5 /95 Mai

Das Spielemagazin, das viel bietet

TRONIC-Verlag
ISSN 0947-8388

4 399158 809808 05

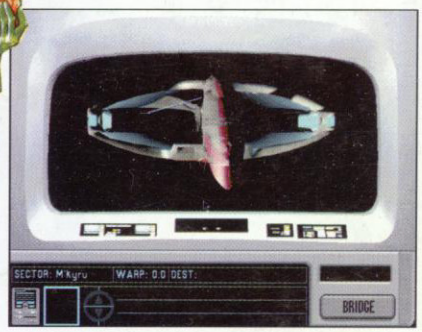
DM 9,80
sfr 9,80 öS 78

PC Spiel mit CD-ROM

PC Spiel mit CD-ROM



Biing!
Das fidele Krankenhaus



Star Trek – A Final Unity
Jungfernflug der Next Generation

Allein gegen die Dark Trooper

Dark Forces

Phantastische Abenteuer im Star-Wars-Universum



Furiose Weltraumballerei

Renegade

Das Auge spielt mit

Games mit Grafik vom Feinsten

USK
Geeignet ab 12 Jahren

Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

Zu jung zum Spielen

Der Streit um Altersempfehlungen

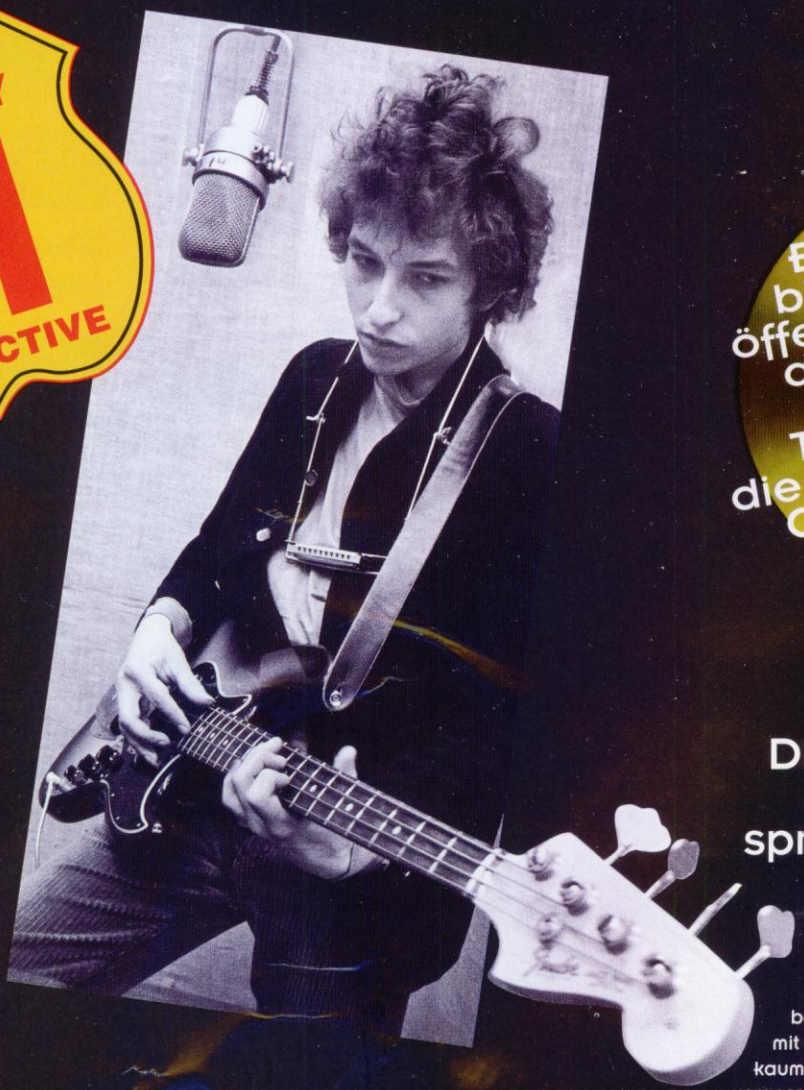
Preise, die's in sich haben

Drei tolle Gewinnspiele inklusive

INTERACTIVE MUSIC CD ROM™

BOB DYLAN

HIGHWAY 61 INTERACTIVE



Enthält eine bislang unveröffentlichte Audioaufnahme von House of The Rising Sun die auf einem Audio-CD-Player abzuspielen ist.

Die Stimme dreier Generationen spricht direkt für die CyberNation

Tauchen Sie ein in den einzigartigen Kosmos der „Bob Dylan Highway 61 Interactive" – und begeben Sie sich auf eine Multimedia-Reise mit musikalischen Erlebnissen, die Sie kaum glauben werden. Und niemals wieder vergessen können. Auf der Basis von drei Dekaden der Musik und den Aussagen von Bob Dylan hat Graphix Zone ein digitales Erlebnis geschaffen, das Sie in die Kaffeehäuser der frühen Sechziger entführt, Sie zum berühmten "30th Anniversary Concert" im Jahre 1993 im Madison Square Garden einlädt und zwischendurch viele kleine Exkursionen und Abhandlungen zum Thema anbietet. Begeben Sie sich auf die Spuren von Bob Dylan und vielen anderen Persönlichkeiten, die auf der CD verewigt sind. Lauschen Sie dabei einer noch nie zuvor veröffentlichten elektrischen Version von "House of The Rising Sun", die direkt auf einem ganz normalen Audio-CD-Player abgespielt werden kann. Diese Hybrid-CD – teils Rockdokumentation, teils Forschungsstation und teils Referenz und Geschichtsunterricht – geht hinter die Grenzen der Vorstellungskraft und Technologie. Heben Sie ab mit





Hybrid CD-ROM
Windows, Macintosh, Power Mac & CD Audio

129,95

Jetzt überall im Handel!

Graphix Zone

©1995 Graphix Zone, Inc.
All Rights Reserved.

CDV Software

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Die Top 5 des Monats Mai

Aus dem Feld der im Heft vorgestellten Spiele-Neuerscheinungen kürt die Redaktion alle vier Wochen die besten Games des Monats. Hier sind sie also, die "Top 5" der PC Spiel im Monat Mai sowie die entsprechenden Stimmen der einzelnen Redakteure. Ebenfalls ermittelt wurden die beste Grafik und der beste Sound in einem Spiel im Monat Mai.

Beste Grafik:
US Navy Fighters

Bester Sound:
Club Dead



1. Dark Forces
2. Prototype
3. X-COM: Terror from the Deep



1. Prototype
2. Future Dimension
3. Bureau 13



1. Dark Forces
2. Club Dead
3. US Navy Fighters



1. X-COM: Terror from the Deep
2. Dark Forces
3. Club Dead



1. Dark Forces
2. Future Dimension
3. US Navy Fighters



1. Future Dimension
2. Dark Forces
3. Prototype



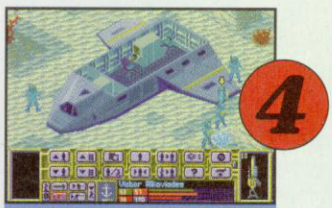
Dark Forces



Prototype



Future Dimension



X-COM: Terror from the Deep



Club Dead

SPOTLIGHT



Alone in the Dark 3 (Comic): Was bisher geschah

In den ersten beiden Teilen des Comics, den wir in einzelnen Folgen als Vorabdruck in der Heftmitte präsentieren, betrat der Held Edward Carnby die Bühne des Geschehens:

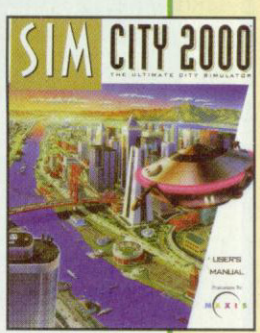
Mitten in der Mojave-Wüste liegt die Geisterstadt Slaughter Gulch. Edwards Freundin hatte dort mit einem Filmteam die Dreharbeiten zu einem Western begonnen. Plötzlich verschwand sie. Edward stattete der Stadt einen Besuch ab. Der Ort war verlassen. Keine Spur vom Filmteam. Im Saloon fand er einen Ausschnitt vom Filmmaterial. Die Dreharbeiten wurden demnach durch den mysteriösen Tod eines Darstellers unterbrochen. Edwards Suche endete vorerst im Haus des Bürgermeisters ...

Teil drei des zwölfteiligen Comics ist wieder in der Mitte dieser Ausgabe zu finden. Die vollständige Ausgabe erscheint im **Splitter-Verlag**, Gollier Straße 16, 80339 München, Tel.: 089/506778.

Phantasmagoria erneut verschoben

Sierras große Adventure-Hoffnung **Phantasmagoria** ist erneut verschoben. Neuer Termin für den Verkauf ist auf Ende Juli festgesetzt. Gerüchte, daß der Erstverkaufstag (EVT) vor Beginn der Terminverschiebungen im Spätmittelalter angesetzt war, sind genauso haltlos wie die, daß Virgins EVT für *11th Hour* ursprünglich im Präkambrium lag. Trotzdem hat Sierra noch gute Chancen, den Preis für die längste Verzögerung von Virgin abzustauben. Unser Kommentar: Mach hin, Sierra!

PC Spiel des Jahres: Sim City 2000



Einen Grund zum Feiern dürften jetzt die Mitarbeiter von Bomico haben. Laut Media Control wurde Sim City 2000 von Maxis zum Spiel des Jahres 1994 gekürt. Die Städtebausimulation behauptete im letzten Jahr vier Monate lang Platz 1. Aus internen Kreisen von Bomico verlautet, daß auch jetzt noch jeden Tag mehrere 100 Exemplare die Lager verlassen.

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Stellv. Chefredakteurin
Vera Brinkmann (vb)

CD-Redaktion (Ltg.)
Jürgen Borngießer (jb)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Jürgen Borngießer (jb), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe
Roland Heibert, Antje Hink (ah), Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Heinrich Stiller (hs), Michael Suck (msu)

Korrespondenz USA
Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
Renegade, © SSI/Mindscape

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Christian Siebert, Lars Völke, Katja Braun

CD-Gestaltung
Roman Müller (verantw.), Volker Vogeley

Anzeigenleitung
Ulrich Lauterbach, Tel.: (0 56 51) 97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Gerlinde Rachow, Tel.: (0 56 51) 97 96-14
Dieter Schäfer, Tel.: (0 56 51) 97 96-15
Torsten Bonin, Tel.: (0 56 51) 97 96-12

Anzeigendisposition
Sabine Schmauch, Tel.: (0 56 51) 97 96-16

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W1 1 25 H, Phone: GB (071) 2215462, Fax: GB (071) 2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Gutenbergstr. 3, 37412 Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 109 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren. Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 124 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel. (0 56 51) 97 96-19

Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

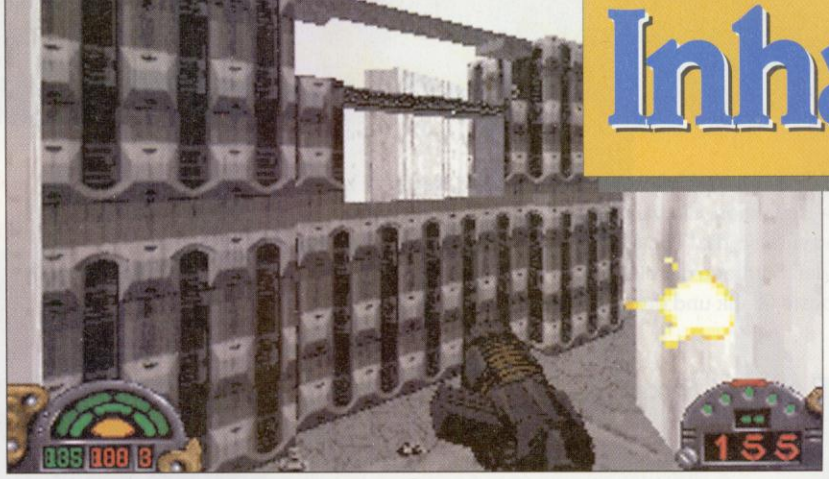
Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Redaktion, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-58, Fax: 0 56 51/97 96-55
Verwaltung/Vertrieb, Bremer Str. 10a,
D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-0, Fax: 0 56 51/97 96-44
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0,
Fax: 0 56 51/9 29-141, BTX: 0 56 51 92 9-0001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhalt



Seite 62 — Dark Forces

Spotlight ab Seite 5

Nachrichten, Neuheiten, Trends 5
Bretthupferl 20

Report ab Seite 22

Ein Gigant prügelt sich durch 22
Time Warner Interactive
Spiel mit Grenzen 24
Der Streit um Altersempfehlungen
Maschinengötter 28
Mechadeus
Software für jede Gelegenheit 30
Escal

Thema ab Seite 34

Auf den Pfaden des Lichts 34
Spiele mit Grafik vom Feinsten

Lupe ab Seite 98

Schatten in der Nacht 98
Alone in the Dark 3

Werkstatt ab Seite 102

Speicher für alle! 102
Die richtige Speicherkonfiguration

Comic
Alone in the Dark 3 - Teil 3 55
© Vents d'Ouest/Infogrames

Wettbewerbe Gewinnspiele
Unicorn 18
Bomico 42
Microprose 70

Rubriken

Impressum 6
Star-Trek-Log 16
Flimmerkiste 23
Gerüchteküche 38
Heft im Heft, CD-Booklet 53
Topaktuell vor ... Jahren 80
Marktplatz/Kleinanzeigen 86
Inserentenverzeichnis 87
Bücherkiste 103
Audio-Spuren 104
Leserbriefe 107
Vorschau 108



Seite 96 — A Final Unity

Future Dimension — Seite 78 — Prototype





5/95



Bureau 13 Seite 74

Spielfeld ab Seite 46

Auf einen Blick 46
Das aktuelle Angebot
Nichts als Ärger mit dem Imperium ... 62
Dark Forces
Gib Gummi! 64
Superkarts
Weißwurst-Demokratie 66
Das Amt
Strafbrigade Jacobs Stern 68
Renegade
Theater des Grauens 72
Are You Afraid of the Dark?
Käuzchenrufe in der Nacht 74
Bureau 13
Testflug in die Hölle 76
Prototype
Da ist Musik drin 78
Future Dimension
Entscheidung am Meeresgrund ... 80
X-COM: Terror from the Deep
Club ohne Wiederkehr 82
Club Dead
Volles Rohr durch die Wüste 84
Tank Commander
Auf dem Rücken der Schildkröte ... 89
Discworld
Join the Navy 90
US Navy Fighters
Wirbel um Winnie 92
Whale's Voyage II (Preview)
Klamauk im Hospital 94
Biing! (Preview)
Picards Meisterstück 96
Star Trek: Final Unity (Preview)





US Navy Fighters

Seite 90

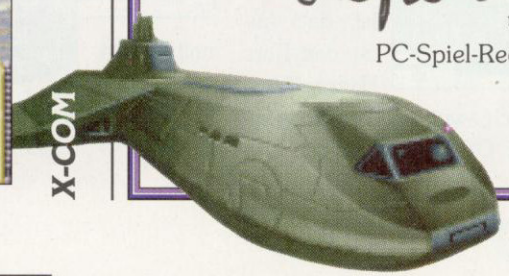




Seite 80

Seite 76





X-COM

Alles neu...

... macht der Mai! Für die vorliegende Ausgabe der PC Spiel behält das Sprichwort nur bedingt recht, denn wir haben ja bereits mit der Erstausgabe im März einen kompletten Frühjahrsputz hinter uns gebracht. Trotzdem bleibt stets etwas zu verbessern, und wir arbeiten daran!



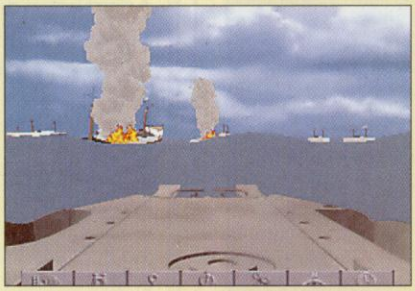
Nebenbei stehen allerdings auch die Neuheiten in der PC-Spiele-Szene auf dem Programm, über die wir möglichst ausführlich und möglichst aktuell berichten wollen. Während einerseits die Nachweihnachts-Flaute im Hinblick auf interessante Neuerscheinungen endlich überwunden scheint, hat uns in den letzten Wochen eine stürmische Diskussion über Altersfreigaben besonders bewegt. Ausgelöst wurde der Krieg der Meinungen schon im letzten Herbst, als sich zahlreiche Anbieter von Computerspielen selbst verpflichteten, ihre Produkte samt und sonders von einer zentralen Stelle prüfen und mit Altersempfehlungen versehen zu lassen. Nun herrscht allerorten Verwirrung. Was bedeuten die Empfehlungen wirklich, die mittlerweile fast jedes Computerspiel zieren? Ist die prüfende "Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle" gar eine Art Zensurbehörde, und wird man Spiele zukünftig nur gegen Vorlage des Ausweises kaufen können? Das sind wichtige Fragen für die meisten von uns, und die Redaktion hat sich bemüht, zufriedenstellende Antworten einzuholen. Meine Meinung zum Ergebnis: alles halb so wild! Oder um noch ein Sprichwort zu bemühen: Nichts wird so heiß gegessen, wie es gekocht wird. Auf jeden Fall solltet Ihr Euch die Laune nicht verderben lassen und den Rest unserer Beiträge – hoffentlich! – genießen. Viel Spaß wünschen

Stefan

und die
PC-Spiel-Redaktion

Nachschub für Aces of the Deep

Sierra bringt jetzt für die U-Boot-Simulation *Aces of the Deep* ein **Expansion Pack** heraus. Auf der Zusatzdisk sind viele neue Features: zum Beispiel verbesserte Grafik, neue Waffen, andere U-Boote, neue Missionen in neuen Gewässern und einiges mehr. Der Preis stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest. Er dürfte aber im Rahmen zwischen 50 und 60 Mark liegen. Die Zusatzdisk soll noch im Frühjahr auf den Markt kommen.



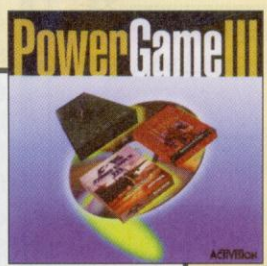
Aces of the Deep



Neues von Earthsiege

Drei neue Campaigns sowie zahlreiche neue Features stehen auf der **Campaign-Disk** für Sierras *Earthsiege* auf dem Spielplan. Klar, neue Waffen und härtere Gegner sind eine Selbstverständlichkeit. Wie auch bei der "Aces-of-the-Deep"-Expansion-Disk stehen zur Zeit weder Preis noch Veröffentlichungstermin fest.

Microprose Compilation



Drei Klassiker von Microprose/Spectrum Holobyte kommen jetzt im Paket von Activision heraus. *Super Tetris*, *Spectre* und *F-15 Strike Eagle III* gibt's jetzt als **Power Game III** zu einem Preis, der um die 90 Mark liegt.



Links 386 Pro im Bundle

Access bietet jetzt für alle Neueinsteiger die Golfsimulation **Links 386 Pro** in der CD-Version an. Der Clou an der Sache ist, daß außer dem Kurs Harbour Town noch zwei weitere Kurse auf der CD sind (Banff Springs und The Belfry). Der Preis liegt bei 100 Mark.







