SURVIVAL guide



PC POWER PLAY

Juli 2005

Survival Guide

San Andreas

Willkommen im Sonnenstaat San Andreas! Damit Sie in der heißen und bleihaltigen Luft immer einen kühlen Kopf bewahren können, haben wir eine Sammlung aus Tipps und Karten zusammengestellt. Dann bleibt uns nur noch, Ihnen als Gangster viel Erfolg zu wünschen!

INHALT

Allgemeine Tipps 3

Los Santos
Waffen 4
Pay n'Spray 4
Polizei-Sterne 4
Schutzwesten 4
Adrenalin-Pillen 4
Versteckte Waffen 6
Monster-Stunts 6
Austern 6

Badlands
Waffen 8
Polizei-Sterne 8
Schutzwesten 8
Monster-Stunts 8
Austern 8

San Fierro
Waffen 10
Pay n'Spray 10
Polizei-Sterne 10
Schutzwesten 10
Adrenalin-Pillen 10
Foto-Motive 12
Monster-Stunts 12
Austern 12

Desert
Waffen 14
Pay n'Spray 14
Schutzwesten 14
Monster-Stunts 14
Austern 14

Las Venturas
Waffen 16
Pay n'Spray 16
Polizei-Sterne 16
Schutzwesten 16
Adrenalin-Pillen 16
Hufeisen 18
Monster-Stunts 18
Austern 18

Nebenmissionen
Los Santos 20
San Fierro 22
Badlands 22
Las Venturas 24
Desert 24
San Fierro 24

Vehikel
Los Santos 26
San Fierro 28
Badlands 28
Las Venturas 30
Desert 30
San Fierro 30

Girlfriends
Denise Robinson 32
Michelle Cannes 32
Helena Wankstein 32
Katie Zahn 32
Barbara Schternvart 32
Millie Perkins 32

Allgemeine Tipps

Wir geben Ihnen einige Hinweise und grundlegende Verhaltensregeln, die Ihnen das Leben als CJ Johnson um einiges leichter machen.

Zu den Hauptmissionen im Spiel benötigen Sie keine Schritt-für-Schritt-Anleitung von uns, da die Zielpunkte stets auf der Karte mit angegeben sind. Manche der Einsätze müssen Sie vielleicht wiederholen, doch nach einiger Übung sind die Missionen alle lösbar. Deshalb geben wir lediglich einige Starthilfen, damit Sie in brenzligen Situationen stets gut vorbereitet sind.

Waffen-Level

Zwar gibt es im Spiel zahlreiche Waffen, dennoch sollten Sie sich für ein Exemplar in jeder Kategorie entscheiden, denn auf diese Weise steigt Ihr Skill-Level mit den jeweiligen Knarren schneller an. Der Clou: CJ kann ab dem Gangster-Level mit manchen Waffen gleichzeitig zielen, feuern und laufen. Bei den großen Gewehren wie der AK47 und der M4 müssen Sie es gar bis zum Hitman-Status bringen, um sich mit dem Schießprügel beim Ballern fortzubewegen. Doch der Aufwand lohnt sich, denn dadurch weichen Sie schneller Feinden aus, ohne sie aus dem Fadenkreuz zu verlieren.

Ausrüsten vor einer Mission

Vor den Storymissionen sollten Sie immer gut gerüstet sein. Das bedeutet: Sobald die Ammonation-Läden für CJ verfügbar sind, sollten Sie hier die verdiente Kohle in ausreichend Munition investieren, damit Sie nicht mitten im Einsatz mit runtergelassenen Hosen dastehen. Obendrein sollten Sie sich den Standort von Schutzwesten merken. Die genauen Positionen finden Sie in unseren Karten zu den Stadtteilen. Denn mit der kugelsicheren Weste hält CJ deutlich mehr Treffer aus. Das ist vor allem in den Einsätzen wichtig, in denen der Held nicht im Auto oder anderen Vehikeln unterwegs ist. Wir empfehlen außerdem nach jeder geschafften Mission und vor jedem neuen Einsatz abzuspeichern. Für die Gefechte können Sie außerdem in Ihren Bezirken Verstärkung anheuern. Die angequatschten Kollegen folgen CJ dann in die feindlichen Gebiete.

Sobald die Kriege zwischen den Gangs in Los Santos ausbrechen, bekommen Sie günstig Waffen. CJ nimmt einfach den gefallenen Feinden die Knarren ab. Falls die Munition mit Ihrer Waffen knapp wird, brechen Sie einfach einen weiteren Gang-Kampf vom Zaun. Danach sollte wieder genug Material da sein.

Fitness-Studios

Trainieren Sie in den Fitness-Studios CJs Körper. Wer es auf die höchste Stufe an Muskelmasse und Ausdauer schafft, schlägt deutlich härter zu und kann außerdem länger rennen, ohne müde zu werden. Auf der Hantelbank steigern Sie am besten die Muskeln. Das Laufband oder Fahrrad ist am besten für Ausdauer geeignet. Vorsicht: Wer später im Spiel bei den Frauen von San Andreas landen will, darf manchmal nicht zu viele Muskeln haben. Mehr dazu im Abschnitt »Girlfriends«.

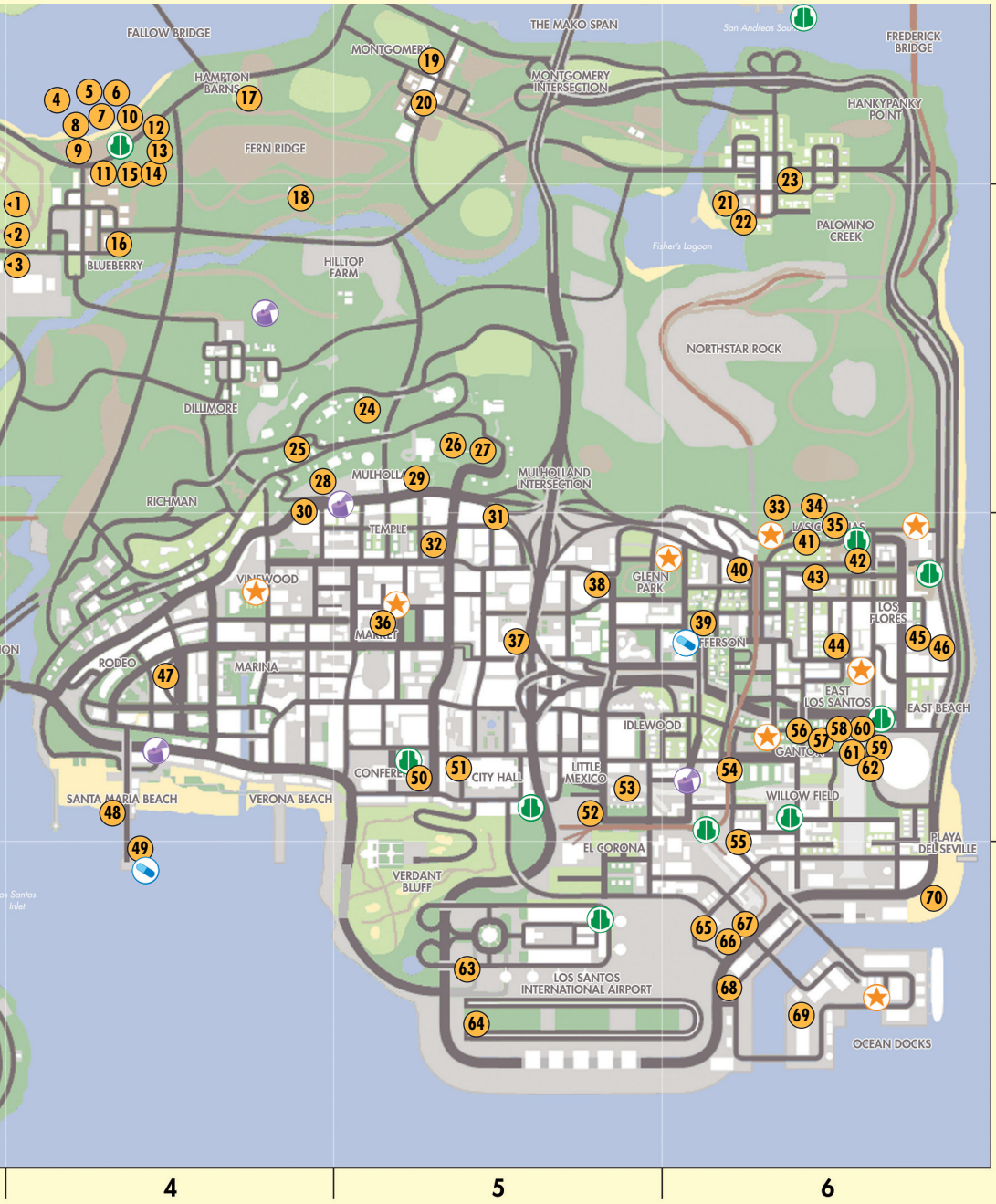
Burger-Schuppen

Die Ernährung spielt in GTA San Andreas eine wichtige Rolle. Die zahlreichen Restaurants und Fast-Food-Schuppen im Sonnenstaat bieten die unterschiedlichsten Gerichte an. Eine schmierige Burgerportion mag zwar wenig kosten und die Energie schnell regenerieren, dafür bekommt CJ Fett auf die Rippen. Der Nachteil: Der Held rennt langsamer und kann nicht mehr so hoch und weit springen. Deshalb sollten Sie auf eine ausgewogene Ernährung achten. Die meisten Fresstempel bieten Salatgerichte an. Die sind erschwinglich, machen nicht dick und geben CJ genauso seine Lebensenergie zurück wie die fettige Fastfood-Kost.

Fahndungslevel

Für den sehr wahrscheinlichen Fall, dass Sie einmal Sterne auf Ihrem Fahndungslevel anhäufen, gilt die Faustregel: immer so schnell wie möglich ins nächste Pay'n'Spray. Die verteilten Sternsymbole in den Gassen sind zwar ebenfalls ein Weg, um dem Knast zu entgehen, aber ab Fahndungsstufe 3 ist es schwer, noch große Umwege zu fahren. Das beste an einem neuen Anstrich für den Wagen: Die Cops greifen CJ nicht mal an, wenn der Pay'n'Spray zuvor noch umstellt war. Dennoch sollten Sie vorsichtig aus der Lackieranlage fahren, denn solange die Sterne im Fahndungslevel blinken, genügt ein falscher Blick Richtung Polizei, und die Bullen heften sich wieder an Ihre Fersen. Falls Sie mal eines der Polizeifahrzeuge kapern wollen, schnappen Sie sich das Vehikel, sobald die Cops bei einem Einsatz aussteigen. Vorsicht: Pay'n'Spray lackiert keine Einsatzfahrzeuge!

Los Santos


FALLOW BRIDGE
THE MAKO SPAN
San Andreas Sound
FREDERICK BRIDGE
MONTGOMERY
HAMPTON BARNS
MONTGOMERY INTERSECTION
HANKYPANKY POINT
FERN RIDGE
PALOMINO CREEK
Fisher's Lagoon
BLUEBERRY
HILLTOP FARM
NORTHSTAR ROCK
DILLIMORE
RICHMAN
MULHOLLAND
MULHOLLAND INTERSECTION
TEMPLE
VINEWOOD
GLENN PARK
LOS FLORES
RODEO
MARINA
EAST LOS SANTOS
EAST BEACH
IDLEWOOD
CONFERE
CITY HALL
LITTLE MEXICO
WILLOW FIELD
SANTA MARIA BEACH
VERONA BEACH
EL CORONA
PLAYA DEL SEVILLE
VERDANT BLUFF
LOS SANTOS INTERNATIONAL AIRPORT
OCEAN DOCKS
C
D
E
F
4
5
6

Los Santos

Waffen

1 Kettensäge, Panopticon, neben dem Holzlager (D3)

2 Schaufel, Panopticon, unter einem Vordach (D3)

3 AK47, Red County, nördlich der Fleischfabrik (D3)

4 Schlagstock, Blueberry (D4)

5 Verchromte Waffe, Blueberry (C4)

6 Colt 45, Blueberry (C4)

7 Schlagstock, Blueberry (C4)

8 Verchromte Waffe, Blueberry (C4)

9 Schlagstock, Blueberry (C4)

10 Colt 45, Blueberry (C4)

11 Verchromte Waffe, Blueberry (C4)

12 Schlagstock, Blueberry (C4)

13 Colt 45, Blueberry (C4)

14 geheimnisvolle Waffe, Blueberry (C4)

15 Tec-9, Blueberry, vor einem Lagerhaus (C4)

16 Billardqueue, Blueberry, auf dem Eckrestaurant (C4)

17 Kettensäge, Hampton Barns, nahe einer Barracke (C4)

18 Schaufel, Fern Ridge (D4)

19 MP5, Montgomery, hinter der Betonwand bei dem abgebrannten Gebäude (C5)

20 Rucksackbombe, Montgomery (C5)

21 Molotowcocktails, Palomino Creek, auf dem Dach der Bibliothek (D6)

22 Schaufel, Palomino Creek, Friedhof (D6)

23 Abgesägte Schrotflinte, Palomino Creek, auf Veranda hinter einem Haus (D6)

24 Schrotflinte, Dillimore (D5)

25 Tec-9, Mulholland, hinter einem Haus mit Doppelgarage (D4)

26 Spazierstock, Mulholland (D5)

27 Golfschläger, Mulholland, hinter dem Vinewood-Schild (D5)

28 Präzisionsgewehr, Mulholland (D4)

29 AK47, Mulholland, hinter einem 24/7-Laden (D5)

30 Molotowcocktails, Mulholland (E4)

31 Gasgranaten, Mulholland-Kreuz, Treppe der Oper (E5)

32 Spazierstock, Temple (E5)

33 MP5, Ing. (SMG), Las Colinas, Veranda eines großen Hauses (E5)

34 Granaten, Las Colinas (E6)

35 Spraydose, Las Colinas, bei einem Wohnwagen (E6)

36 Messer Market, hinter der Ladenzeile (E5)

37 Fallschirm, Downtown Los Santos, auf dem Dach des Wolkenkratzers (E5)

38 Raketenwerfer, Downtown Los Santos, Gebäudedach ist nur per Flugzeug erreichbar (E5)

39 Präzisionsgewehr, Jefferson, Dach der Klinik (E6)

40 MP5, Ing. (SMG), Las Colinas (E6)

41 Colt 45, Las Colinas (E6)

42 Tec-9, Las Colinas (E6)

43 Abgesägte Schrotflinte, East Los Santos, auf dem Dach von Pig Pen (E6)

44 Molotowcocktails, East Los Santos, in einer schmalen Gasse (E6)

45 Micro-SMG, Los Flores (E6)

46 Granaten, Los Flores (E6)

47 Spazierstock, Rodeo (E4)

48 9mm, Santa Maria Beach, an einer der Baywatch-Buden (E4)

49 Granaten, Santa Maria Beach, hinter dem Pizzastand am Pier (E4)

50 Schalldämpferpistole, Conference Center, auf der Hintertreppe (E5)

51 Schlagring, Commerce, in der Gasse neben dem 24/7-Shop (E5)

52 MP5, Ing. (SMG), Unity Station, hinter einer kleinen Mauer (E5)

53 Katana, El Corona, hinter dem Laden an der Unity Station (E5)

54 Granaten, Idlewood, auf der zweiten Etage des Motels (E6)

55 Kettensäge, Willow Field (E6)

56 Schlagring, Ganton (E6)

57 Schaufel, Ganton in Ryders Garten (E6)

58 Kamera, Ganton (E6)

59 Tec-9, Ganton (E6)

60 9mm, Ganton, im Hinterhof von Sweets Haus (E6)

