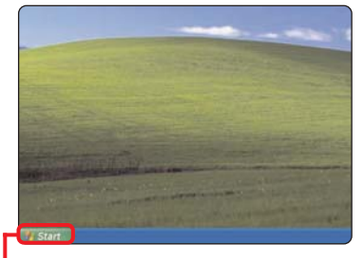
10 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Ausschalten und dann auf Neu starten.



Spielverbesserungsprogramme (Patches) von der Heft-DVD installieren

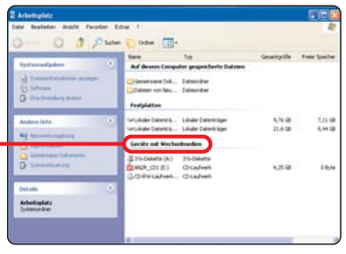
Beseitigen Sie Fehler in Spielen einfach mit ein paar Mausklicks

1 Öffnen Sie die Schublade des DVD-Laufwerks Ihres Computers, legen Sie die Heft-DVD ein, und schließen Sie die Schublade. Die DVD sollte anschließend automatisch gestartet werden. Lesen Sie dann weiter ab Schritt 4. Erfolgt kein automatischer Start der DVD, so klicken Sie auf der Windows-Oberfläche unten links auf Start.



2 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

3 Klicken Sie im nächsten Fenster unter Geräte mit Wechselmedien doppelt auf den Buchstaben des Laufwerks, in das Sie die Heft-DVD eingelegt haben, in diesem Beispiel auf (E:).



4 Ist anschließend die Oberfläche der Heft-DVD zu sehen, so klicken Sie am linken Rand auf Patches.



5 Klicken Sie dann auf den Namen des Spiels, für das Sie einen Patch installieren möchten. In diesem Beispiel ist das Singles - Flirt Up Your Life. Klicken Sie auf Kopieren. Im Fenster mit der Sprachauswahl klicken Sie auf OK.

6 Anschließend klicken Sie auf Weiter > und auf Fertigstellen. Damit ist der Patch installiert. Starten Sie nun das Spiel, dann sind die Verbesserungen und Korrekturen automatisch aktiviert.

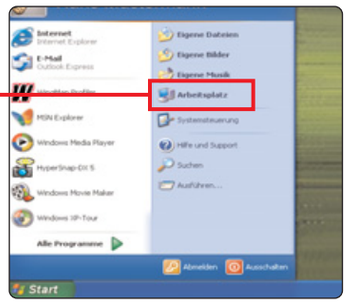


So installieren Sie ein Spiel

Vor dem Spielspaß steht die Installation von CD oder DVD. COMPUTER BILD SPIELE zeigt, wie's gemacht wird – Bild für Bild, Schritt für Schritt

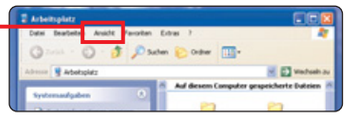
Datei-Informationen in Ordner-Fenstern anzeigen

Standardmäßig zeigt Windows in Ordnern immer nur Datei-Symbole an. Mit ein paar Klicks schalten Sie auf die viel übersichtlichere Detail-Ansicht um



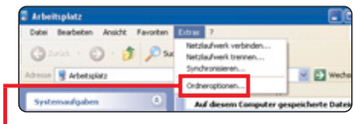
1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start.

2 Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

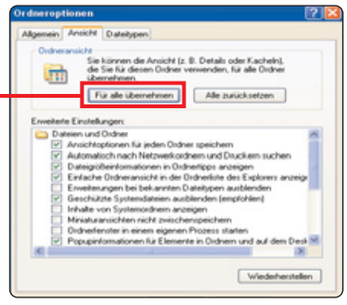


3 Klicken Sie am oberen Rand des nächsten Fensters auf Ansicht, dann auf Details, um im aktuellen Ordner die Darstellung der Datei-Symbole zu ändern.

4 Zum Übernehmen der geänderten Darstellung für sämtliche Ordner klicken Sie mit der Maus oben zunächst auf Extras und anschließend auf Ordneroptionen.



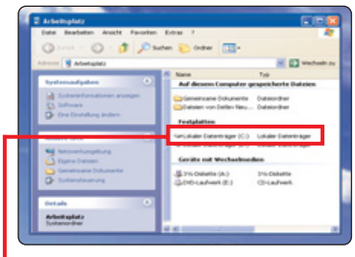
5 Im daraufhin geöffneten Fenster klicken Sie oben auf den Karteikartenreiter Ansicht und im nächsten Fenster auf Für alle übernehmen.



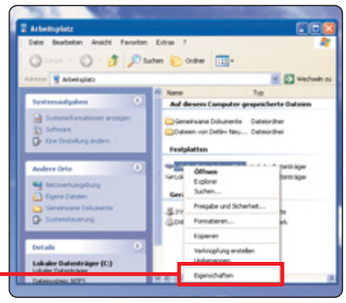
6 Bestätigen Sie Ihre Wahl im folgenden Hinweisfenster mit einem Klick auf Ja. Damit gilt die „Detail"-Darstellung nicht nur für das aktuelle, sondern für sämtliche Ordnerfenster.

Installation von PC-Spielen

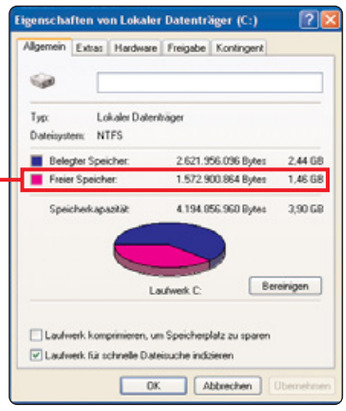
So kommt ein Spiel von der CD oder DVD auf die Festplatte Ihres Computers



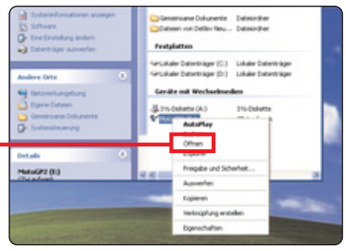
1 Zunächst sollten Sie sich davon überzeugen, dass die Festplatte genügend freien Speicherplatz für das Spiel hat. Klicken Sie dazu unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start, und im daraufhin geöffneten Startmenü klicken Sie auf Arbeitsplatz.



2 Klicken Sie im nächsten Fenster mit der *rechten* Maustaste auf das Laufwerk, auf dem Sie das Spiel speichern möchten, zum Beispiel auf Lokaler Datenträger (C:). Klicken Sie im folgenden Menü auf Eigenschaften.



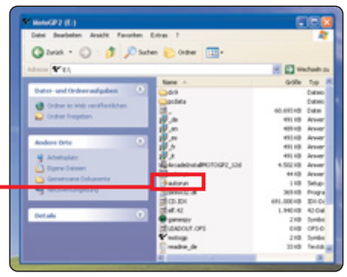
3 Im daraufhin geöffneten Fenster können Sie den freien Speicherplatz auf der Festplatte ablesen. Zum Beispiel: 1.572.900.864 Bytes 1,46 GB. Um gegebenenfalls freien Platz zu schaffen, reicht es vielleicht, ein früher installiertes Spiel vom Computer zu entfernen (siehe nächste Seite).



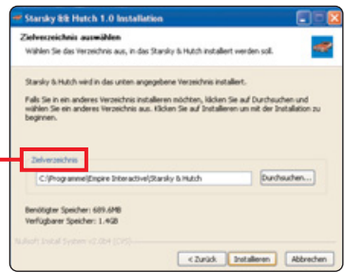
4 Legen Sie die Spiele-CD oder -DVD ins CD- bzw. DVD-Laufwerk Ihres Computers ein. Normalerweise startet dann das Installations-Programm auf der CD oder DVD automatisch. Ist das der Fall, lesen Sie bei Schritt 8 weiter.

5 Startet die Installation nicht automatisch, gehen Sie folgendermaßen vor: Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start. Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Arbeitsplatz.

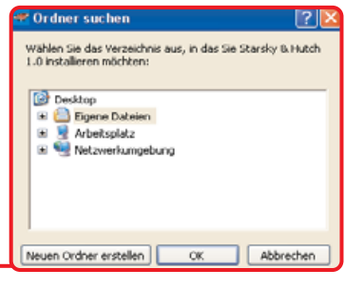
6 Klicken Sie im nächsten Fenster mit der *rechten* Maustaste auf den Buchstaben des Laufwerks, in dem die Spiele-CD oder -DVD liegt, in diesem Beispiel ist das (E:). Klicken Sie dann auf Öffnen, um sämtliche Dateien der CD bzw. DVD anzeigen zu lassen.



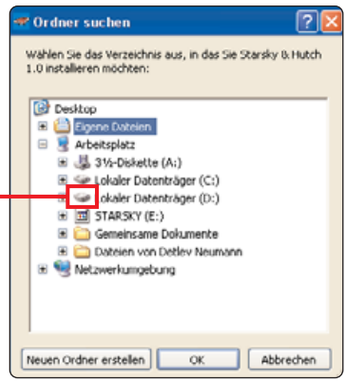
7 Suchen Sie im daraufhin geöffneten Fenster die Installationsdatei des Spiels. Bei den meisten Spielen heißt sie setup oder autorun. Falls Sie sie nicht sehen, klicken Sie unten rechts so oft auf, bis sie im Fenster sichtbar wird.



8 Startet die Installation, so können Sie in einem der ersten Schritte meist das Verzeichnis (den Ordner) wählen, in dem das Spiel gespeichert werden soll. Standardmäßig ist das Laufwerk C: für das Verzeichnis vorgesehen. Falls Ihr Computer nur eine Festplatte hat, klicken Sie – je nach Installations-Programm des Spiels – etwa auf Weiter oder, wie in diesem Beispiel, auf Installieren, und lesen bei Schritt 12 weiter.

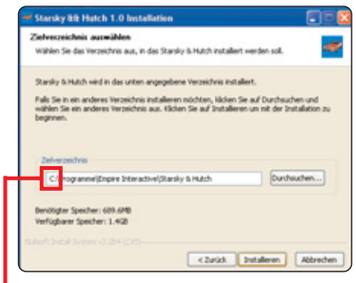


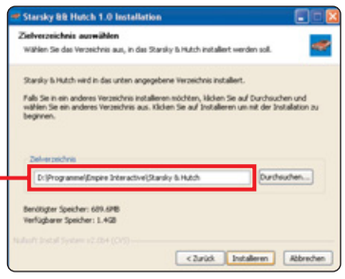
9 Besitzt Ihr Computer hingegen mehrere Festplatten oder ist seine einzige Festplatte in verschiedene **Partitionen** S.156 aufgeteilt, können Sie das Programm ohne größeren Aufwand auf eine andere als die vorgesehene Festplatte C: überspielen. Gehen Sie dazu wie folgt vor: Nach einem Klick auf Durchsuchen wird ein Fenster geöffnet, in dem Sie gegebenenfalls weitere Festplatten oder Festplatten-Partitionen wählen können. Klicken Sie dafür auf + vor dem Eintrag Arbeitsplatz.



10 Im daraufhin geöffneten Fenster erkennen Sie weitere Festplatten oder Festplatten-Partitionen an dem Symbol. Der Nachteil dieser Methode ist, dass Sie anschließend den ganzen Namen des Zielverzeichnisses, auch Installationspfad oder Verzeichnispfad genannt, von Hand im Eingabefeld unter Zielverzeichnis eintippen müssen, da das automatisch vor-

gegebene Zielverzeichnis bei der beschriebenen Vorgehensweise gelöscht wird. COMPUTER BILD SPIELE verrät Ihnen daher einen Trick, mit dem Sie dieses Problem umgehen können: Löschen Sie im Eingabefeld für das Zielverzeichnis den Laufwerksbuchstaben, und geben Sie stattdessen den Buchstaben der gewünschten Festplatte oder Festplatten-Partition ein. Klicken Sie dafür mit der Maus im Eingabefeld vor den bislang eingetragenen Laufwerksbuchstaben C:, drücken Sie auf der Tastatur Entf, und tippen Sie den neuen Buchstaben, etwa D:, ein. Der neue Pfad könnte so aussehen: D:\Programme\Empire Interactive\Starsky&Hutch.





11 Gegebenenfalls müssen Sie Ihre Eingabe mit einem Klick auf OK bestätigen. Werden Sie dann gefragt, ob der gewünschte Programmordner erstellt werden soll, klicken Sie auf Ja.

12 Folgen Sie den Anweisungen des Installations-Programms. Viele Spiele bieten die Installation der Windows-Erweiterung **Direct-X** S.156 an. Sie sollten möglichst immer die neueste Version von Direct-X, mindestens aber die vom Spiel verlangte Version, auf Ihrem PC haben. Sonst kann es zu Problemen kommen. Deshalb werden viele Spiele auch mit einer aktuellen Version von Direct-X ausgeliefert. Um diese zu installieren, müssen Sie in der Regel während der Spiel-Installation ein Häkchen vor DirectX 9.0 installieren setzen. **Achtung:** Installieren Sie niemals eine ältere Version mit niedriger Versionsnummer über eine neuere Direct-X-Version. Die aktuellste Version finden Sie jeden Monat auf der Heft-CD bzw. -DVD von COMPUTER BILD SPIELE. Direct-X 9.0 funktioniert nur mit Windows 98, 2000, ME und XP. Verwenden Sie noch Windows 95, müssen Sie eine ältere Direct-X-Version benutzen, etwa Direct-X 8.0a. Die finden Sie auf den Heft-CDs 11/2001 bis 1/2002 sowie unter www.microsoft.com/directx im Internet.



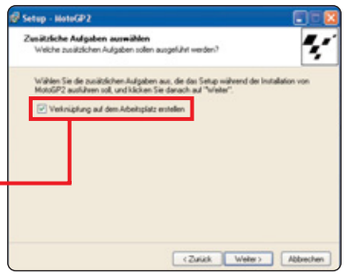


13 Per Klick auf Kästchen nehmen Sie auch andere Optionen an. So können Sie beispielsweise bei vielen Spielen die so genannte „Readme-Datei" (Liesmich-Datei) lesen, indem Sie ein Häkchen bei ReadMe-Datei ansehen setzen, bevor Sie die Installation mit Klick auf Fertigstellen beenden. Diese Textdatei enthält Informationen über wichtige Änderungen, die häufig nicht mehr ins Spiel-Handbuch aufgenommen wurden.

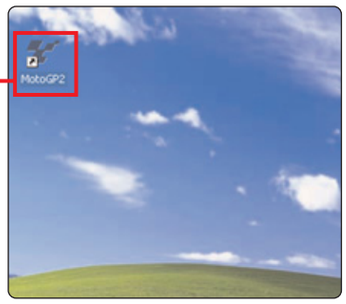


14 Die ebenfalls oft vorgeschlagene Produktregistrierung ist nur sinnvoll, wenn Sie einen Internet-Anschluss haben. Falls Sie Ihre persönlichen Daten nicht preisgeben möchten, empfiehlt COMPUTER BILD SPIELE, eine Registrierung abzulehnen. Per Klick auf die Schaltfläche Später registrieren verzichten Sie auf eine Registrierung.

Einige Programme bieten Ihnen während oder nach Abschluss der eigentlichen Installation die Erstellung einer Verknüpfung an.



Nach einem Klick auf Weiter legt das Programm ein kleines Symbol auf der Windows-Oberfläche an. Mit einem Doppelklick auf dieses Symbol können Sie fortan das Spiel direkt und ohne Umwege starten.



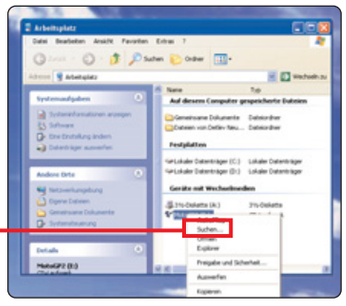
So öffnen Sie eine Bedienungsanleitung, die sich als PDF-Datei auf der Spiele-CD oder -DVD befindet

Nicht jedem Spiel liegt ein gedrucktes Handbuch bei. Dann sollten Sie die Anleitung aber immerhin als so genannte „PDF-Datei" im Verzeichnis der Spiele-CD oder -DVD finden. Um sie zu lesen, benötigen Sie das Programm „Adobe Reader". Die jeweils neueste Version gibt es auf der Heft-CD oder -DVD von COMPUTER BILD SPIELE. Wie Sie den „Adobe Reader" installieren, lesen Sie in der Anleitung zur Heft-CD bzw. -DVD. Für Windows 95 und 98 brauchen Sie die Version 5.1 (Heft-CD-ROMs 4 bis 9/2003).

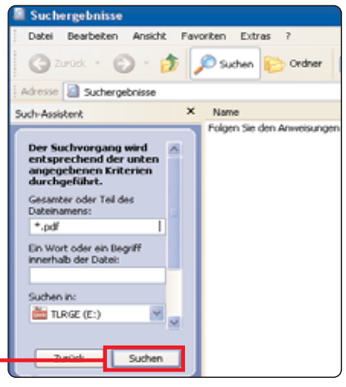


1 Legen Sie die Spiele-CD oder -DVD ins CD- bzw. DVD-Laufwerk ein.

2 Um die PDF-Dateien öffnen zu können, müssen Sie sie zunächst finden. Klicken Sie dafür auf Start und dann auf Arbeitsplatz.



3 Klicken Sie im folgenden Fenster mit der *rechten* Maustaste auf den Buchstaben des Laufwerks, in dem die CD bzw. DVD eingelegt ist. In diesem Beispiel ist das (E:). Klicken Sie dann auf Suchen.

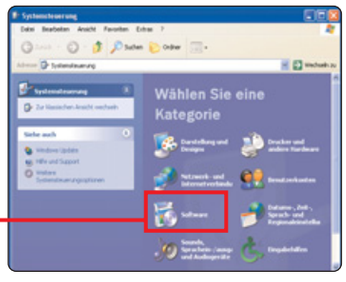


4 Im dann geöffneten Fenster tragen Sie im oberen Eingabefeld die Buchstaben-Zeichen-Kombination *.pdf ein und klicken auf Suchen.

5 Wenn der Suchvorgang beendet ist, wird das Ergebnis angezeigt. In diesem Fall lautet es: TR4manual.pdf. Klicken Sie doppelt auf den Eintrag, startet der „Acrobat Reader" automatisch und öffnet das gewünschte Dokument.

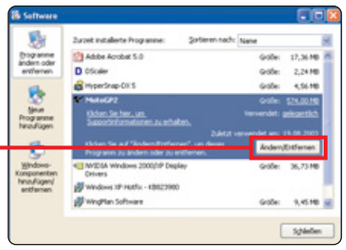
So deinstallieren Sie ein Spiel

1 Klicken Sie unten links auf der Windows-Oberfläche auf Start. Im daraufhin geöffneten Start-Menü klicken Sie auf Systemsteuerung.