Alte Zeiten

Alle Freunde der Atari-2600-Konsole können jetzt in guten alten Zeiten schwelgen. Auf einer CD von Activision stehen ab sofort die 15 besten Spiele, die einstmals für die Konsole zu haben waren, für den PC im Händlerregal. Das **Atari 2600 Action Pack** läuft unter Windows und ist schon fast ein Stück Software-Geschichte. Schließlich sind unter anderem *Pitfall*, *Freeway*, *Chopper Command* und *River Raid* auf der Kompilation vertreten. Das Teil kostet um die 60 Mark und hat einen nicht zu verachtenden Aha-Effekt. Man stellt sich nämlich automatisch die Frage, wie man sich mit diesen Games die Nächte um die Ohren schlagen konnte.



15 Klassiker im Bundle

Offener Konsolenkrieg in Japan



In Japan beharken sich gerade zwei Giganten. Sega und ausnahmsweise mal nicht Nintendo, sondern Sony! Sony brüstet sich, derzeit mehr Playstations abzusetzen als Sega seine Saturn-Konsolen. Den Markt der Silberscheibenspieler teilen sich Sony mit der Playstation (knapp über 30 Prozent), Panasonic mit dem 3DO (20 bis 25 Prozent) und Sega mit dem Saturn (um die 15 Prozent). Der verbleibende Rest geht in die Nischengeräte (z.B. NECs CD-Maschine). Während Panasonic in Sachen Werbetrommel die Füße stillhält, gefallen sich Sony und Sega im offenen Schlagabtausch. Der Sieger steht aber wohl erst Ende des Jahres fest.

Noch ein Formatkrieg

Die Schlammschlacht zwischen Sony und Sega ist nur die Spitze des Eisbergs bei Sony. Der Mega-Konzern liegt außerdem noch im Clinch mit Philips. Grund: das Format für zukünftige Video-CDs. Mittlerweile hat der Konflikt ähnliche Formen wie der Videosystemkrieg Anfang der 80er angenommen, als sich VHS gegen Betamax durchsetzte.



Paramounts Erstling

Die amerikanische Filmgesellschaft Paramount versucht sich an den Videospielen. Ihr erstes Werk heißt **Jump Raven** und ist ein Ballerspiel. Der Pilot muß sein Raumschiff durch die Häuserschluchten einer Großstadt manövrieren und böse Aliens verscheuchen. Empfehlenswert ist Jump Raven nur bedingt. Die Sache läuft nämlich unter Windows, und selbst mit einem 486/66er Prozessor ist es eine grausliche Arie in Ruckel-Moll. Unser Kommentar zu Paramounts Erstling: 0 Punkte und ein Jahr Nachsitzen!

macron, münchen

MediaGallery



ist einfach gut!

Warnung von Jackie Bratbäcker-Jones: Von dieser Show kann man nicht genug kriegen! Saftige Spiele-Hits, gewürzt mit appetitlichen Showelementen, garniert mit den Treibern für die aktuellen SPEA Graphikkarten. Die MediaGallery CD bekommt man mit jeder PC-Direkt. Erhältlich überall, wo es Zeitschriften gibt.

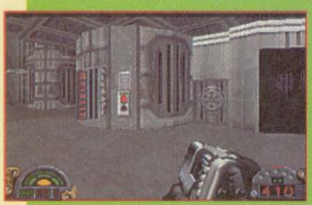
SPEA Software AG · Moosstraße 18 · 82319 Starnberg

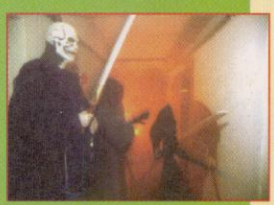
Sommerurlaub im Fantasy-Land



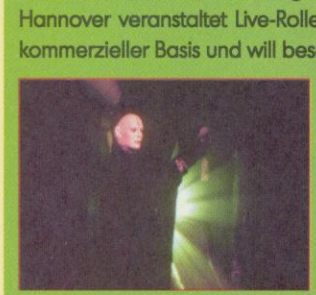
Unsere hochtechnisierte Zeit, die arm an Wundern und Heldentaten ist, weckt die Sehnsucht nach Märchen und phantastischen Abenteuern. Das zeigt nicht zuletzt das Genre der Fantasy-Rollenspielprogramme auf dem Computer.

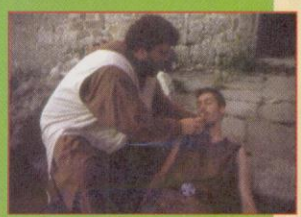
Allerdings brauchen Fantasy-begeisterte Hobby-Abenteurer nicht unbedingt einen Bildschirm, um als Magier, Barbaren oder Elfenprinzessinnen in eine Zauberwelt einzutreten: Im Live-Rollenspiel kann man für kurze Zeit Urlaub vom "Alltags-Ich" machen und richtig "live" mit Haut, Haar und selbstgewähltem Kostüm einen Helden oder ein Monster spielen. Viele Gruppen organisieren das ganze Jahr hindurch kleine oder größere "Cons" – so werden die Treffen von Insidern genannt. Manche Spieler schlüpfen jedes Wochenende irgendwo in Rolle und Kostüm ihrer Lieblingsfigur.

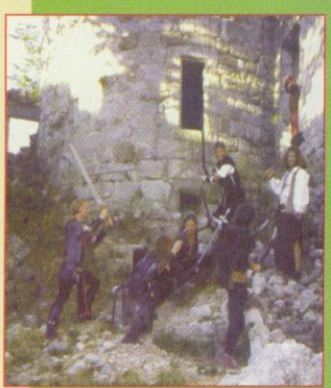




Die Firma Unicorn aus Langenhagen bei Hannover veranstaltet Live-Rollenspiele auf kommerzieller Basis und will besonders Leute ansprechen, die noch keine oder wenig Erfahrung im Rollenspiel haben. Unicorns Legendsy '95 wird ein zweiwöchiges Spiel sein, das auf einem riesigen wildromantischen Gelände rund um die Burg Kašperk in Böhmen (Tschechien) stattfinden wird. In kleinen Gruppen werden die Teilnehmer zu besonderen Abenteuern (Dungeons) in die Katakomben der Burg geführt, die für die Dauer des Spiels komplett angemietet worden ist. Vom abendlichen Umtrunk in der Burgtaverne über die Schatzsuche im Wald bis hin zum Fechtturnier mit harmlosen Polsterwaffen soll alles möglichst harmonisch in eine dichte Fantasy-Atmosphäre eingebettet sein. In der Spielwelt "Legendarion" sind alle Figuren willkommen – ob man nun einen weisen Magier, einen vorwitzigen Hobbit oder eine tapfere Schwertkämpferin darstellen möchte. Die Spieler wohnen, je nach Art ihrer Figuren, in verschiedenen Zeltdörfern. Der zweiwöchige Aufenthalt kostet einschließlich Vollpension 1080 DM. Gruppen ab 5 Personen erhalten 20 Prozent, Gruppen ab 10 Personen sogar satte 30 Prozent Ermäßigung. Für Abenteurer mit wenig Zeit oder schmalem Geldbeutel gibt es die Möglichkeit, eine einzelne Woche zu buchen. Der Preis: 499 DM.







Termin für die Legendsy '95: 21.7. bis 4.8.1995. Wochengäste können wählen, ob sie vom 21. bis 27.7. oder vom 28.7. bis 4.8. dabei sein wollen. Infos gibt's unter der Telefonnummer 0511/7242221. Übrigens: Die PC Spiel wird auch auf der "Legendsy" präsent sein und anschließend berichten.

Budget-Welle

Psygnosis will noch in diesem Quartal eine Budget-Game-Welle über Deutschland rollen lassen. Im letzten Jahr war diese Aktion in England extrem erfolgreich. Zur Zeit stehen rund 15 Psygnosis-Titel in den "Top 20 Budget Charts". Für Deutschland sind die ersten Titel bereits auf dem Weg – unter anderem *Wiz'n Liz*, *Theatre of Death*, *Second Samurai* und *Armour Geddon*. Also: Ein Preisvergleich kann sich dicke lohnen.

Zahlen und Fakten

Hier ein paar wichtige Facts für Zahlenfreaks: Der Anteil der verkauften Games für Sega- und Nintendo-Konsolen lag im Vor- und Nachweihnachtsgeschäft bei 73 Prozent. Den Rest teilten sich PC, Amiga, Mac und diverse Exoten. Weltweit rechnet die Branche mit 50 Millionen verkauften PCs in diesem Jahr, was einem Umsatz von knapp 30 Milliarden Mark entspricht.

Die englische Hi-End-Zeitschrift Edge hat sich mit dem Thema Sex beschäftigt und eindrucksvolle Zahlen zutage gefördert: Anzahl der täglichen Downloads von pornographischen Bildern an der Delft Universität (Holland): 30.000; Prozentzahl der männlichen Postings in der Internet Usegroup altfeminism: 74 Prozent; stündliche Verkäufe des Playboys und Penthouse in den USA: 43.808 Stück.



Thema Datenautobahn

Alle reden davon, aber nur wenige wissen wirklich Bescheid über die Datenautobahn. Um Aufklärung bemüht ist die Verlagsgesellschaft "Spektrum der Wissenschaft", Heidelberg, die jetzt eine Sonderveröffentlichung zum Thema Datenautobahn herausbrachte. Das 114 Seiten starke Heft marschiert durch alle Bereiche vom ersten Netzwerk über die Hackerszene bis hin zum Multimedia-Info-Highway der Zukunft. Fachlich versiert zeigen Fachautoren aus aller Welt die Gefahren und Chancen der weltweiten Vernetzung auf. Für 16,80 DM dürfte das Werk an allen gutsortierten Kiosken zu haben sein.



Ein Wort, verflixt!

Auch wenn **Classic Pun** es nicht mit seinem Namen verrät, kommen *Scrabble*-Freunde auf ihre Kosten, denn das Spiel um Worte, die wie beim Kreuzworträtsel auf dem Spielfeld ausgelegt werden, bot das Vorbild für das Windows-Game aus der deutschen Softwareschmiede Diamond. Bis zu vier Wortakrobaten können mitspielen, die Spielstärke kann siebenstufig der eigenen angepaßt werden. Drei reichhaltig vorbesetzte Wörterbücher stehen zur Verfügung, die außerdem jederzeit ergänzt werden können. Gesprochene Kommentare machen das ganze zusätzlich lebendig, und verschiedene Grafikmodi bis TrueColor (mit entsprechender Karte) bringen Farbe ins Spiel. "Classic Pun" wird u.a. direkt von Diamond Software, Windsberger Str. 70, 66954 Pirmasens, vertrieben (79 DM komplett, 59 DM ohne Schachtel). Eine Demoversion ist auf der Heft-CD.

Die brandneuen CD-ROM Spiele

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

COM SOFT VERSANDHANDEL
Laden & Versand
Knooper Weg 144 24105 Kiel
Tel. 0431-56 76 76
Fax. 0431-57 83 80
Mo - Fr 10.00 -18.00 Sa 10.00 - 13.00

CROSS Computersysteme GmbH
Laden & Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

11 th Hour *	e/d	8	87.-
7 th Guest	e/d	3	85.-
Aces of the deep	d	2	79.-
Across the Rhine *	d	2	89.-
Action Soccer *	d	4	89.-
Air Combat Classic	e/d	7	85.-
Aladdin (nur 3.5")	d	6	67.-
Alone in the dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the dark III	d	3	87.-
Anstoss World Cup Edition	d	4	79.-
Armored Fist	e	2	79.-
Atari 2600 Action Pack	d	7	89.-
Battle Bugs	d	2	49.-
Battledrome	d	1	49.-
Battle Isle II	d	3	75.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	2	49.-
Battle Race *	e/d	1	75.-
Battle Hawks	d	2	35.-
Bazooka Sue	d	3	92.-
Beneath a Steel Sky	d	2	79.-
Betrayal at Krondor	d	3	65.-
Biing *	d	2	69.-
Big Red Adventure *	d	3	79.-
Bioforge *	d	3	97.-
Bloodnet	e/d	3	65.-
Burning Steel incl. Missions	d	2	87.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burntime	d	3	75.-
Carribean Desaster	d	2	85.-
Cannon Fodder II	e	1	68.-
Chessmaster 4000	e/d	8	67.-
Civil War *	d	8	89.-
Colonization	d	8	85.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Command & Conquer	e/d	8	88.-
Commander Blood *	d	2	76.-
Corridor 7 enh. Version	d	3	49.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Cyberia	d	1	88.-
Cybermage - Psi Master	d	1	89.-
Cyberwar	d	1	89.-
Cyclemania	e	2	69.-
Lösungsbuch (dt) Woodruff and the Schnibble....			19.-
Dark Legions	e	3	59.-
Dark Sun	d	3	78.-
Dark Sun II Wake o. Ravager	e/d	3	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	68.-
Dawn Patrol	d	1	89.-
Der Clou	d	3	75.-
Der Planer + Extra Data	d	3	79.-
Descent	e/d	1	75.-
Discworld	e/d	1	89.-
Dragonsphere	e/d	3	85.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II *	d	5	74.-
Earth Siege	d	8	79.-
Ecstatica	e/d	3	84.-
Elite 3 First Encounters *	d	2	75.-
Erben der Erde	d	5	79.-
Fantasy Empire	d	3	66.-
FIFA Soccer	d	4	66.-
Flight of the Amazon Queen *	d	3	76.-
Freddy Pharkas *	d	3	84.-
Gabriel Night	d	3	79.-
Goblins 3	d	3	89.-
Hammer of the Gods	d	6	74.-
Hell	d	3	95.-
Höhlenwelt	d	/	77.-
Hurra Deutschland	d	2	66.-
Incredible Machine 2 *	d	8	79.-
Incredible Toons *	e/d	8	67.-
Indiana Jones 4	d	3	79.-
Inferno	d	8	89.-
Innocent until Caught *	e/d	2	69.-
Iron Assault *	e/d	1	74.-
Iron Cross *	e	8	84.-
Joy of Sex *	e/d	2	69.-
Jungle Strike	e/d	1	74.-
Kings Quest Coll. 1-6	e/d	3	75.-

CD SPIELE

Kings Quest 7	d	3	79.-
Klick`n Play	d	2	79.-
König der Löwen (nur 3.5")	e/d	6	65.-
Larry Collection 1-6	e/d	7	75.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	69.-
Little Big Adventure	d	3	88.-
Lothar M. Super Soccer *	d	4	65.-
Lucas Arts Classic Advent.	d	7	98.-
Mad News	d	2	69.-
Mad News Extrablatt *	d	zus	37.-
Magic Carpet	d	1	89.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	39.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	85.-
Marco Polo *	e/d		75.-
Master of Magic	d	8	85.-
Mega Race	d	2	49.-
Menzoberranzan	e/d	5	86.-
Monty Python	e	7	72.-
Nascar Racing	e/d	2	69.-
NHL Eishockey `95	d	4	79.-
Noctropolis *	e/d	3	89.-
Oldtimer	d	7	49.-
Outpost	d	3	67.-
Panzer General	e/d	8	75.-
Patrizier II *	d	8	37.-
PGA Tour Golf	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (4 CDs) *	d	3	95.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	72.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Privateer & Strike Comm.	e/d	7	85.-
Project Paradise *	e/d	1	73.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Raptor 1-3	e/d	1	89.-
Ravenloft	d	3	66.-
Rebel Assault	d	1	79.-
Renegade - Battle f. Jacobs *	e/d	1	79.-
Rise of the Triad	e/d	1	79.-
Sam & Max	d	3	94.-
Sea Wolf SSN 21	d	2	79.-
Sensible World of Soccer *	d	4	66.-
Sim City 2000	d	2	83.-
Sim Town *	d	2	96.-
Simon the Sorcerer II *	d	3	76.-
Skyreals of Jorune - Alien L. *	e/d	5	85.-
Space Quest 6 *	d	3	89.-
Space Quest I - V	e/d	3	88.-
StarCrusader	d	3	85.-
Star Trek 25th Annivers.	d	3	59.-
Star Trek Next Generation *	d	2	99.-
Sternenschweif DSA II	d	3	69.-
Stronghold	d	3	79.-
Lösungsbuch (dt) King`s Quest 7			19.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	89.-
Superhero League of Hob. *	e	3	69.-
SuperCarts	e/d	1	84.-
Syndicate Plus	d	7	88.-
System Shock	d	3	74.-
T.F.X.	d	2	79.-
Theme Park	d	2	69.-
The Lost Eden *	e/d	3	89.-
Tornado & Falcon 3.0	e/d	2	65.-
Tower Assault Alien Breed III *	e/d	1	63.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
U.F.O. Enemy Unknown	d	3	88.-
Ultima 7 Bundle	e/d	7	94.-
Under a Killing Moon	e/d	1	99.-
US NAVY Fighters	d	2	88.-
USS Ticonderoga *	e/d	8	79.-
Voyeur *	d	3	89.-
War Unlimited *	d	8	88.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	e/d	7	66.-
Wing Commander 3	d	1	95.-
Wings of Glory	d	2	75.-
Winter-Summer Challenge	e/d	4	39.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
X-COM (UFO II)	d	8	94.-
X Wing	d	2	59.-

Angebote

Battle Hawks	d	2	35.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Corridor 7 enh.	d	3	49.-
Conspiracy	d	3	39.-
F 19 Stealth Fighter (50+1)	e/d	2	39.-
Gunship (50+1)	e/d	2	29.-
Indiana Jones 3	v	3	35.-
Inferno	d	2	39.-
M1 Tank Platoon (50+1)	e/d	1	29.-
Microcosm	e/d	1	28.-
Monkey Island I	d	3	37.-
Monkey Island II	d	3	37.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Railroad Tycoon (50+1)	e/d	2	39.-
Sensible Soccer Int.	e/d	4	36.-
Silent Service II (50+1)	e/d	2	29.-
Transworld	d	2	24.-
Wing Armada (nur 3.5")	e/d	2	29.-
Winter & Summer Challenge	e/d	4	39.-
World Cup USA 94	d	2	29.-

50+1 = 50 Shareware + 1 Original auf einer CD

Hardware

Action Replay MK4	199.-
Mitsumi FX-400	349.-
Conner 540 MB CFA	299.-
Game Card Eliminator	49.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	49.-
Gravis Joystick	49.-
Gravis Analog Pro Joystick	59.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	159.-
Speicher PS/2 8 MB	599.-
Soundblaster 16 Value Edition	189.-
Soundblaster 16 SCSI-2	299.-
Soundblaster AWE-32 CSP	459.-

Lösungen

Alone in the Dark 3	19.-
Amberstar	19.-
Creature Shock	19.-
Das Schwarze Auge 1	24.-
Das Schwarze Auge 2	24.-
Death Gate	19.-
Discworld *	19.-
Dungeon Master II *	19.-
Ecstatica	19.-
Höhlenwelt Saga Teil 1	19.-
Indiana Jones 4	19.-
Inherit the Earth	19.-
King`s Quest 7	19.-
Legend of Kyrandia III	19.-
Menzoberranzan	19.-
Might & Magic 3	19.-
Might & Magic 4	19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen	19.-
Monkey Island 1	19.-
Monkey Island 2	19.-
Ravenloft Strahd`s Possesion	19.-
Sam & Max	19.-
Superhero League of Hoboken	19.-
Ultima 8 Pagan	19.-
Ultima Underworld 1	19.-
Ultima Underworld 2	19.-
Wizardy 7	19.-
Zak Mc Kracken	19.-
11 th Hour *	19.-
Flight of the Amazon Queen *	19.-
Full Throttle *	19.-
Lands of Lore *	19.-
Noctropolis *	19.-
Phantasmagoria *	19.-
Space Quest 6 *	19.-
Stonekeep *	19.-

Unsere Spiele des Monats:

Dungeon Master II

Der Nachfolger des legendären Rollenspiels !!
Unbedingt empfehlenswert !