61 Spraydose, Ganton, auf einem Hausdach (über das Dach des Nachbarhauses erreichbar) (E6)

62 Micro-SMG, Ganton, unter der Brücke im Kanal (E6)

63 Tec-9, LS International, unter dem Zubringer neben dem Parkplatz (F5)

64 M4, LS International, am Ende der Rollbahnen (F5)

65 AK47, Ocean Docks (F6)

66 Tränengas, Ocean Docks (F6)

67 Abgesägte Schrotflinte, Ocean Docks (F6)

68 Molotowcocktails, Ocean Docks (F6)

69 Kettensäge, Ocean Docks, nahe den Stufen am Steinpier (F6)

70 Desert Eagle, Playa del Seville, hinter einer kleinen Mauer (F6)

Pay n' Spray

Idlewood (E6)

Santa Maria Beach (E4)

Temple (D5)

Dillimore (D4)

Polizei-Sterne

East Los Santos, Lücke im Zaun am Kanal (E6)

Ganton, in der Gasse am Zentrum (E6)

Las Colinas, durch eine gewinkelte Gasse (E6)

Las Colinas, per Sprung östlich die Straße hinunter erreichbar (E6)

Ocean Docks, oben auf dem Brückenbogen (F6)

Market, in einem Hinterhof (E5)

Glen Park, unter der Brücke (E6)

Vinewood, in einer Unterführung (E4)

Schutzwesten

Red County, zwischen zwei Treppen (C6)

Blueberry, unter einer Brücke im Kanal (C4)

Willow Field, hinter einem Gebäude (E6)

East Beach, hinter dem Strandhaus (E6)

Willow Field, an den Schienen bei den Schrotthaufen (E6)

Las Colinas, in einem Hof (E6)

Verdant Bluff, vor dem Restaurant (E5)

Conference, in einem ringförmigen Gang (E5)

Pershing Square, im Polizeirevier (E5)

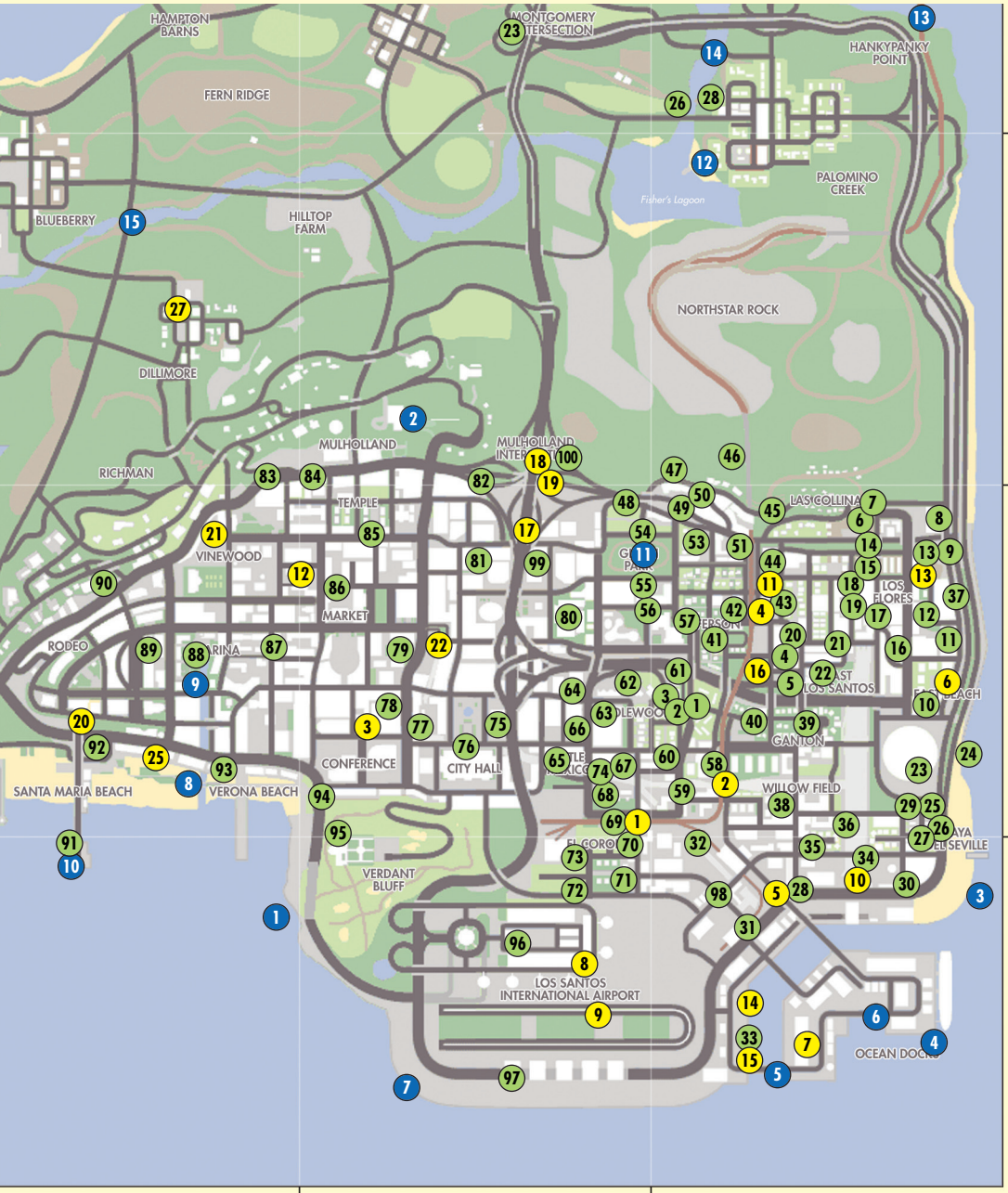
Los Santos Airport, vor dem Flughafen (F5)

Adrenalin-Pillen

Jefferson, auf dem Klinikdach (E6)

Santa Maria Beach, am Riesenrad am Pier (F4)

Los Santos


HAMPTON BARNS
MONTGOMERY INTERSECTION
HANKYPANKY POINT
FERN RIDGE
PALOMINO CREEK
Fisher's Lagoon
BLUEBERRY
HILLTOP FARM
NORTHSTAR ROCK
DILLIMORE
MULHOLLAND
MULHOLLAND INTERSECTION
RICHMAN
TEMPLE
LAS COLLINAS
VINEWOOD
LOS FLORES
MARKET
RODEO
MARINA
EAST LOS SANTOS
GANTON
CONFERENCE
CITY HALL
SANTA MARIA BEACH
VERONA BEACH
WILLOW FIELD
VERDANT BLUFF
LOS SANTOS INTERNATIONAL AIRPORT
OCEAN DOCKS
D
E
F
4
5
6

Los Santos

Versteckte Graffitis

1 Idlewood, seitlich an der großen Brücke (E6)
2 Idlewood, an einer Hauswand (E6)
3 Idlewood, im Hinterhof (E6)
4 East Los Santos, Außenwand des Restaurants (E6)
5 East Los Santos, auf einem Dach (E6)
6 East Los Santos, neben der braunen Treppe (E6)
7 Las Colinas, an dem gelben Haus (E6)
8 Las Colinas, der große Wohnblock (E6)
9 East Beach, nahe dem Haus des Colonel (E6)
10 East Beach, nahe dem Parkhaus (E6)
11 East Beach, untere Ebene der Tiefgarage (E6)
12 East Beach, an der Straße zum Forum (E6)
13 East Beach, im Hinterhof (E6)
14 Los Flores, gegenüber einer Werbetafel (E6)
15 East Los Santos, nahe der Kreuzung (E6)
16 East Beach entlang, in der Mitte des Strands (E6)
17 Los Flores, in einem Hinterhof (E6)
18 East Los Santos, in einer finsteren Gasse (E6)
19 East Los Santos, entlang einer engen Gasse (E6)
20 East Los Santos, hinter Cluckin' Bell (E6)
21 East Los Santos, Ausfahrt der Waschanlage (E6)
22 East Los Santos, hinter verfallenen Ladenzeile (E6)
23 East Beach, eine Mauer am Forum (E6)
24 Playa del Seville, Mauer Richtung Strand (E6)
25 Playa del Seville, Haus gegenüber dem Forum (E6)
26 Playa del Seville, an einem Garagentor (E6)
27 Playa del Seville, bei den Basketballplätzen (E6)
28 Ocean Docks, an einem Brückenpfeiler (F6)
29 Playa del Seville, kurz vor den Generatoren (E6)
30 Playa del Seville, an einer Straßenecke (F6)
31 Ocean Docks, vor dem Lagerhaus (F6)
32 Willow Field, an der Kanalbrücke (E6)
33 Ocean Docks, bei einem Kistenstapel (F6)
34 Ocean Docks, Wand im Kanal (F6)
35 Willow Field, außen am 98-Cent-Shop (E6)
36 Willow Field, an der Mauer des Sushiman (E6)
37 East Beach, Dach des East Pacific Gebäudes (E6)
38 Willow Field, Mauer im Drive-Thru (E6)
39 Ganton, am Fuß der Überführung (E6)
40 Ganton, hinter dem Parkplatzgeländer (E6)
41 Jefferson, in einer Garage (E6)
42 Jefferson, an dem bunten Gebäude (E6)
43 East Los Santos, Hinterhof des Schnapsladens (E6)
44 East Los Santos, in der Tiefgarage (E6)
45 Las Colinas, im Eisenbahn-Tunnel (E6)
46 Las Colinas, hinter dem Haus (D6)
47 Las Colinas, zwischen den Gebäuden (D6)
48 Glen Park, im Hinterhof (E5)
49 Las Colinas, in einer schmalen Gasse (E6)
50 Las Colinas, am Fuß des Hügels (D6)
51 Jefferson, an der Seitenwand des Hotels (E6)
52 Jefferson, im Garagenhinterhof (E6)
53 Jefferson, in der Straße zum Park (E6)
54 Glen Park, beim Teich unter der Brücke (E6)
55 Glen Park, in einer schmalen Gasse (E6)
56 Glen Park, Ecke des Skate-Parks (E6)
57 Jefferson, hinter einem Busch am Hospital (E6)
58 Idlewood, Parkplatz des Motels (E6)
59 Willow Field, Parkplatzwand beim Supermarkt (E6)
60 Idlewood, in einer kleinen Nische (E6)
61 Idlewood, im Hof eines Hauses (E6)
62 Idlewood, Hauswand im Wohngebiet (E5)
63 Idlewood, in einer flachen Nische (E5)
64 Little Mexico, an einer Straßenecke (E5)
65 Little Mexico, an einer Hausecke (E5)
66 Little Mexico, Seitenwand eines Gebäudes (E5)
67 Idlewood, Schild auf der Waschanlage (E5)
68 El Corona, an der beschmierten Wand (E5)
69 El Corona, auf einem Wohnhaus (E5)
70 El Corona, Bar an der Straßenecke (E5)
71 El Corona, außen am Supermarkt (E5)
72 El Corona, an einem grünen Zaun (E5)
73 El Corona, seitlich an einem Haus (E5)
74 Idlewood, Wand des Kanals (E5)
75 Pershing Square, gegenüber dem Gebäude (E5)
76 Pershing Square, seitlich am großen Gebäude (E5)
77 Commerce, am Regal-Gebäude (E5)
78 Verona Beach, Balkon am oberen Treppenende (E5)
79 Market, unten an dem markanten Gebäude (E5)
80 Downtown Los Santos, bei den zwei Bäumen (E5)
81 Downtown Los Santos, oberhalb der Treppe (E5)
82 Mulholland, an der Ecke eines Parkplatzes (D5)
83 Vinewood, an dem kleinen Eckgebäude (D4)
84 Temple Haus, an der Straßenecke (D5)
85 Market, Sockel des Eckgebäudes (E5)
86 Market, am Sims im ersten Stock (E5)
87 Market, auf dem Dach eines Gebäudes (E4)
88 Marina, Mauer am Holzsteg (E4)
89 Rodeo, Mauer hinter der Werbetafel (E4)
90 Rodeo, Wand von Vinyl Countdown (E4)
91 Santa Maria Beach, Pier-Ende beim Riesenrad (E4)
92 Santa Maria Beach, bei den Shops am Strand (E4)
93 Marina, Hausecke Richtung Strand (E4)
94 Verona Beach, Hausecke am Shop (E5)
95 Verdant Bluffs, Dach des Observatoriums (E5)
96 LS International, Südmauer des Towers (F5)
97 LS International, an der oberen Tunnelausfahrt (F5)
98 Willow Field, an einer Hauswand (F6)
99 Downtown Los Santos, Außenwand des Wolkenkratzers (E5)
100 Mulholland, Säule des Autobahnkreuzes (D5)

