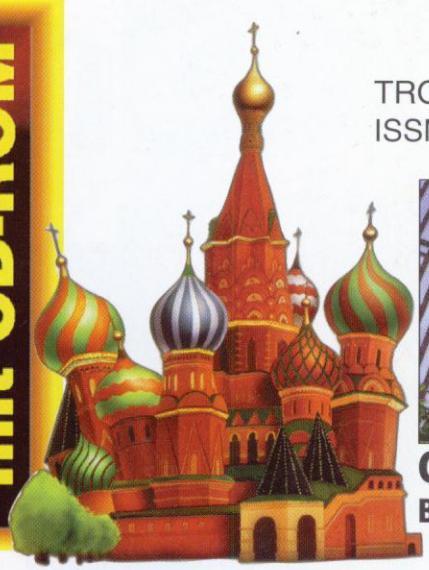
4 /95 April

Das Spielemagazin, das viel bietet

04
4 399158 809808
TRONIC-Verlag
ISSN 0947-8388
DM 9,80
sfr 9,80 öS 78

PC Spiel mit CD-ROM

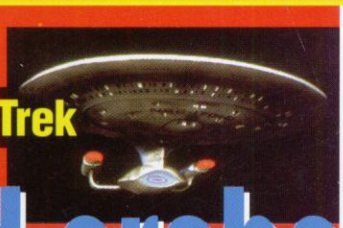
PC Spiel mit CD-ROM



The Big Red Adventure



Command & Conquer
Bombenstimmung im Hochhaus



Neues von Star Trek

Picard erobert den PC



Wings of Glory
Fliegende Kisten für tollkühne Spieler

Neu:

Ravenloft

Der Rollenspiel-Hit wird fortgesetzt

Stone Prophet



Ravenloft – Stone Prophet

Kräftemessen im Computernetz

Mehr Spaß mit Mehrspielergames



Btx/Datex-J

Spiele übers Telefon

Das Unterhaltungsangebot der Telekom

Großer Klik&Play-Wettbewerb

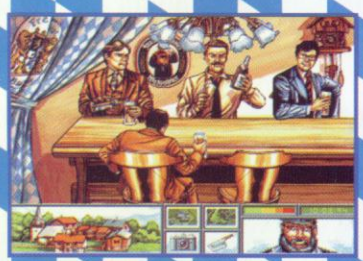
Eine Weltreise für das beste Spiel

CD-ROM

Das Amt



Copyright by ZDF 1995









Da legst di nieda !!!

Werden Sie Bürgermeister in einem kleinen bayerischen Dorf, mit allem was dazugehört - Politik, Macht, Geld, Vetternwirtschaft, Presserummel, Tourismus, Volksfeste und Blasmusik. Erleben Sie DAS AMT - die etwas andere Simulation.

DAS AMT wurde in der Entwicklung durch den Bund der Steuerzahler (BdSt) unterstützt und bietet so einiges an Realitätsnähe. Das ZDF stellte eigens Redakteure, die Sie mit den neuesten Nachrichten versorgen.

Freuen Sie sich auf eine neue, packende und humorvolle Simulation - ab Januar'95 im Handel !!!

BdSt

CD-ROM

GREENWOOD ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

Installations-hinweise

Die Bedienung der PC-Spiel-CD ist gar nicht schwer:
- Zunächst nehmt Ihr die CD aus der Schutzhülle und legt sie in Euer CD-ROM-Laufwerk;
- Von diesem Laufwerk aus startet Ihr das Menüprogramm mit dem Befehl

PCSPIEL

Alles weitere sollte sich wie von selbst erklären. Die Spiele, Tools und Anwendungen auf dieser CD können teilweise direkt gestartet werden, einige müssen aber auf der Festplatte installiert werden. Wie das jeweilige Programm benutzt wird, kann den Bildschirminformationen zum Programm entnommen werden.

Sollten sich bei Euch Grafikprobleme ergeben (kein richtiges Bild oder "zerschnittene" Grafik), wird mit aller Wahrscheinlichkeit der verwendete Grafiktreiber die Ursache sein. In diesem Fall ruft bitte den Universal-VESA-Treiber aus dem Verzeichnis **\SHARE\UNIVBE** mit folgendem Befehl auf:

UNIVBE

Die vom Universal-VESA-Treiber unterstützten Grafikkarten könnt Ihr der Datei **UNIVBE.DOC** im Verzeichnis **\SHARE\UNIVBE** entnehmen.

Das Menü

Die Steuerung des Menüprogramms ist sehr einfach. Auf dem Bildschirm seht Ihr nach dem Start auf der linken Bildschirmseite ein Auswahlmenü und auf der rechten vier Schaltflächen. Mit Hilfe der Maus oder der Cursortasten könnt Ihr im Auswahlmenü "blättern", um einen bestimmten Punkt auszuwählen. Um die jeweilige Aktion zu starten, klickt bitte mit der Maus auf eine der Schaltflächen **Lesen, Ansehen, Installieren** oder **Ausführen**.

Patches und Bugfixes

Im Verzeichnis **\WERKSTAT** findet Ihr jede Menge Updates, Patches und Bugfixes (kleine Hilfsdateien, die Hauptdateien von Spielen verändern, um Spielstände zu erweitern oder Fehler zu beheben) für verschiedene Programme. Sie sind in den meisten Fällen nicht direkt aus dem Menü heraus startfähig. Beachtet bitte die Hinweise in den zugehörigen Dokumentationen.

Die Videos

Es gibt kurze Videoclips auf der CD. Sie sind im Verzeichnis **\VIDEOS** gespeichert und können ebenfalls über das Menü ausgewählt und per Klick auf die entsprechenden Schaltflächen aktiviert werden.

Die Demo-Programme

Die auf der CD vorhandenen Demos lassen sich ebenfalls über das Menü installieren oder spielen. Berücksichtigt aber bitte folgendes: Bei den Demos handelt es sich um reine "Schnupperversionen", die teilweise aus bestehenden Frühversionen des jeweiligen Programms ausgekoppelt wurden. Diese Frühversionen sind zum Teil noch im Alpha-Stadium der Entwicklung und können Fehler enthalten, die erst unter bestimmten Konfigurationen auftauchen. Solltet Ihr Probleme mit Demoversionen haben, so beachtet bitte die Installationshinweise der Hersteller und achtet darauf, ob das Programm nach dem Start Hinweise auf mögliche Fehlerquellen ausgibt.

Berücksichtigt bitte auch die Copyright-Hinweise der Hersteller. Die Demos sind teilweise nicht für eine Verbreitung vorgesehen, sondern wurden uns von den Herstellern freundlicherweise und nur für die CD zur Verfügung gestellt. Die Weitergabe der Demo-Programme ist also in vielen Fällen nicht erlaubt.

Bitte beachten ...

Die Programme auf der PC-Spiel unterliegen zum größten Teil den Copyright-Bestimmungen der Hersteller. Bitte informiert Euch in den mitgelieferten Dokumentationen über die jeweiligen Bestimmungen. **Shareware** ist Software, die man unter festgelegten Konditionen **vor dem Kauf testen** darf. Gefällt Euch ein Programm, und wollt Ihr es nach dem Test weiterhin nutzen, **dann wird eine Sharewaregebühr an den jeweiligen Autoren fällig**. Lest auch hier die Dokumentationen der einzelnen Programme aufmerksam durch. Teilweise ist eine "Registrierung" auch hier in Deutschland möglich, entsprechende Hinweise sind ebenfalls in den jeweiligen Verzeichnissen und in unserem "Heft im Heft" zu finden.

Bei Installation auf Festplatte

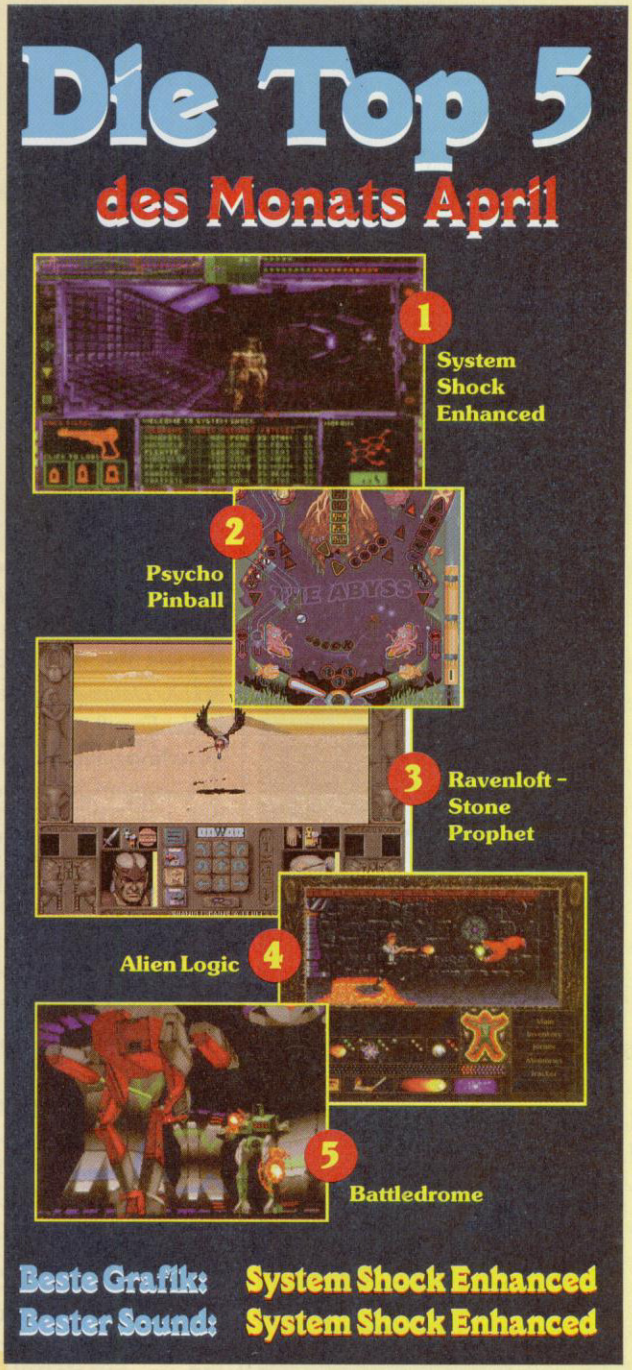
Einige Programme benötigen bei der Installation auf Festplatte nicht unerheblichen Speicherplatz. Stellt vor der Installation sicher, daß Eure Festplatte noch über den entsprechenden Platz verfügt.

Systemvoraussetzungen

Um die PC-Spiel-CD zu benutzen, solltet Ihr einen Rechner mit folgender Mindestkonfiguration besitzen:

386SX/25, 2 MB RAM, Maus, Singlespeed-CD-ROM-Laufwerk, DOS 5.0.

Einige Programme benötigen jedoch eine höherwertige Konfiguration und sind unter Umständen nicht lauffähig, wenn Euer Rechner diese Anforderungen nicht erfüllt. Entsprechende Hinweise stehen dann in den Textdateien zu den Programmen.



SPOTLICHT

Nintendo versus Samsung

Zwei Giganten der Unterhaltungsindustrie sind aneinandergeraten. Der Grund: **Donkey Kong Country** für das Super NES. **Samsung** mit Sitz in Korea hatte Schwarzkopien des Über-Games unterstützt. Von offizieller Seite bei **Nintendo** kam das Statement, daß bei den Schwarzkopien des Spiels Teile aus der Samsung-Fertigung gefunden wurden. Außer in Afrika und Australien sind diese unrechtmäßigen Kopien weltweit zu haben.

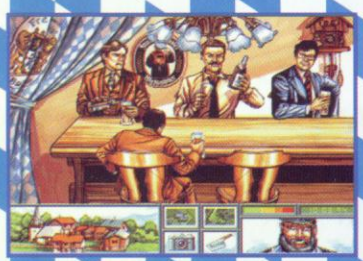
Harte Zeiten für Virginias Spieler

Das englische Händlermagazin CTW brachte kürzlich folgende Meldung: Angestellte des US-Bundesstaats Virginia dürfen auf ihren Arbeitsrechnern keine Spiele mehr installiert haben. Bei Verstößen stehen saftige Strafen von einer Geldbuße bis zur Entlassung an. Einer Umfrage zufolge zockten die Staatsangestellten durchschnittlich 5,1 Stunden pro Woche. Der Ausfall der Arbeitszeit wurde für den Staat mit 10 Milliarden US-Dollar pro Jahr berechnet. Wieviel wohl unser Beamtenheer auf unsere Kosten zockt?



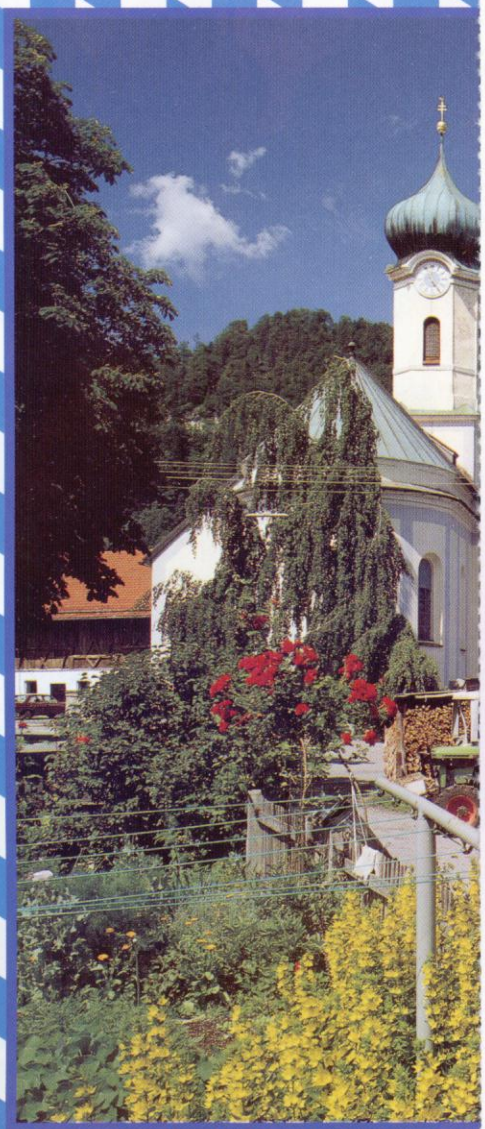


Copyright by ZDF 1995









Das

Da legst

Werden Sie Bürgermeister in ei
kleinen bayerischen Dorf, mit a
was dazugehört - Politik, Macht,
Vetternwirtschaft, Presserum
Tourismus, Volksfeste und Blasmu
Erleben Sie DAS AMT -
die etwas andere Simulation.

Freuen Sie sich auf eine neue
ab Janu

BdSt

CD-ROM

GREE
ENTER

GREENWOOD ENTERTAINMEN

Verzeichnisstruktur

Auflistung der Verzeichnispfade für Datenträger DATA G:.

- DEMOS
  - 1942
  - AMAZON
  - BIGRED
    - SAVE
    - SCRIPTS
    - IT
    - EN
    - BKG
    - ANI
    - MSK
    - RAS
    - SFX
    - MSC
    - TAL
    - PTH
  - DAWN
    - GERMAN
    - FONT320.200
    - LIBS320.200
    - SAVEGAME
    - DRIVERS
    - SCRN320.200
    - COASTDAT
    - WORLDBIN
    - SHPBIN
    - IMAGEMAP
    - DIGI1320.200
    - BFIELD.BLU
    - SCRIPT3D
    - ROUTES
    - SMLL320.200
    - BFIELD.RED
    - PALLETTE
    - PITS320.200
    - ROLMUSIC
    - SBMUSIC
    - DIGISND
    - SCRN640.400
    - LIBS640.400
  - FLIGHT
  - GENESIA
    - ANIMS
    - FONTES
  - GLORY
    - CATALOG
  - INFERNO
    - BUFFER
      - IFF
        - 256
      - LEV
      - ANIM
      - SAMPLES
    - LEV
    - SETD
  - LINKS
    - ATS
    - HARBOUR_
    - VESA
      - AHEAD
      - APPIAN
      - ATI
      - BOCA
      - CHIPS
      - CIRRUS
      - COMPAQ
      - DIAMOND
      - EVEREX
      - GENOA
      - HEADLAND
      - IBM
      - IIT
      - IRIS
      - MATROX
      - NCR
      - OAK
      - ORCHID
      - PARADISE
      - PERFECTV
      - SIGMA
      - STB
      - TECMAR
      - TRIDENT
      - TSENG
      - UNIVESA
      - VIDEO7
      - WESTERN
    - MTGDEM
    - PANZER
      - DAT
      - EXE
      - LIB
        - DRV
      - SAVES
      - SOUND
    - RENEGADE
    - STARTREK
  - EIGEN
    - LOESUNG
  - FLI
  - MAGAZIN
    - LOESUNG
    - WETTBEW
      - GAMEPACK
      - LIBS
      - SAMPLES
    - FEEDBACK
    - GAMEHELP
  - MSCDEX
  - SHARE
    - TRUCK
    - DEFCON
    - CAIRO
    - GROUNDWA
    - NETHACK
      - FONT
      - SOUND
      - HELPME
    - BLOOD
    - XBTX
    - ASTRO
    - MEGATRON
    - UNIVBE
    - SCAN
    - OXYD
      - OXYD_V3C
    - KRYPTON
  - SILBER
  - VIDEO
  - WERKSTAT
    - DSA
    - FROGYCOM
    - THIEF
    - ARCHIV
      - BUCH
      - ZEITSCHR
      - SORT
    - CDINFO
    - PV
    - PATCH
    - CSHOW
    - ARMFIST
      - DISK1
      - DISK2
    - NCAA2
    - HATTRICK
    - HOELENW
    - CHEAT2PC
    - CHEATPC
      - TOOLS

Einzelwertung



Jürgen
1. Psycho Pinball
2. Ravenloft – Stone Prophet
3. Alien Logic



Klaus
1. Psycho Pinball
2. System Shock Enhanced
3. Crime Patrol



Stefan
1. System Shock Enhanced
2. Alien Logic
3. Psycho Pinball



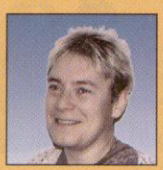
Marcus
1. System Shock Enhanced
2. Panzer General
3. Battledrome



Thomas
1. System Shock Enhanced
2. Wings of Glory
3. Battledrome



Peter
1. Die Sage von Nietoom
2. Kiyeko und die Diebe der Nacht
3. Psycho Pinball

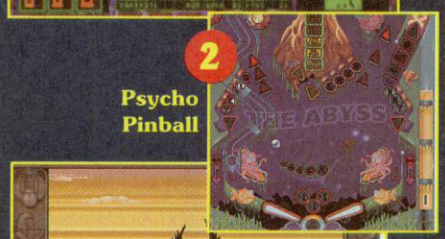


Vera
1. Psycho Pinball
2. Ravenloft – Stone Prophet
3. System Shock Enhanced

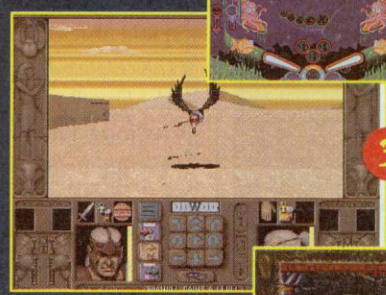
Die Top 5 des Monats April



1 System Shock Enhanced



2 Psycho Pinball



3 Ravenloft – Stone Prophet



4 Alien Logic



5 Battledrome

Beste Grafik: System Shock Enhanced
Bester Sound: System Shock Enhanced

SPOTLIGHT

+++ NEWS +++ NEWS +++



Alone in the Dark 3: (Comic) Was bisher geschah

Am 3. Juli 1925 reiten ein Mann und eine Frau durch die Mojave-Wüste. Sie sind auf der Flucht vor einem finsteren Zombie-Cowboy. Der Mann wird erschossen, die Frau gerät in einen Schußwechsel. Dabei verliert sie eine Filmdose. Das weitere Schicksal der Frau ist zur Zeit noch ungeklärt. Der Schnüffler und Held Edward Carnby findet am Abend die Filmdose in der Nähe der Geisterstadt Slaughter Gulch und stattet diesem Ort einen Besuch ab ...
Den zweiten von insgesamt zwölf Teilen des Comics findet Ihr in der Mitte dieser Ausgabe. Wer nicht länger auf die komplette Geschichte warten will, bekommt das vollständige Abenteuer auch vom Splitter Verlag, Gollier Str. 16, 80339 München.

PC Spiel und Bomico auf der CeBIT '95

CeBIT'95 HANNOVER 8.—15. 03. 1995

Wer sich auf der CeBIT '95 in Hannover umsehen will, sollte auf jeden Fall mal beim Stand des Tronic-Verlags (Halle 9, B44) vorbeischauen. Ihr trefft dort nicht nur auf Mitglieder der PC-Spiel-Redaktion (die Ihr gerne zum Kaffee einladen dürft), sondern gleich nebenan findet Ihr auch die Firma **Bomico**. Die stellt unter anderem das brandneue **Sim Tower** von Maxis vor. Am Mittwoch, dem 8. März, sind außerdem alle zwei Stunden **Verlosungen** geplant. Am Donnerstag, dem 9. März, gibt **Lothar Matthäus** eine Autogrammstunde. Der Freitag, 10. März, steht ganz im Zeichen der Blödeltruppe **Monty Python**, und am Montag, dem 13. März, steht der Kabarettist **Thomas Freitag** am Stand. Nichts wie hin!

Nintendo versus Samsung

Zwei Giganten der Unterhaltungsindustrie sind aneinandergeraten. Der Grund: **Donkey Kong Country** für das Super NES. **Samsung** mit Sitz in Korea hatte Schwarzkopien des Über-Games unterstützt. Von offizieller Seite bei **Nintendo** kam das Statement, daß bei den Schwarzkopien des Spiels Teile aus der Samsung-Fertigung gefunden wurden. Außer in Afrika und Australien sind diese unrechtmäßigen Kopien weltweit zu haben.

Harte Zeiten für Virginias Spieler

Das englische Händlermagazin CTW brachte kürzlich folgende Meldung: Angestellte des US-Bundesstaats Virginia dürfen auf ihren Arbeitsrechnern keine Spiele mehr installiert haben. Bei Verstößen stehen saftige Strafen von einer Geldbuße bis zur Entlassung an. Einer Umfrage zufolge zockten die Staatsangestellten durchschnittlich 5,1 Stunden pro Woche. Der Ausfall der Arbeitszeit wurde für den Staat mit 10 Milliarden US-Dollar pro Jahr berechnet. Wieviel wohl unser Beamtenheer auf unsere Kosten zockt?

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Stellv. Chefredakteurin
Vera Brinkmann (vb)

CD-Redaktion (Ltg.)
Peter Schmitz (sz)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Jürgen Borngießer (jb), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe
Roland Heibert, Antje Hink (ah), Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Michael Suck (msu)

Korrespondenz USA
Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
"Ravenloft – Stone Prophet", SSI

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Christian Siebert, Lars Völke, Katja Braun

CD-Gestaltung
Roman Müller (verantw.), Volker Vogeley

Anzeigenleitung
Ulrich Lauterbach, Tel.: (0 56 51) 97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Gerlinde Rachow, Tel.: (0 56 51) 97 96-14
Dieter Schäfer, Tel.: (0 56 51) 97 96-15
Torsten Bonin, Tel.: (0 56 51) 97 96-12

Anzeigendisposition
Sabine Schmauch, Tel.: (0 56 51) 97 96-16
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 1 ab 1. Januar 1995

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H, Phone: GB (071) 2215462, Fax: GB (071) 2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Gutenbergstr. 3, 37412 Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 109 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren. Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 124 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel. (0 56 51) 97 96-19

Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Redaktion, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-58, Fax: 0 56 51/97 96-55
Verwaltung/Vertrieb, Bremer Str. 10a,
D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-0, Fax: 0 56 51/97 96-44
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0,
Fax: 0 56 51/9 29-141, BTX: 0 56 51 92 9-0001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhalt



Btx/Datex-J-Online-Spiele **Seite 20**

Spotlight ab Seite 5

Nachrichten, Neuheiten, Trends 5
Bretthupferl 16

Report ab Seite 18

Telegramm aus USA 18
Aktuelles aus den Vereinigten Staaten
Spiele über den heißen Draht 20
BTX/Datex-J-Online-Spiele – Lust oder Frust?
Vierlinge aus Cambridge 28
Millennium geht neue Wege – das Aus für James Pond
Netzwerke in den USA 30
Der amerikanische Online-Kult

Thema ab Seite 34

Spiele mit Netz und doppeltem Boden .. 34
Netzwerkspiele – was sie bieten, was sie taugen
Das Abenteuer geht weiter 40
Voyager kommt, wir blicken hinter die Kulissen

Lupe ab Seite 96

Und er ist doch schuldig 96
Guilty zum Durchblicken
Kleiner Mann, ganz groß 98
Das Little Big Adventure leichtgemacht

Comic
Alone in the Dark 3 – Teil 2 55
© Vents d'Ouest



Psycho Pinball **Seite 80**

Werkstatt ab Seite 102

Ende der Einsamkeit 102
Computernetz im preiswerten Eigenbau

Rubriken

Impressum 6
Star-Trek-Log 14
Flimmerkiste 21
Gerüchteküche 28
Heft im Heft, CD-Booklet 53
Topaktuell vor ... Jahren 64
Marktplatz/Kleinanzeigen 88
Inserentenverzeichnis 89
Bücherkiste 103
Audio-Spuren 104
Leserbriefe 107
Vorschau 108

Lost in Town **Seite 94**



Wings of Glory **Seite 82**



4/95



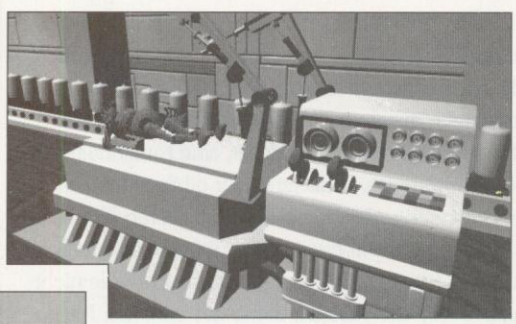
Star Trek **Seite 40**

Spielfeld ab Seite 48

Auf einen Blick 48
Das aktuelle Angebot
Der Fluch der Mumie 66
Ravenloft – Stone Prophet
Schlacht im Sandkasten 68
Panzer General
Hyper, hyper! 70
L-Zone
Machet auf das Tor 72
Die Sage von Nietoom
You're history, dude 76
Crime Patrol
Schmelztiegel des Universums 78
Alien Logic
Wo bleibt Hitchcock? 80
Psycho Pinball
Geschichts-Fledderei 82
Wings of Glory
Blechschaden 84
Battledrome
Licht und Schatten 86
Kiyeko und die Diebe der Nacht
Familienbande 91
The Last Dynasty (Preview)
Böses Erwachen 92
Bioforge (Preview)
Stadtplan gefällig 94
Lost in Town (Preview)
Die Jagd nach Macht und Geld 95
Command & Conquer (Preview)

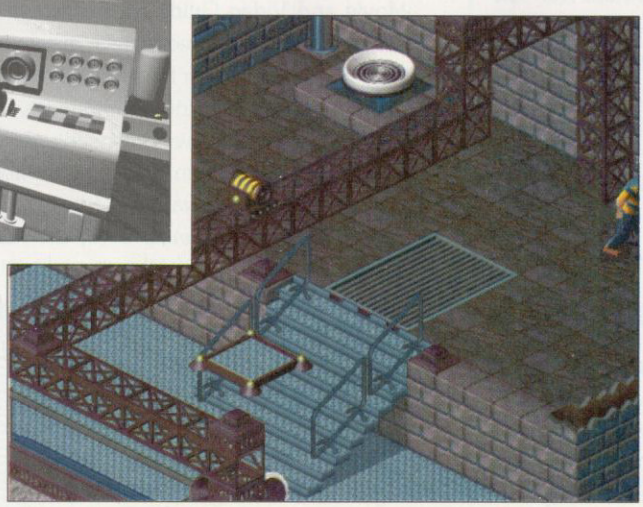
Wettbewerbe Gewinnspiele

Europress 74
Empire 101



L-Zone **Seite 70**

The Little Big Adventure **Seite 98**



Gemeinsam statt einsam



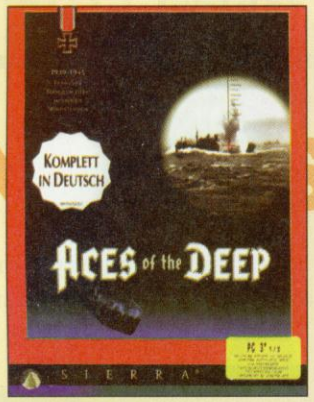
Das Schönste an Computerspielen ist und bleibt für mich ihre ständige Verfügbarkeit. Vorbei sind die Zeiten, als der "Dumme Dritte" herhalten mußte, wenn die Skatrunde mal wieder eine Lücke aufwies, vorbei auch der Frust bei einer Partie (Brettspiel-) Civilization, wenn bereits nach 20 Minuten die ersten Spielpartner das Handtuch warfen.

Und trotzdem: Wenn sich tatsächlich eine Runde von drei oder mehr begeisterten Spielern zusammenfindet, ist jedes gemeinsame Spiel wenigstens zehnmal so spannend wie ein Match gegen den elektronischen Rechenknecht. Viele Spiele leben ja geradezu vom "reizenden" Austausch mit menschlichen Partnern, und die Unterhaltung nebenbei ist für die meisten ohnehin das entscheidende Pro eines Spieleabends.

Nun zollen moderne Computerspiele diesen Vorzügen des geselligen Zusammenseins zunehmend Rechnung. Das Zauberwort heißt "Mehrspielermodus". Wer jemals per Telefonleitung, Nullmodemkabel oder im lokalen Netzwerk ein heißes Formel-1-Rennen gegen Freunde und Kollegen bestritten oder im "Deathmatch" das jeweilige Ballerspiel als Sieger beendet hat, der kennt eine neue Art von Sucht. Zukünftig sind Solo-Games vor dem Bildschirm nur noch ein kleiner Vorgeschmack auf die wirkliche Herausforderung!

Noch fehlen vielerorts die Voraussetzungen, um Mehrspieleroptionen tatsächlich zu nutzen. Wir meinen, es sei an der Zeit nachzurüsten – vor allem, weil das gar nicht mehr so teuer ist. Tips, Tricks und Infos findet Ihr in dieser Ausgabe. Viel Spaß mit Heft und CD wünschen

Stefan und die
PC-Spiel-Redaktion



Aces of the Deep

Sierra vs. FAZ

Sierra ruft zur Zeit sämtliche deutschen Versionen von **Aces of the Deep** zurück. Warum? Die Frankfurter Allgemeine Zeitung (FAZ) hatte es der Firma "nahegelegt". Im Spiel taucht der Schriftzug der FAZ im Zusammenhang mit dem U-Boot-Krieg zwischen 1939 und 1945 auf. Denkbar ungünstig, weil die FAZ erst seit November 1948 gedruckt wird. Natürlich wehrt sich die deutsche Tageszeitung dagegen, im Zusammenhang mit dem Dritten Reich genannt zu werden. **Bomico** als deutscher Distributor zieht gerade alle Versionen ein (mehrere 10.000 Exemplare sind bereits unter den Leuten und in den Läden). Eine veränderte Version ohne FAZ-Logo soll dieser Tage auf den Markt kommen. – Unser Kommentar: schlechte Recherche, Sierra!

Zwei Fliegen mit einem Laufwerk



Endlich mal eine vernünftige Lösung. **Reno** ist ein externes Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk, das bequem auch als Discman eingesetzt werden kann – sprich als tragbarer Player für Audio-CDs. Zwar liegt der Verkaufspreis bei knapp 600 Mark, aber dafür spart man sich auch ein Gerät. Die technischen Daten können sich sehen lassen: Datentransferrate 306 KB/sec, Zugriffszeit 180 ms, 64 KB Pufferspeicher. Die Sache existiert für PC und Mac. Weitere Infos gibt's bei Media Vision Technology, Raiffeisenallee 16, 82041 Oberhaching, Tel.: 089/613810.

MTV goes PC



Directors Lab

Einer Branche wie dem Softwaremarkt kann sich kein großer Medien-Tycoon widersetzen. Die Bilanzen der Spielehersteller sind astronomisch. Kein Wunder also, daß auch der Musiksender **MTV** mitmischen will. Gleich fünf Programme erscheinen demnächst unter dem Viacom-Logo auf dem Markt. Unter anderem steht ein Action-Adventure mit **Beavis and Butt-Head** auf dem Plan (Cool, hrrrrhrrr). **Club Dead** soll ein interaktiver Film um den durchgeknallten Kybernetik-Klempner Sam Frost werden. Abgefahrene Story und gute Musik sind natürlich vorprogrammiert. In die Reihe der Gruseladventures schließt sich **The Tale of Orpheo's Curse** an. Die Gespenstergeschichte spielt in den 20er Jahren.



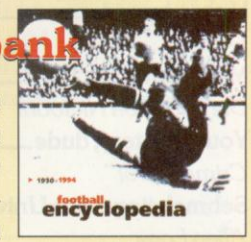
Club Dead

Mehr ein Tool als ein Game ist **Nickelodeon Director's Lab**. Mit dieser Software können eigene Musikvideos zusammengeschnitten werden. Irgendwo zwischen Mad Max und die Klapperschlange liegt das Szenario von **Jump Raven**. Das ist ein Action-Adventure, bei dem die Rettung der Welt auf dem Programm steht.



Jump Raven

Fußball-WM als Datenbank



Von der Firma **Matra Hachette Multimedia** gibt es jetzt eine Datenbank zum Thema Fußball-WM. Auf der **Football-Encyclopedia-CD** findet man alle Spieler, alle Ereignisse und alle Statistiken zu den Weltmeisterschaften zwischen 1930 und 1994. Ein spezieller Teil wurde der letztjährigen WM in den Vereinigten Staaten gewidmet. Für die Fußballfreaks ist sogar noch ein Quiz integriert. Weitere Infos gibt's bei Bomico, 65451 Kelsterbach.



Magic Carpet auf 3,5-Zoll-Disk

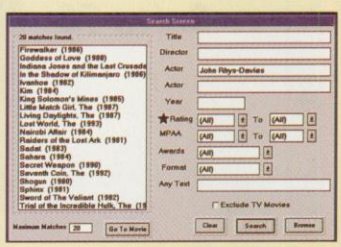
Eine gute Nachricht für die Fraktion der Nicht-CD-ROM-Besitzer. Das Kultspiel **Magic Carpet** von **Bullfrog** kommt demnächst auch als Disk-Version in die Läden. Auf vier Disketten lassen sich natürlich nicht die starken Animationen der Zwischensequenzen unterbringen, aber am Spiel selbst wurde, so Bullfrog-Offizielle, nichts abgespeckt.

Discworld-Release erneut verschoben

Das Adventure **Discworld** von **Psygnosis** ist wieder einmal auf die lange Bank geschoben. Die Saga um die Stories von Terry Pratchett soll – so die Herstellerfirma Psygnosis – mit einer riesigen Werbekampagne angekündigt werden, bevor es auf den Markt kommt. Aktueller Veröffentlichungstermin ist derzeit der 17. März.

Hast du's nicht gesehen?

Amerikas Fachpresse sagt: "Dieses Buch gehört auf jeden Fernsehapparat!" – Seit mittlerweile 25 Jahren verzeichnet **Leonard Maltin's Movie and Video Guide** so ziemlich alles, was an Spielfilmen im Kino, Fernsehen und auf Videokassette zu sehen ist. Aufgeführt werden für jeden Titel unter anderem der Regisseur, die Hauptdarsteller, eine Kurzinhaltsangabe sowie eine Kurzkritik mit Wertung. In diesem Jahr gibt's auf Wunsch zusätzlich eine Windows-Datenbank gleichen Inhalts, mit deren Hilfe die Suche nach bestimmten Informationen noch einfacher wird. Wer zum Beispiel wissen möchte, was John Rhys-Davies macht, wenn er gerade nicht für den *Wing Commander 3* vor der Kamera steht, der wird bei Maltin schnell fündig: Ganze 20 Filme listet der Filmführer in diesem Fall auf. Buch und vier Programmdisketten mit insgesamt rund 20.000 Filmtiteln gibt's für 30 Dollar (ca. 50 DM), hierzulande muß man allerdings – leider gibt's keine deutsche Version – mit zusätzlichen Importkosten rechnen (Verlag: Signet, USA/Penguin, GB; ISBN 0-451-18172-7).



macron, münchen

Taste it!

Media Gallery

CD-ROM

MEDIA GALLERY
It´s cool



Zutaten von Jackie Jones: Show-Elemente mit künstlerischen Aufpeppern, Zucker ersetzt durch Spiele-Hits mit überdurchschnitlichem Nährwert, alle aktuellen Treiber für SPEA Graphikkarten. Die MediaGallery CD bekommt man mit der PC-Direkt, ab Nr. 4/95. Erhältlich überall, wo es Zeitschriften gibt.



MEDIAGALLERY auf der CeBIT: Halle 8, SPEA-Stand D20/C20

SPEA Software AG · Moosstraße 18 · 82319 Starnberg

Spielwarenmesse Nürnberg

Die 46. Internationale Spielwarenmesse in Nürnberg Anfang Februar stellte wieder einmal Rekorde auf. Auf der weltweit größten Ausstellung dieser Art präsentierten ca. 2.500 Aussteller ihre Waren, 60.000 Besucher wurden erwartet – so viele wie nie zuvor.

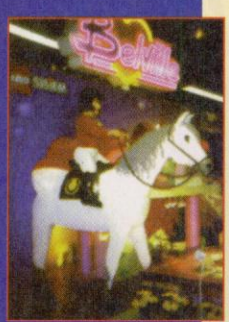


Traditionell gilt unser erster Gang immer den Weihnachtshallen. Mit masochistischem Genuß lauschen wir den süßen Klängen und bewundern Lametta und Christbaumkugeln in den schreiendsten Farben. Nachdem man sich anschließend durch die Halle der Modelleisenbahner gekämpft hat, in der "ausschließlich Fachbesucher" mit Video und Camcorder die neuesten Supermodelle fürs heimische Spielzimmer aufnehmen, kann man sich der Halle M ganz entspannt widmen. Auf zwei Etagen sind hier fast alle Hersteller von Brett- und Kartenspielen zu finden. Man trifft alte Bekannte aus der Spieleszene und tauscht die neusten Gerüchte aus.



Ganz nebenbei werden die Neuheiten begutachtet und mit schneller Daumenbewegung als Top oder Flop eingestuft. So oft wie in diesem Jahr gab es den gesenkten Daumen allerdings noch nie zu sehen: Die Internationalisierung der großen Verlage führt offensichtlich zu einem immensen Verfall an Spielqualität.

Bei Mattel zum Beispiel konnte neueste Trendware bestaunt werden. Waren es im vergangenen Jahr die "Horror-Pets", grauenhafte Horrorinsekten, die der Spielwarenhandel gerade vergeblich zu Tiefstpreisen anbietet, so gab es diesmal "Road Maniacs"! Man läßt jeweils zwei mit Waffen beladene Wagen von Katapulten beschleunigt aufeinander losrasen. Beim Aufprall spritzt alles auseinander, das Verdeck springt auf, und die Insassen werden herausgeschleudert. Spielzeuge sind eben doch ein Spiegel der Wirklichkeit.



Nichts hat sich daran geändert, daß Interessierte in Sachen PC-Spiel in Nürnberg eher schlecht bedient werden. Ob sich das wohl in den nächsten Jahren noch ändern wird?

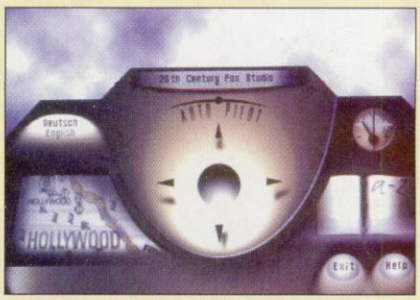


Keine Fragen mehr

Welcher Spieler kennt nicht die folgende Situation: Die ganze Nacht sitzt man an einem Adventure, und irgendwo hat man was übersehen. Es geht einfach nicht weiter. Solche Probleme will jetzt der **Hint Shop** aus Köln lösen. Dort können Komplettlösungen zu fast allen aktuellen Adventures und Rollenspielen geordert werden. In Planung sind zur Zeit Hilfen für *Kings Quest 7*, *Vollgas*, *Death Gate* und *Menzoberranzan*. Ebenfalls vorbereitet werden Pläne und Karten.
Der Preis für eine Lösung liegt bei knapp 20 Mark (inklusive Porto und Verpackung). Ein 24-Stunden-Bestellservice ist unter der Rufnummer 0221/4200942 zu erreichen.

Hollywood-Führer für Insider

Around Hollywood heißt eine Multimedia-CD, die den User in die tiefsten Geheimnisse Hollywoods einweiht. Mit einem Helikopter können die Anwesen der großen Stars (wie z.B. Michelle Pfeiffer oder Sly Stallone) besichtigt werden. Außerdem werden die 100 heißesten Punkte in Los Angeles beleuchtet – Motto: Wo kauft Bruce Willis seine Unterwäsche? Hier erfährt es der Betrachter. Eine Adressendatenbank verrät zudem die wichtigsten Plätze für den Schauspielnachwuchs, die Adressen von Premierenkinos, Night-Life-Bars, Hotels etc. Ab April soll die CD für den PC und das CD-i in den Läden stehen.



Around Hollywood



1942 Gold

Anschnallen Leute, **Microprose** bringt **1942 Pacific Air War Gold** raus. Der Clou an der Sache dürften wohl die insgesamt 300 Single-Missions und die 200 Two-Player-Missions sein. Außerdem stehen noch sechs neue Flieger zur Verfügung (drei für Japan, drei für die USA). Natürlich kommt eine Gold-Version nicht am Thema Multimedia vorbei. Eine Flugschule als Video und die videotechnische Darstellung der Einheiten des Pazifikkrieges sind im Programm dabei. Der Preis liegt bei 140 Mark.

Tanzen lernen mit dem PC

Wer will sich schon am Samstagabend in der Disco blamieren. Üble Tanzschritte machen nun mal keinen Staat beim anderen Geschlecht. Von bhv gibt's jetzt einen Tanzkurs für den PC. Die **Disco-Dance-CD** wurde – so der Hersteller – im Zusammenspiel mit führenden deutschen Tanzschulen entwickelt. Jeder aktuelle Stil wie zum Beispiel Hip Hop, Techno oder Jungle wird schrittweise erklärt. Zu jedem Tanz gibt es einen Videoclip mit Anleitung. Als Gag stehen noch das richtige Outfit und die optimale Anmache als Features auf dem Spielplan. Übrigens gibt es Ähnliches auch für klassische Tanzstile. Weitere Infos gefällig: bhv, 41352 Korschenbroich, Tel.: 02182/851167.

Antenne Bayern jetzt mit Mailbox

Unter der Modemnummer 089/99277-3 90 kann man verschiedene Infos zu den Themen Wetter, Verkehrslage, Veranstaltungen, Moderatoren und Programm bekommen. Die Modemparameter: ›9600baud, 8, N, 1, ANSI. Bei technischen Problemen mit der Verbindung darf man über die normale Telefonleitung 089/99277-150 (Andreas Gall) nachfragen.

Die brandneuen CD-ROM Spiele

COM SOFT VERSANDHANDEL
Knooper Weg 144 24105 Kiel
Tel. 0431- 56 76 79
- 56 76 76
Fax. 0431- 57 83 80
Mo - Fr 10.00 -18.00 Sa 10.00 - 13.00

CROSS Computersysteme GmbH
Laden & Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

CD SPIELE

7 th Guest	e/d	3	85.-
Aces of the deep	d	2	79.-
Across the Rhine *	d	2	95.-
Action Soccer *	d	4	89.-
Aegis, Guardian of the Fleet	e	2	79.-
Air Combat Classic	e/d	7	85.-
Aladdin	e/d	6	67.-
Alone in the dark II	d	3	85.-
Alone in the dark III	d	3	87.-
Lösungsbuch (dt) Alone in the dark III			19.-
Anstoss World Cup Edition	d	4	79.-
Archon Ultra	d	3	69.-
Armored Fist	e	2	79.-
Battle Bugs	d	2	75.-
Battledrome	d	1	79.-
Battle Isle II	d	3	75.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	2	49.-
Battle Race *	e/d	1	75.-
Battle Hawks	d	2	35.-
Bazooka Sue	d	3	92.-
Beneath a Steel Sky	d	2	79.-
Betrayal at Krondor	d	3	65.-
Biing *	d	2	79.-
Big Red Adventure *	d	3	79.-
Bioforge *	d	3	97.-
Bloodnet	e/d	3	65.-
Burning Steel incl. Missions	d	2	87.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burntime	d	3	75.-
Carribean Desaster	d	2	85.-
Cannon Fodder II	e	1	68.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Chessmaster 4000	e/d	8	67.-
Colonization	d	8	85.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Commander Blood *	d	2	76.-
Corridor 7 enh. Version	d	3	49.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Cyberia	e/d	1	88.-
Cyberia *	d	1	88.-
Civil War *	d	8	89.-
Cyberwar	d	1	89.-
Cyclemania	e	2	79.-
Dark Legions	e	3	59.-
Dark Sun	d	3	78.-
Dark Sun II Wake o. Ravager	e/d	3	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	68.-
Dawn Patrol	d	1	89.-
Der Clou	d	3	75.-
Der Planer + Extra Data	d	3	79.-
Descent	e/d	1	75.-
Discworld	e/d	1	89.-
Dragonsphere	e/d	3	85.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II *	d	5	74.-
Earth Siege	d	8	79.-
Ecstatica	e/d	3	84.-
Elite 3 First Encounters *	d	2	84.-
Erben der Erde	d	5	79.-
Falcon 3.0 Gold	e/d	2	87.-
Fantasy Empire	d	3	66.-
Fantasie Fest *	e	7	84.-
FIFA Soccer	d	4	66.-
Flight of the Amazon Queen *	d	3	76.-
Freddy Pharkas *	d	3	84.-
Gabriel Night	d	3	79.-
Goblins 3	d	3	89.-
Gunship 2000 + Scenery	e/d	2	34.-
Hammer of the Gods *	e	6	/
Hell	d	3	95.-
Höhlenwelt	d	/	77.-
Hurra Deutschland	d	2	66.-
Incredible Machine 2 *	d	8	79.-
Incredible Toons *	e/d	8	67.-
Indiana Jones 4	d	3	79.-
Inferno	d	8	89.-
Iron Assault	e/d	1	99.-
Iron Cross *	e	8	84.-
Joy of Sex *	e/d	2	69.-

CD SPIELE

Kings Quest Coll. 1-6	e	3	75.-
Kings Quest 7	e	3	79.-
Klick´n Play	d	2	79.-
König der Löwen (nur 3.5")	e/d	6	65.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	99.-
Litil Devil	e/d	3	59.-
Little Big Adventure	d	3	88.-
Lothar M. Super Soccer *	d	4	65.-
Lucas Arts Classic Advent.	d	7	98.-
Mad News Extrablatt *	d	zus	37.-
Magic Carpet	d	1	89.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	85.-
Marco Polo *	e/d		75.-
Master of Magic *	d	8	95.-
Mega Race	d	2	49.-
Menzoberranzan *	e/d	5	86.-
Monty Python	e	7	72.-
Nascar Racing	e/d	2	69.-
NHL Eishockey '95	d	4	79.-
Noctropolis *	e/d	3	89.-
Nomad	e/d	1	59.-
Oldtimer	d	7	73.-
Outpost	d	3	67.-
Panzer General	e/d	8	85.-
Patrizier II *	d	8	37.-
PGA Tour Golf	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (4 CDs) *	d	3	95.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Illusions *	e/d	2	/
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	72.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Privateer & Strike Comm.	e/d	7	85.-
Project Paradise *	e/d	1	73.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Raptor 1-3	e/d	1	55.-
Ravenloft	d	3	66.-
Rebel Assault	d	1	79.-
Renegade - Battle f. Jacobs *	e/d	1	85.-
Rise of the Triad	e/d	1	79.-
Sam & Max	d	3	94.-
Sea Wolf SSN 21	d	2	79.-
Sensible World of Soccer	d	4	59.-
Sim City 2000	d	2	83.-
Sim Town *	d	2	96.-
Simon the Sorcerer II *	d	3	76.-
Skyreals of Jorune - Alien L. *	e/d	5	85.-
Space Quest 6 *	d	3	89.-
Space Quest I - V	e/d	3	88.-
Star Crusader	d	3	85.-
Star Trek 25th Annivers.	d	3	59.-
Star Trek Next Generation *	d	2	99.-
Sternenschweif DSA II	d	3	69.-
Lösungsbuch (dt) King´s Quest 7			19.-
Stronghold	d	3	79.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	89.-
Superhero League of Hob. *	e	3	72.-
Syndicate Plus	d	7	88.-
System Shock	d	3	74.-
Terminator Rampage	e	3	66.-
T.F.X.	d	2	79.-
Theme Park	d	2	69.-
The Lost Eden *	e/d	3	89.-
Tornado & Falcon 3.0	e/d	2	65.-
Tower Assault Alien Breed III *	e/d	1	63.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
U.F.O. Enemy Unknown	d	3	88.-
Ultima 7 Bundle	d	7	94.-
Under a Killing Moon	e/d	1	99.-
US NAVY Fighters *	d	2	99.-
USS Ticonderoga	e/d	8	79.-
Voyeur	e/d	3	79.-
War Unlimited *	d	8	88.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Armada	e/d	2	78.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	e/d	7	66.-
Wing Commander 3	d	1	95.-
Wings of Glory	d	2	75.-
Winter-Summer Challenge	e/d	4	39.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
X Wing	d	2	59.-

Angebote

Battle Hawks	d	2	35.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Corridor 7 enh.	d	3	49.-
Indiana Jones 3	v	3	35.-
Microcosm	e/d	1	28.-
Monkey Island I	d	3	37.-
Monkey Island II	d	3	37.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Sensible Soccer Int.	e/d	4	36.-
Silent Service II	e/d	2	29.-
Transworld	d	2	24.-
Winter & Summer Challenge	e/d	4	39.-

Hardware

Aktivboxen 15 Watt	39.-
Aktivboxen 80 Watt	99.-
Mitsumi FX-400	369.-
NEC CDR 210 SCSI 2-Fach	279.-
Toshiba XM 3601 SCSI 4-Fach	629.-
Game Card Eliminator	49.-
Gravis Joystick	49.-
Gravis Analog Pro Joystick	59.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	159.-
Speicher PS/2 4 MB	299.-
Speicher PS/2 8 MB	599.-
Mozart 16 BIT Multi-CD	159.-
Soundblaster 16 Value Edition	189.-
Soundblaster 16 SCSI-2	299.-
Soundblaster AWE-32 CSP	459.-

Lösungen

Alone in the Dark 3	19.-
Amberstar	19.-
Creature Shock	19.-
Das Schwarze Auge 1	24.-
Das Schwarze Auge 2	24.-
Death Gate	19.-
Dragonsphere	19.-
Ecstatica	19.-
Höhlenwelt Saga Teil 1	19.-
Indiana Jones 3	19.-
Indiana Jones 4	19.-
Inherit the Earth	19.-
King´s Quest 7	19.-
Legend of Kyrandia III	19.-
Menzoberranzan	19.-
Might & Magic 3	19.-
Might & Magic 4	19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen	19.-
Monkey Island 1	19.-
Monkey Island 2	19.-
Ravenloft Strahd´s Possesion	19.-
Sam & Max	19.-
Superhero League of Hoboken	19.-
Ultima 8 Pagan	19.-
Ultima Underworld 1	19.-
Ultima Underworld 2	19.-
Wizardy 7	19.-
Zak Mc Kracken	19.-
11 th Hour *	19.-
Ambermoon *	19.-
Discworld *	19.-
Dungeon Master *	19.-
Flight of the Amazon Queen *	19.-
Full Throttle *	19.-
Lands of Lore *	19.-
Noctropolis *	19.-
Phantasmagoria *	19.-
Space Quest 6 *	19.-
Stonekeep *	19.-

Unsere Spiele des Monats:

Dark Forces *
3-D Shoot´em Up der Spitzenklasse von LucasArts. Geniale Grafik und deutsche Sprachausgabe.LucasArts hält was der Name verspricht !!
Komplett deutsch nur **89.-**

Woodruff
Tolle Rätsel und SVGA Grafik.....Prima Adventure
Der Goblins Nachfolger von Sierra.
Komplett deutsch nur **75.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Dungeon Master II
Komplett deutsch nur **74.-**

Biing *
Die ultimative Krankenhaus Veralberung à la Monty Python
Komplett deutsch nur **77.-**

Discworld *
deutsche Untertitel nur **89.-**

Alone in the Dark III
Komplett deutsch nur **87.-**

Incredible * Machine II
Komplett deutsch nur **79.-**

Full Throttle *
Das LucasArts Rennspiel gegen langweilige Sommermächte
Anleitung deutsch nur **89.-**

Heretic *
Fantasy - Doom
Anleitung deutsch nur **79.-**

Pinball Wizard 2000
Anleitung deutsch nur **72.-**

USS Ticonderoga
Komplett deutsch nur **79.-**

Der Reeder *
Gegen Euch ist Onassis nur ein kleiner Fisch !
Komplett deutsch nur **75.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto.Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).



Neue MPEC-Videos

Ein Sehvergnügen für die ganze Familie ist Benji – Der Film. Der niedliche Hund mit der Spürnase entzückt nun auch via Silberscheibe (Philips, ab 6 Jahren, 39,90 DM, deutsche Version).

Nicht ganz so erfolgreich wie sein Vorgänger, aber dennoch unterhaltsam ist Crocodile Dundee II. Diesmal wird Freundin Sue (Linda Koslowski) in eine Drogen-Affäre verstrickt. Mick "Crocodile" Dundee (Paul Hogan) lockt die Gangster in den australischen Busch, wo er sich ja bestens auskennt. (Philips, ab 12 Jahren, 39,90 DM, deutsche Version).

Mit "Tanz der Teufel" hat Sam Raimi Splattergeschichte geschrieben, aber gleichzeitig bewiesen, daß er sein (Horror-)Fach versteht. Die Armee der Finsternis ist ein weiteres Beispiel für spannungsgeladene Unterhaltung, auch wenn die deutsche Fassung um blutige Details gekürzt wurde. (EuroVideo, ab 16 Jahren, 39,90 DM, deutsche Version).

Für ganz Hartgesottene gibt es jetzt Traumhochzeit II. Die schönsten Anträge aus der RTL-Show mit Linda de Mol wurden zusammengefaßt. Das ist wahrlich zum Heulen. (29,90 DM, Zyx Music).







Der World-Editor eröffnet neue Spielvariationen

Musik im Internet

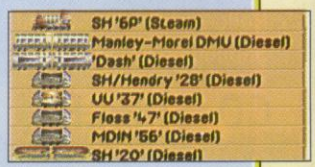
Das Londoner Musik-Label **Southern Studios** hat jetzt mit Silicon Graphics einen Vertrag geschlossen. Demnach bringt das Label jetzt Demos seiner Schützlinge ins Internet. Southern Studios will damit als Internet Underground Musik Archive (IUMA) in Erscheinung treten und sich einen Vorsprung vor den anderen Labels holen. Um an die IUMA zu kommen, gilt folgende Adresse im World Wide Web: http://www.southern.com.

Sprachtrainer von Infogrames

Mit insgesamt acht Titeln sichert sich **Infogrames** ein Standbein auf dem Edutainment-Markt. Zur Zeit sind verschiedene Versionen der Sprachtrainer für Englisch und Französisch auf dem Markt. Dabei sollen die User multimedial (Sprachausgabe) ihre Sprachkenntnisse erweitern. Vor allem mit Spielen will Infogrames die Kids dazu kriegen, sich der Fremdsprache anzunehmen. Dabei stehen gänzlich textlose Versionen für Kinder zwischen vier und acht Jahren (**Multimedia Sprachlernsystem Junior**) und textorientierte Versionen für Leute ab neun Jahren (**Multimedia Sprachlernsystem**) zur Auswahl. Die Reihe erscheint im Klett-Verlag, 70049 Stuttgart. Junior-Versionen sollen knapp 70 Mark und normale Versionen knapp 90 Mark kosten.

Nachschub an der Tycoon-Front

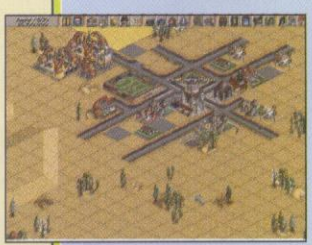
Für alle, die bei **Transport Tycoon** bereits alles ausgelotet haben, steht jetzt eine Zusatzdisk von **Microprose** ins Haus. Das Update enthält einen World-Editor sowie eine Marslandschaft(!). Mit dem World-Editor kann der Spieler eine eigene Welt entwerfen. Per Menü werden die Landschaften, die Städte, Fabriken und Straßen vorgebaut. Außerdem kann der Startzeitpunkt frei gewählt werden. Das bringt den Vorteil, daß man nicht mit den langsamsten Lokomotiven starten muß, sondern gleich schnelle Verbindungen aufbauen kann.



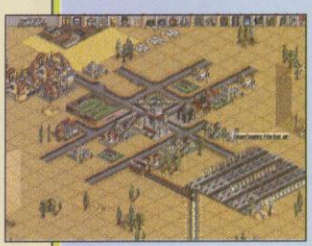
Natürlich sind auf dem Mars auch andere Fortbewegungsmittel gefragt



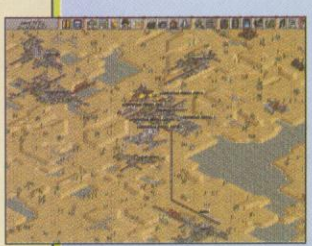
Der Mars und seine UFOs



Neue Grafik: Darf es ein bißchen Mars sein



Die neuen Gebäude sehen schon richtig futuristisch aus



Die Übersichtskarte beweist: Es gibt doch Marsmännchen!

Außerdem kann unter den Game-Options ein alternatives Grafik-Set geladen werden, das den Spieler szenariotechnisch direkt auf den Mars transportiert. Neue Gebäude und Fahrzeuge frischen die Motivation ein wenig auf. Das Spielprinzip bleibt aber das gleiche. Wie gesagt: Nur die Grafik hat sich geändert.

Viel wichtiger dürfte der World-Editor sein, mit dem man zur Not auch die Deutschlandkarte nachbauen oder eine Miniinsel mit zwei Städten, aber sieben Konkurrenten schaffen kann. Das komplette Produkt soll in diesen Tagen auf den Markt kommen und um die 50 Märker kosten.

CD-ROM-Verkäufe erreichen Megazahlen

Weltweit wurden 1994 9,6 Millionen CD-ROM-Laufwerke verkauft. Diese Zahlen errechnete die Marktforschungsgruppe BIS Strategic Decisions. Für dieses Jahr sollen es 12,8 Millionen Laufwerke werden. Wenn das so weitergeht, wechseln im Jahr 2000 31 Millionen Laufwerke den Besitzer. Andererseits könnten wir bis dahin über die "lächerliche Speicherkapazität" einer CD lachen wie heute über die Möglichkeiten des C-64.

CD-ROM

ranTrainer

STEUERN SIE EINE BUNDESLIGA - MANNSCHAFT



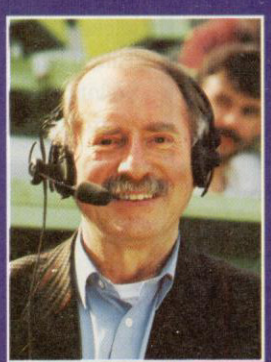








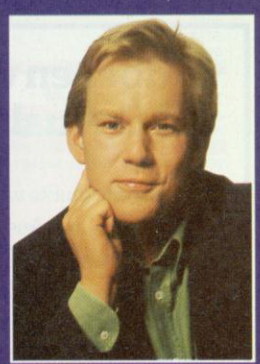
PROBETRAINING
10.- DM !!!
DEMO-CD
BESTELLEN



Werner Hansch -
Der Reporter



Helmut Schulte -
Der Trainer



Johannes B. Kerner -
Der Moderator

Jetzt aber ran !!!

CD-ROM

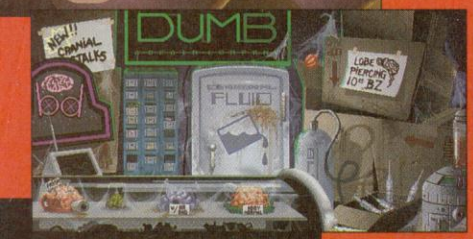
GREENWOOD ENTERTAINMENT

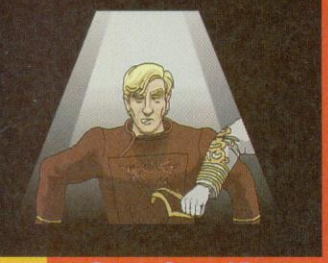
GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM



Coming Soon...

Space Quest VI soll kurz vor der Fertigstellung stehen. Sierra-Fans können es kaum abwarten, und deshalb gibt es Bilder als kleinen Vorgeschmack auf Roger Wilcos neueste Abenteuer.





Space Quest VI

Seit über einem Jahr warten wir auf die PC-Version von Turrican II, und wieder einmal ist Land in Sicht. Wie uns Softgold mitteilte, wird der Ballerspielklassiker voraussichtlich im April erscheinen – zunächst übrigens als Shareware.

Klarer sieht es mit den Terminen zu den angekündigten LucasArts-Games aus. Während Dark Forces im Laufe dieses Monats im Handel sein soll, werden Vollgas-Geber im April auf ihre Kosten kommen. Für den gleichen Monat ist auch Heroes of Might & Magic angekündigt; New World Computing zeigt sich dafür verantwortlich.

Gametek bringt am 30. März First Encounters, den dritten Teil der Elite-Saga auf den Markt. – "Jeder wird bei dem Wort 'Golf' zusammenzucken, aber es ist anders als andere Sportspiele." (O-Ton-Gametek). Die Rede ist von Fairways to Heaven, das im April auf 3,5-Zoll-Disk und CD zu haben sein wird. Das Besondere daran sind (zumindest in der Silberversion) Videosequenzen, in der Profigolfer zu Wort kommen.

Guido Henkel von Attic kann zu Recht stolz sein. Das Schwarze Auge – Sternenschweif erschien in den USA unter dem Titel Star Trail – Realms of Arkania und dürfte das erste Rollenspiel aus deutscher Produktion sein, das jenseits des großen Teichs sogar ausgezeichnet wurde. Ansporn genug, um den dritten Teil der DSA-Saga vorzubereiten, der zu Weihnachten unter dem Titel Schatten über Riva erscheinen soll. Allerdings: CD only! In Albstadt ist man fleißig am storyboarden. Sobald der erste Screen vorliegt, gibt es weitere Infos. Nebenbei bemerkt: Bei Attic wird jetzt auch ge(mail)boxt. Wer sich direkt bei den DSA-Machern einloggen will, wählt dazu einfach die Nummer 07431/54326 (8/N/1, bis 19200 bps).

SPOTLICHT

Erdbeben verzögert 3DO-Auslieferung

Panasonic mußte wegen des Erdbebens in Japan die Auslieferung der 3DO-Konsole verschieben. So hörte man es jedenfalls von offizieller Seite. Wollen wir hoffen, daß die nächste Lieferung nicht durch einen Vulkanausbruch behindert wird.

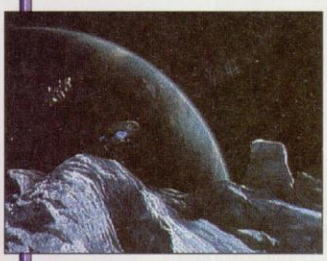


Panasonic R.E.A.L.-3DO-Player mit Joypad

Nochmal Erdbeben

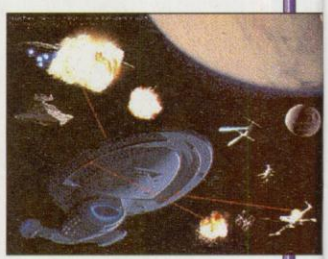
Was für Auswirkungen das Erdbeben in Japan für den PC-Markt haben könnte, damit haben sich jetzt ein paar Wirtschaftswissenschaftler auseinandergesetzt. Da viele japanische Firmen nach dem Erdbeben gerade mit dem Wiederaufbau beschäftigt sind, könnten die Preise für PCs und ihre Bauteile steigen. Diese vage Aussage wurde aber zunächst wieder entkräftet: Für die nächsten paar Monate seien noch genug Bauteile in den Lagern.

Markus' Star-Trek-Log

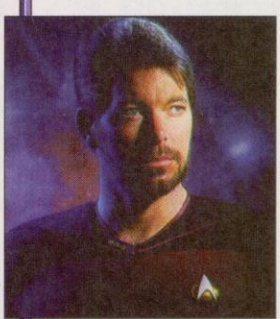


USA im Voyager-Fieber. Eine Woche nach der Premiere von Voyager wurden die allgewaltigen Nielsen-Ratings (TV-Einschaltquoten) veröffentlicht, und die Fernsehwelt steht Kopf. Der Voyager-Pilotfilm schlug sämtliche Networks, also ABC, CBS, NBC und Fox im Rennen um die Gunst der Zuschauer. Was für Trekker ohnehin von vornherein feststand, ist nun offiziell: Star-Trek-Voyager ist ein Hit!

Star Trek Multimedia. Simon & Schuster Interactive plant zwei Nachfolgeprodukte zu *The Star Trek Interactive Manual.* **Star Trek Omnipedi** soll das ultimative Nachschlagewerk für alle Trekker werden und wird mit einem Mikrofon und Stimmerkennungsmodul geliefert. Produkt 2 ist ein interaktives Abenteuer, in dem Ihr als klingonische Krieger alles Wissenswerte über Kultur, militärische Strategien, Ehre und Sprache der Klingonen erlernt! Auf beide Produkte müßt Ihr allerdings noch bis Weihnachten warten.



Steinharte Zeiten. Eine neue Disney-Zeichentrickserie scheint sich zum beliebten Tummelplatz für die Next-Generation-Enterprise-Crew zu entwickeln. Michael Dorn (Worf) und Jonathan Frakes (Riker) leihen regelmäßig zwei fleischgewordenen Steinfiguren in dieser actionorientierten, dunklen Horrorserie ihre Stimmen.



TNG-Filme ohne Data? Brent Spiner und Paramount haben Probleme! Nicht bestätigten Gerüchten zufolge hat Spiner die Mitarbeit an weiteren *Star Trek: TNG*-Filmen abgelehnt. Unvorstellbar! Der Grund ist natürlich – wie so oft – das liebe Geld.

In eigener Sache. Während Ihr die zweite Kolumne in den Händen haltet, trudeln die ersten Reaktionen, E-Mails und Leserzuschriften ein. Weiter so: Öffnet einen Kanal via Compuserve (73223,742) oder direkt zur Redaktion.

Media Point

jetzt 2x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
und ganz neu ab 10. März 1995:
Die Sensation auf über 200 qm – Berlins
größtes Fachgeschäft für Computerspiele
Steglitz – Bismarckstraße 63

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

The even more
Incredible Machine
Der Nachfolger eines der beliebtesten Spiele aller Zeiten
PC-Disk **19,95**

Sonderposten!
Pacific Strike
incl. Speech Pack
Origins Strike Commander-Nachfolger – bei uns jetzt incl. Speech Pack zum absoluten Knallerpreis, solange Vorrat reicht!
für PC-Disk **49,95**

Unser Tip des Monats
Dark Forces *
LucasArts präsentiert den langersehnten Nachfolger von Rebel Assault: ein StarWars Action-3D-Abenteuer, das Doom das Fürchten lehren wird.
CD-ROM **89,95**

Der Hammer!
Comanche
incl. 100 Missionen, kompl. deutsch zum absoluten Wahnsinns-Preis – solange Vorrat reicht –
CD-ROM **49,95**

Völlig losgelöst!
Descent *
Interplays Action-3D-Ballerspiel mit der Rasanz einer Achterbahnfahrt
CD-ROM **79,95**

Aktionspreis!
Cyberia
das eindrucksvollste Aktion-Adventure seit Rebel Assault – mit einer grandiosen Mischung aus Grafik und Sound, welche neue Zeichen setzt. Jetzt bei uns zum Sensationspreis mit deutscher Anleitung!
CD-ROM **59,95**

Wir müssen wahnsinnig sein!
Der Planer
incl. Der Planer Extra
CD-ROM **29,95**

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour *	119,95 *	
1942 – Pacific Air War Gold	99,95 *	
1944 – Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aladdin		69,95
Alien Legacy		79,95
Alien Logic	99,95 *	
Alien Olympics	79,95 *	79,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95	
Armored Fist (dt.)	89,95	89,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS		49,95
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Bling!	89,95 *	89,95 *
Bioforge	99,95 *	
Blackhawk (dt.)		89,95
Bureau 13	79,95 *	79,95 *
Cannon Fodder 2		69,95
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
Chaos Control	109,95 *	
Colonization (dt.)	99,95	99,95
Comanche Data Disk 1 + 2		je 59,95
Command & Conquer	99,95 *	
Commander Blood	79,95	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crime Patrol	99,95	
Cyberia (e.dA.) AKTIONSPREIS	59,95	
CyberWar (dt.)	109,95	
CyClones	89,95 *	89,95 *
Dark Forces	89,95 *	
Dark Sun 2 – Wake of the Ravager	89,95	89,95
Das Amt	89,95 *	89,95 *
Dawn Patrol (dt.)	89,95	89,95
Der Baulöwe (Windows)		89,95
Der Clou – Profidisk		39,95 *
Descent	79,95 *	
Desert Strike	79,95	69,95
Die Siedler		89,95
Dime City	89,95 *	89,95 *
Discworld	99,95 *	89,95 *
Doom Episoden für Doom 1 oder 2		je 29,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95	
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.)	89,95	69,95 *
Earthsiege	89,95	89,95
Ecstatica	89,95	79,95
Elite 3 (1st Encounters)	79,95 *	79,95 *
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95 *	79,95 *
Flightsimulator 5.1 (engl.)		99,95 *
Freddy Pharkas	79,95 *	79,95
Full Throttle	89,95 *	
Guilty	69,95 *	69,95 *
Hammer of Gods	79,95 *	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95 *	59,95 *
Hattrick (Ikarion)	99,95 *	89,95 *
Hell	89,95	
Heros of Might & Magic	89,95 *	89,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hokum KA 50		79,95 *
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Innocent until Caught 2	69,95 *	69,95 *
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	69,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Iron Assault	99,95 *	
Iron Cross	89,95 *	
Joy of Sex	79,95 *	
Jungle Strike	79,95 *	79,95 *
Kick Off 3 – European Challenge	69,95 *	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Larry 1-6 Collection komplett	89,95 *	
Last Dynasty	89,95 *	
Legend of Kyrandia 3 (k.dt.)	89,95	
Legionen		69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner (dt.) AKTIONSPREIS	59,95	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95	79,95
Lost Eden	99,95 *	
Lothar Matthäus Super Soccer		69,95
Mad News	89,95 *	89,95
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic the Gathering	99,95 *	
Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95 *	89,95 *
Metal Marines		69,95 *
MS-Golf		119,95 *
Myst	99,95	
Nascar Racing	89,95	79,95
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis	99,95 *	
Novastorm	89,95	
Oldtimer (dt.)	89,95	89,95
Panzer General	89,95	89,95
Peter Gabriel – Xplora	ab 99,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Dreams Deluxe	79,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pizza Connection		89,95
Powerslide	79,95 *	79,95 *
Psycho Pinball	89,95 *	89,95 *
Quarantine (dt.)	79,95	79,95
Ran Trainer (dt.)	99,95	89,95
Rebel Assault (dt.)	89,95	
Renegade	89,95 *	
Retribution	79,95	
Rise of the Robots (dt.)	69,95	69,95
Royal Flush Pinball	79,95 *	79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95	89,95
Sensible Golf		79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim City 2000 Data Disk		39,95
Sim Tower		89,95 *
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2		89,95 *
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95	49,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)		99,95
Star Trek – Next Generation	99,95 *	
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Stereoworld	69,95 *	69,95 *
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Sternenschweif Speech Pack (dt.)		39,95

PC-Spiele	CD	Disk
Strike Com. & Privateer komplett	99,95	
S.U.B.		79,95 *
Superkarts	99,95 *	99,95 *
Syndicate	99,95	89,95
Syndicate Data Disk		39,95
System Shock (dt.)	89,95	79,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)	i.V.	99,95
Tie Fighter Mission Disk		39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
U.F.O. & Master of Orion komplett	79,95	
Ultima 8 – Pagan (dt.)	119,95	89,95
Ultima 8 Speech Pack		39,95
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter	99,95	
USS Ticonderoga	99,95 *	
Virtuoso	79,95 *	79,95 *
Voyeur	89,95	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Wing Armada AKTIONSPREIS	49,95	49,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wings of Glory	79,95	89,95 *
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95 *	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95
Zonked		49,95 *

PC-Disk Preishits (solange Vorrat reicht)

Burning Steel 2 (engl.)	39,95
Chaos Engine	29,95
Dark Legions (engl.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eight Ball Deluxe	29,95
Eishockey Manager	29,95
Even more Incredible Machine (dt.)	19,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Gunship 2000	39,95
Hurra Deutschland	39,95
Indiana Jones Adventure 3 (dt.)	39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Heimdall 2	29,95
Lemmings 2	19,95
Lothar Matthäus	29,95
Michael Jordan in Flight	29,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Pirates Gold	39,95
Populous 2	29,95
Railway Challenge	29,95
Silverball	29,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
SSN 21 Seawolf	49,95
Super VGA Harrier	19,95
Taskforce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Ultima 7 (dt.)	39,95
Universe	29,95
World Cup USA '94	29,95

CD-ROM Preishits (solange Vorrat reicht)

7th Guest	39,95
Comanche (incl. 100 Missionen, dt.)	49,95
Der Planer SONDERPOSTEN	29,95
Dune 2 (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Hanniball & 200 Spiele	29,95
Hurra Deutschland	49,95
Ishar 1	19,95
Larry 5 & Perfect General	kompl. 39,95
Legend of Kyrandia 3 (Softw. dt., Anl. engl.)	49,95
Lemmings 1+2	kompl. 29,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Microcosm	29,95
Mega-Lo-Mania	29,95
Megarace AKTIONSPREIS	29,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Power 3 (Sil.Serv.2, Railr.Ty., Perf.General)	49,95
Rebel Assault (e.dA.) SONDERPOSTEN	49,95
Red Baron & Railroad Tycoon	kompl. 39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris.	kompl. 39,95
Star Control 1 + 2	kompl. 29,95
Summer + Winter Challenge	kompl. 29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Taskforce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Universe	29,95
Wizardry 6 & 7 Compilation (dt.)	kompl. 49,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	299,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	159,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	249,95
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan	ab 69,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

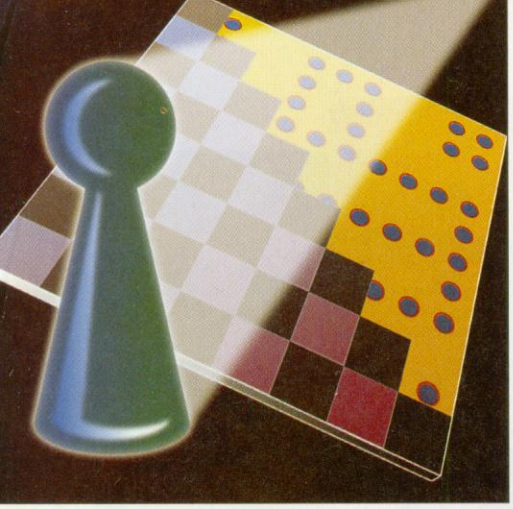
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.
MasterCard VISA AMERICAN EXPRESS

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Bretthupferl

von Martin Wehnert

Groß oder klein: Das ist auch beim Kauf von (Brett-)Spielen oft die Frage. Die Produkte der großen Verlage sind längst austauschbar und bieten selten Neues. Dafür sind sie überall zu haben. Die Spiele der Kleinen dagegen muß man suchen, aber in puncto Ideenreichtum und Materialqualität haben sie im Schnitt die Nase deutlich vorn.