2 Klicken Sie im nächsten Fenster auf Software.

3 Im folgenden Fenster klicken Sie auf den Namen des Spiels, das Sie von der Festplatte löschen möchten. In diesem Beispiel ist das MotoGP2. Ist der Name in der Liste nicht zu sehen, klicken Sie so oft auf , bis er sichtbar wird.



4 Klicken Sie auf die Schaltfläche Ändern/Entfernen.

5 Im folgenden Hinweis-Fenster klicken Sie auf Ja und im nächsten Fenster auf OK. Damit ist das Spiel gelöscht.



So bewerten Spielezeitschriften

Im Testspiegel vergleicht die Redaktion Noten der in COMPUTER BILD SPIELE getesteten Spiele mit ausgewählten Bewertungen anderer Fachzeitschriften

ZEITSCHRIFTENTITEL	COMPUTER BILD SPIELE	GAME STAR*	PC GAMES*	BRAVO SCREEN FUN	PC ACTION	OFF. PLAYSTATION 2-MAGAZIN	PLAY ZONE
VERKAUFTE AUFLAGE 2. QUARTAL 2004 (IVW-GEPRÜFT)	524 401	341 958	263 244	180 764	95 423	71 555	42 972
COMPUTER (PC)							
Arena Wars	2,01	80 % Spielspaß	78 %		80 % Spielspaß		
Aura – Tor zur Ewigkeit	2,87	21 % Spielspaß	62 %				
Besieger	5,63	68 % Spielspaß	68 %		67 % Spielspaß		
Catwoman	2,59						
Colin McRae Rally 05	2,48						
Gorky Zero – Beyond Honor	2,45	45 % Spielspaß	59 %		60 % Spielspaß		
Holiday World	2,50	64 % Spielspaß	61 %		62 % Spielspaß		
Joint Operations Typhoon Rising	1,96	92 % Spielspaß	85 %		87 % Spielspaß		
Kreed	3,32	42 % Spielspaß	56 %		68 % Spielspaß		
Law and Order 2	3,04						
Medieval Lords – Bauen, Verteidigen, Erobern	2,35						
Perimeter	2,66	75 % Spielspaß	70 %		70 % Spielspaß		
Psychotoxic	2,78						
Soldiers – Heroes of World War 2	2,07	84 % Spielspaß		Note 1-	80 % Spielspaß		
Sommerspiele	3,04						
Spider-Man 2 – The Game	3,01	56 % Spielspaß	39 %		60 % Spielspaß		
(T)Raumschiff Surprise – Periode 1	2,74		74 %	Note 2-	73 % Spielspaß		
PLAYSTATION 2							
Catwoman	3,06			Note 2		71 % Spielspaß	74 %
Colin McRae Rally 2005	2,48						
Conflict – Vietnam	2,37						
Formel Eins 2004	2,38			Note 2+		80 % Spielspaß	85 %
Samurai Warriors	3,16			Note 2-		74 % Spielspaß	71 %
Spider-Man 2	2,76			Note 2		81 % Spielspaß	85 %
GAMECUBE							
Spider-Man 2	2,82			Note 2			
Wario Ware, Inc. Mega Party Games	3,24			Note 2			
XBOX							
Full Spectrum Warrior	2,74			Note 1			
Mashed	3,23			Note 2-			
Richard Burns Rally	1,87			Note 2			
Sudeki	2,43						
The Chronicles of Riddick – Escape from Butcher Bay	2,46			Note 1-			
Tom Clancy 's Rainbow Six 3 – Black Arrow	2,37						
GAMEBOY ADVANCE							
Kirby and the Amazing Mirror	3,01			Note 1			
Shrek 2	3,03			Note 2+			

*In der Auflagenzahl sind 25 268 (Game Star) beziehungsweise 20 119 (PC Games) „Sonderverkäufe" enthalten. Das sind Exemplare, die weder im Einzelverkauf (zum Beispiel am Kiosk) noch im Abo abgesetzt wurden.

Alle Ausgaben des Jahres 2003 auf CD



Mindest-Systemvoraussetzungen: Pentium 100 MHz, 32 MB Hauptspeicher, Windows 95, CD-ROM-Laufwerk, 25 MB verfügbarer Festplattenspeicher

Die Jahres-CD-ROM 2003 mit allen 12 Ausgaben auf CD!
Plus: Extra-CD mit 26 tollen Spielen!

Computer Bild Spiele

Diese CD erhalten Sie im Handel

- Oder im Internet: www.computerbildspiele.de/jahres-cd.htm
- Oder per Post: COMPUTER BILD SPIELE Kennwort: Jahres-CD, Brieffach 76 63, 20350 Hamburg
- Oder per Telefon: 0 18 05 - 99 99 43* und Fax 0 18 05 - 48 98 48* (*0,12€/Min.)

KAUFEN. LESEN. SIEGEN.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Neue Treiber und Patches

Jeden Monat neu!

Aktuelle Spielverbesserungs-Programme (Patches) und Steuerungsprogramme (Treiber)

Hier – und zusätzlich im Internet unter **www.computerbildspiele.de** – veröffentlicht die Redaktion Internet-Adressen, unter denen Sie die neuesten Versionen von Steuerungs- und Spielverbesserungs-Programmen finden. Diese Programme beheben Fehler der Spiele. Installieren Sie nur Programme, die jünger sind als die auf Ihrem Computer bereits vorhandenen. Die Versionsnummer des Spiels wird in der Regel beim Spielstart gezeigt. Um die Versionsnummern der Steuerungsprogramme von Grafik- und Soundkarten herauszufinden, gehen Sie so vor: Unter Windows 95, 98 und ME klicken Sie mit der *rechten* Maustaste auf 

, danach mit der linken auf Eigenschaften und Geräte-Manager. Klicken Sie dann auf das Symbol  vor dem Gerätetyp. Nach einem Doppelklick auf den Gerätenamen, beispielsweise 3D Blaster GeForce3 Ti 500, wird ein Fenster mit der Registerkarte Treiber geöffnet. Ein Klick auf die Schaltfläche Treiber-Info... zeigt die Version des Steuerungsprogramms Dateiversion: 4.12.01.0666.

Wer mit der Windows XP Home Edition arbeitet, geht wie folgt vor: Klicken Sie auf Start. Nachdem Sie mit der *rechten* Maustaste auf das Arbeitsplatz-Symbol, dann mit der linken auf Eigenschaften geklickt haben, klicken Sie auf Hardware. Klicken Sie dann auf Geräte-Manager und auf das [+]-Zeichen vor dem Gerätetyp, beispielsweise Grafikkarte, und klicken Sie diese Zeile anschließend doppelt an. Sobald Sie die Zeile Treiber angeklickt haben, sehen Sie die Versionsnummer des Steuerungsprogramms, also zum Beispiel: Treiberversion: 2.1.8.5. **Wichtig: Beachten Sie beim Eintippen der Internet-Adressen unbedingt die Groß- und Kleinschreibung.**

Spiele für PC

Anno 1503 – Aufbruch in eine neue Welt • Version 1.04.02 vom 11. März 2003 (32 MB)
www.anno1503.com/german/productinfo/dl_patches.php4

Battlefield Vietnam • Version 1.1 vom 29. Juli 2004 (130 MB)
ftp.germany.ea.com/downloads/patch/battlefield_vietnam_patch_v1.1.14.exe

Codename Panzers – Phase One • Version 1.06 vom 16. Juli 2004 (27 MB)
www.panzers.de/index.php?page=download.de.panzers

Counter-Strike – Condition Zero (deutsche Version) • Version vom 15. Juni 2004 (0,6 MB)
www.counter-strike.net/download.html

Der Herr der Ringe – War of the Ring
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Der Herr der Ringe – War of the Ring – Die Pyramide
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Diablo 2 – Gold • Version 1.10 vom 28. Oktober 2003 (9,4 MB)
ftp.blizzard.com/pub/diablo2/patches/pc/D2Patch_110.exe

Die Siedler 4 Gold – Die Pyramide • Version 2.50.1516 (12 MB)
www.ubi.com/DE/Downloads/Info.htm?dlId=517

Die Sims Deluxe Preishit • Version vom 9. Januar 2003 (3,1 MB)
ftp.germany.ea.com/downloads/patch/sims_deluxe_patch.exe

Die Sims Super Deluxe XL
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Divine Divinity – Special Offer • Version 2.0 vom 7. November 2003 (10 MB)
www.cdv.de/editor/produkt_seiten/templates/dd.php?g=download&l=d&s=dd&gr=Patch

DTM Race Driver – Bestsellers • Version v11_120 vom 9. April 2003 (1,6 MB)
www.codemasters.de/downloads/?downloadid=6662

DTM Race Driver 2 • Version 1.2 vom 24. Mai 2004 (14 MB)
www.codemasters.de/downloads/?downloadid=13900

Far Cry (deutsche Version) • Version 1.1 vom 26. März 2004 (27 MB)
ftp.ubi.com/de/farcry/farcry11.exe

Fußball Manager 2003 Classic • Version 1.20 vom 14. Juni 2003 (27 MB)
ftp.ea-europe.com/support/patches/FM2003/FM2003UpdateV120.exe

Fußball Manager 2004 • Version 1.12 vom 21. Januar 2004 (21 MB)
www.fm2004.de/downloadscript/downloads.php?file_id=68

Gothic 2 – Gold Edition • Version 1.30 (8 MB)
jowood.inode.at/gothic2/Gothic2_130_de.exe

Grand Theft Auto – Vice City (deutsche Version) • Version 1.1 vom 18. Mai 2003 (1,8 MB)
ftp.take2.de/patches/vicepatch_11_german.zip

Ground Control 2 Operation Exodus • Version 1.007 vom 30. Juni 2004 (13 MB)
www.groundcontrol2.com/modules/mydownloads/singlefile.php?cid=2&lid=10

Half-Life – Back to Games • Version 1.1.1.0 vom 12. Juni 2002 (77 MB)
ftp://downloads.vu-games.com/pub/half-life/patches/DE-Version/ghl1110.exe

Harry Potter und der Gefangene von Askaban
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Hidden & Dangerous 2 • Version 1.06 vom 30. Juni 2004 (16 MB)
ftp.take2.de/patches/HD2_patch106.exe

Joint Operations • Version 1.2.0.10 vom 15. Juli 2004 (28 MB)
files.novalogic.com/JOTR/jo_update_071404_xx.exe

Knight Shift • Version 1.2 vom 22. März 2003 (7 MB)
www.knightshift.com/ger/patch.htm

Mafia • Version 1.2 vom 12. November 2003 (17 MB)
ftp.take2.de/patches/mafia_patch_1-2_ger.exe

Max Payne 2 • Version 1.01 vom 24. Oktober 2003 (5,2 MB)
ftp.take2.de/patches/maxpayne2_v1-01_patch.exe

Need for Speed – Underground • Version 4.0 vom 4. Februar 2004 (4,2 MB)
ftp.ea.com/pub/ea/patches/nfs-underground/pc/en-uk/NFSU_EUROPE_PATCH_4.exe

Port Royale 2
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Radsport Manager 2004/2005 • Version 1.1 (12 MB)
www.ram-zone.de/phpBB2/dload.php?action=download&file_id=2

Railroad Tycoon 3 • Version 1.03 vom 16. Dezember 2003 (2,1 MB)
ftp.take2.de/patches/RT3_103_GER.exe

Rollercoaster Tycoon 2 – Best of Atari • Version 2 vom 3. Oktober 2003 (1,3 MB)
ftp.download-center.com/pub/download/fr_infogrames_com/patches/fichiers/RCT2/RCT2_patch.zip

Sacred • Version 1.7 vom 6. August 2004 (10 MB)
www.ascaron.org/sacred/sacred_ger_1.7beta31.exe

Shrek 2 – The Game
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Soldiers – Heroes of World War 2 • Version 1.12.2 vom 5. Juli 2004 (38 MB)
www.codemasters.de/downloads/?downloadid=14143

Söldner – Secret Wars • Version v29354 vom 2. August 2004 (41 MB)
soldner.jowood.com/?RubrikIdentifier=726&lang=de

Spellforce – Breath of Winter • Version 1.35 vom 21. Juli 2004 (41 MB)
spellforce.jowood.com/?rid=865&lang=de

Spellforce – The Order of Dawn • Version 1.35 vom 21. Juli 2004 (41 MB)
spellforce.jowood.com/?rid=865&lang=de

Spider-Man – The Game
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Star Wars – Knights of the Old Republic • Version 1.03 vom März 2004 (25 MB)
ftp.lucasarts.com/patches/pc/SWKotOR1_03.exe

Stronghold Crusader • Version 1.1 vom 30. Januar 2003 (5,6 MB)
ftp.take2.de/patches/SH_Crusader_Patch_v1-1.exe

Thief – Deadly Shadows • Version 1.1 vom 18. Juni 2004 (0,4 MB)
ftp://ftp.eidos.de/pub/de/thief_deadly_shadows/T3Patch_1_1.zip

Tom Clancy's Splinter Cell • Version 1.2b vom 11. April 2003 (15 MB)
www.ubi.com/DE/Downloads/DownloadFile.htm?dfId=511

Trackmania
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Transport Gigant • Version 1.20 vom 21. Juli 2004 (10 MB)
jowood.inode.at/transportgiant/TG_Patch12_deutsch.EXE

(T)Raumschiff Surprise – Periode 1
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

True Crime – Streets of L.A.
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

UEFA Euro 2004
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Unreal Tournament 2004 • Version 3236 vom 15. Juni 2004 (12 MB)
ftp.infogrames.net/misc/ut2004/patches/ut2004-winpatch3236.exe

Wildlife Park • Version 1.17 vom Juli 2004 (16 MB)
jowood.inode.at/wildlifepark/Wildlife_Park_Update_v117_deutsch.exe

You don't Know Jack 4
kein Spielverbesserungs-Programm verfügbar

Rote Schrift: neue Version erhältlich

GfK media control INTERNATIONAL Copyright: Ermittelt von media control GfK INTERNATIONAL, Baden-Baden

Grafikkarten

Asus Nvidia-Serie • Version 56.72 vom 28. Mai 2004 (31 MB)
Win 98/Me www.asuscom.de/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv5672_98seme.zip

Asus Nvidia-Serie • Version 61.21 vom 20. Juli 2004 (21 MB)
Win 2000/XP www.asuscom.de/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv6121_wxp2k.zip

Asus Radeon-Serie • Version 7.97 vom 10. Februar 2004 (26 MB)
Win 98/Me http://www.asus.com.tw/pub/ASUS/vga/ATI/ativ797_9xme.zip

Asus Radeon-Serie • Version 8.03 vom 20. Juli 2004 (14 MB)
Win 2000/XP www.asuscom.de/pub/ASUS/vga/ATI/release%20driver/ati803_wxp2k.zip

ATI Radeon-Serie • Version 4.7 vom 27. Juli 2004 (19 MB)
Win 98/Me www2.ati.com/drivers/wme-7-99-98-1-040712a-016504e.exe

ATI Radeon-Serie • Version 4.7 vom 7. Juli 2004 (29 MB)
Win 2000/XP www2.ati.com/drivers/wxp-w2k-catalyst-8-03-040610a-016126c.exe

Creative 3D Blaster-Nvidia-Serie • Version 44.04 vom 23. Mai 2003 (16 MB)
Win 95/98/Me de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=2172

Creative 3D Blaster-Nvidia-Serie • Version 44.04 vom 23. Mai 2003 (20 MB)
Win 2000/XP de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=2170

Gainward Nvidia-Serie • Version 61.34 vom 26. Juni 2004 (13 MB)
Win 95/98/Me ftp://gainward-ftp.de/driver/nvidia/v6134/win9x_6134.exe

Gainward Nvidia-Serie • Version 61.36 vom 25. Juni 2004 (13 MB)
Win 2000/XP ftp://gainward-ftp.de/driver/nvidia/v6136/win2kxp_6136.exe

Grafikkarten mit Nvidia-Chipsätzen (Forceware) • Version 61.76 vom 20. Juli 2004 (16 MB)
Win 95/98/Me download.nvidia.com/Windows/61.76/61.76_win9x_international.exe

Grafikkarten mit Nvidia-Chipsätzen (Forceware) • Version 61.77 vom 27. Juli 2004 (20 MB)
Win 2000/XP download.nvidia.com/Windows/61.77/61.77_win2kxp_international.exe

Hercules 3D Prophet Nvidia-Serie • Version 30.82 vom 18. September 2002 (8,4 MB)
Win 95/98/Me ftp.hercules.com/video/exe/NVIDIABASED/3DPNS_9x_3082.exe

Hercules 3D Prophet Nvidia-Serie • Version 40.41 vom 28. Februar 2003 (9 MB)
Win 2000/XP ftp.hercules.com/video/exe/NVIDIABASED/3DPNS_2KXP_4041.exe

Hercules 3D Prophet Radeon-Serie • Version 7.97 vom 13. Februar 2004 (8,8 MB)
Win 98/Me ftp.hercules.com/video/exe/RADEONSeries/3DPRS_9X_797.exe

Hercules 3D Prophet Radeon-Serie • Version 7.97 vom 13. Februar 2004 (8,2 MB)
Win 2000/XP ftp.hercules.com/video/exe/RADEONSeries/3DPRS_2KXP_797.exe

Leadtek Nvidia-Serie • Version 61.21 vom 28. Juli 2004 (21 MB)
Win 95/98/Me ftp://ftp1.leadtek.com/entertainment_graphics/Drivers/040601/W9X_ALL_40520.exe

Leadtek Nvidia-Serie • Version 61.36 vom 28. Juli 2004 (22 MB)
Win 2000/XP ftp://ftp1.leadtek.com/entertainment_graphics/Drivers/040728/NV3x/W2K_ALL_40722.exe

Matrox Parhelia; Millennium P650 / P750 • Version 1.07.00.089 vom 17. Juni 2004 (9,6 MB)
Win 2000/XP www.matrox.com/mga/support/drivers/files/2kxp_10700089.cfm

Matrox QID • Version 1.07.00.089 SE vom 29. Juni 2004 (7,6 MB)
Win 2000/XP www.matrox.com/mga/support/drivers/files/2kxp_10700089_se.cfm

MSI Nvidia-Serie • Version 56.55 vom April 2004 (15 MB)
Win 95/98/Me www.msi-computer.de/download/treiber/nv5655_9xme.zip

MSI Nvidia-Serie • Version 61.21 vom Juli 2004 (17 MB)
Win 2000/XP www.msi-computer.de/download/treiber/nv6121_2kxp.zip