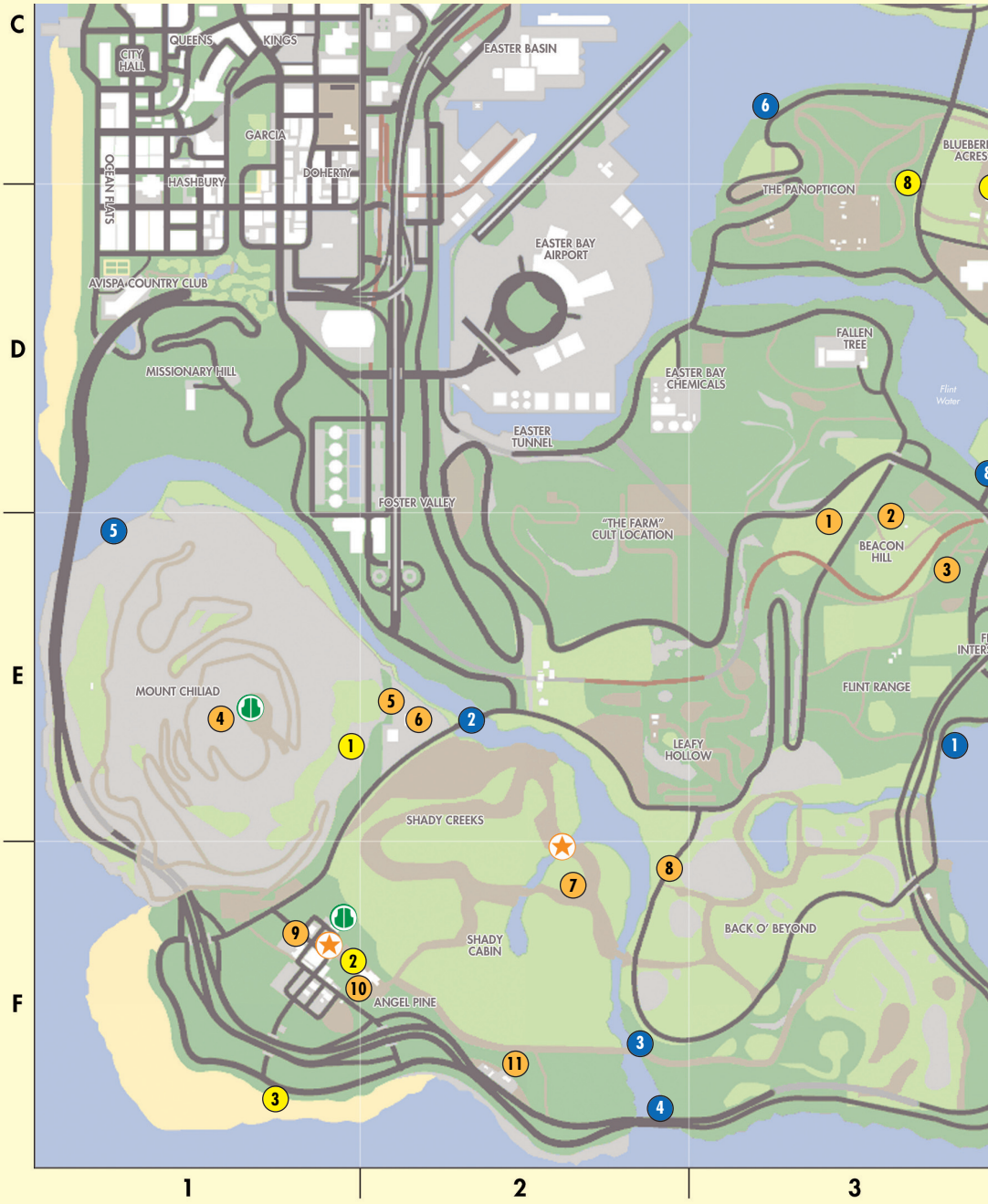
Monster-Stunts

1 El Coro, mit PCJ östlich aufs Bahnhofsdach (E5)
2 Willow Field, südöstlich auf die Brücke – Vorsicht, nahe dem Absprung steht ein Baum! (E6)
3 Conference, hoch über die Treppe und von dort aufs Nachbargebäude (E5)
4 Jefferson, nördlich über die Treppe (mit Motorrad leichter) (E6)
5 Ocean Docks, südlich über den Hügel auf den Freeway springen (F6)
6 East Beach, westlich über die Treppe und die Parkplatzmauer (E6)
7 Ocean Docks, über die Holzrampe auf das nördliche Wellblechdach (F6)
8 LS International, im Norden mit der Rampen den Zaun überwinden (F5)
9 Airport, über das abgeknickte Schild springen (F5)
10 Willow Field, über die Stufen im Westen geht's aufs Nachbardach (F6)
11 Jefferson, mittels Treppe überspringen Sie die Schienen (E6)
12 Market, von der Treppe über das Dach bis auf die Straße (E5)
13 East Beach, durch das Loch in der Mauer bis zur Straße (E6)
14 Ocean Docks, nördlich über Treppe zur Straße (F6)
15 Ocean Docks, über die südliche Treppe (F6)
16 Jefferson, Sprung über die Stufen am Basketballplatz (E6)
17 Mulholland-Kreuz, über die nördliche Betonrampe auf den Freeway-Fußweg (E5)
18 Mulholland-Kreuz, über die südliche Betonrampe auf den Freeway-Fußweg (D5)
19 Mulholland-Kreuz, Rampe im Südosten mit Sprung auf den Parkplatz (E5)
20 Rodeo, über den Grashügel zum Anlegesteg (E4)
21 Vinewood, beim Parkplatz über das Nachbardach bis zur Sunset-Road (E4)
22 Commerce, über die Rampe aus dem Abwasserkanal (E5)
23 Montgomery-Kreuz, über den Erdhügel Richtung Westen (C5)
24 Airport, über die Betonrampe zwischen Airport und Meer (F6)
25 Santa Maria Beach, über östliche Strand-Treppe (E6)
26 Red County, östlich über die Brücke in die Stadt (C6)
27 Dillimore, über die Rampe bis mindestens zur Tankstelle (D4)
28 Red County, westlich über die zerstörte Brücke

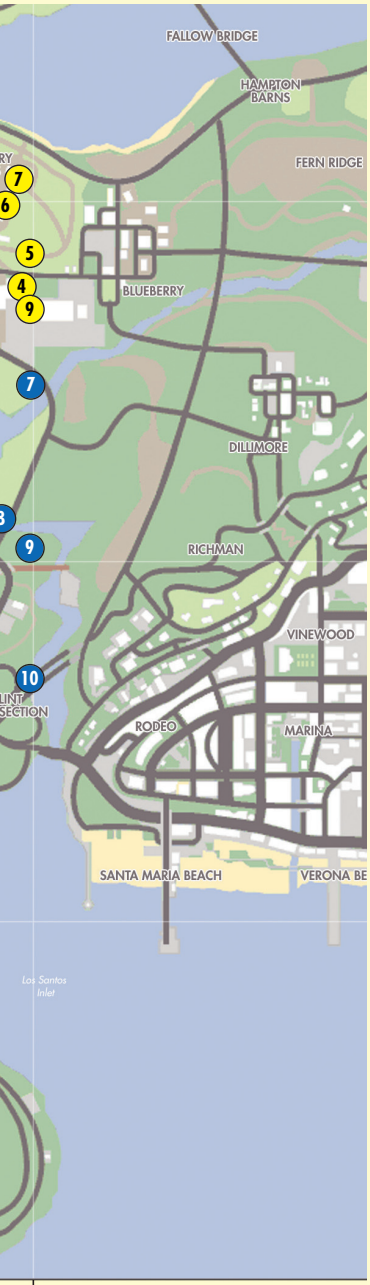
Austern

1 Verdant Bluffs, direkt neben der Zufahrt (F4)
2 Mulholland, im Pool von Doc G (D5)
3 Playa del Seville, am Ende der Pier (E6)
4 Ocean Docks, nahe dem südlichen Steg (F6)
5 Ocean Docks, unter der Brücke östlich von LS International (F6)
6 Ocean Docks, unter der Brücke zwischen Docks und kleiner Insel (F6)
7 Los Santos, Strand westlich vom Airport (F5)
8 Verona Beach, direkt unter der Fußgängerbrücke (E4)
9 Marina, unter der Kanalbrücke (E4)
10 Santa Maria Beach, südlich des Leuchtturms (F4)
11 Glen Park, im Parkteich unter der Brücke (E5)
12 Fisher's Lagoon, am Ende des Stegs bei Palamino Creek (D6)
13 Frederick's Bridge, unter der Mitte der Brücke (C6)
14 Red County, unter der Brücke nordwestlich von Palomino Creek (C6)
15 Red County, unter den beiden Brücken östlich von Blueberry (D4)

Badlands


C
D
E
F
1
2
3
QUEENS
KINGS
CITY HALL
GARCIA
DOHERTY
HASHBURY
OCEAN FLATS
AVISPA COUNTRY CLUB
MISSIONARY HILL
EASTER BASIN
EASTER BAY AIRPORT
EASTER BAY CHEMICALS
EASTER TUNNEL
FOSTER VALLEY
"THE FARM" CULT LOCATION
THE PANOPTICON
FALLEN TREE
BEACON HILL
FLINT RANGE
LEAFY HOLLOW
MOUNT CHILIAD
SHADY CREEKS
SHADY CABIN
BACK O' BEYOND
ANGEL PINE

Badlands



Waffen

1	Flammenwerfer, Beacon Hill (E3)
2	Spazierstock, Beacon Hill (E3)
3	Spazierstock, Beacon Hill (E3)
4	Fallschirm, Gipfel von Mount Chiliad (E1)
5	Desert Eagle, Whetstone/Chiliad, Lager am Schrottplatz (E2)
6	Schaufel, Whetstone/Chiliad, Schrottplatz (E2)
7	Flammenwerfer, Shady Creek, in einem Waldstück (F2)
8	Gewehr, Back O' Beyond, kleine Erhebung (F2)
9	Golfschläger, Angel Pine, in einer Garage (F1)
10	Micro-SMG, Angel Pine, hinter einem Wohnwagen (F1)
11	Feuerlöscher, Whetstone/Chiliad, an einer Tankstelle (F2)

Polizei-Sterne

Shady Creeks, über der Schlucht am Fluss (E2)

Angel Pine, in einer Gasse (F1)

Schutzwesten

Mount Chiliad, auf den Gipfel (E1)

Angel Pine, hinter dem Restaurant (F1)

Monster-Stunts

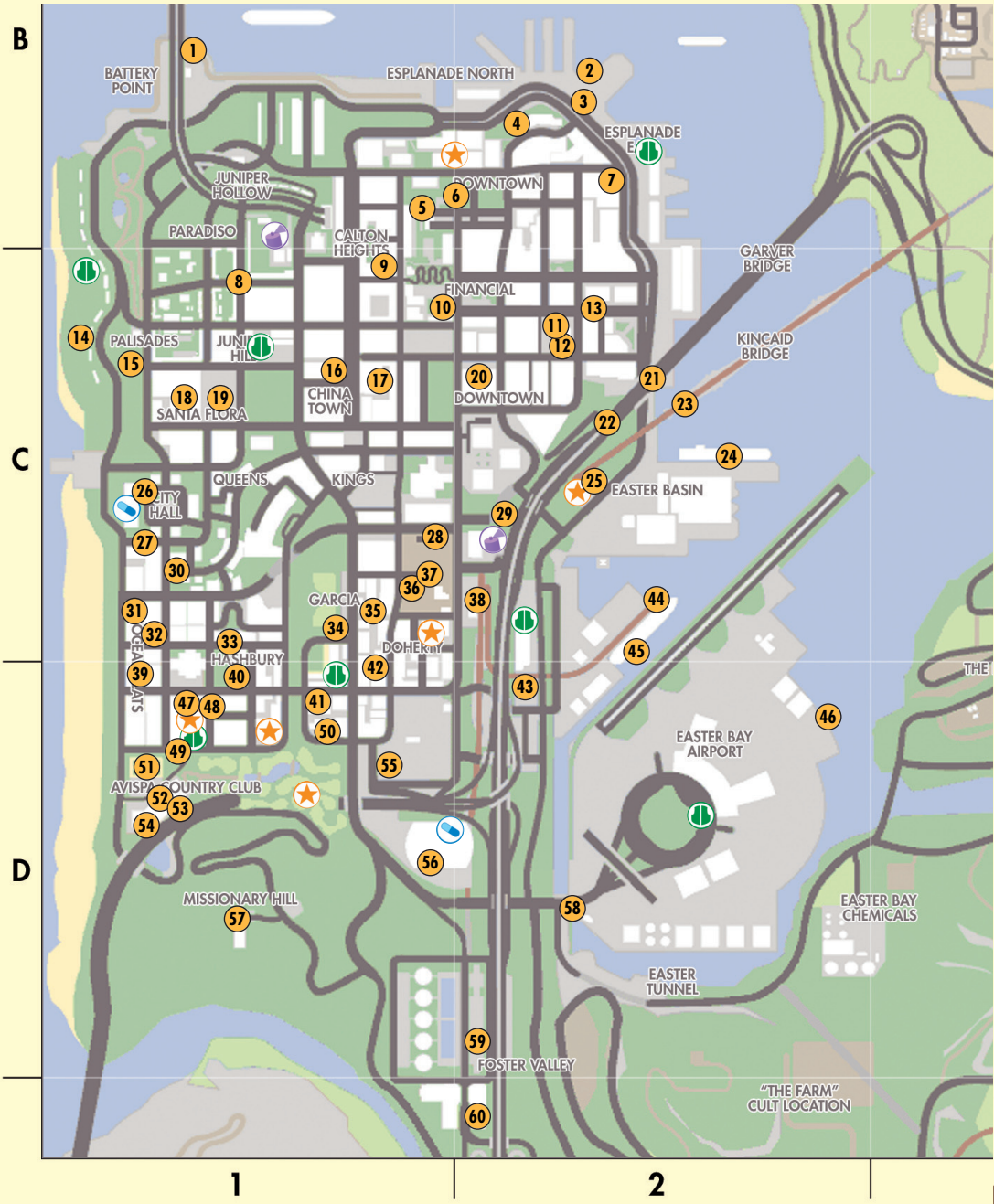
1	Chiliad, mit hoher Geschwindigkeit über die Holzrampe (E1)
2	Angel Pine, über die Rampe nordwestlich des Wohnwagenplatzes auf das orange Dach gegenüber (F1)
3	Whetstone, über die Sanddüne nach Osten (F1)
4	Blueberry, über die Palettenrampe über die Lkw-Anhänger (D4)
5	Blueberry, Sprung über das Gebäude mit der Sprunk-Werbung (D4)
6	Blueberry, durch die erste Scheune rasen, um über die zweite zu springen (C3)
7	Blueberry, schnell nordwestlich durch die Scheune – am bestem im Auto (C3)
8	The Panopticon, Sprung über die Schlucht (C3)
9	Blueberry, über die Paletten Rampe in nordwestlicher Richtung (D4)

Austern

1	Flint County, wo sich Strand und Klippen treffen (E3)
2	Whetstone, unter der Brücke östlich von Chiliad (E2)
3	Flint County, unter einer Holzbrücke (F2)
4	Flint County, Brücke im Osten von Angel Pine (F2)
5	Mount Chiliad, unter der Brücke nach San Fierro (F1)
6	The Panopticon, im Nordwesten kurz vor dem Strand (C3)
7	Red County, unter der Brücke südlich von Blueberry (D4)
8	Flint Water, unter einer Brücke (D3)
9	Richman, unter der Eisenbahnbrücke (D4)
10	Richman, zwischen den Straßenbrücken westlich von Los Santos (E4)



San Fierro


B
C
D
1
2
BATTERY POINT
ESPLANADE NORTH
ESPLANADE E
JUNIPER HOLLOW
DOWNTOWN
PARADISO
CALTON HEIGHTS
GARVER BRIDGE
FINANCIAL
PALISADES
KINCAID BRIDGE
CHINA TOWN
DOWNTOWN
SANTA FLORA
QUEENS
KINGS
EASTER BASIN
CITY HALL
GARCIA
DOHERTY
HASHBURY
OCEAN FLATS
EASTER BAY AIRPORT
AVISPA COUNTRY CLUB
MISSIONARY HILL
EASTER BAY CHEMICALS
EASTER TUNNEL
FOSTER VALLEY
"THE FARM" CULT LOCATION

