3 /95 März

Das Spielemagazin, das viel bietet

NEU!

PC Spiel

mit CD-ROM

PC Spiel mit CD

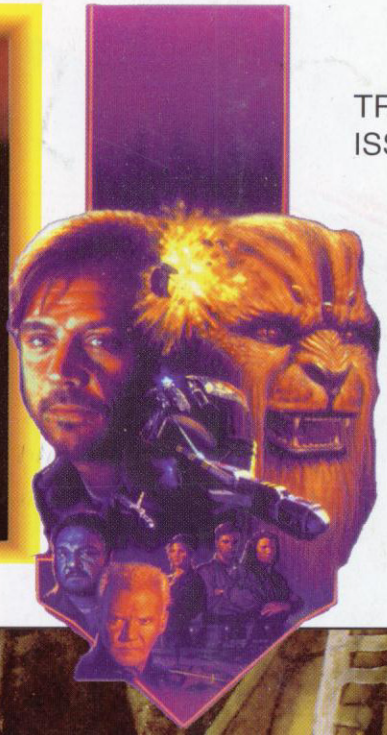
4 399158 805008 03

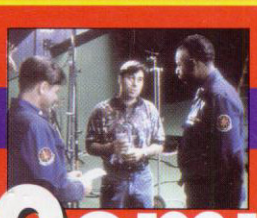
TRONIC-Verlag
ISSN 0947-8388

DM 5,00
sfr 5,00 öS 40



Heretic:
Abenteuer im Vorhof der Hölle





Wie im Film!

Wing Commander III

Die Saga geht weiter



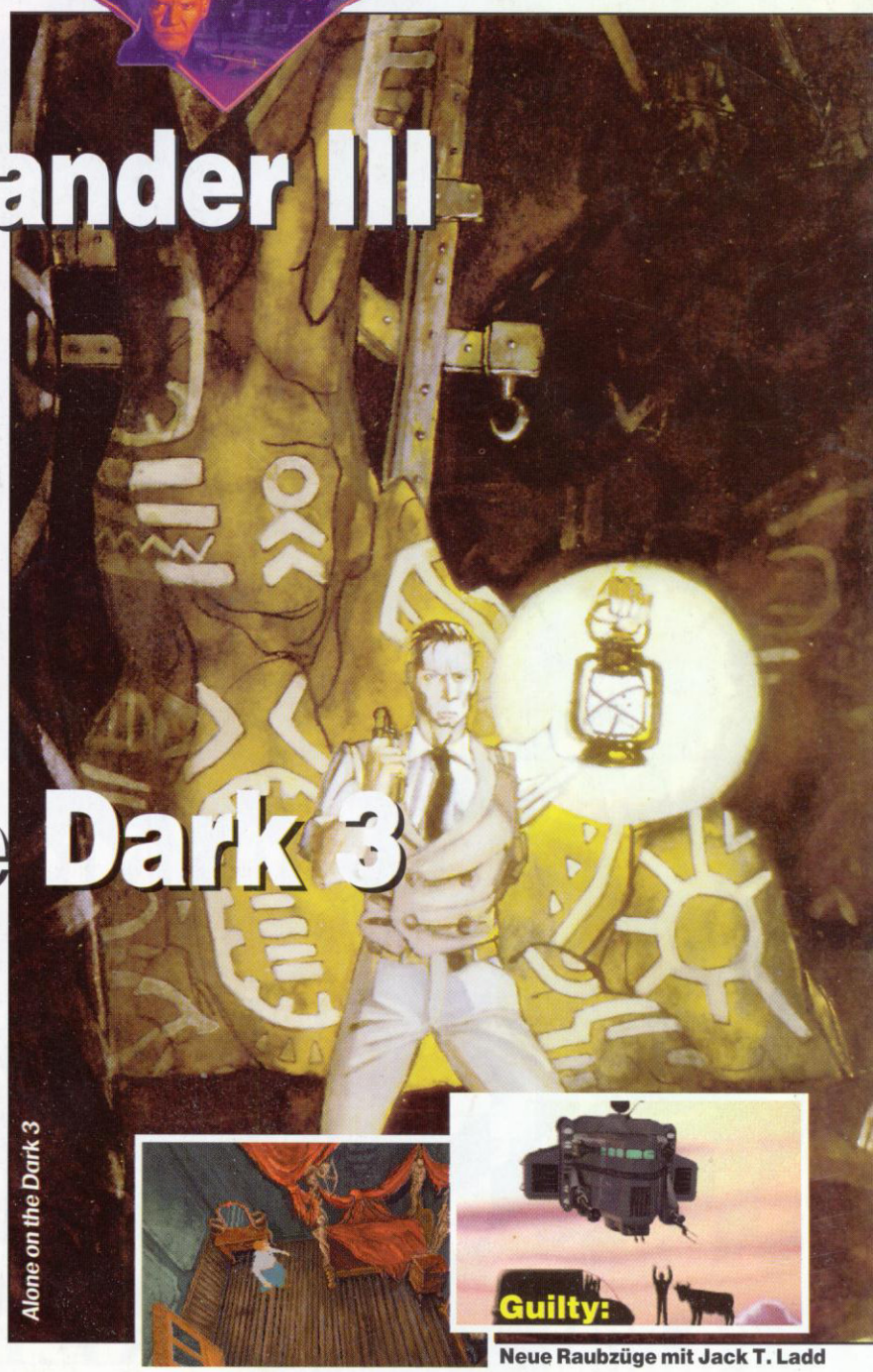
Worauf das CD-ROM-Laufwerk wartet

Die Elite der Silberscheiben

Der Comic zum Sammeln

Alone in the Dark 3

Exklusiv in PC Spiel



Alone on the Dark 3

Consumer Electronic Show Las Vegas

Die Spielhits für 1995 LAS VEGAS

Guilty:

Neue Raubzüge mit Jack T. Ladd

CD-ROM plus Bonusspiel

Wochenlanger Spielspaß inklusive

CD-ROM

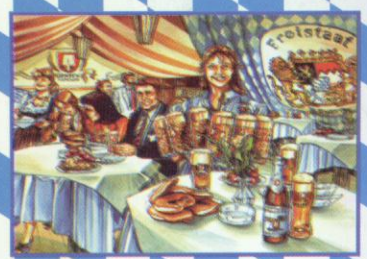
Das Amt



Copyright by ZDF 1995









Da legst di nieda !!!

Werden Sie Bürgermeister in einem kleinen bayerischen Dorf, mit allem was dazugehört - Politik, Macht, Geld, Vetternwirtschaft, Presserummel, Tourismus, Volksfeste und Blasmusik. Erleben Sie DAS AMT - die etwas andere Simulation.

DAS AMT wurde in der Entwicklung durch den Bund der Steuerzahler (BdSt) unterstützt und bietet so einiges an Realitätsnähe. Das ZDF stellte eigens Redakteure, die Sie mit den neuesten Nachrichten versorgen.

Freuen Sie sich auf eine neue, packende und humorvolle Simulation - ab Januar'95 im Handel !!!

BdSt

CD-ROM

GREENWOOD ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

Einzelwertung



Jürgen
1. Woodruff and the Schnibble of Azimuth
2. Descent
3. Aladdin



Klaus
1. Descent
2. Woodruff and the Schnibble of Azimuth
3. Heretic



Stefan
1. Woodruff and the Schnibble of Azimuth
2. NASCAR Racing
3. Alone in the Dark 3



Marcus
1. NASCAR Racing
2. Heretic
3. Alone in the Dark 3



Thomas
1. Wing Commander III
2. Alone in the Dark 3
3. Commander Blood

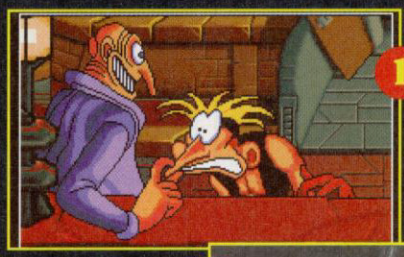


Peter
1. Descent
2. NASCAR Racing
3. Alone in the Dark 3



Vera
1. Woodruff and the Schnibble of Azimuth
2. Wing Commander III
3. Alone in the Dark 3

Die Top 5 des Monats März



1 Woodruff and the Schnibble of Azimuth



2 Alone in the Dark 3



3 Descent



4 NASCAR Racing



5 Wing Commander III

Beste Grafik: Wing Commander III
Bester Sound: Wing Commander III

SPOTLIGHT

+++ NEWS +++ NEWS +++



Alone in the Dark 3: Comic zum Spiel

Während die Vorbereitungen zur Erstausgabe der PC Spiel noch auf Hochtouren liefen, bekamen wir ein Top-Angebot: den Comic zum Spiel **Alone in the Dark 3** als Vorabdruck. Natürlich haben wir nicht gezögert und Ja gesagt. Leider können wir nicht alles auf einmal bringen, deshalb sind's pro Ausgabe immer nur vier Seiten zum Sammeln. Wer seine Neugier nicht bremsen kann, wird sich freuen, daß bald schon eine komplette Ausgabe in den Läden stehen wird. Sie erscheint im **Splitter-Verlag**, Gollier Straße 16, 80339 München, Tel. 089/50 67 78. Alle Zeichnungen stammen übrigens aus der Feder von Suerte, der Text wurde von Edward Carnby gestaltet, der auch dem Helden der Story seinen Namen lieh, und das ganze beruht auf einer Idee von Hubert Chardot.

CeBIT für Spieler

CeBIT'95 HANNOVER 8.—15. 03. 1995

Langsam naht der Welt größte Computermesse, die CeBIT '95, die in diesem Jahr vom 8. bis zum 15. März ihre Pforten in Hannover öffnet. Für Spieler war das ganze bisher immer ziemlich uninteressant. Diesmal allerdings findet Ihr wenigstens einen der großen deutschen Computerspieledistributoren in Halle 9, Stand B44. Die Firma **Bomico** präsentiert unter anderem eine neugestaltete Edutainment-Programmpalette und die aktuellsten Hits aus der Schmiede des Simulationsmeisters **Maxis**. Sogar eine erste Version von **SimTower** soll zu sehen sein, das dem 94er Knüller *Sim City 2000* nachfolgen soll.

Bomico teilt sich den Standplatz übrigens mit dem **Tronic-Verlag**, dem Mutterhaus der **PC Spiel**. Mit etwas Glück trefft Ihr also auch Mitglieder der Redaktion direkt nebenan.

Magic-Carpet-Szenario-Disk



Hidden Worlds heißt die erste Szenario-Disk für Magic Carpet. Die insgesamt 24 neuen Levels spielen im ewigen Eis. Aber das ist nicht der einzige Grund, warum man sich warm anziehen sollte. Vielmehr sollen auch die Computergegner und Monster um einiges härter werden. Als Ausgleich für die Spieler gibt's bessere Zaubersprüche. Laut Hersteller **Bullfrog** soll die Disk Ende Februar in den Läden stehen.

Erste Hochzeit unterm Cyberhelm



Heiraten vor laufender Fernsehkamera im Studio einer blonden Holländerin? Megaout! Die Zukunft gehört schließlich dem Cybersex. Wen wundert's also, daß es bis dahin erst einmal **Cyber-Hochzeiten** gibt? Bereits im letzten Jahr ging in San Francisco das erste Cyber-Wedding über die Bühne. Was uns jetzt noch fehlt: Cyber-Scheidung, Cyber-Versöhnungen ...

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Stellv. Chefredakteurin
Vera Brinkmann (vb)

CD-Redaktion (Ltg.)
Peter Schmitz (sz)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Jürgen Borngießer (jb), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe
Roland Heibert, Antje Hink (ah), Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Michael Suck (msu)

Korrespondenz USA
Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
"Alone in the Dark 3", Infogrames

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Silvia Führer, Lars Völke, Christian Siebert, Katja Braun

CD-Gestaltung
Roman Müller (verantw.), Horst Franke, Volker Vogeley

Anzeigenleitung
Ulrich Lauterbach, Tel.: (0 56 51) 97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Gerlinde Rachow, Tel.: (0 56 51) 97 96-14
Dieter Schäfer, Tel.: (0 56 51) 97 96-15
Torsten Bonin, Tel.: (0 56 51) 97 96-12

Anzeigendisposition
Sabine Schmauch, Tel.: (0 56 51) 97 96-16
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 1 ab 1. Januar 1995

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25H, Phone: GB (071) 2215462, Fax: GB (071) 2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Gutenbergstr. 3, 37412 Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 109 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren. Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 124 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel. (0 56 51) 97 96-19

Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

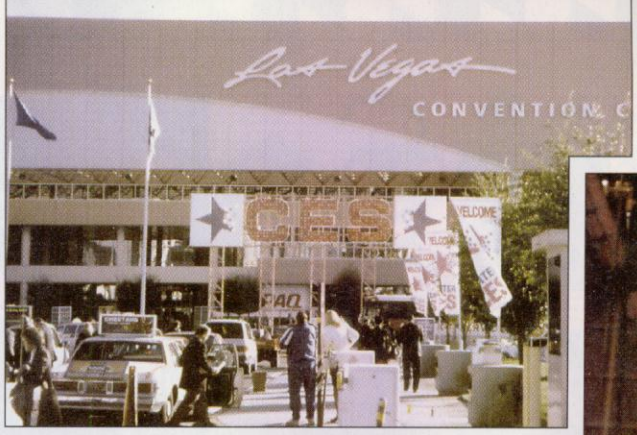
Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Redaktion, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-58, Fax: 0 56 51/97 96-55
Verwaltung/Vertrieb, Bremer Str. 10a,
D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-0, Fax: 0 56 51/97 96-44
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0, Fax: 0 56 51/9 29-141, BTX: 0 56 51 92 9-0001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhalt



Consumers Electronic Show in Las Vegas **Seite 18**



Wing Commander III: Heart of the Tiger **Seite 34**

Spotlight ab Seite 3

Nachrichten, Neuheiten, Trends 3
Szene Großbritannien 10
Brettspiele 16

Report ab Seite 18

Viva Las Vegas 18
Consumer Electronics Show '95
Telegramm aus USA 26
Aktuelles aus den Vereinigten Staaten
Träume von Macht, Krieg und Liebe 28
Dreharbeiten zu 'Schatten des Imperiums'

Thema ab Seite 34

Der Tiger wetzt die Krallen 34
Die Wing-Commander-Saga lebt – und wie!

Besser spielen per CD 40
Games, auf die das CD-ROM-Laufwerk wartet

Lupe ab Seite 108

Der Weg zum Erfolg 108
Richtig absahnen bei Transport Tycoon

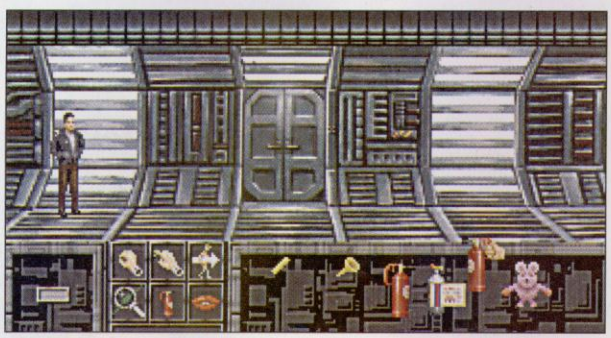
Werkstatt ab Seite 112

Alle Wege führen nach (CD-)ROM 112
Das Wichtigste über CD-ROM-Laufwerke
Werkstatt-Tips 116
Kleine Hard- und Softwarehilfen für Spieler

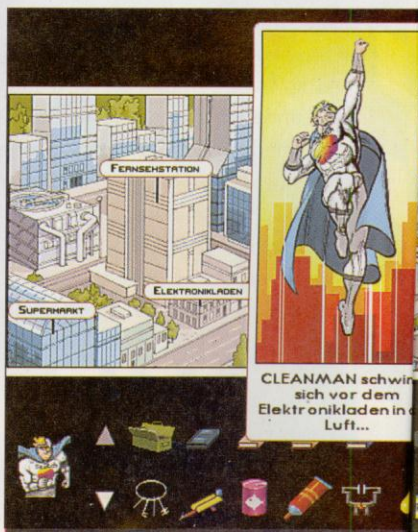
Rubriken

Impressum 4
Star-Trek-Log 12
Flimmerkiste 19
Topaktuell vor ... Jahren 97
Marktplatz/Kleinanzeigen 98
Inserentenverzeichnis 99
Bücherkiste 107
Audio-Spuren 114
Leserbriefe 117
Vorschau 118

Guilty **Seite 74**



Cleanman **Seite 82**



3/95





Descent **Seite 72**

Alone in the Dark 3 **Seite 70**

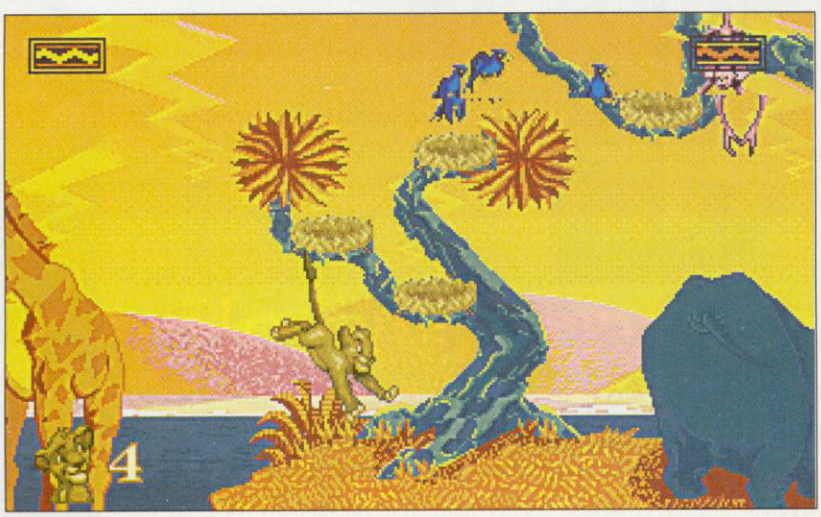
Wettbewerbe Gewinnspiele

Orchid 76
Microprose 109

Spielfeld ab Seite 50

Auf einen Blick 50
Das aktuelle Angebot
Zum dritten Mal allein im Dunkeln 57
Alone in the Dark 3
Drunter und Drüber 72
Descent
Schon wieder angefangen 74
Guilty
Rückkehr des Space-Gnomes 78
Commander Blood
Was heißt hier Schnibble? 80
Woodruff & The Schnibble of Azimuth
Echt sauber! 82
Cleanman
Doomes Zeug 84
Heretic
Jahrmarkt der Scheußlichkeiten 85
Rise of the Triad
Wodka, Schnee und rote Socken 86
The Big Red Adventure (Preview)
Zieh Leine 88
Gone Fishin'
Noch'n Kart-Game 90
Super Karts (Preview)
Ovale Leidenschaften 92
Nascar Racing
Schrottreif 94
Power Drive
Neun Leben 96
König der Löwen
Von Wundern und Lampen 96
Aladdin
Bis daß der Schutzschild kracht *102*
Prototype (Preview)
Begegnung der dritten Art 104
Elite 3 (Preview)

König der Löwen **Seite 96**







Hallo und hereinspaziert, ...



herzlich willkommen in der neuen PC Spiel! Wir wollen Euch nicht lange aufhalten, denn natürlich seid Ihr gespannt, was die folgenden Seiten und die CD zu bieten haben. Schaut Euch also nach Herzenslust um und guckt, ob's Euch gefällt.

Bekanntlich ist das erste Mal immer das schwerste: Natürlich kam der Redaktionsschluß früher, als uns lieb war. 120 Seiten und eine CD rund ums Thema PC-Spiele: Das scheint eine ganze Menge zu sein, bevor man anfängt, sie mit Inhalt zu füllen. Aber im Laufe der Arbeit schnurrt das Ganze zusammen wie die Kapazität der heimischen Festplatte, die ja auch stets zu klein ist für all die schönen Programme, die installiert werden könnten.

Jedenfalls ging es in der Redaktion zu wie in einem Bienenstock. Es summte und brummte allerorten, und besonders dort, wo die Spiele und Demos für die CD gesammelt wurden. Je mehr das Angebot wuchs, desto märchenhafter gestaltete sich die Auswahl nach dem Motto "Die guten ins Töpfchen, die schlechten ins Kröpfchen". Was übriggeblieben ist, hat uns besonders viel Spaß gemacht und wird hoffentlich auch Euch ein wenig Freude bereiten.

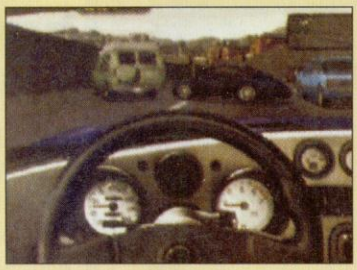
Als dann eines Nachts, als es zu dunkel war, um die Redaktionsräume noch zu verlassen, ein geheimnisvoller grüner Meteorit in der Nähe des Verlagsgebäudes niederging, da war ... – aber halt, das ist eine Geschichte, die wir auf der CD ausführlich erzählen! Wir sind sicher, Ihr begleitet unseren Kollegen Thomas, der der Angelegenheit auf den Grund gegangen ist.

Und wenn wir uns in vier Wochen wiedersehen, dann freuen wir uns doppelt, denn schon jetzt sind wir wieder fleißig dabei, die neuesten Spiele, Trends und Nachrichten für die nächste Ausgabe zusammenzutragen. Bis dahin viel Spaß wünschen Euch

Stefan

und die
PC-Spiel-Redaktion





Shock Wave
The Need for Speed

High-End-Games fürs 3DO

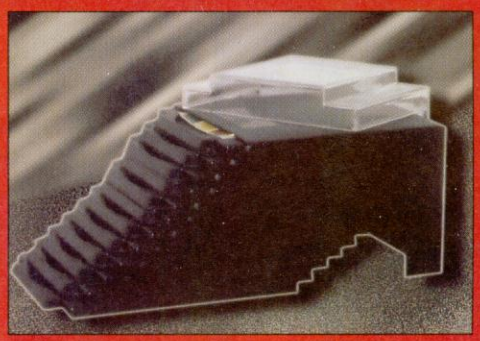
Auch wenn wir PC Spiel heißen, muß ein gelegentlicher Blick über den Tellerrand erlaubt sein! Zwei Games für das 3DO fielen uns kürzlich auf, die wirklich super zu spielen sind: **The Need for Speed** und **Shock Wave**. Das erste ist ein Rennspiel mit drei Tracks und acht wählbaren Roadstern. Die Grafik ist atemberaubend, die Geschwindigkeit sensationell und der Sound kommt in Dolby Surround.

Shock Wave ist ein Science-fiction-Ballergame mit ähnlichen Qualitäten wie das erwähnte Rennspiel. Beide Produkte dürften in puncto Grafik und Scrolling alles Gängige für den PC locker abhängen. Der Preis ist bei jeweils 120 Mark angesetzt.

Ordnung in der CD-Sammlung

Wer kennt das nicht: schon wieder ein Magazin mit einer CD gekauft, und keine leere Hülle mehr. Jetzt gibt's Abhilfe. Die **CD-Box** von **Völkner** bietet für 12 CDs sicheren Schutz vor Staub oder kleinen Kindern mit scharfen Zähnen und Fingernägeln (22,80 DM). Ebenfalls bei Völkner im Programm steht der beliebte Quader für die Unterbringung von 3,5-Zoll-Disketten (8,90 DM pro Stück).

Weitere Infos: Völkner, Marienberger Str. 10, 38095 Braunschweig.



CD-Box

Diskettenbox



Mouse-Pad-Galerie

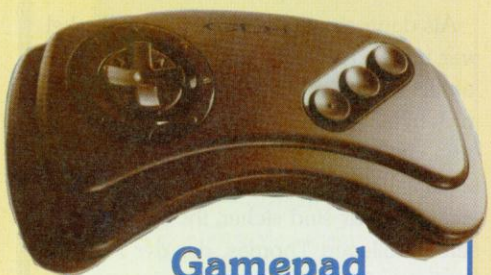
Da eigentlich jede Art von Produkt über kurz oder lang von Enthusiasten gesammelt wird, trägt der NDR zur CeBIT '95 eine Auswahl schöner und kurioser Mousepads zusammen. Das Gesamtkunstwerk wird am Ende der Messe zugunsten der Aktion "Menschen in Not" versteigert. Wer sich an dieser guten Tat mit einem Pad beteiligen will, sollte sich an den NDR, 20149 Hamburg, Tel. 0 40/41 56 21 00 wenden.

Antivirus umsonst

Die Firma **Soft Mail** aus Büsingen bietet allen PC-Benutzern ein **kostenloses Antivirenprogramm** an. Wer sich vor den heimtückischen Datenschädlingen schützen möchte, sollte sich die folgende Telefonnummer merken: 0 77 34/10 01.

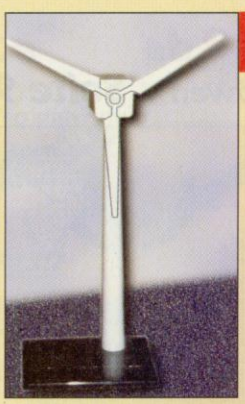
Microprose-Mailbox

Microprose bietet den Kunden der Firma jetzt eine **Mailbox** an. Man findet die neuesten Demos, Updates, Tips und Tricks sowie viele Informationen mehr zu aktuellen Microprose-Titeln. Die Sysops hören auf die Namen Sven Hamann und Quentin Chaney. Zu erreichen ist die Box unter der Nummer 0 52 41/94 64 84.



Gamepad fürs CD-i

Nach langem Warten gibt es jetzt ein Gamepad fürs CD-i. O.k., eigentlich gab's schon vorher welche, aber die waren wirklich nicht der Rede wert. Das neue Teil hört auf den Namen **22 ER 9021** und kommt direkt von **Philips**. Im Fachhandel wird's um die 60 Mark kosten.



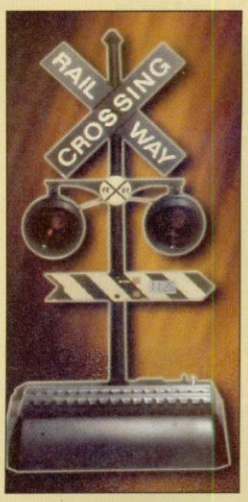
Gimmicks für den Schreibtisch

Also ehrlich: Manche Schreibtische, die man zu sehen bekommt, unterscheiden sich nur dadurch vom Papierkorb nebenan, daß oben gerade noch Monitor und Tastatur herausgucken. Unsere Meinung: eine völlig ungeeignete Maßnahme, um Aufmerksamkeit zu erwecken! Es gibt nämlich Besseres.

Die **Railway-Crossing-Uhr** zum Beispiel ist nicht nur ein Blickfang, sondern auch praktisch für diejenigen, die stets den Feierabend vergessen. Der eingebaute Wecker meldet sich mit typischen Bahnhofsgeräuschen und rotem Blinklicht zu Wort, erinnert an Termine oder daran, daß Nachtruhe angesagt ist (30 DM).

Auch die **Solar-Windkraft-Anlage** macht ordentlich was her. Eine eingebaute Solarzelle bringt das Windrad in Schwung, allerdings ist volles Tageslicht oder eine starke Glühbirne notwendig (50 DM).

Weitere Infos: Völkner, 38095 Braunschweig, Tel. 05 31/2 88 22.



0,0 % Nikotin, 100 % Power!

MEDIA GALLERY

IT'S HOT

MediaGallery. Sonst nichts.



Jackie Jones meint: Diese CD kann abhängig machen. Enthält eine einzigartige Multimedia-Show mit den neuesten Spiele-Hits und alle Treiber für die aktuellen SPEA Video Seven Graphikkarten. Die MediaGallery CD bekommt man mit der PC-Direkt, ab Nr. 4/95. Erhältlich überall, wo es Zeitschriften gibt.

SPEA Software AG · Moosstraße 18 · 82319 Starnberg

SPEA auf der CeBIT, Halle 8, Stand D20 und C20



Axys

Neue Sticks von Suncom

Aus dem **Suncom**-Programm sind uns drei Joysticks aufgefallen, die uneingeschränkt empfohlen werden können. Den besten Eindruck machte das Modell **Axys**, ein Analog-Stick, der exakt arbeitet, zwei belegbare Feuertasten hat und sich extrem genau justiert. Der Clou an dem Teil: eine ansteckbare Auflage, die den Handballen wirklich entlastet. Für Fahr- und Flugsimulationen ist Axys sehr gut geeignet. Der Preis: ca. 55 Mark.

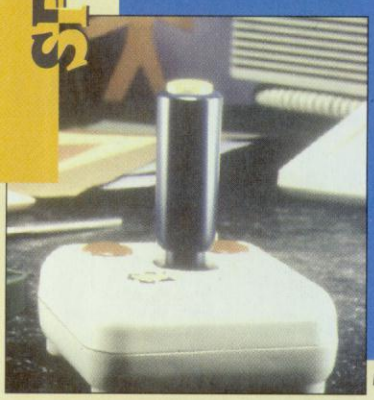
Flight Max heißt der zweite Stick im Bunde; er ist vor allem für die Flugi-Freaks konzipiert. Neben Feuerknöpfen bietet der Stick eine Throttle-Control. Ein Test mit Wing Commander III verlief ausgesprochen gut. Der Preis: ca. 80 Mark.



Flight max

Für alle, die gern aus der Hand spielen, bietet schließlich **My Joystick** die richtige Plattform, ein Ministick, der eigentlich für Kinder produziert wurde. Die genaue Steuerung mit sehr kurzen Wegen macht aber bei allen Sorten von Actiongames eine gute Figur (normalgroße Hände vorausgesetzt). Das niedliche Ding kostet ca. 35 Mark.

Weitere Infos: Leisuresoft, Robert-Bosch-Str. 1, 55199 Bönen

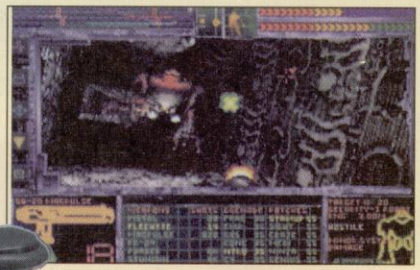


my Joystick

Neue Auflage von Multimedia Encarta

Unter dem Logo von **Microsoft** erscheint jetzt die aktualisierte Auflage des Nachschlagewerks **Encarta**, eines Universalnachschlagewerks, das mit 100 Minuten Video und Animation, 2000 Audio-Clips sowie 8000 Fotos daherkommt. Vom Meteoritenhagel auf dem Jupiter bis zur Demo der Grunge-Rock-Band "Soundgarden" wird eine Menge fürs Geld geboten. – Apropos Geld: Das Ding ist 200 Mark schwer und bereits jetzt im Handel.

System Shock: verbesserte Version



System Shock

Die CD-Version von **System Shock** liegt jetzt in den Läden und bietet vor allem für Soundfreaks eine deutliche Verbesserung. Die CD-Version kommt mit kompletter Sprachausgabe und verbesserter Musik. Grafisch wurde ebenfalls zugelegt: Laut **Electronic Arts** sollen die Animationen eine Schönheitskur durchlaufen haben. Der Preis liegt je nach Händler zwischen 80 und 120 Mark.

Filme auf CD

Wer eine MPEG-Karte oder ein entsprechendes Modul für den PC besitzt, ein CD-i oder Amiga CD32 zu Hause stehen hat, der kann vielleicht bald auf den Videorecorder verzichten, wenn es um Spielfilme geht. Mittlerweile gibt es ein breites Angebot erfolgreicher Titel auf CD, und beinahe täglich kommen neue hinzu. Hier eine Auswahl:

Apocalypse Now, D: Marlon Brando, (16), DV, 44,90 DM
Beverly Hills Cop 2, D: Eddie Murphy, (12), DV, 39,90 DM
Black Rain, D: Michael Douglas, (16), DV (OF ab 18), 39,90 DM
Die Firma, D: Tom Cruise, (12), DV, 44,90 DM
Ein Ticket für Zwei, D: Steve Martin, (6), DV, 39,90 DM
Ein Fisch namens Wanda, D: John Cleese, (16), DV, 39,90 DM
Ghost – Nachricht von Sam, D: Patrick Swayze, (16), DV, 39,90 DM
Goldfinger, D: Sean Connery, (16), DV, 39,90 DM
Jagd auf Roter Oktober, D: Sean Connery, (12), DV, 39,90 DM
Liebesgrüße aus Moskau, D: Sean Connery, (16), DV, 39,90 DM
Mondsüchtig, D: Cher, (12), DV, 39,90 DM
Mr. Bean (5 verschiedene Titel), (0), OF/dt. Kommentar, je 29,90 DM
Nackte Kanone/Nackte Kanone 2 1/2, D: Leslie Nielsen, (12), DV/OF, je 39,90 DM
Rain Main, D: Dustin Hoffmann, (12) DV, 44,90 DM
Sliver, D: Sharon Stone, (16), DV, 39,90 DM
Star Trek 6, D: William Shatner, (12), DV/OF, 39,90 DM
Stunde der Patrioten, D: Harrison Ford, (16), DV, 39,90 DM
Thelma & Louise, D: Susan Sarandon, (16), DV, 44,90 DM
Wayne's World, D: Mike Myers, (12), DV, 39,90 DM

Zeichenerklärung: *D* = Darsteller, *(16)* = Altersfreigabe, *DV* = synchronisierte deutsche Version, *OF* = Originalfassung ohne Untertitel

Nostradamus auf CD-ROM

Der Seher **Nostradamus** ist eine der bekanntesten Figuren aus den Reihen der Weissager. Nun gibt es bei **boeder Software** alle 950 Verse des Hellsehers im Original und in einer deutschen Übersetzung. Bereits eingetroffene Ereignisse werden kommentiert. Überdies kann man auch den Lebenslauf des Mannes nachlesen. Das ganze Vergnügen gibt's für knapp 100 Mark von boeder Software, Tel. 0 61 45/50 22 23. Mit der ISBN-Nr. 3-929706-11-3 bekommt man es im Zweifelsfall aber auch in jeder Buchhandlung.

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

The even more Incredible Machine
Der Nachfolger eines der beliebtesten Spiele aller Zeiten
PC-Disk 19,95

Peter Gabriel
Xplora CD-ROM 99,95
Xplora Special Edition
enthält zusätzlich "Secret Worlds Live" als Audio-CD und Video sowie ein 56-seitiges Xplora Book
CD-ROM 159,95

Unser Tip des Monats
Dark Forces *
LucasArts präsentiert den langersehnten Nachfolger von Rebel Assault: ein StarWars Action-3D-Abenteuer, das Doom das Fürchten lehren wird.
CD-ROM 89,95

Einfach sensationell!
Dune 2
das bereits jetzt schon legendäre Action-Strategie-Spiel nun endlich auch auf CD-ROM zum Knallerpreis komplett in deutsch
CD-ROM 39,95

Wir müssen wahnsinnig sein!
Der Planer
incl. Der Planer Extra
CD-ROM 29,95

Aktionspreis!
Battle Isle 2
eines der besten und erfolgreichsten Spiele des letzten Jahres jetzt zum Hammerpreis – solange der Vorrat reicht
CD-ROM 59,95

Panzer General *
vielleicht eines der besten Strategie-Spiele aller Zeiten für PC Disk oder CD-ROM
89,95

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour *	119,95 *	
1942 – Pacific Air War	99,95 *	89,95
1944 – Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aladdin		69,95
Alien Legacy		79,95
Alien Logic	**99,95 ***	
Alien Olympics	79,95 *	79,95 *
Armored Fist	89,95	69,95
Aufschwung Ost		79,95
Battle Bugs (dt.)		69,95
Battle Isle 2	59,95	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Betrayal at Krondor (dt.)	79,95	89,95
Bioforge	99,95 *	
Blackhawk (dt.)		89,95
Bureau 13	79,95 *	79,95 *
Cannon Fodder 2		**69,95**
Caribean Desaster	89,95 *	89,95 *
Chartbreaker		89,95 *
Colonization (dt.)	99,95	99,95
Comanche (dt.)	99,95	69,95
Comanche Data Disk 1 + 2		je 59,95
Commander Blood	79,95	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crime Patrol	99,95	
Cyberia	99,95	
CyberWar (dt.)	109,95	
Cyclones	**89,95 ***	**89,95 ***
Dark Forces	89,95 *	
Dark Sun 2 – Wake of the Ravager	89,95	89,95
Das Amt		89,95 *
Dawn Patrol (dt.)	89,95	89,95
Death or Glory		89,95
Delta V		79,95
Der Baulöwe (Windows)		89,95
Der Clou – Profidisk		39,95 *
Descent	89,95 *	
Desert Strike	79,95	69,95
Die Siedler		89,95
Dime City	89,95 *	89,95 *
Discworld	**89,95 ***	**79,95 ***
Doom Episoden für Doom 1 oder 2		je 29,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95	
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.)	89,95	69,95 *
Earthsiege	89,95	89,95
Ecstatica	89,95	79,95
Elder Scrolls – Arena (dt.)		89,95 *
Elite 3 (1st Encounters)	79,95 *	79,95 *
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)		**99,95 ***
Freddy Pharkas	79,95 *	79,95
Frontpage Football Pro		89,95 *
Full Throttle	89,95 *	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (Ikarion)	99,95 *	89,95 *
Hell	89,95	
Heros of Might & Magic		89,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hokum KA 50		79,95 *
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Innocent until Caught 2	69,95 *	69,95 *
Inferno (dt.)	99,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Iron Assault	**99,95 ***	
Iron Cross	89,95 *	
Jungle Strike	79,95 *	
Kingdoms of Germany	79,95	79,95
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Larry 1-6 Collection	komplett 89,95 *	
Last Dynasty	89,95 *	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95	
Legionen		69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lemmings Weihnachtsedition '94	39,95	39,95
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner (dt.)	89,95	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95	79,95
Lost Eden	99,95 *	
Lothar Matthäus Super Soccer		69,95
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic the Gathering	**99,95 ***	
Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95 *	89,95 *
Metal Marines		69,95 *
Micro Machines		69,95
MS-Golf		119,95
Myst	99,95	
Nascar Racing	89,95	79,95
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis	**99,95 ***	
Novastorm	89,95	
Oldtimer (dt.)	89,95	
Outpost (dt.)	89,95	89,95
Panzer General	89,95 *	89,95 *
Peter Gabriel – Xplora	ab 99,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Dreams Deluxe	79,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pizza Connection		89,95
Powerslide	79,95 *	79,95 *
Quarantine (dt.)	79,95	79,95
Ran Trainer (dt.)	99,95	89,95
Rebel Assault (dt.)	89,95	
Renegade	**89,95 ***	
Retribution	79,95	
Rise of the Robots (dt.)	99,95	89,95
Royal Flush Pinball	79,95 *	79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95	89,95
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim City 2000 Data Disk		39,95
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2		89,95 *
Sim Tower		89,95 *
Space Simulator (engl.)		99,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95	79,95
Star Crusader (dt.)	79,95	79,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)		99,95
Star Trek – Next Generation	99,95 *	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Stereoworld	**69,95 ***	**69,95 ***
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Sternenschweif Speech Pack (dt.)		39,95
Strike Com. & Privateer	komplett 99,95	

PC-Spiele	CD	Disk
S.U.B.		79,95 *
Superkarts	**99,95 ***	
Syndicate	99,95	89,95
Syndicate Data Disk		39,95
System Shock (dt.)	89,95	79,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Ticonderoga	**99,95 ***	
Tie Fighter (dt.)	i.V.	99,95
Tie Fighter Mission Disk		39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
U.F.O. & Master of Orion	komplett 79,95	
Ultima 8 – Pagan (dt.)	119,95	89,95
Ultima 8 Speech Pack		39,95
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter	99,95	
Virtuoso	79,95	79,95
Voyeur	89,95	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	**109,95**	
Wing Commander Armada	89,95	69,95
Wings of Glory	79,95 *	89,95 *
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95 *	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	**69,95**	**79,95**
Zonked		49,95 *

PC-Disk Preishits

Bane of the Cosmic Forge (dt.)	19,95
Chaos Engine	**29,95**
Curse of Enchantia	19,95
Dogfight	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Elite 2	39,95
Even more Incredible Machine (dt.)	**19,95**
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Inca 1	39,95
Indiana Jones Adventure 3 + 4 (dt.)	je 39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Heimdall 2	**29,95**
Lemmings 2	19,95
Lothar Matthäus	**29,95**
Mad TV (dt.)	39,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Paperboy 2	19,95
Pirates Gold	39,95
Prince of Persia	39,95
Railway Challenge	**29,95**
Robin Hood – Conquest of Longbow (e.dA.)	19,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
Super VGA Harrier	19,95
Titus the Fox	19,95
Transarctica	19,95
Ultima 7	39,95
Universe	**29,95**
Zyconix (Tetris-Variante, dt.)	9,95

CD-ROM Preishits

7th Guest	39,95
Der Planer SONDERPOSTEN	**29,95**
Dogfight	39,95
Dune 2 (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	**29,95**
Gunship 2000	39,95
Hanniball & 200 Spiele	29,95
Ishar 1	19,95
Journeyman Project	39,95
Larry 5 & Perfect General	kompl. 39,95
Lemmings 1+2	kompl. 29,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Microcosm	29,95
Mega-Lo-Mania	**29,95**
Megarace	49,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Rebel Assault (e.dA.) SONDERPOSTEN	**49,95**
Red Baron & Railroad Tycoon	kompl. 39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris.	kompl. 39,95
Star Control 1 + 2	kompl. 29,95
Summer + Winter Challenge	kompl. 29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Transarctica	**19,95**
Universe	29,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed	299,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	**159,95**
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95

Disketten

3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	**259,95**
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan	ab 69,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Es gelten unsere Allgem. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen gerne auf Wunsch vorab zusenden.
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28





Stardust

Das finnische Programmierteam **Bloodhouse** steht kurz vor der Veröffentlichung seines ersten Produkts **Stardust**, eines Shoot'em Ups für den PC. Es geht wieder einmal darum, Horden von bösen Alien-Raumschiffen zu zerblastern. Das Ganze wird ziemlich bunt durch voll ausgenutzte 256 Farben, die sich in affenartiger Geschwindigkeit zu Raumschiffen und Meteoriten verbinden, über den Screen huschen und nach einer Breitseite mit Bitmap-Explosionen ins Jenseits befördert werden. Features sind: Ray-Tracing-Grafiken, 30 Levels, Parallax-Scrolling und 3D-Einlagen. Bereits Ende Februar soll Stardust fertiggestellt sein.

NDR

Demo-Wettbewerb

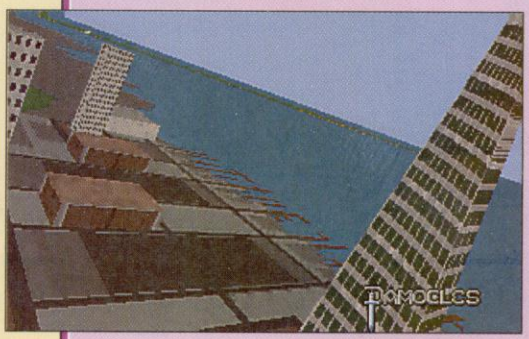
Der **NDR** initiiert zur CeBIT '95 einen Wettbewerb für Computeranimationen im deutschsprachigen Raum. Vier Kategorien werden getrennt bewertet: TV und Unterhaltung, Edutainment, Wissenschaft und Technik sowie Kunst. Teilnehmer für die **Anima '95** sollten ihre Animationen auf Beta- oder VHS-Cassette an den NDR, Computer Online, Stichwort "Anima '95", 20149 Hamburg schicken. Einsendeschluß ist der 28. Februar. Also, ran an die Tasten!

Spieleturnier

Das zweite Münchener **Spieleturnier** ist für den 25. und 26. Februar angesetzt. Gespielt werden **Doom II** und **Rise of the Robots**. Bereits vor dem Turnier darf unter der Woche auf den beiden Kampf-PCs trainiert werden. Anmeldungen nimmt die Firma A3 Freizeitartikel, Hohenzollernstr. 90, 80796 München, Tel. 0 89/3 07 33 33, entgegen.

Damocles

Hinter dem Titel **Damocles** verbirgt sich der dritte Teil der *Mercenary*-Serie. Im Jahre 2099 übernimmt der Spieler die Rolle eines Söldners, der ebenso furchtlos wie vergeßlich ist. Vier Jahre zuvor gab es einen äußerst dringenden Auftrag. Aber auch der wurde vergessen! Mit Hilfe des Spielers kommt die Erinnerung, und nun sind gerade noch vier Stunden Zeit, um einen gigantischen Meteor vom Planeten des Auftraggebers abzulenken.
Letzten Endes ist es in diesem Action-Rollenspiel egal, ob der Planet gerettet wird. Man kann auch einfach mit dem Beutesack verschwinden. Hauptsache, man macht seine Sache gut. Features sind Schwarzhandel, Flugsimulation, Erforschen und Rätsel lösen. Die 3D-Polygongrafik des **Psygnosis**-Games unterstützt sogar Virtual-Reality-Helme. Ende März soll Damocles fertig sein.



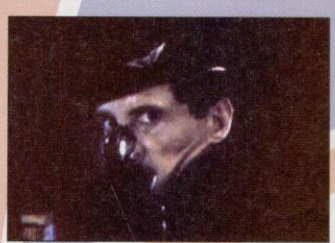
tannien+++Szene Großbritannien+++Szene Gro

Peter Gabriel (Ex-Genesis-Mitglied) hatte bereits im Sommer 1994 mit **Xplora** eine Multimedia-CD rund um seine Musik für Macintosh-Rechner auf den Markt gebracht. Seit kurzem gibt es nun auch bei uns eine Version für den PC. Wer nicht nur die wunderschöne Musik, sondern auch eine passende optische Präsentation genießen will, sollte sich vielleicht nach diesem Produkt umsehen.





3DO-Besitzer können sich freuen, denn sie kommen als erste in den Genuß des interaktiven Spielfilms **Demolition Man**. Nicht genug damit, daß der Action-Streifen in ein Computerspiel umgesetzt wurde, auch im Game sind die Hauptrollen mit **Sylvester Stallone** und **Wesley Snipes** besetzt. Noch steht nicht hundertprozentig fest, wann das Spektakel auch für den PC erscheint.



Einer der von Fans in diesem Jahr heißersehnten Titel ist **Formula 1 Grand Prix 2**. Auch wenn **Microprose** alle näheren Informationen weiterhin hinter verschlossenen Türen hält, ist doch abzusehen, daß *Indy Car Racing* und *NASCAR Racing* von Papyrus einen ernstzunehmenden Konkurrenten erwarten müssen. In Hinblick auf die technische Gestaltung und die Fahreigenschaften der Boliden soll sich jedenfalls im Vergleich mit dem Vorgänger jede Menge tun.

Zu Zeiten der C64 und Spektrum galt **Tir Nag Nog** als der erste Computerfilm überhaupt. Jetzt, zwölf Jahre später, bringt **Psygnosis** die Fortsetzung des Klassikers fürs CD-ROM. Untertitel: **The Truth**. Die Wahrheit kommt voraussichtlich Ende März ans Licht. ❑

ddf/kate



SUPER - PAKETPREISE!

Angebot A: 4 Spiele zusammen nur 48,-- DM
Angebot B: 3 Spiele zusammen nur 66,-- DM
Angebot C: 3 Spiele zusammen nur 99,-- DM

ANGEBOT - A

4 D Sports Driving	Stunt-Simulator, E, ab 286, 3,5+5,25	Art.-Nr. 700123
Abandoned Places	Rollenspiel, KD, ab 286	Art.-Nr. 700027
Ancient Art of War in the Sky	Strategie, DA, ab 386	Art.-Nr. 700080
A.T.A.C.	Flugsimulator, KD, ab 286	Art.-Nr. 700067
B-17 Flying Fortress	Flugsimulator, E, ab 286	Art.-Nr. 700081
Bat 2	Action-Adventure, E, ab 386	Art.-Nr. 700071
Castles	Strategie-Wirtschaft, E, ab 286, 5,25	Art.-Nr. 700117
Flight of the Intruder	Flugsimulation, ML, ab 286	Art.-Nr. 700028
Football Manager III	Fußballmanager, DA, ab 286	Art.-Nr. 700004
Harrier Jump Jet	Flugsimulation, DA, ab 286	Art.-Nr. 700083
John Madden Football	Football-Simulation, E, ab 286, 5,25	Art.-Nr. 700118
Knights of the Sky	Flugsimulation, DA, ab 286	Art.-Nr. 700038
Pacific Island	Panzer-Strategie-Action, E	Art.-Nr. 700073
Powermonger	Popoulus-Nachfolger, E, ab 286, 5,25	Art.-Nr. 700121
Premier Manager	Fußballmanager, DA, ab 286	Art.-Nr. 700003
Starbyte Super Soccer	Fußballmanager, KD, ab 286	Art.-Nr. 700058
Strategy Games	Compilation, E, ab 286	Art.-Nr. 700042
Steel Empire	Strategie-Action, ML, ab 286	Art.-Nr. 700122
Terminator 2	Kino-Baller-Spaß, ML, ab 386	Art.-Nr. 700079
Wing Commander 2 Special - Operations	Missiondisk 1 zum Action-Hammer, 5,25	Art.-Nr. 700172

4 Games zusammen 48,-

ANGEBOT - B

Alien Breed	Baller-Action, DA, ab 286	Art.-Nr. 700078
Body Blows	Prügelaction, E, ab 286	Art.-Nr. 700056
Monkey Island 1	genialer Adventureklassiker von Lucas Arts KD, ab 286	Art.-Nr. 700139
Sensible Soccer 92/93	Fußballsimulation, ML, ab 286	Art.-Nr. 700007
Silverball	Toller Flipper mit 5 versch. Tischen, ML, ab 386	Art.-Nr. 700077
Special Forces	Action-Strategie-Simulation, DA, ab 286	Art.-Nr. 700074
The Lecacy	3-D Adventure-Rollenspiel, DA, ab 386	Art.-Nr. 700020

3 für 66,-

ANGEBOT - C

Anstoss - WM Edition	Fußballmanager, KD, ab 386	Art.-Nr. 700195
Battle Isle Bundle	Hauptprogramm + Data Disk I, KD, ab 286	Art.-Nr. 700005
Christoph Kolumbus	Strategie-Wirtschaft, KD, ab 386	Art.-Nr. 700149
Elite II - Frontier	SciFi-Action-Wirtschaftssimulation, DA, ab 386	Art.-Nr. 700129
Fantasy Empires	Strategiespiel, KD, ab 386	Art.-Nr. 700132
Goal Kick Off 3	Fußballaction, ML, ab 286	Art.-Nr. 700045
Jonathan	deutsches Mega-Adventure, KD, ab 386	Art.-Nr. 700022
Might & Magic 4	Rollenspiel, KD, ab 286	Art.-Nr. 700120
Return to Zork	Adventure, DA, ab 386	Art.-Nr. 700108
Reunion	Strategie, KD, ab 386	Art.-Nr. 700218
Rules of Engagement 2	SciFi-Strategiespiel, DA, ab 286	Art.-Nr. 700133
Shadow Caster	3D-Rollenspiel-Action, DA, ab 386	Art.-Nr. 700063
Strike Commander Mission Disk 1	Neue Missionen und Flugzeuge für den Strike Commander	Art.-Nr. 700155
The Blue and the Grey	Bürgerkriegs-Strategie, KD, ab 286	Art.-Nr. 700109
Ultima 8 Pagan	geniales Rollenspiel, KD, ab 386	Art.-Nr. 700178
World Cup USA `94	Fußball-Action-Spiel mit den original WM-Teilnehmern ML, ab 386	Art.-Nr. 700216

3 Games zusammen 99,-

NEUHEITEN!

Bazooka Sue (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700265	84,99
Bioforge (KD)	CD-ROM	Art.-Nr. 750142	99,99
Dark Forces (KD)	CD-ROM	Art.-Nr. 750106	89,99
Descent (DA)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700267	79,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750165	84,99
Ecstatica (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700268	74,99
Hattrick (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700175	89,99
(ab April)	CD-ROM	Art.-Nr. 750063	89,99
Jagged Alliance	PC 3,5	Art.-Nr. 700270	84,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750167	84,99
Jungle Strike (DA)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700266	79,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750164	79,99
Master of Magic (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700231	84,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750163	84,99
Noctropolis (KD)	CD-ROM	Art.-Nr. 750166	89,99
Panzer General (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700254	84,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750162	84,99
Star Trek : Next Generation	CDROM	Art.-Nr. 750167	104,99
Tie Fighter-Defender of the Empire	PC 3,5"	Art.-Nr. 700269	37,99
Warcraft (DA)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700262	79,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750132	79,99
Wings of Glory (DA)	CD-ROM	Art.-Nr. 750070	109,99

ACHTUNG!

Achtung: Jetzt aktuellen Gratiskatalog anfordern. Einfach „Game-News" auf eine Postkarte schreiben und abschicken oder direkt bei uns anrufen. Ihr bekommt dann regelmäßig unsere aktuellen Amiga- und PC-Game-News mit Neuheiten, Backprogramm und Preishits kostenlos zugeschickt.

Lieferbedingungen: Der Versand erfolgt per Nachnahme zzgl. 9,90 DM oder per Vorauskasse zzgl. 5,00 DM. Ab einem Lieferwert von 150,00 DM liefern wir portofrei, d.h. 5,00 DM für Porto und Verpackung entfallen.

Angebot A, B + C: Die Angebote sind untereinander nicht kombinierbar und gelten nur solange der Vorrat reicht. Wir empfehlen Ersatztitel aus dem jeweiligem Angebot anzugeben. Sonderangebote gelten nur, solange der Vorrat reicht und sind, wie alle anderen Computerspiele, vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt.

DA = deutsche Anleitung, KD = komplett deutsch, E = Englisch, ML = Multilingual

EMP merchandising Handelsgesellschaft mbH
Postfach 1721, 49803 Lingen
Telefon: 0591-914311
Telefax: 0591-914320
telefonischer Bestellservice
montags - freitags
von 9.00 - 18.00 Uhr





Wolf

US-Gold scheint den Simulationsspezis von Maxis Konkurrenz machen zu wollen. Das neueste Produkt der Company heißt **Wolf**. Spieler schlüpfen in Rolle des grauen Jägers und schlagen sich mit den täglichen Problemen der Rudeltiere herum: jagen, fressen, trinken, schlafen, schnüffeln, heulen, Revier markieren, Rangkämpfe etc. Das Ganze läuft in 40 Szenarien ab, wobei äußere Einflüsse wie Wetter, Jahreszeit und Lebensräume frei wählbar sind. Das erste Demo sah fantastisch aus.

Eine Frage des Alters

Die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) prüft und prüft und hat wieder einmal ein paar Altersempfehlungen für Computerspiele ausgesprochen:

geeignet ab 16 Jahren:
Harrier Jump Jet (Microprose)
Hell (Gametek)
Alone in the Dark 3 (Infogrames)
Combat Classics (Bomico)
Power Game 2 (Bomico)

geeignet ab 12 Jahren:
Dragon Lore (SSI)
Rebel Assault (Softgold)
Awesome Arcade (Bomico)

geeignet ab 6 Jahren:
Megarace (SSI)
Quest for Glory (Sierra)
Game Gallery Vol. 1 (Bomico)
Vital Light (Bomico)

geeignet ohne Altersbeschränkung:
Freddy Pharkas (Sierra)
Award Winners (Bomico)
Kingdoms of Germany (Starbyte)
Lode Runner (Sierra)
Casino Games (Bomico)
Tuneland (Bomico)
Marvin's Marvellous Adventures (Selling Points)

Impressions legt los



Bei **Impressions** dürfte gerade der Teufel los sein. Drei neue Titel will die Company noch in diesem Frühjahr auf den Markt bringen: **Frontlines** (siehe CES-Bericht), **High Seas Trader**, und **Breach 3**.

'High Seas Trader' ist eine Handelssimulation im Stil vom *Patrizier*. Allerdings kann diesmal die ganze Welt mit Seglern bereist werden. Ansonsten sind die genretypischen Eigenschaften vorhanden: Diplomatie, Kaperfahrten, Navigation, Flottenaufbau etc.

'Breach 3' führt in die Weiten des Weltraums. Eine Eliteeinheit muß befehligt werden, und die Aufgabe heißt: Beschützt die "Vereinigten Demokratischen Planeten" vor bösen Aliens und Robotern. Nachdem die Crew ausgerüstet ist, geht es aus der Vogelperspektive an die Alienhatz.

Playstation kommt im Herbst

Die neue Wunderkonsole von **Sony** ist jetzt in Japan erhältlich. Gleich am ersten Verkaufstag gingen 100.000 **Playstations** über die Ladentische. Weitere 200.000 Bestellungen sollen eingegangen sein, so die offizielle Meldung aus dem erdbebengeschüttelten Tokio. In Europa und Amerika soll der Verkauf ab dem 1. September losgehen. Die Playstation soll etwa 300 Pfund (750 DM) kosten. Wer es nicht abwarten kann, muß für ein Importmodell derzeit mehr als das Dreifache hinlegen.

Markus' Star-Trek-Log





Star Trek hat unendlich viele Freunde. Was liegt also näher, als allmonatlich darüber zu berichten? Wir senden Euch alle vier Wochen via "Subkanal PC Spiel" Neues, Interessantes und Kurioses von Starfleet, DS9 und Voyager. Also: Beamt uns Eure E-Mails, Leserbriefe, Kritik und Verbesserungsvorschläge - es ist Eure Kolumne, und Ihr entscheidet, wie Sie auszusehen hat. Engage:

Kratzbürstige Janeway. Einigen Star-Trek-Fans kann man es nie recht machen. So beschwerten sich laut Produktionsfirma Paramount gleich nach der Premiere einige Zuschauer über die "kratzbürstige" Stimme von Kate Mulgrew alias Kathryn Janeway. Manche Zuschauer finden so was sexy!

Beeindruckend. Star-Trek-Filme und TV-Sendungen können in über 100 Ländern gesehen werden. Insgesamt existieren über 325 Stunden Star-Trek-Material. 1994 generierten Star-Trek-Computer- und -Konsolensoftware alleine über 70 Millionen Dollar Umsatz. Star-Trek-Romane verkauften sich insgesamt 38 Millionen mal - Weltrekord für eine Buchserie. Eine Studie der Purdue Universität ergab, daß Kinder aus Star Trek mehr über Wissenschaft und Technik lernen als durch irgendein anderes Medium - einschließlich Schulbücher.

Wahrheitsfindung. Frage: Was bedeutet eigentlich NCC? Antwort: Absolut gar nichts! Da sowohl Gene Roddenberry als auch Matt Jeffries (die Designer der Enterprise) dieses Statement machten, gibt es daran nichts zu rütteln.

Ei, Q! John de Lancie, besser bekannt als der omnipotente Q, wird in Kürze wieder über die Bildschirme flimmern. Zusammen mit Richard Dean Anderson (MacGyver) wird er in der neuen TV-Abenteuerserie mit dem Arbeitstitel "New Trek" (keine Verwandtschaft zum Trek-Universum) zu sehen sein.

Für Autogrammsammler. Autogramme der Star-Trek-Helden sind sehr gefragt. Kein Wunder, daß sie nun auch zum Verkauf angeboten werden. Die auf 2500 limitierten, handsignierten Farbbilder im dekorativen Holzrahmen mit Metallplakette sind allerdings nicht gerade billig. Captain Kirk, Captain Picard und Mr. Spock gehen für 150 Dollar über den Tisch. Die komplette Next-Generation-Crew ist für 500 Dollar zu haben.



SOFTSALE

SHOPS

Bielefeld · Kavalleriestr. 8
Bremen · Bahnhofsplatz 9
Hamburg · Großer Burstah 50-52
Hannover · Marktstr. 47
Hildesheim · Osterstr. 24
Nienburg · Schlossplatz 19

VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Sammelnummer:
Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

DV= deutsche Version **DA**= deutsche Anleitung
EA= engl. Anleitung **??**= noch nicht bekannt
Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.* **Versandkosten:** *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen*

IBM-PC

1869	DV	79,90DM
1942-Pacific Air War	DA	89,90DM
1944 - Acr. the Rhine	DV	89,90DM*
7 th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
Aces of the Deep	DV	79,90DM
Aces over Europe	DV	79,90DM
Across the Rhine	DV	89,90DM*
Aladdin	DA	69,90DM
Alienbreed	DA	59,90DM
Alienbreed 3	DA	54,90DM*
Alien Legacy	DA	69,90DM
Alien Logic	EA	79,90DM
Alien Olympics	DV	64,90DM*
Alone in the Dark	DV	84,90DM
Alone in the Dark 2	DV	84,90DM
Alone in the Dark 3	??	in Vorb.
Al-Qadim	DV	79,90DM
American Civil War	??	in Vorb.
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	34,90DM
Archon Ultra	DV	79,90DM
Arena-Elder Scrolls	EA	69,90DM
Arena-Elder Scrolls	DV	in Vorb.
Armored Fist	DA	69,90DM
Armored Fist	DV	84,90DM*
A-Train Classics	DV	44,90DM
Aufschwung Ost	DV	69,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM
B-Wing (X-Wing M. 2)	DV	44,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM
Battledrome	??	in Vorb.
Battletoads	DA	64,90DM*
Battle Isle 2	DV	79,90DM*
Bazooka Sue	DV	84,90DM*
B. C. Racer	??	in Vorb.
Beneath Steel Sky	DV	69,90DM
Big Four	DV	64,90DM
Biosphere	??	in Vorb.
Blackhawk	DA	84,90DM
Bloodnet	DA	69,90DM
Body Blows	DA	59,90DM
Break Thru	DA	49,90DM
Bundesliga M. 3	DV	84,90DM
Burning Steel	DV	79,90DM
-Data 1 Amerika	DV	39,90DM
-Data 2 Supersch.	DV	39,90DM
-Scenario Editor	DV	39,90DM
Burning Steel 2	DV	84,90DM
Campaign 2	DA	79,90DM
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM*
Caribean Desaster	DV	79,90DM*
Chaos Engine	DA	54,90DM
Chartbreaker	DV	69,90DM*
Christoph Kolumbus	DV	79,90DM
Civilization	DV	89,90DM
Classic Collection	DA	54,90DM
Classic Power Comp.	DA	79,90DM
Colonization	DV	89,90DM
Comanche	DV	84,90DM
-Data 1	DV	49,90DM
-Data 2 Over the Edge	DV	59,90DM
Combat Classics 3	DA	69,90DM
Cool Spot	DA	59,90DM
Corridor 7	DA	39,90DM
Cyberspace	DV	in Vorb.
Cyclones	DV	79,90DM*
Dangerous Streets	DA	49,90DM*
Dark Forces	??	in Vorb.
Dark Legions	EA	64,90DM
Dark Legions	DV	in Vorb.
Dark Sun	DV	79,90DM
Dark Sun II	DA	79,90DM*
Dark Sun II	DV	in Vorb.
Das schwarze Auge	DV	79,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
-Speech	DV	39,90DM
-Lösungsbuch	DV	24,80DM
Day of the Tentacle	DV	84,90DM
Dawn Patrol	DV	84,90DM
Death or Glory	DV	89,90DM
Delta 5	EA	69,90DM
Delta 5	DV	79,90DM*
Der Baulöwe	DA	84,90DM
Der Clou	DV	79,90DM
-Datadisk	DV	in Vorb.
Der Planer	DV	79,90DM
-Datadisk	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	79,90DM
Der Schatz im Silbers.	DV	84,90DM
Descent	DA	in Vorb.
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Höhlenwelt	DV	in Vorb.
Die Siedler	DV	79,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dreamweb	DV	79,90DM
Dungeon Master 2	??	in Vorb.
Durch die Wüste	DV	in Vorb.
Earth Siege	DV	84,90DM
Ecstatica	DV	74,90DM
Eight Ball Deluxe 2	DA	54,90DM
Eishockey Manager	DV	79,90DM
Elite 2	DV	69,90DM
Elite 3	DA	79,90DM*
Empire Deluxe	DV	69,90DM
Erben der Erde	DV	79,90DM
Eye of the Beholder	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	79,90DM
Eye of the Beholder 3	DV	79,90DM
F-14 Fleet Defender	DA	89,90DM
-Mission Disk	DA	49,90DM*
F-117 A Nighthawk	DA	39,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Fantasy Empires	DV	79,90DM
Fields of Glory	DA	89,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Fire & Ice	DA	59,90DM
Fleet Defender	DA	89,90DM
Flugsimulator 5.0	DV	129,90DM
Flugsimulator 5.0	EA	89,90DM
-Japan	EA	49,90DM
-New York	EA	49,90DM
-Paris	EA	49,90DM
-San Francisco	DA	69,90DM
-Washington	DA	64,90DM
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Freddy Pharkas	DV	69,90DM
Fritz 3	DV	129,90DM
Full Throttle	??	in Vorb.
Gabriel Knight	DV	74,90DM
Gobliiins 2	DV	84,90DM
Gobliiins 3	DV	79,90DM
Gobliins 3	DA	69,90DM
Grandest Fleet	DA	69,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hand of Fate	DV	74,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	79,90DM*
Heroes of Might & M.	??	in Vorb.
History Line 1914-18	DV	69,90DM
Höhlenwelt	DV	in Vorb.
Hokum KA-50	DA	69,90DM*
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Inca	DV	89,90DM
Inca 2	DV	84,90DM
Incredible Machine 2	EA	69,90DM*
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Indy Car Racing	DA	79,90DM
-Racing Tracks	DA	34,90DM
-Motor Speedway	DA	39,90DM
Int. Tennis Open	DV	54,90DM
Iron Assasins	??	in Vorb.
Ishar 3	DV	69,90DM
Jungle Strike	DA	69,90DM*
Jurassic Park	DV	69,90DM
KA-50 Hokum	DA	69,90DM
Kick off 3 Euro. Ch.	DV	54,90DM
Kind of Magic	DV	69,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Lands of Lore	DV	64,90DM
Leis. Suit Larry 6	DV	74,90DM
Legend of Kyrandia 2	DV	74,90DM
Lemmings 2	DA	49,90DM
Lemmings 3	DA	64,90DM
Links 386 Pro	DA	89,90DM
Links Banff SVGA	EA	44,90DM
Links Belfry SVGA	EA	44,90DM
Links Bighorn SVGA	EA	44,90DM
Links Castle P. SVGA	EA	44,90DM
Links Firestone SVGA	EA	44,90DM
Links Innisbr. SVGA	EA	44,90DM
Links Mauna K. SVGA	EA	44,90DM
Links Pebble B. SVGA	EA	44,90DM
Links Pinehurst SVGA	EA	44,90DM
Lion King	DA	64,90DM
Lode Runner	DA	69,90DM
Lollypop	DA	74,90DM
Lords of Power	DA	79,90DM
Lords of the Realm	DV	69,90DM
Lost Vikings	DV	79,90DM
Lothar Matthäus	DV	69,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	99,90DM
Lucas Classic Sim.	DA	79,90DM
M 1 Tank Platoon	DA	34,90DM
Mad News	DV	79,90DM
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Mad TV	DV	39,90DM
Magic of Endoria	DV	79,90DM
Maniac Mansion 2	DV	84,90DM
Master of Magic	DV	89,90DM*
Masters of Orion	DA	89,90DM
Mechwarrior 2	DA	in Vorb.
Menzoberanzan	DV	79,90DM*
Metal Marines	DV	64,90DM*
Micro Machines	DA	54,90DM
Monkey Island 1	DV	39,90DM
Monkey Island 2	DV	49,90DM
NASCAR Racing	DA	74,90DM
Oldtimer	DV	in Vorb.
Otto Rehagel Soccer	DV	69,90DM*
Outpost	DV	69,90DM
-Planet Pack	??	in Vorb.
Overlord	EA	79,90DM
Pacific Strike	DA	84,90DM
-Speech	DA	44,90DM
Panzer General	DA	79,90DM*
Panzer General	DV	in Vorb.
Pinball Dreams	DA	64,90DM
Pinball Dreams 2	DA	39,90DM
Pinball Fantasies	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.
Pirates	DA	34,90DM
Pirates Gold	DV	39,90DM
Pizza Connection	DV	84,90DM
Police Quest 4	DV	69,90DM
Privateer	DA	84,90DM
-Speech	DA	44,90DM
-Special Op. 1	DA	44,90DM
Project X	DA	39,90DM
Quarter Pole	DV	69,90DM
Quest for Glory 4	DV	69,90DM*
Quest for Knowledge	DV	74,90DM
Railroad Tyc. Deluxe	DA	79,90DM
Ran Trainer	DV	79,90DM
Ravenloft	DV	79,90DM
Reach for the Skies	DA	39,90DM
Return to Zork	DA	79,90DM
Retrubution	DA	69,90DM*
Reunion	DV	74,90DM
Rings of Medusa Gold	DA	79,90DM
Rise of the Robots	DA	79,90DM
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	69,90DM
Sam & Max	DV	84,90DM
Sensible Golf	DV	69,90DM*
Sens. Soccer Int.	DA	39,90DM
Seventh Sword of M.	DA	69,90DM*
Sherlock Holmes	DA	79,90DM
Silverball	DA	59,90DM
Sim City 2000	DV	84,90DM
- Scenery	DV	39,90DM
Sim City 2000 Sc. 2	DV	39,90DM*
Sim Classics	DV	69,90DM
Sim Farm	DV	79,90DM
Sim Life	DV	84,90DM
Sim Tower	DV	in Vorb.
Sim Town	DV	in Vorb.
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	79,90DM*
Skyrealms of Jorune	EA	79,90DM*
Software Manager	DV	79,90DM
Space Hulk	DA	79,90DM
Space Quest 6	??	in Vorb.
Space Simulator	EA	84,90DM
Space Simulator	DV	129,90DM
Spelunx	EA	69,90DM*
SSN 21 Seawolf	DV	79,90DM
Star Crusader	DV	79,90DM
-New Missions	DV	44,90DM
Starlord	DV	89,90DM
Star Trek Judgem. R.	DV	84,90DM
Stonekeep	??	in Vorb.
Street Fighter 2	DA	64,90DM
Strike Commander	DA	84,90DM
-Speech	DA	39,90DM
-Tactical Operations 1	DA	44,90DM
Stronghold	DV	79,90DM
S.U.B.	DV	69,90DM*
Subwar 2050	DV	89,90DM
-Mission Disk	DV	49,90DM
Superfrog	DA	39,90DM*
Super H. L. Hoboken	EA	69,90DM
Syndicate	DV	79,90DM
-Data Disk	DV	44,90DM
System Shock	DV	79,90DM
Theme Park	DV	79,90DM
Tie Fighter	DV	89,90DM
Tower Assault	DA	54,90DM*
Transport Tycoon	DV	89,90DM
Turrican 2	DA	69,90DM*
UFO	DV	89,90DM
Ultima 7	DV	39,90DM
Ultima 7 II	DA	79,90DM
Ultima 8 - Pagan	DV	84,90DM
-Speech	DV	44,90DM
Ultima Underworld	DA	74,90DM
Ultima Underworld 2	DA	74,90DM
Ultimate Body Blows	DA	54,90DM
Unlimited Adventures	DA	79,90DM
Warlords 2	EA	79,90DM
-Datadisk	EA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	69,90DM
Wings of Glory	DV	in Vorb.
Wizardry 7	DV	84,90DM
Woodruff	DV	in Vorb.
World Cup Year '94	DA	69,90DM
World of Lemmings	DA	64,90DM
World Tennis Ch.-ship	EA	59,90DM
WWF European Ramp.	EA	69,90DM
Xenobots	DA	74,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM
X-Wing Mission 2	DV	44,90DM
X-Wing Upgrade Kit	DV	59,90DM
Zeppelin	DV	79,90DM

CD-ROM

7 th Guest	DA	89,90DM
7th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
10 Jahre Interplay	DA	89,90DM
11 th Hour	DA	104,90DM*
1942-Pacific Air War	DA	89,90DM*
1944-Acr. the Rhine	DV	89,90DM*
Aces of the Deep	DV	79,90DM
Across the Rhine	DV	89,90DM*
Aegis-Guardian of F.	EA	79,90DM
A hard day's Night	EA	69,90DM
Alienbreed 3	DA	54,90DM*
Alien Logic	DA	79,90DM*
Alien Olympics	DV	64,90DM*
Al-Quadim	DV	69,90DM
Alone in the Dark	DV	89,90DM
Alone in the Dark 2	DV	84,90DM
Alone in the Dark 3	DV	in Vorb.
Anstoss World Cup E.	DA	74,90DM*
Arcade Pool	DA	34,90DM*
Archon Ultra	DV	69,90DM
Armored Fist	DV	79,90DM
Armored Fist	DV	in Vorb.
Bat 2	DV	49,90DM
Battle Isle 2	DV	84,90DM
-Scenery CD	DV	49,90DM
Battle Bugs	DV	79,90DM*
Battle Race	DA	69,90DM*
Beneath a Steel Sky	DV	79,90DM
Betrayal at Krondor	DV	69,90DM
Bioforge	DV	89,90DM*
Bloodnet	DA	69,90DM
Burning Steel	DV	84,90DM
Burning Steel 2	DV	79,90DM
Burntime	DV	79,90DM
Campaign	DV	84,90DM*
Caribbean Disaster	DV	84,90DM*
Chessmaster 4000 T.	DA	69,90DM
Christoph Kolumbus	DV	89,90DM
Civilization/RR. T. Del.	DV	64,90DM
Colonization	DV	89,90DM
Comanche Compil.	DV	89,90DM
Combat Classics 3	DA	69,90DM
Commander Blood	DV	79,90DM
Creature Shock	DV	89,90DM
Cyberia	DA	89,90DM
Cyber War	DV	99,90DM
Cyclemania	DA	69,90DM
Cyclones	DV	79,90DM*
Dark Forces	??	in Vorb.
Dark Legions	EA	64,90DM
Dark Legions	DV	in Vorb.
Dark Sun	DV	79,90DM
Dark Sun II	DA	79,90DM*
Dark Sun II	DV	79,90DM*
Das schwarze Auge	DV	69,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
David L. Golf/F. 1 GP	DA	84,90DM
Dawn Patrol	DA	84,90DM
Day of the Tentacle	DV	89,90DM
Deathgate	EA	in Vorb.
Der Clou	DV	79,90DM
Der Patrizier	DV	84,90DM
Der Planer	DV	84,90DM
Descent	DA	in Vorb.
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box	DV	54,90DM
Die Höhlenwelt-Saga	DV	84,90DM
Die Saga von Nietom	DV	49,90DM*
Dogfight	DA	39,90DM
Dragon Lore	DV	74,90DM
Dreamweb	DV	79,90DM
Dune 2	DA	64,90DM
Dungeon Master 2	??	in Vorb.
Earth Siege	DV	84,90DM
Ecstatica	DA	84,90DM
Ecstatica	DV	in Vorb.
Eight Ball Deluxe 2	DA	54,90DM
Eleventh Hour	DA	104,90DM*
Elite 2	DV	69,90DM
Empire Deluxe	DV	69,90DM
Erben der Erde	DV	79,90DM
Eye of the Beh. Triol.	DV	84,90DM
F-117 A Nighthawk	DA	39,90DM
F-14 Fleet Defender	DA	89,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Falcon Gold Coll.	DA	89,90DM
Fantasy Empires	DV	69,90DM
Fantasy Fest	EA	79,90DM*
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Flight of Amazon Q.	DV	79,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Form. 1 GP/D. L. Golf	DA	64,90DM
Freddy Pharkas	DV	79,90DM*
Full Throttle	??	in Vorb.
Gabriel Knight	DV	79,90DM
Gateway 2	EA	69,90DM
Gobliins 2	DV	84,90DM
Gobliins 3	DV	94,90DM
Golden 7	DV	89,90DM
Golden 10	DA	84,90DM
Guardians of the Fleet	EA	79,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Gunship 2000+Scen.	DA	64,90DM
Hand of Fate	DV	104,90DM
Hattrick	DV	84,90DM*
Heimdall 2	DA	79,90DM
Hell	DV	79,90DM
Heroes of Might & M.	??	in Vorb.
History Line	DV	64,90DM
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Inca 2	DV	109,90DM
Incredible Machine 2	EA	in Vorb.
Incredible Machine 2	DV	in Vorb.
Incredible Toons	DV	in Vorb.
Incredible Toons	DA	64,90DM*
Inferno	DV	99,90DM
Int. Tennis Open	DV	79,90DM
Iron Assault	DA	89,90DM*
Iron Cross	EA	79,90DM*
Iron Helix	DA	79,90DM
Ishar 3	DV	79,90DM
Journeyman Project	DA	69,90DM
Jungle Strike	EA	74,90DM*
Jurassic Park	DV	69,90DM
Kind of Magic	DV	49,90DM
Kingdoms of Germ.	DV	109,90DM*
Kings Quest Collect.	DA	84,90DM
Kings Quest 7	DV	84,90DM
Koshan Konspiracy	DV	49,90DM
Larry Collection	DA	84,90DM*
Legend of Kyrandia 2	DV	104,90DM
Legend of Kyrandia 3	DV	79,90DM
Leis. Suit Larry 6	DA	69,90DM
Lemmings III	DA	69,90DM
Litil Divil	DA	79,90DM
Little Big Adventure	DV	89,90DM
Lode Runner	DV	79,90DM*
Lollypop	DA	69,90DM
Lord of the Realm	DV	69,90DM
Lost Eden	DV	89,90DM*
Lost in Time	DV	84,90DM
Lost in Town	??	in Vorb.
Lothar Matthäus II	DV	in Vorb.
Lucas Arts Cl. Adv.	DV	99,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DA	79,90DM
Mad News	DV	84,90DM*
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Magic Carpet	DV	89,90DM
Maniac Mansion 2	DV	89,90DM
Master of Magic	DV	89,90DM*
Mega Race	DV	69,90DM
Menzoberanzan	DA	79,90DM*
Might & Magic Triol.	DV	84,90DM
-Heroes of Might & M.	??	in Vorb.
Myst	DA	89,90DM
NASCAR Racing	DA	79,90DM
Navy Fighters	EA	89,90DM
Navy Fighters	DA	89,90DM*
NHL Hockey '95	DA	79,90DM
Noctropolis	DA	89,90DM*
Novastorm	DA	79,90DM
Oldtimer	DV	84,90DM
Outpost	DV	84,90DM
-Planet Pack	DV	in Vorb.
Panzer General	DA	79,90DM*
Panzer General	DV	in Vorb.
PGA Tour Golf 486	DA	89,90DM
Phantasmagoria	DV	in Vorb.
Phoenix Fighter	??	in Vorb.
Pinball Deluxe Edition	DA	74,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.
Pinball Wizard 2000	DA	69,90DM*
Pirates Gold	DV	39,90DM
Police Quest 4	DV	79,90DM
Privateer/Strike C.	DA	84,90DM
Project Paradise	DA	69,90DM*
Quantum Gate	EA	89,90DM
Quest & Fun	DV	69,90DM
Quest for Glory 4	DV	79,90DM*
Railr. Tyc. Del./Civiliz.	DV	64,90DM
Rantrainer	DV	84,90DM
Ravenloft	DV	69,90DM
Rebel Assault	DV	79,90DM
Renegade	DA	69,90DM
Retribution	DA	69,90DM
Reunion	DV	74,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	79,90DM
Rise of the Robots	DA	84,90DM*
Saga of Aces	DA	84,90DM*
Sam & Max	DV	89,90DM
Seventh Sword of M.	DA	69,90DM*
Shadowcaster	DA	89,90DM
Sherlock Holmes	DV	89,90DM
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	in Vorb.
Sim City	DV	84,90DM
Sim City 2000	DV	89,90DM
Sim Rain Forrest	DV	in Vorb.
Sim Town	DV	in Vorb.
Skyrealms of Jorune	??	in Vorb.
Space Ace	??	in Vorb.
Space Hulk	DV	89,90DM
Space Quest Collect.	DA	84,90DM
Space Quest 6	DV	in Vorb.
Spellcasting Party P.	EA	69,90DM*
SSN 21 Seawolf	DV	79,90DM
Star Control 1&2	DA	44,90DM
Star Crusader	DV	84,90DM
-New Missions	DV	34,90DM
Starlord	DV	89,90DM
Star Trek	DV	84,90DM
Star Trek Judgem. R.	DA	in Vorb.
Star Trek Next Gen.	DV	in Vorb.
Stonekeep	??	in Vorb.
Strike C./Privateer	DA	84,90DM
Stronghold	DV	79,90DM
Subwar 2050	DV	89,90DM
Superhero L. Hoboken	EA	69,90DM*
Superkarts	DV	99,90DM*
Syndicate Plus	DV	89,90DM
System Shock	DV	84,90DM
Terminator Rampage	EA	69,90DM
TFX	DA	89,90DM
The Hidden Below	DA	69,90DM
Theme Park	DV	79,90DM
Tie Fighter	DA	79,90DM*
Tower Assault	DA	64,90DM*
Transport Tycoon	DV	89,90DM
Turrican 2	DA	64,90DM*
UFO	DV	89,90DM
Ultima 8	DV	109,90DM*
Ultimate Body Blows	DA	54,90DM
Under a killing Moon	DV	99,90DM
US Navy Fighters	EA	89,90DM
US Navy Fighters	DV	89,90DM*
Voyeur	DA	84,90DM
Warcraft	DA	79,90DM
War unlimited	DV	89,90DM*
Wild Blue Yonder	DA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	79,90DM
Wing Commander Del.	EA	79,90DM
Wing Comm. III	DV	99,90DM
Wings of Glory	DV	84,90DM*
Wizardry 6+7	DV	84,90DM
Woodruff	DV	in Vorb.
World Cup Golf	DA	79,90DM
World Cup Year '94	DA	69,90DM
World of Lemmings	DA	69,90DM
X-Wing Collection	DA	69,90DM
X-Wing Collection	DV	in Vorb.
Zeppelin	DV	84,90DM*

CD-ROM-Laufwerk

Mitsumi FX 300 Triple		379,90DM

GRAVIS PC

Analog		59,90DM
Analog Pro		69,90DM
Gamepad		44,90DM
Eliminator Gamecard		49,90DM
Phoenix		249,90DM

JOYSTICKS CH

Mach I		44,90DM
Mach I Plus		54,90DM
Mach II		64,90DM
Mach III		74,90DM
Flightstick		89,90DM
Flightstick Pro		159,90DM
Virtual Pilot		159,90DM
Gamecard III Automatic		84,90DM

SOUNDBLASTER

2.0 Deluxe		114,90DM
Pro Value		159,90DM
16 Value Edition		214,90DM
16 Multi CD ASP		349,90DM
16 SCSI-2		364,90DM
16 SCSI-2 ASP		424,90DM
Wave Blaster		319,90DM

COMMODORE AMIGA

7 th Sword of Mendor	DA	64,90DM*
1869	DV	69,90DM
Alien 3	DA	49,90DM
Alienbreed Sp. Ed	EA	29,90DM
Alienbreed 2	DA	49,90DM
Alienbreed 3	DA	59,90DM
Alien Olympics	DV	54,90DM*
Ambermoon	DV	79,90DM
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
Assassin Sp. Edition	DA	34,90DM
ATR-All Terrain Rac.	DA	49,90DM*
A-Train Classics	DV	44,90DM
Aufschwung Ost	DV	64,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM
Battle Team	DA	49,90DM
Battle Isle Data 2	DA	49,90DM
Bazooka Sue	DV	79,90DM*
Beneath a Steel Sky	DV	64,90DM
Benefactor	DA	49,90DM
Big Four	DV	64,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM*
Body Blows Galactic	DA	49,90DM
Bump 'n' Burn	DA	54,90DM
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
Campaign 2	DA	74,90DM
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM
Caribbean Desaster	DV	69,90DM*
Chartbreaker	DV	64,90DM*
Chaos Engine	DA	49,90DM
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Civilization	DV	74,90DM
Combat Classics 3	DA	69,90DM
Das schwarze Auge	DV	74,90DM
Dawn Patrol	DV	69,90DM*
Death or Glory	DV	84,90DM
Der Clou	DV	69,90DM
-Datadisk	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	69,90DM
Der Schatz im Silbers.	DV	79,90DM*
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Siedler	DV	49,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dragonstone	DA	64,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM*
Dungeon Master 2	??	in Vorb.
Eishockey Manager	DV	74,90DM
Elfmania	DA	49,90DM
Elite 2	DV	59,90DM
Evasive Action	DA	54,90DM*
Eye of the Beholder 1	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	79,90DM
F-117 Nighthawk	DA	39,90DM
Fields of Glory	DA	69,90DM
FIFA Soccer	DV	49,90DM*
Flight of the Amaz. Q.	DV	74,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Gobliins 2	DV	74,90DM
Gobliins 3	DV	69,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
Hired Guns	DA	64,90DM
History Line 14/18	DV	49,90DM
Impossible Mission	DA	69,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Ishar 3	DV	64,90DM
Jungle Strike	DV	54,90DM
Jurassic Park	DV	64,90DM
K 240	DA	54,90DM
Kick Off 3 Euro. Ch.	DV	49,90DM
Kingpin	DA	29,90DM*
Kings Quest 6	DV	64,90DM
Kind of Magic	DV	69,90DM
Kingdoms of Germ.	DV	69,90DM
Lemmings 2	DA	39,90DM
Lemmings 3	DA	54,90DM*
Lionheart	DA	59,90DM
Lollypop	DA	64,90DM*
Lords of Power	DA	74,90DM
Lord of the Realm	DV	64,90DM
Lost Vikings	DV	64,90DM
Lothar Matthäus	DV	64,90DM
Lothar Matthäus II	DV	in Vorb.
Lotus Comp. (1 - 3)	DA	59,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	79,90DM
M1 Tank Platoon	DA	39,90DM
Mad News	DV	69,90DM*
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Mad TV	DA	39,90DM
Micro Machines	DA	49,90DM
Monkey Island	DV	39,90DM
Monkey Island 2	DV	49,90DM
Mr. Nutz	DA	49,90DM
Oldtimer	DV	69,90DM*
Otto Rehagel Soccer	DA	64,90DM*
Overlord	DA	64,90DM*
Pinball Edition	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.
Pirates	DA	34,90DM
Pizza Connection	DV	79,90DM
Quarter Pole	DV	64,90DM*
Reach for the Skies	DA	39,90DM
Reunion	DV	in Vorb.
Rings of Medusa Gold	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DA	69,90DM
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rorkes Drift	??	in Vorb.
Rüsselsheim (Detroit)	DV	64,90DM
Ruff & Tumble	DA	49,90DM
Seek & Destroy	DA	39,90DM
Sensible Golf	DA	69,90DM*
Seventh Sword of M.	DA	64,90DM*
Shadow Fighter	DA	54,90DM
Sierra Soccer	DV	49,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Simon the Sorcerer	DA	69,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	69,90DM*
Skidmarks	DA	49,90DM
Software Manager	DV	69,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
Star Crusader	DV	64,90DM*
Stardust Spec. Edition	DA	59,90DM
Starlord	DV	69,90DM
S.U.B.	DV	59,90DM*
Syndicate	DV	64,90DM
Team 17 Coll. Vol. 1	DA	59,90DM
The Chaos Engine	DA	49,90DM
The Lost Vikings	DV	64,90DM
The 7 th Sw. of M.	DA	64,90DM*
Theme Park	DV	54,90DM
Top Gear 2	??	in Vorb.
Tower Assault	DA	39,90DM*
Traps 'n' Treasures	DV	64,90DM
Turrican 3	DA	64,90DM
UFO	DV	69,90DM*
Wing Commander 1	DV	49,90DM
World of Lemmings	EA	54,90DM*
WWF European Ramp.	EA	29,90DM
Zeppelin	DV	69,90DM*
Zero	DA	64,90DM*
Zool	DA	49,90DM
Zool 2	DA	49,90DM
Zonked	DA	44,90DM*

AMIGA 1200/4000

1869	DV	69,90DM
Aladdin	DA	64,90DM
Alienbreed 2	DA	59,90DM
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
Banshee	DA	49,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM
Body



...