SPOTLIGHT

Nasse Füße

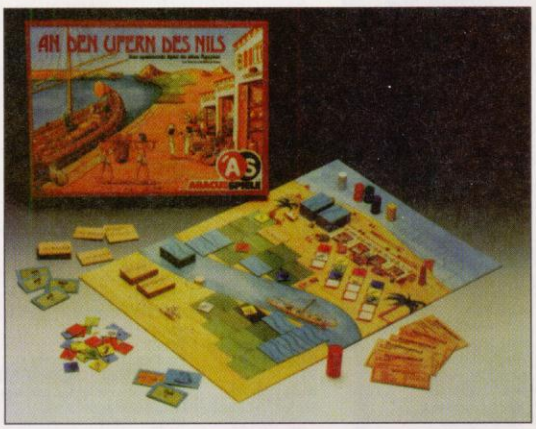
An den Ufern des Nils
Autoren: Hanno und Wilfried Kuhn, für 2 bis 5 Spieler ab 12 Jahren, Hersteller: Abacusspiele, Schopenhauerstr. 41, 63303 Dreieich, Preis: ca. 45 DM

An den Ufern des Nils wird den von Hochwassern betroffenen Anwohnern von Mosel und Rhein vielleicht ein wenig zu realitätsnah sein. Damit entginge den Wassergeschädigten allerdings eine hervorragende Mischung aus Lege- und Wirtschaftsspiel. Die Spieler betätigen sich hier nämlich als Bauern im alten Ägypten, die mit ständigen Überschwemmungen des großen Flusses leben müssen.

Die Mitspieler legen reihum Wasserplättchen auf die Felder, wenn der Fluß steigt; ebenso nehmen sie wieder welche weg, wenn Dürre herrscht. Daß die Felder nah am Fluß zwar mehr gefährdet, dafür aber fruchtbarer sind als die höher liegenden Gebiete, ist völlig logisch. Auf den Feldern angebaute Früchte reifen und können geerntet werden, wenn das Wasser nicht alle Erträge davonspült.

Weil es verschiedene Früchte gibt, lohnt es sich, solche Sorten anzubauen, die die Konkurrenz gerade nicht hat. Auf dem Markt bringen seltenere Früchte nämlich mehr Punkte für den Sieg, den natürlich der beste Nilbauer davonträgt. Oder man läßt ganz nebenbei die Felder der Mitbewerber absaufen.

Durch die Möglichkeit, Aktionspunkte beliebig auf die diversen Aktivitäten *Säen, Wachsen, Ernten* und *Saatgut kaufen* zu verteilen, ergeben sich eine Vielzahl taktischer Möglichkeiten, die die volle Qualität des Spiels erst nach zwei bis drei Partien offenbaren.



In Kürze ...

Pseudonyme sind mega-in. Kara ben Hering erfand angeblich das neue Spiel *Bakschisch*, und Donna Schmidt-Abels soll die Autorin von *Rennschwein Rudi Rüssel* sein. Hinter den Namen verbergen sich allerdings Teams von namhaften Autoren, die mir wohlbekannt sind. Was die Geheimnistuerei bewirken soll, bleibt schleierhaft – obwohl ich für *Bakschisch* meinen Namen auch nicht hergegeben hätte.
Was dem Film recht ist, soll dem Spiel wohl billig sein. "Fortsetzung folgt ..." heißt es immer öfter auch im Spielebereich. *Nobody is Perfect 2, Activity Action, Tabu junior* oder das *Auf-Achse-Kartenspiel* sollte man sich allerdings ersparen, denn die Originale sind allemal dem öden Abklatsch vorzuziehen.

Hieb oder Stich

Condottiere
Autoren: Dominique Erhard und Duccio Vitale, für 2 bis 6 Spieler ab 12 Jahren, Hersteller: Eurogames, Kreuzlingerstr. 43, 78462 Konstanz, Preis: ca. 70 DM

Im Italien der Renaissance wurden die Kleinstaaten von Heerführern kleiner Söldnerarmeen beherrscht. Mit Hilfe solcher Söldner ("Condottiere") in Form von Landsknechtskarten unterschiedlicher Wertigkeit schlagen sich die Spieler um die diversen Herzogtümer Italiens. Jeder entscheidet selbst, ob er beim Kampf um ein Gebiet mitmachen oder lieber die Kräfte für spätere Scharmützel aufsparen will.

Reihum spielen die Beteiligten sodann Karten aus oder geben klein bei. Paßt auch der letzte Spieler, gewinnt die höchste ausgelegte Punktzahl; alle ausgespielten Söldner sind aus dem Spiel.

Wer zu lange abwartet, hat das Nachsehen, denn sobald nur noch ein Spieler Karten besitzt, ist eine Runde beendet, und es wird neu



ausgeteilt. Dieses Dilemma zwischen Abwarten und Zuschlagen macht den Reiz von "Condottiere" aus. Sonderkarten wie die Heldin, der Bischof, der Trommler und die Übergabe geben zusätzliche Würze. Obwohl das Spiel selbst aufgrund seiner tollen Aufmachung rundum empfohlen werden kann, erscheint der Preis doch ein wenig hoch.

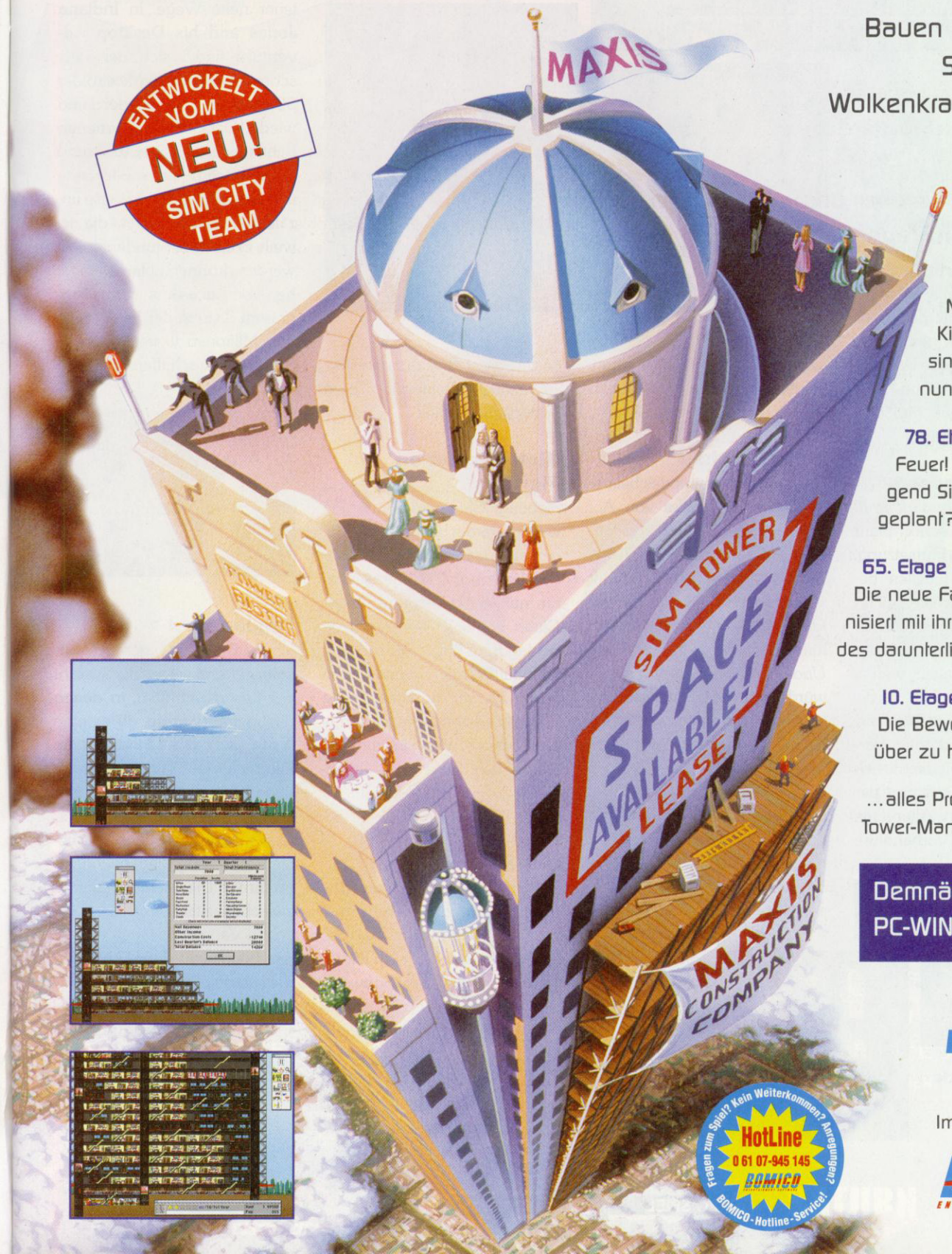
SIM TOWER™

THE VERTICAL EMPIRE

100 Stockwerke — 1000 Herausforderungen

Bauen und managen
Sie Ihr eigenes
Wolkenkratzer-Imperium!

ENTWICKELT VOM NEU! SIM CITY TEAM



86. Etage
Nach den Kinovorstellungen sind die Aufzüge hoffnungslos überlastet.

78. Etage
Feuer! Haben Sie genügend Sicherheitsbüros eingeplant?

65. Etage
Die neue Fast-Food-Kette tyrannisiert mit ihrem Lärm die Gäste des darunterliegenden Hotels.

10. Etage
Die Bewohner sind empört über zu hohe Mieten.

...alles Probleme, die Sie als Tower-Manager lösen müssen.

Demnächst für PC-WINDOWS erhältlich!

MAXIS

Im Exclusiv-Vertrieb von

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
0 61 07-945 145
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!



Daggerfall

Daggerfall dauert

Bethesda Softworks kann sich immer noch nicht auf einen Erscheinungstermin für den zweiten Teil der *Elder-Scrolls*-Saga entscheiden. Der Arenanachfolger, der unter dem Titel **Daggerfall** auf den Markt kommen wird, soll über einen extrem aufwendigen Charaktergenerator und eine Unmenge neuer Zaubersprüche verfügen. Das Erscheinungsdatum ist nun für irgendwann zwischen Mai und Dezember angekündigt.

Wing Commander 4

Da hat *Wing Commander III* kaum abgehoben, schon plant man bei Origin die Fortsetzung. Gut unterrichtete Quellen berichten, daß der nächste Teil relativ schnell angeschlossen werden könne, da man mit der Game-Engine arbeiten werde, die bei Teil 3 eingesetzt wurde. Pressesprecher David Swofford konnte keine Auskünfte darüber geben, ob wieder dieselben Schauspieler mit von der Partie sein werden. Allerdings bestätigte er, daß Verhandlungen bereits im Gange seien. Chris Roberts werde auf jeden Fall wieder im Regiestuhl sitzen.



Daggerfall

Links Pentium

Die nächste Version des beliebten Golfspiels **Links** von Access Software bietet die sagenhafte Auflösung von 1024 mal 768 Bildpunkten und enthält sogar Abenteuerspiel-Elemente. Im 3D-gerenderten Clubhaus, das ebensogut ins Spiel *Under a Killing Moon* passen würde, kann der Spieler sich frei bewegen, mit anderen Sportkameraden plaudern oder Tips austauschen.

A piece of Bart

Fox Interactive, die sich seit Monaten zum neuen Wegbereiter im interaktiven Markt hochzureden versuchen, kündigen drei neue Produkte an. **Die Hard 3** basiert auf dem gleichnamigen Actionfilm, **X-Files** auf der TV-Kultserie um übersinnliche Phänomene. Und über **Virtual Springfield** gibt's noch keine genauen Informationen. Ich rate ganz einfach mal und sage: Es handelt sich um ein Spiel, das auf der Fox-Serie *The Simpsons* basiert, die sich bekannterweise im fiktiven California Town Springfield abspielt.

High Resolution Fighters

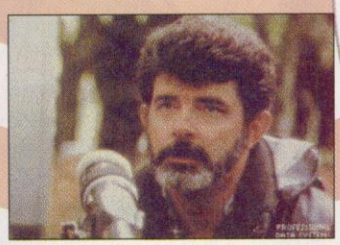
Fighting Games für den PC werden immer beliebter und daher auch zahlreicher. Die Entwickler von *47 TEK* präsentieren nun mit **Sento** und **Creep Clash** gleich zwei neue Schlagdrauf-Spiele, die wie eine hochauflösende Version von *Virtua Fighter* anmuten. Beide 3D-Spiele benötigen allerdings 3D-Chipsets, wie sie zur Zeit nur auf den Karten von Matrox, Cirrus Logic und 3-D-Labs zu finden sind.

Copycat

Ein anderes Produkt, auf das viele gespannt warten, ist der Nachfolger von *The 7th Guest*, **The 11th Hour**. Ein cleveres Softwarehaus namens Diskis springt mit einem geradezu unverschämten Plagiat namens **Jewels of the Oracle** in die Bresche und ist stolz darauf. Sagt der Pressesprecher auf der CES wörtlich: "Wenn die Großen nicht zu Potte kommen, können wir Kleinen auf diese Weise davon profitieren." Recht hat der Mann! Für den Spielemarkt kann das nur gut sein.

Ewiger Indiana

LucasArts geht mit seinem aktuellen Indiana-Jones-Abenteuer neue Wege. In **Indiana Jones and his Desktop Adventure** findet sich der Peitschenschwinger im Mexiko der 30er wieder ... und wieder ... und wieder! Der Computer generiert Landschaften, Schätze und Schurken immer wieder neu und entwirft auf diese Weise unzählige Miniabenteuer, die jeweils in ca. zwei Stunden gelöst werden können. Nach Angaben von LucasArts ist das Programm dazu in der Lage, mehrere Millionen (!) verschiedene Szenarios zu schaffen.



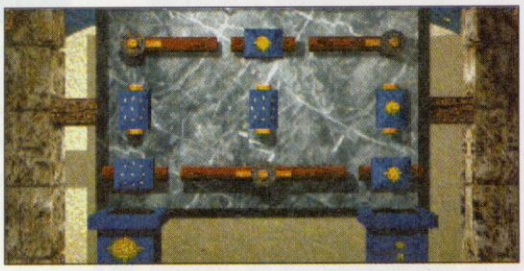
Ungläubige!

Ich muß schon sagen: Ich bin sehr gekränkt über die Anzahl der Leserzuschriften, in denen nachgefragt wurde, ob es eine "Ente" sei, daß Universal die Filmrechte an *Doom* gekauft habe. Klar doch: Ich sitze den ganzen Tag hier rum und überlege mir, wie ich Euch am besten aufs Kreuz legen könnte! Im Ernst: Die Meldung wurde zwischenzeitlich von der Zeitschrift Variety bestätigt; wenn's jetzt doch nicht klappt, könnt Ihr die verantwortlich machen.

Later, Dudes!
Euer Markus Krichel

E-Mail an 73233,742 (Compuserve)
oder
73233,742@COMPUSERVE.COM
(InterNet)



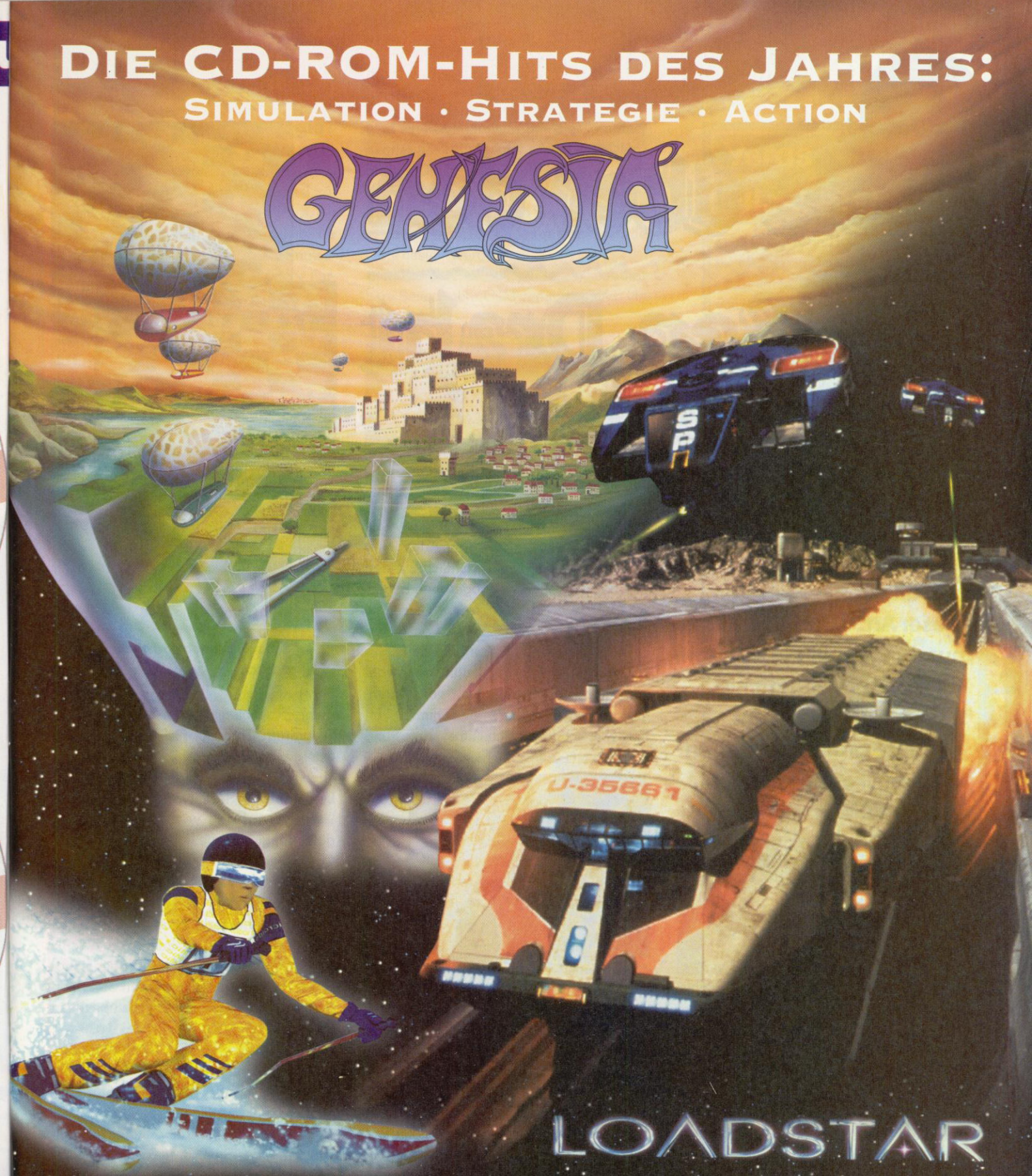


Jewels of the Oracle

DIE CD-ROM-HITS DES JAHRES:

SIMULATION · STRATEGIE · ACTION

GENESIA



LOADSTAR

SUPERSKI PRO

10x EINEN CD-ROM TITEL DEINER WAHL VON DIESER SEITE ZU GEWINNEN.

PREISRÄTSEL

FRAGE: WIEVIELE VERSCHIEDENE TITEL SIND AUF DIESER SEITE ABGEBILDET?

ANTWORT AUF EINER AUSREICHEND FRANKIERTEN POSTKARTE MIT DEN FOLGENDEN ANGABEN:
LÖSUNG, RECHNERTYP, ZEITSCHRIFT AUS DER DIESE SEITE STAMMT & ALTER AN
BMG INTERACTIVE ENTERTAINMENT, POSTFACH 1280, 25443 QUICKBORN
EINSENDESCHLUSS IST DER 30. APRIL 1995 (DATUM DES POSTSTEMPELS).
DER RECHTSWEG SOWIE DIE TEILNAHME DER BMG-MITARBEITER SIND AUSGESCHLOSSEN.

BMG INTERACTIVE Entertainment

ERHÄLTLICH U.A. BEI:

VOBIS MICROCOMPUTER AG Die Leute mit Ideen

KARSTADT MIT CD-CENTER

MediaMarkt

SATURN NICHT WUNDERN, SPAREN.

KORONA SOFT

TEL.: 05241/1828
FAX 05241/13043
KREDITKARTEN AKZEPTIERT

REPORT

Btx/Datex-J:

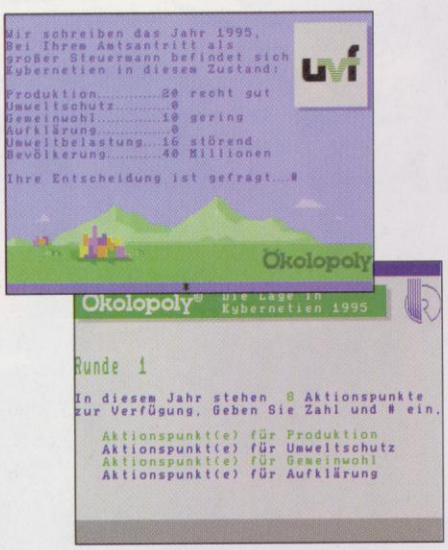
Spiele über den heißen Draht

Die Datendienste der Telekom, gemeinhin bekannt unter dem Namen Bildschirmtext, gehören zu den ältesten Angeboten dieser Art. Viele kennen sie nur als Tummelfeld von Telebankern und Home-Shoppern. Mindestens genauso groß geschrieben werden allerdings Spiel und Spaß. Wer sucht, wird schnell fündig, aber nicht jedes Angebot hält, was es verspricht.

"Das ist doch viel zu teuer!" – "Sex und Pornographie durch die Telefonleitung" – "Wer tickert denn heutzutage noch mit 2400 Baud?" Vor allem in Mailboxen schimpft man gerne auf die Nutzer eines inzwischen 15 Jahre alten Kommunikationsdienstes der Telekom. Dabei sind Datenfernübertragung und Bildschirmtext (Btx/Datex-J) artverwandt, denn hier wie dort lernt man sich über den Dialog am Monitor kennen.

Weil nicht jeder eine gute Mailbox mit einem umfassenden Angebot in Ortsnähe hat, erweist sich das Telekom-Angebot am Ende doch noch als kostengünstige Alternative. Die meisten nutzen Btx/Datex-J nämlich höchstens zur Kontoführung, als Info-Quelle oder zum Online-Einkauf bei Versandhäusern und brauchen sich um horrenden Zuwachs auf der Telefonrechnung kaum Sorgen zu machen. Diejenigen allerdings, die Btx/Datex-J intensiv als Hobby betreiben, wissen von Angeboten zu berichten, die es offensichtlich auf den Geldbeutel des Nutzers abgesehen haben. Aber sie kennen das Medium auch als schier unerschöpfliche Quelle von Unterhaltung, Kommunikation und Spielen.

Entsprechende Angebote gibt es sowohl von Privatanbietern als auch von renommierten Organisationen und Firmen. Im Spielebereich findet sich Altbekanntes und

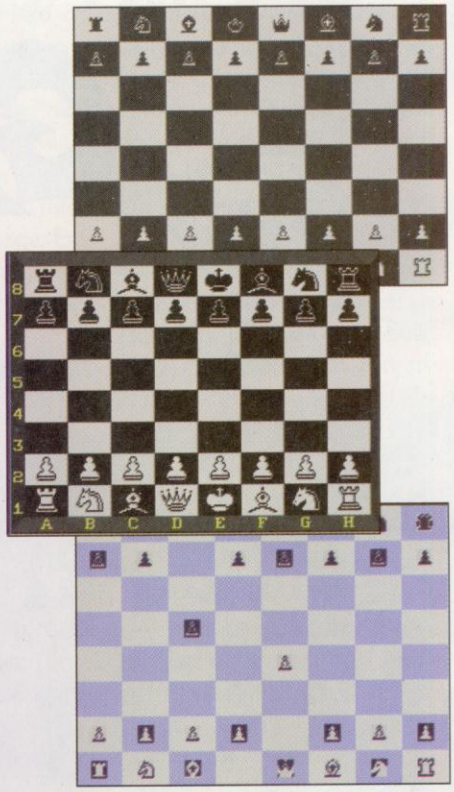


Wie sehr sich die Umwelt doch gleicht: Ökolopoly, mal umsonst, mal für Bares!

völlig Neues, Gruppenwettkämpfe mit anderen Teilnehmern sind möglich, und manchmal winken sogar wertvolle Gewinne.

Brett vorm Kopf

Klassisch, weil beliebt, sind Brettspiele wie Mühle, Dame und vor allem Schach. Gleich



Schach, Schach und nochmals Schach

mehrere Anbieter haben solche Titel im Programm. Zum Beispiel **Powerplay**: Der externe Rechner hält Gegner im königlichen Spiel zum Preis von 40 Pf/Min. bereit. Die grafische Gestaltung der Spielfiguren läßt zwar sehr zu wünschen übrig, aber dafür reagieren die computergesteuerten Gegenspieler sehr schnell auf Züge. Trotzdem sind Variationen im Eröffnungsrepertoire garantiert.

Auch **Gameworld** bittet mit 40 Pf/Min. zur Kasse. Anders als im letzten Beispiel ist die Grafik erfreulich gut, aber schon in der Eröffnungsphase werden 30 Sekunden und mehr für die Gegenzüge beansprucht.

Bei **Eurotel** schließlich (auch unter dem Namen **Las Vegas** vertreten) berappt man gleich 60 Pfennig pro Minute. Dafür gibt's eine passable Grafik und die Auswahl verschiedener Schwierigkeitsstufen, die mit zunehmender Spielstärke des Computergegners immer mehr Rechenzeit verbrauchen. Eurotel macht detaillierte Angaben zu den zu erwartenden Kosten. Im einfachsten Modus werden 60 Züge in fünf Minuten abgewickelt, während man sich die höchste Spielstärke wohl nicht leisten sollte: Bis zu zehn Stunden Bedenkzeit für einen Zug schlügen mit 360 Mark zu Buche!

Groschengrab und Strategie

Wer lieber am Automaten daddelt, aber den Besuch in der Spielhalle scheut, kann der Leidenschaft auch per Btx/Datex-J frönen. Neben "Einarmigen Banditen" (u.a. bei Eurotel/Las Vegas) gibt es beim Anbieter **Rehbein** eine weitere Automatensimulation, bei der man auf drei Walzen gleiche Farben erzielen muß. Die ersten beiden Walzen können durch Tastendruck vorzeitig gestoppt werden, und irgendwann gibt es ein Ergebnis. 42 Sekunden pro Runde sind eigentlich zuviel für das eingeschränkte Vergnügen, das außerdem mit einer Mark pro angefangene Minute ziemlich teuer bezahlt wird.

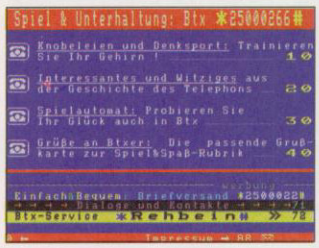
Genrewechsel: Strategen finden nicht nur die bereits erwähnten Klassiker, sondern auch Vertreter der Moderne. **Ökolopoly** gab es bereits als Brett- und als Computerspiel. Im Btx findet sich das Game um den Umweltschutzgedanken gleich zweimal.

Für 40 Pf/Min. bietet **Action & Spiele** das Wirtschaftsspiel, bei dem letzten Endes nicht ein Spieler, sondern die Natur siegen soll. Wer eine komplette Partie durchstehen will, kann mit erheblichen Kosten rechnen. Eine Speichermöglichkeit für den späteren Wiedereinstieg wird nicht geboten.

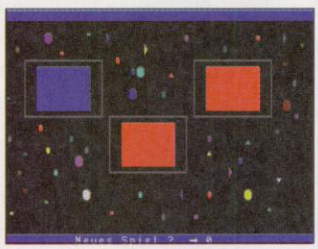
Beim **Umlandverband Frankfurt** gibt es das gleiche Spiel mit etwas weniger aufwendiger Grafik. Für den Zugang zum externen Rechner ist eine einmalige Gebühr von einer Mark fällig. Danach erhöht nur der normale Zeittakt der Telekom die Rechnung, und man kann spielen, solange man will.

Kostenlos (mit Ausnahme der Ortsgebühren und dem allgemeinen Btx/Datex-J-Zeittakt) setzt es Prügel bei **ABS**. Gesteuert wird ein Pixelmännlein, das die Computergegner per Handkantenschlag ins elektronische Off schicken soll. Und für wenig mehr Geld darf man sich beim Besuch im Labyrinth **The Maze** von **Stefan Baumann** verirren. Für 2,50 DM kann eine Geländekarte bestellt werden.

Weil die Telekom für bundesweit abrufbare Seiten mehr Geld verlangt, haben viele Anbieter, so auch Baumann, ihre Programme oder Teile davon in einem von 40 Regionalbereichen abgelegt. Die orientieren sich jeweils an einer größeren Stadt (Eschwege beispielsweise liegt im Regionalbereich Kassel). Nutzer, deren Btx-Anschluß in einem anderen Regionalbereich als dem des jeweiligen Angebots liegt, zahlen bei Aufruf pro Seite 2 Pfennig extra.



Wer sich auf dieses Angebot einläßt ...



... wird bald so arm wie der Spielautomat sein

Auf Indys Spuren

Auch Abenteuerspiele werden im Btx/Datex-J geboten. In der Regel handelt es sich um Vertreter der auf Computern längst ausgestorbenen Art Text-Adventure.

Bei **ABAS** wird man gleich mehrfach fündig - und erlebt eine böse Überraschung, wenn man nicht vorher die Regeln durchliest. Der Titel **Hölle im Kaufhaus** klingt zum Beispiel verlockend. Adventure-Freunde werden zunächst auch mit sehr guten, stimmungsvollen Eröffnungstexten bei Laune gehalten. Ein paar Antworten hier, ein paar dort - und auf einmal wird ein Regionalbereichswechsel notwendig. Wer jetzt noch weiterspielen will, muß 50 Pfennig pro Minute extra zahlen.

Beim **IQ-Test** des gleichen Anbieters werden insgesamt 80 Fragen gestellt; die Antworten sollen Aufschluß über die Intelligenz des Teilnehmers geben. Für den

Externe Rechner

Die **Anwahl** einzelner Btx-Angebote erfolgt durch Eingabe des Anbieter- oder Programmnamens oder einer Zahlenreihe, jeweils in Verbindung mit Stern (*) und Doppelkreuz (#). Die interessantesten Spiele findet man in sogenannten **externen Rechnern**. Diese Computer stehen in den Räumlichkeiten der jeweiligen Betreiber und sind nur über die Btx-Zentrale erreichbar. Wenn innerhalb eines externen Rechners ein Zeittakt fällig wird, erkennt man das an der Anzeige eines Sterns in der Mitte der untersten Bildschirmzeile.



Veras Flimmerkiste

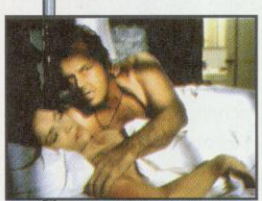
Sean Connery und Kate Capshaw spielen die Hauptrollen in Arne Glimchers neuestem Film **Im Sumpf des Verbrechens** von Warner Bros., der seit Anfang März in deutschen Kinos gezeigt wird:

Vor acht Jahren wurde eine Kleinstadt in Florida durch den brutalen Mord an einem jungen Mädchen geschockt. Nun überredet Laurie Armstrong (Capshaw) ihren Mann Paul (Connery), den vermeintlichen Mörder Bobby Ferguson vor dem elektrischen Stuhl zu bewahren. Polizist Tanny Brown, der den Schwarzen verhaftet hatte, ist nach wie vor von dessen Schuld überzeugt. Ein Netz von Intrigen hüllt die von Rassenvorurteilen geprägte Kleinstadt ein, in dem sich Paul Armstrong mit seiner Familie mehr und mehr verfängt.



Interessante Geschichte mit interessanten Schauspielern

Nach dem großen Kinoerfolg kommt **Wolf** am 16.3.95 in die Videotheken. Jack Nicholson ist der Titelheld, Michelle Pfeiffer seine Partnerin in dem spannenden Thriller von Columbia Tristar. In einer Vollmondnacht fährt Will Randall (Nicholson) auf der Straße einen Wolf an. Als er dem Tier helfen will, wird er gebissen. Von nun an erwachen in ihm bisher ungeahnte Instinkte. Nur Laura (Pfeiffer) kennt sein Geheimnis.



Mein Monatstip!



Philadelphia, mit Tom Hanks und Denzel Washington in den Hauptrollen, kommt nach dem großen Kinoerfolg am 15.3.95 als Kaufvideo in den Handel.

Anwalt Andrew Beckett (Hanks) ist gekündigt worden, angeblich soll er eine Akte verschlampt haben. Doch der wahre Grund ist ein anderer: Andrew ist homosexuell und hat Aids. Gemeinsam mit einem mutigen Anwalt verklagt er seinen Arbeitgeber und sorgt so für schockierende Schlagzeilen.

Sehr empfehlenswert

Die Btx/Datex-J-Chronik

1977: Die Post präsentiert auf der Internationalen Funkausstellung in Berlin erstmals öffentlich ihr neues Zugpferd Btx.

1980: Rund 180 Anbieter, darunter Quelle, Otto, Siemens und der ADAC sowie 6000 Teilnehmer starten die ersten Feldversuche in Berlin und Düsseldorf. Wunschziel: eine Million Bildschirmtext-Anwender in wenigen Jahren.

1983/84: Nach einer grafischen Überarbeitung kann Btx erstmals bundesweit abgerufen werden. Zum Ortstarif werden Daten mit der Geschwindigkeit 1200/75 Baud übertragen.

1989: Die Post läßt die ersten Software-Decoder für Computer zu. Der PC beginnt, die Btx-Welt zu erobern. Erste Versuche mit höheren Übertragungsraten (bis zu 2400/2400 Baud in Großstädten) laufen an.

1993: Mit einer Marketingoffensive läutet die Telekom die Neugestaltung des Btx-Dienstes ein. Bis Herbst 1994 ist die bundesweite Umstellung der Übertragungsrate (2400/2400 Baud zum Ortstarif) abgeschlossen, und auch ISDN (64000 bit/s) ist seit Jahresende möglich.

1994: Noch vor Abschluß der Umstellungsarbeiten führt die Telekom einen zusätzlichen Zeittakt ein. Im Normaltarif zahlt man nun sechs, von 18 Uhr bis 8 Uhr morgens zwei Pfennig pro Minute zuzüglich der Ortseinheiten und einer monatlichen Nutzungsgebühr von 8 DM. Trotz anderslautender Prognosen wird die Zahl von 700.000 Btx-Anschlüssen gegen Jahresende erstmals überschritten.

1995: Aus der Telekom wird die Deutsche Telekom AG, gleichzeitig wird aus Bildschirmtext Btx/Datex-J (Datex für Jedermann). Mit dem neuen Jahr wird auch die Übersichtsseite *0# aufgepeppt, ein klar gegliedertes Suchsystem wird installiert. In größeren Städten sind höhere Übertragungsraten bereits möglich, bis Herbst 1995 sollen bundesweit bis zu 14.400 Baud erreicht werden. Wieder steht eine grafische Überarbeitung an. Ob auch höhere Nutzungsgebühren anstehen, verrät die Telekom noch nicht.

möglichen Tiefschlag aufs Selbstbewußtsein gilt der 50-Pfennig-Minuten-Zeittakt, und angesichts der Gesamtkosten fühlt man sich unter Umständen trotz eines hervorragenden Ergebnisses für dumm verkauft.

Es geht aber auch anders, wie die **Dresdner Bank** unter Beweis stellt. Das Online-Spiel **Schatzsuche** macht nicht nur einen Heidenspaß, sondern kann zudem zum Nulltarif ab-

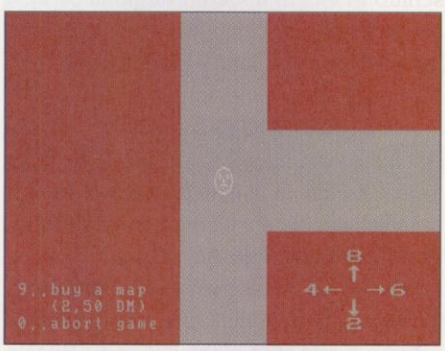


Kostenloses Vergnügen: Die Schatzsuche der Dresdner Bank

gerufen werden. Das Multiple-Choice-Abenteuer bietet gute Grafiken und coole Texte. Ebenfalls kostenlos ist die Börsensimulation **Wall Street**, bei der nach Belieben Aktien ge- und verkauft werden können.

Der Preis ist heiß

Spielen und gewinnen – dieses Prinzip ist im Btx/Datex-J wahrlich kein Fremdwort. Mit gutem Beispiel voran gehen vor allem Versandhäuser wie **Quelle, Otto** und **Klingel**, die Warengutscheine oder Sachpreise an den Mann bzw. die Frau bringen. Oft wird Allgemeinwissen abgefragt. Die richtigen Lösungen führen auf eine Antwortseite, und schon ist man potentieller Gewinner.



The Maze: In diesem Labyrinth blickt keiner so recht durch

Auch Privatanbieter sind aktiv in Sachen Quiz. Weil Wettbewerbe strengen Vorschriften unterliegen, ist man vor Ausbeutung einigermaßen sicher. Bei **ABAS** beispielsweise müssen drei Fragen richtig beantwortet werden, die sich auf das Online-Angebot beziehen. Die Lösungen findet man in den Spielregeln, und die sind ohne Zeittakt abrufbar. Hauptgewinn ist jeweils ein Brettspiel.

Eine wesentlich größere Gewinnpalette findet man bei **Fun**. Unter dem Titel **Le Kwizz** werden gleich mehrere Spiele wie "Städte-, Kennzeichen-Quiz" und "Lotto-Zusatzzahl raten" angeboten. Die Sieger können sich ihren Gewinn aus einer umfangreichen Palette aussuchen, wenn sie mit etwas Glück und einigem Wissen genug Smileys (= Punkte) sammeln.

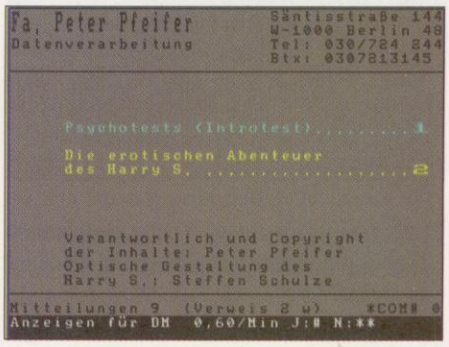
Für 20 Smileys gibt es 100 Karteikarten, für 400 eine CD oder LP nach Wahl und für 19.999 einen 486SX/25 mit 85-MB-Festplatte. Ganz kostenlos ist die Teilnahme aber nicht, denn das Absenden einer Lösungsseite beim Kennzeichenquiz schlägt mit 1,49 DM zu Buche. Und wenn mehrere richtige Lösungen eintreffen, wird ausgelost. Der Betreiber kündigt an, daß das Programm demnächst aktualisiert wird. Dann wird der Jahreskalender 1994



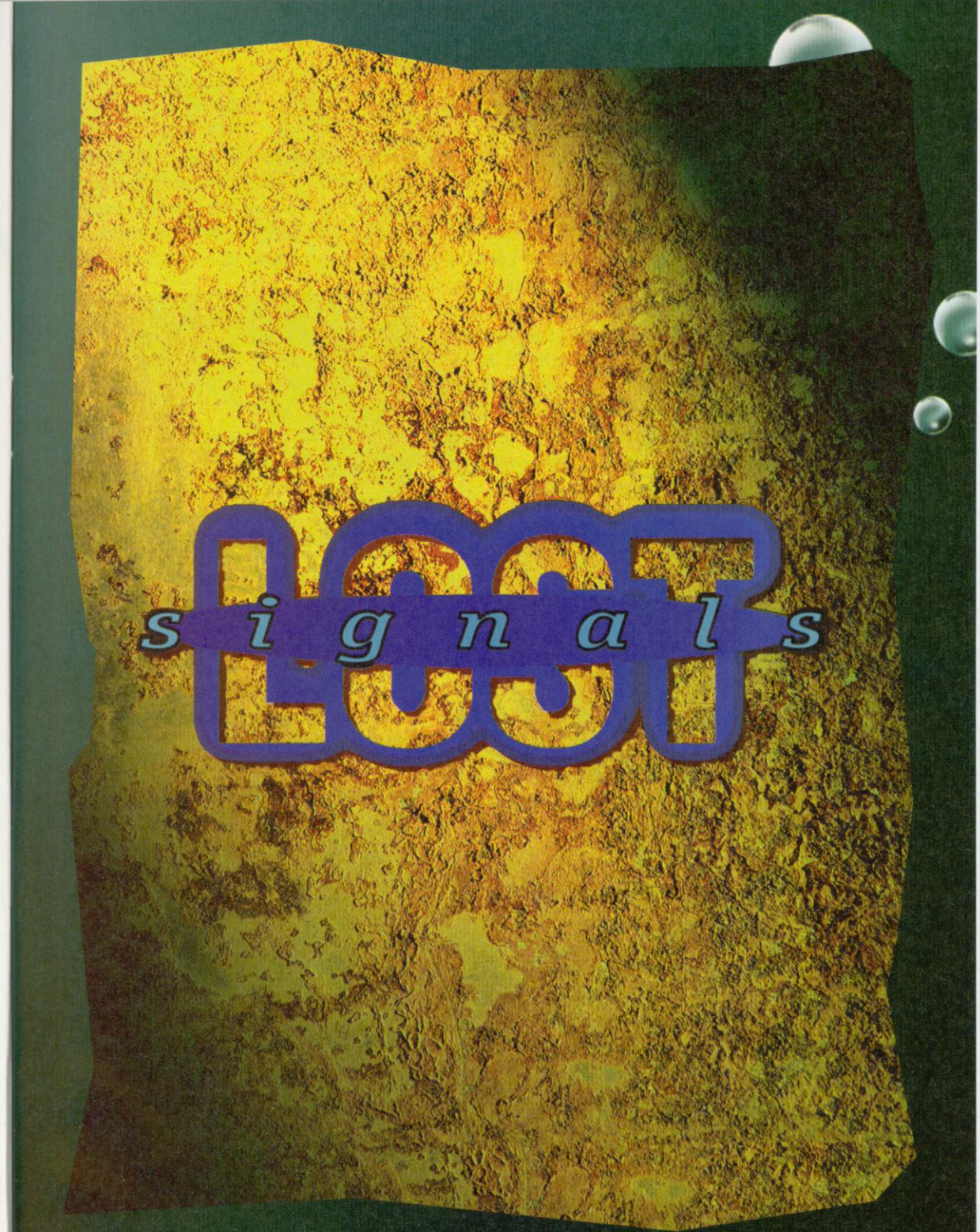
Smileys bedeuten Gewinn bei Le Kwizz

aus dem Gewinnangebot wohl auch verschwunden sein.

Zum zweiten Mal findet der **DM-Investment-Cup** statt. Dieses äußerst reale Börsenspiel des gleichnamigen Wirtschaftsmagazins, an dem sich 1994 mehr als 10.000 Btx/Datex-J-Nutzer beteiligten, ist etwas für Broker und solche, die das Geschäft ausprobieren möchten. Vom 2. Januar bis zum 29. September läuft das Spiel, und bis zum 30. Juni kann man noch einsteigen. Mit 100.000 Mark Spielgeld sollen



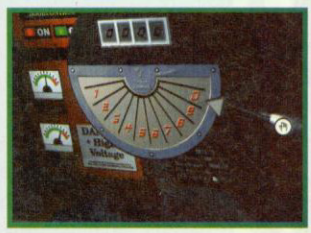
Bei diesen erotischen Abenteuern steigt nur die Telefonrechnung



Ein spannendes Adventure-Game, das – maßgeschneidert auf CD-Rom – alle multimedialen Register zieht. Mit zahlreichen Original-Videosequenzen und einer Menge interaktivem, hafentauglichem Tiefgang.

Lost Signals
Hamburg. Hafen. 3 Kids entdecken ein geheimnisvolles Containerschiff – das elektronische Schaltzentrum einer zwielichtigen Bande. Mutig und listig gelingt es ihnen, die knifflichen Rätsel zu lösen, um Licht in das Dunkel von Lost Signals und die Gangster hinter Gitter zu bringen.







„Lost Signals" auf CD-Rom gibt's ab sofort in gut sortierten Fachgeschäften, Kaufhäusern und im Computer- bzw. Buchhandel.

... ABER LA PALOMA PFEIFEN!

The Red Balloon is a registered Trademark of Telemedia GmbH

THE RED BALLOON™

Aktiv-CD statt Matt-Scheibe

Was kostet Btx/Datex-J?

Wer Btx nutzen möchte, benötigt wenigstens einen Telefonanschluß, ein von der Telekom oder privaten Anbietern vertriebenes Btx-Teleset bzw. einen Computer mit einem Btx-geeigneten Modem (V.23-Standard) und einen Software-Decoder.

Auf der Heft-CD ist ein Btx-Decoder für DOS untergebracht, und mit seiner Hilfe kann man Btx ausprobieren. Das Angebot für Gäste beschränkt sich jedoch auf Demo-Seiten und Informationen zum Bildschirmtext.

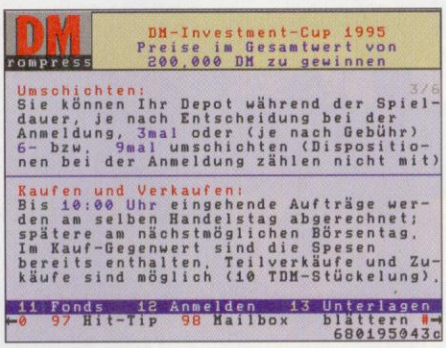
Um auch kostenpflichtige Angebote aufzurufen, muß man zunächst einen Antrag ausfüllen, der in jedem Telefonladen bereitliegt. Die Einrichtung eines Btx-Hauptanschlusses kostet einmalig 50 DM. Man erhält eine 16stellige Zugangskennung und ein Kennwort, das man beim ersten Zugang nach eigenem Wunsch ändern muß. Fortan werden außerdem monatliche Nutzungsgrundgebühren von jeweils 8 DM erhoben.

Die Btx-Nummer entspricht der Telefonnummer plus einer vierstelligen Benutzerkennung. Der Hauptnutzer 0001 kann weitere Nummern bis 9998 an Bekannte vergeben und die Zugangsrechte mit ihnen teilen. Alle anfallenden Gebühren werden jedoch per Telefonrechnung dem Hauptbenutzer zugeschlagen.

Wer Btx/Datex-J zum Normaltarif nutzt (montags bis freitags von 8 bis 18 Uhr), zahlt den Ortstakt und zusätzlich 6 Pfennig pro Minute. Im Billigtarif (18 Uhr bis 8 Uhr; samstags, sonn- und feiertags) fallen die Ortstaktgebühren und 2 Pfennige pro Minute an.

aus einer Auswahl Aktienfonds die gewinnträchtigsten herausgepickt werden, um den höchsten Wertzuwachs zu erzielen.

Die Teilnahmegebühr erscheint auf den ersten Blick recht hoch: Ab 30 DM pro Depot (die nicht mit der Telefonrechnung, sondern per Bankeinzug bezahlt werden) ist man dabei. Weil der Sieger aber die stolze Summe von echten 30.000 DM in Investmentfonds erhält, lohnt sich das Mitspielen wirklich. Der zweite Preis ist mit 15.000 DM dotiert. Pro Monat sind außerdem je 2500, 1500 und 1000 DM in Fondsanteilen für die drei Monatsbesten ausgelobt.



Hier kann man 30.000 DM gewinnen: Das DM-Börsenspiel

Die Jagd auf "Pöngs"

Die schönsten Gewinnspiele sind jene, bei denen man auch dann seinen Spaß hat, wenn man leer ausgeht. Dazu sind eigentlich nur drei Dinge nötig: eine nette Spielidee, ein Spielleiter, der die Idee gut verkauft, und gutgelaunte Mitspieler, gegen die man einzeln oder im Team antritt. Wenn man sich mit den Mitbewerbern auch noch zeitgleich unterhalten kann, dann ist man garantiert in einem sogenannten Dialogsystem (Teletreff) gelandet.

In den meisten Dialogsystemen tritt man unter einem Pseudonym auf. Das sogenannte Pseudo kann frei gewählt werden, und es wird lediglich verlangt, daß nicht schon ein anderer den gleichen Alias-



Die Spiele-Gesamtübersicht

Namen benutzt. Wer auf Nummer Sicher gehen will, schützt sein Pseudonym mit einem Kennwort, das er beim nächsten Betreten des jeweiligen Dialogsystems unter gleichem Pseudo mit angeben muß.

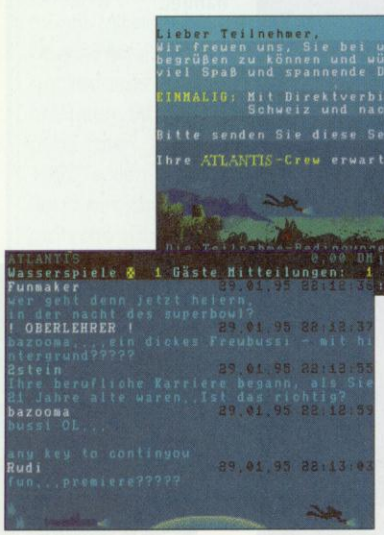


Die Fruit-Machine bringt keinen Jackpot, aber man bezahlt tüchtig dafür

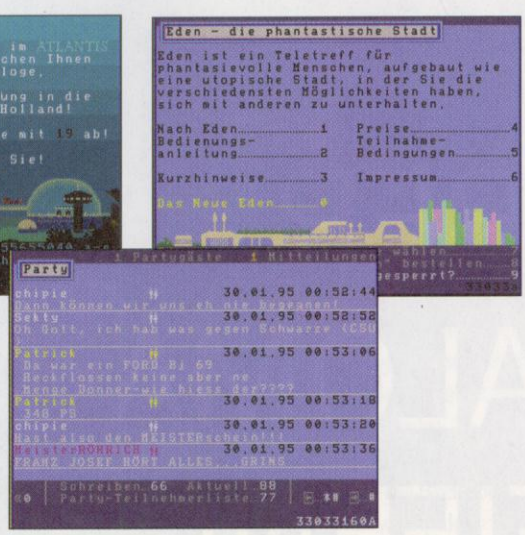
So unterschiedlich ihre Gestaltung, so variabel ist auch die Nutzungsgebühr der Dialogsysteme: Während sich die einen vom Zeittakt zwischen 10 Pfennig und 1,30 DM pro Minute ernähren, verlangen andere Pauschalen oder Einzelgebühren.

Neben Online-Talk, der im Btx/Datex-J unter der Bezeichnung "Tickern" gang und gäbe ist, stellen Quizspiele die Hauptattraktion dar. Die Gewinnausschüttung ist allerdings nicht in allen Dialogsystemen gleich. So gibt es beispielsweise im **Phantasia** Quizveranstaltungen, bei denen nur eine richtige Quizantwort bereits 50 Pfennig wert ist, unabhängig davon, ob man Erster oder Letzter wird.

In anderen Teletreffs werden nur die punktbesten Mitspieler belohnt, dafür aber mit deutlich höheren Beträgen. Allerdings werden auch die nicht bar ausgezahlt: Mit der Pseudo-



Im Atlantis wird gequizzelt



Edens kunterbuntes Quiz

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



89,95

Wing Commander I+II

Zwei Origin-Klassiker auf einer CD!!! In Wing Commander I erkämpfen Sie sich Ihren Weg durch den Vega-Sektor, in Wing Commander II werden Sie vor das Militärgericht gestellt und müssen sich den Respekt des Konförderations-Kommandos erwerben. *CD-ROM*



59,95

The 7th Guest

Sie sind der 7. Gast in der Runde, und in jedem der 22 Räume des Spukhauses werden Sie mit einem anderen Rätsel konfrontiert. *CD-ROM*



99,95

Nascar Racing

Amerikanische Tourenwagenrennen mit SVGA-Option. Sehr realistisches Fahrverhalten und viele Tuning-Möglichkeiten. Die neun unterschiedlichen Strecken wurden nach Originalvorbildern geschaffen. *CD-ROM*

CD-Bundle: Humans 1+2 & The Journeyman Project

Der Multimedia-Klassiker unter den Games: Journeyman-Project. Sie sind der Topagent des Temporalen Protektorats und sind mit der alleinigen Lösung eines Falls beauftragt, der Sie durch die Zeit reisen läßt. Humans 1 + 2: Ein Geschicklichkeitsspiel der Extra-klasse. Alle drei Spiele in einem Bundle auf zwei CD-ROM



49,95



29,95

Sim City Classic

Der Klassiker schlechthin unter den Simulationsspielen. *PC 3,5*

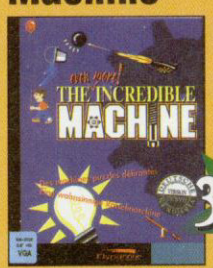


129,95

King's Quest 7

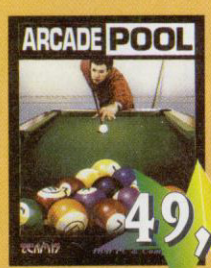
Märchenhaftes Adventure mit einer witzigen Geschichte, absoluten Supersoundtracks und in Super-VGA-Grafik. *CD-ROM*

Even more Incredible Machine



Der Nachfolger des Klassikers "Incredible Machine". *PC 3,5*

39,95

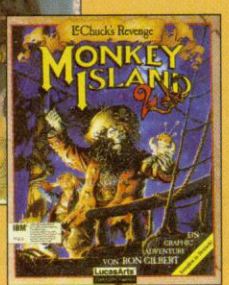


49,95

Arcade Pool

Mit dem Queue auf du und du! Bis zu acht Spieler können ein richtiges Turnier ausfechten. *PC 3,5*





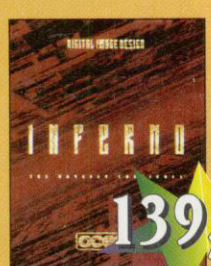
Spielepack Indiana Jones IV und Monkey Island 2

Indiana Jones und Monkey Island setzten beide neue Maßstäbe im Adventure- Bereich. Jetzt gibt es sie bei uns im Adventure-Pack für *PC 3,5*

89,00

oder jedes Spiel einzeln für je

49,95



139,95

Inferno

Highlight des Monats 12/94. Ihr schlüpft in die Rolle des Raumpiloten und habt die Aufgabe, die Menschheit vor der Vernichtung zu retten. *CD-ROM*

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ **05651/9796-18**

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden.
Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden.

Info ✉ Info ✉ Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

08523 PLAUEN
Stresemann Straße 22
Tel. 03741-440779

15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEU! NEU! NEU!
31134 HILDESHEIM
Goslarsche Straße 11

NEU! NEU! NEU!
35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2 Tel. 06451-26056

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

47441 MOERS Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenerstraße 11 Tel. 0221-5505303

52349 DÜREN, Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

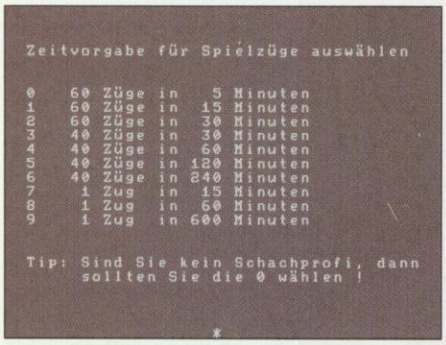
81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMedia Soft *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

Anmeldung erhält man ein Konto innerhalb des Dialogsystems, auf das Spielgewinne (sogenanntes Tickergeld) überwiesen werden. Laufende Kosten werden – natürlich nur im jeweiligen Dialogsystem – so lange von dem



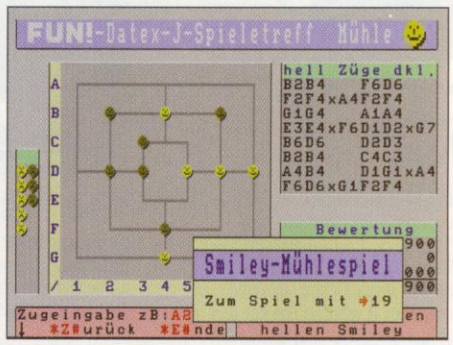
Eurotels Schach, Alarmstufe 9: 600 Minuten = 360 DM

Konto abgebucht, bis das Guthaben zur Neige geht. Bei besonderen Gelegenheiten (Weihnachten, Jubiläen usw.) werden auch Sachpreise ausgelobt, und die gibt es dann tatsächlich frei Haus.

Bei der Suche nach besonders gut besuchten Spielen stechen zwei Dialogsysteme deutlich hervor: **Eden** und **Atlantis**. Das erst knapp über zwei Jahre alte Atlantis lobt als einziges Dialogsystem regelmäßig Sachpreise aus. Die Mitspieler haben trotzdem die Wahl zwischen Tickergeld und Sammelpunkten, die später gegen Sachpreise eingetauscht werden. Das Angebot reicht vom Lederrucksack für 100 Punkte über eine Satellitenempfangsanlage für 600 Punkte bis hin zum Camcorder für 3250 Punkte. Kein utopisches Ziel, wie ein Mitspieler verriet: Binnen eines halben Jahres hat er über 7000 Punkte erspielt.

Beide – sowohl Eden als auch Atlantis – bieten gleich mehrmals am Tag ihre Spiele an und sind bemüht, auch mal neue Wege zu gehen. Das liegt vor allem an jenen, die sich die Spiele ausdenken. Während im Eden die Wettbewerbe in erster Linie von den Betreuern des Dialogsystems veranstaltet werden, sind es im Atlantis hauptsächlich eigens engagierte freie Mitarbeiter, sogenannte Quizzies.

Die Spiele reichen vom Buchstabenrätsel über Film- und Musikfragespiele, Wortspielereien bis hin zu Variationen bekannter TV-Sendungen und Eigenkreationen der Quizleiter (die beliebtesten, wenn man den Kommentaren der Teilnehmer glaubt). Es kann schon mal vorkommen, daß sich 30 Mitspieler und mehr im Gruppendialog versammeln und auf "Pöng"-Jagd gehen, wie die Spielepunkte im Fachjargon heißen. Wieviel Geld man ausgibt, entscheidet man selbst, denn die Summe richtet sich nach der Anzahl der geschriebenen Mitteilungen. Mit 15 Pfennig pro Mitteilung in der Gruppe



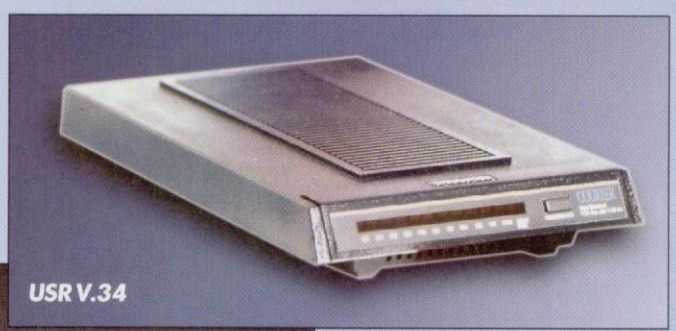
In der Zwickmühle

(Party) liegt Eden leicht über den Kosten im Atlantis (10 Pfennig in den Wasserspielen bzw. 5 Pfennig in der Party).

Wer ganz sichergehen will, zahlt vorher einen bestimmten Betrag auf sein Ticker-

Welches Modem für Btx/Datex-J?

Grundsätzlich gilt: Btx/Datex-J ist etwas völlig Anderes als jede "normale" Datenfernübertragung. Während dort längst hohe Übertragungsgeschwindigkeiten, Fehlerkorrektur und automatisches Komprimieren der Dateien bei Modems die Regel sind, hängt Btx modernen Standards technisch um Jahre hinterher. So ist es in keiner Weise ein Vorteil, in puncto Modem das Neueste vom Neuesten zu besitzen, wenn man lediglich Btx nutzen möchte. Im Gegenteil: Eigentlich ist das Älteste immer noch gut genug, denn höhere Übertragungsraten als 2400 bps sind gar nicht drin – außer in den wenigen Fällen, in denen bereits ein sogenannter ISDN-Anschluß vorhanden ist.





Trotzdem: Wer heute ein Modem neu anschafft, sollte genau überlegen! Für wenig mehr als das Doppelte eines 2400-bps-Modems (die gibt's heute zum Teil unter 100 DM) bekommt man mittlerweile Geräte, die tatsächlich auch mit moderneren Standards mithalten können. Außerdem ist es nur eine Frage der Zeit, bis auch Btx mit Übertragungsraten bis 28.800 bps aufwarten soll. Legt man also rund 250 bis 300 DM fürs Modem an, dann kann man sich auch mittelfristig und in bezug auf die Nutzung anderer Datendienste zufriedenstellend ausrüsten.

Obwohl es beim Modemkauf eine ganze Reihe unterschiedlichster Dinge zu beachten gäbe, sollten sich Neulinge getrost an der Datenübertragungsrate orientieren. Die wird in "Bits pro Sekunde" gemessen. Je mehr, desto besser: Das ist im Prinzip richtig. Allerdings müssen die Möglichkeiten jeweils auf beiden Seiten einer Übertragung übereinstimmen, damit man in den Genuß der höchsten Übertragungsraten kommt. Und es sollte sichergestellt sein, daß das ausgewählte Gerät eine funktechnische Zulassungsnummer (FTZ) besitzt, die den Betrieb in Deutschland überhaupt erst statthaft macht. *jb*

konto ein. Solange in der untersten Zeile keine Zahlungsaufforderung erscheint, hat man auch nicht mehr ausgegeben als gewünscht.



Die Hölle wird im Kaufhaus los sein, wenn der Zeittakt beginnt

Nicht zuletzt die Zwischenkommentare der Mitspieler sorgen für Kurzweil im Dialogsystem. Wenn man sich am Ende gegenseitig gratuliert, freut man sich garantiert auf ein Wiedersehen. Und das kommt sicher, denn trotz einer mittlerweile beachtlichen Anzahl von Teilnehmern bleibt die Gemeinde der Fans überschaubar. So wird manche wunderbare Freundschaft im direkten Dialog



Den höchsten IQ haben diejenigen, die diesen Test auslassen

außerhalb der Party geschlossen, und einige Bekanntschaften haben sogar schon zur späteren Eheschließung geführt ... ❑

kate

Leider können wir nicht alle Btx-Unterhaltungsangebote nennen. Auf der Übersichtsseite **0#* im Btx/Datex-J unter dem Stichwort "Unterhaltung" erschließt sich jedoch das komplette Spektrum. Dialogsysteme sind unter dem Schlagwort **Teletreff#** verzeichnet. Die Direktauswahl der im Artikel genannten Angebote erfolgt über **Name#* oder *Name#*, allerdings nicht über den Btx/Datex-J-Gastzugang.

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	*94,95
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Aces over Europe /dt	69,95	—,—
Across the Rhine /dt*	**92,95**	**89,95**
Aladdin /dt	62,95	—,—
Alone in the Dark 3 /dt	V.mö.	V.mö.
Armored Fist /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	69,95	85,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—,—
Battle Isle 2 /dt	**79,95**	**85,95**
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	**—,—**	**49,95**
Bazooka Sue /dt	V.mö.	V.mö.
Beneath a Steel Sky /dt	64,95	79,95
Bioforge /dt*	—,—	89,95
Blackhawk /dt	69,95	—,—
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**—,—**
Cannon Fodder 2 /dt	**62,95**	**—,—**
Caribbean Disaster /dt	V.mö.	V.mö.
Colonization /dt	**89,95**	**89,95**
Comanche /dt	74,95	74,95
Creature Shock /dt	**—,—**	**94,95**
Cyberia /dt	**—,—**	**99,95**
Dark Forces /dt	**—,—**	**V.mö.**
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**77,95**
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	84,95	—,—
Der Baulöwe /dt	79,95	—,—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	**—,—**	**89,95**
Die Sage von Nietoom /dt	—,—	49,95
Die Siedler /dt	79,95	—,—
Discworld /dt	**76,95**	**89,95**
Doom 1+2 Level Doppel-CD	—,—	29,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	**—,—**	**74,95**
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Earthsiege /dt	**92,95**	**89,95**
Ecstatica /dt	**76,95**	**89,95**
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—,—	96,95
FIFA International Soccer /dt	**64,95**	**69,95**
Full Throttle /dt	**—,—**	**V.mö.**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—,—
Hattrick! /dt	V.mö.	V.mö.
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	—,—
Inferno /dt	—,—	99,95
International Tennis Open /dt	—,—	79,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	**—,—**	**87,95**
King's Quest 7 /dt	**—,—**	**89,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	**—,—**	**79,95**
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Lion King /dt	**62,95**	**—,—**
Little Big Adventure /dt	**—,—**	**89,95**
Lode Runner /dt	69,95	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95	—,—
Magic Carpet /dt	**—,—**	**89,95**
Master of Magic	**82,95**	**82,95**
Master of Magic /dt	**89,95**	**89,95**
NASCAR Racing /dt	**74,95**	**84,95**
NHL Hockey /dt	79,95	—,—
NHL Hockey '95 /dt	**—,—**	**79,95**
Novastorm /dt	—,—	82,95
Oldtimer /dt	67,95	79,95
Panzer General /dt	**84,95**	**79,95**
PGA Tour Golf 486 /dt	**—,—**	**94,95**
Pinball Dreams de Luxe /dt	—,—	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95	—,—
Pizza Connection /dt	81,95	—,—
Privateer & Strike Commander /dt	**—,—**	**89,95**
Rebel Assault /dt	—,—	87,95
Rise of the Robots /dt	**77,95**	**86,95**
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*57,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*69,95*
Gravis Game Pad PC	*44,95*
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	*169,00*
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	*199,00*
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	*269,00*
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	*339,00*
Action Replay MK 4 /dt	*199,00*
Screenbeat Aktiv-Boxen	*34,95*

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD-ROM
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Classics /dt	71,95	—,—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Quest Edition 1-5 /dt	—,—	87,95
SSN-21 Seawolf /dt	79,95	81,95
Star Trek Technical Manual	**—,—**	**89,95**
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—,—
System Shock /dt	**79,95**	**87,95**
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—,—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	**—,—**
Theme Park /dt	**79,95**	**81,95**
Transport Tycoon /dt	**89,95**	**89,95**
Under a killing moon /dt	**—,—**	**99,95**
U.S. Navy Fighters /dt	**—,—**	**89,95**
Warcraft /dt	**85,95**	**85,95**
Wing Commander 1 + 2 /dt	—,—	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	**—,—**	**99,95**
Wings of Glory /dt	**—,—**	**79,95**
X-Wing Compilation /dt	**74,95**	**74,95**

MEGA - HITS

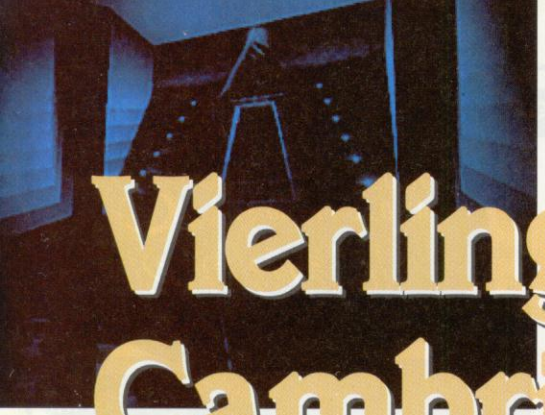
Bundesl. Manager Hattrick /dt	*75,-- PC*
Legend of Kyrandia 3 /dt	*79,-- CD*
Little Big Adventure /dt	*89,-- CD*
Magic Carpet /dt	*89,-- CD*
Master of Magic /dt	*89,-- PC + CD*
NASCAR Racing /dt	*75,-- PC / 85,-- CD*
Panzer General /dt	*85,-- PC / 79,-- CD*
Tie Fighter Mission Disk. /dt	*29,-- PC*
Wing Commander 3 /dt	*99,-- CD*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—,—
Dune 2	27,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—,—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—,—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—,—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—,—
Ultima Underworld	26,95	—,—
Ultima 6	25,95	—,—
Ultima 7 /dt	35,95	—,—
Wing Commander	25,95	—,—
WWF European Rampage /dt	21,95	—,—

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt



Defcom 5:
Die Dunkelheit birgt Geheimnisse

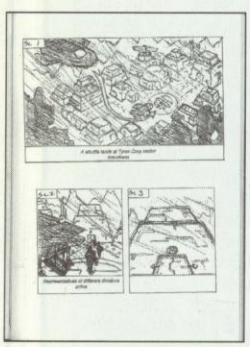
Vierlinge aus Cambridge

Vor allem in Sachen Jump'n'Run hat sich die englische Firma Millennium einen Namen gemacht. Damit ist jetzt erst mal Schluß – man widmet sich zur Abwechslung anderen Genres.

REPORT

Aus dem Hause Millennium kamen unvergeßliche Hitspiele wie die Abenteuer des Geheimagenten *James Pond* ("der einzige mit Kiemen"), die *Diggers*, *Pinkie* und *Global Effect*. Der ganz große Durchbruch blieb den Engländern jedoch trotzdem versagt. Mit einer neuen Serie von CD-ROM-Spielen hofft man in Cambridge, dem Sitz der Firma, auf Änderung.

Eigens für **Scroll,** eine Neuauflage des Klassikers *Daughter of Serpents*, wurde das SIGNOS (Scripted Interactive Graphic Novel Operating System) entwickelt. Es besteht nicht nur aus einem leicht bedienbaren Point-and-Click-Interface, wie Keith Smith, PR-Manager bei Millennium, zu erläutern weiß: "Damit ist es möglich, wie gewöhnlich einer Geschichte mit einer bestimmten Handlung zu folgen, aber ein völlig anderes Ende zu erleben, wenn man sich für einen anderen Helden entscheidet."



Handzeichnung zu Defcom 5

Helden gibt es übrigens zwei: einen Ägyptologen und einen Okkultisten. Die Geschichte spielt im Jahre 1920 und dreht sich um eine Schriftrolle, die offenbar ein Geheimnis birgt. Es ist Aufgabe des Spielers, das Rätsel zu lösen. Keith Smith ist zuversichtlich, was die Marktchancen angeht: "Unser Ziel ist es, ein gutes Adventure zu machen, um zu zeigen, daß wir mehr können als nur Plattform-Spiele produzieren."



Scroll: Der Schlankheitsdrink war wohl schon verdorben

Defcom 5 – unter diesem Namen kennen nur Experten die in Stufen aufgebauten Verteidigungspläne der Vereinigten Staaten im Angriffsfall. Das gleichnamige Spiel allerdings soll weniger einen nuklearen Weltkrieg als vielmehr eine interplanetarische Auseinandersetzung thematisieren. Im Mittelpunkt steht die Aufklärung eines Anschlags auf ein mit Arbeitern besetztes Raumschiff. Strategisches Vorgehen ist wichtiger als Ballern.

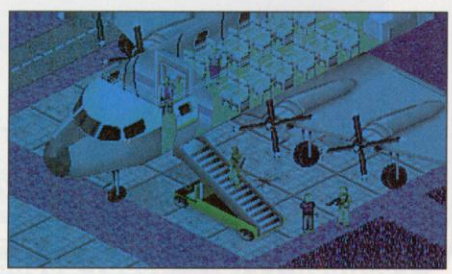
Aus einem Fünftel Action, einem weiteren Fünftel Management und drei Fünfteln Strategie soll **Embassy Siege** gemacht sein. Es geht um Terroristen und Geiselnahme. Als Spieler sitzt man unter anderem in Helikoptern oder fährt einen Chopper – wohlausgerüstet mit einer Magnum. Klingt eigentlich nicht sehr strategisch, oder?

Für den April wird **Silverload** angekündigt. Auch dieses Adventure baut auf SIGNOS auf und wird schon jetzt als "Erwachsenenspiel" beschrieben. Sex oder Crime brutal? Noch deckt Keith Smith nicht alle Karten auf. ❑

ddf/kate

Silverload:
Eine Frau mit Vergangenheit





Embassy Siege:
Bitte anschnallen und das Rauchen einstellen



Kates Gerüchteküche

Große Spiele werfen ihre Schatten voraus. Daß **Phantasmagoria** von **Sierra** ein wahrlich großes Spiel werden soll, wurde jüngst von Bomico bestätigt. Das aktuelle Projekt von Roberta Williams (King's Quest), ursprünglich einmal auf vier CDs geplant, wird voraussichtlich sieben (!) Silberscheiben umfassen.

Ein Softwarezweikampf entbrennt derzeit bei **U.S. Gold** und **Gametek**. Wie es der Zufall will, basteln beide an der Fortsetzung eines sehr bekannten Prügelspiels: *Super Street Fighter*. Während U.S. Gold seinem Kind den Namen **Super Street Fighter 2** gibt, tauft Gametek das seinige **Super Street Fighter Turbo.** "Selbstverständlich handelt es sich um ein völlig anderes Spiel als das von U.S. Gold", versichert Gametek auf Anfrage.