San Fierro

Waffen

1	Tec-9, Batter Point, neben Jizzy's (B1)
2	Micro-SMG, Esplanade North, am Start von »Snail Trail« (B2)
3	Kamera, Esplanade East (B2)
4	Kamera, Esplanade East (B2)
5	Tec-9, Carlton Heights, auf einer Wiese (B1)
6	Kamera, Downtown (B2)
7	Präzisonsgewehr, Downtown, Dach hinter der Werbetafel (B2)
8	Rucksackbombe, Paradiso (C1)
9	Schlagring, Carlton Heights, nahe einer Parkgarage (C1)
10	Kamera, Financial (C2)
11	Kamera, Financial (C2)
12	Fallschirm, Financial (C2)
13	Spazierstock, Financial (C2)
14	M4, Palisades, in einem Hinterhof (C1)
15	Kamera, Palisades (C1)
16	Kamera, China Town (C1)
17	Katana, China Town, in einem Hinterhof (C1)
18	Spazierstock, Santa Flora (C1)
19	Kamera, Santa Flora (C1)
20	Kamera, Downtown (C2)
21	Fallschirm, Garver Bridge, nahe des Wassers (C2)
22	Kamera, Garver Bridge, Stadt-Eingang (C2)
23	Minigun, Kincaid Bridge (C2)
24	Gasgranaten, Easter Basin, Frachtraum des Flugzeugträgers (C2)
25	Feuerlöscher, Easter Basin, bei der Tankstelle (C2)
26	Spazierstock, City Hall (C1)
27	Kamera, Ocean Flats (C1)
28	Kettensäge, Downtown, im Süden (C1)
29	Messer, Downtown, im Süden der Unterführung (C2)
30	Kamera, Ocean Flats (C1)
31	Schaufel, Ocean Flats (C1)
32	Spazierstock, Ocean Flats (C1)
33	Katana, Hashburry (C1)
34	Baseballschläger, Garcia, beim Baseball Diamond (C1)
35	Desert Eagle, Garcia, in einem Hinterhof (C1)
36	Billardqueue, Doherty, auf der Baustelle (C1)
37	Flammenwerfer, Garcia (C1)
38	Kamera, Doherty (C2)
39	Spazierstock, Ocean Flats (D1)
40	Spazierstock, Hashbury (D1)
41	Kettensäge, Doherty (D1)
42	Colt 45, Garcia, in einer Gasse (D1)
43	Verchromte Waffe, Doherty (D2)
44	Kamera, Easter Basin, nördlich des Flughafens (C2)
45	Flammenwerfer, Easter Basin, auf dem Frachter (C2)
46	Raketenwerfer, Easter Bay Airport, östlich des Terminals (D2)
47	MP5, Ocean Flats (D1)
48	Spazierstock, Ocean Flats (D1)
49	Spazierstock, Ocean Flats (D1)
50	Kamera, Doherty (D1)
51	Kettensäge, Avispa (D1)
52	Kamera, Avispa (D1)
53	Golfschläger, Avispa, Eingang des Country Club (D1)
54	Rucksackbombe, Avispa, hinter Country Club (D1)
55	Schlagstock, Doherty (D1)
56	Schrotflinte, Foster Valley (D1)
57	Kamera, Missionary Hill (D1)
58	Kamera, Easter Bay Airport, Nordende des Tunnels (D2)
59	AK47, Foster Valley, an den Steinen (D2)
60	Kamera, Foster Valley, nahe der Ladebucht (E2)

Pay n' Spray

Carlton Heights (B1)

Easter Basin (C2)

Polizei-Sterne

Ocean Flats, in einer kleinen Gasse (D1)

Hashbury, in einer Seitenstraße (C1)

Calton Heights, durch die steile Gasse (B2)

Doherty, schmaler Verbindungsweg (C2)

Avispa, am Country Club (D1)

Easter Basin, nahe der Tankstelle (C2)

Schutzwesten

Ocean Flats, in einem Hinterhof (D1)

Garcia, in einer Gasse (D1)

Doherty, hinter Solarin Industries (C2)

Esplanade East, auf dem Pier (B2)

Palisades, an der Anlegestelle (C1)

Juniper Hollow, auf einem Parkplatz (C1)

San Fierro Airport, vor dem Terminal (D2)

Adrenalin-Pillen

City Hall, beim Eingang (C1)

Foster Valley, vor der Arena (D2)



San Fierro


B
C
D
1
2
BATTERY POINT
ESPLANADE NORTH
ESPLANADE EAST
DOWNTOWN
PARADISO
CALTON HEIGHTS
FINANCIAL
GARVER BRIDGE
KINCAID BRIDGE
PALISADES
JUNIPER HILL
SANTA FLORA
CHINA TOWN
DOWNTOWN
QUEENS
KINGS
CITY HALL
EASTER BASIN
GARCIA
DOHERTY
OCEAN FLATS
AVISPA COUNTRY CLUB
MISSIONARY HILL
EASTER BAY AIRPORT
EASTER BAY CHEMICALS
EASTER TUNNEL
FOSTER VALLEY

San Fierro

Foto-Motive

1 Bridge Chemicals, im Norden der Easter Bay (D3)
2 Lagertanks, San Fierro Airport (D2)
3 ATC Tower Brücke – mit maximalem Zoom (C3)
4 Garver Bridge (C2)
5 die Brücke des Flugzeugträgers (C2)
6 Garver Bridge (C2)
7 Glockenturm (C2)
8 Felsformation in der Bucht (B2)
9 Schild der Tankstelle (B1)
10 Rand des Easter Basin Trockendocks (C2)
11 Antennen auf dem Financial-Gebäude (C2)
12 Pier-69-Schild (B2)
13 Flugzeugschild, am Eingang des Airport (D2)
14 Beleuchtung, in der Mitte des Gebäudes (B2)
15 Gastanks und Türme, von Solarin Industries (D2)
16 Kommandoturm des U-Boots (B2)
17 Statue des Baseballspielers (C2)
18 Dachträger, im Zentrum der Cranberry Station (C2)
19 Skulptur, vor einem Gebäude (C2)
20 Pflanzen, in einem Dachgarten (D2)
21 die mittleren Fahnenmasten, auf einem Gebäude in Kings (C2)
22 Mitte der kurvigsten Straße (C2)
23 Laterne, neben dem Tunneleingang (B1)
24 der rote Punkt, auf dem gelben Kran in Kings (C1)
25 runder Turm, in der Mitte von Forster Valley (D1)
26 Wangs Kung-Fu-Schule (C1)
27 Gebäudedach, in Chinatown (C1)
28 mittleres Dach, am Eingangsportal zu Chinatown (C1)
29 Home Plate, des Baseballstadions (C1)
30 Baustellen Schild (D1)
31 Schornstein, auf einem Gebäude (C1)
32 Burger-Schild (B1)
33 Eingang zum Park-Hotel (C1)
34 Eingang des Supa Save (C1)
35 Save-the-Whale-Schild (C1)
36 Rückseite des Vank Hoff Hotels (C1)
37 Funkmast des Schiffs aus »Da Nang Thang« (B1)
38 Bauwerk, auf dem Missionary Hill (D1)
39 Parkschild (C1)
40 Bild der eigentümlichen Wandstruktur (C1)
41 Grabstein, in der Mitte (D1)
42 Kirchturmspitze, in Ocean Flats (D1)
43 Seitenträger der Gant Bridge (B1)
44 zwischen den Wolkenkratzern hindurch (C2)
45 Turm, auf dem Dach des Clubs (D1)
46 Netze, auf dem Tennisplatz (D1)
47 die mittleren Säulen der Rathaustreppe (C1)
48 Donuts-Werbung (C1)
49 Dachkuppel des Gebäudes (C1)
50 Erster Träger, auf der Brücke nach San Fierro hinein (D1)

Monster-Stunts

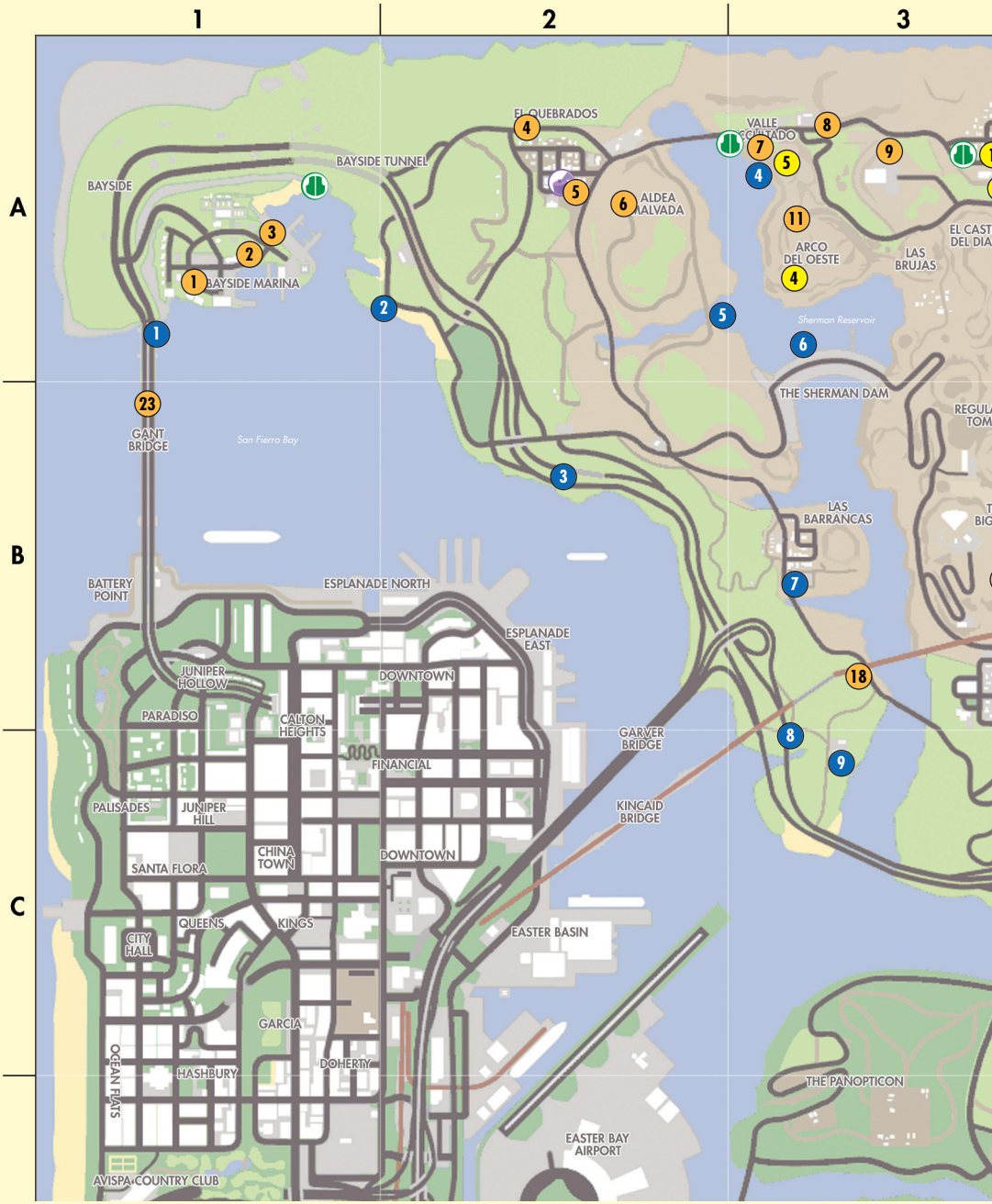
1 The Panopticon, in nordwestlicher Richtung über den Erdhügel auf die Rollbahn des Flughafens springen (D3)
2 Santa Flora, im Sprung vom Hügel nach Süden über die Häuser (C1)
3 San Fierro, zwischen den Häusern durch, über den Hügel (B1)
4 Downtown Sprung, von der Treppe auf das Gebäude nördlich gegenüber dem Parkhaus (B2)
5 Battery Point, über das Gerüst bei Jizzys Nachtclub Richtung Norden/Brücke ins Wasser springen (B1)
6 Esplanade East, Richtung Osten über die Treppe zwischen den Häusern bis aufs nächste Dach (B2)
7 Doherty, durch das baufällige Gebäude raus aus dem Los Cabras Gelände (D1)
8 Juniper Hollow, nach Nordwesten über die große Betonrampe. Vorsicht, die Anfahrt ist sehr holprig! (B1)
9 Carlton Heights, über die Straße (über dem Tunnel) auf die Straße darunter. Weite ist hier wichtig, also am besten auf dem Motorrad ausführen. (B1)
10 Juniper Hollow, Rampe auf dem Supermarktparkplatz nach Osten überspringen (C1)
11 Financial, Sprung über die Holztreppe am Ende der Straße (C1)
12 Easter Basin, von Transfender über die rostige Rampe auf den Highway (C2)
13 Airport, über die Rampe vom Flughafen zu den Docks (D2)
14 Airport, über die Rampe nach Westen aus dem Flughafen raus (D2)
15 Foster Valley, ostwärts über die Rampe vom Stadionparkplatz auf den Freeway (D2)
16 Doherty, über die Fußgängertreppe über den Freeway (D1)

Austern

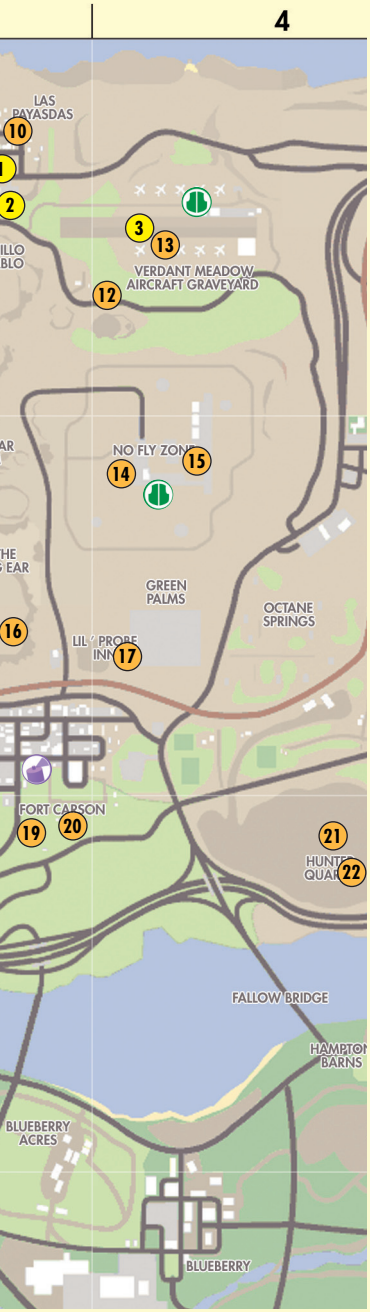
1 Gant Bridge, unter der Brücke (B1)
2 Easter Basin, vor dem Bug des Flugzeugträgers (C2)
3 Easter Basin, unter dem Heck des Frachters (C2)
4 San Fierro Bay, am Bug des Frachters in der Bucht (B2)
5 San Fierro Bay, Westseite des Schiffs aus »Da Nag Thang« (B1)
6 Missionary Hill, in einem Pool hinter dem Country Club (D1)
7 Garver Bridge, nahe einem der Brückenpfeiler (C2)
8 Easter Bay, am Ende der Landebahn des Airports (B1)
9 Easter Bay, in einem der Docks (C1)



Desert


1
2
3
A
B
C
BAYSIDE
BAYSIDE TUNNEL
BAYSIDE MARINA
EL QUEBRADOS
ALDEA MALVADA
VALLE OCULTADO
ARCO DEL OESTE
LAS BRUJAS
Sherman Reservoir
THE SHERMAN DAM
GANT BRIDGE
San Fierro Bay
LAS BARRANCAS
BATTERY POINT
ESPLANADE NORTH
ESPLANADE EAST
JUNIPER HOLLOW
DOWNTOWN
PARADISO
CALTON HEIGHTS
FINANCIAL
GARVER BRIDGE
PALISADES
JUNIPER HILL
KINCAID BRIDGE
SANTA FLORA
CHINA TOWN
DOWNTOWN
QUEENS
KINGS
CITY HALL
EASTER BASIN
GARCIA
OCEAN FLATS
HASHBURY
DOHERTY
THE PANOPTICON
EASTER BAY AIRPORT
AVISPA COUNTRY CLUB