UND W

BMH SUPPORTER

Das meisterhafte Zusatzpaket für den Bundesliga Manager Hattrick

Wer kein Fliegenfänger ist, holt jetzt noch mehr aus seinem Bundesliga Manager Hattrick heraus. Der BMH Supporter enthält

● erstens: Das Profi-Pack – ein Standardwerk für alle Ein-, Auf- und Umsteiger. Das einzige von SOFTWARE 2000 autorisierte Buch zum Bundesliga Manager Hattrick verrät auf über 200 Seiten unzählige Tips & Tricks, bietet einfache Lösungen für knifflige Fragen und enthüllt geh Routinen. Alles komplett in Farbe mit vielen hundert Screenshots, Grafiken und Fotos sowie einem umfangreichen Stichwort-Verzeichnis.
Zum Profi-Pack gehört eine Disk (für Amiga) oder wahlweise eine CD (für PC´s) mit einem Update der neuesten Hattrick-Version, einer Spielerdatenbank 1994/95 sowie etlichen anderen nützlichen Daten und Einstellungen.



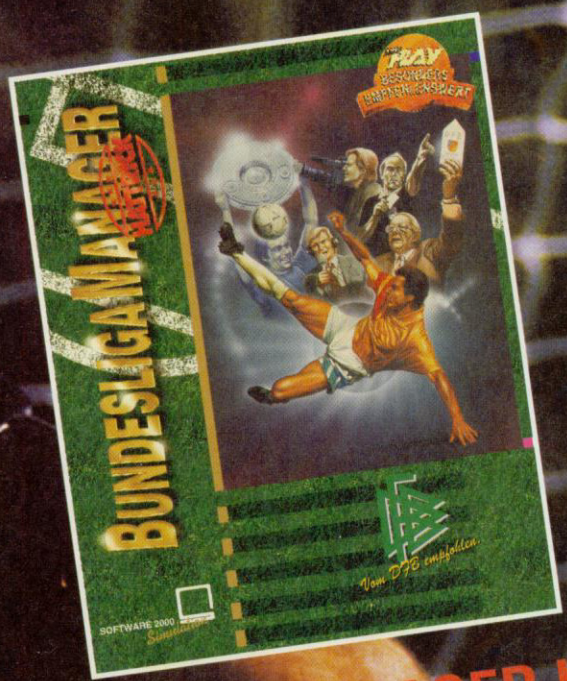
● zweitens: Die Editor-Diskette – das nützliche Zubehör für alle, die den Spielbetrieb mit eigenständigen Mannschaften erweitern wollen. Natürlich könnt Ihr auch Eure Kreisklassen-Mannschaft aufsteigen lassen oder die eigene Freizeitmannschaft am Spielbetrieb beteiligen. Spieler, Schiedsrichter und Vereine können frei erfunden, eigene Vereinslogos und Trikots integriert werden.

- Wann sollte man die Abseitsfalle einschalten?
- Lohnt sich der Einsatz eines Co-Trainers?
- Wie stark darf man seine Spieler beim Training fordern?
- Was ist beim Transfer zu beachten?
- Welche zusätzlichen Möglichkeiten bietet der neue Reality-Modus?

Solche und unzählige andere Fragen werden im Standardwerk zum Bundesliga Manager H

Den BMH Supporter gibt es ab sofort überall dort, wo es gute Unterhaltungs-Software gibt.

IEDER EINE GLANZPARADE!



BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK
FUSSBALL – TOTAL DIGITAL

Die Wirtschafts- und Sportsimulation, die nur noch von der Realität übertroffen werden kann. Ein digitales Meisterstück mit Realitymodus, veränderbaren Taktiken, vielen spannenden Spielszenen und einem umfangreichen Informations-Management. Vom DFB empfohlen!

eie Programm-



Hrick beantwortet.

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin
Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)
Mailbox (0 52 41) 98 60 23



Bretthupferl

von Rainer Scheer

Für Euch sind Brettspiele ein Thema! Das freut uns! Deshalb: Schnell ein paar Schachteln aufgemacht und hineingegriffen in die Fülle der Neuerscheinungen.

SPOTLIGHT

In Kürze...

Kartenspiele mit Sets zum Sammeln werden der große Renner der näheren Zukunft. Das importierte **Magic – The Gathering** machte hierzulande den Anfang, und schon im Vorfeld der Nürnberger Spielwarenmesse sind vierzehn weitere Titel ähnlicher Art angekündigt. Unter anderem sind übrigens so wohlklingende Namen wie **Illuminati** und **Enterprise** im Gespräch.

Trivial Pursuit (Parker) feierte seinen zehnjährigen Geburtstag. Aus diesem Anlaß entwickelte man die neue Genus-III-Edition, ein Grundspiel mit Spielplan, das die alte und erste Genus I ablösen soll. Ob's wieder so ein Klassiker wird?

Der Spieleverlag Goldsieber-Spiele springt mit eigenem Programm in das Abenteuer Brettspielmarkt. Mit so bekannten Köpfen wie dem dreimaligen "Spiel des Jahres"-Autor Klaus Teuber (*Barbarossa*), mit Stefan Dorra (*Intrige*) und Tom Schoeps (*Die Hanse*) will man gut aus den Startblöcken kommen.

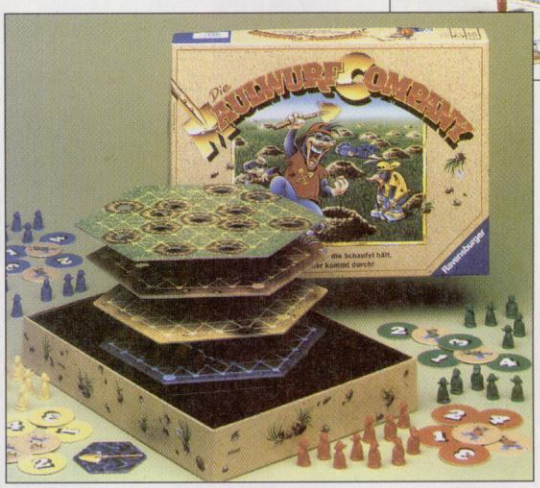
Bereits Ende Oktober '94, auf den Spieletagen in Essen, bot Amigo ein komplettes Neuheitenprogramm, u.a. mit dem Titel **Billabong** (auf der Auswahlliste "Spiel des Jahres") und einigen Zweier-Taktikspielen. Jetzt gibt es wieder ansprechende Neuheiten, z.B. **Medici** von Reiner Knizia.

Ravensburger Rasenschädlinge

Die Maulwurf Company
Spielidee: Bertram Kaes, 2-4 Spieler ab 8 Jahren, Hersteller: Ravensburger, 88214 Ravensburg, Preis: ca. 55 DM

Traditionell ist Ravensburger immer der erste Verlag, der mit den Neuheiten herauskommt. Das Familienspiel **Die Maulwurf Company** soll der Firma mit der blauen Ecke helfen, an alte, bessere Tage anzuknüpfen.

Und nun wird gebuddelt, was das Zeug hält. Die goldene Schaufel in der Erde lockt. Doch leider liegt sie vier Etagen tiefer. – Auf das Gelände werden zunächst die eigenen Maulwürfe gesetzt. Je nach aufgenommener Zugkarte



darf ein bis vier Felder in gerader Richtung gezogen werden. Plumpst man dabei am Ende des Zugs in ein Maulwurfloch, ist der erste Schritt bereits geschafft.

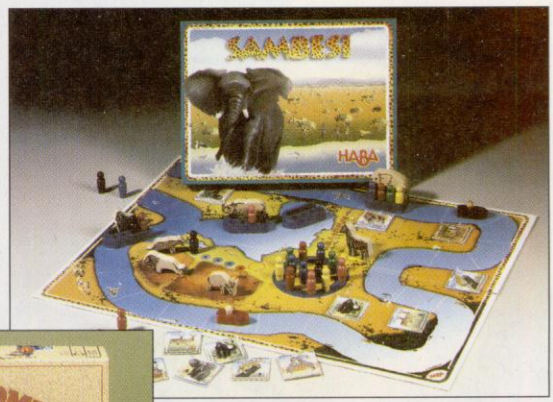
Sind alle Löcher besetzt, wird einfach die obere Spielplatte weggenommen. Leider scheiden die Maulwürfe aus, die noch oben stehen. – Und schon geht es weiter. Lockruf des Goldes nennt man das wohl.

Das Spiel hält, was es verspricht. Die leicht zu erklärende, lustige Superbuddelei beschert der ganzen Familie Unterhaltung vom Feinsten.

Von Flußfahrten und -pferden

Sambesi
Autor: Hermann Huber, für 2-6 Spieler ab 7 Jahren, Hersteller: Habermaaß, 96476 Rodach, Preis: ca. 58 DM

Vergleichsweise kleine Brötchen backt Haba in Sachen Familienspiel. Nur ein Titel pro Jahr ist die Regel, doch der kann eigentlich immer überzeugen. Nach dem ausgezeichneten *Klondike* gab's nun **Sambesi** von Hermann Huber. Im tiefen Afrika soll einem Wilderer das Handwerk gelegt werden. Die gefangenen Tiere müssen aus dem Gehege befreit und dann den Sambesi hinunter zu ihren angestammten Lebensräumen gebracht werden. Doch auf dem Fluß patrouillieren zwei Tierfängerboote.



Einerseits erfordert das Spiel Kooperation, damit man gemeinsam die Patrouillenboote umgeht. Andererseits gibt es für jeden Spieler allein Punkte pro befreites Tier, und ausschließlich die entscheiden später über Sieg oder Niederlage. So ist der Balanceakt zwischen Eigensinn und Kooperation eine immer neue, spannende Herausforderung.

Doch etwas Beeilung ist schon angesagt. Der Wilderer ist nicht so leicht zu übertrumpfen. Schafft er es, viermal eine Befreiung der Tiere zu vereiteln, haben alle Tierschützer gemeinsam das Spiel verloren. Sambesi ist ein stimmungsvolles Abenteuerspiel, das nur an seiner schwachen Spielregel leidet.

PAC-MAN BREAKOUT mania

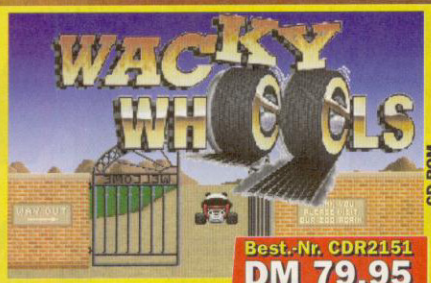
Wer kennt sie nicht: Diese Game-Klassiker für reaktionsschnelle Spieler haben schon viele fasziniert. Tolle PAC-MAN-Varianten, gelungene BREAKOUT-Clones und andere interessante Spielereien! 50 tolle Shareware-Programme.

Best.-Nr. CDR2015
DM 14,95

CDV Software GmbH

TETRIS mania - Über 55 Programme für Freunde des Spieles mit den fallenden Klötzen!

Best.-Nr. CDR2003
DM 14,95



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2151
DM 79,95

WACKY WHEELS Ein 3D-Rennspiel voller Action, das man alleine oder gegen Freunde spielen kann. WACKY WHEELS bedeutet Nonstop-Unterhaltung mit 3D-Animationen. 8 verschiedene Spielfiguren stehen zur Auswahl, z.B. ein Tiger, ein Elefant, ... Es handelt sich um ***ehrgeizige Rennfahrer, die es hassen, zu verlieren!*** Mit großem Vergnügen fahren sie andere Wagen an und brausen vorbei, wenn diese dann von der Fahrbahn geschleudert wurden. Sechs verschiedene Spielmodi, verschiedene Rennstrecken, 3 Schwierigkeitsstufen, 2 Geschwindigkeiten, Hindernisse und mehr! WHACKY WEELS erfordert min. 386er, 2MB RAM, VGA.

Auch die Sharewareversion von Wacky Wheels gibt es auf CD-Rom. Insgesamt 10 interessante Shareware-Spiele **für DM 9,95! Bestellnummer CDR2150.**



CD-ROM

Best.-Nr. CDR1895
DM 99,95

JAZZ JACKRABBIT Ein phantastisches Jump and Run Spiel ***mit extraweichem Smooth-Scrolling, superschnell animierter Game-Action und noch rasanteren 3D-HiSpeed Bonus Levels.***. Der kleine Hase Jazz Jackrabbit will die wunderschöne Hasenprinzessin Eva Langohr aus den Händen von Devan Shell, dem Chef der terroristisch gesinnten Turtles (Schildkröten) befreien. Doch bevor er sich als Held feiern lassen kann, muß er in 9 wahnsinnigen Episoden zeigen, daß er ein ganzer Mann (bzw. Hase) ist. Mit deutschsprachigem, gedrucktem Handbuch/Comic. Hardware: min. 386, 4MB RAM, VGA.

Auch die Sharewareversion von Jazz Jackrabbit gibt es auf CD-Rom. Insgeamnt 10 interessante Shareware-Spiele **für DM 9,95! Bestellnummer CDR2005.**



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2031
DM 24,95

DEUTSCHE SHAREWARE Vol.2 Sammlung bester deutscher Shareware - insgesamt über 1.500 Programme der Extraklasse. Die selbstverständlich-deutsche Menüführung (auch für ***Windows***) hilft bei der Auswahl und Installation der Programme. Für fast jeden Zweck sind Programme enthalten: Auftragsbearbeitung, Adreßverwaltung, Etikettendruck, Finanzen, Grafik & CAD, Lottoprogramme, tolle Spiele, Tools und viele mehr! Neue Auflage 1995 mit über 50 % neuen Programmen!



NEU!

CD-ROM

Best.-Nr. CDR2016
DM 14,95

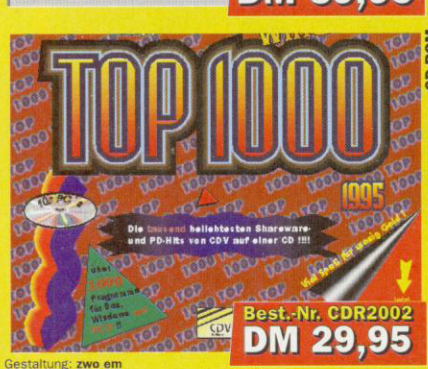
Unterschiedliche Firmen verteilen **professionelle Computerspiele** mit toller Story und schönen Effekten. Sie erkunden nach Lust und Laune Irrgärten, alte Schätze und fremde Städte oder spielen lustige **Jump & Run-Games!** All diese Spiele hat schon jemand für Sie bezahlt! Natürlich *auch dabei*: **"Werbe-Spiele für Spiele"**- Demo-Versionen bekannter, teurer Spiele: Sie können sich in den ersten Levels der Bestseller-Games umsehen, ohne das teure Spiel kaufen zu müssen.



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2009
DM 39,95

Der Schreibtrainer Lernen Sie auf spielende Weise das schnelle 10-Finger-System! DER SCHREIBTRAINER wertet Ihre Leistung exakt aus und zeigt die Schwachstellen. Dabei werden Sie mit vielen Tips unterstützt. Auch Fragen wie "Wie schreibe ich einen Lebenslauf" oder "Kommt nach dem Komma ein Leerzeichen" werden vom Hilfesystem beantwortet. KeyWatch überwacht auf Wunsch Ihre Eingaben in beliebige Win-Anwendungen. Mit Zehnerblock trainieren Sie die schnelle Bedienung des numerischen Tastenfeldes. So beenden Sie in Zukunft Ihre Arbeit noch schneller!



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2002
DM 29,95

TOP 1000 - Unglaublich viel Top-Software für unglaublich wenig Geld! CDV Software, der Spezi-alist für pfiffige, preiswerte Programme bietet über **17.000 Shareware- und PD-Programme an.** Nun gibt es die *aktuelle Version* **der 1000 be-liebtesten Titel** auf einer einzigen CD! Unentbehrliche DOS-Helfer und Tools, komfortable WindowsAnwendungen sowie spannende Spiele. Das kommt gut an.



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2024
DM 14,95

BOPPIN´ Hinter der Fassade eines 'Arcade'-Spieles versteckt sich ein süchtig machendes Geschicklichkeits- und Rätselspiel. Es gilt Klötze aufzunehmen und mit ihnen Muster zu vervollständigen. Jeder Level erfordert andere Strategien. Manchmal muß man die Steine werfen (im richtigen Winkel !), manchmal mit Hilfe eines Gebläses verschieben usw. Hardware: 386er, 2 MB Ram, VGA. 50 tolle Shareware-Games!



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2011
DM 24,95

PC CINEMA 2 Stundenlanger Grafikspaß der Extraklasse!! ***Über 450 MB!!*** Diese CD kitzelt noch das letzte Bit Grafik-Power aus Ihrem PC. Mit den Demoversionen von AutoCAD LT und Auto-Sketch 2.0 für Windows! ***Über 120 FLI- und 50 FLC-Filme sowie über 240 aufwendige Gif-Bilder*** warten darauf, Sie zu überraschen. Diese Filme sind auch als eindrucksvolle Shows zu genießen. Auch hervorragende Shareware-Programme zum Thema Grafik und Animation werden Sie finden.



CD-ROM

Best.-Nr. CDR1764
DM 24,95

VIRTUAL VIVID Sampler - Multimedia-Erotik! Dieser Erotik-Sampler zeigt auf ***über 233 MB*** Ausschnitte aus vielen VIVID-CDs. ***Tolle Animationen!***



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2050
DM 14,95

"RISE OF THE TRIAD" - Neues **3D Action-Spiel** mit einer schier unglaublichen Animationen, Aktionen und Bewegung. Sinn des Spiels ist es, sich durch Heerscharen von blutrünstigen Feinden hindurchzukämpfen. Hierbei kann der Anwender sich im 3D-Areal auf ***'Schwebe-Plattformen'*** frei bewegen. Zur Auswahl stehen 10 Superwaffen. Außerdem dabei 10 tolle Shareware-Games!



CD-ROM

Best.-Nr. CDR1850
DM 14,95

APOGEE - Gold Selection Vol.1 - Die ultimative APOGEE-CD! ***Alle 25 aktuellen APOGEE Shareware-Games*** auf einer CD. Wer nicht weiß, wieviel Spaß anspruchsvolle PC-Spiele von heute machen, braucht diese CD - Wer APOGEE schon kennt, holt sie sich sowieso! Incl. dem topaktuellen ***Mystic Towers , Raptor, Blake Stone, Halloween Harry, Bio Menace, Cosmo, Monster Bash!, Dark Ages, Duke Nukum, Hocus Pocus*** und weiteren Apogee-Hits.



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2006
DM 19,95

Wissen Pur! - 270 Datenbanken, Astronomieprogramme, Funktionsplotter, alles zu ***TEX*** etc. - ideal für jeden, vom Schüler bis zum Professor!



CD-ROM

Best.-Nr. CDR2007
DM 19,95

Lernen Pur! - Kein Lehrer ist so geduldig wie der PC! Lernen Sie, was Sie schon immer wissen wollten! 117 Programme für ***effektives Lernen am PC!***

Ankreuzen, Abschicken und die Post geht ab!

Artikel	Best.-Nr.	Preis	
Virtual Vivid	CDR1764	DM 24,95	☐
Wissen PUR!	CDR2006	DM 19,95	☐
Lernen PUR!	CDR2007	DM 19,95	☐
PC Cinema 2	CDR2011	DM 24,95	☐
TOP 1000 SW.-CD	CDR2002	DM 29,95	☐
BOPPIN´Shareware-CD	CDR2024	DM 14,95	☐
Wacky Wheels VV CD-ROM	CDR2151	DM 79,95	☐
Wacky Wheels Shareware-CD	CDR2150	DM 9,95	☐
Jazz Jackrabbit VV CD-ROM	CDR1895	DM 99,95	☐
Jazz Jackrabbit Shareware-CD	CDR2005	DM 9,95	☐
Promotion Mania Shareware-CD	CDR2016	DM 14,95	☐
Deutsche Shareware Vol.2	CDR2031	DM 24,95	☐
Der Schreibtrainer Vollversions-CD	CDR2009	DM 39,95	☐
Rise of the Triad Shareware-CD	CDR2050	DM 14,95	☐
APOGEE! Gold-Selection! SW.-CD	CDR1850	DM 14,95	☐
CD-ROM-Katalog 01/95 - CD-ROM	CDR3000	DM 9,95	☐
PAC-MAN BREAKOUT maniaCD-ROM	CDR2015	DM 14,95	☐
TETRIS mania CD-ROM	CDR2003	DM 14,95	☐
EXTREME HOT GIRLS - EROTIK-CD!	CDR1809	DM 39,95	☐

+ Porto / Verpackung → SUMME

Bestellung !

ABSENDER · Bitte nicht vergessen · Kunden-Nr. (falls bekannt)

Vorname Name

Straße / Haus-Nr.

Land / PLZ / Ort

Datum Unterschrift

☐ Scheck über DM _____ liegt bei. (Versandkosten 7,- DM)
☐ per Nachnahme (Versandkosten 10,- DM)
☐ per Lastschrift von nachfolgendem Konto (Versandkosten 7,- DM)

Bank / Ort

BLZ Konto-Nr.

☐ per Kreditkarte (Versandkosten 10,- DM)

Kreditkarte Ablaufdatum

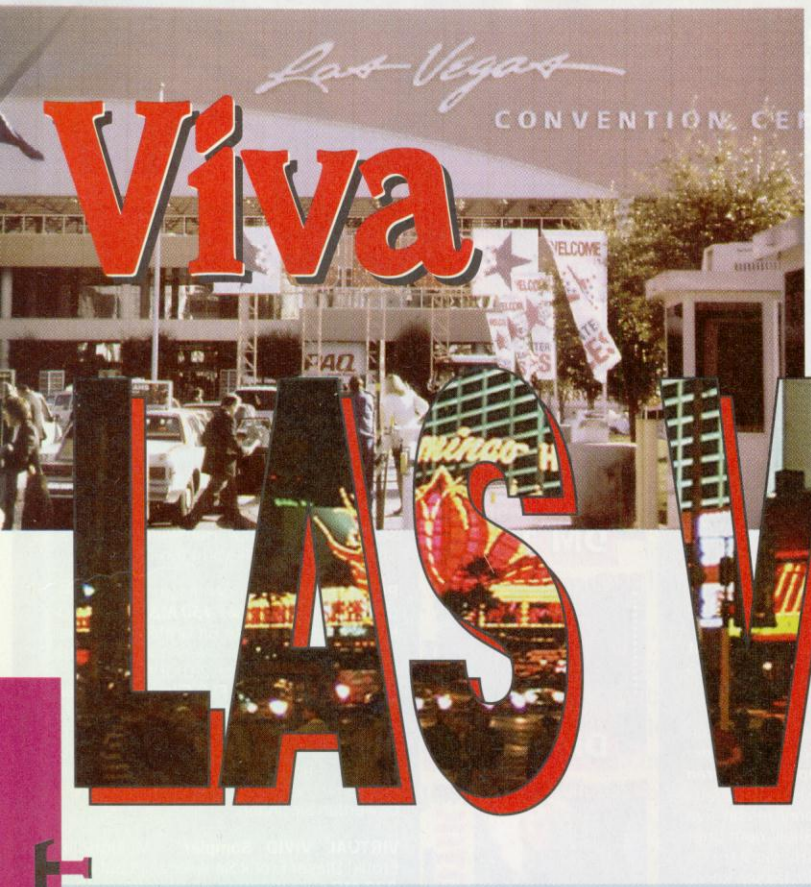
Kreditkarten-Nr.

Angebot freibleibend. Es gelten unsere AGBs. Gallerie: Wenn bereits nicht aufgeführt, bitte anfragen. Irrtümer vorbehalten.

CDV Software GmbH

Tel 0721-97224-0
Fax 0721-97224-24
Btx *CDV#
Postfach 2749
D-76014 Karlsruhe
Mailbox: 0721-72012, 13 - N,8,1

Gestaltung: zwo em
Konzept: MDS Software & Design GmbH



Viva LAS VEGAS

Wo ist eine Spielemesse besser untergebracht als im Mekka aller Spieler, Las Vegas? Jedenfalls riefen alle namhaften Anbieter als Aussteller zur Winter-CES '95, und wir ließen uns nicht zweimal bitten.

REPORT

Adventure

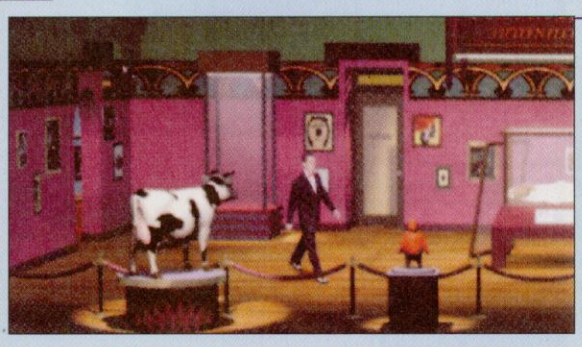
Die Highlights der letzten Messen **(Vollgas, Stonekeep, Lands of Lore 2, Discworld, Space Quest 6)** waren immer noch nicht fertig: Die "ultimativen" Veröffentlichungstermine wurden allesamt in Richtung Ende 1. Quartal '95 datiert.

Wetlands von **New World Computing** dürfte ein Reißer für alle Action-Adventure-Fans werden. Der Spieler übernimmt den Part von John Cole, der sich mit einem waschechten Madman anlegen muß. Außer haufenweise Puzzles und einer Menge fieser Feinde bietet die Space-Orgie 3D-Animationen vom Feinsten.

Die *Zork*-Trilogie geht in eine weitere Runde. **Zork Nemesis** soll, so versprechen die Jungs von **Activision**, wieder auf die düstere Unterweltsschiene abdriften, nachdem *Return to Zork* sich ja eher mit den Parallelwelten abgegeben hat. Viel Puzzle und weniger Adventure bietet **Jewels of the Oracles** von **Discis**. In einer Super-VGA-Reise durch mystische Stätten werden die grauen Zellen mit ordentlich Knobelarbeit versorgt.







Buried in Time ist die ultimative Fortsetzung vom *Journeyman Project*. **Sanctuary Woods** versprach Besserung in Sachen Grafik-Ladezeiten. Und das ist bei mehr als 25.000 gerenderten Grafiken auch angebracht. Wie dem auch sei: Ab April werden wir wissen, ob die Jungs ihr Versprechen gehalten haben.

In **Gender Wars** von **Sales Curve Interactive** geht es um den Kampf der Geschlechter. In isometrischer Perspektive darf man dem anderen Geschlecht mit diversen Meinungsverstärkern den Marsch blasen. Natürlich kommt auch der Adventure-Teil bei dieser Science-fiction-Story nicht zu kurz.

Bei der gleichen Company steht noch **The Riddle of Master Lu** auf dem Spielplan, ein Adventure im klassischen Stil mit Seitwärts-Scrolling, aber in Super-VGA. Story: Kurz vor dem 2. Weltkrieg macht sich Robert Ripley auf die Suche nach einem machtvollen Schatz (Indy Jones läßt grüßen).

Interplay schnitt sich mit seinem neuen Adventure **Frankenstein** ein dickes Stück von der zeitgleich er-

Spielemarkt, wo willst Du hin? Um diese Frage zu klären, bedient man sich am besten eines Teams von Elementarphysikern und Chaosforschern. Das Problem ist, daß man diese Jungs nicht gerade auf der Straße trifft. Aber es gibt ja eine Alternative: Man sieht einfach direkt in den Hexenküchen der Softwarehersteller nach. Eine geeignete Gelegenheit dafür bietet die **Consumer Electronics Show** (CES), die stets im Januar im Spielerparadies Las Vegas ihre Zelte aufschlägt.

Geballte Rechnerpower

In vier Hallen gab es in diesem Jahr einen Kleinkrieg der Lautsprecher. Wie auf dem Hamburger Fischmarkt versuchten die Firmen, ihre Produkte möglichst lautstark lobzupreisen. Klare Sache: Alle bemühten sich, ihre neuen Games jeweils als Nonplusultra zu verkaufen. Zwischen den Ausstellungsständen wuselten Hunderte von Krawattenträgern aller Nationen ameisengleich durch die Spaliere von Pappmarios, Plastikaladdins, Gummialiens und knapp bekleideten Schönheiten.

Sonderbar war allemal, daß die ganz großen unter den Herstellern fast ausschließlich bekannte Produkte zeigten – vielleicht eine Konsequenz der Messevielfalt im letzten Jahr. Schließlich werden Computerspiele immer aufwendiger, und dementsprechend länger sind die Entwicklungszeiten. "In Arbeit" war wohl die am meisten gehörte Aussage, wenn man wissen wollte, wann die superinnovativen Neuheiten denn über die Ladentische gehen sollen.

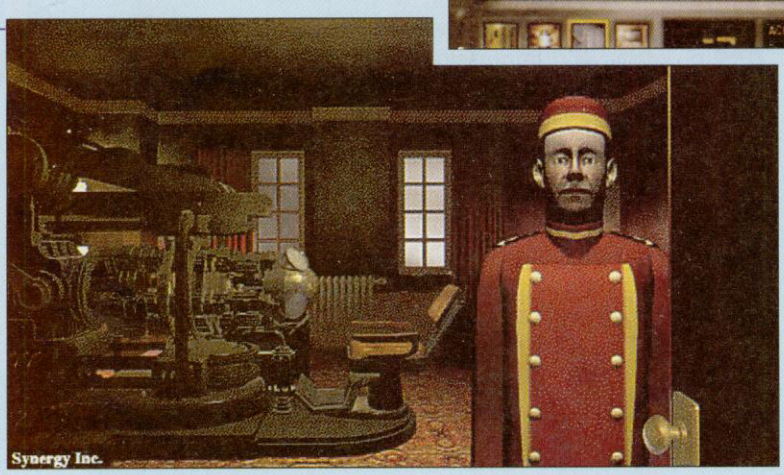
scheinenden Neuverfilmung ab. Nur mußte im Adventure Tim Curry den Part des Monsters übernehmen (Frankenstein in Strapsen?); Robert de Niro war wahrscheinlich zu teuer.

Ein typisches Beispiel für das Genre "Interaktiver Spielfilm" lieferte **Digital Pictures** mit **Nighttrap**, einer Vampir-Story im Stile von *Under a Killing Moon*. Auch **Dark Seed** geht in eine weitere Runde. Der zweite Teil aus dem **Cyberdreams**-Haus läßt mal wieder mächtig viel beklemmende Giger-Atmosphäre aufkommen. Held Mike gerät unter Verdacht, seine Jugendliebe getötet zu haben. Klaro: Da ist wieder einmal Übersinnliches im Spiel.

Gadget von **Synergy** spielt zum größten Teil in einem Zug. Der Held, der in gewohnter Manier durch die Screens wandert, muß versuchen, Bauteile für ein Raumschiff zusammenzubekommen. Das Windows-Game kommt mit exzellenten Grafiken daher, was sich vor allem bei der Darstellung der Charaktere zeigt.

Und ebenfalls von **Synergy** kommt **L-Zone**, ein weiteres Multimedia-Adventure im Stil von *Journeyman Project*. Der Spieler wird in die verlassene Technostadt eines







Veras Flimmerkiste

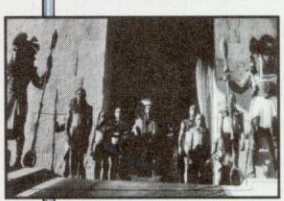


Das jüngste Werk des deutschen Regisseurs Roland Emmerich (nach Filmen wie "Moon 44" oder "Universal Soldier") heißt **Stargate** – wieder ein Science-fiction-Thema. Für die Hauptrollen konnten Kurt Russell ("Die Klapperschlange", "Backdraft") und James Spader ("Todfreunde", "True Colors") gewonnen werden.

Spannende Sci-fi

Im Jahr 1928 findet ein Archäologe in der Nähe der großen Pyramiden von Gizeh einige Steinplatten, die von seltsamen Hieroglyphen und Wappen bedeckt sind. Und unter den Platten entdeckt man einen riesigen metallischen Ring, der weder in der Vergangenheit noch in der Gegenwart von Menschen gefertigt worden sein kann. Zeitsprung: 65 Jahre später wird der erfolglose Ägyptologe Daniel Jackson (James Spader) für ein geheimes Projekt engagiert: Das Rätsel des Rings wurde nämlich in all den Jahren nicht entschlüsselt. Daniel macht sich an die Arbeit und erkennt schnell, daß sich hinter den Zeichen Kalkulationen, Koordinaten und sogar eine Adresse verbergen. Schließlich entpuppt sich das Ganze als voll funktionstüchtiges Sternentor – die Verbindung zu einer anderen Welt. Gemeinsam mit einer kleinen Gruppe von ausgewählten Experten läßt sich David auf das waghalsige Abenteuer ein, betritt das Stargate und damit eine neue Dimension ...





Interessante Story

Die Idee zum Drehbuch stammt von Regisseur Roland Emmerich selbst. Inspiriert von den seit Jahren kursierenden Theorien, daß die Pyramiden von Außerirdischen erbaut wurden, schuf er einen Film, der in den USA bereits 70 Millionen Dollar eingespielt hat. Ob er den Erfolg auch hierzulande wiederholen kann, wird sich ab dem **30. März** zeigen, wenn das Epos auch über deutsche Leinwände flimmert.



CD vs. Diskette 1:0

Die Frage, wie es um die CD als Datenträger der näheren Zukunft bestellt sei, erübrigt sich jetzt endgültig. Ohne sie geht nämlich gar nichts mehr. Wer jetzt noch kein CD-ROM-Laufwerk im Rechner hat, der kriegt wohl bald nicht mal mehr ein "Game Over" auf den Bildschirm.

Der Trend geht mittlerweile sogar beständig zur Zweit-CD. Aktuelle Games, zum Beispiel *Wing Commander 3* oder *Under a Killing Moon*, weisen bereits eine Kapazität von mehr als 2,5 Gigabyte auf. Und ein Ende des Riesenwuchses ist noch nicht in Sicht. Aber ein Vorteil für die Spieler liegt auf der Hand: In Zukunft werden sich Hersteller nervtötende Handbuchabfragen sparen können. Wer würde wohl zwei Gigabyte auf Disketten kopieren wollen? Und auch die Tatsache, daß CD-Burner für das Beschreiben von CDs allmählich immer billiger werden (zur Zeit kosten sie etwa 2100 US-Dollar), ändert daran nichts: Das private Kopieren von Spielen wäre weitaus teurer als jede Originalversion.

Schließlich hat sich auch die Veröffentlichungspraxis grundlegend verändert. Noch vor einem Jahr erschienen in der Regel zunächst Diskettenversionen. Mittlerweile ist nahezu immer zunächst eine CD-Version am Start.

Bis auf wenige unrühmliche Ausnahmen hielten die Firmen dagegen die Preise für die Software. Inflationäre Preissteigerungen stehen nicht ins Haus. Weiterhin werden Spiele im Bereich zwischen 100 und 150 DM zu haben sein, und die Ausreißer werden Mühe haben, ihre Preispolitik zu rechtfertigen.

Cyberspace im Vormarsch

Neu im Messegeschehen war die Verknüpfung von Spiel und Datenautobahn. Netzwerke, das Internet und CompuServe wurden von einigen Companies als Interface für neue Mehrspieler-Games heiß umworben.

Ganz allmählich scheint sich der Cyberspace zu manifestieren. Die Möglichkeit, sprachübergreifend mit Spielern aus aller Welt zu zocken, lockt nicht nur Kiddies in die virtuellen Welten. Die Folge: Neue Joysticks mit 3D-Features, Datenhandschuhe

verrückten Wissenschaftlers gebeamt und soll den Weg zum Planet Green finden.

Die Jungs von Synergy sind übrigens in Asien ebenso bekannt wie LucasArts im Rest der Welt. Die beiden vielversprechenden Titel sind der erste Versuch, auf dem westlichen Markt Fuß zu fassen.

Die Trekkies können sich auf einen neuen Teil von **Star Trek** freuen. Das Adventure mit Picard und Co. von **Spectrum Holobyte** läuft unter dem Titel **A Final Unity**. Digitalisierter Original-Sound, 60 Minuten Sprachausgabe und gerenderte Grafiken lassen echten Trekkies in diesem Jahr (Frühsommer) wohl kaum eine andere Wahl, als das notwendige Kleingeld rechtzeitig zurückzulegen.



Strategie & Sims



Frontlines, der neue Strategieknaller von **Impressions** ähnelt auf dem ersten Blick nahezu fatal *Battle Isle*, bringt aber auf den zweiten Blick eine Menge neuer Features ins Spiel. Die Idee allerdings bleibt tatsächlich dieselbe: Eine Zukunftsarmee muß sich auf einem Sechseckraster militärisch gegen eine andere durchsetzen. Dieser Tage steht das Ganze in den Läden.

Links 386 CD heißt das Update der ungeschlagenen **Access**-Golf-Simulation. Neue Features sind unter anderem eine Golfball- und eine Helikopter-Kamera. **Looking Glass** präsentierte endlich eine fast fertige Version von **Flight Unlimited**, eine Sportflugzeug-Simulation mit so atemberaubender Grafik (Bodendetails), daß sogar Microsoft für den Flugsimulator 6 bei Looking Glass angeklopft haben soll. So wie es aussieht, dürfen Hobbypiloten schon mal die Gurte schnallen, denn noch im Frühjahr soll das Game auf dem Markt sein.

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (0 81 42) 5 96 40

Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY" ANTHOLOGIE	49,90
11TH HOUR DT. ANL. ✻	**109,90**
7TH. GUEST	39,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
AEGIS: GUARDIAN OF THE FLEET	89,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	**99,90**
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC – SSI – DT. ANL. ✻	**79,90**
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	89,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DEUTSCH ✻	**89,90**
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig	79,90
B.C. RACERS DT. ANL. ✻	**79,90**
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT. ✻	79,90
BATTLEHAWKS 1942	39,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D.	54,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. ✻	**85,90**
BIOFORGE DT. HANDBUCH ✻	95,90
BLOODNET DT. ANL.	69,90
BUREAU 13 DT. ANL. ✻	**75,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	75,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH ✻	89,90
CINEMANIA – MICROSOFT – 1995 FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	**89,90**
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE/ CAMPAIGN/GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	69,90
COMMANDER BLOOD	85,90
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDER-HAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	**24,90**
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	99,90
CYBERIA KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
CYBERRACE KOMPL. DT.	29,90
CYBERWARS KOMPL. DT.	99,90
CYCLEMANIA	79,90
CYCLONE – SSI – DT. ANL. ✻	**79,90**
DARK FORCES Update-fähig DT. HANDBUCH✻	**89,90**
DARK LEGIONS – SSI –	69,90
DARK SUN II –WAKE OF THE RAVAGER–	85,90
DAS AMT KOMPL. DT. ✻	**89,90**
DAS SCHWARZE AUGE: DSK KOMPL. DT.	69,90
DAVID BOWIE –JUMP– WINDOWS	75,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DEATH GATE	95,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DESCENT DT. ANLEITUNG ✻	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX COMPIL. inkl. DYNATECH/ WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIE SAGE VON NIETOOM KOMPL. DT.	**54,90**
DIGGERS	24,90
DINOSAURS – MICROSOFT – KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCWORLD DT. ANL. ✻	**89,90**
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	75,90
DRAGONS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	**65,90**
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUKE NUKEM II & BLAKE STONE VV –VOLLVERS.–	65,90
DUNE I KOMPL. DT.	**39,90**
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL. DT.	**39,90**
DUNGEON HACK – SSI –	**29,90**
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. ✻	**85,90**
ECSTATICA DT. ANL.	89,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER) DT. ANLEITUNG	59,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	39,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT.	89,90
ERIC THE UNREADY	29,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	89,90
F117 A NIGHTHAWK	35,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F 14 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FANTASY FEST inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADVENTURES	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	**24,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND	je 44,90
FRONT LINES KOMPL. DEUTSCH ✻	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 95	85,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	85,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2/NOMAD HUMANS 1 & 2 DT. VERSIONEN	**39,90**
G O L D -TOPWARE- (SHAREWARE)	39,90
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL / NIGEL MANSELL / LOTUS TURBO 3	**24,90**
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HAMMER OF THE GODS ✻	**79,90**
HARDBALL 4 ✻	**79,90**
HELL DT. ANL.	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH ✻	69,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90
HORDE KOMPL. DT.	89,90
HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	89,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90
INVEST KOMPL. DT	29,90
IRON ASSAULT ✻	99,90
ISHAR III KOMPL. DT.	**85,90**
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
JUTLAND – THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND –	49,90
KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	65,90
KINGS QUEST COLLECTION 1–6 DT. ANLEITUNG	89,90
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT.	**89,90**
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. ✻	**89,90**
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90

CD ROM Programme

KYRANDYA 3 -MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT.	**89,90**
LARRY 1 – 6 COLLECTION	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT. ✻	**89,90**
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LHX ATTACK CHOPPER & BIRDS OF PREY	39,90
LITIL DIVIL DT. ANL.	**65,90**
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	**95,90**
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS ✻	85,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LODERUNNER DT. ANL.	85,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. ✻	**99,90**
LOST TREASURES OF INFOCOM II	**79,90**
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D. ✻	**79,90**
M1 TANK PLATOON	29,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	**95,90**
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGALOMANIA DT. ANLEITUNG	29,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE DT. ANLEITUNG	**35,90**
MENZOBERRANZAN ✻	79,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. ✻	**89,90**
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT – STRAVINSKY –	119,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	**89,90**
MYST – DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING DT. ANL.	79,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. ✻	95,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	89,90
OUTPOST – SIERRA/DYNAMIX – KOMPL. DT.	89,90
PANZERGENERAL –SSI–	79,90
PATRIOT	44,90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)	84,90
PEGASUS 5.0 –SHAREWARE- 2 CD'S	29,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PHOTO CD: AUSTRALIA / IRLAND / AEGYPTEN	je 24,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PIRATES! GOLD DT. HANDB.	35,90
POLICE QUEST I	29,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DEUTSCH	89,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG	59,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	49,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F 15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3 ✻	**59,90**
PRINCE –SYMBOL INTERACTIVE– CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESPLADDE	29,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	**59,90**
QUEST & FUN (KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON)	39,90
QUEST FOR GLORY 4	89,90
ranTRAINER KOMPL. DT.	99,90
RAPTOR –VOLLVERSION–	59,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT.	69,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	**65,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR – ✻	**85,90**
RETRIBUTION DT. ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	89,90
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON / ACES EUROPE / ACES PACIFIC DT. ANL. ✻	89,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT.	95,90
SEAWOLF SSN 21 DT. ANL.	89,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	39,90
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT.	**59,90**
SPACE ACE DT. ANL. ✻	85,90
SPACE QUEST 1–5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85,90
SPACE QUEST 4	49,90
SPACE QUEST I	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	**59,90**
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	**59,90**
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF –DSA II– INCL. SAP KOMPL. DT.	**75,90**
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE –RETURN TO IRATA– DT. VERS.	75,90
SUPERCARTS DT. HANDB. ✻	**89,90**
SUPREMACY + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB.	89,90
TERMINATOR 2029	**85,90**
THE GREATEST COMPILATION inkl. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90
THEIR FINEST HOUR –BATTLE OF BRITAIN–	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TUNELAND KOMPL. DT. ✻	**79,90**
TZ-STRIP BLACK JACK DT. ANL.	34,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
ULTIMATE FOOTBALL	79,90
UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	69,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL.DT. ✻	99,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99,90
VIRTUAL VEGAS (VOICE RECOGNITION) / WIN.	49,90
VIRTOSO KOMPL. DT. ✻	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
VOYEUR DT. ANLEITUNG	85,90

CD ROM Programme

WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	**59,90**
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	79,90
WARPLANES VOL. 1 – ENCYCLOPEDIA –	89,90
WER IST WER? (DAS DEUTSCHE WHO'S WHO)	**89,90**
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB NUR DM 4,99 ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WILD BLUE YONDER	69,90
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	89,90
WIZARDRY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT.	99,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D. ✻	**85,90**
WOODSTOCK DT. ANL.	49,90
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH	89,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	**39,90**
X WING COLLECTORS DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZOOL 2 DT. ANL.	**29,90**

PC / IBM

1942 – PACIFIC AIR WAR – DT. HANDBUCH 3,5"	89,90
1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 –	49,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
ALIEN LEGACY DT. ANL.	85,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig	75,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
BAULÖWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"	85,90
BATTLEDROME KOMPL. DT. 3,5" ✻	**79,90**
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	69,90
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**69,90**
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
CANNONFODDER 2 DT. ANL. 3,5"	**65,90**
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DT. 3,5" ✻	**85,90**
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000/ CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DARK SUN II –WAKE OF THE RAVAGER–	79,90
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5" ✻	**85,90**
DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
DELTA – V – (UPDATE IN DT.) 3,5"	75,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DIE BOX VOL.1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMP. DT.	54,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLDCUP)	89,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2 DT. ANL. 3,5"	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
F 14 FLEET DEFENDER PLUS DT. HANDBUCH	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	55,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	79,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	**39,90**
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DT.	89,90
HORDE DT. HANDBUCH 3,5"	69,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5"	69,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5" ✻	**85,90**
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5"	85,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	59,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BIG HORN 3,5"	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
LION KING SCREEN SAVER	45,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LOLLYPOP KOMPL. DT. 3,5"	79,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	**79,90**
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	85,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH ✻	95,90
MERCHANT PRINCE 3,5"	89,90
MICROMACHINES DT. ANL.	59,90
NASCAR RACING DT. ANL. 3,5"	75,90
OLDTIMER KOMPL. DT. 3,5"	**85,90**
OVERLORD 3,5"	75,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5"	65,90
PROFI FUSSBALL DER TRAINER KOMPL. DT.	65,90
PROJECT „X" DT. ANL. 3,5"	**39,90**
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**59,90**
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5"	69,90
ran TRAINER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RETRIBUTION DT. ANL. 3,5"	69,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANL. 3,5"	59,90
RUESSELSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5"	64,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SPACE FEDERATION DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
SPACE SIMULATOR – MICROSOFT –	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5"	85,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**59,90**
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT.	69,90
STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT.	39,90
SUBTRADE –RETURN TO IRATA– DT. VERS.	65,90
SUPER SOCCER STARS 3,5"	65,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. 3,5"	85,90

PC / IBM

THE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE K.D.	39,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
THEME PARK – BULLFROG – KOMPL. DT. 3,5"	73,90
TIE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5"	65,90
UNIVERSE DT. ANLEITUNG 3,5"	79,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL. 3,5"	79,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5"	79,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANL. 3,5"	39,90

Preishits PC

ACES OF THE PACIFIC DT. HANDB. 3.5"	34,90
ACES OVER EUROPE – SIERRA/DYNAMICS – 3,5"	**29,90**
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5"	34,90
ARCADE POOL DT. ANL. 3,5"	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTLETECH 2 3,5" + 2 SPIELE	24,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	15,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5"	35,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5"	**29,90**
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION	39,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT. 3,5"	29,90
DOGFIGHT DT. HANDB. 3,5"	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	**35,90**
ETERNAM 5,25"	24,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. 3,5"	29,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDB. 3,5"	35,90
FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5"	34,90
FLASHBACK KOMPL. DT. 3,5"	39,90
FLIGHT SIM TOOL KIT –DOMARK– 3,5"	34,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5"	35,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – 3,5"	**35,90**
GATEWAY II –HOMEWORLD– 3,5"	29,90
GENESIA 3,5"	29,90
GOAL – DINO DINIS – KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5"	29,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB. 3,5"	35,90
HARPOON 1.21	34,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5"	34,90
HEIMDALL II DT. ANLEITUNG 3,5"	**24,90**
I N C A KOMPL. DT. 3,5"	39,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. 3,5"	24,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	34,90
JURASSIC PARK 5,25"	**12,90**
KGB NUR 5,25" DT. HANDB.	19,90
L'EMPEREUR KOMPL. DT. 5,25"	15,90
LARRY 6 – SIERRA – 3,5"	**39,90**
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 2 –THE TRIBES– DT. ANL. 3,5"	24,90
LOTHAR MATTHÄUS SOCCER 3,5"	**29,90**
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA	39,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5"	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL. DEUTSCH	49,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5"	15,90
PGA TOUR GOLF PLUS 3,5"	34,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5"	34,90
POLICE QUEST 3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 – SIERRA – 3,5"	**35,90**
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5"	**39,90**
REACH FOR THE SKIES 3,5"	34,90
RED HELL KOMPL. DT. 3,5"	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. 3,5"	29,90
SIM ANT KOMPL. DT. 5,25"	15,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5"	**49,90**
SIM EARTH KOMPL. DT.5,25"	19,90
SIM LIFE – MAXIS – DT. KURZANL. 3,5"	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 3,5"	**29,90**
SPECIAL FORCES 3,5" + 5 SPIELE	34,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**39,90**
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5"	29,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL. DT. 3,5"	**59,90**
SUMMER CHALLENGE 3,5"	19,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB. 3,5"	55,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TORNADO – DIGITAL INTEGRATION – 3,5"	24,90
ULTIMA 7 –BLACK GATE– KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5"	29,90
VEIL OF DARKNESS – SSI – 3,5"	**29,90**
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"	**19,90**
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	15,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	24,90
YSERBIUS – SHADOW OF. – 3,5"	19,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG 3,5"	**29,90**

PC Soundkarten / Zubehör

3-D MOUSE PAD VON BLUE BYTE	17,90
3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDB.	199,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	65,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	54,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	**369,90**
PHOENIX FLIGHT & WCS – ADV. GRAVIS –	199,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	299,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT. HANDB.	179,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDB.	459,90
SOUNDBL. PRO VALUE EDITION DT. HANDBUCH	149,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT. ANL.	299,90
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE –	149,90
WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

**✻ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch b

und Head-Sets (Cyber-Helme mit eingebautem Monitor und Soundsystem) gibt's bei vielen Herstellern bereits zu durchaus erschwinglichen Preisen (siehe Kasten).

Doom-Clones ohne Ende

Softwaretechnisch bot die Branche wenig Innovatives. Ob Adventure, Simulation oder Strategiespiel, man blieb weitgehend auf ausgetretenen Pfaden. Alles wirkt zwar ein wenig ausgefeilter und optisch aufgepeppt, aber man setzt auf sichere Serien.

Auffallend war zum Beispiel die Zahl der Doom-Clones. Nahezu jeder größere Aussteller hatte eine ganz eigene Variante des Themas parat und pries sie als das einmalige Super-Shoot-'em-Up an. Ebenfalls an fast an allen Ständen waren interaktive Spielfilme zu sehen. In diesem Bereich sieht die Softwarebranche anscheinend die Spielezukunft.

Selbst zu normalen Shoot'em Ups liefen Zwischensequenzen aus Fernsehserien oder extra eingespielte Spots. Die Qualität der Filmsequenzen variierte dabei von hanebüchen schlecht bis zum echten Movie in Dolby-Stereo – dafür müssen viele Spieler dann aber die Hardware-Basis gehörig aufstocken.



Hardwareprobleme ade

Überhaupt wird den Käufern in Zukunft in puncto Hardware einiges abverlangt. Die richtige Soundkarte, jeweils das schnellste CD-ROM-Laufwerk, jede Menge Megabytes Hauptspeicher und immer aufwendigere Eingabegeräte sollen es schon sein, wenn man die jüngsten Entwicklungen im vollen Umfang genießen möchte. Auf jeden Fall bleibt das Problem, daß sich Soft- und Hardwarehersteller gegenseitig und untereinander weiterhin schwertun, gemeinsame Standards zu entwickeln.

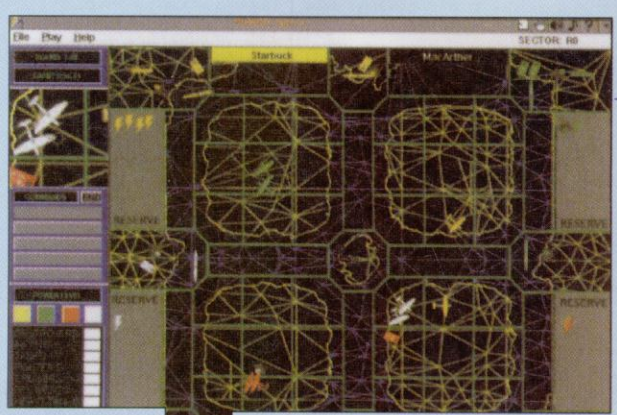
Damit Heimanwender nicht zu Marktexperten werden müssen, macht man sich vielerorts die Erfahrungen mit Konsolen zunutze. Wenn man derartige Geräte nämlich vom Gehäuse befreit, die Elektronik auf eine Steckkarte packt und für eine Verbindung zur PC-Grafikkarte sorgt, kann man viele bewährte Konsolentitel auf dem PC spielen – in einer Qualität, die dieser Rech-

Mechlords von **New World Computing** geht die grafischen Wege von *Outpost* und die strategischen Wege von *Dune II*. Eine interplanetarische Schlachten- und Handelssimulation par excellence scheint da auf uns zuzukommen. Das Ganze wird gerade in eine Story mit 3D-Sequenzen verpackt und soll im Mai erhältlich sein.

Den Überflugi präsentierte **Spectrum Holobyte** mit **Top Gun**. Damit wird die Story des gleichnamigen Films mit Tom Cruise noch einmal als Game aufgerollt. Einer der derzeit besten Flugsims für den PC soll den richtigen Rahmen abgeben. Zum Beispiel lassen neue Features zwei- und dreifach belegte Tastaturen vergessen: Trotz der Komplexität eines echten Simulators ist die Steuerung nämlich vergleichsweise einfach. Dazu kommen eine Top-Grafik auf der Erde und in der Luft. Die Zwischensequenzen werden aus dem Originalfilm gespeist.

Auch die Großmeister der perfekten Simulation, **Maxis,** konnten neue Entwicklungen vorweisen. Bei **Sim Tower** geht es um die Errichtung und die Unterhaltung eines Wolkenkratzers. Clou des Ganzen sind wieder einmal die eingebauten Makrosimulatoren, mit deren Hilfe die Verhaltensweisen jedes einzelnen Mieters nachvollzogen werden können.

Für Sim-City-Fans gibt es die Zusatzdiskette **Urban Renewal Kit**. Mit diesem Tool können Satellitenstädte und Wohngebiete grafisch ansprechender aufgemotzt werden. Angekündigt wurde außerdem **Sim Isle**, zweifellos ein Inselsimulator mit bisher noch nicht festgelegtem Leistungsumfang.





Power von **Power Games** geht den Weg ins Internet. Mit einem Bundle aus Brettspiel und Software kann diese Kriegssimulation weltweit von zu Hause aus gespielt werden. Für den Stromaus-Fall steht dann auch noch die Brettvariante zur Verfügung.



Wer's detailliert mag, kommt bei **The Civil War** von **Empire** voll auf seine Kosten. Bei der Bürgerkriegssimulation mit 3D-Grafik können sowohl historische Massenkeilereien mit ganzen Armeen als auch Sondereinsätze mit einem einzelnen Soldaten durchgespielt werden.



CALL AND PLAY

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax :
02803 - 8161
Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Ladenlokal - Neueröffnung 04.02.95 Dortmund - Hörde Herrmannstr. 49
" Fußgängerzone "

Versandanschrift :
Sabine Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarehouse : Ladenpreise Variieren !!!
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050



PC 3,5 "

A-Train + Constr. Set	DV	44,95
Aces over Europe	DV	69,95
Aces of the Deep DV 79,95		
Across the Rhine	DV	x89,95
Al Quadim	DV	79,95
Aladin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alienbreed 3 / Tower Assault	DA	x54,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95
Amored Fist	DV	84,95
Anstoss + World Cup	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battletoads	DA	x59,95
Biing	DV	i.V.
Blackhawk DV 69,95		
Bundesl.Manager Hattr.	DV	74,95
Burning Steel 2	DV	84,95
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95
Comb. Classics 3 DV 69,95		
* Campaign	DV	
* History Line 14-18	DV	
* Gunship 2000	DA	
Dark Sun 2	DV	x79,95
Das schw.Auge2 Speech	DV	36,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Death or Glory	DV	79,95
Decent	DA	x79,95
Der Baulöwe	DV	79,95
Desert Strike	EV	59,95
Die Siedler	DV	74,95
DOOM 2	DA	87,95
54 neue Level f. DOOM 2	DA	29,95
Dogfight	DA	34,95
Dungeonmaster 2	DV	x79,95
Earth Siege DV 79,95		
Ecstatica	DV	74,95
Eight Ball deluxe 2	DA	54,95
Elite 3	DV	x79,95
Erben der Erde	DV	79,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
F117 A-Nighthawk	DA	34,95
FIFA Soccer	DV	64,95
Formula One Grand Prix	DA	34,95
Gobliins 4	DV	x79,95
Gunship 2000	DA	34,95
Hanse deluxe	DV	39,95
Hokum KA - 50	DV	x74,95
Incred.Maschine 2	DV	x67,95
Indiana Jones 4	DV	47,95
Inferno	DV	x87,95
Intern. Tennis Open	DV	54,95
Jungle Strike	EV	x67,95
Kingdom of Germany	DV	69,95
König der Löwen	DA	59,95
Klik´n Play DV 87,95		
Lemminge 3	DA	59,95
Lode Runner	DV	67,95
Lolly Pop	DA	74,95
Lothar Mathäus 2	DV	69,95
Lord of Realms	DV	69,95
Mad News	DV	74,95
Master of Magic	DV	89,95
Menzoberranzan	DA	x79,95
Metal Maschines	DV	x59,95
Micromaschines	DA	49,95
Monkey Island 2	DV	39,95
Mortal Combat 2	DA	x54,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Otto Rehagel Soccer	DV	x69,95



Alone in the Dark 3
CD - ROM Version
voll deutsch mit deutscher Sprachausgabe
84,95

PC 3,5 " PC-CDRom

Pinball Fantasies	DA	59,95	11th Hour	DA	x109,95
Pirates Gold	DA	34,95	**Aces o.t.Deep DV 79,95**		
Pizza Connection	DV	79,95			
Powerdrive	DA	54,95			
Quarantine	DV	79,95	Aegis:Guard.o.t.Fleet	DV	87,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95	Al Quadim	DV	67,95
RAN Trainer	DV	79,95	Alien Logic	EV	x69,95
Retribution	DA	69,95	Alone i. t. Dark 1	DV	89,95
Rise o. Robots/SVGA	DV	77,95	Alone i. t. Dark 2	DV	84,95
Rüsselsheim	DV	64,95	Alone i. t. Dark 3	DV	i.V.
Sam & Max	DV	84,95	Amored Fist	DV	x84,95
Sensible Golf	DA	x69,95	Anstoss+World Cup	DV	79,95
Shanghai 2	DV	69,95	Battle Bugs	DV	x77,95
Sim City 2000	DV	79,95	Battle Isle 2	DV	79,95
Sim City 2000 Data	DV	34,95	Battle Isle 2 Data	DV	47,95
Sim Farm	DV	79,95	Bioforge	DV	x89,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95	Burning Steel 2	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95	Comanche incl. Data 1 + 2 und		
Space Federation	DA	69,95	10 Bonusmissionen	DV	69,95
Space Simulator	DV	129,95	Colonization	DV	89,95
Star Qrusader	DV	79,95	Comander Blood	DA	74,95



STAR WARS
DARK FORCES
CD - ROM Version / voll deutsch
Erscheinungstermin ca. Ende Februar
Vorbestellungen empfohlen !!!!
89,95

Star Trek 2	DV	79,95	**Creature Shock DV 89,95**		
Star Wars Bildschirm-schoner	DV	54,95			
Superh.Leag.Hoboken	EV	67,95	Cyclemania	DA	74,95
System Shock	DV	74,95	Cyber War	DV	99,95
T.F.X.	DV	59,95	**Cyberia DA 89,95**		
Theme Park	DV	74,95			
Theme Park	DV	74,95			
Tie Fighter	DV	89,95	Das schwarze Auge 2	DV	79,95
Tie Fighter Data	DV	x37,95	Dawn Patrol	DV	84,95
Transport Taycoon	DV	89,95	Day of Tentacle	DV	89,95
U.F.O. Enemy Unkn.	DV	89,95	Death Gate	EV	i.V.
Ultima 7	DV	34,95	Decent	DA	x87,95
Universe	DV	67,95	Der Panzergeneral	DA	79,95
Warcraft	DA	79,95	Desert Strike	EV	59,95
Wing Armada	DA	64,95	Die Höhlenwelt Saga	DV	87,95
WWF 2	DA	29,95	Die Saga v.Nientom	DV	49,95
Woodruff	DV	x79,95	Discworld	DV	x87,95
X-Wing Compilation DV 69,95			Dogfight	DA	34,95
incl. aller Zusatzmissionen			**Dragon Lore DV 69,95**		
X - Wing Upgrade	DV	49,95			
B - Wing	DA	39,95	Dreamweb	DV	74,95
			Dungeonmaster 2	DV	x79,95
			DXXM 1+2 Utilities	EV	39,95



PC-CDRom

Dune 2 DV 39,95		
Ecstatica	DA	87,95
Earth Siege DV 87,95		
Erben der Erde	DV	79,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95
F 117 A-Nighthawk	DA	34,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
Falcon Gold	DA	89,95
FIFA Soccer	DV	67,95
Flight o.t.Amaz. Queen	DV	x79,95
Formula One Gr.Prix	DA	34,95
Full Throttle	??	i.V.
Gobliins 4	DV	i.V.
Grandest Fleet	DA	69,95
Gunship 2000	DA	34,95
Hell DV 87,95		
Inferno	DV	94,95
Intern. Tennis Open	DV	79,95
Iron Assault	DA	x89,95
Ishar 3	DV	79,95
Jungle Strike	EV	x74,95
Kings Quest 7 DV 87,95		
Klik´n Play	DV	x87,95
Last Dynasty	DV	i.V.
Little Big Adventure DV 89,95		
Lode Runner	DV	79,95
Lolly Pop	DA	67,95
Lost Eden	DV	x89,95
Lukas Flight Classice enthält :	DA	79,95
o Battlehawk 1942		
o Their Finest Hour + Data		
o S.W.O.T.L. + 4 Missionen		
Magic Carpet DV 89,95		
Mega Race	DV	67,95
Menzoberranzan	DA	x79,95
Might & Magic 3-5	DV	87,95
NHL Hockey 95	DA	79,95
NASCAR Racing	DA	79,95
Noctropolis	DA	x89,95
Novastorm	DV	79,95
Oldtimer	DV	84,95

PC-CDRom

Shadow of Craim	EV	89,95
Star Crusader	DV	89,95
Sim City 2000 DV 84,95		
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	i.V.
Strike Comander und Privateer incl.		
aller Zusatzmissionen und		
Speech Packs	DA	84,95
Star Trek 1	DV	69,95
Star Trek - Interactive -		
Tecnical Manuel	EV	99,95
Stonekeep	DA	x87,95
Subwar 2050 + Data	DV	89,95
Syndicate + Data	DV	89,95
Superkarts	DA	x99,95
System Shock DV 79,95		
T.F.X.	DV	84,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DA	x79,95
Transport Tycoon	DV	89,95
U.F.O.	DV	89,95
Under a Killing Moon	DV	99,95
US Navy Fighter	EV	89,95
US Navy Fighter	DV	x89,95
Whacky Wheels	DA	54,95
Warcraft DA 79,95		
Wing Armada	DA	79,95
Wings of Glory	DV	x89,95
Wing Comander Teil 1 und 2 -		
incl. aller Zusatzmissionen und		
Speechpacks	DA	67,95
Wing Comander 3	DV	99,95
World Cup Golf	DV	79,95

X - Wing DA 59,95
Zuzügl. sechs brandneue Missionen 3D-Grafiken,Sprachausgabe und verbesserten Sound plus aller Erweiterungen

Gravis Joystick -		
Analog Pro		64,95
Gravis Game Pad		45,95
Joystick Standard		27,95
Joystick Junior		19,95
Phoenix Joystick - Flight & Weapon		
Controll System		229,-



PGA Golf 486	DA	89,95
Pinbal Wizard	DA	x69,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95
Pirates Gold	DA	34,95
Police Quest 4	DV	79,95
Powerdrive	DA	54,95
Quarantine	DV	79,95
RAN Trainer	DV	87,95
Ravenlooft	DV	69,95
Rebel Assault	DV	79,95
Renegade	DA	x77,95
Retribution	DA	69,95
Rise o. the Robots	DA	84,95
Royal Flash Flipper	EV	54,95
Rise of the Triad EV 59,95		
Sam & Max	DV	89,95

Original Creativ Soundkarten:

Soundblaster Pro Stereo	159,-
Soundblaster 16 Stereo Value - Edition ohne MPU 401	199,-
Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401	269,-
Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP	329,-
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401	319,-
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401 und ASP	379,-

Versandkosten : Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.
Abkürzungen : DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Für bestellte und annahmeverweigerte Ware brechnen wir 15,-DM pauschal.

Preisliste kostenlos und unverbindlich anfordern!!!

ner bisher kaum kannte. Echtzeitvideo, schnelle Grafik und Stereosound bietet zum Beispiel das Philips CD-i.



CD-i und 3DO go PC

Vom CD-i wurden bereits Beta-Versionen der ersten PC-Laufwerke präsentiert. Noch in diesem Frühjahr soll zum Beispiel das MPEG-kompatible Double-Speed-CD-System erhältlich sein. Beim Megakonzern Philips liegt man auf diesem Gebiet ja schon länger im Rennen und hat bereits einige aufsehenerregende, marktreife Titel in petto.

Apropos Steckkarten: Auch die 3DO-Company vergab die Lizenz für ein PC-Modul, das mit der reichhaltigen Software für die Konsolenserie etwas anfangen kann. Am Stand der Firma lief auf einem stinknormalen 486er PC eine 3D-Autorennsimulation mit allem, was das Spielerherz begehrt. Am verblüffendsten war die Tatsache, daß die ruckelfrei rotierende Landschaft in einem frei skalierbaren Windows-Fenster lief, ohne daß es auch nur einmal zu Aussetzern oder einem EMM386-Ausnahmefehler kam. Der durchschnittliche Preis für die entsprechenden Konsolen-Karten liegt übrigens bei ca. 800 Mark.

Jaguar: Ehe mit PC?

Andere Firmen aus dem Konsolenbereich wollen nachziehen. Aus dem Hause Atari stammt das Gerücht, daß eine Jaguar-Karte für den PC in Arbeit sei. Sigma Designs, Hersteller der bekannten "Reel Magic"-MPEG-Karte, soll für diese Entwicklung Pate stehen. Ob die On-Board-Konsole den Markt jedoch tatsächlich erreichen wird, können wohl nicht mal Astrologen voraussagen. Im Moment wird von einem Preis um 400 englische Pfund gemunkelt, und das ist ganz schön teuer – vor allem angesichts der Tatsache, daß bisher kaum Software verfügbar ist. Nintendo und Sega mauerten zu diesem Thema und ließen nicht mal einen Ansatz eines Gerüchts nach außen.

Fazit

Der PC ist mit riesigem Abstand zur Multimedia-Plattform schlechthin geworden. Wer nicht direkt für den PC entwickelt, läßt sich wie Philips durch Zusatzgeräte ein Hintertürchen offen.

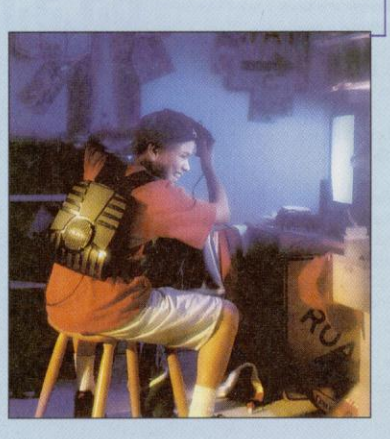
REPORT

Hardware

Das Nonplusultra für Flugi-Fans und Cyberhelden sind Head-Sets für den Hausgebrauch. Von allen vorgestellten Modellen sind die **I-Glasses** von **Virtual-IO** am bequemsten, haben die beste Qualität und sollen "erschwingliche" 599 Dollar in der Grundausstattung kosten. Das superleichte System kann mit einem kabellosen Motion-Tracker erweitert werden (+ 200 Dollar) und funktioniert dann zum Beispiel auf Anhieb mit *Magic Carpet*. Deutsche Distributoren werden noch gesucht.



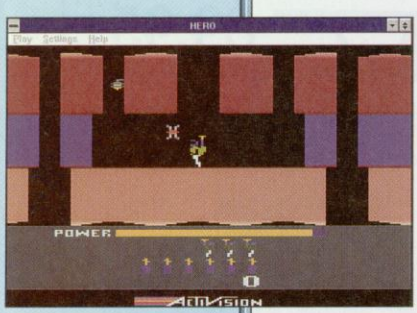
Für Multimedia-Fans, die schon alles haben, wurde der **Interactor** konzipiert. Das wie ein Rucksack zu tragende Plastikgehäuse enthält mehrere hochwertige Baßlautsprecher und ein kompliziertes System von Kanälen, die den Sound direkt auf die Wirbelsäule des Trägers leiten. Mit einer externen aktiven Frequenzweiche werden aus den Audiosignalen die Tiefbaßanteile herausgefiltert und verstärkt. Ergebnis: Besonders baßlastige Geräusche wie Flugzeugcrashs, Indy-Car-Karambolagen oder das Abfeuern der Doppelläufigen in gängigen Ballerspielen hämmern direkt in den Spielermagen, ohne daß sich die Nachbarn gestört fühlen. Die tragbare Erdbebenquelle soll um die 200 DM kosten und wird in Deutschland voraussichtlich von GTH, Hamburg, vertrieben.



Direkt aus den Labors der Raumfahrt kommt der **Spaceball**. Die hypersensitive Gummikugel ist der Traum jedes 3D-Designers und war bisher nur als Zubehör zu extrem teuren Grafiksystemen erhältlich. Jetzt wird der Superjoystick auch für Telespieler erschwinglich. Clou des Ganzen ist – wie gesagt – eine Gummikugel, in deren Mitte sich ein 360-Grad-Sensor befindet. Über Ziehen, Drücken und Drehen der Kugel kann jede beliebige Bewegung im Raum erreicht werden. Zusätzlich gibt es noch vier programmierbare Feuertasten. Das Wunderteil, mit dem der eingesprungene Seit-Rückwärtssalto mit gleichzeitigem Nachladen bei Doom und Konsorten endlich möglich wird, soll um die 100 Dollar kosten; ein Distributor wird noch verzweifelt gesucht.

Das Kuriosum **GamEd PC** kommt aus Hong Kong und ist denen gewidmet, die den alten C64-Zeiten nachhängen. Es handelt sich um einen kompletten 486er mit SoundBlaster und fernsehertaug-

Nostalgie

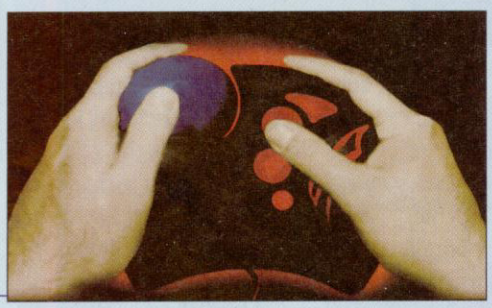


Activision bringt jetzt einen Hauch von Nostalgie auf die heimischen PC-Schirme. Die alte Atari-2600-Konsole war für viele der Einstieg ins Zeitalter der elektronischen Unterhaltung. Jetzt stehen 15 Original-Games im Bundle in den Regalen, die allesamt unter Windows laufen. Unter anderem heißen sie *Pitfall*, *River Raid*, *Chopper Command*, *Freeway* und *Kaboom*.

Gerade der Spielemarkt läßt kaum noch Ausfransungen zu. Zwar versuchen im Moment jede Menge kleinere Firmen, mit Rendering- und interaktiven Orgien auf den Multimedia-Zug aufzuspringen, aber schon bald wird sich die Spreu vom Weizen trennen. Vernünftige Produktionen, die im internationalen Wettbewerb mithalten können, sind in der Herstellung ähnlich teuer wie Hollywood-Filmproduktionen. Nach dem Motto "Die Großen fressen die Kleinen" werden die Newcomer, die auf dieser Show noch einzeln vertreten waren, bei der nächsten Messe wahrscheinlich entweder unter den Flügeln der Branchenriesen oder gar nicht mehr zu finden sein. So war die Messe letzten Endes auch mal wieder ein gefundenes Fressen für Haifische und Geier.

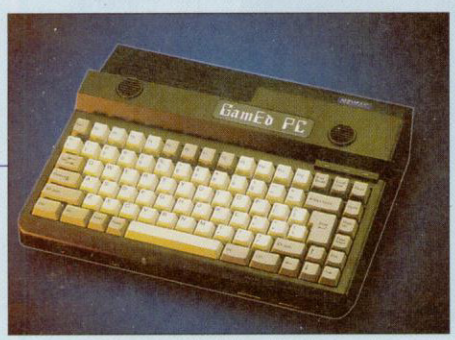
❑

cus/tom



licher VGA-Karte im Homecomputergehäuse. Alles, was das Spielerherz begehrt, ist fest eingebaut und läßt sich über leicht zugängliche Modulsteckplätze erweitern. Lediglich beim CD-ROM muß man noch mal drauflegen.

Der Gag beim GamEd PC ist jedoch der Modulschacht, in den wie bei Sega und Nintendo Spielecartridges gesteckt werden können. Die wichtigsten id-Games wie z.B. Doom sind schon verfügbar. Ein deutscher Vertrieb ist nicht zu befürchten.