Videologic Vivid! XS • Version 2.00.20.516 vom 5. Juni 2003 (8,2 MB)
Win 95/98/Me ftp.videologic.co.uk/PUB/PRODUCTS/Vivid!XS/Drivers/vivxs38148w9x.exe

Videologic Vivid! XS • Version 2.00.20.516 vom 5. Juni 2003 (6,7 MB)
Win XP ftp.videologic.co.uk/PUB/PRODUCTS/Vivid!XS/Drivers/vivxs38148wxp.exe

Soundkarten

Audiotrak Maya 7.1 • Version 5.20 vom 2. Februar 2004 (1,1 MB)
Win 98/Me/2000/XP www.audiotrak.de/down/maya72-v520.zip

Audiotrak Prodigy 192 • Version 5.20 vom 7. Juni 2004 (1,3 MB)
Win 98/Me/2000/XP www.audiotrak.de/down/prodigy-v520.zip

Creative USB Sound Blaster Audigy 2 NX • Version 1.00.0009 vom 23. Dezember 2003 (19 MB)
Win 98/Me/2000/XP de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=7165

Creative Audigy 2 • Version vom 29. Juli 2004 (16 MB)
Win 98/Me/2000/XP de.europe.creative.com/support/drivers/eula.asp?id=8060

Hercules Game Theater XP • Version 6.09 vom 6. Februar 2003 (15 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSCv609.exe

Hercules Gamesurround Muse Pocket • Version vom 12. Dezember 2003 (2,3 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.hercules.com/sound/exe/MUSEPCKT/MusePcktC013.exe

Midiman Revolution 5.1 • Version 1.0.0.0 vom 27. Juli 2004 (5,1 MB)
Win 98/Me/2000/XP http://www.midiman.de/files/revo51_win_1.0.0.0.exe

Terratec Aureon Sky / Space • Version 5.18d vom 18. Mai 2004 (4,3 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1Space/Update/Aureon_Sky_Space_App_Drv_5.18d_Beta.exe

Terratec Aureon 7.1 Universe • Version 5.18d vom 18. Mai 2004 (4,3 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.18d_Beta.exe

Terratec EWS88 • Version 5.43 vom 4. März 2004 (2,6 MB)
Win 2000/XP supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=87

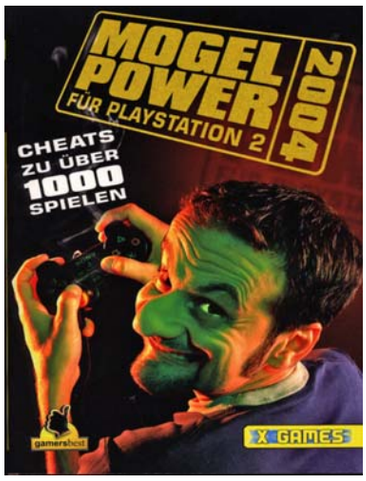
Terratec Phase 88 (Rack) • Version 5.43 vom 4. März 2004 (2,6 MB)
Win 98/Me/2000/XP supportde.terratec.net/modules.php?op=modload&name=Downloads&file=index&req=getit&lid=434

Video Logic SonicXplosion • Version 5.12.1.3057 vom 4. Oktober 2002 (12 MB)
Win 98/Me/2000/XP ftp://ftp.videologic.com/PUB/PRODUCTS/SXplosion/Drivers/SXplosion_5_12_1_3057.exe

Rote Schrift: neue Version erhältlich

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Spiele-Bücher



Mogelpower 2004 für Playstation 2

Nachschlagewerk | Nach den Schummel-Fibeln für Gameboy und Computer kommt nun auch der diesjährige Wälzer für Playstation-2-Spieler. Zu mehr als 1000 Spielen finden die potenziellen Regelbrecher hier Tastenkombinationen, die jedem helfen sollen, der anders nicht mehr weiter weiß.

Wenn du denkst, es geht nichts mehr, kommt irgendwo ein Cheat daher.

Als Bonus gibt es nützliche Kartencodes für das Spiel „Yu-Gi-Oh!" und eine so genannte Hacker-Anleitung für „Enter The Matrix". Ein kleines Lexikon erklärt außerdem Fachbegriffe aus der großen weiten Welt der Videospiele, nützliche Tipps erleichtern die Eingabe der vielen Cheats.

Wie bei dieser Buchreihe üblich, wird auf optischen Schnickschnack gänzlich verzichtet, nüchternes Tabellen-Layout herrscht vor. Aber wer nun unbedingt schummeln will, sollte sich um dieses nützliche Buch auf gar keinen Fall herummogeln. Denn der schnelle Erfolg scheint hier für kleine Schummler garantiert.

Mogelpower 2004 für Playstation 2, Markt und Technik/ X-Games, 338 Seiten, 12,95 Euro, ISBN 3-8272-9117-8

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

So funktionieren Computer

Sachbuch | Sie wollten immer schon wissen, warum der große Kasten, mit dem Sie ganze Nächte durch spielen, so viele Sachen kann? Dann schauen Sie mal in dieses Buch. Es erklärt vor allem Anfängern in leicht verständlicher Sprache elektronische Zusammenhänge und veranschaulicht sie prima mit großen, farbigen Bildern. Für Anfänger ein sehr gut gemachtes Grundlagenbuch.

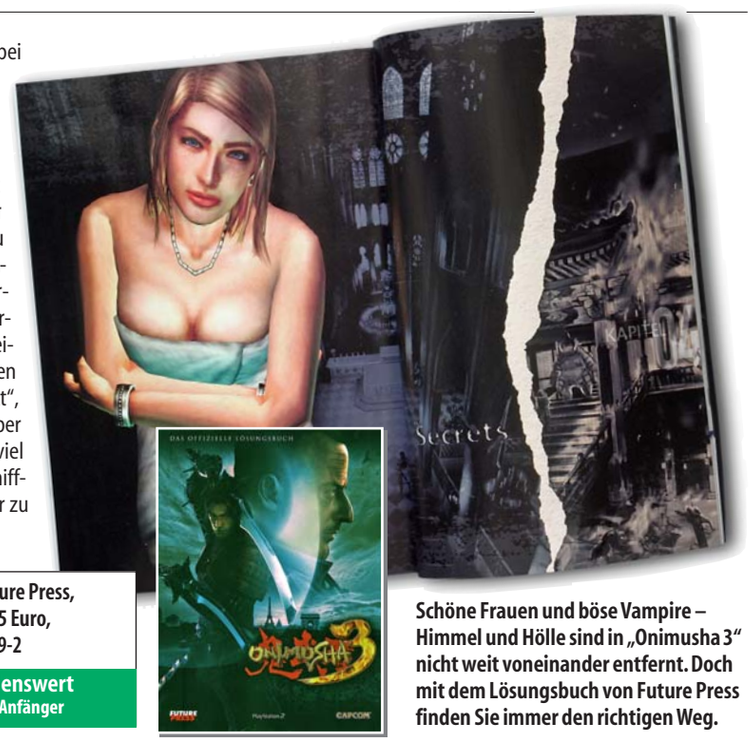
So funktionieren Computer, Markt und Technik, 246 Seiten, 19,95 Euro, ISBN 3-8272-6714-5

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

Onimusha 3

Sie wollen ein erfolgreicher Dämonenjäger werden? Dieses Buch hilft Ihnen dabei, den Teufel auszutreiben

Lösungsbuch | Bevor es sich detailliert dem dritten Teil („Demon Siege") widmet, liefert das Buch einen kleinen Abriss der gesamten „Onimusha"-Saga für Playstation 2, stellt die Charaktere aus „Warlords" und „Samurai's Destiny" kurz vor. Anschließend wird den Lesern der Umgang mit Teil 3 nahe gebracht. Sie lernen, Ihre Spielfiguren zu steuern, erfahren etwas über das Punktesystem, die Gegner und die Grundlagen des Spiels. Wer mit der zweiseitigen Kurzlösung leben kann, braucht eigentlich kein Buch. Alle anderen sollten die folgenden 77 Seiten studieren, auf denen Sie Schritt für Schritt durch Onimushas gefährliche Welt voller Geister und Dämonen geleitet werden. Anschließend werden auch die verborgensten Geheimnisse gelüftet und die kniffligsten Aufgabe gelöst. So weiß der Leser zum Beispiel nach Lektüre der Seite 188 genau Bescheid, wie er die Steinchen im so genannten Genma-Puzzlefeld sortieren muss. Die tolle Gestaltung mit vielen farbigen Illustrationen, gestochen scharfen Abbildungen aus dem Spiel, detaillierten Karten und übersichtlichen Tabellen wertet das Buch mächtig auf. Das gilt auch für die zahlreichen Tipps, besonders den von Seite 187: „Schau bitte nur dann bei den Lösungen nach, wenn du bei einem bestimmten Rätsel wirklich nicht mehr weiter weißt. Wenn du dich blind an unsere Lösungsvorschläge hältst, erzielst du zwar einen unglaublichen O.I. („Oni-Intellekt", Anm. d. Red.), aber es macht doch viel mehr Spaß, ein kniffliges Rätsel selber zu lösen, oder?"



Onimusha 3, Future Press, 196 Seiten, 14,95 Euro, ISBN 3-937336-19-2

Empfehlenswert
Auch für Anfänger

Schöne Frauen und böse Vampire – Himmel und Hölle sind in „Onimusha 3" nicht weit voneinander entfernt. Doch mit dem Lösungsbuch von Future Press finden Sie immer den richtigen Weg.

Obscure

Lösungsheft | Auch, wenn es Ihnen obskur vorkommen mag: In diesem dünnen DIN-A5-Heftchen aus dem Berliner GamePress-Verlag steht auf nur 42 Seiten tatsächlich, wie man in diesem Playstation-2-Spiel vorankommt. Ansprüche an die Optik sollten Sie sich aber verkneifen: Bildinhalte sind kaum zu identifizieren, von Farbe weit und breit keine Spur. Auch die Druckqualität des Kartenmaterials im hinteren Teil des Heftes lässt arg zu wünschen übrig. Tipps und Tricks sind auf einer Seite zusammengefasst. Kostprobe: „Die Schlösser mancher Türen oder Schränke lassen sich mit Hilfe der Drahtrolle knacken. Sie müssen hierzu solange die **X**-Taste drücken, bis das Schloss aufspringt." Das ist Minimal-Hilfe, ein wenig mehr möchte man mitunter schon erfahren. Das Heft räumt dem Spieler zwar die gröbsten Hindernisse aus dem Weg, aber es kann kein ausführliches Lösungsbuch ersetzen.



Knapp, aber hilfreich – mit dieser Broschüre behalten „Obscure"-Spieler das Heft in der Hand.

Obscure, GamePress, 42 Seiten, 4,95 Euro, www.game-press.de

Geht so
Auch für Anfänger

SPIELEBÜCHER-HITLISTE

1	Sacred	Empfehlenswert	
	Take 2/ Halycon	3-9807-8525-4	14,95 Euro
2	Gothic 2	Geht so	
	Data Becker	3-8158-1816-8	9,95 Euro
3	Anno 1503 plus Schätze, Monster und Piraten	Geht so	
	Markt und Technik	3-8272-9119-4	9,95 Euro
4	Das inoffizielle Myst-Kompendium	Geht so	
	Markt und Technik	3-8272-9121-6	14,95 Euro
5	Die Sims – Hokus Pokus	Geht so	
	Prima Games/ Electronic Arts	0-7615-4484-4	14,95 Euro
6	Sim City 4	Empfehlenswert	
	Prima Games/ Electronic Arts	3-9347-8399-6	14,95 Euro
7	Microsoft Flight Simulator 2004	Empfehlenswert	
	Sybex	3-8155-5035-1	12,95 Euro
8	Tomb Raider – The Angel of Darkness	Geht so	
	Markt und Technik	3-8272-9114-3	12,95 Euro
9	Die Sims Megastar	Geht so	
	Prima Games/ Electronic Arts	3-7615-4358-9	14,95 Euro
10	Anno 1503	Empfehlenswert	
	Future Press	3-9316-7643-9	14,99 Euro

GfK media control INTERNATIONAL Copyright: Ermittelt von media control GfK INTERNATIONAL, Baden-Baden



Briefe an die Redaktion

COMPUTER BILD SPIELE freut sich über Lob und Kritik und bietet kompetente Antworten auf Ihre Fragen an. Die Redaktion behält sich vor, Zuschriften zu kürzen. Schreiben Sie an die folgende Adresse:

Redaktion COMPUTER BILD SPIELE, Kennwort „Leserbriefe“, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg, Fax 040/34726749
E-Mail: leserbriefe@computerbildspiele.de
Ärger des Monats: **E-Mail:** aerger@computerbildspiele.de

Die Redaktion bittet, alle Zuschriften mit vollständiger Absenderadresse zu versehen. Das heißt auch: Anonym oder unter Fantasienamen eingesandte E-Mails können leider nicht berücksichtigt werden.

Spielen wie im Kino

Ich habe eine Anregung für die nächste DVD, die COMPUTER BILD SPIELE beiliegt. Ihr könntet doch selber Videos machen. Das heißt, aufnehmen, wie Ihr ein Spiel spielt, und Kommentare dazu abgeben.

Yan Dreier, per E-Mail

Auf der DVD in diesem Heft ist bereits ein solcher Film. Test-Redakteur Marco Gremmel (27) führt anhand von „Unreal Tournament 2004“ vor, wie man sich gut in einem Action-Spiel zurechtfindet. Siehe auch „Bunt gemischt“ in der Rubrik „Brandaktuell“. *Die Redaktion*



Profi-Arbeit: Redakteur Marco Gremmel (27) spielt vor, ein Filmteam nimmt auf.



DVD ist top

Ich habe mir die neue COMPUTER BILD SPIELE (9/2004) gekauft und bin positiv überrascht. Mit der neuen beiliegenden DVD toppt ihr alles, was es derzeit an Zeitschriften zu kaufen gibt. Für 3,60 Euro mit einer DVD von 4,7 GB ist das Preis-/Leistungs-Verhältnis das beste. Ich freue mich schon auf die nächste Ausgabe der besten Computerzeitschrift der Welt.

Heinz Wurmenkraut, Bern

Da fehlt was

Ich habe das Spiel „Besieger“ gekauft. Bei mir startet es nicht, während es bei meinem Freund funktioniert. Wie kann das sein?

Sven Müller, per E-Mail

„Besieger“ (Dreamcatcher) benötigt ein bestimmtes Programm zum Abspielen des Einführungsfilms. Dieses war in älteren Windows-XP-Versionen enthalten, wurde aber von Microsoft aus neueren Versionen mit Servicepack 1 heraus genommen. Sie müssen sich das Programm aus dem Internet auf Ihren Computer herunterladen. Laut Dreamcatcher können Sie das Programm über **www.windowsupdate.com** *auf Ihren Computer überspielen.* *Die Redaktion*

Abo einfach ändern

Vor einem Monat habe ich mein Abonnement für Ihre CD-Ausgabe verlängert, möchte jetzt aber lieber das Heft mit DVD abonnieren. Muss ich dafür den vollen Abo-Preis, also 43,20 Euro, zusätzlich bezahlen?

Steffen Rakers, Hameln

Natürlich nicht. Das Abo mit CD kostet 34,80, das mit DVD 43,20 Euro. Sie können das gerade verlängerte Abonnement für die CD-Ausgabe in ein DVD-Abonnement umwandeln und zahlen nur die Differenz von 8,40 Euro. Nähere Informationen erhalten Sie unter 01805-636663 (0,12 Euro pro Minute). *Die Redaktion*



Wenig Mehrkosten – hohe Nutzwertsteigerung: Mit DVD bekommen sie NOCH mehr für's Geld.

HILFETELEFON

Fragen zum Heft, zur CD oder DVD im Heft
0800-1007892
(kostenlos) jeden Mittwoch von 14 -16 Uhr

Spezielle Fragen zu Hardware
01908-84881
(1,86 Euro pro Minute[2]) Montag bis Sonntag, 8 - 20 Uhr

Spezielle Fragen zu Computer- oder Konsolenspielen
01908-83441
(1,86 Euro pro Minute[2]) Montag bis Sonntag, 8 - 24 Uhr

Wenn die kostenpflichtige Hotline Ihnen nicht helfen konnte, wenden Sie sich bitte an Tel. 040/34729136. Die Kosten werden dann erstattet.

[2]Tarif gilt für Anrufe aus dem Festnetz der Deutschen Telekom.

BERICHTIGUNG

In COMPUTER BILD SPIELE 9/2004, Seite 79, wird ein falscher Hersteller des Xbox-Spiels „Mashed“ genannt. Der richtige ist die NBG Handels- und Verlags GmbH, Telefon: 09471-80920 (0,122 Euro pro Min.), Fax 09471-7017325 (0,122 Euro pro Min.).

Die Redaktion

Keine Lust auf Abenteuer?

Leider habt Ihr auf der CD im Heft (oder jetzt auch DVD) so gut wie nie Spiele aus dem Bereich Adventure. Wie wär's, wenn Ihr diesen Bereich mehr berücksichtigen könntet. Ich würde mich riesig freuen.

Uwe Pfennig, per E-Mail



Mystisch geht es im DVD-Heft zu.

Auf der DVD in der letzten COMPUTER BILD SPIELE war mit den Probierversionen von „Black Mirror – Der dunkle Spiegel der Seele“ und „Aura – Das Tor zur Ewigkeit“ das Genre Adventure/Abenteuer gleich zweimal vertreten. Die Spiele-Gattung finden Sie auch auf der DVD in diesem Heft: und zwar Demos von „Myst 4 – Revelation“ und „Egypt 3 – Das Schicksal des Ramses“. Viel Freude also, Herr Pfennig! *Die Redaktion*

ÄRGER DES MONATS

Maschine kaputt?

Philipp P. ist geschockt. Sein Computer läuft kaum noch – alles nur, weil er „Söldner – Secret Wars“ gespielt hat?

„Ich habe mir vor ein paar Wochen das Spiel ‚Söldner – Secret Wars' gekauft. Nach der Installation startete ich das Spiel, benötigte aber sage und schreibe neun Minuten Ladezeit bis zum Hauptmenü. Beim nächsten Versuch stürzte der Computer ab. Ich versuchte, ihn neu zu starten, es kam eine Fehlermeldung. Nun ließ ich einen Fachmann kommen, der feststellte, dass die Festplatte komplett formatiert sei. Ich war fassungslos. Alles war weg. Meine ganzen Dateien, Spielstände und noch viel mehr.