Desert



Waffen

1	Granate Bayside, am Eingang zu einer Gasse (A1)
2	Geheimnisvolle Waffe, Bayside (A1)
3	Desert Eagle, Bayside Marina, im Hinterhof (A1)
4	Katana, El Quebrados, zwischen den Wohnwagen an der nördlichen Straße (A2)
5	MP5, El Quebrados, hinter einem Gebäude (A2)
6	Raketenwerfer, Aldea Malvada, hinter der Ruine bei Tierra Robada (A2)
7	Schrotflinte, Valle Ocultado, nahe der Hütte am Pier (A3)
8	Feuerlöscher, Valle Ocultado, an der Tankstelle ohne Zapfsäulen (A3)
9	AK47, Tierra Robada, auf einem Parkplatz (A3)
10	Schlagring, Las Payasdas, hinter dem Eckhaus (A3)
11	Fallschirm, Arco del Oeste (A3)
12	Messer, El Castillo del Diablo, auf der Schlangenfarm (A4)
13	Micro-SMG, Verdant Meadows, im westlichen Flugzeugrumpf (A4)
14	M4, Area 69, am südwestlichen Wachturm (B4)
15	Minigun, Area 69 (B4)
16	Fallschirm, The Big Ear (A3)
17	Desert Eagle, Lil' Probe Inn, hinter den Sonnenkollektoren (B4)
18	Colt 45, Tierra Robada, unter dem westlichen Brückenpfeiler (B3)
19	Molotowcocktails, Fort Carson, hinter dem Schnapsladen (C3)
20	Schrotflinte, Fort Carson (C4)
21	Schaufel, Hunter Quarry, bei einer Kiste auf dem Erdhaufen (C4)
22	Kettensäge, Hunter Quarry, bei den Quetschanlagen (C4)
23	Fallschirm, Gant Bridge, auf dem höchsten Träger – Helikopter benötigt (B1)

Pay n' Spray

- El Quebrados (A2)
- Fort Carson (B3)

Schutzwesten

- Bayside, am Strand (A1)
- Los Payasdas, zwischen zwei Hütten (A4)
- Valle Ocultado, auf dem Dach hinter dem Werbeschild (A3)
- Verdant Meadow, in einem Flugzeugrumpf (A4)
- Area 69, auf einem Wachturm (B4)

Monster Stunts

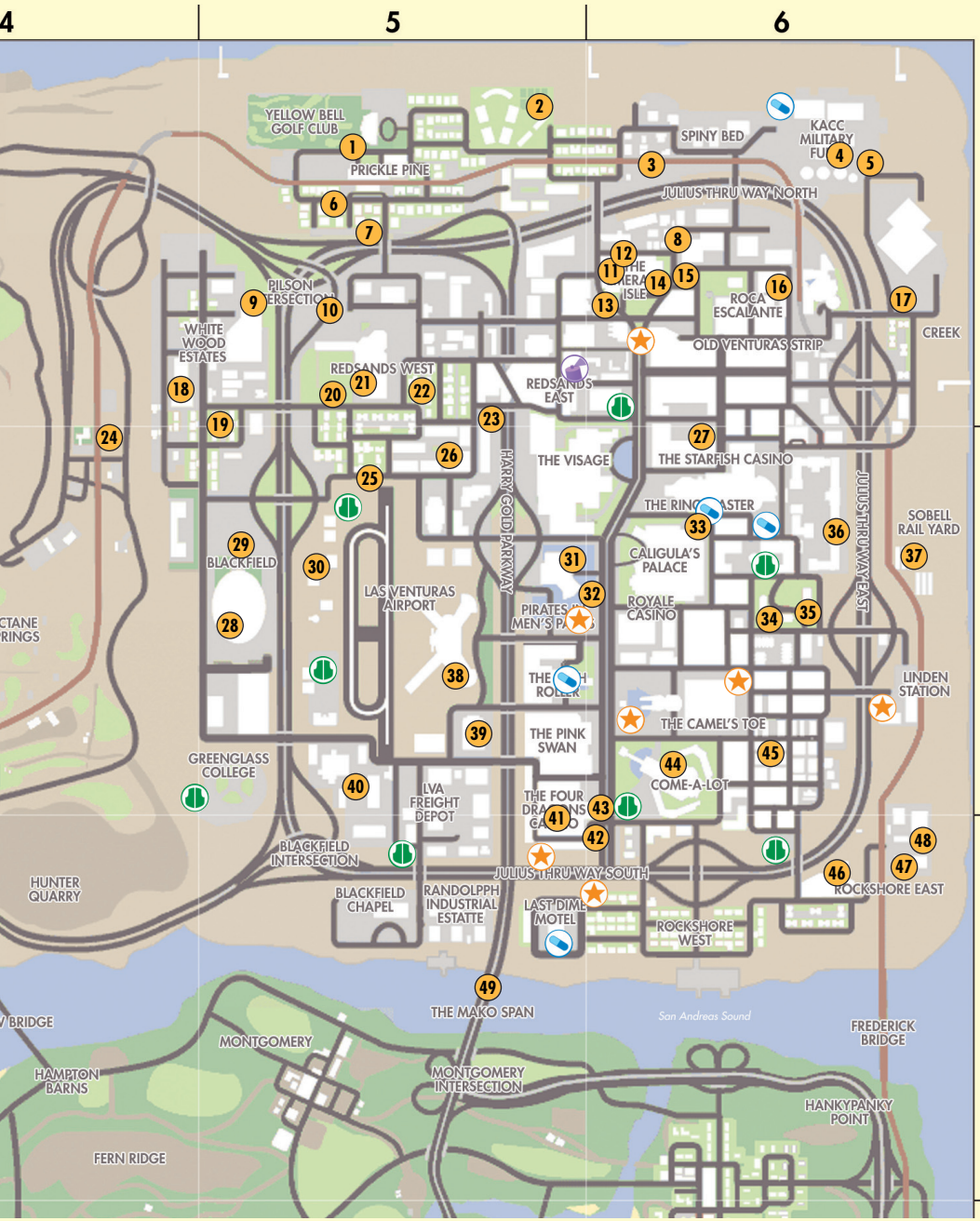
1	Las Payasdas, von der abgedeckten Dreckrampe über das riesige Huhn (A3)
2	Las Payasdas, über die Stufen am Aussichtspunkt nach Süden springen (A3)
3	Verdant Meadows, Absprung vom Flügel der westlichsten Maschine Richtung Nordosten (A4)
4	Arco del Oeste, westlich über den Holzsteg brausen, um den Fluss zu überqueren – am besten per Motorrad (A3)
5	Valle Ocultado, Rampe an der Wand einer Hütte. Der nahe Strand ist das Ziel des Sprungs, der aber auch gewertet wird, wenn CJ in Wasser fällt (A3)

Austern

1	Gant Bridge, zwischen dem nördlichen Pfeiler und den Klippen (A1)
2	Tierra Robada, bei einer Felsformation nahe dem Leuchtturm (A2)
3	Tierra Robada, hinter einer Mauer östlich der Docks von San Fierro (B2)
4	Valle Ocultado, am Ende des Stegs am Seehaus (A3)
5	Tierra Robada, unter der Holzbrücke nördlich des Stausees (A3)
6	Sherman Dam, unterhalb des westlichen Turms des Damms (A3)
7	Tierra Robada, unter der Brücke südlich von Las Barrancas (B3)
8	Tierra Robada, in einem Zufluss der Bucht von San Fierro (C3)
9	Tierra Robada, unter Wasser in der Bootshütte bei Torenos Haus (C3)



Las Venturas



Las Venturas

Waffen

1	Golfschläger, Yellow Bell Golf Course, auf einem Balkon (A5)
2	Schaufel, im Norden von Las Venturas (A5)
3	Feuerlöscher, Spinybed, in der Lücke neben der Tankstelle (A6)
4	Flammenwerfer, K.A.C.C. Military Fuels, in einer dunklen überdachten Ecke (A6)
5	Gasgranaten, K.A.C.C. Military Fuels, nahe dem östlichen Zaun (A6)
6	Spazierstock, Prickle Pine (A5)
7	Spazierstock, Julius Thru Way North (A5)
8	Präzisionsgewehr, Julius Thru Way North, auf dem Dach der Hochzeitskapelle (A6)
9	Raketenwerfer, Pilson Kreuz, auf dem oberen Parkhausdeck (A5)
10	Schrotflinte, Pilson Kreuz, unter der Überführung (A5)
11	Raketenwerfer, Emerald Isle (A6)
12	Fallschirm, Emerald Isle, auf dem höchsten Gebäude – benötigt Flugvehikel (A6)
13	Raketenwerfer, Emerald Isle, nahe dem Helikopterlandeplatz (A6)
14	Spazierstock, Emerald Isle (A6)
15	Schlagstock, Roca Escalante, hinter dem Polizei-Schild (A6)
16	Minigun, Roca Escalante (A6)
17	Molotowcocktails, Creek, auf dem Dach des Einkaufszentrums (A6)
18	abgesägte Schrotflinte, Whitewood Estates, hinter einem Lagerhaus (A4)
19	Kettensäge, Whitewood Estates, Südseite eines Lagerhauses (B5)
20	Baseballschläger, Redsands West (A5)
21	Schaufel, Redsands West, bei den Spielerbänken im Stadion (A5)
22	abgesägte Schrotflinte, Redsands West, hinter einem Müllcontainer (A5)
23	Molotowcocktails, Harry Gold Parkway, im Gebüsch nahe dem Polizeirevier (A5)
24	Messer, nahe der Wüste im Westen (B4)
25	Micro-SMG, Redsands West, unter den Stromkabeln bei den Mülltonen (B5)
26	AK47, Redsands West, im Gebüsch auf einem Parkplatz (B5)
27	MP5, nahe des Starfish Casino (B6)
28	Baseballschläger, Blackfield (B5)
29	Schalldämpferpistole, Blackfield, im Gebüsch beim Stadioneingang (B5)
30	Gasgranaten, Las Venturas Airport, zwischen den Rampen und dem Tower (B5)
31	Schaufel, Pirates in Men's Pants, im Gebüsch bei der Totenkopf-Figur (B6)
32	Katana, Pirates in Men's Pants, auf dem ersten Deck am Heck (B6)
33	Präzisionsgewehr, Ring Master, auf dem Dach des Eckgebäudes – benötigt Helikopter (B6)
34	Spazierstock, Pilgrim (B6)
35	M4, Pilgrim, bei dem Motel nahe dem Pool (B6)
36	Katana, Julius Thru Way East, westlich des Freeway nahe Pilgrim (B6)
37	Spraydose, Sobell Rail Yards, zwischen zwei Hallen (B6)
38	Raketenwerfer, Las Venturas Airport, hinter dem südlichsten Terminal (B5)
39	abgesägte Schrotflinte, Las Venturas Airport (B5)
40	Spaz Schrotflinte, LVA Frachtdepot, in einem Gebüsch auf dem Parkplatz (C5)
41	AK47, Four Dragons Casino, auf dem Dach – nur per Fluggerät erreichbar (C5)
42	Katana, Four Dragons Casino (C6)
43	Präzisionsgewehr, Four Dragons Casino (C6)
44	MP5, Come-A-Lot, in einer Nische auf der Rückseite des Schlosses (B6)
45	Molotowcocktails, Come-A-Lot, auf dem Dach in der Ecke (B6)
46	Minigun, Rockshore East, auf dem Gerüst in der fünften Etage (C6)
47	Granate, Rockshore East, auf dem Dach hinter der Lüftung (C6)
48	Billardqueue, Rockshore East (C6)
49	Tec-9, Red County, unter der Brücke (C5)

Pay n' Spray

Redsands East (A5)

Polizei-Sterne

Julius Thru Way East, unter der Überführung (B6)

Emerald Isle, zwischen Bäumen per Sprung erreichbar (A6)

Royale Casino, nahe der Stromleitung – per Sprung erreichbar (B6)

Julius Thru Way South, im Sprung von der mittleren Fahrbahnabsperrung (C6)

The Camel's Toe, unter dem Monument (B6)

Pirates in Men's Pants, per Motorrad von der Rampe auf dem Schiff erreichbar (B5)

Four Dragons Casino, in einem abgezäunten Bereich (C5)

Schutzwesten

Redsands East auf einem Balkon (A6)

Caligula's Palace auf dem Motel (B6)

Rockshore in der Ecke der Kirche (C6)

Come-A-Lot im Torbogen unter dem Schild (C6)

LVA Frachtdepot im Innenhof eines Gebäudes (C5)

Rockshore in einer Ecke nahe der Straße (B5)

Greenglas College östlich hinter den Mülleimern (B5)

LVA in der Ecke eines Hangars (B5)

Adrenalin-Pillen

K.A.C.C. Military Fuels hinter dem Kistenstapel (A6)

Ring Master in der Ecke eines Gebäudes (B6)

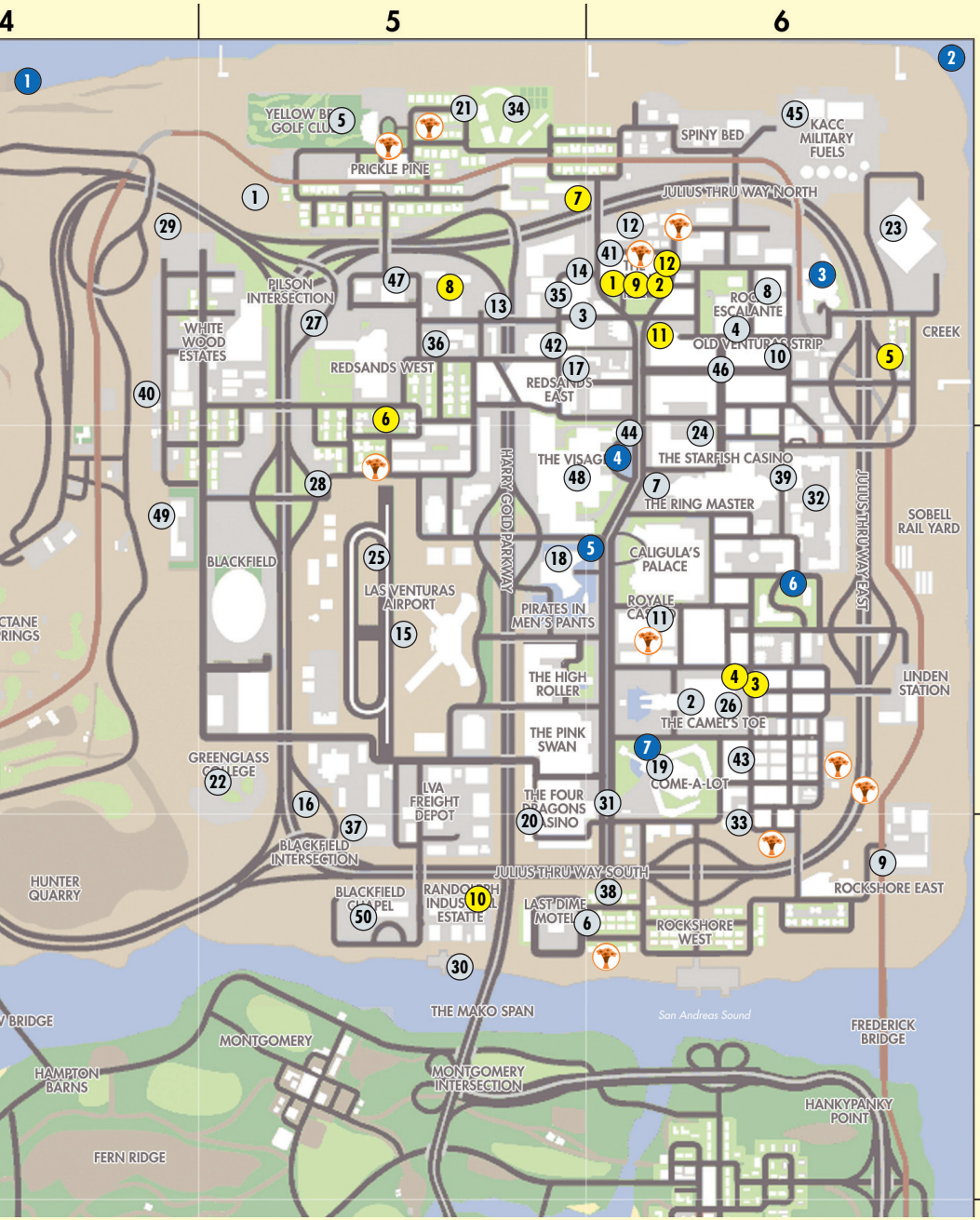
Pilgrim in einer Gasse (B6)