Komplett deutsch nur **74.-**

Dark Forces

3D Shoot'em Up der Spitzenklasse von LucasArts. Geniale Grafik und deutsche Sprachausgabe. LucasArts hält was der Name verspricht!!

Anleitung deutsch nur **89.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Atari 2600 Action Pack
Komplett deutsch nur **89.-**

Frontier - First Encounters
Komplett deutsch nur **75.-**

Full Throttle *
Das LucasArts Rennspiel gegen langweilige Sommernächte
Anleitung deutsch **89.-**

Biing *
Die ultimative Krankenhaus Veralberung à la Monty Python
Komplett deutsch nur **69.-**

Psycho Pinball *
Unserer Meinung nach das bisher beste Flipperspiel!
Komplett englisch nur **89.-**

Inferno
- SONDERPREIS -
Komplett deutsch nur **39.-**

Der Reeder *
Gegen Euch ist Onassis nur ein kleiner Fisch!
Komplett deutsch nur **79.-**

SIM Tower *
100 Stockwerke
1000 Herausforderungen
Komplett deutsch nur **84.-**

Hugo (3.5")
Das Kultspiel aus dem Kabelkanal!
Komplett deutsch nur **59.-**

Flight Unlimited *
Der Traum vom Fliegen!
Grenzenlos real, grenzenlos gut
Komplett deutsch nur **89.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund / Kiel zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).



MPEG-Videos

Auch in diesem Monat kommen Sammler und Liebhaber von bekannten Filmen nicht zu kurz. An erster Stelle der Empfehlungen steht Angeklagt. Eine junge Frau (Jody Foster) gibt vor, in einer Bar von mehreren Männern vergewaltigt worden zu sein. Vor dem Richter stellt es sich jedoch so dar, daß sie offenbar nicht ganz unschuldig daran ist. Die einzige, die ihr glaubt, ist ihre Anwältin (Kelly McGillis).

Angeklagt, frei ab 16 Jahren, DV, 39,95 DM.

Harrison Ford ist John Book, ein Großstadtpolizist, der zuviel weiß. Sein einziger Zeuge in einem Mordfall ist ein kleiner Junge, der zuviel sah. Es ist seine Aufgabe, dafür zu sorgen, daß dem Jungen nichts passiert, und so verstecken sie sich auf dem Lande. Die Idylle und die platonische Liebe zu einer Frau wird jäh gestört, als der Jäger plötzlich zum Gejagten wird.

Der einzige Zeuge, frei ab 12 Jahren, DV, 39,95 DM.

Es waren – abgesehen von Walt Disney – vor allem die Comics von Max Fleischer und die Merrie-Melodie-Reihe, die in den Vorprogrammen der US-Kinos liefen. Diese und andere Zeichentrickfilme aus den 50ern bietet die Serie Classic Comics von Zyx Music.

Classic Comics 1 – 3, ohne Altersbeschränkung, OF, je CD 44,90 DM.

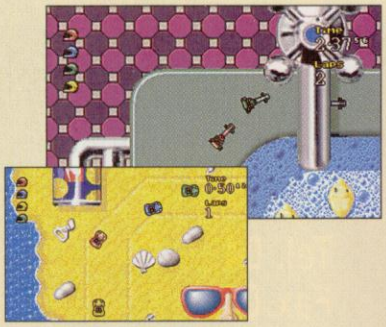
Außerdem sind im Handel erhältlich:

Die Addams Family in verrückter Tradition (Philips), frei ab 12 Jahren, DV, 39,95 DM

Die unglaubliche Reise in einem verrückten Flugzeug (Philips), frei ab 12 Jahren, DV, 39,95 DM

The Best of Samstag Nacht (Zyx Music), DV, 29,95 DM



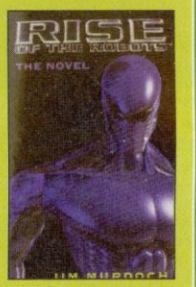


Micro Machines 2

Die Codemasters wollen noch dieses Frühjahr **Micro Machines 2** für den PC auf den Markt bringen. Schon der erste Teil um die Minirenner hat sich in Action-Spieler-Kreisen einen guten Namen gemacht. Der zweite Teil soll mit einer Vier-Spieler-Option und einem Race-Track-Construction-Kit kommen. Ein Preis stand bis Redaktionsschluß noch nicht fest.

"Rise of the Robots"-Roman

Nun ja, das Game **Rise of the Robots** blieb auf allen Formaten weit hinter den Erwartungen zurück. Jetzt hat sich der ehemalige Pressechef von Europress, Jim Murdoch, hingesetzt und einen Roman zum Spiel verfaßt. Alle Fans – ja, es soll welche geben – können sich den 300-Seiten-Wälzer reinziehen. Die Sache hat aber einen Haken. Vorerst kommt das Buch nur in Englisch heraus. Der Preis dürfte bei umgerechnet 15 bis 20 Mark liegen. Eine deutsche Ausgabe sei, so der ROC Verlag, London, derzeit noch nicht in Planung.



Blue-Screen-Akrobaten

Hier ein kleiner Nachtrag zur PC Spiel 3/93: In unserer Reportage über die Dreharbeiten zu Blue Bytes neuem Spiel "Battle Isle Strategie – der Schatten des Imperiums" haben wir unter anderem berichtet, daß die Blue-Screen-Videoaufnahmen im ProfiMAZ-Studio in Bochum stattfanden. Nicht erwähnt haben wir allerdings, daß die Aufnahmen dort von der Bochumer Firma "free run" durchgeführt worden sind. Die Firma legt Wert darauf, zu betonen, daß sie als Vertragspartner von Blue Byte unter anderem für Kamera und Beleuchtung verantwortlich gewesen ist, das Studio ausgesucht und das Video-Know-how für die gesamte Produktion geliefert hat. Nun denn, jetzt wißt Ihr's. Also, wenn Ihr mal Videoaufnahmen in Euer eigenes PC-Spiel einbauen wollt...

Scream for Screen

Wer nicht immer nur "Flying Windows" sehen will, sollte zu einem anderen Bildschirmschoner greifen. Von **Cyberdreams** kam vor wenigen Tagen **H.R. Giger's Screen Saver** auf den Markt. Giger, der vor allem durch die Zeichnung des *Alien*-Monsters berühmt wurde, stellt dieses und andere Bekanntheiten aus den drei Weltall-Horror-Filmen in den Mittelpunkt seines Programms. Daneben gibt es eine Auswahl aus Sounds (die Schreie kommen besonders gut), eine Kalenderfunktion und eine auch für Laien leicht verständliche Point&Click-Menüsteuerung. Außerdem lassen sich Nachrichten hinterlegen, die dann von anderen Benutzern abgerufen werden können. Der Preis dürfte um die 50 DM liegen.





Zitate zu Jaguar

"Sie (Atari, Anm. d. Red.) haben verloren, weil sie immer geglaubt haben, Commodore sei ihr Gegner. Aber es sind Nintendo und Sega."

Peter Molyneux, Bullfrog, zum Thema "Ataris Fehler"

"Wenn Nintendo und Sega 'East 17' und 'Take That' sind, sind wir die Rolling Stones. Wir sind zwar die ältesten Kinder auf der Straße, aber wir rocken noch genauso wie früher."

Darryl Still, Atari England, zum Thema 'Image von Atari'

"Wir haben 125 Millionen Dollar Bargeld zum Ausgeben."

Darryl Still, Atari England, zum Thema 'Kleingeld'

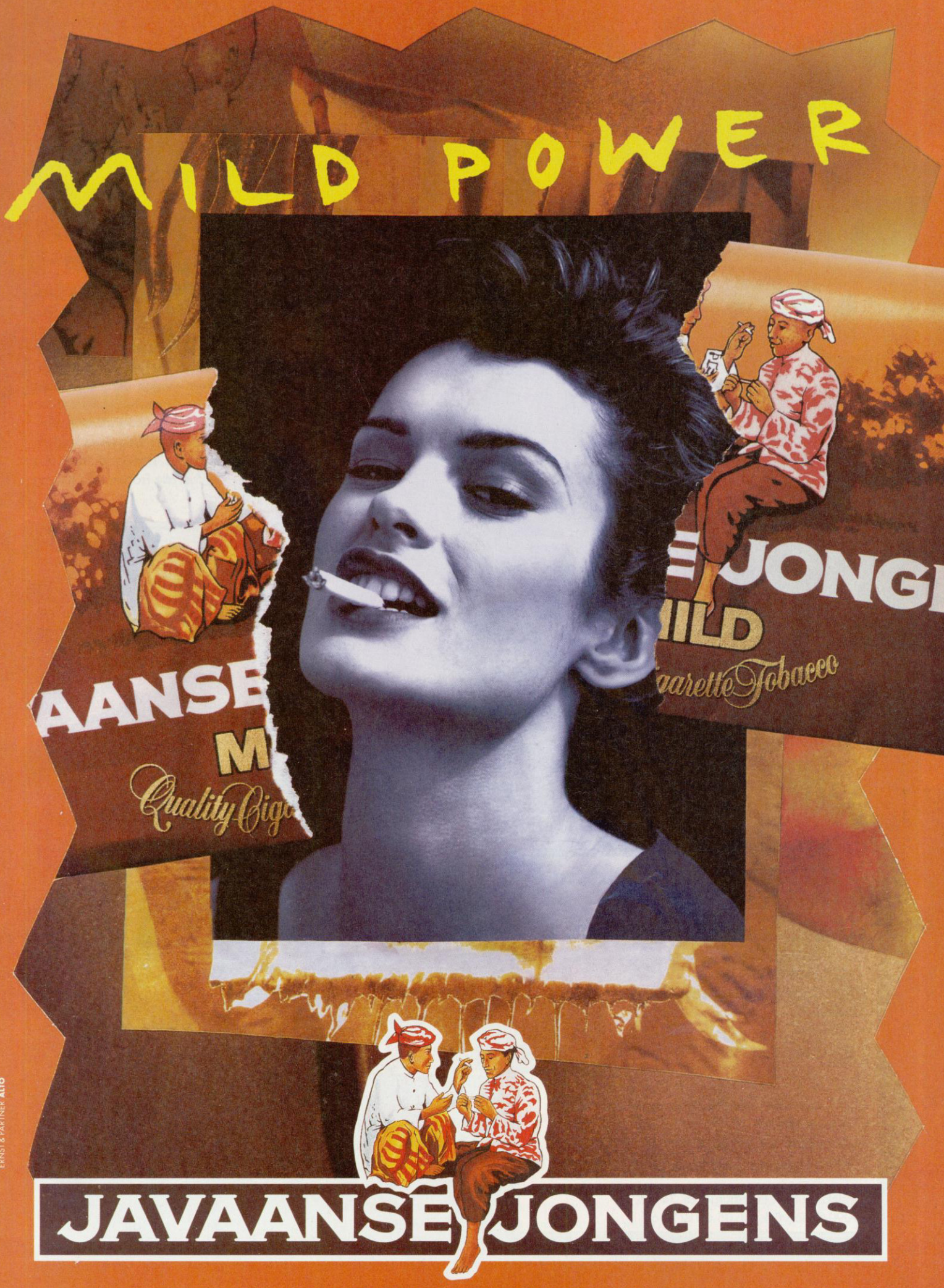
"Manchmal sieht es aus, als stünde Ataris PR-Abteilung auf einem stillgelegten Bahnsteig mit der falschen Fahrkarte in der Hand und eine Stunde zu spät dran."

Marcus Höfer, PC-Spiel, zum Thema "Ataris Marketing"

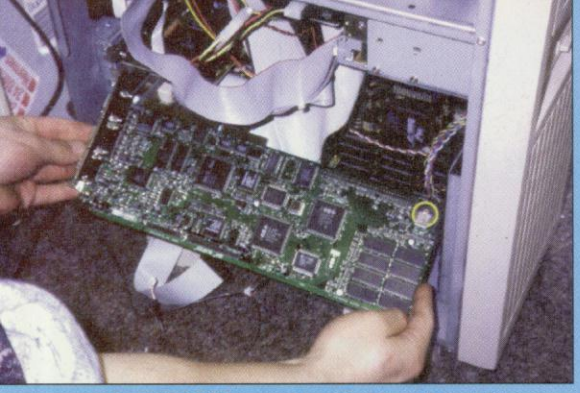
Neue Computershow auf 3Sat



Neues... Computer für Kids heißt die neue Sendung des ZDF. Die 12teilige Serie beschäftigt sich mit kindertypischen Fragen zum Thema Computer und wird jeweils sonnabends um 10.30 Uhr auf 3Sat ausgestrahlt.



ERNST & PARTNER ALTO



Der 3DO-Blaster ist mit edlen Bauteilen nur so bestückt

News

Plug and Play

Über die Wunderkonsole 3DO wurden ja bereits Abhandlungen ohne Ende verfaßt. Nun aber steht auch der 3DO Blaster von Creative Labs für den PC auf dem Plan. Unsere Erfahrung nach einem ausgiebigen Test: schwieriger Einbau einer starken Maschine.

Das wirklich Neue am 3DO liegt in der wirtschaftlichen Grundlage. Die 3DO Company setzt nämlich letztendlich nichts anderes als einen Standard für 32-Bit-Spielekonsolen. Die Lizenznehmer dürfen im großen und ganzen damit machen, was sie wollen. Im Gegensatz zu Sega und Nintendo, die durch genaue Vorschriften das Produkt bestimmen und bei denen fertige Entwicklungen die endgültige Absegnung aus Japan bekommen müssen, sind die Lizenznehmer der 3DO-Technologie wesentlich freier in ihren Entscheidungen. Und das betrifft die Hard- wie auch die Software.

Die Hardware

Der Einbau der 3DO-Steckkarte war schon ein Abenteuer für sich. Die erste Hürde bereitete der Anschluß ans CD-ROM-Laufwerk. Creative Labs verlangt nicht irgendeines, sondern eben ein Laufwerk mit 20poligem Anschluß (Creative-CR-563- oder CR-563B-Laufwerk). Da steht man mit einem anderen Drive ganz schön im Lee. Okay, Nachbestellung: ein Doublespeed-Laufwerk von Creative stand auf dem Einkaufszettel.

Das nächste Problem war der Chipsatz auf dem Motherboard.

Den sollte man haben

Der 3DO-Blaster ist eine sagenhafte Erweiterung für den PC. Selbst auf älteren Rechnern (386er) läuft der Blaster ohne Macken. Die grafischen Möglichkeiten hängen den PC in jeder Beziehung ab. Nachteile sind der hohe Preis und der etwas komplizierte Einbau. Zum Glück liegt ein deutsches Handbuch bei, das auf fast alle Fragen eine Lösung hat.



FIFA-Soccer: Selbst Fußballhasser werden mit diesem Game zu Fans – wie im richtigen Stadion



Das Kultgame für den 3DO-Blaster: The Need for Speed



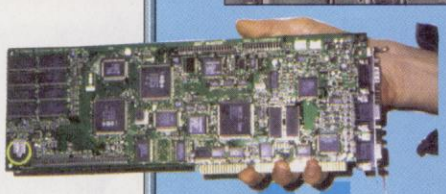
Rasante Action mit Top-Grafik, die so auf dem Normal-PC einfach noch nicht machbar ist

3DO-Blaster – die Daten:

Technische Daten:
- 32 Bit RISC CPU
- Animationen mit 64 Millionen Pixeln pro Sekunde
- 1 MB VRAM (16 Millionen Farben)
- 512 K 16 Bit Video Overlay
- 16 Bit Digitaler Signalprozessor
- 2 MB RAM
- 1 MB ROM
- 32 KB batteriegepuffertes SRAM

Preise:
- 3DO-Blaster-Karte: 849 DM (Shockwave und Gridders inklusive)
- CR 563 CD-ROM: 260 DM (Photostyler 2.0 und New Grolier Encyclopedia inklusive)

Vertrieb: Profisoft, Eversburger Str. 34–36, 49090 Osnabrück, Tel.: 05 41/12 20 65



Für den langen Lulatsch muß man erst mal Platz im Rechner finden. Auch dann ist der Einbau nicht ganz problemlos

Media Point

jetzt 2x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
und ganz neu seit 10. März 1995:
Die Sensation auf über 200 qm – Berlins größtes Fachgeschäft für Computerspiele
Steglitz – Bismarckstraße 63

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Lands of Lore
Eines der besten Echtzeit-Rollenspiele aller Zeiten!
CD-ROM **39,95**

Sonderposten!
Pacific Strike
incl. Speech Pack
Origins Strike Commander-Nachfolger – bei und jetzt incl. Speech Pack zum absoluten Knallerpreis, solange Vorrat reicht!
für PC-Disk **49,95**

Unser Tip des Monats
Rise of the Triad
20 MB geballte Action
auf 32 riesengroßen Levels
incl. 2-Spieler-Modus
über Modem oder Kabel
für CD-ROM und PC-Disk
59,95

Aktionspreis!
Cyberia
das eindrucksvollste Aktion-Adventure seit Rebel Assault – mit einer grandiosen Mischung aus Grafik und Sound, welche neue Zeichen setzt. Jetzt bei uns zum Sensationspreis mit deutscher Anleitung!
CD-ROM **59,95**

Diesmal gibt es kein Entkommen!
Mortal Kombat 2
CD-ROM **79,95** PC-Disk **69,95**

Der Hammer!
Comanche
incl. 100 Missionen, kompl. deutsch zum absoluten Wahnsinns-Preis – solange Vorrat reicht –
CD-ROM **49,95**

Legend of Kyrandia
CD-ROM
Teil 1 **19,95**
Teil 2 **39,95**
Teil 3 **49,95**

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour *	119,95 *	
1942 – Pacific Air War Gold	**69,95**	
1944 – Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aladdin		69,95
Alien Legacy		79,95
Alien Logic	99,95 *	
Alien Olympics	79,95 *	79,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95	
Armored Fist (dt.)	89,95	89,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	49,95 *	49,95
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Bling!	**89,95 ***	**89,95 ***
Bioforge	99,95 *	
Blackhawk (dt.)		89,95
Bureau 13	79,95	79,95
Cannon Fodder 2		69,95
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
Chaos Control	109,95 *	
Colonization + Civilization (dt.)	99,95	
Command & Conquer	99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crime Patrol	99,95	
Cyberia (e.dA.) AKTIONSPREIS	59,95	
CyberWar (dt.)	109,95	
CyClones	89,95 *	89,95 *
Dark Forces (dt.)	**99,95**	
Dark Sun 2 – Wake of the Ravager	89,95	89,95
Das Amt	99,95	89,95
Dawn Patrol (dt.)	89,95	89,95
Der Clou – Profidisk		39,95 *
Descent	79,95	89,95
Die Siedler		89,95
Dime City	89,95 *	89,95 *
Discworld	99,95 *	89,95 *
Doom Episoden für Doom 1 oder 2		je 29,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95	
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.)	89,95	69,95 *
Dungeon Master 2	**79,95 ***	**79,95 ***
Earthsiege	89,95	89,95
Ecstatica	89,95	79,95
Elite 3 (1st Encounters)	79,95 *	79,95 *
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95 *	79,95 *
Flightsimulator 5.1 (engl.)		99,95 *
Freddy Pharkas	79,95 *	79,95
Full Throttle	89,95 *	
Guilty	69,95	69,95
Hammer of Gods	79,95	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	**59,95**	**59,95**
Hattrick (Ikarion)	99,95 *	89,95 *
Hell	89,95	
Heros of Might & Magic	89,95 *	89,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hokum KA 50		79,95 *
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	69,95	
Innocent until Caught 2	69,95 *	69,95 *
Iron Assault	99,95 *	
Iron Cross	89,95 *	
Joy of Sex	79,95 *	