Einmalig dürften Gameteks **Baldies** sein. Es soll sich um eine Managementsimulation handeln, in der sich spielerische Elemente aus dem Hit *Lemmings* und dem artverwandten *Troddlers* vermischen. Wir vermuten vorsichtig, daß im Spiel ehemalige leitende Angestellte der Firma Commodore vor dem Sturz aus dem Fenster bewahrt werden müssen.

Kurz vorm wohlverdienten Feierabend erreichte uns die folgende Meldung: **Pinball Illusions** (21st Century Entertainment) ist auf dem Markt! Nein, zu früh gefreut: noch nicht für den PC, sondern fürs Amiga CD32. Erst im Mai sollen MS-DOSen mit dem dritten Flipper (inklusive Multi-Ball!) der beliebten Serie bedient werden.



DAS ABENTEUER BEGINNT!

Kelvin MPEG

Kinospaß für zu Hause. Demnächst auf einem PC in Ihrer Nähe!



Die Multimedia Entdeckung des Jahres. Spielen Sie mit der Kelvin eine ganze Palette spannender MPEG Kinofilme von Video-CD oder interaktive Spiele in VHS Qualität auf Ihrem PC.*

Den glasklaren HiFi Surround-Sound liefert die Kelvin MPEG direkt an den Kopfhörer oder Ihre Stereoanlage auf CD-Niveau!

Durch 64-Bit Grafikpower sorgt die Kelvin MPEG unter Windows, OS/2 und DOS für die richtige Geschwindigkeit mit 16 Millionen leuchtenden Farben.

Pharao Ramses würde vor Neid erblassen!

Komplett mit Demo-CD und dem Spiele-Hit Psychotron auf CD!

ORCHID

*Ihr PC muß über ein White-Book fähiges CD-ROM Laufwerk verfügen, das Video-CD´s lesen kann. Surround nur über entsprechenden Decoder.

Kelvin MPEG ist Warenzeichen von Orchid Technology. CD-I ist Warenzeichen von Philips. alle anderen Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Hersteller. Technische Daten können ohne vorherige Ankündigung verändert werden.

Orchid Technology GmbH Niederlöricker Str. 36 40667 Meerbusch Fax: 02132 / 80074 Tel: 02132 / 80071 Mailbox: 02132 / 80075

Kelvin MPEG, Kelvin64, SoundWave32 Pro, GameWave32 Plus und WaveBooster gibt´s im gut sortierten Fachhandel.

Ja, ich will mit der Kelvin MPEG Kinospaß auf meinem PC entdecken. Schickt mir mehr Infos. Schnell!

Meine Adresse: _____

_____



REPORT

Netzwerke in den USA

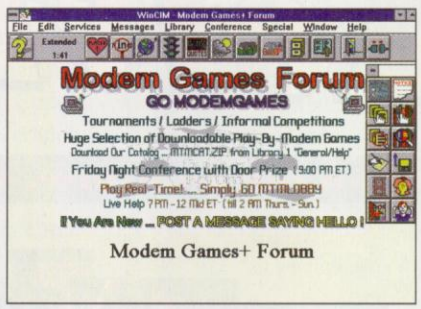
Was in Deutschland erst allmählich zarte Blüten treibt, ist in den USA längst der große Hit: Netzwerkspiele sind beliebt und werden immer noch beliebter. Online-Dienste wie America Online, Prodigy und Genie verzeichnen nie dagewesenen Mitgliederzuwachs.

Mit Monatsraten von 5 bis 12 Dollar und "Premium Charges", die von 3 bis 25 Dollar pro Stunde betragen können, wird das Computerspiel gegen menschliche Gegner in den USA immer preiswerter. Auf einen der größten amerikanischen Online-Dienste, CompuServe, kann ohne Probleme auch in Deutschland zugegriffen werden, und die Kosten sind nicht höher als auf der anderen Seite des Ozeans, wenn bereits ein sogenannter Knoten zur Einwahl ins Netz in der Nähe ist und zum Orts- oder Nahbereichstarif erreicht werden kann. Die Zahl der deutschen Knoten nimmt ständig zu, derzeit sind es ca. ein Dutzend, verteilt auf die größten deutschen Städte. Ausprobieren lohnt sich auf jeden Fall, gute Englischkenntnisse vorausgesetzt.



Ein amerikanischer Service, der sich exklusiv mit Spielen befaßt, ist das **Imagination Network**. Imagination war früher als *Sierra Network* bekannt und wurde von keinem Geringeren als Ken Williams, dem Gründer und Boß des erfolgreichen Softwarehauses Sierra, als "Das Spielparadies der Zukunft" ins Leben gerufen. Zwischenzeitlich wurde der Dienst vom amerikanischen Telefonriesen AT&T gekauft – glücklicherweise wird es nach wie vor von den Sierra-Experten betrieben. So kommt es auch, daß sich unter den verfügbaren Spielen solche Klassiker wie der Flugsimulator *Red Baron* oder das Rollenspiel *Shadows of Yserbius* befinden.

Ins Imagination Network gelangt man mit einer speziellen, kostenlosen Software, mit deren Hilfe man seine Online-Persönlichkeit entwerfen kann. Des weiteren klärt man die Mitspieler über Interessengebiete, Lieblingsspiele und Hobbys auf – ein regelrechter Online-Lebenslauf ist verlangt.



Imagination verfügt sogar über einen Bereich, der nur Erwachsenen zugänglich ist und den man nur nach Einsendung eines Altersnachweises betreten kann. Hier geht es ab und an schon mal richtig rüde zu, und in den digitalen Spielkasinos und Bars werden die (recht wenigen) Online-Girls fleißig angebaggert. Das kann natürlich ins Auge gehen: Eine Umfrage unter den Mitgliedern hat kürzlich ergeben, daß 35 Prozent der Teilnehmer gerne mal in der Rolle des anderen Geschlechts auftreten! Ein AT&T-Sprecher vertraute mir auf der letzten CES an, daß man noch in diesem Jahr den Service auch in Europa anbieten wolle.

In diesem Jahr werden noch weitere Online-Dienste das Licht der Welt erblicken. **Microsoft** und **Apple** planen je einen eigenen Service. Selbst Hollywood hat sich entschlossen, dem Online-Trend zu folgen. Im vergangenen Monat gab Movie-Mogul **Steven Spielberg** bekannt, daß er – zusammen mit dem Edutainment-King **Knowledge Adventures** – seinen eigenen Online-Dienst starten wird. Die zünftige Preisschlacht, die sich dann bestimmt entwickelt, kann uns Anwendern nur recht sein. ❑

Markus Krichel

SOFTSALE

SHOPS
Bielefeld · Kavalleriestr. 8
Bremen · Bahnhofsplatz 9
Hamburg · Großer Burstah 50-52
Hannover · Marktstr. 47
Hildesheim · Osterstr. 24
Nienburg · Schlossplatz 19

VERSAND
31582 Nienburg
Schlosspatz 19
Sammelnummer:
Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

DV= *deutsche Version* **DA**= *deutsche Anleitung*
EA= *engl. Anleitung* **??**= *noch nicht bekannt*
Preis*= *zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.* **Versandkosten:** *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen*

IBM-PC

1869	DV	79,90DM
1942-Pacific Air War	DA	89,90DM
1944 - Acr. the Rhine	DV	89,90DM
7 th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
Aces of the Deep	DV	84,90DM
Across the Rhine	DV	89,90DM*
Aladdin	DA	64,90DM
Alienbreed 3	DA	54,90DM*
Alien Legacy	DA	69,90DM
Alien Logic	EA	79,90DM*
Alien Olympics	DV	64,90DM*
Alone in the Dark 2	DV	84,90DM
Al-Qadim	DV	79,90DM
Arcade Pool	DA	34,90DM
Arena-Elder Scrolls	EA	69,90DM
Arena-Elder Scrolls	DV	in Vorb.
Armored Fist	EA	69,90DM
Armored Fist	DV	79,90DM*
A-Train Classics	DV	44,90DM
Aufschwung Ost	DV	69,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM
B-Wing (X-Wing M. 2)	DV	44,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM
Battledrome	DV	in Vorb.
Battletoads	DA	64,90DM*
Battle Isle 2	DV	79,90DM
Bazooka Sue	DV	84,90DM*
B. C. Racers	DA	in Vorb.
Beneath Steel Sky	DV	69,90DM
Biosphere	??	in Vorb.
Blackhawk	DV	69,90DM
Bloodnet	DA	69,90DM
Body Blows	DA	59,90DM
Break Thru	DA	49,90DM
Bundesliga M. 3	DV	84,90DM
Burning Steel	DV	79,90DM
-Data 1 Amerika i. A.	DV	39,90DM
-Data 2 Superschiffe	DV	39,90DM
-Scenario Editor	DV	39,90DM
Burning Steel 2	DV	84,90DM
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM
Caribean Desaster	DV	79,90DM*
Chaos Engine	DA	54,90DM
Chartbreaker	DV	69,90DM*
Civilization	DV	89,90DM
Classic Power Comp.	DA	79,90DM
Colonization	DV	89,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Cyber Judas	??	in Vorb.
Cyberspace	DV	in Vorb.
Cyclones	DV	79,90DM*
Dangerous Streets	DA	49,90DM*
Dark Legions	EA	64,90DM
Dark Legions	DV	in Vorb.
Dark Sun	DV	79,90DM
Dark Sun II	DV	79,90DM*
Das Amt	DV	in Vorb.
Das schwarze Auge	DV	79,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
-Speech	DV	39,90DM
-Lösungsbuch	DV	24,80DM
Day of the Tentacle	DV	84,90DM
Dawn Patrol	DV	84,90DM
Death or Glory	DV	89,90DM
Delta 5	EA	69,90DM
Delta 5	DV	79,90DM*
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Der Baulöwe	DV	84,90DM
Der Clou	DV	79,90DM
-Die Profidiskette	DV	44,90DM*
Der Planer	DV	79,90DM
-Datadisk	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	79,90DM
Descent	DA	in Vorb.
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Große Rallye	DV	in Vorb.
Die Siedler	DV	79,90DM
Dime City	DV	79,90DM*
Discworld	DV	74,90DM*
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dreamweb	DV	79,90DM
Dungeon Master 2	DV	in Vorb.
Durch die Wüste	DV	in Vorb.
Earth Siege	DV	84,90DM
Ecstatica	DV	74,90DM
Eight Ball Deluxe 2	DA	49,90DM
Elder Scrolls	EA	69,90DM
Elder Scrolls	DV	in Vorb.
Elite 3	DV	79,90DM*
Empire Deluxe	DV	69,90DM
Erben der Erde	DV	79,90DM
Eye of the Beholder	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 3	DV	79,90DM
F-14 Fleet Defender Plus	DA	89,90DM
F-117 A Nighthawk	DA	39,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Fields of Glory	DA	89,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Fighter Wing	DV	84,90DM*
Flugsimulator 5.0	DV	129,90DM
Flugsimulator 5.0	EA	89,90DM
-Japan	EA	49,90DM
-New York	EA	49,90DM
-Paris	EA	49,90DM
-San Francisco	EA	49,90DM
-Washington	EA	49,90DM
Flugsimulator 5.1	DV	129,90DM*
Flugsimulator 5.1	EA	99,90DM*
Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
Fritz 3	DV	129,90DM
Grandest Fleet	DA	69,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hardball 4	??	in Vorb.
Hattrick	DV	79,90DM*
Heroes of Might & M.	EA	79,90DM*
Heroes of Might & M.	DV	84,90DM*
History Line 1914-18	DV	64,90DM
Hokum KA-50	DA	69,90DM*
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Inca	DV	89,90DM
Inca 2	DV	84,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Indy Car Racing	DA	79,90DM
-Racing Tracks	DA	34,90DM
-Motor Speedway	DA	39,90DM
Inferno	DV	in Vorb.
Innocent II	??	in Vorb.
Int. Tennis Open	DV	54,90DM
Iron Assasins	??	in Vorb.
Ishar 3	DV	69,90DM
Jungle Strike	EA	69,90DM*
Jurassic Park	DV	69,90DM
KA-50 Hokum	DA	69,90DM*
Kick off 3 Euro Challenge	DV	54,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Klik n´Play	DV	84,90DM*
Lands of Lore	DV	64,90DM
Legend of Kyrandia 2	DV	74,90DM
Legionen	DV	69,90DM*
Leis. Suit Larry 6	DV	74,90DM
Lemmings 2	DA	69,90DM
Lemmings 3	DA	64,90DM
Links 386 Pro	DA	89,90DM
Links Banff SVGA	EA	44,90DM
Links Belfry SVGA	EA	44,90DM
Links Bighorn SVGA	EA	44,90DM
Links Castle P. SVGA	EA	44,90DM
Links Firestone SVGA	EA	44,90DM
Links Innisbr. SVGA	EA	44,90DM
Links Mauna K. SVGA	EA	44,90DM
Links Pebble B. SVGA	EA	44,90DM
Links Pinehurst SVGA	EA	44,90DM
Lion King	DA	69,90DM
Litil Divil	DA	69,90DM
Lode Runner	DV	69,90DM
Lollypop	DA	74,90DM
Lords of the Realm	DV	69,90DM
Lost in Town	??	in Vorb.
Lost Vikings	DV	79,90DM
Lothar Matthäus	DV	69,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	79,90DM
Lucas Classic Simulations	DA	79,90DM
M 1 Tank Platoon	DA	34,90DM
Mad News	DV	79,90DM
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Mad TV	DV	39,90DM
Maniac Mansion 2	DV	84,90DM
Master of Magic	DV	89,90DM*
Masters of Orion	DA	89,90DM
Menzoberanzan	DA	79,90DM*
Metal Marines	DV	64,90DM*
Michael Jordan in Fl.	DA	74,90DM
Micro Machines	DA	54,90DM
Monkey Island 1	DV	39,90DM
Monkey Island 2	DV	49,90DM
NASCAR Racing	DA	74,90DM
NCAA Basketball 2	DA	69,90DM*
NFL Coaches	DA	39,90DM
Oldtimer	DV	79,90DM
Otto Rehagel Soccer	DV	69,90DM*
Outpost	DV	69,90DM
-Planet Pack	DV	in Vorb.
-Update	DV	in Vorb.
Overlord	EA	79,90DM
Panzer General	DA	79,90DM*
Patrizier II	DA	64,90DM
Pinball Dreams	DA	64,90DM
Pinball Dreams 2	DA	39,90DM
Pinball Fantasies	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.
Pirates	DA	34,90DM
Pirates Gold	DV	39,90DM
Pizza Connection	DV	84,90DM
Police Quest 4	DV	69,90DM
Populous II	DV	39,90DM
Powerdrive	DA	54,90DM
Prince of Persia 2	DA	69,90DM
Priory	DA	in Vorb.
Quarter Pole	DV	69,90DM
Quarantine	DV	79,90DM
Quest for Glory 4	DV	69,90DM*
Railroad Tyc. Deluxe	DA	79,90DM
Ran Trainer	DV	79,90DM
Ravenloft	DV	79,90DM
Reach for the Skies	DA	39,90DM
Red Ghost	DV	in Vorb.
Retribution	DA	69,90DM
Reunion	DV	74,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	79,90DM
Rise of the Robots	DA	79,90DM
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	69,90DM
Sam & Max	DV	84,90DM
Sensible Golf	DA	69,90DM*
Serpent Isle (Ult. 7 II)	DA	79,90DM
Seventh Sword of M.	DA	69,90DM*
Sherlock Holmes	DV	79,90DM
Silverball	DA	59,90DM
Sim City 2000	DV	84,90DM
Sim City 2000 Scen.	DV	39,90DM
Sim City 2000 Scen. 2	DV	39,90DM*
Sim Classics	DV	69,90DM
Sim Farm	DV	79,90DM
Sim Tower	??	in Vorb.
Sim Town	DV	in Vorb.
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	79,90DM*
Skyrealms of Jorune	EA	79,90DM*
Slipstream	??	in Vorb.
Space Federation	DA	69,90DM
Space Hulk	DA	79,90DM
Space Quest 6	??	in Vorb.
Space Simulator 1.0	EA	84,90DM
Space Simulator 1.0	DV	129,90DM
SSN 21 Seawolf	DV	79,90DM*
St. Thomas	DA	49,90DM*
Star Trek Judgem. R.	DV	84,90DM
Stonekeep	??	in Vorb.
Street Fighter 2	DA	64,90DM
Stronghold	DV	79,90DM
S.U.B.	DV	69,90DM*
Subwar 2050	DV	89,90DM
-Mission Disk	DV	49,90DM
Superfrog	DA	39,90DM*
Super H. L. Hoboken	EA	69,90DM
Syndicate	DV	79,90DM
-Data Disk	DV	44,90DM
System Shock	DV	79,90DM
Task Force 1942	DA	89,90DM
The Big Red Adventure	??	in Vorb.
The Greatest	DV	64,90DM
The Last Dynasty	??	in Vorb.
The Perfect General 2	??	in Vorb.
The Scottish Open	??	in Vorb.
Theme Park	DV	79,90DM
Tie Fighter	DA	99,90DM*
-Defender of the Empire	DV	39,90DM*
Tower Assault	DA	54,90DM*
Transport Tycoon	DV	89,90DM
Turrican 2	DA	69,90DM*
UFO	DV	89,90DM
Ultima 7	DV	39,90DM
Ultima 7 II	DA	69,90DM
Ultima 8 - Pagan	DV	84,90DM
-Speech	DV	44,90DM
Ultima Underworld 2	DA	74,90DM
Ultimate Body Blows	DA	54,90DM
Unlimited Adventures	DV	79,90DM
Virtual Pool	??	in Vorb.
Vital Light	DA	in Vorb.
Wake of the Revenger	DA	79,90DM*
Warcraft	DA	79,90DM
Warlords 2	EA	79,90DM
-Datadisk	EA	69,90DM
Whales Voyage	DV	74,90DM
Wing Comm. Armada	DA	69,90DM
Wizardry 7	DV	84,90DM
Woodruff	DV	in Vorb.
World Cup Year ´94	DA	69,90DM
World Tennis Ch.-ship	EA	39,90DM
World War 2	DA	74,90DM
WWF European Ramp.	EA	69,90DM
X-Wing	DA	84,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM*
X-Wing Mission 2	DV	44,90DM
X-Wing Upgrade Kit	DV	59,90DM
Zeppelin	DV	79,90DM

CD-ROM

7 th Guest	DA	89,90DM
7th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
10 Jahre Interplay	DA	89,90DM
11 th Hour	DA	104,90DM*
1942-Pacific Air War	DA	89,90DM*
1944-Acr. the Rhine	DV	89,90DM*
Aces of the Deep	DV	79,90DM
Across the Rhine	DV	89,90DM*
Action Soccer	DV	in Vorb.
Aegis-Guardian of F.	DV	79,90DM
Albion	DV	in Vorb.
Alienbreed 3	DA	64,90DM*
Alien Logic	??	in Vorb.
Alien Olympics	DV	64,90DM*
Al-Quadim	DV	69,90DM
Alone in the Dark	DV	69,90DM
Alone in the Dark 2	DV	84,90DM
Alone in the Dark 3	DV	84,90DM*
American Civil War	??	in Vorb.
Apache	DA	in Vorb.
Arcade Pool	DA	34,90DM*
Archon Ultra	DV	69,90DM
Armored Fist	DA	79,90DM
Armored Fist	DV	79,90DM*
Award Winners Gold	DA	69,90DM
Bat 2	DV	49,90DM
Battle Isle 2	DV	84,90DM
-Scenery CD	DV	49,90DM
Battle Bugs	DV	79,90DM*
Battle Chess Comp.	??	in Vorb.
B. C. Racers	DA	in Vorb.
Beneath a Steel Sky	DV	79,90DM
Bioforge	DV	89,90DM*
Bloodnet	DA	69,90DM
Burning Steel	DV	84,90DM
Burning Steel 2	DV	79,90DM
Buzz Aldrin	DA	89,90DM
Caribbean Disaster	DV	84,90DM*
Chearbreaker	DV	in Vorb.
Chessmaster 4000 T.	DA	69,90DM
Christoph Kolumbus	DV	89,90DM
Civilization+R. T. Del.	DV	64,90DM
Civilization & Colonization	DV	89,90DM
Cybermage	DV	in Vorb.
Cyclones	DA	79,90DM*
Colonization	DV	89,90DM
Colonization & Civilization	DV	89,90DM
Comanche Compil.	DV	89,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Commander Blood	DA	74,90DM
Commander Blood	DV	in Vorb.
Creature Shock	DV	89,90DM
Critical Path	DV	99,90DM
Cyberia	DA	89,90DM
Cyberia	DV	in Vorb.
Cyberwar	DA	99,90DM
Cycle Mania	DA	69,90DM
Dark Forces	DV	99,90DM*
Dark Legions	DV	in Vorb.
Dark Sun	DV	79,90DM
Dark Sun II	DV	79,90DM*
Das Amt	DV	in Vorb.
Das schwarze Auge	DV	79,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
David L. Golf/F. 1 GP	DA	64,90DM
Dawn Patrol	DV	84,90DM
Day of the Tentacle	DV	89,90DM
Death Gate	EA	in Vorb.
Delta 5	EA	in Vorb.
Delta 5	DA	in Vorb.
Der Clou	DV	79,90DM
Der Patrizier	DV	84,90DM
Der Planer	DV	84,90DM
Descent	DA	79,90DM*
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Große Rallye	DV	in Vorb.
Die Höhlenwelt-Saga	DV	84,90DM
Die Saga von Nietom	DV	49,90DM
Dime City	DV	79,90DM*
Discworld	DV	84,90DM*
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dracula unleashed	DA	89,90DM
Dragon Lore	DV	74,90DM
Dreamweb	DV	79,90DM
Dune 2	DV	39,90DM
Dungeon Master 2	DV	in Vorb.
Earth Siege	DA	84,90DM
Ecstatica	DA	84,90DM
Ecstatica	DV	84,90DM*
Eight Ball Deluxe 2	DA	49,90DM
Eleventh Hour	DA	104,90DM*
Elite 2	DV	69,90DM
Elite 3	DV	79,90DM*
Empire Deluxe	DV	69,90DM
Erben der Erde	DV	79,90DM
Eye of the Beholder	DV	84,90DM
F-117 A Nighthawk	DA	39,90DM
F-14 Fleet Defender Gold	DA	89,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Falcon Gold Coll.	DA	89,90DM
Fantasy Empires	DV	69,90DM
Fantasy Fest	DV	69,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Fighter Wing	DV	84,90DM*
Fleet Defender Gold	DA	89,90DM
Flight Unlimited	EA	79,90DM*
Flight Unlimited	DV	in Vorb.
Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
Form. I GP/D. L. Golf	DA	64,90DM
Freddy Pharkas	DV	79,90DM*
Full Throttle	DV	in Vorb.
Gabriel Knight	DV	79,90DM
Gateway 2	EA	69,90DM
Goblins 2	DV	84,90DM
Goblins 3	DV	94,90DM
Golden 7	DV	89,90DM*
Golden 10	DA	84,90DM
Grandest Fleet	DA	69,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Gunship 2000+Scen.	DA	64,90DM
Hammer of the Gods	EA	in Vorb.
Hand of Fate	DV	104,90DM
Hattrick	DV	84,90DM*
Heimdall 2	DA	79,90DM
Hell	DV	79,90DM
Heroes of Might & M.	EA	74,90DM*
Heroes of Might & M.	DV	79,90DM*
Hidden Below	DA	69,90DM
History Line	DV	64,90DM
Hokum KA 50	??	in Vorb.
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Inca	DV	69,90DM
Inca 2	DV	109,90DM
Inferno	DV	99,90DM
Innocent II	??	in Vorb.
Int. Tennis Open	DV	79,90DM
Iron Angel	??	in Vorb.
Iron Assault	DA	89,90DM*
Iron Cross	EA	79,90DM*
Jagged Alliance	??	In Vorb.
Journeyman Project	DA	69,90DM
Jungle Strike	EA	74,90DM*
Jurassic Park	DV	69,90DM
KA 50 Hokum	??	in Vorb.
Kind of Magic	DV	49,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kings Quest Collect.	DA	84,90DM
Kings Quest 7	DV	84,90DM
Klick´n Play	DA	in Vorb.
Koshan Konspiracy	DV	49,90DM
Lands of Lore	DV	89,90DM
Last Dynasty	DV	in Vorb.
Legend of Kyrandia 2	DV	104,90DM
Legend of Kyrandia 3	DV	79,90DM
Leis. Suit Larry 6	DV	79,90DM
Leisure Suit Larry C.	DA	69,90DM*
Lemmings III	DA	69,90DM
Litil Divil	DA	79,90DM*
Little Big Adventure	DV	89,90DM
Lode Runner	DV	69,90DM
Lollypop	DA	69,90DM
Lords of Midnight	DV	in Vorb.
Lords of the Realm	DV	89,90DM
Lost Eden	??	in Vorb.
Lost in Time	DV	84,90DM
Lost in Town	??	in Vorb.
Lothar Matthäus II	DV	in Vorb.
Lucas Arts Cl. Adv.	DV	99,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DA	79,90DM
Mad News	DA	79,90DM
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Magic Carpet	DV	89,90DM
Maniac Mansion 2	DV	89,90DM
Mechwarrior II	DA	in Vorb.
Master of Magic	DV	89,90DM*
Mega Race	DV	69,90DM
Menzoberanzan	DA	79,90DM*
Might & Magic Triol.	DV	84,90DM
-Heroes of Might & M.	EA	74,90DM*
-Heroes of Might & M.	DV	79,90DM*
Myst	DA	84,90DM
NASCAR Racing	DA	79,90DM
Navy Fighters	DV	89,90DM
NCAA Basketball 2	DA	in Vorb.
NHL Hockey ´95	DA	79,90DM
Nick Faldo Golf	DA	in Vorb.
Noctropolis	DV	89,90DM*
Novastorm	DA	79,90DM
Oldtimer	DV	84,90DM
Outpost	DV	84,90DM
-Planet Pack	DV	in Vorb.
-Update	DV	in Vorb.
Pacific Strike	DA	in Vorb.
Panzer General	DA	79,90DM*
Peter Gabriels Xplora	EA	104,90DM*
PGA Tour Golf 486	DA	89,90DM
Phantasmagoria	DV	in Vorb.
Phoenix Fighter	??	in Vorb.
Pinball Deluxe Edition	DA	74,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.
Pinball Wizard 2000	DA	69,90DM*
Pirates Gold	DV	39,90DM
Police Quest 4	DV	79,90DM
Powerdrive	EA	84,90DM
Prince Symbol	DA	in Vorb.
Priory	DA	84,90DM
Privateer/Strike C.	DA	69,90DM*
Project Paradise	DV	79,90DM
Quarantine	DV	69,90DM
Quest & Fun	DV	79,90DM*
Quest for Glory 4	DV	64,90DM
Railr. Tyc. Del./Civiliz.	DV	84,90DM
Rantrainer	DV	69,90DM
Ravenloft	DV	79,90DM
Rebel Assault	DV	in Vorb.
Red Ghost	DA	79,90DM*
Renegade	DA	69,90DM
Retribution	??	in Vorb.
Return to Ringworld	DA	84,90DM
Return to Zork	DV	74,90DM
Reunion	DV	79,90DM
Rings of Medusa Gold	DA	84,90DM
Rise of the Robots	DA	84,90DM*
Saga of Aces	DA	89,90DM*
Sam & Max	DV	69,90DM*
Seventh Sword of M.	DA	84,90DM
Sherlock Holmes	DV	in Vorb.
Sim Ant	DA	84,90DM
Sim City	DV	89,90DM
Sim City 2000	DV	84,90DM
Sim Earth	DA	in Vorb.
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	in Vorb.
Sim Rain Forrest	DV	in Vorb.
Sim Town	DV	in Vorb.
Skyrealms of Jorune	??	in Vorb.
Slipstream	??	in Vorb.
Space Ace	??	in Vorb.
Space Quest Collect.	DA	84,90DM
Space Quest 6	DV	in Vorb.
SSN 21 Seawolf	DV	79,90DM
St. Thomas	DA	49,90DM*
Star Crusader	DV	84,90DM
Starlord	DV	89,90DM
Star Trek	EA	84,90DM
Star Trek	DV	99,90DM*
Star Trek Interactive	EA	99,90DM
Star Trek Judgem. R.	DA	in Vorb.
Star Trek Next Gen.	DV	99,90DM*
Stonekeep	DA	in Vorb.
Strike C./Privateer	DA	84,90DM
Stronghold	DV	79,90DM
Subwar 2050	DV	89,90DM
Super H. L. Hoboken	EA	69,90DM*
Symbol (Prince)	EA	84,90DM
Syndicate Plus	DV	89,90DM
System Shock	DV	84,90DM
Tank Commander	??	in Vorb.
TFX	DA	89,90DM
The Big Red Adventure	??	in Vorb.
The Hidden Below	DA	69,90DM
The Last Dynasty	??	in Vorb.
The Scottish Open	??	in Vorb.
Theme Park	DV	79,90DM
Ticonderoga	DA	79,90DM*
Tie Fighter	DA	79,90DM*
Total Distortion	EA	99,90DM*
Tower Assault	DA	64,90DM*
Transport Tycoon	DV	89,90DM
Tuneland	DV	in Vorb.
Turrican 2	DA	64,90DM*
UFO/Master of Orion	DV	69,90DM
Ultima 8	DV	109,90DM
Ultima Uw. 1 und 2	DA	84,90DM
Ultimate Body Blows	DA	54,90DM
Under a killing Moon	DV	99,90DM
US Navy Fighters	DV	89,90DM*
USS Ticonderoga	DA	79,90DM*
Vital Light	DA	in Vorb.
Virtual Pool	??	in Vorb.
Vollgas	DV	in Vorb.
Voyeur	DA	84,90DM
Voyeur	DV	in Vorb.
Wacky Wheels	DA	54,90DM
Wake of the Revenger	DA	79,90DM*
Warcraft	DA	79,90DM
Warplanes 2	EA	104,90DM*
War unlimited	DV	84,90DM*
Wild Blue Yonder	DA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	79,90DM
-Windowsversion	DA	in Vorb.
Wing Commander Del.	EA	79,90DM
Wing Commander III	DV	99,90DM
Wings of Glory	DV	84,90DM*
Wizardry 6+7	DV	84,90DM
Woodruff	DV	in Vorb.
World Cup Year ´94	DA	69,90DM
X-Wing Collection	DA	64,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM*
Zephyr	DV	84,90DM*
Zeppelin		

GRAVIS PC

Analog		59,90DM
Analog Pro		69,90DM
Gamepad		44,90DM
Eliminator Gamecard		49,90DM
Phoenix		219,90DM

JOYSTICKS CH

Mach I	44,90DM
Mach I Plus	54,90DM
Mach II	64,90DM
Mach III	74,90DM
Flightstick	89,90DM
Flightstick Pro	159,90DM
Virtual Pilot	159,90DM
Virtual Pilot Pro	189,90DM
Gamecard III Automatic	84,90DM
Pro-Pedals	189,90DM

SOUNDBLASTER

Pro	159,90DM
16 Value Edition	199,90DM
16 Multi CD	269,90DM
16 Multi CD ASP	339,90DM
16 SCSI-2	339,90DM
16 SCSI-2 ASP	409,90DM
AWE 32	539,90DM
Wave Blaster	319,90DM

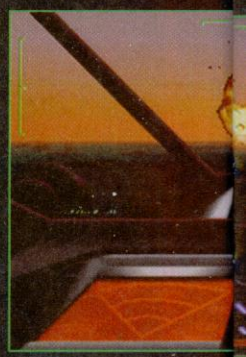
COMMODORE AMIGA

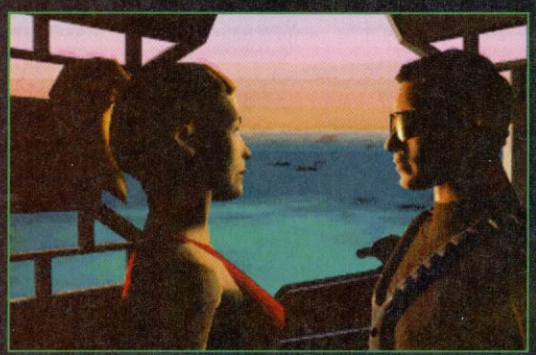
7 th Sword of Mendor	DA	64,90DM*
1869	DV	69,90DM
Alienbreed 3	DV	39,90DM
Alien Olympics	DV	54,90DM*
Ambermoon	DV	79,90DM
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Apidya	DA	29,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
A-Train Classics	DV	44,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM*
Aufschwung Ost	DV	64,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM
Battle Isle Data 2	DA	49,90DM
Battle Team	DA	49,90DM
Beneath a Steel Sky	DV	64,90DM
Benefactor	DA	49,90DM
Big Four	DV	64,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM*
Bump´n Burn	DA	54,90DM
Bund. Man. Pr. V. 2.0	DV	69,90DM
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM
Caribbean Desaster	DV	69,90DM*
Chartbreaker	DV	64,90DM*
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Civilization	DA	69,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Cross Check	DV	44,90DM
Das schwarze Auge	DV	74,90DM
Dawn Patrol	DV	69,90DM*
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Der Clou	DV	69,90DM
-Profidiskette	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	69,90DM
Der Schatz im Silbers.	DV	79,90DM*
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Siedler	DA	49,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	69,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM*
Dune 2	DV	59,90DM
Dungeon Master 2	??	in Vorb.
Elite 2	DV	59,90DM
Evasive Action	DV	54,90DM*
Eye of the Beholder 1	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	79,90DM
F-117 Nighthawk	DA	39,90DM
Fields of Glory	DV	69,90DM
FIFA Int. Soccer	DV	49,90DM
Flight of Amazon Queen	DV	74,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
History Line 14/18	DV	49,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Ishar 3	DV	64,90DM
Jungle Strike	DA	54,90DM
Jurassic Park	DV	64,90DM
K 240	DA	54,90DM
Kick Off 3 Euro Challenge	DV	54,90DM
Kind of Magic	DV	69,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingpin	DA	29,90DM*
Kings Quest 6	DV	64,90DM
Lemmings 2	DA	69,90DM
Lemmings 3	DA	54,90DM*
Lionheart	DA	59,90DM
Lollypop	DA	64,90DM*
Lords of Power	DA	74,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Lost Vikings	DV	64,90DM
Lothar Matthäus	DV	64,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lotus Comp. (1 - 3)	DA	59,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	79,90DM
M1 Tank Platoon	DA	39,90DM
Mad News	DV	69,90DM*
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Mad TV	DV	39,90DM
Micro Machines	DA	49,90DM
Monkey Island	DV	39,90DM
Monkey Island 2	DV	49,90DM
Mortal Kombat 2	DA	54,90DM
Mr. Nutz	DA	49,90DM
Oldtimer	DV	69,90DM
Ottp Rehagel Soccer	DV	64,90DM*
Overlord	EA	64,90DM
PGA Euro Tour	DA	64,90DM
Pinball Edition	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.
Pirates	DA	34,90DM
Pizza Connection	DV	79,90DM
Quarter Pole	DA	69,90DM*
Ran Trainer	DV	74,90DM*
Reach for the Skies	DA	39,90DM
Reunion	DV	69,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DA	69,90DM
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	64,90DM
Ruff & Tumble	DA	49,90DM
Sensible Golf	DA	69,90DM*
Seventh Sword of M.	DA	64,90DM*
Shadow Fighter	DA	54,90DM
Shaq Fu	DA	54,90DM
Sierra Soccer	DV	49,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Simon the Sorcerer	DA	69,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	69,90DM*
Skidmarks	DA	49,90DM
Software Manager	DV	69,90DM
St. Thomas	DV	49,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
Star Crusader	DV	64,90DM*
Stardust Spec. Edition

„Die Luft wird dünner für Rebel Assault:
Cyberia ist technisch um Klassen besser...“
Boris Schneider, PC Player

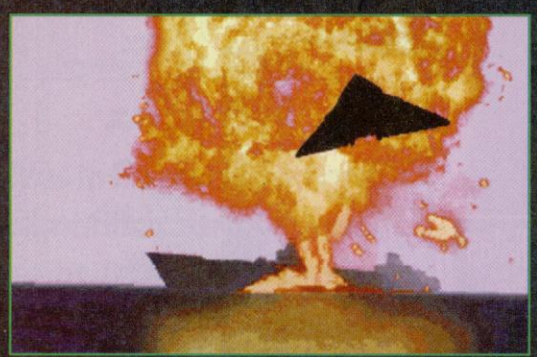








CYB







„Cyberia entpuppt sich als gelungene Adventure-Action-Mischung mit grandioser Grafik...“
Power Play

„Cyberia zeigt auf eindrucksvolle Art und Weise, wie ein Film zum Mitspielen aussehen muß! An diesem Spiel müssen sich in Zukunft alle Konkurrenzprodukte messen“

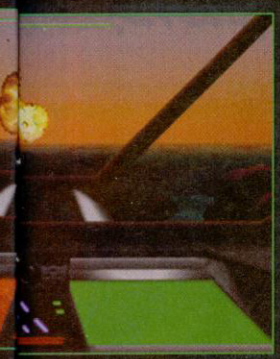
„ ... kann auch im Bereich Sound und Musik neue Zeichen setzen. Dafür zeichnet kein Geringerer als Thomas Dolby verantwortlich.“
PC Games

„Die perfekte digitale Sprachausgabe aller Spielfiguren steigert das Gefühl, in einem richtigen Spielfilm mitzuwirken.“ PLAY TIME

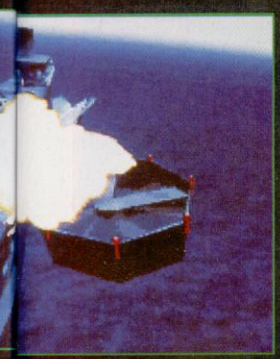
„Adventure, Knobeln, Ballern, interaktive Spielfilmsequenzen - Spielerherz was willst Du mehr?“
ASM

„Die Luft wird dünner für Rebel Assault: Cyberia ist technisch um Klassen besser, bietet mehr Sequenzen, klarere Grafiken und brillante Musik.“
„ ... setzt neue Standards für CD ROM-Spiele“ PC Player





ERIA™





Für CD ROM

Demnächst komplett in Deutsch

XATRIX entertainment

Interplay™

Im Exclusiv-Vertrieb von:

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen? HotLine 0 61 07-945 145 BOMICO BOMICO-Hotline-Service!

©1994 Xatrix Interactive Design, Inc. All rights reserved. Published by Interplay Productions Ltd.



Spiele mit Netz und doppelt

Die Tage einsamer Spiele vor dem PC-Bildschirm sind gezählt. Netzwerk- und Modemspielen gehört die Zukunft, denn der Wettstreit mit menschlichen Gegnern ist doppelt so spannend wie ein Sieg über die Maschine.

THEMA

Spätestens seit dem Erfolg von *Doom* sitzt jede größere Firma an einem 3D-Shoot'em-Up mit ähnlicher Grafik und Programmierung. Aber das ist nicht alles, was die Jungs von id-Software auf dem Markt verändert haben. Doom brachte nämlich auch Computernetzwerke endgültig als Spielemedium ins Rennen. Ganze Rechenzentren standen kurz vor dem Kollaps, weil Manager, Schreibkräfte, Professoren und Studenten in digitale Dungeons abtauchten, um sich mit Kollegen im Ballerspiel zu messen.

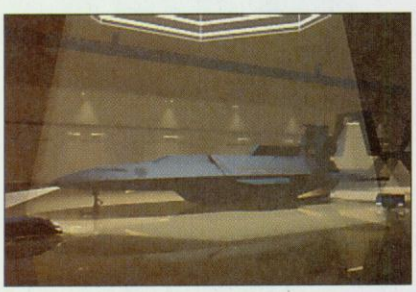
Dabei hatte es doch schon vorher Netzwerkspiele gegeben! Eher im Verborgenen wurden die Weichen gestellt, nachdem die ersten Multi-Player-Games vor ca. zwei Jahren in Deutschland zu haben waren. Aber obwohl einige schon bis zu 20 Menschen Gelegenheit zum Mitspielen gaben, bot keines dieselbe Faszination im Mehrspielermodus wie das Ballerspiel aus dem Hause id.



Magic Carpet: Eine süße kleine Burg



Magic Carpet: Eine Festung, die schwer zu knacken ist



Battle Isle II: Optische Reize bei Strategiespielen sind die Ausnahme



Battle Isle II: Strategie hoch 3 im Netz

Während also andere Firmen zum Teil verzweifelt daran arbeiten, ihre aktuellen Produkte netzwerkfähig oder die Mehrspielergames interessanter zu machen, bemüht sich id bereits, mehr als 120 Spieler in einem Game gegeneinander antreten zu lassen. Wenn's klappt, dann ist das eine echte Revolution, vergleichbar der CD im Bereich Datenträger. Computerspiele für nur eine Person werden dann bald so antiquiert wirken wie heute schon Adventures auf 15 und mehr Disks.

Online im Cyberspace

Noch kann jedoch nicht jeder die Faszination von Mehrspielermodi genießen. Lokale Netzwerke im privaten Bereich sind weiterhin die Ausnahme, und Modems für die Kontaktaufnahme mit fremden Rechnern sind bisher auch keine Standardausstattung. In weltweit zugänglichen Netzen wie Internet oder Compuserve geben weiterhin Textadventures den Ton an. Viele Anwender scheuen außerdem Mehrpersonenspiele mit Hilfe derartiger Medien, weil zum Teil erhebliche Kosten entstehen.

Glücklich darf sich schätzen, wer bereits zwei Rechner sein eigen nennt. In diesem Fall – ohne das Problem, größere Entfernungen überbrücken zu müssen – macht schon ein sogenanntes Nullmodemkabel wenigstens das Spiel zu zweit möglich. Das ist eine preiswerte Alternative, denn das Zubehör ist im Fachhandel für ca. 20 DM zu bekommen. Aber auch Modems werden immer preiswerter, und sogar die Installation eines Mininetzwerks kann man sich mittlerweile leisten, wenn bereits mehr als ein PC zur Verfügung steht (siehe "Werkstatt", Seite 102).

Netzspiele

Zur Zeit dürfte **Spaceward Ho!** von New World Computing das Spiel mit der höchsten Zahl möglicher Teilnehmer sein. Bis zu 20 Strategen können um die Herrschaft im Universum kämpfen. Jeder Spieler startet mit einem Planeten. Von dort schickt er Späherschiffe los, um die nähere Umgebung zu erkunden. Eignet sich ein Planet zur Urbarmachung, schickt man ein Kolonieschiff los, um den Himmelskörper in Besitz zu nehmen.

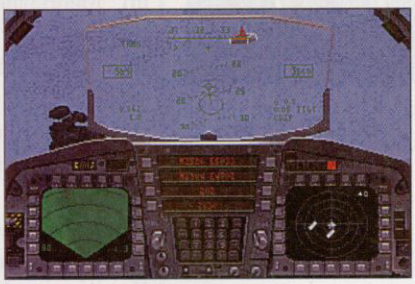
Zu Beginn ist jede Kolonie ein Zuschußgeschäft. Erst nach und nach

F-15 III: Rückschau zur brennenden Bohrplattform



wirft sie Profit ab. Nebenbei muß man sich um die Forschung kümmern. Schließlich gibt es neidische Gegner, auf die man über kurz oder lang trifft, und wer kriegerische Auseinandersetzungen siegreich bestehen will,

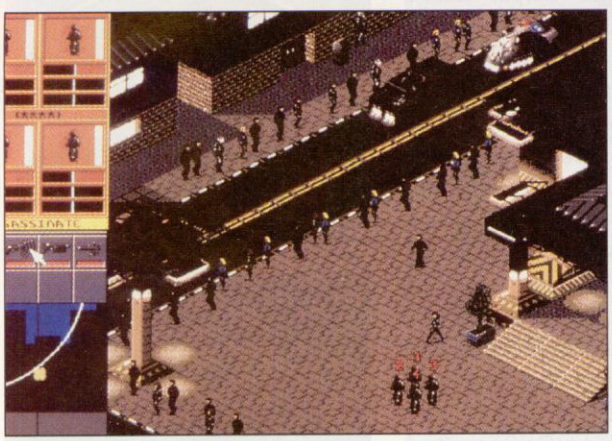
dem Boden doppeltem



F-15 III: Hier dürfen Bohrinseln ins Visier genommen werden

sollte über die bessere Technik oder eine größere Menge an Kampfschiffen verfügen können. Schiffsbau kostet aber nicht nur Geld, sondern auch Metall, und das muß man sich aus den Kolonien besorgen.

Syndicate: Die Stadt erwartet hohen Besuch



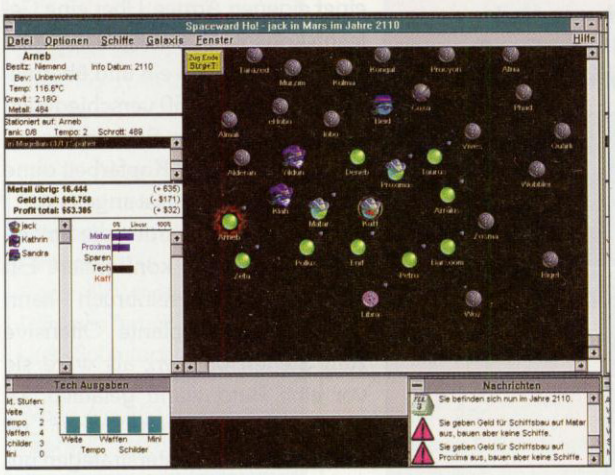
Der Reiz des Spiels besteht darin, Budgets für Forschung, Kolonisation und Schiffsbau möglichst effektiv zu verteilen. Am Ende jeder Spielrunde werden aus den einzelnen Entscheidungen Ergebnisse berechnet, die zur Grundlage für die nächste Runde werden. Als Spieler hat man dabei nur einen begrenzten Horizont. Über Strategien und Fortschritte der Gegner weiß man nur wenig. So kann es passieren, daß man mit vermeintlich starken Kampfverbänden auf einem Planeten landen will und eine waffenstarrende Festung vorfindet, der man nichts entgegenzusetzen hat.

Meister der psychologischen Kriegsführung machen sich deshalb einen Subkanal zunutze, mit dessen Hilfe man Nachrichten mit den Widersachern austauschen kann. Zwar gibt es nur eine beschränkte Symbolsprache, aber die reicht aus, um mit einigem Geschick gezielt Information und Desinformation zu streuen.

Die Welt von Bullfrogs **Syndicate** ist ein trüber Sumpf aus Cyborgs, Menschen, Korruption, Macht und einem Touch Blade-Runner-Feeling. Längst haben die Regierungen einzelner Länder nichts mehr zu sagen, und das organisierte Verbrechen übt die Macht aus. Verschiedene Syndikate kämpfen mit Hilfe von Cyborgs (halb Menschen, halb Roboter) und ihrer ungewöhnlichen Fähigkeiten um die Vorherrschaft, und die Spieler mischen kräftig mit.

Die Auseinandersetzungen spielen sich im Dschungel der Großstädte ab. Die präsentieren sich in isometrischer Perspektive und mit beeindruckendem Detailreichtum. Bis zu vier Cyborgs pro Spieler werden losgeschickt, um verschiedene Missionen zu bewältigen. Nebenbei

Spaceward Ho!: Bis zu 20 Spieler dürfen sich im Netz austoben





Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

JAGUAR

MEGA DRIVE

SNES

3DO

Bitte nur Händler-anfragen!

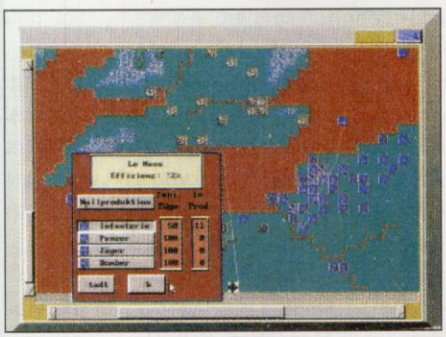
Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25



NASCAR Racing: Mit 200 Sachen durchdie Ovale brettern macht Laune

gilt es, den Erfolg der menschlichen Kontrahenten mit allen Mitteln zu unterbinden.

Syndicate zeichnet sich vor allem durch vielfältige Optionen aus. Wenn man die eigenen Cyborgs in die Straßenschluchten der einzelnen Szenarios schickt, kann man Heckenschützen, Bombenleger, Flammenwerfer, Zielgeber für Bombardements aus der Luft und viele Spezialisten mehr bevorzugen. Obwohl es im Straßenkampf hart zur Sache geht, steht nicht die Metzelei im Vordergrund, sondern die geschickte strategische Planung einzelner Missionen.



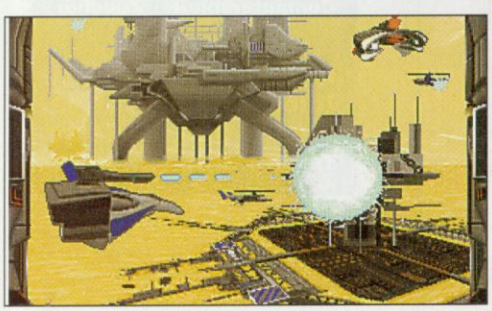
Empire Deluxe: Einer Stadt wird die Produktion zugewiesen

Ziemlich frisch auf dem Markt ist **Magic Carpet,** ein weiteres Spiel der *Syndicate*-Schmiede Bullfrog. Bereits jetzt wird der außergewöhnliche Flugsimulator in Fachkreisen als kommender Klassiker gehandelt. Das Game ist netzwerkfähig und bietet Slots für bis zu acht Spieler im Netz oder zwei Kontrahenten im Modembetrieb.

Zephyr: Knackbunte Balleraction, viele Fantasyszenarien und jede Menge Freude am Detail







Mit einem fliegenden Teppich ausgestattet, treten die Spieler auf einem 'gevoxelten' Terrain gegeneinander an. Neben zahlreichen Monstern, die mit magischen Schüssen und diversen Zaubersprüchen außer Gefecht gesetzt werden müssen, stehen jedem Spieler im Mehrspielermodus auch die menschlichen Gegner im Wege. Wer alle anderen besiegt hat, gewinnt.

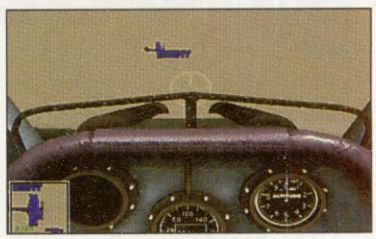
Wird ein Gegner (Mensch oder Monster) getroffen, dann fallen Mannakugeln vom Himmel. Die Götterspeise ist der Treibstoff des Spiels. Per Mausklick werden die Kugeln zum Besitz des jeweiligen Spielers, ein Ballon sammelt sie ein und bringt sie in die eigene Burg, die natürlich gegen Angreifer verteidigt werden muß.

Magic Carpet fesselt vor allem durch die Rasanz des Spiels. Ohne Atempause geht es in die Schlacht, aber wenn sich ein Spieler zu weit vom eigenen Schloß entfernt, dann steht meist schon ein Gegner bereit, um es in Schutt und Asche zu legen. Bleibt man dagegen in der unmittelbaren Nähe des Schlosses, gibt's in der Regel nicht genug Manna, um mit den steigenden Fähigkeiten der Gegner mitzuhalten. Für das schnelle Spiel braucht man starke Nerven und eine sichere Hand an der Maus.

Viel ruhiger, aber nicht minder spannend geht es bei **Battle Isle II** von Blue Byte zur Sache. Bis zu acht Spieler widmen sich der Führung einer eigenen Armee. Über eine Gefechtskonsole (PC) steigen die Spieler in das Szenario ein und übermitteln den mehr als 50 verschiedenen Einheiten auf dem Sechseckraster ihre Befehle. Reine Kopfarbeit ohne hektische Momente ist angesagt.

Immer wieder werden die Spieler mit neuen Lagen konfrontiert. Ein plötzlicher Wintereinbruch kann die sorgfältig geplante Offensive zum Stehen bringen, als wäre sie vor eine Betonwand gelaufen. Zu Lande, zu Wasser und in der Luft dürfen sich die Meisterstrategen um Kampf, Nachschub, Versorgung und Produktion kümmern. Vor allem die logisch strukturierte Oberfläche trägt eine Menge zum Spielspaß bei.

Einen ähnlichen Weg wie *Battle Isle* geht **Empire Deluxe** von New World Computing. Bis zu sechs Spieler können im Netz gegeneinander antreten. Während Battle Isle in einer erfundenen Welt spielt, dienen bei Empire Deluxe reale Schau-



Ob im Doppeldecker ...



... im Kampfjet ...



... oder im Raumschiff: Evasive Action bietet sie alle

plätze und Waffengattungen als Vorbild des Geschehens. Sonst ist das Spielprinzip fast das gleiche. Gegen die computergenerierten oder menschlichen Gegner werden Truppen in den Kampf geschickt; Reparatur und Produktion sind weitere Elemente der strategischen Planung.

Eine ganz andere Richtung schlägt **Zephyr** von New World Computing ein. Hier geht es vor allem um Geschwindigkeit und Treffsicherheit. Das Leben in der Zukunft ist zur Gameshow verkommen. Die Spieler (bis zu sechs) betreten eine Arena. Mit ihren Spacecrafts müs-



Empire Deluxe: Strategie pur im Kampf um Gebiete und Städte

sen sie innerhalb einer gewissen Zeit einen Kurs möglichst oft abfliegen. Für jede Runde gibt's Bonuspunkte.

Doch die Sache ist noch um einiges komplizierter. Schließlich sind da noch Gegner, die das gleiche Ziel haben. Der Konflikt kann nur mit Waffengewalt gelöst werden. Treffer beim Gegner bringen ebenfalls Punkte. Neben menschlichen Widersachern ist die Arena in jedem Fall mit Nichtspieler-Charakteren gespickt, die gleichfalls auf das leidgeprüfte Schiff ballern. Zum Glück schweben überall verteilt Extras herum, die stärkere Panzerung, neue Waffen oder Medi-Kits enthalten. Kurz: Zephyr bedeutet viel knallbunte Action in zahlreichen Levels, die in eine simulierte Gameshow eingebettet sind.

Über das hierzulande indizierte Kult-Shoot'em-Up **Doom** von id-Software muß man nicht mehr viele Worte verlieren. Bis zu vier Spieler messen sich im Deathmatch gegeneinander oder versuchen gemeinsam, die gefährliche Reise durch die Levels zu bestehen. Das gleiche oder ähnliches bieten die meisten Nachfolger und Clones.

Modem-Spiele

Vollkommen friedlich geht es beim **Microsoft Flugsimulator** zu. Mehrere zivile Flugzeuge stehen zur Auswahl. Alle werden sehr realistisch dargestellt und geben angehenden Piloten ein gutes Gefühl für die Instrumente derartiger Maschinen. Ein besonderer Clou des Programms: Mit Hilfe der

Die besten Mehrspieler-games

Eine Liste der PC-Spiele mit Mehrspieleroption kann nicht vollständig sein, denn täglich werden es mehr. Die folgende Auswahl nennt die bisher erfolgreichsten Titel. Die Zahl in Klammern verrät, wie viele Spieler teilnehmen können:

Ambush at Sorinor (2)
Archon Ultra (2)
Armada 2525 (6)
Battle Isle II (8)
Body Count (4)
Car & Driver (2)
Command HQ (2)
Conquered Kingdoms (2)
Conquest (4)
Crash Course (2)
David Leadbetter's Golf (2)
Dogfight (2)
Doom I & II (4)
Empire Deluxe (6)
Evasive Action (2)
F-15 III (2)
F1 Grand Prix (2)
Falcon 3.0 (6)
Flight Simulator IV & V (2)
Indy Car Racing (2)
Magic Carpet (8)
Magic of Endoria (2)
Megatron 7.0 (2)
NASCAR Racing (2)
Oxyd (2)
Populous I & II (2)
Rise of the Triad (11)
Scorched Earth 1.1 (2)
Siege Data Disk (2)
Sim Space 2.4 (2)
Spaceward Ho! (20)
SSN-21 Seawolf (2)
Strike Commander (2)
Syndicate, je nach Version (8)
Tornado (2)
Tracon für Windows (4)
Transport Tycoon (2)
U688 Subattack (2)
Whacky Wheels (2)
World War II (2)
Zephyr (2)

Jens Schubert
Lernen und Spaß am PC
"eines der ersten deutschen Spezialgeschäfte für Lern- und Spiel- Software"
Der Spiegel Nr. 49 / 05.12.1994
Gierkezeile 23 10585 Berlin
Mo-Fr 13-18 Sa 10-14 Uhr
Tel.: 030 - 3482251

Preiswerte Spiele-CDs ??

The 7th Guest	EV		Space Quest 1	EV 29,-
Critical Path	DV		6 Shareware CD´s	29,-
Links + 3 Kurse	EV	je	Unser Paket:	
Iron Helix	EV		Links + 3 Kurse, 6 Shareware CD´s+	
Kings Quest 6	EV	49,-	1 Spiele Demo CD+ einer CD aus	
Who shot Jonny Rock	EV		diesem Bereich Ihrer Wahl :	
The Greatest (Lure of the Tempest, Dune, Shuttle)	DA			98,-

Weitere Informationen??

BTX: **jens schubert#** Die schnellste Methode
Infos über zukünftige Pakete?Postkarte schicken!!!!
Wenn Faxinfo gewünscht, bitte Faxnummer angeben

Sie wollen mehr???

Verschiedene Lernprogramme, speziell für Kinder. Wir führen unter anderem Produkte von Microsoft, Heureka Klett, Bomico (ADI Lernprogramme), EA Kids
Auch hier BTX: jens schubert#
Forden Sie für 5,- in Briefmarken unsere ausführliche Infosendung Lernsoftware sowie empfehlenwerte Spiele für Kinder an.
Alle Preisangaben in DM. Preisänderung und Irrtum vorbehalten.
Versandkosten: V-Sheck 6,- Nachnahme 10,- (+ 3,- Zahlkartengebühr)

Ca. 1000 x verschiedene Software nur für den PC warten auf Sie!!

Ladengeschäft (Nähe U-Bhf Bismarckstraße) in
Berlin-Charlottenburg

680 MB POWER

Sehen...
Hören...
Erleben...
Begreifen!

nur 9,80 DM CD-ROM



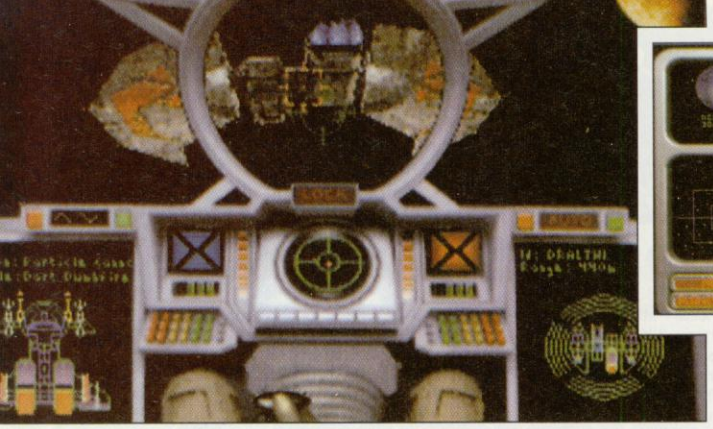
CD-INHALT
- Programm- und Spieledemos
- Animationen
- Videos
- Slideshows
- Sounds
- Shareware
- Präsentationen und vieles mehr!

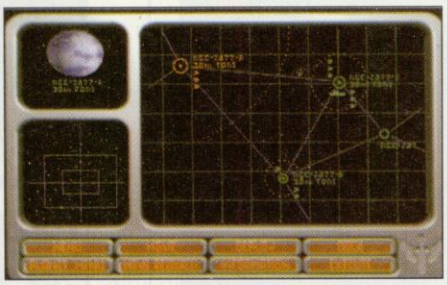
CeBIT'95 HANNOVER 8.—15. 03. 1995

Besuchen Sie uns auf der CeBIT: Halle 9 EG Stand B44

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

TRONIC-Verlag
Postfach1870 • 37258 Eschwege
Tel.: 0 56 51 / 97 96 18
Fax: 0 56 51 / 97 96 44





Wing Commander Armada: Routenplanung ist die halbe Miete

Wing Commander Armada: ein Gegner im Fadenkreuz

Fluglotsensimulation **Tracon** kann ein Spiel zu zweit über Modem aufgezogen werden.

Kriegerisch, aber nicht minder realistisch geht es bei **F-15 Strike Eagle III** von Microprose zur Sache. Obwohl bereits zwei Jahre alt, zählt das Game immer noch zu den besten Kampfjetsimulationen auf dem Markt. In mehreren Szenarien können sich zwei Spieler als Pilot und Waffensystemoffizier eine Maschine teilen oder jeder eine eigene Maschine fliegen. Vor allem die Variante mit Pilot und Waffensystemoffizier macht aus der Flugsimulation ein ganz besonderes Erlebnis.

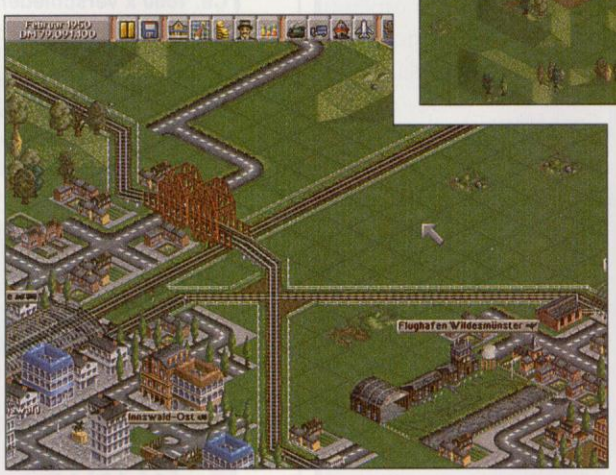
Evasive Action von Mindscape – ebenfalls eine Flugsimulation – bietet einen historischen Rundumschlag, denn vom Doppeldecker aus dem Ersten Weltkrieg über moderne Kampfjets der 90er Jahre bis hin zum Science-fiction-Raumjäger können zwei Spieler sich in unterschiedlichsten Flugzeugen übers Modem bekriegen. Nur im All, aber immerhin auch für zwei Spieler, bietet **Wing Commander Armada** von Origin Spielspaß. In selbstkreierten Szenarien können sich Kilrathis und Terran-Piloten bis aufs Blut bekämpfen. Was in der Luft recht ist, ist zu Lande billig. Die Rennsimulationen **Indy Car Racing** und **NASCAR Racing** von Papyrus Software bieten ebenfalls Zweispieleroptionen per Modem oder Nullmodemkabel. Schnell werden die beliebten amerikanischen Rennserien so zu erbitterten Konkurrenzkämpfen zwischen Freunden.

Im Vergleich mit Indy Car Racing hat NASCAR Racing deutliche Vorteile. Die Besitzer schneller Rechner werden mit phantastischer Auflösung in Super-VGA verwöhnt, und nicht jeder kleine Crash in die Mauer bedeutet automatisch das Aus für den malträtierten Rennwagen.

Transport Tycoon: Mit dieser kleinen Filiale starten die Spieler



Transport Tycoon: Ein Schienennetz überzieht die Karte



Unter Wasser geht es mit **SSN-21 Seawolf**. Zwei Spieler können im Duell tief im Atlantik gegeneinander antreten. Taktik und Entscheidungsfreude machen dieses Spiel zu einem besonders spannenden 3D-Schiffe-Versenken.

Auch reine Strategie ist zu zweit doppelt so schön. Microprose überraschte Ende 1994 mit der Wirtschaftssimulation **Transport Tycoon.** In einem Land der Phantasie müssen von den Spielern Transportunternehmen aufgebaut wer-

Mehrspielergames im Test

Produkt	Genre	Hersteller	Prinzip	Spieler	Preis	Wertung
Archon Ultra	Strategie	SSI	Modem	2	120 DM	*
Battle Isle II	Strategie	Blue Byte	Netz/Modem	8/2	120 DM	**
Doom/Doom II (indiziert)	Action	id Software	Netz/Modem	8/2		
Empire Deluxe	Strategie	New World Comp.	Netz/Modem	6/2	120 DM	*
Evasive Action	Simulation	Mindscape	Modem	2	80 DM	*
F15 Strike Eagle III	Simulation	Microprose	Modem	2	120 DM	*
Flugsimulator 5.0 & 5.1	Simulation	Microsoft	Modem	2	200 DM	*
Indy Car Racing	Simulation	Papyrus Software	Modem	2	120 DM	*
Magic Carpet	Action	Bullfrog	Netz/Modem	8/2	100 DM	**
Magic of Endoria	Strategie	Sunflowers	Modem	2	120 DM	*
NASCAR Racing	Simulation	Papyrus Software	Modem	2	120 DM	**
Populous II	Strategie	Bullfrog	Modem	2	110 DM	*
Spaceward Ho!	Strategie	New World Comp.	Netzwerk	20	120 DM	**
SSN-21 Seawolf	Simulation	Electronic Arts	Netz/Modem	2	120 DM	*
Syndicate plus	Strategie	Bullfrog	Netz/Modem	8/2	120 DM	**
Transport Tycoon	Simulation	Microprose	Modem	2	130 DM	**
Wing Commander Armada	Action	Origin	Netz/Modem	2	120 DM	*
Zephyr	Action	New World Comp.	Netz/Modem	6/2	120 DM	*

Dem Netz gehört die Zukunft

Ob nun im Netzwerk oder per Modem, die Spiele gewinnen im Wettstreit mit menschlichen Widersachern deutlich an Qualität. Doch es stecken auch Gefahren im System. Sollte man sich während der Arbeit in eine Netzwerkschlacht verwickeln lassen und wird vom Boß erwischt, steht wenigstens ein Donnerwetter ins Haus.

O.k., für einige macht das die Sache noch reizvoller, aber der Systemverwalter dürfte ziemlich schnell mitkriegen, daß etwas im Busch ist, denn die Ressourcen gehen durch ein Mehrspielergame schnell in den Keller.

Anders geartet ist das Problem bei Modemspielen. Sollte man über größere Entfernungen gegeneinander antreten, dann hat die Telefonrechnung schnell die Schallmauer durchbrochen. Die Telekom freut sich zwar darüber, aber im eigenen Geldbeutel liegt das Klimpergeld schnell ohne den Flankenschutz von Scheinen herum.

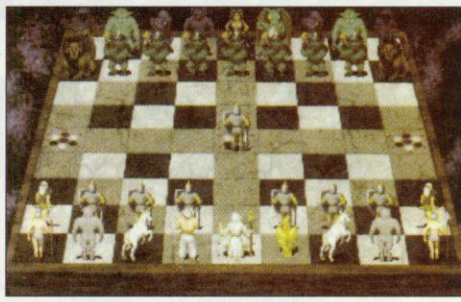
Erfahrungsgemäß bringt der Betrieb eines Modems schnell 60 bis 150 Mark und mehr auf die Rechnung der Telekom. Die preiswerteste Alternative bleibt das Nullmodemkabel, wenn zwei Rechner in unmittelbarer Nähe zur Verfügung stehen.

den. Nach dem Spielstart in den 30er Jahren stehen hundert Spieljahre zur Verfügung, um die rentabelsten Strecken zu finden, auf dem neuesten Stand der Technik zu stehen und die Gegenspieler auszubooten.

Auch der Klassiker **Populous** von Bullfrog kann von Spielern über Modem gezockt werden. Dabei ist das Ziel, den jeweiligen Gegner zu vernichten. Dazu müssen Fortpflanzung (vollkommen unerotisch), Bauflächen und Ritter kontrolliert werden. Den Spielern stehen diverse gottähnliche Möglichkeiten zur Verfügung, um Einfluß auf das Geschehen zu nehmen: Erdbeben, Vulkanausbrüche und Überschwemmungen zum Beispiel können die Pläne des Gegners schwer durchkreuzen.



Archon Ultra: Figuren werden nicht geschlagen, sondern bekämpft



Archon Ultra: Sieht ja fast wie Schach aus



Magic of Endoria: Hübsche Grafiken lockern das komplexe Spiel auf

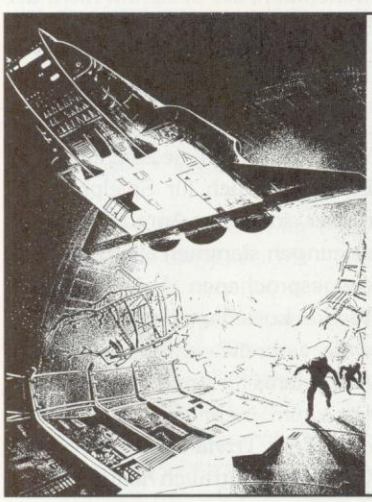
Magic of Endoria von Sunflowers spielt in der Welt der Sagen. Zwei Spieler schlüpfen in die Rollen von Zauberern, die sich auf die Suche nach den Splittern des Kristalls des Wissens machen. Tief in einem Vulkan sind sie vergraben. Durch geschickte Bergwerkskunst und mit den richtigen Zaubersprüchen wird der Kampf ums Kristall in aller Härte ausgetragen.

Ein wenig an Schach erinnert **Archon Ultra** von Mindscape. Zwei Spieler versuchen, die Kraftfelder auf einem Schachbrett zu besetzen. Dabei werden die Steine nicht einfach geschlagen, sondern im Kampf auf einer 3D-Oberfläche erobert. Die Figuren haben unterschiedliche Fähigkeiten. Action und Strategie verbinden sich in der Neuauflage dieses Klassikers zu einem immer noch fesselnden Spiel. ❑

cus



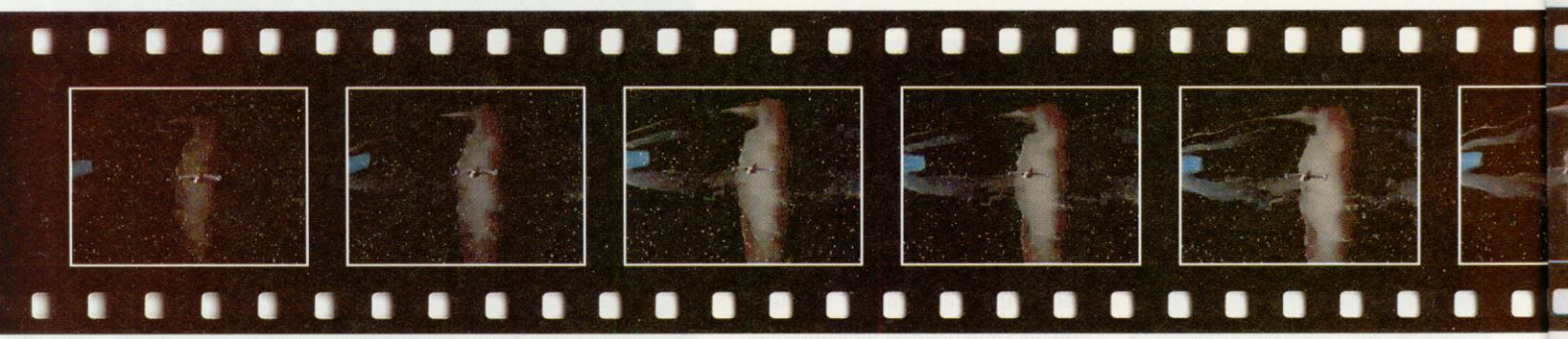
Populous II: Eine richtige kleine Stadt



STAR CLUSTER

Nehmen Sie teil an der Besiedelung des unendlichen Weltraumes!
In diesem epochalen Simulationspostspiel erforschen, erobern und entdecken UNENDLICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBEGRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder neue Welten (mit extra Karten) und Artifakte!
Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschiffe mit den unterschiedlichen wissenschaftlichen Entdeckungen!
Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Planeten und des unendlichen Weltalls kennen!
Ausführliches Info:
DECOS GmbH
Postfach 10 06 38
60006 FRANKFURT/MAIN
(Tel. 069/29 22 33, Mi+Do 16 – 18 Uhr)

!!!!!!!!! ACHTUNG !!!!!!!!!
JETZT NEU BUNDESWEIT
DAS STAR TREK QUIZ
EINFACH ANRUFEN, MITRATEN UND GEWINNEN
0190/362236 PMS 1,15/Min



Das Abenteuer geht we

Star Trek ist Kult. Im Laufe der Jahre haben zwei Besatzungen den Weltraum bereist, eine dritte ist gerade mit der "Voyager" in neue Abenteuer gestartet. Nach Film und Fernsehen hat die Saga längst auch den Computer erobert.



THEMA

Als 1966 eine neue Science-fiction-Serie in den USA startete, ahnten weder die Produzenten noch die Bosse der TV-Sender, daß es eine unendliche Geschichte werden sollte. Einer Weltraumsaga, in der Außerirdische nicht als grundsätzlich gemein, hinterhältig oder monströs dargestellt werden und die das Motto "Sprechen ist besser als schießen" hochhält, wurden nicht allzu viele Chancen eingeräumt. Das Amerika der 60er Jahre war nämlich nicht nur beherrscht vom Rock'n'Roll und der Hippie-Bewegung, sondern auch vom Vietnamkrieg, der Kubakrise und der Kälte in den Beziehungen zum Ostblock.

Tatsächlich überlebte die Enterprise (NCC 1701) zunächst nur drei Seasons (Staffeln), und mit der Folge *Turnabout Intruder* drohte der Traum des geistigen Vaters der Serie, Eugene Wesley Roddenberry, ein schnelles Ende zu finden.

Doch kaum war die Serie abgesetzt, wurde sie auch schon schmerzlich vermißt, und riesige Mengen von Protestbriefen sorgten für häufige Wiederholungen. Ein fester Fan-Kreis entstand, der sich durch Ausstrahlungen in anderen Ländern der Erde ständig vergrößerte und der Serie einen Kultstatus gab.

1979 war Star Trek schließlich wieder da, nicht mit einer neuen Serie, aber als Kinofilm mit der Original-Crew. *Star Trek – The Motion Picture* war erfolgreich genug, um die Crew später fünf weitere Filme lang zurück ins Studio zu bringen.

Und 1987 wurde die Enterprise neu bemannt. Die *Nächste Generation* startet knapp ein Jahrhundert nach Kirk und Co., und die Enterprise (NCC 1701D) ist um ein Vielfaches größer als die älteren Modelle. Sie hat nun eine Besatzung von über 1000 Menschen – im Gegensatz zu 400 Besatzungsmitgliedern in der alten Serie.