High Roller in einer Ecke auf dem Dach (B5)

Last Dime Motel in einer Ecke hinter Blumen (B5)



Las Venturas



Las Venturas

Hufeisen

1 Prickle Pine, auf der Veranda eine Hauses (A5)
2 Camel's Toe, auf der Spitze der großen Pyramide (B6)
3 Emerald Isle, Frog's Pawn Shop (A5)
4 Roca Escalante, in der Hochzeitskapelle (A6)
5 Yellow Bell Golf House, auf dem Dach (A5)
6 Rockshore West, im Garten hinterm Haus (C5)
7 Ring Master, oben auf dem Ring-Master-Gebäude (B6)
8 Roca Escalante, in der Mitte des gitarrenförmigen Pools (A6)
9 Rockshore East, hinter einem Lagerhaus (C6)
10 Old Venturas, im Eisenbahntunnel (A6)
11 Royale Casino Car Park, auf dem dritten Parkdeck (B6)
12 Julius Thru Way North, auf einem kleinen Garagengelände (A6)
13 Redsands East, auf einem Dach (A5)
14 Emerald Isle, auf einem großen Gebäude
15 Las Venturas Airport, unter einer Treppe im Flughafen (B5)
16 LVA Freight Depot, zwischen dem Lagerhaus und der Mauer (B5)
17 Red Sands East Balkon, auf der Rückseite des Motels (A6)
18 Pirates in Men's Pants, in einem Gebüsch (B5)
19 Come-A-Lot, per Helikopter auf die Mauer (B6)
20 Four Dragons Casino, auf dem Dach einer Garage (C5)
21 Prickle Pine, in dem seichten Pool (A5)
22 Greenglas College, im Vorgarten (B5)
23 Creek, hinter dem Einkaufszentrum am Stadtrand (A6)
24 Starfish Casino, auf dem Dach des Gebäudes (B6)
25 Las Venturas Airport, auf dem Dach (B5)
26 Camel's Toe, auf der Pyramide (B6)
27 Pilson Intersection, per Stunt geht's auf die Mauer (A5)
28 Las Venturas Airport, hinter einem Gebüsch (B5)
29 NW Las Venturas, direkt unter dem »Welcome«-Schild (A4)
30 Randolph Industrial Estate, unter der Brücke aus der Stadt (C5)
31 Come-A-Lot, auf den Come-A-Lot-Schild – per Jetpack erreichbar (B6)
32 Julius Thru Way East, per Jetpack erreichbar (B6)
33 Come-A-Lot, auf dem Dach einer Hochzeitskapelle (C6)
34 Prickle Pine, hinter einem Tor zu den Tennisplätzen (A5)
35 Emerald Isle, freies Gelände nah Emerald Isle (A5)
36 Redsands West, Dach des Steakhauses (A5)
37 LVA Freight Depot, in einer Fabrikeinfahrt (C5)
38 Rockshore West, neben einer Mülltonne (A5)
39 Starfish Casino, auf dem Simsrand (B6)
40 White Wood Estates, am Hintereingang eines Lagers (A4)
41 Emerald Isle, inmitten eines Garagenkomplexes (A6)
42 Emerald Isle, bei einer eingezäunten Treppe (A5)
43 Come-A-Lot, in einer kleinen Nische (B6)
44 Starfish Casino, in einer dunklen Eckgasse (B6)
45 K.A.C.C. Military Fuels, in kleiner Gasse (A6)
46 Old Venturas Strip, im »O« des Hotel-Schriftzugs (A6)
47 Redsands West, auf einem Kistenstapel (A5)
48 Visage, unter dem Wasserfall (B6)
49 White Woods Estates, im Garten hinter einem Haus (B4)
50 Blackfield Chapel, auf dem Dach der Kapelle (C5)

Monster-Stunts

1 Emerald Isle, Sprung in südlicher Richtung vom obersten Parkdeck bis zum Dach des Souvenir Shops (A6)
2 Emerald Isle, vom Parkhaus aufs Nachbardach und dort im Süden von der Rampe in östlicher Richtung abspringen (A6)
3 Camel's Toe, von der nordöstlichsten Ecke des Casinos aus Richtung Osten springen – bis auf das Dach des Pawn Shops (B6)
4 Camel's Toe, neben der Treppe zum vorherigen Sprung – diesmal Richtung Norden über die Stufen brausen und auf dem Dach des Gebäudes im Norden landen (B6)
5 Creek, über die Rampe nach Westen springen – bis zu dem Autobahnstück, das nach Norden führt (A6)
6 Redsands West, Sprung von der Rampe nach Norden bis zu dem Vordach des Gebäudes dort (B5)
7 Julius Thru Way North, mit einem Motorrad geht's per Holzrampe über die Freeway-Brücke (A6)
8 Redsands West, die Holzrampe zwischen den Containern katapultiert CJ Richtung Norden bis zum Freeway nach Westen (A5)
9 Emerald Isle, über die Rampe nach Osten vom Parkhaus runter (A6)
10 Randolph Industrial Estates, in nördlicher Richtung über die Rampe aus dem Gelände springen (C5)
11 Emerald Isle, in westlicher Richtung Anlauf nehmen und dann über die Rampe, durch den Polizei-Stern und über die Straße (A6)
12 Emerald Isle, ähnlich wie Sprung Nummer 2, aber diesmal über die Rampe im Norden des Gebäudes (A6)

Austern

1 Bone County, im Nordwesten am Strand (A4)
2 Las Venturas, ganz im Nordosten (A6)
3 Roca Esplanate, unter dem Sprungbrett im Vrock-Pool (A6)
4 The Strip, unter einem Wasserfall beim Visage-Casino (B6)
5 The Strip, vor dem Totenkopf an der Vorderseite des Pirates in Men's Pants (B5)
6 Pilgrim, im Pool des Hotels (B6)
7 The Strip, im Graben beim Come-A-Lot-Casino (B6)



Nebenmissionen



Los Santos

1	BMX Challenge (E5)
3	Los Santos Kuriermissionen (E5)
7	Lowrider Wettbewerb (E5)
9	Los Santos Rennserie (E5)
17	Stadion: 8-Track (E6)
22	Einbrecher-Missionen (E6)
24	Zwei-Spieler-Mission (E5)
25	Zwei-Spieler-Mission: Motorrad (C5)
29	Zwei-Spieler-Mission: Bummel LS (E6)
33	Zwei-Spieler-Mission: Bummel Red Co. (D4)
34	Basketball (E6)
35	Tanzen 1 (E6)
39	Inside Track Wetten 1 (C5)
40	Inside Track Wetten 2 (E5)
41	Freundin – Denise (Treffpunkt) (E6)
42	Freundin – Denise (Verabredung) (E6)
45	Freundin – Helena (Treffpunkt) (D4)
53	Rupf das Hühnchen Rennen 1 (E4)
54	Rupf das Hühnchen Rennen 2 (D6)

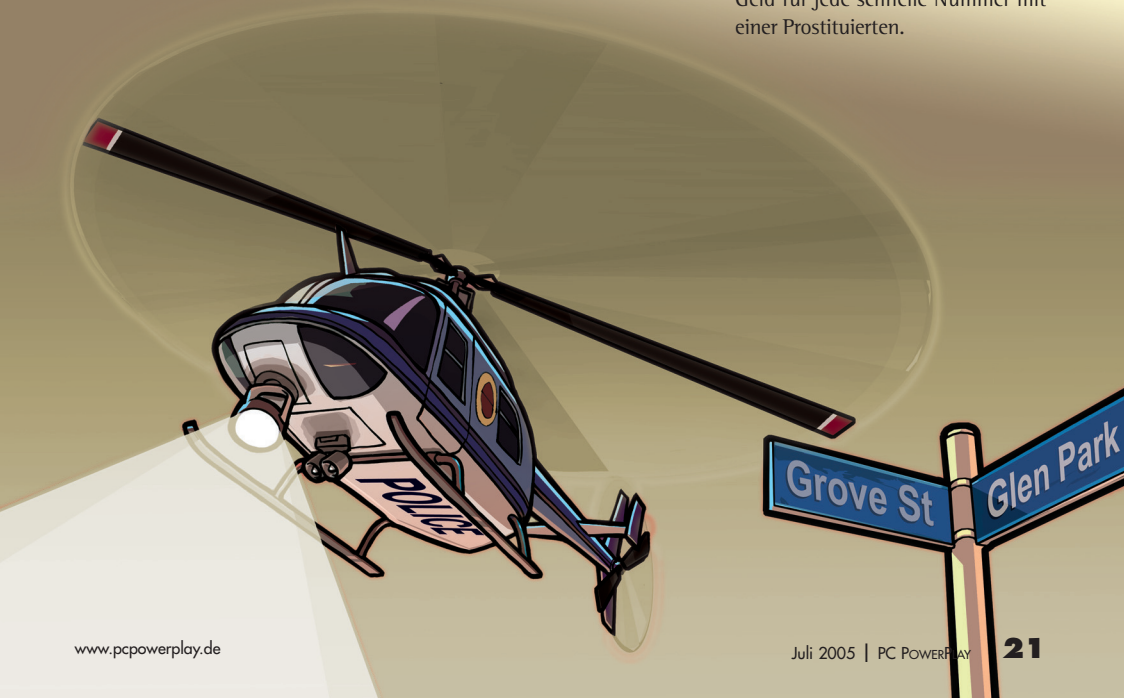
In den drei Stadtteilen sind viele Nebenmissionen versteckt. Die meisten davon benötigen Sie, damit das Spiel als 100% durchgespielt gilt. Für alle Extraeinsätze bekommt CJ Geld oder eine andere Belohnung. So finden Sie zum Beispiel in Los Santos 100 versteckte Gangster-Graffitis. Sobald CJ alle übersprüht hat, bekommen Sie vier neue Waffen in das Haus der Johnson Familie geliefert: AK47, Tec-9, Molotowcocktails und die abgesägte Schrotflinte.

In den Gewässern von San Andreas liegen insgesamt 50 Austern versteckt. Die ersten gibt es aber schon in Los Santos. Sobald alle Austern gefunden sind, steigen CJs Lungenkapazität und Sex-Appeal.

Im ersten Spielabschnitt können Sie noch nicht in alle Stadtteile vordringen. Doch in Los Santos gibt es schon genug zu tun. Halten Sie sich zunächst an die Missionen wie zum Beispiel die BMX-Challenge, denn die können Sie schon früh angehen – sobald Fahrradfahren über 20% steigt.

Zudem gibt es noch mehrere Nebenmissionen, die durch Einsteigen in bestimmte Fahrzeuge gestartet werden. Beachten Sie dazu auch die Karten im Abschnitt »Vehikel«. Darunter sind etwa die Taxi-Missionen. Sobald 50 Fahrten absolviert sind, erhalten Sie Nitro-Antrieb für alle Taxis, die CJ in Zukunft benutzt. Das ist zum Beispiel ideal, wenn Sie einmal schnell von der einen Seite der Stadt zur anderen wollen, denn Taxis finden sich fast überall im Straßenverkehr.

Eine weitere Fahrzeug-Mission sind die Zuhälter-Fahrten. Wenn Sie zehn leichte Damen bei ihren Kunden absetzen und später wieder einsammeln, bekommt CJ als Belohnung Geld für jede schnelle Nummer mit einer Prostituierten.



Nebenmissionen



San Fierro | Badlands

2	Chiliad Challenge (E1)
4	San Fierro Kuriermissionen (C1)
6	Exports & Imports (C2)
10	Downtown San Fierro Rennserie (C2)
13	Fahrschule (D1)
18	Stadion: Blood Bowl (D1)
21	Parkservice (C2)
23	Trucker-Mission (E3)
26	Zwei-Spieler-Mission: Autos (C1)
31	Zwei-Spieler-Mission: Bummel SF (C1)
36	Tanzen 2 (C1)
43	Freundin – Michelle (Treffpunkt) (D1)
44	Freundin – Michelle (Verabredung) (B2)
46	Freundin – Helena (Verabredung) (E3)
51	Freundin – Katie (Treffpunkt) (D1)
52	Freundin – Katie (Verabredung) (B1)
55	Zeros Modellbau-Shop (C1)

In der zweiten großen Stadt von GTA San Andreas finden Sie erneut einige Nebenmissionen. Unter anderem die Fahrschule. Hier gilt es, die unterschiedlichsten Manöver unter Zeitdruck nachzufahren. Mehrfaches Wiederholen lohnt sich: Wenn es CJ gelingt, für alle der Fahrschul-Aufgaben eine Goldmedaille zu gewinnen, stehen als Belohnung extraschnelle Flitzer zur Verfügung. Für Silber und Bronze gibt es bereits Trostpreise.

Richtig originell sind die Missionen bei Zeros Modellbauladen. Die sind erst verfügbar, wenn Sie schon einige Aufträge der Hauptstory in San Fierro erledigt haben. Danach muss CJ zuerst eine Armee von Modellflugzeugen mit einem MG abwehren, anschließend mit einem Spielzeugflieger Bomben abwerfen und schließlich einen Modellpanzer zu einer Basis eskortieren. Dafür wirft Zeros Laden nach Abschluss der Missionen regelmäßig Geld ab.

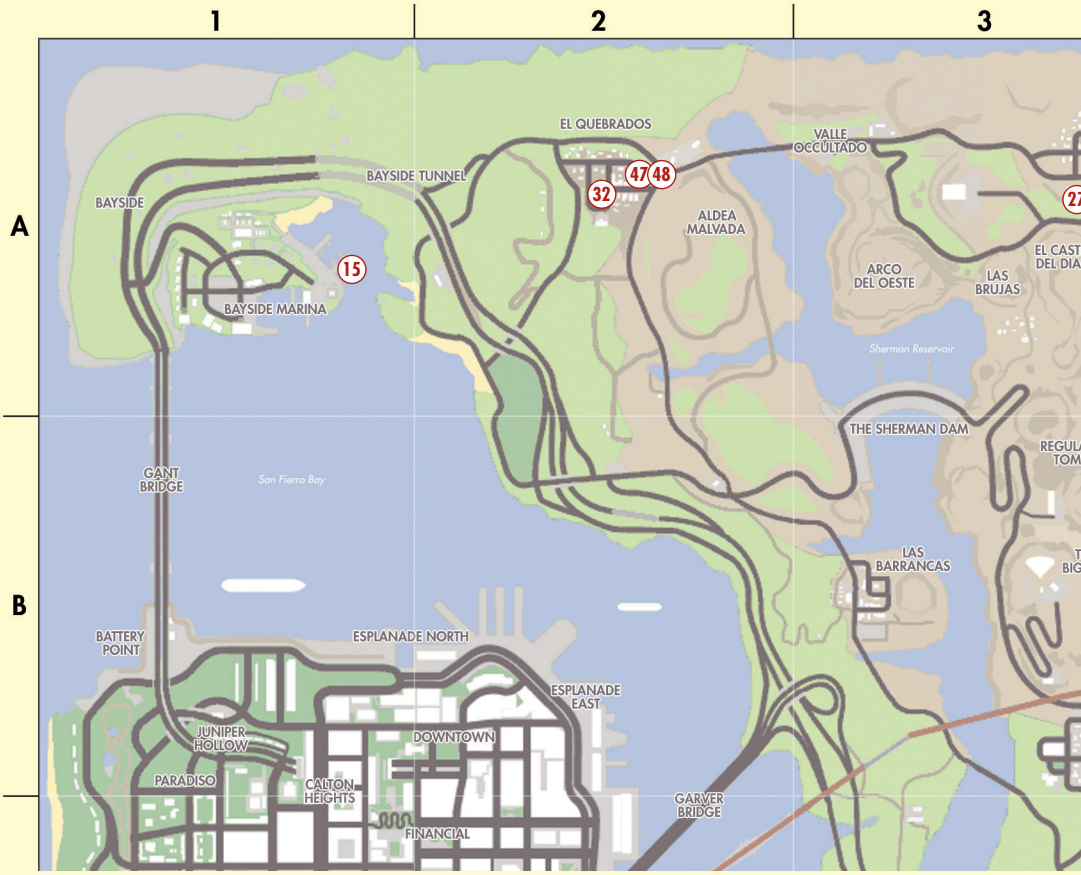
Eine weitere Missionskette in San Fierro sind die Exports&Imports-Listen am Hafen. Alle Autos auf der Export-Liste muss CJ mit dem Kran auf das Schiff verfrachten. Danach gibt es zur Belohnung jedes Vehikel auf der Importliste – allerdings nur an bestimmten Wochentagen.