Auf E-Mails an die Herstellerfirma kam nach zwei Wochen immer noch keine Antwort. Ich hoffe, dass Sie mir helfen können, da ich Aufklärung von der Firma fordere.“

COMPUTER BILD SPIELE hakte bei der Herstellerfirma Jowood in Österreich nach. Die Hilfe-Hotline nahm sich sofort des Falles an. Und sie brachte Spiel und PC zum Laufen. „Die Ladezeiten werden sich aufgrund des geringen Arbeitsspeichers, den Herr P. in seinem Computer hat, aber nur wenig beschleunigen lassen“, meinte ein Sprecher. An anderer Stelle konnte Jowood Herrn P. leider nicht helfen: „Die formatierte Festplatte kann nicht durch ein Spiel in diesen Zustand gebracht werden“, so Kai Mayer vom Jowood-Support, „kein Jowood-Spiel löscht komplette Festplatten oder fordert den Benutzer zu einer Formatierung auf. Hier liegt vermutlich eine Fehleingabe des Anwenders vor.“



Die Spielfigur scheint ebenso in Problemen zu stecken wie Leser P. Doch Lösung naht dank COMPUTER BILD SPIELE.

*Name ist der Redaktion bekannt

Einkaufsführer und Marktpreise

Top oder Flop? In dieser Übersicht finden Sie neue und frühere Test-Ergebnisse auf einen Blick. Dazu hat COMPUTER BILD SPIELE bei über 700 Händlern die günstigsten Preise ermittelt. Hat die Redaktion kein Angebot gefunden, so ist die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers angegeben. Produkte, die seit mehreren Wochen nicht mehr hergestellt werden, tauchen in diesem Einkaufsführer nicht mehr auf. Aus Platzgründen kappt die Redaktion außerdem die hinteren Ränge.

Spiele

SPIELE FÜR PC

ABENTEUER

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Baphomets Fluch – Der Schlafende Drache	THQ	2,21	9,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	URU – Ages Beyond Myst	Ubisoft	2,23	49,90 €	1/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
3	The Westerner	Crimson Cow	2,44	39,90 €	5/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
4	Syberia 2	Atari	2,45	49,90 €	7/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
5	Black Mirror – Der dunkle Spiegel der Seele	DTP	2,73	33,29 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
6	(T)Raumschiff Surprise – Periode 1	Take 2	2,74	20,99 €	9/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	Moorhuhn – Der Schatz des Pharao	Phenomedia	2,82	14,90 €	2/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
8	Aura – Tor zur Ewigkeit	Flashpoint	2,87	27,69 €	9/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
9	CSI – Dark Motives	Ubisoft	2,89	26,69 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
10	Egypt 3 – Das Schicksal des Ramses	Dreamcatcher	2,99	36,69 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
11	Law and Order 2	Flashpoint	3,04	39,99 €[1]	10/2004	Flashpoint	Glinde	040-710060

ACTION

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Tom Clancy's Splinter Cell – Pandora Tomorrow	Ubisoft	1,48	44,79 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Dungeon Siege – Legends of Aranna	Microsoft	1,50	12,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Electronic Arts	1,74	47,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Contract Jack	Vivendi	1,78	24,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
5	Prince of Persia – Sands of Time	Ubisoft	1,84	29,99 €	2/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
6	The Simpsons – Hit & Run	Vivendi	1,89	38,49 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	Thief – Deadly Shadows	Eidos	1,97	43,99 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
8	XIII	Ubisoft	2,08	49,90 €	1/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
9	Project Freedom	CDV	2,10	28,49 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
10	Hidden & Dangerous 2	Take 2	2,12	9,90 €	1/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
10	Deus Ex – Invisible War	Eidos	2,12	19,99 €	4/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
12	Chrome	Koch Media	2,14	16,99 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
13	Legacy of Kain – Defiance	Eidos	2,16	43,97 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
14	Conflict Desert Storm 2	Take 2	2,30	14,99 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
14	Halo	Microsoft	2,30	26,49 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
16	Secret Weapons over Normandy	Activision	2,38	39,99 €	3/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
17	Gorky Zero – Beyond Honor	Jowood	2,45	25,99 €	9/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
18	Unreal Tournament 2004	Atari	2,48	44,90 €	5/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
19	Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Electronic Arts	2,53	41,99 €	8/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
20	Nosferatu	Eidos	2,55	14,99 €	3/2004	www.amazon.de	München	www.amazon.de
21	Splinter Cell – Mission-Pack	Rondomedia	2,57	13,49 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
21	Armed and Dangerous	Activision	2,57	19,49 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
23	Catwoman	Electronic Arts	2,59	43,50 €	10/2004	Comtech	Büdelsdorf	07151-980810
24	X2 – Die Bedrohung	Koch Media	2,60	39,90 €	3/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
24	Gangland	Bigben	2,60	39,99 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
26	Piraten – Herrscher der Karibik	Take 2	2,71	24,90 €	12/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
27	Terminator 3 – Krieg der Maschinen	Atari	2,73	16,90 €	2/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
28	Breed	CDV	2,77	15,00 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
29	Psychotoxic	Vidis	2,78	41,49 €	10/2004	Game and Fun	Maintal	0700-42638386
30	Battlefield Vietnam	Electronic Arts	2,97	43,69 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
31	Spider-Man 2 – The Game	Activision	3,01	39,90 €	9/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
32	Kreed	Acclaim	3,32	33,50 €	9/2004	Get the Games	Heilbronn	07066-9007848

AUFBAUSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Anno 1503 – Schätze, Monster und Piraten	Sunflowers	1,86	18,49 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Port Royale 2	Take 2	1,98	39,99 €	6/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630

FUSSBALLSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	UEFA Euro 2004	Electronic Arts	1,97	43,79 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	FIFA Football 2004	Electronic Arts	2,01	14,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Pro Evolution Soccer 3	Konami	2,25	14,99 €	1/2004	Game and Fun	Maintal	0700-42638386

GESCHICKLICHKEITSSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Move 2 Play	Koch Media	2,47	49,90 €	3/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
2	Shrek 2	Activision	2,48	34,90 €	8/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
3	Böse Nachbarn 2 – Urlaub mit Hindernissen	Bigben	3,37	11,89 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

KARTENSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Yu-Gi-Oh! – The Power of Chaos – Yugi The Destiny	Konami	3,06	30,89 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Yu-Gi-Oh! Power of Chaos – Kaiba the Revenge	Konami	3,47	24,89 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

MANAGERSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Railroad Tycoon 3	Take 2	1,88	9,90 €	12/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
2	Fußball Manager 2004	Electronic Arts	1,96	14,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Vegas Tycoon	Empire	2,17	8,89 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Radsport Manager 2004/2005	DTP	2,79	33,99 €	8/2004	Fröschl	Augsburg	0821-272300
5	Kicker Manager 2004	Koch Media	2,85	34,99 €	8/2004	Alphamusic	Osnabrück	0541-4066625

QUIZSPIEL

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Wer wird Millionär? – Sport Edition	Eidos	3,22	29,90 €	1/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582

RENNSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	DTM Race Driver 2	Codemasters	1,85	44,49 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Colin McRae Rally 04	Codemasters	1,87	39,99 €	6/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
3	Need for Speed – Underground	Electronic Arts	1,96	49,90 €	2/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
4	Trackmania	Koch Media	2,32	32,50 €	7/2004	Get the Games	Heilbronn	07066-9007848
5	Crazy Taxi 3	Empire	2,48	8,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
5	Colin McRae Rally 05		2,48	44,99 €	10/2004	Fröschl	Augsburg	0821-272300
7	Michael Schumacher World Tour Kart 2004	Bigben	2,55	19,90 €	6/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
8	Autobahn Raser – Das Spiel zum Film	Koch Media	3,33	17,49 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
9	Moorhuhn Kart 2 XXL	Phenomedia	3,35	13,99 €	6/2004	SMM	Budenheim	06139-916916
10	Alarm für Cobra 11 – Die Autobahnpolizei	THQ	3,70	12,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

ROLLENSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Star Wars – Knights of the Old Republic	Activision	1,78	29,90 €	2/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
2	Spellforce – Breath of Winter	Jowood	1,90	29,00 €	8/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
3	Spellforce – The Order of Dawn	Jowood	1,91	29,99 €	1/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
4	Sacred	Take 2	1,92	44,90 €	4/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
5	Neverwinter Nights – Horden des Unterreichs	Atari	2,10	29,90 €	5/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
6	Der Tempel des elementaren Bösen	Atari	2,12	13,49 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	The I of the Dragon	Zuxxez	2,49	39,90 €	4/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582

SIMULATIONEN

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Sim City 4 – Rush Hour	Electronic Arts	1,90	29,90 €	12/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
2	Singles – Flirt up Your Life	Koch Media	2,46	29,90 €	4/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
3	Die Sims – Hokus Pokus	Electronic Arts	2,49	26,49 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Holiday World	Take 2	2,50	24,95 €[1]	9/2004	Take 2	München	089-278220
5	Pro Train 4 – Hamburg-Berlin	NBG	2,70	19,99 €	3/2004	Game and Fun	Maintal	0700-42638386
6	Wildlife Park Wild–Creatures	Koch Media	3,09	17,49 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	Rollercoaster Tycoon 2 – Time Twister Expansion Pack	Atari	3,43	14,90 €	1/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
8	Der Planer 3	Phenomedia	4,83	23,19 €	1/2004	Insercom	Lindlar	0700-46737266

SPORTSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	RTL Skispringen 2004	THQ	2,34	24,39 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Sommerspiele	DTP	3,04	29,99 €	9/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
3	Biathlon 2004	Ubisoft	3,50	26,29 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Tipp-Kick PC-Cup	DTP	3,88	9,99 €	8/2004	Fröschl	Augsburg	0821-272300
5	Wok WM	BHV	4,31	19,00 €	5/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582

STRATEGIE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Codename Panzers – Phase One	CDV	1,58	44,49 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Rise of Nations – Throne and Patriots	Microsoft	1,64	22,99 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Age of Mythology – The Titans	Microsoft	1,69	22,49 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Ground Control 2	Vivendi	1,75	29,99 €	8/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
5	Transport Gigant	Jowood	1,84	36,89 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
6	Empires – Die Neuzeit	Activision	1,92	20,99 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
6	Castle Strike	Data Becker	1,92	38,10 €	2/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
8	Command & Conquer - Generäle – Die Stunde Null	Electronic Arts	1,96	17,49 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
9	Homeworld 2	Vivendi	2,00	24,49 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
10	Arena Wars	Ascaron	2,01	19,90 €	10/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
10	Civilization 3 – Conquests	Atari	2,01	29,90 €	1/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
12	Soldiers – Heroes of World War 2	Codemasters	2,07	44,90 €	9/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
13	Carcassonne – Die Erweiterungen	Koch Media	2,14	8,99 €	2/2004	Games 24/7	Erfurt	0361-49290
14	Blitzkrieg – Burning Horizon	CDV	2,30	27,99 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
15	Chicago 1930	MC2	2,32	13,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
16	Medieval Lords – Bauen, Verteidigen, Erobern	Pointsoft	2,35	36,99 €	10/2004	Fröschl	Augsburg	0821-272300
17	Etherlords 2	Koch Media	2,38	17,99 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
18	Silent Storm	Jowood	2,41	44,90 €	1/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
19	Ufo Aftermath	Vidis	2,44	44,99 €	1/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
20	Commandos 3	Eidos	2,48	27,99 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
21	Augustus	Atari	2,65	34,49 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
22	Perimeter	Codemasters	2,66	29,95 €[1]	10/2004	Codemasters	München	089/499910
23	Afrika Korps vs. Desert Rats	Pointsoft	2,67	47,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
24	Battle Mages	Pointsoft	2,69	43,49 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
25	Warlords Battlecry 3	Vidis	2,71	44,95 €[1]	8/2004	Vidis	Hamburg	040-5148400
26	Der Herr der Ringe – Der Ringkrieg	Vivendi	2,72	9,99 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
27	Lords of the Realm 3	Vivendi	2,83	29,90 €	6/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
28	Against Rome	Bigben	3,10	12,49 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
29	Besieger	Flashpoint	5,63	37,99 €	9/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

ONLINESPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Joint Operations Typhoon Rising	Electronic Arts	1,96	44,90 €[2]	9/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
2	In Memoriam	Ubisoft	2,16	13,69 €[2]	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Ragnarok	Koch Media	2,27	0,00 €[1,2]	7/2004	Koch Media	Planegg	01801-185795
4	Söldner – Secret Wars	Jowood	2,78	39,90 €[2]	8/2004	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582

SPIELE FÜR PLAYSTATION 2

ABENTEUER

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Sphinx und die verfluchte Mumie	THQ	2,59	40,39 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Akte X	Vivendi	2,86	24,99 €	8/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630

ACTION

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Beyond Good & Evil	Ubisoft	1,31	26,79 €	1/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
2	Prince of Persia – Sands of Time	Ubisoft	1,43	26,89 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Der Herr der Ringe - Die Rückkehr des Königs	Electronic Arts	1,49	25,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	The Simpsons – Hit & Run	Vivendi	1,67	29,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
5	Ghosthunter	Sony	1,69	27,49 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
5	Ratchet & Clank – Locked and Loaded	Sony	1,69	27,49 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	Legacy of Kain – Defiance	Eidos	1,75	53,90 €	3/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
8	Eye Toy – Groove	Sony	1,76	32,99 €	1/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
9	Harry Potter und der Stein der Weisen	Electronic Arts	1,94	44,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
10	SWAT – Global Strike Team	Vivendi	1,97	47,19 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
11	Socom 2 – US Navy Seals	Sony	2,20	49,99 €	6/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
12	Transformers	Atari	2,24	29,99 €	6/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
13	Castlevania	Konami	2,25	49,00 €	3/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
14	Conflict – Vietnam	Ubisoft	2,37	59,95 €[1]	10/2004	Ubisoft	Düsseldorf	0211-3380050
15	Alias	Acclaim	2,41	49,69 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
16	Project Zero 2 – Crimson Butterfly	Ubisoft	2,43	58,99 €	8/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
17	Onimusha 3 – Demon Siege	CEG	2,44	55,99 €	8/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
18	Obscure	Atari	2,45	59,90 €[1]	8/2004	Atari	Frankfurt/Main	01907-71882
19	James Bond 007 – Alles oder Nichts	Electronic Arts	2,48	40,99 €	5/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
20	Maximo vs. Army of Zin	CEG	2,49	25,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
21	Terminator 3 – Rebellion der Maschinen	Atari	2,54	14,99 €	2/2004	Games 24/7	Erfurt	0361-49290
22	Mission Impossible – Operation Surma	Atari	2,61	26,89 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
23	R-Type Final	Bigben	2,69	39,99 €	6/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
23	Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Electronic Arts	2,69	50,89 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
25	Spider-Man 2	Activision	2,76	54,99 €	9/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
26	Catwoman	Electronic Arts	3,06	52,99 €	10/2004	Fröschl	Augsburg	0821-272300
27	Samurai Warriors	Electronic Arts	3,16	50,95 €	9/2004	Get the Games	Heilbronn	07066-9007848
28	Van Helsing	Vivendi	3,24	49,99 €	7/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
29	Teenage Mutant Ninja Turtles	Konami	3,33	49,89 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
30	Firefighter F.D. 18	Konami	3,34	50,49 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
31	Driver 3	Atari	3,37	49,99 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
32	Rise to Honour	Sony	3,40	52,99 €	5/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
33	Forbidden Siren	Sony	3,63	49,99 €	5/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630

FUSSBALLSPIELE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	Pro Evolution Soccer 3	Konami	1,93	29,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
2	FIFA Football 2004	Electronic Arts	2,30	25,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	This is Football 2004	Sony	2,61	49,99 €	5/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
4	UEFA Euro 2004	Electronic Arts	2,62	49,99 €	7/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
5	Football Fusion	Electronic Arts	3,15	74,99 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

[1] Preis laut Hersteller [2] Angegeben ist der Grundpreis. Zusätzlich fallen normalerweise Teilnahmegebühren an, außerdem die Verbindungskosten gemäß Tarif Ihres Internet-Zugangsanbieters.