V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	*94,95
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Aces over Europe /dt	69,95	—,—
Across the Rhine /dt*	**92,95**	**89,95**
Aladdin /dt	62,95	—,—
Alone in the Dark 3 /dt	V.mö.	V.mö.
Armored Fist /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	69,95	85,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—,—
Battle Isle 2 /dt	**79,95**	**85,95**
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	**—,—**	**49,95**
Bazooka Sue /dt	V.mö.	V.mö.
Beneath a Steel Sky /dt	64,95	79,95
Bioforge /dt*	—,—	89,95
Blackhawk /dt	69,95	—,—
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**—,—**
Cannon Fodder 2 /dt	**62,95**	**—,—**
Caribbean Disaster /dt	V.mö.	V.mö.
Colonization /dt	**89,95**	**89,95**
Comanche /dt	74,95	74,95
Creature Shock /dt	**—,—**	**94,95**
Cyberia /dt	**—,—**	**99,95**
Dark Forces /dt	**—,—**	**V.mö.**
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**77,95**
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	84,95	—,—
Der Baulöwe /dt	79,95	—,—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	**—,—**	**89,95**
Die Sage von Nietoom /dt	—,—	49,95
Die Siedler /dt	79,95	—,—
Discworld /dt	**76,95**	**89,95**
Doom 1+2 Level Doppel-CD	—,—	29,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	**—,—**	**74,95**
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Earthsiege /dt	**92,95**	**89,95**
Ecstatica /dt	**76,95**	**89,95**
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—,—	96,95
FIFA International Soccer /dt	**64,95**	**69,95**
Full Throttle /dt	**—,—**	**V.mö.**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—,—
Hattrick! /dt	V.mö.	V.mö.
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	—,—
Inferno /dt	—,—	99,95
International Tennis Open /dt	—,—	79,95
King`s Quest Edition 1-6 /dt	**—,—**	**87,95**
King`s Quest 7 /dt	**—,—**	**89,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	**—,—**	**79,95**
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Lion King /dt	**62,95**	**—,—**
Little Big Adventure /dt	**—,—**	**89,95**
Lode Runner /dt	69,95	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95	—,—
Magic Carpet /dt	**—,—**	**89,95**
Master of Magic	**82,95**	**82,95**
Master of Magic /dt	**89,95**	**89,95**
NASCAR Racing /dt	**74,95**	**84,95**
NHL Hockey /dt	79,95	—,—
NHL Hockey '95 /dt	**—,—**	**79,95**
Novastorm /dt	—,—	82,95
Oldtimer /dt	67,95	79,95
Panzer General /dt	**84,95**	**79,95**
PGA Tour Golf 486 /dt	**—,—**	**94,95**
Pinball Dreams de Luxe /dt	—,—	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95	—,—
Pizza Connection /dt	81,95	—,—
Privateer & Strike Commander /dt	**—,—**	**89,95**
Rebel Assault /dt	—,—	87,95
Rise of the Robots /dt	**77,95**	**86,95**
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*57,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*69,95*
Gravis Game Pad PC	*44,95*
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	*169,00*
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	*199,00*
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	*269,00*
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	*339,00*
Action Replay MK 4 /dt	*199,00*
Screenbeat Aktiv-Boxen	*34,95*

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD-ROM
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Classics /dt	71,95	—,—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Quest Edition 1-5 /dt	—,—	87,95
SSN-21 Seawolf /dt	79,95	81,95
Star Trek Technical Manual	**—,—**	**89,95**
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—,—
System Shock /dt	**79,95**	**87,95**
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—,—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	**—,—**
Theme Park /dt	**79,95**	**81,95**
Transport Tycoon /dt	**89,95**	**89,95**
Under a killing moon /dt	**—,—**	**99,95**
U.S. Navy Fighters /dt	**—,—**	**89,95**
Warcraft /dt	**85,95**	**85,95**
Wing Commander 1 + 2 /dt	—,—	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	**—,—**	**99,95**
Wings of Glory /dt	**—,—**	**79,95**
X-Wing Compilation /dt	**74,95**	**74,95**

MEGA · HITS

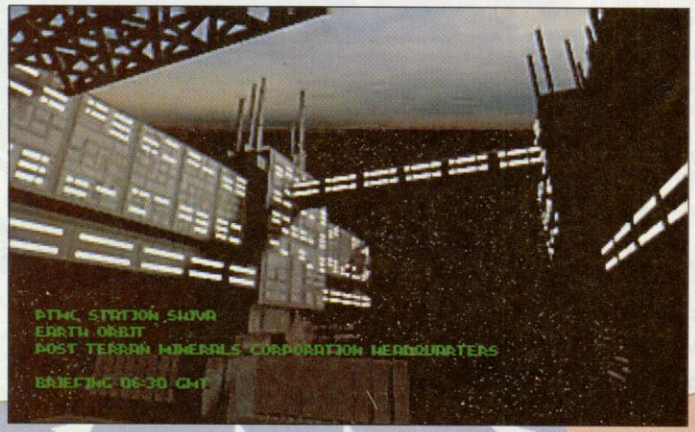
Bundesl. Manager Hattrick /dt	*75,-- PC*
Legend of Kyrandia 3 /dt	*79,-- CD*
Little Big Adventure /dt	*89,-- CD*
Magic Carpet /dt	*89,-- CD*
Master of Magic /dt	*89,-- PC + CD*
NASCAR Racing /dt	*75,-- PC / 85,-- CD*
Panzer General /dt	*85,-- PC / 79,-- CD*
Tie Fighter Mission Disk. /dt	*29,-- PC*
Wing Commander 3 /dt	*99,-- CD*

Sonder-Angebote:

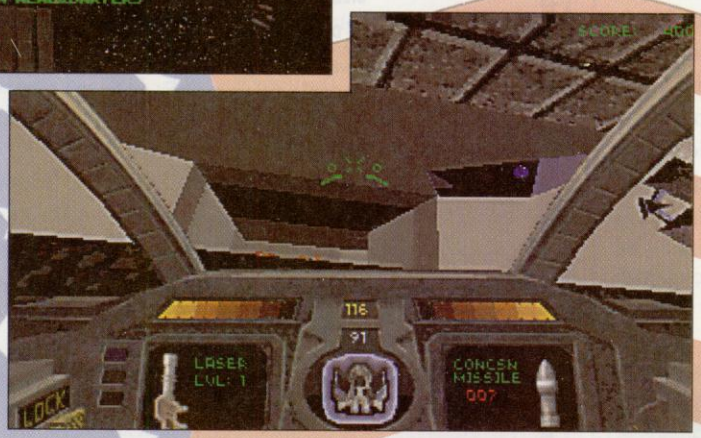
	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—,—
Dune 2	27,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—,—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—,—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—,—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—,—
Ultima Underworld	26,95	—,—
Ultima 6	25,95	—,—
Ultima 7 /dt	35,95	—,—
Wing Commander	25,95	—,—
WWF European Rampage /dt	21,95	—,—

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt



Descent



Softwareveteranen.

Eine Gruppe aus altgedienten Softwareveteranen schloß sich mit der Gründung eines neuen Softwarehauses zusammen. Denise Defensor (Icom, Viacom), Rita Zimmerer (Sunsoft), Luana Chambers (Warner Interactive) und David Hoy (Icom) gründeten TerraGlyph Interactive Studios. Das erste Produkt der Gruppe soll auf der Zeichentrickserie Tiny Toons basieren.

KA Worlds und Spielberg.

Steven Spielberg wird in der Welt der interaktiven Unterhaltung immer aktiver. Spielberg ist einer der Investoren in einem neuen, weltweiten Online-Service namens KA Worlds. KA Worlds wird über eine dreidimensionale grafische Benutzeroberfläche verfügen, die von dem Sci-fi-Zeichner Sid Mead entworfen wurde. Der Service soll gegen Ende dieses Jahres in Betrieb genommen werden.

3DO plündert Entwickler.

Um ihren ach-so-gebeutelten Hardwareherstellern die Entwicklung neuer 3DO-Hardware-Systeme etwas schmackhafter zu machen, hat die 3DO-Corporation einen Market-Development-Fund gegründet, damit solch arme Multis wie Sony, Sanyo, Matsushita oder Goldstar auch gut über die Runden kommen. Und wer darf dafür den Beutel aufmachen? Die Softwareentwickler! Mit zusätzlichen 3 Dollar pro verkaufter Kopie werden nun diejenigen, ohne die das System schon längst von der Bildfläche verschwunden wäre, zur Kasse gebeten. 3DO-Boß Trip Hawkins hätte einen 1A-Politiker abgegeben!

CD-ROM-Umsatz vervierfacht.

Der Gesamtumsatz an CD-ROM-Spielesoftware steigerte sich nach neuesten Statistiken gegenüber dem Vorjahr um satte 421 Prozent. Im zweiten Quartal '94 wurden in den USA für 140 Millionen Dollar CD-ROM-Spiele verkauft, und die Tendenz ist weiter steigend!

Peng! Gib Küßchen!

Wenn Ihr mit Eurem Freund/Eurer Freundin ins Kino geht, werdet Ihr Euch in Zukunft vielleicht das Händchenhalten verkneifen müssen. Sci-fi-Autor Paul Wilson ("The Tomb and the Keep") und CD-ROM-Guru Matt Costello ("The 7th Guest") arbeiten zur Zeit am interaktiven Kinofilm (!) *Bombmeister* (Arbeitstitel) für Interfilm, Inc. Zuschauer steuern den Handlungsablauf über einen am Kinositz angebrachten Pistolenknauf.

Abstieg.

Aus dem Weg, *Doom*, hier kommt **Descent**. Die langerwartete Shareversion von Interplays 3D-Action-Shooter ist endlich erhältlich. Und natürlich gibt es jede Menge Cheats, die ich Euch nicht vorenthalten möchte. "GABBAGABBAHEY" bringt Euch in den Cheat-Modus. Danach laßt Euch überraschen, was passiert, wenn Ihr "SOURGE", "RACERX", "TWILIGHT", "MITZI", "GUILE" und "FARMERJOE" eintippt. Die Bearbeitung für eine deutsche Version erledigen zur Zeit die Lokalisierungsexperten von CyberLang; in der Zwischenzeit könnt Ihr in der Shareversion schon einmal Atmosphäre schnuppern.

Im Nostalgieclub.

Activisions **Atari Action Pack – Volume 1** steht kurz vor der Veröffentlichung. Spieldinosaurier wie ich (oder Ex-ASM-Chefred. Peter – der Kerl hat tatsächlich noch ein Vectrex im Keller!) dürfen mit 15 Klassikern für das Atari VCS 2600 unter Windows in Jugenderinnerungen schwelgen. Game-Frischlinge können am eigenen Leibe erfahren, wie man sich mit *River Raid* den Daumen brechen, mit *Crackpots* das Handgelenk ausrenken und mit *Pitfall* permanent das Augenlicht ruinieren kann. Ach ja – schön war's damals!

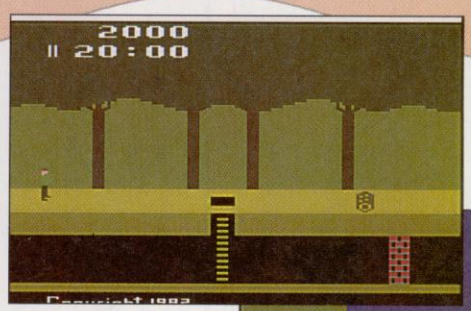
Gut gemacht, Guido.

Daß deutsche Softwareprodukte auch in den USA erfolgreich sein können, beweist die amerikanische Version von **Das schwarze Auge – Sternenschweif**. Das von Euch aus jenseits des großen Teichs unter dem Titel *Realms of Arkania: Star Trail* veröffentlichte Rollenspiel überzeugte die Softwarekritiker und -käufer gleichermaßen. Herzlichen Glückwunsch an Guido Henkel und Team Attic!

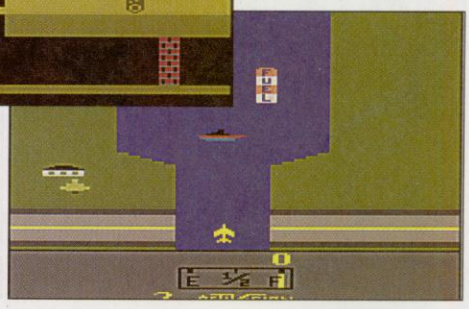
Schluß für heute! Wer von meinem Geschreibsel einfach nicht genug kriegen kann, darf sich in Zukunft an der neuen Star-Trek-Kolumne den "Information Overload" holen.

Stay warm!

Euer Markus Krichel



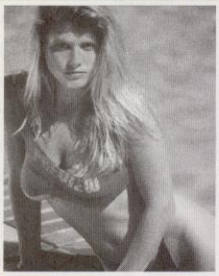
Pitfall



River Raid

E-Mail an
73233,742
(Compuserve)
oder
73233,742@
COMPUSERVE.COM
(InterNet)

Topqualität aus den U.S.A und Europa



Heiße Erotik

zu heißen Preisen



NEU! NEU! NEU! Ab sofort sind viele Titel auch im MPEG und CD-I Format lieferbar. Bitte fordern Sie unseren aktuellen Katalog an

CD-ROM

Interaktive Erotik

The Dream Machine
Interaktives Erotik Adventure,daß Sie begeistern wird. Lassen Sie sich in die tiefsten Geheimnisse virtueller Erotik entführen und erleben Sie ein Abenteuer der ganz besonderen Art.
nur 79,95 DM

Nightwatch 1 + 2
Gehen Sie mit den schärfsten Wachgirls auf erotische Streife und erleben Sie diesen interaktiven TopHit. Erotik pur und ohne Tabus erwartet Sie. Dieser Titel sollte in keiner Sammlung fehlen.
je Titel nur 79,95 DM

Adult Movie Almanac
Die schärfste Erotik Datenbank der Welt für Windows. Ein informatives Erlebnis der besonderen Art. Ausführliche Informationen über 250 der bekanntesten Stars mit Photo und persönlichen Daten, sowie 750 Filme halten Sie stets auf dem Laufenden.
nur 79,95 DM

Digital Dancing
Vier wunderschöne und sexy Girls tanzen und strippen nur für Sie. Bestimmen Sie selbst, wie weit Sie gehen wollen und erleben Sie Erotik pur mit brandheißen Girls. Ein Tophit in bester QUICK-TIME Qualität.
nur 69,95 DM

Best Of Dirty Debutantes
Ein weiterer Toptitel von den Machern der Dream Machine, in gewohnter Spitzenqualität. "Das erste Mal". Für viele Mädchen ein unvergessliches Erlebnis. Seien Sie dabei, wenn junge unschuldige Mädchen Ihre ersten erotischen Abenteuer bestehen. Es lohnt sich. **nur 79,95 DM**
Jeder Titel für Windows und MAC

Doors Of Passion 2
Brandneuer TopTitel! Erleben Sie wilde Leidenschaft und scharfe Erotik ohne Tabus. Lassen Sie sich in die interaktive Welt erotischer Sinne entführen und erleben Sie die heißesten Girls, die Ihnen alle Möglichkeiten der Liebe darbieten. Ein Erotikerlebnis in nie dagewesener Qualität erwartet Sie. Diesen Titel müssen Sie einfach erleben (Windows).
nur 59,95 DM

Touch Me Feel Me
TopHit! Auf dieser Disk spielen Männer keine Rolle. Aufregende Schönheiten zeigen sich hier von ihren intimsten Seiten und beweisen eindrucksvoll, daß es auch einmal ohne Männer geht. Zusätzlich erhalten Sie noch 100 brandheiße Photos in bester Qualität (DOS oder Windows).
nur 59,95 DM

Massive Malons
TopHit! Heiße interaktive Videoshow mit den US Superbusen Stars Kimberly Kupps, Melissa Mounds, Monique Hall, Fabulous Fawn, Angel Bust und Chessie Moore. Spezial VIDEO-ROM für Busenfreaks in bewährter Spitzenqualität. Dieser Titel bringt Ihr Blut schnell in Wallung. Ein echtes Erotik Highlight (DOS).
nur 59,95 DM

Mindshadows & Dungeon of Dominance
TopHits! Zwei bizarrr Videoshows für DOS und Windows. Gestrenge Damen heizen Ihnen kräftig ein. Auf dieser CD-ROM findet der Kenner nicht nur Live Aktion, sondern auch Hilfsmittel und Anderes... Spezial Erotik für Kenner.
je Titel nur 59,95 DM

Film Erotik

"X-Rated" - Movies
Die besten Filme von Amerikas bekanntesten Erotik Produzenten Blake Edwards, und weitere brandneue Erotik Highlights von VIVID INTERACTIVE, NEW MACHINE PUBLISHING UND STARWARE bieten Ihnen die nachfolgenden TopTitel. Bekannte TopStars wie Traci Lords, Torri Welles, Paula Harlow, "Miss Nude World" Hyapatia Lee und Janine Lindemulder erwarten Sie zu aufregenden Abenteuern. Alle Titel stehen im bester QUICKTIME Qualität zur Verfügung. Sie werden begeistert sein.

NEW MACHINE
Secrets
Night Trips 1 + 2
Asian Heat
House of Dreams
Cafe Flesh
Traci I Love You
Curse Of Catwoman
Insatiable
A Pussy Called Wanda 2
Legends Of Porn 1 + 2
Put it inGere
Legend 4
Models Wife
Private - Lady in Spain
Private - Video Magazin
New Wave Hookers 1 + 2

VIVID INTERACTIVE
Blonde Justice
Sex
Love Bits
Blind Spot
Mystic Of Orient Vol. 1 + 2
New Lovers
Ice Women
Swap II
Cheating
Girls Doin' Girls 1+2
The Mask
Immortal Desire
The Coven
Legend Of Kamasutra
Busting Out
Steamy Windows
101 Sex Positions Part 1+2
Racquel Released
Supermodels Go Wild
Best Of Vivid

STARWARE
The Other Side Of Chelsea
Deception
Hidden Agenda
Berverly Hills 90269
Murphie's Brown
The Fisherman's Wife
Wicked
Betrayal
Cat & Mouse
Night at Drive-In
Divorce Law
Jeder Titel nur 59,95 DM

INTERAKTIVE GAMES

Spy Club	89,95 DM
Paradise Club	79,95 DM
Cyber Peep	49,95 DM
Winner Takes All	79,95 DM
Parlor Games	79,95 DM
Hot Slots	79,95 DM
Mind Teazzer	79,95 DM



MPEG / CD-i / VIDEO CD

MPEG Decoder Karte Movie +
MPEG Decoder nach MPEG 1 Standard, 24 Bit True Color Ausgabe auf VGA Monitor und Fernseher (benötigt keinen Feature Connector), S-Video und FBAS (PAL & NTSC), Audio Stero Wiedergabe 16 Bit PCM, Samplingrate 32, 44,1 und 48KHz **nur 449,00 DM**

Erotik

Touch Me Feel Me	69,95
Massive Malons	69,95
Steamy Windows	69,95
SEX	69,95
Mask	69,95
Blonde Justice	69,95
The Coven	69,95
Vivid Sampler	29,95
Immortal Desire	69,95
Doors of Passion 2	69,95
Intimate Journey	69,95
Nacked Reunion	69,95
Supermodels Go Wild	69,95
Unisex Vol. 1 + 2	je 69,95
Sexmania Vol. 1 + 2	je 69,95
Big Town	69,95

SHAREWARE / ANWENDUNGEN

Pegasus 5	34,95
CD-Blitz (CD-Cachesoftware)	29,95
Sharing 2700 True Type Fonts	29,95
Complete Linux	29,95
C Developer Kit	29,95
3000 True Type Fonts	29,95

SOUND

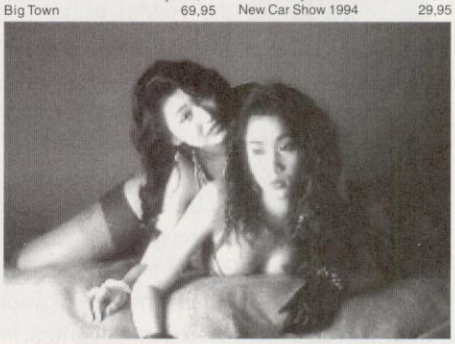
Sound Library 1-2	29,95
Music from Heaven	29,95
Midi & Wave Workshop	29,95
16 Bit Sound Masterpiece	29,95
Multimedia Toolbox	29,95

GRAFIK

Icon Library für Windows	29,95
35000 Designer Cliparts 1-5	29,95
Travel To Space	29,95
Image Library 1-3	29,95
Photo Images	29,95
Photo CD 1	29,95
Photo Madness	29,95
Ansimania	29,95
3D Animania	29,95
3D Animation Tour	29,95
Killer Games	29,95
50 Windows Games Vol. 1-5	29,95

MULTIMEDIA

The Darkest Hour 1939-41	29,95
Between The Wars 1918-39	29,95
The Beauty of San Francisco	29,95
New Car Show 1994	29,95



SPEZIAL EROTIK
The Adventures of Mikki Finn
Adventure of Seymor Buts 1+2
Sleep Walker
Wire Desire
After Midnight (Screensaver)
Screen Candy (Screensaver)
Jeder Titel nur 79,95 DM

EROTIK SAMPLER
A Taste Of Erotika
(New Machine Publishing)
Vivid Sampler
(Vivid Interactive)
Virtual Vibrations
(Starware)
ROMSOFT Interactive Catalog
(ROMSOFT)
DXTC'S Teaser
(Digital XTC)
Jeder Sampler nur 19,95 DM

INTERMAGINARY
Hot Body Interactive & Hollywood Glamours
Spezial Erotik für Kenner. Sechs brandneue, interaktive Video Magazine in bester QUICKTIME Qualität erwarten Sie. Erleben Sie rassige Erotik ohne Tabus mit blutjungen Anfängerinnen und professionellen Modellen. Sie werden es nicht bereuen. Mit diesen Highlights liegen Sie garantiert "sexmal" richtig.
Lingerie Special
Hot Stuff
Naughty But Nice
Spring Break Fantasie
Spring Break Girls
Daily Teaser
Jeder Titel für Windows und MAC nur 69,95

Über 500 weitere Highlights auf CD-ROM finden Sie in unserem Gesamtkatalog, der jeder Bestellung beiliegt. Ansonsten bitte DM 5,- in Briefmarken oder Bar einsenden. Abgabe von Erotik Software nur gegen Altersnachweis (Kopie eines Bundesausweises mit Unterschrift). Ab einem Bestellwert von 200,- DM, liefern wir grundsätzlich versandkostenfrei. Ab sofort sind viele Titel auch im MPEG und CD-I Format lieferbar.

24 Std. telefonische Bestellannahme
Telefon: 02102/860415
Telefax: 02102/849711
Mailbox: 02102/860423
(täglich von 18.00 bis 10.00 Uhr)

Mailorder und Lagerverkauf:
MEDIA WORLD
Eisenhüttenstraße 4 - 40882 Ratingen
Öffnungszeiten: Montag-Freitag 10.00-18.00 Uhr
Samstags nach Vereinbarung

- Händleranfragen erwünscht -

Erotik Editionen
Jeweils 3 brandheiße "X-Rated" CD´s voll mit Video-Shows und scharfen Bildern in sehr guter Qualität. Diese geballte Ladung erotischer Extreme gehört in jedes CD-ROM Laufwerk. Ab sofort auch mit MPEG-Filmen lieferbar. Inklusive MPEG Player für Windows.

Asian Edition
Black Women Edition
Mixed Edition Vol. 1
Mixed Edition Vol. 2

Asian Edition-MPEG
Mixed Edition-MPEG Vol. 1
Mixed Edition-MPEG Vol. 2

Jede Edition nur 79,95 DM
Jede MPEG nur 89,95 DM

Video-Shows
Interaktive "X-Rated" Video-Shows in sehr guter Auflösung und Geschwindigkeit erwarten Sie auf den nachfolgenden CD ROM´s. Ab sofort sind viele Titel auch im MPEG Format erhältlich. Keine separate Karte erforderlich. MPEG Player für Windows im Lieferumfang.

Insatiable Women (Asien)
Taboo 94 (Asian)
Crowberry (Black Women)
Men´s Club
Pretty Baby
Pink Ladies
Sweet Summer
Movies for the Night
Enjoyable Fighters
Henpecking
Day Dream

MPEG
Obsessions
Deep Inside Linda Wong
Beach Girls
Fantasy Day
Devil or Angel
Pearl
Blue Berry
Taboo
Insatiable Women

Jede CD-ROM nur 29,95
Jeder MPEG Titel nur 34,95

Asian Photo-Shows
Bilder, erotischer Sound und junge asiatische Schönheiten verzaubern Ihre Sinne. Ein erotisches Erlebnis der besonderen Art erwartet Sie.
Only 20
Oriental Vol.1-3
Dynastic Backyard
My Asian Ladies Vol. 1-3
(ohne Sounduntersützung)
Jeder Titel nur 29,95

Photo Erotik

Photo CD-ROM
Internationale und nationale Schönheiten, fotografiert von Amerikas Topfotografen J. Stephen Hicks und anderen bekannten Fotografen, zeigen sich auf diesen CD-ROM´s von ihren besten Seiten. Mit diesen TopHits in bester True Color oder Kodak Photo CD Auflösung liegen Sie garantiert immer richtig. Alle Bilder können in einer komfortablen Multimedia Umgebung betrachtet werden.

Girls on Girls
Sensous Girls In 3D
(inkl. 3D Brille, nur PC)
Asian Palate Vol. 1
The Girls of J. S. Hicks
American Girls Vol. 1 + 2
Adult Palate Vol. 2
Biker Babes
High Volume Nudes
Girls Of Vivid Vol. 1 + 2
Lovely Ladies II
Cat & Mouse
Wicked
Mark Of Zara
Jeder Titel für Windows und MAC nur 59,95
Stripping Hot Girls
Extreme Hot Girls
Extreme Leather Ladies
Danish Girls Only Vol. 1 + 2
Danish Girls Exclusive Vol. 1
Girls on CD Vol. 1 + 2
Sinful Girls 1 + 2
Take Me Hard
Girls Games
Young Girls - Private
Big Baloons
Jeder Titel nur 39,95

Photo-Sammlungen
Zwischen 1.000 und 2.600 verschiedene Bilder erwarten Sie auf jeder CD-ROM. Viel Erotik für wenig Geld. Die meisten Bilder stehen in hochauflösender GIF Qualität zur Verfügung.

Hot Shareware
World's Best Breasts
Sakura (Vol.1 - Vol.3)
La Traviata
Extreme Heat
SEX CD-ROM (Vol.1 - Vol.3)
Erotic Share (Vol.1 - Vol.8)
Adult Share (Vol.1 - Vol.3)
Jeder Titel nur 29,95

NEUERSCHEINUNGEN

Nature Bounty (Sampler)	29,95
Head to Head	69,95
Hollywood Scandal	69,95
Model's Memoirs	69,95
Erotik Spanner	69,95

BESTELL-COUPON

Hiermit bestelle ich nachfolgend aufgeführte Artikel. Die Mailorderkosten bezahle ich wie unten angekreuzt. PCS 03/95

☐ Per Nachnahme +DM 10,--
☐ Per Vorkasse +DM 6,-- (Scheck / Bar)
☐ Im Ausland nur Vorkasse +DM 12,-- (Euroscheck / Bar)

Artikel-Bezeichnung	Preis:
Gesamtpreis + Versandkosten	

Name:
Straße:
PLZ/Ort:
Telefon:
Unterschrift Geb.-Datum

Änderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
MEDIA WORLD - Eisenhüttenstraße 4 - 40882 Ratingen



Glas ist der Anführer der Bio-Rasse, einer unglücklichen Gruppe als Arbeitssklaven gezüchteter Kunstmenschen. Er wird gespielt von Peter Okorn, der sich nach dem Dreh mit sichtlicher Erleichterung die Maske abreißt

Träume von Macht, Krieg und Liebe

REPORT

Bei Blue Byte ist man konsequent: War bereits das erste "Battle Isle" vor Jahren ein Riesenerfolg (und bald ein regelrechtes Kultobjekt), so setzte das Mülheimer Softwarehaus seine Strategie-Saga mit Nachfolgeprodukten fort, die technisch immer wieder etwas mehr zu bieten hatten und die Story um die kriegsgeschüttelte Welt Chromos fortschrieben. Das neueste Battle-Isle-Spiel ist derzeit im Werden und trägt den Titel "Schatten des Imperiums". Eine ganz besondere Note bekommt diese Strategiesimulation durch Videosequenzen, die die verschiedensten Spielsituationen begleiten und die Handlung Schritt für Schritt weiterführen. Wir haben das Blue-Byte-Team bei den Dreharbeiten zum Spiel besucht.

Die Battle-Isle-Geschichte schreitet fort. Diesmal schlüpft der Spieler in die Rolle einer starken Frau: Die Politikerin Caro überzieht die Welt Chromos mit neuem Krieg. Eine facettenreiche Spielstory, in der die Heldin selbst von uralten, bösen Kräften manipuliert und mißbraucht wird, nimmt ihren Lauf. Die komplexe Strategiesimulation wird diesmal auf Windows aufsetzen und von digitalisierten Schauspiel-Videosequenzen durchzogen sein. Die im Blue-Screen-Verfahren mit computererzeugten Hintergründen gekoppelten Realszenen sollen den Spielablauf optisch bereichern. Obgleich man sich also nicht bloß damit begnügt, Intro und Extro videomäßig aufzupeppen, wird "Schatten des Imperiums" kein interaktives Computerkino: Spielerisch bleibt man der Strategiesimulation und somit der Tradition der Vorgänger treu.



Wenn Stolz auf Leichtsinn trifft...

Zwanzig Jahre nach den Geschehnissen, die das Thema des letzten Battle-Isle-Produkts "Erbe des Titan" bildeten, herrscht ein brüchiger Friede auf Chromos. Der Konflikt zwischen den Völkern der Drulls und Kais, die gemeinsam im drullischen Staat leben, schwelt. Im Parlament kommt es zum handfesten Krach zwischen dem dümmlich-provozierenden Jüngling Ben Haris, dem Sohn des vorherigen Spielhelden Val Haris, und der stolzen Caro, der Fraktionsvorsitzenden der kaiischen Bürgerschaft im gemischten Staatsrat. Beleidigt verläßt Caro den Rat. Auf dem Heimflug stürzt ihre Maschine über einer Insel ab, auf der noch Reste einer früheren Technologie im Verborgenen auf ihren Einsatz warten: Der in ein Datennetz einprogrammierte Geist des einstigen Imperators Punt Vassius implantiert Caro eine Gedankensonde und verführt sie dazu, einen Eroberungsfeldzug zu beginnen. Das Volk der Zoleri, das auf der Insel lebt



Tumb Bel Kanis, weiblicher Häuptling der Zoleri, sinkt beim Anblick eines gewaltigen Kampfroboters entgeistert zu Boden. Sie und ihr Volk werden als erste in den Sog des neuen Krieges hineingezogen



Jede Kameraeinstellung wird über im Studio verteilte Kontrollmonitore von der Regie mitverfolgt

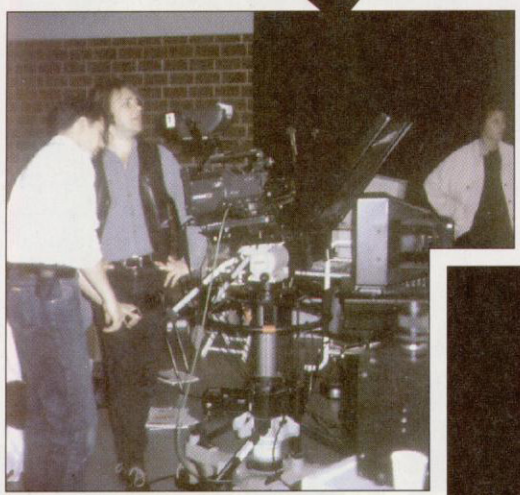


Vier fröhliche Leute nach einem Tag härtester Arbeit im Tonstudio: vorn links Willi Meyer, neben ihm Musik-Zauberer Haiko Ruttmann, dahinter Storyschöpfer Stefan Piasecki mit Sprecherin

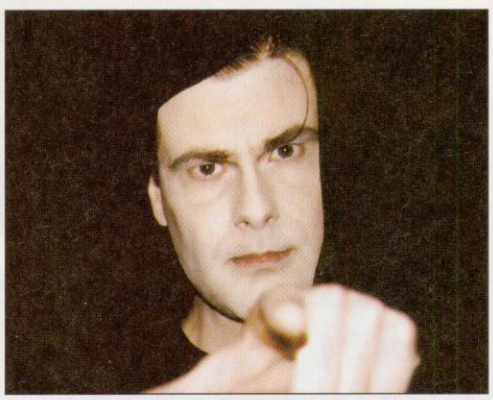
und Caro um Hilfe gegen einen feindlichen Stamm bittet, wird zum ersten Werkzeug (und zum Opfer) dieses Feldzugs. Gekämpft wird zunächst noch mit alten Waffen aus geheimen Lagern des längst vergessenen Systems, später mit immer neuem Material, das in immer neuen Kämpfen erbeutet wird.

Beeinflußt vom Geist des Imperators und ständig beraten durch eine von ihm beauftragte Cyber-Persönlichkeit, bringt Caro den Kampf von der Insel aus über die ganze Welt. Immer mehr unzufriedene Kais schließen sich ihr an, und in Caros Rolle erobert der Spieler Landkarte für Landkarte drullisches Gebiet.

Bis Caro irgendwann erkennt, daß sie manipuliert wird, geschieht noch viel. Einer der Wendepunkte in der Story besteht darin, daß Caro den besonnenen feindlichen Offizier Lark Urelis kennen- und schätzen lernt. Urelis löst den unsäglichen Ben Haris, ihren Erzfeind, als Truppenkommandant der Drulls ab. An Lark Urelis erkennt Caro, daß eben doch nicht alle Drulls gleich sind. Sie folgt ihm schließlich, um sich die Sonde des Imperators herausnehmen zu lassen.



Die schwere Kamerainsel mit der Betacam – Angelpunkt der Arbeit im Videostudio



Punt Vassius, computer-konservierter Imperator einer fernen Zeit. Er steht für das schleichende Böse in jedem Menschen – nur solange mächtig, wie man es gewähren läßt

Chromos in Bochum

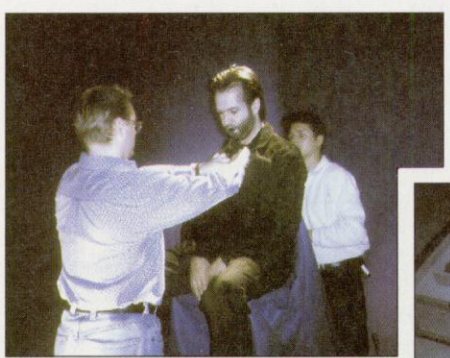
Um die "Schatten"-Story in Spielszenen zu fassen, brauchte man bei Blue Byte professionelles Studio-Equipment und fähige Darsteller. Nachdem die Sprachaufnahmen vorab im tmp-Tonstudio in Moers gemacht worden waren, agierten die Schauspieler schließlich im "ProfiMAZ"-Videostudio in Bochum synchron zum vorgegebenen Playback. Dieses ungewöhnliche Verfahren hat für Blue Byte den Vorteil, daß man fremdsprachige Versionen des Spiels mit geringstmöglichem Aufwand realisieren kann. Für die Schauspieler, die durch Vermittlung einer Agentur und einer Schauspielschule zum Projekt kamen, bedeutet das Aufsetzen auf die starre Tonspur allerdings eine Einschränkung ihrer Ausdrucksmöglichkeiten.

Die Atmosphäre am Dreh war trotz Streß und vierzehnstündigen Arbeitstagen locker bis fröhlich. Stefan Piasecki, der Schöpfer der Stories seit Battle Isle II, hatte das Drehbuch geschrieben. Er führte auch Regie – gemeinsam mit Thorsten Knop und Haiko Ruttmann, der außer für Musik und Synchrontechnik auch noch für die Organisation der gesamten Dreharbeiten sorgen mußte.

Mehr als sechs Monate hat Blue Byte für die Dreharbeiten veranschlagt. Eine sechsstellige Summe ist bereits

Gisela Berk spielt Caro, die Heldin des Spiels. Das Computerspiel ist für die Kölner Schauspielerin, die ansonsten in der experimentellen Theaterszene zu Hause ist, ein neues, aber dennoch reizvolles Medium. Zunächst war sie allerdings mißtrauisch – zu viel hatte sie bereits über Gewaltspiele à la "Doom" gehört, und bei so etwas hätte sie nicht mitmachen mögen. Andere Darsteller fragten zunächst argwöhnisch an, ob es denn bei dem Dreh auch ganz bestimmt nicht um Porno-CDs gehe ...

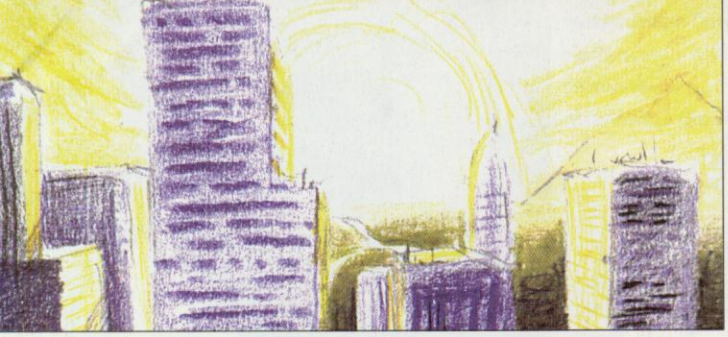




Allround-Künstler Willi Meyer singt, macht Musik, schauspielert und betreibt das tmp-Tonstudio. Hier spielt er mit unbewegter Miene den Cyber-Berater, der Caro (und damit dem Spieler) im Auftrag des Imperators kleine Fingerzeige während des Spiels gibt



Dieses "Ersatzteillager" ist das portable Schminkstudio der Maskenbildnerin



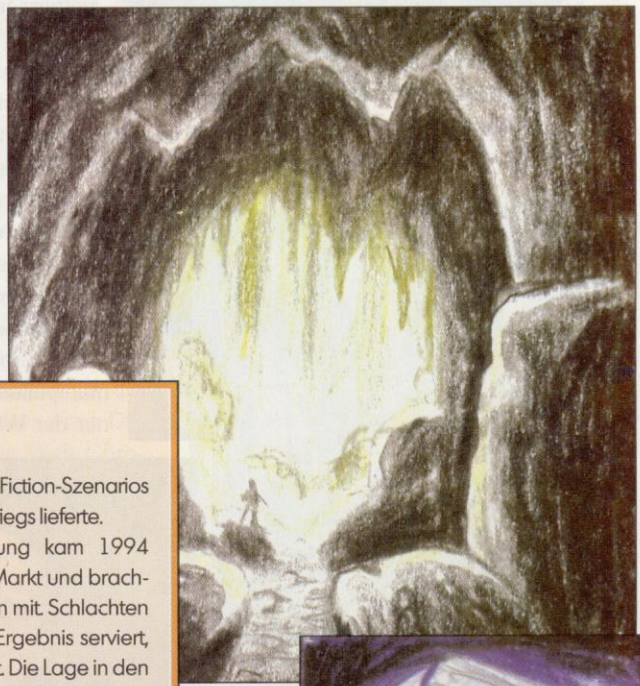


Diese Farbskizzen stellen die ersten Stationen der neuen Story dar

in die Produktion investiert worden. Unsere Fotos können nur einen sehr schwachen Eindruck von dem vermitteln, was im Spiel zu sehen sein wird, da alle Umgebungen mit Rendering-Programmen auf dem Computer gestaltet und erst im Nachhinein in die blauen Flächen der Videos hineinkopiert werden. Wir sind auf jeden Fall mächtig gespannt auf den "Schatten des Imperiums", der Ende Juni fertig sein soll – für Windows-PC und für Macintosh. ❑

sz









REPORT

Die Battle-Isle-Story

Der Erfolgstitel der Jungs aus Mülheim/Ruhr schlug Anfang 1992 in die deutsche Software-Szene ein wie eine Bombe. Sozusagen über Nacht wurde die Spiele-Schmiede bekannt. Mit Battle Isle I brachte Blue Byte ein Programm auf den Markt, das Strategen in ganz Deutschland nächtelang vor die Monitore fesselte. Dicke Augenringe am nächsten Tag waren garantiert.

Jede Schlacht hatte ihre Eigenheiten. Die Paßwortfunktion und angekündigte neue Waffen im nächsten Level ließen dem Spieler keine andere Wahl als weiterzuzocken. Monatelang ließ sich das Programm nicht aus den Charts vertreiben.

Knapp ein Jahr später kam die Data Disk heraus. Und Battle Isle lief erneut zur Höchstform auf. Nach einigen Monaten erschien dann unter dem etwas irreführenden Namen "Data Disk 2" ein Stand-Alone-Programm mit gleichem Spielkonzept, aber neuen Szenarien und weiterentwickelter Story.



Schlachtentraining für die Drulls

Aufgrund des Erfolgs brachte Blue Byte 1993 unter dem Namen "History Line 1914-1918" ein weiteres Programm auf den Markt, das auf dem Battle-Isle-Spielprinzip aufbaute – nur daß man hier statt des Science-Fiction-Szenarios eine Simulation des Ersten Weltkriegs lieferte.

Nach zwei Jahren Ankündigung kam 1994 schließlich Battle Isle II auf den Markt und brachte viele neue Ideen und Grafiken mit. Schlachten wurden nicht mehr trocken als Ergebnis serviert, sondern als Animation gebracht. Die Lage in den

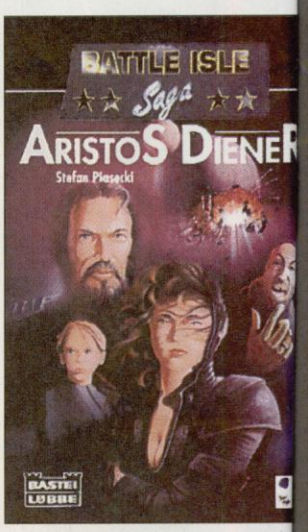


Story-Fenster bei Battle Isle II

Schlachten veränderte sich laufend durch neue Meldungen und Wetterumschwünge. Der jeweilige Stand der Dinge war auch nicht mehr so klar. Mehrere Parteien kämpften jetzt gegeneinander, und das Datennetz, über das der Spieler seine Informationen erhielt, erwies sich im fortschreitenden Verlauf des Spiels selbst als unterwandert und fehlerhaft. Battle Isle II war übrigens das letzte Spiel der Reihe, das auch in einer Version für die Amiga-Computer erschien..

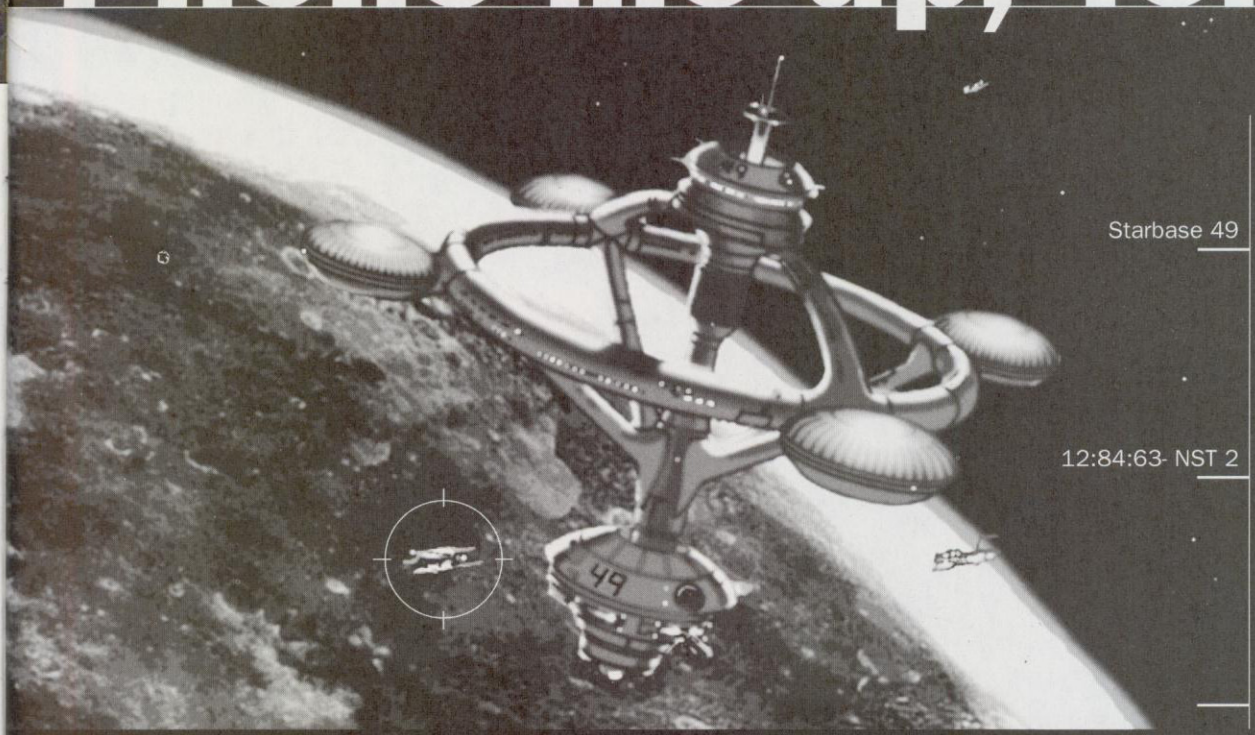
Die Scenery-CD "Das Erbe des Titan" brachte im gleichen Jahr neues Futter für die gewachsene Battle-Isle-Fangemeinde. Nach dem Fall des durchgedrehten Roboter-Imperiums Titan-Net am Schluß von Battle Isle II hatte es der Spieler nun mit einem Bürgerkrieg innerhalb der wackligen neugeschaffenen Chromos-Demokratie zu tun.

Und die Konflikte reißen nicht ab – jede Wette, daß auch der "Schatten des Imperiums" noch kein Ende der Schlachten-Saga bedeutet. Es ist halt fast wie im richtigen Leben... *cus/sz*



Der zweite Battle-Isle-Roman von Stefan Piasecki, der etwa zur gleichen Zeit erscheinen soll wie das neue Spiel, schildert die Situation nach dem Bürgerkrieg der Scenery-CD und legt handlungsmäßig die Basis für "Schatten des Imperiums"

Phone me up, Telly!



0190 - 577 997*

* (0,23 DM/12 Sek.) Audioland/AIKIU
Es geht auch günstiger: Hotline 040/65 68 0310 anrufen.

Starbase 49 ist eine virtuelle Raumstation. Im Cyberspace auf der dunklen Seite des Mondes. Mit dem Telefon beamst Du Dich an Bord. Du kannst in den Gängen und Räumen der Station andere Leute treffen. Oder einen Spaziergang ins All wagen. Auf Starbase 49 kannst Du sein, wer Du willst.

Starbase 49 ist AudioReality.

AudioReality ist akustischer Cyberspace. In den Räumen der Starbase 49 kannst Du Dich frei bewegen. Mit jedem Telefon, das mit ⋄✱⋄ auf Tonwahl (MFV) umgestellt wurde. Oder mit dem Tongeber vom Anrufbeantworter.

Endlose Weiten.

Starbase 49 ist ein hochkomplexes Kommunikationssystem. Erst wenn Du eine eigene Kabine hast, kannst Du alle Features nutzen. Du solltest zur besseren Orientierung auch einen Stationsplan haben.

Eigene Kabine und Stationsplan. Ohne weitere Kosten bei der Hotline: 040/65 68 0310, oder BTX/DxJ Info: STARBASE #.

Bewegen: Du drückst die 5 und dann die Taste, die in die gewünschte Richtung zeigt. Z.B. 5 - 2 ist ein Schritt nach vorn.
Sprechen: Du drückst die 4 - sprichst - und drückst wieder die 4.
Hilfe: # drücken und der Bordcomputer erklärt Dir alles.

STARBASE 49

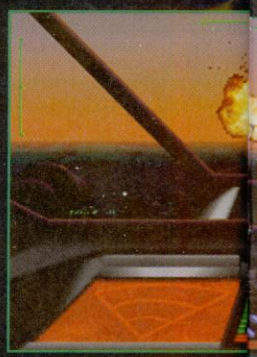
Starbase 49 ist ein Audioland Projekt. Der Raum ist simuliert. Die Menschen sind echt.

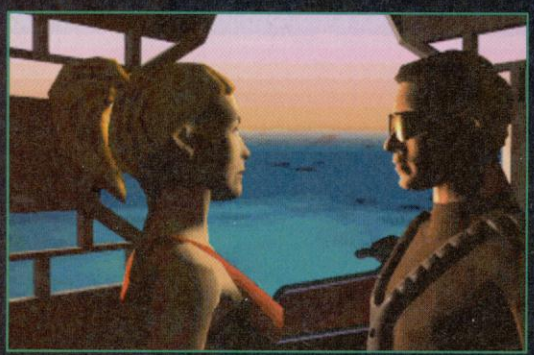
Mayer & Partner

„Die Luft wird dünner für Rebel Assault:
Cyberia ist technisch um Klassen besser...“
Boris Schneider, PC Player

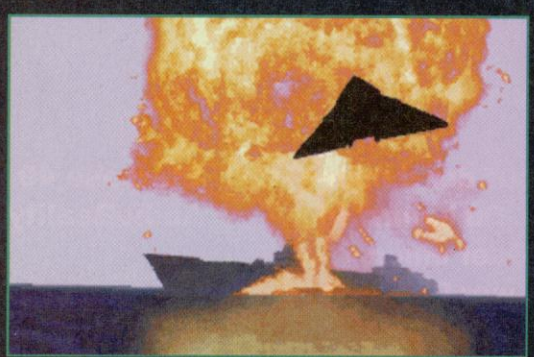








CYB







„Cyberia entpuppt sich als gelungene Adventure-Action-Mischung mit grandioser Grafik...“
Power Play

„Cyberia zeigt auf eindrucksvolle Art und Weise, wie ein Film zum Mitspielen aussehen muß! An diesem Spiel müssen sich in Zukunft alle Konkurrenzprodukte messen“

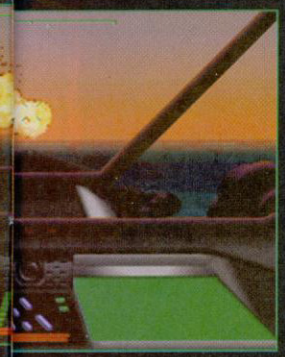
„ ... kann auch im Bereich Sound und Musik neue Zeichen setzen. Dafür zeichnet kein Geringerer als Thomas Dolby verantwortlich.“
PC Games

„Die perfekte digitale Sprachausgabe aller Spielfiguren steigert das Gefühl, in einem richtigen Spielfilm mitzuwirken.“ PLAY TIME

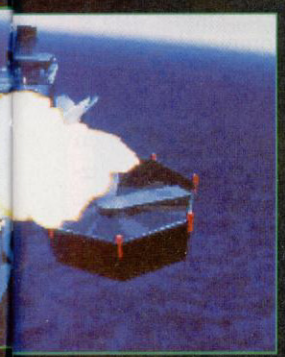
„Adventure, Knobeln, Ballern, interaktive Spielfilmsequenzen - Spielerherz was willst Du mehr?“
ASM

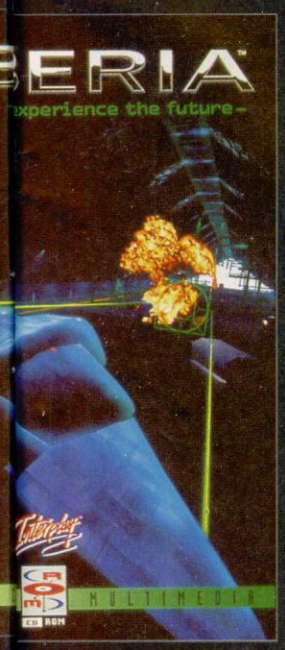
„Die Luft wird dünner für Rebel Assault: Cyberia ist technisch um Klassen besser, bietet mehr Sequenzen, klarere Grafiken und brillante Musik.“
„ ... setzt neue Standards für CD ROM-Spiele“ PC Player





ERIA™





Für CD ROM

Demnächst komplett in Deutsch

XATRIX entertainment

Interplay™

Im Exclusiv-Vertrieb von:

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen? HotLine 0 61 07-945 145 BOMICO BOMICO-Hotline-Service!

©1994 Xatrix Interactive Design, Inc. All rights reserved. Published by Interplay Productions Ltd.



Wing Commander III ist da, ein Jubiläum ist zu feiern: Seit nunmehr fünf Jahren tobt der Kampf im All – gefeiert von Kritikern und Publikum gleichermaßen. PC Spiel zeichnet die Erfolgsstory nach und sagt, warum die Serie zum Kassenschlager wurde.

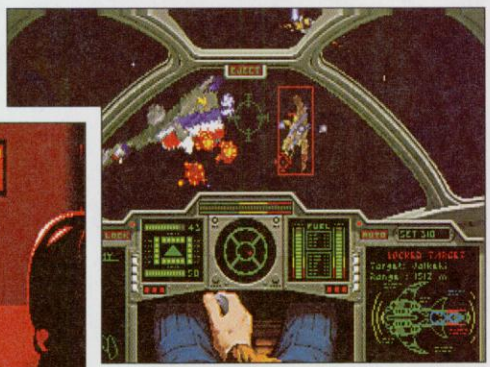
Der Tiger wetzt die Krallen

Es gibt Firmen, die machen nicht einfach nur Spiele, sondern sie schreiben Geschichte. Origin zum Beispiel gelang genau das mit der Wing-Commander-Serie. Und mehr als das: Kaum ein anderes Spiel hat es geschafft, den Spielemarkt so nachhaltig zu beeinflussen wie die Weltraumoper des Chris Roberts.



In Eile zum Start

Im Jahre 1990, als Wing Commander erstmals für Schlagzeilen sorgte, war gar nicht abzusehen, welche rasante Entwicklung der Spielemarkt noch nehmen sollte. Die meisten Hits dieser Zeit verließen sich auf altbewährte Actionhandlungen, mal variiert als militaristische Sandkastengemetzel oder hinausgetragen in futuristische Regionen. Der Adventure-Markt begann, zu voller Blüte zu reifen, und Sierras *Larry Laffer* und andere Adventure-Serienhelden sind wohl noch in bester Erinnerung. Auch abstrakte Knobelspiele und Jump'n'Run-Titel, die einstmals das Fundament der gesamten Videospielindustrie bildeten, schnitten sich noch eine größere Scheibe vom Kuchen ab. Schließlich waren da noch die Flugsimulatoren: Noch nicht sehr realistisch in ihrer grafischen Erscheinung, aber bereits damals wetteiferten sie in der Komplexität der Bedienung mit ihren realen Vorbildern.



Gefährliches in Wing Commander II: Rechts das Ziel, links der Wingman



Die Ouvertüre: Origin eröffnet Wing Commander I



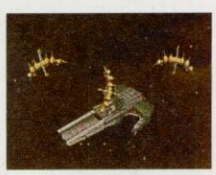
Ausgefuchst: Das Einsatzraster aller Missionen bei Wing Commander I



Im Kampf gegen einen kilrathischen Fighter

Zunächst schien es, als würde auch Wing Commander nichts wirklich Neues bieten. Weltraumkampfspiele gab es zur Genüge, und das Angebot an Simulationen war ebenfalls umfangreich. Trotzdem war der PC-Spielemarkt gerade erst aus einem Dornröschenschlaf erwacht, und die lauteste Musik spielte nach wie vor bei anderen Rechnersystemen.

Es bedurfte wohl eines außergewöhnlichen Gespürs für den Markt, um ein Spiel wie Wing Commander genau zu diesem Zeitpunkt im noch jungen PC-Geschäft zu plazieren. Mit Origin, einem Softwarehaus, das immer schon auf technische Feinarbeit geachtet hatte, und mit Chris Roberts, der bewährte Spielelemente in einem völlig neuen Spieldesign integriert hatte, stand genau das richtige Team bereit. Roberts



Der Auftakt zu Wing Commander II: Die Tiger's Claw wird vernichtet



Der Überläufer Hobbes in Wing Commander II ...



... und in der "Realität" von Wing Commander III

wollte nicht einfach nur Spielaktionen ermöglichen, er wollte eine Geschichte erzählen, die sich durch Erfolg oder Mißerfolg während des Spiels entwickelte. Im Grunde wurde hier die Wiege für den interaktiven Spielfilm gezimmert.

Für die Rahmenhandlung griff der Amerikaner auf Spielfilmmuster zurück, die seit den frühen Tagen des Wildwestfilms zur Genüge erprobt waren. Die Geschichte brauchte den vielgepriesenen Pioniergeist – quasi den Reiz des Unbekannten – und sie brauchte klar strukturierte Charaktere, die





Nachgemacht

Eine erfolgreiche Serie erzeugt Ableger, sogenannte Spin Offs. Bei Wing Commander füllte man die Lücke zwischen Wing Commander II und III 1993 und 1994 mit **Wing Commander Armada** und **Wing Commander Privateer.**

Armada ist ein beinahe pures Actionspiel mit drei Spielvarianten. Der Gauntlet-Mode erinnert an den Spielautomaten aus Wing Commander I, die beiden anderen Modi erfordern Strategie für den (Aus-)Bau von Planeten und Schiffen. Ein mäßiges Spiel, aber interessant durch die Modem- und Netzwerkspieloption.

Privateer verknüpft das klassische Handelsspiel mit dem typischen Wing-Commander-Missionsdesign. Die Missionen werden bei Privateer als Aufträge vergeben, vordringliches Ziel ist aber ein hoher Verdienst. Ein guter Spin Off mit bewährter Technik, aber eigenständigem Charakter.



Armada



Privateer

Jens Schubert

Lernen und Spaß am PC

"eines der ersten deutschen Spezialgeschäfte für Lern- und Spiel- Software"

Der Spiegel Nr. 49 / 05.12.1994

Gierkezeile 23 10585 Berlin

Mo-Fr 13-18 Sa 10-14 Uhr

Tel.: 030 - 3482251

Preiswerte Spiele-CDs ??

The 7th Guest	EV		Space Quest 1	EV	29,-
Who shot Jonny Rock	EV		Kings Quest 5	EV	29,-
Critical Path	DV	je	6 Shareware CD´s		29,-
Links + 3 Kurse	EV		Unser Paket:		
Iron Helix	EV		Links + 3 Kurse, 6 Shareware CD´s+		
Kings Quest 6	EV	49,-	1 Spiele Demo CD+ einer CD aus		
Journeyman Project	EV		diesem Bereich Ihrer Wahl :		
The Greatest (Lure of the Tempest,Dune,Shuttle)	DA				98,-

Infos über zukünftige Pakete?Postkarte schicken!!!!

Sie mögen Star Wars??

X - Wing (Disk)	DA	89,-	Tiefighter (Disk)	DA	79,-
Upgrade Kit (Disk)	DV	59,-	alle 3 Diskartikel zusammen		140,-
Dark Forces CD	??	99,-	Rebel Assault	DV	89,-

Sie wollen mehr???

Verschiedene Lernprogramme, speziell für Kinder. Wir führen unter anderem Produkte von Microsoft, Heureka Klett, Bomico (ADI Lernprogramme), EA Kids Forden Sie für 5,- in Briefmarken unsere ausführliche Infosendung Lernsoftware sowie empfehlenwerte Spiele für Kinder an.

Alle Preisangaben in DM. Preisänderung und Irrtum vorbehalten.

Versandkosten: V-Sheck 6,- Nachnahme 10,- (+ 3,- Zahlkartengebühr)

Ca. 1000 x verschiedene Software nur für den PC warten auf Sie!!

Ladengeschäft (Nähe U-Bhf Bismarckstraße) in

Berlin-Charlottenburg

T.S. Disketten

Wir stehen ohne Wenn und Aber für die Qualität unserer Disketten ein und geben Ihnen 1 Jahr Garantie.

Extrem hohe Qualität bei derart günstigen Preisen? Wie geht das? Ganz einfach! Wir arbeiten vor Ort mit den Herstellern zusammen, kontrollieren durch unsere Inspektoren ständig die Qualität und können ohne großen Zwischenhandel direkt an Sie liefern:

5.25" Disks bitte nachfragen. Händleranfragen erwünscht.

3,5" DD		3,5" HD	
10 St.	6.50	10 St.	6.50
100 St.	59.90	100 St.	63.90
200 St.	117.90	200 St.	125.90
400 St.	229.90	400 St.	239.90
1000 St.	549.90	1000 St.	559.90

3.5" HD Formatiert 1.4MB

10 St.	6.90
100 St.	66.90
200 St.	129.90
400 St.	249.90
1000 St.	589.90

TS Datensysteme

Denistraße 45
90429 Nürnberg
☎ 0911/288286
Fax 0911/268973

Hiermit wird bestellt:

Ich nehme Sie beim Wort und möchte folgende Disketten mit einem Jahr Garantie bestellen; - und das möglichst flott per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.50)

..... Stück 3.5" DD ..... Stück 3.5" HD

..... Stück 3.5" HD FORMATIERT 1.4MB

Absender:

.....

.....

.....

Gleich bestellen!

T.S. Datensysteme Denisstr. 45 90429 Nürnberg ☎ 0911/288286 Fax 268973

einfach in Gut und Böse zu unterteilen waren.

Der Filmregisseur und -produzent George Lucas hatte es vorgemacht, als er das Schema aus der



Ähnlichkeiten nur zufällig: Colonel Deveraeux (Angel) in Wing Commander II ...



... und als Gefangene in Wing Commander III

Vergangenheit in die Zukunft übertrug. Seine Wildwestvariante hieß *Star Wars* und wurde zu einem der erfolgreichsten Filme aller Zeiten; Chris Roberts' Variante hieß Wing Commander und wurde eines der erfolgreichsten Spiele aller Zeiten.

Katzen aus dem All

Als *bad guys* halten bei Wing Commander die Kilrathi her, jene katzenähnlichen Wesen, die das Herrschaftsgebiet der von Menschen geschaffenen Konföderation gnadenlos bekämpfen. Die Mitglieder der fremden Rasse sind in einer autoritären, monarchistischen Gesellschaft organisiert, sie töten oder foltern ihre Gefangenen und sterben lieber, als daß sie sich gefangennehmen lassen.

Bei Wing Commander I ist der Konflikt mit den potenten Gegnern schon voll im Gange, als die Spielhandlung beginnt. Ein junger Pilot der Konföderation – ein *Rookie* – wartet darauf, seinen ersten Einsatz zu fliegen. Der Spieler gibt ihm seinen Namen und übernimmt seine Rolle im Kampf um das Überleben der Menschheit.

Dann beginnt das eigentliche Spiel: Vom Trägerschiff der Konföderation aus (der *Tiger's Claw*) werden die Kampfeinsätze in unterschiedlichen Raumschiffen geflogen. Zunächst ist es der Sitz in der *Ferret*, eines Schiffs ohne jede Raketen, in dem Platz genommen wird. Später kommen Einsätze in schweren Kampfschiffen hinzu, die mit Hitzesuch- und Feinderkennungsraketen, Teilchenkanonen und einer ganzen Reihe weiterer Systeme bestückt sind.

In allen drei Teilen der Wing-Commander-Serie sind die Bedienung der Waffen und die Steuerung der Raumschiffe ähnlich unkompliziert. Zu den jeweiligen Zielen der einzelnen Missionen gelangt man per Druck auf den Autopiloten. Für Missionsabbrüche oder Flugänderungen kann außerdem eine Missionskarte angewählt werden. Gesteuert wird per Maus, Joystick oder Tastatur, um die Gegner, die im Rundumradar zu sehen sind, auch vor den Bug zu kriegen. Dann müssen nur noch zwei Feuertasten für Geschütze und Raketen bedient werden – schon ist der Weltraumkampf perfekt. Die Simulation eines Raumschiffs ist der Actionteil eines Wing-Commander-Spiels damit natürlich nicht, aber es ist Action pur.

Licht und Schatten

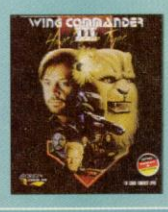
Mehr will Wing Commander auch gar nicht sein. Gerade der erste Teil läßt ein wenig Selbstironie durchblicken, denn das Spiel startet vor dem Spielautomaten der Bar an Bord der *Tiger's Claw* – und an diesem Automaten wird nichts anderes gespielt als Wing Commander, zwar ohne Storyline, aber mit Punkten und Highscores.

So gewöhnlich die Actionseite des Wing Commander auch sein mag, so aufwendig ist sie bis in die Details hinein in Szene gesetzt worden. Teil I war das erste Spiel, in dem Gegner im All auftauchten, die (dank Raytracing) Größe und Tiefe, Licht und Schatten hatten. Der dreidimensionale Effekt macht die Kampfsequenzen spannender, die

Das Beste ist gerade gut genug

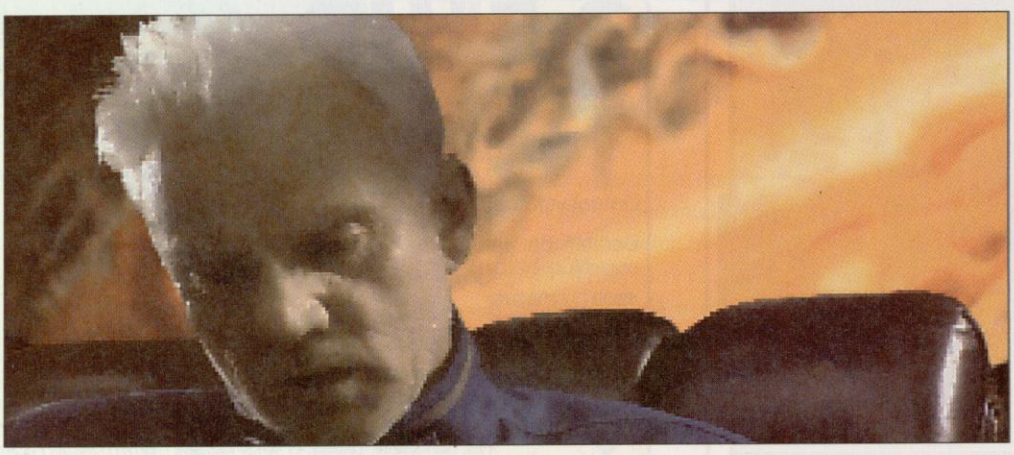




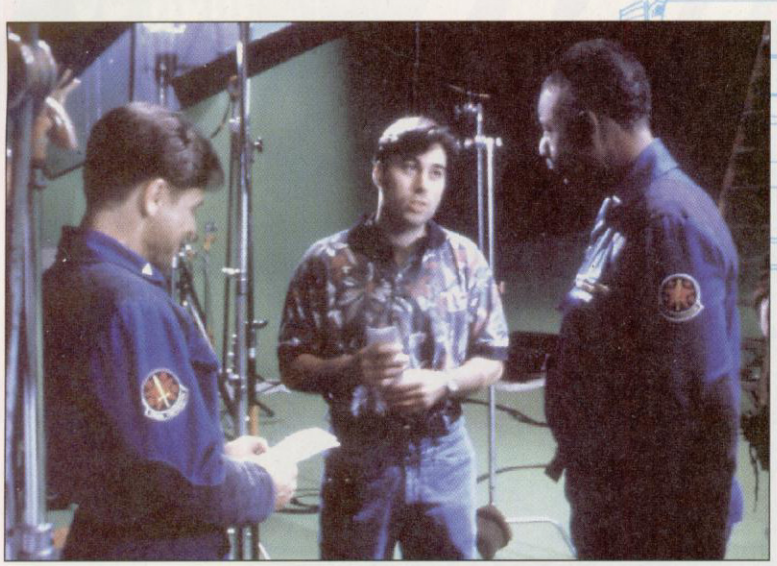


Auf der Verpackung von Wing Commander I prangte noch der magere Hinweis "faster machine recommended". Das sollte heißen: Für wahren Spielgenuß mußte wenigstens ein 386SX her – damals fast schon eine High-end-Maschine. Und auf den elf 5,25-Zoll-Programmdisketten fanden gerade mal acht MByte Daten Platz, aber Festplatten waren ja damals ebenfalls magerer.

Wing Commander II nahm sich bereits 15 MByte auf der Festplatte, und nun wurde ein 386DX25 verlangt. Der kostete 1991 eine schöne Stange Geld. Und natürlich geht auch Wing Commander III mit der Zeit. Vier CDs umfaßt das Programm, und die werden am besten in ein Vierfachspeed-Laufwerk gelegt. SVGA-Grafik im Kampf lohnt sich nur in Verbindung mit einem Pentium samt PCI-Bussystem, und so müssen sich Besitzer eines 486ers wohl oder übel mit der Standard-VGA-Auflösung zufriedengeben, damit's nicht ruckelt.



Ein Star: Malcolm McDowell als Admiral Tolwyn in Wing Commander III



Die Macher, vereint am Set. V.l.n.r. Mark Hamill, Chris Roberts und Jason Bernard

Story tut ihr übriges, damit man der nächsten Schlacht entgegenfiebert.

Insgesamt 40 Kampfeinsätze sind so in die Storyline von Wing Commander I eingebaut. Wer gut fliegt, dringt bereits mit 13 bis 14 Einsätzen bis zum Showdown vor. Wer aber irgendwo dazwischen auf Abwege geraten ist, wird zwischen 20 und 24 Missionen bewältigen müssen, bis es zum Großangriff der Kilrathi kommt.

Daß die finale Auseinandersetzung auf jeden Fall ansteht, liegt an der Vernetzung der Missionspunkte. Zu den 40 Missionen der *Vega Campaign* von Wing Commander I kommen weitere 38 Aufträge bei den *Secret Missions I + II*, zwei anderen Handlungsstaffeln des ersten Teils.

Ein Jahr für zehn

Die Fortsetzung der Geschichte mit dem Untertitel *Vengeance of the Kilrathi* erschien 1991. Sie läßt weitere Einblicke in das Seelenleben des Helden nehmen. In der Intro wird die Tigers Claw durch die Prototypen kilrathischer Tarnkappenschiffe zerstört. Diese Exekution wird zwar vom Spieler beobachtet, aber beim Flottenkommando glaubt niemand die Geschichte von den unsichtbaren Raumschiffen. Es gibt eine Verhandlung vor dem Kriegsgericht, bei der dem glücklosen Helden Verrat und Feigheit vorgeworfen werden. Der wird für die Vernichtung der 'Tiger's Claw' verantwortlich gemacht, weil er nicht beweisen kann, daß wirklich Tarnkappenschiffe existieren. Daraufhin folgen eine Degradierung

SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop

Aktuelle Software-Hits kostenlos zu Hause testen! und

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

Bei uns spielen Sie mit!

IN JEDEM SOFT & SOUND SHOP

KAUF MICH!

CD • TOP GAMES • PC

WINGS OF GLORY
DRAGON LORE
EARTH SIEGE
MORTAL COMBAT 2
ACROSS THE RHINE
CYBERIA
BATTLE BUGS
WARCRAFT
DEATHGATE
PHANTASMAGORIA
CARIBBEAN DISASTER
METAL MARINES
PINBALL ILLUSIONS
BATTLEDROME
DARK SUN 2
OVERDRIVE
BLACK HAWK
KÖNIG DER LÖWEN
OTTO REHAGEL'S WORLD OF SOCCER

Traum-PC ab 45,-



Komplett - Systeme ab DM 45,-* monatlich.

*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

52062 Aachen, Schildstr.4, 0241-30131
59755 Arnsberg-Neheim, Lange Wende 30, 02932-1094
10551 Berlin, Oldenburger Str. 44, 030-3962821
12207 Berlin, Osdorfer Str. 13, 030-7128599
53225 Bonn, Limpericher Str. 22, 0228-474115
38118 Braunschweig, Holwede Str. 10, 0531-508231
28195 Bremen neu, Am Wandrahm 1, 0421-302010
47057 Duisburg, Koloniestr. 106, 0203-361645
40477 Düsseldorf, Gneisenaustr. 1, 0211-4910187
16225 Eberswalde, Schöpfurter Str. 9, 03334-235800
91054 Erlangen, Luitpoldstr. 15, 09131-26658
45329 Essen, Altenesser Str. 448, 0201-344376
79106 Freiburg, Leheneerstr. 24, 0761-287112
37085 Göttingen, David Hilbert Str. 2, 0551-46563
58095 Hagen, Bergischer Ring 5, 02331-26774
22083 Hamburg, Beethovenstr. 57, 040-224633
20144 Hamburg, Beim Schlump 21, 040-458115
52525 Heinsberg neu, Gangolfus Str. 25, 02452-4817
34131 Kassel, Lange Str. 81, 0561-39463
24116 Kiel, Sternstr. 18, 0431-970046
56068 Koblenz, Markenbildchen Weg 24, 0261-31848

Direkt-Versand • Verkauf • Verein

SOFT & SOUND SHOPS IN IHRER NÄHE!

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Rethelstraße 130 • 40237 Düsseldorf • Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

50670 Köln, Von-Werth-Str. 20-22, 0221-121806
50676 Köln neu, Weyerstr. 55, 0221-2407728
47807 Krefeld, Kölner Str. 485, 02151-300409
23564 Lübeck, Wankenitzstr. 7, 0451-794345
58511 Lüdenscheid, Schützenstr. 2, 02351-860281
39112 Magdeburg, Braunschweiger Str. 104, 0391-42622
68159 Mannheim, Jungbuschstr. 3, 0621-101203
41065 M'gladbach, Neusser Str. 210, 02161-601556
66538 Neunkirchen, Bahnhofstr. 13, 06821-26797
41460 Neuss, Hamtorstr. 20, 02131-278967
37520 Osterode, Markt 14 - 16, 05522-73011
24306 Plön, Lübsches Tor, 04522-3412
27721 Ritterhude, Riesstr. 47, 04292-9876
66578 Schiffweiler, Kreisstr. 18, 06821-632163
29525 Uelzen neu, Hutmacher Str. 11, 0581-79371
35576 Wetzlar, Altenberger Str. 30, 06441-54520
38300 Wolfenbüttel, Heimstätten Weg 23, 05331-61820
38440 Wolfsburg, Laagbergstr. 63, 05361-37474

Wir akzeptieren Kreditkarten.

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten 2.1995

und die Versetzung auf einen entlegenen Außenposten.

Erst zehn Spieljahre später kommt es wieder zu Feindkontakten und zur Versetzung auf ein neues Trägerschiff, die *Concordia*. Dort dienen auch alte Bekannte aus Wing Commander I. Die ehemalige *Wingwoman* Angel ist mittlerweile Colonel, aber das verhindert nicht eine Liebesaffäre. Und auch Hobbes, der kilrathische Überläufer, ist mit von der Partie, wird aber mißtrauisch beäugt.

Altbekanntes auch in Sachen Spieldesign: Grafisch erfuhr Wing Commander II kaum Verbesserungen. Die Kampfsequenzen sind im Grunde dieselben, leichte Schönheitskorrekturen gab's nur bei den Animationen der Spielfilmsequenzen und der Schnelligkeit der automatischen Zielerfassung. Waffensysteme und Raumschifftypen sind ebenfalls die gleichen.

Wirklich neu war die erweiterte Sprachausgabe, die durch *Speech Packs* noch für die Flugkommunikation erweitert werden konnte. Eben-



Das Ende in SVGA: Abgeschossen in Wing Commander III

falls ein Pluspunkt: das *Instant-Replay*-Feature, mit dem die Kämpfe endlich konserviert werden konnten. Einzig die Bar aus Wing Commander I wird schmerzlich vermißt, denn die Concordia ist ein spartanisch eingerichtetes Schiff.

Aber die Missionen sind spannender. Der Plot um die Suche nach der kilrathischen Trankappentechnik, die Intrigen, Rachegelüste und ein Verräter an Bord der Concordia sorgen für Spannung in jeder Mission.

Der Sprung nach vorn

Nachdem alle Welt monatelang über das Spiel spekuliert hat, erscheint kurz vor Weihnachten 1994 Wing Commander III (Untertitel: *Heart of the Tiger*). Origin macht in puncto Technik und Spielablauf einen deutlichen Sprung nach vorn. Die Spielfilmsequenzen verdienen endlich einmal wirklich diese Bezeichnung, denn unter anderem wurden sie mit Top-Schauspielern in Szene gesetzt. Mark Hamill übernimmt die Rolle des Helden, der nun einen Namen hat: Christopher Blair. Ihm zur Seite steht Malcolm McDowell (zuletzt zu bewundern in *Star Trek: Treffen der Generationen*) als Admiral Tolwyn. Diesen beiden und den tollen Videosequenzen ist es zu verdanken, daß aus hölzernen Zeichentrickfiguren endlich lebendige Charaktere wurden. Daneben profitieren Video- und Kampfsequenzen von der hohen SVGA-Auflösung und der durchgehenden Sprachausgabe, die für viel Atmosphäre sorgt.



Die Wing(wo)men von Wing Commander III auf einen Blick. Besonders gefährlich: Cobra (2.v.r.)

Zahlreiche weitere Änderungen gibt es vor allem im Detail: Die Zielerfassung ist nun sehr schnell, der Kampf durch den Tempomat (paßt das Flugtempo dem Gegner an), die abschaltbare Cockpit-Ansicht, das Vorhaltefadenkreuz (für exakte Treffer) und die Reparaturoptionen während des Fluges ein wahres Vergnügen.

Freie Auswahl gibt es vor dem Start an Bord der *Victory*, dem Trägerschiff auf das die Hauptperson, Colonel Blair, versetzt wurde (die *Concordia* wurde ebenfalls vernichtet). Denn die Wingmen sowie die Raketenbestückung können fast nach Belieben gewählt werden.

Die Story hat sehr viel Biß, denn bereits in den ersten Missionen kommt es zu großen Kampfeinsätzen und Spannungen innerhalb der Besatzung. Während Hobbes immer noch als Spion verdächtigt wird, ist Angel in der Gewalt der Kilrathi. Doch möglicherweise hat Chris schon eine neue Liebschaft in Aussicht. Fatal: Sie ist die Bordmechanikerin und ermöglicht ihm einen illegalen Flug mit dem ersten Tarnkappenschiff der Föderation, der *Excalibur*.

Wird es diesmal ein Happy End geben? Für Origin sicherlich, denn schon jetzt steht fest, daß die vier Millionen Dollar Produktionskosten schnell "eingespielt" sein werden. Einem vierten Wing Commander steht also nichts im Wege. Doch wenn der wieder seinen Vorgänger übertrumpfen soll, bleibt Origin nur noch eine Möglichkeit: der Sprung auf die große Kinoleinwand. ❑

msu

Viel Spiel, mehr Film

Das Gesetz der Serie, bei Wing Commander III hat es sich bewahrheitet: Auf Bewährtes wurde nicht verzichtet, Neues findet man allenfalls beim Rumstöbern in Details. Sicher, das Outfit des Spiels ist luxuriös, aber ebenso luxuriöse Rechner werden verlangt, wenn's voll zur Geltung kommen soll. Wing Commander bleibt eben Wing Commander – der Fans wegen. Die werden nicht enttäuscht, denn immerhin gibt es neue Missionen, die anspruchsvoll sind wie selten zuvor. Und es gibt erstklassige Schauspieler in einer Rahmenhandlung, die sich sehen lassen kann. Warum also meckern? Das Spiel ist tolle Unterhaltung, spannend, aufregend, ein Adrenalinstoß für jeden Computerspieler mit Sinn für Action.

Wing Commander III

Wertung:

Grafik:	Sound:

CD-ROM

ranTrainer

STEUERN SIE EINE BUNDESLIGA - MANNSCHAFT



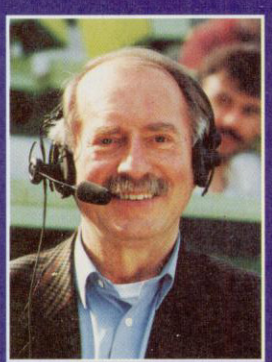








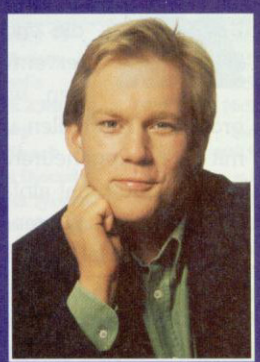
PROBETRAINING
10.- DM !!!
DEMO-CD
BESTELLEN



Werner Hansch -
Der Reporter



Helmut Schulte -
Der Trainer



Johannes B. Kerner -
Der Moderator

Jetzt aber ran !!!