Der neue Captain Jean-Luc Picard ist weniger draufgängerisch als sein Vorgänger Kirk, hält sich strikt an die "Prime Directive" (keine Einmischung bei anderen Völkern) und wirkt auch sonst eher kühl und distanziert. Alte Bekannte wie Romulaner, Vulkanier und Klingonen tauchen in verbesserten Masken wieder auf, einige Schauspieler der ersten Generation (TOS = The Original Series) sind hin und wieder als Gäste zu sehen. Aber auch neue Charaktere beleben die Szenerie.

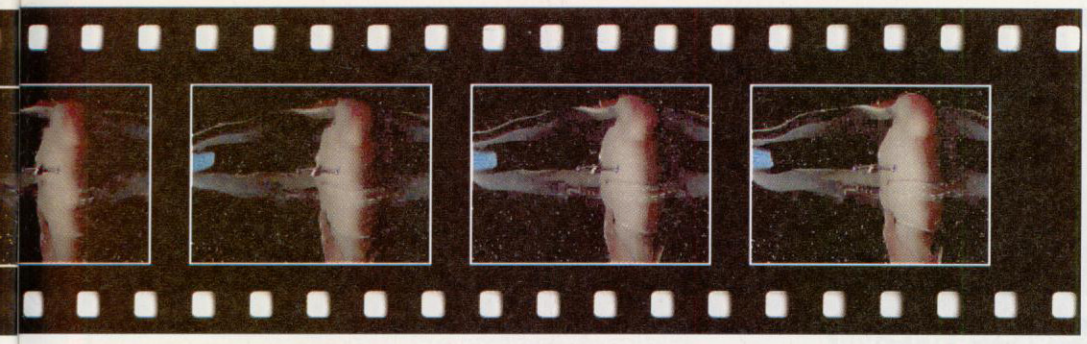
The Next Generation (TNG) brachte es auf insgesamt sieben Staffeln, die letzte Folge wurde im vergangenen Jahr ausgestrahlt, denn jetzt haben auch Picard und Co. den Sprung vom Bildschirm auf die Leinwand geschafft. **Generations** heißt der erste Film der nächsten Generation, der bestimmt nicht der letzte sein wird.



Eine Szene aus "A Final Unity"

Die Computerspiele

Von jeher waren die Abenteuer der Enterprise auch für Spielprogrammierer ein großer Anreiz. Erste Umsetzungen stammen allerdings von ausgesprochenen Fans, die ihre Werke kostenlos oder als Shareware verbreiteten. Kleinere Grafik-Adventures für Amiga und PC zeigten kaum mehr als guten Willen, aber **Trek Trivia** zum Beispiel, ein Quizspiel, kann auch heute noch als



eiter

Selbsttest für angehende Trekker herhalten. Wenn alle Fragen richtig beantwortet sind, geht eine gezeichnete Enterprise auf Warp-Speed.

Erst 1992 zollte Interplay dem Kult auf dem PC mit **Star Trek – The 25th Anniversary** Tribut. In einer Folge einzelner Abenteuer wird die Enterprise vom Spieler kommandiert. Das Spiel besticht vor allem durch die gekonnte Umsetzung der Charaktere, auch wenn die Grafik heute hinter aktuellen Standards zurücksteht. Mit **Judgment Rites** wurde bald ein zweites Spiel nachgeschoben, das ebenfalls in einzelne Episoden unterteilt ist.

Eigentlich sollte man erwarten, daß durch den Erfolg der Serie sowie ihrer Ableger im Laufe der Jahre mehr Computerspiele entstanden sein sollten. Aber erst jetzt, wo neben der ersten Nebenserie *Deep*

Star Trek im Kino

Star Trek I – The Motion Picture (ST – Der Film): Ein unbekanntes Wesen namens "Viger" bedroht die Erde. Kirk und seine Mannschaft finden heraus, daß es sich um eine uralte Voyager-Sonde handelt, die in den Tiefen des Alls auf geheimnisvolle Weise zu echtem Leben erweckt worden ist.

Star Trek II – The Wrath of Khan (ST – Der Zorn des Khan): Kirks alter Widersacher aus der TV-Episode 21 *Space Seed* (Der schlafende Tiger) bemächtigt sich der Unterlagen des geheimen Genesis-Projekts, mit dessen Hilfe er sich an Kirk rächen will. Nur durch einen selbstlosen Einsatz Spocks, der dabei umkommt, gelingt letzten Endes der Sieg.

Star Trek III – The Search for Spock (ST – Die Suche nach Mr. Spock): Spock ist nicht tot, er wurde auf dem Genesis-Planeten wiedergeboren. Kirk und seine Mannschaft – inzwischen vom Dienst suspendiert – stehlen die Enterprise, um den alten Freund zu retten. Es kommt zur Auseinandersetzung mit dem Klingonen Kruge. Die Enterprise wird zerstört, Spock dagegen gerettet.

Star Trek IV – The Voyage Home (ST – Zurück in die Vergangenheit): Eine geheimnisvolle Sonde droht, die Erde zu zerstören. Mit der "Bounty", dem eroberten Klingonenschiff Kruges, läßt sich die Mannschaft ins Jahr 1984 transferieren. Dort sollen zwei Buckelwale beschafft werden, mit deren Hilfe der Weltuntergang abgewendet werden kann.

Star Trek V – The Final Frontier (ST – Am Rande des Universums): Spocks Halbbruder Sybok entführt die Enterprise, um einen geheimnisvollen Planeten zu finden, auf dem sich "Gott" befinden soll. Der Gesuchte entpuppt sich jedoch als böses Wesen, das lediglich die Galaxie beherrschen will. Mit Hilfe eines Klingonenkreuzers wird dieser Plan vereitelt.

Star Trek VI – The Undiscovered Country (ST – Das unentdeckte Land): Der energielie-fernde Mond Praxis des klingonischen Hauptplaneten explodiert. Jahre später versucht der klingonische Rat, einen Friedensvertrag mit der Föderation zu schließen, weil Rüstungsprojekte die Klingonen in den finanziellen Ruin getrieben haben und durch die Explosion das Überleben der Rasse gefährdet ist. Verräter auf beiden Seiten versuchen, diesen Vertrag zu sabotieren, aber Kirk und Co. machen den Hauptverräter ausfindig.

Star Trek: Generations (ST – Treffen der Generationen): Ein verräterischer Wissenschaftler experimentiert mit dem Nexus, einer Art Walhalla des Lebens. Kirk wird bei der Einweihung einer neuen Enterprise damit konfrontiert, rettet die Mannschaft, wird selbst aber vom Nexus aufgesogen. – Jahre später trifft die neue Enterprise-Crew unter Picard auf den Nexus und den bösen Wissenschaftler. Picard schafft mit Hilfe von Kirk das Problem aus der Welt, aber Kirk stirbt.

MEGAPLAY
COMPUTER-ENTERTAINMENT

- nur Original-Software
- schneller Direktversand
- Vorbestellungsservice
- kostenlose Gesamtpreisliste
- keine Club-Mitgliedschaft

Bestell-Hotline
Bestell-Hotline
040-721 13 97
Fax: 040-724 09 73
mo-fr 10.30-18.30
sa 10.30-14.00

CD-ROM Hot-Shop

Alone i.t. Dark 1+2	d	**59,90**
*Dark Forces**	*d*	*89,90*
Descent*	**a**	**79,90**
Panzer General	*a*	*69,90*
Privateer	**a**	**49,90**

CDROM-Games

7th Guest	a	89,90	Monthy Python's..e		79,90
11th Hour*	**a**	**89,90**	Myst	a	89,90
1942-P.A.War*	a	89,90	NASCAR Racing	a	79,90
A.H. Day's Night	e	69,90	Navy Strike*	a	89,90
Aces of the Deepd		79,90	NBA Live 95*	a	i.Vorb.
Across t. Rhine*	d	89,90	NHL Hockey '95	a	79,90
Aegis	e	79,90	Noctropolis*	a	89,90
Alien Olympics*	d	64,90	Novastorm	a	79,90
Alo. i.t. Dark 1+2	d	64,90	Oldtimer	d	84,90
Alone i.t.Dark 3	d	84,90	Outpost	d	84,90
Arc.Pool+Overdr.	a	39,90	**Panzer General**	**a**	**69,90**
Archon Ultra	d	69,90	Peter Gabriel X1	e	89,90
Armored Fist	a	74,90	PGA T.Golf 486	a	89,90
Battle Bugs	d	79,90	Phantasmagoria*	d	i.Vorb.
Battle Isle 2	d	84,90	Pinball Deluxe	a	74,90
-Scenery	d	54,90	Pinball Illusions*	a	74,90
Ben. a Steel Sky	d	79,90	Pirates Gold	d	39,90
Biing!	d	84,90	Police Quest 4	d	79,90
Bioforge*	d	89,90	Project Paradise*	a	69,90
Bloodnet	a	69,90	Privateer	a	49,90
Burning Steel 2	d	79,90	Privat.+Str. Com.	a	84,90
Carribean Dis.*	d	84,90	Quarantine	d	79,90
Chessm.4000 T.	e	69,90	Quest for Glory 4*	a	79,90
Chaos Control*	a	99,90	RanTrainer	d	84,90
Chr.Kolumbus	d	89,90	Ravenloft	d	69,90
Civilization			Rebel Assault	d	79,90
+Colonization	d	89,90	Renegade*	a	79,90
Comanche+Data	d	69,90	Retribution	d	79,90
Comb.Classics 3	a	69,90	Rise of t.Robots	a	84,90
Command+Conq*	d	84,90	Sam & Max	d	89,90
Command.Blood	d	74,90	Sim City 2000	d	89,90
Creature Shock	d	89,90	Simon t.Sorcerer	d	84,90
Crime Patrol	e	89,90	Space Quest 1-5	a	84,90
Cyberia	**a**	**89,90**	Sens.W.of Soc.*	d	64,90
Cyberwar	d	99,90	Skyr.o.Jorune*	e	79,90
Cyclones*	a	79,90	SSN 21 Seawolf	d	79,90
Dark Forces*	a	89,90	Star Control 1+2	d	44,90
Dark Sun 2*	d	79,90	Star Crusader	d	84,90
D.schw. Auge 1	d	69,90	-Data Pack	d	34,90
D.schw. Auge 2	d	79,90	StarTrek.I.Manuale		99,90
Dav.L.Golf+F1GP	a	64,90	StarTr.Next Gen*	d	89,90
Dawn Patrol	d	84,90	Super Karts*	a	89,90
Day of t.Tentacle	d	89,90	Subwar 2050	d	89,90
Death Gate	e	i.Vorb.	Syndicate Plus	d	89,90
Descent	a	79,90	System Shock	d	84,90
Der Clou	d	79,90	Terminator Ram.	e	69,90
D.Höhlenw.-Saga	d	84,90	Temptation*	a	89,90
Die ver.Rally*	d	74,90	T.Hidden Below	a	69,90
D.Sage v. Nieto.	d	49,90	T.F.X.	a	89,90
Dogfight	a	39,90	Theme Park	d	79,90
Dragon Lore	d	74,90	T.Lost Eden*	a	79,90
Dune 2	d	39,90	T.Incr. Mach.2*	a	i.Vorb.
Earth Siege	**d**	**84,90**	Tie Fighter*	a	79,90
Ecstatica	**d**	**84,90**	Tornado+Mission	a	89,90
Elite 3*	d	79,90	Tower Assault*	a	64,90
Erben der Erde	d	79,90	Transport Tycoon	d	89,90
EROTIC-CD's, diverse	**ab**	**19,90**	Ufo+Master o.Or.	a	89,90
Eye of Beh. 1-3	d	84,90	Ultima 7 Bundle	a	89,90
Falcon Gold	a	89,90	Ultima 8	d	84,90
Fantasy Fest	e	64,90	Under a Kill.Moond		99,90
F1 GP	d	39,90	**U.S.Navy Fight.**	**d**	**89,90**
F1 GP+D.L.Golf	a	69,90	USS.Ticonder*	a	79,90
F 14-Gold	a	69,90	Wacky Wheels	a	59,90
F 15 Str. Eagle 3	a	39,90	Wake o.t.Ravag.*	a	79,90
FIFA Int.Soccer	d	69,90	Wild Blue Yonder	a	69,90
Fli.o.t.Ocean Qu*	d	79,90	Wing Armada	a	79,90
Gabriel Knight	d	79,90	-for Windows*	a	69,90
Goblins 3	d	94,90	Wing Com. 1 & 2	a	69,90
Golden 10	a	84,90	**Wing Com. 3**	**d**	**99,90**
Gunship 2000	a	39,90	**Wings of Glory**	**d**	**79,90**
Hell	d	84,90	Wizardry 6+7	d	84,90
Hurra Deutschl.	d	69,90	X-Com: Terror..*	d	89,90
Incredible Toons*	a	64,90	X-Wing Collect.	a	64,90
Indiana Jones 4	d	69,90	Zeppelin*	d	84,90
Inferno	d	79,90			
Int.Tennis Op.	d	79,90			
Iron Assault*	a	89,90			
Journeym.Proj.	a	49,90			
Jungle Strike*	e	74,90			
Kick Off 3*	d	64,90			
Kingd.of Germ.	d	69,90			
King's Quest 7	**d**	**84,90**			
Kyrandia 3	d	79,90			
Larry 1-6	d	84,90			
Little Big Adv.	**d**	**89,90**			
Lode Runner	d	79,90			
Lucas Simulat.	a	79,90			
Lucas Advent.	a	99,90			
Mad News*	d	84,90			
Magic Carpet	**d**	**89,90**			
Marco Polo*	a	74,90			
Master of Magic*	d	89,90			
Menzoberranzan*	a	79,90			
Megarace	a	29,90			
Might & Mag.3-5	d	84,90			

Zubehör

Soundkarten	
Gravis Ultras.MAX	369,90
Soundblaster 2.0	109,90
-16 V.Ed.	179,90
-16 Multi CD	249,90
-16 CSP Multi CD	309,90
-AWE 32 V.Ed.	369,90
-Wave Blaster 2	289,90
SoundWave 32+	369,90
GameWave 32	229,90
O.Waveboster 2	199,90
O.Waveboster 4	299,90
Joysticks	
CH Flightstick	84,90
CH Flightstick Pro	154,90
Gravis Analog Pro	79,90
Gravis Game Pad	44,90
Gravis Phoenix	229,90
Logitech WingMan	64,90
-WingMan Ex.	94,90

PC-Disk 3,5" a.A.

d = kompl. in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e = komplett in Englisch * = evtl. schon veröffentlicht, Vorbestellung möglich

Versandanschrift : MEGAPLAY Versand Bergedorfer Str.117, 21029 Hamburg

Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3,-DM Zahlkartengebühr) bei Vorkasse 6,90 DM, ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten ! Ausland nur Vorkasse zzgl. 18,- DM

2 x in Hamburg

Steinstr. 15, (Nähe U-Bahnh. Mönckebergstr.)
Tel: 3038 0143

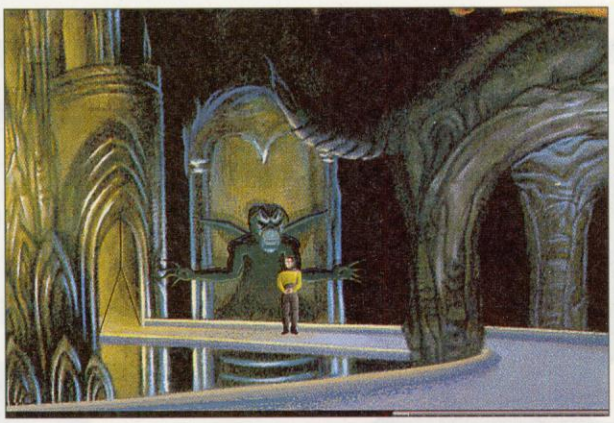
Bergedorfer Str. 115, (Nähe CCBergedorf)
Tel: 721 13 97

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB. **Ladenpreise variieren.**

Space Nine eine zweite, *Voyager*, einen Erfolgskurs einschlägt, kommt langsam Bewegung in die Sache. Das erste Spiel mit der nächsten Generation wird von Spectrum Holobyte kommen und den Namen **A Final Unity** tragen. Auch Games rund um die Raumstation **Deep Space Nine** wurden bereits angekündigt. Trekker dürfen also hoffen ...

A Final Unity

Die Demo von **A Final Unity**, erstmals präsentiert während der CES in Las Vegas, zeigt: Vor allem an der Grafik wurde hart gearbeitet. Picard und seine Mannschaft sind nicht einfach digitalisiert, sondern alle Figuren wurden komplett in Rendering-Technik erzeugt und ins Spiel eingepaßt. Bei aller Geheimniskrämerei um die Eigenschaften des endgültigen Produkts ist es ziemlich sicher, daß man spieltechnisch nicht von der bewährten Interplay-Linie abweichen wird.



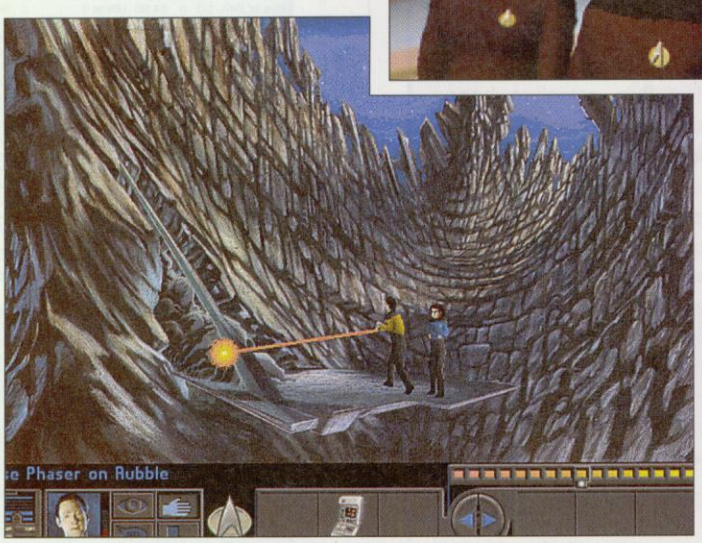
Gleich hat er Geordi...

Wie man sieht, steht der erfolgreichsten Science-fiction-Serie aller Zeiten noch eine glorreiche Zukunft ins Haus – vor allem, wenn Spiele wie **A Final Unity** das halten, was Ankündigungen und Demos versprechen ... ❑

jb



Picard und seine "Number One"



Fremde Welten, bekannte Waffen

"A Final Unity" in Kürze

Bei einem Erkundungsflug entdeckt die Crew der Enterprise ein garidianisches Raumschiff, das sich durch die "Neutrale Zone" bewegt, eine Art Niemandsland zwischen der Föderation und dem Romulanischen Reich. Counselor Troi weiß, daß die Garidianer freundliche Beziehungen zu den Romulanern unterhalten, und Picard ordnet an, das garidianische Raumschiff abzufangen. Aus dieser Situation entwickelt sich für den Spieler ein interaktives Abenteuer um die Konfrontation zwischen der Enterprise-Crew und den Romulanern in geheimnisvollen Sternennebeln und mit Begegnungen mit fremden Lebewesen, unbekannten Stationen und Maschinen.

Wie wird man zum "Trekker"?

Wir Star-Trek-Fans sind ein seltsames Grüppchen. Meist laufen wir in Uniformen des technischen wissenschaftlichen, des Sicherheitsdienstes oder eines Captains herum, haben auf jeden Fall ein Star-Fleet-Abzeichen (oder den Communicator) am Shirt und grüßen uns mit dem vulkanischen Gruß (Zeige- und Mittelfinger abgespreizt von Ring- und kleinem Finger; "Live long and prosper!"). Wir Trekker haben die Weltanschauung von Gene Roddenberry übernommen, dem geistigen Vater der Serie, der alle Menschen auf gleicher Stufe sah und keine Rassenunterschiede kannte. Er war einer der ersten, die den in den Computernetzen häufig gebrauchten Begriff "globales Dorf" mit Leben füllten.

Trekker halten sich für toleranter, aufgeschlossener, technikinteressierter als "normale" Menschen. Einige von uns können sämtliche Dialoge aus den Kinofilmen auswendig hersagen. Ein seltsames Völkchen fürwahr, so mögt Ihr denken, aber – so denken wir – vielleicht auch ein friedlicher Pol in der manchmal so gewalttätigen Welt.

Jürgen/Markus

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (0 81 42) 5 96 40

Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY" ANTHOLOGIE	49,90
11TH HOUR DT. ANL. *	109,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL. *	**89,90**
7TH. GUEST	**24,90**
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT. *	**89,90**
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENCYCLOPDIE	**99,90**
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (MÄRCHEN)	**39,90**
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC – SSI – DT. ANL. *	**79,90**
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT.	**39,90**
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL. DT.	**65,90**
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DT.	**89,90**
ARCADE POOL DT. ANL. *	**29,90**
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	**85,90**
B 17 FLYING FORTRESS DT. ANL.	**39,90**
B.C. RACERS DT. ANL. *	79,90
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT. *	79,90
BATTLEHAWKS 1942	**19,90**
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D.	54,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. *	85,90
BIOFORGE DT. HANDBUCH *	95,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT.	**49,90**
BUREAU 13 DT. ANL. *	75,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	**39,90**
CINEMANIA – MICROSOFT – 1995 FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	**49,90**
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE/ CAMPAIGN/GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	69,90
COMMANDER BLOOD	85,90
CONSPIRACY DT. ANL.	**24,90**
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDERHAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	24,90
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYBERIA DT. ANL.	79,90
CYBERRACE KOMPL. DT.	29,90
CYBERWARS KOMPL. DT.	69,90
CYCLEMANIA	79,90
CYCLONE – SSI – DT. ANL. *	79,90
DARK FORCES Update-fähig DT. HANDBUCH	**89,90**
DARK SUN II –WAKE OF THE RAVAGER–	85,90
DAS AMT KOMPL. DT.	**89,90**
DAS SCHWARZE AUGE: DSK KOMPL. DT.	69,90
DAVID BOWIE –JUMP– WINDOWS	75,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DEATH GATE	79,90
DELTA "V" KOMPL. DT.	**89,90**
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DER REEDER KOMPL. DT. *	**79,90**
DESCENT DT. ANLEITUNG *	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX COMPIL. inkl. DYNATECH/ WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIGGERS	24,90
DINOSAURS – MICROSOFT – KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCWORLD DT. ANL.	89,90
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	75,90
DRAGONS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	65,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE I KOMPL. DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL. DT.	39,90
DUNGEON HACK – SSI –	29,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. *	85,90
ECSTATICA DT. ANL.	89,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER) DT. ANLEITUNG	59,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	39,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERIC THE UNREADY	29,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	89,90
F117 A NIGHTHAWK	35,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F 14 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FANTASY FEST inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADVENTURES	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. *	**79,90**
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FLIGHT UNLIMITED DT. HANDB. *	**89,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND je	44,90
FRONT LINES KOMPL DEUTSCH *	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 95	85,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	85,90
FULL THROTTLE / VOLLGAS *	**89,90**
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2/NOMAD HUMANS 1 & 2 DT. VERSIONEN	39,90
G O L D -TOPWARE- (SHAREWARE)	39,90
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL / NIGEL MANSELL / LOTUS TURBO 3	24,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HAMMER OF THE GODS *	79,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL.	**39,90**
HELL DT. ANL.	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HERETIC (id-SOFTWARE) –SHAREWARE–	**9,95**
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90
HORDE KOMPL. DT.	89,90
HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
I N C A KOMPL. DT.	**29,90**
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	**35,90**
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90

CD ROM Programme

INVEST KOMPL. DT	29,90
IRON ASSAULT *	79,90
ISHAR III KOMPL. DT.	85,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
JUTLAND – THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND –	49,90
KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	65,90
KINGS QUEST COLLECTION 1–6	**45,90**
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT.	89,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT.	**89,90**
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90
KYRANDIA 2 –HAND OF FATE–	**39,90**
KYRANDYA 3 -MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT.	89,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	**34,90**
LARRY 1 – 6 COLLECTION	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LEGEND OF KYRANDIA I KOMPL. DT.	**24,90**
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LITIL DIVIL DT. ANL.	65,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	85,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LODERUNNER DT. ANL.	85,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D. *	79,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MARCO POLO DT. ANL.	**75,90**
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	**89,90**
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGA LOMANIA DT. ANLEITUNG	29,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE DT. ANLEITUNG	35,90
MENZOBERRANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. *	89,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST – DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. *	95,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	89,90
OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
PANZERGENERAL (SSI) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
PATRIOT	44,90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)	84,90
PEGASUS 5.0 -SHAREWARE- 2 CD'S	29,90
PETER GABRIEL XPLORA	**89,90**
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PHOTO CD: AUSTRALIA / IRLAND / AEGYPTEN je	24,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PIRATES! GOLD DT. HANDB.	35,90
POLICE QUEST I	29,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	49,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F 15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3 *	59,90
PRINCE –SYMBOL INTERACTIVE– CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESPLADDE	29,90
PSYCHO PINBALL *	**69,90**
QUARANTINE KOMPL. DT.	59,90
QUEST FOR GLORY 4	89,90
ranTRAINER KOMPL. DT.	99,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT.	69,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	**65,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR – *	85,90
RETRIBUTION DT. ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
RISE OF THE TRIAD (APOGEE) –SHAREWARE–	**9,95**
ROBINSONS REQUIEM ENHANCED KOMPL. DT.	**75,90**
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59,90
SAM & MAX –HIT THE ROAD– DT. ANL.	**39,90**
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT.	95,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	39,90
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT.	59,90
SPACE QUEST 1–5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85,90
SPACE QUEST 4	29,90
SPACE QUEST I	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	59,90
STAR TREK: NEXT GENERATION KOMPL. DT. *	**89,90**
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF –DSA II– INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE –RETURN TO IRATA– DT. VERS.	75,90
SUPERCARTS DT. HANDB. *	89,90
SUPREMACY + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
TASK FORCE 1942 DT. ANL.	**39,90**
TEMPTATION INCL. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	**89,90**
TERMINATOR 2029	85,90
THE GREATEST COMPILATION inkl. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90
THEIR FINEST HOUR –BATTLE OF BRITAIN–	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TUNELAND KOMPL. DEUTSCH *	79,90

CD ROM Programme

TZ-STRIP BLACK JACK DT. ANL.	34,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
ULTIMATE GAME COLLECTION INCL. ULTIMA 1-6 / JETFIGHTER II / QUANTUM GATE	**65,90**
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	**89,90**
US NAVY FIGHTERS KOMPL.DT. *	89,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99,90
VIRTUAL VALERIE II	**75,90**
VIRTUAL VEGAS (VOICE RECOGNITION) / WIN.	49,90
VIRTUOSO KOMPL. DT. *	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	79,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB NUR DM 4,99 ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	79,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D. *	**85,90**
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH	89,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	**39,90**
X WING COLLECTORS DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZOOL 2 DT. ANL.	**29,90**

PC/IBM DISKETTEN

1942 – PACIFIC AIR WAR – DT. HANDBUCH 3,5"	89,90
1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 –	49,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
BAULÖWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLEDROME KOMPL. DT. 3,5"	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	69,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. 3,5"	**79,90**
BIING ! KOMPL. DT. 3,5"*	**85,90**
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5"	69,90
CANNONFODDER 2 DT. ANL. 3,5"	65,90
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000/ CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5"	**85,90**
DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DER REEDER KOMPL. DT. 3,5" *	**79,90**
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMP DT.	54,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLDCUP)	89,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5"	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
F 14 FLEET DEFENDER PLUS DT. HANDBUCH	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 ENGLISCH 3,5" *	**85,90**
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	55,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GAMETEK COMPIL inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	39,90
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DT.	89,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT. 3,5"	**49,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5"	89,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5"	**85,90**
LEMMINGS 3 DT. ANL.	59,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BIG HORN 3,5"	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LOLLYPOP KOMPL. DT. 3,5"	79,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	79,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	85,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	95,90
MICROMACHINES DT. ANL.	59,90
NASCAR RACING DT. ANL. 3,5"	75,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	**85,90**
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5"	65,90
PREMIERE MANAGER 3 3,5"	**49,90**
PROJECT „X" DT. ANL. 3,5"	39,90
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RETRIBUTION DT. ANL. 3,5"	69,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RUESSELSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SPACE FEDERATION DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
SPACE SIMULATOR – MICROSOFT –	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5"	85,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT.	69,90
STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT.	39,90
SUBTRADE –RETURN TO IRATA– DT. VERS.	65,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. 3,5"	85,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D. *	**39,90**
THEME PARK – BULLFROG – KOMPL. DT. 3,5"	73,90
TIE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE K.D.	39,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5"	65,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90

PC/IBM DISKETTEN

WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL. 3,5"	79,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5"	79,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANL. 3,5"	39,90

Preishits PC DISKETTEN

ACES OVER EUROPE – SIERRA/DYNAMICS – 3,5"	29,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
ALIEN LEGACY 3,5"	**39,90**
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5"	34,90
ARCADE POOL DT. ANL. 3,5"	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTLETECH 2 3,5" + 2 SPIELE	24,90
BETRAYAL AT KRONDOR 3,5"	**29,90**
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	15,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5"	35,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5"	29,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION	39,90
DARK LEGIONS – SSI – PC 3,5"	**35,90**
DOGFIGHT DT. HANDB. 3,5"	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
ETERNAM 5,25"	24,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. 3,5"	29,90
EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDB. 3,5"	35,90
FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5"	34,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5"	35,90
FREDDY PHARKAS 3,5"	**29,90**
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3,5"	**45,90**
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – 3,5"	35,90
GATEWAY II –HOMEWORLD– 3,5"	29,90
GENESIA 3,5"	29,90
GOAL – DINO DINIS – KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5"	29,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB. 3,5"	35,90
HARPOON 1.21	34,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. 3,5"	**39,90**
HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5"	34,90
HEIMDALL II DT. ANLEITUNG 3,5"	24,90
I N C A KOMPL. DT. 3,5"	39,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. 3,5"	24,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	34,90
JURASSIC PARK 5,25"	12,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
L'EMPEREUR KOMPL. DT. 5,25"	15,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 2 –THE TRIBES– DT. ANL. 3,5"	24,90
LOTHAR MATTHÄUS SOCCER 3,5"	19,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA	39,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5"	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MIGHT & MAGIC 5 – DARKS. OF XEEN. K. D. 3,5"	**39,90**
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL. DEUTSCH	49,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5"	15,90
PGA TOUR GOLF PLUS 3,5"	34,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5"	34,90
POLICE QUEST 3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 – SIERRA – 3,5"	35,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5"	39,90
REACH FOR THE SKIES 3,5"	34,90
RED HELL KOMPL. DT. 3,5"	24,90
REUNION KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. 3,5"	29,90
SIM ANT KOMPL. DT. 5,25"	15,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5"	**49,90**
SIM EARTH KOMPL. DT.5,25"	19,90
SIM LIFE – MAXIS – DT. KURZANL. 3,5"	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 3,5"	29,90
SPECIAL FORCES 3,5" + 5 SPIELE	34,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5"	29,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL. DT. 3,5"	**59,90**
TASK FORCE 1942 DT. ANL. 3,5"	**39,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB. 3,5"	55,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TORNADO – DIGITAL INTEGRATION – 3,5"	24,90
ULTIMA 7 –BLACK GATE– KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWOLRD 3,5"	29,90
VEIL OF DARKNESS – SSI – 3,5"	29,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	15,90
WORLD CUP USA 1994 DT. ANL. 3,5"	**24,90**
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	24,90
YSERBIUS – SHADOW OF. – 3,5"	19,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG 3,5"	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDB.	199,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	**54,90**
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	**49,90**
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	369,90
PHOENIX FLIGHT & WCS – ADV. GRAVIS –	199,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
REVENGER JOYSTICK INCL. INTERFACE	**149,00**
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	299,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT. HANDB.	179,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDB.	459,90
SOUNDBL. PRO VALUE EDITION DT. HANDBUCH	149,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA TI DT. ANL.	299,90
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE –	149,90
WAVEBLASTER II	**259,90**
WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland n



Janeways Reisen

THEMA

Die Premiere der neuen Star-Trek-Serie **Voyager** (Titel: *The Caretaker*) beginnt mit der Verfolgung eines Schiffs der Rebellengruppe Maquis durch einen cardassischen Kreuzer. In der bunt zusammengewürfelten Crew auf dem Rebellenraumer arbeiten so unterschiedliche Charaktere wie der Vulkanier Tuvok, die Halbklingonin B'Elanna Torres und ihr Anführer, der Indianer Chakotay, zusammen.

Das Maquis-Schiff steht kurz vor der Zerstörung, als es Chakotay im letzten Moment gelingt, in einen Plasmanebel zu fliegen. Sekunden später ist das Schiff spurlos verschwunden. Szenenwechsel: Captain Janeway und ihre neue Crew treffen letzte Vorbereitungen für die erste gemeinsame Mission auf dem Raumschiff Voyager. Das im Plasmanebel verschwundene Rebellenschiff soll gefunden werden. Von der Raumstation Deep Space Nine aus soll die Verfolgung der Maquis aufgenommen werden. Ferengi-Kneipenbesitzer Quark ist dort bereits eifrig damit beschäftigt, den neuen Kadetten sortierten Schund und Plunder anzudrehen.

Der Bundesweltraumminister warnt: Achtung! Das Lesen dieses Artikels nimmt alle Ereignisse vorweg und führt zu Voyager-Insider-Wissen. Wem so etwas den Genuß der Deutschlandpremiere verhageln könnte, der sollte nicht weiterlesen!

Die Crew

Wie ihre Vorgänger bietet auch die Voyager zahlreichen interessanten Charakteren aus unterschiedlichsten Rassen Unterschlupf.

Neelix (Ethan Philipps), ein Außerirdischer aus dem Ocampa-System, wird am Ende der Pilotepisode von Captain Janeway als Koch angeheuert. Insider behaupten, er werde sich zum Star der Serie mausern.

Kes (Jennifer Lien) aus der Rasse der Ocampa ist Neelix' Freundin. Die Ocampa haben leider nur eine Lebenserwartung von neun Jahren.

Tuvok (Tim Russ), den vulkanischen Sicherheitsoffizier verbindet eine echte Freundschaft mit Kathryn Janeway. Ansonsten: Typisch Vulkanier.

B'Elanna Torres (Roxann Biggs-Dawson) ist die Bordingenieurin. Anders als Worf verabscheut die Halbklingonin ihre klingonische Hälfte.



Doc Zimmerman (Robert Picrado), der holografische Medizinmann, ist verzweifelt auf der Suche nach einer Krankenschwester. Er redet zuviel, kann aber leicht abgestellt werden.

Obere Reihe: Kommunikationsoffizier Harry Kim, Neelix, Kes, Sicherheitsoffizier Tuvok, Chefingenieurin B'Elanna Torres, Doc Zimmerman

Untere Reihe: Lieutenant Tom Paris, Captain Kathryn Janeway, Erster Offizier Chakotay

Geschätzte Ankunftzeit: in 70 Jahren

Auf der Suche nach dem verschollenen Maquis-Schiff gerät die Voyager in denselben Plasmasturm und findet sich plötzlich 70.000 Lichtjahre vom Ausgangspunkt entfernt am anderen Ende der Galaxie wieder. Glücklicherweise scheint man in der Nähe einer Raumstation gestrandet zu sein.

Eine Bestandsaufnahme ergibt, daß man bei maximaler Geschwindigkeit 70 Jahre für die Heimreise benötigen würde; zwei Besatzungsmitglieder, der Schiffsdoktor und ein Fähnrich, sind bei dem Desaster umgekommen. Wer soll nun die Verletzten behandeln?

Kein Problem: Der Bordcomputer verfügt über ein medizinisches Notprogramm in Gestalt des Hologramms Doc Zimmerman. Doch während der gute Doktor die Opfer verarztet, werden diese plötzlich von einer unbekannten Macht aus dem Schiffslazarett gebeamt.

Der Caretaker

Was zunächst wie eine Raumstation aussah, entpuppt sich als die außerirdische Energiestation "The Array", die vom geheimnisvollen "Caretaker" geführt wird. Er hat es sich zur Aufgabe gemacht, das Überleben der Ocampa zu garantieren, einer Rasse, die unterirdisch lebt und von der Energie des Array total abhängig ist. Der Caretaker ist auf der Suche nach etwas, über das

Star-Trek-TV

Star Trek – The Original Series (TOS): erste Folge *The Man Trap* (Das Letzte seiner Art), Erstausstrahlung September '66; letzte Folge *Turnabout Intruder* (Gefährlicher Tausch), Erstausstrahlung Juni '69. Der Pilotfilm *The Cage* wurde ursprünglich zurückgewiesen und nur stückweise in der Episode *The Menagerie* (Talos IV – Tabu I u. II) gezeigt. Im deutschen Fernsehen wurde die Folge *Patterns of Force* (Kirks Traum) wegen des Vorkommens von Nazi-Symbolen zurückgewiesen.

Star Trek – The Next Generation: erste Folge *Encounter at Farpoint I u. II* (Der Mächtige/Mission Farpoint), Erstausstrahlung September 1987; letzte Folge *All Good Things ...* (Gestern, Heute, Morgen I und II), Juli '94. In einigen Folgen wirken auch Schauspieler der Original Series mit: *Encounter at Farpoint* ("Pille" DeForest Kelley), *Unification I u. II* ("Spock" Leonard Nimoy), *Relics* ("Scotty" James Doohan).

Star Trek – The Animated Series: Zeichentrickserie über die TOS-Enterprise. Erste Folge *Yesteryear* (Die Täuschung), letzte Folge *Kitumba* (Kitumba). Den gut gezeichneten Episoden mit teilweise ausgeklügelten Stories war leider wenig Erfolg beschieden.

Star Trek – Deep Space Nine: erste Folge *The Emissary*, Erstausstrahlung September 1993. Der erste Spin-off (Ableger) der eigentlichen Serie spielt auf der Raumstation Deep Space 9. Eine neue Staffel wird erwartet.

Star Trek – TNG – Voyager: erste Folge *The Caretaker*. Das Neueste aus dem Star-Trek-Universum wird hierzulande noch erwartet (siehe Box "Voyager takes off!").

Terry Pratchett's

DISCWORLD®

Erhältlich für PC & PC CD ROM

Mit deutschem Bildschirmtext und deutscher Anleitung







Erleben Sie die Scheibenwelt!

Von einer gewaltigen kosmischen Schildkröte wird sie durchs All getragen, und Magie macht auf Ihr das Unmögliche zum Alltäglichen.

PERFECT 10 ★ productions

TWG



Mit Voyager ins nächste Jahrtausend

Die Geschichte des Raumschiffs Voyager wird nun in den Vereinigten Staaten nach einer zweistündigen Premiere einmal wöchentlich für eine Stunde versuchen, Star Trek ins nächste Millennium zu transportieren. Die Produktion jeder Folge verschlingt 1,5 Millionen Dollar, das meiste davon für die Spezialeffekte. Voyager ist außerdem der Anker für das neue TV-Network UPA (United Paramount Network); das garantiert die nächsten Staffeln bereits heute.

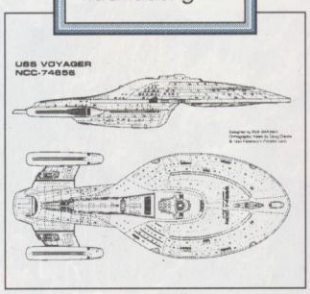
Natürlich mäkeln Trekker nicht an ihrem Kult, aber auch mit einigem Abstand läßt sich kein Haar in der Voyager-Suppe finden. Die Schauspieler wachsen den Zuschauern sofort ans Herz, die Spezialeffekte sind eine Augenweide, und die Story verbindet High-Tech-Action, zwischenmenschliche Elemente und sozial relevante Themen metaphorisch mit einem anrührenden Stil.

Die Trauer um das frühe Ende von *Star Trek: TNG* ist vorüber. Statt dessen dürfen wir uns (hoffentlich bald auch in Deutschland!) auf eine wöchentliche Dosis Voyager freuen.

Markus Krichel

Technische Daten

Name: *USS Voyager*
Bezeichnung: *NCC 74656*
Captain: *Kathryn Janeway*
Geschwind.: *Warp 9,975*
Besatzung: *141 (max. 200)*
Besonderheiten: *Bioneurale Schaltkreise*
Reichweite: *ca. 3000 Lichtjahre ohne Energienachladung*



er nicht sprechen will. Er beamt die Crew – mit Ausnahme des Kommunikationsoffiziers Harry Kim – mit einer Handbewegung zurück zur Voyager. Mittlerweile hat sich auch das Rebellenschiff eingefunden. Ein Mitglied seiner Besatzung wird ebenfalls vom Caretaker gefangengehalten. Captain Janeway und Rebellenanführer Chakotay entschließen sich zur Kooperation, um die beiden Geiseln zu befreien.

Zusammen macht man sich auf den Weg zu den Ocampa. Unterwegs stößt das Team auf Neelix, einen einheimischen Schrotthändler, der diesen Teil des Alls wie seine Westentasche kennt. Für Wasser tut Neelix alles, und nachdem man sich auf einen Preis geeinigt hat, führt der Schrotthändler die Voyager zum Planeten der Ocampa. Dort angekommen, befreit Neelix erst mal seine Ocampa-Freundin Kes aus den Händen der Keysan Ogla. Die Ocampa führen zwar ein gutes Leben, sind aber in allen Belangen auf den Caretaker angewiesen. Außerdem haben sie eine Lebenserwartung von nur neun Jahren. Zwischenzeitlich wurden auch die beiden Besatzungsmitglieder auf den Ocampa-Planeten gebeamt. Augenscheinlich hat der Caretaker biologische Experimente an ihnen durchgeführt. Sie sind mit einer Krankheit infiziert, die von den Ocampa nicht geheilt werden kann.

Captain Janeway sucht fieberhaft nach den Vermißten und findet sie schließlich in den unterirdischen Gängen, durch die sie zu fliehen versuchten. Nachdem beide von Holodoc Zimmerman geheilt wurden, stattet man dem Caretaker einen letzten Besuch ab. Nun kommt die Wahrheit ans Licht.

Der Caretaker hat vor Jahrhunderten versehentlich die Atmosphäre des Planeten verseucht und fühlt sich seitdem für die Ocampa verantwortlich. Auf dem Array generiert er genug Energie, Nahrung und Wasser, damit die Ocampa überleben können. Nun aber liegt er im Sterben.

Schon lange hat er verzweifelt nach einer kompatiblen Lebensform gesucht, um einen Nachfolger zu zeugen. Nach seinem Tode wären nämlich die Ocampa schutzlos den kriegerischen Keysan Ogla ausgeliefert. Damit ihnen das Array nicht in die Hände fallen kann, löst der Caretaker einen Selbstzerstörungsmechanismus aus und fleht Captain Janeway an, die Ocampa vor den Keysan Ogla zu beschützen.

Leider stellt das Array auch die einzige Möglichkeit dar, die Voyager wieder nach Hause zu schicken. Für Captain Janeway ergibt sich ein Gewissenskonflikt. Soll sie die Zerstörung stoppen, was durchaus in ihrer Macht stünde? Und wenn sie es täte – sie würde das Schicksal der Ocampa besiegeln –, wäre das nicht ein Verstoß gegen die Hauptdirektive? Am Ende siegt Janeways Mitgefühl. Sie verspricht, die Ocampa zu beschützen, und läßt der Zerstörung des Arrays ihren Lauf.

Während all das passiert, kämpfen die Besatzungen der Voyager und des Maquis-Schiffs gegen die Flotte der Keysan Ogla. Commander Chakotay lenkt sein Rebellenschiff in Kamikaze-Manier in das Flaggschiff der Keysan Ogla und zerstört es. Natürlich schwören die Keysan Ogla, sich an der Voyager-Crew und den Ocampa zu rächen.

Auf die Voyager zurückgekehrt, ernennt Captain Janeway Chakotay zu ihrem Ersten Offizier und integriert die Maquis-Mannschaft in ihre eigene Crew. Gemeinsam, so schwört man, wird es gelingen, einen Weg nach Hause zu finden. ❑

Markus Krichel/jb

Voyager takes off!

Am 16. Januar flog **Star Trek: Voyager** mit Warp-Speed in eine neue Galaxie. Erstmals in Star Treks TV-Geschichte übernahm eine Frau, *Captain Kathryn Janeway*, das Kommando auf der Brücke.

Und was für eine Frau: Mit rauher Stimme, eiserner Hand und stets besorgt um das Wohlergehen ihrer Crew, überzeugte Captain Janeway (Kate Mulgrew) in der zweistündigen Premiere alle Zweifler, daß unter ihrer Führung die USS Voyager nicht nur die Fährnisse des Weltalls bestehen, sondern auch die benötigten Einschaltquoten erzielen kann.

Die Hände in die Hüften gestemmt, cool unter Druck, bellt Captain Janeway ihre Befehle mit der gleichen Autorität, die wir von James T. Kirk und Jean-Luc Picard gewohnt sind: "Stehen Sie bequem, Mann, sonst zerren sie sich noch einen Muskel." Im Gegensatz zu den ersten beiden Crews, die in Galaxien vordringen wollten, die nie ein Mensch zuvor gesehen hat, ist die Neue auf dem Rückweg: Captain Janeway und ihre Leute wollen einfach nur nach Hause.

Phone me up, Telly!



0190 - 577 997*

* (0,23 DM/12 Sek.) Audioland/AIKIU
Es geht auch günstiger: Hotline 040/65 68 0310 anrufen.

Starbase 49 ist eine virtuelle Raumstation. Im Cyberspace auf der dunklen Seite des Mondes. Mit dem Telefon beamst Du Dich an Bord. Du kannst in den Gängen und Räumen der Station andere Leute treffen. Oder einen Spaziergang ins All wagen. Auf Starbase 49 kannst Du sein wer Du willst.

Starbase 49 ist AudioReality.

AudioReality ist akustischer Cyberspace. In den Räumen der Starbase 49 kannst Du Dich frei bewegen. Mit jedem Telefon, das mit ⋕✱⋕ auf Tonwahl (MFV) umgestellt wurde. Oder mit dem Tongeber vom Anrufbeantworter.

Endlose Weiten.

Starbase 49 ist ein hochkomplexes Kommunikationssystem. Erst wenn Du eine eigene Kabine hast, kannst Du alle Features nutzen. Du solltest zur besseren Orientierung auch einen Stationsplan haben.

Eigene Kabine und Stationsplan. Ohne weitere Kosten bei der Hotline: 040/65 68 0310, oder BTX/DxJ Info: STARBASE #.

Bewegen: Du drückst die 5 und dann die Taste, die in die gewünschte Richtung zeigt. Z.B. 5 - 2 ist ein Schritt nach vorn.
Sprechen: Du drückst die 4 - sprichst - und drückst wieder die 4.
Hilfe: # drücken und der Bordcomputer erklärt Dir alles.

STARBASE 49

Starbase 49 ist ein Audioland Projekt. Der Raum ist simuliert. Die Menschen sind echt.

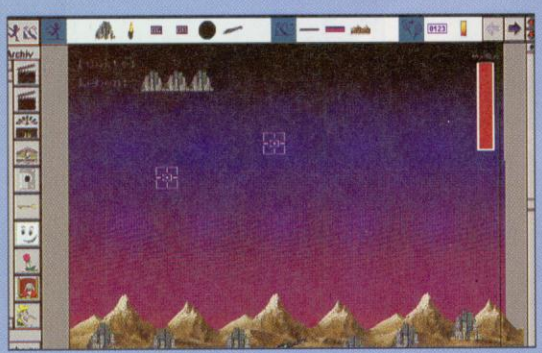
Mayer & Partner



Ravenloft – Stone Prophet: *Den Spielern sei geweissagt – mit der Mumie von Anhktepot ist nicht zu spaßen.* Seite 66



Panzer General: *Im Sechseckraster lebt für Strategen der II. Weltkrieg neu auf.* Seite 68



Klik&Play: *Mit Hilfe eines neuartigen Entwicklungssystems baut Ihr Eure eigenen Spiele. Europress lobt für das beste Ergebnis eine Weltreise aus.* Seite 74



Kiyeko und die Diebe der Nacht: *Mit dem interaktiven Kinderbuch kann man auch die Kleinsten vor dem PC alleine lassen.* Seite 86



The Last Dynasty: *In ferner Zukunft waren zwei Königskinder, die konnten zueinander nicht kommen. Eure Hilfe ist gefragt.* Seite 91

Auf einen Blick

Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

- ein gutes Spiel. Das Produkt hält, was es verspricht. Genrefans sind auf jeden Fall gut bedient.
- ein herausragendes Spiel. Man sollte es unbedingt gespielt haben. Es kann auch denjenigen gefallen, die dem jeweiligen Genre zwiespältig gegenüberstehen.
- vom Kauf dieses Produkts muß abgeraten werden. Entweder wird zu wenig Spiel geboten, oder schwere technische Mängel machen jeden Spaß zunichte.
- das Spiel kommt auf CD-ROM
- das Spiel kommt auf (3,5-Zoll-)Disketten
- das Spiel läuft unter Windows
- **S.XX, 3/95** das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt

Grafik und Sound werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.

Alle Spiele getestet auf: Gateway 2000/P5 /100

Alien Logic

Seite 78

Adventure, 129,95 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Softgold

Die Skyrealms of Jorune sind eine weitere Abenteuerwelt im AD&D-Universum. In der äußerst komplexen Story hilft man der Rasse der Thriddles, aus dem Joch des roten Shantar zu entkommen.

USK-Altersempfehlung: ab 12

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, ca. 10 MB auf der Festplatte



Alone in the Dark III

PCSpiel 3/95

Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Infogrames

Der dritte Teil des Abenteuers um Edward Carnby spielt im Wilden Westen. Der Held reist in eine Geisterstadt und versucht, seine Freundin zu befreien.

USK-Altersempfehlung: ab 16

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Battledrome Metal Tech

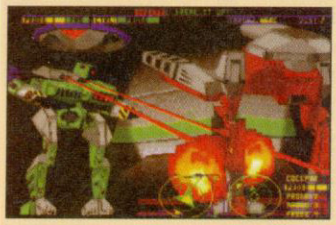
Seite 84

Ballerspiel, 119,95 DM, Hersteller: Sierra On-Line, Muster von: Bomico

Roboterzweikämpfe aus der Metal-Tech-Serie. Keine Handlung, aber Mehrspieleraction pur. In diversen Arenen kämpft man gegen den Computer oder

per Modem-Rechnerkopplung gegen andere Metaltech-Fans. Ähnelt Earthsiege aufs Haar und bietet zusätzlich nur den Mehrspielermodus.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte



Boppin'

Geschicklichkeitsspiel, 69,95 DM, Hersteller: Apogee, Muster von: CDV

Das Geschicklichkeitsspiel Boppin' bietet 160 Levels Knobelspaß und zahlreiche Cameo-Auftritte von Stars verschiedener Kultspiele. Der knallbunte Genremix zieht sie alle durch den Kakao. Zusätzlich gibt's auf der CD einen Leveleditor und 10 weitere Sharewarespiele. Klasse!

Systemanforderungen:
386DX/33, 2 MB RAM, VGA



Bundesliga Manager Hattrick Supporter

Zusatzprogramm (Bundesliga Manager Hattrick), 49,95 DM, Hersteller/Muster von: Software 2000

Nützliches Zusatztool für alle angehenden Hattrick-Nationaltrainer. Neben einem Mannschaftseditor und dem aktuellsten Update fürs Hauptprogramm finden sich in der Packung auch noch ein 300 Seiten starker, farbiger Spielführer sowie eine CD mit Grafiken, Spielständen, Patches und einer kompletten Demoversion des Programms. Starke Sammlung zum günstigen Preis.

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA



Bureau 13

Rollenspiel, 120 DM, Hersteller/Muster von: Gametek

Im Cybernetz treiben nicht nur Hacker ihr Unwesen, sondern auch noch Dämone, Vampire und andere zwielichtige Gestalten aus der Fantasyszene. Das Bureau 13 ist eine spezielle Abteilung der Regierung, die solchen Phänomenen nachgehen und sie eliminieren soll. Als Paper-Rollenspiel ist das Spiel im englischsprachigen Raum bereits vielgeliebt.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



CD ROM Interactive Collection Vol. 1

Kompilation, 149,95 DM, Hersteller: diverse, Muster von: Selling Points

Insgesamt 16 Games auf 10 CDs. Enthält Klassiker wie Curse of Enchantia, Links, World Cup USA '94 sowie Multimedia CDs mit World Atlas, Space Enzyclopedia oder Musikvideos von Madonna und Michael Jackson. Äußerst empfehlenswert.

USK-Altersempfehlung:
ab 6

Systemanforderungen:
486/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



CDV-Monats-CD Februar '95

Shareware-Kompilation, 29,95 DM, Hersteller: diverse, Muster von: CDV

Sammlung aktueller Shareware-Neuerscheinungen. Enthält auch Spiele und die Vollversion des Grafikadventures 'Der Eisplanet'. Interessant.

Systemanforderungen:
386DX/25, 2 MB RAM, VGA



Crime Patrol

Seite 76

Ballerspiel, 100 DM, Hersteller/Muster von: American Laserware

TOPSHARE
Erika Röpke
Wilhelm Buschstr.41
38723 Seesen-Rhüden
Tel.05384/1680
Fax. 05384/280
BTX röpke#

Bei Bestellung von mindestens 3CD´s 1 Überraschungs CD GRATIS

Erotik CD-ROM
ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Extreme Hot Girls	39,-
Extreme Hot Leather Ladies	39,-
Hot Girls 1,2 je	29,-
Pin Up Girls 2	39,-
PlayBär Erotic Comic	49,-
Strip Poker	28,-
Erotic Dreams 1 + 2 je	**59,-**
Magic Girls 1 + 2 je	**39,-**
MP Erotik 6-8 zusammen	**49,-**
Striping Hot Girls	39,-
Sexy Acts (3 CD´s)	**29,-**
VIBRATION 1 ,2 , Extra je	59,-
Wet Dreams 1-3 je	28,-
Wet Dreams 1-3 zusammmen	**69,-**
7th Guest	49,-
7th Guest & Megarace	**79,-**
Chessmaster 4000	**49,-**
Commander Blood DA	**78,-**
Critical Path	69,-
Cyclemania	**79,-**
Crime Patrol	**82,-**
DARK FORCES DV	**89,-**
Epics Pinball	**79,-**
Mega Race	45,-
Kyrandia 3 DV	**85,-**
OLDTIMER DV	**89,-**
Panzer General	**59,-**
Quantum Gate	**69,-**
Rise of the Robots	**87,-**
Space Pirates	**82,-**
System Shock DV	**89,-**
Under a killing Moon DV	**104,-**
Wing Commander 3 DV	**107,-**
Telefoninfo je Postleitzahlen-Gebiet 0-9	**39,-**
Das Europäische Faxbuch	**139,-**
Bertelsmann Universallex 95	**86,-**
Best of Rock Stars 1	**49,-**
BRAVO Hits des Jahres	**59,-**
Compton Enzyclopedia 95	**79,-**
David Bowie: Jump	**75,-**
Das Jahr im Bild 1994	**49,-**
Der große Autoatlas Deutschland 1:200000	**86,-**
Eurotrans Übersetzung in 6 Sprachen	**65,-**
GLOBAL EXPLORER	**119,-**
Map´n GO	**79,-**
Microsoft Encarta 95	119,-
Professional Music Produc.	**69,-**
Street Atlas USA	159,-
WER IST WER DV	**89,-**
World Atlas 5.0	59,-
Yellow Star Pay CD	29,-
Yellow Point CD	49,-
DER NEUE 10er PACK VOL..2	**89,-**

Versandkosten:
Vorkasse 5,-DM
Nachnahme 10,-DM
Ausland nur Vorkasse 10,-DM

Gutschein 5,- DM wird beim Kauf von CD-ROM angerechnet
Pro Bestellung einmal pcsp4/95
Preisliste kostenlos !

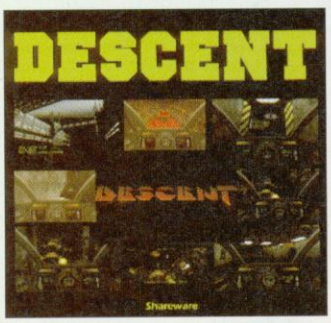
Auf einen Blick

Ballert Euch vom Hilfspolizisten zum Topagenten der Delta-Force. Ein geradliniges Actionspiel mit komplexen Videosequenzen und weniger komplexen Gameplay.
Systemanforderungen:
386DX/33, 2 MB RAM, VGA



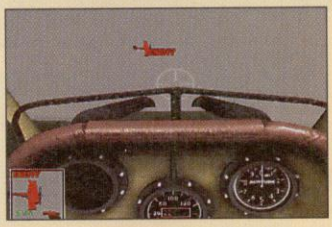
Descent Black Label

Shareware-Kompilation, 9,50 DM, Hersteller: diverse, Muster von: CDV
Enthält die Shareversion von Descent sowie weitere Sharewarespiele und Demos wie 'Zone Raiders', 'Quarantine' oder 'Slingshot'. Ansprechende Auswahl.
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Evasive Action

Ballerspiel, 119,95 DM, Hersteller: Mindscape, Muster von: FDS Software
Instant-Action für Leute, denen die Bedienung von Flugsimulatoren im allgemeinen zu kompliziert ist. Luftkampf pur in vier verschiedenen Zeitebenen mit ihren charakteristischen Fluggeräten. Als zusätzlichen Bonus gibt es eine Modemoption für den Dogfight mit befreundeten Fliegerassen. Nicht schlecht.
Systemanforderungen:
386SX/ 4 MB RAM, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte



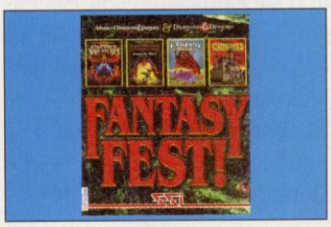
F15 III

Kampfflugsimulation, 49,95 DM, Hersteller/Muster von: Microprose
Einer der besten Flugis kehrt in einer Neuauflage zurück. Zwar ist die Grafik nach knapp drei Jahren nicht mehr State of the Art, aber das Ding fliegt sich immer noch prima und hält sich bei den Hardwareanforderungen zurück.
Systemanforderungen:
386/DX 33, 2 MB RAM, VGA



Fantasy Fest

Rollenspiel-Kompilation, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Mindscape
Vier ultrastarke "Advanced Dungeons & Dragons"-Games in einer Packung. Dungeon Hack, Fantasy Empires, Stronghold und Unlimited Adventures waren allesamt Hits. Sehr empfehlenswert.
USK-Altersempfehlung:
ab 12
Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



Fußball Encyclopedia

Multimedia-CD, 120 DM, Hersteller: Matra Hachette, Muster von: Bomico
Eine sehenswerte Sammlung von Daten und Fakten des Fußballsports aus den vergangenen 64 Jahren.
Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



Guilty

PCSpiel **3/95**

Adventure, 89 DM, Hersteller/Muster von: Psygnosis
Im 22. Jahrhundert wird Jack T. Ladd von der Weltraumpolizistin Ysanne Andropath gefangen. Der Weg bis zum Gefängnisplaneten ist weit, und bis dahin sind einige Abenteuer zu bestehen.



Auf einen Blick

USK-Altersempfehlung:
ohne Altersbeschränkung
Systemanforderungen:
486/25, 4 MB RAM, VGA



Heretic Black Label

Shareware-Kompilation, 9,50 DM, Hersteller: diverse, Muster von: CDV

Das neueste Ballerspiel von id, Heretic, ist der eindeutige Star dieser Kompilation, die mit weiteren Sharewarespielen wie 'Highway Hunter', 'Sea Run' oder 'World Quest' aufwartet.
Systemanforderungen:
386DX/33, 2 MB RAM, VGA



Hugo

Jump'n'Run, 79,95 DM, Hersteller: Tresor, Muster von: TV-Produktion GmbH

Hugo, der Kobold, muß Frau und Kinder aus den Händen einer bösen Hexe befreien. Als interaktives TV-Spiel mag Hugo ja noch durchgehen, doch als eigenständiges Computerspiel versagt es kläglich. Weder die Original-Spielvariante noch die Arcade-Version können überzeugen – von der schlichten Grafik ganz zu schweigen.

Systemanforderungen:
386SX/33, EGA, ca. 9 MB auf Festplatte



Kiyeko und die Diebe der Nacht

Seite 86

Edutainment, 100 DM, Hersteller: Ubi Soft, Muster von: Microprose

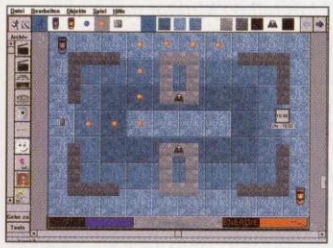
Ein kleiner Junge im Amazonasgebiet will herausfinden, warum Schlangen die Dunkelheit geklaut haben. Interaktives Kinderbuch mit deutscher Sprachausgabe.
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Klik&Play

Spiele-Entwicklungssystem, 129,95 DM, Hersteller: Europress, Muster von: Bomico

Aus einem umfangreichen Vorlagenarchiv werden Hintergrundgrafiken, Charaktere, Objekte und vieles mehr durch Anklicken in ein frei wählbares Spielfeld geladen und mit Ablaufanweisungen zu eigenen Spielen verknüpft. Anschließend kann sofort gespielt werden.
Systemanforderungen:
386SX/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



Knights of Xentar

Adventure, 100 DM, Hersteller/Muster von: Megatech

Manga-Adventure im Zelda-Stil. Der Spieler erforscht eine isometrische Landschaft in Hi-Res-EGA-Grafik, bei Monsterkämpfen wird auf Seitenansicht umgeschaltet. Die hübsche, aber etwas farbarme Grafik ist gepaart mit dem miserabelsten Soundtrack der letzten Jahre. Gegen Altersnachweis gibt's ein Erwachsenen-Upgrade.
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Die Legende von Nietoom

Seite 72

Adventure, 70 DM, Hersteller: 4th Generation, Muster von: Kingsoft

In einer Fantasywelt versucht der Spieler herauszufinden, ob die Sage von den Dimensionstoren wirklich stimmt, die sich in einer alten Ruine finden lassen sollen. Das Adventure aus deutschen Landen kommt

SCL-Versand

Bahnhofstr. 111 32584 Löhne
Tel. 05732/66133 Fax 66136
Wir liefern Spiele und Hardware für PC und PC-CD-Rom,
Versand p. Post NN zz. 8,50 DM+3,-NN
Fordern Sie bitte unsere Preislisten an.

3,5" Floppy PC	69-
Streamer Connor	249-
Streamer Tapes(formatiert)	22-
Mitsumi FX001D	249-
Mitsumi FX400 IDE	399-
Matsushita 562-B	259-
Soundblaster 16 Value Ed.	179-
Orchid Game Wave32	209-
Gravis Ultrasound Max	399-
Terratec 16 Gold S.E.	149-
Terratec 16 Maestro	369-
540 MB HDD enh. IDE	379-
AMD-CPU's:(3 Volt)	
DX2/66	255-
DX2/80	279-
DX4/100	449-
VLB-Board m.256kB Cache	195-
Monitor AOC 14"	449-
Tastatur Mitsumi	45,-
Joystick Gravis Pro	59,-
Aktivboxen Sceenbeat	35,-
Action Replay 4.1	169-
Weitere Hardware auf Anfrage: Preise können schwanken	

	CD
11th Hour dA	a.A.
Aces of the Deep	89,-
Alone in the Dark 3	96,-
Battle Isle 2 dt	77,-
B.I. 2-Erbe des Titan dt	49,-
Bitmap Compilation	a.A.
Chessmaster 4000 Turbo	78,-
Commander Blood	87,-
Creature Shock	96,-
Cyberia	96,-
CyberWar	99,-
Dark Forces	a.A.
Descend	a.A.
Die Höhlenweltsaga	89.-
DSA 2-Sternenschweif	79,-
Dragon Lore	72,-
Dungeonmaster 2	a.A.
Earthsiege	89,-
Ecstatica	87,-
FIFA Soccer dt	69,-
Hell	89,-
Hell Cab dt	87,-
Hurra Deutschland dt	72,-
Incredible Machine 2	a.A.
Inferno	99,-
Kyrandia 3	86,-
Little Big Adventure	96,-
Magic Carpet	96,-
Master of Magic	a.A.
Nascar Racing	87,-
NHL Hockey 95 dA	82,-
Oldtimer	88,-
Outppost dt	87,-
Pegasus 5.0 dA	39,-
PGA Tour Golf	99,-
Privateer+Strike C.	92,-
Phantasmagoria	a.A.
Rise of the Triad	a.A.
Sam+Max dt	87,-
Simon the Sorcerer dt	89,-
Space Quest 6	a.A.
Star Crusader dt	77,-
Stonekeep	a.A.
Subwar 2050+Mission dt	98,-
Syndicate Plus dt	98,-
System Shock enhanced	87,-
Terminator Rampage e	72,-
Theme Park dt	87,-
The Last Dynastie	a.A.
Transport Tycoon	96,-
Ultima 8+SAP dt	87,-
Under a Killing Moon	104-
Universe	69,-
U.S.Navy Fighter	96,-
Warcraft	87,-
Wing Commander 3	109,-
Wings of Glory dt	65,-
W.C.Armada dA	82,-
X-Wing	72,-
Erotik-CD's auf Anfrage und gegen Altersnachweis	
Preis ab 15,- DM	

mit ausgezeichnetem Sound und schicker Grafik.
Systemanforderungen:
386DX/25, 2 MB RAM, VGA



Little Big Adventure

Seite 98

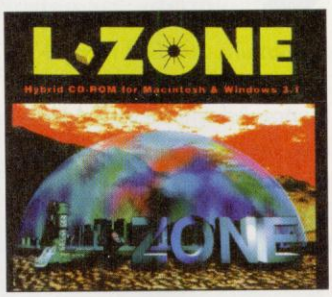
Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts
Twinsen, ein knuddeliger Hi-Res-Held, kämpft gegen die Tyrannei des bösen Dr. Funfrock. Hoher Kultfaktor, sollte man unbedingt gesehen haben.
USK-Altersempfehlung:
ab 12
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, SVGA



L-Zone

Seite 70

Adventure, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Synergie/Infocity
Ein Gruseladventure der besonderen Machart aus Japan. Tolle Grafiken und stimmungsvoller Sound sprechen für diese professionelle Produktion, an der Rätselhandlung hapert es aber gewaltig.
Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk



Metal Marines

Strategie, 99,95 DM, Hersteller/Muster von: Mindscape
Mit den eigenen Truppen geht es in isometrischer 3D-Grafik gegen Computergegner oder menschliche Kontrahenten im Netz. Einfach zu bedienen und sehr übersichtlich. Leider nur sehr wenige Levels und daher schnell durchgespielt. Trotzdem interessant für den kleinen Mittagspausen-Shootout unter Windows für Workgroups.
Systemanforderungen:
386DX/40, 4 MB RAM, SVGA, ca. 13 MB auf Festplatte



Panzer General

Seite 68

Strategie, 129,95 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Mindscape
Weltkrieg-II-Schlachtsimulation im bewährten Hex-Raster. Viele reale Szenarien mit relativ hohem Schwierigkeitsgrad.
USK-Altersempfehlung: ab 16
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, SVGA



Premier Manager 3

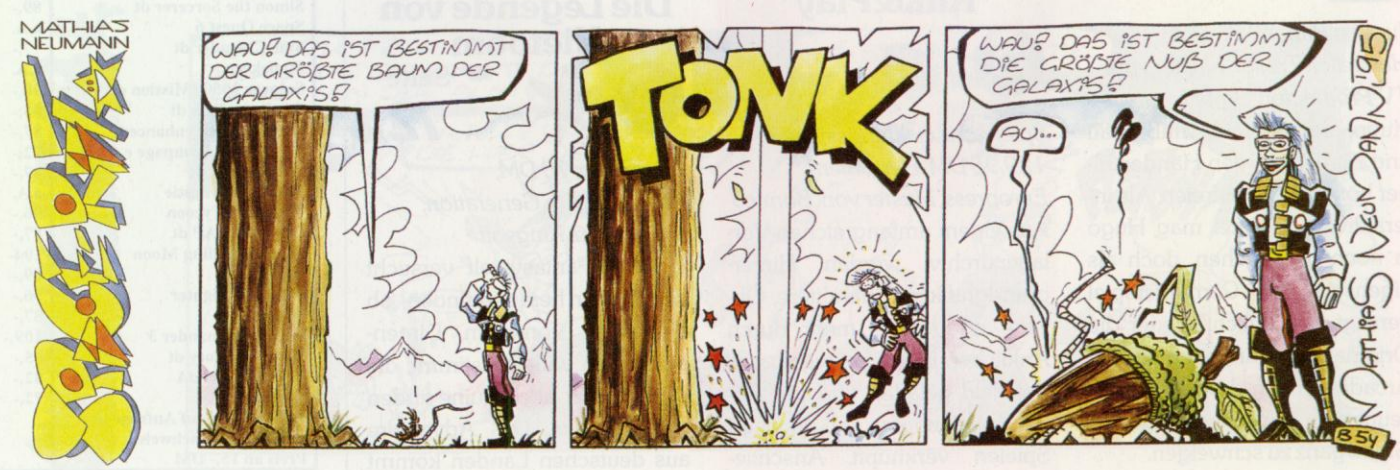
Managementsimulation, 119 DM, Hersteller: Gremlin Graphics, Muster von: Softgold
Ein Fußball-Manager-Programm wie viele andere. Unverständlicherweise fällt die Qualität der Grafik hinter die der Vorgänger zurück.
Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Promotion Mania

Kompilation, 14,95 DM, Hersteller: diverse, Muster von: CDV
Werbespiele leistet sich heute fast jede größere Firma. Diese Sammlung enthält die besten.
Systemanforderungen:
386DX/25, 2 MB RAM, VGA





Willkommen...

... auf der zweiten CD der PC SPIEL! Oder sollten wir besser sagen: auf der CD der zweiten PC SPIEL? Oder auf der ersten CD nach der Erstausgabe ... - egal, seid jedenfalls aufs herzlichste gegrüßt. Wir haben Köpfe und Hände in Gang gesetzt, um die neue CD gegenüber der ersten noch "wasserdichter" und bedienerfreundlicher zu machen - laßt Euch überraschen. Wieder gibt es etliche Perlen aus der aktuellen Shareware-Szene, und wieder haben wir einige der interessantesten Demos der letzten Wochen mit auf die CD gepackt, frei nach dem Motto "Es kann ja nichts schaden, wenn man sich über das, was auf dem Spielemarkt so läuft, auf dem laufenden hält".

Kommen wir gleich zu den technischen Dingen: Bitte denkt auch dieses Mal gar nicht erst daran, unser reinrassiges DOS-CD-Startprogramm unter Windows laufen zu lassen. Bitte glaubt uns: Es kommt nichts Gutes dabei heraus, und wer es trotzdem macht, soll sich über den rätselhaften dunklen Bildschirm, den er dabei möglicherweise erntet, anschließend nicht bei uns beschweren. Bitte konfiguriert Euren Rechner so, daß **möglichst viel EMS-Speicher** (nicht XMS) zur Verfügung steht; einige der Demos auf der CD setzen voraus, daß der Speicher für EMS konfiguriert ist. Entweder wird dafür EMM386.EXE in der CONFIG.SYS mit der Option "RAM" aufgerufen, oder man setzt einen alternativen Speichermanager wie "QEMM" ein. Noch ein Hinweis: Wenn das eine oder andere Programm auf der CD irgendwelche Schwierigkeiten bei der Grafikdarstellung machen sollte, versucht einfach, Eure Grafikkarte mit Hilfe eines VESA-Treibers (BIOS-Erweiterung) auf die VESA-Darstellungsmodi zu trimmen und das problematische Programm anschließend noch einmal zu laden. Sollte Eurer Grafikkarte kein spezieller VESA-Treiber

The Flight of the Amazon Queen

Aus dem Hause Renegade schickt sich The Flight of the Amazon Queen an, der Indy-Serie von Lucas-Arts Paroli zu bieten. Das Grafikadventure führt Euch ins Jahr 1949. Ihr schlüpft in die Rolle des Piloten Joe King, der die eigentlich leichte Aufgabe übernommen hat, das Filmsternchen Faye Russell zum Drehort ihres neuesten Films "Jungle Passion" zu fliegen. Doch der Weg in den Dschungel und wieder heraus ist sehr gefahrvoll.

Info: Virgin

Genesia

In Genesia müßt Ihr Euch ein eigenes Königreich schaffen und natürlich auch umsichtig regieren. Zusätzlich erforscht Ihr rund 70 wissenschaftliche und militärische Erfindungen, kümmert Euch um das Wohlbefinden Eurer Untertanen, geht sorgsam mit der Ausbeutung der Bodenschätze und anderer Ressourcen um und findet vor allen Dingen die gestohlenen Juwelen wieder. Ein turbulentes Abenteuer.

Info: BMG Interactive

System-Hinweise

Die Programme benötigen bei der Installation auf Festplatte teilweise nicht unerheblichen Speicherplatz. Stellt daher vor einer Installation von Spielen oder Demos sicher, daß Eure Festplatte noch über den entsprechenden freien Platz verfügt. Rund 15 MB sollten schon noch frei sein.

Damit man die CD der PC SPIEL nutzen kann, sollte ein Rechner folgende Mindestkonfiguration besitzen:

386SX/25 MHz mit 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS 5.0 oder höher, VGA-Karte. Bitte beachtet, daß einzelne Programme möglicherweise einen noch schnelleren Rechner bzw. mehr Speicher benötigen und unter Umständen bei der beschriebenen Minimalkonfiguration nicht lauffähig sind.

Flott gebastelt ist halb gelesen

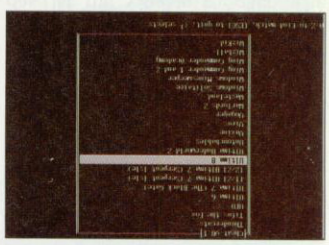
Zu einer CD gehört ein schnuckeliges kleines Begleitheftchen. Da paßt viel rein, und wir haben Euch ja auch viel mitzuteilen. Damit Ihr nun nicht ganz untätig dasitzen müßt, gibt es das Einlegeheftchen für die CD-Box sozusagen als Bausatz: Zuerst müßt Ihr den Comic und diese Doppelseite aus dem Heft herauslösen. Anschließend faltet Ihr am Heftfalz, dann an der Falzlinie und abschließend noch einmal so, daß Ihr das fertige Heftchen in der Hand habt. Der Beschnittrand mit der Falzung unten wird fein säuberlich abgeschnitten, und am Schluß trennt Ihr mit einem Messer noch die Falzkanten vorn auf. Vielleicht noch zwei Heftklammern durch den Rücken - fertig ist das PC-SPIEL-Einlegeheftchen, passend für handelsübliche CD-Boxen!