PC-Spiele	CD	Disk
Jungle Strike	79,95 *	79,95 *
Kick Off 3 – European Challenge	69,95 *	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play (dt.)	89,95	89,95
Larry 1-6 Collection komplett	89,95	
Last Dynasty	89,95 *	
Legend of Kyrandia 3 (k.dt.)	89,95	
Legionen		69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Links 386 Pro (incl. neue Kurse)	**69,95 ***	
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner (dt.) AKTIONSPREIS	59,95	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95	79,95
Lost Eden	99,95 *	
Lothar Matthäus Super Soccer		69,95
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	**39,95 ***	
Magic the Gathering	99,95 *	
Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95 *	89,95 *
Metal Marines		69,95 *
Mortal Kombat 2	79,95	69,95
MS-Golf		119,95 *
Myst	99,95	
Nascar Racing	89,95	79,95
NBA Live '95	**99,95 ***	
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis	99,95 *	
Novastorm	89,95	
Oldtimer (dt.)	89,95	89,95
Panzer General	89,95	89,95
Peter Gabriel – Xplora	ab 99,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pizza Connection		89,95
Powerslide	79,95 *	79,95 *
Psycho Pinball	89,95 *	89,95 *
Quarantine (dt.)	79,95	79,95
Ran Trainer (dt.)	99,95	89,95
Rebel Assault (dt.)	89,95	
Renegade	89,95 *	
Rise of the Robots (dt.)	**69,95**	**69,95**
Rise of the Triad	59,95	59,95
Royal Flush Pinball	79,95 *	79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95	89,95
Sensible Golf		79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim City 2000 Urban Renewal Kit		39,95 *
Sim Tower		89,95 *
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2		89,95 *
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95	49,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)		99,95
Star Trek – Next Generation	99,95 *	
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Stereoworld	**69,95**	**69,95**
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95

PC-Spiele	CD	Disk
Sternenschweif Speech Pack (dt.)		39,95
Strike Com. & Privateer komplett	99,95	
S.U.B.		79,95 *
Superkarts	**99,95 ***	**99,95 ***
Super Street Fighter 2 Turbo		69,95 *
Syndicate	99,95	89,95
Syndicate Data Disk		39,95
System Shock (dt.)	89,95	79,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)	i.V.	99,95
Tie Fighter Mission Disk		39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
U.F.O. & Master of Orion komplett	79,95	
Ultima 8 – Pagan (dt.)	119,95	89,95
Ultima 8 Speech Pack		39,95
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter	99,95	
USS Ticonderoga	**99,95 ***	
Virtuoso	79,95 *	79,95 *
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wings of Glory	79,95	89,95 *
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	**69,95**	**79,95**
Zonked		49,95 *

PC-Disk Preishits (solange Vorrat reicht)

Burning Steel 2 (engl.)	**39,95**
Chaos Engine	29,95
Dark Legions (engl.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eight Ball Deluxe	29,95
Eishockey Manager	**29,95**
Even more Incredible Machine (dt.)	19,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Gunship 2000	39,95
Hurra Deutschland	**39,95**
Indiana Jones Adventure 3 (dt.)	39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Heimdall 2	29,95
Lemmings 2	19,95
Lothar Matthäus	**29,95**
Michael Jordan in Flight	29,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Pirates Gold	39,95
Populous 2	29,95
Railway Challenge	29,95
Silverball	29,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
SSN 21 Seawolf	**49,95**
Super VGA Harrier	19,95
Taskforce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Ultima 7 (dt.)	39,95
Universe	**29,95**
World Cup USA '94	29,95

CD-ROM Preishits (solange Vorrat reicht)

7th Guest	19,95
Comanche (incl. 100 Missionen, dt.)	49,95
Der Planer SONDERPOSTEN	**29,95**
Dune 1	24,95
Dune 2 (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Hannibal & 200 Spiele	29,95
Lands of Lore	39,95
Larry 5 & Perfect General kompl.	**39,95**
Legend of Kyrandia 1	19,95
Legend of Kyrandia 2	39,95
Legend of Kyrandia 3 (Softw. dt., Anl. engl.)	49,95
Lemmings 1+2 kompl.	29,95
Microcosm	29,95
Mega-Lo-Mania	29,95
Megarace AKTIONSPREIS	**29,95**
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Power 3 (Sil.Serv.2, Railr.Ty., Perf.General)	49,95
Rebel Assault (e.dA.) SONDERPOSTEN	**49,95**
Red Baron & Railroad Tycoon kompl.	39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris. kompl.	39,95
Star Control 1 + 2 kompl.	29,95
Summer + Winter Challenge kompl.	29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Taskforce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Universe	29,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	269,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	**149,95**
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	**249,95**
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan	ab 69,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

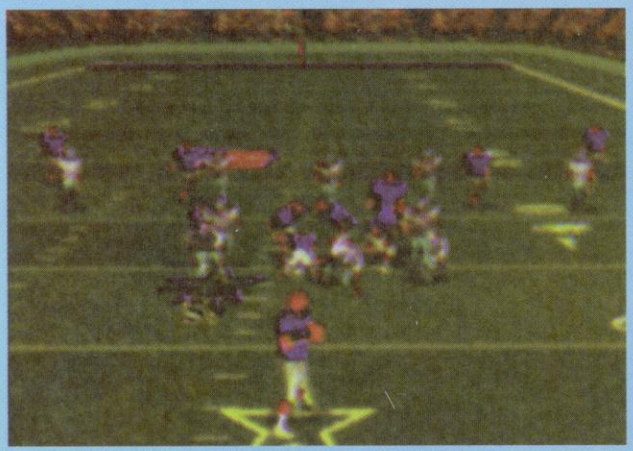
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung. Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



John Madden Football sticht in Sachen Grafik und Spielbarkeit jede PC-Version aus

SPOTLIGHT

Wer sich mit einem VIA-Chipsatz abgibt (wie er zum Beispiel in den meisten Vobis-Rechnern zu finden ist), kann den Einbau gleich vergessen. Der VIA-Satz arbeitet überhaupt nicht mit dem 3DO-Blaster zusammen. Das kann man aber nicht Creative Labs in die Schuhe schieben. VIA ist der Schuldige.

Steht die Hardware, und der Rechner akzeptiert die Karte, dann ist der Rest ein Kinderspiel. Die Windows-Software ist in Minutenschnelle installiert, und das Laufwerk ist bereit für das erste Game.

Mittlerweile gibt es eine ganz ordentliche Zahl von Spielen und anderer Software für das 3DO. Außer ein paar wenigen 1:1-Umsetzungen vom PC sieht die 3DO-Software wesentlich besser als jedes PC-Game aus. *FIFA Soccer* oder *The Need for Speed* sind echte Aushängeschilder für die Qualitäten der Konsole.

Supergrafik in atemberaubender Geschwindigkeit ist das herausragendste Merkmal der 3DO-Games – Risc-Prozessor sei Dank. Und die Bedienung ist denkbar einfach: Windows hochfahren, 3DO-Player starten und zocken.

❑
cus

Die Software

Mittlerweile gibt es eine ganze Reihe von Spielen für das 3DO. Hier eine Auswahl (die unserer Meinung nach besten Titel erscheinen kursiv):

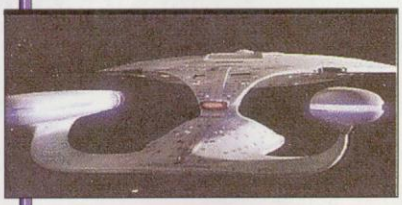
Rise of the Robots, Mad Dog II, Who Shot Johnny Rock, Gex, Pataank, Samurai Showdown, Sewer Shark, Escape from Monster Manor, Road Rash, *Real Pinball*, AD&D Slayer, Soccer Kid, *Dragon Lore*, Megarace, Shadow: War of Succession, Way of the Warrior, *The Need for Speed*, Shock Wave, *John Madden Football*, Lost Files of Sherlock Holmes, *FIFA International Soccer*, Star Control II, *Night Trap*, Alone in the Dark, Out of this World, *Plumbers Don't wear Ties*, Dragons Lair I und II, Space Ace, Duellin' Firemen, *B.I.O.S.Fear*, Jurassic Park, Demolition Man, *Off World Interceptor*, Total Eclipse, Flying Nightmares, *Super Wing Commander*, VR Stalker, Pebble Beach Golf, ESPN Baseball, The Horde, Theme Park, Battle Chess, Lemmings, Gridders.

Entertainment: 3D-Atlas, Twisted, Oceans Below, *Space Shuttle*, The Animals, *20th Century Video Almanac*.

Markus' Star-Trek-Log



Flugangst Daß die Technologie des 20. Jahrhunderts noch ihre Tücken hat, erfuhr Kate "Janeway" Mulgrew auf dem Weg nach Washington zu einem Treffen mit Präsidentengattin Hillary Rodham Clinton. Nach mehreren abgebrochenen Landeversuchen wurde der Flug schließlich auf einen anderen Flughafen umgeleitet. Die ansonsten furchtlose Janeway, war "froh, mit heiler Haut davongekommen zu sein".



Haarige Sache. "Deep Space Nine"-Fans dürfen sich bereits jetzt auf einige Veränderungen in Siskos Erscheinung gefaßt machen. Gegen Ende der laufenden Saison wird er sich mit Bart präsentieren! Außerdem plant man die Einführung eines neuen Charakters: Die Schauspielerin Andrea Martin soll die Rolle von Quarks Mutter übernehmen.

Chekov in Voyager? Walter König ließ während einer StarCon in New Hampshire durchblicken, daß er mit ziemlicher Wahrscheinlichkeit in der nächsten Voyager-Staffel einen Gastauftritt haben wird. Es ist allerdings unwahrscheinlich, daß er als Checkov auftritt. Gerüchte über einen Gastauftritt in "Deep Space Nine" dementierte er heftig!

Paramount on WWW. Die Produktionsfirma Paramount hat eine eigene WWW-Seite (World Wide Web) für Voyager-Fans eingerichtet:

http://voyager.paramount.com.

Über diese Seite erhalten Internet-User Zugang zu allen Teilen des Schiffs und den Personalakten der Crew. Überhaupt ist das Internet ein wahres Füllhorn an Informationen für alle Trekker. Über 300 Sektionen befassen sich in Wort, Bild, Film und Ton mit dem Phänomen Star Trek in allen Erscheinungsformen.



Gastrolle für Fan. Die amerikanische TV-Zeitschrift TV-Guide will einen Gastauftritt in einer Voyager-Episode verlosen. Hierbei handelt es sich allerdings lediglich um eine sogenannte Walk-on- und nicht um eine Sprechrolle. Ihr könntet also einen dieser unnützen Typen spielen, die ständig in den Gängen herumrennen. Da die entsprechende Ausgabe der TV-Guide noch nicht erschienen ist, kann ich Euch leider erst in der nächsten Kolumne mit der Adresse beglücken.

CALL AND PLAY

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax :
02803 - 8161
Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Versandanschrift: S. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel

Neues Ladenlokal !!!
Dortmund-Hörde/Hörder Rathaustraße
In der Hörder- Fußgängerzone / 0231 - 432763

ANGEBOTE nur für Shop Dortmund und solange Vorrat reicht.

CD Dark Forces	DV	99,95
CD Panzergeneral	DA	79,95
PC Panzergeneral	DA	79,95
CD Rise o.t. Triad	DA	59,95
PC Rise o.t. Triad	DA	59,95

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Ladenpreise weichen von Versandpreise ab

PC 3,5 "

Aces of the Deep	**DV**	**79,95**
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	**DV**	**x84,95**
Aladin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alienbreed 3 - Tower Assault	DA	x54,95
Amored Fist	**DV**	**79,95**
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battledrome	DV	39,95
Big Red Adventure	**DV**	**64,95**
Biing	DV	x77,95
Blackhawk	DV	64,95
Bundesl.Manager Hattrik	DV	74,95
Bundesl.Manager - Hattrick Supporter	**DV**	**44,95**
Bureau 13	**DV**	**69,95**
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95
Combat Classics 3	**DV**	**69,95**
Cyclones	DA	x79,95
Dark Sun 2	DA	79,95
Das Amt	**DV**	**79,95**
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Decent	**DA**	**74,95**
Der Panzergeneral	**DA**	**69,95**
Der Reeder	DV	x74,95
Die Siedler	DV	74,95
Discworld	**DV**	**69,95**
Dungeon Master 2	DV	x79,95
Earth Siege	DV	79,95
Elite 3	DV	x79,95
FIFA Soccer	DV	59,95
Fifth Fleet	EV	79,95
Flight Comander 2	EV	79,95
Hokum KA - 50	**DV**	**74,95**
Hugo	**DV**	**59,95**
Incred.Maschine 2	DV	x67,95
Inferno	**DV**	**x87,95**
Jet Strike	EV	54,95
Jungle Strike	EV	x67,95
Klik & Play	**DV**	**79,95**
König der Löwen	DA	59,95
Lemminge 3	DA	59,95
Master of Magic	**DV**	**84,95**
Mechwarrior 2	DA	i.V.
Menzoberranzan	**DA**	**79,95**
Metal Marines	DV	x59,95
Metal Maschines	DV	x59,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Navy Strike		i.V.
Psycho Pinball	DA	i.V.
Quest for Glory 4	DV	x79,95
Retribution	DA	69,95
Rüsselsheim	DV	64,95
Sens. World o. Soccer	DV	x59,95
Sensible Golf	DA	x69,95
Shanghai 2	**DV**	**69,95**
Sim City 2000	DV	74,95
Sim Farm	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Space Federation	DA	69,95
Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm - schoner	DV	54,95
Stone Race	**DV**	**64,95**
Streetfighter 2 Turbo	DV	x67,95
Super Karts	DA	x87,95
System Shock	DV	74,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95
Tie Fighter Data	**DV**	**37,95**
Transport Taycoon	DV	89,95
Transport Taycoon - World Editor	**DV**	**x34,95**
Ultima 7	DV	34,95
Warcraft	DA	79,95
X-COM Terror.....	**DV**	**84,95**
X -Wing Compilation incl. B-Wing und A-Wing	**DV**	**69,95**



Discworld
deutsche Version
CD-ROM 79,95
PC 3,5" 69,95

PC-CDRom

11th Hour	DA	x109,95
1942Pactf.AirWarGold	**DA**	**64,95**
Aces of the Deep	DV	77,95

Across the Rhine
DV x84,95

Aegis:Guard.o.t.Fleet	DV	87,95
Alien Logic	DA	x79,95
Alone in the Dark 1	**DV**	**39,95**
Alone in the Dark 1 + 2	**DV**	**59,95**
Alone i. t. Dark 3	**DV**	**84,95**
Amored Fist	DV	79,95
Anstoss+World Cup	DV	79,95
Battle Bugs	DV	x74,95
Battle Isle 2	DV	74,95
Battle Isle 2 Data	DV	47,95

Biing
DV x67,95

Bolo	**DA**	**49,95**

PC-CDRom

Dungeon Master 2 -
DV x74,95

DXXM 1+2 Utilities	EV	39,95
Discworld	**DV**	**79,95**
Dragon Lore	DV	69,95
Dune 2	**DV**	**39,95**
Earth Siege	DV	79,95
Ecstatica	DA	79,95
Elite 3	**DV**	**x79,95**
FIFA Soccer	DV	67,95
Flight o.t.Amaz. Queen	DV	x74,95
Full Throttle	??	i.V.

Gobliins 4
"Woodruff and the Schnibble....."
DV 74,95

Guilty	DV	59,95
Hammer of Gods	**DV**	**74,95**



STAR WARS

DARK FORCES
89,95

CD - ROM Version
deutsche Sprachausgabe
mindest. 8 MB erforderlich

BMP Hattr.Supporter	**DV**	**44,95**
Bureau 13	**DV**	**79,95**

Bioforge
DV 87,95

Chessmast.4000Turbo	EV	69,95
Colonizat.+Civilisat.	**DV**	**89,95**
Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen	DV	59,95
Comand & Conquer	DA	x87,95
Creature Shock	DV	89,95
Cyberia	DV	87,95
Cyclemania	DA	74,95
Dark Sun 2	**DA**	**79,95**
Das Amt	**DV**	**84,95**
Das schwarze Auge 2	DV	79,95
Dawn Patrol	DV	84,95
Death Gate	EV	i.V.
Decent	**DA**	**74,95**

Der Panzergeneral
DA 69,95

Der Reeder	**DV**	**x74,95**
Die Höhlenwelt Saga	DV	77,95

Heretic
DA x77,95

Intern. Tennis Open	DV	79,95
Iron Assault	DA	x79,95
Jungle Strike	EV	x74,95

Kings Quest 7
DV 79,95

Klik&Play
DV 79,95

Larry Collec. 1 - 6	**DA**	**77,95**
Last Dynasty	DV	i.V.
Links 386 Pro+2Kurse	EV	69,95
Lode Runner	DV	74,95
Lost Eden	**DA**	**74,95**
Lost Eden	DV	x84,95
Magic Carpet	**DV**	**89,95**
Magic Carpet Data	**DV**	**x39,95**
Master of Magic	DV	84,95
Menzoberranzan	**DA**	**79,95**
Mephisto - Schachprogramm	**DV**	**74,95**
NASCAR Racing	DA	79,95
NBA Life 95	DA	x89,95

MASTER OF MAGIC
deutsche Version
CD - ROM oder
PC 3,5" Diskette
84,95



PC-CDRom

Navy Strike		i.V.
NHL Hockey 95	DA	74,95

Noctropolis
DV 87,95

Novastorm	**DV**	**79,95**
Oldtimer	DV	84,95
PGA Golf 486	DA	87,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95

Pinball Fantasies Deluxe
DA 59,95
8 Tische (davon 4 neu)

Pinball Illusions	DA	i.V.
Pinball Wizard 2000	DA	x69,95
Psycho Pinball	DA	i.V.
Rebel Assault	**DV**	**69,95**
Renegade	DA	x77,95
Retribution	DA	69,95
Rise of the Triad	**EV**	**59,95**
Sam & Max	DV	89,95

Sens. World of Soccer
DV x64,95

Sim City 2000	DV	79,95
Sim Tower	**DV**	**x79,95**
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Star Trek 1	DV	59,95
Star Trek - Interactive - Tecnical Manuel	**EV**	**99,95**
Star Trek Next Gener.	DV	x94,95
Strike Comander und Privateer incl. aller Zusatzmissionen und Speech Packs	**DA**	**84,95**
Stonekeep	DA	x87,95
Superkarts	DA	x87,95
Syndicate + Data	DV	89,95
System Shock	DV	79,95

Temptation Sammlung : 89,95
- o Lands o. Lore DV
- o Hand of Fate DV
- o Indy Car + Data DA
- o 7th Guest DA

PC-CDRom

Wing - Comander 3
DV 94,95

X-Wing incl. aller Zusatzmissionen und 10 Bonusmissionen DA 59,95

UFO-Nachfolger
X - COM
deutsche Version 84,95

Zephyr	DV	74,95



Star Trek The Next Generation
CD-ROM
deutsche Version
Erscheinungstermin ca. Ende April
94,95

Angebote !