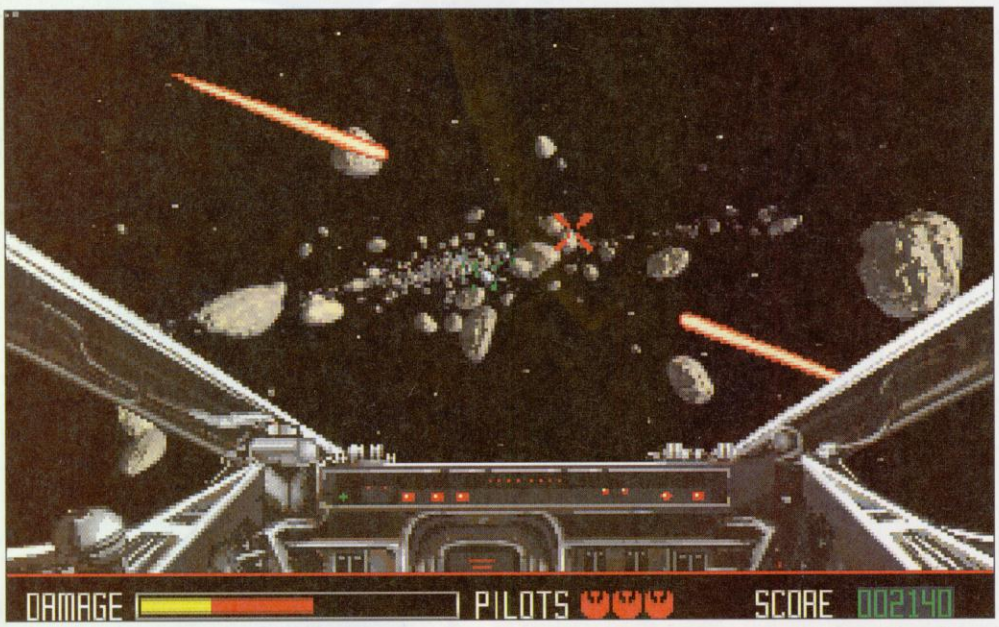
CD-ROM

GREENWOOD ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

Computerspiele waren nicht immer so faszinierend wie die aktuellen Hits auf CD. Der Weg bis zum modernen interaktiven Spielfilm auf der Silberscheibe erwies sich als lang und dornig – für Hersteller wie für Spieler.

Besser spielen per CD



Als vor vierzig Jahren die ersten Computer entwickelt wurden, waren sie so groß wie Turnhallen und konnten mit einem ungeheuren Energieaufwand gerade mal einfache Grundrechenarten ausführen. Inzwischen wurden die Maschinen immer kleiner und ihre Leistungsfähigkeit immer größer. Die neuesten Computer können bequem in der Handtasche mit auf den Sonntagnachmittagspaziergang genommen oder in eine Tüte neben vier Cheeseburger gepackt werden.

Datenlust und Datenfrust

Bei den Speichermedien verlief die Entwicklung ähnlich. Am Anfang des Computerzeitalters wurden minimale Datenmengen auf endlos langen Lochbändern und gigantischen Lochkartenstapeln gespeichert. Dann kamen Magnetbänder auf riesigen Spulen und etwas später 20-Zoll-Floppy-Disks. Erst die 5,25-Zoll- und endlich die noch kleineren 3,5-Zoll-Disketten machten den Transport größerer Datenmengen wirklich praktikabel. Und jetzt? Längst ist das Zeitalter der CD angebrochen – und wieder macht die Technik einen riesigen Schritt nach vorne. Besonders deutlich wird dies auf dem Spielesektor.



Rebel Assault

Rebel Assault

Volle Star-Wars-Action mit Sprachausgabe und bekannten Charakteren bietet Rebel Assault. Man fliegt durch die wilden Biegungen des Beggar's Canyon, legt sich mit AT-ATs an und versucht ganz einfach, Luke Skywalker Konkurrenz zu machen. Rebel Assault läßt einem zwar nicht vollkommene Bewegungsfreiheit während der Einsätze, ist aber ein Fest für Action-Fans.

Mehr als 600 MByte Daten kann eine normale Spiel-CD speichern, das ist ein geradezu traumhaft Vielfaches dessen, womit sich Spieldesigner bisher zufriedengeben mußten. Auf den mit 1,4 MByte Speicherkapazität geradezu lächerlich beschränkt wirkenden 'normalen' Disketten mußten von Herstellerseite immer wieder rigorose Abstriche gemacht werden, wenn es um den Umfang eines Spiels ging. Wenige und kleine Animationen, gekappte Musik und so gut wie keine Sprachausgabe waren die Resultate; viele gute, aber speicherintensive Ideen verstaubten in den Schubladen begnadeter Programmierer – für den Spieler ärgerlich, für den Gamedesigner frustrierend.

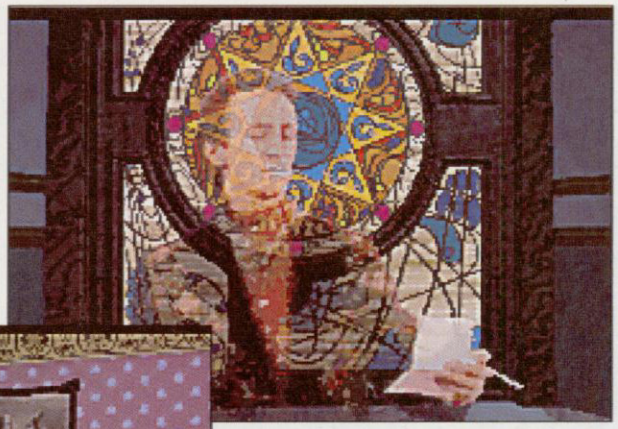
Mit der Entwicklung der CD hat sich alles geändert. Datenmengen, die 100 und mehr herkömmliche Disketten benötigt hätten, können nun problemlos auf einer silbernen Scheibe untergebracht werden. Das kommt vor allem der bewegten Grafik zugute, deren Wiedergabequalität einen Quantensprung nach vorne gemacht hat.

Ebenso speicherintensiv wie bewegte Bilder ist jede Form von Sprachausgabe. Was aber aktuelle Games unter anderem auszeichnet, ist der ausgiebige Einsatz des gesprochenen Wortes, der geschriebenen Text allmählich zurückdrängt. Das macht das neue Medium gerade auch für den Computernachwuchs interessant, der zwar noch nicht fließend lesen kann, aber den Computer meistens schneller und problemloser benutzt

als die den konservativen Medien verhafteten Eltern.

Kuck mal, wer da spricht

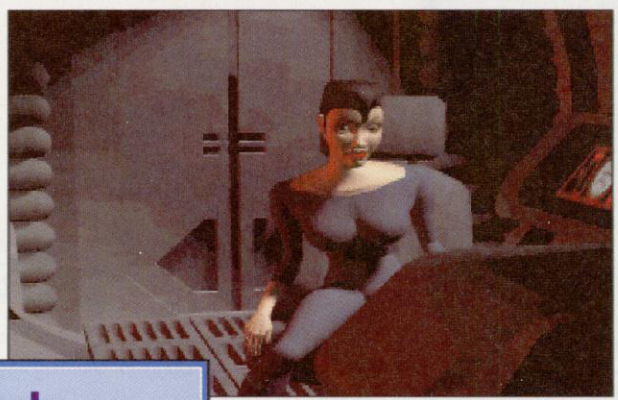
Ist soviel Aufwand aber wirklich nötig? Sagen wir es so: Der VW-Käfer war ein prima Auto – zu seiner Zeit. Inzwischen ist die Technik mit Riesenschritten weitergeeilt und hat uns so tolle Sachen wie ABS, elektrische Fensterheber, den fünften Gang und (meistens) dichte Scheiben beschert. Wer möchte heutzutage wirklich auf den Komfort, die Geschwindigkeit und das schicke windschnittige Styling der modernen Automobile verzichten, wenn es nicht unbedingt sein muß?





The 7th Guest

Sicherlich werden einige Nostalgiker immer wieder die alten Infocom-Textadventures auf wabbeligen 5,25-Zoll-Disketten rauskramen (und ganz unrecht haben sie ja nicht), aber CD-Spiele, auf denen freche Hasen lispelnd lockere Sprüche klopfen oder wo mit quietschenden Reifen und Vollgas durch in Echtzeit berechnete dreidimensionale Szenarien gebraust wird, versetzen einfach in eine andere Dimension und bieten Spielatmosphäre, wie sie faszinierender kaum sein kann. Deshalb gilt das Motto: Es lebe der Fortschritt, es lebe die CD!



Creature Shock

Creature Shock

Mit phantastisch gerenderten Bildern wartet dieses Actiongame auf. Das Gameplay als solches beschränkt sich zwar mehr oder weniger auf geschicktes Abballern von Monstern, diese Viecher sind dafür um so phantasiereicher und abgedrehter gestaltet. Die Animationen der Gegner und des Helden sind beispiellos gut, die Atmosphäre im Inneren des organischen Asteroiden, der ein harmloses Forschungsschiff angegriffen und die Besatzung verschleppt hat, schön gruselig. Für Fans von Actiongames ein Fest.



Exklusive Silberscheiben

Natürlich wurde das Spielgenre durch das Erscheinen der CD auf der Bühne der Speichermedien nicht von heute auf morgen revolutioniert. Die Anfänge nahmen sich auch hier eher bescheiden aus.

SkyLine
Entertainment für Computer- und Videospiele GmbH

70178 Stuttgart
Paulinenstr. 50
Tel.0711/624399

70469 Stuttgart
St. Pöltener Str. 29
Tel.0711/812736

71063 Sindelfingen
Obere Vorstadt 25
Tel.07031/807353

34117 Kassel
Werner-Hilpert-Str. 22
Tel.0561/711389

79098 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.0761/382590

SkyLine TOP-TEN CHARTS

1.Wing Commander 3
2.Leg.o.Kyrandia 3
3.Creature Shock
4.Magic Carpet
5.Kings Quest 7
6.Warcraft
7.US Navy Fighters
8.Earthsiege
9.Aces o.t. Deep
10.Cyberia

Titel CDROM	Versand	Laden
11th Hour	125.95	139.95
Aces o.t. Deep	99.95	109,95
Alone i.t. Dark 3	a.A.	a.A.
Bioforge	109.95	116.95
Dark Forces	119,95	129,95
Dragon Lore	79.95	89.95
Hammer o.t. Gods	a.A.	a.A.
Hell	99.95	109,95
Inferno	109.95	116.95
Kings Quest 7	99.95	109.95
Legend of Kyrandia 3	109,95	116,95
Little Big Adv.	109.95	116.95
Magic Carpet	109.95	116.95

NEUERÖFFNUNG
seit 28.Jan. 1995
Brunnenstr. 19
70372 Stgt.-Bad Cannstatt
Tel.0711/557612

NHL Hockey 95	89.95	99.95
Nascar Racing	89.95	99.95
Noctropolis	109.95	119.95
Star Trek 25th	109.95	116.95
Stonekeep	a.A.	a.A.
System Shock	99.95	109.95
The Last Dynasty	a.A.	a.A.
Transport Tycoon	109.95	116.95
USS Ticonderoga	89.95	99.95
US Navy Fighters	109,95	116,95
Wings of Glory	89.95	99.95
Wing Commander 3	119.95	129.95
World of Lemmings	79.95	89.95

NEUERÖFFNUNG
seit 12.Dez.1994
OBERE VORSTADT 25
71063 SINDELFINGEN
Tel. 07031 / 80 73 53

Lieferung per NN-Fracht-u.Verpackung DM 10.90 - Expresszuschlag DM 7.00
Ab DM 250,00 Versandkostenfrei

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr-Preisänderungen vorbehalten.

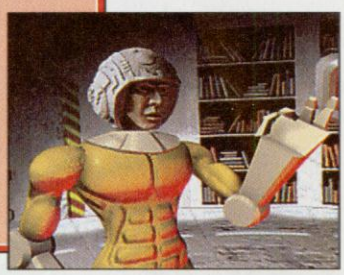
Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor.

KOMMEN - SEHEN - STAUNEN SIE!!!



Inferno

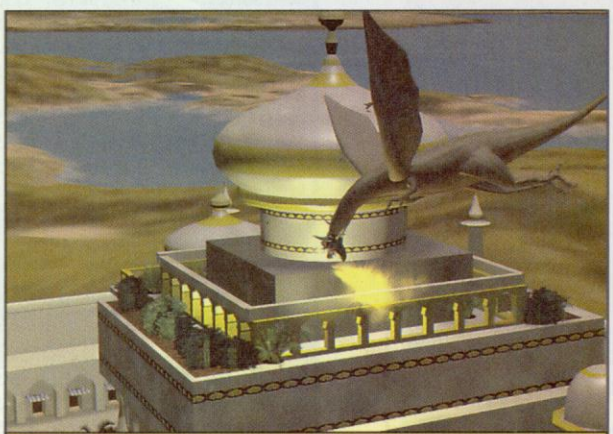
Flugsimulator-Action im futuristischen Edel-Look bietet der Spielhammer von Ocean. Es wird ausführlich gezeigt, was für phantastische Games mit Computer-Technik heute möglich sind. In der Rolle eines genetisch modifizierten Piloten nimmt der Spieler am Steuer des neuen 'Inferno'-Raumfighters Platz und sorgt im All für Ordnung. Als Schauplatz dient ein komplettes Sonnensystem: sieben Planeten und deren Oberflächen, drei Monde, ein Asteroidenfeld und natürlich der dazwischenliegende Weltraum, alles in tiefen Farben und zum Teil bizarren Formen. Inferno bietet neben der deutschen Sprachausgabe so irren Sound und so heiße Action, daß einem Hören und Sehen vergehen.



King's Quest VII – The Princeless Bride

Ganz auf Zeichentrick in bester Qualität setzt der siebte Teil der King's-Quest-Saga. Das Adventure teilt sich in sechs Kapitel auf, in denen man abwechselnd Mutter Valanice und Tochter Rosella durch eine Welt voller Trolle, Gespenster und verrückter Hunde steuert. Eine böse Zauberin hat hier alles durcheinander gebracht. Die Rätsel sind zum Teil knackig, die Musik paßt phantastisch zur märchenhaft bunten Atmosphäre, und die Steuerung ist mit dem intelligenten Cursor sehr einfach gehalten. Tolle Sprachausgabe rundet diesen mit Abstand besten Teil der Serie ab.





Magic Carpet

Auf einem fliegenden Teppich müssen die Probleme einer orientalisch angehauchten Welt mit Magie und Strategie gelöst werden. Rasante Kamerafahrten verzaubern in diesem originellen und sehr spannenden Game, das man auf zweierlei Arten angehen kann: taktisch klug mit Strategie oder actiongeladen mit Feuerbällen und Erdbeben. Da das Spiel netzwerkfähig ist, bietet sich die Chance, gegen bis zu sieben weitere fliegende Magier an eigenen Terminals anzuzaubern. Magic Carpet ist ohne Zweifel eines der besten und innovativsten Games, die in den letzten zwei Jahren das Licht der Spielewelt erblickt haben – obwohl dabei überhaupt keine Digibilder verwendet wurden.



1:1-Umsetzungen von Floppy-Titeln waren die ersten Programme, die stolze Besitzer eines neuen CD-Laufwerks begeistern sollten. Die Enttäuschung war natürlich groß, wenn auf der Silberscheibe keine Extras gegenüber dem Disk-Original zu finden waren.

Nach und nach allerdings wurden CD-Programme mit neuen, aufwendigeren Intros und/oder Zwischensequenzen aufgepeppt. Die Bildschirmtexte wurden mit mehr oder minder professionellen Sprechern vertont, und der Soundtrack wurde erweitert. Aber es dauerte immer noch eine Weile, bis die ersten Spiele auf den Markt kamen, die exklusiv für die CD gestaltet waren und deren Möglichkeiten wirklich nutzten.

Eingeschränkte Bewegungsfreiheit

Das Knobelspiel **The 7th Guest** aus dem Hause Trilobyte/Virgin

CD-ROM ja, aber welches?

Die tollsten CDs nützen nichts, wenn die entsprechenden Laufwerke nicht die nötige Leistung bringen. Die zu Beginn der CD-ROM-Ära üblichen Singlespeed-Laufwerke mit einem Datendurchsatz von 150 KB/sec genügen den Ansprüchen aktueller Games oft schon nicht mehr. Sie sind zwar billig, aber nicht zu empfehlen. Zerhackte Einzelbilder und unendliche Ladezeiten lassen den Genuß von Videoclips nämlich schnell auf den Nullpunkt sinken.

Bereits mit einem Doublespeed-Laufwerk kann Abhilfe geschafft werden. Diese inzwischen weit verbreiteten Geräte bringen es immerhin auf 300 KB/sec und sind schon ab ca. 180 DM zu haben (Preistendenz weiter fallend) – also auch für den schmaleren Geldbeutel erschwinglich. Ob man sich ein Einbaugerät oder eine externe Einheit kauft, ist Geschmackssache und hängt natürlich nicht zuletzt davon ab, wieviel Platz noch im Rechner ist. Qualitativ gibt es keine bauartbedingten Unterschiede.

Wenn es auf ein paar Mark mehr nicht ankommt, ist der Kauf eines Triplespeed-Laufwerks (ab etwa 400 DM) zu empfehlen, das zusammen mit einem flotten Rechner alle Tempohürden problemlos überwinden und die Nachladezeiten in erträglichen Grenzen halten wird. Allerdings können es erst die Quadrospeed-Laufwerke, die jetzt langsam auf unter 1000 DM und damit in bezahlbare Regionen rutschen, in puncto Geschwindigkeit und Datendurchsatz mit einer Festplatte aufnehmen und ungetrübte Spielfreude verbreiten. Wer bereits im Besitz eines Doublespeed-Laufwerks ist, läßt die Triples vielleicht einfach aus und geduldet sich noch ein paar Monate. Dann dürften auch die Quadrospeeds für Otto Normalverbraucher preislich gerade richtig liegen.

Die brandneuen CD-ROM Spiele

COM SOFT VERSANDHANDEL
Knooper Weg 144 24105 Kiel
Tel. 0431- 56 76 79
- 56 76 76
Fax. 0431- 57 83 80
Mo - Fr 10.00 -18.00 Sa 10.00 - 13.00

CROSS Computersysteme GmbH
Laden & Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

CD SPIELE

11 th Hour *	e/d	8	87.-
7 th Guest	e/d	3	85.-
Aces of the deep	d	2	79.-
Across the Rhine *	d	2	95.-
Action Soccer *	d	4	89.-
Aegis. Guardian of the Fleet	e	2	79.-
Air Combat Classic	e/d	7	85.-
Aladdin	e/d	6	67.-
Alone in the dark II	d	3	85.-
Alone in the dark III *	d	3	95.-
Lösungsbuch (dt) * Alone in the dark III			**19.-**
Anstoss World Cup Edition	d	4	79.-
Archon Ultra	d	3	69.-
Armored Fist	e	2	87.-
Battle Bugs	d	2	75.-
Battledrome	d	1	79.-
Battle Isle II	d	3	75.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	2	49.-
Battle Race *	e/d	1	75.-
Battle Hawks	d	2	35.-
Bazooka Sue	d	3	92.-
Beneath a Steel Sky	d	2	79.-
Betrayal at Krondor	d	3	65.-
Biing *	d	2	/
Big Red Adventure *	d	3	79.-
Bioforge *	d	3	97.-
Bloodnet	e/d	3	65.-
Burning Steel incl. Missions	d	2	87.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burntime	d	3	75.-
Carribean Desaster	d	2	85.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Chessmaster 4000	e/d	8	67.-
Colonization	d	8	85.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Commander Blood *	d	1	76.-
Corridor 7 enh. Version	d	3	49.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Cyclemania	e	2	79.-
Cyberia	e/d	1	88.-
Cyberia *	d	1	88.-
Cybermage *	d	1	/
Cyberwar	d	1	89.-
Cyclemania	e	2	74.-
Dark Legions	e	3	59.-
Dark Sun	d	3	78.-
Dark Sun II Wake o. Ravager	e/d	3	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	68.-
Dawn Patrol	d	1	89.-
Der Clou	d	3	75.-
Der Planer + Extra Data	d	3	79.-
Descent	e/d	1	75.-
Discworld	d	1	85.-
Dragonsphere	e/d	3	85.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II *	d	5	79.-
Earth Siege	d	8	79.-
Ecstatica	e/d	3	84.-
Elite 3 First Encounters *	d	2	84.-
Erben der Erde	d	5	79.-
Falcon 3.0 Gold	e/d	2	87.-
Fantasy Empire	d	3	66.-
Fantasie Fest *	e	7	84.-
FIFA Soccer	d	4	66.-
Flight of the Amazon Queen *	d	3	76.-
Freddy Pharkas *	d	3	84.-
Gabriel Night	d	3	79.-
Goblins 3	d	3	89.-
Gunship 2000 + Scenery	e/d	2	34.-
Hammer of the Gods *	e	6	/
Hell	d	3	95.-
Höhlenwelt	d	/	77.-
Hurra Deutschland	d	2	66.-
Incredible Machine 2 *	d	8	74.-
Incredible Toons *	e/d	8	67.-
Indiana Jones 4	d	3	79.-
Inferno	d	8	89.-
Iron Assault	e/d	1	99.-
Iron Cross *	e	8	84.-
Joy of Sex *	e/d	2	69.-

CD SPIELE

Kings Quest Coll. 1-6	e	3	75.-
Kings Quest 7	e	3	79.-
Klick n Play *	d	2	79.-
König der Löwen	e/d	6	65.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	99.-
Litil Devil	e/d	3	59.-
Little Big Adventure	d	3	88.-
Lothar M. Super Soccer *	d	4	65.-
Lucas Arts Classic Advent.	d	7	98.-
Mad News Extrablatt *	d	zus	37.-
Magic Carpet	d	1	89.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	85.-
Marco Polo *	e/d		75.-
Master of Magic *	d	8	95.-
Mega Race	d	2	49.-
Menzoberranzan *	e/d	5	86.-
Monty Python	e	7	72.-
Nascar Racing	e/d	2	79.-
NHL Eishockey '95	d	4	79.-
Noctropolis *	e/d	3	89.-
Nomad	e/d	1	59.-
Oldtimer	d	7	73.-
Outpost	d	3	67.-
Panzer General *	e/d	8	85.-
Patrizier	d	8	37.-
PGA Tour Golf	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (4 CDs) *	d	3	95.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Illusions *	e/d	2	/
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	72.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Privateer & Strike Comm.	e/d	7	85.-
Project Paradise *	e/d	1	73.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Raptor 1-3	e/d	1	55.-
Ravenloft	d	3	66.-
Rebel Assault	d	1	79.-
Renegade - Battle f. Jacobs *	e/d	1	85.-
Rise of the Triad *	e/d	1	79.-
Sam & Max	d	3	94.-
Sea Wolf SSN 21	d	2	79.-
Sensible World of Soccer	d	4	59.-
Sim City 2000	d	2	83.-
Sim Town *	d	2	96.-
Simon the Sorcerer II *	d	3	76.-
Skyreals of Jorune - Alien L.	e/d	5	85.-
Space Quest 6 *	d	3	89.-
Space Quest I - V	e/d	3	88.-
Star Crusader	d	3	85.-
Star Trek 25th Annivers.	d	3	59.-
Star Trek Next Generation *	d	2	99.-
Sternenschweif DSA II	d	3	69.-
Lösungsbuch (dt) King`s Quest 7			**19.-**
Stronghold	d	3	79.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	89.-
Superhero League of Hob. *	e	3	72.-
Syndicate Plus	d	7	88.-
System Shock	d	3	74.-
Terminator Rampage	e	3	66.-
T.F.X.	d	2	79.-
Theme Park	d	2	69.-
The Lost Eden *	e/d	3	89.-
Tornado & Falcon 3.0	e/d	2	65.-
Tower Assault Alien Breed III *	e/d	1	63.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
U.F.O. Enemy Unknown	d	3	88.-
Ultima 7 Bundle	d	7	94.-
Under a Killing Moon	e/d	1	99.-
US NAVY Fighters	e	2	97.-
US NAVY Fighters *	d	2	99.-
USS Ticonderoga	e/d	8	79.-
Voyeur	e/d	3	79.-
War Unlimited *	d	8	88.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Armada	e/d	2	78.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	e/d	7	66.-
Wing Commander 3	d	1	95.-
Wings of Glory	d	2	75.-
Winter-Summer Challenge	e/d	4	39.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-

Angebote

Battle Hawks	d	2	35.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Corridor 7 enh.	d	3	49.-
Dune II	d	8	37.-
Indiana Jones 3	v	3	35.-
Microcosm	e/d	1	28.-
Monkey Island I	d	3	37.-
Pirates Gold	d	3	29.-
Sensible Soccer Int.	e/d	4	36.-
Silent Service II	e/d	2	29.-
Transworld	d	2	24.-
Winter & Summer Challenge	e/d	4	39.-

Hardware

Aktivboxen 15 Watt	39.-
Aktivboxen 80 Watt	99.-
Mitsumi FX-400 4-Fach	399.-
NEC CDR 210 SCSI 2-Fach	299.-
Toshiba XM 3501 SCSI 4-Fach	629.-
Game Card Eliminator	49.-
Gravis Joystick	49.-
Gravis Analog Pro Joystick	59.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	159.-
Speicher PS/2 4 MB	299.-
Speicher PS/2 8 MB	599.-
Mozart 16 BIT Multi-CD	159.-
Soundblaster Pro Value Edition	159.-
Soundblaster 16 Value Edition	189.-
Soundblaster 16 SCSI-2	359.-
Soundblaster AWE-32	559.-

Lösungen

Amberstar	19.-
Creature Shock	19.-
Das Schwarze Auge 1	24.-
Das Schwarze Auge 2	24.-
Death Gate	19.-
Dragonsphere	19.-
Ecstatica	19.-
Höhlenwelt Saga Teil 1	19.-
Indiana Jones 3	19.-
Indiana Jones 4	19.-
Inherit the Earth	19.-
King`s Quest 7	19.-
Legend of Kyrandia	19.-
Might & Magic 3	19.-
Might & Magic 4	19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen	19.-
Monkey Island 1	19.-
Monkey Island 2	19.-
Ravenloft Strahd`s Possesion	19.-
Sam & Max	19.-
Superflero League of Hoboken	19.-
Ultima 8 Pagan	19.-
Ultima Underworld 1	19.-
Ultima Underworld 2	19.-
Wizardy 7	19.-
Zak Mc Kracken	19.-
11 th Hour *	19.-
Ambermoon *	19.-
Alone in the Dark 3 *	19.-
Discworld *	19.-
Dungeon Master *	19.-
Flight of the Amazon Queen *	19.-
Full Throttle *	19.-
Lands of Lore *	19.-
Menzoberranzan *	19.-
Noctropolis *	19.-
Phantasmagoria *	19.-
Space Quest 6 *	19.-
Stonekeep *	19.-

Unsere Spiele des Monats:

Descent *
Super 3-D Grafik mit atemberaubender Soundkulisse. Ein Action-Spiel der Sonderklasse !
Anleitung deutsch nur **74.-**

Rise of the Triad *
Geniales Parallaxen-Scrolling, 32 riesige Level
10 digitalisierte Gegner, geheime Areas. 2-Player
Anleitung deutsch nur **79.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Alone in the Dark III * Komplett deutsch nur **95.-**

Commander Blood * Komplett deutsch nur **76.-**

Discworld * Komplett deutsch nur **95.-**

Freddy Pharkas Komplett deutsch nur **84.-**

Incredible Machine II Komplett deutsch nur **79.-**

König der Löwen Anleitung deutsch nur **65.-**

Master of Magic* Komplett deutsch nur **97.-**

Pinball Wizard 2000 Anleitung deutsch nur **72.-**

USS Ticonderoga Komplett deutsch nur **79.-**

Woodruff The Schnibble of Azimuth Komplett deutsch nur **75.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto.Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).

machte 1993 den Anfang. Gleich zwei CDs mußten herhalten, um die vielen gespenstischen Szenen in dem verwunschenen Haus aufzunehmen. Die Reaktionen auf das Game waren gemischt. Durch die (für damalige Verhältnisse) phantastischen Grafiken in die Irre geführt, erwartete die Spielergemeinde ein Adventure – und bekam 'nur' ein Denkspiel.

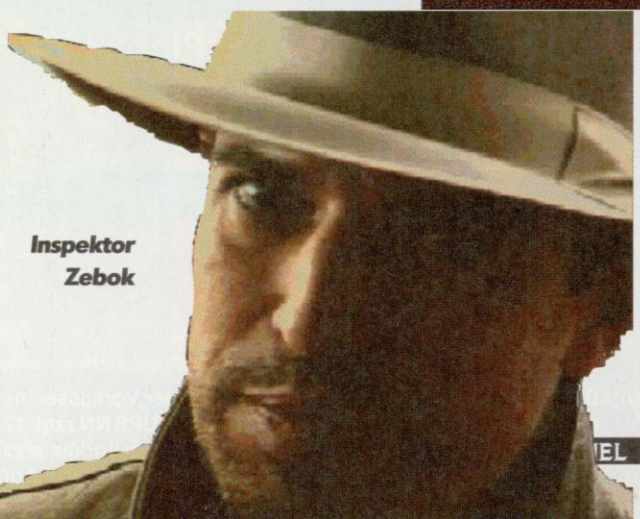
Die herbste Kritik kam von seiten der Presse. Das Spiel wurde hier als 'Exzellentes Grafikdemo ohne Gameplay' bezeichnet. Geschadet hat das dem 'Siebten Gast' allerdings wenig, wie man im nachhinein sagen kann, denn das Spiel wurde gegen alle böse Kritik zum Bestseller: Mehr als eine Million mal gingen die CDs über den Ladentisch – die Versionen für das PC-CD-ROM machen dabei mehr als die Hälfte aus, der Rest geht auf das Konto von MAC-CD, 3DO und die (inzwischen zusätzlich auch eingedeutschte) Ausgabe für das CD-i.

Übertroffen wird dieses Ergebnis bis heute nur durch den Erfolg des locker an die Star-Wars-Filme anknüpfenden Actionspektakels **Rebel Assault**, das im Winter 93/94 die Spielecharts stürmte. Beiden Games war gemeinsam, daß man sich nicht völlig frei in den Szenarien bewegen konnte. Bei '7th Guest' waren alle Gänge vorberechnet, bei 'Rebel Assault' konnte man die Raumschiffe zwar bis zu einem gewissen Grad frei bewegen, sehr eng gesteckte Flugkorridore jedoch nicht verlassen.

Wie begrenzt die Möglichkeiten des Mediums durch Singlespeed-Laufwerke und die noch nicht ausreichend leistungsfähigen Rechner waren, zeigt sich auch daran, daß bei Rebel Assault und anderen Games derselben Generation Videosequenzen (wie etwa die Abstürze des Fighters) nur in einer einzigen Ausführung vorhanden waren. Ohne Rücksicht darauf, wie der Fighter gerade ruiniert worden war, wurde stets die gleiche Szene wiederholt, und das wirkte auf die Dauer doch etwas langweilig.

Eher konnten schon die digitalisierten Sequenzen aus den Star-Wars-Filmen begeistern, mit denen Fans von Luke Skywalker & Co. bildschirmfüllend verwöhnt wurden. Aktiv eingreifen konnte man in diese Spielteile jedoch nicht.





Inspektor Zebok

Spielfilm-Intro

Zurück ins Jahr 1993: Ein witziges Strategiespiel namens **The Horde** wurde von Crystal Dynamics vorgestellt. Das war zunächst für das 3DO entworfen worden und erschien wenig später auch auf CD-ROM. Die Geschichte um Chauncey, den tapsigen Helden wider Willen, wurde durch einen richtigen Kurzfilm eingeleitet, der neue Standards in puncto Spiel-Intro setzte.

Das Spiel selbst war von eher mittelmäßigem Kaliber und eigentlich nur unter Strategiefans mit flinkem Actionfinger ein wirklicher Hit. Inzwischen gibt es die CD auch endlich in einer deutschen Version.

Ein Realadventure, das mit gefilmten Spielsequenzen aufwartete, kam dann von bhv aus Deutschland. **Inspektor Zebok** brachte es zwar auf satte drei CDs und viel Sprache, litt allerdings unter sehr zähem Gameplay, störrischer Steuerung und langen Ladezeiten.

Auf Schnäppchenjagd

Wer sich eine Spielesammlung auf CDs zulegen will, wird nach der Nadel im Heuhaufen suchen, denn immer noch werden hauptsächlich (unter-) durchschnittliche Games auf CD neu aufgelegt. Bei wenigen Ausnahmen lohnt sich das Zugreifen aber auf jeden Fall. Eine kurze, aber keineswegs vollständige Auswahl empfehlenswerter Compilations ist im folgenden aufgeführt.

Civilisation & Colonization	Microprose	ca. 100 DM	Microprose, 33332 Gütersloh
UFO & Master of Orion	Microprose	ca. 100 DM	Microprose, 33332 Gütersloh
King's Quest Collection, 1–6	Sierra	ca. 120 DM	Bomico, 65451 Kelsterbach
Space Quest Collection, 1–5	Sierra	ca. 120 DM	Bomico, 65451 Kelsterbach
Games, Games, Games, Vol. 1 + 2	diverse	ca. 90 DM	Rushware, 41564 Kaarst
Tetris Gold	Spectrum Holobyte	ca. 90 DM	Microprose, 33332 Gütersloh
X Wing CD-ROM Collection	LucasArts	ca. 100 DM	Softgold, 41564 Kaarst
10 Jahre Interplay Anthologie	Interplay	ca. 140 DM	Bomico, 65451 Kelsterbach
Tornado & Falcon 3.0	Microprose	ca. 70 DM	Digital Integration, England
Golden 10	diverse	ca. 130 DM	UBI Soft, Frankreich
Spellcasting Triple	Legend	ca. 100 DM	Accolade, England
Star Control 1 u. 2	Accolade	ca. 50 DM	Accolade, England
The Lost Treasures of Infocom	Infocom	ca. 70 DM	Activision, England

Voyeur

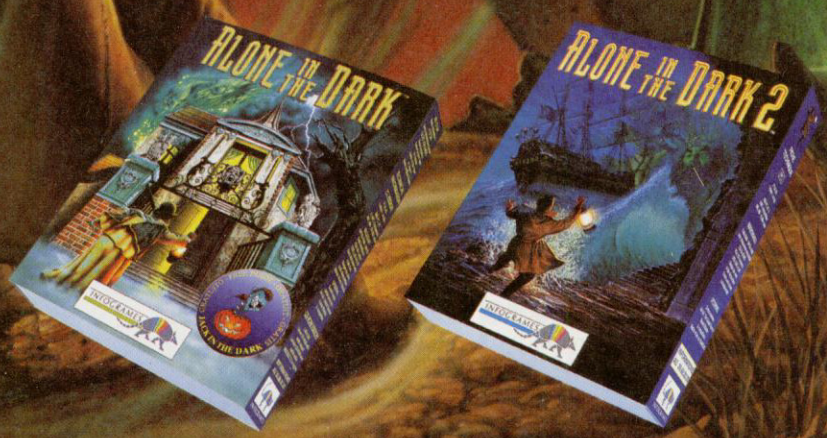
Leicht erotische Anklänge zeigt das Adventure 'Voyeur', das entfernt an den Hitchcock-Film 'Das Fenster zum Hof' erinnert. Durch genaues Beobachten dessen, was im Wohnblock gegenüber vor sich geht, soll ein Präsidentschaftskandidat vor Verrat geschützt werden. Technisch gelungene 60-Minuten-Video-Action bietet einigermaßen abwechslungsreiches Gameplay.

ALONE IN THE DARK 3

Demnächst für Ihr PC CD-Rom.

• PC - CD ROM •
NEU
ORIGINAL MIT DEUTSCHER SPRACHAUSGABE

Bereits erhältlich:



Komplett mit deutschem Handbuch und deutschem Bildschirmtext.

INFOGRAMES

© INFOGRAMES MULTIMEDIA 1994

INFOGRAMES ENTERTAINMENT Gmbh, Im Mediapark 5B, 50670 Köln



Überzeugen konnte der mutige Vorstoß die Spielergemeinde deshalb noch nicht.

Steuerbare Filmhelden

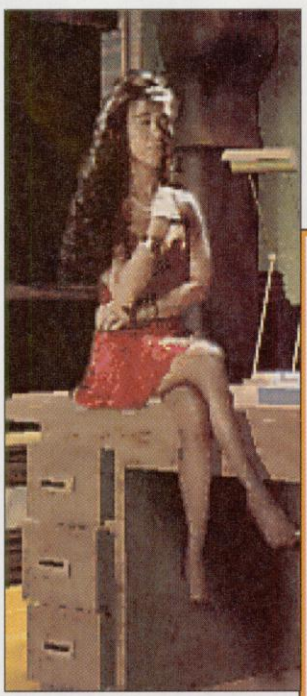
Der erste bis zu einem gewissen Grad tatsächlich interaktive Spielfilm wurde von Mediavision entwickelt. **Critical Path** führt je nach Rechner- und Videokartenpower mit einem mehr oder minder großen Bildschirmfenster in ein futuristisches Nachkriegsszenario. Heldin des Abenteuers ist eine schlag- und schußkräftige Dame, die sich gegen die Mutanten und Fallen eines größenwahnsinnigen Diktators auf dessen Inselhauptquartier durchsetzen muß. Das Ganze ist ziemlich geschickt aufgebaut, denn Erzählsequenzen wechseln sich mit Action-Einlagen ab, in denen der Spieler durch rechtzeitiges richtiges Reagieren seinen weiblichen Rambo vor einem vorzeitigen Ende bewahren muß. Das Ergebnis jeder Spielsequenz wird dann wieder in einem Film mit zum Teil drastischen Realbildern gezeigt. Technisch ist das Ganze auf jeden Fall ein Meilenstein in der Entwicklung des Genres.



Critical Path

Mutanten und ein düsteres Szenario nach einem dritten Weltkrieg bilden auch im Access-Game **Under a Killing Moon** den Hintergrund. Genau wie bei Critical Path wurden echte Schauspieler im Blue-Screen-Verfahren gefilmt und später in die Kulissen eingebaut. Damit enden jedoch die Ähnlichkeiten der beiden Programme, denn wo bei Critical Path naturalistische Szenenaufbauten vorherrschen, setzt Under a Killing Moon bewußt auf den Kontrast zwischen menschlichen Akteuren und computererzeugten Hintergründen. Bewundernswert ist, wie perfekt die Bewegungsabläufe der Figuren in die künstliche Umgebung einpaßt wurden.

Der Held des Adventures, der etwas trottelige Privatdetektiv Tex Murphy, kann frei durch das Gelände gesteuert werden und hat immer mehrere Möglichkeiten, um seinen Unterhaltungen mit den übrigen Charakteren unterschiedliche Richtungen zu geben. Für jede mögliche Anwort/Aussage mußte deshalb ein eigener Handlungsstrang gedreht werden, um alle Eventualitäten abzudecken. Der Aufwand für eine solch extrem verschachtelte Geschichte ist natürlich enorm, so daß nicht verwunderlich ist, daß das zu Beginn veranschlagte Budget von 2 Mio. Dollar um fast ein Drittel überzogen wurde.



Under a Killing Moon

Die Rettung einer verstrahlten Nachkriegswelt liegt in den wenig vertrauenerweckenden Händen eines heruntergekommenen Privatdetektivs. Der Held wird per Mausklick durch die verschiedenen Stadtteile von San Francisco gesteuert, man muß Beweise und hilfreiche Gegenstände suchen, mit den unterschiedlichsten Charakteren sprechen und auf deren momentanen Gemütszustand eingehen. Es gibt mehrere Arten, um ans Ziel zu kommen, je nachdem ob man patzig, nett oder zynisch reagiert. Killing Moon besticht durch saubere englische Sprachausgabe, sehr gut digitalisierte Charaktere und variantenreiches Gameplay. Einziges Minus: Bei extremen Blickwinkeln können die 3D-Szenarien gelegentlich verzerren.

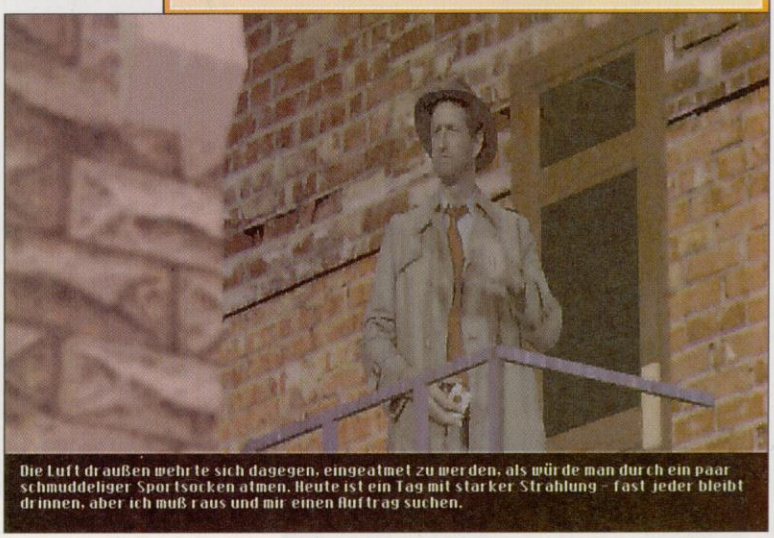
Top & Flop

Unter den Alltime-Greats der CD-Games ist diesen Titeln dank Originalität, technischer Innovation oder phantastischem Gameplay ein fester Platz sicher:

1. The 7th Guest
2. Rebel Assault
3. Wing Commander 3
4. Return to Zork
5. Under a Killing Moon

Absolute Flops auf CD sind vor allem Titel, die technisch oder spielerisch eine Katastrophe sind. Vor Spielen wie den folgenden kann eigentlich nur gewarnt werden:

1. Addiction
2. Jutland
3. Sherlock Holmes, Consulting Detective
4. Forever Growing Garden
5. Who Shot Johnny Rock?



Die Luft draußen wehrte sich dagegen, eingeatmet zu werden, als würde man durch ein paar schmuddeliger Sportsocken atmen. Heute ist ein Tag mit starker Strahlung – fast jeder bleibt drinnen, aber ich muß raus und mir einen Auftrag suchen.

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



34,95

Gremlins Compilation

3 Spitzen-Games auf einen Streich: Lotus Turbo 3, Zool 1 und Nigel Mansell. *CD-ROM*

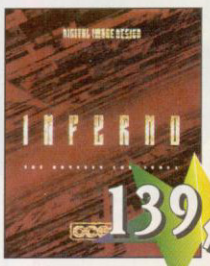


NEU

54,95

Sim City 2000

Mit SimCity 2000, dem Nachfolger von SimCity Classic, kann man sich selbst verwirklichen wie nie zuvor. Spielen Sie Bürgermeister und bauen Sie sich Ihre eigene Stadt.
OEM-Version
CD-ROM



139,95

Inferno

Highlight des Monats 12/94. Ihr schlüpft in die Rolle des Raumpiloten und habt die Aufgabe, die Menschheit vor der Vernichtung zu retten. *CD-ROM*



79,95

Der König der Löwen

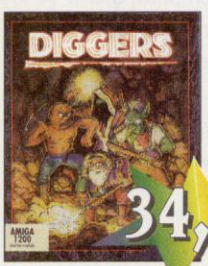
Tief im Herzen Afrikas spielt die Geschichte des Löwenjungen Simba, dem König der Löwen. In einem Jump'n'Run-Spiel der Extraklasse muß Simba in atemberaubenden 3D-Grafiken eine Vielfalt von Bonusleveln überstehen.
PC 8,89 cm



39,95

Zool 2

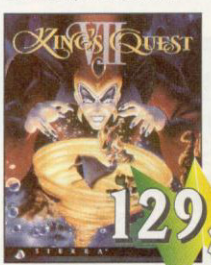
Die Rückkehr des Ninja. Erneut muß Ninja-Ameise Zool mit Ihrem intergalaktischem Hund Zoon die neunte Dimension verteidigen. Ein aufregendes Jump'n'Run-Spiel.
CD-ROM, PC 8,89 cm



34,95

Diggers

Diggers – keiner baggert so wie sie. Als Minenbesitzer könnte man ein ruhiges Leben führen, wenn da nicht immer wieder andere "komische" Sachen passieren würden. *CD-ROM*



129,95

King's Quest 7

Märchenhaftes Adventure mit einer witzigen Geschichte, absoluten Supersoundtracks und in Super-VGA-Grafik. *CD-ROM*



59,00

Doom Extension II

- 900 neue Levels
- neue Sounds
- neue Grafiken
- ultimative Cheat Info's



Spielepack Indiana Jones IV und Monkey Island 2

Indiana Jones und Monkey Island setzten beide neue Maßstäbe im Adventure-Bereich. Jetzt gibt es sie bei uns im Adventure-Pack für
PC 8,89 cm

89,00

oder jedes Spiel einzeln für je

49,95

ANGEBOT DES MONATS

NEU



Gratis zu diesem Angebot gibt's die Special 20 mit der Komplettlösung zu Eric the Unready

34,95

Heimdall2
Der bösartige Loki und seine wütende Horde hakratischer Krieger werden bald zu stark sein, um Dir zu widerstehen. Übernimm die Rolle von Heimdall, und opfere Deine Göttlichkeit, wenn Du zu den sechs weiten Ländern der Wikinger hinabsteigst, um Loki zu stoppen.
PC 8,89 cm
und
Eric the Unready
Humor auf der ganzen Linie mit einem Angriff auf das Zwerchfell: Eric heißt der Antiheld. Seine Lanze trifft selten ihr Ziel, seine Grobmotorik ist gefürchtet.
PC 8,89 cm

DM 2 Magic Extensions

für *WOOM* II
Die erste Extension-CD für *Woom* II
– 275 neue Level
– mehr Sounds
– neue Cheats

NEU

39,-

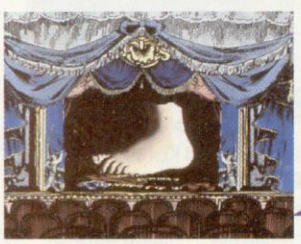


49,95

Dune II

Storymäßig dürft Ihr Euch diesmal mit zwei anderen Clans um die Vorherrschaft auf dem Wüstenplaneten Arrakis und der Spice-Produktion streiten.
PC 8,89 cm

"Monty Python's Flying Circus Desktop Pythonizer"



Eine interaktive Comedy-Show mit der das Arbeiten unter Windows zu einem satirischen Vergnügen wird.
PC 8,89 cm

79,95

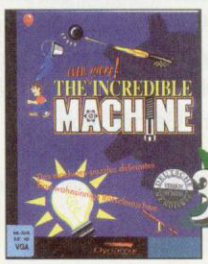
"Monty Python's Flying Complete Waste of Time"



Das interaktive Videogame mit Original-Filmausschnitten von Monty Python

119,95

Even more Incredible Machine

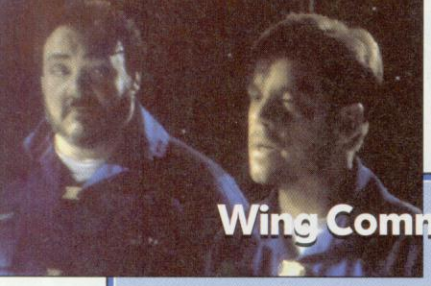


Der Nachfolger des Klassikers "Incredible Machine". *PC 8,89 cm*

39,95

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden.
Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18



Wing Commander 3

Der dritte Teil der Wing-Commander-Saga will innovative CD-ROM-Technik mit konventionellem Film verbinden, und das ist auch geglückt. Gefilmte und digitalisierte Szenen werden mit gemalten Hintergründen gekonnt verquickt. Wieder einmal setzen die Kilrathi-Krieger zum Sturm auf die letzte Bastion der Menschheit an, und zu allem Unglück haben die Menschen auch noch einen Verräter in ihren Reihen, der geheime Verteidigungspläne an die Katzenrasse verrät. Als Anführer einer Fighter-Staffel fliegt der Spieler die unterschiedlichsten Einsätze, bis er schließlich mit einem wahren Selbstmordeinsatz den Krieg im Weltall entscheidet. Um die rasanten Action-/Flugsequenzen und stimmungsvollen Zwischenszenen wirklich genießen zu können, sollte man allerdings in Besitz eines überdurchschnittlich schnellen Computers sein – ein Pentium mit Triplespeed-Laufwerk wäre optimal. Das Game läuft aber auch mit etwas bescheideneren Konfigurationen noch recht erträglich.



Budgets wie bei B-Movies

Ein Drei-Millionen-Dollar-Budget wurde dem Origin-Game **Wing Commander 3** gleich von Anfang an bewilligt, denn die Texaner sind bekannt für ihre Devise "Klotzen, nicht kleckern". Um wieviel die Summe überzogen wurde, wird vorsichtshalber nicht bekannt gegeben, es ist jedoch kaum anzunehmen, daß der Voranschlag den tatsächlichen Kosten gerecht wird.

Das Ergebnis kann sich aber sehen lassen. Zum Beispiel agieren Filmstars wie Mark Hamill (Star Wars) oder John Rhys-Davies (Indiana Jones) professionell vor der Kamera. Was das Actiongame aber am meisten von allen anderen interaktiven Spielen absetzt, ist die Tatsache, daß der Spieler auch in die Videosequenzen eingreifen kann, um dem Spiel eine andere Richtung zu geben. Die übrigen Spielsequenzen wurden auf Silicon Graphics Workstations erstellt – vielleicht der Standard von morgen!? Daß alle Texte der drei letzten vorgestellten Games komplett als Sprachausgabe vorliegen und die Spiele mit phantastischen Soundtracks ausgestattet wurden, ist für die Unterhaltungssoftware der jüngsten Generation eigentlich schon eine Selbstverständlichkeit.

Eines zeigt sich hier ganz deutlich: Die neuen Programme sind nicht länger nur schicke Grafikspielereien, bei denen das Gameplay zugunsten der Optik vernachlässigt wurde, wie das früher oft der Fall war. Heutzutage erfreuen die Games mit einer zwar noch immer nicht perfekten, aber trotzdem schon recht zufriedenstellenden Mischung aus Optik, Akustik und wirklich steuerbarem Gameplay. Aus dem vom Spiel geführten Bediener wird ein Anwender, der dem Spiel sagt, wo es lang geht. Und wenn in absehbarer Zeit die ersten CD-Games erhältlich sind, die über Virtual-Reality-Helme und Datenhandschuhe gesteuert werden, dann dürfte die Illusion der Spielumgebung endlich perfekt sein, dank der Pionierarbeit von Origin, Access, Trilobyte und Co. ❑

ah



Little Big Adventure

Die Mischung aus Action und Adventure, die das französische Softwarehaus Adeline hier vorlegt, ist sowohl optisch als auch spielerisch ungewöhnlich. Leichte Anklänge an die seltsamen Figuren von 'Alone in the Dark' sind unübersehbar, die Story ist trotz niedlicher Knuffi-Figuren zum Teil richtig sozialkritisch. Nicht so perfekt ist allerdings die deutsche Übersetzung. Auch die Save-Option läßt etwas zu wünschen übrig. Das spannende Gameplay läßt diese Mängel jedoch sehr schnell vergessen, denn Spieltiefe und Spielumfang sind enorm.

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Muster
Under a Killing Moon	Adventure	Access, USA	ca. 150 DM	Selling Points, 33332 Gütersloh
Wing Commander 3	Shoot'em Up	Origin, USA	ca. 130 DM	Electronic Arts, 33332 Gütersloh
Creature Shock	Shoot'em Up	Argonaut, England	ca. 130 DM	Virgin, 22765 Hamburg
Voyeur	Adventure	Interplay, England	ca. 120 DM	Bomico, 65451 Kelsterbach
Magic Carpet	Flugsimulation /Strategie	Bullfrog, England	ca. 130 DM	Electronic Arts, 33332 Gütersloh
King's Quest 7	Adventure	Sierra, USA	ca. 130 DM	Bomico, 65451 Kelsterbach
Inferno	Shoot'em Up	Ocean, England	ca. 120 DM	Bomico, 65451 Kelsterbach
Little Big Adventure	Adventure	Adeline, Frankreich	ca. 120 DM	Electronic Arts, 33332 Gütersloh
Rebel Assault	Shoot'em Up	LucasArts, USA	ca. 120 DM	Rushware, 41564 Kaarst

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

Fun Dekoder

Ihr Zugang zum Multimedia-Highway



Neben den Fernsehdaten ist es Haushalten, die über einen Satelliten-, Antennen- oder Kabelanschluß verfügen, möglich, sich aktuelle Daten, Informationen, Nachrichten und Programme kostengünstig auf den Rechner zu laden. Dafür ist lediglich ein Decoder-Zusatz zu dem Computer erforderlich. Der Fun Dekoder ist ein Komplettpaket, welches Ihnen den Einstieg in den Multimedia-Highway ermöglicht.

Neben dem Dekoder erhalten Sie folgende Produkte auf 2 CD-ROM's mitgeliefert:

1. winTV - Die digitale Fernsehzeitschrift
2. Microsoft Data TV
3. Reise TV
4. Infotek
5. Weitere Dienste wie z.B. CHIP-Aktuell, Shareware, PC Home Shopping etc.

Fun Dekoder inkl. 2 CD-ROMs



99,–

Multimedia-Lautsprecher



25-Watt-Aktivlautsprecher mit Netzteil und Ständer. Ideal für Multimedia-Anwendungen und Spiele, die über eine ansprechende Soundausgabe verfügen. Das Modell ist baugleich mit dem Produkt eines namhaften deutschen Markenherstellers!

79,–

Wave Booster

Die Wave Booster genannten Module werden einfach auf die vorhandene Soundkarte aufgesteckt und bringen orchestrale 16-Bit-Klangqualität in Spiele und Multimedia-Anwendungen.

- 16-Bit-Wavetable-Modul
- 2–4 MB DREAM Sound-ROM von Crystal
- Orchesterklang für Spiele und Musik
- Wave Booster 4x inkl.Effekt-DSP und CuBase Lite!

Wave Booster 2 **197,–**

Wave Booster 4 + CuBase Lite **297,–**

Wave Booster 4 FX + CuBase Lite **397,–**



Diamond Stealth 64 VRAM



Eine der schnellsten Grafikkarten, die zur Zeit in dieser Preisklasse erhältlich ist:

2 MB **549,–**

4 MB **949,–**

Diamond Stealth 64 DRAM



Hervorragende Grafikleistung mit einem super Preis-Leistungs-Verhältnis

1 MB **299,–**

2 MB **399,–**

Competition PRO Analog PC-Joystick



Schwierigkeiten, eine souveräne Kurve beim Autorennen zu fahren oder ein Flugzeug sauber zu fliegen? Nichts leichter als das! Mit diesem Joystick fahren oder fliegen Sie wie ein Pilot mit jahrelanger Erfahrung.

79,–

Sound System Gold 16 Special Edition



NEU

Die 16-Bit-Soundkarte für den preisbewußten Multimedia-Anwender.

Technische Daten:

Kompatibel zu Microsoft Sound System™ 2.0, SoundBlaster™, SoundBlaster™Pro, SoundBlaster™MIDI, Adlib™, MPC Level II OLP 3 Chip, 20 Stimmen Stereo, aufrüstbar mit Wavetable/Waveblaster™, SoundBlaster™ MIDI Interface, Panasonic, Sony und Mitsumi AT-BUS Interfaces

Bundlesoftware: Talking Calculator, Audio Recorder, Etended Recorder, Audio Clip Library, Mixer, Volume Control u. a. Windows Utilities

149,–

GameWave 32



Der kleine Bruder der SoundWave mit allen Features, ohne Sampler

227,–

SoundWave 32Pro SCSI



Die Luxusausführung der SoundWave 32. Mit einer vollwertigen SCSI-Schnittstelle.

- 16-Bit-Wavetable-Soundkarte
- Sampling in 48 kHz
- SCSI-2/Mitsumi CD-ROM Interface

497,–

SoundWave 32Pro



437,–

Die neue SoundWave 32 mit A/ws Klangerzeugung bietet wesentlich lebendigere und dynamischere Sounds als ihre Vorgängerin.

- General MIDI/SoundBlaster gleichzeitig
- PFX – Digitale Effekte in Echtzeit
- Hard & Software beliebig erweiterbar

Sony CDU 55E



CD-ROM Laufwerk mit automatischer Schublade und IDE-Schnittstelle.

Das Sony CDU 55 F ist XA-, multisession- und CD-i-fähig. Problemlos können Kodak Photo-CDs gelesen werden.

Ohne Controller

289,–

NEU

MIDI Smart



NEU

Das Einsteiger-Keyboard mit 3-Oktaven-Tastatur mit den wichtigsten MIDI-Funktionen. Der PC wird mit diesem handlichen Keyboard zur grenzenlosen Musik-Workstation.

Technische Daten:

MIDI-CHANNEL 1–16, PROGRAM CHANGE Klangnummer 1–128, VELOCITY SELECT (Einstellen der Anschlagstärke, BANK SELECT (Klangbänke 1–128), EXTERNAL RESET, MIDI OUT

Software; Procyon 1.0, Arranger (keine eigene Klangerzeugung, MIDI-fähige Soundkarte erforderlich)

129,–

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18



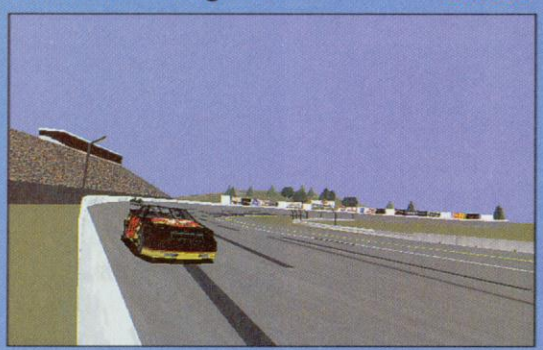
Guilty: *Jack T. Ladd soll wieder in den Knast. Spaßiges Adventure, aber nicht mehr ganz State of the Art.* Seite 74



Commander Blood: *Nach knapp zehn Jahren im Untergrund kommt ein Uraltstar aus C64-Tagen aus einer farbenfrohen Space-Opera zurück.* Seite 78



Big Red Adventure: *Comic im Computer, Rußland im Spiel: Mit diesem Game geht's für Adventure-Freunde humorvoll gen Osten.* Seite 86



NASCAR Racing: *Simulation der Kult-Rennserie aus den USA. Optimales Fahrfeeling auf allen Tracks.* Seite 92



Power Drive: *Eine Rallyesimulation könnte ganz interessant sein. Diese ist es leider nicht.* Seite 94

Auf einen Blick

Aladdin

Seite 96

Jump'n'Run, 79,95 DM, Hersteller/Muster von: Virgin

Aladdin, Geist und Teppich erleben Abenteuer wie aus 1001 Nacht. Das Spiel zum Disney-Film war bereits ein Konsolenhit. Auch auf dem PC macht es eine gute Figur, nur die technische Umsetzung ist nicht ganz zeitgemäß.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 3 MB auf Festplatte



Alien Logic

Rollenspiel, 129,95 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Softgold

Die *Skyrealms of Jorune* sind eine weitere Abenteuerwelt im AD&D-Universum. In der äußerst komplexen Story hilft man den Thriddles, aus dem Joch des Roten Shantar zu entkommen.

USK-Altersempfehlung: ab 12

Systemanforderungen: 486DX/33, 8 MB RAM, SVGA, ca. 10 MB auf Festplatte

Alone in the Dark 2

Adventure, 129,95 DM, Hersteller: Infogrames, Muster von: Bomico

Edward Carnby bekommt es auf dem Gut 'Hell's Kitchen' mit einer Reihe von untoten Seeleuten zu tun. Die CD-Version des Klassikers wurde unter anderem mit deutscher Sprachausgabe ergänzt.

USK-Altersempfehlung: ab 16

Systemanforderungen: 386DX/33, 2 MB RAM, VGA



Alone in the Dark 3

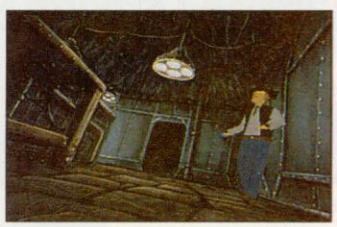
Seite 70

Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Infogrames

Der dritte Teil der Abenteuer um Edward Carnby spielt im Wilden Westen. Der Held reist in eine Geisterstadt und versucht, seine Freundin zu befreien.

USK-Altersempfehlung: ab 16

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA

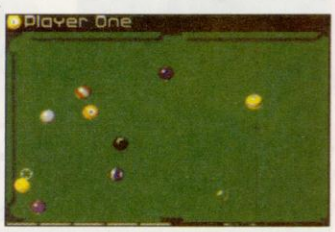


Arcade Pool

Billardsimulation, 39,95 DM, Hersteller: Team 17, Muster von: FDS Software

Poolbillard in verschiedenen Varianten sowie Trick Shots können gespielt werden. 1:1-Umsetzung der Diskettenversion.

Systemanforderungen: 386SX/25, 4 MB RAM, VGA



Auf einen Blick

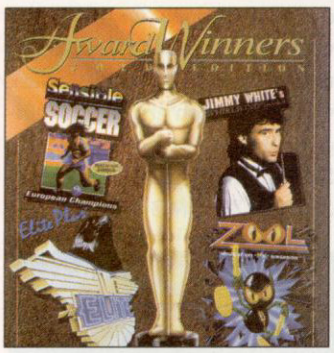
Award Winners Gold

Kompilation, 99,95 DM, Hersteller: Empire, Muster von: Bomico

Enthält Sensible Soccer, Whirlwind Snooker, Elite Plus, Zool. Empfehlenswert.

USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung

Systemanforderungen: 386DX/33, 2 MB RAM, VGA



Boppin' Shareware

Shareware-Kompilation, 14,95 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Enthält Apogees Boppin' und weitere Shareversionen aktueller Games. Empfehlenswert.

Systemanforderungen: 386DX/25, 2 MB RAM, VGA

Christmas Lemmings 94

Geschicklichkeitsspiel, 39,95 DM, Hersteller: Psygnosis, Muster von: FDS Software

Und wieder sind sie los, die kleinen Weihnachts-Selbstmörder mit den wehenden Zöpfen. Als Bonus gibt's die Xmas-Lemmings 93. Für Fans ein Muß.

Systemanforderungen: 386SX/25, 2 MB RAM, VGA, ca. 1,5 MB auf Festplatte

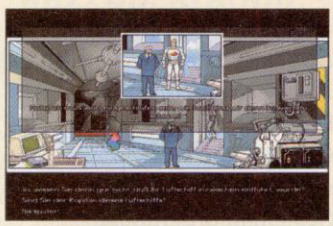
Cleanman

Seite 82

Adventure, 49,95 DM, Hersteller: Rauser Entertainment, Muster von: Softplay, Winkelstr. 12, 90482 Nürnberg, Fax: 0 91 20-67 90

Superheld Cleanman muß verhindern, daß ein Bösewicht der ganzen Stadt die Farben klaut. Im Werbespiel der Firma 3M spielen die Produkte der Firma nur winzige Nebenrollen. Macht Spaß.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 9 MB auf Festplatte

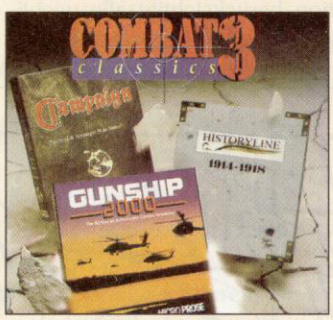


Combat Classics 3

Kompilation, 99,95 DM, Hersteller: Empire, Muster von: Bomico

Enthält Gunship 2000, Campaign und History Line 1914-1918. Empfehlenswert.

Systemanforderungen: 386DX/33, 2 MB RAM, VGA



Commander Blood

Seite 78

Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Mindscape

Captain Blood, der intergalaktische Gnom aus C64-Zeiten, ist zum Commander befördert worden und soll den mysteriösen Bob Morlock zum Anfang des Universums bringen. Viel Humor und ein paar interessante Rätsel werden geboten, Freunde des Kults sollten unbedingt reinschauen.

USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung

Systemanforderungen: 486DX/33, 4 MB RAM, VGA



Defender of the Empire

Data-Disk (TIE Fighter), 39,95 DM, Hersteller: LucasArts, Muster von: Softgold

22 neue Missionen sowie neun Flugis und Waffen warten auf TIE-Fighter-Freunde. Die können ruhig zugreifen.

USK-Altersempfehlung (TIE Fighter): ab 12

Systemanforderungen: 386SX/33, 2 MB RAM, VGA

Descent

Seite 72

Ballerspiel (Shareware), Hersteller: Interplay, Muster von Bomico

Der Pilot eines einsamen Raumgleiters muß Geiseln aus einer Plutostation befreien. Das hochdramatische, aber unblutige Baller- und Reaktionsspiel soll bei Erscheinen dieser Ausgabe

TOPSHARE
Erika Röpke
Wilhelm Buschstr.41
38723 Seesen-Rhüden
Tel.05384/1680
Fax. 05384/280
BTX röpke#

Bei Bestellung von mindestens 3CD´s 1 Überraschungs CD GRATIS

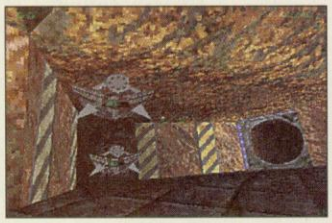
Erotik CD-ROM
ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Amateur Models	59,-
American Girls 1+2je	69,-
Extreme Hot Girls	39,-
Extreme Hot Leather Ladies	39,-
Hot Girls 1,2 je	29,-
Pin Up Girls 2	39,-
PlayBär Erotic Comic	49,-
Strip Poker	28,-
Erotic Dreams 1 + 2 je	**59,-**
Striping Hot Girls	39,-
Sexy Acts (3 CD´s)	**29,-**
VIBRATION 1 ,2 , Extra je	69,-
Wet Dreams 1-3 je	28,-
Wet Dreams 1-3 zusammmen	**69,-**
7th Guest	49,-
7th Guest & Megarace	**79,-**
Aces of the Deep DV	**89,-**
Chessmaster 4000	**49,-**
Critical Path	69,-
Cyclemania	**79,-**
DARK FORCES DV	**89,-**
Epics Pinball	**79,-**
Mega Race	45,-
Kyrandia 3 DV	**85,-**
OLDTIMER DV	**89,-**
Quantum Gate	**69,-**
Rise of the Robots	**87,-**
Themepark deutsch	**79,-**
Under a killing Moon DV	**104,-**
US Navy Fighters	85,-
Wing Commander 3 DV	**107,-**
Pegasus Pack : 3.0,4.0,Win OS/2 und Grafics Universe	**59,-**
Pegasus Pack Plus: wie oben und Pegasus 5.0	**89,-**
ADI LERNPROGRAMME	
LESEN 1.+ 2. Klasse	**89,-**
LESEN 3.+ 4. Klasse	**89,-**
RECHNEN 1.+ 2. Klasse	**89,-**
RECHNEN 3.+ 4. Klasse	**89,-**
Beatles: A hard Days Night	**49,-**
Bertelsmann Universallex 95	**86,-**
BRAVO Hits des Jahres	**59,-**
BREHMS TIERLEBEN	69,-
Chip Pay CD	**25,-**
David Bowie: Jump	**75,-**
GLOBAL EXPLORER	**119,-**
Map´n GO	**79,-**
Microsoft Encarta 95	119,-
Professional Music Produc.	**69,-**
Street Atlas USA	159,-
WER IST WER DV	**89,-**
World Atlas 5.0	59,-
Yellow Star Pay CD	29,-
Yellow Point CD	49,-
DER NEUE 10er PACK VOL..2	**89,-**

Versandkosten:
Vorkasse 5,-DM
Nachnahme 10,-DM
Ausland nur Vorkasse 10,-DM

Gutschein 5,- DM wird beim Kauf von CD-ROM angerechnet
Pro Bestellung einmal PCSP3/95
Preisliste kostenlos !

in den Läden liegen. Bisher durfte man sich mit einer Shareversion trösten.
Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Dragon Lore

Adventure, 129 DM,
Hersteller: Cryo,
Muster von: FDS Software
Werner ist der letzte der Drachenritter. In seiner Rolle macht man sich auf, den Mörder der Eltern des Helden abzustrafen.
USK-Altersempfehlung: ab 12
Systemanforderungen: 486DX/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 8 MB auf Festplatte

Dunkle Schatten

Adventure (Freeware), Hersteller/Muster von: Art Department
Anti-Nazi-Spiel, bei dem sich Gesellschaftsprobleme viel zu leicht und teilweise auch von selbst lösen. Vom Innenministerium in Auftrag gegeben. Nicht allzu reizvoll als Game.
Systemanforderungen: 386DX/33, 2 MB RAM, VGA

Erben der Erde

Adventure, 119,95 DM, Hersteller: New World Computing, Muster von: Softgold
Rif, der Fuchs, muß beweisen, daß er die Sturmkugel nicht gestohlen hat. Mit Eeah, dem Elch, und Ork, dem Keiler, erlebt er die tollsten Abenteuer. Die CD-Version kommt mit deutscher Sprachausgabe. Gut.
USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung
Systemanforderungen: 386DX/33, 2 MB RAM, VGA



Earthsiege

Ballerspiel, 129,95 DM,
Hersteller: Dynamix,
Muster von: Bomico
Zukunft! Roboterkriege! Im Cockpit einer Kampfmaschine mischen die Spieler kräftig mit.
USK-Altersempfehlung: ab 6
Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Front Page Sports Baseball '94

Sportsimulation, 120 DM,
Hersteller: Sierra On-Line,
Muster von: Bomico
Baseballspiel und Datenbank über die wichtigsten Geschehnisse der letzten Saison.
Systemanforderungen: 386DX/40, 4 MB RAM, VGA, ca. 18 MB auf Festplatte

Front Page Sports Football Pro '94

Sportsimulation 129,95 DM,
Hersteller: Sierra On-Line,
Muster von: Bomico
Die American-Football-Simulation berücksichtigt alle wichtigen Regeländerungen aus der jüngsten Vergangenheit. Gut.
USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung
Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, Festplatte, VGA

gone fishin'

Seite 88

Angelsimulation, 139,95 DM,
Hersteller: Amtex/Brøderbund,
Muster von: NBG
Petri Heil: Es darf geangelt werden. Das ganze wird ähnlich wie Golfsimulationen gesteuert und macht tatsächlich Spaß, wenn man sich erst einmal eingewöhnt hat.
Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, SVGA



Guilty

Seite 74

Adventure, 89 DM, Hersteller/Muster von: Psygnosis
Im 22. Jahrhundert wird Jack T. Ladd von der Weltraumpolizistin Ysanne Andropath gefangen. Der Weg bis zum Gefängnisplaneten ist weit, und unterwegs

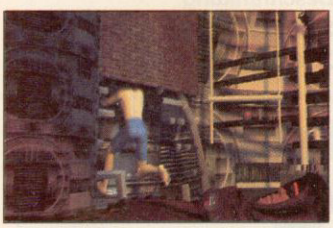


Auf einen Blick

sind einige Abenteuer zu bestehen. Das Nachfolgespiel zu *Innocent Until Caught* ist gut, aber von der Gestaltung her nicht ganz auf dem Stand der Technik.
Systemanforderungen:
486/25, CD ROM, 4 MB RAM, Soundkarte

Hell

Adventure, 129 DM, Hersteller/Muster von: Gametek
Cyberpunkthriller und interaktives PC-Kino, in dem bekannte Schauspieler wie Dennis Hopper und Grace Jones mitwirken. Die beiden Helden Gideon und Rachel werden fälschlicherweise als Rebellen verdächtigt und gejagt. Sehr guter Sound, aber kein herausragendes Spiel.
USK-Altersempfehlung: ab 16
Systemanforderungen:
386DX/33, VGA (1MB), Doublespeed-Laufwerk, ca. 20 MB auf Festplatte



Heretic

Seite 84

Ballerspiel (Shareware), Hersteller/Muster von: Raven Software/id
Ein als Ketzer in eine Stadt voller Dämonen verbannter Mönch kämpft gegen die Kreaturen der Hölle. Solide Arbeit auf dem Boden der Doom-Engine.
Systemanforderungen: 486, 4 MB RAM, VGA, ca. 6 MB auf Festplatte

Hokum KA-50

Hubschraubersimulation, 99,95 DM, Hersteller/Muster von: Virgin
Vier verschiedene Hubschrauber (zivile und militärische) können geflogen werden. Verschiedene Kamerapositionen stehen zur Auswahl. Der rechte Spaß will allerdings nicht aufkommen.
Systemanforderungen:
386DX/40, 4 MB RAM, VGA

Jazz Jackrabbit

Jump'n'Run, 99,95 DM, Hersteller: Epic MegaGames, Muster von: ROMware
Im englischen Sprachraum und in diesem Spiel ist nicht der Igel, sondern die Schildkröte der Wettlaufgegner des Hasen. Jazz Jackrabbit auf CD enthält die sechs Levels der Diskettenversionen plus drei neue Levels plus zwei Bonuslevels.
Systemanforderungen:
386DX/44, 4 MB RAM, VGA

Jazz Jackrabbit Christmas Special

Jump'n'Run (Shareware), Hersteller: Epic MegaGames, Muster von: ROMware
Die spezielle Shareversion von Jazz Jackrabbit bietet weihnachtlich verschneite Levels mit den dazu passenden Songs.
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 3,5 MB auf Festplatte

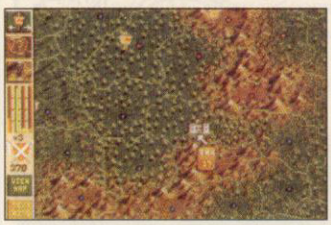
King's Quest VII

Adventure, 129,95 DM, Hersteller: Sierra On-Line, Muster von: Bomico
Weitere Abenteuer der blaublütigen Familie Daventry. Perfekt in Szene gesetzt und technisch überarbeitet, kommt das Game auf CD auch noch komplett in Deutsch. Sehr empfehlenswert.
USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung
Systemanforderungen:
486DX, 4 MB RAM, SVGA



Kingdoms of Germany

Strategiespiel, 99,95 DM, Hersteller: Star Byte, Muster von: FDS Software
Bis zu sechs Spieler treiben Handel und bemühen sich um eine Wirtschaftsblüte im eigenen Reich, um die Widersacher zu übertrumpfen. Als Einzelspieler gähnt man sich die Seele weg. Dem ansprechenden Vorgänger *Vikings* macht dieses Game jedenfalls wenig Ehre, aber immerhin kommt's komplett in Deutsch.
USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung
Systemanforderungen:
386DX/33, 2MB RAM, VGA



SCL-Versand
Bahnhofstr.111 32584 Löhne
Tel.05732/66133 Fax 66136
Wir liefern Spiele für PC,CD-Rom, Amiga,SNES,3DO,Jaguar und Sega Mega Drive.
Versand p.Post NN zz 8,50 DM.
Fordern Sie bitte unsere Preislisten an.

3DO-Blaster incl.2 Spiele	799-
Streamer Connor	259-
Streamer Tapes(formatiert)	25-
Mitsumi FX300 IDE	429-
Matsushita 562-B	279-
Soundblaster Pro Value Ed.	169-
Orchid Game Wave32	249-
Orchid Sound Drive EZ	189-
450 HD-Disketten form.	289-
1 MB SIMM	69,-
MiroCrystal 10SD	219-
540 MB HD	479-

Weitere Hardware auf Anfrage: Preise können schwanken

	CD
11th Hour dA *	115.-
Armored Fist e	72,-
Aces of the Deep *	a.A.
Battle Isle 2 dt	79,-
B.I. 2-Erbe des Titan dt	49,-
Beneath a Steel Sky dt	89,-
Chessmaster 4000 Turbo	79,-
Creature Shock *	89,-
Cyberwars *	95,-
Der Planer + Data dt	89,-
Doom 2 Utilities	45,-
Ecstatica dA	84,-
Hell *	a.A.
Hurra Deutschland dt	86,-
Inferno dt	95,-
Kolumbus dt	89,-
Kyrandia 3 *	95,-
Myst dA	89,-
Nascar Racing *	79,-
Novastorm dA	82,-
Pegasus 5.0 dA	39,-
Privateer+Mission+Speech dA	95,-
Quarantine dt	84,-
Sam+Max dt	98.
Simon the Sorcerer dt	89,-
Subwar 2050+Mission dt	95,-
Theme Park dt	84,-
Transport Tycoon dt	96,-
Ultima 8+SAP dt	72,-
Under a Killing Moon dt	104,-
Wings of Glory dt *	a.A.

Erotik-CD´s auf Anfrage und gegen Altersnachweis
Mit *-versehene Titel waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.Preisirrtümer-und Änderungen bleiben vorbehalten.

	PC	Am
1942-Pac.Air War dA	95,-	-----
Anstoss dt	69,-	69,-
Anstoss WM Ed.	55,-	55,-
Apocalypse dA	----	46,-
Armoured Fist	72,-	----
Beneath a St. Sky dt	69,-	59,-
Battle Isle 2 dt	79,-	a.A.
Battle Bugs dt	69,-	----
Cannon Fodder 2 *	69,-	69,-
Colonization dt	98,-	----
Death or Glory dt	87,-	84,-
Der Clou dt	82,-	66,-
Die Siedler dt	79,-	79,-
Doom 2-Hell on Earth*	a.A.	----
Hanse,Die Expedition	44,-	44,-
Hattrick-BMP3 dt	82,-	79,-
Hokum KA50 *	69,-	----
Hurra Deutschl. dt	72,-	----
Indy Car Racing dA	59,-	----
Indy Car Track Pack	35,-	----
FIFA Soccer dt	66,-	a.A.
Kolumbus dt	82,-	75,-
Lode Runner dt	82,-	----
Mad News dt	87,-	a.A.
Maniac Mansion 2 dt	89,-	----
Nascar Racing *	72,-	---
Pizza Connection dt	87,-	79,-
Rüsselsheim dt	68,-	59,-
The Lion King *	69,-	69,-
Tie Fighter dt	99.-	----
Transport Tycoon dt	96,-	----
Ultima 8 dt	55,-	----
Universe dt	a.A.	64,-
Wing C. Armada dA	69,-	-----

Auf einen Blick

König der Löwen

Seite 96

Jump'n'Run, 99,95 DM, Hersteller/Muster von: Virgin

Der lange Weg des kleinen Simba bis zur Königswürde im Tierreich. Grafisch wird geboten, was der Name Disney verspricht. Die technische Umsetzung dagegen ist von vorgestern und kann jeden Spielspaß nachhaltig verleiden.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 4 MB auf Festplatte



Little Big Adventure

Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Twinsen, der knuddelige Hi-Res-Held, Kämpft gegen die Tyrannei des bösen Dr. Funfrock. Sollte man unbedingt gesehen haben.

USK-Altersempfehlung: ab 12

Systemanforderungen: 386DX/40, 4 MB RAM, SVGA, ca. 30 MB auf Festplatte

NASCAR Racing

Seite 92

Fahrsimulation, Hersteller: Papyrus, Muster von: FDS Software

In VGA oder Super-VGA brettert man durch die High-Speed-Ovale der entfernt mit der deutschen Tourenwagenmeisterschaft verwandten NASCAR-Serie. Derzeit die beste Autorenn-Simulation auf dem Markt.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA

Menzoberranzan

Rollenspiel, 120 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Softgold

Fortsetzung der *Forgotten Realms*-Serie im AD&D-Universum. Vornehmlich für Fans.

USK-Altersempfehlung: ab 12

Systemanforderungen: 386DX/40, 4 MB RAM, VGA, ca. 13 MB auf Festplatte

One Must Fall

Prügelspiel (Shareware), Hersteller: Epic MegaGames Muster von: ROMware

Haust du meinen Roboter, hau ich deinen Roboter. Gute Grafik, scheppernde Musik und ebensolche Soundeffekte. Eigene Kämpfer können kreiert werden. Spielenswert für Fans. Die registrierte Vollversion gibt's direkt bei Epic MegaGames Deutschland, Mendelssohnstr. 15d, 22761 Hamburg.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA

Operation Bodycount

Ballerspiel, 79,95 DM, Hersteller: Capstone, Muster von: FDS Software

Und schon wieder greifen die Aliens an. Sie sehen aus wie Ratten, grunzen wie Schweine und sterben im Sperrfeuer des Spielercharakters. Capstone reitet immer noch auf der Wolfenstein-3D-Engine herum. Nicht mehr zeitgemäß.

Systemanforderungen: 386/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 7 MB auf Festplatte



Pacman & Breakout Mania

Shareware-Kompilation, 14,95 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Sämtliche Pacman- und Breakout-Clones aus der Shareware auf einer CD. Auf ein gutes Game kommen mindestens 20 ziemlich schlechte. Nur für unverbesserliche Fans.

Systemanforderungen: 386DX/25, 2 MB RAM, VGA

Power Drive

Seite 94

Fahrsimulation, 79,95 DM, Hersteller: U.S. Gold, Muster von: FDS Software

Autorennen aus der Vogelperspektive. Mehr Action als Simulation. Eigentlich eine gute Idee, aber leider technisch unzulänglich umgesetzt.

USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA

Quad Pack 2

Kompilation, 99,95 DM, Hersteller: Millennium, Muster von: Bomico



Willkommen...