Falzlinie

Nochmal schummeln!

Eine weitere Cheatsammlung hört auf den schlichten Namen Cheat 8.1. Auch hier ist eine umfangreiche Spieleliste eingebaut.

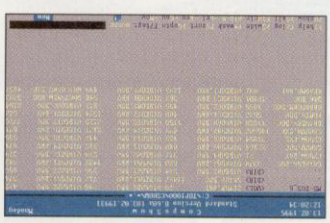
Freeware ("donations welcome"). Entwicklung: Mike Zier, P.O. Box 546, Smallwood, NY 12778-0546, USA



Bildchen, Bildchen auf dem Schirm ...

Ein alter Bekannter, aber deswegen noch lange kein alter Hut ist der Bildbetrachter und Konverterer PV. Seine automatische Grafikkartenerkennung funktioniert nahezu perfekt - die Unterstützung von Super-VGA-Modi auf den meisten gängigen SVGA-Karten ist seine große Stärke. Auch Bilder, vor denen manch anderes Grafikprogramm kapituliert, lassen sich mit PV oft noch anzeigen.

Registrierung: ab 60,- DM. Entwicklung und Vertrieb: Wolfgang Wiedmann, Rechbergweg 4, 73457 Essingen.



Mehr Bilder!

Ein weiterer, allerdings einfacher gestrickter Bildbetrachter ist Compushow. Aber was soll's - von Utilities dieser Art kann man nie genug haben.

Registrierung: 25 US-$. Entwicklung und Vertrieb: Bob Berry, Canyon State Systems and Software, P.O. Box 86, Sedona, AZ 86339-0086, USA

Fürs Mailboxen braucht man keine Handschuhe

Datenfernübertragung ist mehr als eine Spielerei. Manche wichtige Datei, fix über die Leitung geschickt, hat auch uns in der Redaktion schon vor üblen Termin-Crashs bewahrt. Abgesehen davon, kann das Stöbern in Mailboxen auch zu netten Kontakten führen. FrogyComm ist ein einfaches, anfängerfreundliches Terminalprogramm zum "Chatten" und "Saugen".

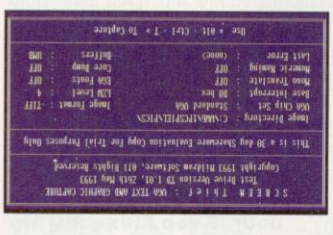
Registrierung: 45,- DM. Entwicklung: Chaos Entertainment, Schweiz. Vertrieb: CDV Software, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe.



Der Bildschirmklauer

Es soll ja Leute geben, die Bildschirmtotos sammeln. Auf jeden Fall kann es ganz nett sein, sich mal eine Standbilddatei von der Spielstation anzufertigen, in der man gerade den jahrhundert-Highscore erreicht hat. Ein ziemlich gutes Programm für "Bildschirmschüsse" ist der Screen Thief, der eine ganz ausgeschlafene Routine zum Umbiegen von Interrupts enthält und sich so auch Programmen unterm ogel, die von Haus aus alles sperren, während sie ablaufen.

Registrierung: 34 engl. Pfund. Entwicklung und Vertrieb: Adrian Mardlin, Nildram Software, 82 Akeman Street, Tring, Herts HP23 6AF, England



(meist VESA.EXE genannt) beigelegen haben, nehmt den Treiber UNIVBE von der CD; er paßt zu den meisten Grafikkarten. Er findet sich im Verzeichnis SHARE\UNIVBE.
Das Menü der CD wird durch Eingabe von PCSPIEL gestartet. Seine Steuerung erklärt sich von selbst.
Aber jetzt genug der Vorrede, hinein ins Vergnügen! In der Abteilung Shareware haben wir wieder versucht, für jeden Geschmack etwas an Land zu ziehen.

Sierras ko(s)mischer Vogel

"Das verrückte Huhn ist schon wieder da!" – Nein, jetzt kommt kein Werbespot. Vielmehr geht es um das Comeback von Sierra-On-Lines vielgeliebtem Astro-Chicken, das in Gestalt eines Spielautomaten verschiedene Episoden der Ulk-Adventureserie Space Quest heimgesucht hat und anschließend als werbewirksames Freeware-Häppchen auf die Reise geschickt wurde. Unsere Version ist aus Space Quest III entnommen und stellt eine Version des klassischen Spielprinzips der "Mondlandung" dar. Die vielleicht bekanntere Hühner-Version heißt "Ms. Astro Chicken" und stammt aus Space Quest IV – aber das ist eine andere Geschichte.
Freeware; Entwicklung: Robert Lindsley, Sierra On-Line, P.O. Box 485, Coarsegold, CA 93614, USA.



Los, wehr dich!

Wer das Brettspiel "Risiko" mag, der dürfte auch an "Blood Thirsty" Gefallen finden. Das mausunterstützte Strategiespiel für zwei Personen bietet in puncto Gameplay das, was man von dem Würfel-Eroberungsklassiker her kennt. Allerdings gibt es in der Vollversion mehrere unterschiedliche Karten und weitere Verfeinerungen.

Magic – The Gathering

Erste Bilder zu Magic – The Gathering von Microprose zeigen den Weg in ein neues Konzept, das die Amerikaner schon lange fesselt. Es handelt sich um ein weitverbreitetes

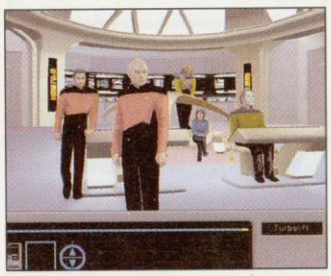


Sammelkartensystem. Die einzelnen Spielkarten werden am Kiosk in Tütchen gekauft und unter den Fans getauscht. Mit den Karten kann dann auch gegeneinander gespielt werden. Microprose hat sich nicht nur vorgenommen, die komplette Spielserie zu versoften, sondern auch das Tauschkonzept per Modem und Netzwerkverbindung zu realisieren.
Info: Microprose

das ganze ist nicht total bierernst konzipiert, sondern trifft häufiger die Lachmuskeln. Ein humoristisches Adventure im Cartoonstil.
Info: Bomico

Startrek – A Final Unity

Ein Adventure der Extraklasse steht uns mit Startrek – A Final Unity von



Spectrum Holobyte ins Haus. Eine kleine Slideshow zeigt erste Bilder und deren grafische Qualität. Ein Leckerbissen für Trekker, die ihre Lieblinge aus der Next Generation nun auch auf dem PC bei ihren Abenteuern begleiten dürfen.
Info: Microprose

Falzlinie

Mehr Durchblick

Detailliertе Informationen über eine CD zu bekommen, kann spätestens dann sinnvoll sein, wenn die beiгefende Silberscheibe ihren Datenhalt nicht widerspruchslos herausrücken will. Das Programm CDINFO untersucht die jeweils im Laufwerk befindliche CD und gibt Informationen über die Belegung und andere Eckdaten übersichtlich aus.
Freeware; Entwicklung: totronik Torsten Droste, Rotebuhlstr. 85, 70178 Stuttgart

Die Rückkehr des grünen Meteors

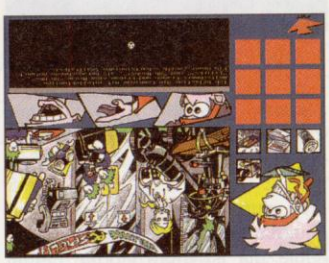
Hier für alle Freunde gepflegten Nonsenses der kompletter Walkthrough für unser PC-SPIEL-Spiel aus der Erstausgabe. Übrigens: Eine leicht debuggte Version des Spiels finder Ihr auch auf der CD zu dieser Ausgabe noch einmal – damit Ihr nicht erst nach der alten Ausgabe kramen müßt...

(Filme Meteor-Einschlag) Tom bekommt einen Digi-Film mit Meteor-Aufnahmen.

(Sieh Müllt-Wertstoffonne™ an) Tom findet einen "FRESSE™-Zettel.

(Greife Müllt-Wertstoffonne) Tom nimmt eine Tonne.

(Benutze Müllt-Tonne mit Tronic-Verlag) Tom rennt mit dem Müllt-Tonnen-Rammbock die Tür ein.



(Benutze Lemming-Computer) Tom findet eine PC-Spiel-CD-ROM, kann aber noch keinen Lemming fangen.
(Benutze CD-ROM mit Cyber-Helm) Tom fällt plötzlich das Paßwort "PC-Spiel" ein; er gibt es ein und gelangt in den Cyberspace.
(Benutze Meteor-Filmdisk mit SMArte) Der Chefasef analysiert den

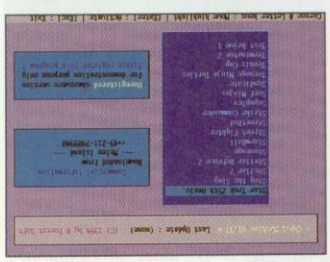
möglicht im Zusammenspiel mit einem Modem den Einstieg – ob es nun ein kostenloser Schnupperzugang mit der "GAST"-Kennung ist oder eine reguläre (gebührenpflichtige) Teilnahme.
Registrierung: 50,– DM. Entwicklung und Vertrieb: Jürgen Buchmüller, Am Weiher 29, 53229 Bonn.

Virus, Virus, gib mir meine Trichinen wieder!

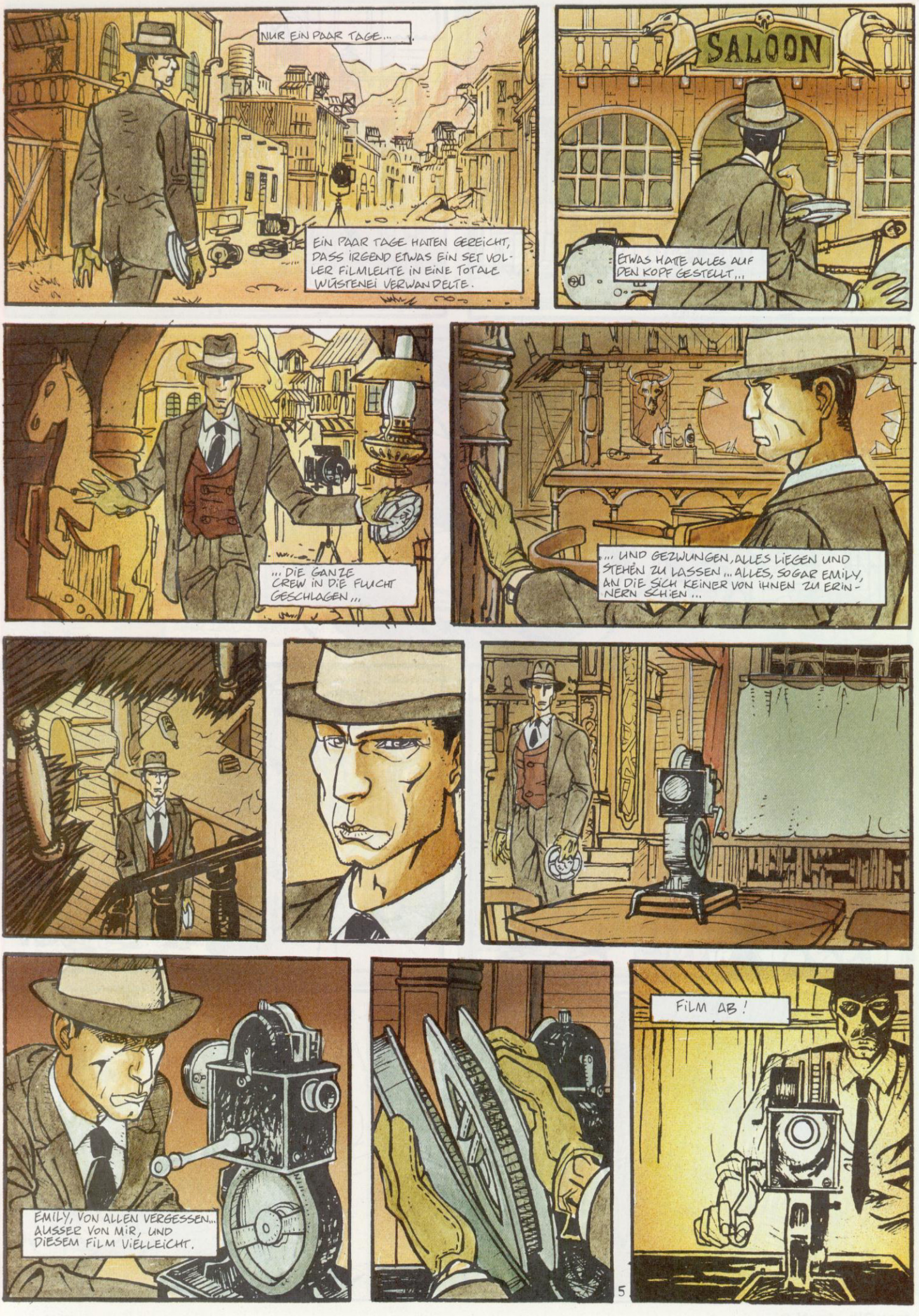
Gibt es für einen geordneten PC-Betrieb Schlimmeres als einen Computervirus im System? Damit die ungebetenen Datengäste sich auf Ihrer Festplatte gar nicht erst festsetzen können, empfehlen wir das vorsorgliche Durchforsten des Programmbestands mit McAfees Standard-Virensuchprogramm SCAN in der aktuellen Version 2.1.4.
Registrierung: ab 40,– DM. Entwicklung: McAfee, USA. Vertrieb: Kirschbaum Software GmbH, Kronau 15, 83550 Emmering.

Schummeln gilt doch!

Mal den übernächsten Level sehen, den man durch eigener Hände Joy-



stickarbeit nie erreichen würde. Die wundersчöne Sieges-Animation bewundern, auch wenn man selbst einfach zu ungeschickt zum Siegen ist. Ein bißchen leichteres Spiel mit etwas schwächeren Gegnern, mehr Leben oder mehr Energie haben. All das ist mit Cheats möglich. Die Cheat Machine ist ein System von Cheats unterschiedlicher Art, die in der Vollversion regelmäßig für die jeweils aktuellsten Spiele aufgestockt werden.
Registrierung: ab 20,– DM. Entwicklung und Vertrieb: J. Hensen, Boesmolenstr. 14, B-1540 Herne (Belgien).



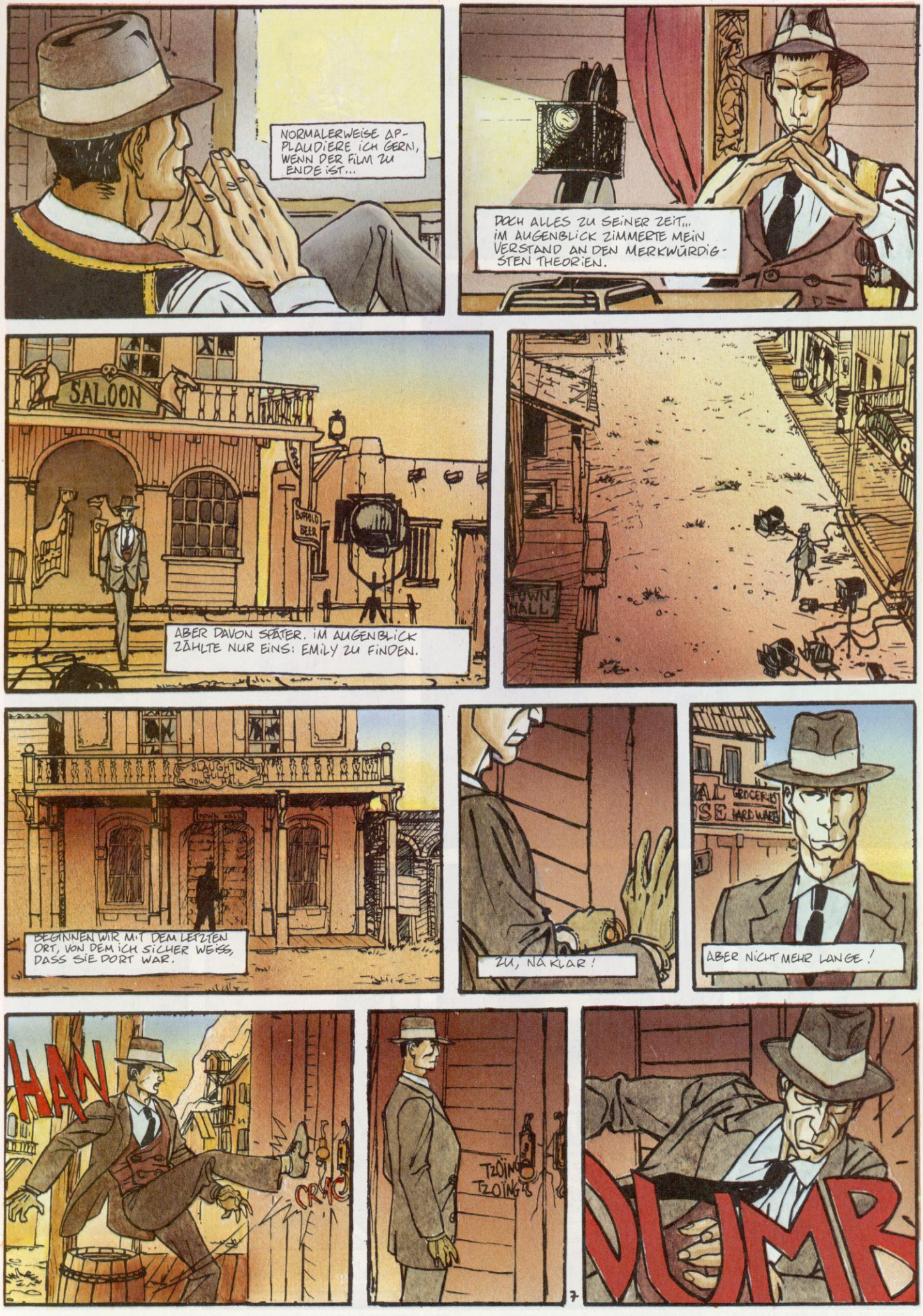
Alone in the Dark 3

© Vents d'Ouest



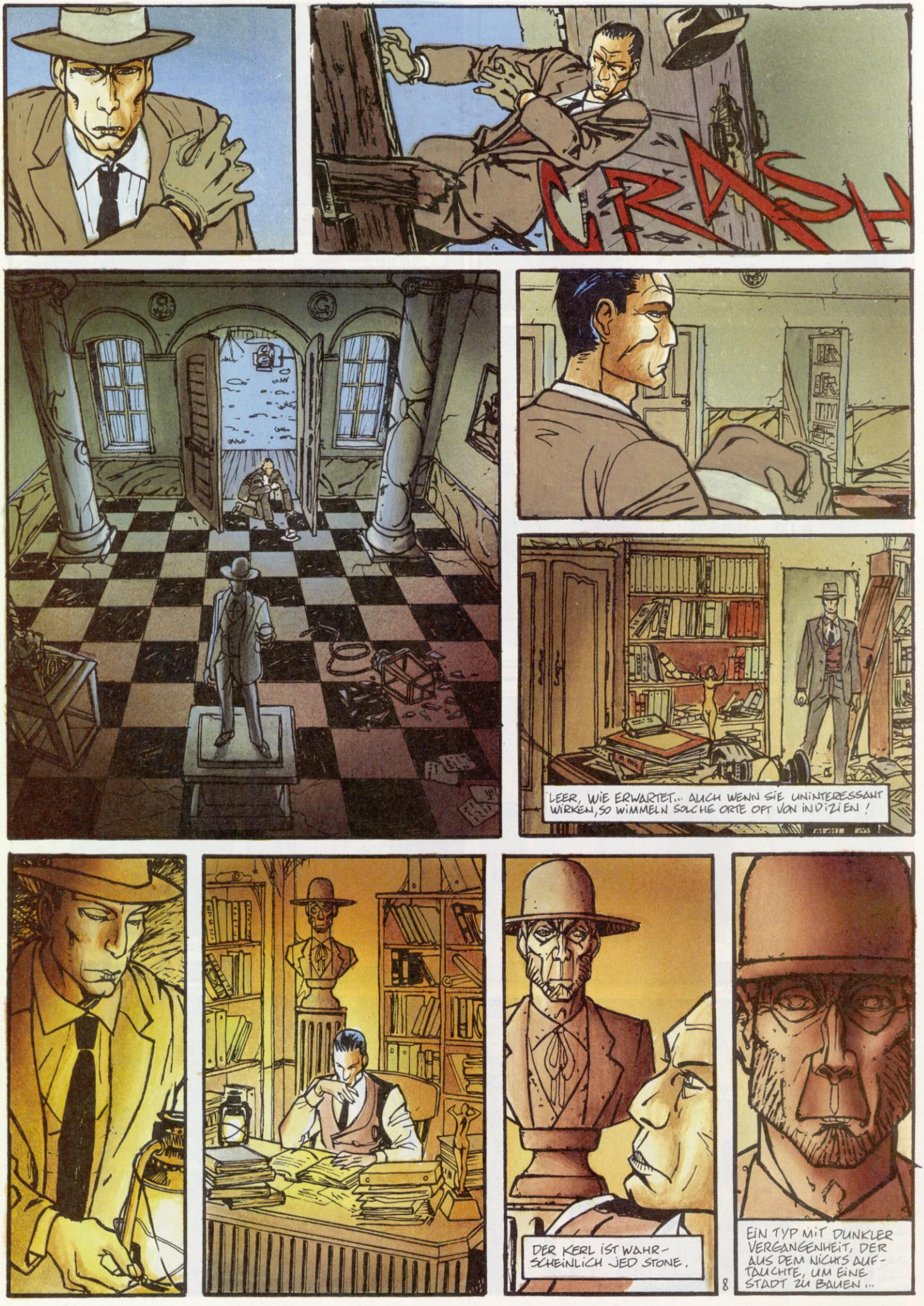
Alone in the Dark 3

© Vents d'Ouest



Alone in the Dark 3

© Vents d'Ouest



Alone in the Dark 3

© Vents d'Ouest

Fortsetzung folgt

Links 386 Power Pack

Die heißeste Golfsimulation aller Zeiten kommt nun mit einem wahrhaft tollen Superangebot: Links 386 mit zwei Kursen auf CD-ROM. Wer bisher darauf verzichtet hat, im Stile eines Bernhard Langer oder Severiano Ballesteros den Schläger zu schwingen, kann dies nun einmal ausprobieren.
Info: Selling Points

Flight Unlimited

Eine Slideshow präsentiert Euch Flight Unlimited, einen revolu-



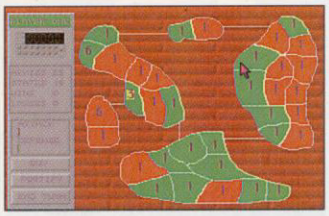
tionären Flugsimulator von Looking Glass Technologies. Fliegt eine von bisher sechs verschiedenen High-Performance-Flugzeugen, z.B. die schon legendäre Pitts Special, die Sukhoi SU3 oder auch die P51, über einer von fünf aufregenden Landschaften in den USA. Flight Unlimited ist als reine Kunstflug-Sportsimulation ausgelegt. Auf Wunsch werden in 25 Lektionen während des Fluges von der bekannten Kunstfliegerin Cecilia Aragon die Tricks und Manöver dieser aufregenden Sportart erklärt.
Info: Softgold

The Big Red Adventure

In die Zeit des kalten Krieges werdet Ihr mit The Big Red Adventure von Core Design zurückversetzt. Doch

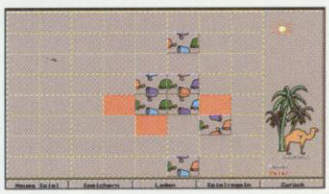


Registrierung: 12 US-$. Entwicklung: Dale Bertrand, 14 Vernon Street, Hamden, CT 06518, USA.



Zum Verrücktwerden!

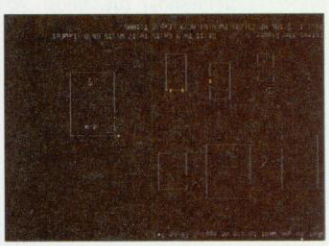
Gehört Ihr auch zu den Menschen mit der stoischen Gelassenheit und dem unerschütterlichen Durchhaltevermögen, die seinerzeit nicht eher Ruhe gaben, bis sie Rubiks "Zauberwürfel" farbenrichtig gedreht hatten? Dann braucht Ihr unbedingt "Cairo"! Das dominoartige Puzzlespiel ist an die Kartenlegespiele "Das verflixte Schildkrötenspiel", "Das verflixte Katzenspiel" usw. angelehnt. Immer geht es darum, mehrere quadratische Karten so zu drehen und aneinanderzuordnen, daß alle Motivteile, die auf die verschiedenen Seiten verteilt sind, zusammenpassen. Klingt einfach, ist aber zum Haareraufen schwer. Dazu kommt bei "Cairo" noch, daß aus den Karten eine vorher angezeigte Form gebildet werden muß.
Registrierung: 30,- DM. Entwicklung und Vertrieb: Martin J. Klein, Faberstr. 10, 81373 München.



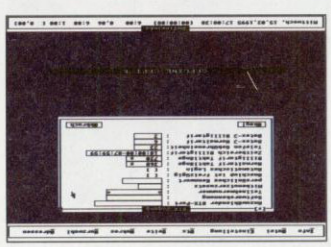
Wüstensturm im Mini-Format

Eine kleine Studie darin, was mancher Softwareentwickler in den USA unter Patriotismus versteht, bietet uns "Groundwar". Hier stehen die Panzer der Irakis denen der Amerikaner in einem Golfkriegs-Szenario gegenüber, und im Begleittext machen die Entwickler des Spiels klar, daß sie die amerikanischen Golf-

Falzlinie



von Original-SoundBlastern oder seeehr kompatiblen Karten können mit einem hier mitgelieferten Zusatz-Sharewareprogramm ein paar Soundsamples einbinden). Der Spaß von Nethack liegt in den zahl-



losen Aktionsmöglichkeiten und den herrlich skurrilen Handlungsideen, die im Spiel versteckt sind.

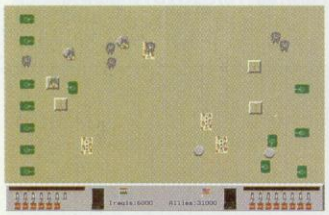
Grundprogramm: Public-Domain-Software. Entwickler: H. Stephenson / The Dev Team, USA. Zusätze: Helpfile (256 KByte), Soundunterstützung und Grafikfont-Programm.

Mach die Leitung frei!

Btx – oder, wie es jetzt korrekt heißt, Datex-J – ist ein Online-Dienst der Telekom mit immer noch steigender Teilnehmertendenz. Auch Spielefreunde finden im Datex-J-Netz interessante Kontakte und Möglichkeiten zum „Saugen" von Telesoftware. Der Sharewware-Btx-Decoder „XBTX" er-

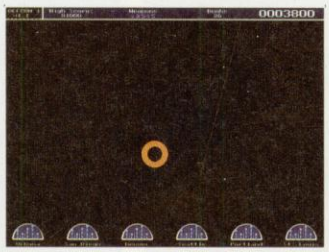
Strahlenkranz des Meteors und stellt fest, daß er Mikrowellen ausstrahlt, die für alles verantwortlich sind. Tom muß den Meteor wegschaffen. Der Chef läßt die Daten ausdrucken (Schaue Computer-Ausdruck an) Tom testet den Meteoriten auf Mikrowellen. Mit seinem berühmten Bumerang-Wurf schmeißt er die CD Richtung Meteor. Sie kommt als Mikrodisk zurück.
(Benutze Mikrodisk mit Münztelefon)
Das Telefon ist nun einsatzbereit.
(Benutze „Fresse"-Zettel mit gemütem Telefon) Per Kanonenpost bekommt Tom ein Röhrchen mit Tabletten gegen Durchfall geschickt.
(Benutze Antidurchfallmittel mit Lemmingen) Tom kann einige Lemminge einfangen.
(Benutze Lemminge mit Guybrush-Kanone) Die Lemminge werden in die Kanone gestopft, dann Tom. Tom trampelt solange auf den Lemmingen herum, bis sie (Oh Noooh!) aus Platzangst platzen. Tom wird Richtung Meteor geschossen.
(Benutze Camcorder mit Batte Bugs) Tom hat nun eine BB-Filmkassette.
(Wirf Lemming auf Meteor) Lemming explodiert und verbrennt den Strahlenhals.
(Benutze BB-Film mit Strahlenhals) Der Film prolizitert eine Riesenhorde Battle Bugs auf das Gelände. Die echten Battle Bugs haben nun mit der Schleuderstärkung genug Mut, den Cyberdemon anzugreifen. Der Zugang zum Raumschiff ist nun frei.
(Betrachte Raumschiff) Tom findet den Eingang.
(Benutze Meteor-Daten mit Generator) Mittels der Daten kann Tom die Strahlung umstellen, so daß der Generator nun Makrostrahlen erzeugt.
(Benutze Mikro-CD mit umgepoltem Generator) Die kleine CD wächst wieder zu einer normal großen heran.
(Benutze CD mit Videophon) Tom wählt die Nummer und bekommt Stevie von der "Lucky Star" ans Rohr.
(Benutze Meteor-Filmdisk mit Stevie) Stevie erkennt den richtigen Meteor und überspielt einen Virus auf die CD.
(Benutze Virus-CD mit Zentralcomputer) Der Computer schaltet ab, und

kriegskämpfer für echte Helden halten. Abgesehen von realen Bezügen ist "Groundwar" aber eine brauchbare strategisch-taktische Fingerübung mit netter grafischer Gestaltung.
Registrierung: 10 US-$. Enque Software, Route 1, Box 116c, Pleasant Hill, MO 64080, USA.



Klassiker im neuen Kleid

Wer kennt noch den alten Spielautomaten "Missile Command", der in den frühen Achtzigern auf die 8-Bit-Computer von Atari (und später auch auf den C64) umgesetzt worden ist? "Defcon 1" bietet eine grafisch hübsche und gut spielbare PC-Version.
Registrierung: 10 US-$. Entwicklung und Vertrieb: ROMmulus Software, Jon Cortelyon, 3014 N. High Cross Rd., Urbana, IL 61801-9602, USA.

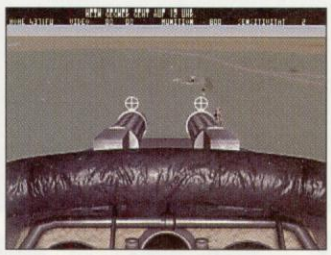


Heiße Roboter-Action

Ein "etwas anderes" First-Person-Labyrinthspiel ist Megatron. Ganz un-"DOOM"-mäßig gibt es hier keine blutigen Kadaver, sondern schönstes Versteckspiel und den temporeichen Laserfight Roboter gegen Roboter. 3D-Perspektive, schrittweise Steuerung, Labyrinthkompaß – einfach klasse.
Registrierung: 48,- DM. Entwicklung und Vertrieb: Jürgen Egeling Computer, Werderstr. 41, 76137 Karlsruhe.

Dawn Patrol

Empires Spiel ist mehr als eine Flugsimulation: Es bietet neben atemberaubenden Luftkämpfen auch einen umfassenden Einblick in



die Geschichte des Ersten Weltkriegs, Porträts der Fliegerasse und ihrer Flugzeuge – kein Hurra-Patriotismus, sondern Information und Action zugleich.
Info: Bomico

Inferno

Der Raum – unendlich viele Sterne, Planeten und fremde Welten. Irgendwo treiben verlassene und bewohnte Raumstationen führerlos im All. Aber Vorsicht: In manchen tickert schon die Zeitbombe. Strategisches Vorgehen rettet das All – pures Rumballern kann tödlich sein. Steigt ein in das Raumschiff und rettet das Universum.
Info: Bomico

Wings of Glory

Origin hat mit Wing Commander III eine neue Dimension geschaffen. Mit **Wings of Glory** führt der Weg zurück in die Vergangenheit. Der erste Weltkrieg ist Gegenstand eines interessanten Luftkampfes. Steigt ein in die fliegenden Kisten, und zeigt den feindlichen Piloten, was 'ne Harke ist.
Info: Electronic Arts



Falzlinie

Bomi wird befreit. Doch der Generator läuft weiter.
(Benutze BomMan mit Cyberdemon) Bomi haut das Biest um, und Tom kann sich eine Rakete von dem Vieh greifen.
(Benutze Rakete mit Generator) Der Generator fliegt in die Luft, und Stevie macht sich auf den Weg, den Meteor abzuholen. Alles normalisiert sich wieder. Die Welt und der Tronic-Verlag sind gerettet.
HAPPY-ENDE ...

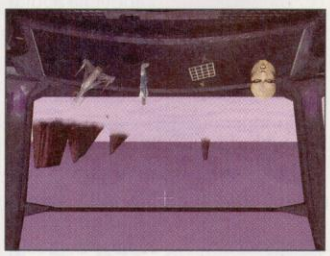
DEMOS

Panzer General

Mit dem Thema "Zweiter Weltkrieg" beschäftigen sich vornehmlich Strategiespiele, zu denen auch **Panzer General** gehört. In der Vollversion stehen rund 50 Szenarien mit unterschiedlich vielen Missionen zur Verfügung. Kann eine Mission nicht erfolgreich abgeschlossen werden, gibt es noch Spezialmissionen zu lösen. Nach gewonnenen "Schlachten" erhält der Spieler Erfahrungspunkte und kann auf bessere Ausrüstungsgegenstände zurückgreifen.
Info: Mindscape

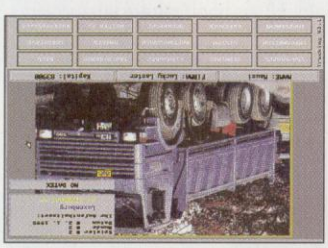
Renegade – Battle for Jacob's Star

Fernab im Weltraum spielt sich der stärkste Dogfight Eures Lebens ab. Als Kommandant befehligt Ihr eine Schwadron von Renegade-Fightern im Kampf gegen die allgewaltige Übermacht der Invasionstruppen.



Dabei habt Ihr die freie Wahl zwischen den unterschiedlichsten Raumschiffen. Das ganze geht in SVGA-Auflösung mit spektakulären gerenderten 3D-Grafiken, digitalisierter Sprachausgabe, extremen Soundeffekten und einer unheimlichen Musik ab.
Info: Mindscape

ken, Kalkulieren von Entfernungen, Verbrauchen und Gewinnen. Man merkt, daß der Programmdesigner einiges vom Speditionsgeschäft verstehen muß.



Meine Spedition – deine Spedition

Ein Gesellschaftsspiel für mehrere Personen ist Trucking 3.1. Hier geht es im Monopoly-Stil um Geld, aber auch um kluges Abwägen von Risi-



Registrierung: 25,- DM. Entwicklung und Vertrieb: Steffen Datentechnik, Postfach 110508, 30860 Laatzen.

Boinggggg!

Wann war doch gleich die letzte große "Breakout"-Welle? Egal – es gibt Ideen, die einfach immer wiederkommen, und das bisweilen gar nicht mal so schlecht. "Krypton Egg" ist eine farbenfrohe und angenehm spielbare Variation des Ball-und-Schläger-Themas, mit vielen kleinen, aber feinen Zusatzideen. So sind beispielsweise in einigen Levels Anklänge an "Space Invaders" oder "Defender" eingebaut. In der Vollversion gibt's 50 bezeichnungsweise (in der Windows-tauglichen Luxusversion) 60 Levels; die Shareversion muß mit 5 auskommen.
Registrierung: ab 25 US-$. Entwicklung und Vertrieb: C2V Productions, 82 Boulevard Houssman, F-75008 Paris.

Und ewig zappeln die Zeichen

Eines der ersten Einpersonen-Rollenspiele, das auf Computern ver-

neo

PROTOTYPE

Erhältlich für
MS-DOS
CD-ROM

Sound & Music neo Project






Gewalt und Terror – Haß und Unterdrückung. Jahrhunderte vergingen – Die „Bewegung" nähert sich ihrem Ziel. Ein Prototyp – Die letzte Hoffnung? Die Schlacht beginnt. Konsolenartiges Sprite- und Bob-handling, 6 Ebenen softes Parallax-Scrolling, über 30 Minuten CD-ROM Sound, Silicon Graphics (tm) und Alias (tm) geraytracte Animationen, geniales Waffensystem, hunderte Gegner und vieles mehr.

Produced by NEO Software Produktions GmbH, Wienerbergstr. 7, 7. OG, A-1100 Wien
Published by MAX DESIGN GmbH, Waldenburgerstr. 13, D-33098 Paderborn, Tel: (0)5251/740 521 Fax: (0)5251/740 621

Auf einen Blick

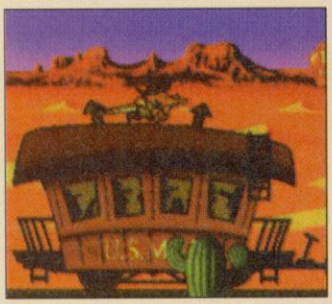
Psycho Pinball

Seite 80

Flippersimulation, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Codemasters

Vier verschiedene Tische bieten interessante Motive, Zusatzspiele und Multiball-Optionen. Kann sich durchaus mit den besten des Genres messen.

Systemanforderungen:
386DX/40, 4 MB RAM, VGA



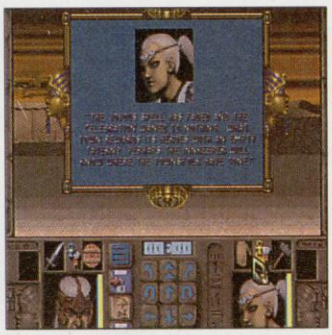
Ravenloft 2 - Stone Prophet

Seite 66

Rollenspiel, 119,95 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Mindscape

Der große Pharao Anhktepot wird im Schlaf ermordet. Sein Körper stirbt, doch seine Seele lebt in einer Mumie weiter, die aufgebahrt in der Pyramide liegt. Für den Spieler entsteht aus dieser Situation ein Rollenspiel-Abenteuer. Die Handlung ist im AD&D-Universum angesiedelt und präsentiert zahlreiche Rätsel.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA



Space Pirates

Ballerspiel, 100 DM, Hersteller/Muster von: American Laserware

Schöne Prinzessin, mörderische Androiden und teuflische Aliens sowie der obligatorische weise alte Mann geben sich ein Stelldichein in diesem Spiralarm der Galaxis. Für den Spieler folgt eine wüste Ballerei durch Videosequenzen, in denen Maskenbildner und Pyrotechniker ausgiebig zeigen, was sie auf der Pfanne haben.

Systemanforderungen:
386DX/33, 2 MB RAM, VGA

Die Spiele- und Mogel-Power

Kompilation, 29,80 DM, Hersteller: Markt&Technik, Muster von: Hersteller

Eine ganze CD voller Patches, Updates und Trainer. Damit sollte sich in jedem Spiel der letzten vier Jahre erfolgreich cheaten lassen. Gelungene Menüführung, viele gute Tools, ein Minimal-Computerenglisch-Lexikon und eine Reihe spielbarer Demos. Gut.

Systemanforderungen:
386SX/25, 2 MB RAM, VGA

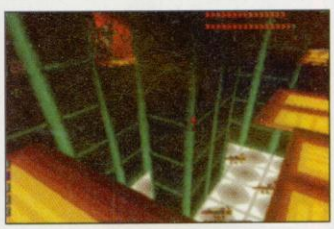


System Shock Enhanced

Ballerspiel, 139,95 DM, Hersteller/Muster von: Origin

Phantastisches Hackerepos in First-Person-3D-Perspektive. Als illegaler Computereindringling lehrt der Spieler der Künstlichen Intelligenz des Satelliten Skodan das Fürchten. Erstklassige Grafik, komplexe Rätsel und ein stimmungsvolles Cyberpunk-Ambiente. Die 'Enhanced Version' bietet bei entsprechendem Speicherausbau außerdem Hi-Res-Grafik, komplette deutsche Sprachausgabe und Videosequenzen. Sollte man gesehen haben.

Systemanforderungen:
486DX/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



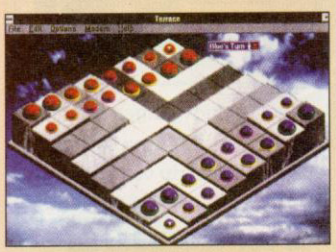
Terrace

Strategie, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Terrace



Man spielt es in 10-Forward an Bord der TNG-Enterprise. Der Nachfolger des berüchtigten 3-D-Schachs von Kirk und Spock ist als Brettspiel im englischsprachigen Raum gerade dabei, Karriere zu machen. Jetzt gibt es auch eine Computerversion mit Modemverbindung oder einem elektronischen Gegenspieler. Die Mensa-Society urteilt: Mind-Game of the Year.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, Windows, ca. 8 MB auf der Festplatte



Telstar Double Value

Kompilation, 100 DM, Hersteller/Muster von: Virgin

Neuauflage von zwei Virgin-Kultspielen. 'Beneath a Steel Sky' ist ein Science-fiction-Adventure, und bei 'Cannonfodder' ist militärische Action angesagt. Für Fans.

Systemanforderungen:
386DX/25, 2 MB RAM, VGA



The Big Red Adventure

Adventure, 129,95 DM, Hersteller: Core Design, Muster von: Bomico

Im Nachfolgespiel des Trash-Adventures 'Nippon Safes Inc' dreht sich alles um Spionage und Agenten im nachsozialistischen Rußland. An sich ließ eine gute, humorvolle Übersetzung samt liebevoller Grafik auf eine Menge Spielspaß hoffen. Doch leider, leider ist die erste Release-Version technisch fehlerhaft und produziert häufige Abstürze. In dieser Form kann man vom Kauf nur abraten.

Systemanforderungen:
386DX/40, 4 MB RAM, VGA, ca. 60 MB auf Festplatte



Wings of Glory

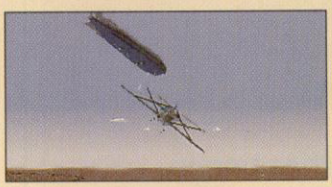
Seite 74

Kampfflugsimulation, 119,95 DM, Hersteller: Origin, Muster von: Electronic Arts

Der Wing-Commander-Ableger führt in Szenarien vom I. Weltkrieg bis in die Zukunft im All. Man hat sich um historische Genauigkeit bemüht und läßt die Actionseite trotzdem voll zur Geltung kommen. Für Flugi-Fans sicher eine Bereicherung ihrer Sammlung.

USK-Altersempfehlung:
ab 12

Systemanforderungen:
386DX/40, 8 MB RAM, VGA, ca. 15 MB auf Festplatte



Warcraft

Strategiespiel, 119,95 DM, Hersteller: Interplay, Muster von: Bomico

Ein Spieler befehligt eine Armee von Menschen oder Orks, die die jeweils andere Partei bekämpft. Gespielt wird gegen den Computer oder einen menschlichen Gegner. Fesselnd.

USK-Altersempfehlung: ab 12

Systemanforderungen:
386DX/20, 4 MB RAM, VGA

Zephyr

Ballerspiel, 109,95 DM, Hersteller: New World Computing, Muster von: Rushware

Im Luftkissenpanzer geht's gegen riesige Mengen von Feinden. Grafisch o.k. und technisch bemüht (VR-Headset und Cyberman werden unterstützt), bleibt das Spiel doch hinter den Erwartungen zurück.

Systemanforderungen:
486DX/66, 8 MB RAM, VGA



NEU!
Inside MULTIMEDIA EXTRA
Versäumt auf keinen Fall das erste Special der Inside MULTIMEDIA:
nur 16,80 DM
PC und Video – Der Komplettkurs für Einsteiger und Fortgeschrittene
Inside MULTIMEDIA EXTRA ist seit dem 24. Februar im Handel!
TRONIC-Verlag Postfach 1870 · 37258 Eschwege Tel.: 0 56 51 / 97 96 18 Fax: 0 56 51 / 97 96 44
TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

neu Hint Shop neu
Inh.: Chr. v. Mellenthin
Sülzgürtel 96 50937 Köln
Bestellannahme Tag & Nacht - Tel/Fax: 0221/ 4200942
Alle Lösungen zu Computerspielen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service für: nur 19,95 DM
Unsere Hefte sind auch erhältlich bei:

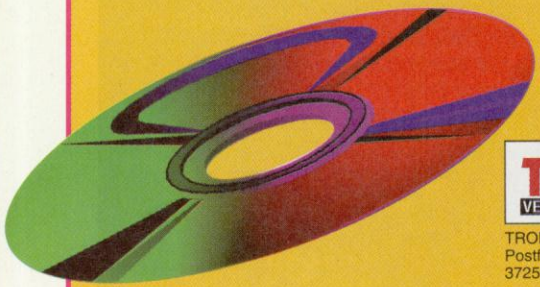
M + S Computer	Crazy Store	Joysoft	Cross Computer GmbH
Niedernstr. 20	Alter Markt 45	Aachener Str. 1004	Körnerbachstr. 95
32312 Lübbecke	50667 Köln	50858 Köln	44143 Dortmund
Tel: 05741.297183	Tel: 0221.256073	Tel: 0221.9486100	Tel: 0231.5311334
Soft & Sound	City Soft	Software Corner	Traum Welt
Von Werth Str. 20-22	Wetzgauerstr. 51	Goerdeler Str. 38	Schloßkirchstr. 1
50679 Köln	73527 Schwäbich Gmünd	52066 Aachen	03046 Cottbus
Tel: 0221.121806	Tel: 07171.79385	Tel: 0241.533131	Tel: 0355.25221

Das Shareware-Magazin mit CD-ROM!



Sämtliche im Heft beschriebenen Shareware-Programme sind auf der CD-ROM enthalten!

nur DM **16,80**



TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG
TRONIC-Verlag
Postfach1870
37258 Eschwege

Seit November im Handel!

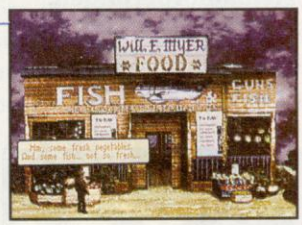
Topaktuell ...



... vor einem Jahr

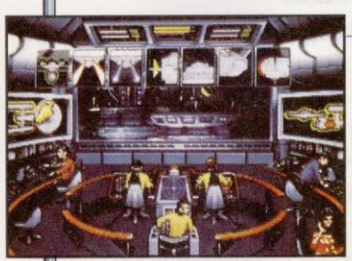
Wow, der April 1994 hatte es in sich. Gleich eine ganze Latte guter Spiele ging in die Läden. Sim City 2000 von Maxis verkaufte sich bei den Hobby-Stadtplanern in enormen Stückzahlen. Die Trekkies gingen mit **Star Trek Judgment Rites** von Interplay auf Warp 12. In Cyber-Welten konnten die PCler mit Lawnmower Man von SCI abdriften, und die 20 Szenarien von **Battle Isle 2** brachten die Strategen um ihren Schlaf.

... vor zwei Jahren



Shadow of the Comet von Infogrames war genau das, was man unter einem mystischen Gruseladventure versteht. Die sehr gute Story erzielte allerdings bei weitem nicht die Verkaufszahlen, die es verdient hätte. **Batman Returns** dürfte wohl als einer der größten Flops des Jahres '93 in die Geschichte eingegangen sein. Niemand konnte sich für dieses Adventure erwärmen. Dagegen fand eines der letzten großen Textadventures – **Eric the Unready** von Legend – viele Freunde.

... vor drei Jahren



Star Trek 25th Anniversary von Interplay abonnierte für lange Zeit einen festen Platz in den Charts. Mit **Pinball Dreams** von 21st Century Entertainment kam zum ersten Mal ein richtig spielbarer Flipper für den Amiga auf den Markt. Bei den Jump'n'Runs sorgte **Harlequin** von Gremlin für den Aufstand der Hofnarren. **Gobliiins Teil 1** von Coktel Vision legte den Grundstein zu einer Trilogie, die auf dem PC-Markt zur Legende werden sollte.

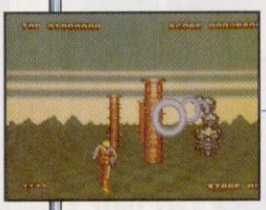
... vor vier Jahren



Die Lemmings von Psygnosis sackten auf allen Shows massenweise Preise ein. Übrigens werden die liebenswerten Dummbatze noch 1995 in 3D über die Screens tapern. Die Sparte Golf wurde mit **Links** in feste Bahnen gelenkt. Bis heute kann kein Golfprogramm mit dem Erfolg des Access-Titels mithalten. Eindeutig-zweideutig eroberte **Larry Laffer** von Sierra mit Teil 3 seines Adventures den Markt. **Hard Drivin' II** brachte den Rennfans Strecken mit Doppelloopings und Korkenziehern.

... vor fünf Jahren

Champions of Krynn brachte die Rollenspieler ins Rotieren. SSI schaffte es mit diesem Titel, das Universum der Rollenspielserie A-D&D in riesigen Arealen auf C-64 und PC aufleben zu lassen. Mit **Ski or Die** präsentierte Electronic Arts einen würdigen Nachfolger für Skate or Die: Vom Schanzenspringen bis zur Schneeballschlacht war alles dabei, was im Winter Freude macht. Der Knaller des Monats war aber Space Harrier II für Amiga, Atari ST, Spectrum C-64. Poppig bunte Action mit einem Adventure-Touch – die Idee von Grandslam war damals noch bahnbrechend.



cus

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



109,00

Magic Carpet

Auf einem fliegenden Teppich müssen Sie sich in über 50 Welten gegen Widersacher mit Hilfe von Zaubersprüchen im Kampf um Mana-Produkte durchsetzen.
CD-ROM, OEM-Version



49,95

Dune II

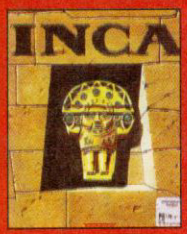
Storymäßig dürft Ihr Euch diesmal mit zwei anderen Clans um die Vorherrschaft auf dem Wüstenplaneten Arrakis und der Spice-Produktion streiten.
PC 3,5



Flight Sim Tool Kit

Entwerfen Sie Ihr eigenes Flugzeug und testen Sie dieses an einem Flugsimulator.
CD-ROM

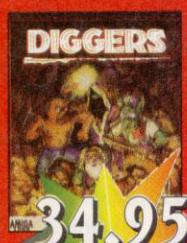
34,95



Inca

Treten Sie das Erbe der Incas in diesem interaktiven Spielfilm an.
Komplett deutsch, PC 3,5

49,95



Diggers

Diggers – keiner baggert so wie sie. Als Minenbesitzer könnte man ein ruhiges Leben führen, wenn da nicht immer wieder andere "komische" Sachen passieren würden. *CD-ROM*

34,95

HIGHLIGHT DES MONATS

Rise of the Robots

NEU



"Wir schreiben das Jahr 2048. Ich lebe in Metropolis 4, eine ebenso öde Großstadt wie jede andere auch. Noch rund 13% menschliche Wesen leben hier. Der Rest der Bevölkerung besteht aus zahlreichen Robotern und einigen Cyborgs. Die Anlage funktionierte vollautomatisch und wurde von hochintelligenten Robotern beaufsichtigt, bis der Virus alles durcheinander brachte." Du bist der Einzige, der alles wieder in Ordnung bringen kann.

Ein Actionspiel erster Sahne mit starker Grafik. Hier geht echt die Post ab.
CD-ROM

89,00



129,95

Kyrandia 3

Malcolm ist wieder da! Diesmal noch schrecklicher als vorher! Hat es der oberschurkige Hofnarr aus dem ersten Kyrandia-Game doch wieder mal geschafft und sich mit einem irren Donnerschlag ins gerade wieder befriedete Land geschmuggelt.
CD-ROM



39,95

Zool 2

Die Rückkehr des Ninja. Erneut muß Ninja-Ameise Zool mit Ihrem intergalaktischem Hund Zoon die neunte Dimension verteidigen. Ein aufregendes Jump'n'Run-Spiel.
CD-ROM, PC 3,5



Gremlins Compilation

3 Spitzen-Games auf einen Streich: Lotus Turbo 3, Zool 1 und Nigel Mansell.
CD-ROM

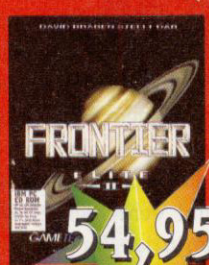
34,95



119,95

Iron Assault

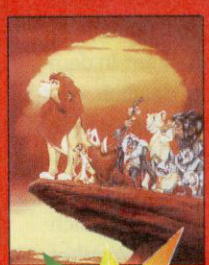
Iron Assault ist in einer nicht allzu fernen Zukunft angesiedelt. Ein übermächtiges Firmenimperium kontrolliert die Erde sowohl wirtschaftlich als auch militärisch. Überall haben sich Rebellenverbände organisiert, um dieser Macht die Stirn zu bieten. Der Spieler tritt auf der Seite der Rebellen als Pilot eines riesigen Schlachtroboters an.
CD-ROM



54,95

Frontier Elite II

Als Weltraum-Händler mit einer Nebenbeschäftigung als intergalaktischer Söldner beobachtest Du, wie sich das Universum entfaltet. Besser als Elite – ein Kunstwerk. *PC 3,5 und CD-ROM, deutsche Version*



79,95

Der König der Löwen

Tief im Herzen Afrikas spielt die Geschichte des Löwenjungen Simba, dem König der Löwen. In einem Jump'n'Run-Spiel der Extraklasse muß Simba in atemberaubenden 3D-Grafiken eine Vielfalt von Bonusleveln überstehen.
PC 3,5

ANGEBOT DES MONATS

NEU



+



Prehistoric II
Wieder ein Spitzen-Jump'n'Run zum absoluten Bazar-Knüllerpreis. Kämpft mit der Keule gegen Dinos. Säbelzahntiger und andere Urviecher in der Steinzeit.
PC 3,5
und
Legend of Myra
Kaninchen haben's auch nicht leicht – vor allem, wenn sie auf der Suche nach Kohlköpfen sind.
PC 3,5

zusammen nur 39,95

Doom Extension II



- 900 neue Levels
- neue Sounds
- neue Grafiken
- ultimative Cheat Info's

59,00



119,95

Creature Shock

Auf der Suche nach einem Raumschiff entdeckt eine Eliteeinheit ein organisches Wesen im Sonnensystem, das die Menschheit bedroht. In Raumflugsequenzen oder aus der Ich-Perspektive nimmt der Spieler den Kampf gegen das Ungeheuer und seine Monster auf. *CD-ROM*

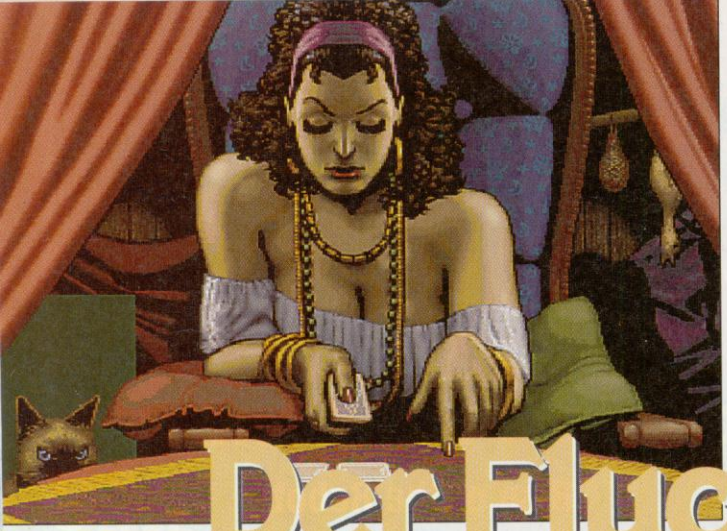
DM 2 Magic Extensions

für *WOOM* II
Die erste Extension-CD für *Woom* II
- 275 neue Level
- mehr Sounds
- neue Cheats

39,-

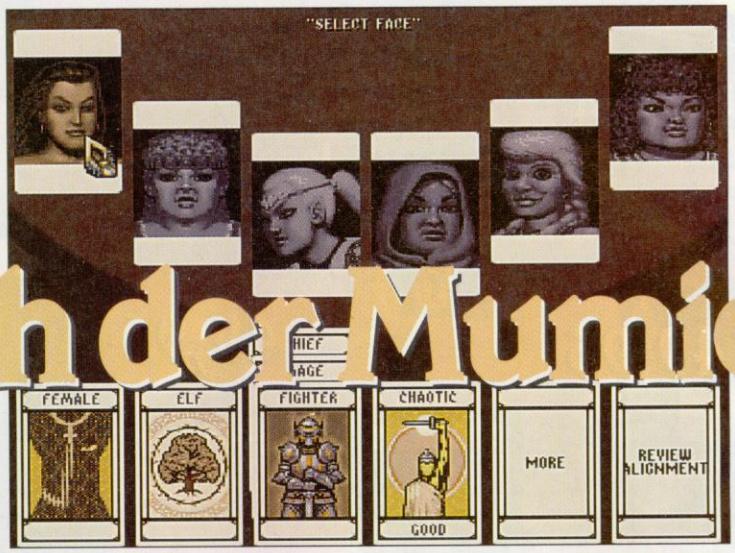
Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18



Diese freundliche Dame legt die Spielkarten

Die Personen, die man trifft, geben interessante Informationen



Der Fluch der Mumie

In der Reihe der AD&D-Spiele sorgte Ravenloft letztes Jahr nicht gerade für Aufsehen. Nun steht der Nachfolger "Stone Prophet" vor seiner Premiere und schickt sich an, mehr Furore zu machen.

SSI mußte sich im vergangenen Jahr den Vorwurf gefallen lassen, bei *Ravenloft* zwar mit vielen neuen Features im Bereich des Rollenspielgenres gearbeitet zu haben, storymäßig und atmosphärisch jedoch nie über den Standard hinausgekommen zu sein. Eine leichte Qualitätssteigerung war bereits in *Menzoberanzan* zu erkennen, in dem Grafik und Steuerung deutlich verbessert waren. Trotzdem hält – was die Qualität anbelangt – *Ultima Underworld II* bis heute die Pole-Position im Rollenspielgenre. Stellt sich die Frage, ob SSI mit **Stone Prophet** ein guter Wurf gelungen ist. Die Story zeigt jedenfalls einen neuen Aspekt des schon bisher vielseitigen AD&D-Universums. Lange vor Har' Akir war Anhktepot Pharao über eine große, mächtige Nation. Sein Niedergang wurde durch seinen Wunsch nach Unsterblichkeit verhindert. Im erbarmungslosen Kampf um die Erfüllung seines Traums setzte sich Anhktepot der Geißel und dem Fluch des Sonnengottes Ra aus. Dieser Fluch brachte den Tod über die Personen, die den Pharao während der Nacht berührten. Doch Anhktepot wandelte den Fluch zu seinem eigenen Vorteil um. Mit dieser Kraft bekam er schnell die Kontrolle über das Land und brachte Tod und Verderben zu denen, die sich ihm in den Weg stellten. In erster Linie waren es Priester, deren Macht groß genug war, ihm zu trotzen. Bevor es Anhktepot jedoch gelang, die totale Kontrolle über das Land zu erhalten, wurde er nachts im Schlaf von einer Schar wackerer Priester überfallen und ermordet. Trotzdem sollte Anhktepot seinen Wunschtraum erfüllen können, denn nur sein Körper starb, nicht aber seine Seele. Sie blieb in seinem mumifizierten Körper. Jedesmal wenn die Dämmerung einbrach, breitete sich ein unheimlicher Nebel übers Land ...



Die Monster malträtieren mit ihrem Geschrei die Ohren der Spieler

Ravenloft
STONE PROPHET

Die Story zeichnet sich durch eine gruselig anmutende Atmosphäre aus, die den Spieler gut auf das Game einstimmt. Stone Prophet zeigt den Weg in die komplexe Ravenloft-Welt und verfügt neben der guten VGA-Grafik über eine digitalisierte Sprachausgabe, einen exzellenten Sound und zur Story passende Soundeffekte. Dabei werden die Vorteile, die das Medium CD-ROM bietet, gut ausgenützt. Das Management der einzelnen Zaubersprüche wurde komplett überarbeitet und verstärkt neben einem verbesserten Automapping, bei dem Anmerkungen auf den einzelnen Karten gemacht und gespeichert werden können, die Spielbarkeit. Die Menüs sind leicht per Mausklick zu erreichen und zu aktivieren. Das Scrolling ist weich und der Spieler kann sich in den unterschiedlichsten Richtungen bewegen. Die Hardwareanforderungen halten sich auch in Grenzen: Das Spiel läuft auf einem 386/33 und benötigt als Mindestvoraussetzung 4 MB RAM. ❑

vb

Gamers Message

Der Nachfolger von Ravenloft präsentiert sich wirklich stark verbessert. Die Story führt in ein wahrhaft gruselig anmutendes Ambiente, dem ich mich nicht verschließen konnte. Bei der Grafik sind weichere Konturen zu erkennen, und auch das Scrolling wurde deutlich verbessert. Hinzu kommen einige wirklich gute Features wie variable Spielfenstergröße, die der Spielgeschwindigkeit förderlich ist, oder ausdruckbare Maps, auf denen zusätzliche Hinweise notiert werden können. Alles in allem kein schlechtes Spiel, aber als Chartbreaker möchte ich es nicht bezeichnen. Getestet wurde es auf einem Gateway2000 P5/100, der in puncto Geschwindigkeit keine Fragen offen läßt.

Vera

Ravenloft – Stone Prophet

Wertung:

Grafik:

Sound:

Wer auf Gruselstories am PC steht, ist mit Stone Prophet gut bedient, kein überragendes Spiel, aber ein solides.

getestet auf: Gateway 2000 P5/100



CALL AND PLAY

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax :
02803 - 8161
Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Ladenlokal - Neueröffnung 04.02.95
Dortmund - Hörde
Herrmannstr. 49 / Ecke Rathausstraße
" Fußgängerzone "
Tel.: 0231 - 432763

Versandanschrift :
Sabine Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarehouse : **Ladenpreise variieren !!!!**
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

PC 3,5 "

A-Train + Constr. Set	DV	44,95
Aces of the Deep	**DV**	**79,95**
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x89,95
Al Quadim	DV	79,95
Aladin	**DA**	**59,95**
Alien Olympics	DV	59,95
Alienbreed 3 / Tower Assault	DA	x54,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95
Amored Fist	**DV**	**79,95**
Anstoss + World Cup	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battletoads	DA	x59,95
Büing	DV	i.V.
Blackhawk	DV	69,95
Bundesl.Manager Hattr.	DV	74,95
Bundesl.Manager - Hattrick Supporter	**DV**	**44,95**
Burning Steel 2	DV	84,95
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95

Comb. Classics 3
DV 69,95

* Campaign	DV	
* History Line 14-18	DV	
* Gunship 2000	DA	
Dark Sun 2	DV	x79,95

Das Amt
DV x79,95

Das schw.Auge2 Speech	DV	36,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Death or Glory	DV	79,95
Decent	**DA**	**79,95**
Der Panzergeneral	**DA**	**69,95**
Desert Strike	EV	59,95
Die Siedler	DV	74,95
Discworld	DV	x79,95
Dogfight	DA	34,95

Dungeon - Master 2
DV x79,95

Earth Siege	DV	79,95
Ecstatica	DV	74,95
Elite 3	DV	x79,95
Erben der Erde	DV	79,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
F117 A-Nighthawk	DA	34,95
FIFA Soccer	DV	64,95
Formula One Grand Prix	DA	34,95
Gobliins 4	**DV**	**x79,95**
Gunship 2000	DA	34,95
Hanse deluxe	DV	39,95
Hokum KA - 50	DV	x74,95
Incred.Maschine 2	DV	x67,95
Indiana Jones 4	DV	47,95
Inferno	**DV**	**87,95**
Jungle Strike	EV	x67,95
Kingdom of Germany	DV	69,95
Klik & Play	**DV**	**84,95**
König der Löwen	**DA**	**59,95**
Lemminge 3	DA	59,95
Lode Runner	DV	67,95
Lolly Pop	DA	74,95
Lord of Realms	DV	69,95
Lothar Mathäus 2	DV	69,95
Mad News	DV	74,95

Master of Magic
DV 89,95

Menzoberranzan	DA	x79,95
Metal Maschines	DV	x59,95
Micromaschines	DA	49,95
Monkey Island 2	DV	39,95
Mortal Combat 2	DA	x54,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Otto Rehagel Soccer	DV	x69,95

Klik&Play
Erschaffe Dein eigenes Computerspiel
Erhältlich für CD - ROM PC 3,5"
84,95
deutsche Version

PC 3,5 "

Navy Strike		i.V.
Pinball Fantasies	DA	59,95
Pirates Gold	DA	34,95
Pizza Connection	DV	79,95
Powerdrive	DA	54,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95
RAN Trainer	DV	79,95
Retribution	DA	69,95
Rise o. Robots/SVGA	DV	77,95
Rüsselsheim	DV	64,95
Sam & Max	DV	84,95
Sensible Golf	DA	x69,95
Shanghai 2	**DV**	**69,95**
Sim City 2000	DV	79,95
Sim City 2000 Data	DV	34,95
Sim Farm	DV	79,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Space Federation	DA	69,95
Space Simulator	DV	129,95
Star Qrusader	DV	79,95

STAR WARS
DARK FORCES
89,95
CD - ROM Version deutsche Sprachausgabe mindest. 8 MB erforderlich

Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm-schoner	DV	54,95
Superh.Leag.Hoboken	EV	67,95
System Shock	**DV**	**74,95**
T.F.X.	DV	59,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95
Tie Fighter Data	**DV**	**x37,95**
Transport Taycoon	DV	89,95
Transport Taycoon - World Editor	**DV**	**x34,95**
Ultima 7	DV	34,95
Warcraft	DA	79,95
Wing Armada	DA	64,95
Woodruff	**DV**	**x79,95**

Nachfolger von U.F.O.
X - COM
Terror from the Deep ca. mitte März **89,95**

X -Wing Compilation incl. B-Wing und A-Wing	**DV**	**69,95**
X - Wing Upgrade	DV	49,95
B - Wing	DA	39,95

Der Panzergeneral
69,95
CD-ROM oder PC 3,5"
Deutsche Anleitung



PC-CDRom

11th Hour	DA	x109,95
Aces of the Deep	**DV**	**79,95**
Aegis:Guard.o.t.Fleet	DV	87,95
Al Quadim	DV	67,95
Alien Logic	EV	x69,95
Alone i. t. Dark 1	DV	39,95
Alone in the Dark - Teil 1 und 2	**DV**	**59,95**
Alone i. t. Dark 3	DV	84,95
Amored Fist	DV	x79,95
Anstoss+World Cup	DV	79,95
Battle Bugs	DV	x77,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Isle 2 Data	DV	47,95
Bundesl. Manager - Hattrik Supporter	**DV**	**44,95**
Bioforge	DV	x89,95
Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen	**DV**	**59,95**
Colonization	DV	89,95
Comander Blood	DA	74,95

Creature Shock
DV 89,95

Cyclemania	DA	74,95
Cyber War	DV	99,95
Cyberia	DV	x89,95

Das Amt
DV x84,95

Das schwarze Auge 2	DV	79,95
Dawn Patrol	DV	84,95
Death Gate	EV	i.V.
Decent	**DA**	**87,95**
Der Panzergeneral	**DA**	**69,95**
Desert Strike	EV	59,95
Die Höhlenwelt Saga	DV	87,95
Die Saga v.Nientom	DV	49,95
Discworld	**DV**	**x87,95**
Dogfight	DA	34,95
Dragon Lore	DV	69,95

Dungeon - Master 2
DV x79,95

DXXM 1+2 Utilities	EV	39,95

PC-CDRom

Dune 2
DV 39,95

Ecstatica	**DA**	**87,95**
Earth Siege	DV	87,95
Erben der Erde	DV	79,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95
F 117 A-Nighthawk	DA	34,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
Falcon Gold	DA	89,95
FIFA Soccer	**DV**	**67,95**
Flight o.t.Amaz. Queen	DV	x79,95
Formula One Gr.Prix	**DA**	**34,95**
Full Throttle	??	i.V.
Gobliins 4	DV	i.V.
Grandest Fleet	DA	69,95
Gunship 2000	DA	34,95

Hell
DV 87,95

Hugo	**DV**	**x69,95**
Inferno	DV	94,95
Intern. Tennis Open	DV	79,95
Iron Assault	DA	x89,95
Ishar 3	DV	79,95
Jungle Strike	EV	x74,95

Kings Quest 7
DV 87,95

Klik´n Play	**DV**	**84,95**
Last Dynasty	DV	i.V.

Little Big Adventure
DV 89,95

Lode Runner	DV	79,95
Lolly Pop	DA	67,95
Lost Eden	DV	x89,95
Lukas Flight Classice enthält : o Battlehawk 1942 o Their Finest Hour + Data o S.W.O.T.L. + 4 Missionen	DA	79,95

Master of Magic
DV 89,95

Magic Carpet
DV 89,95

Mega Race Angebot - solange Vorrat reicht	**DV**	**39,95**
Menzoberranzan	DA	x79,95
Might & Magic 3-5	DV	87,95
NASCAR Racing	DA	79,95

Alone in the Dark 3
CD - ROM
84,95
deutsche Sprachausgabe !!

Navy Strike		i.V.
NHL Hockey 95	**DA**	**79,95**
Noctropolis	DA	x89,95
Novastorm	DV	79,95
Oldtimer	DV	84,95
PGA Golf 486	DA	89,95
Pinbal Wizard	DA	x69,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95
Pirates Gold	**DV**	**34,95**
Powerdrive	DA	54,95
Quarantine	DV	79,95
RAN Trainer	DV	87,95
Rebel Assault	DV	79,95
Renegade	DA	x77,95
Retribution	DA	69,95
Rise o. the Robots	DA	84,95
Robinsons Requiem	DV	69,95
Sam & Max	DV	89,95
Shadow of Craim	EV	89,95

PC-CDRom

Sim City 2000	**DV**	**84,95**
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	i.V.
Star Crusader	DV	89,95
Strike Comander und Privateer incl. aller Zusatzmissionen und Speech Packs	**DA**	**84,95**
Star Trek 1	DV	69,95
Star Trek - Interactive - Tecnical Manuel	**EV**	**99,95**
Stonekeep	DA	x87,95
Subwar 2050 + Data	DV	89,95
Superkarts	DA	x99,95
Syndicate + Data	DV	89,95

System Shock
DV 79,95

T.F.X.	DV	84,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DA	x79,95
Transport Tycoon	DV	89,95
U.F.O. und Master of Orion/Angebot- solange Vorat reicht	**DV**	**64,95**
Under a Killing Moon	DV	99,95
US Navy Fighter	EV	89,95
US Navy Fighter	DV	x89,95
Whacky Wheels	DA	54,95

Warcraft
DA 79,95

Wing Armada	DA	79,95
Wings of Glory	**DV**	**69,95**
Wing Comander Teil 1 und 2 - incl. aller Zusatzmissionen und Speechpacks	**DA**	**67,95**
Wing Comander 3	**DV**	**99,95**
World Cup Golf	DV	79,95
X-Wing incl. aller Zusatzmissionen und 10 Bonusmissionen	**DA**	**59,95**

Nachfolger von U.F.O.
X - COM
Terror from the Deep ca. mitte März **89,95**

Gravis Joystick - Analog Pro		**59,95**
Gravis Game Pad		**39,95**
Phoenix Joystick - Flight & Weapon Controll System		**199,95**

Preisreduzierung !

Original Creativ Soundkarten:		
Soundblaster 16 Stereo Value - Edition ohne MPU 401		**189,95**
Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401		**249,95**
Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP		**299,95**
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401		**299,95**
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401 und ASP		**349,95**

Versandkosten : Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.
Abkürzungen : DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Für bestellte und annahmeverweigerte Ware brechnen wir 15,-DM pauschal.

Preisliste kostenlos und unverbindlich anfordern!!!



Eingespielte Filmsequenzen lockern die trockene Materie optisch auf

Schlacht im Sandkasten

Was lange währt, wird irgendwann fertig. Seit einem knappen Jahr warten die Strategen am Bildschirm auf Panzer General. Hat sich die Geduld gelohnt?

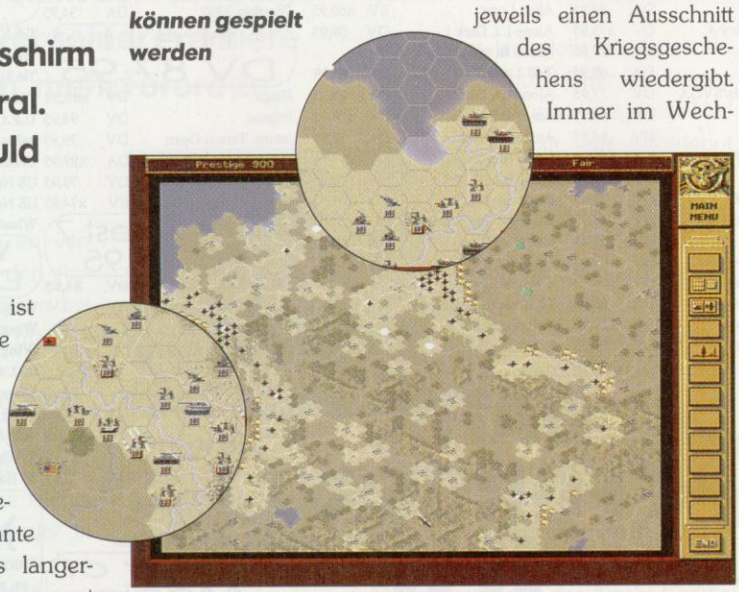


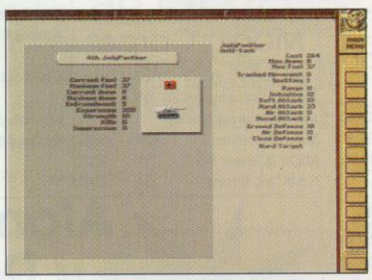
35 Szenarien können gespielt werden

Die Firma **SSI** ist bekannt für die Rollenspielserie um die Welt von *Advanced Dungeons and Dragons* (AD&D) und komplexe Strategiespiele. In die letztgenannte Kategorie fällt auch das langerwartete **Panzer General**. Insgesamt 35 Szenarien sind samt und sonders Schauplätze des Zweiten Weltkriegs.