CD Syndicate +Data	**DV**	**x34,95**
CD SSN 21 Seawolf	**DV**	**x34,95**
CD Privateer + aller Data´s	**DA**	**x34,95**
CD Wing Comander 2 - incl. aller Data´s	**DA**	**x34,95**
CD Strike Comander - incl. aller Data´s	**DA**	**x34,95**
CD Shadow Caster	**DA**	**x34,95**

X = Erscheinen ca. am 28.04.95

CD Formula One GP	**DA**	**34,95**
PC Formula One GP	**DA**	**34,95**
CD Dog Fight	**DA**	**34,95**
PC Dog Fight	**DA**	**34,95**
CD F 117 A Nighthawk	**DA**	**34,95**
PC F 117 A Nighthawk	**DA**	**34,95**
CD F15 Strike Eagle 3	**DA**	**34,95**
PC F15 Strike Eagle 3	**DA**	**34,95**
CD Pirates Gold	**DV**	**34,95**
PC Pirates Gold	**DV**	**34,95**
CD Gunship 2000	**DA**	**34,95**
PC Gunship 2000	**DA**	**34,95**

Gravis Joystick - Analog Pro	**59,95**
Gravis Game Pad	**39,95**



Decent 74,95
CD-ROM oder PC 3,5"
Modem & Netzwerk
3D Actionspiel

Rise o. t. Triad 59,95
CD-ROM oder PC 3,5"
Modem & Netzwek

Theme Park	DV	69,95
Transport Tycoon	DV	79,95
U.F.O. und Master of Orion/Angebot- solange Vorat reicht	**DV**	**64,95**
Under a Killing Moon	DV	99,95

US Navy Fighter
DV 89,95

USS Ticonderoga
DA x79,95

Warcraft	DV	74,95
Whacky Wheels	DA	54,95
Wings of Glory	**DV**	**69,95**
Wing Comander Teil 1 und 2 - incl. aller Zusatzmissionen und Speechpacks	**DA**	**64,95**

Preisreduzierung !

Original Creativ Soundkarten:

Soundblaster 16 Stereo Value - Edition ohne MPU 401	**Neu**	**189,95**
	Alt	**199,-**
Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401	**Neu**	**249,95**
	Alt	**269,-**
Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP	**Neu**	**299,95**
	Alt	**329,-**
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401	**Neu**	**299,95**
	Alt	**319,-**
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401 und ASP	**Neu**	**349,95**
	Alt	**379,-**

Preisliste kostenlos und unverbindlich anfordern!!!

Versandkosten : Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.
Abkürzungen : DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Für bestellte und annahmeverweigerte Ware brechnen wir 15,-DM pauschal.

FANTASY-GEWINNSPIEL:

Der Weg nach Legendarion



Hättet Ihr nicht auch einmal Lust, die ganze Welt für ein paar Tage einfach auszuschalten und Euch in ein Land der Phantasie zurückzuziehen, in dem Ihr jemand ganz anderes sein dürft? Genau das passiert beim Live-Rollenspiel, und Ihr könnt tatsächlich dabeisein.

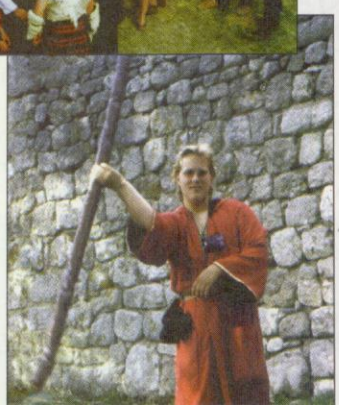
Vom 21. 7. bis zum 4. 8. findet in den hügligen Märchenwäldern um die Burg Kašperk in Böhmen (Tschechien) die "Legendsy '95" statt. Dort – in der Spielwelt "Legendarion" – werden sich Elfen, Zwerge, Hobbits, Trolle und Orks ein Stelldichein geben. Es werden Dungeons durchschritten, Schätze gefunden, Turniere ausgefochten, Feste gefeiert – und mit Phantasie und Glück seid auch Ihr dabei!

Die Firma Unicorn Deutschland verschenkt in Zusammenarbeit mit der PC Spiel dreimal eine Teilnahme an der Legendsy '95 im Wert von jeweils 1080,– DM*. Allerdings gibt es einen solchen Traumurlaub nicht nach der bewährten Preisausschreiben-Selbstverräppelungs-Methode à la "Wie viele 's' sind im Wort 'Ssupersssauber' versteckt?". Nein – wer mitmachen will, braucht schon ein bißchen Phantasie.









Vergeßt bitte nicht, Eure Adresse und gegebenenfalls Eure Telefonnummer, außerdem Euer Alter deutlich lesbar anzugeben. Der Einsendeschluß ist der 15. 5. 1995 (es gilt das Datum des Poststempels). Die Firma Unicorn Deutschland wählt die drei schönsten Ideen aus, und die Einsender gewinnen die "Legendsy"-Teilnahme. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Wir wünschen Euch viel Spaß, viel Glück und viel Phantasie!

Die Welt Legendarion, die aus gigantischen, terrassenartig angeordneten Ringen besteht, schwebt irgendwo in Zeit und Raum. Die wenigsten ihrer Bewohner kennen auch nur die genaue Geographie ihrer allernächsten Umgebung. Wenn irgendwo in einer anderen Welt – etwa in unserer – ein Geschöpf der Phantasie entsteht, wird möglicherweise zum gleichen Zeitpunkt ein Legendarier geboren. So bevölkern die Helden der unterschiedlichsten Sagen und Legenden diese faszinierende Welt, und jeder bringt seine eigene Geschichte und seine eigenen Zusammenhänge mit. Hier ist vieles möglich, das sonst nirgendwo funktioniert. Eins und eins ist nicht unbedingt zwei, und viele Spielarten von Wundern und Zaubern gelten hier als ganz alltäglich.

Damit Du in Legendarion Urlaub machen kannst, mußt Du eine Phantasiefigur erschaffen, in deren Rolle Du schlüpfen kannst. Denk Dir eine aus, gib ihr einen Namen und laß sie ihre Reise nach Legendarion antreten. Was Du in ein paar kurzen Worten beschreiben solltest, ist:

a) Wie heißt die Figur, wie sieht sie aus, was sind ihre Besonderheiten, "Macken" und Schrullen?

b) Auf welche Weise ist Deine Figur nach Legendarion geraten, und was ist ihr Ziel auf der Spielwelt?

Du brauchst dazu keine langen Romane zu schreiben. Ein paar phantasievolle Zeilen auf einem Blatt tun es auch. Mal sehen: Vielleicht lassen wir dann auf der "Legendsy" abends die schönsten Stories durch einen Barden am Lagerfeuer vortragen ...

***Die Teilnahme an den Spielen der "Legendsy" versteht sich grundsätzlich ohne Transfer zum Spielschauplatz. Die Gewinner können das reguläre Transfer-Angebot (Bus und Bahn) von Unicorn Deutschland wahrnehmen (180,– bis 230,– DM, je nach Startort).**

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (0 81 42) 5 96 40

Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

11TH HOUR DT. ANL. *	109,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL.	69,90
7TH. GUEST	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT. *	89,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENCYCLOPDIE	99,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR TRANSPORT PILOT INCL. SCENERY USA	**139,90**
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (MÄRCHEN)	39,90
ALIEN OLYMPICS DT. ANL.	**59,90**
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC – SSI –	79,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL. DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DT.	89,90
ARCADE POOL DT. ANL. *	29,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	**85,90**
B 17 FLYING FORTRESS DT. ANL.	39,90
B.C. RACERS DT. ANL.	**79,90**
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	44,90
BATTLECHESS COLLECTION	**69,90**
BATTLEDROME KOMPL. DT. *	**44,90**
BATTLEHAWKS 1942	19,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D.	54,90
BIOFORGE DT. HANDBUCH *	95,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT.	**49,90**
BOLO DT. ANLEITUNG	**49,90**
BUREAU 13 DT. ANL.	75,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	39,90
CAMPAIGN KOMPL. DT.	**35,90**
CHAOS CONTROL DT. HANDB. *	**89,90**
CINEMANIA – MICROSOFT – 1995 FILMDT.-BANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE/ CAMPAIGN/GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	69,90
COMMANDER BLOOD	85,90
CONSPIRACY DT. ANL.	24,90
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDERHAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	24,90
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYBERIA DT. ANL.	**59,90**
CYBERRACE KOMPL. DT.	29,90
CYBERWARS KOMPL. DT.	69,90
CYCLONE – SSI – DT. ANL. *	79,90
DARK FORCES KOMPL. DT.	89,90
DARKSEED KOMPL. DT.	**29,90**
DARK SUN II –WAKE OF THE RAVAGER–	85,90
DAS AMT KOMPL. DT.	89,90
DAVID BOWIE –JUMP– WINDOWS	75,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	**49,90**
DEATH GATE	79,90
DELTA "V" KOMPL. DT.	89,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DER REEDER KOMPL. DT. *	**79,90**
DESCENT DT. ANLEITUNG	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX KOMPL. inkl. DYNATECH/ WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIE VERRUECKTE RALLYE KOMPL. DT. *	**85,90**
DIGGERS	24,90
DINOSAURS – MICROSOFT – KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCWORLD DT. ANL.	**89,90**
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	75,90
DRAGONS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	65,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE I KOMPL. DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL. DT.	**39,90**
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. *	85,90
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL. DT. *	**59,90**
EARTH SIEGE KOMPL. DEUTSCH	**95,90**
ECSTATICA DT. ANL.	89,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER) DT. ANLEITUNG	59,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	29,90
ELITE PLUS KOMPL. DT.	**35,90**
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	89,90
F117 A NIGHTHAWK	35,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F 14 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FANTASY FEST inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADV.	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLAMINGO TOURS KOMPL. DT.	**89,90**
FLIGHT COMMANDER II	**79,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. *	79,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FLIGHT UNLIMITED DT. HANDB. *	89,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND je	44,90
FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS – KOMPL. DT.	**79,90**
FRONT LINES KOMPL DEUTSCH *	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 95	85,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	85,90
FULL THROTTLE / VOLLGAS *	89,90
GADGET	**89,90**
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL / NIGEL MANSELL / LOTUS TURBO 3	24,90
GUILTY DT. ANL.	**59,90**
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL. DT.	79,90
HARPOON CLASSICS INCL. SCENARIOS&EDITOR	**69,90**
HARRIER JUMP JET DT. ANL.	39,90
HELL DT. ANL.	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90

CD ROM Programme

HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
I N C A KOMPL. DT.	**29,90**
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	35,90
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	**35,90**
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90
IRON ASSAULT DT ANL.*	79,90
ISHAR III KOMPL. DT.	85,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
KICK OFF 3 KOMPL. DT.	**34,90**
KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	65,90
KINGS QUEST COLLECTION 1–6	45,90
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT.	89,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT.	89,90
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90
KYRANDIA 2 –HAND OF FATE–	**39,90**
KYRANDYA 3 -MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT.	89,90
L-ZONE	**85,90**
LANDS OF LORE DT. ANL.	**34,90**
LARRY 1–6 COLLECTION DT ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LEGEND OF KYRANDIA I KOMPL. DT.	24,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	**65,90**
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D. *	79,90
M 1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	**29,90**
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D.*	**39,90**
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MARCO POLO DT. ANL.*	75,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGALOMANIA DT. ANLEITUNG	29,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE DT. ANLEITUNG	35,90
MENZOBERRANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. *	89,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST – DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	39,90
NAVY STRIKE KOMPL. DT. *	**89,90**
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT. HANDB.	**89,90**
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. *	85,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	**49,90**
OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
PANZERGENERAL (SSI) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)	84,90
PEGASUS 5.0 -SHAREWARE- 2 CD'S	29,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT. HANDB.	**69,90**
PIRATES! GOLD DT. HANDB.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	49,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F 15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3	59,90
PRINCE –SYMBOL INTERACTIVE– CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESPLADDE	29,90
PROTOTYPE KOMPL. DT. *	**85,90**
PSYCHO PINBALL *	69,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	59,90
ran'TAKANER KOMPL. DT.	99,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT.	69,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	**65,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR – RETRIBUTION DT. ANL.	85,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	79,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	75,90
RISE OF THE TRIAD – VOLLVERSION – DT. ANL.	**49,90**
ROBINSONS REQUIEM ENHANCED KOMPL. DT.	75,90
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT.	95,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. HANDB. *	**59,90**
SHADOWCASTER KOMPL. DEUTSCH	**35,90**
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT.	**59,90**
SOCCER KID	**29,90**
SPACE QUEST 1–5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	65,90
SPACE QUEST 4	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	**29,90**
STALINGRAD	**79,90**
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STARLORD KOMPL. DT.	**45,90**
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	59,90
STAR TREK: NEXT GENERATION KOMPL. DT. *	89,90
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF –DSA II– INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE –RETURN TO IRATA– DT. VERS.	75,90
SUPER KARTS DT. HANDB. *	**89,90**
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	**29,90**
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
TASK FORCE 1942 DT. ANL.	39,90
TEMPTATION INCL. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
THE GREATEST COMPILATION inkl. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90

CD ROM Programme

THEIR FINEST HOUR –BATTLE OF BRITAIN–	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TUNELAND KOMPL. DEUTSCH *	79,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
ULTIMATE GAME COLLECTION INCL.: ULTIMA 1-6 / JETFIGHTER II / QUANTUM GATE	65,90
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	89,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL.DT.	89,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99,90
UNIVERSE	**29,90**
USS TICONDEROGA DT. HANDB. *	**85,90**
VIRTUAL VALERIE II *	75,90
VIRTUOSO KOMPL. DT.	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	**79,90**
WAR IN THE GULF KOMPL. DT.	**35,90**
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D. *	**85,90**
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB NUR DM 4,99 ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	**39,90**
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	**59,90**
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH	89,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K. D. *	**89,90**
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	39,90
X WING COLLECTORS DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZEPHYR KOMPL. DT.	**79,90**
ZOOL 2 DT. ANL.	29,90

PC/IBM DISKETTEN

1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 –	49,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
ALIEN OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	**49,90**
BAULÖWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLEDROME KOMPL. DT. 3,5"	39,90
BAZOOKA SUE KOMPL. DEUTSCH 3,5" *	**89,90**
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. 3,5"	79,90
BIING I KOMPL. DT. 3,5"*	85,90
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5"	69,90
CANNONFODDER 2 DT. ANL. 3,5"	**59,90**
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000/ CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
DER REEDER KOMPL. DT. 3,5" *	79,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMP. DT.	54,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5"	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	110,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 ENGLISCH 3,5" *	85,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	55,90
FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS – KOMPL. DT.	**79,90**
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GAMETEK COMPIL inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	39,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DT.	89,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT. 3,5"	49,90
HUGO DT. ANL. 3,5"	**59,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5"	69,90
KA-50 HIKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5"	85,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	**49,90**
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	95,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	85,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5"	65,90
PREMIERE MANAGER 3 3,5"	49,90
PROJECT „X" DT. ANL. 3,5"	39,90
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5"	49,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RUESSELSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SIM TOWER 3,5"/WINDOWS VERS. *	**79,90**
SPACE FEDERATION DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
SPACE SIMULATOR – MICROSOFT –	99,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT.	69,90
STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT.	39,90
SUBTRADE –RETURN TO IRATA– DT. VERS.	65,90
SUPERFROG DT. ANL. 3,5"	**39,90**
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D. *	**39,90**
THEME PARK – BULLFROG – KOMPL. DT. 3,5"	79,90
TIE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5"	65,90
TOWER ASSAULT DT. ANL. 3,5"*	**59,90**
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL. 3,5"	79,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANL. 3,5"	39,90

Preishits PC DISKETTEN

1942 PACIFIC AIR WAR DT. HANDB. 3,5"	**49,90**
ACES OVER EUROPE – SIERRA/DYNAMICS – 3,5"	29,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT. 3,5"	29,90
ALIEN LEGACY 3,5"	**39,90**
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5"	34,90
ARCADE POOL DT. ANL. 3,5"	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTLEISLE INCL. DATA DISK KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
BATTLETECH 2 3,5" + 2 SPIELE	24,90
BENEATH A STEEL SKY 3,5"	**29,90**
BETRAYAL AT KRONDOR 3,5"	29,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	15,90
CAMPAIGN 2 3,5"	**29,90**
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5"	**29,90**
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION	39,90
DARK LEGIONS – SSI – PC 3,5"	**35,90**
DAWN PATROL KOMPL. DT.	**49,90**
DOGFIGHT DT. HANDB. 3,5"	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
ETERNAM 5,25"	24,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE K. D. 3,5"	29,90
EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT. 3,5"	39,90
F 14 FLEETDEFENDER PLUS DT. HANDB. 3,5"	**49,90**
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDB. 3,5"	35,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5"	35,90
FREDDY PHARKAS 3,5"	**29,90**
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3,5"	45,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – 3,5"	**35,90**
GENESIA 3,5"	29,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB. 3,5"	35,90
HARPOON 1.21	34,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. 3,5"	39,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5"	34,90
HEIMDALL II DT. ANLEITUNG 3,5"	24,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	34,90
JURASSIC PARK 5,25"	12,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT. 3,5"	39,90
LEGENDS OF VALOUR DT. ANL. 3,5"	**29,90**
L'EMPEREUR KOMPL. DT. 5,25"	15,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	19,90
LITIL DIVIL DT. ANL. 3,5"	**19,90**
LOTHAR MATTHÄUS SOCCER 3,5"	19,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5"	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MASTER OF ORION KOMPL. DT. 3,5"	**45,90**
MIGHT & MAGIC 5 – DARKS. OF XEEN, K. D. 3,5"	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL. DEUTSCH	39,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5"	15,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDBUCH 3,5"	**39,90**
PGA TOUR GOLF PLUS 3,5"	34,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5"	34,90
POLICE QUEST 3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 – SIERRA – 3,5"	35,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5"	39,90
REACH FOR THE SKIES 3,5"	34,90
RED HELL KOMPL. DT. 3,5"	24,90
REUNION KOMPL. DT. 3,5"	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. 3,5"	29,90
SIM ANT KOMPL. DT. 5,25"	15,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5"	**49,90**
SIM EARTH KOMPL. DT.5,25"	19,90
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. 3,5"	**19,90**
SPECIAL FORCES 3,5" + 5 SPIELE	34,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5"	29,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL. DT. 3,5"	59,90
SUPER HERO LEAGUE OF HOBOKEN 3,5"	**19,90**
TASK FORCE 1942 DT. ANL. 3,5"	39,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB. 3,5"	55,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TORNADO – DIGITAL INTEGRATION – 3,5"	24,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DT. 3,5"	**45,90**
ULTIMA 7 –BLACK GATE– KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWOLRD 3,5"	29,90
VEIL OF DARKNESS – SSI – 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	**29,90**
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	**24,90**
WORLD CUP USA 1994 DT. ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	**29,90**
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	24,90
YSERBIUS – SHADOW OF. – 3,5"	19,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG 3,5"	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDB.	199,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	**39,90**
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	**54,90**
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	**369,90**
PHOENIX FLIGHT & WCS – ADV. GRAVIS –	199,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
REVENGER JOYSTICK INCL. INTERFACE	149,00
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	299,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT. HANDB.	179,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D. H.	**349,90**
SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDB.	459,90
SOUNDBL. PRO VALUE EDITION DT. HANDBUCH	149,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT. ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT. ANL.	**159,90**
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE – 149,90	
WAVEBLÄSTER II	259,90
WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!**

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNS



Bretthupferl

von Rainer Scheer

SPOTLIGHT

In Kürze ...