Das Stadtgebiet von San Fierro mit seinen geraden Straßen bietet sich außerdem für die Feuerwehr-Missionen an. Der Truck kann hier gut durch die Straßenschluchten brettern, und die Brandherde liegen meistens dichter beieinander als etwa in Los Santos. Nachdem Stufe zwölf der Feuerwehreinsätze beendet ist, wird CJ als Belohnung immun gegen Flammen.

Die Park-Service-Missionen sind nach dem Einsatz »555 We Tip« verfügbar und leicht verdientes Geld: In der Uniform des Hotels parkt CJ in einem Zeitlimit Autos. Je mittiger die Wagen im markierten Parkplatz landen, desto mehr Kohle gibt's. Nach fünf Runden als Parkwächter wirft das Hotel täglich bis zu 2.000 Dollar ab.



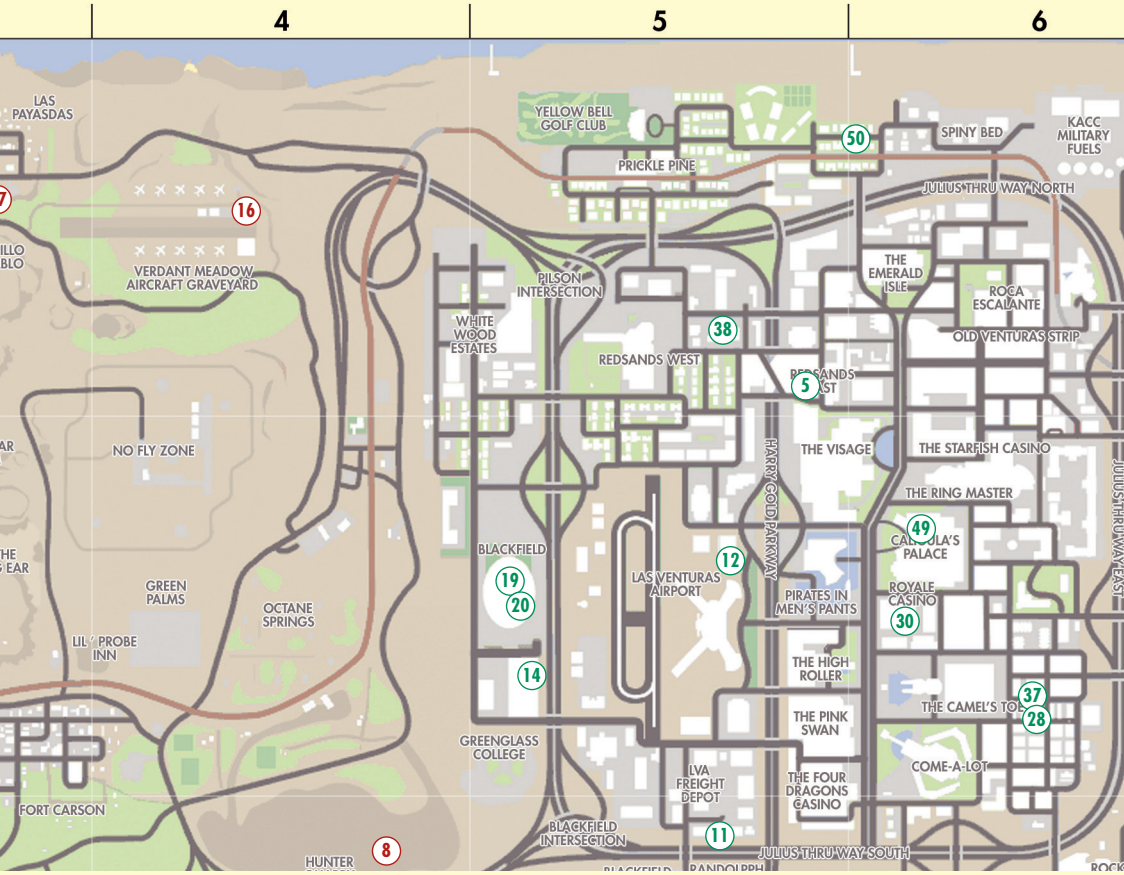
Nebenmissionen



5	Las Venturas Kuriermissionen (A5)
8	Steinbruch-Mission (C4)
11	LVA Freight Depot Rennserie (C5)
12	LVA Airport Rennserie (B5)
14	Motorradfahrschule (B5)
15	Bootsfahrschule (A1)
16	Flugschule (A4)
19	Stadion: Dirt Track (B5)
20	Stadion: Kick Start (B5)
27	Zwei-Spieler-Mission: Helikopter (A3)
28	Zwei-Spieler-Mission: Passanten (B6)
30	Zwei-Spieler-Mission: Bummel LV (B6)
32	Zwei-Spieler-Mission: Bummel Desert (A2)
37	Tanzen 3 (B6)
38	Billard (A5)
47	Freundin – Barbara (Treffpunkt) (A2)
48	Freundin – Barbara (Verabredung) (A2)
49	Freundin – Millie (Treffpunkt) (B6)
50	Freundin – Millie (Verabredung) (A6)

Eine der wichtigsten Nebenmissionen sollte ganz oben auf Ihrer Liste stehen: Durch Absolvieren der Flugschule (16) stehen CJ endlich Möglichkeiten zur Verfügung, entlegene Plätze in allen Stadtbezirken zu erreichen. Vorraussetzung sind 80.000 Dollar, mit denen der Held das Flugfeld in Verdant Meadows kauft. Danach steht im Tower die Pilotenausbildung zur Verfügung. Wer die Lufteinsätze alle mit der Goldmedaille abschließt, erhält den Kampfhelikopter Hunter als Belohnung. Für Silber gibt's das Stunt-Flugzeug und für Bronze die Rustler.

Sobald CJ den Jagdhelikopter freigespielt hat, sollten Sie sich die Bürgerwehr-Einsätze vornehmen. Denn mit dem Hubschrauber sind diese Missionen erheblich einfacher als etwa mit dem Motorrad oder Polizeiwagen. Wenn es Ihnen gelingt, auch die



zwölfte Stufe der Bürgerwehr-Reihe zu absolvieren, steigt CJs Panzerung auf ein Maximum von 150.

Las Venturas ist die Stadt des Glücksspiels. Hier kann CJ in den Casinos ein Vermögen machen oder in Sekunden die Mühen von zwei Wochen Arbeit verzocken. Speichern Sie vor einem Besuch in den Spielhöllen von San Andreas auf jeden Fall das Spiel ab. Sollte beim Roulette nicht Ihre Farbe oder Zahl kommen, können Sie den Spielstand erneut laden und erleiden so keine Verluste. Vorsicht: Wer Spielschulden macht, bekommt nach einer gewissen Zeit Besuch von den halslosen Schlägern der Casinobosse. Seien Sie also entweder bereit und bewaffnet für die Auseinandersetzung, oder bügeln Sie die Schulden rechtzeitig aus.

In Las Venturas liegen insgesamt 50 Hufeisen versteckt (siehe Karte auf Seite 18). Wenn CJ alle Talismane einsammelt, dann steigt zum einen sein Glück in allen Spielen deutlich an. Zum anderen liegen vor dem Four-Dragons-Casino die M4, MP5, Militär-Schrotflinte und Rucksackbomben bereit.

Beachten Sie, dass CJ nicht alle Missionen für die magischen 100 Prozent abschließen muss. Zum Beispiel benötigen Sie keine Highscores auf den diversen Arcade-Automaten. Auch die Monster-Stunts sind mehr eine gute Einnahme- und Spaßquelle als eine Notwendigkeit. Das gleiche gilt für die Tanzwettbewerbe, an denen Teile unserer Redaktion selbst nach ausführlichen Tests immer noch scheitern.

Vehikel


FALLOW BRIDGE
HAMPTON BARNS
MONTGOMERY
THE MAKO SPAN
San Andreas Sound
FREDERICK BRIDGE
MONTGOMERY INTERSECTION
HANKYPANKY POINT
FERN RIDGE
PALOMINO CREEK
Fisher's Lagoon
BLUEBERRY
HILLTOP FARM
NORTHSTAR ROCK
DILLIMORE
MULHOLLAND
MULHOLLAND INTERSECTION
RICHMAN
TEMPLE
LAS COLLINAS
GLENN PARK
LOS FLORES
MARKET
JEFFERSON
RODEO
MARINA
EAST LOS SANTOS
EAST BEACH
IDLEWOOD
CONFERENCE
CITY HALL
LITTLE MEXICO
WILLOW FIELD
SANTA MARIA BEACH
VERONA BEACH
EL CORONA
PLAYA DEL SEVILLE
VERDANT BLUFF
OCEAN DOCKS
C
D
E
F
4
5
6

Los Santos

1	Sadler (C4)
2	Sadler (C5)
3	Bike (C5)
4	Boxville (C5)
5	Ambulance (C5)
6	Boxville (D4)
7	Buffalo (C4)
8	Bravura (D5)
9	Romero (D6)
10	Tractor (D4)
11	Perennial (D5)
12	Mower (D5)
13	Mule (D4)
14	Mule (D4)
15	Mower (D5)
16	Sparrow (D5)
17	Kart (D5)
18	Mower (E4)
19	Journey (E4)
20	Caddy (E5)
23	Sentinel (E5)
24	Maverick (E5)
25	BMX (E6)
26	NRG-500 (E6)
27	Vortex (E4)
28	Raindance (E4)
29	BF Injection (E4)
30	Admiral (E5)
31	BMX (E5)
32	Sweeper (E5)
33	Remington (E5)
34	Broadway (E5)
35	Boxville (E6)
36	Hustler (E6)
37	Rhino (E6)
38	BMX (E6)
39	Hydra (E6)
40	Greenwood (E6)
41	Hotring Racer (E6)
42	Monster (E6)
43	Savanna (F6)
44	Dodo (F5)
45	Slamvan (F5)
46	Voodoo (F5)
47	Blade (F5)
48	Baggage (F5)
49	Shamal (F5)
50	BMX (F4)
51	Reefer (F4)



Legende

Bestimmte Autos in den einzelnen Stadtgebieten aufzutreiben, ist auf Kommando ziemlich schwierig. Unsere Karten zeigen, welche Wagen wo stehen. Außerdem sind manche Modelle nur nach bestimmten Missionen verfügbar. Farbe und Form der Punkte zeigt an, wann welcher Wagen wo zu finden ist. Diese Legende gilt für alle Karten im Abschnitt »Vehikel«.

Farben

- X Auto
- X Lastwagen
- X Motorräder
- X Fahrräder
- X Flugzeuge
- X Boote
- X Off-Road-Fahrzeuge
- X Nutzfahrzeuge

Symbole

- ◆ nach Abschluss einer normalen Mission verfügbar
- ✿ verfügbar, wenn CJ bei einer Freundin über 50% ist
- ○ nur verfügbar, wenn der Wagen in der Import-Export-Liste steht
- ● immer verfügbar
- ■ Vehikel startet eine Nebenmission
- ✦ nach Abschluss einer Nebenmission verfügbar

Vehikel


C
D
E
F
1
2
3
QUEENS
KINGS
CITY HALL
GARCIA
DOHERTY
HASHBURY
COUNTRY CLUB
MISSIONARY HILL
FOSTER VALLEY
EASTER BASIN
EASTER TUNNEL
"THE FARM" CULT LOCATION
FALLEN TREE
THE PANOPTICON
BLUEBERRY ACRES
BEACON HILL
FLINT RANGE
MOUNT CHILIAD
SHADY CREEKS
SHADY CABIN
BACK O' BEYOND
ANGEL PINE