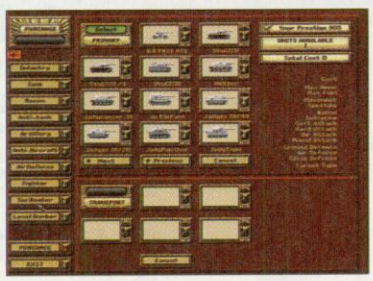
Die Jungs von SSI haben sauber recherchiert. Alle Schauplätze der Schlachten sind bis ins Detail exakt und werden in Super-VGA-Auflösung präsentiert. Selbst die Stärkenverteilung der Truppen und die Namen der Truppenteile entsprechen denen der geschichtlichen Wirklichkeit. Neue Einheiten tauchen im Verlauf des Spiels erst zu dem Zeitpunkt auf, an dem sie im Laufe des Zweiten Weltkriegs tatsächlich verfügbar wurden. Alles in allem gibt es 350 verschiedene Einheiten vom Tiger-Panzer bis zur B-17 Flying Fortress.

Gespielt wird auf dem genreüblichen Sechseckraster, das jeweils einen Ausschnitt des Kriegsgeschehens wiedergibt. Immer im Wechsel mit dem Gegenspieler zieht der Spieler seine Einheiten, gibt Angriffsbefehle, produziert neue Truppenteile und stockt angeschlagene Einheiten wieder auf. Danach ist der Computer an der Reihe.





Zu jeder Einheit kann ein Infoscreen aufgerufen werden



Das Produktionsmenü

Jedes Szenario hat ein spezielles Ziel. Um es zu erreichen, verfügt man über eine begrenzte Zahl von Zügen. Gerade dieses Limit erfordert genaueste Planung. Ein weiteres wichtiges Element im Spiel ist das Prestige. Je nach Vorankommen in der Schlacht bekommt der Spieler Prestigepunkte, mit denen er neue Einheiten produzieren oder angeschlagene Truppen verstärken kann. Wer zu Beginn die Punkte sinnlos verschwendet, wird schließlich nie zum Spielziel durchkommen. Besonders im Campaign-Modus ist Haushalten sehr wichtig, weil die Prestigepunkte von Schlacht zu Schlacht übernommen werden. Zwischensequenzen mit Originalfilmmaterial aus alten Wochenschauen belohnen erfolgreiche Spieler. Um die trockene Materie der Sandkastensimulation aufzupolieren, wurden auch kurze Animationen eingebaut, die bei Angriffen das Schicksal der jeweiligen Einhei-



Kleine Animationen bringen Farbe ins Spielgeschehen

ten zeigen. Wegen der längeren Ladezeiten wird diese Option allerdings in der Regel ausgeschaltet werden.

Ebenfalls zum Ausschalten lädt der Sound ein. Das monotone Rasseln der Panzerketten sollte vielleicht lieber durch selbstgewählte Musik aus der heimischen Stereoanlage ersetzt werden. Das komplexe Spielsystem bringt für Strategen lange Nächte am Rechner, die – trotz allgemeiner moralischer Bedenken wegen des Themas – nicht vergeudet sind, denn Panzer General bietet hinreichend strategische Herausforderung und einige Abwechslung, zum Beispiel im Phantasieszenario, das einen Marsch auf die amerikanische Hauptstadt Washington vorsieht. ❑

cus

Panzer General

Wertung:

Grafik:

Sound:

Solide Kost für Strategie-Fans. Nicht das beste Game des Genres, aber ein ziemlich gutes

Getestet auf: Gateway 2000 P5/100

Joysoft



DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

LADEN: 60311 FRANKFURT, FAHRGASSE 87, 069/280170
LADEN: 56068 KOBLENZ, SCHLOSS STR. 16, 0261/309634
LADEN: 53721 SIEGBURG, KAISER STR. 54, 02241/68045
LADEN: 53111 BONN, MÜNSTER STR. 11, 0228/659726
LADEN: 52062 AACHEN, BLONDEL STR. 10, 0241/406912
LADEN: 50939 KÖLN, GOTTESWEG 157, 0221/425566
LADEN: 50676 KÖLN, MATTIAS STR. 24-26, 0221/239526
LADEN: 40211 DÜSSELDORF, AM WEHRHAHN 24, 0211/364445

z.B.:	3.5"	CD
11th Hour (DA) *		139.90
Across the Rhine (KD) *	109.90	109.90
Adventure of Nikko (DA) *	59.90	59.90
Aladdin (DA)	79.90	
Alien Breed Tower Assault (DA)	64.90	69.90
Alien Logic SSI (KD)	89.90	89.90
Alien Olympics (DA)	84.90	84.90
Alone in the Dark 3 (KD)		99.90
B.C.Racers (DA) *	79.90	79.90
Battle Cruiser 3000 (KE) *	99.90	
Bazooka Sue (KD)	99.90	99.90
Big Red Adventure (KD)	**79.90**	
Bioforge (KD) *		**109.90**
Blackhawk (KD)	84.90	
Bureau 13 (DA)	89.90	89.90
Cannon Fodder 2 (DA)	79.90	
Carribean Desaster (KD)	89.90	99.90
Command & Conquer (DA)*		**99.90**
Commander Blood (DA)*		89.90
Creature Shock (KD)		109.90
Crystal Caliburn Win (KE)	79.90	79.90*
Cyberia (DA)		**89.90**
Cyberspace (KD)	99.90	99.90
Cyberwar (KD)		119.90
Cyclones SSI (DA)	89.90	99.90
Dark Forces (KD) *		**109.90**
Dark Sun 2 (DA)	89.90	99.90
Das Amt (KD)	99.90	109.90
Dawn Patrol (KD)	109.90	109.90
Descent (DA) *		**99.90**
Deathgate (KE)		99.90
Die Sage von Nietoom (KD)		**59.90**
Dime City (KD) *	99.90	
Discworld (KD) *		99.90
Dominus (KE) *	99.90	
Dragon Lore (KD)		89.90
Dreamweb (KD)	99.90	99.90
Dungeon Master 2 (KD) *	99.90	99.90
Durch die Wüste (KD) *	99.90	
Elder Scrolls 2 (KE) *	**99.90**	**84.90**
Elite 3 (KD) *	89.90	89.90
F 1 Team Manager (DA) *	99.90	
Fighter Wing (DA) *	109.90	109.90
Flight of the Amazone Queen (KD) *	99.90	99.90
Flight Unlimited (DA)		109.90
Frontlines (KE) *	99.90	
Full Throttle (KE) *		**109.90**
Gadget (KE)		119.90
Goblins 4 (KD)		**99.90**
Gone Fishing (KE)		109.90
Hardball 4 (KE)		**99.90**
Hattrik -Ikarion (KD) *	89.90	99.90
Hell (KD)		99.90
Heretic (DA) *		**99.90**
Heroes of Might & Magic (KE) *	**99.90**	**89.90**
Hokum K50 Werewolf (DA)	89.90	

z.B:	PC	CD
Incred.Machine 2 (KD)*	**84.90**	
Innocent U.Caught 2 (KD)*	69.90	79.90
Iron Assault (DA) *		119.90
Jagged Alliance (KD) *		109.90
Jungle Strike (KE)	84.90	84.90
King Ping Bowling (DA) *	**79.90**	
King's Quest 7 (KD)		109.90
Klick'n Play (KD)	**109.90**	**109.90**
Knights of Xenthar (KE)		99.90
König der Löwen (DA)	79.90	
Land of Lore 2 (KD) *		**119.90**
Legend of Kyrandia 3 (KD)		99.90
Legionen (KD) *	84.90	
Lemmings 3 (DA)	79.90	84.90
Links Pro Super Pack (KE) (+ Sc. Banff Springs + Belfry)	99.90	
Little Big Adventure (KD)		109.90
Lost Eden (DA) *		119.90
Magic Carpet (KD)		109.90
Magic Carpet Data (KD) *		**49.90**
Menzoberanzan SSI (DA)	89.90	89.90
Metal Marines (DA) *	69.90	79.90
Monty Pytons C.W.O.T. (KE)		99.90
Noctropolis (KD) *		109.90
Panzer General (DA)	**99.90**	**99.90**
Peter Gabriel:Xplora (KE) *	129.90	
Phantasmagoria (KD) *		**119.90**
Pinball Illusions (DA) *	69.90	
Premiere Manager 3 (DA)	89.90	
Psycho Pinball (DA) *	**69.90**	
Rise of Robots SVGA (DA)	89.90	109.90
Renegade-Interceptor (KE)*		99.90
S.U.B. (KD)	79.90	
Schatten des Imperiums (KD) *		99.90
Schwarzes Auge 2 (KD)	89.90	99.90
Sensible World Soccer (KD)	79.90	
Simon t.Sorcerer 2 (KD)*	**99.90**	**109.90**
Space Federation (DA)	84.90	
Star Trek-Next Generation (KD) *		**119.90**
Star Trek-Technical Manual (KE)		**119.90**
Star Wars Scr.Saver (KD)	69.90	
Stardust (DA) *	69.90	
Stonekeep (KE) *		**129.90**
Super Carts (DA) *		119.90
System Shock (KD)	99.90	99.90
Tecno Trance Vol. 1		59.90
The Dig (KE) *	99.90	99.90
Third Reich AH (KE) *	99.90	
Ticonderoga (DA) *		99.90
Tie Fighter Mission (KD)	39.90	
US Navy Fighters (KD)		**109.90**
Victory at Sea (DA) *	99.90	
Virtuoso (KD)		99.90
Warcraft:Orcs+Humans (DA)	99.90	99.90
Wing Commander 3 (KD)		**129.90**
Wings of Glory (KD)		89.90
X-COM: Terror of the Deep (DA) *		**109.90**
Zephyr (KE)	119.90	129.90
Zonked (DA) *	49.90	

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

Alien Breed (KE)	29.90
Archon Ultra (KD)	39.90
Armored Fist (DA)	**59.90**
Beau J.Exelent Games (DA) (Car & Driver,Jimmy W.Snooker, James Pond 2, Populous 2)	39.90
Beauty and the Beast (KD)	**29.90**
Burning Steel 2 SVGA (KE)	39.90
Burntime (KD)	**39.90**
Chaos Engine (DA)	**39.90**
Crazy Sports Football (KE)	19.90
Cyberrace (KD)	29.90
Daughter of Serpent (KD)	**29.90**
Dracula (DA)	29.90
Eight Ball Deluxe (DA)	29.90
Elite 2 (KD)	**39.90**
Empire Soccer (DA)	39.90
Fantasy Empires (KD)	**49.90**
Flight 5 (KE)	59.90
Fury of the Furries (DA)	29.90
Gabriel Knight (KE)	**39.90**
Humans (DA)	19.90
Indiana Jones 4 (KD)	59.90
Innocent U.Caught (KD)	49.90
Larry 6 (KE)	39.90
Legend o.Kyrandia 2 (KE)	**39.90**
Links Mauna Kea (KE)	19.90
Litil Divil (DA)	39.90
Mad News (KD)	**49.90**
Matthäus Fußball (DA)	29.90
Metaltech:Battledrom (KD)	49.90
Might & Magic 4 (KD)	39.90
NFL Coach C.Footb.(KE)	39.90
Oscar (DA)	39.90
Protostar (KD)	29.90
Quest f.Knowledge (KD) (Elite 2, Humans, Nomad)	49.90
Railroad Tycoon Del.(DA)	**49.90**
Ryders Cup/Golf (DA)	29.90
Sam & Max (KD)	**59.90**
Sim City 2000 Data (KE)	24.90
Sink or Swim (DA)	19.90
Spelljammer (KD)	29.90
Soccer Kid (DA)	39.90
Strike Commander (DA)	**49.90**
Syndicate (KD)	**49.90**
The Games 92 (DA)	9.90
Tie Fighter (KD)	**79.90**
Troddlers (DA)	29.90
Ultima 7 Teil 2 (DA)	**49.90**
Ultima 8 (KD)	49.90
Wing Armada (DA)	**59.90**
World Cup 94 USA (KD)	39.90
World Cup Year 94 (DA) (Sensible Soccer,Goal,Striker, Championship Manager 93+94)	49.90

SUPER PREIS

CD z.B:

7th Guest OEM (KE)	**49.90**
7th Guest & Dune 1 (DA)	79.90
Alone i.t.Dark 1 & 2 (KD)	**79.90**
Armored Fist (DA)	69.90
Black Power Line 2 (KE) (Sarakon,Return o.Medusa,Crime Time,Rolling Ronny,Lord o.Doom)	29.90
Blue Force (KE)	39.90
Burning Steel 2 (KE)	39.90
Comanche+Data 1+2 (KD)	**69.90**
Critical Path (KD)	**59.90**
Cyberrace (KD)	29.90
Darl Legions-SSI (KE)	49.90
Day of Tentacle (KE)	**49.90**
Der Trainer (KD)	49.90
Dungeon Hack (KD)	39.90
Elite 2 (KD)	39.90
Encore Compilation (KE) (Heimdall,Thunderhawk, Curse of Enchantia)	29.90
Eye of Beholder 3 (KD)	39.90
Fantasy Empire (KD)	**49.90**
Hannibal (KD)	29.90
High Command (KE)	39.90
Hurra Deutschland (KD)	29.90
Inferno (KD)	**69.90**
Ishar 3 (KD)	**49.90**
Journeyman Project (KD)	39.90
Lemmings Xmas 94 (DA)	39.90
Litil Divil (KD)	49.90
Mario is Missing Del.(KE)	29.90
Megarace (KD)	**49.90**
Might & Magic 4 (KD)	39.90
Might & Magic 5 (KD)	39.90
Outpost Win (DA)	69.90
Protostar (KE)	29.90
Quantum Gate (KE)	**39.90**
Quarantine (KD)	**49.90**
Quest f.Knowledge (KD) (siehe 3.5")	49.90
Rings of Medusa 1 (KD)	29.90
Sam & Max (DA)	**49.90**
Shadow Caster (KD)	49.90
Space Hulk (KD)	49.90
Spirit of Adventure (KD)	19.90
Stronghold (KD)	39.90
The Animals Multi Zoo (KE)	24.90
The Greatest (DA) (Shuttle,Dune,Lure o.Temptress)	29.90
Who shot J.Rock? (KE)	49.90
Wing Armada **	**69.90**
World Cup USA 94 (KD)	39.90
Zool 2 (DA)	39.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer einen Ersatzwunsch angeben, da viele Spiele Restposten sind.

MACINTOSH z.B:

7th Guest CD (DA)	119.90
A-Train & Contr.Set (DA)	59.90
David Bowie Jump CD	89.90
Gadget CD (KE)	129.90
King's Quest 7 CD (KE)	139.90
Lost Treasures 1 (KE)	84.90
Links Pro (KE)	109.90
Marathon (KE)	129.90
Rebell Assault CD (KD)	109.90
Theme Park (KD)	89.90

LÖSUNGEN z.B:

(Alle Komplett in Deutsch)

Alone i.t.Dark - 1+2 je	17.95
Companions of Xanth	17.95
Dark Sun - 1+2 je	17.95
Die Sage von Nietoom	17.95
Dragon Lore	17.95
Eye o.Beholder -1+2+3je	17.95
Goblins - 1+2 je	17.95
Indiana Jones - 3+4 je	17.95
Ishar - 1+2+3 je	17.95
King's Quest - 5+6+7 je	17.95
Lands of Lore	17.95
Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	17.95
Little Big Adventure	17.95
Might & Magic - 3+4+5 je	17.95
Monkey Island - 1+2 je	17.95
Noctropolis	17.95
Schwarzes Auge - 1+2 je	24.95
Space Quest - +3+4+5 je	17.95
Ultima - 7+8 je	17.95
Under a Killing Moon	17.95
Wizardry - 6+7 je	17.95

ZUBEHÖR z.B:

CH Pro Pedale	239.90
Competition Pro Star	69.90
Flightstick Pro	159.90
Gamecard 3 Auto	89.90
Gameport 2000	69.90
Gravis Analog Pro	79.90
Gravis Phoenix	239.00
Joypad/Command Pad	39.90
Thrustm.Lenkrad	339.00
Thrustm.FCS Falcon	299.00
Thrustm.Flight Pro	299.00
Thrustmaster Flight 2 + F 14 Fleet Defender (CD)	199.90
Vivid 3D	159.90
Wing Man Extreme	109.90

(KD) KOMPLETT Dt.
(KE) KOMPLETT Engl.
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
GOBLINS 4

Woodruff & The Schnibble of Azimuth ist nur indirekt eine Fortsetzung, denn jetzt wird es futuristisch. Der letzte überlebende Punk entdeckt, daß die Erde nach einem Atomkrieg von Boozooks bewohnt wird, die aber von Dr. Azimuth beherrscht werden. Die hochauflösende Grafik und eine witzige Animation sind nur zwei der vielen Verbesserungen. Spielerisch wieder etwas für echte Tüftelhasen.

TIP DES MONATS
INFERNO

Sie sind der beste Pilot der Menschheit, Kommandant der mächtigsten Armada im Universum. In unvorstellbar komplexen und detaillierten Welten verteidigen Sie Ihr Solarsystem gegen grauenhafte Alienrassen.

69.90

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur postbar)

Joysoft **BLITZ BESTELLUNG**
Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
○KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○PC 3.5" ○CD ROM
○NACHNAHME: +9 DM
○EILPOST: 8 + 9 DM
○UPS: 6 + 9 DM
○VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
○TEILLIEFERUNG
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

PCS495

Hyper, hyper!

Keine Heidi-Zöpfe im Manga-Look, sondern Hardcore-Sciencefiction: Japan definiert mit L-ZONE den Cyberspace neu.

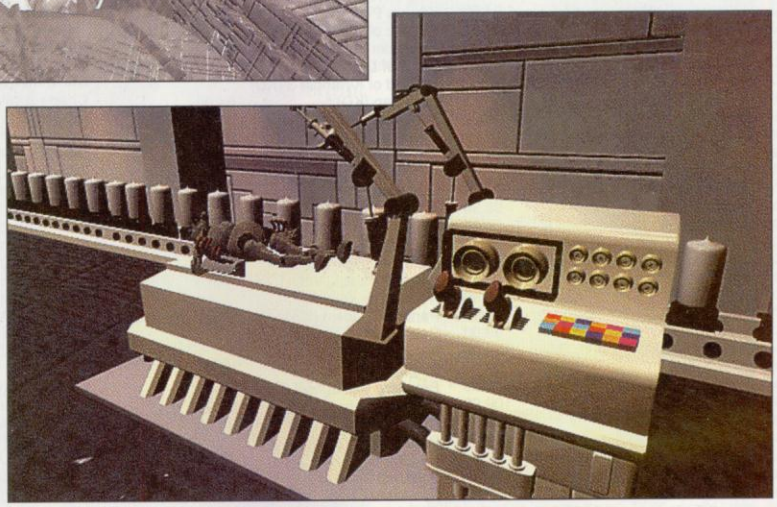
Die Atmosphäre ist gruselig: Ein menschenleerer, gigantischer Maschinenpark, in dem sich nicht einmal die Technik rührt, birgt ein großes Geheimnis. Der Spieler wird hineingestoßen in diese unheimliche Szenerie, muß die Bedienung der geheimnisvollen Technik erlernen und die gesamte Maschinerie Schritt für Schritt in Gang setzen.

Das Spielziel liegt dabei anfangs fast völlig im dunkeln. Klar ist nur, daß die Cyber-High-Tech irgendwie in Verbindung mit einem "Planet Green" steht. Doch wie sehen die Zusammenhänge aus? Welchen Ausweg gibt es aus den verzweigten Gängen? Um dies herauszufinden, bedarf es nur einer Maus, mit deren Hilfe man sich auf dem Bildschirm durchs Abenteuer klickt. Auf Texte verzichtet **L-Zone** völlig; Gegenstände müssen nur in Ausnahmefällen benutzt werden, und das auch gleich an Ort und Stelle.

Doch die Bedienfreundlichkeit geht eindeutig auf Kosten der Rätselhandlung. Im Grunde reicht es, sich alle möglichen Räume und Gänge im Detail anzuschauen. Dann wird noch über die Grafik quer geklickt – schon tut sich irgend etwas. Sogar blutige Adventure-Neulinge werden das Spiel in drei, vier Stunden gemeistert haben, ganz ohne Wartezeit oder Irrungen.



Fast geschafft: Des Rätsels Lösung findet sich hinter dieser Luke



Die Frankenstein-Nummer: Der Roboter erwacht und hilft weiter

Satte Grafik

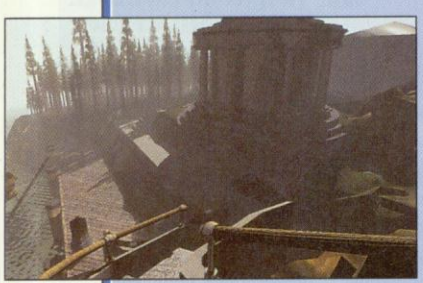
Damit hätte sich L-Zone fast schon disqualifiziert, wären da nicht die atemberaubende Grafik und der fast schon beklemmend gute Sound mit seinen Techno-Beats. Der Stimmung des Spiels kann man sich da kaum entziehen.

Fasziniert erkundet man die Räumlichkeiten und die feinen Details und stößt auf ein ungewöhnliches Design, das keinem der üblichen Klischees entspricht. Die japanischen Zeichner und Produktdesigner – das sieht man auf Schritt und Tritt – haben viel Arbeit investiert, um endlich vom Manga-Image der japanischen Zeichenkunst wegzukommen. Kulleraugen im Kindchenschema sind out, angesagt sind spacig-coole Szenarien.

Was fehlt, ist der Reiz des Verborgenen, denn das groß angekündigte Geheimnis ist halt keins. Und wenn mal ein kleines Hindernis, z. B. eine geschlossene Tür, überwunden werden muß, findet man die Lösung in Form eines Schneidbrenners gleich im Schaltkasten nebenan. So hat L-Zone zwar viel Stil, aber keinen Inhalt. Und das ist schade, denn neben all dem schönen Cyberspace ist Spannung immer noch das wichtigste bei einem guten Spiel. ❑

msu

Geklont?



L-Zone hat zwar japanische Eltern, aber amerikanische Verwandte, denn *Cyans* großartiges *Myst* stieß schon im letzten Jahr in neue Adventure-Dimensionen vor. Die Atmosphäre war allerdings nicht technisch kühl, sondern hatte einen leichten Fantasy-Touch. Ansonsten sind die Parallelen erstaunlich: Einen leeren Maschinenpark gab's auch (auf einer Insel), die Grafik hatte Raytracing-Charakter, der Sound war beklemmend, die Steuerung begnügte sich mit einem Mausbutton, und das ganze lief (trotzdem) unter Windows. Die Rätsel allerdings waren um Längen knackiger, wenn auch nicht übermäßig anspruchsvoll.

L-Zone

Wertung:

Grafik:	Sound:
★★	★

L-Zone führt in eine wunderschöne Welt, leider völlig ohne Tiefgang. Außer schauen ist wenig zu tun

getestet auf: Gateway 2000 P5/100

Inside MULTIMEDIA-SHOP

TRONIC VERLAG GMBH & CO. KG

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte im Heft oder rufen Sie an: 05651 / 9796-18

FotoSession-Picture-Show

Jeweils 100 lizenzfreie PCD-Bilder für Ihre Werbung mit einer Light-Version von FotoSession!

Jede CD 19,-

1 Exotisches Asien
2 Menschen live
3 Pflanzenwelt
4 Stilleben & Hintergründe
5 Transport & Verkehr
6 Kulturstätten
7 Naturlandschaften
8 Skyline & Bauten
9 Technik & Business
10 Wildtiere



PROST!

Die CD-ROM für den Genießer.
- Bier für Windows
- Alk für DOS
- Wein für Windows
- BrauShow
- BlowUp
- RG-Weinkeller

inkl. Freeware-Spiel "The last Eichhof".

19,95



Disney's Aladdin

Disney's Aladdin in einem Jump'n'Run-Spiel. Das Spiel besticht durch seinen spannenden, immer wieder überraschenden Spielablauf und wird durch Level-Paßwörter nie langweilig.
PC 3,5

79,95



TopWare-Monats-CD

Aktuelle und ausgesuchte Shareware-Programme und eine Vollversion! November '94, Dezember '94, Januar '95, Februar '95

je 29,95



MOMENTO

Der Terminplaner für Windows. Übersichtlich und einfach erkennen Sie, welche Feste demnächst ins Haus stehen.

19,95



TopWare Gold

20 deutsche Lizenzprodukte

+ BONUS "FaxCartoons
+ über 900 Shareware-Programme

49,95



Liquid Grafik

Über 650 MByte aktuelle Grafiksoftware, Tools, Bilder und Animationen

29,95

HIGHLIGHT DES MONATS

Iron Assault



Iron Assault ist in einer nicht allzu fernen Zukunft angesiedelt. Ein übermächtiges Firmenimperium kontrolliert die Erde sowohl wirtschaftlich als auch militärisch. Überall haben sich Rebellenverbände organisiert, um dieser Macht die Stirn zu bieten. Der Spieler tritt auf der Seite der Rebellen als Pilot eines riesigen Schlachtroboters an. Immense Aufgaben mit strategischen Herausforderungen und selbstmörderischen Kampfeinsätzen warten auf ihn. *CD-ROM*

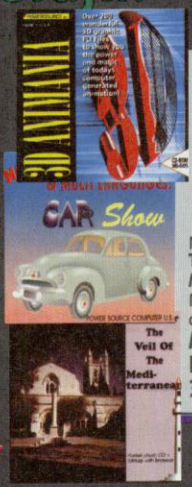
119,95

CD-ROM Hit's

Multimedia - Grafik - Musik



Desktop Publisher's Dream 29.-
Komplette DTP-CD-ROM mit vielen Fonts, Clip-Art, Grafiken und Programmen
3000 True Type Fonts 29.-
Sharing 2700 True Type Fonts .29.-
2 aktuelle CD-ROM mit vielen Tausend neuen Fonts für jeden Windows-Anwender
3 CD zusammen für nur 66.-



3D Animania 29.-
Hunderte perfekter 3D-Animationen. Direkt von der CD startbar mit Player.
New Car Show 24.-
Ein Muß für jeden Auto-Fan: Die neuen Modelle 1994 als Multimedia-Show
The Veil of the Mediterranean 29.-
Multimediale Reise in den fernen Osten
Multimedia-Paket 3 CD-ROM 66.-

Music from Heaven 29.-
Himmlische Sound- und Musik-CD mit ca. 250 wunderschönen Songs in MID, MOD, VOC oder WAW-Files. Mit Playern
Multimedia Musicbox 29.-
Top Musik-Collektion auf CD-ROM. Mit je 500 MIDI, MOD und VOC-Files eine unermeßliche Multimedia-Quelle
Midi & Wave Workshop 39.-
Professionelle CD für Midi- und Sound-Anwender. Neben über 1000 MID und MOD Files findet der Soundinteressierte viele tolle Soundeffekte
Komplettpaket 3 CD-ROM 69.-



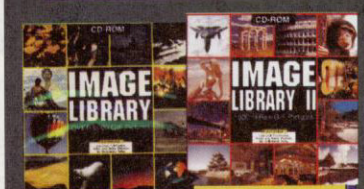


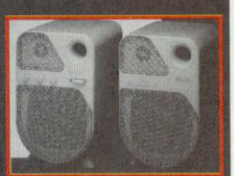
Image Library 1 ..... 29.-
Image Library 2 ..... 29.-
2 CD-ROM mit interessanten Bildern aus allen Bereichen des Lebens. Im hochauflösenden GIF-Format.
Komplett im Doppelpack nur .. 49.-



Sound Library
Ausgabe 1 ..... 29.-
Ausgabe 2 ..... 29.-
Die erfolgreiche Sound-Lib für Windows. Menügesteuert stehen Ihnen zahlreiche Audio-Files, Midi- und Wave-Files sowie jede Menge Sound-Effekte zur Verfügung.
Zusammen nur 49.-

Sparpakete:

5 beliebige CD-ROM aus dieser Werbung: 109.-
oder im 10er Paket: 199.-



CD-ROM-Versionen

7th Guest	42.-
11th Hour	109.-
Battle Isle 2	59.-
Chessmaster 3000	29.-
Chessmaster 4000	46.-
Civilisation (Disk)	88.-
Colonization	88.-
Critical Path	49.-
Cyberrace	46.-
Das Schw. Auge 2	77.-
Day of the Tentacle	46.-
Der Patrizier	47.-
Dune	42.-
Gunship 2000	41.-
Inca	39.-
Inca 2	49.-

Gamebox

Jutland	36.-
Kings Quest 6	44.-
Kings Quest 7	89.-
König d. Löwen	59.-
Legend of Kyrandia	42.-
Leg. of Kyrandia 3	92.-
Mega Race	45.-
Microcosm	46.-
Monkey Island	36.-
Rebell Assault	63.-
Star Crusader	49.-
Strike Comm.+	
Privater	89.-
Themepark	53.-
TFX	57.-
W. shot Johnny Rock	48.-
Wing Commander III	99.-

Lieferung solange Vorrat reicht, aktuellen Gesamtkatalog anfordern!

Aktivboxen:

Bombensound für Multimedia- und Spiele-PDN

80 Watt 99.-
25 Watt 59.-

Endlich Platz:

Riesen-Harddisks zum Schleuderpreis: Marken-Qualität v. Conner & Quantum

1.2 GigaByte E-IDE 799.-
850 Mbyte E-IDE 629.-
730 Mbyte E-IDE 549.-
540 Mbyte E-IDE 429.-
Enhanced IDE-Controller (VLB) 79.-

SOFTWARE SERVICE SEIDEL

Jan-Hendrik Seidel
Hafenstraße 16 24226 Heikendorf
Tel: (0431) 241 247 Fax: (0431) 245 230

Die Sage von Nietoom

Machet auf das Tor ...

Full-Motion-Video? Digi-Schauspieler? Interaktiver Film? Alles Fremdwörter im Adventure vom Newcomer 4th Generation. Wieso nur macht das Game trotzdem Spaß?



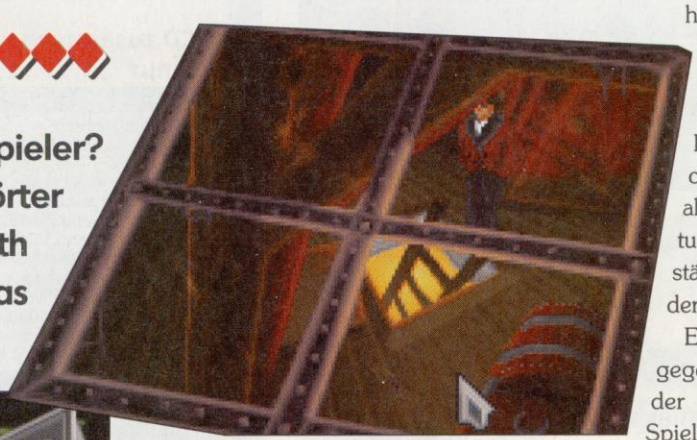
Ein Königreich für eine Telefonkarte

Die Fans von guten, soliden Adventures dürfen sich freuen: Ein neues Softwarehaus aus deutschen Landen bringt nostalgisches Flair auf den Monitor. **Die Sage von Nietoom** wartet mit einem sehr heutigen Helden auf, der in einer verfallenen Ruine das Tor zu fremden Welten sucht. Opa (mittlerweile tot) hat ihm mit seinen Märchen und Sagen diesen Floh ins Ohr gesetzt.



Dunkel war's, der Mond schien helle ...

Wer nun aber glaubt, daß alle neuen Adventures aus synthetischen Schauspielern, Videoclips und High-Tech bestehen, hat sich im Fall von Nietoom gründlich geirrt. Hier wird noch auf gute alte Pixelhandarbeit ohne großen Schnickschnack gesetzt. Animationen sind rar, meistens stakst nur der Held durch die Gegend. Trotzdem bietet das Game eine Menge Spannung, denn es ist Hirnarbeit ohne Ende angesagt.



Was ist Sache auf dem Dache?

Die Puzzles erscheinen durchweg logisch und sind von recht unterschiedlicher Natur. Stabile Wandschränkchen etwa, deren verklemmte Tür sich auch mit einem dicken Schraubenzieher nicht öffnen lassen, kann man versuchshalber vom ersten Stock in die Tiefe werfen – in Trümmer geht das Ding allerdings erst nach einem etwas längeren Flug vom Dachboden aus. Ob sich aus Alufolie eine Sicherung basteln läßt? Gute Frage. Wie baut man eine gruselige Vogelscheuche auf Rädern? Ausprobieren. Und wie heißt die Kombination zum Safe? Wird nicht verraten.

Langweilig wird's also nicht so schnell, nur Geduld muß man haben. Etwas antiquiert wirkt allerdings die Steuerung des Spiels. Von Sierra-Adventures ist man einen intelligenten Cursor gewöhnt, den man mit Mausklicks weiterschalten kann, ohne ihn jedesmal auf die Iconleiste bewegen zu müssen. Das einzige, was bei Nietoom mit einem rechten Mausklick erreicht werden kann, ist der Sprung zum Geh-Befehl. Alle anderen Aktivitäten wie Nehmen, Benutzen, Bewegen, Öffnen, Schließen und Reden müssen in der LucasArt-igen Leiste am unteren Bildschirmrand separat angeklickt werden. Auch das Scrollen durch das Inventory (leider ohne Bildsymbole) entwickelt sich so zu einer langwierigen Klickarie, wenn man bereits fleißig gesammelt hat. Das nervt beim Ausloten der verschiedenen Anwendungsmöglichkeiten auf Dauer doch ein bißchen, denn wie bei den alten LucasArts-Adventures sind die Gegenstände auch miteinander zu kombinieren.

Echt Laune macht dagegen der Soundtrack, der selbst nach langen Spielsitzungen nicht auf die Nerven geht. Daß hier ein Profimusiker am Werk war, ist nicht zu überhören. Gespräche werden über das Rede-Icon abgewickelt und können nur gelesen werden. Gesprochener Text ist lediglich im Vorspann zu vernehmen. Trotzdem macht das Game eine Menge Spaß, denn hier wird statt oberflächlichem Optik- und Akustikfirlefanz Adventurespannung in bester Tradition geboten. Ein Tip am Rande: Das Game läßt sich zwar auch direkt von der CD spielen, dem Spielfluß zuliebe sollte man aber die 20 MB auf der Festplatte opfern und eine Komplettinstallation vornehmen. ❑

ah

Rotjäckchens Fensterfront



Die Sage von Nietoom

Wertung:

Grafik:	Sound:

Solide Adventure-Unterhaltung

Getestet auf: Gateway 2000 P5/100

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

Multimedia-Lautsprecher



25-Watt-Aktivlautsprecher mit Netzteil und Ständer. Ideal für Multimedia-Anwendungen und Spiele, die über eine ansprechende Soundausgabe verfügen. Das Modell ist baugleich mit dem Produkt eines namhaften deutschen Markenherstellers!

79,-

Wave Booster

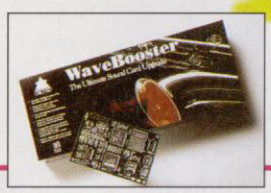
Die Wave Booster genannten Module werden einfach auf die vorhandene Soundkarte aufgesteckt und bringen orchestrale 16-Bit-Klangqualität in Spiele und Multimedia-Anwendungen.

- 16-Bit-Wavetable-Modul
- 2–4 MB DREAM Sound-ROM von Crystal
- Orchesterklang für Spiele und Musik
- Wave Booster 4x inkl. Effekt-DSP und CuBase Lite!

Wave Booster 2 **197,-**

Wave Booster 4 + CuBase Lite **297,-**

Wave Booster 4 FX + CuBase Lite **397,-**



Diamond Stealth 64 VRAM



Eine der schnellsten Grafikkarten, die zur Zeit in dieser Preisklasse erhältlich ist:

2 MB **549,-**

4 MB **949,-**

Diamond Stealth 64 DRAM



Hervorragende Grafikleistung mit einem super Preis-Leistungs-Verhältnis

1 MB **299,-**

2 MB **399,-**

GameWave 32



Der kleine Bruder der SoundWave mit allen Features, ohne Sampler

227,-

SoundWave 32Pro



437,-

Die neue SoundWave 32 mit A/ws Klangerzeugung bietet wesentlich lebendigere und dynamischere Sounds als ihre Vorgängerin.

- General MIDI/SoundBlaster gleichzeitig
- PFX – Digitale Effekte in Echtzeit
- Hard & Software beliebig erweiterbar

SoundWave 32Pro SCSI



Die Luxusausführung der SoundWave 32. Mit einer vollwertigen SCSI-Schnittstelle.

- 16-Bit-Wavetable-Soundkarte
- Sampling in 48 kHz
- SCSI-2/Mitsumi CD-ROM Interface

497,-

NEU

MIDI Smart

129,-



Das Einsteiger-Keyboard mit 3-Oktaven-Tastatur mit den wichtigsten MIDI-Funktionen. Der PC wird mit diesem handlichen Keyboard zur grenzenlosen Musik-Workstation.

Technische Daten:

MIDI-CHANNEL 1–16, PROGRAM CHANGE Klangnummer 1–128, VELOCITY SELECT (Einstellen der Anschlagstärke, BANK SELECT (Klangbänke 1–128), EXTERNAL RESET, MIDI OUT

Software; Procyon 1.0, Arranger

(keine eigene Klangerzeugung, MIDI-fähige Soundkarte erforderlich)

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ **05651/9796-18**

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

SkyLine

Entertainment für Computer- und Videospiele GmbH

Paulinenstr. 50
70178 Stuttgart
Tel.0711/624399

Brunnenstr. 19
70372 Stuttgart
Tel.0711/557612

St. Pöltener Str. 29
70469 Stuttgart
Tel.0711/812736

Obere Vorstadt 25
71063 Sindelfingen
Tel.07031/807353

Werner-Hilpert-Str. 22
34117 Kassel
Tel.0561/711389

Schreiberstr. 18
79098 Freiburg
Tel.0761/382590

*NEU*NEU*NEU*NEU*NEU*

Brunnenstr. 19

70372 Stgt.-Bad Cannstatt

beim "Rathaus"

Tel.0711/557612

SkyLine TOP-TEN CHARTS

1. Wing Commander 3
2. Dark Forces
3. System Shock
4. Magic Carpet
5. Kings Quest 7
6. Cyberia
7. US Navy Fighters
8. Warcraft
9. Aces o.t. Deep
10. Transport Tycoon

ALLES WIRD BESSER- WIR SIND ES!!!

TOP ANGEBOTE

DARK FORCES	DM 79.95
UFO 2 - XCOM	DM 99.95
DESCENT	DM 89.95
DISCWORLD	DM 79.95
WOODRUFF	DM 79.95

Nur gültig im März 95

*NEU*NEU*NEU*NEU*

OBERE VORSTADT 25
71063 SINDELFINGEN

beim "DOMO"

Tel. 07031 / 80 73 53

Lieferung per NN-Fracht-u.Verpackung DM 10.90 - Expresszuschlag DM 7.00
Ab DM 250,00 Versandkostenfrei

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr-Preisänderungen vorbehalten.

Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor.

KOMMEN - SEHEN - STAUNEN SIE!!!

*NEU*NEU*

BAD CANNSTATT

*NEU*NEU*

SINDELFINGEN

*NEU*NEU*

COMPETITION

BOMICO

Klik&

Sicherlich haben die meisten von uns irgendwann schon einmal den Traum gehabt, ein eigenes Spiel zu entwickeln oder eine bahnbrechende Idee in ein erfolgversprechendes Computerprogramm umzusetzen. Dazu gehört allerdings mehr als ein Entwicklungssystem. Basic, C, Pascal und wie sie alle heißen bieten enorme Möglichkeiten zum vergleichsweise günstigen Preis, aber in der Praxis stellt sich stets heraus, daß im speziellen Fall eine Menge Know-how gefragt ist, das man nirgendwo kaufen kann.

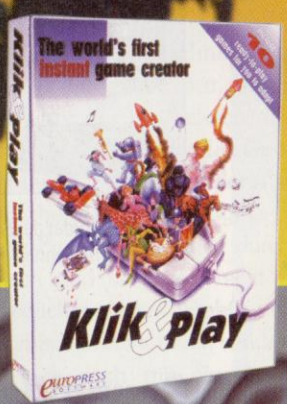
Klik&Play aus dem Hause Europress soll zukünftigen Spieleentwicklern nun den Weg in den Programmierer-Olymp ebnen. Nicht länger muß man sich mit Prozeduren und Funktionen herumschlagen, Schleifen und Sprungbefehle beherrschen, sondern es ist nur noch die zündende Idee und der virtuose Umgang mit der Maus notwendig.

Mit einem Klick wird zunächst die passende Szenerie gewählt – eine von hundert vorbereiteten Welten, in der das geplante Spiel beheimatet sein soll. Mit weiteren Klicks wählt man die Helden des Geschehens und bestimmt, wann und wie sie etwas zu tun haben. Und dann geht's schon los: Das Spiel kann beginnen.

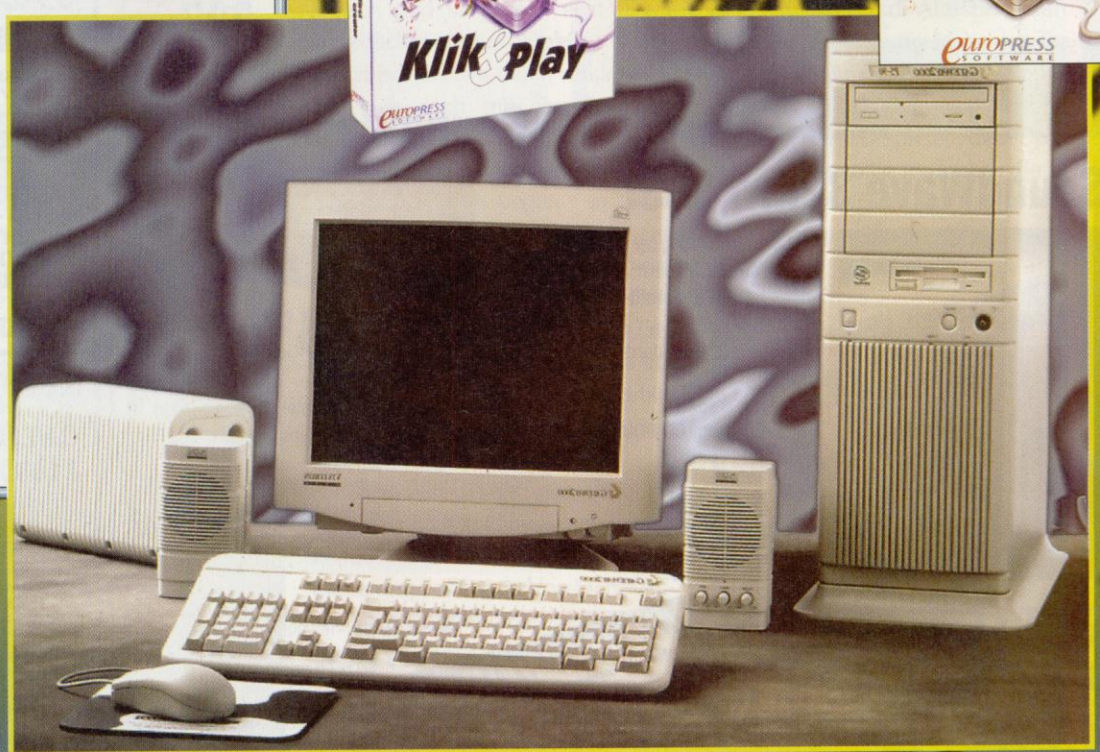
In einer halben Stunde kann auf diese Weise ein komplettes Game ausgearbeitet werden, ein Baller- oder Knobelspiel, ein Jump'n'Run, ein Lernprogramm oder fast jede andere Form von Spiel. Und wer's noch persönlicher mag, kann mit wenig Mühe viel mehr aus der ursprünglichen Idee machen. Ein interessanter Gedanke wäre es zum Beispiel, selbst im Spiel dabeizusein oder Bekannte und Verwandte als Spielfiguren einzusetzen. Nichts einfacher als das, wenn ein Scanner vorhanden ist. Man digitalisiert einfach ein Foto, und schon kann es ins Spiel integriert werden: So wird zum Beispiel Opa zum mutigen Helden eines spannenden Adventures und rettet Oma aus den Klauen des Cremetortenmonsters. Hierzulande kommt Klik&Play in diesen Tagen brandneu auf den Markt. Hersteller Europress Software und Distributor Bomico suchen in diesem Zusammenhang nach den besten Spielideen! In einem weltweiten Wettbewerb geben sie Euch Gelegenheit zu zeigen, was Ihr Euch unter einem guten Spiel vorstellt. Ihr habt eine dreifache Gewinnchance und könnt erstens PC-Spiel-Sieger, zweitens nationaler und drittens internationaler Klik&Play-Champion werden.

Was ist zu tun? Ganz einfach: Mit Hilfe von Klik&Play gestaltet Ihr ein neues Spiel ganz nach Euren eigenen

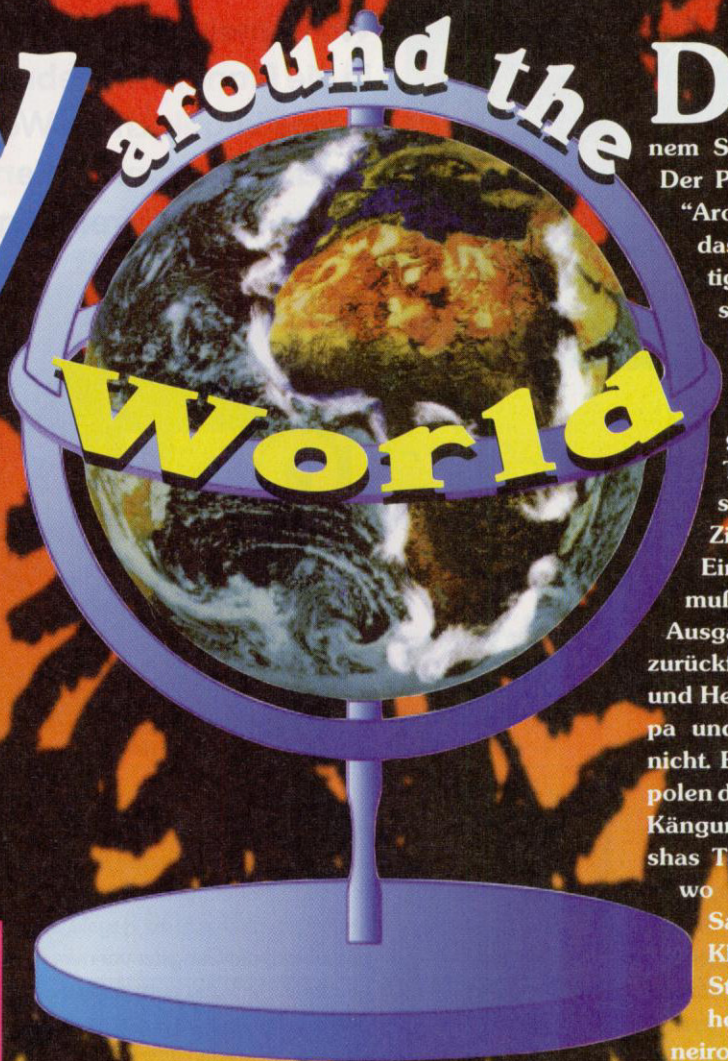
Das **beste deutsche Klik&Play-Spiel** wird mit einem High-end-Rechner der Spitzenklasse belohnt. Der P5-90 Executive glänzt mit folgenden Daten: Intel-Pentium-Mikroprozessor, 90 MHz Taktrate, 256 KB SRAM Cache, 16 MB RAM, 70ns DRAM-SIMMs, erweiterbar auf 128 MB auf der Systemplatine, 1-Gigabyte-Festplatte, 3,5-Zoll-Epson-Disketten-Laufwerk, Mitsumi Quad-Speed-CD-ROM, 16-Bit-Soundkarte von Ensoniq mit Lautsprechern, 17-Zoll-Farbmonitor Gateway Vivitron 1776 2LE G, programmierbare AnyKey-Tastatur mit 125 Tasten und jede Menge Software!







Play around the World

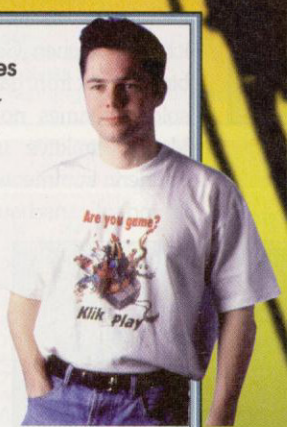


Das siegreiche Spiel im internationalen Wettbewerb verdient seinem Schöpfer eine Weltreise. Der Preis besteht aus einem "Around-the-World"-Ticket, das zwölf Monate lang gültig ist, und einem Taschengeld von 2500 DM in bar. Ihr startet zum Beispiel in Frankfurt und landet, wo es Euch gefällt, bleibt ein paar Tage oder Wochen und sucht Euch das nächste Ziel. Einzige Bedingung: Eine geschlossene Route muß Euch am Ende zum Ausgangspunkt der Reise zurückführen – ständiges Hin- und Herfliegen zwischen Europa und der Karibik gilt also nicht. Besucht also alle Metropolen dieser Welt, hüpft mit den Känguruhs, laßt Euch von Geishas Tee servieren. Überprüft, wo in China wirklich ein Sack Reis umgefallen ist. Klettert auf das Empire State Building. Genießt heiße Tage in Rio de Janeiro, Mexico, auf Bali, Hawaii und Maui. Nicht vergessen: Schickt uns eine Ansichtskarte!

Wünschen. Dazu benutzt Ihr das Originalprodukt oder das Demo auf der CD zum Heft. Das fertige Werk überspielt Ihr auf eine 3,5-Zoll-Diskette mit Eurer Anschrift, Telefonnummer und (ganz wichtig!) dem Stichwort "PC Spiel" auf dem Etikett. Die gleichen Angaben müssen außerdem in einer Textdatei auf der Diskette zu finden sein. Schließlich schickt Ihr das ganze bis zum 31. Mai 1995 (Datum des Poststempels) ausreichend frankiert an die folgende Adresse:

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach

Für die **beste Spielentwicklung eines PC-Spiel-Lesers** winkt ein 14tägiger Urlaub im sonnigen Florida. Der zweite Preis ist eine individuelle Klik&Play-Jacke (streng limitierte Auflage, die nur an die Sieger des Wettbewerbs ausgegeben wird). Weitere 20 Einsender erhalten je ein Klik&Play-T-Shirt.





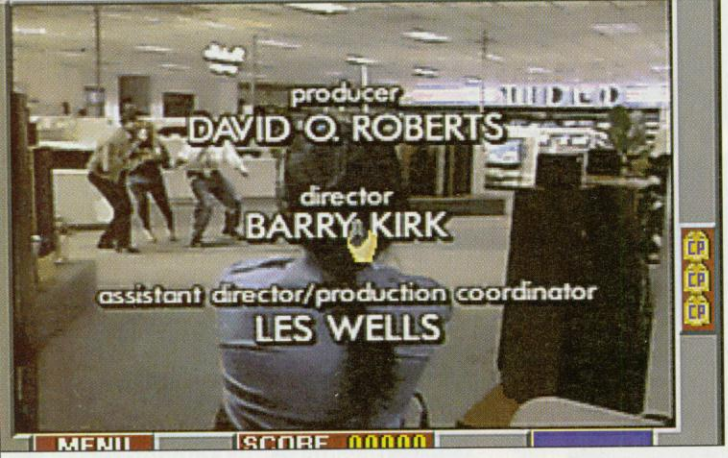


Keine Angst vor großen Plänen

Urlaub in Florida wolltet Ihr schon immer mal machen. Ihr habt auch die passende Programmidee für den Wettbewerb. Nur das Ergebnis Eurer Entwicklungsbemühungen gefällt Euch noch nicht. Halt – nicht wegschmeißen! Schickt es trotzdem ein. Europress belohnt nämlich auch die beste Spielidee!

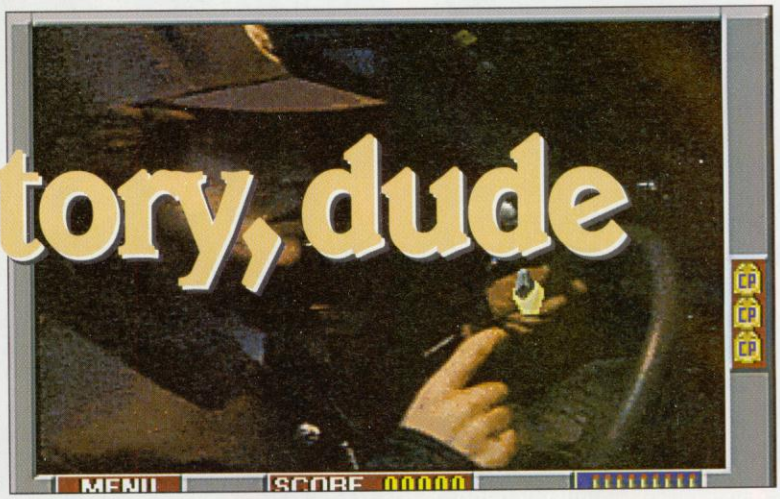
Auch dann, wenn Euer Spiel keinen anderen Preis gewinnt, werden ausbaufähige Ideen aufgegriffen und in komplette Spiele umgesetzt. Ihr geht dabei mit Sicherheit nicht leer aus!

Selbstredend werden wir "unser" Siegprogramm auf einer der kommenden Heft-CDs vorstellen.



Wo ist meine 45er? Wer hat mein Sturmgewehr in die Pfandleihe gebracht? Und wieso wurde meine kugelsichere Weste in eine Backofenisolation umfunktioniert? So ein Mist, gerade wollte ich mich freiwillig zum FBI melden.

You're history, dude



Wo geht's denn bloß zur Schloßallee?

Also, beim FBI haben sie mich nicht genommen, daran war vermutlich mein Bauchansatz schuld. Auch schlugen alle Versuche bei BND und BKA fehl – die fanden es wohl uncool, daß ich die Frage nach dem seriösesten Polizisten, den ich kenne, immer mit 'Dirty Harry' beantwortet habe. Trotzdem fühlte ich immer noch das dringende Bedürfnis, garstige Drogendealer ihrer gerechten Strafe zuzuführen, brutalen Killern einen Löffel ihrer eigenen Medizin zu verpassen und Parksündern die Kniescheibe wegzuballern.

Ich war echt der Verzweiflung nahe – bis mir **Crime Patrol** über den Weg lief. Natürlich habe ich mir das Ding sofort zugelegt und zu Hause am PC, mit voll aufgedrehtem Sound, ein bißchen 'Böse-Buben-Ballern' gespielt.

Mit der Maus als Pistolenersatz darf ich mich durch diverse Missionen schießen, die als subjektiv gefilmte Videoaufnahmen ablaufen. Der erste Auftrag führt mich in einen Supermarkt, in dem eine Bande Krimineller wie verrückt herumballert. Dort schleiche ich mich durch die Regale, warte darauf, daß die Gangster vor mir aus ihrer Deckung aufspringen, und mache sie dann mit einigen gezielten Schüssen unschädlich. Dabei ist Vorsicht geboten, denn es kann auch mal passieren, daß mir ein unschuldiger Passant vor die Flinte hüpft oder einer der Gangster etwas schneller ist als ich (bei solchen Gelegenheiten bin ich echt froh, daß die Interaktivität solcher Games noch Grenzen hat!). Meine attraktive und schießwütige Partnerin kommentiert das ganze digital und sehr anschaulich.

In Kürze kommt von **American Laser Games** das neue Game-Gun für den PC. Mit dieser absolut realistischen Colt-Nachbildung (in knalligem Ätz-Orange) geht das virtuelle Gangsterabknallen gleich noch einmal so gut von der Hand (würg). Ein Fall für Spezialisten.



Arbeit macht müde

Als zweite Mission steht eine Massenverhaftung unter den Mitgliedern einer Gang an, die das natürlich nur ungern über sich ergehen lassen, und Mission drei führt in ein Lagerhaus voller schießwütiger Ganoven. Danach habe ich mir eine Beförderung verdient und darf als Undercover-Agent in Striptease-Schuppen um mich ballern, eine Autoschieberwerkstatt in Fetzen schießen, einer unserer Agentinnen am Flughafen beistehen, ein Crackhouse auseinandernehmen oder einen Bankraub vereiteln. Und da ich weiß, daß besonders erfolgreiche 'Crime Patrol Ballermänner' noch viele andere Missionen bestehen dürfen und dafür auch noch ständig befördert werden, gedenke ich gleich, noch ein paar Löcher mehr in meinen Monitor zu knallen.

hs



Nein, meinen Mantel teil' ich nicht!



Klarer Fall von Bürokoller

Crime Patrol

Wertung:

Grafik:

Sound:

Dirty Harry ist dagegen eine Gutenachtgeschichte!

getestet auf: Gateway 2000 P5/100

SUPER - PAKETPREISE!

Angebot A: 4 Spiele zusammen nur 48,-- DM
Angebot B: 3 Spiele zusammen nur 66,-- DM
Angebot C: 3 Spiele zusammen nur 99,-- DM

ANGEBOT - A

4 D Sports Driving	Stunt-Simulator, E, ab 286, 3,5+5,25	Art.-Nr. 700123
Abandoned Places	Rollenspiel, KD, ab 286	Art.-Nr. 700027
Ancient Art of War in the Sky	Strategie, DA, ab 386	Art.-Nr. 700080
A.T.A.C.	Flugsimulator, KD, ab 286	Art.-Nr. 700067
B-17 Flying Fortress	Flugsimulator, E, ab 286	Art.-Nr. 700081
Bat 2	Action-Adventure, E, ab 386	Art.-Nr. 700071
Castles	Strategie-Wirtschaft, E, ab 286, 5,25	Art.-Nr 700117
Flight of the Intruder	Flugsimulation, ML, ab 286	Art.-Nr. 700028
Football Manager III	Fußballmanager, DA, ab 286	Art.-Nr. 700004
Harrier Jump Jet	Flugsimulation, DA, ab 286	Art.-Nr. 700083
John Madden Football	Football-Simulation, E, ab 286, 5,25	Art.-Nr. 700118
Knights of the Sky	Flugsimulation, DA, ab 286	Art.-Nr. 700038
Pacific Island	Panzer-Strategie-Action, E	Art.-Nr. 700073
Powermonger	Popoulus-Nachfolger, E, ab 286, 5,25	Art.-Nr. 700121
Premier Manager	Fußballmanager, DA, ab 286	Art.-Nr. 700003
Starbyte Super Soccer	Fußballmanager, KD, ab 286	Art.-Nr. 700058
Strategy Games	Compilation, E, ab 286	Art.-Nr. 700042
Steel Empire	Strategie-Action, ML, ab 286	Art.-Nr. 700122
Terminator 2	Kino-Baller-Spaß, ML, ab 386	Art.-Nr. 700079
Wing Commander 2 Special - Operations	Missiondisk 1 zum Action-Hammer, 5,25	Art.-Nr. 700172

4 Games zusammen 48,-

ANGEBOT - B

Alien Breed	Baller-Action, DA, ab 286	Art.-Nr. 700078
Body Blows	Prügelaction, E, ab 286	Art.-Nr. 700056
Monkey Island 1	genialer Adventureklassiker von Lucas Arts KD, ab 286	Art.-Nr. 700139
Sensible Soccer 92/93	Fußballsimulation, ML, ab 286	Art.-Nr. 700007
Silverball	Toller Flipper mit 5 versch. Tischen, ML, ab 386	Art.-Nr. 700077
Special Forces	Action-Strategie-Simulation, DA, ab 286	Art.-Nr. 700074
The Lecacy	3-D Adventure-Rollenspiel, DA, ab 386	Art.-Nr. 700020

3 für 66,-

ANGEBOT - C

Anstoss - WM Edition	Fußballmanager, KD, ab 386	Art.-Nr. 700195
Battle Isle Bundle	Hauptprogramm + Data Disk I, KD, ab 286	Art.-Nr. 700005
Christoph Kolumbus	Strategie-Wirtschaft, KD, ab 386	Art.-Nr. 700149
Elite II - Frontier	SciFi-Action-Wirtschaftssimulation, DA, ab 386	Art.-Nr. 700129
Fantasy Empires	Strategiespiel, KD, ab 386	Art.-Nr. 700132
Goal Kick Off 3	Fußballaction, ML, ab 286	Art.-Nr. 700045
Jonathan	deutsches Mega-Adventure, KD, ab 386	Art.-Nr. 700022
Might & Magic 4	Rollenspiel, KD, ab 286	Art.-Nr. 700120
Return to Zork	Adventure, DA, ab 386	Art.-Nr. 700108
Reunion	Strategie, KD, ab 386	Art.-Nr. 700218
Rules of Engagement 2	SciFi-Strategiespiel, DA, ab 286	Art.-Nr. 700133
Shadow Caster	3D-Rollenspiel-Action, DA, ab 386	Art.-Nr. 700063
Strike Commander Mission Disk 1	Neue Missionen und Flugzeuge für den Strike Commander	Art.-Nr. 700155
The Blue and the Grey	Bürgerkriegs-Strategie, KD, ab 286	Art.-Nr. 700109
Ultima 8 Pagan	geniales Rollenspiel, KD, ab 386	Art.-Nr. 700178
World Cup USA `94	Fußball-Action-Spiel mit den original WM-Teilnehmern ML, ab 386	Art.-Nr. 700216

3 Games zusammen 99,-

NEUHEITEN!

Bazooka Sue (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700265	84,99
Bioforge (KD)	CD-ROM	Art.-Nr. 750142	99,99
Dark Forces (KD)	CD-ROM	Art.-Nr. 750106	89,99
Descent (DA)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700267	79,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750165	84,99
Ecstatica (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700268	74,99
Hattrick (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700175	89,99
(ab April)	CD-ROM	Art.-Nr. 750063	89,99
Jagged Alliance	PC 3,5	Art.-Nr. 700270	84,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750167	84,99
Jungle Strike (DA)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700266	79,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750164	79,99
Master of Magic (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700231	84,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750163	84,99
Noctropolis (KD)	CD-ROM	Art.-Nr. 750166	89,99
Panzer General (KD)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700254	84,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750162	84,99
Star Trek : Next Generation	CDROM	Art.-Nr. 750167	104,99
Tie Fighter-Defender of the Empire	PC 3,5"	Art.-Nr. 700269	37,99
Warcraft (DA)	PC 3,5"	Art.-Nr. 700262	79,99
	CD-ROM	Art.-Nr. 750132	79,99
Wings of Glory (DA)	CD-ROM	Art.-Nr. 750070	109,99

ACHTUNG!

Achtung: Jetzt aktuellen Gratiskatalog anfordern. Einfach „Game-News" auf eine Postkarte schreiben und abschicken oder direkt bei uns anrufen. Ihr bekommt dann regelmäßig unsere aktuellen Amiga- und PC-Game-News mit Neuheiten, Backprogramm und Preishits kostenlos zugeschickt.

Lieferbedingungen: Der Versand erfolgt per Nachnahme zzgl. 9,90 DM oder per Vorauskasse zzgl. 5,00 DM. Ab einem Lieferwert von 150,00 DM liefern wir portofrei, d.h. 5,00 DM für Porto und Verpackung entfallen.

Angebot A, B + C: Die Angebote sind untereinander nicht kombinierbar und gelten nur solange der Vorrat reicht. Wir empfehlen Ersatztitel aus dem jeweiligem Angebot anzugeben. Sonderangebote gelten nur, solange der Vorrat reicht und sind, wie alle anderen Computerspiele, vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt.

DA = deutsche Anleitung, KD = komplett deutsch, E = Englisch, ML = Multilingual

EMP merchandising Handelsgesellschaft mbH
Postfach 1721, 49803 Lingen
Telefon: 0591-914311
Telefax: 0591-914320
telefonischer Bestellservice
montags - freitags
von 9.00 - 18.00 Uhr

Schmelztiegel des Universums





Polonäse Jorunese sitzt noch nicht

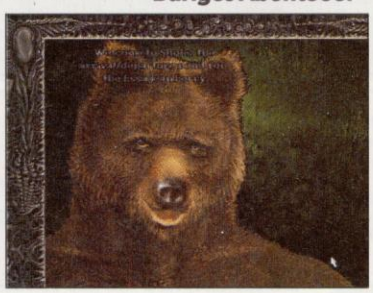
Hätten die Bewohner von Jorune rechtzeitig ein paar irdische Science-fiction-Romane gelesen, wären sie bestimmt nicht auf die Schnapsidee gekommen, die Menschen eine Kolonie auf ihrem Planeten errichten zu lassen. Denn was passiert, wenn Erdenbewohner auf Aliens treffen, weiß jeder ...

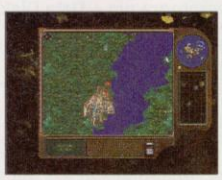
Im Jahr 2116 entdeckt die Menschheit die interstellare Raumfahrt. Nicht einmal acht Jahre später wird ein bewohnbarer Planet entdeckt. Dummerweise leben auf Jorune bereits diverse Alien-Rassen, und nach der Gründung der ersten Menschenkolonie gibt es einigen Ärger.

Knapp einhundert tiefgefrorene Kolonisten sind gerade auf dem Planeten gelandet, als ein Funkspruch von der Erde eintrifft, der von einem neuen Weltkrieg berichtet. Danach ist Funkstille, und der Nachschub bleibt aus. So bedient man sich einfach bei den anderen Planetenbewohnern und 'organisiert' die notwendigen Güter bei den Shantars von nebenan.

Im darauffolgenden Krieg dezimieren sich die beiden Rassen gegenseitig bis auf wenige Überlebende, und 3500 Jahre später sind Menschen und Shantars nur noch vereinzelt auf Jorune anzutreffen. Immer noch haben sie keine gute Meinung voneinander. Das eigentliche Spiel beginnt kurz nach der Erweckung des Spielercharakters aus einem künstlichen Dauerschlaf. Als Gegenleistung für die Befreiung soll der Spielercharakter den berüchtigten Roten Shantar zur Strecke bringen. Als echte Multi-Kulti-Gesellschaft hat Jorune eine ziemlich komplizierte Sprache und jede Menge Fachausdrücke, die man richtig deuten muß, um sich zurechtzufinden. So ungewöhnlich wie das Thema ist auch das Spieldesign von **Alien Logic**. In der SVGA-Auflösung von 640 x 480 Punkten in 256 Farben werden alle Aktionen wie Kämpfe oder das Erkunden von Dungeons in einer Seitenansicht dargestellt. Zum Wechseln von Orten gibt es diverse Kartenbildschirme. Größere Landstriche und Städte werden in Draufsicht mit der winzigsten Spielergrafik aller Zeiten (5 x 5 Pixel) durchforstet.

Bäriges Abenteuer





Kartenliebhaber kommen auf ihre Kosten

Alien Logic ist nichts für Genre-Neulinge. Alien-Forscher sind gefragt, die eine knackige Backgroundstory von tolkienschen Ausmaßen mögen. Haben die sich erst mal an das seltsame Interface gewöhnt, werden sie jede Menge Spaß haben. ❑

tom

Jorune für Vorsichtige

Jorune ist ein gefährlicher Ort. Zum Überleben braucht es entweder einen echten Helden oder einen knackigen Cheat. Von der letztgenannten Sorte haben die Programmierer einen reichen Vorrat spendiert. Man startet das Spiel mit ALIEN /J, und folgende Tasten sind anschließend mit Sonderfunktionen belegt:

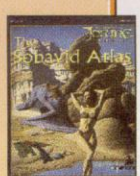
Taste	Effekt
O	God Mode
L	Weitsprung
M	Morph
C	Cheatmenü (Levelwahl usw.)
E	Grafikeffekt
S	Teleport (?)
H	Selbstmord
J	Karte
X	Koordinaten
V	Keyboard Test
B	Bounding

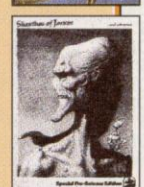
Jorune schwarz auf weiß

Jorune hat Geschichte. Seit der Erstveröffentlichung 1984 genießt die Rollenspielserie vor allem im englischsprachigen Raum Kultstatus. Mittlerweile existieren drei Editionen des Regelsystems mit einem knappen Dutzend Zusatzabenteuern. Damit nicht genug, versorgen sich die Jorune-Fans auch noch über zahlreiche handgemachte Fanzines mit neuem Backgroundmaterial. Kein Wunder, daß bei über 20.000 erläuternden Anmerkungen in den letzten zehn Jahren Sprache und Geschichte des Planeten eine gewisse Eigendynamik entwickelt haben und Neulinge vor zahlreiche Rätsel stellen. Ein Ende ist nicht in Sicht.











Alien Logic

Wertung:

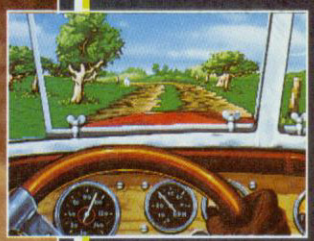
Grafik:	Sound:

SSI geht neue Wege, Alien Logic ist so ungewöhnlich wie sein Thema

ERLEBTE GESCHICHTE TEIL II

OLDTIMER

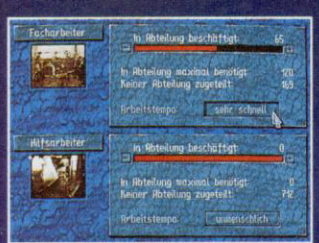
















Die Simulation der Automobilgeschichte von 1886 bis 1929

Sie sind gefordert Oldtimer zu entwerfen, und sich mit Ihrem Automobilkonzern den Herausforderungen des aufkeimenden 20. Jahrhunderts zu stellen. Dabei werden neue Technologien und ein starker sozialer Wandel Ihre alltäglichen Entscheidungen mitbestimmen.

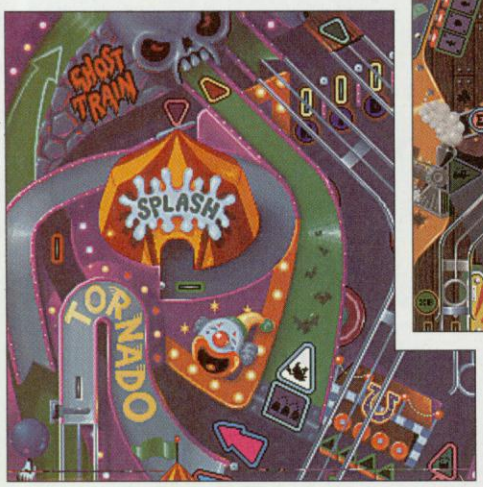
Messen Sie sich in historischen Rennen mit der automobilen und rennfahrerischen Elite jener aufregenden Zeit. Dank moderner Texturemapping-Grafik (PC) wird die Rennfahrt zum furiosen Spektakel.

Nutzen Sie die Möglichkeit, sich im integrierten Multimedia-Lexikon über technische Details, berühmte Persönlichkeiten und Autorennen zu informieren. Die Informationen sind mit umfangreichen Foto- und Orginalfilmmaterial aus den Archiven bedeutender Automobilhersteller eindrucksvoll illustriert.

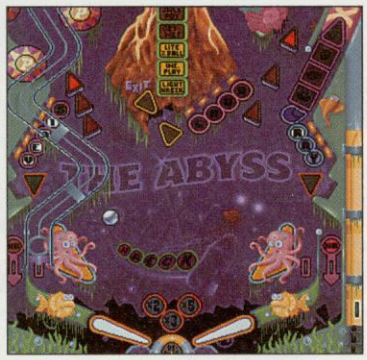
MAX DESIGN

Erhältlich für PC CD-ROM und Amiga-Systeme ab Oktober 1994

(c) MAX DESIGN Computerspiele GmbH & Co, Waldenburger Str. 13, D-33098 Paderborn







Psycho Pinball bietet eine fließende Kugelanimation, vier unterschiedliche Spielflächen und eine Multiball-Option

tereinander getroffen wurde. Wie bereits angedeutet, ist Psycho Pinball grafisch gut geraten. Zwar gibt es keinen SVGA-Modus, dafür aber eine Kugel, die absolut flüssig und ohne zu ruckeln über die jeweilige Oberfläche rollt. Kleine Spezialeffekte ("Aufblitzen", "Federn" usw.) lassen den Flipper sehr realistisch erscheinen. Zwischendurch gibt es als Dreingabe noch kleine Rendering-Animationen mit Code-

Wo bleibt Hitchcock?

SPIELFELD

Es ist nicht lange her, da war ein PC-Flipper an sich schon etwas ganz Besonderes. Heutzutage muß man sich mehr anstrengen, um mit einer Simulation des beliebten Kugelspiels vor den Augen des Publikums zu bestehen.

"Wild West" in Gesamtansicht



Pinball bleibt nun mal Pinball. Eine Kugel wird über den "Table" geschossen, prallt hier und da ab, sammelt Punkte und muß durch mehr oder weniger geschicktes Drücken zweier Tasten, die jeweils eine bewegliche Klappe steuern, vorm Sturz in die Tiefen des Automaten geschützt werden. Was in den sechziger und siebziger Jahren bevorzugter Zeitvertreib jugendlicher Spieler in Kneipen, Imbißstuben und Discos war, fesselt mittlerweile auch in zahlreichen Variationen Besitzer schneller PCs an die Bildschirme.



Die Codemasters aus England präsentieren nun **Psycho Pinball** und versprechen das "explosivste Flipperspiel, das je entwickelt wurde". Zwar explodiert nichts, und bei "Psycho" darf man getrost weiterhin an Alfred Hitchcock denken, aber die Flippersimulation hat trotzdem etliche Vorzüge.

Insgesamt vier "Tables" (Spielflächen) sind sauber gezeichnet und bieten abwechslungsreiches Spiel. Trick or Treat beschert einen Besuch im Zauberschloß, PSY setzt einen etwas anderen Kirmesplatz in Szene, Wild West versetzt in die Zeit der Revolverhelden, und The Abyss läßt die Kugel in die Tiefen des Meeres tauchen. Überdies gibt es einige Sonderspielchen, und es gibt vor allem eine Multiball-Session – die vielgewünschte Option, mit mehreren Kugeln auf einmal zu spielen, wenn ein bestimmtes Ziel mehrmals hintereinander getroffen wurde. Wie bereits angedeutet, ist Psycho Pinball grafisch gut geraten. Zwar gibt es keinen SVGA-Modus, dafür aber eine Kugel, die absolut flüssig und ohne zu ruckeln über die jeweilige Oberfläche rollt. Kleine Spezialeffekte ("Aufblitzen", "Federn" usw.) lassen den Flipper sehr realistisch erscheinen. Zwischendurch gibt es als Dreingabe noch kleine Rendering-Animationen mit Codemasters' Maskottchen, dem Psycho-Clown, die allerdings nicht gerade üppig ausgefallen sind. Beim Sound hat man sich ebenfalls Mühe gegeben, allerdings ist die Geräuschkulisse nur auf Soundblaster-kompatiblen Karten garantiert. Man bekommt in diversen Situationen ganz witzige Samples zu hören, und das ganze klingt wesentlich besser als seinerzeit beim bahnbrechenden Pinball Fantasies. Die Begleitmusik kann man per Konfigurationsprogramm ebenso auswählen wie den Wettkampf mit bis zu vier Mitspielern oder die jeweilige Ausstattung einer Partie mit einer, drei oder fünf Kugeln pro Spieler. ❑

jb



Zum Kugeln

Beim Flippern bin ich in der Redaktion der erste, der "Hier" schreit. Zwar geht mir nicht ein, warum Codemasters' neue Simulation ausgerechnet den Titel "Psycho Pinball" trägt, aber die Marketingstrategen werden sich wohl etwas dabei gedacht haben. Wie auch immer: Das Spiel ist bestimmt nicht die schlechteste Wahl für Liebhaber der Spielautomaten, und ich würde es sogar den Pinball Dreams und Pinball Fantasies vorziehen. Aber das ist – wieder mal – Geschmackssache!