Spiele

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/ Internet
GESCHICKLICHKEITSSPIELE								
1	Malice	Koch Media	3,58	38,99 €	7/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
2	Deutschland sucht den Superstar	Codemasters	4,00	35,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
KARTENSPIEL								
1	Yu-Gi-Oh! – The Duelists of the Roses	Konami	2,60	44,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
MUSIKSPIEL								
1	Sing Star	Sony	2,38	58,99 €	7/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
RENNSPIELE								
1	Downhill Domination	Codemasters	2,37	25,69 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Formel Eins 2004	Sony	2,38	51,99 €	9/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Colin McRae Rally 2005	Codemasters	2,48	54,99 €	10/2004	Fröschl	Augsburg	0821-272300
4	The Italian Job	Eidos	2,78	17,89 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
5	Gran Turismo 4 – Prologue Version	Sony	2,89	29,99 €	7/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
ROLLENSPIELE								
1	Final Fantasy X - 2	Electronic Arts	1,97	44,99 €	3/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
2	Fallout – Brotherhood of Steel	Take 2	3,64	25,99 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	.hack - Infection Part 1	Atari	3,93	43,99 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
SIMULATION								
1	Die Sims brechen aus	Electronic Arts	2,17	25,69 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
SPORTSPIELE								
1	Tony Hawk's Underground	Activision	2,05	29,99 €	1/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
2	Harry Potter – Quidditch Weltmeisterschaft	Electronic Arts	2,21	25,49 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	SSX 3	Electronic Arts	2,41	29,99 €	1/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
4	Athens 2004	Sony	2,62	51,99 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
5	EA Sports Fight Night 2004	Electronic Arts	2,80	50,99 €	7/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
STRATEGIE								
1	Risiko – Die Weltherrschaft	Atari	3,62	34,89 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

SPIELE FÜR XBOX

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/ Internet
ABENTEUER								
1	Knights of the Temple	TDK	3,53	49,99 €	6/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
ACTION								
1	Crimson Skies – High Road to Revenge	Microsoft	1,41	19,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
1	Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ubisoft	1,41	28,99 €	12/2003	Games 24/7	Erfurt	0361-49290
3	Tom Clancy's Splinter Cell – Pandora Tomorrow	Ubisoft	1,71	57,99 €	5/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
4	Magic the Gathering – Battlegrounds	Atari	1,80	29,99 €	1/2004	Game and Fun	Maintal	0700-42638386
5	Buffy the Vampire Slayer – Chaos Bleeds	Vivendi	1,88	48,97 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
6	Der Hobbit	Vivendi	1,93	47,97 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	Deus Ex – Invisible War	Eidos	2,06	26,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
8	Gladiator – Schwert der Rache	Acclaim	2,11	18,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
8	Counterstrike	Microsoft	2,11	24,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
10	Red Dead Revolver	Take 2	2,34	47,99 €	8/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
11	Tom Clancy's Rainbow Six 3 – Black Arrow	Ubisoft	2,37	29,95 €[1]	10/2004	Ubisoft	Düsseldorf	0211-3380050
12	The Chronicles of Riddick – Escape from Butcher Bay	Vivendi	2,46	47,99 €	10/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
13	Battlestar Galactica	Vivendi	2,55	36,99 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
14	Dino Crisis 3	CEG	2,57	25,49 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
15	Tiger and Dragon	Ubisoft	2,63	26,99 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
16	Sonic Heroes	Atari	2,73	51,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
17	Full Spectrum Warrior	THQ	2,74	50,99 €	9/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
18	Rogue Ops	CEG	2,85	48,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
GESCHICKLICHKEITSSPIELE								
1	Ninja Gaiden	Microsoft	1,59	51,99 €	7/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
2	Shrek 2	Activision	2,22	49,99 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
PRÜGELSPIEL								
1	Soul Calibur 2	Electronic Arts	1,68	29,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
RENNSPIELE								
1	Rallisport Challenge 2	Microsoft	1,18	48,79 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Project Gotham Racing 2	Microsoft	1,23	48,79 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	DTM Race Driver 2	Codemasters	1,73	49,99 €	5/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
4	Richard Burns Rally	Ubisoft	1,87	59,90 €[1]	9/2004	Ubisoft	Düsseldorf	0211-3380050
5	Need for Speed – Underground	Electronic Arts	2,00	29,99 €	1/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
6	Sega GT Online	Atari	3,08	28,99 €	4/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
7	Mashed	Koch Media	3,23	44,99 €	9/2004	Game and Fun	Maintal	0700-42638386
ROLLENSPIELE								
1	Dungeons and Dragons Heroes	Atari	1,71	52,69 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Baldur's Gate – Dark Alliance 2	Avalon	1,75	34,99 €	3/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
3	Sudeki	Microsoft	2,43	48,69 €	10/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
SPORTSPIELE								
1	Top Spin	Microsoft	1,27	45,49 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
2	NHL 2004	Electronic Arts	1,54	29,99 €	2/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
STRATEGIE								
1	Goblin Commander	Bigben	2,98	38,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

SPIELE FÜR GAMECUBE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/ Internet
ABENTEUER								
1	Pokémon Colosseum	Nintendo	2,57	57,99 €	6/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
ACTION								
1	Viewtiful Joe	CEG	1,39	29,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
2	Star Wars - Rebel Strike – Rogue Squadron 3	Activision	1,43	29,99 €	12/2003	Primal Games	Bochum	0234-9160630
3	Final Fantasy – Crystal Chronicles	Nintendo	1,88	49,49 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Der Hobbit	Vivendi	1,93	47,97 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
5	Freedom Fighters	Electronic Arts	1,98	19,99 €	2/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
6	Metal Gear Solid – The Twin Snakes	Konami	2,32	49,89 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	Dragon Ball Z – Budokai	Atari	2,59	26,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
8	Spider-Man 2	Activision	2,82	54,99 €	9/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
9	Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ubisoft	2,92	56,99 €	8/2004	SMM	Budenheim	06139-916916
FUSSBALLSPIEL								
1	FIFA Football 2004	Electronic Arts	1,74	25,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
GESCHICKLICHKEITSSPIELE								
1	Mario Party 5	Nintendo	1,92	47,79 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Findet Nemo	THQ	2,25	33,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Wario Ware, Inc. Mega Party Games	Nintendo	3,24	28,00 €	10/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
RENNSPIELE								
1	Mario Kart Double Dash	Nintendo	1,35	47,59 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	F-Zero GX	Nintendo	2,00	44,99 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
3	Crash Nitro Kart	Vivendi	2,29	49,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
SIMULATIONEN								
1	Die Sims brechen aus	Electronic Arts	2,11	25,69 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Harvest Moon – A Wonderful Life	Ubisoft	3,25	44,99 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
SPORTSPIELE								
1	1080° Avalanche	Nintendo	1,96	29,49 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Mario Golf Toadstool Tour	Nintendo	2,45	48,79 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487

SPIELE FÜR GAMEBOY ADVANCE

Rang	Titel	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Test in Heft	Anbieter	Ort	Telefon/ Internet
ABENTEUER								
1	Metroid Zero Mission	Nintendo	2,32	34,99 €	5/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Boktai – The Sun is in Your Hand	Konami	2,47	35,99 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
ACTION								
1	Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Electronic Arts	1,95	40,69 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Max Payne Advance	Take 2	2,49	30,99 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
GESCHICKLICHKEITSSPIELE								
1	Banjo–Kazooie Gruntys Rache	THQ	1,82	25,27 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Pokémon Pinball – Rubin & Saphir	Nintendo	1,88	37,98 €	1/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
3	Donkey Kong Country 2	Nintendo	2,07	35,49 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Super Mario Bros. 3 – Super Mario Advance 4	Nintendo	2,17	34,99 €	12/2003	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
5	Kirby – Nightmare in Dream Land	Nintendo	2,18	35,99 €	12/2003	Sidgames	Bochum	0234-9503390
6	Sonic Advance 3	THQ	2,40	32,99 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
7	Disney's Bärenbrüder	THQ	2,46	34,49 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
8	Findet Nemo	THQ	2,87	37,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
9	Kirby and the Amazing Mirror	Nintendo	3,01	35,99 €	9/2004	Sidgames	Bochum	0234-9503390
10	Shrek 2	Activision	3,03	39,69 €	9/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
KARTENSPIELE								
1	Yu-Gi-Oh! – Die heiligen Karten	Konami	2,31	36,79 €	3/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
2	Yu-Gi-Oh! Worldwide Championship Tournament 2004	Konami	3,12	42,99 €	5/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
RENNSPIEL								
1	F-Zero – GP Legends	Nintendo	2,35	35,49 €	7/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
ROLLENSPIELE								
1	Final Fantasy Tactics Advance	Nintendo	1,62	34,99 €	12/2003	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Mario & Luigi Superstar Saga	Nintendo	1,96	34,99 €	1/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Electronic Arts	2,47	43,89 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
4	Shining Force – Auferstehung des Schwarzen Drachen	THQ	2,48	34,99 €	7/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
5	Sword of Mana	Nintendo	2,95	35,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
6	Shining Soul 2	THQ	3,00	39,99 €	6/2004	Primal Games	Bochum	0234-9160630
7	Baldur's Gate Dark Alliance	Ubisoft	3,46	39,99 €	4/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
SIMULATIONEN								
1	Harvest Moon – Friends of Mineral Town	Ubisoft	2,52	34,49 €	6/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Die Sims brechen aus	Electronic Arts	2,65	40,69 €	3/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
3	Sim City 2000	THQ	2,84	32,99 €	2/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
STRATEGIE								
1	Fire Emblem	Nintendo	2,19	35,49 €	8/2004	Uhlenbruch Media	Immenstaad	07545-949487
2	Yu-Gi-Oh! – Dungeondice Monsters	Konami	2,41	39,99 €	1/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533

[1] Preis laut Hersteller

→

Anzeige

Bestenliste Hardware

DVD-ROM-LAUFWERKE

Rang	Produktname	Hersteller	Test-Ergebnis	Preis	Heft	Anbieter	Ort	Telefon/Internet
1	SD-M1712	Toshiba	2,49	48,00 €	5/2003	Lehmann	Wiesbaden	0611-374610
2	DV-516E	Teac Deutschland	2,59	28,90 €	5/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	DM168D	Cyber Drive Europe	2,75	35,90 €	5/2003	Adbit	Essen	0201-4555061
4	GDR-8161B	LG Electronics	2,76	36,90 €	5/2003	Adbit	Essen	0201-4555061
5	XJ-HD166S	Lite-On Technology	2,77	24,90 €	5/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

FESTPLATTEN

1	Max Line Plus 2 250GB	Maxtor	1,64	177,00 €	4/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Max Line 2 300GB	Maxtor	1,71	219,00 €	4/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	WD 2500 BB	Western Digital	1,73	192,00 €	4/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
4	Deskstar 7K250 (250GB)	Hitachi	1,75	182,00 €	4/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
5	WD 2500 JB	Western Digital	1,92	179,00 €	4/2004	Sunny Hardware	Delitzsch	034202-329503

GRAFIKKARTEN MIT AGP-ANSCHLUSS

1	AX800 XT/TVD	Asus	1,83	579,00 €[1]	10/2004	Asus	Ratingen	02102-95990
2	Radeon X800 Pro	Sapphire Technology	1,94	389,00 €	9/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	AX800 Pro TD 256M	Asus	1,94	429,00 €	9/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
4	FX 5950 Ultra-VTD256	MSI Technology	2,04	452,00 €	9/2004	Sunny Hardware	Delitzsch	034202-329503
5	A 400 GT TDH 256 MB	Leadtek	2,10	429,00 €	9/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	RX 800 Pro - TD256	MSI Technology	2,10	459,00 €	9/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

HEADSETS (KOPFHÖRER MIT MIKROFON)

1	Speed Link SL-8790 Medusa 5.1	Jöllenbeck	2,26	69,55 €	5/2004	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
2	.Audio 45	Plantronics	2,63	48,00 €	5/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	SBC HG 100	Philips	2,68	74,62 €	5/2004	Inwa	Fulda	0661-86200
4	Mystify Commander	TerraTec	2,71	41,02 €	5/2004	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
5	AHS 30	Altec Lansing	2,80	29,99 €[1]	5/2004	Altec Lansing	Maintal	06181-943630

LAUTSPRECHER FÜR PC (2.1, „STEREO“)

1	Home Arena TXR 335	TerraTec	3,08	38,00 €	8/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
2	Inspire T 2900	Creative Labs	3,38	49,90 €	8/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	VS-4121	Altec Lansing	3,47	83,00 €	8/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
4	SL-8212 Apollo 2 Platinum Edition	Jöllenbeck	3,58	41,00 €	8/2004	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
5	XS-441 Platinum 2.1	X-Tensions	3,62	55,65 €	8/2004	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864

LAUTSPRECHER FÜR PC (5.1, „RAUMKLANG“)

1	Inspire GD 580	Creative Labs	2,25	149,90 €	8/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	251	Altec Lansing	3,15	129,00 €	8/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	Z-640	Logitech	3,23	57,90 €	8/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	Home Arena TXR 665	TerraTec	3,23	80,00 €	8/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
5	Arena 675	Labtec	3,38	44,00 €	8/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773

LENKRÄDER FÜR GAMECUBE

1	Brooklyn Booster 9000	Vidis	2,84	49,90 €	1/2004	Games 24/7	Erfurt	0361-49290
2	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	2,98	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
3	Force Feedback Wheel for Nintendo Gamecube	Logitech	3,08	37,05 €	1/2004	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
4	SL-6685 4 in 1 Blue Lightning Wheel	Jöllenbeck	4,29	39,99 €[1]	1/2004	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

LENKRÄDER FÜR PC

1	R 440 Force Feedback	Saitek	2,66	57,71 €	1/2004	Cosew Computer	Halle	0345-5126001
2	NF340 Race Master	Trust	2,68	32,90 €	1/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	Brooklyn Booster 9000	Vidis	2,91	55,00 €	1/2004	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
4	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	3,15	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
5	Thrustmaster 360 Modena Pro	Guillemot	3,42	34,99 €	1/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533

LENKRÄDER FÜR PLAYSTATION 2

1	Fanatec Speedster 3	Endor	2,66	59,99 €	1/2004	Games 24/7	Erfurt	0361-49290
2	Brooklyn Booster 9000	Vidis	2,84	53,90 €	1/2004	Games 24/7	Erfurt	0361-49290
3	Brooklyn Booster 2800	Vidis	2,90	23,40 €	1/2004	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
4	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	2,98	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
5	SL-6685 4 in 1 Blue Lightning Wheel	Jöllenbeck	4,29	39,99 €[1]	1/2004	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

LENKRÄDER FÜR XBOX

1	Thrustmaster 360 Modena Force GT Racing Wheel	Guillemot	2,03	74,90 €	1/2004	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
2	Brooklyn Booster 2800	Vidis	2,74	22,99 €	1/2004	Games 24/7	Erfurt	0361-49290
3	SL-6690 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel	Jöllenbeck	2,98	69,99 €	1/2004	Fairtronic	Ostereistedt	04287-925241
4	SL-6685 4 in 1 Blue Lightning Wheel	Jöllenbeck	4,29	39,99 €[1]	1/2004	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

MÄUSE FÜR PC

1	Intelli Mouse Optical	Microsoft	1,74	19,90 €	10/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
1	MX 510	Logitech	1,74	37,00 €	10/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	450L Mouse Optical	Trust	1,87	14,57 €[1]	10/2004	Trust	Kleve	02821-58810
4	Intelli Mouse Explorer 4.0	Microsoft	1,97	36,00 €	10/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
5	MX 310	Logitech	2,03	29,00 €	10/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773

MÄUSE FÜR PC (KABELLOS)

1	MX 700 Cordless Optical Mouse	Logitech	1,49	48,00 €	3/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
2	Wireless Optical Mouse Blue	Microsoft	1,51	35,00 €	3/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	XM-174 RF Optical Mouse	X-Tensions	1,70	34,75 €	3/2003	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
4	Typhoon Unplugged RF Optical Mouse 2	Anubis	1,71	19,90 €	3/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	350SX Cradle Mouse Wireless Optical	Trust	1,77	29,90 €	3/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

MODEMS (ANALOG)

1	External Internet Modem	Sitecom	2,60	36,55 €	5/2002	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
2	Modem 56 Surf USB	Acer	2,71	25,00 €	5/2002	Lehmann	Wiesbaden	0611-374610
3	56k V92 External Modem	Trust	3,25	38,90 €	5/2002	Adbit	Essen	0201-4555061
4	Modem Blaster USB	Creative Labs	3,47	34,90 €	5/2002	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	USB Pocket Modem	Sitecom	3,84	34,00 €	5/2002	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864

MODEMS (DSL)

1	Microlink ADSL Modem Router	Devolo	2,20	88,00 €	6/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
2	Fritz! Card DSL SL USB	AVM	2,25	72,90 €	6/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
3	Microlink ADSL Fun USB	Devolo	2,98	66,00 €	6/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
4	DC-205 ADSL Modem	Sitecom	3,41	50,95 €	6/2004	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864

MODEMS (ISDN)

1	ISDN-Controller Fritz! Card USB v2.1	AVM	1,87	58,90 €	6/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Mini USB ISDN Modem	Trust	2,41	59,00 €	6/2003	Avitos	Linden	01805-606065
3	DC-104 ISDN USB Adapter	Sitecom	2,51	45,25 €	6/2003	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
4	ISDN 128 Surf Mini USB	Acer	2,59	46,00 €	6/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
4	Typhoon 128k USB ISDN Adapter	Anubis	2,59	49,95 €	6/2003	Conrad.com	Hirschau	09622-302332

SOUNDKARTEN (EXTERN)

1	Aureon 7.1 Firewire	TerraTec	1,98	185,90 €	7/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Soundblaster Audigy 2 NX	Creative Labs	2,07	85,00 €	7/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	Hercules DJ Console	Guillemot	2,15	195,00 €	7/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
4	Aureon 5.1 USB	TerraTec	2,56	47,00 €	7/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
5	Hollywood @ Home Media Xtender	Gainward	2,80	83,00 €	7/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773

SOUNDKARTEN (INTERN)

1	Sound Blaster Audigy 2	Creative Labs	2,22	73,00 €	8/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
2	Hercules Digifire 7.1	Guillemot	2,29	57,00 €	8/2003	Mix Computer	Gießen	01805-702870
3	Aureon 5.1 Fun Games	TerraTec	2,49	29,90 €	8/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
4	Hercules Gamesurround Fortissimo 3	Guillemot	2,51	49,90 €	8/2003	Pearl Agency	Buggingen	01805-5582
5	PSC 605 Sonic Edge 5.1	Philips	2,76	34,00 €	8/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773

SPEZIELLE SPIELSTEUERGERÄTE[2]

●	Zboard Starterkit	Big Ben	2,28	59,99 €[1]	10/2004	Big Ben	Bergheim	02271-498590

SPIELEKONSOLEN

1	Xbox	Microsoft	1,93	199,00 €	6/2002	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
2	Playstation 2	Sony	2,21	192,13 €	6/2002	Bug Computer	Alfeld/Godenau	05181-852190
3	Gamecube	Nintendo	2,89	99,89 €	6/2002	Bug Computer	Alfeld/Godenau	05181-852190
●	N-Gage[2]	Nokia	2,41	294,73 €	10/2003	Bug Computer	Alfeld/Godenau	05181-852190
●	Gameboy Advance SP[2]	Nintendo	2,78	125,00 €	4/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
●	Gameboy Advance[2]	Nintendo	2,94	98,95 €	6/2001	Insercom	Lindlar	0700-46737266
●	Pokémon Mini[2]	Nintendo	3,65	19,99 €	4/2002	Games 24/7	Erfurt	0361-49290

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR GAMECUBE

1	Gamecube Controller	Nintendo	1,56	26,91 €	11/2003	Bug Computer	Alfeld/Godenau	05181-852190
1	Speed Link SL-3250 RF Cube Pad	Jöllenbeck	1,56	47,30 €	11/2003	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
3	Soft Touch Controller	Big Ben	1,68	6,99 €	11/2003	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
4	Gamecube Game Pad	Logic 3	1,82	12,95 €[1]	11/2003	Logic 3	Happburg	09157-927350
5	Brooklyn Junior Pad	Vidis	1,85	19,90 €	11/2003	Games 24/7	Erfurt	0361-49290

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR PC

1	Cordless Rumble Pad	Logitech	1,53	39,90 €	11/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	850F Vibraforce Feedback Sightfighter	Trust	2,12	24,95 €[1]	11/2003	Trust	Kleve	02821-58810
3	Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad	Jöllenbeck	2,13	18,45 €	11/2003	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
4	PC USB Game Pad	Logic 3	2,26	10,99 €	11/2003	www.amazon.de	München	www.amazon.de
5	Typhoon Cyber Voyager	Anubis	2,46	29,00 €[1]	11/2003	Anubis	Saarbrücken	0681-988060

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR PLAYSTATION 2

1	Dual Shock 2	Sony	1,56	25,00 €	11/2003	Cyberport.de	Dresden	0351-339560
2	Cordless Controller for Playstation	Logitech	1,61	44,00 €	11/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	Micro Con	Mad Catz	1,94	19,99 €	11/2003	www.amazon.de	München	www.amazon.de
4	Thrustmaster Firestorm Wireless Gamepad	Guillemot	2,21	24,99 €	11/2003	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
5	Soft Touch Controller	Big Ben	2,27	12,70 €	11/2003	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864