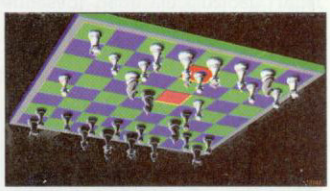
... auf der Erstlings-CD der PC SPIEL. Wir wollten Euch, weil dieser Begriff einfach immer wieder gern genommen wird, mit einer *interaktiven* Präsentation erfeuen – also mit einer, bei der Ihr auch etwas zu tun habt. Körperliche Arbeit ist bekanntlich gesund. Darum haben wir Euch zugemutet, das Mini-Einlegeheftchen zur CD selbst zusammenzubasteln.

Nachdem Ihr nun Eure durch fehlgeleitete Heftklammern und entgleiste Papierscheren lädierten Finger verbunden habt, geht es auf zu einem wohlverdienten Rundgang durch die wichtigsten Sehenswürdigkeiten unserer CD.

Halt, eins noch: Habt Ihr Euren Rechner so konfiguriert, daß mindestens **ein Megabyte EMS-Speicher** zur Verfügung steht? Entweder EMM386.EXE mit der Option "RAM" in der CONFIG.SYS aufrufen oder einen alternativen Speichermanager wie QEMM auf EMS (Expanded Memory) einstellen. Mit einer nicht für EMS eingestellten Speicherkonfiguration wäre unser Ausflug nämlich schnell wieder zu Ende. Jetzt aber: Silberscheibe rein, dann von der DOS-Kommandozeile aus ins Hauptverzeichnis des CD-ROM-Laufwerks wechseln (also etwa "Z:\"). Das Hauptprogramm durch Starten von PC-SPIEL aufrufen. Sollte der PC sich daraufhin stumm in den Schmollwinkel zurückziehen, bootet man neu und ruft 0START statt PC-SPIEL auf (dadurch wird der automatische Aufruf des VESA-Treibers umgangen).

Übrigens: Bitte versucht nicht, unser Hauptprogramm unter Windows zu starten – es kommt nichts Gutes dabei heraus!

Das Menü unseres Hauptprogramms ist kinderleicht zu steuern. Auf dem Bildschirm seht Ihr nach dem Start mehrere Knöpfe. Wenn man einen davon mit Hilfe des Mauszeigers anklickt, erscheint ein Fenster, in dem sich Informationen über die Dateien der entsprechenden Abteilung und komfortable Möglichkeiten der Spielauswertung gefragt. Das bietet das Public-Domain-Programm Cyrus Chess, das zwar nicht gerade eben erst dem Kopf seines Entwickers entstegen ist, sich aber dennoch in der aktuellen Software-landschaft nicht zu verstecken braucht



Bei Schachprogrammen kommt es nicht so sehr auf opulenten Sound und blitzschnelle Bildwechsel an. Vielmehr sind neben guter Spielstärke eine übersichtliche, ruhige Darstellung und komfortable Möglichkeiten der Spielauswertung gefragt. Das bietet das Public-Domain-Programm Cyrus Chess, das zwar nicht gerade eben erst dem Kopf seines Entwickers entstegen ist, sich aber dennoch in der aktuellen Software-landschaft nicht zu verstecken braucht

Öfter mal Schach sagen!

Registrierung: 34,80 DM. Entwicklung: Pixel Painters, USA. Vertrieb: Pearl Agency, Am Kalkschacht 4, 79426 Buggingen.

Druckoptionen und eine sehenswerte 3D-Darstellung machen Cyrus Chess attraktiv für jeden Schachfreund am PC. Gerade daß das Programm nicht unschlagbar stark spielt, könnte für viele Gelegenheitsstrategen ein Anreiz sein, ein Spielchen zu wagen.

Entwicklung: Intelligent Chess Software, England.

Chinesische Kartentricks

Eine ähnliche Faszination wie bei dem bekannten Spiel Mahjongg läßt sich auch bei den "Flower Cards" erleben. Wie bei Mahjongg geht es auch hier im Prinzip darum, zueinander passende Paare eines exotisch aussehenden Kartendecks mit "Familien" und einem Punktwertesystem in der jeweils günstigsten Reihenfolge



noch einmal so, daß Ihr das fertige Heftchen in der Hand habt. Der Beschnittrand mit der Falzung unten wird fein säuberlich abgeschnitten, und am Schluß trennt Ihr mit einem Messer noch die Falzkanten vom auf. Vielleicht noch zwei Heftklammern durch den Rücken – fertig ist das PC-SPIEL-Einlegeheftchen, passend für handelsübliche CD-Boxen!

Flott gebastelt ist halb gelesen

Zu einer CD gehört ein schnuckeliges kleines Begleitheftchen. Da paßt viel rein, und wir haben Euch ja auch viel mitzuteilen. Damit Ihr nun nicht ganz untätig dasitzen müßt, gibt es das Einlegeheftchen für die CD-Box sozusagen als Bausatz: Zuerst müßt Ihr Postkarten, Comic und diese Doppelseite aus dem Heft herauslösen. Anschließend faltet Ihr am Heftfalz, dann an der Falzlinie und abschließend

Falzlinie

was stärkere logische Herausforderungen zu meistern, der Hinterhältigkeit (ziemlich stärker) Gegenspieler tritt hier allerdings der Computer auf. In der Vollversion kommt ein noch stärkerer Strategiealgorithmus zum Einsatz; außerdem wird die Registrierung durch ein Bonusspiel belohnt. Hübsche Grafik!

Registrierung: 16,95 US-$. Entwicklung und Vertrieb: Shin & Chung, 1205 E. Apache 128, Tempe, AZ 85281 WA, USA



Laser-Puzzle

Was macht Spiele wie "Lemmings" oder "The Incredible Machine" einfach so schön? Vielleicht der Reiz, Stufe für Stufe immer wieder etwas zu entdecken, Landen im Ultima-Underworld-Look, hübsch aufgemacht mit digitalisierten Real-Figuren, gekonnt eingesetzten Digi-Sounds und einer Steuerung, die keine Wünsche offenläßt. Ein Shareware-Spiel, das den Vergleich mit kommerziellen Produkten nicht zu scheuen braucht.



Katakomben-Kämpfe

Gute Spieleoftware muß nicht unbedingt aus den USA kommen. Einer von vielen Belegen dafür ist das Shareware-Spiel Anno Domini 1483: ein Rollenspiel-Adventure aus deutschen Landen im Ultima-Underworld-Look, hübsch aufgemacht mit digitalisierten Real-Figuren, ge-

AUDIO-TRACK

Auf unserer CD findet Ihr einen Audio-Track, der sich auf Eurem Audio-CD-Player abspielen läßt. Er erscheint dort als Spur 2. Audio-Tracks sind Spuren auf der CD, die nur Musik-Informationen enthalten. Beachtet bitte, daß der erste Track der PC-Spiel-CD nur Daten enthält. Spielt bitte nur Spur 2, keinesfalls aber Spur 1 auf dem Audio-CD-Player ab.

Unser Audio-Track enthält Musik aus dem Grafik-Adventure "Die Höhlenwelt" von Software 2000. Harald Evers, der Schöpfer des Spiels, hat auch den Soundtrack komponiert und gespielt. Diese stimmungsvoll-meditative Fantasy-Musik erscheint mit freundlicher Erlaubnis der Software 2000 AG, Max-Planck-Str. 1, 23701 Eutin.

... und der Rest des Universums

Videos, Tools, Lösungen, die Tipdatenbank und so weiter und so weiter. Startet die Sachen einfach vom Menü des PC-SPIEL-Hauptprogramms aus.

System-Hinweise

Die Programme benötigen bei der Installation auf Festplatte teilweise nicht unerheblichen Speicherplatz. Stellt daher vor einer Installation von Spielen oder Demos sicher, daß Eure Festplatte noch über den entsprechenden freien Platz verfügt. Rund 15 MB sollten schon noch frei sein.

Damit man die CD der PC SPIEL nutzen kann, sollte ein Rechner folgende Mindestkonfiguration besitzen: 386SX/25 MHz mit 2 MB RAM (als EMS angemeldet), Maus, Single-speed-CD-ROM-Laufwerk, DOS 5.0 oder höher, Super-VGA-Karte mit 640 x 480 Punkten Auflösung bei 256 Farben. Bitte beachtet, daß einzelne Programme möglicherweise einen noch schnelleren Rechner bzw. mehr Speicher benötigen und unter Umständen bei der beschriebenen Minimalkonfiguration nicht lauffähig sind.

lung befinden. Ein gewünschter Eintrag wird durch einmaliges kurzes Anklicken ausgewählt und mit "OK" bestätigt. Hat man ein Programm (Spiel oder Demo) gewählt, wird nun noch per Knopfdruck entschieden, ob es direkt von der CD gestartet oder auf der Festplatte installiert werden soll. Nicht bei allen Programmen ist ein direktes Starten von der CD möglich!
So – und nun zu den Attraktionen.

Als erstes hätten wir da natürlich:

Eine schrecklich nette Redaktion – Die Nacht des grünen Meteors

Es ist soweit: Die PC-SPIEL-Redaktion ist in ihr eigenes Computerspiel geschlüpft. Achtung, Softwaresammler: Ihr habt es hier nicht mit einem abgespeckten, zersägten, verminderten Demo-Mutanten irgendeines Spiels zu tun, sondern mit einem echten **kommenden Klassiker**! Das Ding wurde von Zeichner Mathias Neumann mit so vielen skurrilen Mega-Merkwürdigkeiten ausgestattet, daß der intergalaktische Förderkreis für kreativen Wahnsinn es bereits mit dem Prädikat "äußerst kulttauglich" versehen hat. Das erste Adventure, bei dem gesunder Menschenverstand garantiert zur falschen Lösung führt!
Nachdem die nervenzerfetzende 3D-Intro den grünen Meteor dazu gebracht hat, ein paarmal in Eschwege einzuschlagen, dürft Ihr die **‹ESC›-Taste** drücken (tjaaaa – nicht etwa wie gewohnt die Leertaste ...). Wenn Ihr die Vorgeschichte lange genug meditiert habt, ruft Ihr ne schlechte Figur. Der zittrige Zielfinger braucht viel Tasten-Gefühl, und ein paar Runden gegen die unterschiedlich starken Computergegner lassen durchaus sportlichen Ehrgeiz aufkommen.
Entwicklung: Michael Suhr, Valencienner Str. 174, 52355 Düren.

DEMOS

Auf dieser CD gibt es spielbare Demos aktueller Produkte satt. Wir verlieren hier nicht viele Worte; ein paar Bilder sollen als Beispiele genügen.

Blättert im Menü der CD, und laßt Euch überraschen!

WERBESPIELE

Drei Beispiele dafür, daß Werbung auch Spaß machen kann. Besonders gefallen hat uns der dänische Kampfzahn Harald. In die nächste

Ausgabe packen wir übrigens ein paar ganz neue Programme aus der Welt der Promotion-Spiele.

Falzlinie

Feeling auf. Die Shareversion bietet kunterbunte und SoundBlaster-gestützte Hüpf-Abenteuer im Fabrikmilieu, die Episoden 2 bis 4 (Natur, Eiswüste und Weltraum) gibt's dann nur in der Vollversion.
Registrierung: 59,– DM. Entwicklung: CAPS Software, Ulm. Vertrieb: SMM Software GmbH, Hermann-Lons-Str. 12, 55257 Budenheim.

Mächtig molecool!

So ein Nobelpreis ist gar nicht so leicht zu verdienen! Das kriegt auch Dr. Lanny B. Brilliant zu spüren, als ihm seine frisch entdeckten neuen Elemente dank extremer Instabilität flugs wieder aus dem Reagenzglas verschwinden. Der Spieler des temporalen Kombinationsspiels Tubes hilft Dr. Brilliant dabei, die wahllos aus Röhren herauspurzelnden Atome zu ordnen, jeweils gleiche Atome zu Molekülen zu kombinieren und auf diese Weise der begehrten Auszeichnung näherzukommen. Immer wieder auftauchende Malus-Atome machen die Sache noch interessanter, außerdem müssen ähnlich wie bei "Lemmings" levelweise

Leben und wollen dem putzigen Helden ans Leder. Beim Zocken kommt hier echtes Spielkonsolen-

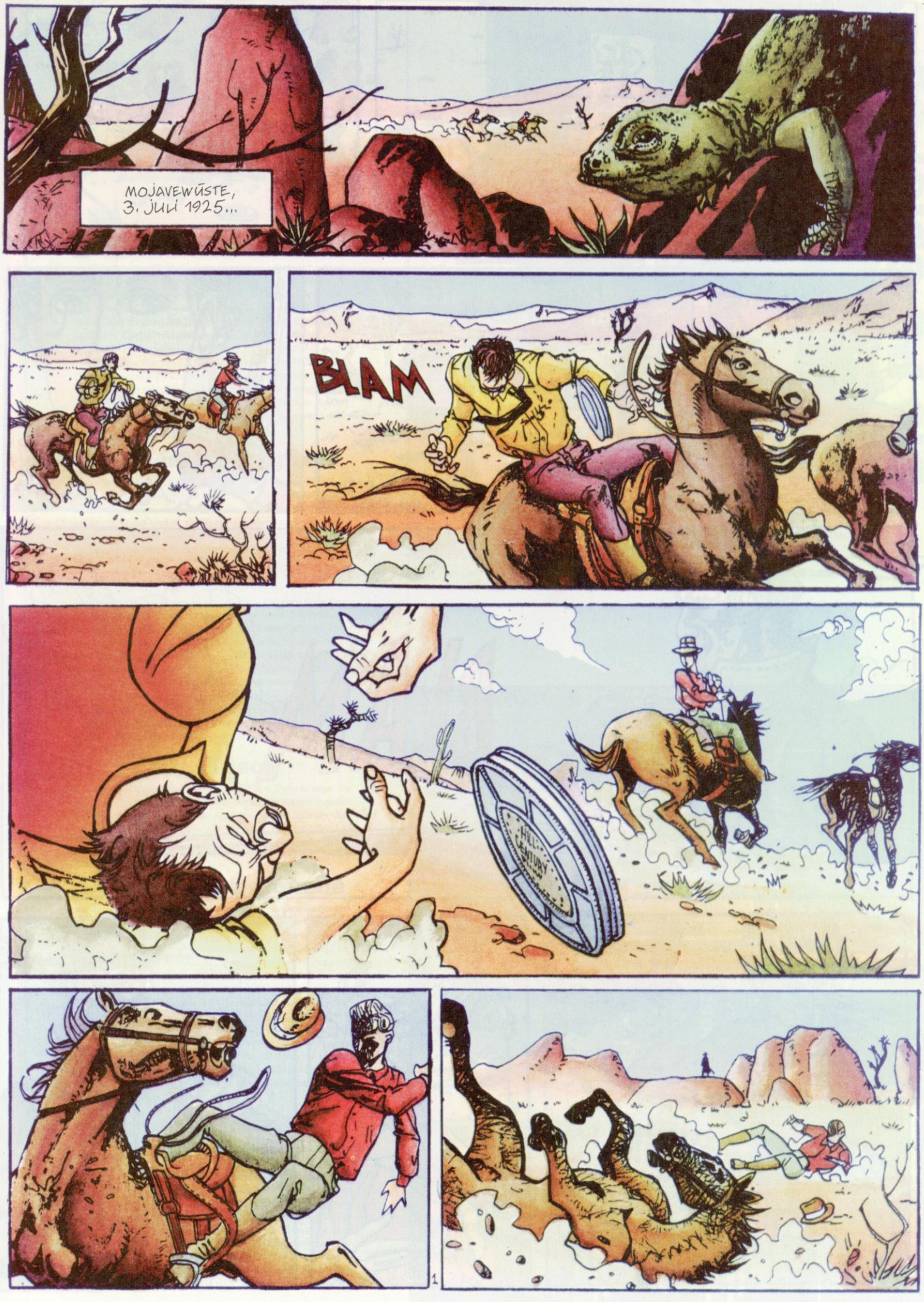
Gut gehüpft, Jack!

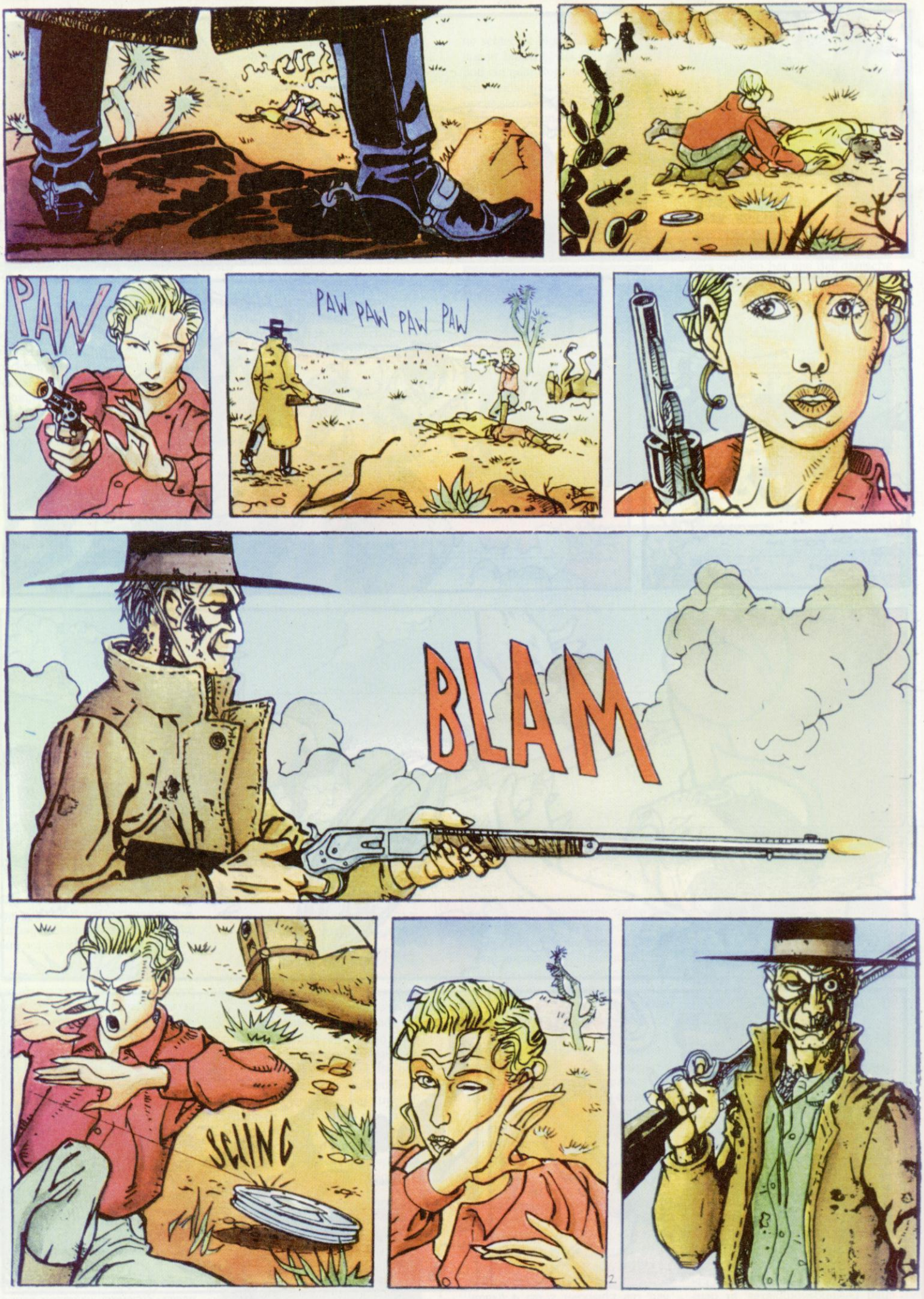
Jack Flash erlebt in DADD den "Aufstand der Dinge": Gebisse, Schuhe und Bleistifte erwachen in dem munteren Jump'n'Run-Spiel plötzlich zum

Es darf gebollert werden ...

Wenn nach des Tages Müh' und Plage auch der Joystickdaumen sein Recht verlangt, dann sind Spiele wie Xatax angesagt: rasante, grafisch ansprechende Raumgleiter-Ballerei. In bester "Defender"-Tradition geht es gegen Geschützttürme und Geschwader von UFOs. Reaktionsschnelligkeit und eine geschickte Hand sind angesagt, denn ein einziger Treffer verwandelt den schmucken Gleiter bereits in einen imposanten Feuerball. Hat man drei dieser Schiffchen zu Schrott geflogen, ist das Spiel vorbei.
Xatax setzt einen schnellen Rechner mit 4 Megabyte Arbeitsspeicher und VGA voraus. Für den guten Ton werden AdLib und SoundBlaster (Pro)

Schiebesteinen und vielem anderen, was das Spielerherz begehrt. Die Vollversion setzt dann in puncto Material- und Levelvielfalt noch einiges drauf. Wer strategisches Überlegen gepaart mit Geschicklichkeitstraining mag, der sollte zur Maus greifen und sich steuermäßig an der Oxyd-Kugel versuchen. Unter Insidern haben die bisherigen Oxyd-Versionen bereits so etwas wie Kultstatus erringen können.
Registrierung: 60,– DM. Entwicklung und Vertrieb: Dongleware GmbH, Postfach 1163, 61139 Neckargemünd.


MOJAVEWÜSTE,
3. JULI 1925...
BLAM


PAW
PAW PAW PAW PAW
BLAM
SCLING

Installations-hinweise

Auf der CD dieser Ausgabe befindet sich ein reichhaltiges Software-Angebot rund um Computer-Spiele. Fast alle der enthaltenen Programme und Tools lassen sich über das CD-Menü starten, einsehen oder beschreiben.

Das CD-Menü selbst wird nach Installation eines VESA-Treibers (UNIVBE.EXE) installiert. Dazu geben Sie nach Wechseln in das aktuelle CD-Laufwerk PC-SPIEL ein. Eine gleichnamige Batch-Datei (Endung .BAT) wird daraufhin gestartet. Sollten sich bei Ihnen Grafik-Probleme ergeben, so wird mit aller Wahrscheinlichkeit der verwendete Treiber die Ursache sein. In diesem Fall starten Sie die CD bitte mit der Batch-Datei 0START.
Das Menü selbst wird komplett über die Maus gesteuert. Nach jedem Anklicken eines "Schalters" im Hauptmenü gelangen Sie in ein entsprechendes Untermenü. Hier können Sie dann die meisten Programme installieren, direkt starten oder zumindest weitere Informationen darüber erhalten.

Patches und Bugfixes

Im Verzeichnis /TOOLS/PATCHES finden Sie jede Menge an Patches und Bugfixes (Kleine Hilfsdateien, die Hauptdateien von Spielen verändern, um Spielstände zu erweitern oder Fehler zu beheben). Diese sind in den meisten Fällen nicht sofort vom Menü aus startfähig. Beachten Sie dazu bitte die Hinweise in den jeweiligen Dokumentationen oder den Textdateien.

Das Menü

Die Steuerung des Menüs ist sehr einfach. Auf dem Bildschirm sehen Sie nach dem Start mehrere "Schaltflächen". Diese klicken Sie einfach mit Hilfe des Maus-Cursors an, worauf sich ein Untermenü öffnet. Beispiel "Spiele": Nachdem Sie die Schaltfläche angeklickt haben, wird Ihnen eine Fenster angezeigt, in dem sich Dateiinformationen über die enthaltenen Spiele befinden. Sie können nun das entsprechende Spiel durch zweimaliges kurzes Anklicken auswählen, kurz darauf sehen Sie weitere Schaltflächen, die eine Installation oder direktes Spielen ermöglichen – sofern es das Programm zuläßt. Auf die gleiche Weise können Sie sich Animationen oder Videos ansehen.

Die Videos

Auf dieser CD befinden sich vier Video-Clips. Diese können Sie sich über das Menü ansehen, indem Sie auf die entsprechenden Schaltflächen klicken. In dieser Ausgabe befindet sich ein Vier-Minuten-Film über die *Consumer Electronic Show CES* in Las Vegas, außerdem gibt's Firmenberichte über *NEO* und *Max Design*.

Die Demo-Programme

Bei den Demos handelt es sich um reine "Schnupperversionen", die teilweise aus bestehenden Frühversionen des jeweiligen Programms ausgekoppelt wurden. Diese sind teilweise noch im Alpha-Stadium und können Fehler enthalten, die erst unter bestimmten Konfigurationen auftauchen. Sollten Sie Probleme mit einer oder mehrerer Demoversionen haben, so beachten Sie bitte die Installationshinweise der Hersteller, oder achten Sie darauf, ob das Programm nach dem Start Hinweise auf mögliche Fehlerquellen an Sie weitergibt.
Beachten Sie bitte auch die Copyright-Hinweise des Herstellers. Die Demos sind teilweise nicht für eine Verbreitung vorgesehen, sondern uns freundlicherweise nur für die CD durch die Hersteller zur Verfügung gestellt worden. Die Weitergabe der Demo-Programme ist in diesem Fall also nicht erlaubt. Beachten Sie auch hier die Hinweise der Hersteller.

Bitte beachten Sie!

Die Programme unterliegen teilweise einem Copyright des Herstellers oder des Autors. Die CD als Ganzes ist urheberrechtlich geschützt. Bitte informieren Sie sich über die Bestimmungen in den jeweiligen Dokumentationen. **Shareware** ist Software zum **Testen vor dem Kaufen** gedacht. Gefällt Ihnen ein Shareware-Programm, und Sie wollen es weiterhin nutzen, so wird eine Shareware-Gebühr an den jeweiligen Autoren fällig. Lesen Sie auch hier die Dokumentationen der jeweiligen Programme aufmerksam durch. Teilweise ist eine Registration auch hier in Deutschland möglich, entsprechende Hinweise sind ebenfalls im Programm-Verzeichnis zu finden.





Verzeichnisstruktur

```
EIGEN
DEMOS
  001
  002
  003
  004
  005
  006
  AVI32X20
  008
  009
  010
  011
  012
  013
  014
  015
  016
  017
GAMES
  001
  002
  003
  004
  005
  006
  007
  008
  009
  010
  011
  012
  013
  014
  015
  016
  017
  018
MAGAZIN
  AVI32X20
  REDAKTIO.N
  IMPRESSU.M
OPTIX
TIPS
  STAND
  DATENBAN.K
  TEXT
  PATCHES
    1946
    1993NFL
    486SND
    7THGUEST
    ACEPATCH
    AEGIS
    AIRWAR
    REL100
    REL101
    REL116
    ALEGACY
    ALQUADIM
    ANSTOSS
    PATCH1
    PATCH2
    APOGEE
    BLAKEST
    DUKEED
    DUKELEV
    DUKEMAP
    HALHARRY
    HOCUSP
    RAPT_SHW
    RAPT_VV
    ARCHON
    ARENA
    ARUPD4
    B17V2
    BATRET11
    BATTLE
    CANNON
    CHAOS
    CIVIPAT
    CIVWIN
    CM4000
    COMANCHE
    COMMHQ
    CONAN
    CYBER
    DARKLAND
    DARKLEGI
    DARKSUN
    DCHEAT
    DOTUPD
    DRACULA
    DRAGONSP
    DUNE2
    DUNGEON
    EGBG
    ELDER
    ELITE2
    EMPDELLUP
    EPIC
    JAZZJACK
    PINBALL
    F14FD
    F14V12
    F15_III
    FALCON30
    FANTEMP
    FLEETDEF
    FS50A
    FS55B
    FS55SZ
    KCDROM
    GKFLOPPY
    GLOBCONQ
    HANDFATE
    HOCKEY
    HORDE
    HORDIS
    INCA2CD
INDY
INDYCAR
JF2PAT
KASPAROV
KQ6CD
KYRAPT
LANDLORE
LARRY6
LINKS386
LLCDPT
LLORE
LLP123
LOLSOU
LSL6
MARIOP
MASTEROO
MEGARACE
MICRO
MICROCOS
MICROGP
MIG29
ML142A
MOOPATCH
NFL
NOMPAT
OUTPOST
PACIFIC
PACIFICS
PALADIN2
PAWV01
PIRGOLD
PIRGOLDB
PLANER
PQ4FLOPP
PSTYKE
QFG4
RALLY
RALLY1
RAVENLFT
REB17
REBEL
REBPATCH
RLFTCD
RLFTDK
RRTYDEL
RTZORK
SAMNMAX
SC2000
SCTACTOP
SHERLOCK
SIMCITY
SIMFARM
SPACEWHO
SPECTRVR
SUBWAR
SUPQ_HOP
SW202
T7G131
TANK
TFIGHT
TFX
TFXCD3
TFXP3
THEMEP
TIGERONP
TONYRUSA
TORNADO
TREIBER
  SIERRA
  GENMIDI
  GUS
  SONST
U8ADLI
UFO
ULTIMA8
UNADVUP
UW1
UW2
WARLORD
WAYNE
WOLFSB
WOXCD
WWAR2
XCOM
XWING
  TMP
  TOOLS
    001
    002
    003
    004
  ARJ241A
  HQUEST
  LHA
  PKZIP
  MSCDEX
  UE2
    001
    002
    003
    004
    005
    006
    007
    008
    009
    010
    011
  FLXPLAY
  WERBE
    001
    002
    003
  AUDIO
```

CD-Inhaltsverzeichnis PC Spiel 3/95

Das PC-SPIEL-Spiel: exklusiv für Euch! E. S. N. R.: Die Nacht des grünen Meteors

Shareware-Spiele

Slob Zone
Skunny Karts 3D
PC-Skat
Oxyd, Version 3C
Profi-Dart
Xatax
1995 Card Game: Flower Cards
Laser Light
Anno Domini 1483
Der Aufstand der Dinge
Tubes
Heretic
Heretic-Editor
One Must Fall 2097
Chamäleon 1.2
King Arthur's KORT
Pickle Wars
Descent

Public-Domain-Software

Cyrus Schach

Werbespiele

Harald Hårdtand
Außenpolitik zum Anfassen
Buick Open Golf

Demos

Rise of the Robots
Tricky Quiky
Caribbean Disaster
Bolo
Arcade Pool
Clean Man
Little Big Adventure
Magic Carpet
Whale's Voyage II
Wing Commander III
SGolf
Psycho Pinball
Höhlenwelt
Discworld
Guilty
Nascar Racing

Tools

PV Version 2.50
McAfee Scan (akt. Version) mit Oberfläche SCANIT
FLI-Player
OPTIX: Demo-Version des Multimedia-Autorentools

Videos

Neo – Spielespaß aus Österreich
Max Design (Firmenprofil)
Spiel-Guckfenster: Prototype
Spiel-Guckfenster: Oldtimer
Reportage: Las Vegas

Audio-Track: für Euren Audio-Spieler

Die Höhlenwelt

Datenbank: wo war was?

Fundorte von Tips und. Lösungen der bisherigen ASM-Ausgaben zum Nachschlagen

Lösungen

Der Secret Service auf der PC-SPIEL-CD

Trainer, Updates, Patches und Bugfixes

Eine Riesensammlung von Kleinkram zu allen möglichen Spielen – zum Reinschauen, Durchstöbern und Anwenden

Dies ist das Einlegeblatt für die Rückseite der CD-Box

PC Spiel mit CD-ROM

Abo Karte

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Abonnement-Service:
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die Angebote findet!
tollen

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

KLEINANZEIGEN

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Waren besitze.

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

☐ Den Betrag bezahle ich mit beigefügtem Verrechnungsscheck

X

Datum,Unterschrift bei Minderjährigen des gesetzl. Vertreters

Bitte diese Karte zusammen mit dem Verrechnungsscheck in einem Umschlag als Brief schicken.

Antwort

TRONIC-VERLAG
Kleinanzeigen-Service:
Sabine Schmauch
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die Angebote findet!
tollen

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

PC Spiel 03/95

Hefte

ASM ..... à 3,00 DM
Jahrgang 1989 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1990 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1991 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1992 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1993 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1994 ..... 25,00 DM
☐ ASM Special 24 ☐, 25 ☐, 26 ☐ ..... 14,80 DM

CD-ROMs

☐ CD-Bundle ..... 49,95 DM
Humans 1&2+The Journeyman Project
☐ Creature Shock ..... 119,95 DM
☐ Der Planer+Der Planer extra ..... 49,95 DM
☐ Diggers ..... 34,95 DM
☐ Doom Extension II ..... 59,00 DM
☐ DM 2 Magic Extensions ..... 39,00 DM
☐ Frontier Elite II ..... 54,95 DM
☐ Fun Decoder ..... 99,00 DM
☐ Gremlins-Compilation ..... 34,95 DM
☐ Inferno ..... 139,95 DM
☐ Kings Quest 7 ..... 129,95 DM
☐ Legend of Kyrandia 3 ..... 129,95 DM
☐ Monthy Pythons Complete Waste of Time ..... 119,95 DM
☐ Musik für Multimedia ..... 49,00 DM
☐ NasCar Racing ..... 99,95 DM
☐ Raptor ..... 69,95 DM
☐ Sim City 2000 OEM-Version ..... 54,95 DM
☐ Terminplaner inkl. Software ..... 169,00 DM
☐ Travelguide USA ..... 49,00 DM
☐ Wing Commander I + II ..... 89,95 DM
☐ WinHaushalt 2.0 ..... 69,00 DM
☐ WinCommander ..... 49,00 DM
☐ 7th Guest ..... 59,95 DM
☐ Zool 2 ..... 39,95 DM
☐ Flight Sim Tool Kit ..... 34,95 DM
☐ Iron Assault ..... 119,95 DM
☐ Magic Carpet ..... 109,00 DM

Dies & Das

☐ Star Trek Communikator ..... 39,00 DM
☐ Star Trek Schlüsselanhänger
☐ Next Generation ..... 24,95 DM
☐ Original ..... 24,95 DM
☐ Communicator ..... 24,95 DM

PC 8,89 cm

☐ Angebot des Monats ..... 34,95 DM
☐ Der König der Löwen ..... 79,95 DM
☐ Frontier Elite II ..... 64,95 DM
☐ Monthy Pythons Flying Circus Desktop Pythonizer ..... 79,95 DM
☐ Raptor ..... 69,95 DM
☐ Disney's Aladdin ..... 79,95 DM
☐ Arcade Pool ..... 49,95 DM
☐ Inca ..... 49,95 DM
☐ Push Over 5,25'' ..... 14,95 DM
☐ Prehistoric II ..... 24,95 DM
☐ Sim City Classic ..... 29,95 DM
☐ Spielepack ..... 89,00 DM
☐ Indiana Jones IV ..... 49,95 DM
☐ Monkey Island ..... 49,95 DM
☐ Dune II ..... 49,95 DM
☐ Even More Incredible Machine ..... 39,95 DM
☐ Zool 2 ..... 39,95 DM

Gesamtbetrag ___,__ DM
+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Ja, ich will das PC-Spiel-ABO!

PC Spiel 03/95

☐ Abowerbung
12 Ausgaben ohne Kündigungsfrist innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 109 DM (europäisches Ausland für 124 DM / Übersee auf Anfrage).

Ich verschenke das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

✗ _____
(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)

Widerrufsrecht
Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim Tronic-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

✗ _____
(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Ich bekomme das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

Garantie
Ich kann den Bezug von **PC Spiel** jederzeit, ohne Kündigungsfrist, beenden. Eine kurze Mitteilung genügt. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Die Lieferung erfolgt ab der nächst erreichbaren Ausgabe.

Gewünschte Zahlungsweise
☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut: _____

Konto-Nr.: | | | | | | | | | | |

BLZ: | | | | | | | |

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten.)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.: _____

PC Spiel 03/95

Audio-CDs

☐ Rainbows ..... 30,95 DM
☐ Apidya ..... 24,95 DM
☐ Shades ..... 28,95 DM
☐ Tumcan ..... 31,95 DM
☐ To be on top ..... 29,95 DM
☐ Greatest Science Ficton Hits I ☐, II ☐, III ☐ .. je 39,95 DM
☐ The Best Of Star Trek ..... 34,95 DM
☐ Deep Space Nine-CD ..... 31,95 DM
☐ 3-er-CD The Next Generation ..... 34,95 DM
☐ 3-er-CD Original Soundtrack ..... 34,95 DM
☐ Star Trek Sound Effects ..... 31,95 DM
☐ 4-er-CD-Box ..... 59,95 DM
☐ Anrufbeantworter-CD ..... 29,95 DM
☐ Star Trek II ..... 34,95 DM
☐ Star Trek Generations ..... 34,95 DM

Hardware

☐ Competition PC Joystick ..... 79,00 DM
☐ Diamond Stealth 64 DRAM 1 MB ..... 299,00 DM
☐ Diamond Stealth 64 DRAM 2 MB ..... 399,00 DM
☐ Diamond Stealth 64 VRAM 2 MB ..... 549,00 DM
☐ Diamond Stealth 64 VRAM 4 MB ..... 949,00 DM
☐ MIDI-Smart ..... 129,00 DM
☐ GameWave 32 ..... 227,00 DM
☐ Multimedia-Lautsprecher ..... 79,00 DM
☐ Sony CDU 55 E ..... 289,00 DM
☐ SoundWave 32 Pro ..... 437,00 DM
☐ SoundWave 32 Pro SCSI ..... 497,00 DM
☐ Sound System Gold 16 ..... 149,00 DM
☐ Fun Decoder ..... 99,00 DM
☐ Wave Booster 2 ..... 197,00 DM
☐ Wave Booster 4 ..... 297,00 DM
☐ Wave Booster 4FX ..... 397,00 DM

Bausätze

☐ Enterprise 1701 A ..... 49,95 DM
☐ Enterprise 1701 d ..... 49,95 DM
☐ 3-Teile-Pack ..... 54,95 DM
☐ Deep Space Nine Station ..... 59,95 DM
☐ Millennium Falken ..... 59,95 DM
☐ Star Wars Destroyer ..... 49,95 DM
☐ Tie Fighter ..... 27,95 DM
☐ X-Wing Fighter ..... 37,95 DM
☐ Excelsior ..... 49,95 DM

CD-Photo Archiv

☐ Vol. 1 Natur ..... 29,95 DM
☐ Vol. 2 Lebensräume ..... 29,95 DM
☐ Vol. 3 Fahrzeuge (Land, Wasser, Luft) ..... 29,95 DM
☐ Vol. 4 Menschen ..... 29,95 DM
☐ Vol. 5 Dinge, Sachen (Strukturen, Hintergr.) ..... 29,95 DM
☐ Vol. 6 Computer und Technik ..... 29,95 DM
☐ Vol. 7 Natur (2) ..... 29,95 DM
☐ Photo Archiv 7er Pack ..... 129,00 DM

Gesamtbetrag ___,__ DM
+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Kleinanzeigen

PC Spiel 03/95

Private Anzeigen: nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)
Geschäftliche Empfehlung: 10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzlicher Umsatzsteuer

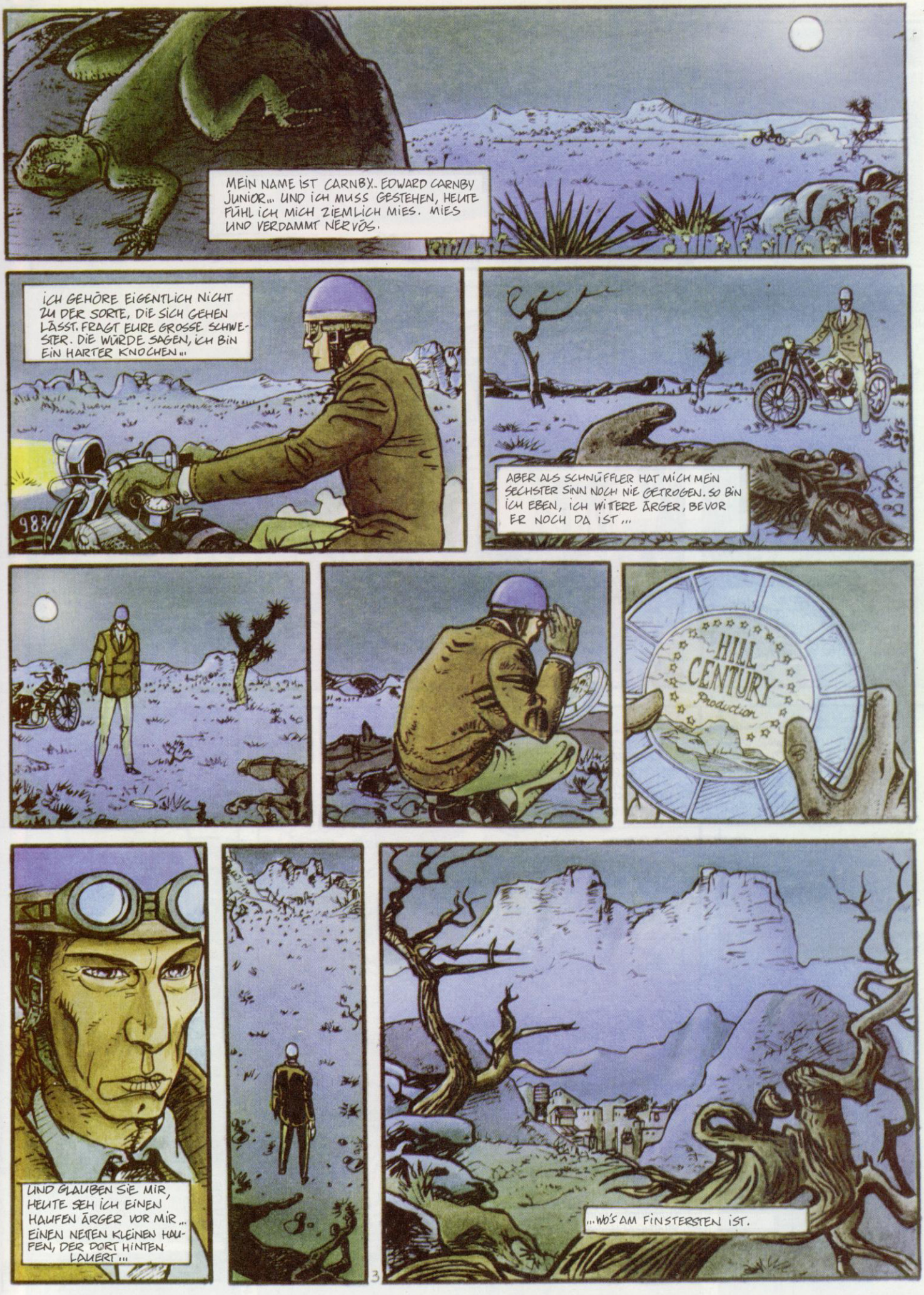
Der Abdruck erfolgt **nur** gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

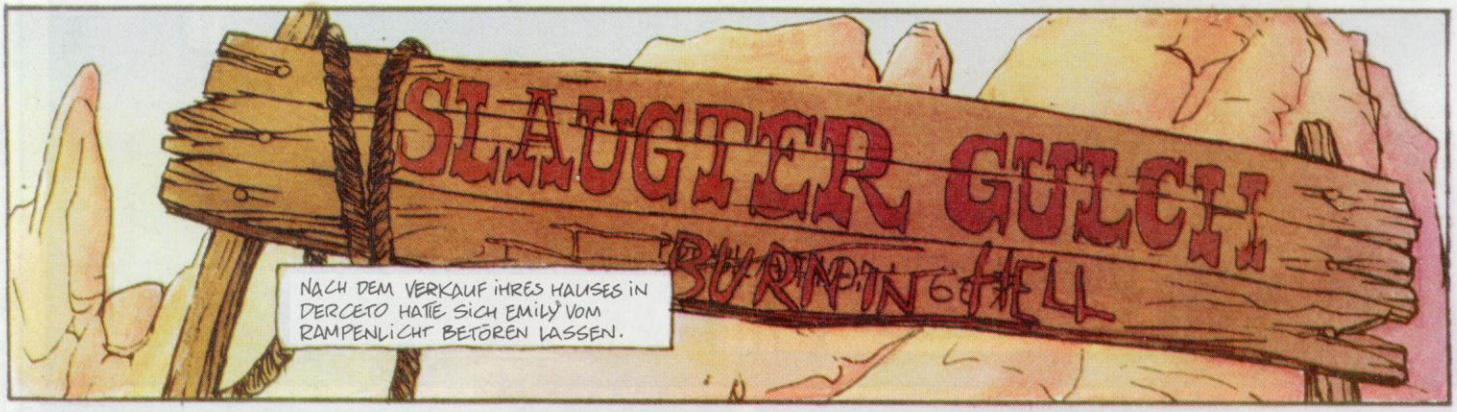
Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
☐ **private Zwecke** ☐ **gewerbliche Zwecke** (gewerbliche Anzeigen werden mit G gekennzeichnet)

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen) Chiffre-Gebühr 10 DM zzgl. zum Anzeigenpreis.

☐ **Biete Hardware** ☐ **Suche Hardware** ☐ **Tausch** ☐ **Kontakte**
☐ **Biete Software** ☐ **Suche Software** ☐ **Verschiedenes**

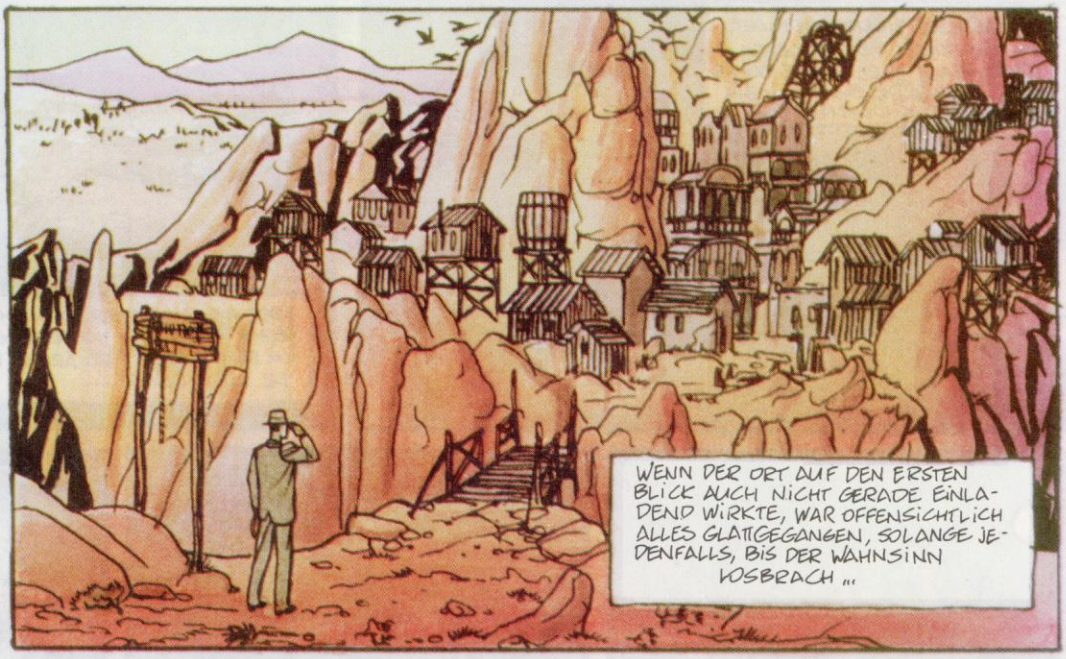

MEIN NAME IST CARNBY. EDWARD CARNBY JUNIOR... UND ICH MUSS GESTEHEN, HEUTE FÜHL ICH MICH ZIEMLICH MIES. MIES UND VERDAMMT NERVÖS.
ICH GEHÖRE EIGENTLICH NICHT ZU DER SORTE, DIE SICH GEHEN LÄSST. FRAGT EURE GROSSE SCHWESTER. DIE WÜRDE SAGEN, ICH BIN EIN HARTER KNOCHEN...
ABER ALS SCHNÜFFLER HAT MICH MEIN SECHSTER SINN NOCH NIE GETROGEN. SO BIN ICH EBEN, ICH WITTERE ÄRGER, BEVOR ER NOCH DA IST...
HILL CENTURY Production
UND GLAUBEN SIE MIR, HEUTE SEH ICH EINEN HAUFEN ÄRGER VOR MIR... EINEN NETTEN KLEINEN HAUFEN, DER DORT HINTEN LAUERT...
...WO'S AM FINSTERSTEN IST.



NACH DEM VERKAUF IHRES HAUSES IN DERCETO HATTE SICH EMILY VOM RAMPENLICHT BETÖREN LASSEN.



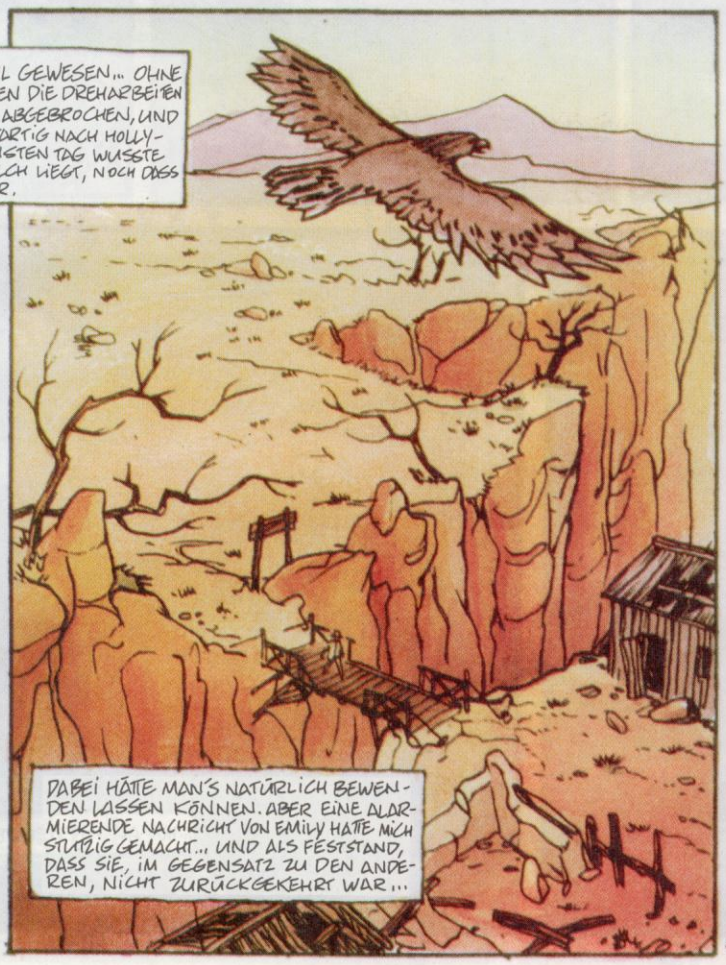
ALS SCRIPTGIRL BEI HILL CENTURY PRODUCTIONS HATTE SIE DIE CREW ZU DEN DREH-ORTEN BEGLEITET. DAS SCHIEN NICHT WEITER BEUNRUHIGEND.



WENN DER ORT AUF DEN ERSTEN BLICK AUCH NICHT GERADE EINLADEND WIRKTE, WAR OFFENSICHTLICH ALLES GLATTGEGANGEN, SOLANGE JEDENFALLS, BIS DER WAHNSINN LOSBRACH ...



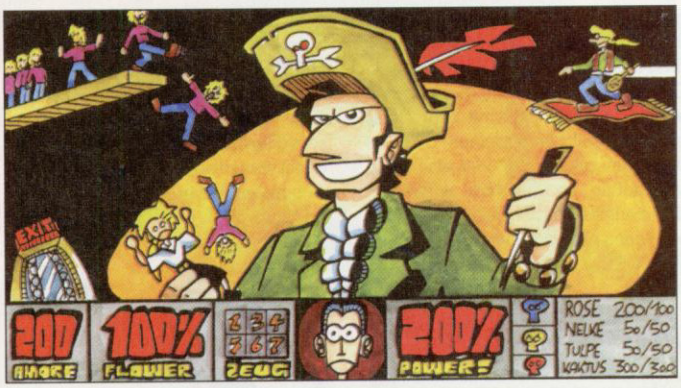
DENN WAHNSINN WAR ES WOHL GEWESEN... OHNE ERSICHTLICHEN GRUND WURDEN DIE DREHARBEITEN NACH EINIGEN PROBEAUFNAHMEN ABGEBROCHEN, UND DIE GANZE CREW KEHRTE FLUCHTARTIG NACH HOLLYWOOD ZURÜCK... SCHON AM NÄCHSTEN TAG WUSSTE KEINER MEHR, WO SLAUGHTER GULCH LIEGT, NOCH DASS ER JEMALS DORT GEWESEN WAR.



DABEI HÄTTE MAN'S NATÜRLICH BEWENDEN LASSEN KÖNNEN. ABER EINE ALARMIERENDE NACHRICHT VON EMILY HATTE MICH STUTZIG GEMACHT... UND ALS FESTSTAND, DASS SIE, IM GEGENSATZ ZU DEN ANDEREN, NICHT ZURÜCKGEKEHRT WAR...



... HÖRTE ICH NICHT LÄNGER AUF MEINE INNERE STIMME, DIE MIR RIET, MICH UM MEINEN EIGENEN KRAM ZU KÜMMERN. EMILY WAR IN GEFAHR, UND DAS WAR MEIN EIGENER KRAM...



Eure PC-Maus herbei und drückt die linke Maustaste. Ihr werdet dann sogleich in die Rolle von **tom**, einem bis zu diesem Zeitpunkt noch gutgelaunten Redakteur der PC SPIEL, versetzt. Helft ihm, das Geheimnis des Meteors zu lösen und endlich zur ersehnten Party zu kommen. Der Camcorder in Toms Rucksack kann Euch dabei hilfreich sein.

Das Spiel wird komplett mit der Maus gesteuert. Wo immer irgend etwas angeguckt, angesprochen oder ergriffen werden kann, wandelt sich der Mauszeiger vom traurigen Smilie zum fröhlichen. **Achtet auf die Gestalt des Mauszeigers**, dann klickt Ihr nicht daneben. Die drei Icons "Betrachten", "Fassen" und "Reden" leiten alle Spielaktionen ein. Wenn Ihr beispielsweise im ersten Bild den Tronic-Verlag anfassen wollt, klickt Ihr erst auf das Hand-Icon, dann auf den Verlag im Bild. Gegenstände, die sich bereits in Eurem Rucksack befinden, könnt Ihr auch

port sorgen für heiße Ohren. Teil 2 und 3 der Trilogie gibt's nur in der Vollversion.

Registrierung: 49,- DM. Entwicklung: MVP Software, USA. Vertrieb: Jens Driese, Postfach 1269, 26302 Varel.

Fliegers flotter Abstieg

Mit einem wendigen Gleiterchen in eine Minenkolonie hinab, die von einem Roboterimperium besetzt worden ist – der Brückenkopf einer unglaublichen Invasion und Auftakt eines ungewöhnlichen 3D-"First Per-



son"-Ballerspiels. Es ist unblutig (man zerstört nur robotergesteuerte Kampfmaschinen), und erstmals hat die Bezeichnung "3D" einige Berechtigung, denn hier sind Schauplätze tatsächlich nicht nur neben-, sondern auch übereinander angeordnet. Die Steuerung des Gleiters ist tückisch, aber reizvoll.

Registrierung: 29,99 engl. Pfund. Entwicklung: Interplay, USA. Vertrieb: Computermates, The Wheel, Robin Way Cuffley, Herts., EN6 4BR, England. Deutscher Vertrieb: Bomico, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach. Der deutsche Verkaufspreis stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest.

Pfeilchenstrauß

Dartwerfen ist in England fast so etwas wie ein Kneipen-Nationalsport. Die deutsche PC-Dart-Simulation "Profi-Dart" macht jedoch auch kei-



SOUNDWAVE32 AWS

Falzlinie

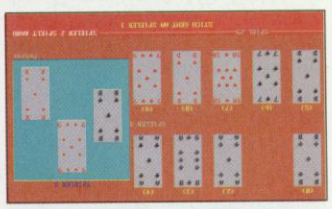
kalkuliertem Risiko zum Erfolg. Dadurch wird Skat, anders als viele neuere Spiele, auch nach Duzenden von Runden nicht langweilig.

Wie andere Skatprogramme ersetzt auch das unlängst überarbeitete "PC-Skat" vom Kölner EDV-Service ein Rückspiegel im 1-Spieler-Modus verfügbar.

Registrierung: 59,95 DM. Entwicklung: Edisys/Copysoft, Belgien / USA. Vertrieb: CDV, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe.

Achtzehn, zwanzig ...

Eins der nicht nur in Kneipen beliebtesten Kartenspiele ist hierzulande immer noch Skat. Hier führt eine Mischung aus Glück, ausgefuchster Strategie, Gedächtnisleistung und



Boring den zweiten und dritten Mann, erlaubt also das "einsame" Üben im Arbeitszimmer. "PC-Skat" hat bessere Mitspielerqualitäten als vergleichbare Programme. Leider basiert die Shareversion auf der im Textmodus gestalteten Billig-Spielfassung und bietet ein etwas trübes Erscheinungsbild. Zudem zerren Registrierungs-Textfetzen, die immer wieder mitten im Spiel auftauchen, an den Nerven des Testers. Dafür ist aber der Funktionsumfang der Shareware-Fassung nicht eingeschränkt.

Registrierung: ab 58,- DM. VGA-Grafik-Version: 79,- DM. Entwicklung und Vertrieb: EDV-Service Boving, Postfach 50124?, 50972 Köln.

Kugel-Kult

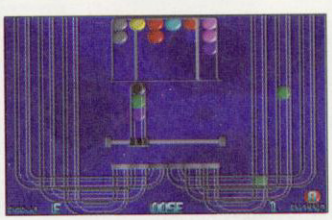
Das Tüftel- und Geschicklichkeitsspiel Oxyd in der neuen Version 3C ist ein besonderes Bonbon unserer Shareware-Sammlung. Die VGA-Hi-Res-Grafik des Spiels ist extrem edel gestaltet, und es gibt bereits in den 10 Levels der Shareversion jede Menge knackiger Rätselwelten mit Schaltern, Sümpfen, Laserkanonen,

konkrete Aufgaben erfüllt werden. Ein bißchen "Tetris"-Feeling kommt dazu – die Mischung stimmt.

Registrierung: 19 US-$. Entwicklung: Absolute Magic, USA. Vertrieb: Impulse Software, P.O. Box 31199, Indianapolis, IN 46231, USA.

Opulente Schlachtepiatte

Nach Doom kam Doom 2, nach Doom 2 kommt Heretic. Zu dem neuen id-Spiel brauchen wir hier nicht mehr viel zu sagen: eindrucksvolle, stellenweise phantastische Grafik und Animation, eher dünne Spielhandlung. Fliegende Monster, Mumien und andere detailliert dargestellte Schreckgestalten waren nur darauf, sich vom Waffenarsenal des Helden in blutigen Matsch verwandeln zu



lassen. Etwas zum Abreagieren von Aggressionen nach Feierabend, allerdings nichts für Kinder. Auch hier wieder: Die erste Episode ist Shareware, Teil 2 bis 4 gibt's dann in der Vollversion.



Registrierung: 27 engl. Pfund. Entwicklung: id Software, USA. Vertrieb: id Software, c/o StarPak International Ltd, P.O. Box 63, Hartepool, Cleveland, TS25 2YP, England.

Roboter-Rauferei

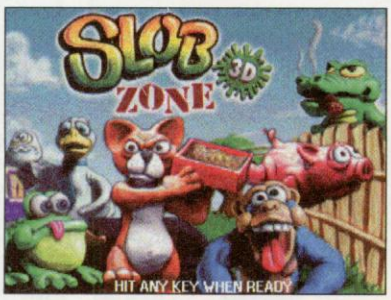
Mit "One Must Fall: 2097" hat Epic MegaGames einen richtig dicken Knaller gelandet. Ein Kampfspiel, das nicht zugleich eine Blutorgie ist – weil die Gegner Kampfroboter steuern. Kraftige Soundunterstützung sorgt für die richtige Atmosphäre. 4 MB Speicher

in Verbindung mit anderen Gegenständen benutzen. Dazu klickt man erst das Hand-Icon an, dann den Rucksack-Gegenstand und zum Schluß den anderen Gegenstand, mit dem etwas passieren soll. Um aus einem Bild wieder herauszukommen oder eine Funkverbindung abzubrechen, verwendet Ihr ebenfalls das Greif-Icon. "Benutzt" wird dann eben der jeweilige Ausgang. Wenn Ihr das Spiel beenden wollt, greift Ihr analog dazu nach dem Ende-Symbol: Es gilt also, **zunächst das Hand-Icon, dann den Exit-Pfeil** anzuklicken. Gewußt wie halt – Ihr werdet ja wohl nicht erwarten, daß man unser völlig transgalaktisches Spiel so beendet wie jedes andere?

Ansonsten erklärt sich das Spiel mehr oder weniger von selbst. Wir wünschen Euch viel Spaß – aber den habt Ihr sowieso.

Ausgewählte Shareware-Superhits

Total eingeschlammt



Slob Zone 3D bringt das, was Action-Spielen mit "First Person View" bislang immer gefehlt hat: Da werden faule, träge blickende Hausschweine mit Seife zum Fliegen gebracht, da werden zornig blickende Gänse mit Wasserballons beworfen, da geht es auf zum Müllsammeln auf dem Busbahnhof, da gilt es,

Wir wollen England!

Ein Strategiespiel mit mittelalterlichem Flair ist "King Arthur's Kort". Es geht darum, in Abwesenheit des großen König Artus das gespaltene



Land wieder zu vereinen (sprich: zu erobern) und sich gegen die anderen Recken der Tafelrunde durchzusetzen. Das Spielprinzip erinnert etwas an "Risiko"; SoundBlaster-Musik und schöne Grafik geben den militärischen Aktionen spielerischen Charme. Gesteuert wird das ganze mit der Maus. Die Vollversion bietet stärkere Gegner als die hier präsentierte Shareversion, außerdem Turniere, Magie und zusätzliche Spieldetails. In der Shareversion läßt sich nur Lancelots Rolle übernehmen; die Vollversion erlaubt die Wahl zwischen allen fünf beteiligten Rittern.

Registrierung: 29.95 US-$. Entwicklung und Vertrieb: MVP Software, 1035 Dallas S. E., Grand Rapids, MI 49507-1407, USA.

Der Gurkenkrieg

Kosmische Gewürzgurken haben die Erde besetzt. Bei "Pickle Wars: Invasion of the Pickle People" ist ein waschechter Jump'n'Run-Held angetreten, um wieder klar Schiff zu machen. Flottes Gameplay, niedliche Grafiken und eingestreute



Briefchen, die es aufzusammeln gilt, geben dem Spiel eine besondere Note. MIDI- und SoundBlaster-Sup-

Falzlinie

cher sind zum Spielen nötig, und mindestens einen schnellen 386er sollte man auch haben, damit die blecher-

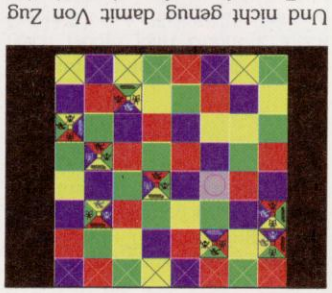


nen Kampfhähne sich fließend steuern lassen. Mit zwei Joysticks kann dieses Spiel hervorragend dazu dienen, Ehestreitigkeiten auszutragen. Auf Mausklick gibt's deutschen Spieltext. Die Vollversion lockt mit 11 statt 3 Robbis und 5 Arenen statt einer.

Registrierung: 69,- DM Entwicklung: Rob Elam, USA Vertrieb: Epic MegaGames Deutschland, Mendelssohnstr. 15D, 22761 Hamburg.

Farbwechsel bitte!

Wie wär's denn mal mit einer Brettspiel-Umsetzung vom Autoren des Originals? Das Chamäleon ist in dem gleichnamigen Spiel die stärkste Figur, kann sich aber unversehens in einen roten Käfer verwandeln, der von einem blauen Schmetterling bedroht wird, der eben noch eine grüne Raupe war. Je nach Farbe des Untergrunds wechseln die Spielfiguren die Eigenschaften.



Und nicht genug damit: Von Zug zu Zug schrumpft auch noch das Spielfeld. Chamäleon-Strategen können wahlweise gegen den Rechner oder bis zu 2 menschliche Gegner antreten.

Registrierung: 15,- DM. Entwicklung: Wolfgang Großkopf. Vertrieb: VSK Erwachsenenspiele, Friedrich-Ebert-Str. 10, 61231 Bad Nauheim

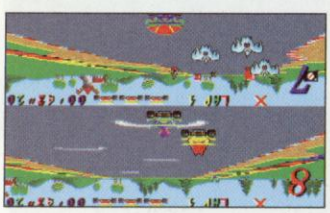
sich vor Schlammbomben in Sicherheit zu bringen. Die grafische Gestaltung ist eher noch hübscher als bei Doom und Konsorten: Durch die oftenen Szenarien entsteht nicht die-ses klaustrophobische Gefühl der Enge, das die fest umgrenzten Wandelgänge der Spielabyrinthe sonst häufig vermitteln. Bob the Slob und seine dreckschleudernden Gefährten vermitteln zwar im Gegensatz zu den Monstern anderer 3D-Action-spiele weder Horror noch Blutdurst, das tut aber der Spannung und dem rasanten Gameplay keinerlei Abbruch. Die Munition des Helden besteht aus Wasserballons, Seifenstücken und Waschlotions-Flaschen; man bekommt sie am Automaten im Tausch gegen gesammelten Stargeldmüll. Die Shareversion sorgt mit ihren drei Welten bereits für abgefahrenste Schlammschlachten; die Vollversion legt dann noch einmal zusätzliche sieben Welten nach.

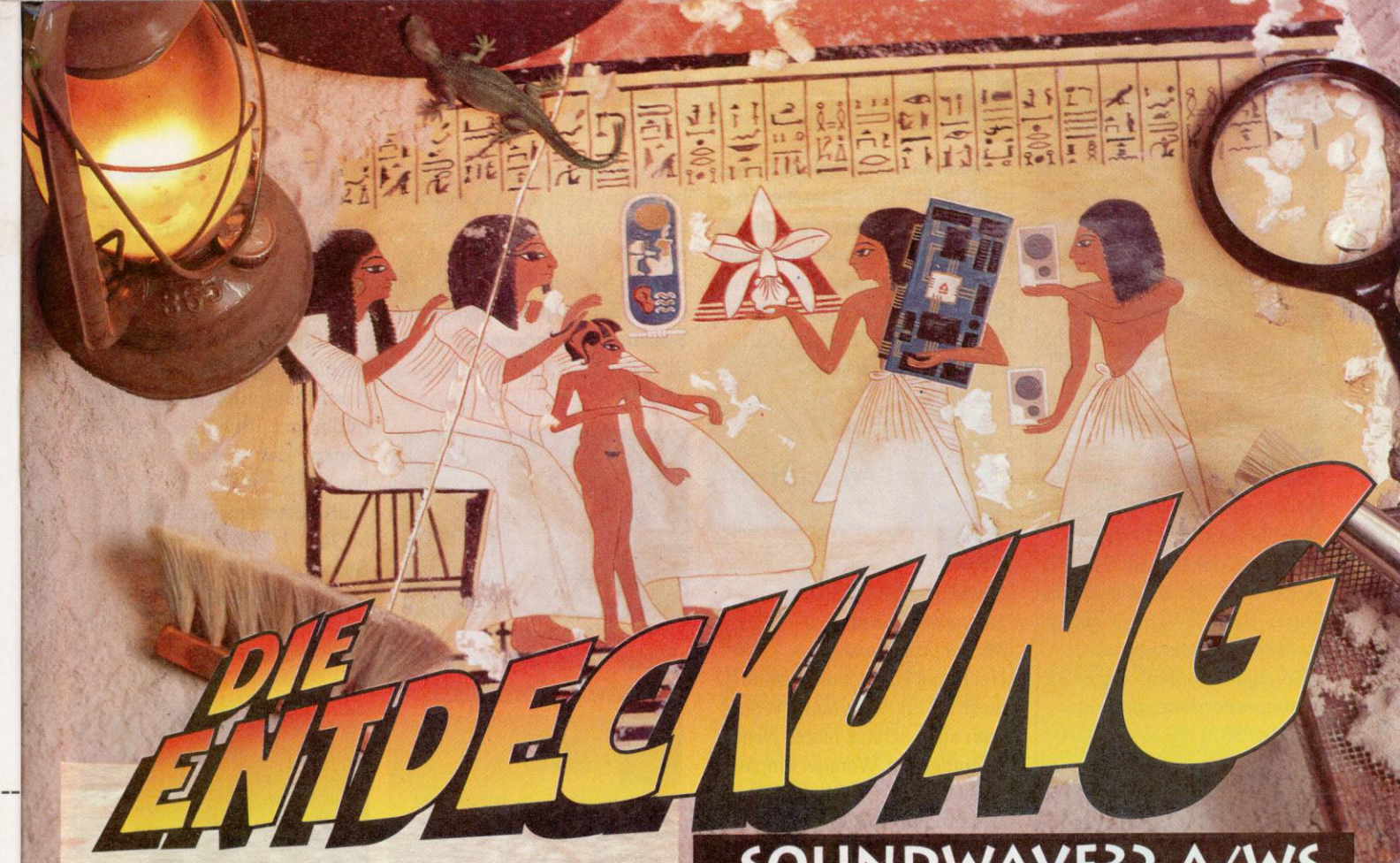
Registrierung: 29,95 US-$. Vertrieb: Deep River Publishing, Inc., P.O. Box 9715-975, Portland, ME 04104-9768, USA

des Tierreichs ein. Rasante 3D-Action mit so ungewöhnlichen Finessen und Bonusgegenständen wie Gespenstern, Verkleinerungsträhnen oder Lenkraketen auf der Fahrbahn sorgt für urkomisches Spielerlebnis zu zweit oder gegen den Computer. 4 MB RAM und VGA sind Pflicht, 1 – 2 Joysticks empfehlenswert. Wir präsentieren hier die Shareversion mit einem "Cup"; die Vollversion bietet 40 Rennstrecken für insgesamt 8 Cups (5 Renn- und 3 Kampf-Cups). Dort ist dann unter anderem auch

Gib Gas, Skunny!

Kaum aus dem Wilden Westen zurückgekehrt, läßt sich Nagetier Skunny auf ein skurriles Kartrennen mit den rücksichtslosesten Fahrern





DIE ENTDECKUNG

SOUNDWAVE32 A/WS

Mittwoch, 9 November 1994

"Spiele, Abenteuer, MIDI, warme, lebendige und natürliche Sounds, Techno, Klassik, Rock und jede Menge Spaß", las ich auf der Steintafel. Es mußte die neue SoundWave32 A/WS von Orchid sein.

Sie wird meinem Computer ungeahnte Klangdimensionen verleihen. Diese einmalige Kombination aus Wavetable und Synthese ist bislang einzigartig! Und mit der fantastischen DSP-Software wird Dr.N. die ganze Nacht seinen Spaß haben.



- **A/WS Wavetable Synthese**
  Die Sounkarte mit realistischen und lebendigen Sounds, die keine andere Wavetable Karte erzeugen kann! Jede SoundWave32 kann übrigens auf A/WS erweitert werden.
- **24-Bit Audio Signalprozessor (ADSP)**
  Erweitern Sie Ihre SoundWave32 per Software! Die einzige Soundkarte, die mit Ihren Ideen wachsen kann.
- **Kompatibel zu Allem**
  Software wird unterstützt unter General MIDI, SoundBlaster, Q-Sound, Windows Soundsystem 2.0, und Kombinationen daraus.
- **A/WS und Digi-Sounds gleichzeitig**
  Dank Kombo-Modes erklingen Spiele und Windows-Programme mit A/WS Wavetable und digitalen Effekten gleichzeitig!
- **DSP-Software Kit**
  Kaum zu schlagen: Digitale Effekte in Echtzeit, Spracherkennung, Diktaphon, MIDI-Sequenzer, Media Rack, Q-Sound, u.v.m.
- **SCSI-2 CD-ROM Interface (optional)**
  Mit dem schnellen SCSI-2 Interface auf der SoundWave32+ SCSI schließen Sie alle angesagten Double-bis Quad-Speed CD-ROM Laufwerke direkt an Ihre Soundkarte an.

Übrigens:
Orchid DSP-Wavetable Sound gibt's mit der GameWave32 schon ab

DM 229,-

ORCHID

Sie finden die SOUNDWAVE32 und weitere Orchid-Produkte direkt im IMM-Shop des TRONIC-Verlags:

Telefonische Bestellannahme 0 56 51/ 97 96 – 18
oder direkt per Fax 0 56 51/ 97 96 – 44

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG
TRONIC-Verlag
Postfach 1870
37258 Eschwege

Enthält Adventures of Robin Hood, Strike 2, Global Effect und Cloud Kingdoms. Empfehlenswert.
Systemanforderungen:
386SX/25, 2 MB RAM, VGA

Ravenloft

Adventure, 99,95 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Softgold
Vampir-Abenteuer im AD&D-Universum. Viel Spiel und gute Rätsel. Die CD-Version enthält deutsche Sprachausgabe.
USK-Altersempfehlung: ab 12
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Rise of the Triad

Seite 85

Ballerspiel (Shareware), Hersteller: Apogee, Muster von: CDV
Im Kampf gegen böse Gegner im langen Mantel muß man sich Level um Level durch eine labyrinthartige Stadt schießen. Übermäßig brutales Spiel à la Doom, das allerdings auch interessante Knobelaufgaben bereithält. Ein Elf-Spieler-Netzmodus wird unterstützt; die Vollversion war bei Redaktionsschluß noch nicht verfügbar.
Systemanforderungen:
386DX/40, 4 MB RAM, VGA, ca. 9,5 MB auf Festplatte

Space Federation

Strategiespiel, 99,95 DM, Hersteller: Interplay, Muster von: Bomico
Noch mal Handel und Wandel, diesmal im Weltraum. Wohin man auch schaut, nichts Neues zu entdecken. Weniger empfehlenswert.
Systemanforderungen:
386DX/25, 2 MB RAM, VGA



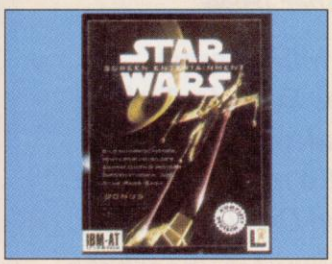
Star Crusader

Ballerspiel, 129,95 DM, Hersteller: Gametek, Muster von: FDS Software
Weltraumballerei im Wing-Commander-Stil. Allerdings läuft der Gametek-Clone der Zeit ein wenig hinterher. Nicht schlecht, aber das Original ist einfach besser.
USK-Altersempfehlung: ab 12
Systemanforderungen:
386DX/33, 2 MB RAM, VGA



Star Wars Screen Entertainment

Bildschirmschoner, 79,95 DM, Hersteller: LucasArts, Muster von: Softgold
Systemanforderungen:
386/33, 4 MB RAM



Virtuoso

Ballerspiel, 119 DM, Hersteller: Elite, Muster von: FDS Software
Ein Rockstar der Zukunft, der ewigen Belästigungen durch seine Fans müde, flieht in eine virtuelle Welt und schießt dort Monster, die ihn belästigen, über den Haufen. Der Versuch von Elite, auf den Doom-Zug aufzuspringen, ist vor allem durch eine mäßige Steuerung mißlungen. Interessant ist dagegen der Hardrock-Audiotrack.
USK-Altersempfehlung:
ab 16
Systemanforderungen:
486DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 30 MB auf Festplatte
(CD-Version: 3 MB)



Voyeur

Adventure, 129,95 DM, Hersteller: Interplay, Muster von: Bomico
Den Erotik-Thriller gab's schon auf CD-i. Im Spiel ist man dazu verdammt, die Fenster seiner Nachbarn mit der Videokamera zu beobachten, um so die dunklen Machenschaften eines Politikers aufzudecken. Nicht Fisch, nicht Fleisch.



USK-Altersfreigabe: ab 16
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA

Warcraft

Strategiespiel, 119,95 DM, Hersteller: Interplay, Muster von: Bomico
Ein Spieler befehligt eine Armee von Menschen oder Orks, die die jeweils andere Partei bekämpft. Gespielt wird gegen den Computer oder einen menschlichen Gegner. Fesselnd.
USK-Altersempfehlung: ab 12
Systemanforderungen:
386DX/20, 4 MB RAM, VGA



Wing Commander III

Seite 34

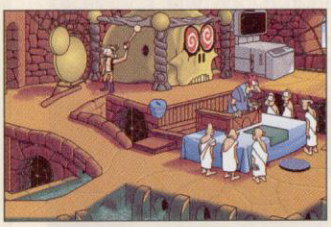
Ballerspiel, 149,95 DM, Hersteller: Origin, Muster von: FDS Software
Zigtausende Vorbesteller wurden nicht enttäuscht: Die lang erwartete Fortsetzung der Wing-Commander-Saga bietet jede Menge Action und Spannung sowie Videoanimationen, die den Namen "interaktiver Spielfilm" tatsächlich verdienen.
USK-Altersempfehlung: ab 12
Systemanforderungen:
486SX/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk



Woodruff and the Schnibble of Azimuth

Seite 80

Denk- und Knobelspiel, 119,95 DM, Hersteller: Sierra On-Line, Muster von: Bomico
Der inoffizielle Nachfolger der Goblins-Trilogie. Witzige Animationen und knackige Rätsel. Muß man gesehen *und* gehört haben.
USK-Altersempfehlung: ab 6
Systemanforderungen:
486DX/25, 4 MB RAM, SVGA, ca. 2 MB auf Festplatte



World Cup Golf

Sportsimulation, ca. 120 DM Hersteller: U.S.Gold, Muster von: Selling Points
HiRes-Golfsimulation auf 2 CDs. Dem Titelverteidiger *Links* droht keine Gefahr. Schlimmer noch: World Cup Golf hat einige ernstzunehmende Bugs.
USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung
Systemanforderungen:
386, 4 MB RAM, VGA



Zephyr

Ballerspiel, 109,95 DM, Hersteller: New World Computing, Muster von: Rushware
Im Luftkissenpanzer geht's gegen riesige Mengen von Feinden. Grafisch o.k. und technisch bemüht (VR-Headset und Cyberman werden unterstützt), bleibt das Spiel doch hinter den Erwartungen zurück.
Systemanforderungen:
486DX/66, 8 MB RAM, VGA







MC heißt der in Deutschland lebende, in Afrika geborene Künstler, der mit dem Song "Africa" die Dancefloor-Hitparaden erobern will. Die CD enthält den Song in fünf Mixes und ein Video über die Problematik der Dritte-Welt-Länder Afrikas. Abspielen kann man die CD entweder auf PCs unter Windows oder auf Apple Macintoshs. Für 19,95 DM erhält man das Werk bei: MSC, Schanzenstr. 31, 51063 Köln, Tel.: 02 21/61 46 32, Fax.: 02 21/61 49 93

MULTIMEDIA Soft
Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultriMedia** Soft Laden.

Info ✉ Info ✉ Info
Geschäfts- und Franchise-Partner
Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultriMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:
MultriMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultriMedia Soft finden Sie in:

08523 PLAUEN
Stresemann Straße 22
Tel. 03741-440779

NEU! NEU! NEU!
15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEU! NEU! NEU!
35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

NEU! NEU! NEU! Online Cafe
47441 MOERS
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenerstraße 11 Tel. 0221-5505303

52064 AACHEN
Guaitastraße 2 Tel. 0241.33199

52249 ESCHWEILER
Englerthstraße 21 Tel. 02403-15763

52349 DÜREN, Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

NEU! NEU! NEU!
56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

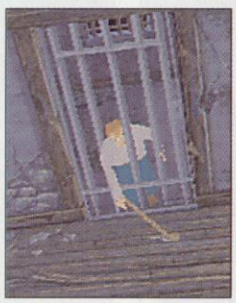
MultriMedia Soft *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

Zum dritten Mal allein im Dunkeln

Keine Frage: Infogrames setzt auf Qualität. Der dritte Teil von ALONE IN THE DARK schlägt die ersten beiden Teile in Grafik und Story um Längen.



Über das Menü kann der Held schnell und einfach komplexe Befehle empfangen



Befreiungsaktion aus dem Knast



Mit einer Gatling Gun läßt sich schon eine Menge Unfug anstellen

Immer gut für ein bißchen Mystik, so mag das Motto für die **Alone in the Dark**-Trilogie lauten. Auch im dritten Teil darf sich Held Edward Carnby mit diversen Untoten herumschlagen. Doch wie kommt es dazu?

Die Freundin des Helden, Emily Hartwood, die schon im ersten Teil für einige Hektik sorgte, ist auch im dritten Teil Auslöser für allerlei Abenteuer. Sie hat sich nämlich als Scriptgirl bei der Filmproduktion Hill Century einschreiben lassen. Ihr erstes Projekt ist der Western "Lone Ranger", der in der Geisterstadt Slaughter Gulch gedreht werden soll.

Ein vielversprechendes Unternehmen, nur hat die Geschichte einen Haken: Die Örtlichkeit liegt mitten in der Mojave-Wüste, und das ist eigentlich Indianergebiet. Indianer, Medizinmann, Zauber, Weiß gegen Rot – erfahrene Carnby-Fans wissen sofort, wo's lang geht!