Jürgen

Psycho Pinball

Wertung:

Grafik:	Sound:

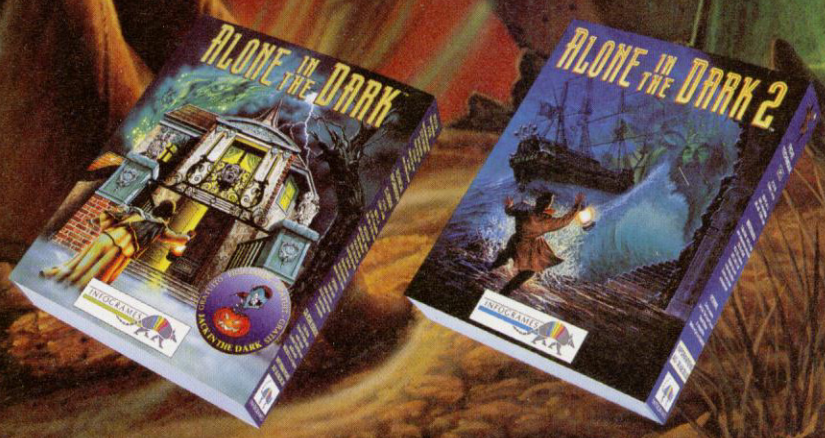
Unterhaltsame Highscore-Jagd, nicht nur für Automaten-Nostalgiker

ALONE IN THE DARK 3

Demnächst für Ihr PC CD-Rom.

• PC - CD ROM •
NEU
ORIGINAL MIT DEUTSCHER SPRACHAUSGABE

Bereits erhältlich:



Komplett mit deutschem Handbuch und deutschem Bildschirmtext.

INFOGRAMES

© INFOGRAMES MULTIMEDIA 1994

INFOGRAMES ENTERTAINMENT Gmbh, Im Mediapark 5B, 50670 Köln

Geschichts-Fledderei

Mit der Zukunftstechnik aus Wing Commander inszeniert Origin nun ein Spektakel aus der Vergangenheit. Und einen eigenen Spielfilm kann man auch noch drehen.

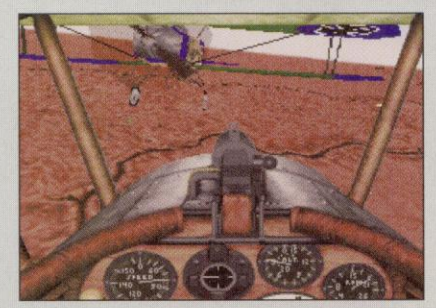
Nach dem Erfolg von *Wing Commander III* hätte Origin eigentlich eine Ruhepause nötig – sollte man meinen. Statt dessen gibt es ein weiteres Actionspiel nach dem hausgebackenen "Interactive Movie"-Muster.

Diesmal wurde die Handlung allerdings nicht in die Weiten des Weltraums verlegt, sondern betreibt Leichenfledderei an der Geschichte. Der Erste Weltkrieg muß als Schauplatz herhalten, damit der Kampf in luftigen Höhen stattfinden kann. Natürlich geht es dabei um Action und nicht um Geschichtsunterricht. Das Schwarzweißvideo im Spielvorspann, das die Opfer und das Leiden dieses Krieges beschreibt, hat da nicht mehr als Feigenblattcharakter.



Geschichte: Der Vorspann erzählt den Ersten Weltkrieg

Nimmt man den Rahmen einmal beiseite, bleibt eine Kampfsimulation, die ganz eigene Ansprüche an das Spielverhalten setzt. Ganz wichtig: Auf Komfort muß man fast völlig verzichten. Die klapprigen Kisten verfügen über keinerlei Radar, haben keine "Vorhaltefunktion" für die ideale Schußrichtung, lassen sich sehr schwerfällig steuern und schmieren auch schon mal unversehens ab, wenn der Luftstrom reißt.



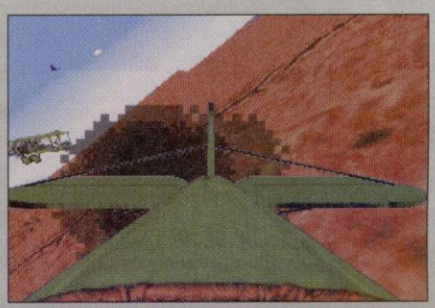
Gefahr im Verzug: Ein deutscher Flieger schrammt nur knapp vorbei

Gut, daß Origin einige Trainingsmissionen bereithält, in denen die typischen Luftkampfsituationen geübt werden können. Ein Spießrutenlauf durch die Reihen des Gegners gehört hier ebenso dazu wie ein Bombenangriff oder ein Überfall. Gerade die Wing-Commander-Fans werden Training brauchen, um sich vom Luxus ihres Lieblingsspiels zu lösen – vor allem vom Luxus, Grafik in SVGA zu genießen. Im übrigen gibt es viel Vergleichbares. Die Storyline auf einem britischen Luftwaffenstützpunkt spinnt sich von Mission zu Mission weiter, und die Charaktere halten fleißig Zwiesprache über taktische und persönliche Dinge. Überhaupt dürfte die ganze Spielführung Wing-Commander-Fans sehr bekannt vorkommen, gibt es doch Autostart- und -landeoptionen, eine Taste für den Sprung von Ziel zu Ziel und diverse Kommunikationsoptionen für die Flügelmänner.

Der Teufel liegt aber im Detail. Die Flügelmänner lassen sich zum Beispiel nur aus nächster Nähe mit neuen Befehlen versorgen, denn es gibt keine Funkverbindung. Und im Luftkampf kommt der Steuerung eine besondere Bedeutung zu: Klebt ein Gegner am Heck, hilft nur noch das geschickte Spiel mit dem Gas und den Steuerrudern.

Bei Origin hat man wohl gewußt, mit welchen Ansprüchen man die Spieler auf die Reise schickt. Deshalb wohl ist der Realitätsgrad einstellbar, und es gibt eine Replay-Funktion, wie sie es vorher noch nicht gegeben hat. Nicht nur alle Features eines guten Videorecorders sind vorhanden. Stellt man beim Abspielen fest, daß ein Missionsteil sehr schlecht geflogen wurde, drückt man an der gewünschten Stelle einfach die Pausetaste. Dann wird die Geschichte neu geschrieben: Der Spieler steigt von diesem Zeitpunkt an einfach wieder ins Geschehen ein. Eine tolle Funktion, die die Spielbarkeit spürbar erhöht. So entsteht ein Heldenepos, wie es kein Hollywood-Regisseur schöner schreiben könnte. Aber mit Epen hat Origin ja auch schon reichlich Erfahrung. ❑

msu



Aufgepaßt: Der Gegner am Heck hat bereits die Ölleitung getroffen

Wings of Glory

Wertung:

Grafik:	Sound:

Wings of Glory ist nicht neu, aber realistisch – ein Actionspiel für Anspruchsvolle

getestet auf: Gateway 2000 P5/100

Würden Sie diesem Herren Ihr Geld anvertrauen?



DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE

Rasant, witzig, gesellschaftsfähig, demnächst von Blue Byte!

Blue Byte Software GmbH • Eppinghofer Str. 150 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Fax: 0208 45088 99

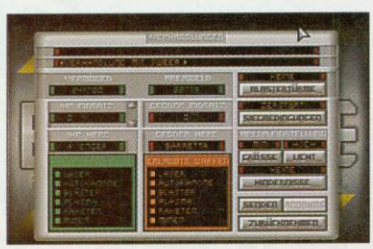


Welchen Robbie hätten's denn gern?

Blechschaden

Gerade erst ist Earthsiege in den Läden angekommen, da präsentiert Sierra schon ein Nachfolgeprogramm. Metalltech-Fans, die die gleiche Grafik gerne zweimal bezahlen, bekommen mit BATTLEDROME ein Miniprogramm, das als Bestandteil von Earthsiege besser ausgesehen hätte.

Die Story kennt jeder: In ferner Zukunft wird die Rüstungsindustrie so große Knarren bauen, daß man sie nur noch mit Hilfe eines 30-Meter-Robots durch die Gegend tragen kann. Gesteuert werden Maschinen von Freelancern, die ihre gesamte Freizeit damit verbringen, den persönlichen Kampfrobbie auf dem letzten Stand der Technik zu halten.



Wetten um 'nen Hunni, daß mein Mech stärker ist?

Um die notwendigen Geldmittel für neue 600-Watt-Stalinorgeln, Flammenwerfer, Kamei-Heckspoiler und den obligatorischen Fuchsschwanz an der Antenne aufzubringen, veranstalten die Mech-Piloten regelmäßig samstagabends Shootouts in Kampfarenen und kassieren dafür Preisgelder. Während es in Earthsiege noch gegen bösartige Androiden anzutreten galt, dreht sich **Battledrome** ausschließlich um die erwähnte "freundliche" Auseinandersetzung mit Gleichgesinnten.





Ein 30-Meter-Roboter schleicht sich unauffällig an





Missing Link

Eigentlich hatte Earthsiege ja schon alles, was sich Metalltech-Fans wünschen: riesige Roboter mit schicker 3D-Grafik, komplizierter Steuerung und über 40 Missionen gegen die bösen Cybrids. Was gefehlt hat, war lediglich die Modemoption, die heutzutage bei jeder Klasse-Simulation zum guten Ton gehören sollte. Jetzt wird also diese Option nachgeliefert – allerdings nicht als (kostenloses) Update, sondern als Vollpreisprodukt unter neuem Namen.

Das Rezept für Battledrome könnte ungefähr so aussehen: Man nehme die bereits fertigen Grafiken, Sounds und Animationen von Earthsiege, füge ein neues Hauptprogramm hinzu, und schon hat man ein neues Spiel. Dauert keine zwei Monate, spart Entwicklungszeit, und die Robbie-Fans werden's schon kaufen. Werden sie wirklich?

Mal abgesehen von der Doppelkassiertaktik steht ein durchaus gelungenes Spiel in den Regalen. Über Netzwerk oder Modem verbindet man sich mit einem Gegner, oder man wählt einen Computergegner. Anschließend rüstet man den eigenen "Herc" mit Waffen aus, vereinbart mit dem Gegenspieler ein Preisgeld und die Regeln (mit H-Bomben schmeißen und in das Hüftgelenk treten gilt nicht). Danach werden die Kontrahenten in eine Arena versetzt; wer schließlich wieder rauskommt, hat gewonnen. Vom Gewinn kauft man neue Zusatzteile oder läßt Reparaturen durchführen.

Damit das ganze nicht so eintönig wird, kann auch der Schwierigkeitsgrad der Arenen eingestellt werden. Dort gibt es nämlich noch alle möglichen neutralen Waffensysteme, die beide Robbies beharken und erst mal ausgeschaltet werden müssen. Erfreulich sind die frei positionierbaren Menüs, ansonsten hat sich nicht viel geändert. Das Game bietet gelungene Mehrspieleraction die nicht nur Metalltech-Fans Spaß machen dürfte. ❑

tom

Battledrome

Wertung:

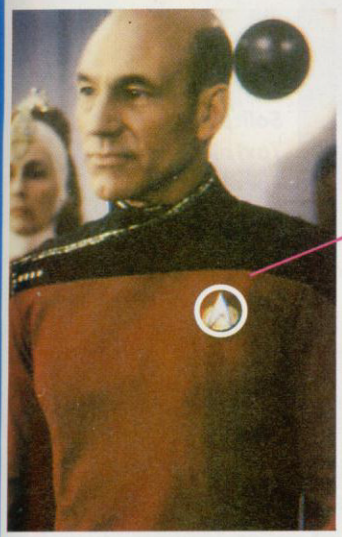
Grafik:	Sound:

Gutes Spiel, aber zu teuer für alle, die *Earthsiege* bereits besitzen, weil nur unerheblich Neues geboten wird

getestet auf: Gateway 2000 P5/100

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!





Star-Trek-Communicator
als Metal-Pin (rechts). Gehört zum unbedingten Outfit jedes Star-Trek-Fans.

39,00



The Best of Star Trek

34,95



Deep Space Nine

31,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack "Enterprise – Das nächste Jahrhundert"

34,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack der alten Star-Trek-Folgen

34,95

Schlüsselanhänger



mit je 8 Sounds aus der Serie "Star Trek – The Next Generation" (rechts) oder "Star Trek Original" (links). Jede Taste verbirgt einen neuen Klang. Den Schlüsselanhänger gibt es in 2 Ausführungen mit Sounds aus der Originalserie oder aus der Serie "Next Generations" Lieferung inkl. Batterien



Communicator als Schlüsselanhänger. Beim Öffnen des Communicators ertönt der Originalton

24,95

Star-Trek-Sound-Effects



31,95

69 Sound-Effects aus den Original-TV-Serien, ideal zum Samplen



4-CD-Box
Mit den Science-fiction-Klassikern: "The Time Machine", "Alien Nation", "Forbidden Planet", etc.

59,95

Star Trek II – The Wrath of Khan



Die Original-Filmmusik aus dem zweiten Star-Trek-Kinofilm

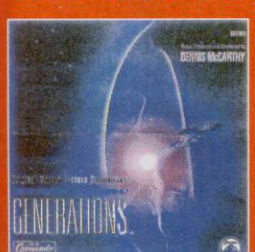
34,95

"... Spock, bitte melden!" Die Anrufbeantworter-CD für alle Star-Trek-Fans. 77 faszinierende Ansagetexte.



29,95

Star Trek Generation

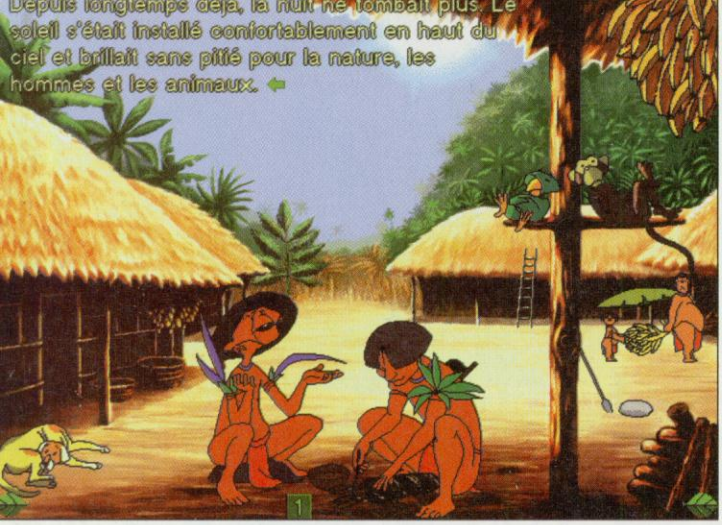


Original Soundtrack zum neuesten Kinofilm, der bei uns ab 09.02.95 zu sehen ist.

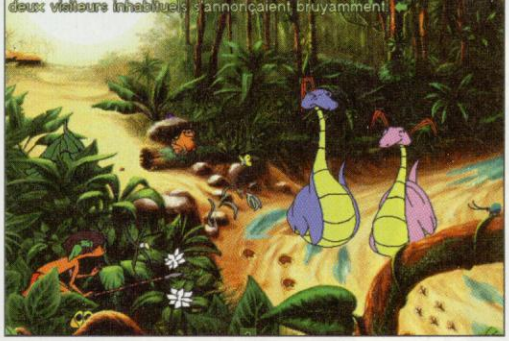
34,95

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ **05651/9796-18**

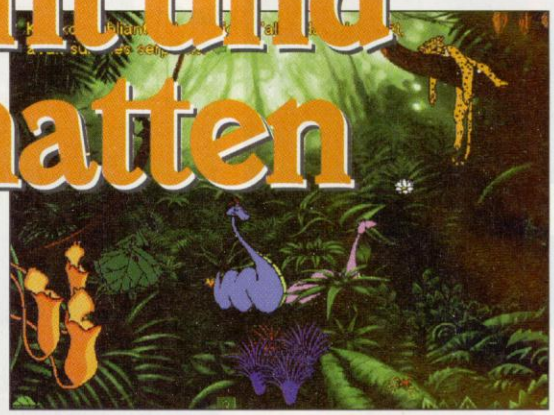


Ich liebe diese aufregenden Wochenenden auf dem Lande!



Sollte das Taxi nicht schon vor einer halben Stunde hier sein?

Licht und Schatten



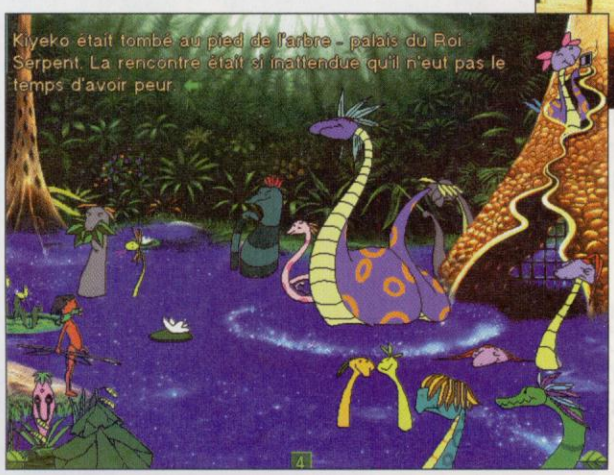
Hängen immer nur rum, diese Leoparden!

Man muß schon ein cleveres Kerlchen sein, um herauszufinden, warum es plötzlich nur noch hell ist und die Sonne nicht mehr untergeht. So geschehen im Amazonasdschungel von UBI Soft, wo der Computernachwuchs zeigen kann, was in ihm steckt.

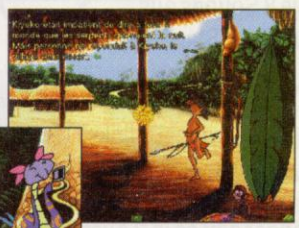
Immer mehr Softwarehäuser entdecken die nach den Großmüttern am Computer wohl meistunterschätzte Usergruppe am PC: Die Schulanfänger. So auch UBI Soft, und deshalb kommt aus Frankreich jetzt ein sehr hübsches Märchen mit Öko-Touch in unsere Kinderzimmer geflattert.

Kiyeko und die Diebe der Nacht erzählt eine Geschichte aus dem fernen Amazonien. Kiyeko ist ein kleiner Indiojunge, der mit seinem Papagei in einem abgelegenen Dorf lebt. Eines Tages ist die Aufregung groß – denn obwohl es eigentlich schon lange dunkel geworden sein müßte, steht die Sonne noch immer hoch am Himmel und an Schlaf ist nicht zu denken. Selbst die klugen Stammesältesten können sich das Phänomen nicht erklären. Ihnen ist allerdings klar, daß die ständig strahlende Sonne Unglück bringt. Was ist bloß passiert? Niemand weiß es.

Niemand? Nicht ganz. Als Kiyeko mal wieder alle Verbote vergißt und einfach in den Dschungel läuft, hört er zwei Stimmen, die sich sehr zufrieden über die ständige Helligkeit unterhalten und das ganze offensichtlich auch noch gut finden: Es sind zwei kichernde, zischende Schlangen. Kiyeko schleicht den beiden hinterher bis in den Sumpf, wo die Oberschlange, der König der Diebe residiert. Vor lauter Aufregung paßt er einen Moment lang nicht auf, wo er hintritt, und fällt mit lautem Platsch mitten vor die königliche Nase ins Wasser. Überraschung!!!

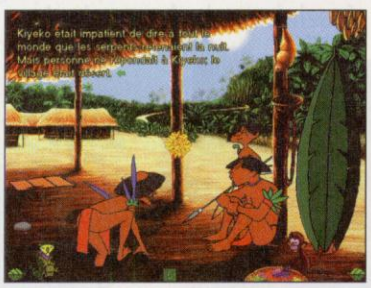


Das Bad in der Menge



Hat da jemand "Vanillepudding" gerufen?

Hey, Leute, wie wär's mit einer Runde Skat?



Kiyeko und die Diebe der Nacht besteht ähnlich wie die berühmten Living Books von Brøderbund aus einer Folge von Bilderbuchszenen, in denen nach Herzenslust herumgeklickt werden kann. Überall sind kleinere und größere Animationen versteckt, daneben erlebt man aber auch eine wirklich spannende Geschichte.

Zu Beginn einer neuen Seite wird jeweils ein kleiner Text vorgelesen. In der deutschen Version ist der Erzähler übrigens Walter Giller! Und dann kann man auf die Jagd nach schlafenden Berglöwen gehen, Kiyekos kleine Freundin suchen, Spuren lesen (schon mal einen vierbeinigen Tucan gesehen?) oder einfach nur Unsinn machen.

Die liebevoll gezeichneten Bilder werden von einem sahnigen Soundtrack untermalt, der die exotische Stimmung bestens einfängt. Für Kinder ein wirklich gelungener Einstieg in die Computerei. ❑

ah

Kiyeko und die Diebe der Nacht

Wertung:

Grafik:	Sound:

Damit kann man die Kleinen getrost einmal am Computer alleinlassen

getestet auf: Gateway 2000 P5/100

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

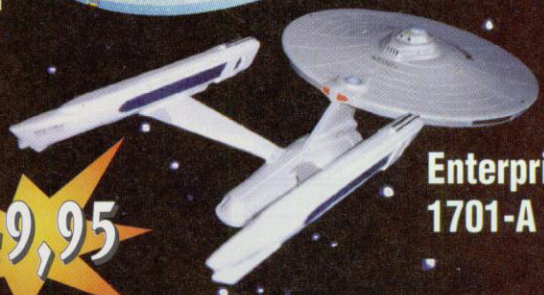


Enterprise 1701-D

Originalgetreue Enterprise-Bausätze, wie immer komplett mit Aufklebern und Ständer (ohne Bemalung). 1701-A (rechts), 1701-D (oben) oder Excelsior (ganz oben), zum absoluten Hammerpreis



Enterprise Excelsior



Enterprise 1701-A

49,95



Star-Trek-3-Teile-Pack

Klingonen-, Ferengi- und Romulaner-Kampfschiff zusammen nur

54,95

Deep-Space-Nine-Station



Ein Muß für jeden Star-Trek-Fan. Die Originalstation aus der Fernsehserie

59,95

Millennium Falcon



supergroßer Klebebausatz

59,95

Star-Wars-Destroyer

des Imperiums als beliebtes Klebemodell



49,95

X-Wing-Fighter



Maßstabgetreue Nachbildungen als Klebemodelle

37,95

TIE Interceptor



27,95

als Snap-Bausatz für



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

Hier könnte Ihre Anzeige stehen!

Es beraten Sie:

Ulrich Lauterbach (Ltg.)	**0 56 51/97 96-25**
Torsten Bonin	**0 56 51/97 96-12**
Gerlinde Rachow	**0 56 51/97 96-14**
Dieter Schäfer	**0 56 51/97 96-15**
Fax	**0 56 51/97 96-44**

KLEINANZEIGEN

BIETE SOFTWARE

PC-Originale ULTIMA8 + SPEECH-PACK 60,– DM, SYSTEM SHOCK 68,–, EARTH SIEGE 68,–, ULTIMA UNDER-WORLD 2 50,–, SYNDICATE 42,– DM, DATA DISK 25,– DM, SUBWAR 2050 50,– DM, SIM EARTH 15 DM uvm. + Versandk. Tel. 0 94 46/6 89

Verk. SNES: MYSTIC-QUEST, SIM CITY, JAMES BOND jr. + POPULOUS, **CD-i:** Kether, SEGA-Mastersystem II + 6 Spiele + 2 Controller. Tel.: 0 95 61/1 88 42 oder 0 95 61/9 44 28

Verk. 1942 PACIFIC AIR WAR, OVER-LORD, PACIFIC STRIKE je 30 DM, alle 3,5" und auf CD: SID MEIER EDI-TION–CIVILIZATION–RAILROAD TY-COON, STRIKE COMMANDER je 35 DM, Tel. 0 21 63/5 82 86

AMIGA-Programme: Eishockey-Manager, Bundesliga-Manager Hattrik, 1990, und 20 weitere Programme, Tel.: 0 22 56/31 43

Verkaufe Original-PC-Spiele: Monkey Island 2, 30,–, Indy 4, 30,–, Jurassic Park, 30,–, Epic Pinball I + II, 60,–, Tubelar Worlds, 60,–. Tel. 02 28/63 84 36

Verkaufe PC-Programme: Pizza Connection, Bundesliga-Manager Hattrik, Wing Commander Armada, Hanse, FIFA Soccer, Der Baulöwe, Rüsselsheim, und 20 weitere Programme, Tel.: 0 22 56/31 43

Biete aktuelle Software für den Amiga und PC! Verkaufe Kopierstationen für SNES und MEGADRIVE! Tel. 0 57 31/9 65 96 u. 0 57 31/4 94 51

Lernprogramme. Rechen-, Geometrie-, Vokabel-, Grammatiktrainer (deutsch, engl., franz., span., ital., lat.) ab 4,50 DM. Gratisinfo von: I. Thurm, Postfach 1671, 73606 Schorndorf, Tel. 0 71 81/2 17 09 **G**

BIETE HARDWARE

AMIGA 500, + 1MB, Farbmonitor, Maus, 2. Laufwerk, Joystick, 36 Original-Supergames (Originalverpackt mit Handbüchern) – alles im Topzustand, Preis: 1000 DM, Tel: 0 22 46/78 29

Biete PC386 an mit 4 MB RAM, Spiele, Maus, MS DOS 6.2, 25 Mhz, Programme, z. B. EXPRESS WINDOWS, COREL DRAW, Monitor (Preis nach Vereinbarung); **Suche Farbdrucker.** Telefonnummer 03 93 92/5 43, Ch. Metzner

VERSCHIEDENES

Sich. monatl. Nebenverdienst d. Mitgliederw. Seriös und legal. Einm. Investition 750 DM. Info g. 2 DM Porto von: Joy Cooperation, Postfach 13 21, 31306 Uetze **G**

CLUBS

Der PC-PD-User-Club sucht** noch neue Mitglieder, die an PD & SW interessiert sind! Gratis Infodiskette anfordern: T. Hasenbein, Herner Str. 277, 44809 Bochum

STELLENMARKT

100 DM täglich! Nebenverdienst für jeden ausführbar. Info geg. frank. Rückumschlag bei S. Schindler, Gößnitzer Str. 13, 04639 Ponitz

4500 DM monatlich und mehr verdienen! Bequem von zu Hause aus. Ein paar Stunden in der Woche. Info gegen einen rückfrankierten Umschlag und 1 DM fürs Info. Alles 100 % legal. Hans Klassen, Blumenstraße 3, 65366 Geisenheim

100 DM/Tag! Lukrativer, legaler Nebenjob am PC. Infos gegen 2 DM RP. bei: A.Besuch, Allensteinerstr. 2B, 53117 Bonn

Hoher Heim-Nebenverdienst von Ihrem PC aus. Info gegen Rückporto. T. Wessolly, Mecklenburgerstr. 15, 58640 Iserlohn

Inserentenverzeichnis

Albatross 89
Audioland 47
Bachler 27
Bingo-Agentur 39
Blue Byte 83
BMG 19
BOMICO 17, 32/33
Brinkmann Niemeyer 112
Call & Play 67
CDV 111
Cross Computersystems 11
Data House 89
Decos 39
Die Drachenschmiede 89
EMP 77
Fantasy Games 89
Greenwood 2, 13
Groß Electronic 35
Hint Shop 63
Infogrames Entertainment 81
Joysoft 69
KröGer, Software Vertrieb 99
Lernen & Spaß am PC 37
Max Design 61, 79
Media Point 15
Mega Play 41
Multi Media Soft 25
News Software 89
Ollis CD-i Stube 89
Psygnosis 45
Orchid Technology 29
Seidel Softwareservice 71
Skyline 73
Softcenter Löhne 51
Softcity 89
Softsale 31
SPEA Software AG 9
SSV 89
Telemedia 23
Topshare 49
Tronic-Verlag 25, 37, 63, 65, 71
..... 73, 85, 87, 90, 93, 99
Wial 43

10000

DIE DRACHENSCHMIEDE

Hallo Live-Rollenspieler und Fantasy-Freaks

Wir bieten ein umfangreiches Sortiment an Live-Rollenspielzubehör – Waffen, Masken, Schminke-Zubehör, Kostüme, Lederartikel, Kampfschwerter, Katanas, Dolche und Messer, Helme und Schilde für den Schaukampf mit Garantie, Rüstungen auf Maß, Kettenhemden im Bausatz, Armbrüste, Langbogen nach alten Vorlagen, Piraten-, Schnür- und Rüschenhemden, Fantasy-, Heavy-Metal und historischen Schmuck, Bücher zu den Themen Mittelalter und Fantasy, Honigwein und Trinkhörner, StarTrek-Artikel



Ladenadressen:
10967 Berlin, Schönleinstr. 29, 030/6949136
44894 Bochum-Werne, Boltestr. 53, 0234/232357
91541 Rothenburg/Tauber, Galgengasse 40, 09861/6716

Versand:
Die Drachenschmiede
97993 Creglingen
Tel. 07939/353, Fax 1318
* Hauptkatalog DM 20,– bei Vorkasse oder DM 26,– per Nachnahme

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube

CD - i Software

OLLIs CD-i STUBE
Das Ende der Langeweile

CD - i Hardware

Digital Video alle Titel DM 39.-
CD - i Software ab DM 39,-

PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i

OLLIs CD-i STUBE
Ernststraße 3 A
Tel.: / Fax 030 /4331001
13509 BERLIN

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-iStube

30000

SOFTWARE + ZUBEHÖR

Atari ST MAC
PC C-64/128
SEGA CD-ROM
AMIGA CD 32
NINTENDO uvm. ...

Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere **GRATIS-INFOS** an.
Bitte unbedingt Ihr System angeben !

DATA HOUSE Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Straße 67 34130 Kassel
Versand: Mo. - Fr. 9 - 19 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Ladenlokal: Mo. - Fr. 15 - 18 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Telefon: 0561 - 68012 Fax: 68405

40000

NEWS SOFTWARE

Großhandel
für Computerspiele
& CDROM

Bitte nur Händleranfragen !

News Software GmbH
Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf
Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

90000

GESAMTPREISLISTE KOSTENLOS!

FANTASY GAMES

Fachhandel
für Computerspiele - & Lernsoftware

Inh. Eva Varga

CD - ROM SPIELE

Across the Rhine	DV Sim	99 DM
Alone in the Dark 3	DV Adv	95 DM
Battle Race	DA Act	75 DM
Das Schwarze Auge 2	DV Rol	89 DM
Lost Eden	DV Adv	99 DM

LERNSOFTWARE

3D - Body	98 DM
Englisch für Kids	98 DM
Mathe Blaster	98 DM
Works für Kids	98 DM

VERSAND & SHOP
FANTASY GAMES
Friedrich - Ebert - Str. 14 D
95448 Bayreuth
Fon 0921/1 21 63 - Fax 0921/1 21 83

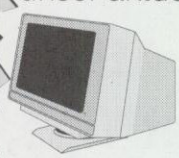
Versand per NN 9,90 DM (+3 DM Zahlkartengebühr) Vorkasse 6,00 DM
Ab 150 DM Versandkostenfrei !!!

Computer Soft- und Hardware

SOFTCITY

Ottostraße 29 95615 Marktredwitz
Tel.: 09231/63755
Fax.: 09231/3116

unser aktuelles Angebot:



Monitor 17"
799,- DM

fordern Sie unsere Gratispreisliste + CD-ROM Katalog an



Hier könnte Ihre Anzeige stehen! Nutzen Sie den Platz für Ihre Werbung!

Österreich

GRATIS KATALOG GRATIS

GAMES **ALBATROSS** VERSAND
Steindorf 203, A-5204 Straßwalchen
Bestell-Hotline 0 62 15-73 33 22

AUSTRIA

DIE **NEUESTEN** GAMES!!
DIE **HEISSESTEN** GAMES!!

RUF GLEICH AN!!

+ Großes Lager + Beratung
+ 24h Service + Tiefpreise

AMIGA - PC - CDROM

POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? In unseren Spielen machen bis zu 200 Spieler mit.

Fantasy - SF - History - Wirtschaft

Für jeden etwas: WORLD CONQUEST, EPIC, IRON & STEAM, TEKNOCIDE oder LEGENDS - der Fantasy-Hammer! In unseren Spielen geht die Post ab.

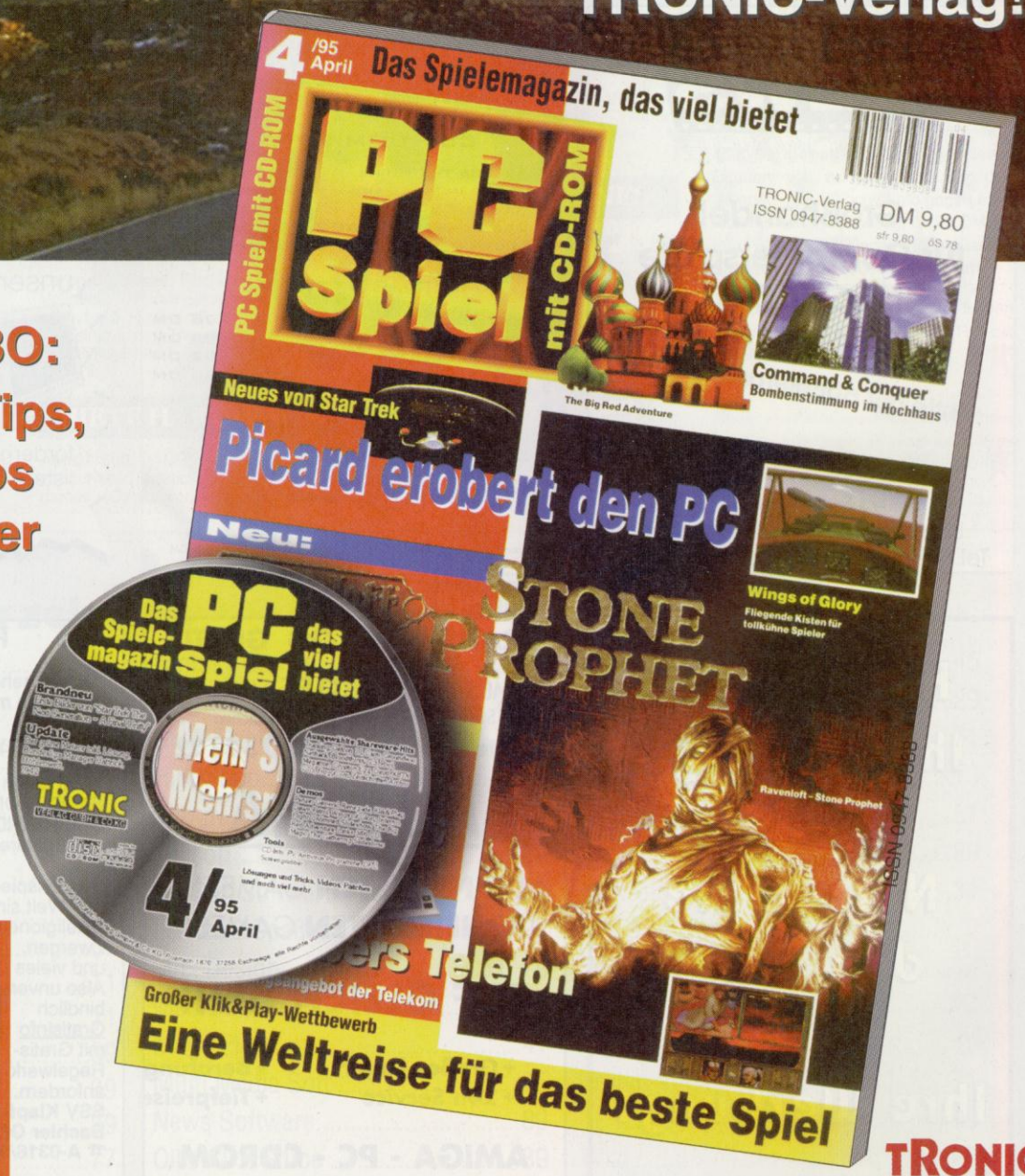
Als Beispiel: in **LEGENDS** wird eine ganze Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Elfen, Zwergen, 300 Zaubersprüchen und vieles mehr. Also unverbindlich Gratisinfo mit Gratis-Regelwerk anfordern.



SSV Klapf-Bachler OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ,
☎ A-0316/919327, Fax A-0316/910318

Euer Ziel zum PC Spiel-ABO führt nicht über steile Klippen ...

... einfach nur die Postkarte ausfüllen und ab damit an den TRONIC-Verlag!



PC Spiel im ABO: Jeden Monat Tips, Tricks und Infos kostengünstiger als beim Einzelkauf und früher als am Kiosk!

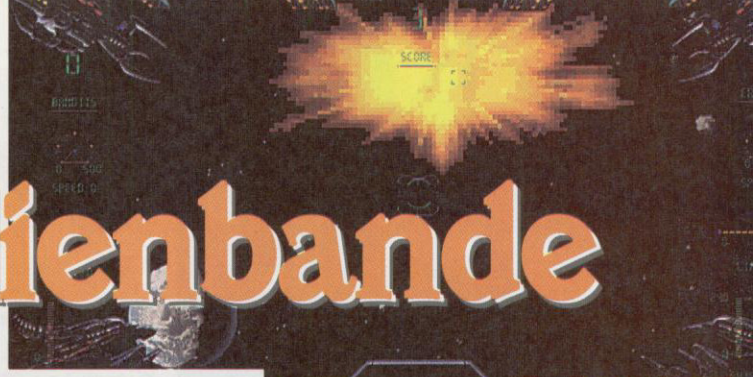
Benutzt die Bestellkarte im Heft, oder sendet uns ein Fax: 05651/9796-44.

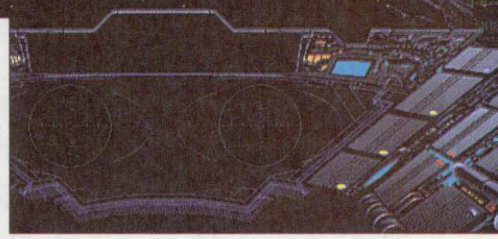
TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

PC Spiel
erscheint im TRONIC-Verlag,
Postfach 1870, D-37258 Eschwege,
Tel. 05651/9796-0, Fax 05651/9796-44

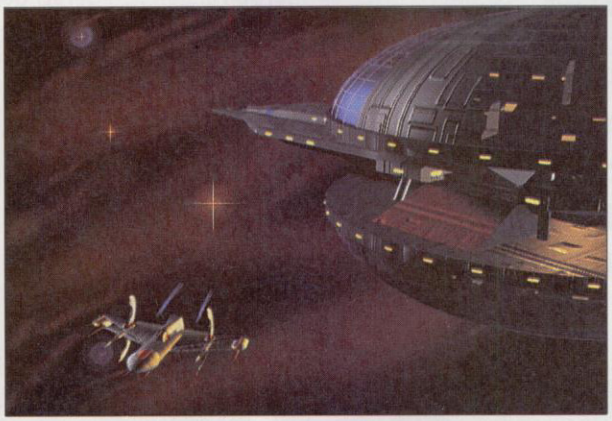
The Last Dynasty
WORK IN PROGRESS

Familienbande





Was macht ein kosmischer Prinz, der auf der Erde festhängt, die Hälfte aller geistigen Errungenschaften seines Volkes in sich trägt, irgendwo in der Galaxis einen Zwillingsbruder mit der zweiten, dunklen Hälfte besitzt und alles das nicht weiß? Ganz einfach. Er spukt so lange in den Köpfen der Spieldesigner von Coktel Vision herum, bis die daraus ein rasantes Game machen.



Ein Traum von Raum

Nicht nur Witziges wie die *Goblins* oder *Woodruff*, Lernintensives wie *ADI* oder Abenteuerlastiges wie *Lost in Time* oder *Inca* entfleucht den heiligen Hallen von Coktel Vision, auch über handfester Action und Hardcore-Science-fiction wird dort erfolgreich gebrütet. **The Last Dynasty,** das neueste Programm in dieser Kategorie, soll ab Sommer sowohl die Feuerfinger als auch die kleinen grauen Zellen schwerstens zum Rauchen bringen.

Der Blick hinter die Kulissen offenbarte Erfreuliches: Vorberechnete 3D-Grafiken (an denen von drei Grafikern zum Teil noch heftig gefeilt wird), Digi-Bilder, fraktale Landschaften und rasante Videosequenzen sollen das Spielerherz erfreuen. Dazu furiose Kampfszenen im All und ein nicht gerade unbedeutender Adventureteil – The Last Dynasty könnte die Games-Szene möglicherweise nachhaltig aufmischen.

Die Grundausstattung dazu hat es jedenfalls. Bleibt abzuwarten, ob die wirklich guten Ansätze auch tatsächlich so knackig und gründlich umgesetzt werden, wie es bisher den Anschein hat. Bei der Expertenmannschaft von Coktel könnte das durchaus hinhauen ...

Schon die Story entfernt sich deutlich von den üblichen Sci-fi-Klischees. Da prallen nicht einfach zwei von Grund auf feindliche Rassen aufeinander, sondern das Szenario wird viel dezidierter entwickelt: Ein Junge wächst ganz normal auf unserer Erde auf. Könnte der nette Typ von nebenan sein. Ist er aber nicht, sondern ein Wesen von einer anderen Welt, das die Hälfte des Wissens seines Volkes in sich trägt. Die andere Hälfte steckt in seinem Bruder, der (natürlich – soviel Klischee muß sein) von einer bösen feindlichen Macht kontrolliert wird. Stoßen die beiden Hälften aufeinander, wird das Gesamtwissen wieder aktiv. In den falschen Händen könnte es zum Schlimmsten führen. Das zu verhindern, wird die Aufgabe des Spielers sein, und die dürfte alles andere als einfach werden.



Die Inkas waren schon da

Auf geht es zur fernen Raumstation Veltion, wo heiße Action, Clones und Iron, ein machthungriger, glatzköpfiger Usurpator, nur darauf warten, dem irdischen Zwilling Mel das Lebenslicht auszublasen und die Dynastie endgültig auszulöschen – den anderen Bruder hat Iron nämlich schon. Hilfestellung leistet dem Spieler ein freundlicher Computer mit Namen Maleika, der Anweisungen, Tips und News mit sanfter Stimme aus den Lautsprechern säuseln läßt – natürlich auf deutsch. ❑

ah

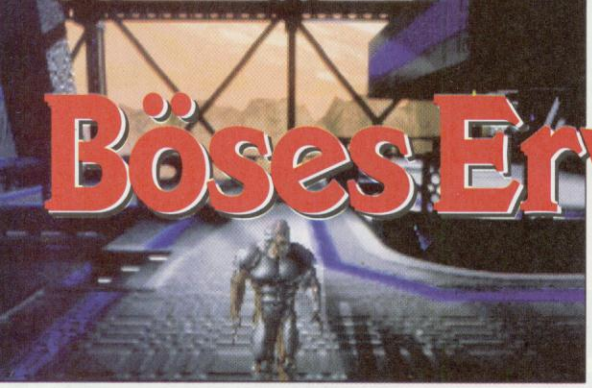
Ähnlichkeiten rein zufällig

Angesprochen auf Ähnlichkeiten zwischen The Last Dynasty und dem Origin-Hit Wing Commander III, meint Szenario-Writer und Videoproduzent Silvan Boris Schmidt:
"Wir wissen, daß da einige Ähnlichkeiten bestehen, die sind aber rein zufällig und eigentlich auch nebensächlich. Wir haben das Glück, an unserem Produkt ja noch arbeiten zu können und Schwachstellen, die sich bei Wing III gezeigt haben, für unser Game vermeiden zu können. Natürlich sind wir irgendwie stolz, daß The Last Dynasty mit Wing III verglichen wird, aber für uns ist das nur ein Ansporn, besser zu sein als das Origin-Game. Und ich bin sicher, daß wir das schaffen, auch wenn wir mit einem sehr viel bescheideneren Budget arbeiten!"
Markige Worte. Die Stunde der Wahrheit soll im Sommer schlagen – wir werden berichten.

Böses Erwachen

Bioforge

WORK IN PROGRESS

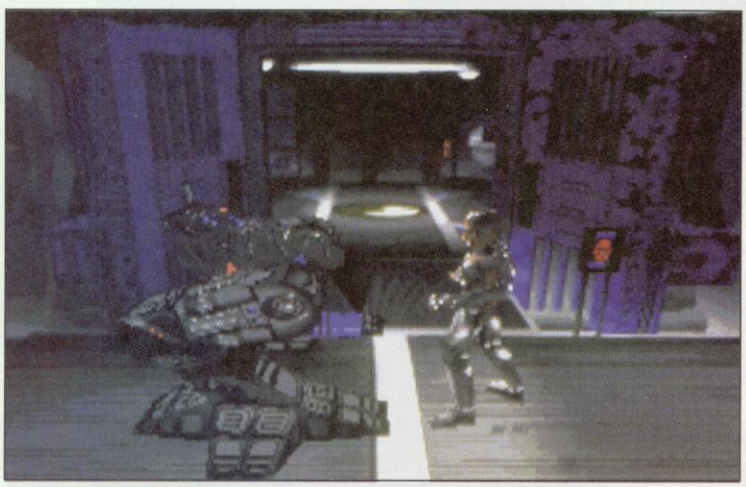


Ich gehe meilenweit für eine Semmel

Warum mußte ich bloß heute morgen in den Spiegel schauen?

Wie wär's mit etwas Horror? Man geht als kompletter Mensch ins Krankenhaus, um sich die Nase richten zu lassen, und kommt als Cyborg-Zombie wieder raus. So oder ähnlich ergeht es Lex in Bioforge.





Gestatten, Terminator Staubsauger

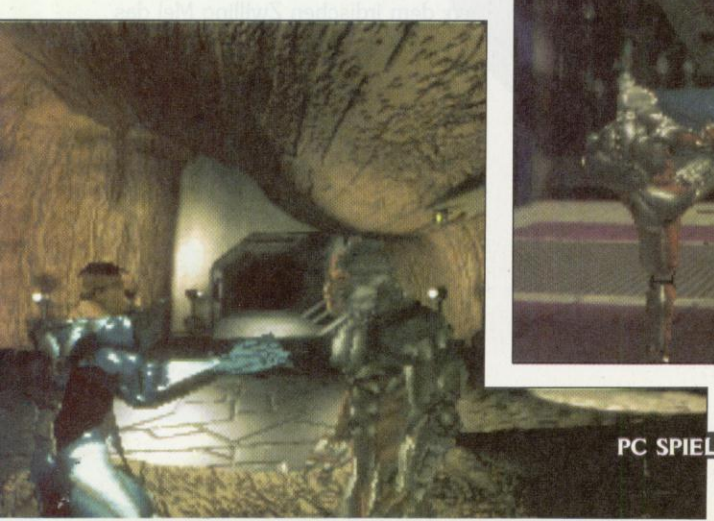
Kaum ist der Rummel um Wing Commander III abgeklungen, bahnt sich ein weiteres spieltechnisches Großereignis an: Bioforge. Mit diesem Spiel beginnt für die Softwareschmiede Origin ein neues Zeitalter, weg von den herkömmlichen Spielkategorien, hin zum interaktiven Spielfilm, in dem die Übergänge zwischen den Genres fließend sind. Kurz vor Redaktionsschluß erreichten uns die neuesten Informationen zu diesem Spiel.

Kurz zur Story: Der Held Lex findet sich nach dem Aufenthalt in einem Krankenhaus in einer Zelle auf einem völlig fremden Planeten wieder. Sein Körper besteht nicht mehr aus Fleisch und Blut, sondern halb aus Metall. Er hat überhaupt keine Ahnung, wie er in diese mißliche Lage gekommen und was überhaupt mit ihm geschehen ist. Er weiß nur eins: raus aus der Zelle und die bisherigen Abläufe rekonstruieren. So beginnt ein interaktives Abenteuer, in dem sich der Held gegen mutierende Außerirdische, feindselige Marinetruppen und Roboter in Menschengestalt zur Wehr setzen muß. Zusätzlich beunruhigen ihn noch überhitzte Atomreaktoren, die binnen kurzer Zeit nicht nur dem Leben der Angreifer, sondern auch seinem eigenen den Garaus machen können. Für Spannung ist allemal gesorgt.

Gut daß ich gestern beim Kickbox-Training war



Gleich gibt's eine mit der Kelle



Wie nicht anders zu erwarten, sind auch hier die Arbeitsspeichervoraussetzungen nicht ganz ohne: 8 MB RAM sollte der Rechner schon besitzen, um Bioforge erfolgreich starten zu können. Ansonsten gibt sich das Game eher mit den gängigen Konfigurationen von Otto Normalverbraucher – sprich 486/33, Doublespeed-Laufwerk, VGA-Karte und 10 MB freiem Festplattenspeicher – zufrieden. Bei der Soundprogrammierung haben sich die Entwickler alle Mühe gegeben. 8-Kanal-Digitalsound sorgt bei den höherwertigen Soundkarten für ausgesprochenen Hörgenuß. Die gerenderten 3D-Grafiken tun das gleiche für die Augen. Technische Finessen, wie sie im Bereich der Kino- und Fernsehtechnik vorkommen, sorgen für filmähnliche Darstellung. Die Endversion soll voraussichtlich Ende April '95 verfügbar sein (Info: Electronic Arts). ❑

vb

DORIS DAY

gebot – Sonderangebot – Sonderange

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

Stars und Sternchen

jedes T-Shirt nur 15,-





Scorpions
Tour 90-91
Gr. L+XL



Scorpions
1990
Gr. XL



Poison
Road Dogs,
Gr. XL, L





Gr. XL
Farbe: grau





Whitesnake
Gr. XL+L



Sticker-Set
"Guns'n'Roses"

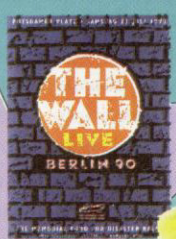
3,-



Gr. XL

Berlin – The Wall
T-Shirt+Programmheft

15,-



Programmheft allein: 2,-





Accept 93
Gr.XL



10,-

Video
"Howard Carpendale"
+T-Shirt in weiß







T-Shirt
"Howard Carpendale"
+ Programmheft

15,-

außerdem haben wir für Euch folgende Poster:
- Roxette
- Matthias Reim
- Iron Maiden
- Thomas Anders
(Poster sind gefaltet)

jedes Poster 2,-

*Lieferung nur solange Vorrat reicht

Alle Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen.

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 0 56 51/97 96-18

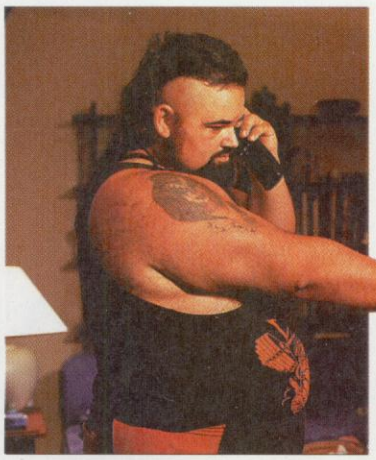
Stadtplan gefällig?

Lost in Town
WORK IN PROGRESS

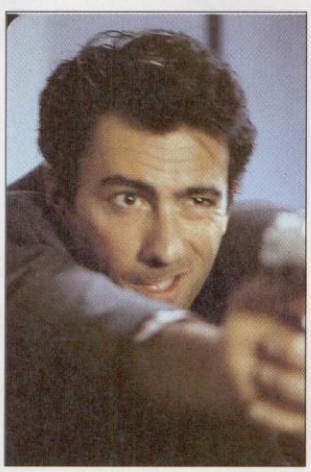
Was macht jeder vernünftige Mensch, der sich in einer unbekannten Stadt verlaufen hat? Klar, er besorgt sich einen Stadtplan. Und was machen findige Programmierer? Sie funktionieren das ganze zu einem Spiel um.

Junge, Junge, daß die Autos in Paris mehr im Stau stehen als Vollgas fahren, ist ja eine allseits bekannte Tatsache. Aber daß auch Programmierer nicht von der Stelle kommen, ist irgendwie nicht normal. Bereits vor einem guten Jahr wurde von Coktel Vision der Nachfolger des Edel-Adventures *Lost in Time* mundwässernderweise angekündigt, aber dann war kaum noch etwas über **Lost in Town** zu hören. Erst jetzt gibt's Neues zu vermelden.

Es zeigt sich, daß Coktel Vision mit halben Sachen nichts am Hut hat. Lost in Town ist als interaktiver Thriller konzipiert, der ausschließlich mit dem Medium Film arbeitet. Nach Abschluß der aufwendigen Studioaufnahmen fuhren Produktionsleiterin Muriel Tramis und zwei ihrer Assistenten drei Wochen lang kreuz und quer durch die Straßen und Vororte von Paris, um die passenden Drehorte für die vielen Außenaufnahmen zu finden. Dann waren die Filmcrews anschließend noch zwei weitere Monate damit beschäftigt, rasante Auto- und Verfolgungsszenen durch die engen Gassen in den Kasten zu bekommen, die dem Adventure einen äußerst realistischen Touch verleihen. Viele Szenen mußten immer und immer wieder gedreht werden, damit An- und Ausschnitte nachher stimm-ten. Besonders die Szene, in der der Held von einem Auto durch eine Nebenstraße gejagt wird, bescherte dem Regisseur die ersten grauen Haare. Mal fuhr das verfolgende Auto zu langsam, so daß die Aufnahme nicht realistisch genug wirkte, mal sprang der Schauspieler zu früh ab, wenn er auf die Motorhaube genommen werden sollte, mal liefen neugierige Zuschauer durchs Bild.



Ballermann und Handy – das Bild des Managers von morgen?



Bin ich hier richtig beim Columbo-Ähnlichkeitswettbewerb?

Kaum zu glauben, was bei Dreharbeiten alles schiefgehen kann. Techniker, Kameramänner und Visagisten hatten jedenfalls reichlich zu tun. Nur eines ist nie passiert: daß das Mikro ins Bild rutschte, denn alle Szenen wurden ohne Sound aufgenommen. Zur Zeit werden sie im Studio komplett nachvertont – eine ganz schön aufwendige Sache.

Die professionellen Akteure vor der Kamera waren zwar mit viel Konzentration bei der Sache, aber auch für sie war das Agieren für ein Computerspiel eine völlig neuartige Erfahrung. Vieles, was in einem 'normalen' Film lässig in fünf Minuten erledigt wird, brauchte hier Stunden und die ungewöhnlichsten Einstellungen.

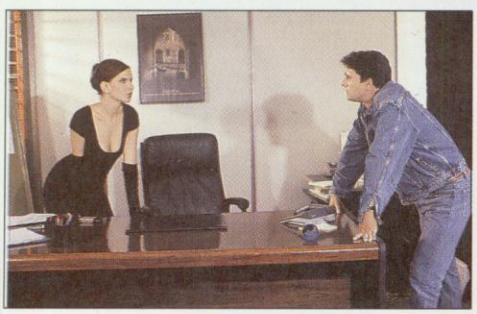
Mindestens so verwickelt wie die Aufnahmetechnik ist auch die Story des Thrillers. Held Max ist ein Reporter, dessen sensationslüsterne Spürnase ihn auf die Fährte eines berühmten, aber offensichtlich nicht sehr sauberen Politikers gebracht hat. Als er den guten Mann mit seinen brisanten Informationen konfrontieren will, trifft er ihn allerdings ziemlich übel zugerichtet nur noch tot an. Wäre eigentlich nicht so schlimm, wenn Max jetzt nicht selbst von der Polizei verdächtigt würde, den Mord begangen zu haben. Und so ist Max eben auf der Flucht – vor der Polizei und ihren Beweisen, aber auch vor einer ganzen Gang mordlustiger Killer, die ihn ebenfalls in die ewigen Jagdgründe befördern möchten, und natürlich vor dem echten Mörder.



Glauben Sie's ruhig: Unsere Praxis ist führend in moderner Wurzelbehandlung!

Gameplaymäßig werden viel Action und knackige Rätselei versprochen. Vermieden werden soll auf jeden Fall der Vorwurf, daß Lost in Town wie die meisten optisch opulenten Games keine Spieltiefe enthielte. Lassen wir uns überraschen! ❑

ah



Wo ist der Chef? – Keine Ahnung, in letzter Zeit macht er sich häufiger unsichtbar!

Die Jagd nach Macht und Geld



Fliegende Fische

Strategiegames werden immer komplexer, nicht nur was das Gameplay angeht, sondern auch optisch und akustisch. Die Entwickler der amerikanischen Westwood Studios haben hier einmal mehr die Nase vorn, wie ein früher Blick auf COMMAND & CONQUER beweist.

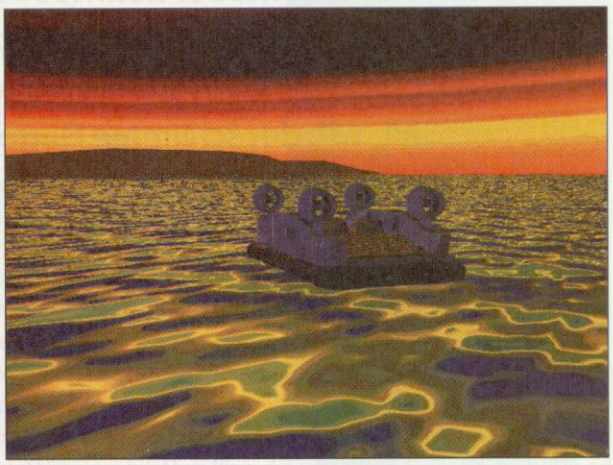
Command & Conquer
WORK IN PROGRESS



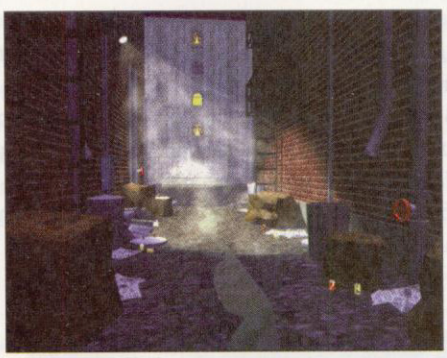
Seit mehr als einem Jahr wird bei Westwood bereits an **Command & Conquer** gewerkelt. Bereits Ende 1993 gab es zum ersten Mal die Gelegenheit, einen Blick auf das damals brandneue Projekt zu werfen. Besonders beeindruckend war es allerdings nicht, was es damals auf den Monitoren zu sehen gab: einfachste Panzerchen ohne Details, die durch eine ebenso einfache Landschaft holperten. Nur ein halbes Jahr später sahen die Panzer allerdings schon eher wie Panzer aus, und außerdem waren Flugzeuge zu bewundern, an deren schicker Optik nichts auszusetzen war. Auch das Gameplay hatte sich kräftig gewandelt. Von einer simplen Terroristenhatz war Command & Conquer zu einem anspruchsvollen Strategiegame mit sozialkritischem Einschlag geworden.

Die Story ist am Ende dieses Jahrhunderts angesiedelt. Die Machtblöcke haben sich total gewandelt, denn das Gold als Grundwert wurde durch ein neu gefundenes Mineral ersetzt: Tiberium. Das Zeug findet sich vor allem auf den Hoheitsgebieten der früheren Dritte-Welt-Staaten, was das wirtschaftliche Gleichgewicht ziemlich verschoben hat. Inzwischen gibt es eigentlich nur noch zwei Blöcke, die bei der Jagd nach dem Mineral die Nase vorn haben – die 'Global Defense Initiative' (die Guten mit dem Adler als Wappen) und die 'Bruderschaft von Nod' (die bösen Skorpion-Bubis). Für welche Seite sich der Spieler engagiert, bleibt allein ihm überlassen.

C&C benutzt dieselbe Game-Engine wie das zu Recht hochgelobte *Dune II – The Battle for Arrakis*. Die Ähnlichkeiten sind, was die Landschaftsoptik angeht, unübersehbar, die Verbesserungen aber auch: mehr Details, mehr Abwechslung! Das macht sich vor allem bei den Truppen bemerkbar, die jetzt sehr schön animiert durch das Gelände wetzen, hinter Tanks in Deckung gehen oder vom Landungsboot herabstürmen. Hovercraft, Schiffe, Panzer, Helikopter, Flugzeuge – es gibt einfach alles, womit sich erfolgversprechend in die vielen unterschiedlichen Missionen ziehen läßt. Interessant dürfte dabei vor allem die künstliche Intelligenz sein, mit der die Truppen ausgestattet sein sollen.



Wasser hat keine Balken



Was macht ein nettes Spiel wie du in dieser Gegend?



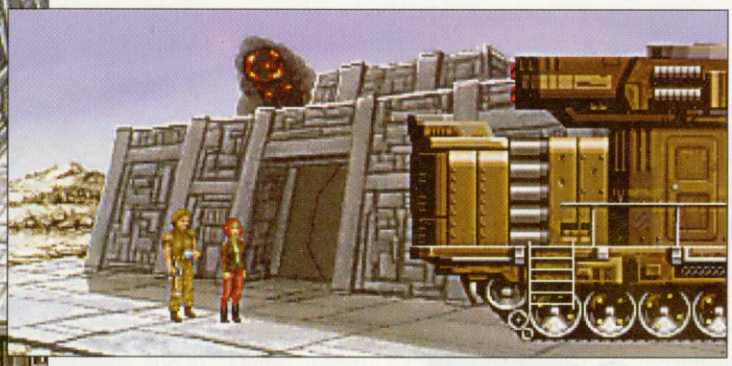
Vollkasko kann man sich diesmal sparen

Die Mischung aus gerenderten 3D-Grafiken und Full-Motion-Videosequenzen verspricht nicht nur optisch Spannendes, auch der Spielinhalt scheint attraktiv und tiefgründig. Ein Spiel also, auf das sich Strategen mit Wonne stürzen werden.

Im Moment befindet sich das Game zwar noch beim Beta-Testing, aber bis Ende März soll diese Phase abgeschlossen sein. Und dann hindert Command & Conquer nichts mehr daran, die hiesigen PCs zu erobern. ❑

ah





Eine richtige Finte ist alles

Guilty

Und er ist doch schuldig

In seinem ersten Abenteuer konnte Jack T. Ladd der Föderationspolizei gerade noch entkommen. Nun geht das ganze weiter: GUILTY erzählt, wie der schlimme Finger abermals in die Fänge der Behörden gerät.

LUPE

Yasanne Andropath, ihres Zeichens Föderationspolizistin, nimmt ihren Job ziemlich genau. Sie ist eine sehr selbstbewußte Frau und erzählte mir, daß sie vor kurzem einem wirklich üblen Finger auf die Schliche gekommen war:

"Mann, hatte ich vielleicht 'nen Ärger mit dem Typen. Wie hieß der noch? Ach ja, Jack T. Ladd – ein unverbesserlicher Ganove, der schon aus allen möglichen Gefängnissen ausgebrochen ist. Aber mit mir gibt's derartige Stunts nicht! Auf dem Planeten Alkaseltz hatte ich das Früchtchen geschnappt und an Bord meines Raumkreuzers gebracht. Kaum im All, schafft es der Kerl doch tatsächlich, den Hyperdrive meines Raumschiffs zu zerstören, so daß wir auf dem nächstbesten Planeten runtergehen mußten.

Na ja, zu meiner Schande muß ich gestehen: Wir hatten ohnehin nicht mehr genug Sprit an Bord. Gut, daß mir Booba weitergeholfen hat, mein unersetzlicher Bordcomputer. Nach der Landung habe ich mir jedenfalls meine Lunchbox, das Erste-Hilfe-Paket und das Diagnosekit geschnappt und erst mal die Gegend sondiert. Jack gab ich den Auftrag, für den nötigen Sprit zu sorgen. Abhauen konnte er ja schlecht.

Notlandung

Auf der verschneiten Planetenoberfläche fand ich die Überreste einer Station, die ich näher unter die Lupe nahm. Ich entdeckte einen Computer, für den eine Security-Karte benötigt wurde. Ich untersuchte Raum für Raum und konnte so einige wichtige Utensilien zusammenklauben.

Mit einem Seil und einer Art Enterhaken gelang es mir, einen Abgrund zu überwinden und im nächsten Raum die gesuchte Security-Karte zu finden. Damit schaffte ich es, den Computer wieder in Gang zu setzen. Ich erfuhr, daß die Station von Außerirdischen überfallen worden war.

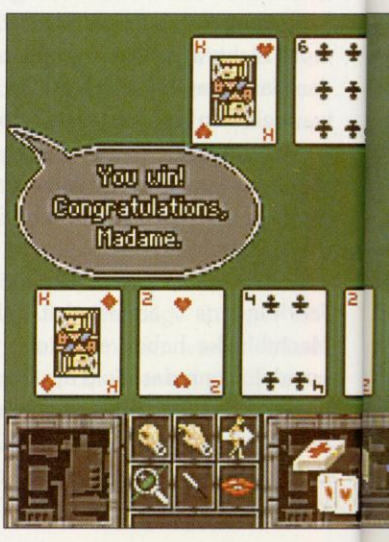
Mit dem Diagnosekit speicherte ich alle wichtigen Informationen und kehrte zum Schiff zurück. Mit den Daten konnte Booba die Lage zweier weiterer Planeten bestimmen, zu denen ich mich nun aufmachte.

Spielkasinos und Generäle

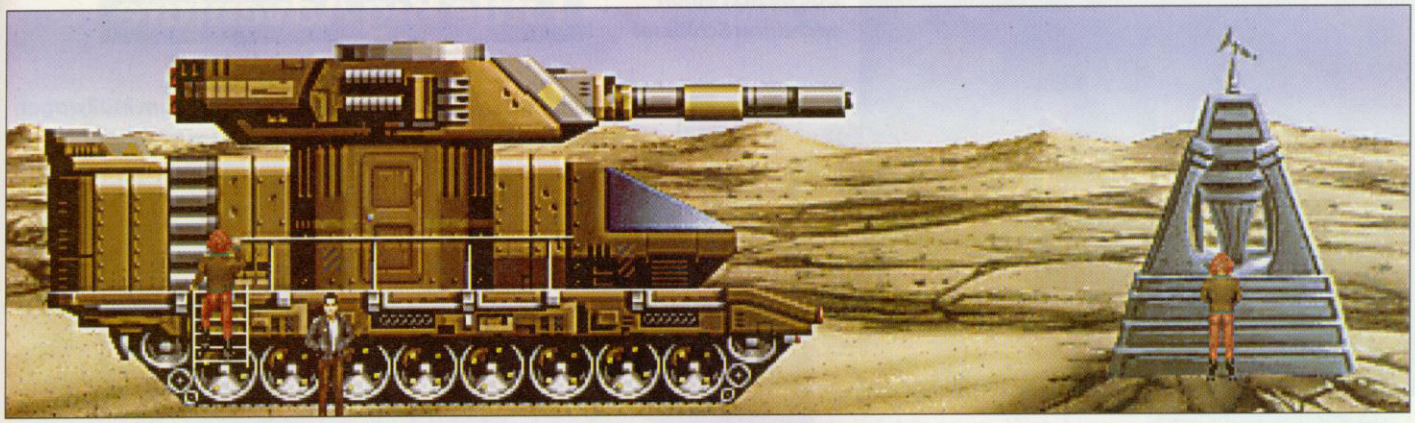
Auf dem ersten Planeten ging gleich die Post ab, ich fühlte mich wie in Las Vegas. Zunächst mußte ich die Dame am Eingang davon überzeugen,



Der Typ hier kann mir bestimmt weiterhelfen



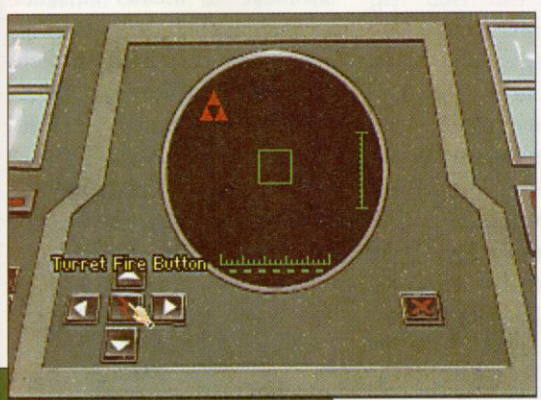
Eyh, den hab ich aber mit meinem Pokerface geschafft



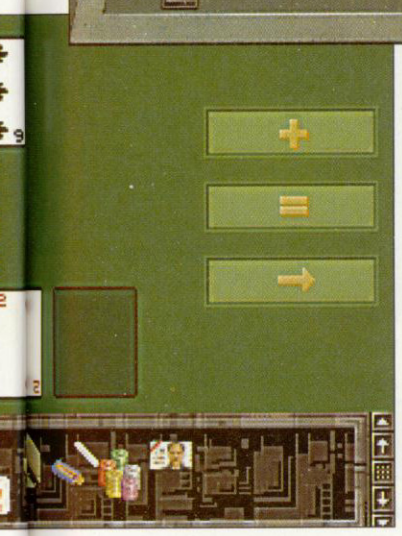
Ist ja sonst nicht mein Ding, mit Panzern umzugehen, aber wenn's der Sache dient

daß mir der Boß eine Spielerlaubnis erteilen würde. Mit der machte ich mich auf ins Casino, um ein paar Chips zu gewinnen. Die Falschspielerei am Black-Jack-Tisch deckte ich schnell auf und gelangte so zum großen Oberboß, dem ich die Betrügereien vorhielt. Ich verließ ihn und kam kurze Zeit später unter einem Vorwand wieder ins Büro zurück. Dort öffnete ich das Fenster und stieg aufs Dach, wo ich einen Sender entdeckte, der wohl mit den Außerirdischen in direktem Kontakt stand. Nun konnte ich ihren Aufenthaltsort ermitteln und mich auf die Verfolgung begeben.

Auf dem nächsten Planeten, den ich ansteuerte, fand ich einen äußerst merkwürdigen General vor. Vorbei an diversen Zelten, stieß ich auf einen Panzer, der von einem Soldaten bewacht wurde. Um an ihm vorbeizukommen, mußte ich den Guten mit einer Spritze betäuben. Danach konnte ich das Kettenfahrzeug genauer untersuchen und entdeckte auf diese Weise einen zweiten Sender, der mir die Koordinaten für den Weiterflug zum Dschungelplaneten lieferte. Ich mußte dort ein



Jetzt nur noch den Feind ins Visier nehmen und dann...



weiteres Rätsel lösen, um zum Planeten der Steuereintreiber zu gelangen.

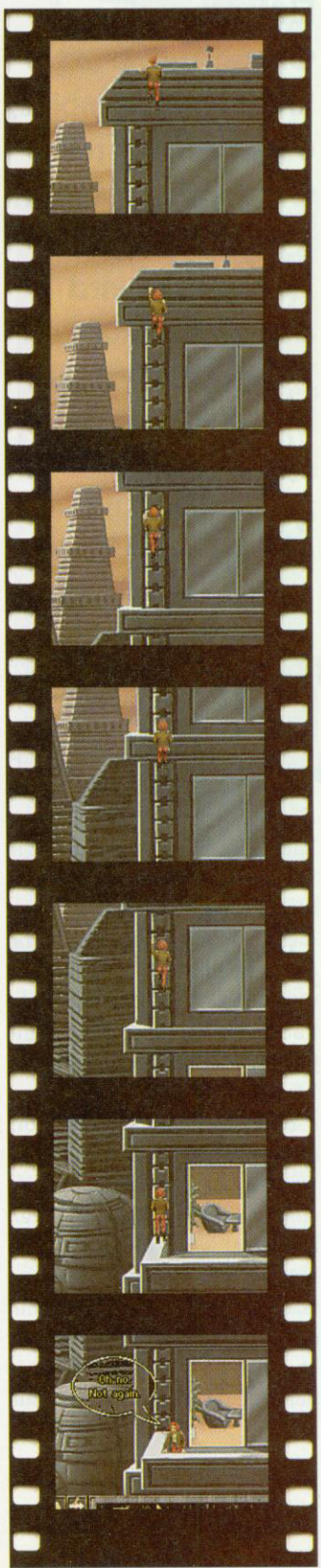
Was macht der Steuereintreiber hier?

Als wir auf diesem Planeten landeten, ist mir doch wieder so ein Ding passiert: Ich kletterte ein wenig in etwas Ähnlichem wie einem Kloster rum und kam zu einem Oberlicht, das plötzlich unter mir zusammenbrach. Ich fiel kopfüber hinein und verlor das Bewußtsein. Als ich erwachte, lief mir ein sehr aufdringlicher Mönch über den Weg, den ich mit einer gekonnten rechten Geraden zu Boden schickte. Nun konnte ich Jack suchen, der mir mal wieder abhanden gekommen war.

So ein Streß. Als ich ihn fand, machte er sich gleich über die Speisen her, die auf dem Altar lagen, und schon hatten wir die ganzen Mönche auf dem Hals. Man sperrte uns kurzerhand ein, doch ich konnte leicht durch das Fenster entfliehen. Wo Jack war, wußte ich nicht. Also mußte ich mich wieder auf die Suche nach ihm begeben.

Mein Weg führte mich durch zahlreiche Räume bis ich ihn schließlich fand, umhüllt von einer Lichtsäule. Ich war ganz schön platt und ging schnell zum Schiff zurück. Nun hatte ich alle nötigen Informationen zusammen, um das große Rätsel zu lösen und den Schlimmfinger Jack seiner gerechten Strafe zuzuführen.

Du kannst dir bestimmt vorstellen, Vera, daß ich nach den Strapazen der geschilderten Ereignisse ganz schön geschafft bin. Also werde ich jetzt erst mal meinen Jahresurlaub einreichen und mich für eine Weile auf einen ruhigen Planeten mit geringer Kriminalitätsrate und ohne interstellare Funkverbindungen zurückziehen. Aber du kannst deinen Lesern ruhig verraten, daß sie die ganze Geschichte viel besser nachspielen können, als ich sie erzählt habe!"