SPIELETASTATUREN (GAMEPADS) FÜR XBOX

1	Controller S	Microsoft	1,45	32,90 €	11/2003	Yagma	Düsseldorf	01805-050165
2	Brooklyn D-Force Cross Pad Pro	Vidis	1,62	23,80 €	11/2003	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
2	Xbox Controller	Microsoft	1,62	35,37 €	11/2003	Bug Computer	Alfeld/Godenau	05181-852190
4	XS Pad	Big Ben	1,66	18,00 €	11/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
5	XS Gamepad	Saitek	1,83	16,40 €	11/2003	Insercom	Lindlar	0700-46737266

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR PC

1	Extreme 3D Pro Twist Handle	Logitech	2,29	29,90 €	12/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	ST 290	Saitek	2,38	14,00 €	12/2003	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	XG-230 RF Joystick	X-Tensions	2,40	34,75 €	12/2003	Log-In Computer	Pulheim	02238-461864
4	Attack 3	Logitech	2,48	19,90 €	12/2003	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	Speed Link SL-6605 Dragonfly	Jöllenbeck	2,64	9,99 €[1]	12/2003	Jöllenbeck	Weertzen	01805-125133

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR PLAYSTATION

1	Thrustmaster Top Gun Fox 2 Pro	Guillemot	2,39	33,99 €	12/2002	Playdeluxe	Mannheim	0621-7316533
2	SV-1106 PS Flight Force Pro	Jöllenbeck	4,19	39,89 €	12/2002	EO-Tec	Braunschweig	0800-2222003

STEUERKNÜPPEL (JOYSTICKS) FÜR XBOX

1	Adrenalin Stick	Saitek	1,99	37,00 €	12/2002	Alternate Computer	Linden	06403-905010
2	Thrustmaster Top Gun Fox 2 Pro	Guillemot	2,36	19,99 €	12/2002	Games 24/7	Erfurt	0361-49290

STROM-NETZWERKE

1	Microlink Starterkit Ethernet / Ethernet	Devolo	2,95	105,00 €	6/2004	T & T Ritter	Isernhagen	0511-901880
2	Packard Bell Net 2 Plug Starter Pack	NEC	3,03	149,00 €[1]	6/2004	NEC	Ismaning	01805-242521

TASTATUR/MAUS-SETS (KABELLOS)

1	Wireless Optical Desktop Elite	Microsoft	1,85	77,90 €	3/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
2	Cordless Desktop MX	Logitech	1,87	69,00 €	3/2004	Computeruniverse.net	Friedrichsdorf	0700-86483773
3	Cy Motion Master Solar M86-21950	Cherry	1,90	63,90 €	3/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
4	305 KS Wireless Optical Deskset	Trust	2,09	24,90 €	3/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810
5	Wireless Optical Desktop	Microsoft	2,14	38,90 €	3/2004	Schiwi Elektronik	Norderstedt	040-52875810

[1] Preis laut Hersteller [2] Einzeltests: Die Geräte lassen sich nicht unmittelbar miteinander vergleichen, daher ● statt Rangfolge.

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Fachbegriffe einfach erklärt

AGP-Steckplatz (-Anschluss)

Viele jüngere Grafikkarten werden am AGP-Anschluss („Accelerated Graphics Port") angeschlossen, über den Grafikdaten besonders schnell übertragen werden. Es gibt AGP1X, AGP2X, AGP4X und AGP8X. Je höher die Zahl im Namen, desto schneller läuft die Datenübertragung. In der Praxis spielt der Geschwindigkeitsunterschied zwischen AGP4X und AGP8X bei aktuellen Spielen allerdings keine entscheidende Rolle.

Analog

Analoge Signale, wie Musik aus Lautsprechern, haben einen stufenlosen, kontinuierlichen Verlauf. Über analoge Ein- und Ausgänge können Soundkarten zum Beispiel mit den „AUX"-Ein- und Ausgängen einer Stereoanlage oder eines Fernsehers verbunden werden.

Anisotropisches Filtern

Spezielle Methode, mit der perspektivisch verzerrte **Texturen** (etwa eine Straße, die vom Betrachter weg führt) in Spielen in besserer Qualität und damit realistischer dargestellt werden können. Mit dieser Filtermethode müssen das Spiel und die Grafikkarte arbeiten können. Sie erfordert hohen Rechenaufwand. Anisotropisches (übersetzt: uneinheitliches) Filtern fördert übrigens auch die Lesbarkeit von Texten auf einer Textur.

Anti Aliasing

Auf Deutsch etwa „Kantenglättung". Die verbesserte Darstellung von Kanten verhindert den „Treppeneffekt", der bewirkt, dass auf Bildschirmen und Druckern eigentlich schräg verlaufende Linien stufig dargestellt werden. Eine Möglichkeit, diesen Effekt zu vermeiden, ist die Methode, benachbarte **Bildpunkte** durch Farbverläufe einander anzugleichen: das so genannte Anti-Aliasing. Dadurch werden die „Treppenstufen" ausgeglichen. Dabei kann es allerdings passieren, dass Linien breiter dargestellt werden.

Arbeitsspeicher

Der Computer lädt bei der Arbeit Daten in den Arbeitsspeicher (RAM). Schalten Sie den PC aus, so geht der Inhalt des Arbeitsspeichers verloren.

Betriebssystem

Das Betriebssystem ist das wichtigste PC-Programm, ohne das kein Computer läuft. Es verarbeitet vom Benutzer eingegebene Daten, verwaltet die gespeicherten Dateien und kontrolliert angeschlossene Geräte, wie Drucker und Festplatten. Gleichzeitig dient es als Basis für Arbeitsprogramme. Die verbreiteten „Windows"-Betriebssysteme erlauben es dank ihrer grafischen Oberfläche, den Computer bequem fast ausschließlich per Maus zu steuern.

Bildpunkt/Bildauflösung

Das auf einem PC-Bildschirm gezeigte Bild besteht aus einzelnen Bildpunkten (Pixel). Der Wert für die Auflösung gibt an, aus wie vielen Punkten sich ein Bild zusammensetzt. Die Auflösung wird als Zahlenpaar für die waagerechte und senkrechte Richtung angegeben, etwa 800 x 600 oder 1024 x 768 Bildpunkte. Je höher die Bildauflösung, desto genauer die Darstellung. Als dritter Wert wird oft die Farbtiefe (Zahl der Farben) angegeben: 1024 x 768 x 24 steht für 1024 x 768 Bildpunkte bei einer Farbtiefe von 24 **Bit** (entsprechend 16,7 Millionen Farben).

Spieletastatur (Gamepad) im Detail

Ein Analog-Stick ist ein meist mit dem Daumen bewegtes Bedienelement auf der Spieletastatur und dient der Steuerung von Spielfiguren oder der Änderung des Blickwinkels. Mit dem Analog-Stick kann man auch feinfühlig steuern, also etwa „ein bisschen rechts" oder „ein bisschen links".



Das **Steuerkreuz** hingegen kennt nur „links", „rechts", „oben", „unten" und „Mitte".

Bildwiederholfrequenz

Die Bildwiederholfrequenz gibt in der Einheit **Hertz** an, wie oft das Bild pro Sekunde auf dem Monitor neu aufgebaut wird. Für Computerbildschirme gelten Werte ab 85 Hertz als gut.

BIOS

Basic Input/Output System, also „grundlegendes Ein- und Ausgabeprogramm". Dabei handelt es sich um das Grundprogramm des Computers, das in einem Baustein auf der **Hauptplatine** gespeichert ist. Es startet gleich nach dem Einschalten des Rechners das **Betriebssystem**.

Bit

Bit ist die kleinste im PC verarbeitete Informationseinheit. Elektronische Rechenmaschinen sind im Prinzip eine Anordnung von Schaltern, die entweder ein- oder ausgeschaltet sind, also Strom durchlassen oder nicht. „Ein" heißt in der Fachsprache „1", „aus" heißt „0". Mit der Kombination sehr vieler unterschiedlich gestellter Schalter, also langer Ketten von „Nullen" und „Einsen", lassen sich beliebige verschiedene Zahlenwerte darstellen. Ein Bit ist mit einem Schalter vergleichbar. Mit zwei Schaltern (also zwei Bit) sind bereits vier Kombinationen denkbar, die vier verschiedenen Werten entsprechen: „00", „01", „10" und „11". Heutige Mikroelektronik ermöglicht es, auf einem winzigen **Prozessor** Millionen elektronischer Schaltungen unterzubringen, damit also Milliarden mathematischer Werte zu berechnen, und das mit unvorstellbarer Geschwindigkeit. Diese riesige Zahl schneller Rechenvorgänge ermöglicht die Darstellung kompliziertester Zusammenhänge, etwa bewegter Bilder auf dem Monitor.

Byte

Computerinformationseinheit. Ein Byte besteht aus acht **Bit**.

CD-ROM

Metallbeschichtete Kunststoffscheibe, auf der Daten gespeichert werden können (meist bis zu 700 **Megabyte**). Die Abkürzung „ROM" steht für „Read Only Memory". Das bedeutet übersetzt, dass die gespeicherten Daten nur gelesen, nicht aber geändert oder gelöscht werden können. Eine CD-R (Abkürzung für „Compact Disc Recordable"), auch „Rohling" oder Leer-CD genannt, kann nur ein Mal beschrieben werden. Löschen oder Ändern des Inhaltes einer CD-R ist nach Abschluss des Beschreibens nicht mehr möglich. Die CD-RW (RW steht für „rewritable") ist eine lösch- und wiederbespielbare CD. CD-Recorder („Brenner") sind Laufwerke, mit denen CD-ROMs und Musik-CDs produziert („gebrannt") und gelesen werden können.

Cinch

Cinch ist ein weit verbreiteter Stecker-Standard für die Kabelverbindung von HiFi- und Videogeräten.

Codec

Werden Videodaten unbearbeitet gespeichert, belegen sie sehr viel Speicherplatz. Zum Platz sparenden Speichern von Ton- und Bildinformationen werden daher verschiedene Kompressions-Verfahren eingesetzt. Für jedes dieser Verfahren gibt es so genannte Codecs. Das sind Programme, die die Datenmenge für die Speicherung verringern und bei der Wiedergabe aus den gespeicherten Daten die vollständigen Bildinformationen wieder herstellen.

Composite

Composite ist ein Video-Standard mit einem gemeinsamen Kabel für alle Bildinformationen. Fast alle Fernseher und Spielekonsolen haben Composite-Anschlüsse. Das durch eine solche Verbindung übertragene Signal ist allerdings schlechter als ein per **Scart**-Kabel übertragenes Bildsignal, das die einzelnen Bildinhalte über getrennte Kabeladern führt und infolgedessen ein deutlich besseres sichtbares Ergebnis liefert.

DDR/ DDR 2/ GDDR3

DDR bedeutet „doppelte Datenrate" und steht für besonders schnelle **Arbeitsspeicher**. Dabei erfolgt nicht, wie früher üblich, pro Taktsignal nur eine Datenübertragung, sondern gleich zwei. DDR 2 transportiert Datenmengen noch deutlich schneller. Der neue Grafikspeicher-Typ GDDR 3 (Abkürzung für Graphics Double Date Rate 3) soll mit bis zu 800 **Megahertz** arbeiten (statt bisher 400).

Digital

Das „Gegenteil" von **analog**. Digitale Informationen oder Signale liegen in einem genau definierten Maß vor, nämlich in den beiden Grundwerten „1" oder „0" – Zwischenwerte sind nicht möglich. Digitale Ein- und Ausgänge von Soundkarten übertragen also Informationen, etwa Musik, digital in Form von aneinander gereihten Nullen und Einsen (**Bits**).

Direct-X/Direct-3D

Eine Programmsammlung für Windows, die die Wiedergabe von grafischen Effekten und von Klängen verbessert und beschleunigt. Die neueste Version Direct-X 9.0 b ist im Internet erhältlich. Direct-3D ist ein elementarer Bestandteil von Direct-X und für grafische Effekte und Bilddarstellung zuständig.

Dolby Digital

Heimkinoton-Standard, der den Ton, auch von Spielen, über maximal sieben Kanäle wiedergibt. In dieser Bestform heißt der Standard „Dolby Digital EX" oder „Dolby Digital 6.1". Beim verbreiteten „Dolby Digital 5.1" kommen die Töne aus fünf im Raum verteilten Lautsprechern und einer Bassbox.

dpi

dpi ist die Abkürzung für „dots per inch", auf Deutsch „Punkte pro Zoll". In dieser Einheit wird beispielsweise angegeben, wie viele Punkte ein Drucker zu Papier bringen kann, aus wie vielen Punkten sich das Bild in einer Datei zusammensetzt. Je höher die Zahl dieser **Bildpunkte** ist, desto besser ist die Bildqualität.

DSL

DSL steht für „Digital Subscriber Line", auf Deutsch: „digitale Teilnehmer-Anschlussleitung". Diese Internet-Verbindung ist bis zu zwölf Mal schneller als **ISDN**. Bis zu 96 000 Zeichen pro Sekunde können empfangen werden. Während einer Internet-Verbindung wird die Telefonleitung nicht blockiert. T-DSL ist der Markenname für das DSL-Angebot der Deutschen Telekom. Manche Geräte, wie die Playstation 2, können Internet-Verbindungen nur über den DSL-Anschluss oder auch ein DSL-taugliches **Modem**, nicht jedoch über ein normales Modem oder über eine ISDN-Leitung aufbauen.

Dual-Channel

Speichertechnologie, bei der der Prozessor zwei Kanäle zur Verfügung hat, um Daten in den **Arbeitsspeicher** zu schicken. Der Speicherdurchsatz wird so nahezu verdoppelt. Dual-Channel benötigt zwei hochwertige, möglichst identische Speichermodule.

DVD

DVD steht für „Digital Versatile Disc". Eine normale DVD-ROM fasst 4,7 Gigabyte Daten, eine

Video-DVD sogar ganze Spielfilme. Die DVD-Audio ist ein möglicher Nachfolger der Musik-CD. Das neue Tonaufzeichnungsverfahren liefert eine erheblich verbesserte Klangqualität. Außer fertig bespielten DVDs gibt es auch Leer-DVDs, die so genannten DVD-„Rohlinge“, die Sie mit einem DVD-Brenner selbst beschreiben können. Eine DVD-R oder DVD+R lässt sich nur ein Mal beschreiben, DVD-RW und DVD+RW können mehrmals beschrieben und jederzeit wieder gelöscht werden. Hinter beiden Bezeichnungen stecken unterschiedliche technische Standards von konkurrierenden Firmenkonsortien. Um den Inhalt von Video-DVDs am Fernsehbildschirm betrachten zu können, benötigen Sie einen DVD-Spieler. Auch der PC muss ein DVD-ROM-Laufwerk haben, um DVDs lesen zu können. Die DVD-RAM ist eine silberfarbene Scheibe, die wie eine Diskette in einer Plastikhülle steckt, beschreibbar ist und in Konkurrenz zu den verbreiteten Formaten DVD-R und DVD+R steht. **Dazu siehe auch Seite 6.**

DVI
Abkürzung für „Digital Visual Interface“. Am digitalen DVI-Ausgang einer Grafikkarte kann man einen Flachbildschirm anschließen.

Dynamische IP-Adressen-Vergabe
Jeder PC in **Netzwerken** und im Internet hat eine Kennung, die aus vier Zahlen besteht und über die er eindeutig zu identifizieren und „anzusprechen“ ist, zum Beispiel 192.168.0.1. Diese Adresse wird als **IP-Adresse** bezeichnet. Da solche IP-Adressen jedoch nur begrenzt verfügbar sind, müssen sie sparsam eingesetzt werden. Viele Computer, die nicht ständig mit dem Internet verbunden sind, erhalten daher so genannte dynamische IP-Adressen, die ihnen nur für eine Internet-Sitzung zugeteilt und anschließend für andere Computer freigegeben werden. In lokalen Netzwerken werden dynamische IP-Adressen meist verwendet, weil sie leicht zu handhaben sind und durch ihren Einsatz falsche und doppelte Zuordnungen leichter vermieden werden.

EIDE
EIDE ist die Abkürzung für „Enhanced Integrated Drive Electronics“. EIDE ist eine Norm für interne Anschlüsse im PC. Die meisten Rechner haben zwei, einige auch vier EIDE-Anschlüsse (Ports), an die jeweils maximal zwei Geräte, so zum Beispiel Festplatten oder **CD-ROM**-Laufwerke, angeschlossen werden können. Der EIDE-Anschluss kann Daten mit einer Geschwindigkeit von maximal 133 **Megabyte** pro Sekunde weiterleiten.

Ethernet
Ein weit verbreiteter Standard für Computer-**Netzwerke**.

Farbtiefe
Siehe **Bildpunkt/Bildauflösung**.

Floppy
Älterer Begriff für ein flexibles Speichermedium für Daten, auch „Diskette“ genannt.

FSAA
Abkürzung für Full Screen **Anti Aliasing**.

Geschwindigkeits-/Schubregler
Siehe **Joystick im Detail**.

Gigabyte
1024 **Megabyte**.

Gigahertz
1000 **Megahertz**.

Grafikprozessor
Der Grafikprozessor auf der Grafikkarte berechnet komplizierte Spielgrafiken, also zum Beispiel räumlich dargestellte Landschaften, und entlastet damit den **Hauptprozessor** des Computers von diesen rechenaufwendigen Arbeiten.

Grafikspeicher
Da der Weg zwischen dem **Arbeitsspeicher** und der Grafikkarte in einem PC sehr lang ist und infolgedessen der Datentransport viel Zeit benötigt, hat der **Grafikprozessor** auf der Grafikkarte einen eigenen Arbeitsspeicher. Der ist vom Grafikprozessor aus schneller erreichbar und entlastet den Hauptspeicher. Der Vorteil: Computergrafiken werden damit viel schneller berechnet.

GRPS
„General Packet Radio Service“ (kurz GPRS), auf Deutsch: „allgemeiner Datenpaket-Funkdienst“, ist ein schnelles Datenübertragungssystem für Mobilfunknetze. Die Verbindung wird nicht mehr wie in herkömmlichen Systemen nach Zeit, sondern nach übertragener Datenmenge abgerechnet. Bei GPRS teilen sich mehrere Nutzer einen Funkkanal, auf dem die Daten übertragen werden. Mit GPRS lassen sich Daten rund vier Mal so schnell übertragen wie mit einem herkömmlichen Handy – aber nur, wenn Sie aktuell der einzige Nutzer des Funkkanals sind.

Hauptplatine
Auf der Hauptplatine befinden sich die Anschlüsse und Steckplätze für die meisten elektronischen Bauteile des Computers. Eine erläuterte Abbildung finden Sie auf Seite 158.