Doch noch sitzt Edward (nennen wir ihn Eddie-Baby – frei nach John Cleese) in seinem Büro und ahnt nichts von den Ereignissen in Slaughter Gulch. Erst als fünf Meilen von Slaughter Gulch entfernt ein halbtotes Pferd entdeckt wird, kommt die Sache ins Rollen. Schließlich stehen auf dem Sattel zwei folgenschwere Worte: "Holt Carnby". Dieser Aufforderung muß Eddie-Baby ja folgen, schließlich geht es um die Rettung einer schönen Frau.

Kaum in der Geisterstadt angekommen, macht er seine ersten Erfahrungen mit den Bewohnern. Der einzige Zugang zur Stadt, eine Brücke, wird ihm erst mal in Einzel-

Bunt auf weiß

Alone in the Dark III kommt nicht nur als Spiel, sondern auch als Comic – genau wie seine Vorgänger, die mittlerweile ebenfalls als Bildergeschichten verlegt wurden. Auch die Lovecraft-Krimis "Shadow of the Comet" (der seinerseits die Grundlage für ein PC-Spiel von Infogrames lieferte) und "Prisoners of Ice" werden vom gleichen Verlag angeboten. Der letztgenannte Titel ist übrigens der Stoff, aus dem das nächste Infogrames-Game gestrickt wird; noch in diesem Jahr soll es in den Handel kommen.
Alle Comics wurden von Suerte gezeichnet, und für den Text ist Edward Carnby (bei dem Namen klingelt's doch) verantwortlich. Die Basisgeschichte lieferte eine Erzählung von Hubert Chardot.

Wie alles begann

Im Dezember 1992 schlug **Alone in the Dark** wie eine Bombe in die PC-Szene ein. Auf Rechnern der Klasse 286/16 MHz stieß Edward Carnby auf seine ersten Untoten – und das mit einer Idee, die auch heute noch unkopiert ist.
Tatsächlich marschierte der Held schon damals durch eine Pseudo-Virtual-Reality-Welt. Diese Welt bestand aus Derceto, einem Spukschloß, das die gute Emily (in Teil III gibt's ein Wiedersehen) geerbt hatte. Viele Geheimnisse und ein ganzer Haufen von Zombies erforderten das gesamte Geschick der Spieler. Im Frühjahr 1994 kam Teil II auf den Markt und brachte noch mehr Mystik auf den Plan. Die Entführung eines kleinen Mädchens machte Carnby erneut mobil. Auf einem verwunschenen Anwesen begann das Abenteuer, und es endete auf einem Geisterschiff. Unendlich schien die Reihe der Gegner. Zombies und verweste Piraten mußten dutzendweise zum zweiten Mal um die Ecke gebracht werden. Leider gibt es im Spiel ein paar unbeabsichtigten Gemeinheiten, die ein wenig am Spielspaß knabberten.



Carnby schlüpft durch Zauberei in die Rolle des Pumas

Erst denken, dann schießen

Was auch den dritten Teil von **Alone in the Dark** besonders interessant macht, ist die Mischung aus klassischem Adventure und Shoot'em Up. Oder anders ausgedrückt: Reaktion wechselt mit Knobelei, und ein gezielter Schuß oder ein mutiger Tritt helfen zwar gegen die meisten Untoten, aber wenn es um merkwürdige Symbole auf dem Fußboden geht, ist echte Denkarbeit angesagt. Bei manchen Rätseln geht es so richtig zur Sache; viel Arbeit wartet auf die grauen Zellen.

Ich empfehle ein uneingeschränktes Abtauchen in die Geisterstadt Slaughter Gulch, die locker für mindestens 40 Stunden Spielspaß sorgen kann, zumal es keine unfreiwilligen Gemeinheiten wie im zweiten Teil der Saga gibt.

Marcus

teilen präsentiert – die Folge einer spektakulären Begegnung mit einer Dynamitstange.

Spätestens zu diesem Zeitpunkt hat Carnby böse Vorahnungen. Bewaffnet mit einer 38er Special marschiert er in den Saloon – seine einzige Chance. Ein paar Gegenstände einsammeln und am Büffelschädel das richtige Horn verdrehen, das bringt ihn in den städtischen Untergrund. Nach diversen Tricksereien landet er im Gefängnis und hat seine Schwierigkeiten mit magischen Symbolen. Zwischendurch darf er sich mit Untoten duellieren und prügeln. Der Vorteil dieser Aktion: Eine Winchester wandert in seinen Besitz. Jetzt kann er so richtig aufdrehen und den Untoten Kugeln zwischen die nackten Rippen ballern.

Der Höhepunkt ist erreicht, als sich unser Held mit Indianerzauber in einen Puma verwandeln darf. Bis zu diesem Zeitpunkt hat sich der Nebel um die Geschichte zumindest so weit gelichtet, daß Edward weiß, was mit Slaughter Gulch los ist, und wer etwas gegen die Dreharbeiten hat.

Ein Hauch von VR

Technisch gewinnt "Alone 3" wieder durch einen Hauch von Virtual Reality. Man steuert den Helden durch eine dreidimensionale Welt, die aus verschiedenen Kamerapositionen gezeigt wird. Die Programmierer ließen sich dabei nicht auf Experimente ein und übernahmen die Highlights der ersten beiden Teile, zum Beispiel die gezeichneten Hintergrundgrafiken, die es schon im ersten Teil gab, sowie Animationen und Bewegungsfreiheiten, wie sie der zweite Teil beisteuerte. Trotzdem wurde natürlich alles gründlich überarbeitet und den verbesserten Möglichkeiten neuer Rechnergenerationen angepaßt.



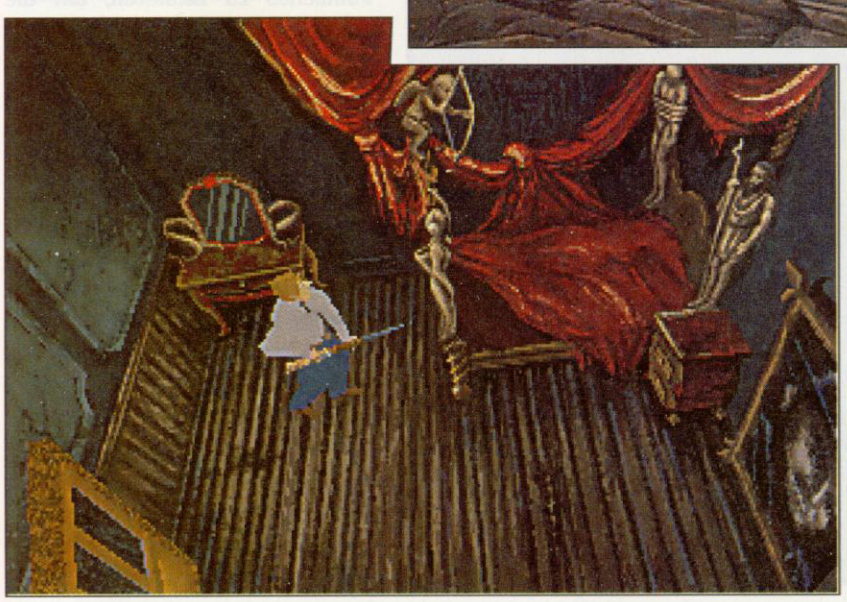
Schlechte Karten für den Helden: Da sind ein paar Kanonen zu viel im Spiel



Wer bereits Erfahrungen mit den ersten beiden Teilen hat, dem macht die Steuerung im dritten Teil keine Probleme. Aber auch Neulinge werden spätestens nach ein paar Übungen (Neustarts) den Bogen raus haben und von der Bedienung überzeugt sein, die trotz umfangreicher Bewegungs- und Aktionsabläufe mit sehr wenigen Steuertasten auskommt.

Dazu gibt es noch Sprachausgabe (sehr gute Stimmen!) und einen Super-Soundtrack, der so richtig zum Gruselwestern paßt. Man kann ihn ruhig durch das ganze Spiel hindurch laufen lassen, ohne daß er jemals auf die Nerven geht. Und das ist ja nicht gerade Standard bei Adventures. ❑

cus



Carnby hat sich der Kleiderordnung angepaßt

Allzeit bereit: Carnby erkundet die Örtlichkeiten mit äußerster Vorsicht

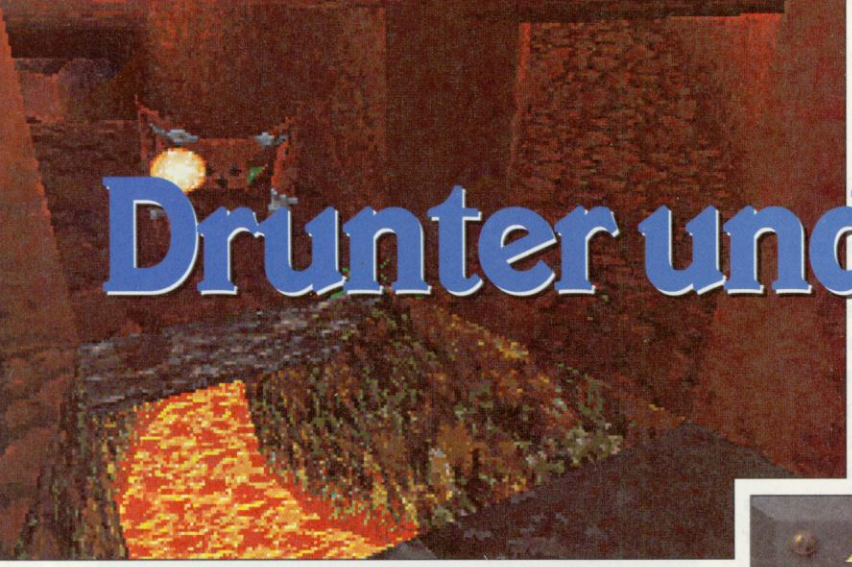
Alone in the Dark 3

Wertung: ★★

Grafik:	Sound:
★	★★

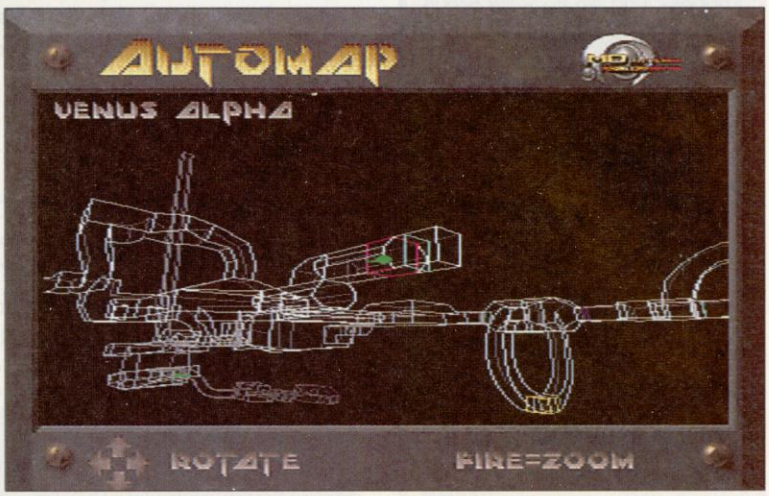
Der bisher spannendste Teil der Trilogie. Aufwendige Technik bringt einen Hauch von Virtual Reality

Drunter und Drüber im

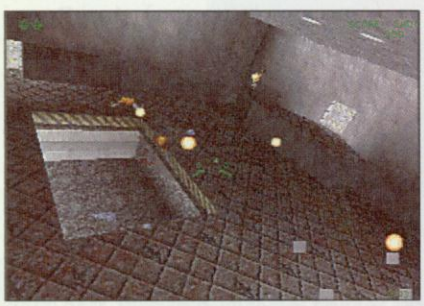


Sind wir schon am Roten Meer?

Hier schaut man nach, ob man noch ganz richtig ist



Während herkömmliche 3D-Ballerspiele nur scheinbar auf mehreren Ebenen spielen, spendiert Interplay mit DESCENT tatsächlich auch übereinanderliegende Räumlichkeiten. Das fertige Spiel gab's zwar nicht mehr rechtzeitig vor Redaktionsschluß, aber eine Shareversion ist bereits vorhanden.



Glühwürmchen nach der Kreuzung mit einer Taschenlampe

Irgendwann in ferner Zukunft werden auf dem Planeten Pluto menschliche Geiseln gefangengehalten, die es zu befreien gilt, und ... -Nein, den Schnarchzapfen von Hintergrund-Story kann man sich wirklich schenken! Nicht so das Spiel: Die Programmiergruppe Parallax Software hat sich für Interplay tüchtig ins Zeug gelegt. Geschickt wurden bewährte Ideen kräftig umgerührt - so lassen sich unschwer Elemente aus Games wie Cyberia oder Doom wiedererkennen -, und trotzdem wird eine ganze Menge Neues geboten.

Lobenswert ist zum Beispiel, daß auf die blutrünstigen Szenen der Genre-Verwandtschaft verzichtet wird. Statt dessen sind die Angreifer Robotsonden, die hier mit Hilfe des eigenen Schiffs zerblastert werden. Nebenbei gilt es, Bildschirme und Ähnliches zu zerstören, um die feindliche Logistik gehörig durcheinanderzubringen.

Weil das Leben ein ewiges Auf und Ab ist, verbergen sich Widersacher, Bonuswaffen, Energie- und Munitionsauffrischer nicht nur ebenerdig, sondern auch in höher- und tiefergelegenen Ebenen. Um nicht wie einst Luis Trenker durchs Gebirge zu kraxeln, werden alle 30 Levels fliegend abgeräumt. Der eingesetzte Gleiter ist in jeder Beziehung flexibler als menschliche Körper. So dreht sich das Ding auf Wunsch um bis zu 360 Grad in alle Richtungen, und aus allen Perspektiven kann mit den Schiffslasern oder unterwegs zu findenden Zu-

Dreh dich ruhig um

Descent ist schon etwas ganz Besonderes. Während auf den ersten Blick alles an hinlänglich bekannte Vorbilder erinnert, offenbaren sich im Laufe des Spiels doch eine Reihe imposanter Neuerungen.

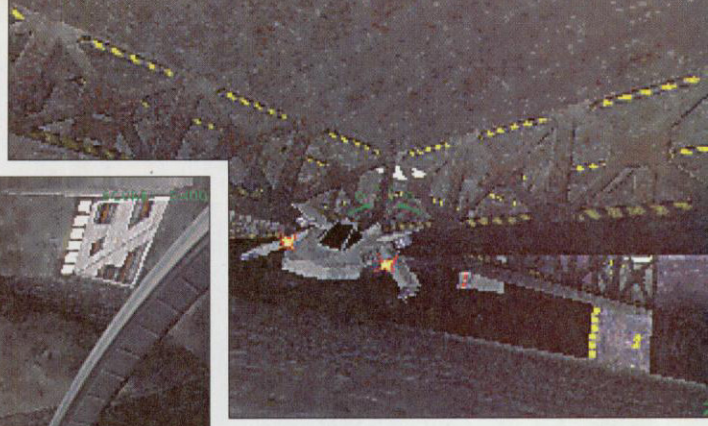
Los geht's mit der dreidimensionalen Darstellung. Erstmals in einem Spiel dieser Art gibt es tatsächlich – und nicht nur scheinbar – Oben und Unten sowie Drunter und Drüber. Und das gilt nicht nur für das Game selbst, sondern auch für die selbstgenerierenden Levelkarten.

Die Steuerung mag zunächst einen überaus komplizierten Eindruck machen, aber sie öffnet auch bisher ungekannte Freiheiten der Bewegung. Volle Drehungen in jede beliebige Richtung sind noch lange nicht alltäglich, und bei Descent kann man sogar während der aufwendigsten Manöver noch gezielt ballern.

Angesichts der Mehrspieleroptionen und der wirklich gelungenen Aufzeichnungsfunktion könnte ich endgültig ins Schwärmen kommen – vor allem, weil das komplette Produkt ja noch einiges mehr bieten soll. Schade ist es deshalb, daß die Qualität des Sounds ein wenig hinter den anderen Vorzügen zurücksteht. Weder Musik noch Soundeffekte und erst recht nicht die Sprachausgabe können mir besonders gefallen.

Andererseits: Man kann nicht alles haben. In Sachen Dauerspaß gibt es reichlich Ausgleich für kleine Unebenheiten! Dafür steht nicht nur mein Wort, denn die Shareversion zum Selbstprobieren findet Ihr auf der Heft-CD. *Klaus*

All



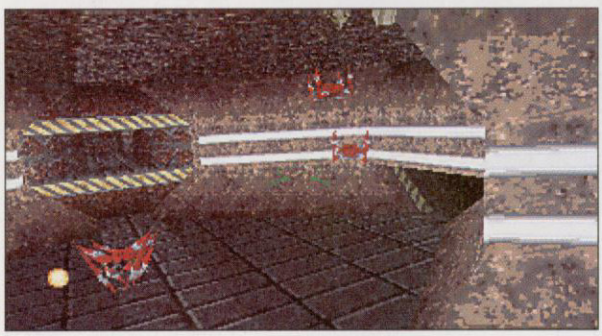
So ruhig bleibt der Gegner nicht lange



... ist er dennoch verwundbar – und tschüß!



Wenngleich der hier etwas wabbelig aussieht ...



Krebse nach einem Sonnenbad?

Replay

Damit man sich immer wieder an den eigenen Heldentaten ergötzen kann, bietet auch Descent eine Aufzeichnungsfunktion. Man drückt die Taste <F5>, und schon wird der eigene Gleiter von einem virtuellen Kamerateam verfolgt. Ebenfalls mit <F5> werden die Dreharbeiten an beliebiger Stelle wieder abgebrochen, und der Film wird gespeichert. Später kann man ihn wie das eingebaute Spieldemo jederzeit wieder laufen lassen, die eigenen Fehler analysieren oder bei Freunden mit den erzielten Erfolgen prahlen.

satzwaffen sowie Raketen geschossen werden. Oder es wird mal eben ein kleines Bömbchen liegengelassen – als nette Überraschung für die Gegner, die von hinten kommen.

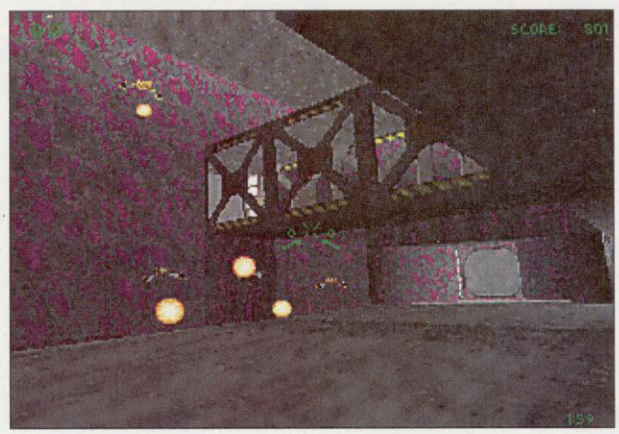
In jedem Level ist es das Ziel, den Schlüssel zu einem schwer bewachten Geheimraum zu finden. Hat man ihn erreicht und die Maschine zerstört, die dort versteckt ist, bleibt nur wenig Zeit, bevor der gesamte Level in die Luft fliegt. Vorher muß also auch noch der Ausgang erreicht werden, sonst ist die Mission in letzter Sekunde gescheitert.

Wer nicht Kutscher heißt und somit den Weg nicht kennt, wirft einen Blick auf die Levelkarte. Die stellt die Umgebung dreidimensional dar und kann nach Belieben gedreht, gewendet oder sogar gezoomt werden. Trotzdem besteht die Gefahr, daß man sich verirrt, denn das Gewirr der über- und untereinanderliegenden Gänge wird mit zunehmender Erfassung in der selbstgenerierenden Karte erst recht unübersichtlich. Oft fliegt man im Kreis, ohne daß man sich dessen bewußt ist. Kleine Faustregel für Anfänger: Dort, wo keine Gegner mehr sind, war man schon!

Wirklich vielversprechend ist der Mehrspielermodus. Es kann entweder auf per Modem/Nullmodemkabel verbundenen Rechnern oder im Netzwerk gespielt werden. Eigentlich sind es sogar mehrere Modi, denn die endgültige Version soll vier verschiedene Szenarien bieten – zum Beispiel eine, bei der mehrere Teams gegeneinander antreten, die ihrerseits jeweils aus mehreren Spielern bestehen. Und dabei ist sogar an die Verständigung untereinander gedacht: Per Tastatur tippt man einfach eine Nachricht, und sie wird an die gewünschten Mitspieler geschickt. In puncto Sound und Grafik hätte zwar ein wenig mehr drin sein können, aber regelrecht enttäuscht wird man auch nicht. Leider war es nicht möglich, Interplay Genaueres über die Unterschiede zwischen Shareversion und Vollprodukt aus der Nase zu ziehen, und so ist das Game vielleicht noch für die eine oder andere Überraschung gut. ❑

kate

Über sieben Brücken mußt Du fliegen



Descent

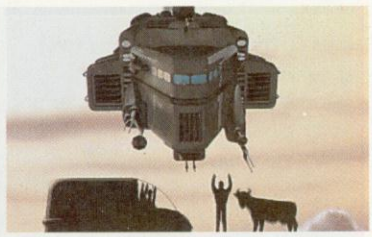
Wertung: ★★

Grafik:	Sound:
★	★

Descent haut das stärkste Alien aus dem Raumschiff. Klasse, Interplay!



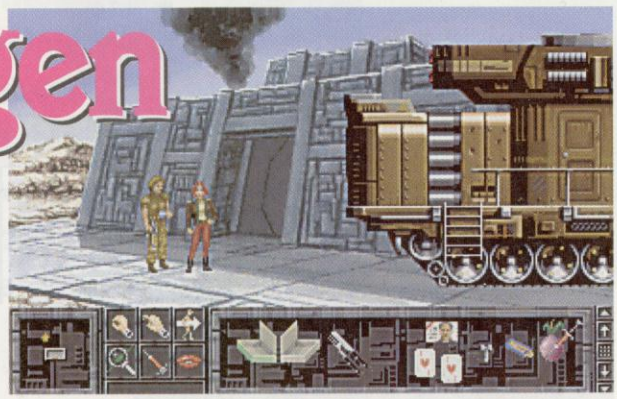
Rund ein Jahr nach der Veröffentlichung von 'Innocent Until Caught' steht der Nachfolger auf der Matte: GUILTY spinnt die Story weiter.



Den Robo gab's schon im ersten Teil

Leider verloren, Jack, die galaktische Polizei hat dich am Wickel!

Schon wieder gefangen



Weg mit dem Typ, ran an den Tank!

Wir schreiben das 22. Jahrhundert: Jack T. Ladd ist gerade bei seiner Lieblingsbeschäftigung – er zieht anderen Leuten das Fell über die Ohren –, als er recht unsanft unterbrochen wird. Wieder einmal hat ihn die intergalaktische Polizei am Schlafittchen. Und diesmal stehen die Chancen nicht sehr gut, denn Polizistin Ysanne Andropath zeigt sich äußerst unnachgiebig, wenn es sich wie bei Jack um Wiederholungstäter handelt. Mit sich handeln läßt sie jedenfalls nicht und locht Ladd kurzerhand in einer tristen Zelle an Bord ihres Kreuzers ein, um ihn seiner gerechten Bestrafung zuzuführen. Doch Jack wäre nicht Jack, wenn er sich das so einfach gefallen lassen würde.

Jetzt steigt der Spieler ins Geschehen ein. Er muß sich entscheiden, ob er Ysanne oder Jack als Spielfigur wählt. Beide gehen selbstverständlich ihren eigenen Weg. Übernimmt man Jacks Rolle, muß man alles mögliche versuchen, um Ysanne Knüppel zwischen die Beine zu werfen. Fällt die Wahl dagegen auf Ysannes Part, landet man wegen akuten Spritmangels auf dem nächstbesten Planeten und muß dort den nötigen Treibstoff ergattern. Nebenbei erfährt die Heldin, daß Außerirdische den Planeten heimgesucht haben und gegen die intergalaktische Föderation kämpfen. Sie haben bereits an den verschiedensten Orten des Sternensystems ihre Vorposten errichtet, und guter Rat ist teuer. Welchen Part der Spieler auch übernimmt, das Ziel ist sonnenklar. Der Kampf gegen die Außerirdischen muß aufgenommen und siegreich zu Ende geführt werden. Dabei sind über hundert verschiedene Szenarien zu bewältigen. Reichlich Puzzles und knifflige Rätsel sind meist erst beim zweiten oder dritten Versuch zu lösen.

Als Hilfe gibt's umfangreiche Optionen. Spielgeschwindigkeit, Textanzeige, Musik- und Soundeffekte, Joystick, Maustasten und -bewegung – alles kann nach den eigenen Wünschen eingestellt werden. Und die Steuerung ist einfach zu handhaben: Man zeigt mit der Maus auf beliebige Objekte und bekommt deren Bedeutung angezeigt. Mit der linken Maustaste wählt man eine Tätigkeit, mit der rechten setzt man sie in Gang. Trotzdem ist es sogar bei feinster Einstellung der Maus gelegentlich ein wenig problematisch, den gewünschten Punkt zu treffen.

Etwas unangenehm fällt außerdem auf, daß Guilty trotz CD auf der Festplatte rund 19 MB beansprucht und beim Start sogar mit einer lästigen Handbuchabfrage quält. ❑

vb

Serientäter

Das Thema dieses Grafik-Adventures ist einfach und doch humorvoll aufbereitet. Kleinere Anleihen beim großen Sierra-Hit *Space Quest* sind durchaus erkennbar, gehen aber auch in Ordnung. Die Machart des Games ist allerdings nicht mehr ganz zeitgemäß. Es gibt "nur" VGA-Auflösung, dafür sind die Animationen mit sehr viel Liebe gezeichnet. Der Sound ist Geschmackssache, mir ist er ein wenig zu dudelig, aber er paßt sich den unterschiedlichen Geschehnissen an.

Für einen dauerhaften Serienhit im Stil der *Space-Quest*-Saga erscheint mir das Ganze ein wenig zu dünn. Wenn ein dritter Teil folgen soll, dann müssen Grafik, Steuerung und das Gameplay auf jeden Fall überarbeitet und auf den neuesten Stand (SVGA etc.) gebracht werden.

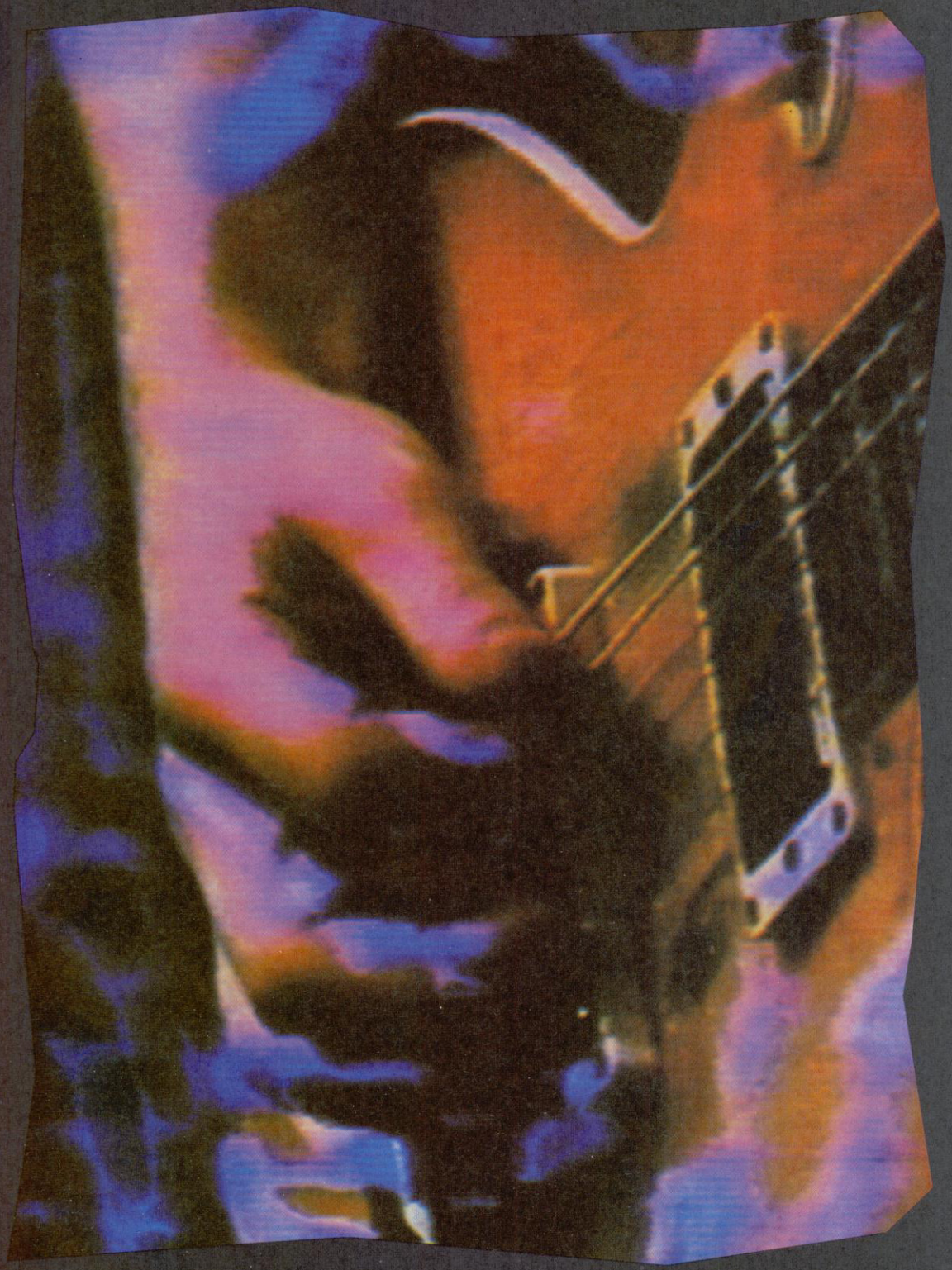
Vera

Guilty

Wertung:

Grafik:	Sound:

Technisch nicht ganz auf der Höhe, wartet hier trotzdem ein kurzweiliges Adventure, das man sich getrost ansehen kann



Willkommen im Club



Das ganze Spektrum der Jahre '68 und '69. Original-Einspielungen aus den ersten legendären Beat-Club-Sendungen lassen einen das Club-Fieber spüren.

Beat-Club '68
Kat.-Nr. 76896-40025-2
DM 79,95*
*unverbindl. Preisempf.



Keine Band, die nicht liebendgern im Beat-Club auftrat. Die Stars der frühen 70er – Musikvideos, Charts, Disco- und Biografien und Background satt.

Beat-Club '70
Kat.-Nr. 76896-40133-2
DM 79,95*
*unverbindl. Preisempf.

CD-ROM

Heye ■ Partner

The Red Balloon is a registered trademark of Telemedia GmbH

THE RED BALLOON™

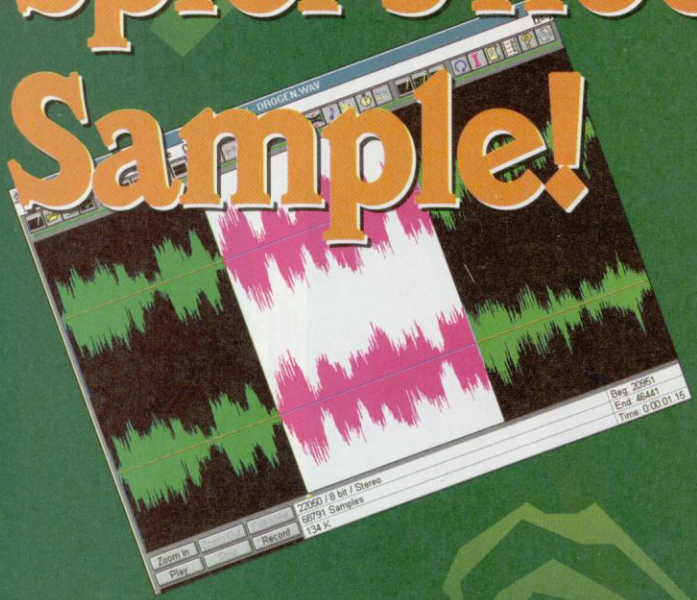
Aktiv-CD statt Matt-Scheibe

Wenn die Stars der späten 68er und frühen 70er Jahre auf diesen CD-ROMs rocken, wird der BEAT-CLUB lebendig. Diese Scheiben sind zugleich Zeitgeist-Dokumentationen und musikalische Leckerbissen.

Im Vertrieb der
BMG INTERACTIVE Entertainment

Spiel's noch einmal, Sample!





Gesucht wird: Alles was sich mit dem Mikrofon einfangen läßt. Genauer gesagt: Wir wollen den **Sound des Jahres**. Und wir hoffen, daß er sich bereits irgendwo in den Tiefen Eurer Festplatten verbirgt! Einfach ausgedrückt: Jede Soundkarte ermöglicht nicht nur die Wiedergabe, sondern auch die Aufnahme von Klängen und Musik. Man stöpselt einfach ein Mikro in den dafür vorgesehenen Anschluß, startet ein entsprechendes Programm, und schon ist das elektronische Tonbandgerät aufnahmebereit. Zwar gibt es jede Menge vorgefertigter Klangereignisse, die in Form von Dateien in unterschiedlichen Formaten erworben werden können, aber doppelt so schön ist es, selbst entsprechende Sounds zu "sampeln". Wer es noch nicht gemacht hat, sollte es ruhig einmal ausprobieren. Und die besten Ergebnisse schickt Ihr uns dann einfach zu. Wir hören sie an und entscheiden, welches uns am besten gefällt. Als Lohn für Eure Mühe bedenken wir die Schöpfer der gelungensten Sounds mit wertvollen Preisen, die uns die Firma **Orchid Technology** freundlicherweise zur Verfügung gestellt hat.





Zu haben sind:

1 SoundWave SCSI Kit
1 SoundWave 32 Pro
3 Wavebooster2

Einige Dinge gilt es zu beachten:

1) Die eingesandten Samples müssen von Euch selbst produziert werden. Teile von kommerziellen Veröffentlichungen (Songs, Werbung, etc.) können wir leider nicht berücksichtigen.

2) Schickt uns Eure Schöpfungen entweder im WAVE-Format (.WAV) oder als VOC-Files (*.VOC) per Diskette.*

3) Die Diskette(n) sendet Ihr bis zum 15. 3. 1995 (Datum des Poststempels) an den

Tronic Verlag
Redaktion PC Spiel
Kennwort "Sample"
Bremerstr. 10a
37269 Eschwege

4) Mitarbeiter des Tronic-Verlags und deren Angehörige dürfen leider nicht mitsampeln, und der Rechtsweg bleibt ausgeschlossen.

Na, dann kann's ja losgehen. Ran an die Mikrofone, Sampler auf "On" und frisch ans Werk ...

Ihr müßt nicht meilenweit für Eure PC Spiel gehen ...

... wir bringen sie Euch nach Hause!



Jeden Monat Tips, Tricks und Infos kostengünstiger als beim Einzelkauf und früher als am Kiosk!



Benutzt die Bestellkarte im Heft oder sendet uns ein Fax: 05651/9796-44.

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

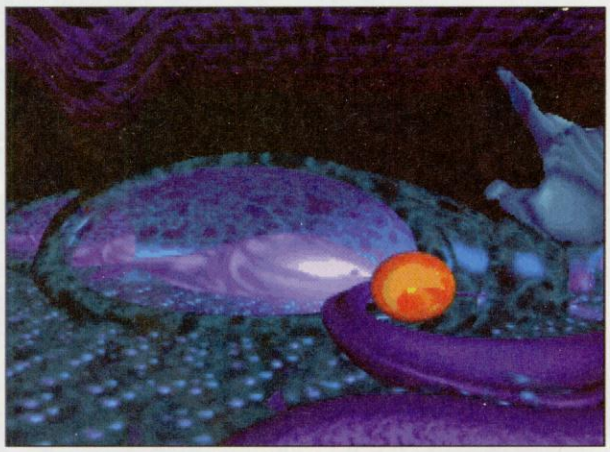
PC Spiel
erscheint imTRONIC-Verlag,
Postfach 1870, D-37258 Eschwege,
Tel. 0 56 51 / 929-0, Fax 0 56 51 / 929-144

Rückkehr des Space-Gnoms



Zum Shoppen nach Venusia

Mit dem Slogan "Ata-Ata-Hoglu-Hulu" erstürmte Captain Blood vor knapp 10 Jahren die Herzen der C64-Besitzer. Jetzt ist der psychedelische Kauz wieder unterwegs.



Die "fischige" Transporterstation der Ark

Am Anfang war Bob Morlock. Die seltsame Persönlichkeit ist – wie jeder weiß – das älteste bekannte Lebewesen im Universum und hat als kreativer Nexus schon fast alles ausprobiert. Er war Rocksänger, Maler, Artist, Erfinder, Abenteurer, und nun ist er Inhaber und oberster Boß der Kanary-Coorporation. Nach der Gründung vor 200.000 Jahren hat sich das Unternehmen auf Klonung spezialisiert und alle Angestellten selbst produziert. Mittlerweile arbeitet der Laden so effektiv, daß die Kosten für eine Klonung unter Null liegen.

Die unglaublichen Gewinne, die sich aus dieser finanztechnisch einzigartigen Situation ergeben, werden größtenteils dafür aufgewendet, um Bob Morlock in einem speziellen Überlebensbunker am Leben zu erhalten.

Wer wie Bob alles erreicht und alles gesehen hat, der wird auf die alten Tage leicht merkwürdig. Mit der Erfindung des tragbaren schwarzen Lochs wurden Zeitreisen möglich. Und nachdem irgendein Wissenschaftler ausgerechnet hatte, daß das Erleben des Urknalls einer emotionalen Schockwelle von 1.976.574,33 gleichzeitigen Orgasmen gleichkäme, hat der senile Großmogul endlich den Zielort für seinen letzten Trip gefunden: zurück an den Anfang des Universums, die Lightshow ansehen und dann sterben.

Was noch fehlt, ist ein Pilot, der ihn hinbringt. Wer sollte dafür besser geeignet sein, als der gute alte Blood, der mittlerweile in den Rang eines Commanders aufgestiegen ist. Man darf sicher sein, daß es bei Commander Blood alles andere als ernst zugeht.

Crazy Cosmos

Um es vorwegzunehmen: Die Puzzles sind zwar der Handlung entsprechend verrückt, bieten jedoch im Prinzip wenig Neues. Alles funktioniert nach einem Schema wie dem folgenden: Der Roboter auf Planet X verrät erst die Koordinaten von Planet Z, wenn man ihm eine Batterie aus dem Sonnensystem Y besorgt hat.

Aber sonst ist bei Blood alles anders als in anderen Spielen. Wenn anderswo die Raumschiffe immer noch aussehen wie eine F16 oder die altbekannte Star-Trek-Brücke, mutet Bloods Ark-Raumschiff wie eine italienische Wohnlandschaft an. Statt Shuttles oder Beamern gibt es die bereits erwähnten Space-Delphine. Und wo normalerweise die Funkstation untergebracht ist, hat der Ark-Kommandostand ein Telefon. ❑

tom

Skurrile Weltraumfahrt

A und O des Spielspaßes sind die komplett verrückten Kulissen und die Begegnungen mit allerlei merkwürdigen Lebewesen, die man während der Reise trifft. Alle Register der Grafikkunst wurden dabei gezogen. Izzwalito ist zum Beispiel ein kleines Männchen mit langem Rüssel und großem Hunger. Er sieht so aus, als wäre er aus einer psychedelischen Variante der Muppet-Show ausgebrochen. Die Scutts, eine Rasse von militärischen Robotern mit Mantas im Him, oder der Metzgermeister vom Planeten Moskito sind gerenderte Robot-Kunstwerke, und gelegentlich trifft man sogar verkleidete Schauspieler.

Auch die Untermalung durch einen hervorragenden Soundtrack stimmt. Fans von Douglas Adams' Werken und ähnlicher Literatur können sich so für das Spiel begeistern, daß sie darüber leicht vergessen, wie wenig Gameplay das ganze doch hat. So ist Commander Blood eher eine Empfehlung für die Freunde von Musikvideos und abgedrehter Science-fiction oder für Nostalgiker, die immer noch den guten alten Homecomputerzeiten hinterherhängen. *tom*

Commander Blood

Wertung: ★

Grafik:	Sound:
★	★ ★

Das Game schwimmt gegen den Strom und ist gerade deswegen toll



Beim freundlichen Metzger und Druiden auf dem Planeten um die Ecke

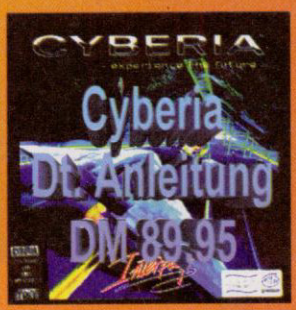
JES Multimedia

Bestelltelefon
07191 / 96 02 96

Bestellfax
07191 / 96 02 98

Auch in BTX: Ehmann CD-ROM#











Earthsiege
Dt. Version, CD
DM 84,95



FIFA Soccer
CD od. Disk
DM 69,95



Wacky Wheels
Dt. Anl., CD
DM 69,95



System Shock
Dt. Version, CD
DM 84,95



Kyrandia 3
Dt. Version, CD
DM 79,95



Master of Magic*
Dt.Version, Disk od. CD
DM 89,95



Inferno
Dt. Version, CD
DM 99,95



Hell
Dt. Version
DM 84,95



US Navy Fighter
Dt. Version CD DM 89,95
Eng.Version DM 79,95

Top Hits am laufenden Band

Aces of the Deep	CD od. Disk, DV	DM 84,95
Across the Rhine*	CD, DV	DM 89,95
Aladdin	Disk, DA	DM 69,95
Alone in the Dark 2	CD, DV	DM 69,95
Alone in the Dark 1	CD, DV	DM 49,95
Black Hawk	Disk, DV	DM 69,95
Cannon Fodder 2	Disk, DA	DM 69,95
Chartbreaker*	Disk, DV	DM 69,95
Colonization	Disk, DV	DM 89,95
Colonization & Civilization	CD, DV	DM 89,95
Command & Conquer*	CD, DA	DM 84,95
Creature Shock	CD, DV	DM 89,95
Dark Forces*	CD, DA	DM 99,95
Das schwarze Auge 2	Disk od. CD, DV	DM 74,95
Das schwarze Auge 2 Speech	Disk, DV	DM 39,95
Descent*	CD, DA	DM 84,95
DOOM I & II Utilities	CD, EV	DM 39,95
Dune 2	CD, DV	DM 39,95
Flight of the Amazon Queen*	Disk od. CD, DV	DM 69,95
Frontier - First Encounters (Elite 3)*	Disk od. CD, DV	DM 79,95
Hammer of the Gods*	CD, EV	DM 89,95
Hattrick*	Disk od. CD, DV	DM 89,95
Hokum KA-50*	Disk, DA	DM 79,95
Incredible toons*	CD, DA	DM 69,95
Jungle Strike*	Disk, EV	DM 74,95
Kings Quest 7	CD, DV	DM 89,95
Little Big Adventure	CD, DV	DM 89,95
Lothar Matthäus Super Soccer	Disk, DV	DM 69,95
Mad News*	CD, DV	DM 89,95
Magic Carpet	CD, DV	DM 89,95
Marco Polo*	CD, DA	DM 69,95
Nascar Racing	Disk od. CD, DA	DM 74,95
Noctropolis	CD, DV	DM 89,95
Novastorm	CD, DV	DM 99,95
Otto Rehagels World of Soccer	Disk od. CD, DV	DM 69,95
Panzer General*	Disk od. CD, DA	DM 79,95
Phantasmagoria*	CD, DV	DM 99,95
Pinball Illussions*	CD, DA	DM 79,95
Project Paradise*	CD, DA	DM 69,95
Renegade - Battle for Jacobs Star*	CD, DA	DM 79,95
Sim City 2000	CD, DV	DM 89,95
Star Trek - The next Generation*	CD, DV	DM 99,95
The lost Eden*	CD, DA	DM 89,95
Transport Tycoon	CD, DV	DM 89,95
USS Ticonderoga*	CD, DA	DM 79,95
Vollgas (Full Throttle)*	CD, DV	DM 99,95
Wacky Wheels	CD, DA	DM 69,95
Wings of Glory	CD, DV	DM 69,95
Warcraft	Disk od. CD, DA	DM 79,95







Zubehör + Erotik CD'S

Gravis Analog Pro	DM 69,90
Gravis Phoenix	DM 249,--
Gravis Game Pad	DM 44,99
CH Flightstick Pro	DM 159,90
CH Virtual Pilot	DM 189,95
Logitech Wingman Extreme	DM 99,95
Busen Extra No. 1 - 2	je DM 59,95
Pixels of Passion Vol. 1 - 3	je DM 49,95
Night Light Vol. 1	DM 39,95
Blue Eyes Vol.1	DM 39,95
Hot Summer Girls	DM 34,95

Endlich lieferbar:

TV-Blaster

Machen Sie Ihren Fernseher zum VGA Monitor

Der TV-Blaster wandelt die VGA - Signale Ihres Computers in das Fernsehformat um, mit dem ein Fernseher oder Videorecorder gespeißt werden kann. Und das mit einer Auflösung von bis zu 640 x 480 Punkten mit 16,8 Mio Farben. So werden Computerspiele mit einem großen Fernseher erst zum richtigen Erlebnis. Gleichzeitig können Sie Ihre besten Spielsequenzen mit einem Videorecorder mitschneiden.

Anschluß mit Scart, S-VHS oder Cinch

interne 8-Bit ISA Karte
DM 299,--

externe TV-Blaster Box
DM 399,--

JES DEPOT:

BICABO COMPUTERSPIELE
Steinheimer Vorstadt 24
63456 Hanau/Steinheim
Tel: 06181 / 63032

Preise im Depot weichen ab

Erotik CD's nur gegen Altersnachweis mit * gekennzeichnete Titel waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Händleranfragen erwünscht. Alle Angebote freibleibend

Ausschneiden und an:
J E S - Multimedia, Eugen-Adolff-Str.120, 71522 Backnang

Bestellung Bitte liefern Sie mir:

Titel	Preis

Versandkosten DM 6,50
ab DM 150,-- frei

- Nachnahme: + 3,50 DM
- Vorkasse

Name, Vorname: _____

Strasse: _____

PLZ, Ort: _____



Man nehme: viel Cartoon, jede Menge Humor und ein wenig Zeit-Kreuzworträtsel, bringe das ganze kräftig in Bewegung und würze mit einer guten Sprachausgabe – so ungefähr muß das Rezept für WOODRUFF aussehen.

Was heißt hier Schnibble?





Wenn Woodruff auf den Gong draufhaut, findet's der Totenkopf zu laut

Ganz frisch segelte buchstäblich in der allerletzten Sekunde noch ein Spiel in die Redaktion, auf das schon länger gewartet wird. Hinter dem nahezu unaussprechlichen Namen **Woodruff and the Schnibble of Azimuth** verbirgt sich der Nachfolger der Goblins-Trilogie aus dem Hause Sierra.

Aus Furcht vor dem großen Atomkrieg haben sich die Menschen unter die Erde begeben. Nachdem sie Jahrzehnte im Untergrund verbracht haben, kehren sie eines Tages an die Oberfläche zurück. Doch dort ist nichts mehr so, wie es einmal war. Eine neue Rasse hat sich angesiedelt, und die ist zur Abwechslung einmal besonders friedlich.

Doch es nützt nichts: Bosheit und Niedertracht lassen sich einfach nicht ausrotten. Einige böse Menschen haben die Macht an sich gerissen und den Rat der Sieben Boozooks vertrieben, der die Welt bis dahin friedlich regiert hat. Unter den Oberschurken ist Overlord, der ein fieses Regiment auf der Erde führt und die friedlichen Boozooks total unterdrückt.

Ein Gnom mit Ringelschwanz und -nase



Drei "i"

Wer Woodruffs ältere Vettern nicht kennt, hat auch was verpaßt! Die Ära der Goblins brach 1992 an, als ein böser Zauberer dem König den Verstand klaute und drei wackere Goblin-Untertanen sich in insgesamt 28 Levels auf die Suche nach dem wertvollen Diebesgut machten. Just ein Jahr später traf es den königlichen Sohn, der urplötzlich von der Bildfläche verschwand. Diesmal wurden Winkle und Twinkle, zwei hemmungslos dumme Zeitgenossen, auf die Spur des Unglücklichen geschickt, die sich durch 33 Levels zog. Und das Tüpfelchen auf das Goblins-i setzte Anfang 1994 ein dritter Teil. Ein Goblin allein – er hörte auf den schönen Namen Blount – mußte die schwere Aufgabe bewältigen, das Königreich aus dem Chaos zu retten und seine Herzallerliebste Winona wiederzufinden. *Vera*



Steptanz in der Sonder-Bar

Um die Ecke gedacht

Ich liebe Denk- und Knobelspiele, und dieses halte ich für eines der besten. Witzig und spritzig sind die Kommentare der verschiedenen Charaktere zu den einzelnen Aktionen. Die Grafik in Super-VGA ist superbunt, und die Figuren sind einfach zum Knuddeln. Jede einzelne Animation ist absolut gelungen, es macht einen Riesenspaß, kleine Seitenhiebe auf bereits existierende Kultspiele zu entdecken. Besonders beeindruckend ist die Synchronisation der Sprachausgabe mit den Animationen. Ich kann mich nicht erinnern, derartiges in Computerspielen schon in solcher Qualität gesehen zu haben. Zwar sind die Rätsel knifflig, aber nicht unlösbar, so daß der Spaß nie abflaut. Besonders gefragt ist das Um-die-Ecke-Denken.

Vera





Nach einem Hieb ist der Wächter ganz lieb

Die wirklich bizarre Story führt den Spieler in die farbenfrohe Welt von Cartoons im Tex-Avery-Stil. In Woodruffs Welt gibt es alle möglichen und unmöglichen Geräte und Örtlichkeiten.

Zum Beispiel trifft Woodruff auf einen Trunkenbold, der nur im nüchternen Zustand notwendige Informationen herausrückt. Wie wär's mit einem Kaffee?

Insgesamt zwanzig unterschiedliche Charaktere spielen Hauptrollen im verzwickten Abenteuer. Jeder hat seine eigene unverkennbare Stimme. Lobenswert, daß man den Spielwitz nicht außer acht gelassen hat, denn die gute Technik unterstützt das Game und verdeckt es nicht. Woodruff läuft unter Windows 3.1. Nur knapp 2 MB werden direkt auf die Festplatte kopiert, der Rest des Spiels läuft komplett von CD. ❑

vb

Nun tritt Woodruff auf den Plan. Zwei Ereignisse haben ihn davon überzeugt, daß stillhalten nicht länger möglich ist. Zum einen wurde sein geliebter Teddybär brutal ermordet, zum anderen sein Stiefvater Professor Azimuth von den Barbaren entführt. Nebenbei interessiert den kleinen Helden auch die Lösung eines Rätsels. Was in aller Welt bedeutet bloß das merkwürdige Wort "Schnibble"?

Er muß es unbedingt herausfinden und den Übergriffen auf die Boozooks ein für allemal ein Ende bereiten. Erst wenn das geschehen ist, kann die kleine Gemeinde endlich wieder in Frieden leben.



Woodruff and the ...

Wertung: ★★

Grafik:	Sound:
★★	★

Zum Knuddeln! Woodruff übertrifft den Charme der Goblins, seiner älteren Vettern



Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

JAGUAR

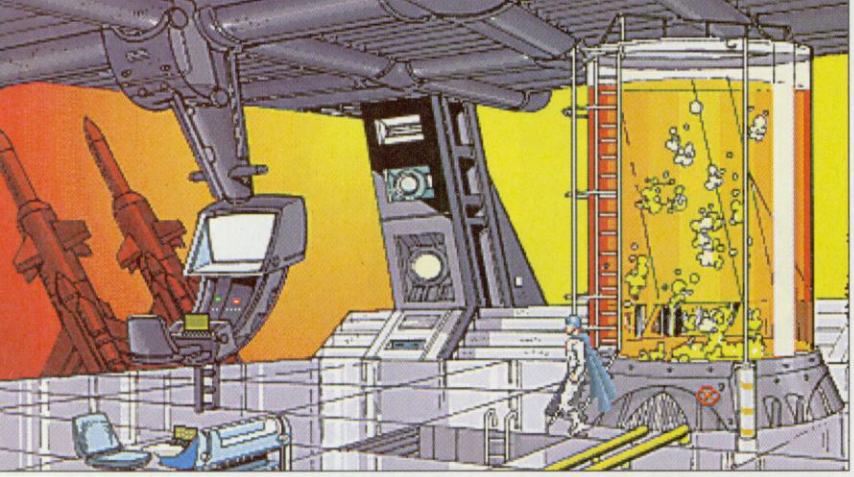
MEGA DRIVE

SNES

3DO

Bitte nur Händler-anfragen!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25



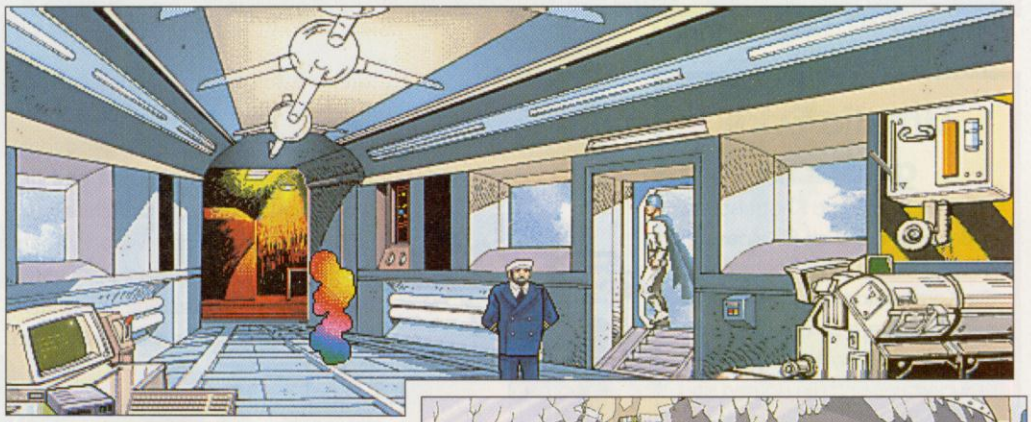
... daß man sich drin spiegeln kann

Mit CLEANMAN reserviert sich nun auch die Firma 3M (Scotch) einen Platz auf dem Markt der Werbespiele. Video- und andere Bänder spielen allerdings nur eine winzige Nebenrolle.

Echt sauber!

Der Mord an einem bekannten Wissenschaftler schreckt die Bewohner einer Kleinstadt auf. Überdies sind etliche Bewohner nicht mehr das, was sie mal waren. Nicht nur, daß sie allesamt im wahrsten Sinne des Wortes "ergraut" sind, sie scheinen auch einer geheimnisvollen Macht zu gehorchen.

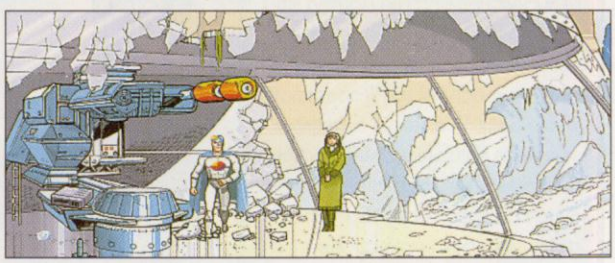
Helfen kann da nur einer: **Cleanman**, eine Mischung aus Meister Proper und Superman. In seiner Rolle gilt es für die Spieler, Gegenstände aufzunehmen, sie zu untersuchen, zusammenzusetzen und zu verwenden. Verschiedene Schauplätze, die nach und nach auf einer Übersichtskarte sichtbar werden, müssen aufgesucht werden, zahlreiche Gespräche liefern wertvolle Hinweise auf die Hintergründe des geheimnisvollen Geschehens, und letzten Endes sollen die verzauberten Opfer in die netten Mitmenschen zurückverwandelt werden, die sie einmal waren.



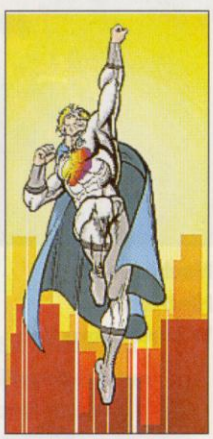
Der mit den Fischstäbchen bellt

Cleanman noch ganz schön was zu knabbern (nein, keine Chips!), bis schließlich im Polargebiet der große Showdown stattfindet.

Dem Auftraggeber 3M kam es bei Cleanman unter anderem auf Farbenpracht an, und die Herstellerfirma Rauser Advertainment hat in dieser Beziehung ihr Bestes getan. Mit Recht ist Geschäftsführer Thorsten Rauser stolz auf das Spiel, das das Etikett "Werbespiel" nicht als Makel erscheinen läßt. An Begleitmusik wurde zwar nicht gespart – für jeden Raum gibt's eine andere –, doch die ständige Wiederholung wirkt trotzdem ermüdend. Die Maussteuerung funktioniert tadellos, und die Animationen laufen auch auf schwächeren Rechnern ruckelfrei.



Da steht das Polarbärchen



Cleanmans Aufstieg



Was man so alles mit sich rumschleppt

Je nach Spielergeschick steht der Held früher oder später dem eigentlichen Feind gegenüber, stößt ihn in einen Bottich mit Säure und ... – Nein, kein Angst: Es geht unblutig weiter. Der Bösewicht verwandelt sich in Mr. Monochrom, und der gibt

Im ersten Drittel ist der Schwierigkeitsgrad des Adventures moderat, danach wird's kniffliger. Nur drei Rätsel allerdings sind wirklich harte Nüsse – vielleicht zu wenig für eingefleischte Adventurefans. Für Einsteiger ins Genre dagegen bietet das Game den richtigen Stoff. ❑

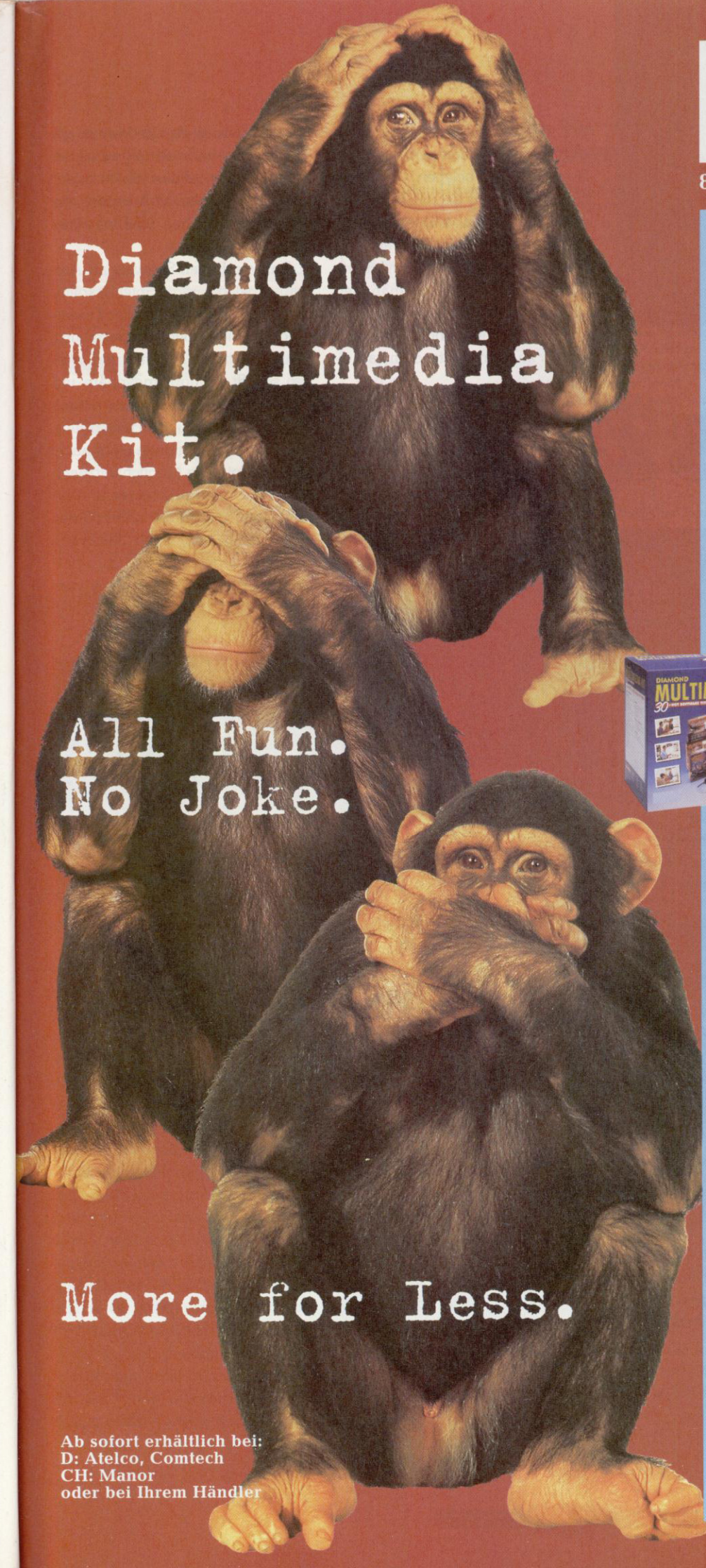
kate

Cleanman

Wertung:

Grafik:	Sound:

Längst sind Werbespiele mehr als schnelle Hacks. Auch Cleanman ist durchaus ein Spielchen wert



Diamond Multimedia Kit.

All Fun.
No Joke.

More for Less.

Ab sofort erhältlich bei:
D: Atelco, Comtech
CH: Manor
oder bei Ihrem Händler

CeBIT'95 HANNOVER

8.–15.3.1995, Halle 8 EG, Stand D36

Affen stark.

Im Multimedia-Dschungel führen Interrupt-Dickichte und DMA-Fallen schnell zum Scheitern der Expedition. Oft mehr tierischer Ärger als Spaß.

Diamond Multimedia Kits machen Schluß damit! Videogeleitet ist die Hardware wieselflink gezähmt. Die Installationssoftware überspringt Antilopen gleich die Schlangengruben der DOS-Wüsten.

Play it.

Um sich in die Höhen der Multimedia-Lüfte zu schwingen, benötigen Sie nur einen Schraubenzieher. Alles weitere finden Sie im Multimedia Kit.



Ob Sie mit der 16 Bit Stereosoundkarte schlafende Löwen wecken, der Nachtigall ein neues Lied beibringen oder eine Klangsafari veranstalten – Ihrer Entdeckerlust sind keine Grenzen gesetzt. Dafür garantiert die Wavetable-Erweiterbarkeit.

Das double- oder quadspeed CD-ROM-Laufwerk eröffnet Ihnen die Artenvielfalt an Spielen, Unterhaltungs- und Lernprogrammen. Tauchen Sie ein in virtuelle Welten. Erwecken Sie Dinosaurier wieder zum Leben. Fordern Sie Geist und Wissen. Allein oder im Team.

Von führenden Spiele-Dompteuren getestet.

Alles zum bärigen Eintrittspreis. Immer inklusive: Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, Stereolautsprecher, Anschlußkabel, Schrauben, Spiele und Unterhaltungsprogramme.

Bändigen Sie Multimedia. Kreativ.
Mit den Diamond Multimedia Kits.

DIAMOND
MULTIMEDIA

Landsberger Str. 408 · D-81241 München
Fax 089 / 580 98-71



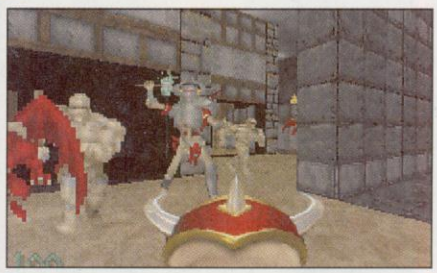
Kommt ein Dämon geflogen ...

Doomes Zeug

Gibt es etwas Schöneres, als im Computerspiel hinter einer Waffe herzulaufen und auf alles zu schießen, was sich bewegt? Wohl nicht, denn die Welle der Ballerspiele à la Doom schwappt höher denn je zuvor.



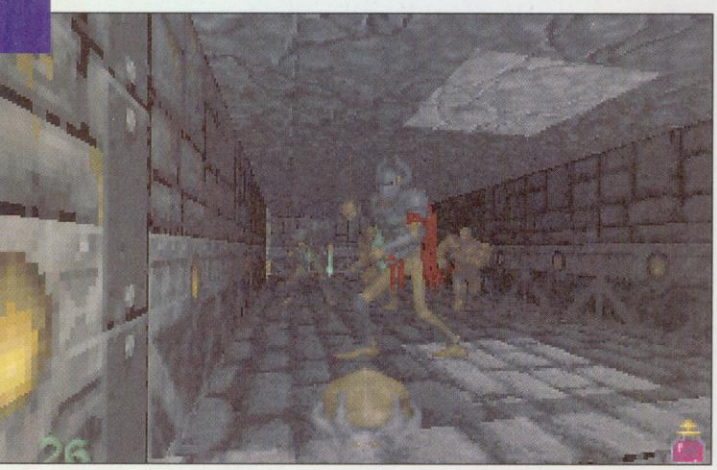
Treppauf, treppab: Heretic spielt auf mehreren Ebenen



Die 'Drachenklaue' ist die stärkste Waffe in der Shareversion



Manche der 'Bodybuilder' entflammen für den Helden



Magersüchtig, aber gefährlich: Die Gegner mit den grünen Pfeilen

Was 3D-Ballerspiele angeht, wird es nicht leicht sein, den Machern von 'Doom' das Wasser abzugraben. Obwohl die Fortsetzung 'Doom II' im Vergleich mit den hohen Erwartungen eher schwach ausfiel, tut sich die Konkurrenz schwer, das Genre mit Gleichartigem oder gar Besserem zu beleben. Und die Doom-Eltern aus der id-Sharewareschmiede ruhen sich nicht auf ihren Lorbeeren aus: Während alle Welt auf das geheimnisumwitterte 'Quake' wartet, versüßt man den Fans das Leben mit **Heretic**.

Wie gewohnt, findet sich der Spieler im Game hinter dem Lauf einer Waffe. Diesmal ist's ein Wanderstab, der mit Hilfe eines magischen Kristalls Feuerkugeln speit. Weitere Kristalle und stärkere Waffen liegen (zum Teil versteckt) herum und müssen eingesammelt werden, denn ohne entsprechende Munition kann man gegnerische Monster nur im Nahkampf mit dem Wanderstab pieksen.

Die Reise führt durch den Vorhof der Hölle, wie man während des Spiels vermittelt bekommt – irgend jemand hat wohl die Tür offenstehen lassen. Dämonen übelster Sorte bevölkern verwinkelte Gemäuer und müssen ausgeschaltet werden, damit der Held von einem Level ins nächste gelangt. Am Ende eines gefahrvollen und rätselgespickten Abenteuers wartet schließlich der Hinweis auf die Vollversion, die mehr vom gleichen Stoff ins Haus bringt.

Das von Raven Software als Auftragsarbeit gefertigte Spiel ist solide Arbeit auf dem Boden der Doom-Engine. Die liebevolle Gestaltung neuer Texturen, Monster und Waffen schafft genug Atmosphäre, um auch Doom-Dauerspielern hinreichend Abwechslung zu bieten. Und ein paar neue Optionen gibt's auch: zum Beispiel die Möglichkeit, nach oben und unten zu schauen, und ein Inventory, in dem die während des Spiels aufgesammelten Hilfswerkzeuge untergebracht und zum passenden Zeitpunkt ausgewählt werden.

Letzten Endes sind es die kleinen, feinen Extras, die den Unterschied zwischen den id-Games und ihren Nachahmern ausmachen. Lobenswert ist zum Beispiel die abermals fein abgestimmte Geräuschkulisse. Das tropfende Wasser, die plötzlich in der Ferne ertönenden Kirchenglocken und das Schreien der fliegenden Dämonen aus unbestimmter Richtung sind ein ums andere Mal geeignet, die Spieler vor den Monitoren tatsächlich die Köpfe einziehen zu lassen. Der Sprung ins Wasser schließlich ist sowohl akustisch als auch optisch so schön, daß man ihn gerne mehrmals hintereinander probiert.

Last but not least funktioniert auch 'Heretic' als Mehrpersonenspiel im Netz oder per Modem. Ein paar Hilfsprogramme erleichtern

die Kontaktaufnahme und sollten einige der Probleme beseitigen, die Doom-Spieler mit den entsprechenden Spielmodi hatten. ❑

sma

Heretic

Wertung:

Grafik: **Sound:**

Stark! Eine Geisterbahnfahrt, die man nicht auslassen sollte

Rambo läßt grüßen

Spieler aller id-Produkte haben sie längst liebgewonnen – die eingebauten Mogelmodi, mit denen man sich auf magische Weise mehr Waffen, eine bessere Gesundheit usw. verschaffen kann. Von Versuchen mit alten Schlüsselwörtern (z.B. IDDQD, IDKFA) ist dringend abzuraten, aber die sind auch nicht nötig, denn im folgenden verraten wir die neuen:

RAMBO	All Weapons; Waffen und Munition;
PONCE	Health; Gesundheit wiederherstellen;
SKEL	Keys; alle Schlüssel;
GIMME	Artifacts; Spezialgegenstände (A Unbesiegbarkeitsring; B Unsichtbarkeitssphäre; C Heiltrank; D ?; E Power-Up-Zauber; F Fackel; G Zeitbombe; H Hühnerzauber; I Flügel; J ? – jeweils 1–9 Stück);
SHAZAM	Power Up; Durchschlagskraft erhöhen;
QUICKEN	God Mode; Unverletzbarkeit;
MASSACRE	Kill All Monsters; alle Monster im aktuellen Level töten;
ENGAGE	Level Warp; direkt in Level [Episode/Level] (z.B. '19'; Geheimlevel);
COCKADOODLEDOO	Chicken Mode; Selbstverwandlung in eine Henne;
RAVMAP	Map; Karte;
KITTY	Clipping Mode; Durch-die-Wände-gehen ein- und ausschalten;
TICKER	Ticker; Taktanzeige.



Achtung: Bisher arbeitet Heretic mit der amerikanischen Tastaturbelegung. Das heißt: <Y> und <Z> tauschen die Plätze; im Inventory wird mit <0> und <+> geblättert.

Jahrmarkt der Scheußlichkeiten

Zugegeben: **Rise of the Triad** von Apogee kommt einfach nicht an die Qualitäten von Heretic heran. Dennoch bietet es einen ganz eigenen Reiz. Die Entwickler haben versucht, aus den Komponenten Shoot'em Up und Jump'n'Run eine neue Art 3D-Spiel zu machen.

Anfangs stößt vor allem die übermäßige Brutalität des Spiels ab. Viele Spieler werden deshalb schon in den ersten Levels entnervt aufgeben. Dann bekommen sie allerdings die interessantere Seite nicht zu sehen: Im Jump'n'Run-Stil muß über schwebende Plattformen gesprungen werden, und es gilt, mit viel Tüftelei und gutem Timing einen Weg durch die Labyrinthe von 32 Levels zu finden.

Allein diese himverzwirnende Suche nach dem richtigen Weg kann 'Rise of the Triad' letzten Endes vor der Abwertung retten. Der Rest ist aus mittlerweile Dutzenden ähnlicher Games bekannt, und angesichts der angedeuteten Scheußlichkeiten würde auch der (bis zu) Elfspielermodus im Netz oder per Modem nichts herausreißen. ❑

cus



Metzeln, brutaler als bei Doom: Die Gegner kommen in Horden

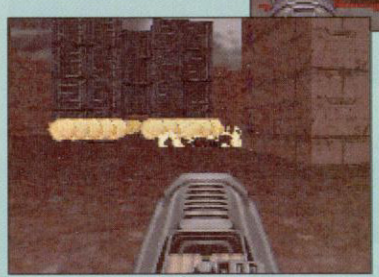
Labyrinthe und Fallen machen den eigentlichen Spielspaß aus – wenn man über den Rest hinwegsehen kann



Goodies zum Sammeln: Für 100 gibt's ein Extraleben



Die beiden Jungs gewannen die Meisterschaft im Synchronsterben



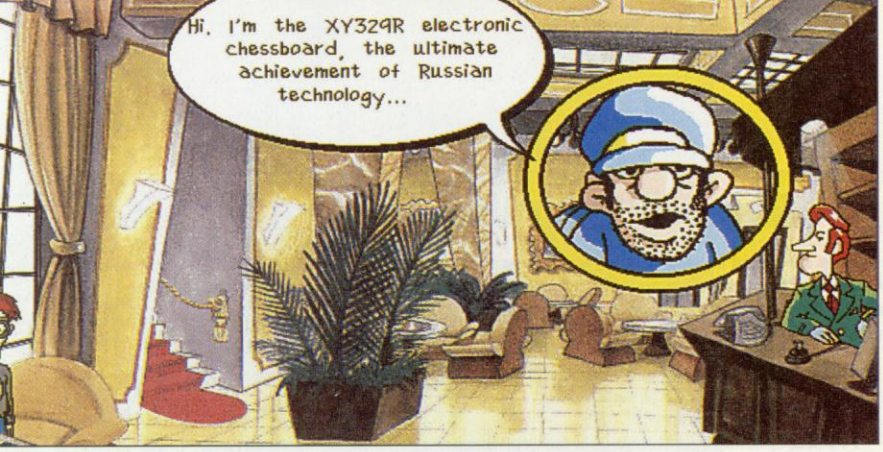
Der Flammenwerfer hinterläßt nur Aschehäufchen

Rise of the Triad

Wertung:

Grafik: **Sound:**

Äußerst makabre 3D-Ballerorgie mit guten Ansätzen für Freunde komplizierter Puzzles und Labyrinthe



Skurrile Begegnungen: ein sprechender Schachcomputer Marke "Kasparovs Untergang", ...

The Big Red Adventure
PREVIEW

Wodka, Schnee und rote Socken

Rußland! Lange Zeit hinter dem eisernen Vorhang, geheimnisvoll, riesig, Wodka, schwermütige Lieder. So ungefähr muß die Idee für Core Designs neues Adventure entstanden sein.

The Big Red Adventure teilt sich gleich zu Anfang in drei parallel ablaufende Szenen, die allesamt in Rußland angesiedelt sind.

Einmal wäre da der Protagonist des PC-Spektakels, Dino, der sich auf der Suche nach einem Dauerlutscher von seinem Schiff entfernt hat, nun den Hafen nicht mehr findet und Angst hat, daß man die Anker ohne ihn lichtet.

Zum zweiten treffen wir Doug, einen Dieb, der sich in die Krone des Zaren verguckt hat. Leider kennt er noch keine Möglichkeit, in das Museum einzubrechen, um das gute Stück zu entwenden.

Die Dritte im Bunde ist schließlich Donna; sie hat Probleme damit, ihre Vergangenheit als Striptease-tänzerin zu vertuschen.

Alle drei werden später im Spiel aufeinander treffen und entdecken, daß es im Lande immer noch einige Betonköpfe gibt, die die gute alte Tradition der Unterdrückung durch kommunistische Führung wieder aufleben lassen wollen. Kann man das hinnehmen? Man kann nicht, und mit Hilfe geschickter Spieler kann das Schlimmste bestimmt vermieden werden.

Gespielt wird mit der Maus. Ähnlich wie bei Games aus dem Hause LucasArts klickt man auf dem Bildschirm ein Ziel an, und die gewählte Spielfigur läuft hin. Wichtige Gegenstände sind mit Text unterlegt, sobald man sie mit dem Maus-Cursor trifft.



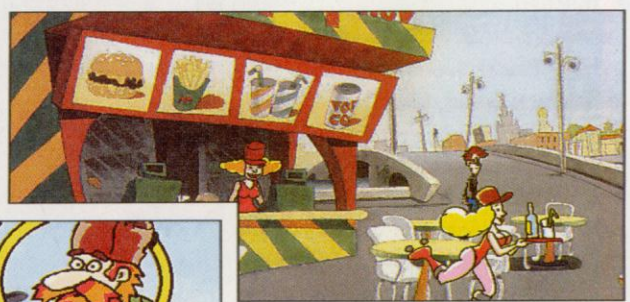
... ein halbjapanischer Zeitungsverkäufer, ...

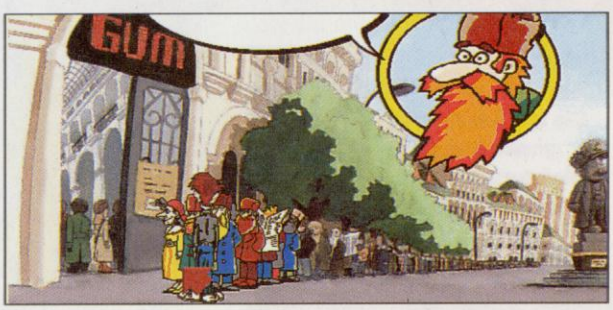
Soll eine Aktion gestartet werden, klickt man mit der rechten Maustaste ins Spielfeld, worauf ein kleines Icon-Feld erscheint. "Nehmen", "Hinlegen", "Sprechen", "Ansehen" und diverse andere Tätigkeiten sind enthalten.

Neben über 100 verschiedenen Schauplätzen bietet 'The Big Red Adventure' jede Menge Rätsel, die immer neue Herausforderungen präsentieren. Alle drei Spielfiguren müssen parallel gesteuert werden, mehr als 50 weitere Charaktere werden vom Rechner gelenkt. Grafisch wird ein Super-VGA-Modus mit einer Palette von 256 Farben genutzt: Das reicht für gelungene Hintergrundgrafiken. Tatsächlich sind Detailtreue und Genauigkeit der Zeichnungen eine besondere Erwähnung wert. ❑

jb

... die russische Variante von "Würgburger-King" ...





... und die unvermeidliche Warteschlange der Bärtigen, die Rasierklingen kaufen wollen

Her mit den kleinen Roten

Ich harre der Fertigstellung des neuen Programms aus dem Hause Core Design mit Spannung. Die Schnupperversion – denn mehr gab es bisher nicht – läßt auf ein richtig gutes Spiel hoffen. Ein wenig fühle ich mich an moderne Comics erinnert, und der Hauch von Surrealismus, der die Spielfiguren umweht, verspricht eine gesunde Prise Humor.

Mit der Steuerung konnte ich mich bisher nicht anfreunden, aber die kann sich ja noch gehörig ändern. Warten wir's ab, wie das dicke, rote Abenteuer komplett mit Musik und Soundeffekten aussehen wird.

Jürgen

Hier könnte Ihre Anzeige stehen!

Es beraten Sie:

Ulrich Lauterbach (Ltg.):	0 56 51/97 96-25
Torsten Bonin:	0 56 51/97 96-12
Gerlinde Rachow:	0 56 51/97 96-14
Dieter Schäfer:	0 56 51/97 96-15
oder Fax:	0 56 51/97 96-44

ENDLICH DA

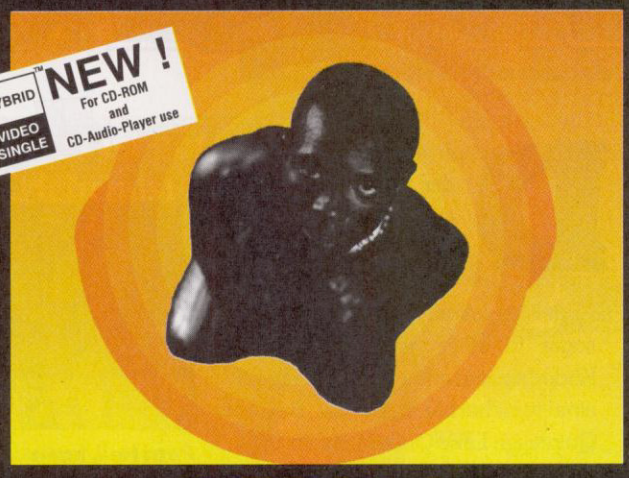
Ab Mitte Januar im Handel erhältlich !