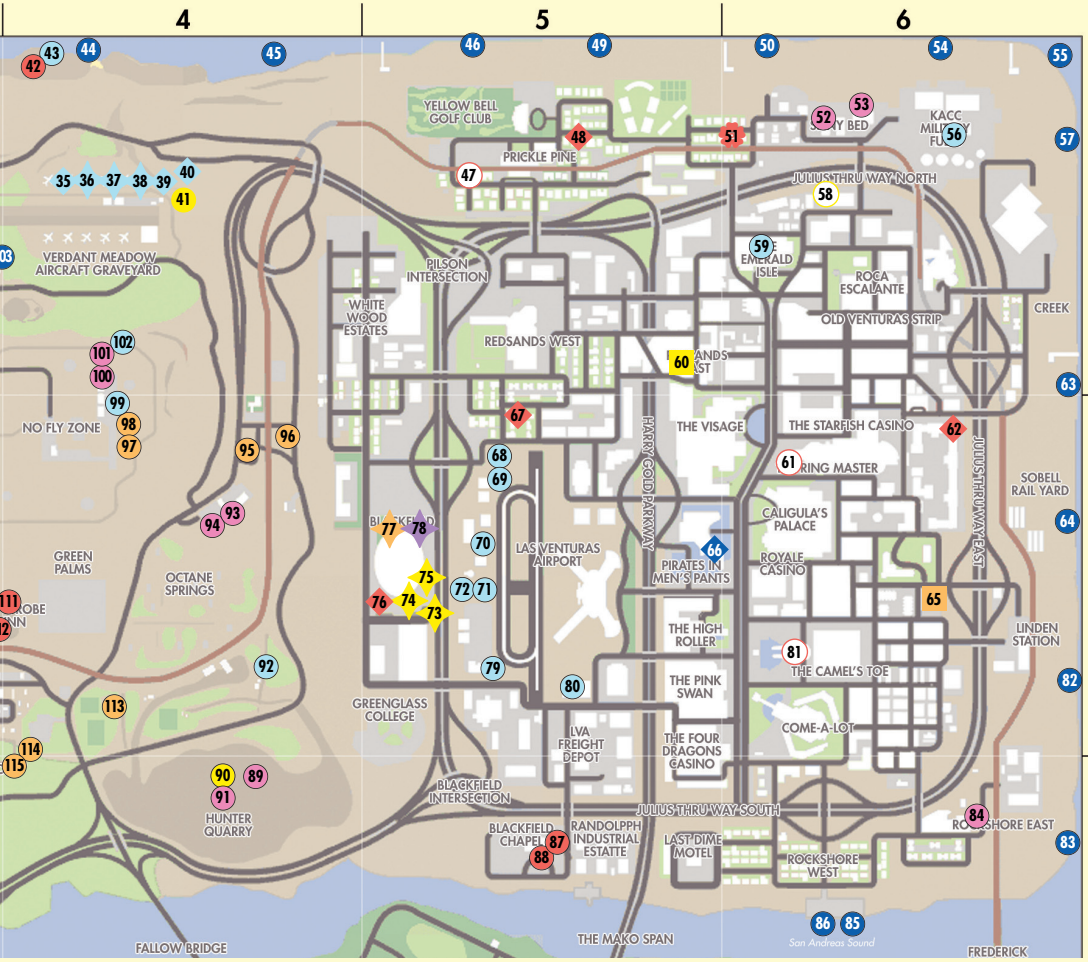
San Fierro | Badlands

1	Jester (C1)
2	Stafford (C1)
3	Sabre (C1)
4	Kart (C1)
5	Uranus (C2)
6	Elegy (C2)
7	Sultan (C2)
8	Stratum (C2)
9	Savanna (C2)
10	Stretch (C2)
11	Hunter (C2)
12	Coastguard (C2)
13	Barracks (C2)
14	Coastguard (C2)
15	Reefer (C2)
16	Reefer (C2)
17	Coastguard (C2)
18	Coastguard (C2)
19	Coastguard (C2)
20	NRG-500 (C2)
21	Forklift (C2)
22	Roadtrain (C2)
23	Super GT (C2)
24	Leviathan (C2)
25	Raindance (C2)
26	Vortex (D3)
27	Tractor (D3)
28	Quadbike (C3)
29	Rancher (D3)
30	Glendale (D3)
31	Freeway (D3)
32	Coastguard (D2)
33	Utility Van (D2)
34	Utility Van (D2)
35	Baggage (D2)
36	Uitility Van (D2)
37	Shamal (D2)
38	Baggage (D2)
39	Nevada (D2)
40	Coastguard (D2)
41	Forklift (D2)
42	Patriot (D3)
43	Forklift (D3)
44	Maverick (D2)
45	Baggage (D2)
46	Rustler (D2)
47	Dodo (D2)
48	Dodo (D2)
49	Baggage (D2)
50	MRG-500 (D2)
51	Coastguard (D2)
52	Coastguard (D2)
53	Blista Compact (D2)
54	Coastguard (D2)
55	Beagle (D2)
56	Bullet (D2)
57	Huntley (D2)
58	Boxville (D1)
59	Firetruck (C1)
60	Bullet (D1)
61	Hotknife (D1)
62	Super GT (D1)
63	Banshee (D1)
64	Camper (D1)
65	Sanchez (D1)
66	Freeway (D1)
67	Bike (D1)
68	Kart (D1)
69	BMX (D1)
70	Cmet (D1)
71	BF Injection (D1)
72	Newsvan (D1)
73	Coach (D1)
74	Bloodring Banger (D1)
75	Tractor (D2)
76	Sanchez (D2)
77	Cropduster (D2)
78	Tractor (D2)
79	Mower (E2)
80	Wayfarer (E3)
81	Sadler (E3)
82	Freeway (E3)
83	Tractor (E3)
84	Tractor (E3)
85	Bandito (E3)
86	Sadler (E3)
87	Tractor (E3)
88	Bobcat (E3)
89	Monster (E3)
90	Walton (E2)
91	Tractor (E2)
92	Tractor (E2)
93	Walton (E2)
94	Sanchez (E2)
95	Tractor (E2)
96	Cement Truck (E2)
97	Cement Truck (E2)
98	Glendale (E2)
99	Dozer (E2)
100	Towtruck (E2)
101	Journey (E1)
102	Mountain Bike (E1)
103	Camper (E1)
104	Sanchez (E1)
105	Dinghy (E1)
106	Dinghy (F1)
107	Mountain Bike (F1)
108	Sanchez (F1)
109	Mesa (F1)
110	Romero (F1)
111	Ambulance (F1)
112	Roadtrain (F1)
113	Sanchez (F1)
114	BF Injection (F1)
115	Dinghy (F1)
116	Dinghy (F2)
117	Reefer (F3)
118	Walton (F2)
119	Sadler (F2)
120	Quadbike (F2)
121	Quadbike (F2)
122	Quadbike (F2)
123	Dinghy (F2)
124	Quadbike (F3)
125	Glendale (F3)
126	Glendale (F3)
127	»Ghost Car« (F3)
128	Quadbike (F3)
129	Reefer (F3)
130	Reefer (F3)
131	Reefer (F3)
132	Feltzer (F3)
133	Reefer (F3)
134	Quadbike (E1)
135	Jetmax (C1)
136	Bandito (C1)

Vehikel



1	Squalo (A1)	16	Sadler (A2)	31	Quadbike (A3)	46	Reefer (A5)	61	ZR-350 (B6)
2	Squalo (A1)	17	Ambulance (A2)	32	Kart (A3)	47	Cheetah (A5)	62	Kart (B6)
3	Coastguard (A1)	18	Rancher (A2)	33	Mr. Whoopie (A3)	48	Kart (A5)	63	Reefer (A6)
4	Dinghy (A1)	19	Kart (A2)	34	Hotdog (A3)	49	Reefer (A5)	64	Jetmax (B6)
5	Squalo (A1)	20	Speeder (A2)	35	Hydra (A4)	50	Reefer (A6)	65	Baxville (B6)
6	Reefer (A1)	21	Dinghy (A3)	36	Rustler (A4)	51	Club (A6)	66	Vortex (B5)
7	Marquis (A1)	22	Reefer (A3)	37	Stuntplane (A4)	52	Sweeper (A6)	67	Kart (B5)
8	Marquis (A1)	23	Dinghy (A3)	38	Hunter (A4)	53	Packer (A6)	68	Dodo (B5)
9	Vortex (A1)	24	Reefer (A3)	39	Leviathan (A4)	54	Reefer (A6)	69	Dodo (B5)
10	Jetmax (A1)	25	Dinghy (A3)	40	Jetpack (A4)	55	Reefer (A6)	70	Shamal (B5)
11	Marquis (A1)	26	Vortex (A3)	41	PCJ-600 (A4)	56	Cargobob (A6)	71	Dodo (B5)
12	Squalo (A1)	27	Skimmer (A3)	42	Sadler (A4)	57	Reefer (A6)	72	Dodo (B5)
13	Skimmer (A1)	28	Glendale (A3)	43	Sea Sparrow (A4)	58	FCR-900 (A6)	73	Freeway (B5)
14	Tanker (A2)	29	Quadbike (A3)	44	Tropic (A4)	59	Maverick (A6)	74	FCR-900 (B5)
15	Mountain Bike (A2)	30	Glendale (A3)	45	Reefer (A4)	60	Faggio (A5)	75	NGR-500 (B5)



76	Kart (B5)	91	Dozer (B4)	106	Skimmer (A3)	121	Hydra (C2)	136	Kart (C1)
77	Dune (B5)	92	Cropduster (B4)	107	Skimmer (B3)	122	Patriot (C2)	137	Securicar (C1)
78	BF Injection (B5)	93	Packer (B4)	108	Sea Sparrow (B3)	123	Kart (C2)	138	Stallion (C1)
79	Dodo (B5)	94	Linerunner (B4)	109	Dinghy (B3)	124	Squalo (C2)	139	Stratum (C1)
80	AT-400 (B5)	95	Hotdog (B4)	110	Sandking (B3)	125	Tropic (C2)	140	Bullet (C1)
81	Euros (B6)	96	Rancher (B4)	111	Glendale (B3)	126	Maverick (C2)	141	Romero (B1)
82	Reefer (B6)	97	Patriot (B4)	112	Glendale (B3)	127	Reefer (B2)	142	Infernus (C1)
83	Jetmax (C6)	98	Barracks (B4)	113	Rancher (B4)	128	Speeder (B2)	143	Maverick (C1)
84	Dozer (C6)	99	Cargobob (B4)	114	Sadler (B4)	129	Dinghy (B2)	144	Raindancer (C1)
85	Reefer (C6)	100	Rhino (A4)	115	Walton (C4)	130	Monster (B2)	145	Ambulance (C1)
86	Jetmax (C6)	101	Rhino (A4)	116	Ambulance (B3)	131	Marquis (B2)	146	Marquis (C1)
87	Romero (C5)	102	Hydra (A4)	117	Romero (B3)	132	Reefer (B2)	147	Reefer (C1)
88	Romero (C5)	103	BF Injection (A3)	118	Speeder (B3)	133	Marquis (B1)	148	Marquis (B1)
89	Dumper (C4)	104	Bobcat (A3)	119	Washington (C3)	134	Marquis (B1)	149	Speeder (B1)
90	Sanchez (B4)	105	Dinghy (A3)	120	Dinghy (C3)	135	Kart (C1)	150	Quadbike (B3)

Girlfriends



Ein guter Held braucht immer eine starke Frau an seiner Seite. Wir verraten Ihnen, **was die Damen in San Andreas mögen.**

In der riesigen Spielwelt von GTA San Andreas finden Sie insgesamt sechs Frauen, mit denen CJ anbandeln kann. Zwei davon lernt er zwangsläufig während Missionen kennen. Die anderen kann er jederzeit treffen. Die genauen Positionen der Begegnungen entnehmen Sie den Karten im Abschnitt »Nebenmissionen«. Jede der Damen hat andere Ansprüche an ihren Liebhaber. Die eine mag lieber Muskeln, die andere steht mehr auf füllige Kerle. Generell gilt aber: Wer genug Sex-Appeal hat, kann auch bei Frauen landen, die sonst nicht auf seinen Körper abfahren würden.

Alle Frauen haben drei unterschiedliche Arten von Dates, mit denen Sie pro erfolgreiches Treffen fünf Prozent auf dem Beziehungsbalken verbuchen. Das sind: Tanzausflüge, Autofahrten und romantische Essen. Die Art des Dates bestimmen die Frauen. Sobald die Beziehung weit genug ist, lassen die Angebeteten CJ auf einen »Kaffee« mit ins Haus, was Extrapunkte gibt. Um einen Bonus zu bekommen, bringen Sie den Damen Blumen mit. Diese sind im Stadtgebiet verteilt und können wie eine Waffe angelegt werden. Wichtig: Wer möchte, kann mehreren Damen gleichzeitig den Hof machen.

Denise Robinson

Die Dame treffen sie in der Mission »Burning Desire«, danach ist sie automatisch CJs Freundin. Wirkliche Vorlieben in Sachen Aussehen hat sie nicht. Denise lebt ganz in der Nähe der Johnson-Familie in Los Santos. Das Mädel ist genügsam: Bei Rundfahrten mit ihr genügt es im Schritttempo um den Block zu gondeln.

Bevorzugtes Aussehen: –

Wann zu Hause:
0:00 bis 6:00 Uhr oder 16:00 bis 0:00 Uhr

Kaffee: ab 40 Prozent auf dem Beziehungsbalken darf CJ mit ins Haus.

Belohnungen:
- ab 50% gibt's die Autoschlüssel für den grünen Hustler von Denise.
- bei 100% schenkt Denise Ihnen einen hellblauen Anzug (Pimp Suit)

Michelle Cannes

Michelle ist eine Automechanikerin, die in San Fierro lebt. Zum ersten Mal begegnet CJ ihr in der Fahrschule. Sie steht am Fernseher mit den Prüfungen.

Bevorzugtes Aussehen:
- füllige Typen (Fett um und über 50%)
- hoher Sex-Appeal-Wert

Wann zu Hause:
um Mitternacht oder gegen die Mittagszeit

Kaffee: ab 40 Prozent auf dem Beziehungsbalken darf CJ mit ins Haus.

Belohnungen:
- sobald Michelle Ihre Freundin ist, darf CJ in ihrer Werkstatt den Wagen kostenlos umspritzen – wie im Pay'n'Spray.
- ab 50% gibt's die Autoschlüssel für Michelles Monster Truck.
- bei 100% bekommt CJ ein Rennfahrer-Outfit geschenkt.

Helena Wankstein

Diese Anwältin lebt in den Außenbezirken der Badlands auf einem Bauernhof.

Bevorzugtes Aussehen:
- wenig Muskeln (unter 25 Prozent)
- wenig Fett
- hoher Sex-Appeal-Wert

Wann zu Hause: 0:00 bis 2:00 Uhr, 8:00 bis 12:00 Uhr und 14:00 bis 0:00 Uhr

Kaffee: ab 70 Prozent auf dem Beziehungsbalken darf CJ mit ins Haus.

Belohnungen:
- sobald Helena Ihre Freundin ist, darf CJ sich im Werkzeugschuppen bedienen, wo er Kettensäge, Flammenwerfer, Molotowcocktails und eine Pistole findet.
- ab 50% gibt's die Autoschlüssel für Helenas Bandito.
- ab 100% hängt in CJs Schrank ein Outfit für einen Besuch auf dem Land.

Katie Zahn

Die Krankenschwester lebt in San Fierro und hält sich vor dem ersten Treffen im Avispa Country Club auf. Diese Dame fährt auf Muskelpakete ab und steht auf langsame Spazierfahrten.

Bevorzugtes Aussehen:
- viel Muskeln (über 75 Prozent)
- hoher Sex-Appeal-Wert

Wann zu Hause: 12:00 bis 0:00 Uhr

Kaffee: ab etwa 50 Prozent auf dem Beziehungsbalken darf CJ mit ins Haus.

Belohnungen:
- sobald Katie Ihre Freundin ist, kann CJ nach Unfällen ohne Verluste im Geldbeutel oder Waffenarsenal das Krankenhaus verlassen.
- ab 50% erhalten Sie den Autoschlüssel zu Katies Romero.
- ab 100% bekommt CJ ein Arzt-Outfit.

Barbara Schternvart

Diese Dame gehört zu den Gesetzeshütern in San Andreas. Allerdings braucht Sie das nicht zu stören, denn sie schwärzt CJ nicht bei den Bullen an, wenn er ein Ding dreht.

Bevorzugtes Aussehen:
- viel Fett (über 50 Prozent)
- hoher Sex-Appeal-Wert

Wann zu Hause:
0:00 bis 6:00 Uhr oder 16:00 bis 0:00 Uhr

Kaffee: ab etwa 60 Prozent auf dem Beziehungsbalken darf CJ mit ins Haus.

Belohnungen:
- sobald Barbara Ihre Freundin ist, kommt CJ ohne Kosten und mit allen Waffen zurück aus dem Knast, falls er mal eingebuchtet wird.
- ab 50% erhält CJ die Schlüssel zu Barbaras Polizeiwagen.
- ab 100% bekommt CJ eine Polizistenuniform.

Millie Perkins

Wieder eine Frau, die CJ während einer Mission kennen lernt. Die Schönheit aus dem Einsatz »The Key to her Heart« arbeitet als Croupier im Casino und steht auf seltsame Spielchen, die mit dem Bonus-Outfit zusammenhängen, das CJ in der Mission erhält.

Bevorzugtes Aussehen: –

Wann zu Hause: 12:00 bis 22:00 Uhr

Kaffee: ab etwa 40 Prozent auf dem Beziehungsbalken darf CJ mit ins Haus. Oder: Tragen Sie das Outfit aus der Mission »The Key to her Heart«.

Belohnungen:
- ab 35% darf sich CJ die Keycard in Millies Appartment holen.
- ab 50% gibt's die Schlüssel zu einem pinken Wagen mit dem Namen Club. Für 100% gibt es bei Millie keine weitere Belohung.