Hauptprozessor
Siehe **Prozessor**.

Hertz (Hz)
Einheit für Frequenz, also die Anzahl der Wiederholungen eines Vorgangs pro Sekunde.

IDE
Siehe **EIDE**.

IP-Adresse
Für die Datenübertragung im Internet und in **Netzwerken** wird das Internet-Protokoll, kurz IP, benutzt. Jeder Computer erhält eine eigene IP-Adresse, unter der er erreichbar ist. Bei dem zurzeit gebräuchlichen Verfahren („ip4“) setzt sich diese Adresse aus vier Zahlen zusammen, die durch Punkte getrennt sind, etwa: 192.164.1.5. Von Sonderfällen abgesehen, kann jede dieser vier Zahlen einen Wert zwischen 0 und 255 haben.

ISDN
Das digitale Telefonnetz ISDN (Abkürzung für Integrated Services Digital Network) bietet im Vergleich zum herkömmlichen Telefonnetz eine bessere Sprachqualität und eine deutlich schnellere Datenübertragung, zum Beispiel beim Internet-Surfen (bis zu 8200 Zeichen pro Sekunde) auf einer ISDN-Leitung.

Java
Die Programmiersprache Java wurde speziell für das Internet geschaffen. In Java geschriebene Programme können Sie mit jedem Java-fähigen Anzeigeprogramm benutzen. So laufen Java-Programme (auch „Applets“ genannt) unabhängig vom Betriebsprogramm. Das heißt: Die Hersteller müssen nicht für jeden Computer-Typ oder jedes **Betriebssystem** ein eigenes Programm schreiben.

JPG
Dateiformat für Bilder, auch JPEG genannt. Als JPG gespeicherte Bilder sind **komprimiert**, also „geschrumpft“, so dass sie wenig Platz auf der Festplatte benötigen.

Kilobit
1024 **Bit**.

Kilobyte
1024 **Byte**.

Kilohertz
1000 **Hertz**.

Joystick (Steuerknüppel) im Detail
Der Geschwindigkeits-/Schubregler (Throttle) ist ein meist an der Seite eines Joysticks angebrachter Hebel (oder ein Rädchen), der den Gashebel eines Flugzeugs simulieren soll.
Schieben Sie den Hebel ganz nach vorne, so geben Sie „Vollgas“, ziehen Sie ihn zurück, nehmen Sie Gas weg.
Dieses zusätzliche Bedienelement hat den Vorteil, dass Auslenkungen des eigentlichen Joysticks für andere Funktionen reserviert werden können, seine Bewegung nach vorn also beispielsweise einen Sturzflug auslöst.



Hier stand im Heft eine Anzeige.

Komprimierung
Um Dateien Platz sparend zu speichern, werden sie mit speziellen Programmen komprimiert (also zusammengepackt). Es gibt Komprimierungen ohne Verlust für Computerdaten (bekanntestes Beispiel: „Winzip“) und solche mit Verlusten, etwa bei Bildern als so genannte **JPG** -Datei. Je stärker die Komprimierung, desto geringer wird die Dateigröße des Bildes, desto schlechter gerät damit auch die Bildqualität.

LAN
Abkürzung für „Local Area Network“ – steht für ein lokales, also innerhalb eines Gebäudes errichtetes Computer-**Netzwerk** .

Megabit
1024 **Kilobit** .

Megabyte
1024 **Kilobyte** .

Megahertz
Eine Million **Hertz** .

Mini-Steuerknüppel/ Mini-Stick
Siehe Analog-Stick in der Abbildung **Spieletastatur im Detail** .

Modem
Ein Modem ist quasi ein Telefon für den Computer. Damit kann sich der Computer in das Telefonnetz einwählen und so mit entfernt gelegenen Computern oder auch ganzen **Netzwerken** Daten austauschen. Digitale Daten aus dem Computer werden mit diesem Gerät in elektrische Signale „übersetzt“.

MP3
MP3 ist ein weit verbreiteter Standard zur **Komprimierung** von Musik- und anderen Audiodateien. Solche Dateien können im MP3-Format auf rund ein Zehntel ihrer ursprünglichen Größe reduziert und dann auch per Internet verschickt werden – und zwar fast ohne hörbare Qualitätseinbußen. Zur Wiedergabe der Dateien benötigen Sie einen MP3-Spieler.

MPEG
MPEG ist ein spezielles Datenformat für Musik,- Film- und andere Audiodaten. Als MPEG gespeicherte Daten sind **komprimiert** (geschrumpft), so dass sie nur sehr wenig Platz benötigen.

Netzwerk
Ein Netzwerk ist ein Verbund von mehreren Computern oder Spielekonsolen, die untereinander Daten austauschen. In jedem Gerät muss eine Netzwerkkarte vorhanden sein, an die dann das Netzwerkkabel angeschlossen wird. In moderne Computer und Spielekonsolen ist eine solche Karte meist fest eingebaut. Eine Besonderheit gibt es bei **Modems** für **DSL** -Anschluss: Diese Geräte werden entweder per **USB** - oder per **Netzwerk** -Kabel mit dem PC verbunden. Wenn Sie Daten innerhalb eines drahtlosen Netzwerks (**Wireless LAN**) übertragen wollen, benötigen Sie einen so genannten Funknetzwerkadapter. Damit werden die Daten per Funksignal übertragen.

Open GL
Eine spezielle Programmsammlung, am ehesten vergleichbar mit **Direct-3D** . Diese Sammlung verbessert unter Windows die Darstellung und Erzeugung von grafischen Effekten in Computerspielen.

Optisch-digital
Über optisch-digitale Ausgänge werden Daten als Lichtimpulse durch ein spezielles Kunststoffkabel übertragen.

Partition
Die Festplatte eines PC lässt sich in mehrere Bereiche, so genannte Partitionen, aufteilen. Es gibt zwei Arten von Partitionen: die primäre und die erweiterte Partition. Um eine Festplatte im PC nutzen zu können, muss zumindest eine Partition angelegt, aktiviert und formatiert werden. Nur von dieser primären Partition kann ein Betriebssystem gestartet werden. Sie bekommt den Laufwerksbuchstaben „C“. Weitere Laufwerke sind dort nicht möglich, sondern werden in der erweiterten Partition angelegt. Hier lässt sich der Platz auf der Festplatte in bis zu 23 weitere Laufwerke einteilen, die alle alphabetisch fortlaufend bezeichnet werden. Das erste Laufwerk in der erweiterten Partition bekommt den Buchstaben „D“ und so weiter.

PCI
„Peripheral Components Interconnect“, auf Deutsch etwa: „Verbindung für Zusatzgeräte“, ist eine Norm für Computer-Erweiterungssteckkarten. Neuere Computer haben bis zu sechs solcher PCI-Steckplätze, ältere drei.

PCI-Express
Der zukünftige PCI-Standard heißt PCI Express (PCIe). Diese Technik ist schneller und flexibler als PCI und AGP und wird die beiden „altgedienten“ mittelfristig ablösen. Es gibt zwei PCI-Express-Arten, x8 und x16. Der Typ x8 hat acht Datenleitungen, x16 dagegen 16, um Informationen zwischen Anschluss und Hauptplatine zu transportieren. x16 bringt daher einen höheren Datendurchsatz als x8. Alte Steckkarten können nicht in PCIe-Plätzen montiert werden.

Port
Port bedeutet „Anschluss“. In **Netzwerken** werden die einzelnen „Kanäle“ einer Netzwerkverbindung mit Port-Nummern durchnummeriert. Die einzelnen Ports sind meist für bestimmte Dateninhalte reserviert. So werden im Internet beispielsweise Web-Seiten in der Regel über den Port 80 übertragen. Ist der an einem PC gesperrt, so kann der PC keine Internet-Seiten herunterladen.

Proxy-Server
Ein Proxy-Server (kurz: Proxy) ist ein Computer, der Daten aus dem Internet zwischenspeichert und einem mit ihm verbundenen **Netzwerk** zur Verfügung stellt. Dadurch wird das Laden der Daten beschleunigt. Häufig besuchte Seiten müssen Sie so nicht jedes Mal neu vom Computer des Anbieters überspielen, da sie ja bereits auf dem Proxy ihres Netzwerks zur Verfügung stehen.

Prozessor
Ein Prozessor ist ein winziges Bauteil, das sehr schnell komplizierte Rechenoperationen erledigt. Die zentrale Recheneinheit im PC heißt Hauptprozessor oder kurz CPU („Central Processing Unit“).

PS/2
Anschluss-Buchse am PC für Maus und Tastatur.

Raid-Controller
Raid ist die Abkürzung für „Redundant Array of Independent Discs“. „Raid-Controller“ bezeichnet den Zusammenschluss mehrerer unabhängig arbeitender Festplatten. Damit kann eine schnellere Übertragung der Daten und (durch Speicherung besonders wichtiger Daten auf mehreren Festplatten gleichzeitig) eine höhere Betriebssicherheit als mit einer einzelnen Festplatte erreicht werden.

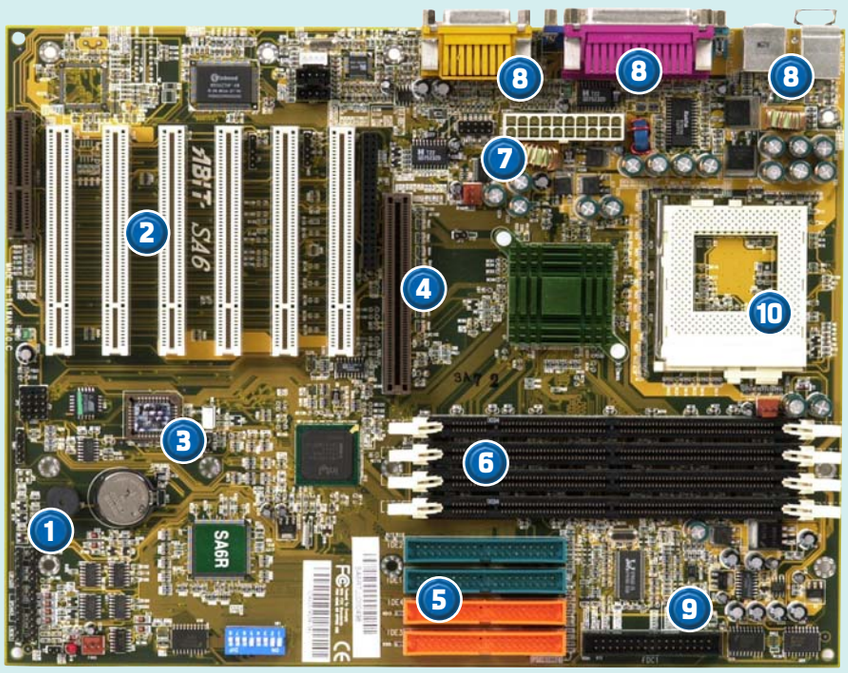
S-ATA
Abkürzung für Serial-ATA. Neuer Standard für die Übertragung von Daten zwischen **Hauptplatine** und Festplatte(n) mit bis zu 150 Megabyte pro Sekunde. Weiterer Vorteil: Das S-ATA-Kabel ist rund und sehr dünn. Es behindert daher die Kühlung im PC bei weitem nicht so stark wie die bisher verwendeten Flachbandkabel.

Scart
Über so genannte Scart-Anschlüsse lassen sich mit entsprechenden Kabeln Bild und Ton etwa zwischen Fernsehgerät und **DVD** -Spieler, Videorecorder oder Satelliten-Empfänger übertragen. An den Geräten befindet sich die 21-polige Buchse, das Scart-Kabel hat an beiden Enden passende Stecker. Bei einfachen Scart-Kabeln sind oft nicht alle Pole belegt, so dass nicht alle Signale übertragen werden. In Europa und Amerika gehört der Scart-Anschluss an Fernsehgeräten, Satelliten-Empfängern, **DVD** -Spielern und Videorecordern seit Jahren zum Standard.

Hauptplatine (Motherboard/Mainboard)

Auf der Hauptplatine eines Computers befinden sich die meisten elektronischen Bauteile, so der **Prozessor** , der **Arbeitsspeicher** und die Steckplätze für Erweiterungskarten. Auch werden hier alle Speichersysteme angeschlossen, zum Beispiel Festplatten, CD-Brenner oder **DVD** -ROM-Laufwerke. Der Prozessor sitzt auf einer speziellen Halterung und kann bei Bedarf gegen ein schnelleres Modell ausgetauscht werden. Manche Hauptplatinen haben je eine eingebaute Grafik- und Soundkarte, die jedoch häufig nicht sehr leistungsfähig sind und auch nicht ausgetauscht werden können. Nur mit einem **AGP-Anschluss** können Sie moderne, schnelle Grafikkarten nutzen.

1. Mini-Lautsprecher, der mit Pieptönen auf Fehler hinweist
2. **PCI-Anschluss**
3. Chip, der das **BIOS** enthält
4. **AGP-Anschluss**
5. **EIDE-Anschlüsse**
6. Steckplätze für **Arbeitsspeicher**
7. Anschluss für Stromkabel vom Netzteil
8. Anschlüsse für Tastatur, Maus, Drucker, Zusatzgeräte
9. Anschluss für Diskettenlaufwerk
10. Sockel für **Hauptprozessor**



Server

In den so genannten Client-Server-**Netzwerken** gibt es zwei Arten von Computern – die Clients (auf Deutsch: „Kunden“, zum Beispiel Arbeitsplatz-Computer) und die meist zentral aufgestellten Server (auf Deutsch: „Diener“), die den Clients arbeitsintensive Dienste zur Verfügung stellen. Typische Server-Leistungen sind etwa die Organisation des E-Mail-Verkehrs (elektronische Post), das Verwalten großer Datenmengen (zum Beispiel Datenbanken), das Angebot der Online-Spiele-Verwaltung im Internet sowie die Organisation von Daten-Zugriffsrechten für die einzelnen Teilnehmer eines **Netzwerks**.

S-Video

S(uper)-Video ist ein Videostandard, der Farb- und Helligkeitsinformationen eines Bildes getrennt voneinander überträgt. Die Anteile von S-VHS-Signalen werden auf getrennten Kabeladern übertragen, es kommt daher nur in sehr geringem Maße zu Signalstörungen. Das führt zu einer verbesserten Bildqualität. S-VHS-Kabel verbinden S-VHS-Ein- oder -Ausgänge mit denen anderer Geräte.

Taktfrequenz

Die Taktfrequenz gibt an, wie schnell ein **Prozessor** arbeitet. Je höher die in **Hertz** angegebene Taktfrequenz ist, desto höher ist also die Geschwindigkeit.

Textur

Texturen sind kleine Bilder, die, ähnlich einer Tapete, auf Objekte in Spielen „geklebt“ werden, um eine möglichst realitätsnahe Oberflächendarstellung zu ermöglichen. So besteht beispielsweise eine Felswand aus vielen kleinen aneinander gesetzten Fels-Texturen.

USB

Der USB-Anschluss („Universal Serial Bus“) ist eine moderne Möglichkeit, Zusatzgeräte mit dem PC zu verbinden, ohne dass in jedem Falle eine Zeit raubende Installation notwendig wäre. Das **Betriebssystem** Windows XP beispielsweise erkennt angeschlossene USB-Geräte automatisch. Die maximale Datenübertragungsrate beträgt für die USB-Version 1.1 bis zu 138 **Kilobyte** pro Sekunde, die aktuelle USB-Version 2.0 schafft 5,5 **Megabyte** pro Sekunde.

VGA

VGA („Video Graphics Array“) ist ein älterer Grafikstandard, der die Darstellung von maximal 16 Farben bei einer **Bildauflösung** von 640 x 480 **Bildpunkten** ermöglicht. Das allerdings nur mit 50 bis 60 Bildern pro Sekunde, was sich durch starkes Flimmern des Bildschirms bemerkbar macht. Mit 320 x 200 Bildpunkten können gleichzeitig 256 Farben (64 Graustufen) aus 262 144 möglichen Farben dargestellt werden. Moderne Grafikkarten leisten viel mehr: Sie können wesentlich mehr Farben und höhere Auflösungen auf dem Bildschirm darstellen und liefern deutlich bessere (augenfreundliche) **Bildwiederholfrequenzen** von mehr als 75 **Hertz**. Dennoch sind auch alle modernen Grafikkarten in der Lage, die VGA-Auflösung darzustellen. Der VGA-Standard wird automatisch bei der Installation von Windows 98 verwendet, unabhängig davon, welche Grafikkarte in Ihrem PC eingebaut ist. Der VGA-Anschluss dient der **analogen** Übertragung von Bildsignalen, etwa vom PC an den Monitor.

Wireless LAN

„Wireless“ heißt auf Deutsch „drahtlos“. Daten innerhalb eines **LAN**, also eines lokalen **Netzwerks**, werden also per Funk statt mithilfe von Kabeln übertragen.

Xbox Live 3.0

Xbox Live ermöglicht Spielern, mit ihrer Xbox über ein weltweites Netzwerk mit- und gegeneinander zu spielen. Die neueste Version 3.0 bietet mehrere Neuigkeiten, darunter erweiterte Hilfe für Spielgemeinschaften (Clan-Support), das Angebot, Spielinhalte (Spielstufen, Karten, Aufgaben) zu tauschen, erweiterte Spielstatistiken für Xbox Live und die Möglichkeit von Sprach-Benachrichtigungen an Mitspieler.

Fehlt Ihnen eine Ausgabe von COMPUTER BILD SPIELE?

Wenn Ihnen eine COMPUTER BILD SPIELE-Ausgabe fehlt, nutzen Sie den Nachbestell-Service. Jedes CD-Heft kostet 2,90 Euro, jedes DVD-Heft 3,60 Euro plus 75 Cent für Versand (Überweisungsträger liegt bei). Die Lieferfrist beträgt 14 Tage. Bitte schicken Sie Ihre Bestellung per Post, Fax oder Mail an:

Vertrieb COMPUTER BILD SPIELE
Postfach 7663, 20350 Hamburg
Tel. 01805/636663 (0,12 Euro/Minute)
Fax 040/636633
Mail: abo@computerbild.de

Wenn Sie im Internet bestellen wollen, dann werden Sie hier fündig:
www.computerbild.de/abo/cbspiele/ausgabe.htm



Die Ausgaben 1-12/2000, 1-12/2001, 1,2,5,9,12/2002, 1-3,10/2003 sowie 2 und 5/2004 sind vergriffen. Aber gegen Einsendung eines mit 1,53 Euro frankierten DIN-A4-Rückumschlages schicken wir Ihnen gern eine Kopie des gewünschten Artikels zu. Die Adresse:

COMPUTER BILD SPIELE,
Axel-Springer-Platz 1,
Brieffach 1940, 20350 Hamburg

Hier stand im Heft eine Anzeige.