Unverb. Preisempfehlung

DM 19,95

Ike MC

HYBRID VIDEO SINGLE ™ NEW ! For CD-ROM and CD-Audio-Player use



AFRICA

Die weltweit erste HYBRID VIDEO SINGLE

mit 5 außergewöhnlichen Mixes des Songs **AFRICA** von **IKE MC**

abspielbar auf CD-Audio-Player und kompatibel zu PC und Apple Macintosh

weitere Infos:

CCS c/o MSC
Schanzenstr. 31
51063 Köln
Tel. 02 21 - 61 46 32
Fax 02 21 - 61 49 93

1942

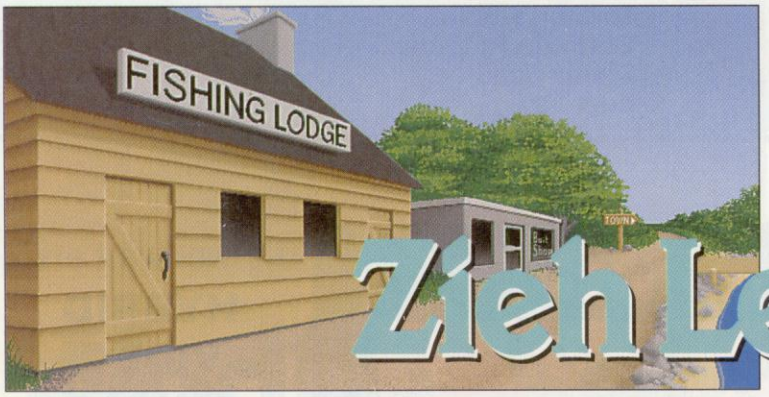
THE PACIFIC AIR WAR

Gold



ENTDECKEN SIE "GOLD"

MICROPROSE



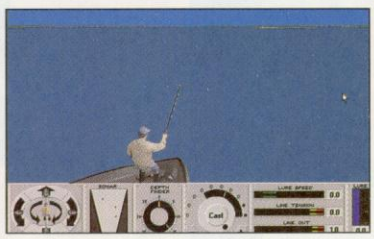
Zieh Leine

An dieser lauschigen Ecke der 'Bay of Quinte' geht der Angelausflug los

Angeln hilft entspannen, aber man kann 1. naß werden, wenn's regnet, und 2. mit zahllosen Insektenstichen nach Hause kommen. Zum Glück gibt's die Firma Amtex, die den Sport von derlei Unbill befreien möchte.

Der neueste Schrei aus der Unterhaltungsküche von Brøderbund/Amtex heißt **gone fishin'** und ist eine Angelsimulation. Die CD kommt sogar in einer nachempfundenen Köderbox und enthält unter anderem eine waschechte Karte der Bay of Quinte am Lake Ontario, die im Spiel und in der Wirklichkeit ein bevorzugtes Ziel erfolgshungriger Sportfischer ist.

Ins Game geht's mit einer launigen Titelmelodie, und schon steht man an einer lauschigen Ecke der Bucht, wo ein kleiner Angelshop auf Kunden wartet. Flugs besorgt man sich eine Ausrüstung, die frei zusammengestellt werden darf, und steigt am gegenüberliegenden Steg ins Boot. Nach einem Blick in die elektronisch reproduzierte Karte fängt man sofort mit dem Angeln an oder tuckert mit Hilfe des Außenbordmotors in andere Teile des ausgedehnten Gewässers. Nun muß nur noch die Rute gewählt, ein passender Köder angebracht und die Angel ausgeworfen werden. Kraft braucht's nicht, aber Geschicklichkeit im Umgang mit der Maus, um den Köder genau dort eintauchen zu lassen, wo das Sonargerät (?!) einen vielversprechenden Schwarm von Schuppenträgern ausgemacht hat. Dann heißt es warten!



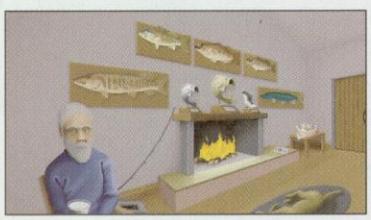
Petri Heil, kann man da nur wünschen

Glückliche Angler sollten zwar innerhalb weniger Minuten den ersten Biß haben, aber vielleicht war's ja der falsche Köder. Den Laien hilft nur Ausprobieren.

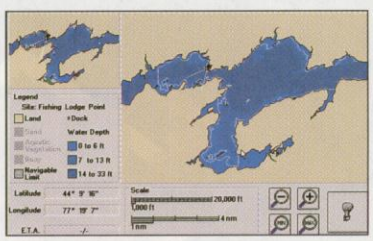
Richtig los geht's aber erst nach dem Biß. Mit schwungvoller Mausbewegung muß dafür gesorgt werden, daß der Haken faßt, und dann kommt die mühselige Aufgabe des Einholens. Je größer und stärker der Fisch, desto größer auch die Gefahr, daß bei mangelnder Geduld die Leine reißt – ade Köder! Und oft hat ein Exemplar, wenn man es endlich an Bord hievt, nur magere zwei- bis dreihundert Gramm. "Da hab' ich schon größere Köderfische gesehen", ist der höhnische Kommentar des elektronischen Ichs.

Am Ende eines Angeltörns kehrt man schließlich zum Steg am Angelshop zurück. Wer möchte, kann noch in der Blockhütte Einkehr halten, die Trophäen erfahrener Kollegen bewundern oder dem Seemannsgarn des älteren Herrn lauschen, der vom Fang des sagenhaften 3-Tonnen-Fischs und ähnlichen Abenteuern plaudert. ❑

sma



Der Seebär kennt alle interessanten Geschichten rund um die 'Bay of Quinte'



Über die Karte tuckert man per Außenbordmotor durch die Bucht

Eingefangen

Was für eine Schnapsidee! Das war der erste Gedanke, als mir **gone fishin** in die Hände fiel. Angeln am PC-Bildschirm? Da könnte ich mich doch gleich vor die Waschmaschine setzen und den ständigen Wiederholungen einer seltsamen Interpretation von Grillparzers "Des Meeres und der Liebe Wellen" zusehen.

Aber nein: Mit zunehmender Spieldauer werde ich immer mehr vom Geschehen gefesselt, und offensichtlich geht es dem halben Dutzend Zuschauern ähnlich, die sich mittlerweile um meinen Bildschirm versammelt haben. Jeder hat gute Tips parat, und ein simultanes Stöhnen ertönt, wenn mir wieder mal die Leine reißt.

Ganz ehrlich: Ich hänge längst am Haken und werde sicherlich nicht zum letzten Mal mit der Maus auf Angeltour gegangen sein.

Stefan

gone fishin'

Wertung:

Grafik:

Sound:

Ein Riesenspaß für alle, die sich mit der ausgefallenen Idee anfreunden können

Wir legen noch einen Schritt zu!

POWER

680 MB

CeBIT'95 HANNOVER 8.—15. 03. 1995

Besuchen Sie uns auf der CeBIT: Halle 9 EG Stand B44

Lesen ist gut – Erleben ist besser!

nur 9,80 DM

CD-Inhalt:

- Programm- und Spieledemos
- Animationen ● Videos
- Slideshows ● Sounds ● Shareware
- Präsentationen und vieles mehr

Seit 25. Januar am Kiosk!

Inside MULTIMEDIA, jeden Monat neu! Ausgabe Nr. 3/95 erscheint am 22. Februar





NEU!

Versäumt auf gar keinen Fall das erste Special der Inside MULTIMEDIA:

PC und VIDEO – Der Komplettkurs für Einsteiger und Fortgeschrittene

Inside MULTIMEDIA EXTRA ist ab 24.Februar im Handel!

Computermagazin und CD-ROM als multimediale Einheit zum Superpreis – das gab's noch nie! Laßt Euch auf keinen Fall das große Abenteuer Multimedia entgehen!

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

Inside MULTIMEDIA erscheint im TRONIC-Verlag, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, Tel. 0 56 51 / 97 96 18, Fax 0 56 51 / 97 96 44



Die Fahrer im Überblick

Funny-Racing, die verrückte Wettfahrt verrückter Autos auf äußerst verrückten Rennstrecken, ist groß in Mode. Virgin steht nicht zurück und verspricht SUPER KARTS.

Super Karts PREVIEW

Noch'n Kart-Game

Super Karts ist **Virgins** Antwort auf die Welle der Go-Kart Simulationen. Ganz fertig ist das Game noch nicht, aber bereits mit einem Demo angekündigt.

So wie es aussieht, wird man auf herausragende Neuerungen vergeblich warten. Die gibt ein Modetrend wohl auch nicht her. Auf der anderen Seite hat der Markt bereits haufenweise schlechtere Umsetzungen als die geplante gesehen. Insgesamt 16 Kurse und acht verschiedene Fahrer stehen zur Auswahl. Wer sich auf den verwinkelten Tracks unter den ersten drei Fahrern behaupten kann, qualifiziert sich für die nächste Runde. Das Szenario ändert sich jedesmal.



Eine trickreiche Steuerung verzeiht nicht einmal kleine Fahrfehler, die den Spieler schnell völlig ins Hintertreffen geraten lassen. Drei Sorten Extras können aufgesammelt und eingesetzt werden, um kurzfristige Vorteile zu erzielen: Supergrip, Ölspur und Turbo. Wer ein Headset besitzt, wird zudem mit einem Hauch von Virtual Reality konfrontiert.

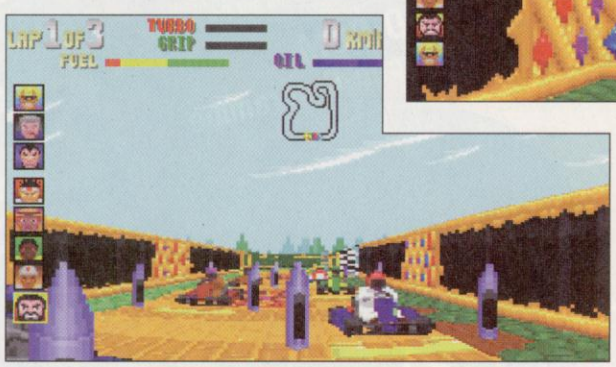
Split Screen fürs Spiel zu zweit und Netzwerkspiele mit bis zu acht Fahrern sollen weitere Optionen sein. Verschiedene Kameraperspektiven dagegen verwirren eher, weil es nahezu unmöglich ist, bei häufigen Bildschnitten die nächste Kurve sauber anzupeilen. Für Anfänger ist auch der Schwierigkeitsgrad auf jeden Fall zu hoch, aber besessene Renn-Enthusiasten sollten sich nicht abhalten lassen, wenn im Frühling das komplette Spiel ausprobiert werden darf. ❑

cus



In wenigen Sekunden machen sich Karts auf den Weg in Richtung Meisterschaft

Die Piste ist so rappelvoll wie die A2 zwischen Hannover und Magdeburg





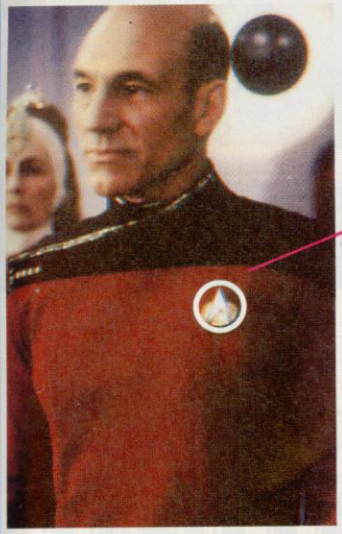
Verschiedene Kameraperspektiven bringen zwar optisch eine Menge, aber spielerisch bleibt der Modus ziemlich untauglich



Da hört man doch glatt die Zweitaktmotoren kreischen

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!





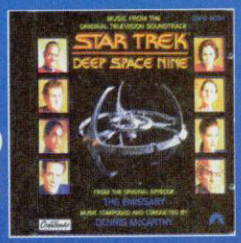
Star-Trek-Communicator
als Metal-Pin (rechts). Gehört zum unbedingten Outfit jedes Star-Trek-Fans.

39,00



The Best of Star Trek

34,95



Deep Space Nine

31,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack "Enterprise – Das nächste Jahrhundert"

34,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack der alten Star-Trek-Folgen

34,95

Schlüsselanhänger





mit je 8 Sounds aus der Serie "Star Trek – The Next Generation" (rechts) oder "Star Trek Original" (links). Jede Taste verbirgt einen neuen Klang. Den Schlüsselanhänger gibt es in 2 Ausführungen mit Sounds aus der Originalserie oder aus der Serie "Next Generations" Lieferung inkl. Batterien



Communicator als Schlüsselanhänger. Beim Öffnen des Communicators ertönt der Originalton

24,95

Star-Trek-Sound-Effects



31,95

69 Sound-Effects aus den Original-TV-Serien, ideal zum Samplen



4-CD-Box
Mit den Science-fiction-Klassikern: "The Time Machine", "Alien Nation", "Forbidden Planet", etc.

59,95

Star Trek II – The Wrath of Khan



Die Original-Filmmusik aus dem zweiten Star-Trek-Kinofilm

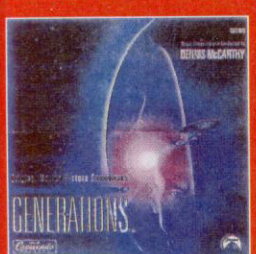
34,95

"... Spock, bitte melden!" Die Anrufbeantworter-CD für alle Star-Trek-Fans. 77 faszinierende Ansagetexte.



29,95

Star Trek Generation



Original Soundtrack zum neuesten Kinofilm, der bei uns ab 09.02.95 zu sehen ist.

34,95

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ **05651/9796-18**



Immer Verkehr auf den kurzen Halbmeilen-Ovalen wie hier in Bristol



Neustart nach einer Pacecar-Phase

Ovale Leidenschaften

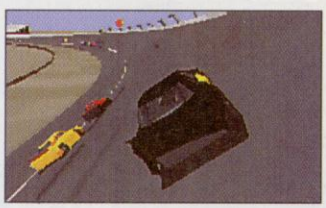
Schon mit 'Indy Car Racing' und dem Uralt-Game 'Indy 500' zeigte Papyrus Software, wie gute Rennsimulationen aussehen müssen. Jetzt steht NASCAR RACING am Start und läßt Tourenwagen kreisen.

Die Formel 1 muß man kaum jemandem erklären. Aber was verbirgt sich eigentlich hinter dem Begriff NASCAR? Die Abkürzung steht für "National Association for Stock Car Auto Racing", und wenn man es nicht ganz genau nimmt, ist die Serie das amerikanische Gegenstück zur Deutschen Tourenwagenmeisterschaft. Bis auf zwei Ausnahmen bewegen sich die Boliden jedoch ausschließlich in sogenannten Suppenschüsseln, d.h. Rundkursen, die nur aus Linkskurven und Geraden bestehen und mit einem Affenzahn durchbrettert werden.

Die Kunst beim Rennen besteht vor allem darin, den Wagen ruhig zu halten, sauber jede Kurve anzuzirkeln und das Gefährt heil ins Ziel zu bringen. Zum Glück sind die Nascars wesentlich robuster als Formel-1-Boliden, so daß ein kleiner Crash mit der Bande nicht gleich eine abgerissene Radaufhängung bedeutet. Kleine Schubser beim Gegner bleiben normalerweise ebenfalls ohne ernsthafte Auswirkungen.



Saubere Kameraarbeit in Super-VGA – leider nur für High-end-Rechner



Der Heckspoiler hängt. Trotzdem wird noch mal zum Überholen angesetzt

Papyrus hat sich der Sache sehr detailfreudig angenommen. Das geht schon bei der Grafik los. Wer einen schnellen PC (Pentium) sein eigen nennt, kann schier ungeahnte Grafikfreuden erleben. Super-VGA steht dann auf dem Spielplan und beschert Realitätsnähe vom Feinsten. Mit einer weniger leistungsfähigen Hardware ist zwar leider nur der normale VGA-Modus drin, aber auch der kann sich mit dem Vorgänger Indy Car Racing messen. Und in Sachen Handling und Fahrfeeling gibt es in beiden Modi deutliche Vorteile.

Insgesamt neun Rennstrecken stehen zur Verfügung. Obwohl die meisten einfache Ovale sind, wird schon nach den ersten Runden deutlich, daß jeder Track ganz persönliche Eigenheiten hat. So will Langeweile gar nicht erst aufkommen. Talladega zum Beispiel ist ein High-Speed-Tri-Oval, und Geschwindigkeit bedeutet dort alles. Bristol dagegen verlangt vom Fahrer allerhöchste Konzentration, weil auf dem kleinen Oval mit schmaler Piste und hohen Steilkurven ständig dichter Verkehr herrscht.

Zum Glück gibt es die Garagenoption, mit der man sein Fahrzeug den Gegebenheiten anpassen kann. Einstellungen am Spoiler sind die einfachsten der gebotenen

Nascar schwarz auf weiß



Wer mehr über die Geschichte der NASCAR-Serie und ihrer Helden wissen will, sollte das Buch **Die letzten Saurier** von Mathias Brunner und Stefan Lüscher einmal in die Hand nehmen. Mit starkem Bildmaterial unterlegt, zeigt das Buch alle Stationen des in Amerika heißgeliebten Motorsports. Von den Anfängen am Strand von Daytona und dem Whiskeyschmuggel (Rennen zwischen Polizei und den Schmugglern) bis hin zur Neuzeit mit Helden wie Darrel Waltrip und Richard Petty werden alle Stationen der NASCAR-Geschichte ausführlich beleuchtet. Außerdem gibt's ausführliche Infos zum Reglement und zu den Tracks. Super geschrieben und mit vielen witzigen Anekdoten durchsetzt, ist "Die letzten Saurier" eine echte Schmökerlektüre für Fans und solche, die es werden wollen.

Die letzten Saurier, 48 Schweizer Franken, Repof Verlag AG, CH-6482 Gurtnellen, ISBN 390759021X

Möglichkeiten. Papyrus geht sogar so weit, daß die Gewichte verlagert werden können. Außerdem stehen Reifenwahl (im Fahrermenü), Reifendruck, Reifensturz, Stoßdämpfer, Lenkradanschlag, Getriebeübersetzung sowie diverse andere Kleinigkeiten auf der Checkliste des jeweiligen Mechanikers. Zudem kann der Spieler wichtige Infos auch während des Rennens über die Funktionstasten abrufen und für den nächsten Boxenstop Anweisungen geben.

Mit Sonderfunktionen wurde ebenfalls nicht gespart. Beliebte Features wie Kamera-Replay, Grafikmenü, Team-Editor oder Fahrhilfen sind immer noch dabei. Neu hinzugekommen sind dagegen zwei weitere Spielperspektiven, die den Spieler aus dem Cockpit holen: Wie aus einem Helikopter heraus, der den Wagen verfolgt, kann das Fahrzeug damit gesteuert werden. ❑

cus



Massenkarambolage in der Kurve. Kleinholz machen macht Laune

NASCAR Racing

Wertung: ★★

Grafik:	Sound:
★★	★

Derzeit die beste Rennsimulation auf dem Markt. Spaß für Anfänger und Profis.

Rennfieber

Man kann NASCAR Racing aus zwei verschiedenen Perspektiven betrachten. Wer Action liebt, steigt ein, fährt los und muß sich nicht um technische Details kümmern. Wer sich allerdings gerade für diesen Aspekt besonders interessiert, findet mit den Garagenoptionen und Tuningmöglichkeiten ein reiches Betätigungsfeld. Das Konfigurationsmenü läßt außerdem Zwischenstufen für nahezu jeden Geschmack zu.

Mir persönlich sagt die Simulationsvariante zu, denn das Experimentieren mit verschiedenen Fahrzeugeinstellungen macht unwahrscheinlich viel Spaß. Außerdem schätze ich es, daß nicht jeder kleine Bodycheck im Rennen zum Desaster wird. Ein verbogener Spoiler ist zwar traurig, aber nicht rennentscheidend; beim nächsten Boxenstop kann ein solcher Schaden schnell repariert werden.

Zum ersten Mal in einer Rennsimulation hat man bei NASCAR Racing den Eindruck, im Windschatten anderer Fahrzeuge wirklich angesaugt zu werden. Auch das Gefühl für die Schräglage in den Steilkurven ist einmalig, vor allem, wenn man mit acht anderen Fahrzeugen wie auf einer Perlenschnur durch die Kessel jagt.

Die beste Grafik in SVGA-Grafik gibt's nur auf Pentium-Rechnern. Mit einem normalen 486/33 ist man aber schon gut bedient. Besonders lobenswert ist die Tatsache, daß Indy Car Racing vom vollkommenen Neuling mit genausoviel Spaß gefahren werden kann wie vom Rennprofi, der im Zeittraining mit immer neuen Einstellungen versucht, noch eine Zehntelsekunde schneller zu sein.

Mich hat auf jeden Fall das Rennfieber wieder einmal gehörig im Griff. Mein Chevy wird noch eine ganze Zeitlang nächtens über die Pisten rasen – vielleicht sogar gegen einen Kumpel mit Hilfe der Zweispieler-Modemoption.

Marcus



Ein Dreher, der mit einigem Geschick folgenlos bleibt



Der Superspeedway schlechthin: Talladega im normalen VGA-Modus

Die Qualifikationsrunden sind abgeschlossen

Pos	Car	Driver	Speed
5	#39	Jack Bohart	193.541
6	#00	Rachel Bolan	193.472
7	#58	Jeff Trummel	193.180
8	#69	Joe McDermott	192.283
9	#34	Chris Hanson	192.055
10	#36	Eric Jackson	191.956
11	#13	Alan Hodges	191.930
12	#94	Jack Daniel	191.699
13	#56	Steve Loeffler	191.695
14	#40	Carl Maggio	191.691
15	#9	Ralph Tucker	191.578
16	#62	Mike Maier	191.499
17	#37	Hal Dixon	191.488
18	#70	Lorne Roth	190.610

NASCAR Heros

Die Piloten mit den meisten NASCAR-Siegen in der Geschichte der Serie sind:

1. Richard Petty (200 Siege);
2. David Pearson (105 Siege);
3. Bobby Allison, Darrell Waltrip (je 84 Siege);
5. Cale Yarborough (83 Siege);
6. Dale Earnhardt (63 Siege);



Richard Petty

Dale Earnhardt und Darrell Waltrip sind die einzigen noch aktiven Fahrer in dieser Liste.

In der aktuellen Saison, beim '94er Winston Cup, gingen folgende Fahrer mit ihren Boliden am sichersten um (Endstand, Punktzahl in Klammern):

1. Dale Earnhardt (4694)
2. Mark Martin (4250)
3. Rusty Wallace (4207)
4. Ken Schrader (4060)
5. Ricky Rudd (4050)



Wir leiden an den "Zwischenzeiten"

Nicht zum ersten Mal versucht sich eine Software-Firma am Thema Rallye. Neu an den Start geht nun POWER DRIVE von Rage Software. Tatsächlich handelt es sich um ein Viertakt-Game: Aufreißen, Installieren, Angucken, Wegschmeißen.

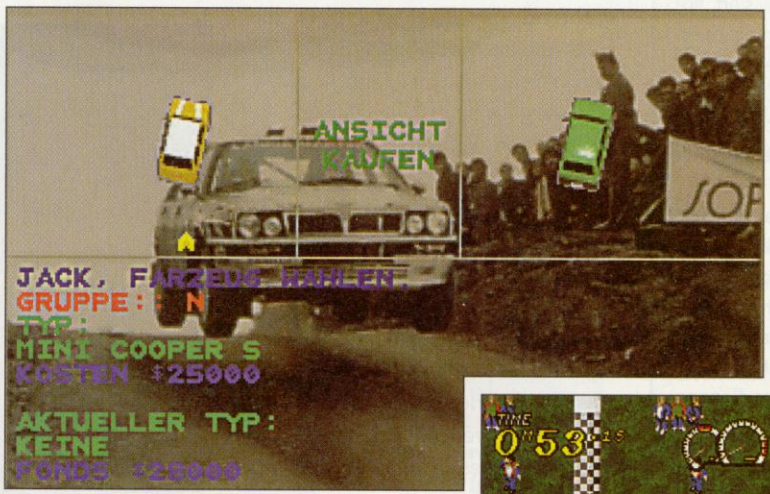
Schrottreif

Die Macher von **Power Drive**, Rage Software, verstecken sich lieber gleich hinter dem Label US Gold. Dabei hat das Game einen gewissen Unterhaltungswert – zum Beispiel, wenn man es als Geschenk bekommt und sich nicht ärgern muß, dafür Geld hingelegt zu haben.

Was passiert? Man steuert einen Rallyewagen über die kurvenreichen Pisten von acht Stages. Der Spieler sieht das Geschehen aus der Vogelperspektive, und das schaut auf den ersten Blick gar nicht mal so schlecht aus. Gleich am Anfang hat man die Auswahl zwischen zwei richtig heißen Rennern: Ein Mini Cooper und ein Fiat Cinquecento warten auf wagemutige Testpiloten – bekanntlich die Traumautos von ungefähr 27 Europäern.

Im Rennen ist vor allem die Kollisionsabfrage ein Spaß. Man hat sie ungefähr so exakt berechnet wie die Ausdehnung des Universums. Sollte man trotz aller Widrigkeiten die ersten Rennen überstehen, dann kommt der große Geldsegen, mit dessen Hilfe man sich ein neues, besseres Auto leisten kann – wenigstens, wenn man der Anleitung Glauben schenkt. Zu dumm, daß man auch Reparaturen am alten Gefährt bezahlen muß: Arbeitslohn und Startgeld für das nächste Rennen zusammen entsprechen in der Regel genau den eingefahrenen Preisgeldern.

Spätestens im dritten Stage schlägt dann der Schwierigkeitsgrad dermaßen hart zu, daß jedes Weiterkommen unmöglich erscheint. So hat man wenigstens Gelegenheit, den ersten Kurs im vereisten Schweden ausgiebig zu testen.



Die schwierige Wahl zwischen zwei heißen Sportwagen: Mini oder Fiat

Auf die Dauer jedoch wird Skandinavien ein wenig fade, und man sehnt sich – vergeblich – in neue Gefilde.

Statt dessen zeugen deutsche Onscreen-Texte mit nahezu hundertprozentigem Hilflosigkeitsfaktor davon, daß man den Duden wohl doch an unzugänglicher Stelle eingebaut hat. "Sie haben auschieden qualifizieren" zum Beispiel bedeutet gute Nachrichten: Aufgrund hervorragender Deutschkenntnisse und fahrerischer Brillanz darf man den tollen Kurs noch einmal durchpflügen und sich erneut an der programmiertechnischen Meisterleistung erfreuen.

Zum Glück hat das Programm einen Trainingskurs, in dem alle Fahrzeuge getestet werden können. Angesichts der Tatsache, daß sogar Rolls Royce demnächst innen aus BMW bestehen soll, ist es extrem wirklichkeitsnah, daß Mini Cooper, Ford Escort Cosworth und so weiter sich fahrtechnisch gleichen wie ein Ei dem anderen.

Im Nachwort schließlich wird die Sache auf den Punkt gebracht: "US Gold behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen." Das läßt doch immerhin hoffen ... ❑

cus



Ein Rennen, das ausnahmsweise erfolgreich war



Hier wird der Spieler seine Preisgelder los – wahrscheinlich war die Übersetzung von "Stoßdämpfer" extrem teuer

Power Drive

Wertung:

Grafik:

Sound:

Rallye von der schlechtesten Seite. Ein wenig mehr Mühe haben Fans verdient

Wir stellen aus

Wer? TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG — PC Spiel

Wann? vom 8.3. bis 15.3.95

Wo? CeBIT'95 HANNOVER

Und zwar: Halle 9 EG Stand B44

WIR SUCHEN SCHOTTEN,



die sich am liebsten CD-ROMs für 9,90 DM für ihren PC kaufen. Das sind die günstigsten Scheiben, die Sie sich aus unserem neuen CD-ROM-Katalog bestellen können. Sie finden in den über 400 Angeboten auch Programme, die kosten weniger als einen Pfennig. Wir haben sie der Einfachheit halber zu kompletten Sammlungen zusammengefaßt.

Also ihr Schotten, ran ans Telefon und den neuen CD-ROM-Katalog anfordern, oder Gutschein ausschneiden und auf Postkarte einsenden oder faxen.

soconn GmbH · Postfach 1151 · 79688 Hausen
Tel: (0 76 22) 6 42 93 · Fax: (0 76 22) 6 43 93

GRATIS-GUTSCHEIN

cdd0395

JA, ich möchte mich selbst von den Schottenangeboten überzeugen. Schicken Sie mir schnellstmöglich Ihren umfassenden CD-ROM-Katalog kostenlos zu.

Vorname/Name: _____

Straße: _____

PLZ/Ort: _____

Ausschneiden, auf Postkarte und ab an: soconn GmbH, Postfach 1151, 79688 Hausen oder Fax an: (0 76 22) 6 43 93

CD-Conceptions

Multimedia - Grafik - Musik

Unser Hit:



Desktop Publisher's Dream 29.-
Komplette DTP-CD-ROM mit vielen Fonts, Clip-Art, Grafiken und Programmen
3000 True Type Fonts 29.-
Sharing 2700 True Type Fonts 29.-
2 aktuelle CD-ROM mit vielen Tausend neuen Fonts für jeden Windows-Anwender
3 CD zusammen für nur 66.-

über 600 Mbyte an Texturen und Hintergrundgrafiken für DTP und Multi-Media-Präsentationen. Mit Grafikübersicht, perfekte 24-Bit Farbqualität zum Hammerpreis!
Background Kit 1 .....49.-
Background Kit 2 .....49.-
2-CD-ROM Set .. 69.-



Music from Heaven 29.-
Himmlische Sound- und Musik-CD mit ca. 250 wunderschönen Songs in MID, MOD, VOC oder WAW-Files. Mit Playern
Multimedia Musicbox 29.-
Top Musik-Collektion auf CD-ROM. Mit je 500 MIDI, MOD und VOC-Files eine unermeßliche Multimedia-Quelle
Midi & Wave Workshop 39.-
Professionelle CD für Midi- und Sound-Anwender. Neben über 1000 MID und MOD Files findet der Soundinteressierte viele tolle Soundeffekte.
Komplettpaket 3 CD-ROM 69.-



Image Library 1 ..... 29.-
Image Library 2 ..... 29.-
2 CD-ROM mit interessanten Bildern aus allen Bereichen des Lebens. Im hochauflösenden GIF-Format.
Komplett im Doppelpack nur .. 49.-

Sound Library
Ausgabe 1 ..... 29.-
Ausgabe 2 ..... 29.-
Die erfolgreiche Sound-Lib für Windows. Menügesteuert stehen Ihnen zahlreiche Audio-Files, Midi- und Wave-Files sowie jede Menge Sound-Effekte zur Verfügung.
Zusammen nur 49.-



Designer Clip Art Library - Ausgaben 1 bis 5 je 29.-
35000 (fünfunddreißigtausend!) professionelle Clip-Art Grafiken auf CD-ROM. Mit dieser Sammlung sind Sie für jede Gelegenheit gerüstet! Direkt einsetzbar in allen gängigen Grafik- und DTP-Programmen.
Komplettpaket: 5 CD-ROM 99.-

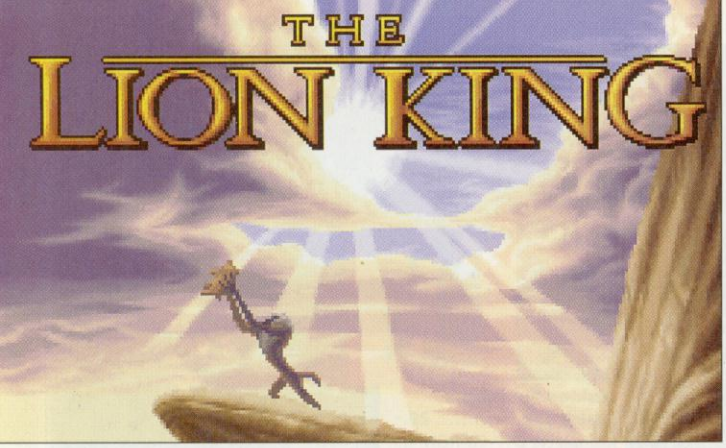
3D Animania 29.-
Hunderte perfekter 3D-Animationen. Direkt von der CD startbar mit Player.
New Car Show ... 24.-
Ein Muß für jeden Auto-Fan: Die neuen Modelle 1994 als Multimedia-Show
The Veil of the Mediterranean 29.-
Multimediale Reise in den fernen Osten
Multimedia-Paket 3 CD-ROM 66.-

Versandkosten:
Vorauskasse (Bar/Scheck) frei
Nachnahme DM 9,-
Ausland (nur Eurocheck) 15,-
Abholung ab Lager Grafi-Kielstein 6-8 24118 Kiel

Sparpakete:
5 beliebige CD-ROM aus dieser Werbung: 109.-
oder im 10er Paket: 199.-

SOFTWARE SERVICE SEIDEL

Jan-Hendrik Seidel
Hafenstraße 16 24226 Heikendorf
Tel: (0431) 241 247 Fax: (0431) 245 230



Neun Leben

Zum Glück ist der "König der Löwen" nicht schwarz, denn der fröhlich-freche Kater läuft uns in diesen Tagen andauernd über den Weg. Das Fernsehen zeigt Trailer und Ausschnitte des Films, im Radio erklingen die Songs, und der Markt mit Merchandising-Objekten boomt. Natürlich gibt es auch ein Computerspiel.

Weil es sich beim König der Löwen um ein reinrassiges Jump'n'Run handelt, erschien der Titel zunächst für Konsolen und ist folglich nicht ganz neu. Die PC-Umsetzung allerdings gelangte quasi zwischen den Jahren in die Regale der Händler – eigentlich zu spät für den Gabentisch zu Weihnachten '94.

Wie der Name Disney vermuten läßt, wartet das Spiel mit beeindruckend liebevoller Grafik und einer Animation des Helden auf, wie man sie sich schnuckeliger kaum vorstellen kann. Auf dem Weg zur Besteigung des Throns im Reich der Tiere muß Simba, der jugendliche Raubkatzenheld, mancherlei Gefahren bewältigen. Übellaunige Zeitgenossen wie Eidechsen, Stachelschweine und Käfer stellen sich ihm in den Weg und müssen übersprungen oder unschädlich gemacht werden. Draufspringen hilft häufig, oder der Widersacher wird so laut angebrüllt, daß er vor Schreck in Ohnmacht fällt. Mit der Zeit wachsen die Kräfte des Helden, und er kann schließlich auch mächtige Prankenhiebe austeilen.

Der Weg durch die Levels ist abwechslungsreich gestaltet, und es macht mächtig Spaß zuzuschauen, wenn Simba zum Beispiel von Plattform zu Plattform springt, gerade noch mit den Vorderpfoten das rettende Ziel erreicht, verzweifelt mit den Hinterbeinen in der Luft herumrudert, bevor er schließlich wieder festen Boden unter den Füßen gewinnt. Mancherorts helfen dem Jungspund auch andere Tiere, indem das Nashorn ihn in die Luft schleudert oder die Affen ihn von Ast zu Ast über einen Abgrund weiterreichen.



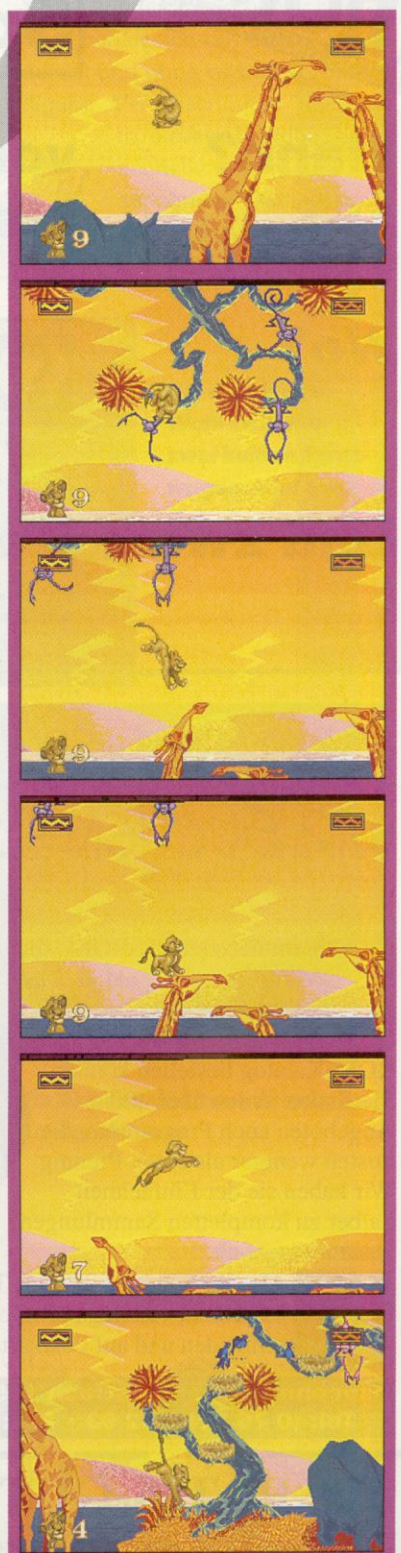
Fiese Geier erledigt man ...



... durch einen beherzten Sprung von oben



Das sollte man als angehender König der Löwen wissen



Vom Nashorn hochgeschleudert und von den Affen weitergereicht, muß Simba anschließend von Giraffe zu Giraffe springen

So weit, so gut! Doch leider wird der Spielspaß durch eine nicht allzu exakte Kollisionsabfrage und eine etwas hakelige Steuerung gebremst. Die Überwindung vieler Hindernisse hat so weniger mit Geschicklichkeit als vielmehr mit Glück zu tun. Zwar gibt es Continues frei nach dem Sprichwort, daß eine Katze neun Leben hat, aber Zwischenspeichern ist nicht vorgesehen. Im Falle einer Unterbrechung geht also das gesamte Spiel komplett von vorne los.



Das Schlimmste aber ist das technische Drumherum. Eine spartanische Installationsroutine und ein ebensolches Konfigurationsmenü werden sicherlich nicht nur Neulingen Probleme bereiten. Bevor man den 'König der Löwen' endlich in Bild und Ton genießen kann, bedarf es unter Umständen etlicher Neustarts und einiger Änderungen in AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS. Das knappe deutsche Handbuch bietet dabei kaum Unterstützung. Ein weiteres Ärgernis auf dem Weg ins Spiel ist die Handbuchabfrage. Nach dem Paßwort wird in englischer Sprache gefragt, und bei der Eingabe sind entsprechend der englischen Tastaturbelegung ‹Y› und ‹Z› vertauscht. So etwas muß nicht sein, denn letzten Endes bleibt der Eindruck, daß hier mit einem zugkräftigen Namen, aber der Technik von vorgestern, eine eine schnelle Mark gemacht werden soll. Obwohl das Spiel an sich wirklich nicht schlecht ist, kann man den Kauf des Produkts nicht empfehlen. ❑

jb/sma

The Lion King

Wertung:

Grafik:	Sound:

Zum guten Spiel gehört einwandfreie Technik. Die bietet der "König der Löwen" leider nicht



Aladdin: noch ein Disney-Held auf dem PC-Bildschirm

Von Wundern und Lampen

Noch ein Spiel zum Film vom gleichen Duo, Disney/Virgin, ist **Aladdin**, das ebenfalls zunächst für Konsolen und dann – einige Wochen vor dem *König der Löwen* – für den PC erschien. Auch sonst sind technisch und spieltechnisch etliche Ähnlichkeiten zu vermerken. Trotzdem gehen Installation und Konfiguration mit geringeren Problemen vonstatten, und sowohl Steuerung als auch Kollisionsabfrage arbeiten zufriedenstellend. Fans des Films und der Abenteuer von Teppich, Geist und Jüngling sollten sich also ruhig auch das Spiel gönnen.

Aladdin

Wertung:

Grafik:	Sound:

Das knuffige Jump'n'Run bietet den Charme des grafisch hervorragenden Films

Topaktuell

... vor einem Jahr



Indy Car Racing von Papyrus Software setzte neue Maßstäbe in Sachen Rennsimulation. Die **Legend of Kyrandia** ging in die zweite Runde. Westwood, die Herstellerfirma, erzielte Rekordverkäufe. Das vieldiskutierte **Cyberrace** von Cyberdreams blieb weit hinter den Erwartungen zurück. Das **Journeyman Project** von Presto Studios fand seinen Weg vom Apple zum PC. Der Meister aller Bugs, **Microcosm** von Psygnosis, avancierte trotz bahnbrechender Ideen zum Flop.

... vor zwei Jahren



Ultima Underworld 2 von Origin ließ sämtliche Spiele-Hotlines heißlaufen. Tausende von Avatar-Fans tauchten in die Unterwelt ab. **Dune II** von Virgin ließ nicht wenige Hobbystrategen vergessen, daß es so was wie Schule und Beruf gibt. Bastelstunden gab es mit der **Incredible Machine** von Sierra. **Stunt Island** von Disney Software heimste Lobpreisungen, aber auch vernichtende Kritik ein.

... vor drei Jahren



Mit **Civilization** brachte Microprose einen echten Renner auf den Markt. Das Game führte über lange Monate die Verkaufs-Charts an. **Sim Ant** von Maxis ließ die Welt der Ameisen in einem neuen Licht erscheinen. **Abandoned Places** für den Amiga bekam zwar gute Noten, verkaufte sich aber nur schleppend.

... vor vier Jahren



Mickey Mouse – Castle of Illusions setzte neue Maßstäbe für Mega-Drive-Games. **Wizardry 6** von Sir Tech fesselte Rollenspieler an die PC-Bildschirme, obwohl die lediglich EGA-Grafik sehen ließen. **Elvira 1** versetzte Amiga-Freaks in Verzückung. Das Grafikadventure eroberte sich schnell einen festen Platz in den Verkaufs-Charts. **Red Baron** für den PC brachte die Luftschlachten des I. Weltkriegs direkt ins Wohnzimmer. Dem Mega Drive machte **Aleste** Beine, das Baller-Action erstmals zum optischen Hochgenuß werden ließ.

... vor fünf Jahren



Stirb langsam, in den Kinos ein Reißer, wurde auf den Rechnern ein Flop. Trotz Supergrafik wollten die Spieler nichts davon wissen. **Rainbow Islands** fand wider Erwarten eine große Fangemeinde; das Jump'n'Run ließ die Kassen von Ocean kräftig klingeln. Auch **Midwinter** für den Atari (später für Amiga und PC) stieg in den Verkaufs-Charts wie eine Rakete nach oben. Tüftelfreaks bekamen mit **Tower of Babel** eine ganz besondere 3D-Knobelei vorgesetzt, die sogar heute noch eine gute Figur machen würde. Die Kriegssimulation **Austerlitz** erwies sich als gut, aber ein wenig zu langatmig. **Pipe Mania**, das Abertausende zu rohrverlegenden Hobby-Klempnern machte, trat auf allen Geräten seinen Siegeszug an. **Laura Bow** nahm in Sierras **The Colonel's Bequest** ihren ersten Fall an.

cus

DIE DRACHENSCHMIEDE

Hallo Live-Rollenspieler und Fantasy-Freaks

Wir bieten ein umfangreiches Sortiment an Live-Rollenspielzubehör – Waffen, Masken, Schmink-Zubehör, Kostüme, Lederartikel, Kampfschwerter, Katanas, Dolche und Messer, Helme und Schilde für den Schaukampf mit Garantie, Rüstungen auf Maß, Kettenhemden im Bausatz, Armbrüste, Langbogen nach alten Vorlagen, Piraten-, Schnür- und Rüschenhemden, Fantasy-, Heavy-Metal und historischen Schmuck, Bücher zu den Themen Mittelalter und Fantasy, Honigwein und Trinkhörner, StarTrek-Artikel



Ladenadressen:
10967 Berlin, Schönleinstr. 29, 030/6949136
44894 Bochum-Werne, Boltestr. 53, 0234/232357
91541 Rothenburg/Tauber, Galgengasse 40, 09861/6716

Versand:
Die Drachenschmiede
97993 Creglingen
Tel. 07939/353, Fax 1318
* Hauptkatalog DM 20,– bei Vorkasse oder DM 26,– per Nachnahme

10000

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube

CD - i Software

OLLIs CD-i STUBE
Das Ende der Langeweile

CD - i Hardware

Digital Video alle Titel DM 39.-
CD - i Software ab DM 39,-

PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i

OLLIs CD-i STUBE
Ernststraße 3 A
Tel.: / Fax 030 /4331001
13509 BERLIN

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-iStube

30000

Sidestep
Karsten Schaper
Computerfachhandel
Fliederstr. 21
33175 Bad Lippspringe

Aktuelle Highlights...

VLB Enh. IDE Controller	39,- DM
Netzwerkkarte, BNC	49,- DM
Panasonic CD ROM	219,- DM
540 MB Quantum, AT	399,- DM
486DX2/80 VLB AMD	499,- DM
DSA Sternenschweif CD	79,- DM
Wing Commander III	99,- DM

Wir liefern auch andere Spiele zu Spitzenpreisen ! Also... fordert einfach unser Komplettpreisliste unverbindlich und völlig kostenlos an...

Telefon & FAX: 05252 / 54196

SOFTWARE + ZUBEHÖR

Atari ST MAC
PC **C-64/128**
SEGA **CD-ROM**
AMIGA CD 32
NINTENDO uvm. ...

Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere GRATIS-INFOS an.
Bitte unbedingt Ihr System angeben !

DATA HOUSE Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Straße 67 34130 Kassel
Versand: Mo. - Fr. 9 - 19 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Ladenlokal: Mo. - Fr. 15 - 18 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Telefon: 0561 - 68012 Fax: 68405

40000

NEWS
SOFTWARE

Großhandel für Computerspiele & CDROM

Bitte nur Händleranfragen !

News Software GmbH
Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf
Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

Ocken Software Vertrieb
Am Hebewerk 41, 45731 Waltrop
Telefon : 02363-65849

PC-IBM	
B.M. Hattrick	KD 89,00
Tie Fighter	KD 99,95
CD-ROM	
Magic Carpet	KD 99,95
Colonization	KD 99,95
NHL Hockey 95	DA 84,95
Transport Tycoon	KD 99,95
Wing Commander 3	DA 109,95

Versandkosten incl. Nachnahme **9,00**
Ab 250,- DM Versandkostenfrei.
Irrtümer vorbehalten.

50000

SOFTSELL
Computer Soft- und Hardware

KOSTENLOSE PREISLISTE
0 28 24/20 40

KESSELSTR. 13 / 47546 KALKAR

Computerspiele per Rechnung, denn wir vertrauen unseren Kunden.

Fordern Sie unsere Liste an.

per Fax:
(02 61)
2 10 01 99

Telefon:
(0261)
2 10 01 98

NEU! NEU! NEU! NEU!

PC Hard- und Software
von-Eltz-Str.1
56072 Koblenz
Spiele für PC; AMIGA; C 64; Mac Atari

Hier könnte Ihre Anzeige stehen! Nutzen Sie den Platz für Ihre Werbung!

Anzeigen-schluß

für die

Ausgabe 05/95

ist der

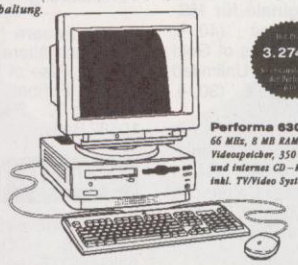
1. März 1995

70000

Der erste PC, der auch ein Fernseher ist.

Apple Performa 630

Der Performa 630 kann genau das, worüber andere viel reden und schreiben: Multimedia. Mal Rechner, mal Fernseher, mal Video, mal CD-Player, mal Fotoalbum. Und das ist noch nicht mal alles. Mit ihm können Sie aus Videotext kopieren und anschließend editieren, Audio CDs hören, Daten- und Photo CDs abspielen, Videosequenzen bearbeiten und natürlich rechnen und schreiben. Ein echtes Multitalent: Den Eltern wird sinnvolle Arbeitssoftware geboten, den Kindern wertvolle Lernprogramme und allen spannende Unterhaltung.



3.274,-

Performa 630
66 MHz, 8 MB RAM, 1 MB Videospeicher, 350 MB Festplatte und internes CD-ROM Laufwerk inkl. TV/Video System.

micro Robert Computersysteme
Kernerstraße 5, 74924 Neckarbischofsheim
Telefon (0 72 63) 6 45 52
Telefax (0 72 63) 6 02 26

Für mehr Info senden Sie uns 3 DM in Briefmarken, Sie erhalten umgehend Post.

PC Spiel 3/95

90000

FANTASY GAMES

NEU!

Versandhandel für Computerspiele - & Lernsoftware
Inh. Eva Varga

PC - NEUHEITEN

System Shock		DV	95,00
Lion King		DA	89,00
Dragon Lore	CD - ROM	DV	95,00
Pinball Illusions		DA	80,00
Erben der Erde	CD - ROM	DV	95,00
CAD für Kids		DV	98,00
Mathe Blaster		DV	98,00

FANTASY GAMES
Friedrich - Ebert - Straße 14 D
95448 Bayreuth
Fon 0921/1 21 83 Fax 0921/1 21 63

Versand per NN zzgl. 9,90 DM - Versand per Vorkasse 5,00 DM
Porto und Verpackung 5,00 DM Ab 150 DM Warenwert frei !

Computer Soft- und Hardware

SOFTCITY

Ottostraße 29 95615 Marktredwitz

Tel.: 09231/63755

Fax.: 09231/3116

unser aktuelles Angebot:

Monitor 17" 799,- DM

fordern Sie unsere Gratispreis-liste + CD-ROM Katalog an

Österreich

GRATIS KATALOG GRATIS

GAMES **ALBATROSS** VERSAND

Steindorf 203, A-5204 Straßwalchen

Bestell-Hotline 06215-733322

ÖSTERREICH-ÖSTERREICH

Das neue Jahr fängt gut an:

Aces of the Deep	PC 779	CD 799
Bundesl. Man. Hattrick	PC 649	AM 599
Transport Tycoon	PC 769	CD 799
Outpost	PC 659	CD 729
Das schwarze Auge 2	PC 699	
Colonization	PC 829	CD 829

+ Großes Lager + Beratung

+ 24h-Service +Tiefpreise

Preis öS inkl. Mwst. plus Versandkosten 55,–

AMIGA - PC - CDROM - MAC

POSTSPIELE!

Es gibt Spiele, die spielt man allein, es gibt Spiele, die spielt man mit anderen, und dann gibt es die Postspiele!

Fantasy - SF - History - Wirtschaft

Für jeden etwas: WORLD CONQUEST, EPIC, IRON & STEAM, TEKNOCIDE oder LEGENDS - der Fantasy-Hammer! In unseren Spielen geht die Post ab.

Warum immer nur mit/gegen Computer spielen? In unseren Partien tummeln sich bis zu 200 Spieler. Also anrufen oder eine Postkarte schreiben und unser Gratisinfo mit Gratisregelwerk anfordern, natürlich unverbindlich. Wir starten ständig neue Spiele.



SSV Klapf-Bachler OEG
Postfach 1205b
A-8021 GRAZ, ☎ A-0316/919327
Fax A-0316/910318, BBS A-0316/9193274

Inserentenverzeichnis

Albatross 99
Audioland 31
Bachler 25
Bingo-Agentur 115
BOMICO 32/33, 120
Call & Play 23
CDV 17, 119
Cross Computersystems 43
Data House 98
Decos 109
Diamond 83
Die Drachenschmiede 98
EMP 11
Fantasy Games 99
Greenwood 2, 39
Groß Electronic 81
Hint Shop 109
Infogrames Entertainment 45
JES 79
KröGer Software Vertrieb 113
Lernen & Spaß am PC 35
Media Point 9
Media World 27
MicroProse 87
micro Robert Computersysteme 99
MSC 87
MultiMedia Soft 69
News Software 98
Ocken Software-Vertrieb 98
Ollis CD-i Stube 98
Orchid Technology 67
PC Hard- und Software 98
Seidel Softwareservice 95
Skyline 41
SideStep Computerfachhandel 98
Soconn GmbH 95
Softcenter Löhne 53
Softcity 99
Soft & Sound 37
Softsale 13
Softsell 98
Software 2000 ..... 14/15
SPEA Software AG 7
SSV 99
Telemedia 75
Topshare 51
Tronic-Verlag 47, 49, 77, 89, 91, 95, 101, 103, 111
T.S. Datensysteme 35
Wial 21

KLEINANZEIGEN

BIETE SOFTWARE

CD-ROM!! Verkaufe neue und ältere Spiele auf CD. Riesenauswahl! Schreibt an: W. Hüber, Friedrichshofenerstr. 38, 85049 Ingolstadt

Diverse PC-Spiele auf 3,5" oder CD-ROM zu verkaufen. Fordern Sie die kostenlose Liste an. Alexander Hübner, Breite Str.6, 88214 Ravensburg

Verkaufe formatierte Streamerbänder (QIC-80) und High Quality CD-Rs (beschreibbare CDs) günstig! Tel.: 05 21/16 26 97

CD-ROM: Rebel Assault, TFX, Dreamweb, Ecstatica, Myst, Magic Carpet je (55) DM **Disk:** Lands of Love, Alone in the Dark 2, Syndicate, Ultima 8, Police Quest 4 (50), Tel.: 02 11/29 37 14

CUBASE (der beste u. professionellste Sequenzer) von Steinberg! Mit Waveplayer um WAV-Dateien in MIDI-Dateien zu sampeln! Kpl. deutsch für 250 DM! Tel.: 07 11/42 58 15

Kirandya 2 (55 DM), Ultima 8 (55 DM), Gabriel Knight (50 DM), Anstoss (50 DM); XWing (50 DM)/BWing (30 DM) / IMP. Pursuit (25 DM) Kpl.: 80 DM / Eco Quest (40 DM), Buck Rogers (40 DM). Alles kpl. in dt. Tel.: 07 11/42 58 15

Viele PC-Spiele günstig zu verkaufen. Anruf lohnt sich! Tel.: 0 64 22/8 53 03

CD-ROM: Tentacle, Iron Helix, Outpost, Patrizier, Betrayal at Krondor je 50 DM / **Disk:** Simon the Sorcerer, FIFA, BMH, Master of Orion, Armoured First je 55 DM. Tel.: 0 21 02/59 77

Verkaufe Amiga-Originale: Goal, Lemmings 2, Best of Best, Lotus 3, Pinball Dreams, Beast 1, Super Cars 2, Battle Chess 2, Nitro; je 20 DM (zu jedem Spiel gibt es ein Spiel umsonst dazu) Tel.: 0 22 33/7 01 20

PC-Originale DSA 2, BJ 2, Syndicate, Zeppelin je 40 DM, Ultima 7, Ultima UW, Der Clou, Patrizier, Hanse, Spaceward HO je 30 DM, Tel.: 03 41/9 41 18 54 (Andreas) ab 19 Uhr

PC Orig. + N.N.World of Flight CD 40,–, F14 60.–, Waterloo 50,–, Pagan U8 CD 60,– Tornado 50,–, Schadow Cast. 50,–, Mario Andretti 40,–, Epic 40,–, Kings Qu. 2, 3, 4 je 40,–, Tel.: 0 28 22/5 24 15

Verkaufe PC-Originale: Populous II 25,– DM, Sim Ant 20,– DM, Rings of Medusa 10,– DM (zzgl. Porto), Michael Lüdemann, Große Str. 21, 27389 Helvesiek

Verkaufe PC-Orig.: Eishockey Manager (35 DM), Anstoss WM (55 DM); biete auch Komplettlös. zu Comp.-Spielen an, Tel.: 0 25 01/7 06 60

Verk. 1942 Pacific AirWar, Overlord, Pacific Strike je 30 DM, **alle 3,5"** und **auf CD** Sid Meier Edition, Civilization, Railroad Tycoon, Strike Commander je 35 DM, Tel.: 0 21 63/5 82 86

Verkaufe PC-Originale: Elite 2, Colonization, Siedler, BMH, Ishar, Comanche, Syndicate, U7, Monkey 2, Kyrandia 2, UW 1, Eternam, Anstoss, Beholder 3, etc. Tel.: 0 30/8 13 12 35

Biete aktuelle **Software** für den Amiga & PC!! Verkaufe Kopierstationen für SNES & MEGADRIVE!! Tel.: 0 57 31/9 65 96 + 4 94 51

Verk. Orig. von A bis Z. Mit Neuheiten und Klassikern wie Theme Park oder Bard's Tale 3. **Verk. A 500,** 1 MB RAM, Mouse + Mousepad, Joypad und Schutzhülle. Kostenlose Liste fordern Tel.: 0 61 81/49 28 39, Stefan Göbel

Biete aktuelle **Software** für den Amiga & PC!! Verkaufe Kopierstationen für SNES & MEGADRIVE!! Tel.: 0 57 31/9 65 96 + 4 94 51

Verk. preisgünstig Amiga-500-Games z.B. Siedler 30,–; BM Hattr. 40,–; Reunion 30,–; Anstoss 30,–; Eishockey Manager 30,–; Whales Voyage 25,– und noch viel mehr. Info unter 0 72 36/86 23 ab 20 Uhr (Marcus)

Verkaufe folgende Originale für MS-DOS: Terminator Rampage (40,–), Sternenschweif (50,–), 7 Cities of Gold (20,–), Rebel Assault (40,–), Unlimited Adventures (40,–), Ishar 2 (30,–). Sascha Waas – 0 94 21/6 34 95

Verkaufe originale CDs: WC 3, Strike Commander, Privateer + RF, Rebel Assault, WC 1+2 De Luxe, Comanche Disketten: Fifa Soccer, Outpost, Siedler, Sim Farm und noch mehr. Tel.: 0 93 35/5 85 ab 19 Uhr, Stefan

CD-ROM: Universe 50 DM, Tower Assault 60 DM, CD-Gamer je 10 DM, Video-CD Tina Turner 30 DM, **Disk:** Desert Strike 28 DM, Gods 20 DM, Tausche CD-Games, Tel.: 0 17 15/13 40 46

Verkaufe PC-Originale: PQ1, PQ2, Day of the Tentacle, Freddy Pharkas, Star Trek 25th Anni., Turbo Pascal 6.0 und Flocs (Führerschein-Lernprogramm), jeweils für 30 DM. Alle zusammen für 200 DM. Stefan Karlegger, Bergstr. 28, 55218 Ingelheim

BIETE HARDWARE

Verk. 250 MB HHD IDEConner 195,– DM; Under a Killing Moon, 70,– DM; Privateer + Speech, Iron Helix, Novastorm, KQ 6, XWing + Datadisk, Rasenmähermann, The 7th Guest, Megarace uva. für 45,– DM à St. Tel.: 0 30/6 76 71 40

Amiga 500, +1 MB, Farbmonitor, Maus, 2. Laufwerk, Joystick, 36 Original-Supergames (Originalverpackt mit Handbüchern) – alles in Topzustand, Preis: 1000 DM, Tel.: 0 22 46/78 29

Verkaufe Neo-Geo mit 3 Spielen (Trash-Rally, Art of Fighting 2 u. Fatal Fury Sp.), Mem. Card u. 2 Joyboards für 750 VB; Lynx Spiele z. B. (Xenophobe, Blue Lightning) uvm. (Aydin) Tel.: 0 83 31/8 07 98

Verkaufe Amiga 500 mit sämtlichen Extras in bestem Zustand. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 08 41/5 79 43 täglich ab 16 Uhr

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB Speicher + HF-Modulator + 2. Laufwerk + Maus + Spiele (Lemmings 1 + 2, Oh No More..., James Pond, Metal Masters u.a.) + Joysticks: 380 DM VHB; Bitte melden unter: Tel. 0 43 46/14 64

Verk. Board i486DX2/66VL 256 KB Ca., 8 MB RAM incl. Strike Comm. + Datadisk + Speech u. Commanche DV für 1190,– DM; Spea V7 P64 VL 2 MB (intern 64 Bit) Originalverpackt für 420,– DM (Neupreis 560,– DM) Tel.: 0 30/6 76 71 40

Verkaufe NES + 17 Spiele, auch einzeln, Liste gegen 1,– DM Rückporto an Björn Fäth, Neuer Weg 25, 63875 Mespelbrunn

Verkaufe Amiga 1200 m. über 150 D. + 2 Joypads + TV-Anschluß für 400 DM (NP 750 FM). 1 Jahr alt. Andreas Weicher, Marktstr. 34, 46537 Dinslaken, Tel.: 0 20 64/3 05 61

SUCHE SOFTWARE

PC Spiele wie z. B. Burntime, Sam & Max, Fußball Total, Goblins 4, Hell, Kyrandia 3, Little Big Adventure usw. gesucht. Angebote an: Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin

Suche Monkey Isl. 1, Kyrandia 1 in dt. auf 3,5" (Original) Tel.: 0 39 25/62 34 88 (nach Torsten fragen). Preis nach Vereinbarung

Suche neuere PC-Games zum Kauf, aber auch ältere wie z.B. Sam & Max, BMH 3, Rise of the Robots, König der Löwen, Fußball Total! usw. Angebote bitte an C. Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin

SUCHE HARDWARE

SUCHE: 486 mit mindestens 4 MB RAM, 120 MB HDD und 3,5 Floppy!!! **ANGEBOTE** an: F. Schmidt-Amelung, Compbachweg 55, 53343 W.-Pech, **Tel.:** 02 28/32 61 83

VERSCHIEDENES

Superneue Mailbox in Stuttgart: Voodoo-Box! Nicht kommerziell, aber jede Menge Files! Super Gewinnspiele unter allen Usern! Call 07 11/42 58 15 nur zw. 22–6Uhr!!!!

Spezialadressen. Nebenjob durch Adreßvermittlung. Wenig Arbeit, viel Erfolg! Keine Anzahlungen. Infos (RP 3 DM): NBB, Bachstr. 15 B, 67549 Worms

Lukrativer Nebenverdienst durch Softwarevertrieb, 100 % seriös und legal mit Lizenz. Kostenlose Infos bei: Klas Markuszewski, Lüneburger Str, 32, 29549 Bad Berensen

Biete Komplettlösungen, Liste geg. frank. Rückumschlag; D. Raedel, Bodelschwinghstr. 31a, 48165 Münster

K 240, Aufschwung Ost, Rüsselsheim, Siedler je 35,– DM; Transarctica, S. Sorcerer je 15,– DM; Farbmonitor 14" Amiga/PC, TGL. 250 DM VHB; div. Computerzeit. 2 DM/St. ab 17.30 anrufen: Tel.: 06 21/5 29 65 87

TAUSCH

Suche Tauschp. für PC (z. B. Dune 1, Fields of Glory, Start T. 1+2, Colonization, Die Siedler, Hannibal). Schreibt an Heiko Nordmann, Flensburger Str. 19, 25348 Glückstadt

STELLENMARKT

Hey, Softwarefirmen! Junger, phantasievoller Mann bietet Mitarbeit bei Hintergrundstories für Sci-fi-Spiele an! Was Ämis können, können wir schon lange, oder? **Chiffre-Nr. 514**

Bis zu 100 DM täglich! Für jedermann sofort ganz legal von zu Hause aus! Info: gegen frank. Rückumschlag! Bei A. Kraus, Haffstr. 5, 18233 Teßmannsdorf

Hoher-Heim-Nebenverdienst!!!! 100–200 DM/Tag. Schreibtätigkeit vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM Rückp. (in Briefm.): Serter-Versand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

100 DM täglich! Nebenverdienst, für jeden ausführbar. Info geg. frank. Rückumschlag, bei S. Schindler, Gößnitzer Str. 13, 04639 Ponitz

Diskettenherstellung! Lukrativer Nebenjob für jedermann! Voraussetzung IBM-PC. Verdienst bei 5000 DM. Info gegen 2 DM RP bei Sven Kolle, Im Spiegeltal 8, 38709 Wildemann

Hoher Heim-Nebenverdienst!!! 100 – 200 DM/Tag. Schreibtätigkeit vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM Rückp. (in Briefm.): Serter-Versand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Die nächste
ASM Special
ASM SPECIAL
erscheint am
3. März 1995



ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Enterprise 1701-D



Enterprise Excelsior

Originalgetreue Enterprise-Bausätze, wie immer komplett mit Aufklebern und Ständer (ohne Bemalung). 1701-A (rechts), 1701-D (oben) oder Excelsior (ganz oben), zum absoluten Hammerpreis



Enterprise 1701-A

49,95



Star-Trek-3-Teile-Pack

Klingonen-, Ferengi- und Romulaner-Kampfschiff zusammen nur

54,95

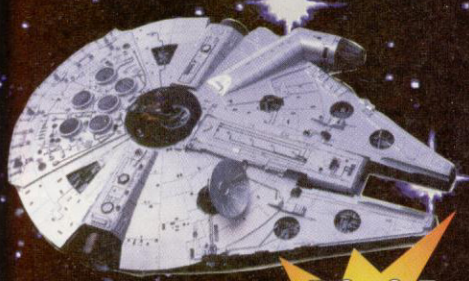
Deep-Space-Nine-Station



Ein Muß für jeden Star-Trek-Fan. Die Originalstation aus der Fernsehserie

59,95

Millennium Falcon



supergroßer Klebebausatz

59,95

Star-Wars-Destroyer

des Imperiums als beliebtes Klebemodell

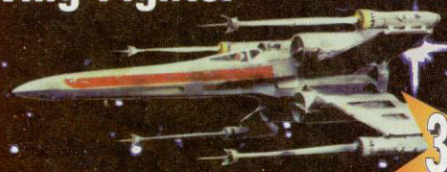


49,95

Faszinierend!



X-Wing-Fighter



37,95

Maßstabgetreue Nachbildungen als Klebemodelle

TIE Interceptor



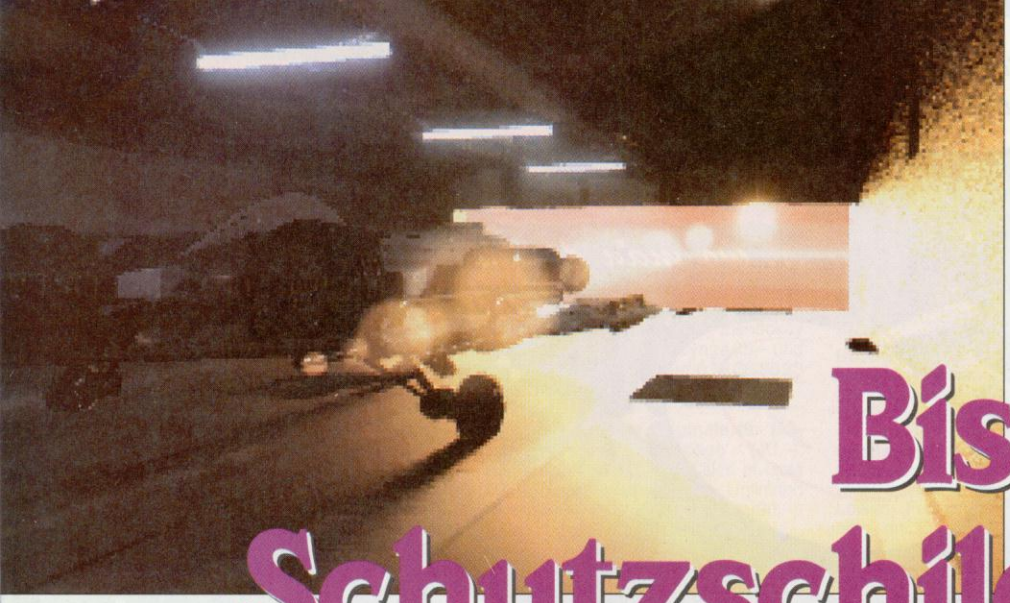
27,95

als Snap-Bausatz für

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

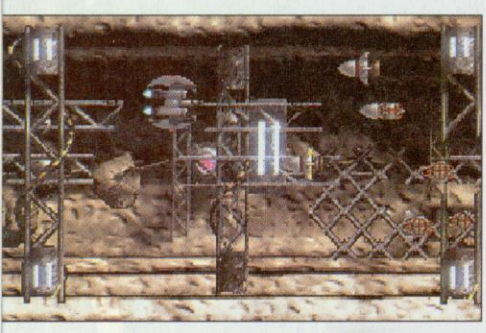
Prototype
PREVIEW



Herrliche Farbenpracht

Bis daß der Schutzschild kracht

Ordentliche Ballerspiele auf dem PC sind schwierig zu gestalten. In dieser Hinsicht haben viele Konsolen weiterhin die Nase vorn – eine echte Herausforderung für alle PC-Entwickler. Nun versucht sich NEO am Genre, die österreichische Spieleschmiede des 'Clou' und von 'Whale's Voyage'.



Ballern wie in alten Zeiten

Wer ein echter Ballerfreak ist und Spiele wie *R-Type* (den Amiga- und Konsolenklassiker) oder *Raptor* liebt, kann auf eine Vorgeschichte verzichten. Freunde des Genres wollen nur drei Dinge: Action, Action und nochmals Action. Genau die soll **Prototype** aus dem Hause Neo reichlich bieten. Und es soll geklotzt werden, nicht gekleckert.



Hier muß man durch!

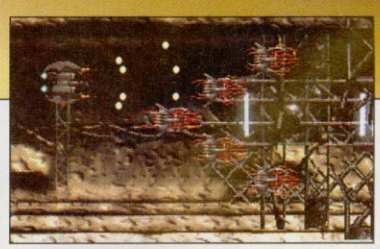
In puncto Grafik und Levelgestaltung will man Maßstäbe setzen. Was bisher nur gelegentlich auf Amigas und einigen Konsolen in dieser Qualität geboten wurde, soll nun auch PC-Spielerherzen erfreuen. Zum Beispiel will man mit einer bis zu sechsfach scrollenden Bildschirmumgebung etwas schaffen, was auf diese Weise und für diesen Computer bei Spielen dieser Art noch nicht gesehen wurde.

Natürlich bietet Prototype alles, was Fans schätzen: immer neue Gegner in ständig wechselnden Formationen, eine breite Auswahl von Waffen sowie Waffen- und Punkteboni zum Einsammeln. Alle Gegner- und sonstigen Animationen sind mit Hilfe von Silicon-Graphics-Systemen gerendert worden, und das sollte für Grafik par excellence bürgen. Dasselbe gilt für Intro- und Zwischensequenzen. Der fast halbstündige Soundtrack schließlich wird direkt von der CD eingespielt; angesichts der älteren Neo-Titel wie 'Der Clou' und 'Whale's Voyage' darf man getrost erwarten, daß akustisch wieder Besonderes ins Haus steht. ❑

kate



Auf dieses Raumschiff kann man bauen



Formationstanz der Gegnerflugis

Scrollen will gelernt sein

Parallaxes Scrollen, also die Vortäuschung von perspektivischer Tiefe durch zeitversetztes Scrollen verschiedener, überlappender Bildschirmebenen bereitet auf dem PC besondere Schwierigkeiten. Während viele Konsolen und der Commodore Amiga derartige Operationen von vornherein vorsehen, muß beim PC die entsprechende Steuerung der Grafikkarte vom Prozessor aus speziell programmiert werden. Das bedeutet vor allem deshalb Schwierigkeiten, weil es so viele verschiedene Typen von Grafikkarten gibt. Insofern ist Neo mit der Entwicklung von Prototype durchaus ein kleines Kunststück gelungen.

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



49,95

Der Planer + Der Planer extra

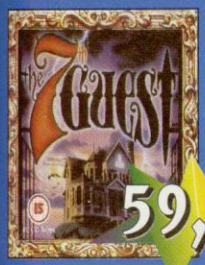
Eine der besten Wirtschaftssimulationen des letzten Jahres. Als "Manager" müssen Sie eine Spedition zum wirtschaftlichen Erfolg führen. Durchzockte Nächte sind vorprogrammiert. *CD-ROM*



54,95

Frontier Elite II

Als Weltraum-Händler mit einer Nebenbeschäftigung als intergalaktischer Söldner beobachtest Du, wie sich das Universum entfaltet. Besser als Elite – ein Kunstwerk. *PC 8,89 cm und CD-ROM, deutsche Version*



59,95

The 7th Guest

Sie sind der 7. Gast in der Runde, und in jedem der 22 Räume des Spukhauses werden Sie mit einem anderen Rätsel konfrontiert. *CD-ROM*



79,95

Disney's Aladdin

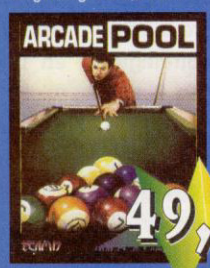
Disney's Aladdin in einem Jump'n'Run-Spiel. Das Spiel besticht durch seinen spannenden, immer wieder überraschenden Spielablauf und wird durch Level-Paßwörter nie langweilig. *PC 8,89 cm*



129,95

Kyrandia 3

Malcolm ist wieder da! Diesmal noch schrecklicher als vorher! Hat es der oberschurkige Hofnarr aus dem ersten Kyrandia-Game doch wieder mal geschafft und sich mit einem irren Donnerschlag ins gerade wieder befriedete Land geschmuggelt. *CD-ROM*



49,95

Arcade Pool

Mit dem Queue auf du und du! Bis zu acht Spieler können ein richtiges Turnier ausfechten. *PC 8,89 cm*



69,95

Raptor

Ein Shoot-and-Fly-Spiel, das Ihren Herzschlag im Nu auf 200 bringt. In ferner Zukunft schlüpfen Sie in die Rolle eines Söldners, der die HighTech-Kampfmaschine Raptor fliegt. *PC 8,89 cm und CD-ROM*



89,95

Wing Commander I+II

Zwei Origin-Klassiker auf einer CD!!! In Wing Commander I erkämpfen Sie sich Ihren Weg durch den Vega-Sektor, in Wing Commander II werden Sie vor das Militärgericht gestellt und müssen sich den Respekt des Konförderations-Kommandos erwerben. *CD-ROM*

CD-Bundle: Humans 1+2 & The Journeyman Project



49,95

Der Multimedia-Klassiker unter den Games: Journeyman-Project. Sie sind der Topagent des Temporalen Protektorats und sind mit der alleinigen Lösung eines Falls beauftragt, der Sie durch die Zeit reisen läßt. Humans 1 + 2: Ein Geschicklichkeitsspiel der Extraklasse. Alle drei Spiele in einem Bundle auf zwei CD-ROM



49,95

Inca

Treten Sie das Erbe der Incas in diesem interaktiven Spielfilm an.
Komplett deutsch, PC 8,89 cm



NEU

34,95

Flight Sim Tool Kit

Entwerfen Sie Ihr eigenes Flugzeug und testen Sie dieses an einem Flugsimulator. *CD-ROM*



14,95

Push Over

Ein brillantes Puzzle-Game, welches immer wieder für neuen Spaß sorgt.
PC 13,35 cm

HIGHLIGHT DES MONATS



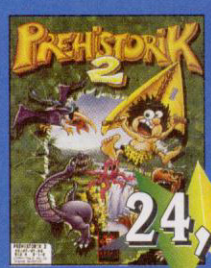
Iron Assault

der Nachfolger von Rebel Assault

NEU

Iron Assault ist in einer nicht allzu fernen Zukunft angesiedelt. Ein übermächtiges Firmenimperium kontrolliert die Erde sowohl wirtschaftlich als auch militärisch. Überall haben sich Rebellenverbände organisiert, um dieser Macht die Stirn zu bieten. Der Spieler tritt auf der Seite der Rebellen als Pilot eines riesigen Schlachtroboters an. Immense Aufgaben mit strategischen Herausforderungen und selbstmörderischen Kampfeinsätzen warten auf ihn. *CD-ROM*

119,95



24,95

Prehistoric II

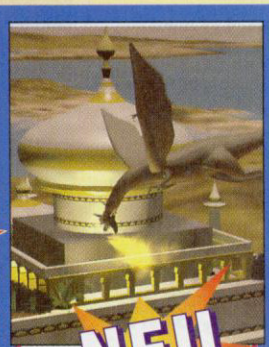
Wieder ein Spitzen-Jump'n'Run zum absoluten Bazar-Knüllerpreis. Kämpft mit der Keule gegen Dinos, Säbelzahntiger und andere Urviecher in der Steinzeit. *PC 8,89 cm*



99,95

Nascar Racing

Amerikanische Tourenwagenrennen mit SVGA-Option. Sehr realistisches Fahrverhalten und viele Tuning-Möglichkeiten. Die neun unterschiedlichen Strecken wurden nach Originalvorbildern geschaffen. *CD-ROM*



NEU

Magic Carpet

In einer Welt aus 1001 Nacht übernehmen Sie die Rolle eines Zauberschülers. Auf einem fliegenden Teppich müssen Sie sich in über 50 Welten gegen Widersacher mit Hilfe von Zaubersprüchen im Kampf um Mana-Produkte durchsetzen. Ein Cremebad aus phantastischer Grafik und tollem Sound erwartet Sie. *CD-ROM, OEM-Version*

109,-



29,95

Sim City Classic

Der Klassiker schlechthin unter den Simulationsspielen. *PC 8,89 cm*



119,95

Creature Shock

Auf der Suche nach einem Raumschiff entdeckt eine Eliteeinheit ein organisches Wesen im Sonnensystem, das die Menschheit bedroht. In Raumflugsequenzen oder aus der Ich-Perspektive nimmt der Spieler den Kampf gegen das Ungeheuer und seine Monster auf. *CD-ROM*

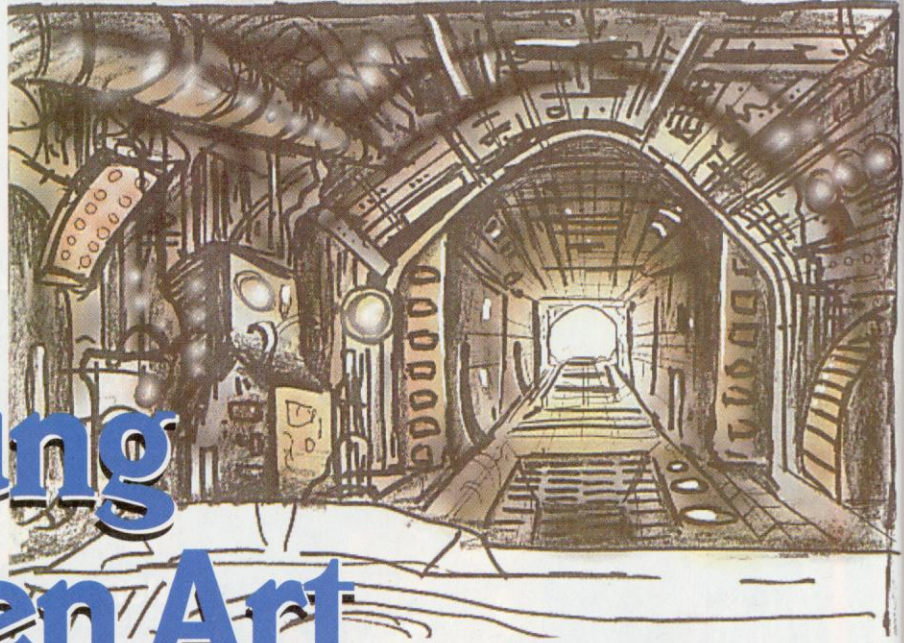
Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ **05651/9796-18**

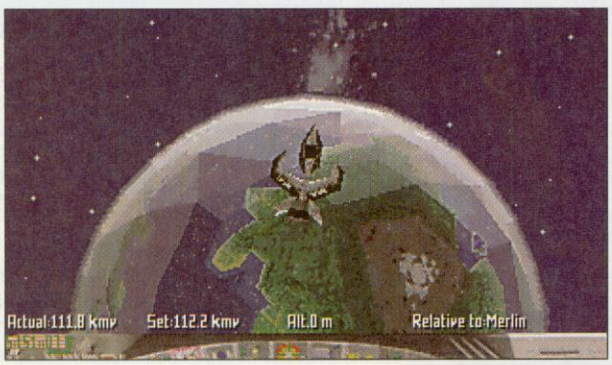
Frontier: First Encounters

PREVIEW

Begegnung der dritten Art

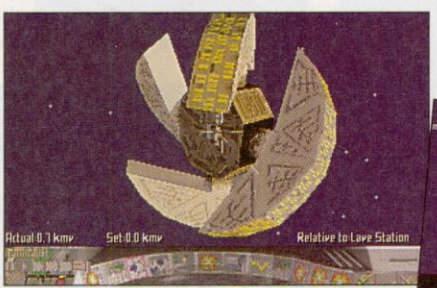


Handgezeichneter Entwurf von David Braben



Planet der Lackaffen

Nach "Elite", dem erfolgreichen Strategiespiel von anno dunnemals, und der Fortsetzung "Frontier: Elite II" folgt nun der dritte Streich, FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS. Was sich fast nach Data-Disk anhört, ist in Wirklichkeit das Tüpfelchen auf dem Elite-i.



Raumfahrers Raststätte

So dockt man richtig an



Elite: Bei diesem Namen schlagen die Herzen älterer Spieler schneller – handelte es sich doch um eins der echten Kultspiele auf 8-Bit-Rechnern, vor allem dem Commodore 64. Es dauerte Jahre, bis der Macher des Weltraum-Strategiespiels, David Braben, einen Nachfolger präsentierte.

Im Oktober 1993 erschien *Frontier: Elite II*, und wieder standen alle Signale für einen Hit auf Grün.