Jetzt darf man endlich ungezwungen die Sau rauslassen. Denn immerhin befindet man sich in guter Gesellschaft. Im März ging das **Rennschwein Rudi Rüssel** im Kino an den



Start, gleichzeitig lieferte "Die Spiele Agentur" das Spiel zum Film. Normalerweise kaum eine Meldung wert, doch dieses flotte Spiel macht richtig Spaß, einfach saustark! Nicht der übliche Merchandising-Schrott. Unbedingt ausprobieren!

Welcome back. Oder wie sagt man, wenn gute alte Bekannte wieder auftauchen? *Wabanti* von Reinhold Wittig ist schon heute ein Klassiker, jetzt mit leicht veränderten Regeln als **Nomadi** (Blatz Spiele) wieder erhältlich. Auch das "Spiel des Jahres 1980", eins von zwei mit dem Hauptpreis prämierten Spielen, die es nicht mehr gibt, hat bei einem neuen Verlag seine Rückkehr angekündigt: Ab Mai soll **Focus** von Sid Sackson bei Franckh Kosmos wieder lieferbar sein.

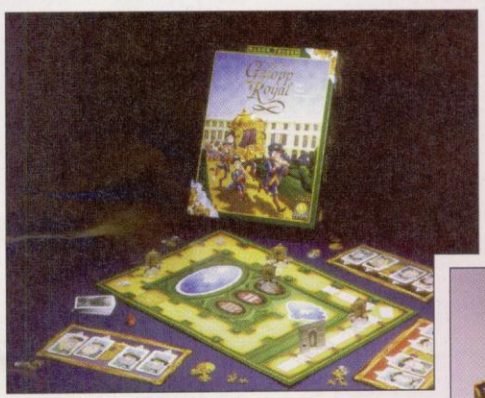
Uno, Solo oder doch nur *Mau Mau*? Manche Kartenspiele lassen sich auch mit einem einfachen Skatblatt spielen. Die Verlage stürzen sich aber immer wieder begeistert ins weit verbreitete Volksgut. So entsteht Doppeltgemoppeltes. Also nicht irritieren lassen, **Basta** (F.X. Schmid) und **5 Alive** (Schmidt Spiele) haben die gleiche Spielidee – bei der wiederum ein Skatblatt gereicht hätte.

Und los! ... Galopp!

Galopp Royal
Autor: Klaus Teuber, für 3 bis 6 Spieler ab 10 Jahren, Hersteller: Goldsieber Spiele, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Preis: ca. 50 DM

Der Parcours für das Wettrennen wirkt einfach. Nur die Jungs erscheinen etwas schwach auf der Brust. Immerhin ist so eine Sänfte ein gewichtiges Teil, und ein paar Muskeln an der richtigen Stelle wären schon nicht schlecht. Nur einen, bestenfalls zwei der Trägermannschaft kennt man, wenn man sich ins freie Verhandeln und Ersteigern eines Teams begibt. Beliebt sind natürlich die Karten, die die Sänfte mit ein bis fünf Feldern nach vorne bringen. Leider kann eine negative Wertung die Freude etwas trüben. Und dann ist da noch das Schlitzohr. Vertrauenerweckend sieht der Mann nun wirklich nicht aus, doch bringt er das Team nach vorne, gleichzeitig wird der Gegner zurückgesetzt.

Wie schon gemeldet, hat sich in diesem Jahr der bekannte Spielwarenhersteller Simba Toys aus Fürth in das große Abenteuer "Brettspiele" gewagt. Klaus Teuber, dreimaliger "Spiel des Jahres"-Autor hat mit **Galopp Royal** ein für ihn völlig untypisches Spiel beigesteuert. Glückspilze und Frohnaturen sollen angesprochen sein; so steht es nicht nur in der Spielbeschreibung, sondern so ist es auch gemeint. Wer Teuber-typische Abläufe wie die gleichzeitigen Spielaktionen oder weitreichendes Taktieren erwartet, ist vielleicht sogar etwas enttäuscht. Galopp Royal will einfach nur lockere Unterhaltung sein, für die fröhliche Runde zu Hause oder in der Kneipe. Und genau das ist gelungen!



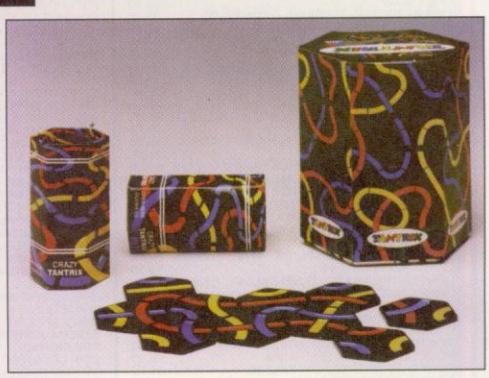
Total verwirrt!

Tantrix Strategie
Legespiel für 1 bis 4 Spieler ab 8 Jahren, Vertrieb: Henrys Produktions- und Großhandels GmbH, In den Kuhwiesen 10, 76149 Karlsruhe,
Preis: ca. 49,95 DM (Crazy Tantrix, Solitärspiel: ca. 14,95 DM)

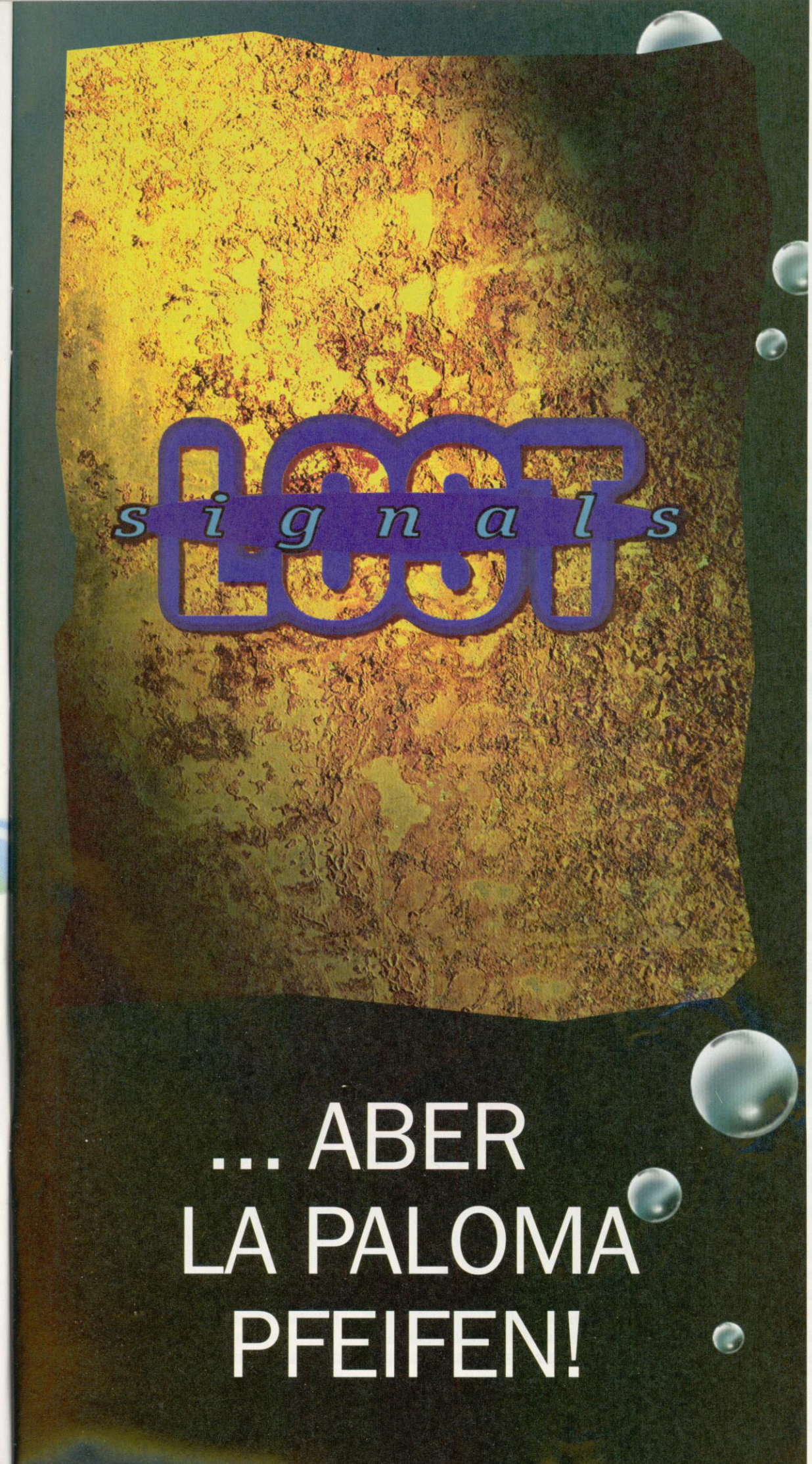
Die sechseckigen Kunststoffsteine sind ansprechend. Farblinien laufen durch die Steine. Die Spielidee ist denkbar einfach: Jeder der Mitspieler versucht, eine möglichst lange Linie seiner Farbe zu bilden.

Soviel zu den Regeln, denn das ist ohnehin die komplette Anleitung von **Tantrix**. Aber so einfach ist die Aufgabe im Spiel dann doch nicht. Natürlich will man die eigene Farblinie möglichst geschickt weiterbauen, sich nach beiden Seiten Möglichkeiten offenhalten, alles taktisch optimal durchschauen, denn gleichzeitig sollen die Kreise des Gegners gestört werden. Das Resultat ist nicht nur ein farbenfrohes Geflecht; die ganze Aufmerksamkeit ist gefordert, will man bei diesem Legespiel die Oberhand behalten.

"Tantrix Strategie" ist ein wunderschönes, ruhiges Legespiel, dessen einziger Wermutstropfen sein Preis ist. Wer nicht so hoch einsteigen will, der kann seine



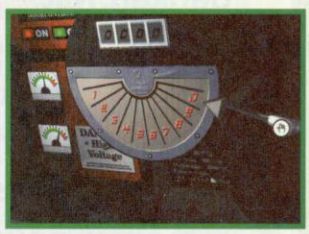
grauen Zellen an "Crazy Tantrix" erproben, einer kleinen Solitärvariante des Spiels. Hierbei entgeht natürlich der Spielspaß in der Runde, und die wirklich kniffligen Denksportaufgaben, die man mit dem Spielmaterial allein im stillen Kämmerlein lösen kann.

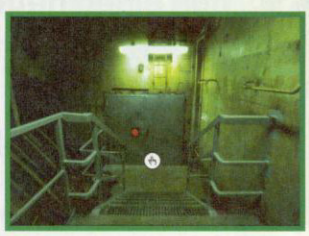


Ein spannendes Adventure-Game, das – maßgeschneidert auf CD-Rom – alle multimedialen Register zieht. Mit zahlreichen Original-Videosequenzen und einer Menge interaktivem, hafentauglichem Tiefgang.

Lost Signals
Hamburg. Hafen. 3 Kids entdecken ein geheimnisvolles Containerschiff – das elektronische Schaltzentrum einer zwielichtigen Bande. Mutig und listig gelingt es ihnen, die knifflligen Rätsel zu lösen, um Licht in das Dunkel von Lost Signals und die Gangster hinter Gitter zu bringen.







„Lost Signals" auf CD-Rom gibt's ab sofort in gut sortierten Fachgeschäften, Kaufhäusern und im Computer- bzw. Buchhandel.

... ABER
LA PALOMA
PFEIFEN!

The Red Balloon is a registered Trademark of Telemedia GmbH

THE RED BALLOON™

Aktiv-CD statt Matt-Scheibe



Atmosfear: Poltergeist auf Tour



Das kommt von zuviel Schlamm-Fast

REPORT

Time Warner Interactive

Ein Gigant prügelt sich durch

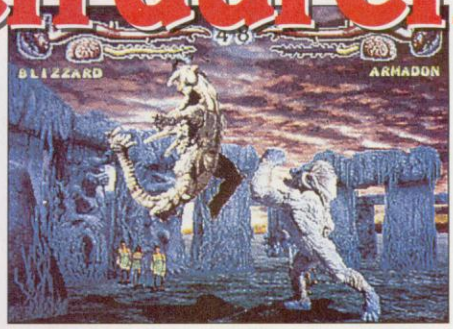
Der Name Time Warner läßt in erster Linie an Dinge wie das Magazin *Time*, die Warner-Bros.-Filmstudios und den Musikverlag *Warner Music* denken. Mit dem Label Time Warner Interactive unternimmt der Medienriese nun einen neuen Vorstoß in den Markt der Computerspiele.

Schon vor gut einem Jahr wurde die Gründung des Computerspiel-Labels **Time Warner Interactive** gemeldet. Nicht nur die Softwarebranche horchte auf, denn hinter der neuen Firma steckt ein Riesenkonzern. Mit Buch-, Musik- und Filmverlagen und als Betreiber eines US-Kabel- sowie eines Pay-TV-Kanals gehört Time Warner zu den Mächtigsten der Medienwelt. Um so erstaunlicher, daß bisher nur eine Beteiligung an der futuristischen Keilerei *Rise of the Robots* für Aufsehen sorgte: Während Time Warner die Distribution übernahm, war das Spiel selbst von Mirage produziert worden. Doch noch in diesem Sommer soll sich einiges mehr tun, wie vom britischen Marketing Director von Time Warner Interactive, Tony Adams, zu erfahren war.



Tony Adams

Die größte Hoffnung setzt Adams in **Primal Rage**; die PC-Version wird derzeit von Teeny Weeny entwickelt. Dabei handelt es sich um ein Actionspiel à la Street Fighter, Prähistorische Kreaturen treten gegeneinander an. Das wäre an sich nichts Besonderes, doch die Technik, mit der die Programmierer arbeiten, läßt aufhorchen: Das Zauberwort heißt "Stop-Motion-Animation", ein Verfahren, mit dessen Hilfe schon in klassischen Horrorfilmen alle nur erdenklichen Monster zum Leben erweckt wurden. Der Urahn aller Stop-Motion-Wesen ist *King Kong* (1933). In den 50er Jahren war Ray Harryhausen, dessen Saurier aus *Panik in New York* unter anderem eine ganze Achterbahn zerstörte, der unbestrittene Meister seines Fachs. Für viele ist er es heute noch, auch wenn *Jurassic Park* im vergangenen Jahr bewies, daß es dank High-End-Computer-Animation noch wirkungsvoller geht. **Fast Attack** ist deutlich friedlicher als die prähistorische Prügelorgie. In der Quasi-Fortsetzung von *Aegis* ist der Spieler Kommandant eines US-Schnellangriffs-U-Boots. Die Orte der Handlung reichen vom Persischen Golf bis nach Island. Software Sorcery zeichnen für die



Kampf der prähistorischen Monster

Aus Hollywood in die PCs

Am Anfang war der Film: Warner Brothers galt und gilt als eines der führenden US-Filmstudios. Stars wie Humphrey Bogart und James Dean standen unter Vertrag. Unter dem Wappen mit den Buchstaben WB erschien später auch die "Dirty-Harry"-Reihe, und Clint Eastwoods eigene Filmproduktion Malpaso ist eines von vielen Warner-Labels. Nicht zu vergessen: die zahllosen Zeichentrickfilme ("Looney Tunes") mit Helden wie Schweinchen Dick sowie langlebige TV-Serien.

Als die Leihvideos auf den Markt kamen, sprang man sofort auf den losfahrenden Zug und rief "Warner Home Video" ins Leben. Diese Firma war es auch, die als erste die meisten ihrer Videofilme mit einem Kopierschutz ausstattete.

Auch auf dem Musikmarkt hat sich Warner unter dem Label WEA einen Namen gemacht. Man denke nur an die 70er-Jahre-Songs von Chinn & Chapman, die sie für Suzi Quattro, Smokie, Mud und viele andere schrieben. Vor allem in Großbritannien, aber auch in Deutschland waren fast alle neuen Platten dieser Interpreten auf Platz 1 der Charts. Mit seinem Fernsehangebot (ein Pay-TV-Sender, der in den USA sehr erfolgreich ist) und seinen Kabel- und Satellitenprojekten (z.B. TNT/Cartoon Network) verstärkte Warner seinen Medieneinfluß. Die Übernahme des Time-Verlags war das Sprungbrett in den Printmedien-Bereich.

Und nun soll mit Time Warner Interactive auch der Softwaremarkt erobert werden. Wenn man die bisherigen Erfolge berücksichtigt, besteht eine gute Chance, daß dieses Ziel eher früher als später erreicht wird. Für uns Spieler ist das Engagement auf jeden Fall eine Bereicherung, denn Konkurrenz belebt ja bekanntlich das Geschäft.

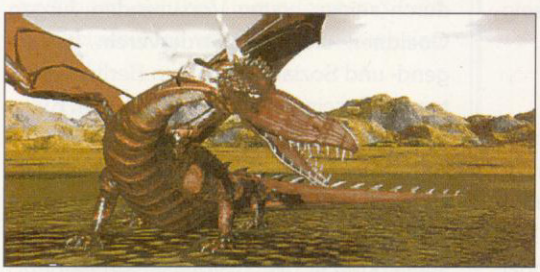
Klaus



Zurück in die Vergangenheit

Programmierung verantwortlich, ebenso wie für **Conqueror – AD 1086,** ein Rollenspiel, bei dem man einen Ritter darstellt, der sich durch das England längst vergangener Tage kämpfen muß. Mit **Wayne Gretzky NHLPHA All Stars** und **Atmosfear** schließlich werden auch Sport- bzw. Brettspiel-Fans angesprochen. Allgemein setzt Tony Adams die größten Hoffnungen in PC-CD-ROM-Spiele. Er muß es wissen, denn er ist lange genug in der Szene, genau wie Warner Brothers.

1979 war das Jahr, als Adams kam – zur gleichen Zeit, als der Stern von Atari aufging. Was heute oft in Vergessenheit gerät: Seinerzeit war Atari noch Teil von Warner Brothers Communications und wurde erst 1984 durch den Verkauf der Abteilung Heimcomputer an Jack Tramiel selbständig. Lediglich die Coin-Op-Division blieb bei Warner, weil Tramiel mit Atari in den Anwendungsmarkt vorstoßen wollte und an Computerspielen nur geringes Interesse hatte. Unter anderem mit **Paper Boy** und **Hard Drivin'** brachte Warner Communications zwei herausragende Automaten in die Spielhallen. Später wurden Lizenzen zwecks Umsetzung auf Heimcomputer an Firmen wie Elite oder US Gold verkauft. Vor allem Paper Boy wurde ein großer Hit. Nach einigen Jahren überlegte sich Warner, daß man eigentlich auch selbst für Heimcomputer entwickeln könnte. So entstand zunächst das Label **Tengen**, und kurze Zeit später folgte Time Warner Interactive, die Tochterfirma, die sich strikt auf die CD-ROM-Spielvermarktung konzentriert.