Keine Gnade: Der Doc besitzt einen wichtigen Schlüssel

Kleiner Mann, ganz groß

Der Trick: Mit dem Müllwagen raus aus dem Irrenhaus

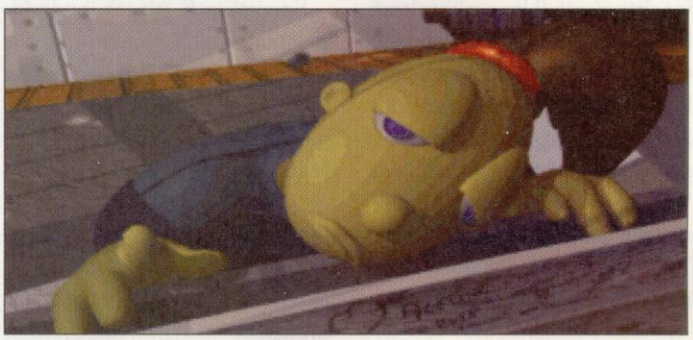




Geheimgang: Der Kamin führt aus dem bewachten Haus

Ein Duell mit weißen Elefanten, eine Gruselstunde mit knochigen Zombies, eine Seefahrt mit würgendem Magen – im "Little Big Adventure" wird aus einem skurrilen Traum Wirklichkeit. Und über allem schwebt eine geheimnisvolle Legende.

LUPE



Eine Seefahrt, die ist grausam ...

Ein Traum, ein simpler Traum wurde mir zum Verhängnis. Ich weiß nicht einmal, wie Dr. Funfrock überhaupt von dem Traum erfahren hat, aber Tatsache ist, daß ihn meine Vision von der Rettung dieser geknechteten Welt sehr erschreckt haben muß. Mich zu töten, das hat er sich nicht getraut, aber ich sollte verschwinden, für immer in einem Irrenhaus verschwinden.

Fast wäre das dem Diktator, der sich so gern als Lebensretter des ganzen Planeten aufspielte, auch gelungen. Aber er rechnete wohl nicht mit der Dummheit seiner Gefolgsleute. Ein simpler Trick ebnete mir den Weg in die Freiheit. Ich baute mich aggressiv in meiner Zelle auf, fuhrwerkte mit den Armen und wartete, bis endlich einer der Ärzte zu mir kam. Als seine Schwebeplattform am Boden ankam, knockte ich ihn mit zwei gezielten Schlägen aus – nicht ohne zu vergessen, auf der Plattform stehenzubleiben. Die hob mich dann auch an und transportierte mich zur Steuereinheit weiter nördlich.

Natürlich merkte die Wache sofort, was los war. Den weißgekittelten Doktor an der Konsole ließ ich zunächst unbeachtet, denn von links stürmte ein Wächter auf mich zu, der auch den Knopf für die weißen Dickofanten bediente. Mit denen ist wirklich nicht zu spaßen: Haben sie einen erst mal entdeckt, kommt jede Rettung zu spät. Also mußte ich dem Wächter den Weg abschneiden, damit dieser nicht einen Dickofanten herbeamen konnte.

Zwei gezielte Tritte später widmete ich mich dann dem Doktor, denn ich brauchte seinen Schlüssel. Da es zwecklos war, mit ihm zu reden, mußte ich auch ihn außer Gefecht setzen und ihm den Schlüssel abnehmen.

Was folgte, bedurfte eines guten Timings. Im Eilschritt raste ich durch das Tor in einen anderen Trakt des Gebäudes, rechts hoch in die Büros. Und richtig: In einem Schrank war ein Kittel, der mich als Angestellten auswies. Nun konnte ich gemächlich wieder aus dem Büro gehen und den Stahltreppen folgen, die in die Zentrale des Hauses führten. Der weiße Dickofant, der auf der letzten Treppe hinter einer Tür lauerte, war ungefährlich, denn schließlich konnte er mich nicht sehen.

Als letztes Hindernis erwies sich der Wächter im Zentralraum. Er stand direkt an der Dickofanten-Beamkonsole. Ich dachte mir: "Jerry, alter Junge, du wärst kein echter Cotton, wenn du den nicht übertölpeln könntest." In meiner Anstaltskleidung kam ich ganz dicht an ihn heran – er spürte wohl nicht mal, daß ich ihn mit einem Schlag niederstreckte. Der Doktor merkte, daß was nicht stimmte. Sein Pech, daß er mir den Schlüssel für das Haupttor nicht geben wollte ...

Auf der Flucht

Endlich sah ich das Sonnenlicht wieder. Aber ich war noch längst nicht am Ende meiner Reise. In einer Tonne, gleich rechts neben der Eingangstür der Anstalt, fand ich ein magisches Kleeblatt. Ein guter Anfang! Doch ein Blick den Weg hinab bremste meinen Optimismus: Ein Wächter und dazu noch ein Gitterzaun verhinderten Ausbruchsversuche. Die Wache beäugte mich kritisch, als ich sie passierte, und hätte mich fast erschossen, wenn ich nicht rechtsherum gegangen wäre, in Richtung des Müllhaufens.

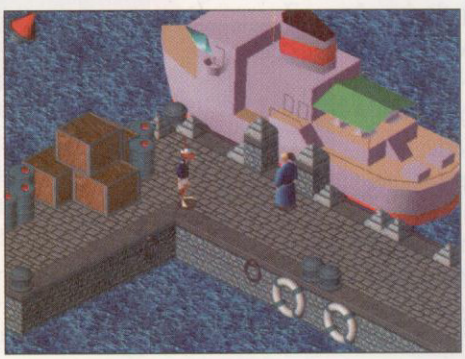
Am Müllhaufen angelangt, kam mir aber eine Idee. Ich verkroch mich unauffällig im Müll und wartete auf den Mülltransporter. Als er endlich kam, kletterte ich auf den brummenden Koloß und ließ mich mit ihm aus dem Anstaltsgelände herausfahren. An der Deponie angelangt, stürzte ich schließlich samt dem Müll aus dem Transporter heraus.

Eines war klar: Ich mußte schnellstens mein Haus wiederfinden und die Kleidung wechseln. In einem Haus, gleich in der ersten Straße, fand ich einen hilfreichen Bewohner, der mir Geld aus seiner Truhe überließ. Dann stürmte ich im Eilschritt (um Klonen keine Schußfläche zu bieten) die Straße nach Süden hinunter. Auf meinem Weg kam ich an einem seltsamen Kanaldeckel vorbei, der rechts auf einem Vorsprung eingelassen war. Mein Instinkt sagte mir, daß dieser Deckel mehr war. Und tatsächlich: Ein Sprung auf den Deckel ließ diesen wie einen Fahrstuhl hinunterfahren. Ich fand mich in einer Grotte wieder, in der ich ein Kleeblatt und viel Lebensenergie fand – keine schlechte Voraussetzung für den Kampf gegen die Klone.

Wieder oben angekommen, lief ich schnell in die Innenstadt, wich, so gut es eben ging, den Soldaten aus und suchte die Apotheke auf. Allerdings wurde ich dort nicht freundlich empfangen. Den Apotheker konnte ich gerade noch außer Gefecht setzen, bevor er den Alarmknopf drücken konnte. Schnell plünderte ich die Kasse und nahm noch etwas Sirup-Konzentrat mit, das ich im Regal fand. Derart ausgerüstet, hetzte ich endlich ganz nach Süden, meinem Heim entgegen.

Kidnapping

Natürlich war mein Haus bewacht, aber die Patrouillen rechneten nicht mit meinem Eindringen über das Gartengelände. Mein Herz pochte, als ich endlich die Tür erreicht hatte. Sie ging auf, und meine Frau schloß mich in die Arme. Doch es war keine Zeit für Wiedersehensfreuden, denn kaum hatten wir die Tür hinter uns geschlossen, pochten die Dickofantenspitzel an die Tür.



Der Kapitän fährt nur bei gültigem Ticket

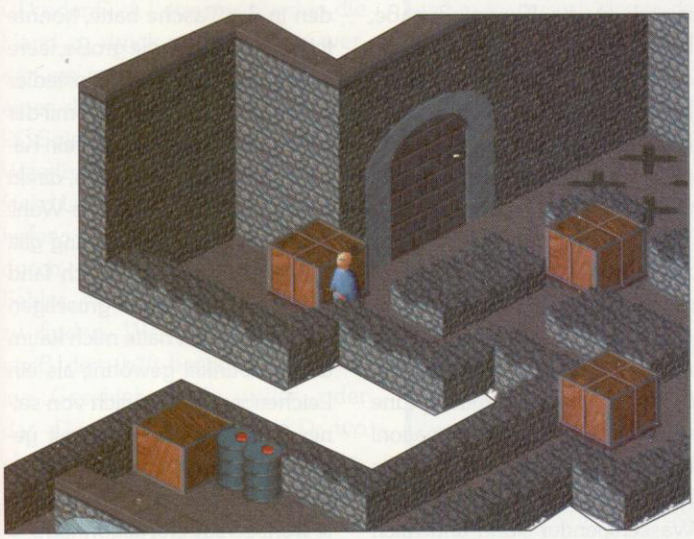
Meine Frau schloß auf, während ich mich in die Küche flüchtete, dort in rasender Eile den versteckten Schlüssel aus den Farnen nahm und mit diesem den Keller aufschloß, um mich dort zu verstecken. Die Zeit des Versteckens war grausam: Hilflos mußte ich mit ansehen, wie die Eindringlinge meine Frau mitnahmen!

Halb ohnmächtig vor Wut kroch ich aus meinem Versteck, als die Dickofanten endlich weg waren. In Windeseile holte ich meine Kutte und den magischen Ball aus dem Schrank im Arbeitszimmer, nahm alles versteckte Geld und die Magie-Ampullen mit und ging ins Wohnzimmer.

Gut, daß ich vorgesorgt hatte: Im Kamin konnte ich aus dem Haus klettern, ohne von den Wachen an der Tür gesehen zu werden. Jetzt kannte ich nur noch ein Ziel: meine Frau wiederzufinden. Doch zunächst brauchte ich Anhaltspunkte. Also ging ich zurück in die Innenstadt, um die Kneipe aufzusuchen. Die meisten Gäste waren nicht sehr gesprächig, aber ein grüner Dickofant ließ sich auf einen Drink einladen und erzählte mir, daß meine Frau an den Hafen eskortiert worden war. Zum Hafen also!

Doch einfach war dieses Ziel nicht zu erreichen, denn der Hafen war gut bewacht. Die Soldaten waren dank des magischen Balls das geringste Problem, aber ich konnte mir nicht einfach ein Ticket für die Überfahrt zur Hauptinsel ziehen (denn nirgendwo anders hätten sie meine Frau von hier aus hinbringen können). Mein Steckbrief hing nämlich bereits überall.

Da half nur pure Gewalt. Der gelbe Dickofant am Hafentor überließ mir seinen Schlüssel, nachdem ich ihn mit ein paar Schüssen überredet hatte. Jetzt brauchte ich nur noch ein



Sokoban-like: Kistenschieberei im großen Stil

Die besten Shareware-Spiele, Werbehits und Tips



Special 24
Alle Spiele auf CD!
Noch zu haben – bitte benutzt die Bestellkarte im Heft

Erotic



EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies

nur 49,95

Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse. Brilliante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles. einzeln - nur 49,95; 2 CD's - nur 84,95; Alle 3 - nur 119,95

Händler erwünscht

CD-Rom

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im Quicktime-Format. Deutsch. 69,-

Teresa in Paradise
Vier Pokerspiele von VTO, z.B. Teresa Personally. 99,95

Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95

Foxy Clips
Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. 49,95

Disketten

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen: -Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's. nur 89,95 (einzeln: 114,80)

Hot Fingers
Scharfe Mädchen legen Hand an sich an. 5 HD's. 34,95

Great Sex-Positions
5 HD-Disketten voll mit heißer Erotik. Alle Wünsche werden hier erfüllt. Sie werden bestimmt nichts vermissen. nur 34,95

Shaved Pussies 1, 2 o. 3
Schamrasierte Girls zeigen alles. 5 HD-Disks mit heißen Bildern. Ein Muß ! je nur 34,95

Erotic MEGA-PACK
4 Top Erotic-Collectionen zum Sonderpreis - 27 HD-Disks. nur 139,95 (sonst 159,85)

KröGer
S. Kröger - Software Versand

NEU Ladengeschäft
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre !

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Scheck): + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern !
(Liegt jeder Bestellung bei)



Die große Überfahrt zur Hauptinsel beginnt

Ticket. Zum Glück fand ich am Kai einen blauen Dickofanten, der mir eine Karte geben wollte, wenn ich im Lager die Kisten auf die markierten Plätze schieben würde. Hier half mir meine Erfahrung mit einem alten Spiel aus meinen Kindertagen, das *Sokoban* hieß.

Funfrocks Gefängnis

Der Dickofant hielt sein Versprechen, und endlich konnte ich in See stechen. Mit grünem Gesicht und mehrfach geleertem Magen kam ich schließlich auf der Hauptinsel an. Ich wußte, dies war ein gefährlicher Platz – so gut bewacht wie sonst nichts auf dem Planeten. Schnell ging ich am Ufer rechts entlang, bis hin zur Wachhütte. Der Soldat wurde von mir betäubt, dann hetzte ich am Wachhäuschen vorbei. Fast, ja fast hätte ich dabei den schlanken Kopfgeldjäger übersehen. Ihn konnte ich nicht töten, sondern nur für eine Sekunde betäuben. Ein gezielter Treffer schmiß ihn zu Boden, dann stieg ich im Eiltempo über ihn, hetzte nach Norden. Die Festung Funfrocks flog nur so an mir vorbei, denn da wimmelte es von Wachen.

Schließlich kam ich zum Park der Bibliothek, hielt mich dort aber links und umkurvte dabei zwei Wachen. Der Weg ging dann wieder steil nach Süden und führte in die Altstadt, wo ich mir Hilfe erhoffte.

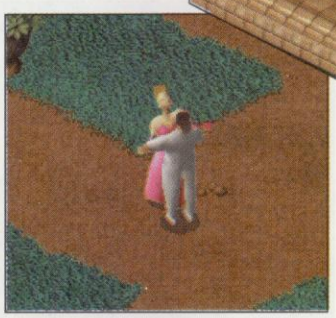
Vergebens: Die Einwohner trauten mir nicht und wollten von mir einen Beweis. Nun gut, dachte ich und machte mich auf die Suche nach einem Gegner. Pech gehabt: Ein weißer Dickofant betäubte mich; ich wurde in das Gefängnis am Hafen gesteckt. Gut, daß ich Erfahrung im Ausbrechen hatte. Den Wärter verwickelte ich in ein Gespräch, bis er die Zelle betrat. Ich knockte ihn aus, nahm meine Gegenstände aus dem Schrank und entwischte seitlich aus dem Fenster. Die Wache, die mich dabei erwischte, ließ sich schnell beschwichtigen.

Jetzt mußte ich nur noch an dem weißen Dickofanten vorbei, der den Eingang bewachte.

Ein zweites Mal gelangte ich so in die Altstadt. Dieses Mal waren die Einwohner hilfreicher. Ich wurde mit zum Schlosser genommen, erhielt einen Schlüssel für die obere Altstadt und suchte dort die Kneipe auf. Ich erfuhr, daß das Trinkwasser schlecht schmeckte und daß der Astronom mir weiterhelfen könnte. Doch vor dem Abstecher zum Sternengucker ging ich nach Westen in den Laden. Dort beschaffte ich mir zehn Liter Treibstoff, dazu etwas Magie und Lebensenergie. Wieder im Freien, mußte ich feststellen, daß der Weg zum Astronomen von einem Dickofanten verstellt war. Gott sei Dank half mir eine Frau, die den Dickofanten um den Finger wickelte und ihn vom Eingang des Astronomen weglockte. Also stieg ich die Stufen empor und stand schließlich vor einer zugemauerten Tür. Nach kurzem Überlegen lief ich rechts am Haus hoch und entdeckte einen Kamineingang, durch den ich endlich zum Astronomen kam. Der gab mir Geld und erzählte mir, daß meine Frau in einem Tempel auf der Wüsten-Insel sein könnte. Ich erkundete die Altstadt nach Süden hin bis zur Klumpfußstraße und entdeckte ein Stück weiter östlich ein Motorrad. Mit dem gekauften Sprit setzte ich den Flitzer in Bewegung und landete schließlich am Wasserturm. Innerhalb der Zisterne kam endlich mein Sirup zum Einsatz, den ich in das Wasser kippte.



Schick: Das Motorrad wird für die große Spritztour zum Wasserturm geklaut



Wiedersehensfreude – doch das Glück ist nur von kurzer Dauer

Die Legende lebt

Das Motorrad fuhr ich wieder zurück in die Klumpfußstraße, besiegte den konsternierten Soldaten und ging nun ganz nach Norden, in die Bibliothek. Der Bibliothekar beäugte mich mißtrauisch, so daß ich schnell an ihm vorbeilief.

Die Besucher der Bibliothek erzählten mir von der Legende eines Retters und davon, daß in irgendeinem Gebäude zuerst der mittlere und dann der rechte Hebel betätigt werden müsse. Eine wahrhaft kryptische Information! Interessanter war da schon die Reaktion eines Durstigen, der am Wasserspender stand und mich für die Sirupaktion herzlichst beglückwünschte. Zum Dank schloß er mir den "Giftschrank" der Bücherei auf, in der ich ein altes Buch fand, das ebenfalls von einem jungen Retter erzählte. Sollte etwa ich ...?



Infos pur: Diese Kneipe ist ein Hort der Rebellen

Doch das waren Gedanken ohne Belang, denn mein nächstes Ziel war die Wüste. Auf der Suche nach einem geeigneten Transportmittel fiel mir ein kleiner Wagen auf, der sich oberhalb der Abzweigung zur Altstadt befand. Ich betankte ihn und gelangte so zum nördlichen Hafen, wo ein Fährmann am Kai saß, der für zehn Kashes bereit war, mich zur Wüsten-Insel zu fahren, wo der Tempel sein sollte.

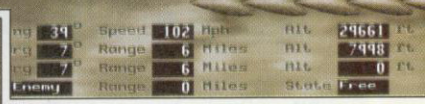
Die Insel war militärisches Sperrgebiet, und ich mußte mein ganzes Können aufbieten, um die Wachen auszuschalten und den Schlüssel von einem Soldaten zu bekommen. Nachdem ich den in der Tasche hatte, konnte ich schließlich in die große, leere Wüste, wo ich einen Einsiedler fand. Der Tempel, so sagte mir der Mann, sei verschüttet, aber ein Kaminschacht sei noch offen, direkt hinter ihm. Ich hatte keine Wahl: Mit einem gewagten Sprung glitt ich den Schacht hinab. Ich fand mich wieder in einer gruseligen Grottenwelt. Ich hatte mich kaum an das Dunkel gewöhnt, als ein Leichengerippe plötzlich von seiner Bahre aufstand und mit gezücktem Messer auf mich losging. Mein Abenteuer, so schien es, hatte wohl gerade erst begonnen ... ❑

msu

Zu Gast bei Richthofen







Dawn Patrol ist jüngst in der deutschen Version für PC-Disk und CD-ROM erschienen. Der Flugsimulation, die im Ersten Weltkrieg spielt, liegt eine Biographie des Manfred Freiherr von Richthofen bei. **Empire und das Jagdgeschwader 71 "Richthofen"** laden aus diesem Anlaß exklusiv zehn PC-Spiel-Leserinnen und -Leser zum Fliegerhorst nach Wittmund/Ostfriesland ein. Die Hin- und Rückreise erfolgt am 5. Juni 1995 (Pfingstmontag) mit der Bundesbahn, 2. Klasse, und übernachtet wird in der Truppenunterkunft des Richthofen-Geschwaders. Am Dienstag – nach dem gemeinsamen Frühstück – geht's dann zum Flughafen. Dort erwarten Euch eine Besichtigung des Jagdflugzeugs Phantom F4-F, des Towers, der Flugleitzentrale und vieles mehr.

Nach dem Mittagessen heißt es dann: Freiflug im Simulator! Zum Abschluß habt Ihr noch Gelegenheit, den Traditionsraum zu besichtigen, bevor man Euch am späten Nachmittag wieder verabschiedet – natürlich nicht, ohne Euch vorher noch je ein Dawn-Patrol-Spiel auf CD oder Disk (bitte angeben) in die Hand zu drücken. Das ganze werden wir auf Video festhalten und in einer der folgende Ausgaben der PC Spiel auf der CD veröffentlichen. Was Ihr dafür tun müßt? Ganz einfach: Lest den Bericht über Richthofens letzten Flug aufmerksam durch. In ihm sind fünf sachliche Fehler enthalten, und die gilt es zu finden. Wer gar nicht weiterweiß, dem hilft bestimmt ein Blick ins Geschichtsbuch weiter, oder das Demo auf der Heft-CD, wo ebenfalls in der Richthofen-Biographie geblättert werden darf.

Schreibt einfach die fünf Fehler auf eine Postkarte, komplett mit Eurer Anschrift, Eurem Alter und (ganz wichtig!) Eurer Telefonnummer, und schickt das ganze wohlfrankiert an die

PC Spiel
Stichwort: Richthofen
Postfach 18 70
37258 Eschwege

Einsendeschluß ist der 31. März 1995. Bei mehr als zehn richtigen Lösungen entscheidet das Los. Mitarbeiter des Tronic-Verlags und deren Angehörige dürfen mal wieder nicht teilnehmen, und der Rechtsweg ist ausgeschlossen. **Viel Glück!**



COMPETITION

Richthofens letzter Flug

1918 war von Richthofen der größte deutsche Nationalheld. Er war mit dem "Blauen Max" und einer persönlichen Widmung des Kaisers ausgezeichnet worden und erhielt von Franz Josef, dem Erzherzog von Österreich, das Österreichische Kriegskreuz.

Er war ein typisch bayerischer Anführer, der seine Männer nicht gerade verhätschelte. Er wurde von ihnen nicht geliebt, doch sie hatten große Ehrfurcht und Respekt vor ihm. Es mag schon fast ironisch klingen, daß Richthofen seinen Meister schließlich in einem eher schwächlichen, stets um seine Männer besorgten Anführer fand. Kapitän A. Roy Brown, ein kriegsmüder, ewig kränkelnder Chinese, befand sich bereits seit 18 Monaten ununterbrochen an der Front. Obwohl er einen eiternden Magen hatte, ging er nicht auf Heimaturlaub, da jeder Pilot, der noch imstande war, einen Steuerknüppel zu halten, dringend benötigt wurde.

Es war Sonntag, der 21. April 1918, als Brown und May, zusammen mit 13 anderen Sopwith "Camels", bei einer Patrouille auf vier Fokker trafen, die gerade zwei britische Zweisitzer angriffen. Als sie sich einmischten, bemerkte Brown, daß plötzlich 15 buntbemalte Fokker, begleitet von weiteren zwölf Albatros-Jägern, am Horizont auftauchten. In der anschließenden Schlacht gelang es Brown, May und den anderen trotz der zahlenmäßigen Überlegenheit des Gegners, mehrere Abschüsse zu erzielen. May hatte gerade wieder eine gute Schußgelegenheit, als er einen alten Anfängerfehler beging. Er hielt den Abzug zu lange gedrückt, seine Panzerfaust blockierte, und er mußte abdrehen und sich aus der Schlacht zurückziehen.

Richthofen, in seiner Fokker Dr I., bemerkte dies und hängte sich ans Heck des wehrlosen May. Der deutsche Fliegerheld war so auf sein vermeintliches Opfer fixiert, daß er gar nicht merkte, wie Brown seinem Freund zu Hilfe eilte.

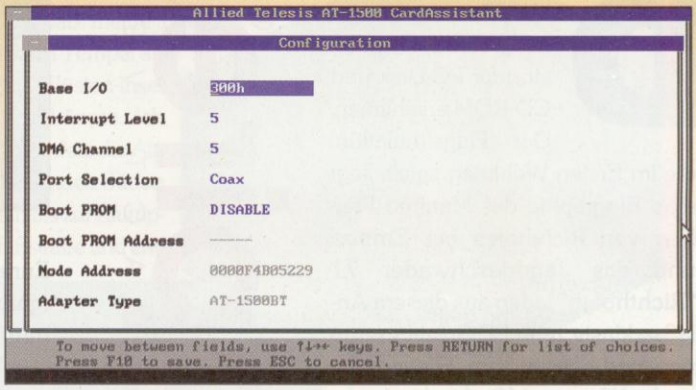
Browns Schußsalven gruben sich in Richthofens roten Doppel-Whopper, worauf das deutsche Flieger-As zwei Kilometer hinter den feindlichen Linien abstürzte. Er wurde auf dem kleinen Friedhof des Dorfes Bertangles mit militärischen Ehren beigesetzt. Bis heute besteht jedoch immer noch keine militärische Klarheit darüber, ob es wirklich Brown war, der das größte Flieger-As des Ersten Weltkriegs zur Strecke gebracht hatte, oder das Feuer australischer Infanteristen, wie von anderen behauptet wird.



Netzwerk im Eigenbau

Ende der Einsamkeit

Netzwerkspiele liegen voll im Trend – zu Recht. Denn kaum etwas bringt mehr Spaß und Nervenkitzel als das direkte Duell zweier Spieler, die sich an ihren Rechnern gegenübersitzen. Daß die Netzwerkelei teuer und kompliziert sein muß, ist völliger Blödsinn. Mit den richtigen Zutaten geht auch Ihr schon bald ins Netz. Für ganz, ganz wenig Geld. Echt!



Bei der Einrichtung des Netzwerkadapters hilft ein Installationsprogramm, das die korrekten Einstellungen in der Regel selbständig erkennt

Das Finanzielle vorweg: Um die 300 Mark, mehr muß es heutzutage nicht mehr kosten, um zwei vereinsamte PCs in trauter Netzwerkgemeinschaft zu verbinden. Trotz des Unterhaltungsaspekts, der uns vorrangig interessiert, bekommt man dafür keineswegs nur ein "Spielzeug-Link", bei dem die Verbindung über die serielle Schnittstelle hergestellt wird, sondern ein "richtiges" Netz mit "richtigen" Netzwerkadaptern und "richtigem" Netzwerkbetriebssystem. Aber der Reihe nach.

Das wohl wichtigste Zubehör für das persönliche Netzwerk ist – selbstredend – ein zweiter Rechner. Den findet man entweder in seinem Keller (der alte SX, den keiner haben wollte) oder aber im Eigentum von Freund oder Freundin, den oder die es ohnehin braucht, um das Netzwerk-Spielteam zu vervollständigen. Als Mindestausstattung sollte jeder der beiden PCs über einen 286-Prozessor, 1 MByte Arbeitsspeicher, 6 MByte Festplattenkapazität sowie einen freien Erweiterungssteckplatz verfügen.

Man nehme ...

Wenn Ihr zwei PCs Euer eigen nennt, die mindestens über einen 286-Prozessor (besser 386SX), 1 MByte Arbeitsspeicher, 6 MByte Festplattenkapazität sowie einen freien Erweiterungssteckplatz verfügen, dann braucht Ihr nur noch die folgenden Zutaten (alle Preise Zirkaangaben):

2 NE-2000-kompatible Ethernet-Netzwerkadapter, je 100 DM	200 DM
5 Meter Thin-Ethernet-Koaxialkabel (RG-58) mit BNC-Steckern, pro Meter 3 DM	15 DM
2 T-Verbindungsstücke (BNC), je 5 DM	10 DM
2 Abschlußwiderstände (BNC), je 5 DM	10 DM
2 Pakete Novell DOS 7 (inkl. Personal NetWare), je 50 DM	100 DM
Summe	**335 DM**

Hardwarebedarf

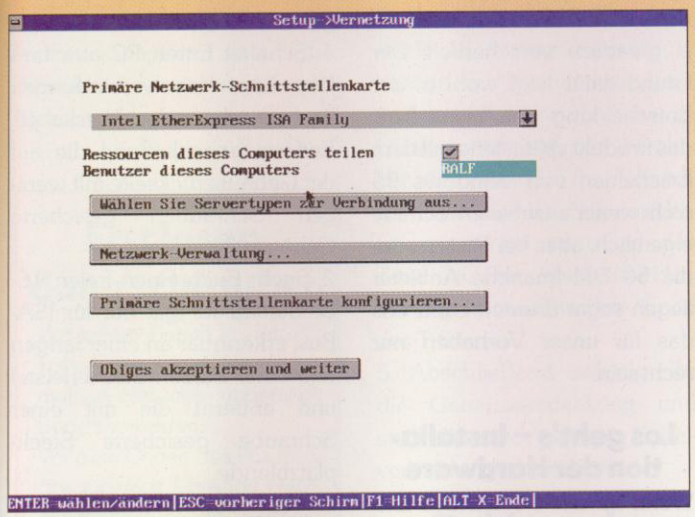
Die weiteren Zutaten bekommt man – von einer Ausnahme abgesehen – in gut sortierten Computershops oder im Versandhandel. Im einzelnen wären das:

- Zwei Ethernet-Netzwerkadapter. Hier gibt es viele verschiedene Modelle ab zirka 100 DM. Um möglichst jede Netzwerksoftware verwenden zu können, sollte man darauf achten, daß die ins Auge gefaßte Karte zum NE-2000-Standard kompatibel ist. Damit hat man auch die Gewähr, eine 16-Bit-Karte gekauft zu haben, die einen wesentlich schnelleren Datentransfer als eine 8-Bit-Karte ermöglicht. Für eine möglichst unproblematische Installation sollten sich IRQ und Basisadresse über eine Installations-Software einstellen lassen.
- Sogenanntes Thin-Ethernet-Kabel, das es in verschiedenen Längen fertig zu kaufen gibt. Bastler und Sparentschlossene konfektionieren sich ihr Kabel selbst. Dazu benötigt man Koaxialkabel vom Typ RG-58 (Meterware) und zwei (möglichst schraubbare) BNC-Anschlußstecker. Beides hält der Fernsehhandel (!) ungleich preiswerter bereit. Mit Thin-Ethernet-Kabel lassen sich jedoch nur PC-Abstände bis zu 185 Metern überbrücken. Wer Größeres plant, benötigt teures Spezialkabel.
- Zwei T-Verbindungsstücke (BNC) und zwei Abschlußwiderstände (50 Ohm, BNC) komplettieren die erforderliche Netzwerk-Hardware. Sofern diese Kleinteile nicht schon zum Lieferumfang des Netzwerkadapters gehören, muß man dafür einen Stückpreis von rund 5 DM einkalkulieren.

Softwarebedarf

Bleibt noch die Frage des Betriebssystems zu klären. Denn da DOS allein schon alle Hände voll mit nur einem PC zu tun hat, braucht man ein neues oder zumindest eines, das sich um einen netzwerktauglichen Aufsatz erweitern läßt. Und da gibt es zur Zeit eigentlich nur zwei preiswerte Alternativen.

Möglichkeit Nr. 1: MS-DOS 6.2 im Verbund mit Windows



Der Benutzername im NetWare-Setup identifiziert den PC und seine zur Verfügung gestellten Ressourcen

for Workgroups 3.11. Die Huckepack-Lösung verursacht nur selten Zusatzkosten, da sie zur Grundausstattung vieler neuer Rechner gehört, und ist für netzwerktaugliche Windows-Anwendungen sicherlich allererste Wahl. Nachteile: Windows for Workgroups stellt relativ hohe Anforderungen an die Rechnerhardware, Netzwerkunterstützung gibt's erst ab 386SX. Netzwerkspiele, die nicht für Windows bestimmt sind, lassen sich zwar in aller Regel im DOS-Eingabefenster starten, wenn dabei jedoch exklusive Zugriffe auf Soundkarte oder Laufwerke stattfinden, ist der Spielgenuß schnell vorzeitig beendet.

Möglichkeit Nr. 2: Novell DOS 7. Dabei handelt es sich um ein vollständiges Betriebssystem, das alle zentralen Funktionen und Befehle von MS-DOS (und einige mehr) besitzt, voll Windows-verträglich ist und – dank der Einbindung von Personal NetWare – Netzwerkfunktionen schon auf der DOS-Ebene bereitstellt. Das Beste aber: Novell DOS 7 wird

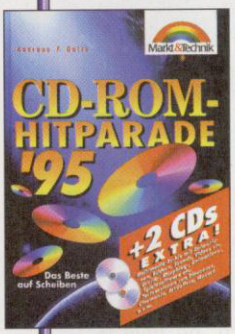
Hardware-Interrupts im Überblick

Die folgende Übersicht zeigt die Belegung aller Hardware-Interrupts (IRQs), wie sie in einem Standard-PC anzutreffen ist. Nicht berücksichtigt sind CD-ROM-Controller, Soundkarten oder andere nachgerüstete Geräte, die in der Regel weitere IRQs beanspruchen.

IRQ 0	Taktgeber
IRQ 1	Tastatur
IRQ 2	kaskadiert IRQ 8 bis IRQ 15
IRQ 3	serielle Schnittstellen COM 2, COM 4
IRQ 4	serielle Schnittstellen COM 1, COM 3
IRQ 5	parallele Schnittstelle LPT2 (falls vorhanden, sonst frei)
IRQ 6	Diskettenlaufwerke
IRQ 7	parallele Schnittstelle LPT1
IRQ 8	Systemuhr
IRQ 9	Umleitung auf IRQ 2
IRQ10	frei
IRQ11	frei
IRQ12	frei
IRQ13	Coprozessor (falls vorhanden, sonst frei)
IRQ14	Festplatte
IRQ15	frei

Jürgens Bücherkiste





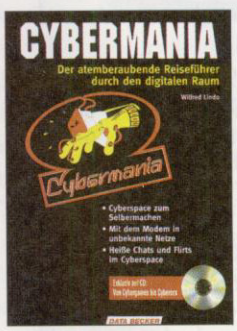
CD-ROM-Hitparade '95 heißt ein Buch mit zwei CDs aus dem Hause Markt & Technik. Der Autor Andreas F. Golla bemüht sich um eine Übersicht verschiedener Softwaresparten, stellt einzelne Programme in Kurzform vor und präsentiert Shareware-Anwendungen und Programmpröbchen auf den CDs. Darunter sind auch einige Spiele. Naturgemäß kommt ein Buch wie dieses mit einer extrem kurzen Halbwertzeit, denn angesichts des schnellebigen Softwaremarkts sind einige Inhalte schon jetzt nicht mehr aktuell.

49 DM, ISBN 3-87791-664-3



Programmieren – illustriert aus dem Hause Markt & Technik bietet einen Einblick in die Softwareentwicklung, die ungemein spannend sein kann. Wer sich schon immer gefragt hat, wie Programme eigentlich funktionieren, sollte einen Blick riskieren. Ansprechend illustriert, schafft es das Buch, das Thema ohne viel Fachchinesisch auf den Punkt zu bringen.

49 DM, ISBN 3-87791-654-6



Cybermania aus dem Verlag Data Becker befaßt sich mit dem Phänomen der virtuellen Welten. Das ganze ist vielleicht etwas zu breit angelegt, und stellenweise vermißt man die klare Linie. Die CD zum Buch kommt mit einer Reihe von "Cyber-Games", in der Regel Demos kommerzieller Produkte, und auch hier wird der Zusammenhang mit dem Thema nicht immer deutlich.

39,80 DM, ISBN 3-8158-1082-5



Zum Gucken. **Magische Welt**, das Neueste aus dem Verlag arsEdition, bringt mehr der beliebten 3D-Bilder, diesmal mit Themen aus der Natur. Sehr schöne Grafiken!

59 DM, ISBN 3-7607-1142-1



Zum Schmökern. **Aliens – Vermächtnis des Grauens** stammt aus der Feder von Steve Perry: Alien III ist gelaufen, Ripley ist tot. Wirklich? Im Goldmann-Taschenbuch kämpfen drei Überlebende einer untergegangenen Kolonie gegen einen Diktator und die neue Invasion der Aliens. Unterstützt werden sie von ... –Ripley! Überraschend und gänsehauttreibend.

12,90 DM, ISBN 3-442-42655-3

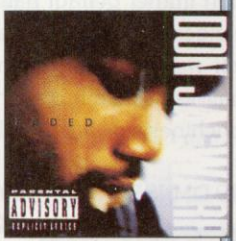
Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt.



Audio-Spuren
gehört von Marcus

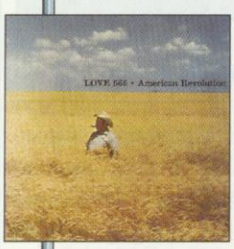


Foghat: Return of the Boogie Men
(Modern Records)
Knall auf Fall purzelte in den späten 70ern eine Foghat-LP in die Ungnade sämtlicher Musikjournalisten (war ja auch 'ne üble Scheibe!). Auf jeden Fall war danach Sense. Doch nun sind die Boogie Men zurück. Und wie sie zurück sind. Da klingen der Boogie und der Blues in ehrlichem Rock mit. Die Slide-Gitarre eiert durch die Tonleitern, als wäre sie gerade mit einer Flasche Tequila zusammengestoßen. Mein Tip für die ersten wärmenden Sonnenstrahlen in diesem Jahr.



Don Jagwarr: Faded
(Virgin Records)
Don Jagwarr stammt aus dem Dunstkreis von Ice Cube. Unverkennbar. Doch die Songs von Don haben dann doch diesen Schlag ins Muffin', eben diesen dumpfen, schleppenden Beat mit einer Monotonie, die selbst die Trommel einer Galeere zu Tränen gerührt hätte. Cool Mann! Genau das Richtige für ein paar Lockerungsübungen in Richtung Tanzfläche, ohne dabei groß in Streß auszuarten.

Love 666: American Revolution (Reptile Records)
Junge, Junge, hier sind vielleicht ein paar Leute schlecht drauf. Die "Liebe" zu Amerika kommt mit jedem Wort zum Ausdruck. Selbst die Stimme hat 'nen Verzerrer vorgeschaltet gekriegt. Endlose Feedbackspuren ziehen sich durch die Wall-off-Sounds von der Rhythm-Sektion. Bloß keine Hektik scheint das Motto des Tempomachers zu sein. Ruhig ziehen sich die schrägen Akkorde durch das Gewirr aus tönender Emotionslosigkeit. Schön schräg.



Plasticland: Dapper Snappings
(Repulsion Records)
Psychedelic mit bunten Blubberblasen und zu großen Hüten. Plasticland schwebt seit einiger Zeit in den Sphären der Neo-Love-and-Peace-Ära. Solange ich die Jungs kenne - und das ist immerhin seit Mitte der 80er - haben sie diesen Sound gemacht. Wah-Wah-Gitarren und psychedelische Songtexte. Die Baßriffs könnten dagegen aus einem Edgar-Wallace-Krimi geklaut sein. Nein, die Dapper Snappings ist wirklich gut. Schade, daß das Teil nur eine kurze Laufzeit hat.

derzeit weit unter Wert verkauft, ja geradezu verscherbelt. Der Grund dafür liegt wohl in der Entscheidung des Herstellers, das Produkt spätestens mit dem Erscheinen von Windows 95 nicht weiter anzubieten. Schade eigentlich, aber bei Preisen um die 50 DM (manche Anbieter liegen sogar drunter) kann uns das für unser Vorhaben nur recht sein.

Los geht's – Installation der Hardware

Wenn Ihr alle Posten des Einkaufszettels beisammen habt, könnt Ihr Euch an den Einbau wagen. Lest bitte zuvor die allgemeinen Hinweise im Kasten "Erst lesen, dann schrauben" So geht's weiter, Schritt für Schritt:
1. Schaltet Euren PC aus, und löst alle Kabelverbindungen (insbesondere das Netzkabel). Entfernt anschließend die auf der Gehäuserückseite mit wenigen Schrauben gesicherte Gehäuseabdeckung.
2. Sucht Euch einen freien 16-Bit-Steckplatz (gilt nur für ISA-Bus, erkennbar an einer langen und einer kurzen Steckerleiste) und entfernt die mit einer Schraube gesicherte Steckplatzblende.
3. Faßt den Netzwerkadapter (ohne die Bauteile darauf zu berühren) an den Rändern an, und drückt ihn vorsichtig - aber mit Nachdruck - in den freien Steckplatz. Ver-

Netzwerk-Glossar

Client-Server-Netzwerk:
klassisches Netzwerkmodell, in dem ein Server mit nicht selbständigen Stationen (Clients) über eine (häufig) sternförmige Topologie verbunden ist.
Ethernet:
Netzwerk, in dem alle Rechner über einen durchgehenden Leitungsstrang miteinander verbunden sind (Bus-Topologie).
LAN:
Local Area Network = Lokales Netzwerk zwischen räumlich eng benachbarten Computern, die beispielsweise innerhalb eines Gebäudes stehen. Leitungsverbindung zumeist über Kupfer-Koaxialkabel.
Netzwerkadapter:
Einsteckkarte, die die Verbindung des PCs mit dem Netz herstellt. Für den mobilen Einsatz gibt es Spezialadapter, die nur auf die parallele Schnittstelle gesteckt werden müssen.
Netzwerk-Betriebssystem:
das Steuerprogramm, das alle Netzwerkaktivitäten verwaltet und den Zugriff auf gemeinsame Ressourcen koordiniert.
Peer-to-Peer-Netzwerk:
ein Netzwerkmodell, in dem nur selbständige und gleichberechtigte Stationen über eine Bus- oder Ring-Topologie miteinander verbunden sind. Kein Server notwendig, da jede Station allen anderen Teilnehmern ihre Ressourcen zur Verfügung stellen kann.
Ressourcen:
Daten, Programme und Peripheriegeräte, beispielsweise Drucker, Diskettenlaufwerke, Festplatten oder CD-ROM-Laufwerke.
Server:
zentraler Rechner, der die Kommunikation in einem Client-Server-Netzwerk steuert, die Stationen mit Daten und Programmen versorgt und (häufig) deren Zugriff auf gemeinsame Peripheriegeräte verwaltet.
Topologie:
Struktur, nach der die Computerstationen eines lokalen Netzwerks (LAN) miteinander verbunden sind. Man unterscheidet Stern-, Ring- und Bus-Topologien (Ethernet).
WAN:
Wide Area Network = räumlich nicht begrenztes Netzwerk zwischen Computern, die beispielsweise in verschiedenen Städten stehen können. Leitungsverbindung über das Fernsprechnetz, ISDN oder Richtfunkstrecken.

schraubt das Abschlußblech des Netzwerkadapters mit den Schrauben der zuvor entfernten Steckplatzblende.

Erst lesen, dann schrauben

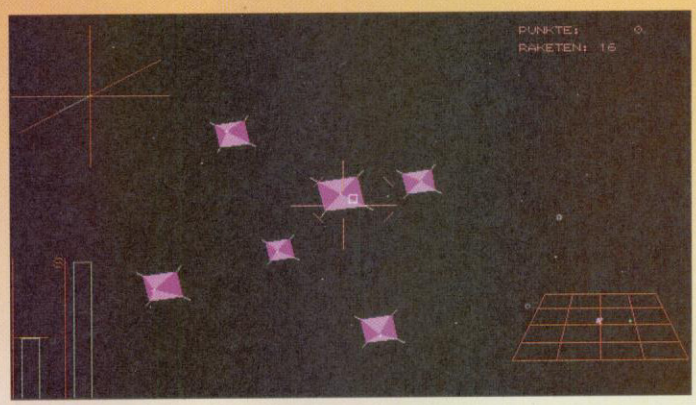
Vor jedem Eingriff in den PC sollten die folgenden allgemeinen Hinweise unbedingt beachtet werden:
Vor dem Öffnen des PCs muß das 220 Volt führende Netzkabel abgezogen werden. Nach Möglichkeit sollten aber auch alle übrigen Kabelverbindungen, insbesondere die zu netzbetriebenen Peripheriegeräten, gelöst werden.
Prüft anhand Eurer Kaufunterlagen, ob das Öffnen des Rechners Euren Garantieanspruch beeinträchtigt. Klauseln dieser Art sind leider sehr verbreitet, auch wenn sie gerade bei PCs, die ja auf Erweiterbarkeit (Stichwort "Offenes System") ausgelegt sind, oft unwirksam sind.
Statische Elektrizität, die durch Reibung entsteht (z.B. beim Gehen über Teppichboden), kann elektronische Bauteile zerstören. Sie muß deshalb vor jedem Griff in den Rechner durch Erdung abgeleitet werden. Besser als der Notbehelf "Berühren des Rechnernetzteils" ist ein permanent geerdetes Armband, das Ihr für wenig Geld in Elektronik-Shops bekommt.

4. Setzt das T-Verbindungsstück auf die runde Anschlußbuchse des Netzwerkadapters, und dreht den Verschlußring im Uhrzeigersinn auf. Auf die gleiche Art verbindet Ihr den Anschlußstecker des Netzwerkkabels mit jeweils einem Ende des T-Stücks. Der Abschlußwiderstand gehört auf das freie Ende des T-Stücks.
5. Abschließend befestigt Ihr die Gehäuseabdeckung und stellt alle zuvor gelösten Kabelverbindungen wieder her.

Einrichtung der Netzwerkadapter

Die Hardware-Installation ist damit beendet. Nun geht es an die Einrichtung des Netzwerkadapters, die heute in der Regel über ein Installationsprogramm abgewickelt wird. Mit dessen Hilfe stellt man die drei Größen Hardware-Interrupt, Basisadresse und DMA-Kanal ein.

- Der Hardware-Interrupt (alias IRQ, alias Interrupt-Level) ist eine spezielle Leitung, über den sich der Netzwerkadapter exklusives Gehör beim Prozessor verschaffen kann. Da die meisten der 16 vorhandenen IRQs schon vom PC und anderen Erweiterungen belegt sind, bleiben oft nur sehr wenige Möglichkeiten. Sofern das Installationsprogramm nicht in der Lage ist, freie IRQs zu erkennen, hilft die Tabelle im abgedruckten Kasten.



Das Netzwerkspiel NetWars ist als kostenlose Zugabe zu Novell DOS 7 sicher überall willkommen

- Für die Einstellung der Basisadresse, die als Zielkoordinate für den Datentransport vom und zum Arbeitsspeicher dient, gibt es nur wenig Auswahl. Sollte es auf einer vorgewählten Adresse zu Kollisionen mit dem Festplatten- oder einem eventuell vorhandenen CD-ROM-Controller kommen, wird das Installationsprogramm von sich aus die nächsthöhere vorschlagen.

- Ähnliches gilt für die Auswahl des DMA-Kanals, über den der oben erwähnte Datentransport vonstatten geht. Auch hier haben Soundkarte und CD-ROM-Controller womöglich ältere Rechte, die ein zeitgemäßes Installationsprogramm jedoch erkennen sollte.

Der tatsächliche Verlauf und Umfang aller Einstellungsarbeiten hängt natürlich vom konkreten Installationsprogramm ab. Ob die gewählten Einstellungswerte zu Kollisionen mit anderen Steckkarten führen, weiß man immer erst definitiv bei der ersten Aktivierung des Netzwerks (nach dem Start von Personal NetWare). Falls der Rechner dann streiken sollte, muß die Netzadaptereinrichtung mit korrigierten Werten wiederholt werden.

Sämtliche Einstellungen von Interrupt, Basisadresse und DMA-Kanal solltet Ihr Euch für die anschließende Einrichtung von Personal Netware notieren.

Jetzt kommt DOS 7

Vor jeder tiefgreifenden Änderung im Dateisystem, wie sie die Installation eines neuen Betriebssystems darstellt, sollte man zunächst ein komplettes Backup der Festplatte durchführen. Im Verein mit den Originaldisketten des alten Betriebssystems läßt sich damit jederzeit der Status-quo-ante wiederherstellen, falls bei der In-



NetWare ohne Novell DOS 7

Die in Novell DOS 7 enthaltene Netzwerksoftware heißt Personal NetWare. Es handelt sich um einen eigenständigen Aufsatz, der jedes vorhandene Einzelplatz-Betriebssystem um die Funktionen eines Peer-to-Peer-Netzwerks (siehe Glossar) erweitert. Wer, aus welchen Gründen auch immer, lieber sein altes DOS behalten möchte, kann Personal NetWare auch als Einzelprodukt erwerben – wenn auch zu einem Preis, der weit über den derzeit üblichen Straßenpreisen des Gesamtpakets liegt.

Es gibt aber keinen Grund, Novell DOS 7 zu mißtrauen. Das Produkt ist dem Konkurrenten MS-DOS mindestens ebenbürtig, in mancher Beziehung sogar überlegen. Daß es mit dem Erscheinen von Windows 95 eingestellt werden soll, ist lediglich eine Marketingentscheidung des Herstellers.

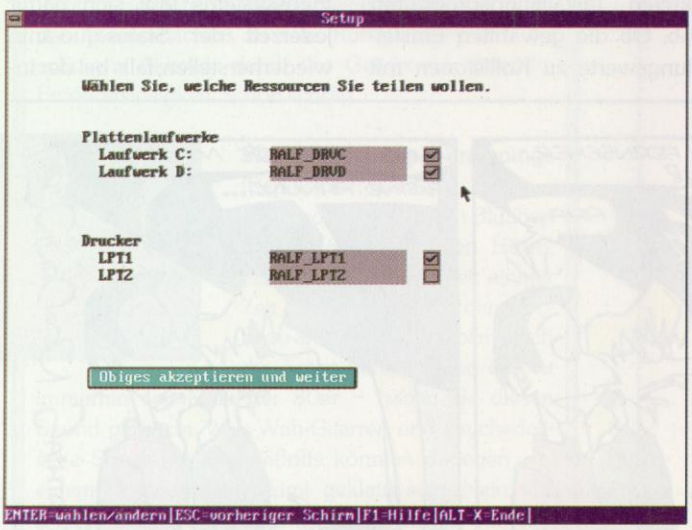
stallation irgend etwas schief gehen sollte.

Um die Installation von Novell DOS 7 zu beginnen, legt Ihr die erste Diskette in das Diskettenlaufwerk A: ein und startet den Rechner neu. Das automatisch aufgerufene Installationsprogramm erwartet nur drei Pfadangaben für die Dateien des Betriebssystems (Standardvorgabe C:\NWDOS), für das Netzwerksystem Personal NetWare (C:\NWCLIENT) und die Windows-Dienstprogramme (C:\WINDOWS). Falls keine schwerwiegenden Gründe dagegen sprechen, sollten die Verzeichnisvorgaben akzeptiert werden. Nach rund 15 Minuten Wartezeit, die vom sechsmaligen Diskettenwechsel unterbrochen werden, ist die Installation abgeschlossen. Der erneut zurückgesetzte Rechner startet nun erstmals mit dem neuen Betriebssystem Novell DOS 7.

Um die Netzwerkunterstützung zu aktivieren, muß Personal NetWare zunächst konfiguriert werden. Dazu startet Ihr das Einrichtungsprogramm mit:

```
C:\>setup <Eingabe>
```

Sämtliche Einstellungen können nun in einer Windows-ähnlichen Oberfläche mit Hilfe der Maus vorgenommen werden. Im Eingangsbildschirm erscheint eine Liste mit den zu konfigurierenden Bereichen. Ein Doppelklick auf den Listeneintrag "Vernetzung" bringt einen neuen Bildschirm mit der Auswahlliste "Primäre Netzwerk-Schnittstellenkarte" darin hervor. Ihr öffnet diese Liste mit einem Klick auf die rechts angebrachte Pfeilschaltfläche und wählt Euren Netzwerkadapter aus. Sofern auch nach Auf- und Abrollen der Liste kein passender Eintrag zu finden ist, markiert Ihr "Novell/Eagle NE2000", ein Standardadapter, zu dem die meisten Netzwerkadapter kompatibel sind.



Hier entscheidet sich, welche Ressourcen zur gemeinsamen Nutzung bereitgestellt werden sollen

Markiert das Kontrollkästchen "Ressourcen dieses Computers teilen", wenn Festplattenlaufwerke, Drucker und andere Ressourcen Eures PCs gemeinsam genutzt werden sollen. Sollen nur die von anderen Rechnern bereitgestellten Ressourcen genutzt werden, bleibt das Kästchen leer.

In das Feld "Benutzer dieses Computers" gebt Ihr einen maximal 10 Zeichen langen Namen ein, der Euren Rechner eindeutig im Netz identifiziert.

Ein Klick auf die Schaltfläche "Primäre Schnittstellenkarte konfigurieren" öffnet den Bildschirm, in dem die Einstellungswerte des Netzwerkadapters angemeldet werden. Vergleicht die angezeigten Einstellungen für INT (alias IRQ, Interrupt-Level), PORT (Basisadresse) und gegebenenfalls DMA-Kanal mit Euren Aufzeichnungen, und korrigiert sie bei Bedarf. Weitere Einstellungen müssen in der Regel nicht vorgenommen werden. Nach zweimaligem Anklicken der Schaltfläche "Obiges akzeptieren und weiter" kommt Ihr zurück zum Eingangsbildschirm. Ein weiterer Klick auf die Schaltfläche "Änderungen sichern und Ende" beendet die Einrichtung.

NetWars geht voll ab

Nach der Konfiguration von Personal NetWare auf beiden Rechnern erscheint nach deren Neustart jeweils die Anfrage, ob das Netzwerk aktiviert werden soll. Die erstmalige Bestätigung mit ‹J› startet abermals das Einrichtungsprogramm SETUP. Jetzt heißt es noch, den Namen der Arbeitsgruppe festzulegen, in die die beiden Rechner eingebunden werden sollen, und die Verteilung der gemeinsam zu nutzenden Ressourcen vorzunehmen. Der Name der Arbeitsgruppe muß in das entsprechende Textfeld eingegeben werden, während die zu teilenden Ressourcen ganz einfach "anzukreuzen" sind. Die Schaltfläche "Obiges akzeptieren und weiter" führt wieder zurück in den Eingangsbildschirm. Ein weiterer Klick auf "Änderungen sichern und Ende" sowie ein anschließender und letztmaliger Neustart beenden die Einrichtung definitiv.

Um einen Eindruck davon zu bekommen, wie nun im Netz künftig die Post abgeht, solltet Ihr probehalber

```
C:\>netwars
```

eintippen. Das kostenlos beigepackte Netzwerkspiel ist sicherlich grafisch nicht ganz auf der Höhe der Zeit. Um die Wartezeit auf ein "richtiges" Connectivity-Adventure zu verkürzen, taugt es aber allemal.

❑ *rm*

Hilfe gesucht!

Spiele gehören mit Sicherheit zu den anspruchsvollen PC-Anwendungen, in Hinblick auf die Qualität der Ausstattung. Deshalb habt auch Ihr bestimmt schon technische Probleme gehabt, die sich jedoch nach mehr oder weniger intensivem Nachdenken lösen ließen. Unser Angebot: Laßt auch andere Leser von Eurem Know-how profitieren, und schickt Eure Praxistips an folgende Adresse:

Redaktion PC Spiel
Stichwort "Werkstatt.Tips"
Postfach 1870
D-37258 Eschwege

Die besten Tips veröffentlichen wir an dieser Stelle und belohnen pro Monat einen besonders hilfreichen Ratschlag mit einem Jahresabo der PC Spiel.

Selbstkontrolle

Wir wollen es wieder wissen! Eure Meinung ist gefragt. Diesmal geht's um die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) und die Unterhaltungs-Software Selbstkontrolle (USK). Mit teilweise unterschiedlichen Voraussetzungen arbeiten beide Institutionen daran, Kinder und Jugendliche vor bluttriefender Software zur bewahren. Unsere Frage lautet:

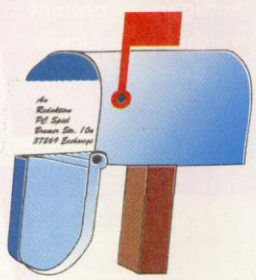
"Haltet Ihr Indizierungen und Altersempfehlungen im Bereich Computerspiele prinzipiell für sinnvoll oder nicht?"

Schreibt Eure Meinung wieder an die Redaktion PC Spiel Stichwort "Selbstkontrolle" Bremer Str. 10a 37269 Eschwege

Das Ergebnis aus Euren Antworten findet Ihr in der übernächsten Ausgabe.

E-Mail an die PC Spiel!

Auch per E-Mail ist die Redaktion erreichbar:
Compuserve: 100446,1633
Z-Netz, Usenet (FIDO):
PC-SPIEL@INSIDER.SUB.DE

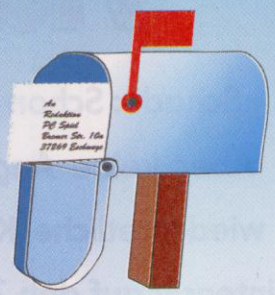


Es funkt nicht!

Gut, daß man Euch jetzt auch zu technischen Problemen fragen kann. Ich habe nämlich eines, das mir ganz gewaltig den Spaß am Computerspielen verleidet: Nach Einbau meines neuen Quadrospeed-CD-Laufwerks und einer 16-Bit-Soundkarte mit Wavetable-Aufsatz glaubte ich, ab sofort der Elite der Spieler anzugehören (486DX2/66 mit TrueColor-Karte und 17-Zoll-Monitor sind vorhanden). Aber Pustekuchen: Anstatt feinster Musik und flüssiger Animation bekomme ich holpriges Bildgehüpfe und Sound vom Zerhacker. Mit anderen Worten: Es klappt nicht. Habt Ihr eine Ahnung, was da falsch läuft?

Werner Rückert, Aachen

Ehrlich gesagt, nur eine Vermutung. PCs, Hard- und Softwarekomponenten sind so unterschiedlich und können mit jeder speziellen Zusammenstellung neue Störquellen aufweisen, daß eine Ferndiagnose nur schwer möglich ist. Die häufigste Ursache von Problemen wie den geschilderten ist allerdings die folgende: Irgendwo überschneiden sich Interrupts oder Basisadressen der neuen Geräte mit denen bereits eingebauter Karten. Test- und Installationsprogramme, die den Geräten in der Regel beiliegen, sind unter bestimmten Voraussetzungen nicht in der Lage, korrekte Werte auszulesen. Es hilft nur die Einzelschrittmethode: Alle Peripheriekarten bis auf Video- und I/O-Karte rausnehmen, danach jede für sich wieder einbauen und ausprobieren. So kann man beinahe immer den "Übeltäter" entlarven und das Problem durch Neukonfiguration beseitigen. Wer technisch nicht so versiert ist, sollte allerdings am besten einen Fachhändler zu Rate ziehen.



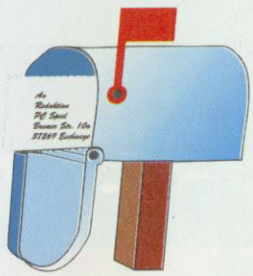
Veni, Vidi, MIDI?

Hallo Neu-PC-Spieler! Da ich meine musikalischen Fähigkeiten in den Dienst unserer Band stellen will, habe ich mir Soundkarte, CD-ROM und das MIDI-Sound-Modul TG100 von Yamaha gekauft, außerdem ein MIDI-Anschlußkabel für die Soundkarte, vorne mit zwei DIN-Steckern für MIDI-IN und MIDI-OUT, hinten mit dem 15poligen Stecker für den Gameport-/MIDI-Stecker der Soundkarte (teuer!). Meine meisterlichen Kompositionen blieben allerdings ungehört, denn was nicht klappte, war ... – MIDI! Was ist kaputt? Die Soundkarte? Das TG100? Das Kabel? Um es kurz zu machen: HIIIILFE! Ach so, meine Rechner-Konfiguration: Ein 486/50 mit 8 MB und 450-MB-Platte sowie SVGA.

Rainer Lauffer (E-Mail)

Das Ergebnis unserer letzten Umfrage zum Thema "Ressourcen-Verschwendung" findet Ihr aus technischen Gründen erst in der nächsten Ausgabe.

Den Hilferuf hätte man uns auch als WAV-Datei schicken können ... – Aber ohne Scherz: Jede Wette, daß da gar nichts kaputt ist! Auch in diesem Fall scheinen sich zwei Rechnerkomponenten nicht zu vertragen. "Schuld" ist mit hoher Wahrscheinlichkeit die zum Rechner gehörende I/O-Karte mit ihrem Gameport, der sich störend bemerkbar macht. Solange dieser Port "enabled" (also betriebsbereit) bleibt, kann man zwar einen Joystick anschließen, aber der Gameport der Soundkarte (der auch als Anschluß für das MIDI-Kabel dient) ist technisch tot. Lösung: den Gameport der I/O-Karte "disablen" (Jumper auf der Karte setzen) und den der Soundkarte "enablen" (Jumper oder Konfigurationsprogramm). Übrigens: Weil bessere MIDI-Kabel den Gameport durchschleifen, kann ein Joystick trotzdem weiter benutzt werden.



Wo bitte ist Manchester?

Ihr seid meine letzte Hoffnung. Ich suche verzweifelt die PC-Spiele "Manchester United" und "Manchester United Europe". Bitte schreibt mir, wo ich diese Spiele noch bekommen kann und was sie kosten.

Jürgen Boller, Bad Honnef

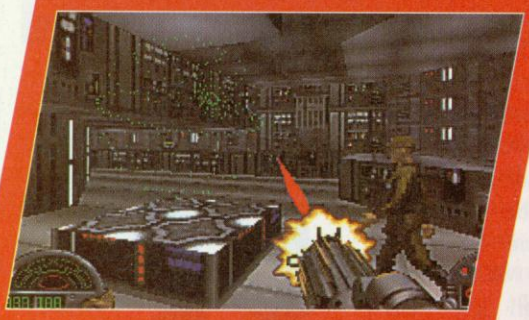
Das mit der "letzten Hoffnung" möchten wir überhört haben! Bei den Manchester-Spielen können wir nämlich mit der Ergänzung "Europe" überhaupt nichts anfangen. Die Firma Bomico (Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach) übrigens auch nicht, und die erledigt den Deutschlandvertrieb von Krisalis' "Manchester United". Trotzdem versichert man uns, daß das Spiel weiterhin über den Fachhandel erhältlich ist, zum Teil sogar im Low-Budget-Bereich (bis 30 DM).

Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.



Ausguck

Schade: Schon wieder ist ein Heft zu Ende. Aber keine Angst: In vier Wochen gibt's wieder etliche Knüller, denen wir bereits intensiv auf den Zahn fühlen. Und wie immer steht das Mai-Heft bereits im April am Kiosk, nämlich ab Mittwoch vor Ostern, dem 12.4. Wir freuen uns schon jetzt auf ein Wiedersehen mit Euch allen.



Ob es die dunklen Mächte aus dem Titel sind, die die Fertigstellung des schon zweimal angekündigten **Dark Forces** von **LucasArts** bisher verhindert haben? Jetzt heißt's zum dritten Mal: Im nächsten Monat ist es fertig. Wir sind ebenso gespannt wie Ihr!

CeBIT'95 HANNOVER

Zwei Messen, die **CeBIT '95** in Hannover und die **Virtual Reality World** in Stuttgart laden in diesen Tagen zum Besuch. Natürlich lassen wir uns nicht lange bitten und schauen uns um, ob nicht auch für Spieler das eine oder andere Kleinod zu entdecken ist.



Büros sind nicht gerade Orte atemberaubender Spannung, oder? Dachten wir auch! Aber nun will uns die Firma **Gametek** eines Besseren belehren. Und wir Beschäftigen uns prompt mit der Frage, welches Geheimnis sich hinter der Tür zu **Bureau 13** verbirgt?



Altersfreigaben für Spiele – viele geraten gewaltig in Rage, wenn's um dieses Thema geht. Zwar verteilt hierzulande mittlerweile die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) Aufkleber mit Empfehlungen für Computerspiele, aber was sie wirklich bedeuten, darüber spekulieren die meisten nur. Wir wollten es genauer wissen und berichten ausführlich.



Mit **Wolf** bringt **US Gold** ein Spiel im Sim-was-auch-immer-Stil. Ameisen sind wir schon gewesen, nun schlüpfen wir ins graue Fell und fühlen uns wie Jack Nicholson. Und wenn's sich lohnt, dann wird in der nächsten Ausgabe ein Loblied geheult.

PC Spiel mit CD-ROM

PC Spiel mit CD-ROM

Abo Karte

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Abonnement-Service:
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die tollen Angebote findet!

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

KLEINANZEIGEN

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Waren besitze.

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

☐ Den Betrag bezahle ich mit beigefügtem Verrechnungsscheck

X

Datum,Unterschrift bei Minderjährigen des gesetzl. Vertreters

Bitte diese Karte zusammen mit dem Verrechnungsscheck in einem Umschlag als Brief schicken.

Antwort

TRONIC-VERLAG
Kleinanzeigen-Service:
Sabine Schmauch
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die tollen Angebote findet!

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

PC Spiel 04/95

Hefte

ASM	à 3,00 DM
Jahrgang 1989	25,00 DM
Jahrgang 1990	25,00 DM
Jahrgang 1991	25,00 DM
Jahrgang 1992	25,00 DM
Jahrgang 1993	25,00 DM
Jahrgang 1994	25,00 DM
☐ ASM Special 24 ☐, 25 ☐, 26 ☐	14,80 DM

CD-ROMs

☐ CD-Bundle Humans 1&2+The Journeyman Project	49,95 DM
☐ Creature Shock	119,95 DM
☐ Diggers	34,95 DM
☐ Doom Extension II	59,00 DM
☐ DM 2 Magic Extensions	39,00 DM
☐ Frontier Elite II	54,95 DM
☐ Gremlins-Compilation	34,95 DM
☐ Inferno	149,95 DM
☐ Kings Quest 7	129,95 DM
☐ Legend of Kyrandia 3	129,95 DM
☐ Monthy Pythons Complete Waste of Time	119,95 DM
☐ Musik für Multimedia	49,00 DM
☐ NasCar Racing	99,95 DM
☐ Rise of the Robots	89,00 DM
☐ Tendo	69,95 DM
☐ Wing Commander I + II	89,95 DM
☐ 7th Guest	59,95 DM
☐ Zool 2	39,95 DM
☐ Flight Sim Tool Kit	34,95 DM
☐ Iron Assault	119,95 DM
☐ Magic Carpet	109,00 DM
☐ Prost	19,95 DM
☐ TopWare Gold	49,95 DM
☐ Liquid Grafik	29,95 DM
☐ Momento	19,95 DM
☐ TopWare CD Monat	á 29,95 DM
☐ Nov. '94, ☐ Dez. '94, ☐ Jan. '95, ☐ Febr. '95	

Dies & Das

☐ Star Trek Communikator	39,00 DM
☐ Star Trek Schlüsselanhänger	
☐ Next Generation	24,95 DM
☐ Original	24,95 DM
☐ Communicator	24,95 DM
☐ Birbad Comic Hardcover	23,00 DM
☐ Birbad Comic	
☐ Band 1, ☐ Band 2, ☐ Band 3, ☐ Band 4, je	9,80 DM
☐ Kegelspiel	14,95 DM
☐ Kinetic Art Kosmos	19,95 DM

PC 3,5

☐ Angebot des Monats	39,95 DM
☐ Der König der Löwen	79,95 DM
☐ Frontier Elite II	64,95 DM
☐ Disney's Aladdin	79,95 DM
☐ Arcade Pool	49,95 DM
☐ Inca	49,95 DM
☐ Sim City Classic	29,95 DM
☐ Spielepack	89,00 DM
☐ Indiana Jones IV	49,95 DM
☐ Monkey Island	49,95 DM
☐ Dune II	49,95 DM
☐ Even More Incredible Machine	39,95 DM
☐ Zool 2	39,95 DM

Gesamtbetrag

_ _ _ , _ _ DM

+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Ja, ich will das PC-Spiel-ABO!

PC Spiel 04/95

☐ Abowerbung

12 Ausgaben ohne Kündigungsfrist innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 109 DM (europäisches Ausland für 124 DM / Übersee auf Anfrage).

Ich verschenke das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

✗

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)

Widerrufsrecht

Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim Tronic-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

✗

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)

Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Ich bekomme das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

Garantie

Ich kann den Bezug von **PC Spiel** jederzeit, ohne Kündigungsfrist, beenden. Eine kurze Mitteilung genügt. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Die Lieferung erfolgt ab der nächst erreichbaren Ausgabe.

Gewünschte Zahlungsweise

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten.)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.: .....

PC Spiel 04/95

Audio-CDs

☐ Rainbows	30,95 DM
☐ Shades	28,95 DM
☐ Tumcan	31,95 DM
☐ To be on top	29,95 DM
☐ Greatest Science Ficton Hits I ☐, II ☐, III ☐..	je 39,95 DM
☐ The Best Of Star Trek	34,95 DM
☐ Deep Space Nine-CD	31,95 DM
☐ 3-er-CD The Next Generation	34,95 DM
☐ 3-er-CD Original Soundtrack	34,95 DM
☐ Star Trek Sound Effects	31,95 DM
☐ 4-er-CD-Box	59,95 DM
☐ Anrufbeantworter-CD	29,95 DM
☐ Star Trek II	34,95 DM
☐ Star Trek Generations	34,95 DM

Hardware

☐ Diamond Stealth 64 DRAM 1 MB	299,00 DM
☐ Diamond Stealth 64 DRAM 2 MB	399,00 DM
☐ Diamond Stealth 64 VRAM 2 MB	549,00 DM
☐ Diamond Stealth 64 VRAM 4 MB	949,00 DM
☐ MIDI-Smart	129,00 DM
☐ GameWave 32	227,00 DM
☐ Multimedia-Lautsprecher	79,00 DM
☐ SoundWave 32 Pro	437,00 DM
☐ SoundWave 32 Pro SCSI	497,00 DM
☐ Wave Booster 2	197,00 DM
☐ Wave Booster 4	297,00 DM
☐ Wave Booster 4FX	397,00 DM

Bausätze

☐ Enterprise 1701 A	49,95 DM
☐ Enterprise 1701 d	49,95 DM
☐ 3-Teile-Pack	54,95 DM
☐ Deep Space Nine Station	59,95 DM
☐ Millennium Falken	59,95 DM
☐ Star Wars Destroyer	49,95 DM
☐ Tie Fighter	27,95 DM
☐ X-Wing Fighter	37,95 DM
☐ Excelsior	49,95 DM

Foto Session Picture Show

☐ Exotisches Asien	19,00 DM
☐ Menschen live	19,00 DM
☐ Pflanzenwelt	19,00 DM
☐ Stilleben	19,00 DM
☐ Transport	19,00 DM
☐ Kulturstätten	19,00 DM
☐ Naturlandschaften	19,00 DM
☐ Skyline	19,00 DM
☐ Technik	19,00 DM
☐ Wildtiere	19,00 DM

Stars + Sternchen

Gesamtbetrag

_ _ _ , _ _ DM

+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Kleinanzeigen

PC Spiel 04/95

Private Anzeigen: nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)
Geschäftliche Empfehlung: 10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzlicher Umsatzsteuer

Der Abdruck erfolgt **nur** gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
☐ **private Zwecke** ☐ **gewerbliche Zwecke** (gewerbliche Anzeigen werden mit G gekennzeichnet)

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen) Chiffre-Gebühr 10 DM zzgl. zum Anzeigenpreis.

☐ **Biete Hardware** ☐ **Suche Hardware** ☐ **Tausch** ☐ **Kontakte**
☐ **Biete Software** ☐ **Suche Software** ☐ **Verschiedenes**

Rise of the Triad

von APOGEE!

Endlich lieferbar! Noch besser als erwartet!

Testen Sie die Shareware (auf CD-ROM) nur 9,95 DM - CDR2050



R.o.t. Triad auf CD-ROM

Best-Nr: CDR2051

KOMPLETTE Reg. Vollversion

79,95

Sie sind ein Mitglied von HUNT, der Top-Secret Einsatztruppe der Vereinten Nationen. Ihrer Truppe werden nur die gefährlichsten Aufgaben anvertraut.
In Ihrer Truppe gibt es keine Schwächlinge.

Bei einer Routineüberwachung auf dem San Nicolas Island im Pazifik tauchen plötzlich feindliche Truppen aus dem Nichts auf.

Ihr Boot explodiert in der Ferne und über Funk hören Sie, daß eine feindliche Macht dabei ist, Los Angeles zu zerstören.

Ein entflohener Häftling berichtet Ihnen, daß Sprengstoffexperten der Oscurio Sekte sich daran gemacht haben, Millionen Unschuldiger zu töten, um ihrem Sektenführer El Oscuro ein Opfer zu bringen.

Sie müssen die Oscuriodos stoppen, sonst wird die Menschheit dem Untergang geweiht sein.

Lassen Sie keine Minute ungenutzt verstreichen und handeln Sie sofort!

Dieses neue 3D-APOGEE-Game bietet u.a.:
- 10 digitalisierte Gegner mit krimineller Intelligenz!
- tolles Parallaxen-Scrolling, Nebel, verschiedene Lichtquellen!
- 32 riesengroße Levels mit den wildesten Features!
- 30 wahnsinnige Kampflevel für bis zu 11 Spieler im Netz!
- 10 verschiedene Waffen!
- 2 Spieler-Modus über Modem oder Kabel!
- Geheime Areas, schwierige Puzzles!
- Coole, digitalisierte Explosionen!
- Support für SoundBlaster, Gravis Ultrasound
- 16 MB geballte Action!!!!!!!!!
- und natürlich noch vieles mehr! - Lieferbar nur auf CD!

Fragen Sie Ihren Händler!

CDV Software GmbH

Tel 0721-97224-0 / Fax 0721-97224-24
Postfach 2749 / 76014 Karlsruhe

GEWINN DIE UNGLAUBLICHE SAMSON MIETE



Ich will raus

Ganz gleich, ob von Mutter „ein paar Schnittchen" oder von Papa „ein paar hinter die Ohren": Es reicht. Du willst raus. Und zwar schnell. Jetzt ist die Gelegenheit. Mach mit bei der unglaublichen SAMSON MIETFREI AKTION '95. Denn bei dem Gewinn wird alles anders: 2 Jahre lang zahlt SAMSON Deine Miete. Und zwar monatlich 800.– DM, frei nach dem Motto: Sturmfrei ist gut, mietfrei ist besser.
Alles, was Du sein mußt: Über 18 Jahre. Alles, was Du tun mußt: Wähl die goldene Miete unter der SAMSON Hotline 0190/31 51 11 (bis zum 30. April 1995).
Die SAMSON MIETFREI AKTION '95: Wer's raus hat, macht mit.



Mitarbeiter der Firma Brinkmann-Niemeyer GmbH und deren Angehörige können nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Teleplus 1,15 DM pro Minute

EINFACH ANRUFEN. HOTLINE: 0190/31 51 11