Schon damals hieß es, die Saga sei damit keineswegs abgeschlossen; man munkelte von einer Data-Disk. In den Labors der Firma Gametek wurde fleißig gezeichnet, gesampelt und programmiert, und am Ende war sich das inzwischen von drei auf acht Mann vergrößerte Team einig: Es würde keine Zusatzdiskette, sondern ein eigenständiges Spiel werden, in das man gespeicherte Spielstände aus Teil II mit übernehmen kann. Sonst aber sollte das neue Spiel mit dem alten technisch wenig gemeinsam haben.



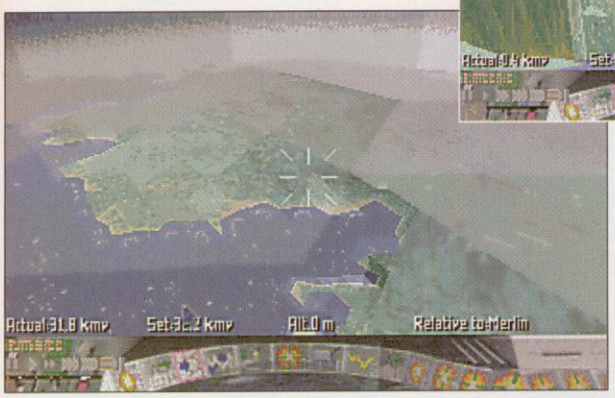


As Time Goes by

50 Jahre in der Frontier-Spielwelt sind vergangen. Neue Technologien und Raumschiffe wurden entwickelt, eine andere Regierung sitzt an der Macht. Am Spielprinzip hat sich indes nichts geändert: Man bekommt ein Raumschiff, etwas Geld, und dann steht das gesamte Weltall für Erkundungen offen.

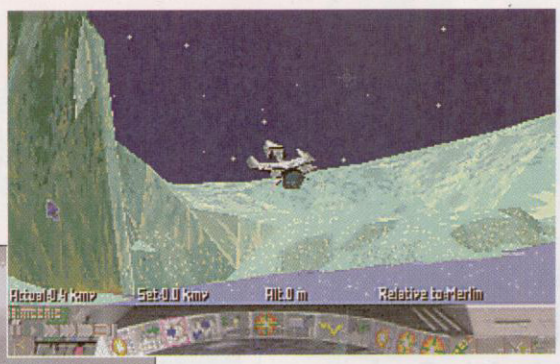
Wie eh und je ist wildes Herumballern der falsche Weg. Geschicktes Handeln ist Trumpf, und der Frontier-Nachfolger ist wieder alles andere als ein Ballerspiel. Dafür haben Braben und sein Team

mächtig an den grafischen Feinheiten gearbeitet. Von den neuen Raumschiffen einmal abgesehen, wurde vor allem bei den Planeten feste Hand angelegt. Die sind wirklichkeitsgetreu wie nie – das heißt, es gibt Berge, Polareis, Wüsten und Weltmeere.



Wo ist nur das Hamburger-Restaurant?

Natürlich wurde auch an höheren Bedienkomfort gedacht, und so bietet das Spiel außerdem ein



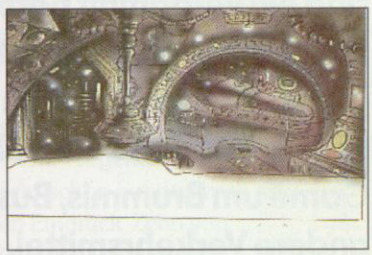
Die ideale Eiszeit

komplett überarbeitetes Interface. Das bildet die Konsole im Cockpit des Spielerraumschiffs ab, und per Mausklick kann zum Beispiel eine Karte aufgerufen oder die Umgebung betrachtet werden.

Schwer bewaffnet

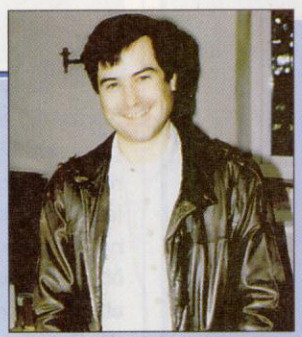
Auch wenn Ballern hier nicht der Weisheit letzter Schluß ist, spielt die Bewaffnung des Raumers eine wesentliche Rolle, denn gelegentlich muß sich natürlich auch ein braver Händler seiner Haut wehren. Im Laufe der Spielzeit blieb die technische Entwicklung nicht stehen, und es gibt mehr, viel mehr Laser und Missiles als beim Vorgänger sowie einige spezielle Waffen für besondere Gelegenheiten. Und die kommen garantiert, denn es gilt, jede Menge neuer Missionen zu erfüllen. Auf die kann man schon jetzt gespannt sein.

ddf/kate



So stellt sich der Zeichner seine Welt vor

5 Fragen an David Braben



David Braben, der Vater der Elite-Saga

PC Spiel: *Heutzutage genügt es nicht mehr, ein tolles Gameplay zu kreieren, auch die grafischen Elemente müssen stimmen. Wird "Frontier: First Encounters" diesen Anspruch erfüllen?*

David Braben: Ja. Es sieht genauso aus, wie ich es haben wollte. Der Unterschied zu Spielen wie z. B. "Privateer" liegt darin, daß die Landschaft dort eher flach ist. Wir haben eine "echte" Welt mit allem, was dazugehört. Es gibt sogar Witterungseinflüsse wie Nebel.

Derzeit besonders gefragt sind ja Full-Motion-Video-Sequenzen. Ich persönlich glaube, daß diese Idee bald abgetragen sein wird. Der Nachteil ist: Hat man eine Sequenz einmal gesehen – und sei sie noch so schön – möchte man sie kein zweites Mal mehr anschauen. "Encounters" wird einige Videosequenzen bringen, aber sie sollen nicht die Grafiknote verbessern, sondern Teil des ganzen Spiels sein.

PC Spiel: *Von Elite gibt es keinen einzigen Clone. Welche Erklärung hast Du dafür?*

David Braben: Es gibt einige Spiele, bei denen Grundzüge von Elite übernommen wurden – vor allem von Gremlin. Hier wäre aber Inspiration das passendere Wort; wobei sich die "Privateer"-Macher am besten inspirieren ließen. Dennoch kann man nicht von einem Clone sprechen. – Warum das so ist? Keine Ahnung!

PC Spiel: *Was ist an "Encounters" wirklich neu, wenn man einmal von der grafischen Gestaltung und den zusätzlichen Waffen, Welten, Schiffen, usw. absieht?*

David Braben: Ich denke, es ist eine der schwersten Aufgaben, ein neues Spiel mit wirklich neuen Ideen zu produzieren, ohne wieder in den alten Trott zu verfallen. "Elite" war wegen seiner Grundideen erfolgreich, und "Encounters" wird quasi die Essenz aus 'Elite' sein, das Grundthema beibehalten, dafür aber realer sein als die bisherigen beiden Folgen.

PC Spiel: *Ist das nun das Ende der Elite-Saga, oder könnte es weitergehen? Und wirst Du dieser Thematik nicht langsam müde?*

David Braben: Es war stets ziemlich dumm, nein zu sagen ... – Nein, ich bin dieser Thematik noch nicht müde geworden.

PC Spiel: *Wird es bald ein weiteres Spiel von David Braben geben, z. B. ein Adventure?*

David Braben: Ja.

PC Spiel: *Offensichtlich willst Du noch nicht mehr verraten. Wir sind jedenfalls gespannt.*

David Braben ganz privat

Lieblingsmusik: Kostcovich, Pink Floyd

Lieblingsbuch: "Ships by Night" von O. Scoplin

Lieblingsbeschäftigung neben dem Computer: Verrückte Spiele wie "Paint Ball" spielen, Musik hören, Lesen und gute Filme anschauen, Spazierengehen

Zuletzt gesehener Film: Aladdin

Fahrbare Untersätze: Audi Quattro und Renault

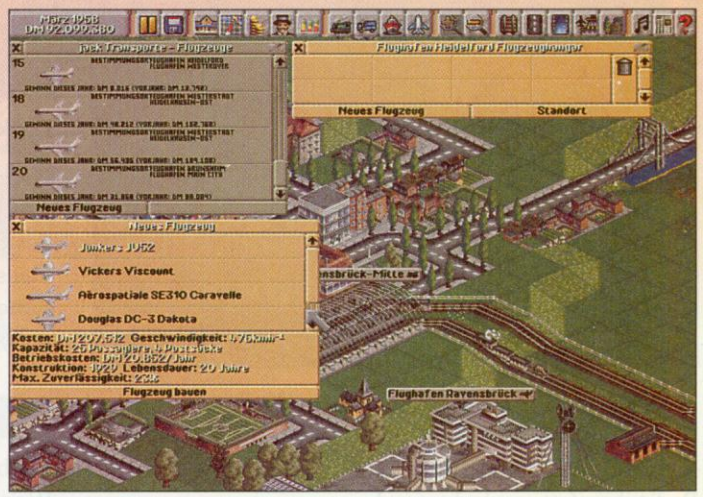
Wohin geht's im nächsten Urlaub? Irgendwohin in Großbritannien, wo es friedlich und ruhig ist – für lange Spaziergänge

Bist Du zufrieden mit der Kritik zu Elite II? Ja. Ich habe gemerkt, daß sich die Redakteure viel Zeit dafür genommen haben – bis auf zwei niedrige Bewertungen – beide vom gleichen Tester ...

Ein Wunsch? Wie wär's mit zehn weiteren Wünschen?

Der Weg zum Erfolg

Der Aufstieg zum Tycoon im Transportgewerbe ist lang und mit Mühsal gepflastert. 100 Spieljahre Schwerstarbeit in Sachen Planung, Organisation, Geldgeschäfte sind ein verdammt hartes Brot. Um die Sache ein wenig einfacher zu machen, gibt's auf den nächsten Seiten ein paar Hilfestellungen zum beliebten Microprose-Game um Brummis, Busse, Bahnen und andere Verkehrsmittel.



Flughäfen lohnen sich erst richtig mit den Großraummaschinen ab Mitte der 50er Jahre

LUPE

Züge

Der große Reibach läuft über die Schiene. Um lästige Verzögerungen zu vermeiden, lasse ich jeweils nur einen Zug pro Strecke fahren, denn die Signaltechnik hat mir einfach zu viele Fehler. Jeder Versuch bringt unnötige Haltezeiten. Lediglich Kreuzungen lasse ich zu, wenn sich die Sache nicht mit Brücken oder Tunneln regeln läßt.

Als besonders lukrativ erweisen sich Güterzüge für Kohle und Öl.



Stahl, Fabriken und Farmen dagegen lasse ich mehr oder weniger links liegen. Vor allem bei der Kohle zeichnen sich außerdem extreme Produktionssteigerungen ab. Ab den 80er Jahren liegt man bereits bei über 1000 Tonnen Kohle pro Monat. Sechs Züge bedienen solche Goldgruben gleichzeitig und schaffen die Ausbeute dorthin, wo sie gebraucht wird. Die notwendigen Investitionen amortisieren sich stets innerhalb weniger Jahre. Alle zwei Jahre checke ich meinen gesamten Fuhrpark und ersetze alte Fahrzeuge durch das Neueste vom Neuesten.

Beim Streckenbau kommt es auf kurze Verbindungen mit wenig Höhenunterschieden an. Besser ist es, das Land zu ebnen und sogar einmal ein paar Millionen in den Sand zu setzen, als eine Spielerkarriere lang Kriechstrecken zu haben. Sehr ärgerlich für die Konkurrenz sind übrigens diagonale Strecken, weil die mit Brücken und Straßen nicht zu überbauen sind.

Vorsicht: Die Monorail-Magnetschwebebahn (ab dem Jahr 2001) bringt nicht viel. Sie braucht neue Strecken, und die Geschwindigkeit liegt nur unwesentlich über der der schnellsten E-Loks. So belasse ich es bei der klassischen Schiene.

Main City, 2030. Ich erinnere mich an die Grundlegung meines Konzerns, als wäre es gestern gewesen. Vor genau 100 Jahren hatte ich mit einem Bankkredit den Grundstein zu meinem heutigen Imperium gelegt. Niemand traute mir damals zu, ein Transportunternehmen auf die Beine zu stellen. Ehrlich gesagt: Auch ich hatte meine Zweifel, denn schließlich tobte seit einem Jahr die Weltwirtschaftskrise. Und tatsächlich, drei Jahre lang – bis 1933 – gab es Rückschläge über Rückschläge. Glücklicherweise nicht nur für mich, sondern auch für meine sieben Mitbewerber, die ebenfalls extreme Schwierigkeiten zu bewältigen hatten. Nur meine hervorragende Intelligenz und das rücksichtslose Vorgehen gegenüber der Konkurrenz lassen mich also heute mit einem Guthaben von 2 Milliarden DM und einem Gefühl des absoluten Sieges in den Ruhestand treten.



Aller Anfang ist schwer: Mit wenig Geld und einer kleinen Hütte beginnt der Weg zum Tycoon

Schiffe

Ein dunkles Kapitel sind die Seetransporte. Nur selten kommen Schiffe da an, wo sie hin sollen. Oft genug verfranzen sich die Kapitäne in den Weiten des Meeres, und auch Bojen können das nicht verhindern. Meine einzigen positiven Erfahrungen mit Schiffen waren Kurztransporte per Kanal, wenn Verirren unmöglich ist. Ansonsten existieren Schiffe für mich einfach nicht.

Allgemeines zum Start

Anno 1930. Ich pflanze meinen Firmensitz mitten in die Einöde und sage mir, daß über kurz oder lang die Schiene das Rennen um die Fahrgastgunst machen wird. Um erstes Betriebskapital zusammenzukratzen und meine Bankschulden zu tilgen, baue ich zuerst eine Strecke zwischen einem gutgehenden Kohlebergwerk (maximale Produktion beachten) und einem Kraftwerk. An beiden Enden der Strecke wird ein eingleisiger Bahnhof mit der größten Gleislänge installiert. Ein Depot und eine Lokomotive mit einigen Kohlewaggons ergänzen meine Grundausstattung.

Glückliche Fügung: Ich habe die Verbindung genau richtig gewählt. Jeder Transport zum Kraftwerk bringt mir satte 24.000 Mark. Die etwas längere Schienenverbindung amortisiert sich schnell, denn je größer die Entfernung zwischen Start und Ziel ist, desto höher fällt der Ertrag aus. Und kaum kehrt mein Zug zum Bergwerk zurück, steht dort auch wieder genug Kohle für eine weitere Fuhre bereit. Nicht nur das! Von Spielmonat zu Spielmonat steigt die Produktionsrate des Bergwerks. Ich ärgere mich, daß ich nur eingleisige Bahnhöfe gebaut hatte. Jetzt muß ich neu investieren: Nach Abriß der alten werden neue Bahnhöfe, eine Parallelstrecke und ein weiterer Zug gebaut, der ebenfalls gute Frachtraten erzielt. Mit den Einkünften wird anschließend das Bankdarlehen getilgt, das mir den Einstieg



Das Gebäude einer gutgehenden Firma

Zukunftsplanung

Wichtig bei allen größeren Investitionen ist eine sorgfältige Zukunftsplanung. Jede aufstrebende Stadt wird schnell wachsen. Man sollte sich also frühzeitig auf Zuwachs einstellen.

Bahnhöfe in der Stadtmitte sind Gold wert. Und eins versichere ich Euch: Ist eine Stadt erst einmal ans Transportnetz angeschlossen, dann expandiert sie so schnell, daß es später nahezu unmöglich ist, eine gute Lage für einen vierspurigen Bahnhof zu finden.

Gibt es in einer Stadt Konkurrenz von einem Computergegner mit den gleichen Transportmitteln, dann sollte man darauf achten, daß der eigene Service besser bleibt, denn sonst laufen die Gäste schnell zum Widersacher über.

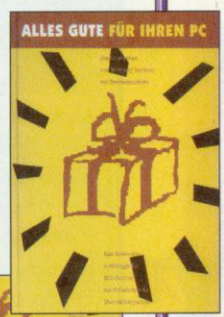
J.B.s Bücherkiste



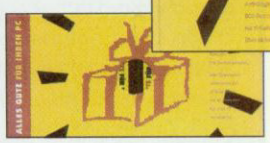


PC-Underground von Boris Bertelsons und Mathias Rasch aus dem Verlag Data Becker bietet mit fast 700 Seiten eine beinahe verwirrende Unmenge an Tricks und programmiertechnischen Informationen rund um Grafikeffekte, Speichertricks, Soundplayer – kurzum alles, worauf es bei der Spieleprogrammierung ankommt. Obwohl das Werk stellenweise die selbstgesetzten Ziele nicht erreichen kann, rentiert sich der Kauf für Newcomer, die tiefer in die PC-Programmierung einsteigen wollen.

59 DM, ISBN: 3-8158-1117-1



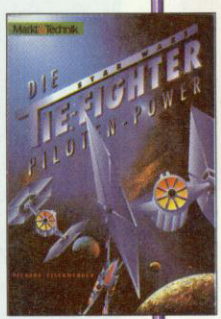
Den Fehler, neben wenig Informationen über Shareware auch noch unbrauchbare Programme zu liefern, will das Buch **Alles Gute für Ihren PC** (Wolfgang Taschner (Hrsg.), Verlag Zweitausendeins) nicht begehen. Eine saubere Gliederung macht schon auf den ersten Blick einen positiven Eindruck. Zehn von ca. 40 Programmbeispielen (inkl. einige Spiele) auf der Diskette zum Buch werden ausführlich erklärt. Unsere Meinung: Ein tolles Buch und eine überzeugende Programmauswahl.



69 DM, ISBN 3-86150-068-X



Zwei neue Bände von Markt&Technik, **Die Star Wars Tie Fighter Piloten-Power** und **Die Bundesliga Manager Hattrick Spiel-Power** gehen das jeweilige Thema aus der Warte eines aktiven Spielers an. Während beim Tie Fighter ein imaginärer Pilot zu Wort kommt, spricht im Hattrick-Buch des Trainers Stimme. Zu empfehlen sind beide Ratgeber vor allem denjenigen, die im jeweiligen Spiel nicht weiterkommen, aber auch nicht mit Cheats arbeiten wollen.



je 19,80 DM, ISBN 3-87791-623-6 (Tie Fighter Power); ISBN 3-87791-665-1 (BM Hattrick Power)

Bildschirmspielereien von René Zey aus dem Beltz-Verlag versucht, sich als Ratgeber für die Erziehungsberechtigten zu bewähren, die wissen wollen, was es mit Computerspielen auf sich hat. Interessanterweise zeigt der Autor nicht nur negative Seiten der unter Sprößlingen verbreiteten Leidenschaft auf, sondern nennt auch – von seiner Warte aus – positive Aspekte des Ganzen. Fazit: Noch immer nicht "die" Lösung, aber als Ratgeber brauchbar.



39 DM, ISBN 3-407-85701-2



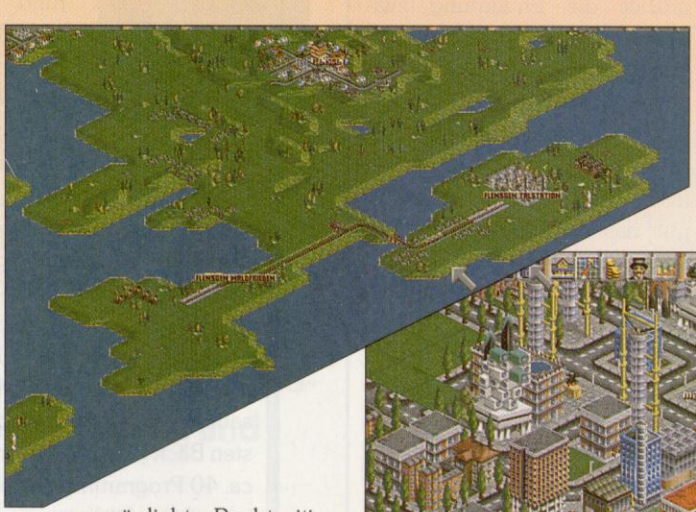
LUPE

Profitricks

Wer wirklich auf den Pfennig guckt, sollte die Betriebskosten der Fahrzeuge im Auge behalten und sie regelmäßig mit dem jährlichen Gewinn vergleichen. Ein Lkw oder Bus, der ab den 50er Jahren nur 50.000 Mark Gewinn oder weniger per annum einfährt, sollte stillgelegt werden. Bei Zügen liegt die magische Grenze bei 100.000 Mark pro Jahr. Kredite bedeuten Zinsen, und gerade zu Spielbeginn macht es einen Unterschied, ob man 5000 Mark Zinsen pro Jahr zahlt oder nicht. Also gilt es, die Kredite möglichst schnell zurückzuzahlen.

Alte Fahrzeuge sollten so schnell wie möglich, spätestens aber bei der zweiten Warnung gegen neue ausgetauscht werden. Sie halten nämlich nicht nur den Verkehr auf, sondern bringen auch geringere Gewinnquoten. Wenn ein auszumusterndes Fahrzeug im Depot ankommt, sollte man es erst verschrotten und dann ein neues bauen: In diesem Fall werden nämlich die alte Fahrtroute und die restlichen Passagiere/Waren automatisch übernommen.

Von Anfang an sollte man die teuersten Brücken bauen. Wenn sich die Gelegenheit für einen Tunnel ergibt, sollte man die Gunst der Stunde nutzen. Schienen und Straßen verschandeln die Gegend genug, und 'naturfreundliches' Bauen steigert in späteren Jahren den optischen Spielgenuß.



Mit solchen Strecken sollte man das Spiel beginnen

Die Hauptstadt im Jahr 2000



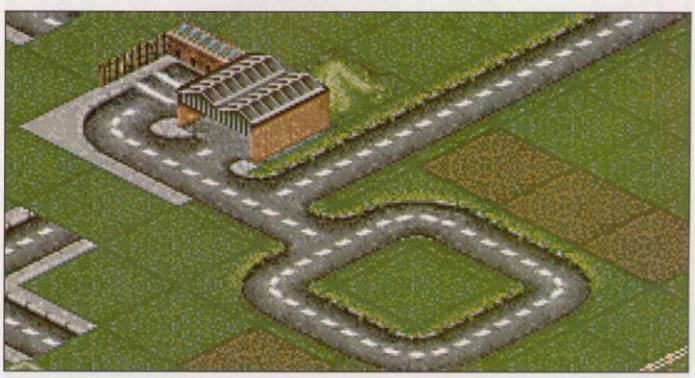
ermöglichte. Rechtzeitig zum Ende der Wirtschaftskrise sind meine Schulden vollends zurückgezahlt, und ich kann jetzt aus meinem eigenen Guthaben investieren. Die Konkurrenz, die mittlerweile auf den Plan getreten ist, schläft unterdessen immer noch den Traum der Krise. Ich widme mich inzwischen dem Straßenverkehr, und schon bald verbinden Buslinien zwei größere Städte, die dicht beieinander liegen. Die Investitionen: ein Depot, zwei Haltestellen und vier Busse. Das Passagieraufkommen wächst schnell, also werden zwei zusätzliche Busse auf die gleiche Strecke geschickt. Neben den Busbahnhöfen entstehen außerdem Warenterminals für zwei Postlieferwagen, die zukünftig zwischen den Städten pendeln.

Konkurrenz

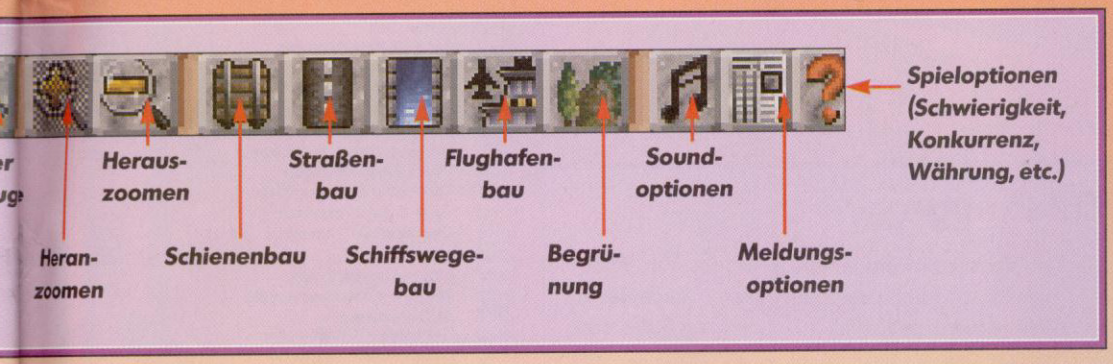
Ein weiterer Blick auf die Konkurrenz zeigt, daß von dieser Seite wohl niemals ernsthafte Schwierigkeiten zu erwarten sind: Die Mitbewerber bauen Verkehrswege, als wären die Planer auf irgendwelchen Drogen. Nur zwei Unternehmen halten mein Expansionstempo mit. Das muß ich natürlich unterbinden.

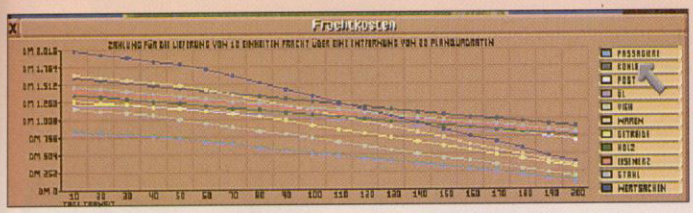
Immer noch bin ich überzeugt, daß der Sieg über die Schiene laufen müßte. Also greife ich mir den Konkurrenten mit dem Schienenfimmel. Sobald er eine Strecke plant, bin ich zur Stelle, setze mich vor ihn und lege ihm kreuz und quer eigene Schienen vor die Füße. So treibe ich ihn ein ums andere Mal in Sackgassen. Zwar kostet das Ganze ein erkleckliches Sümmchen, aber im Gegensatz zum Computergegner verfüge ich ja bereits über ein paar gutverdienende Strecken.

Auch dem anderen Konkurrenten werfe ich auf ganz ge-



Mit Wendehammern vermeidet man Staus an den Ladestationen





Ein wichtiges Feld: Die Transportkosten für alle Güter

meine Weise Knüppel zwischen die Füße. Er bevorzugt den Straßentransport, und ich baue zwei Lkw, setze sie nebeneinander auf seine Hauptverkehrsverbindung und halte sie an. Schon steht der Gute im Stau. Ein ähnlicher Trick ist übrigens noch wirkungsvoller: Man legt ein kurzes Stück Bahnschiene quer über die Straße des Konkurrenten, richtet ein Depot ein und baut einen Zug (den billigsten!). Den läßt man einfach hinter der geschlossenen Schranke anhalten. Zum Glück gibt es keine Verkehrspolizei, und der gefoppte Unternehmerkollege schaut einkommensmäßig in die Röhre. Mit Vorsicht zu genießen ist dagegen die Förderung des innerstädtischen Straßenbaus, der ebenfalls jeweils ein Spieljahr lang jeden Verkehr blockiert, aber auch den eigenen, wenn man selbst Busbahnhöfe oder Warenterminals im Stadtgebiet hat.

Mit einem gesunden Vorsprung sichere ich mir als nächstes Gebiete, setze zwei- bis vierspurige Bahnhöfe in die größeren Städte, schließe sie aber noch nicht an mein Schienennetz an. Ich lege lediglich die Schienen bis vor die Stadtgrenze, damit die fleißigen Städtebauer nicht die für später geplanten Trassen verstellen. So habe ich schließlich eine gute Ausgangsbasis für die nächsten Jahrzehnte, während die blöde Konkurrenz weiterhin mehr



Auf der Übersichtskarte sieht man die Welt im Groben mit allen wichtigen Infos

Hacker-Wettbewerb

Wer baut die besten Cheats und Trainer für Transport Tycoon? Gemeinsam mit Microprose loben wir ein paar Preise für die geschicktesten Hacker aus. Erlaubt ist so ziemlich alles; es muß lediglich ein vom Programm nicht vorgesehener Vorteil dabei herausspringen. Hier ein paar Möglichkeiten:

❶ ein paar Millionen Mark Startkapital;
❷ schon zu Spielbeginn alle Fahrzeuge;
❸ größere Städte von Anfang an;
❹ höhere Produktion der Fabriken;
❺ den ab Werk eingebauten Cheat herausfinden.

Wer bis zum **6. März 1995** (Datum des Poststempels) einen **Klassetip** an uns schickt, hat eine gute Chance auf einen der Preise. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Gebraucht werden eine Diskette mit dem Cheat oder Trainer, eine Beschreibung, wie's funktioniert, und natürlich Eure Adresse. Selbstverständlich werden alle ausgezeichneten Cheats in einer der nächsten Ausgaben auf der Heft-CD veröffentlicht.

Und das gibt's zu gewinnen:

1.–10. Preis: je ein Szenario-Pack für Transport Tycoon (erscheint im 1. Quartal 1995);
10.–30. Preis: je eine Demo-CD von Microprose.

neu Hint Shop neu

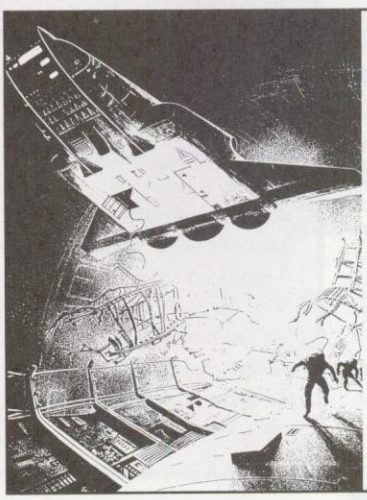
Alle Lösungen zu Computerspielen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service für:

nur 19,95 DM

Bitte Gratisliste anfordern

Hint Shop
Inh.: Christian von Mellenthin
Sülzgürtel 96 · 50937 Köln

Bestellannahme Tag & Nacht
Tel : 0221/ 4200942
Fax: 0221/ 4200942



STAR CLUSTER

Nehmen Sie teil an der Besiedelung des unendlichen Weltraumes!
In diesem epochalen Simulationspostspiel erforschen, erobern und entdecken UNENDLICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBEGRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder neue Welten (mit extra Karten) und Artifakte!
Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschiffe mit den unterschiedlichen wissenschaftlichen Entdeckungen!
Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Planeten und des unendlichen Weltalls kennen!
Ausführliches Info:
DECOS GmbH
Postfach 10 06 38
60006 FRANKFURT/MAIN
(Tel. 069/29 22 33, Mi+Do 16 – 18 Uhr)

Straßenfahrzeuge

Den Transport auf der Straße halte ich nur bis Mitte der 90er Jahre aufrecht. Danach verlege ich mich ausschließlich auf Züge und Flieger, denn es sind nur bestimmte Mengen von Fahrzeugen zugelassen (darüber hatte mich das Handbuch nicht aufgeklärt!). Und während der ersten 60 Spieljahre baue ich hauptsächlich Buslinien sowie nebenbei ein paar Postverbindungen. Alle anderen Möglichkeiten sind relativ uninteressant, weil die spezialisierten Fahrzeuge jeweils nur auf wenigen Strecken eingesetzt werden können. Je mehr man hat, desto unübersichtlicher wird die Sache.

Der Passagierdienst allerdings ist ebenfalls ziemlich aufwendig. Schnell stehen an den Haltestellen 1000 und mehr Leute. Mehr als sechs Fahrzeuge pro Strecke können aber übel werden, denn rasch gibt's einen Stau vor den Haltestellen, der sich nur mit Schwierigkeiten wieder auflösen läßt. Man kann zwar in unmittelbarer Nähe eine weitere Haltestelle einrichten, aber das macht die ganze Sache wieder unübersichtlicher, wenn neuen Fahrzeugen Strecken zugewiesen werden. Sollte man sich doch für Gütertransporte entscheiden, dann sind Wendehammer vor den Warenterminals zu empfehlen. Stehen nämlich zu viele Fahrzeuge auf der Wartespur, kehren nachfolgende Fahrzeuge nach einiger Zeit unverrichteterdinge um. Im Wendehammer dagegen kreisen sie, bis ein Ladeplatz frei wird.



schlecht als recht vor sich hin wurstelt.

Bauvorschriften

Immens wichtig ist mein Kontakt auf dem Bauamt. Er versorgt mich mit Informationen über Einzugsgebiete. Immer wieder setze ich meine Bahnhöfe, Flugplätze und Haltestellen mitten ins Stadtgebiet. Daß ich dafür ein paar Häuser abreißen lassen muß, ist nicht so schlimm, denn das höhere Passagieraufkommen in der Stadtmitte macht die Räumungskosten später schnell zu einer guten Investition. Spielt mal eine Stadt beim Abreißen nicht mit, dann warte ich ein Jahr und kann dann regelmäßig erneut die Abrißbirne schwenken.

Schon zu diesem Zeitpunkt bin ich es eigentlich, der die Städte formt. Mit der ersten vorhandenen Million werde ich größenwahnsinnig und plane Städte ganz in meinem Sinn. Zum Beispiel reiße ich rings um die Haltestellen der Konkurrenz alles ab, um den Leuten zu zeigen, mit wem sie zu fahren haben.

Langsam, aber sicher baue ich mein Streckennetz aus, nehme jedes Subventionsangebot an und versorge vor allem Kraftwerke und Raffinerien mit Kohle beziehungsweise Öl. Sponsoren aktionen im Menü sehe ich zwar von Anfang an mit Skepsis, aber trotzdem lasse ich probehalber ein paar Millionen für wichtige Städte springen. Tatsächlich gibt es kaum sichtbare Erfolge.

Immerhin hilft es dem Ego, als diverse Städte mein von mir gestiftetes Denkmal aufstellen. Zum Dank pflanze ich – als ich außer Einnahmenzählen kaum noch etwas anderes zu tun habe – hier und da und dort ein paar Bäume, damit sich die Einwohner meiner kleinen Welt an wunderschönen Alleen und grünen Oasen am Stadtrand erfreuen können. ❐

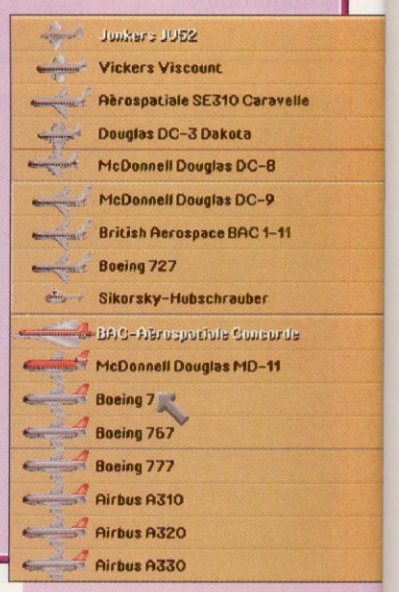


Ein vierspuriger Bahnhof in zentraler Lage ist Gold wert. Die markierte Fläche zeigt das Einzugsgebiet

Flugzeuge

Mit den Flugzeugen liefere ich mir zunächst die größte Schlappe meiner Tycoon-Karriere. Ich versuche, nachdem Großraummaschinen verfügbar werden, diese Riesenvögel auf meinen kleinen, völlig veralteten Flugplätzen landen zu lassen. Abstürze ohne Ende sind die Folge. Besser ist es, mit dem Einstieg ins Fluggeschäft gleich bis Mitte der 50er Jahre (wenn Großflughäfen gebaut werden können) zu warten. Mangels Platz – rund um die innerstädtischen Flughäfen gibt's immer einen Bauboom – lassen sich die alten Pisten nämlich nur selten gegen neue austauschen, wenn's einmal soweit ist.

Wenn Ihr schließlich in die Luft geht, dann volles Rohr. Die besten, größten und teuersten Jets auf den Flugplätzen bringen am meisten Kohle. Aber Achtung: Setzt man für die Bedienung eines Flugplatzes zu viele Flieger ein, gibt's die schönste Rush-Hour in der Luft. Ich habe gute Erfahrungen mit vier Fliegern (Boing 747) pro Flugplatz gemacht.



Musik für Multimedia



Systemvoraussetzungen für den Datentrack: IBM-kompatibler PC, MS-Windows ab 3.1, mind. 4 MB RAM, CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte, Grafikkarte mit mind. 256 Farben, Festplatte mit 5 MB freiem Speicherplatz

CeBIT'95 HANNOVER 8.—15. 03. 1995

Besuchen Sie uns auf der CeBIT:
Halle 9 EG
Stand B44

GEMA-frei!

Diese CD-ROM enthält 45 erstklassige Musiktitel, die speziell für Multimedia-Anwendungen, Slide-Shows und Videofilme komponiert wurden.

- Die Bandbreite der Kompositionen reicht von Werbetrailern über Krimi-Songs bis hin zu Hintergrundthemen für Ihre Urlaubsvideos.
- Alle Songs wurden von Profimusikern eingespielt und in professionellen Tonstudios produziert.
- Die einzelnen Stücke liegen jeweils als Audio-Tracks vor, die von jedem CD-Player abgespielt werden können, und in digitalisierter Form als WAV-Dateien mit 22kHz/8Bit Stereo. So können Sie die Titel auf Ihrem PC abspielen oder direkt in Ihre Multimedia-Anwendungen einbinden.
- Auf der Datenspur werden Ihnen die einzelnen Titel mit Beschreibungen sowie mit Empfehlungen für die Verwendung in Windows-Programmen präsentiert. Es stehen Ihnen umfangreiche Suchfunktionen, Erklärungen sowie Programme zum Abspielen der Audio-Tracks und WAV-Dateien zur Verfügung.

nur DM 49,–

blue valley

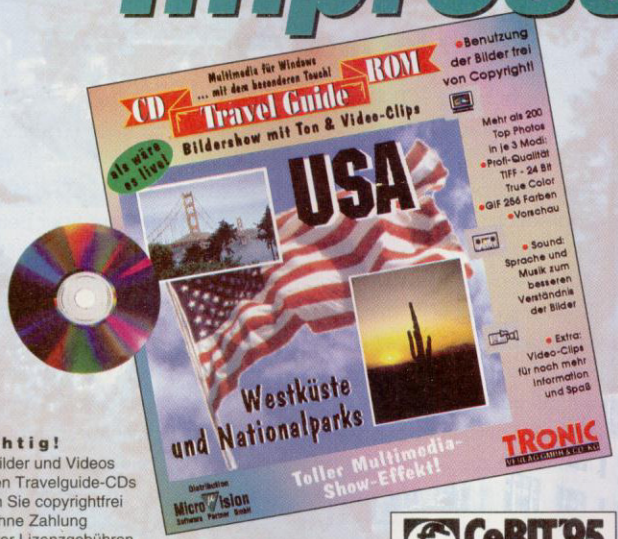
Bitte benutzen Sie die Bestellkarte, oder bestellen Sie direkt bei 0 56 51 / 97 96-18

MicroVision Software Partner GmbH

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

CD ROM Travel Guide

Reise Impressionen



Wichtig!
Alle Bilder und Videos auf den Travelguide-CDs dürfen Sie copyrightfrei und ohne Zahlung weiterer Lizenzgebühren für eigene Zwecke weiterbenutzen – auch im gewerblichen Bereich.

Systemvoraussetzungen:
Windows ab 3.1, CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte empf.

Reisen Sie mit Ihrem PC in die Welt!

CD-ROM Travelguide ist eine Reihe mit multimedialen Präsentationen der schönsten Plätze der Welt. Jeweils mehr als 200 tolle Fotos in bestechender Qualität, gesprochene Kommentare sowie je ca. 40 Videoclips mit Supersound und Originalgeräuschen zeichnen die neue Produktlinie aus.

Interaktiv ist in! Sie legen interaktiv fest, ob Sie die gesamte Reise, ausgewählte Highlights oder nur die Diashow mit Videoclips und Kommentaren erleben wollen. Durch die integrierte Multimedia-Datenbank WINPICTURE II sind Ihren Wünschen kaum Grenzen gesetzt. So ist z.B. das gezielte Auffinden von Bildmaterial oder Videos dank WINPICTURE II ein Kinderspiel. Mittels einer Volltextsuche durchforscht das Programm in wenigen Sekunden den gesamten Inhalt der CD.

nur DM 49,–

CeBIT'95 HANNOVER 8.—15. 03. 1995

Besuchen Sie uns auf der CeBIT:
Halle 9 EG Stand B44

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte, oder bestellen Sie direkt bei 0 56 51 / 97 96-18

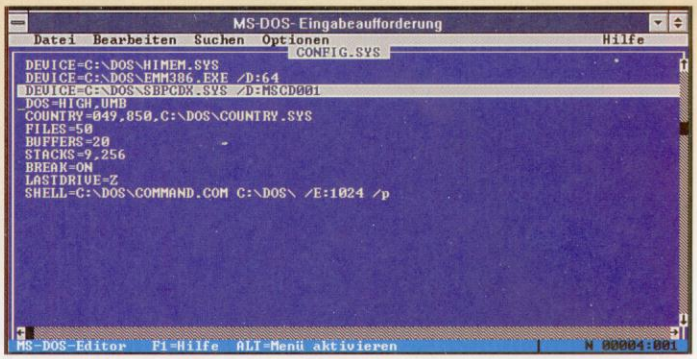
MicroVision Software Partner GmbH

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

CD-ROM-Grundlagen

Alle Wege führen nach

Die Werbeaussage "Früher oder später kriegen wir euch" könnte durchaus eine Erfindung der CD-ROM-Industrie sein. Denn die schiere Menge der auf den Silberscheiben gespeicherten Informationen hat uns eine neue Generation von Spielen beschert, auf die kein Eingeweihter mehr verzichten möchte – von den wenigen ernsthaften (?) Anwendungen gar nicht zu reden.



Der Aufruf des hardwarespezifischen Laufwerktreibers erfolgt in der Startdatei CONFIG.SYS (Bild 1)

Das Attribut "CD-ROM" gilt in vielen Anwendungsbereichen nicht unbedingt als Qualitätsmerkmal. Dem Spielesegment aber hat die Silberscheibe bislang nur genutzt – und zwar Herstellern wie Anwendern gleichermaßen. Die Umsatzzahlen der großen Spieledistributoren zeigen, daß noch nie so viele Spiele produziert und vor allem auch verkauft (!) worden sind wie heute. Die Hauptursache für die Neubelebung des Spielemarkts liegt vor allem in der schlichten Datenmenge begründet, die das neue Speichermedium CD-ROM zu bieten hat.

Einerseits ermöglichen bis zu 680 MByte pro Datenträger attraktive Spiele und Simulationen von bislang ungeahnter Komplexität und grafischer sowie akustischer Realitätsnähe; die Klötzchengrafik ist tot! Andererseits sind solche Datenmengen – zur Zeit jedenfalls – nur mit unvertretbar hohem Aufwand zu kopieren. Raubkopien werden damit immer seltener. Und weil die Hersteller dadurch auch wieder die eine oder andere Mark verdienen, können sie die Profite in die Entwicklung noch umfangreicherer und attraktiverer Titel investieren.

Neben den qualitativen Verbesserungen hat die Erfolgsstory der CD-ROM den PC-Spielern auch ein deutliches Mehr an Bedienungskomfort und letztlich sogar an Wirtschaftlichkeit beschert. Denn bei annähernd gleichbleibenden Preisen verlangt ein CD-ROM-Titel – wenn überhaupt – nur noch sehr wenig teure Festplattenkapazität. Die sonst nach Stunden zählenden Installationsroutinen sind mitunter schon innerhalb weniger Sekunden Vergangenheit. Und die jeden ehrlichen Anwender beleidigende Paßwort-Abfrage gehört nun hoffentlich endgültig der Vergangenheit an.

Alles unter Control

Von den *Bauformen* her unterscheidet man die günstigeren Einbaugeräte, die jedoch einen freien Einbauschacht erfordern, und die externen Geräte mit eigenem Gehäuse und eigener Stromversorgung, die über ein entsprechendes Kabel mit dem PC verbunden werden. Hardwareseitig komplett wird das CD-ROM-Laufwerk mit einem passenden *Controller*, einer Steuerelektronik, die das Laufwerk physikalisch kommandiert und dessen Informationen an den Prozessor übermittelt.

Vom Controller-Typ her unterschied man bislang SCSI- und AT-Bus-Laufwerke. Die deutlich teureren SCSI-Laufwerke besitzen eine einheitliche Ansteuerung, die sie prinzipiell für jedes Computersystem tauglich macht. AT-Bus-Laufwerke sind dagegen ausschließlich in PC-Systemen verwendbar. Damit enden die Gemeinsamkeiten schon fast, weil sich die Hersteller in der Vergangenheit nicht auf gemeinsame Standards einigen konnten.

Eine verwirrende Vielfalt von zueinander inkompatiblen Controllern war und ist die Folge dieser mangelnden Kooperation. Erst in jüngster Zeit gibt es auch im AT-Bus-Lager Verein-

Die Technik der CD-ROM

Der Datenträger CD-ROM besteht aus einer Kunststoffscheibe, die mit Aluminium (und einem Schutzlack) beschichtet ist. Bei der Fabrikation schreibt ein starker Laserstrahl die nur aus zwei Zuständen bestehenden digitalen Daten als eine spiralförmig angelegte Spur von Vertiefungen (Pits) und "Nicht-Vertiefungen" (Lands) auf die Plattenoberfläche. Die Pits entstehen beim Wegschmelzen der Aluminiumschicht vom nicht-reflektierenden Kunststoffträger, bei den 'Lands' bleibt die reflektierende Aluminiumschicht mangels Laseraktivität erhalten. Der weitaus schwächere Laserstrahl des CD-ROM-Laufwerks tastet diese Spur beim Lesen wieder ab; dabei ergibt das entstehende Muster aus Reflexionen (Pits) und Absorptionen (Lands) wieder die digitale Information. Weil die Lasertechnik im Vergleich zur Magnetaufzeichnung extrem schmale Datenspuren ermöglicht, faßt die CD-ROM bis zu 680 MByte auf nur einer Trägerseite.

(CD-) ROM

heitlichungsbestrebungen, die mit der im Festplattenbereich eingeführten Enhanced-IDE-Technik einhergehen. Die vereinzelt schon erhältlichen IDE- oder ATAPI-Laufwerke brauchen keine eigene Steuerelektronik mehr, weil sie direkt am Festplatten-Controller angeschlossen werden können.

Obwohl es so viele verschiedene Typen gibt, stellt sich die Frage nach dem passenden CD-ROM-Controller nur selten, weil die meisten Hersteller gleich ein passendes Exemplar mitliefern. Wie bei jeder Steckkarte sollte man jedoch darauf achten, daß die Anschlußbelegung mit dem im jeweiligen PC verwendeten Bustyp (ISA, EISA, VLB oder PCI) kompatibel ist.

Doublespeed und die Folgen

Wer Soundkarte und CD-ROM-Laufwerk im Paket erwirbt, spart den Steckplatz für eine separate Controller-Karte, da die Steuerelektronik fast immer in die Soundkarte integriert wurde.

Die Leistungsfähigkeit eines CD-ROM-Laufwerks hängt im wesentlichen von den Faktoren Datendurchsatz und Zugriffsgeschwindigkeit sowie der controllerbedingten Betriebsart ab.

Da die ersten CD-ROM-Laufwerke direkt aus den Audio-CD-Playern hervorgingen, besaßen sie wie diese eine feste Umdrehungszahl, die einen kontinuierlichen Datenstrom von annähernd 150 KByte/s erlaubte. Für die multimedialen Datenberge im Bereich Animation und Digitalvideo reichte dieser *Durchsatz* jedoch bei weitem nicht aus.

Um die Kompatibilität zur Audio-CD zu erhalten und dennoch die geförderte Datenmenge zu steigern, kamen einige Hersteller (allen voran die Firma NEC) auf die Idee, die Drehzahl im Datenbetrieb zu verdoppeln, während sie - dank "intelligenter" Laufwerke - im Audiobetrieb unverändert blieb. Das Multi- oder Doublespin-Laufwerk war da - unter der Bezeichnung "Doublespeed" machte es Karriere. Sein Datendurchsatz von ca. 300 KByte stellt den derzeitigen Standard dar, ohne den viele CD-ROM-Anwendungen schon gar nicht mehr vernünftig laufen. Um auch für künftige Anforderungen gewappnet zu sein, kann man mittlerweile Triple- oder Quadrospeed-Laufwerke mit Datendurchsätzen von 450 bzw. 600 KByte/s erwerben.

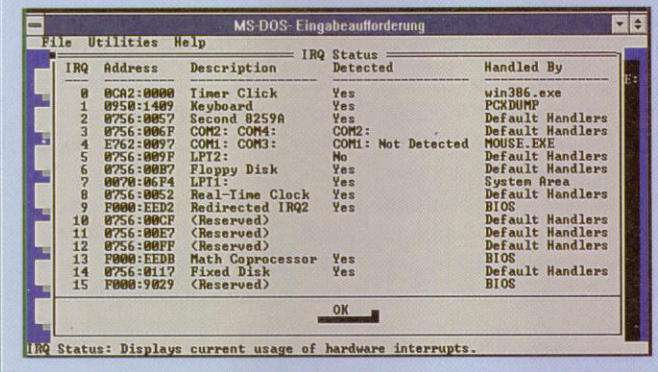
Die *Zugriffsgeschwindigkeit* bestimmt die mittlere Zeitdauer, die der laserbestückte Lesekopf zum Erreichen einer bestimmten Datenträgerposition (zum Beispiel der Anfang einer Datei) benötigt. Die typische Zugriffszeit aktueller CD-ROM-Laufwerke liegt um die 300 ms. Da die Daten auf einer CD-ROM jedoch in der Regel hintereinander angeordnet sind (und bleiben), spielt die Zugriffszeit im Normalfall nicht die gleiche große Rolle wie

Interrupt gesucht

Der Einbau eines DMA-fähigen CD-ROM-Controllers erfordert eine freie Interrupt-Request-Leitung (IRQ). Dumm ist, daß es insgesamt nur 16 (numeriert von 0 bis 15) dieser "heißen Drähte" gibt. Noch dümmer ist, daß davon zumeist schon elf vom PC selbst mit Beschlag belegt sind. Nicht jedes Installationsprogramm überprüft, ob ein per Jumper oder Software voreingestellter IRQ tatsächlich frei ist. Was also tun, wenn der PC mit der neuen Steckkarte darin aufgrund einer IRQ-Doublette hängenbleibt? Ganz einfach: Karte ausbauen, einen freien IRQ aufspüren und die nach den Anweisungen im Handbuch neu konfigurierte Karte wieder einbauen. Für die IRQ-Schnüffelei engagiert man MS-Diagnose, das zum Lieferumfang von Windows 3.x gehört. Das Programm wird von der DOS-Ebene (!) aus gestartet:

C:\>msd

Der Menüpunkt "IRQ Status" liefert dann schnell und zuverlässig die Nummern aller freien ("reserved") Interrupt-Leitungen.



Das mit Windows gelieferte Diagnoseprogramm MSD.EXE hilft bei der Ermittlung freier IRQs

Die besten Shareware-Spiele, Werbehits und Tips



Special 24
Alle Spiele auf CD!
Noch zu haben – bitte benutzt die Bestellkarte im Heft

Erotic



EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies

nur 49,95
Händler erwünscht

Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse. Brilliante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles.
einzeln - nur 49,95
2 CD's - nur 84,95
Alle 3 - nur 119,95

Erotic Games - Part 1 Videos in Superqualität - im Quicktime-Format. Deutsch. 69,-
Visual Hot Girls Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95
Teresa in Paradise Vier Pokerspiele von VTO. z.B. Teresa Personally. 99,95
Foxy Clips Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. 49,95

Erotic MEGA-PACK 4 Top Erotic-Collectionen zum Sonderpreis - 27 HD-Disks: - Erotic Highlights, Sexy Girls Erotic EXTREME + Erotic Software Paket. nur 139,95 (sonst 159,85)
Shaved Pussies 1, 2 o. 3 "Nackter" als hier geht es nicht ! Heiße Girls zeigen alles. 5 HD-Disks mit heißen Bildern. Ein Muß ! je nur 34,95
Hot Fingers Scharfe Mädchen geben sich voll und ganz hin. 5 HD's. 34,95
Great Sex-Positions 5 HD-Disketten voll mit heißer Erotik. Alle Wünsche werden hier erfüllt. Sie werden bestimmt nichts vermissen. nur 34,95
Erotic Collection Vol. 2 Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen: -Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's. nur 89,95 (einzeln: 114,80)

Disketten

KröGer
S. Kröger - Software Vertrieb

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre !

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Scheck): + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern !
(Liegt jeder Bestellung bei)

Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt.



Audio-Spuren gehört von Marcus



The Stone Roses: Second Coming
(Geffen Records)

Hat man erst den etwas eigenwilligen Opener auf der Scheibe überstanden, wird man mit sanften Rave-Rock-Tönen verwöhnt. In keiner Weise aufdringlich singt sich Ian Brown durch die Songs. Der Groove, den diese vier Jungs aus England verbreiten, erinnert mich streckenweise schwer an die Stereo MCs, obwohl eindeutig härtere Gitarrenarbeit angesagt ist. Das Wahwah wabert sich durch die ewigen Rock-Riffs der 70er Jahre, ohne dabei in zu harte Gefilde abzuschliddern. Sehr deutlich wird der Einfluß der 70er bei "Good Things".

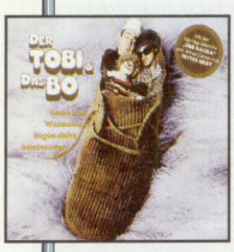


Pearl Jam: Vitalogy
(Epic Records)

Keine Frage: Die Jungs um Eddie Vedder greifen und schlagen härter in ihre Instrumente. Im Gegensatz zu den Stone Temple Pilots, die auf ihrer zweiten Scheibe die Wut verloren haben, geht die Wut im Bauch bei Pearl Jam gerade auf wie ein Hefekuchen. Nach mehrmaligem Hören platzte bei mir der Knoten um den Inhalt der Scheibe. Dagegen war die erste CD (Vs.) richtig eingängig. Die Songs sind auf der Vitalogy variationsreicher geworden, bringen aber immer noch eine gleichmäßige Linie durch das Programm.

Der Tobi und das Bo: Genie und Wahnsinn liegen dicht beieinander
(Yo Mama Records)

Meine Güte, sind die Jungs abgedreht! Zu Beginn steht gleich erst mal eine Gebets-Lobeshymne auf die eigene Scheibe. Bis zum ersten Song hatte ich echte Probleme mit der Frage, was die Leute vom Hörer eigentlich wollen. Doch dann kommen sie richtig in Fahrt – rummsen in coolem deutschen Hip-Hop durch die 27 Tonbeispiele, davon effektiv 13 Songs. Die Hektik bleibt meist auf der Strecke. Dafür stehen abgedrehte Geschichten auf dem Plan. Was die Jungs musikalisch leisten, ist diskussionslos gut: bodenständiger Hip Hop aus Deutschland. Die andere Seite sind die Sketche zwischen den Songs, die lediglich beim ersten Mal witzig sind. Danach sind sie nur unnötige Pausen.



CD-ROM-Glossar

Wer sich mit der Anschaffung eines CD-ROM-Laufwerks beschäftigt, sieht sich einer komplexen Terminologie gegenüber. Neben den im Artikel erläuterten finden Sie hier weitere zentrale Begriffe:

CD-ROM-XA: ein vom CD-Erfinder Philips entwickeltes Aufzeichnungsformat (XA steht für "Extended Architecture"), das es erlaubt, die unterschiedlichsten Informationstypen (Audio, Computerdaten, Bild und Video) auf einen Datenträger zu schreiben. Fast alle modernen CD-ROM-Laufwerke können neben den Computerdaten zumindest auf die Ton- und Bildinformationen einer solchen CD zugreifen.

MPC-Norm: Die vom "Multimedia PC Marketing Council" ins Leben gerufene MPC-Norm regelt die Beschaffenheit eines multimediafähigen (Windows-)PC. Lagen die Anforderungen in der oft als Gütesiegel mißbrauchten *ersten* Fassung dieser Norm noch lächerlich niedrig (10 MHz 80286, 2 MByte RAM, 30 MByte Festplatte, VGA-Grafik, 8-Bit-Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk mit 150 KByte/s Datendurchsatz), so sind sie in der zweiten Fassung MPC Level 2 schon wesentlich realistischer geworden. Ein 25-MHz-486SX-Rechner mit 4 (besser 8) MByte RAM, 160 MByte Festplatte, Super-VGA, 16-Bit-Soundkarte und multisessionfähigem sowie XA-tauglichem Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk muß es nun schon sein.

Photo-CD: Die vom Fotoriesen Kodak und Philips gemeinsam entwickelte Photo-CD enthält bis zu 100 Fotos in fünf verschiedenen Auflösungen von 192x128 Pixel bis zum Posterformat 3072x2048 Pixel (16 Millionen Farben). Als Vorlage taugt jeder Diafilm im Kleinbildformat, der von spezialisierten Kodak-Labors statt auf Papier auf die goldene Photo-CD (die eigentlich ein MO-Datenträger ist) "belichtet" wird.

Multisession: Wenn die Kapazität der Photo-CD mit der ersten Beschreibung ("Session") noch nicht ausgenutzt sein sollte, lassen sich nachträglich Bilder dazuschreiben, die jedoch nur von multisessionfähigen CD-ROM-Laufwerken wieder gelesen werden können. Singlesession-Laufwerke können dagegen nur auf die jeweils erste Beschreibung einer Photo-CD zugreifen. Über die Multisession-Fähigkeit entscheidet in erster Linie der vom Hersteller mitgelieferte Treiber. Auch ältere Laufwerke der ersten Generation lassen sich daher fast immer mit einem Treiber-Update aufrüsten.

Video-CD: ein spezielles Aufzeichnungsformat, das bis zu 74 Minuten Digitalvideo auf einer CD-ROM erlaubt. Da die Bildinformation bei der Aufzeichnung im MPEG-Verfahren komprimiert wird, muß auch bei der Wiedergabe eine entsprechende Decoderkarte zur Verfügung stehen. Im Unterschied zum Digitalvideo à la Video für Windows erfolgt die Wiedergabe jedoch bildschirmfüllend und in der Qualität einer VHS-Aufzeichnung. Da nahezu alle Doublespeed-XA-Laufwerke mechanisch dazu in der Lage sind, entscheidet über die Video-CD-Tauglichkeit in erster Linie der eingesetzte Treiber.

CD-i-Video/Movie-CD-i: ein der Video-CD vergleichbares Aufzeichnungsformat für Digitalvideo, das jedoch speziell für die CD-i-Player der Firma Philips entwickelt wurde. Damit diese CDs auch auf dem PC abgespielt werden können, muß neben einem mit entsprechenden Treibern ausgestatteten CD-ROM-Laufwerk auch eine spezielle Decoderkarte (beispielsweise von RealMagic) für die Dekomprimierung der Videoinformation vorhanden sein.

High-Density-CD: der bislang nicht zur Marktreife gelangte Versuch einiger Hersteller, die Kapazität der CD-ROM bei voller Abwärtskompatibilität zu vervielfachen. Insbesondere bei der Video-CD ist die Kapazitätsgrenze schnell überschritten (ein abendfüllender Spielfilm benötigt schon 2 CDs).

bei anderen Massenspeichern, die wie die Festplatte zur "Fragmentierung" neigen, indem sie den Datenbestand durch zahlreiche Schreib- und Löschvorgänge allmählich zerstückeln.

Wesentlich wichtiger für die Leistung eines CD-ROM-Laufwerks ist dessen *Betriebsart*. Sie entscheidet darüber, in welchem Grad der Prozessor am Lesen der Daten beteiligt sein muß. Beim sogenannten Software-Polling überwacht und steuert die CPU die gesamte Organisation eines Lesevorgangs. Während dessen bleiben wichtigere Prozessoraktivitäten unerledigt; die Leistung des Gesamtsystems sinkt dadurch beträchtlich.

In der DMA-Betriebsart (Direct Memory Access, direkter Speicherzugriff) übernimmt der Controller die wesentliche Organisation des Lesevorgangs. Die CPU fordert nur noch einen bestimmten Datenblock an, und der Controller liest den Block von der CD-ROM und verfrachtet ihn über den voreingestellten DMA-Kanal direkt in den Arbeitsspeicher. Über eine fest eingebaute Leitung (IRQ) informiert der Controller dann die CPU darüber, daß der gewünschte Datenblock zur Abholung bereitsteht.

Mit Ausnahme einiger Sparversionen, die auf manchen Soundkarten anzutreffen sind, unterstützen alle modernen Controller diese ungleich schnellere Betriebsart. Nur wenn alle IRQs und DMA-Kanäle belegt sind (siehe Kasten "Interrupt gesucht"), muß das Laufwerk per Software-Polling betrieben werden. Das erfordert nicht selten einen separaten Laufwerkstreiber, und die Wiedergabe von schnellen Animations- oder gar Videosequenzen wird in dieser Betriebsart zur Qual.

Da das Betriebssystem von Haus aus nicht in der Lage ist, mit einem der höchst unterschiedlichen CD-ROM-Laufwerke umzugehen, muß dessen Funktionalität erst über einen sogenannten *Treiber* erschlossen werden. Dieses während der gesamten Betriebszeit aktive Programm übersetzt die vom Betriebssystem kommenden Aufrufe ("Lese die Datei XY") in die konkreten Steueranweisungen, die sich von Laufwerk zu Laufwerk unterscheiden. Aus diesem Grund sind die Laufwerkstreiber sowohl betriebssystem- als auch hardwareabhängig und sollten vom Hersteller in jedem Fall mitgeliefert werden.

Der Treiberaufruf reicht jedoch noch nicht, um auf das CD-ROM-Laufwerk zuzugreifen. Erst die Microsoft *CD-Extensions* (repräsentiert durch das Treiberprogramm MSCDEX.EXE), die ab der Version 6.0 zum Lieferumfang von MS-DOS gehören, schließen die Softwareinstallation ab. Sie weisen dem Laufwerk unter anderem den nächsten im System verfügbaren Laufwerksbuchstaben (beispielsweise "D:") zu, unter dem es dann wie jedes andere DOS-Laufwerk angesprochen werden kann. Der Aufruf des Laufwerkstreibers erfolgt in DOS-Systemen in der Startdatei CONFIG.SYS (siehe Bild 1). Der zuständige Device-Befehl besitzt das folgende Format:

```
device=[laufwerk:][pfad]
  treibername
  /d:laufwerksbezeichnung
```

Er teilt dem Betriebssystem neben dem Treibernamen und dessen Aufenthaltsort (etwa "c:\dos\sbcdx.sys") auch gleich eine Laufwerksbezeichnung wie "MSCD001" mit, die das CD-ROM-Laufwerk eindeutig identifiziert.

Der Start der CD-Extensions findet in der Datei AUTOEXEC.BAT statt (Beispiel in Bild 2). Der Startbefehl im Format

```
[laufwerk:][pfad]mscdex
  /d:laufwerksbezeichnung
```

nennt nicht nur Laufwerk und Pfad der Befehlsdatei MSCDEX.EXE, sondern verwendet auch die exakt gleiche Laufwerksbezeichnung wie sie beim Aufruf des Laufwerkstreibers angegeben wurde. ❑

m



Erst nach dem Start der Microsoft CD-Extensions in AUTOEXEC.BAT ist das CD-ROM-Laufwerk bereit (Bild 2)

Hilfe gesucht!

Spiele gehören mit Sicherheit zu den anspruchsvollen PC-Anwendungen, in Hinblick auf die Qualität der Ausstattung. Deshalb habt auch Ihr bestimmt schon technische Probleme gehabt, die sich jedoch nach mehr oder weniger intensivem Nachdenken lösen ließen. Unser Angebot: Laßt auch andere Leser von Eurem Know-how profitieren, und schickt Eure Praxistips an folgende Adresse:

Redaktion PC Spiel
Stichwort "Werkstatt.Tips"
Hessenring 32
D-37269 Eschwege

Die besten Tips veröffentlichen wir an dieser Stelle und belohnen pro Monat einen besonders hilfreichen Ratschlag mit einem Jahresabo der PC Spiel.

Anzeigenschluß
PC Spiel mit CD-ROM
für Ausgabe 5/95 ist der
01.03.95

!!!!!!!!! ACHTUNG !!!!!!!!!
JETZT NEU BUNDESWEIT
DAS STAR TREK QUIZ
EINFACH ANRUFEN, MITRATEN UND GEWINNEN
0190/362236 PMS 1.15/Min

Werkstatt-Tips

Vorhang auf für die erste Ausgabe der Werkstatt-Tips! Wenn Euch technische Probleme den Spaß am Spielen verleiden, findet Ihr hier vielleicht die heiß ersehnte Lösung. Diesmal dreht sich alles um eine gar nicht immer so runde Sache: die CD-ROM.

Da ruckelt was – Teil 1

Da hat man schon das neueste Double- oder gar Triplespeed-Laufwerk, und trotzdem zeigt es sich bei der Wiedergabe von Videosequenzen etwas bockig – anders ausgedrückt: Das Bild "ruckelt". Mögliche Ursache: Ein Software-Cache wie Smartdrive wird eingesetzt. Der verlangsamt aber den Zugriff auf lineare, d. h. nicht fragmentierte Daten. Nur wenn der Lesekopf ständig neu positioniert werden muß (beim Zugriff auf eine häufig überarbeitete Datenbank zum Beispiel), macht sich der zusätzliche Caching-Aufwand bezahlt. Abhilfe: Man schaltet den CD-ROM-Cache einfach ab. Bei Smartdrive ergänzt man dazu den Aufruf in der Startdatei AUTOEXEC.BAT um den Parameter "/U". Beispiel:

```
c:\dos\smartdrv.exe /u
```

Neue Treiber braucht das Land

Da hatte man unter Umständen jahrelang ungetrübten Spaß am CD-ROM-Laufwerk, und nun will das neue Fantasy-Adventure partout nicht laufen. Mögliche Gründe dafür gibt es viele. Der wahrscheinlichste ist unter dem Pseudonym "technischer Fortschritt" bekannt. Dieser Kobold beschert uns immer neue Formate, Features und Funktionen. So geschehen bei der Einführung der 74-Minuten-CD, die ihre 60-Minuten-Schwester fast verdrängt hat, bei der Photo-CD, der CD-XA, der Video-CD und so weiter. Glücklicherweise wird die CD-ROM-Hardware fast immer mit solcher Unbill fertig. Was fehlt, ist vielleicht nur ein angepaßter Treiber oder die letzte MSCDEX-Version. Welch ein Glück, wenn man das Laufwerk von einem Markenhersteller bezogen hat, denn der liefert – per Post oder Mailbox – gern seine treibertechnisch letzten Errungenschaften. Adressen und Telefonnummern veröffentlichen wir in einer der nächsten Ausgaben.

Spielen im Microsoft-Netz

In der Rubrik "Freizeitgestaltung während der Arbeitszeit" erfreuen sich besonders die netzwerkfähigen Ballerspiele steigender Beliebtheit ("Guck mal, ich hab' gerade den Chefred zersägt!"). Dumm ist nur, daß die durchschnittliche Netzausstattung oft nur wenige CD-ROM-Laufwerke einschließt, die sich dann auch noch weigern, in den Dienst der Allgemeinheit zu treten, sprich freigegeben zu werden. Im MS-Netserver oder unter Windows for Workgroups läßt sich das Problem mit MSCDEX.EXE (ab Version 2.20) beheben. Dazu erweitert man den Aufruf in AUTOEXEC.BAT einfach um den Parameter "/S".

Hör nix

Ihr habt ein neues CD-ROM-Laufwerk und eine Soundkarte und kommt trotzdem nicht in den hörbaren Genuß der Audio-Tracks, mit denen viele anspruchsvolle Spiele unterlegt sind? Dann werft doch mal einen Blick in das Zubehör von Soundkarte oder CD-ROM-Laufwerk. Findet sich darin ein unscheinbares Kabel mit vierpoligen Buchsen an beiden Enden, dann solltet Ihr Euren Rechner öffnen und mit Hilfe dieses Kabels den analogen Audioausgang des Laufwerks mit dem passenden Line-In-Stecker auf der Soundkarte verbinden. Wenn Laufwerk und CD-ROM der MPC-II-Norm entsprechen (Aufkleber), dann passen die genormten Stecker und sind vor Verpolungen geschützt. Ab sofort sind Musik-CDs oder Audio-Tracks dann über die Lautsprecher der Soundkarte zu hören.

Da ruckelt was – Teil 2

Wenn selbst das Abschalten des Software-Caches (s.o.) die holprige Wiedergabe von Digitalvideos auf Doublespeed-Laufwerken nicht beseitigt, kann es sein, daß der DMA-Puffer, der die von der CD-ROM gelesenen Daten aufnimmt, entweder gar nicht vorhanden oder zu klein ist. Da der DMA-Puffer im (sofern vorhanden) Erweiterungsspeicher oberhalb von 1 MByte eingerichtet wird, muß der DOS-Speichermanager EMM386.EXE in Verbindung mit HIMEM.SYS installiert werden. Die folgenden Beispieleinträge müßten dann am Beginn der Startdatei CONFIG.SYS stehen:

```
device=c:\dos\himem.sys
device=c:\dos\emm386.exe
```

Die voreingestellte Größe des von EMM386.EXE eingerichteten DMA-Puffers beträgt 16 KByte. Um diesen Wert auf die maximal möglichen 64 KByte zu vergrößern, hängt man den



Platz da!

Ihr kennt sie längst aus anderen Magazinen, die kleinen Diagramme, die auf einen Blick verraten, wie viele Äpfel pro Jahr auf jeden Kopf der Bevölkerung fallen, ob Thomas Gottschalk oder Mike Krüger der sympathischste Showmaster ist oder welche Zahnpasta am besten sättigt. Auch wir stehen nicht zurück und fragen Euch:

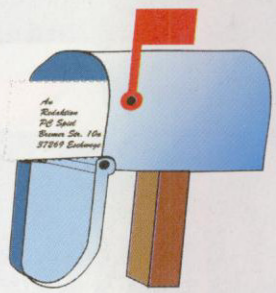
"Gehen Spieleprogrammierer zu verschwenderisch mit Hard- und Software-Ressourcen um?"

Schreibt uns Eure Meinung ("Ja" oder "Nein") und richtet Eure Antwort an die

Redaktion PC Spiel
Stichwort "Platz da!"
Bremerstr. 10a
37269 Eschwege

E-Mail an die PC Spiel!
Auch per Modem ist die Redaktion zu erreichen. Die **Compuserve**-Adresse lautet 100446,1633. Für **Z-Netz** und **Usenet** gilt die Adresse PC-SPIEL@INSIDER.SUB.DE.

Das Diagramm, das alle Unklarheiten beseitigt, gibt's prompt in Ausgabe 4/95.



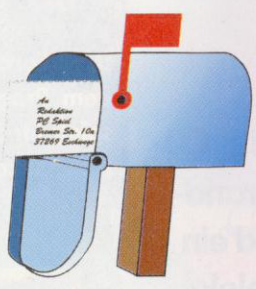
Frühstart

Liebe ist, wenn eine Redaktion Briefe erhält, noch bevor sie die erste Ausgabe ihrer Zeitschrift fertiggestellt hat. Natürlich freuen wir uns darüber, daß wir schon jetzt reichlich Zuspruch erhalten, sind aber über kritische Anmerkungen zu unseren Plänen auch nicht traurig.

Leider steht uns nur ein beschränkter Platz im Heft für den Abdruck von Leserbriefen zur Verfügung. Ihr dürft Euch also nicht wundern, wenn von Euren ausführlichen Schreiben – sofern sie an dieser Stelle veröffentlicht werden – nur wenig übrigbleibt.

Das soll Euch aber nicht abhalten! Ab der nächsten Ausgabe gibt's deshalb weitere Leserbriefe und Antworten der Redaktion auf der CD zum Heft – im großen und ganzen ungekürzt, versteht sich.

Übrigens: Wenn Ihr uns Eure Zuschriften als Texte auf Diskette schickt oder Euch per E-Mail an uns wendet, sparen wir Arbeit, und die Chance steigt, daß Ihr dabei seid.



Deckmäntelchen

Man nehme eine ASM, reiße das Cover ab, entferne alles, was nichts mit PC zu tun hat und klebe letztendlich noch eine vielversprechende Silberscheibe vorne drauf – fertig ist die brandneue (?) PC Spiel! Ein fader Beigeschmack bleibt: Warum mußte das allseits bekannte ASM-Logo weichen (etwa zu schlechtes Image)? Für mich jedenfalls total unverständlich. Das neue Logo ist für mich ein Tritt ins Fettnäpfchen – einfallslos und austauschbar (08/15 läßt grüßen)!

Nach der Kritik noch ein paar Fragen: Wird der Apple Mac/Power PC jetzt stärker berücksichtigt? Befinden sich Spiele im Handel, die die Fähigkeiten der MPEG-Karten unterstützen?

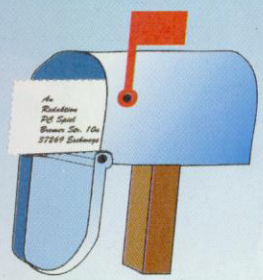
Stefan Eggers, Emsdetten

Es ist die Erstausgabe der PC Spiel, die vor Dir liegt. Erst jetzt kannst Du Dir ein Bild machen. Zwar haben fast alle Mitarbeiter der Redaktion auch für die ASM geschrieben, aber trotzdem wollen wir jetzt ein ganz neues, zeitgemäßeres Magazin bieten. Ob uns das gelingt, müßt tatsächlich Ihr beurteilen.

Die Entscheidung pro PC hat sich allerdings aufgedrängt. Auch unter uns haben Konsolen und Amiga weiterhin gute Freunde, aber Commodores bestes Stück wird ja derzeit nicht mehr betreut, und dementsprechend nimmt auch das Angebot aktueller Spiele von Woche zu Woche ab. Ebenso ist die Existenz der Konsolen-Zugpferde von gestern, Mega Drive, SNES und Game Boy, längst von Neuentwicklungen bedroht, die ihrerseits aber noch auf den großen Durchbruch warten.

Kommt Zeit, kommt Rat! Wir werden die Trends nicht aus den Augen verlieren, und natürlich zählen Themen wie MPEG oder OS/2 dazu. Aber im Augenblick ist der aktuelle Spielemarkt nahezu identisch mit dem PC-Spielemarkt für DOS und Windows. Dem zollen wir Rechnung.

Ja, es gibt bereits Spiele, die die MPEG-Karte aktiv unterstützen – zum Beispiel sind entsprechende Versionen von "Space Ace" und "Return to Zork" zu haben.



Frauen und Technik

Es war einmal zu lesen, daß zu wenige Mädchen beziehungsweise Frauen Leserbriefe schreiben (was natürlich schade ist). Doch Computer-Spiele gleich als Männerdomäne abzutun, geht doch wohl ein bißchen weit. Denn – auch wenn ich mich jetzt wie ein Chauvi anhöre – vielleicht haben Frauen weniger Interesse daran und sind aus diesem Grund weniger begabt bei Computerspielen als Männer. Außerdem: Wie sollten Spiele speziell für Frauen denn aussehen?

Michael Natzke, Düsseldorf

Leserinnen schreiben tatsächlich selten an die Redaktion. Am Telefon dagegen ist das Geschlechterverhältnis nahezu ausgeglichen. Dort werden aber nahezu immer Fragen zu Spielen gestellt, während die Briefe vor allem Kritik am Heft enthalten.

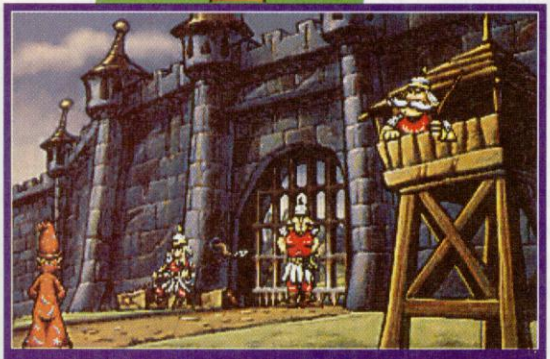
Leserinnen stellen Fragen vornehmlich zu Adventures, Leser interessieren sich in gleichem Maße für Action- und strategische Spiele sowie für das technische Umfeld. Ob das die echten Vorlieben, Kenntnisse und Fähigkeiten spiegelt, können wir allerdings nicht sagen. Insofern würden wir uns freuen, wenn sich als Reaktion auf Deinen Leserbrief weitere Leserinnen ermutigt fühlten, mal ein paar deutliche Worte zum Thema zu sagen.

Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.



Ausguck

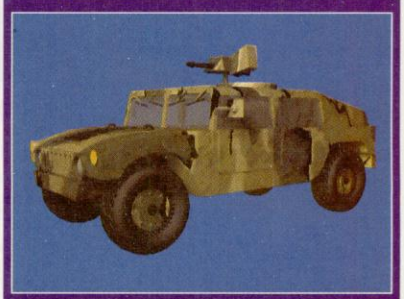
Schluß mit der Erstausgabe der PC Spiel! Gerne hätten wir noch weitergemacht, aber in vier Wochen ist auch noch ein Monat. In der Ausgabe 4'95 geht's weiter, und wir basteln bereits fleißig an interessanten Themen.



Discworld von Psygnosis wird nicht nur von Terry-Pratchett-Fans sehnsüchtig erwartet. Wir nehmen das Adventure ausgiebig unter die Lupe.



Trekkies, aufgepaßt! Ausführlich widmen wir uns den aktuellen Geschehnissen rund um den Enterprise-Kult. Unter anderem finden wir heraus, wie weit die Arbeiten an Star Trek – The Next Generation (A Final Unity) von Spectrum Holobyte gediehen sind.



Conquer and Conquest von Virgin ist demnächst in den Läden. Ob das Strategiespiel was taugt? Wir sagen unsere Meinung.



Btx/Datex-J: Die Datendienste der Telekom werden erwachsen. Was bekommen Spieler geboten? Auch das finden wir heraus.



Dark Forces von LucasArts steht ebenfalls auf dem Programm. Das neue 3D-Shoot'em-Up spielt im Star-Wars-Universum und soll Maßstäbe setzen.

Natürlich vergessen wir nicht, auch die **CD zum Heft** mit kurzweiligen Spielen, brandneuen Demos, vielen Tips und Tricks und ein paar Bo-Nüssen zu füllen. Neu ist die elektronische Leserbriefecke, in der Ihr nach Herzenslust Eure Meinung sagen dürft.

Das ist natürlich noch immer nicht alles! Ein paar Überraschungen wollen wir uns aufheben. Wir hoffen, Ihr seid dabei, wenn ab dem **8. März** die nächste PC Spiel am Kiosk zu haben ist.

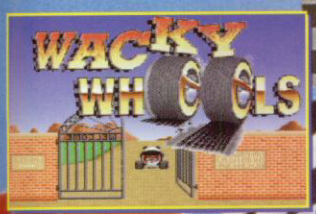
PC Spiel mit CD-ROM

WACKY WHEELS

Deluxe

von APOGEE™























Wacky Wheels auf CD-ROM

Best-Nr.: CDR 2151

Reg. Vollversion *Deluxe*

79,95

Wacky Wheels ist ein lustiges und actiongeladenes 3D-Autorennspiel, das Sie alleine oder gegen Freunde spielen können!

Zu zweit mit geteiltem Schirm oder auf zwei über Null/Modem verbundenen Computern, oder alleine, untermalt mit hervorragender Musik und witzigen Soundeffekten. Sie werden so viel Spaß haben, daß Sie gar nicht mehr aufhören möchten! Passen Sie auf, daß Sie nicht im nächsten Teich landen!

Features: Rennen in 3D-Perspektive - 8 tierische animierte Mitstreiter wie z.B. Tiger, Elefant, Waschbär, Panda, Hai - 6 Spielarten, inkl. Kampfarenen und Entenjagd - 42 Pisten - 16 fetzende Songs, witzige digitale Soundeffekte - Einzelzeitrennen zum Training - Zweispielermodus über Modem oder geteilten Bildschirm - RemoteRidicule(tm), um Ihrem Modem-Gegner verschiedene Mitteilungen zu senden - Computergegner mit Intelligenz - 60 Bestenlisten

CDV Software GmbH
Tel.: 0721-97224-0 / Fax: 0721-97224-24
Postfach 2749 / 76014 Karlsruhe

SIM TOWER™

THE VERTICAL EMPIRE

100 Stockwerke — 1000 Herausforderungen

Bauen und managen Sie Ihr eigenes Wolkenkratzer-Imperium!

ENTWICKELT VOM NEU! SIM CITY TEAM



86. Etage
Nach den Kinovorstellungen sind die Aufzüge hoffnungslos überlastet.

78. Etage
Feuer! Haben Sie genügend Sicherheitsbüros eingeplant?

65. Etage
Die neue Fast-Food-Kette tyrannisiert mit ihrem Lärm die Gäste des darunterliegenden Hotels.

10. Etage
Die Bewohner sind empört über zu hohe Mieten.

...alles Probleme, die Sie als Tower-Manager lösen müssen.

Demnächst für PC-WINDOWS erhältlich!

MAXIS

Im Exclusiv-Vertrieb von

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
0 61 07-945 145
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!