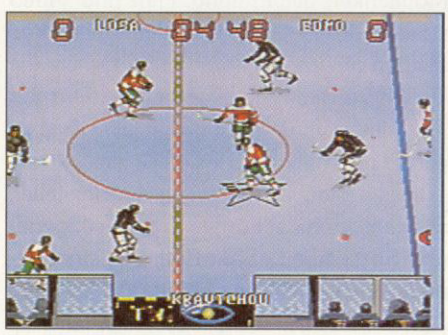
Conqueror – AD 1086: Rollenspiel total

In Manchester soll in Kürze eine Gruppe von sieben Entwicklern die Arbeit für Time Warner Interactive aufnehmen. Im Vergleich mit bereits ca. 150 Kollegen in den Vereinigten Staaten erscheint diese Zahl klein, aber von England aus sollen speziell für den europäischen Markt neue Spielideen entwickelt und gegebenenfalls in Software umgesetzt werden. Dabei versucht man, sich auf alte Tugenden zu besinnen, wie Tony Adams deutlich macht: "Blicken wir doch mal auf die ersten Atari-Jahre zurück, auf Spiele wie *Pong*. Die konnte jeder spielen, sogar meine Großmutter. Wir haben das inzwischen leider völlig aus den Augen verloren. Zu uns kann jeder kommen – egal wer – und uns sein Spiel zeigen." Der Ruf wurde bereits erhört: Dutzende von Ideen landen auf Adams Schreibtisch, und alle werden gesichtet. "Leider sind die meisten nicht besonders gut", bedauert Adams. Auf Qualität wird also höchster Wert gelegt, und wer ein Scheibchen vom Time-Warner-Interactive-Kuchen abschneiden will, sollte deshalb ein möglichst scharfes Messer mitbringen. ❑

ddf/kate



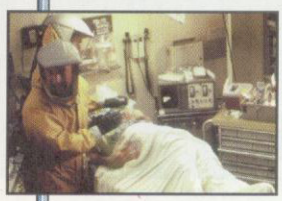
Unter Wasser in Fast Attack



Wayne Gretzky NHLPHA All Stars

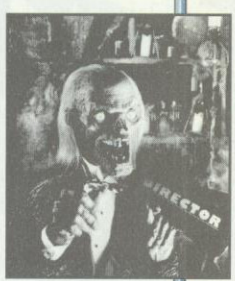


Veras Flimmerkiste



Dustin Hoffman spielt die Hauptrolle in Wolfgang Petersens neuestem Film. **Outbreak: Lautlose Killer** von Warner Bros. ist seit dem 30. 03. in den deutschen Kinos. Ein todbringendes Virus hat den Weg von Afrika nach Cedar Creek in Kalifornien gefunden. Colonel Sam Daniels (Dustin Hoffman) wird nach Afrika geschickt, um den Herkunftsort des Virus zu untersuchen. Schnelles Handeln ist angeraten, doch der ranghöchste Militäroffizier, General McClintock (Joe Don Baker), will die Sache vertuschen ...

UIP/Universal sind mit dem total abgefahrenen, schrägen Film **Ritter der Dämonen** seit dem 16.03. in den deutschen Kinos. Im Mittelpunkt der Geschichte steht ein magischer Schlüssel, der seit Generationen von einem Sterbenden an einen Lebenden weitergegeben wird. Brayker, (William Sadler) der derzeitige Schlüsselinhaber, sucht in einer abgelegenen Pension nach einem Nachfolger. Als der "Collector" (Billy Zane) auftaucht, beginnt eine Nacht voller Schrecken.



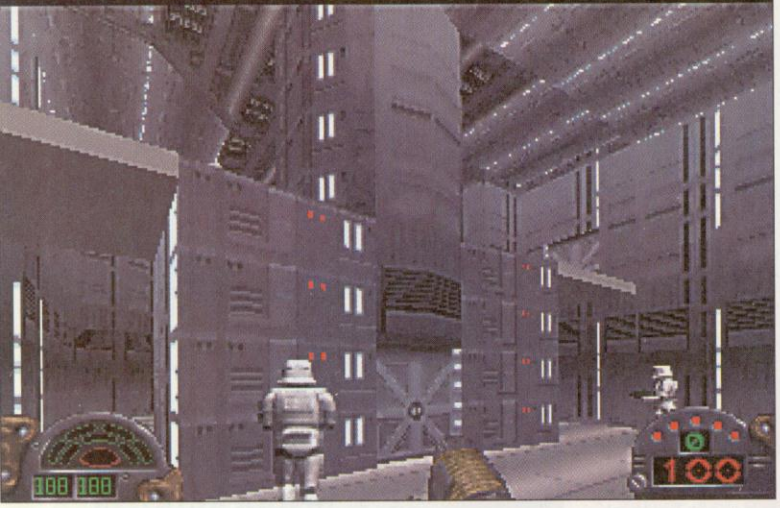
Zwei rasante Komödien stehen seit Anfang April in den Videotheken:

Einsam, Zweisam, Dreisam handelt von einer amüsanten Dreiecksbeziehung. Eddy (Josh Charles) ist schüchtern und schwärmt für seinen Mitbewohner Stuart (Stephen Baldwin), einen knallharten Aufreißer. Doch dann tritt Alex (Lara Flynn Boyle) auf den Plan und kehrt das unterste zuoberst (Columbia Tristar, FSK ab 16 Jahren).



Zwei Millionen $ Trinkgeld ist eine spritzige Komödie über den Cop Charlie (Nicholas Cage), der mangels Trinkgeld der Kellnerin Yvonne (Bridget Fonda) die Hälfte eines Lottogewinns in spe verspricht. Als er tatsächlich gewinnt, rastet seine geldgierige Frau Muriel (Rosie Perez) fast aus (Columbia Tristar, FSK ab 6 Jahren).





LucasArts sieht "rot": Dark Forces wird hierzulande erst ab 18 Jahren empfohlen

Seit Oktober prangt auf den Verpackungen von CD-ROM-Spielen ein Aufkleber, der für Diskussionsstoff sorgt. Dieses Prüfsiegel sagt aus, ab welchem Alter das

Spiel mit Grenzen

REPORT



Jürgen Goeldner sieht das JÖSchG als Grundlage für das Handeln des VUD und der USK. Den kleingedruckten Zusatz auf den Aufklebern ("entspr. §§ 6 und 7 JÖSCHG) nahm die USK jedoch jetzt herunter. Der Grund: Kritik aus der Öffentlichkeit und von einzelnen Bundesländern

Ein kleiner Junge kommt in den Computerladen. "Ich hätte gerne 'Alone in the Dark 3', meint er zu dem Verkäufer. "Wie alt bist Du denn?" will der wissen. – "Zwölf". – "Dann darf ich Dir das Spiel leider nicht verkaufen, es ist erst ab 16 Jahren." Werden sich demnächst solche Szenen in den Computerabteilungen der Kaufhäuser abspielen? Die Selbstverpflichtung der Industrie zur Kennzeichnung von Computerspielen mit Altersempfehlungen wirft nicht nur diese Frage auf.

"Neu ab sofort Prävention". So war es auf dem Titel des von Rudolf Stefen herausgegebenen "Jugend Medien Schutz-Report", Ausgabe Dezember 1994, zu lesen. In diesem Heft werden gewöhnlich die Listen der Indizierungen und Beschlagnahmen abgedruckt. Diesmal war unter anderem die "Liste der kinder- und jugendgeeigneten Computerprogramme" zu finden. "Geprüft und altersgekennzeichnet durch die USK. 169 Programme geprüft in der Zeit vom 27. 4. – 16. 12. 1994 ..." heißt es da weiter. Jugendschutz muß sein, da sind sich alle einig. Aber über das Prüfverfahren, seine Rechtmäßigkeit und Verbindlichkeit und über die Prüfer gehen die Meinungen auseinander.

Bereits 1993 wiesen die Autoren Thilo Geisler und Folker Hoenge in einem Artikel darauf hin, daß einige der neuen Medien – sprich auch Computerspiele – Filmsequenzen aufweisen, die laut dem Jugendschutzgesetz eigentlich einer Prüfungspflicht unterlägen. Etwa zur gleichen Zeit wandten sich Software-Hersteller an die Freiwillige Selbstkontrolle (FSK), die Kino- und seit 1985 auch Videofilme auf ihre Altersseignung hin prüft.

Selbstkontrolle

Die FSK ist eine private Firma der Filmwirtschaft, die durch eine Ländervereinbarung als Verwaltungshelfer fungiert. Die Länder übernehmen die Entscheidung der FSK durch Unterschrift des Vertreters der obersten Landesjugendbehörden und eines Vertreters der Filmwirtschaft als ihre eigene Entscheidung, so daß die Empfehlung der FSK als verbindliche Freigabe zu werten ist und somit die Bestimmungen des Gesetzes zum Schutze der Jugend in der Öffentlichkeit (JÖSchG) erfüllt.

Allerdings sah die Freiwillige Selbstkontrolle für CD-ROM-Spiele keine praktikable Möglichkeit der Prüfung. Film und Video sind im JÖSchG klar definiert, interaktive Medien aber nicht. Zwar ist im Gesetz die Rede von Bildträgern, jedoch stammt der Text aus dem Jahre 1989 – und damals gab es noch keine CD-ROM-Spiele.

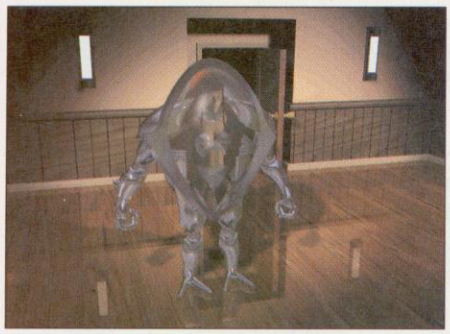
Dies sagten sich nicht nur die Hersteller, sondern auch der Förderverein für Jugend- und Sozialarbeit e.V. in Berlin. In einer gemeinsamen Willenserklärung wurde im April 1994 eine Testphase eingeläutet, in der die eingangs erwähnten 169 Computerspiele auf ihre Alterseignung hin geprüft wurden. Diese Phase wurde von der Senatsverwaltung Berlin fachlich und kritisch begleitet, wobei besonderes Augenmerk auf die Gutachter gelegt wurde.

Da der Test für alle Seiten zufriedenstellend verlief, wurde am 30. September letzten Jahres der Vertrag zur Gründung der **Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle** (USK) geschlossen. Vertragspartner waren zum einen der **VUD** (Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland), vertreten durch seinen ersten Vorsitzenden Jürgen Goeldner, und der Förderverein für Jugend- und Sozialarbeit e.V. in Berlin, vertreten durch seinen Geschäftsführer Dr. Klaus Spieler.

Bis zum heutigen Tage haben etwa 300 Computerspiele auf CD die USK passiert, inklusive jener 169 vor der Vertragsschließung in der Testphase von April bis September 1994. Obgleich bereits in diesem Zeitraum diverse Schreiben an die Fach- und Tagespresse gingen, interessierte sich kaum ein Journalist für dieses Thema. Schließlich war ja noch nichts spruchreif. Erst als die kleinen gelben Aufkleber die Spielepackungen verzierten, nahm sich "Die Zeit" des Themas an und brachte in der Ausgabe Nr. 7 vom 10. Februar 1995 unter dem Titel "Siegel auf Bestellung" einen Artikel, der eine heftige Diskussion auslöste.

Unter anderem stellte er die Person Thomas Dlugaizyks in Frage, der bei der USK verantwortlich für die logistische Unterstützung der etwa 25 unabhängigen Gutachter ist. Im Zeit-Artikel wurde unter anderem die USK mit der FSK verglichen, die, wie bereits erwähnt, verbindliche Altersfreigaben verteilt. Die USK sieht in ihren Stickern jedoch Altersempfehlungen und verweist

jeweilige Spiel geeignet sein soll. Viele sehen darin etwas völlig anderes und zweifeln auch an der Kompetenz der Prüfkommission. PC Spiel geht der Sache auf den Grund.



Bureau 13, ein Krimi zwar, nach USK-Meinung aber unbedenklich und empfohlen ab 12

darauf, daß es auch noch andere freiwillige Vereine gäbe - z.B. die FSF (Freiwillige Selbstkontrolle Fernsehen), die Fernsehsendungen auf ihre Jugendeignung prüft, aber keineswegs vorschreibt, wer was sehen darf.

Vertragspartner

Jürgen Goeldner, der 1. Vorsitzende der VUD und Chef von Rushware/Softgold in Kaarst, einer Firma, die u.a. LucasArts-Spiele auf den deutschen Markt bringt, verwies in einem Schreiben an die Einzelhändler auf die Möglichkeit, daß möglicherweise in Zukunft Maßnahmen der Behörden gegen das Angebot ungeprüfter Spiele oder Nichtbeachtung der Altersempfehlungen erfolgen könnten. Da sich jedoch bisher nur die VUD-Mitglieder (darunter neben Softgold auch Software 2000, Bomico, Leisuresoft und viele andere) vertraglich verpflichtet haben, ihre CD-ROM-Spiele der USK zur Prüfung vorzulegen, könnte ein behördliches Eingreifen bedeuten, daß Vertreibern von ungeprüfter Software ("Grauimporte") in naher Zukunft Schwierigkeiten mit den Behörden ins Haus stehen könnten.

Jugendschutz in eigener Regie bedeutet aber auch, daß sich alle daran halten müssen, die an der Vereinbarung beteiligt sind. Das Prinzip scheint zu funktionieren: In den von Bomico belieferten Kaufhaus-Computerabteilungen wird man vergeblich nach

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	*94,95
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Aces over Europe /dt	69,95	—,—
Across the Rhine /dt*	**92,95**	**89,95**
Aladdin /dt	62,95	—,—
Alone in the Dark 3 /dt	V.mö.	V.mö.
Armored Fist /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	69,95	85,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—,—
Battle Isle 2 /dt	**79,95**	**85,95**
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	**—,—**	**49,95**
Bazooka Sue /dt	V.mö.	V.mö.
Beneath a Steel Sky /dt	64,95	79,95
Bioforge /dt*	—,—	89,95
Blackhawk /dt	69,95	—,—
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**—,—**
Cannon Fodder 2 /dt	**62,95**	**—,—**
Caribbean Disaster /dt	V.mö.	V.mö.
Colonization /dt	**89,95**	**89,95**
Comanche /dt	74,95	74,95
Creature Shock /dt	**—,—**	**94,95**
Cyberia /dt	**—,—**	**99,95**
Dark Forces /dt	**—,—**	**V.mö.**
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**77,95**
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	84,95	—,—
Der Baulöwe /dt	79,95	—,—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	**—,—**	**89,95**
Die Sage von Nietoom /dt	—,—	49,95
Die Siedler /dt	79,95	—,—
Discworld /dt	**76,95**	**89,95**
Doom 1+2 Level Doppel-CD	—,—	29,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	**—,—**	**74,95**
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Earthsiege /dt	**92,95**	**89,95**
Ecstatica /dt	**76,95**	**89,95**
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—,—	96,95
FIFA International Soccer /dt	**64,95**	**69,95**
Full Throttle /dt	**—,—**	**V.mö.**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—,—
Hattrick! /dt	V.mö.	V.mö.
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	—,—
Inferno /dt	—,—	99,95
International Tennis Open /dt	—,—	79,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	**—,—**	**87,95**
King's Quest 7 /dt	**—,—**	**89,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	**—,—**	**79,95**
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Lion King /dt	**62,95**	**—,—**
Little Big Adventure /dt	**—,—**	**89,95**
Lode Runner /dt	69,95	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95	—,—
Magic Carpet /dt	**—,—**	**89,95**
Master of Magic	**82,95**	**82,95**
Master of Magic /dt	**89,95**	**89,95**
NASCAR Racing /dt	**74,95**	**84,95**
NHL Hockey /dt	79,95	—,—
NHL Hockey '95 /dt	**—,—**	**79,95**
Novastorm /dt	—,—	82,95
Oldtimer /dt	67,95	79,95
Panzer General /dt	**84,95**	**79,95**
PGA Tour Golf 486 /dt	**—,—**	**94,95**
Pinball Dreams de Luxe /dt	—,—	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95	—,—
Pizza Connection /dt	81,95	—,—
Privateer & Strike Commander /dt	**—,—**	**89,95**
Rebel Assault /dt	—,—	87,95
Rise of the Robots /dt	**77,95**	**86,95**
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*57,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*69,95*
Gravis Game Pad PC	*44,95*
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	*169,00*
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	*199,00*
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	*269,00*
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	*339,00*
Action Replay MK 4 /dt	*199,00*
Screenbeat Aktiv-Boxen	*34,95*

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD-ROM
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Classics /dt	71,95	—,—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Quest Edition 1-5 /dt	—,—	87,95
SSN-21 Seawolf /dt	79,95	81,95
Star Trek Technical Manual	**—,—**	**89,95**
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—,—
System Shock /dt	**'79,95**	**87,95**
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—,—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	**—,—**
Theme Park /dt	**79,95**	**81,95**
Transport Tycoon /dt	**89,95**	**89,95**
Under a killing moon /dt	**—,—**	**99,95**
U.S. Navy Fighters /dt	**—,—**	**89,95**
Warcraft /dt	**85,95**	**85,95**
Wing Commander 1 + 2 /dt	—,—	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	**—,—**	**99,95**
Wings of Glory /dt	**—,—**	**79,95**
X-Wing Compilation /dt	**74,95**	**74,95**

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hattrick /dt	*75,-- PC*
Legend of Kyrandia 3 /dt	*79,-- CD*
Little Big Adventure /dt	*89,-- CD*
Magic Carpet /dt	*89,-- CD*
Master of Magic /dt	*89,-- PC + CD*
NASCAR Racing /dt	*75,-- PC / 85,-- CD*
Panzer General /dt	*85,-- PC / 79,-- CD*
Tie Fighter Mission Disk. /dt	*29,-- PC*
Wing Commander 3 /dt	*99,-- CD*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—,—
Dune 2	27,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—,—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—,—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—,—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—,—
Ultima Underworld	26,95	—,—
Ultima 6	25,95	—,—
Ultima 7 /dt	35,95	—,—
Wing Commander	25,95	—,—
WWF European Rampage /dt	21,95	—,—

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt



Hell wurde von der European Leisure Software Publishers Association (ELSPA), einem dem VUD ähnlichen Verband in England, ab 18 empfohlen. Die USK sah's gelassener und empfahl das Spiel ab 16 Jahren

ungeprüfter CD-ROM-Software suchen, beim Distributor Leisuresoft sind "Grauimporte" seit Oktober nicht mehr im Programmangebot enthalten.

Der Gesetzgeber sieht derzeit keinen Handlungsbedarf. Was aber passiert, wenn es demnächst oder – so hofft es Jürgen Goeldner – in einigen Jahren eine gesetzliche Regelung geben sollte? Man kann es an fünf Fingern abzählen: Wer Spiele an Kinder und Jugendliche abgibt, die nicht für deren Alter freigegeben sind, würde sich



Die Empfehlung der ELSPA ist für Deutschland unverbindlich, selbst dann, wenn USK- und ELSPA-Empfehlungen voneinander abweichen

strafbar machen. Ebenso verhielte es sich mit der Bestellung und Weitergabe von ungeprüfter Software aus dem Ausland, wie uns der Rechtsbeirat des VUD, Freiherr von Gravenreuth, auf Anfrage bestätigte.

Daß sich Hersteller und Distributoren an bestehende Verträge halten, scheint unumstritten. Wie aber sieht es in den Läden aus? Bekommt man dort als Jugendlicher CD-ROM-Spiele, die jetzt für ein höheres als das eigene Alter empfohlen sind? Jürgen Goeldner auf Anfrage der PC Spiel: "Wir haben mit den größten Kunden vereinbart, daß sich deren Verkaufspersonal einen Ausweis zeigen läßt."