Wichtige Telefonnummern



Foto: Creatas

Internet-Adressen aus dem Heft

Hier finden Sie die Hilfetelefon- und Faxnummern sowie Internet-Adressen der Spiele-Hersteller. Weitere Online-Adressen stehen direkt in den zugehörigen Beiträgen. Unser Service im Internet: Unter www.computerbildspiele.de finden Sie die Online-Adressen ebenfalls. Sie können sich mit Fragen aber auch gerne ans COMPUTER BILD SPIELE-Hilfetelefon wenden. Im Kasten rechts finden Sie die dazu benötigten Informationen.

HILFETELEFON

Fragen zum Heft, zur CD oder DVD im Heft
0800-1007892
(kostenlos) jeden Mittwoch von 14 - 16 Uhr

Spezielle Fragen zu Hardware
01908-84881
(1,86 Euro pro Minute aus dem deutschen Festnetz)
Montag bis Sonntag, 8 - 20 Uhr

Spezielle Fragen zu Computer- oder Konsolenspielen
01908-83441
(1,86 Euro pro Minute aus dem deutschen Festnetz)
Montag bis Sonntag, 8 - 24 Uhr

Wenn die kostenpflichtige Hotline Ihnen nicht helfen konnte, wenden Sie sich bitte an Tel. 040/34729136. Die Kosten werden dann erstattet.

Hilfenummern der Spiele-Hersteller

Hersteller	PLZ	Ort	Telefon	Fax	Hilfe Technik	Hilfe Spiele	Zeit	Hotline-Fax	Internet-Adresse
Acclaim	81677	München	089-412190	089-32940409	01805-2225246	01908-24663	täglich 8-24 Uhr	keins	www.acclaim.de
Activision	93133	Burglengenfeld	09471-30690	09471-306948	01805-225155	01905-10055	Mo-Fr 14-18, Sa+So 16-18 Uhr	keins	www.activision.de
Ascaron	33334	Gütersloh	05241-96690	05241-966610	05241-96690	05241-96690	Mo-Fr 14-17 Uhr	05241-966610	www.ascaron.com
Atari	60314	Frankfurt/Main	01907-71882	01907-71884	01907-71882	01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Avalon Interactive	22765	Hamburg	040-391010	040-39101112	01907-71887	01907-71888	Mo-Fr 10-20 Uhr	01907-71889 (Abruf)	www.virgininteractive.de
Bigben Interactive	50126	Bergheim/Erft	02271-498590	02271/4985999	01908-82416	01908-82415	täglich 7 -24 Uhr bzw. 8 - 24 Uhr	keins	www.bigben-interactive.de
Blue Byte Software	45468	Mülheim/Ruhr	01805-554938	keins	01805-554938	01908-82412	Mo-Do 15-19, Fr 15.30-19 Uhr	0208-4502999	www.bluebyte.net
CDV	76185	Karlsruhe	0721-972240	0721-9722424	01805-299266	01805-266299	Mo-Fr 9-17 Uhr	0721-9722424	www.cdv.de
CEG Interactive Entertainment	22303	Hamburg	01907-88870	keins	01907-88870	01907-88870	Mo-Fr 10-12 Uhr, 14-18 Uhr	keins	www.capcom-europe.com
Codemasters	81671	München	01908-7326861	089-49991500	01908-7326861	01908-24644	Mo-Fr 8-22 Uhr	01908-7326861	www.codemasters.com
Crimson Cow	20097	Hamburg	040-59355237	keins	01908-21171	01908-21196	Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr	keins	www.crimsoncow.de
Cryo Interactive[1]	52076	Aachen	02408-959209	02408-959125	02408-959209	02408-959209	Mo-Fr 14-17, Di auch 9-12 Uhr	02408-959135	www.modern-games.de
Dartmoor Softworks	32657	Lemgo	05261-660731	keins	01907-06136	01907-06136	Mo-Fr 14-20 Uhr	keins	www.dartmoorsoft.com
Data Becker	40223	Düsseldorf	0211-9334900	0211-9334999	0211-9331666	0211-9331666	Mo-Fr 12-16 Uhr	0211-9334999	www.databecker.de
Disney Interactive	81677	München	089-99340258	089-99340249	06102-8168168	06102-8168168	Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.disney.de/DisneyInteractive
Dreamcatcher Interactive	21509	Glinde	040-710060	040-7100628152	01908-46048	01908-46049	**T:** Mo-Fr 9-19, Sa+So 13-19; **S:** 8-24 Uhr [2]	keins	dreamcatcherinteractive.com
DTP Entertainment	22047	Hamburg	040-6699100	040-66991010	01805-216698	01805-216698	Mo - Fr 15-18 Uhr	keins	www.dtp-ag.com
Eidos	22767	Hamburg	01908-39582	01907-71885	01908-39572	01908-39582	Mo-Sa 10-22 Uhr	01907-71885	www.eidos.de
Electronic Arts	50823	Köln	01907-54464	0221-97582111	01907-76633	01907-54464	Mo-Sa 11 bis 20 Uhr	0221-97582111	www.electronicarts.de
Empire Interactive	76131	Karlsruhe	01801-185795	089-24245160	01907-5477475	01907-5477476	Mo - Fr 11-20 Uhr	089-24245160	www.empireinteractive.de
Flashpoint	21509	Glinde	040-710060	040-71006222	01908-46026	01908-46027	täglich 8-24 Uhr	keins	www.flashpoint.de
Hasbro Interactive	63303	Dreieich	01907-71882	06103-334222	01907-71882	01907-71883	Mo-Fr 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Infogrames[3]	60314	Frankfurt/Main	01907-71882	06103-334222	01907-71882	01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.atari.de
Jowood	A-8786	Rottenmann	069-850960111	069-85096010	0043-36145002	0043-36145002	Mo-Fr 10-17 Uhr	keins	www.jowood.de
Koch Media	82152	Planegg	01801-185795	keins	01805-656008	keine	Mo - Do 13-19, Fr 12-16	keins	www.kochmedia.com
Konami	60437	Frankfurt/Main	069-9855730	069-98557377	01907-45247	01908-24694	täglich 8-24 Uhr	069-98557377	www.konami-europe.com
Magic Bytes	33335	Gütersloh	05241-701871	05241-701875	05241-701874	05241-701874	Mo-Fr 14-17 Uhr	05241-701875	www.fun-and-magic.de
MC2	21509	Glinde	040-710060	040-71006280	01908-46026	01908-46027	täglich 8-24 Uhr	040-71006280	www.microids.com
Microprose	63303	Dreieich	01907-71882	06103-334222	01907-71882	01907-71883	täglich 14-21 Uhr	06103-334600	www.infogrames.de
Microsoft	85716	Unterschleißheim	089-31760	01805-251191	01805-672255	01805-672255	Mo-Fr 8-18 Uhr	keins	www.microsoft.com/germany/homeoffice
Modern Games	52076	Aachen	02408-959209	02408/959135	02408-959209	02408-959209	Mo-Fr 14-17, Di auch 9-12	keins	www.modern-games.com
Nintendo	63760	Großostheim	01805-005806	06026-950308	01805-005806	01900-00000	Mo-Fr 13-19 Uhr	06026-950308	www.nintendo.de
Novitas	38122	Braunschweig	0700-06684827	0531-2153411	0900-1100823	0900-1100823	Mo-Fr 14-16 Uhr	0531-2153411	www.greenpepper.de
Pepper Games	38122	Braunschweig	0700-06684827	0531-2153411	0900-1100823	0900-1100823	Mo. - Fr.: 14-16 Uhr	02451-409642	www.peppergames.de
Phenomedia	44866	Bochum	02327-9970	02327-997411	keine	keine	Mo-Fr 15-18 Uhr	keins	www.phenomedia.de
Pointsoft GmbH	12167	Berlin	02421-4079511	02421-4079522	01805-554935	01908-24668	Mo -So 8-24 Uhr (10-18 Uhr Hilfe Technik)	02421-4079522	www.pointsoft.net
Rondomedia	41236	Mönchengladbach	02166-618660	02166-6186618	0700-76636362	0700-76636362	Mo - Fr 15 - 18 Uhr	keins	www.rondomedia.de
Simaviator	32825	Blomberg	05236-888671	05236-888670	05236-888671	05236-888669	Mo, Mi, Fr 14-16 Uhr	05236-888670	www.simaviator.de
Sony	63263	Neu-Isenburg	06102-4330	06102-433555	01805-766977	01905-78578	Mo-Fr 10-20 Uhr	01905-85255 (Abruf)	www.playstation.de
Sunflowers Interactive	63150	Heusenstamm	06104/948-20	06104/948-217	01907-45547	01907-45547	Mo-Fr 11-19 Uhr	keins	www.sunflowers.de
Take 2	80798	München	089-278220	089-27822111	01805-217316	01908-7326836	Mo-Fr **S:** 8-24 Uhr, **T:** 12-20 Uhr [2]	keins	www.take2.de
Tandem Verlag	53639	Königswinter	02223-91650	02223-916590	01805-606010	01805-606010	täglich 13-18 Uhr	089-60601006	www.tandem-verlag.de
TDK mediactive	40880	Ratingen	01805-83542637	keins	01805-83542637	01805-83542637	Mo - Fr 10-15 Uhr	keins	www.tdk-mediactive.com
THQ Entertainment	47807	Krefeld	01905-05511	01905-05512	01805-605511	01905-05511	Mo-Fr 16-20 Uhr	01905-05512 (Abruf)	www.thq.de
Tivola Verlag	10178	Berlin	030-5363580	030-53635811	030-5363580	030-5363580	Mo-Fr 10-18 Uhr	030-53635811	www.tivola.de
Ubisoft	40211	Düsseldorf	0211-3380050	0211-33800115	01805-554938	01908-8241210	**T:** Mo.-Fr. 9-19 Uhr **S:** Mo.-Fr. 7-24 Uhr [2]	0211-338004423	www.ubisoft.de
United Software Entertainment	20355	Hamburg	040-37682100	040-37682199	040-89703322	01905-80022	Mo-Fr 15-20 Uhr	keins	www.unitedsoftware.de
Vivendi Universal Interactive	63225	Langen	01805-0537636	01805-032936	01805-0537636	01805-0774353	Mo-Fr 9-18 Uhr	06103-994035	www.vup-interactive.de
Wanadoo[4]	21509	Glinde	040-710060	040-71006222	01908-46026	01908-46027	täglich 8-24 Uhr	keins	keine
Zuxxez Entertainment	67547	Worms	06241/26880	06241/268888	01805/656008	01805/656008	Mo -Fr 9-17 Uhr	089/24245241	www.zuxxez.com

■ bis zu 0,122 Euro pro Min. ▼ bis 0,48 Euro pro Min. ◆ mehr als 0,49 Euro pro Minute ■ bis zu 1,50 Euro pro Anruf **Alle im Heft genannten Telefongesprächskosten beziehen sich auf Anrufe aus dem deutschen Festnetz**

[1] siehe auch Modern Games [2] **S** = Spiele-Hotline, **T** = Technik-Hotline [3] siehe auch Atari [4] siehe auch Flashpoint

Hier stand im Heft eine Anzeige.

IM NÄCHSTEN HEFT

Ab 6. Oktober im Handel erhältlich

SPIELETESTS



Die Sims 2

Lange hat es gedauert, nun wird das erfolgreichste PC-Spiel der Welt endlich fortgesetzt (Seite 35). COMPUTER BILD SPIELE wartete für den Test die endgültige Verkaufsversion ab. Mehr über Karriere, Liebe und Tanzstunden der Sims in der nächsten Ausgabe.



Knights of Honor

Kriege führen, Burgen bauen und das Reich vergrößern: Wenn Sie schon immer dachten, dass an Ihnen ein König verloren ging, sollten Sie den Test im nächsten Heft nicht verpassen.



Yu-Gi-Oh!

Power of Chaos – Joey the Passion

Monster, Zaubersprüche oder andere Ereignisse: Hier muss man seine Spiel-Karten auf den Tisch legen, um zu siegen. Ob die PC-Variante ähnlich viel Spaß macht wie das Kartenspiel, lesen Sie in Heft 11/2004.



Terminator 3

Redemption

Seinem berühmtesten Satz „Ich komme wieder", macht der Terminator alle Ehre – erneut reist der Roboter aus der Zukunft an, um Kriegsheld John Connor zu retten. Blechschäden vorprogrammiert? Mehr in Heft 11/2004.



Darkwind

Prügelspiel einmal anders: In der neuesten Variante hauen Sie selbst – per „Gametrak"-Technik. Sie kämpfen mit verdrahteten Handschuhen direkt vor dem TV-Gerät. Tolle Neuheit oder doch ein technischer K.O.? Kampfberichte gibt's im nächsten Heft.



Pokemón

Blattgrün und Feuerrot

Die Knuddelmonster sind zurück: In zwei neuen Auflagen kommen die putzigen Kämpfer auf den Gameboy – und wieder werden die besten Monstertrainer gesucht. Mehr über Aufzucht und Hege im nächsten Heft.

RATGEBER

Schneller sein

Das Betriebssystem Windows XP funktioniert zwar im Allgemeinen reibungslos, ist aber nicht optimal eingestellt – bei manchen Anwendungen läuft es langsamer als nötig. Was Sie tun müssen, damit Ihr Computer zukünftig entscheidende Sekunden schneller wird, lesen Sie ausführlich in der nächsten Ausgabe von COMPUTER BILD SPIELE.

PROFI-ECKE

Sicherer sein

Das Windows XP-Service Pack 2 ist da – und viele Spieler sind verunsichert. Meldungen von Problemen bei vielen Spielen machen die Runde, Online-Spiele sollen besonders betroffen sein. Was an den Gerüchten wirklich dran ist – und was Sie tun können, um weiterhin Ihr Spiel zu spielen, wie Sie es möchten, steht im kommenden Heft.

Aus aktuellem Anlass können sich Themen ändern. Wir bitten um Ihr Verständnis.

Computer Spiele

E-Mail: leserbriefe@computerbildspiele.de
Internet: http://www.computerbildspiele.de
Lesertelefon: 0800/1007892 – Mittwochs von 14 bis 16 Uhr.
Bei Problemen mit der CD/DVD-ROM: Tel. 040/34729352.

Herausgeber: Harald Kuppek


Frank Surholt
Chefredakteur


Holger Diezemann
Stellvertretender Chefredakteur


Joachim Tröster
Chef vom Dienst


Helmut Ulrich
Textchef


Ralf Linzmaier
Leitender Redakteur


Lorenz Steinke
Leitender Redakteur


Sandra Alter
Brandaktuell


Frederic Berg
Tests/Tricks


Boris Connemann
Tests/Tricks


Markus Fiedler
Tests/Tricks


Marco Gremmel
Tests/Tricks


Marco Häntsch
Tests/Tricks


Kai Lewendoski
Tests/Tricks


Oliver Redelfs
Tests/Tricks


Thomas Glenk
Profi-Ecke


Ingolf Leschke
Hardware


Stefan Mehmke
Service


Detlev Neumann
Ratgeber


Manfred Freye
Foto

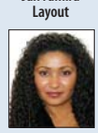

Arne Bahruth
Layout


Jan Famira
Layout


Martina Langner
Layout


Klaus Schulz
Layout


Frauke Hundertmark
Assistenz


Gülcan Direkci
Assistenz Leserservice

Verantwortlich für den Inhalt: Frank Surholt, Holger Diezemann. **Redaktionsanschrift:** Axel-Springer-Platz 1, Brieffach 1940, 20350 Hamburg, Fax 040/34726749, Telefon 040/34729136. **Abonnement-Bestellung und -Betreuung:** COMPUTER BILD SPIELE Abonnement-Betreuung, Brieffach 7663, 20350 Hamburg, E-Mail: abo@computerbildspiele.de, Fax 01805/63 66 33, Tel. 01805/63 66 63 (jeweils € 0,12/Minute innerhalb Deutschlands). Den Preis für den Versand in das Ausland erfahren Sie auf Anfrage. **Verlagsleiter:** Erik Peper. **Leitung Märkte/Gesamtanzeigenleitung:** Peter Kempf. **Anzeigenleitung:** Jörg P. Herms. **Anzeigenleitung Verkauf:** Telefon 040/34728518. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1. Januar 2004. **Vertriebsleitung:** Günter Denndorf. **Gesamtvertriebsleitung:** Michael Fischer. **Verlag und Druck:** Axel Springer AG, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg. Das Papier von COMPUTER BILD SPIELE ist umweltfreundlich und recyclingfähig. Zur Herstellung wurde ausschließlich chlorfrei gebleichter Zellstoff verwendet. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Fotos wird keine Haftung übernommen. COMPUTER BILD SPIELE wird als Print- und Onlineausgabe sowie als Jahrgangs-CD-ROM verbreitet und ist per Internet-Datenbank recherchierbar.

❑ **Ja, ich möchte COMPUTER BILD SPIELE – jetzt mit toller DVD in jedem Heft zum günstigen Jahresabo-Preis von nur 43,20 € inklusive Zustellung bestellen.**

❑ **Ja, ich möchte COMPUTER BILD SPIELE mit CD zum günstigen Jahresabo-Preis von nur 34,80 € inklusive Zustellung bestellen.**

Dazu bekomme ich als Dankeschön das „Spirit Athletic Set". Der Versand erfolgt mit separater Post. Das Angebot gilt nur im Inland.

Meine Anschrift lautet:

Vorname/Name

Straße/Nr.

PLZ/Wohnort

Telefon

E-Mail

❑ **Ich zahle einfach und bequem per Bankeinzug und bekomme dafür ein Heft gratis!** 3039/4875 DVD

Geldinstitut

BLZ

Kto.-Nr.

❑ Ich zahle gegen Rechnung (Bitte keine Vorauszahlung, Rechnung abwarten!) 3038/4876 DVD

Datum, Unterschrift

Coupon ausgefüllt abschicken an: COMPUTER BILD SPIELE Abonnenten-Service, Brieffach 7663, 20350 Hamburg.
Oder per E-Mail: abo@computerbildspiele.de. Oder faxen: 01805-63 66 33 (0,12 €/Min innerhalb Deutschlands).

Computer Bild Spiele

KAUFEN. LESEN. SIEGEN.

Sichern Sie sich COMPUTER BILD SPIELE mit toller DVD im Jahresabo für nur 43,20 € oder mit CD für 34,80 €.

Gratis zum Abo das „Spirit Athletic Set"

Sportliche Trenduhr
- Digitales Uhrwerk
- Wasserresistent
- Alarm-/Stoppfunktion

Joggerradio
- Inklusive Ohrhörer
- Reset-/Scanfunktion
- LED-Minilampe