Eine Alterskontrolle findet also zumindest eingeschränkt schon jetzt statt, obwohl es nach wie vor umstritten ist, ob interaktive Medien wie Computerspiele tatsächlich vom entsprechenden Paragraphen des JÖSchG eingeschlossen werden. Die Kennzeichnung "geeignet ab ... Jahren" auf den Stickern ist andererseits "nur" eine Empfehlung, und diese wiederum eine präventiv absichernde Maßnahme der Industrie gegen ein eventuelles Einschreiten der Behörden.

Nach der derzeitigen Auslegung des JÖSchG unterliegen auch nur CD-ROM-Spiele der Prüfung. Nicht zuletzt aus diesem Grund sieht Konsolen-Riese Nintendo keinen Grund, seine Produkte der USK vorzulegen, denn man produziere keine CD-Spiele, verlautet es von dieser Seite. Andererseits läßt Sega, ebenfalls Mitglied im VUD, seine Mega-CD-Spiele von der USK auf ihre Alterseignung prüfen.

Für Thomas Dlugaizyk gerät die Frage nach dem Datenträger immer mehr ins Hintertreffen. Bedeutsamer werde hingegen, wie und wo die Information interaktiver Medien bezogen und genutzt wird. Das JÖSchG könne interaktive Medien in der heutigen Form nicht gemeint haben. Es bedürfe einer Überarbeitung.

Nur für Erwachsene

Die Rede war bis vor kurzem nur von Prüfergebnissen "ohne Altersbeschränkung" oder "geeignet ab 6, 12 oder 16 Jahren".

Schuß nach hinten

Ob sich jugendliche Spieler kurzfristig um die vertraglichen Vereinbarungen zwischen VUD und USK scheren werden, ist mehr als fraglich. Ihnen kann es schließlich egal sein, woher sie ihre Programme beziehen. Wenn sie im Laden nicht mehr zu bekommen sind, dann werden sie halt über einen Versand bestellt – notfalls mit einer Ausweiskopie vom großen Bruder. Oder man bestellt direkt im Ausland, oder – noch schlimmer – man besorgt sich eine Raubkopie. Denn Verbotenes reizt nun mal mehr. Der USK-Schuß kann also für die Industrie leicht nach hinten losgehen. Andererseits: Jugendschutz tut not, und eine Alternative zu der gemeinsamen Aktion von VUD und USK gibt es momentan nicht.

Klaus

Die neue Altersempfehlung "nicht geeignet unter 18 Jahren", so zum Beispiel die Empfehlung für **Dark Forces** von LucasArts, unterstützt Thomas Dlugaizyks Forderung nach einer Überarbeitung des JÖSchG. Hiernach dürfen Bildträger, "die von der obersten Landesbehörde nicht oder mit "Nicht freigegeben unter achtzehn Jahren gekennzeichnet sind, nicht (...) im Versandhandel angeboten oder überlassen werden".

Dark Forces ist auf dem Markt und wird wie viele andere Spiele auch über den Versandhandel vertrieben. Bei einer gesetzlichen Regelung würde ein Passus wie der erwähnte dazu führen, daß der Versandhandel mit "Spielen ab 18" nicht mehr betrieben werden darf – das kann sicher nicht im Interesse der Hersteller/Distributoren sein.

Jedoch ist auch ein "geeignet ab 12 Jahren" schon heute kein Freibrief für einen uneingeschränkten Verkauf. Schließlich gibt es noch eine weitere Institution, die Filme, Bücher, Tonträger und Computerspiele unabhängig vom Datenträger prüfen kann, nämlich die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS). Viele Kritiker sehen die Prüfungen der BPjS vergleichbar mit denen der USK, was aber nicht stimmt: Die BPjS handelt nicht von sich aus, sondern wird erst und ausschließlich auf Antrag von Jugendämtern oder Verbänden tätig. Ihr geht es um eventuellen jugendgefährdenden Inhalt wie z.B. Gewaltverherrlichung, Pornographie oder Nazi-Propaganda. Ein Prüfergebnis der BPjS ist keineswegs eine Altersempfehlung, sondern bedeutet im Falle einer "Indizierung" das Verbot, das entsprechende Medium an Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren zu verkaufen oder gar nur für den Titel zu werben. Schlimmstenfalls wird sogar beschlagnahmt, und beschlagnahmte Spiele dürfen hierzulande überhaupt nicht mehr angeboten oder weitergegeben werden.

Die USK hingegen prüft unabhängig von Anträgen bei Vorlage durch den vertraglich dazu verpflichteten Hersteller. Ein von der USK geprüftes Spiel kann also später trotzdem auf Antrag eines Jugendamts auch von der BPjS geprüft und möglicherweise indiziert oder beschlagnahmt werden.

Allerdings wird bei der USK sehr großer Wert darauf gelegt, daß auch ihre Altersempfehlungen durchaus ernstzunehmen sind. Nicht zuletzt die Prüfverfahren und Prüfkommission müssen da "stimmen". Wer wie prüft, erfuhren wir vor Ort bei der USK in Berlin. In der nächsten PC Spiel werden wir darüber berichten. ❑

kate

Terry Pratchett's

DISCWORLD®

Erhältlich für PC & PC CD ROM

Mit deutschem Bildschirmtext und deutscher Anleitung







Erleben Sie die Scheibenwelt!

Von einer gewaltigen kosmischen Schildkröte wird sie durchs All getragen, und Magie macht auf Ihr das Unmögliche zum Alltäglichen.

PERFECT 10 productions

TWG



Damen oder Herren? Dieses Badezimmer wirft Fragen auf

Maschinengötter



Der Thron der Königin

Große Namen wie Virgin, Microprose oder Electronic Arts sind allen Computerspielefans bestens bekannt. Weniger bekannt ist, daß diese Firmen nicht alle ihre Hits im eigenen Hause produzieren. Und am wenigstens bekannt sind die kleinen Firmen, die eben diese Hits in reiner Fleißarbeit herstellen. Eine davon heißt Mechadeus.

Mechadeus in San Francisco ist ein Name, den man sich merken sollte. Die Software-Entwicklungsfirma wurde zwar erst 1993 gegründet, hat jedoch bereits eine interessante Geschichte hinter sich. Die Chefs von Mechadeus, John Evershed und Deirdre O'Malley, sind nämlich im Softwarebusineß durchaus keine Neulinge. 1988 erblickte ihre erste Firma das Licht der Computerwelt. Mondo Media arbeitete – und arbeitet noch – als vielseitige Kontraktfirma für die Herstellung von Verkaufsdemos, Präsentationen und anderen anwenderorientierten Multimediaprojekten für Microsoft wie z.B. Windows NT, Video for Windows oder Encarta. Auch in Projekten von Compaq, Sierra Semiconductor, Hewlett Packard und Intel war Mondo Media involviert. Das Konzept, Programme nicht in Eigenregie, sondern als Auftragsarbeiten durchzuführen (diese Konstellation verringert das finanzielle Risiko erheblich) ging auf. Inzwischen sind bei Mondo Media mehr als 20 Vollzeitkräfte beschäftigt.

Wachstumsbranche Entertainment

So locker und unkompliziert er auch wirken mag – John Evershed ist ein Mann, den der Erfolg nicht blind macht, sondern der gerne mal über den Tellerrand der aktuellen Vorhaben hinausblickt. Daraus resultierte zum Beispiel der Entschluß, neben den "seriösen" Projekten auch in den Unterhaltungsbereich einzusteigen, denn die Entertainment-Branche ist fast die einzige Industrie, die noch immer kontinuierliche Wachstumszahlen schreibt.

Die logische Weiterführung des Auftragsbusineß war deshalb 1993 die Gründung einer zusätzlichen Unterhaltungs-Software-Division: Mechadeus wurde geboren. Der Schwerpunkt liegt dort auf der Schöpfung von Action-Adventures, und das ausschließlich auf CD-ROM. Warum? John Evershed meint dazu: "Unsere Produkte zielen genau auf die Hauptgruppe im heutigen Multimedia-Entertainment: das schon etwas erwachsenere Publikum mit starkem Interesse an originellen, spannungsgeladenen Stories und glaubhaften Charakteren. Dafür wollen wir echte Filmproduktionen mit virtuellen Charakteren in virtuellen Welten kreieren." Und für diese Ansprüche bzw. die daraus resultierenden Datenmengen ist das Medium CD-ROM einfach unverzichtbar.

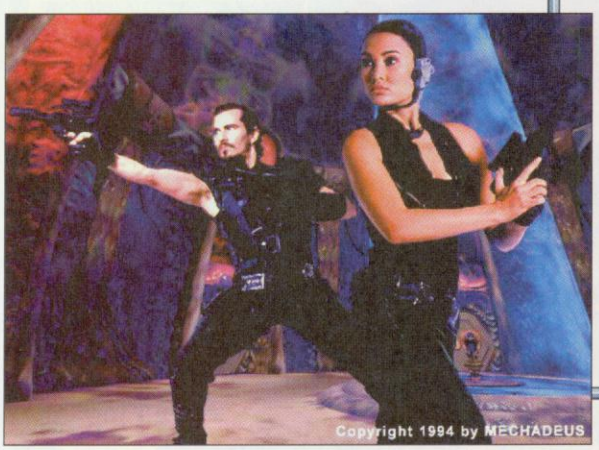
Christian Bocher

Christian Bocher kommt aus New York, wo er sich nach seiner Schauspielausbildung auch mit Gastauftritten in Soaps und Werbespots durchschlug. 1988 zog es ihn nach Los Angeles, und er dürfte Fernsehfans aus den Serien Melrose Place und Mord ist ihr Hobby bestens bekannt sein. "The Daedalus Encounter" ist sein erster interaktiver CD-ROM-Film.

Angesprochen auf den momentanen Boom bei Western meint Christian: "Meiner Meinung nach hat es nie einen besseren Revolverhelden gegeben als Han Solo! Auf Laserblaster, einen Wookie als Copiloten und einen Millennium Falcon fahre ich total ab. Mit dem 'Daedalus Encounter' habe ich all das bekommen – nur daß Tia verdammt viel hübscher ist als Chewbacca!"

Filme: City Scrapes, Total Exposure, Two-Gether

Weitere Serien: Mr Belvedere, Freddie's Nightmares, Eden, Dark Justice, Checkered Flag



Zak (Christian Bocher) und Ari: ein Gespann, das kaum zu schlagen ist

Mechadeus' erste Produktion erfolgte im Auftrag von Media Vision: Das actionreiche Balleradventure Critical Path entstand unter extremem Zeitdruck in nur viereinhalb Monaten und entwickelte sich mit 70.000 verkauften Exemplaren zu einem mehr als nur respektablen Erstlingserfolg. Inzwischen ist nach einer Entwicklungszeit von bisher 14 Monaten das zweite Game fast fertig. Entwickelt für Virgin Interactive Entertainment, bietet The Daedalus Encounter Videosequenzen satt und eine spannende, wirklich interaktive Geschichte mit einem dicken Touch Humor.

Die Kombination aus Actionfilm und opulentem Gameplay entführt den Spieler in das 22. Jahrhundert und zusammen mit seinen beiden Kumpels mitten hinein in das letzte Gefecht eines interstellaren Kriegs. Der vom Spieler zu steuernde Charakter Casey wird bei einem abschließenden Geplänkel leider so schwer verwundet, daß nur noch sein Bewußtsein in einem Lebenserhaltungssystem übrigbleibt. Das bedeutet, daß der Spieler zunächst lernen muß, seine Kapsel zu steuern, und dann quasi das Gehirn der Truppe wird, die sich nach dem Krieg auf das Sammeln und Verwerten von Raumschiffschrott spezialisiert hat.

Zauberwort Blue-Screen

Über ein geschickt angelegtes Interface trifft er die wichtigen Entscheidungen für seine Mitstreiter. Ähnlich war auch die Steuerung in Critical Path angelegt, das neue Game bietet jedoch sehr viel mehr interaktive Möglichkeiten.

Die beiden im Spiel agierenden Charaktere sind von ihrer Art her sehr unterschiedlich. Ari ist eher kühl-intelligent und wird von der äußerst attraktiven Schauspielerin Tia Carrere dargestellt. Witziger, wenn auch durchaus schlagkräftiger Gegenpol dazu ist Zak, der des öfteren mal taktlos ins Fettnäpfchen tritt und so für eine gewisse Auflockerung in der knallharten Action sorgt.

Action allein ist in dem beschädigten biologischen Raumschiff, in das es die Helden verschlägt, jedoch nicht angesagt. Viele Logikpuzzles, mit denen die Türen der exotischen Umgebung gesichert sind, sind Garant dafür, daß nicht nur Auge und Ohr (sehr atmosphärischer Soundtrack und komplett deutsche Sprachausgabe!) opulent verwöhnt werden, sondern auch das Gehirn reichlich zu tun bekommt. Das sehr abwechslungsreiche Gameplay dürfte jedenfalls für viele Stunden Spielspaß gut sein.

Weniger um Spaß als um konzentrierte Arbeit ging es bei Mechadeus während der aufwendigen Filmaufnahmen. Gedreht wurde zwei Wochen lang in einem für Blue-Screen-Aufnahmen speziell eingerichteten Studio. Für beide Schauspieler waren die Dreharbeiten eine sehr anstrengende Sache, da keiner von ihnen Erfahrung mit dieser Art von Filmherstellung hatte. Schwierig war es auch für Scriptwriter Mark Giambruno, einen Ablaufplan aufzustellen, denn einen Star wie Tia Carrere für Nachdrehs noch einmal zu verpflichten, wäre aus terminlichen und finanziellen Gründen unmöglich gewesen. Geklappt hat es zwar, aber John Evershed verdreht auch heute noch die Augen, wenn er an den Streß zurückdenkt. Die technische Nachbearbeitung des Filmmaterials erfordert ein umfangreiches Arsenal an Hardware: Bis zu 40 Grafiker, Musiker und Programmierer können an den zur Zeit vorhandenen PC/Mac-Workstations gleichzeitig arbeiten. An 15 Pentium-PCs werden zwei- und dreidimensionale Modelle und Animationen hergestellt, sechs Macintosh Quadras und ein Power Mac werden für Nachbearbeitung und Kompression benutzt. Dazu kommen 20 PCs, eine Silicon-Graphics-Maschine mit dem "Power Animator" von Alias, fünf Pentiums, die zu einem eigenen Rendernetzwerk zusammengefaßt sind, 30 Gigabyte Speicher, zwei Flachbettscanner und ein "Lantastic"-Netzwerk mit 30 Knoten.



Gegner, die den Spieler wurmen



Heute blau, morgen ein fotorealistischer Hintergrund

Auch die verwendete Software kann sich sehen lassen: Unter anderem sind 3D Studio, Animator Pro, Director, Alias, Corel Draw im Einsatz (und diese Liste ist bei weitem nicht komplett). Imposant, oder etwa nicht?

Ende April soll "The Daedalus Encounter" fertig sein und die deutschen Computer stürmen. Ob es ein Hit wird? Die Chancen stehen gut. Mechadeus jedenfalls hat nach allem, was bisher von diesem Spiel zu sehen war, großartige Arbeit geleistet. ❑

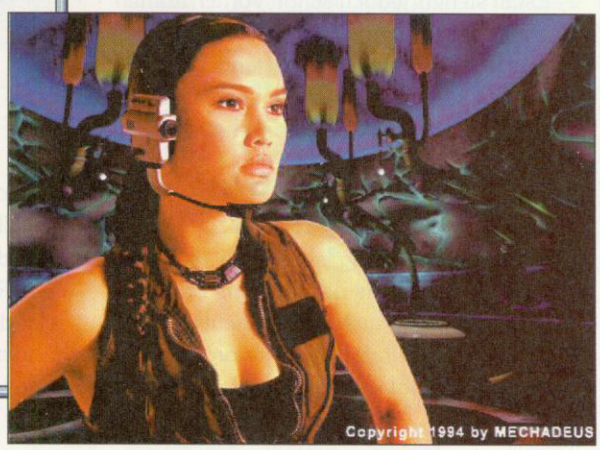
ah

Tia Carrere

Die aus Hawaii stammende Tia Carrere ist dem Kinopublikum von ihrer Darstellung der Cassandra in den Filmhits Wayne's World 1 + 2 wohl am besten bekannt. Daneben agierte sie als weibliche Hauptrolle in Rising Sun neben Sean Connery und Wesley Snipes. Bisher letzter Höhepunkt ihrer Karriere ist True Lies (zusammen mit Arnold Schwarzenegger). In diversen Soap-Operas konnte Tia ebenfalls ihr Talent unter Beweis stellen.

Auch als Sängerin hat sich Tia bereits einen Namen gemacht. Einige Songs des Soundtracks zu Wayne's World werden von ihr geträllert, dazu kommt ihr Debütalbum Dream von Warner Bros. Records.

Weitere Filme: Aloha Summer, Harley Davidson and the Marlboro Man, Showdown in Little Tokyo



Die Schauspielerin Tia Carrere verkörpert Heldin Ari

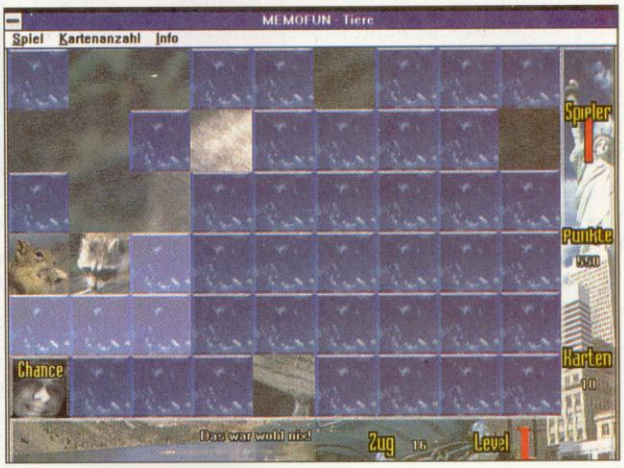
ESCAL

Software für (fast) jede Gelegenheit



The Virtual Space Adventure

Deutschland ist zwar weltweit einer der größten Märkte für Software, aber in puncto Entwicklung sieht es hierzulande eher dünn aus. Jetzt hat das kleine, aber durchaus feine Grüppchen alemannischer Softwarekünstler mit ESCAL Software Zuwachs bekommen!



Memofun: Windows-Memory mit Sprachausgabe und anderen Extras





Virtual Space Adventure: Fast wie im richtigen Leben

Kaum einer, der sich jemals von einem lustigen Film, einem guten Buch oder einem spannenden Computerspiel verwöhnen ließ, kommt auf die Idee, daß die Herstellung von Unterhaltung gar nicht so leicht ist. Erst wer wirklich selbst einmal versucht, ein Spiel zu machen oder ein Buch zu schreiben, merkt, wieviel Arbeit und Können in ein solches Produkt gesteckt werden muß, um es zu einem guten Produkt zu machen. Daß Software ein hartes Geschäft sein würde, wußten die Macher, die hinter dem neuen Softwarelabel **Escal** stehen, jedoch schon vorher. Immerhin wurde die Firma nicht von Newcomern gegründet, sondern von gestandenen Softwareexperten, die schon seit Jahren engagiert im Spielebusineß mitmischen.

Branchenkenntnisse vorausgesetzt

Die lange Erfahrung ist es auch, die Escal in die Konzeption der eigenen Produkte steckt. Man versucht damit heute schon, die Kundenbedürfnisse von morgen zu erkennen. Grundlage der Überlegungen waren Softwareprodukte, wie wir sie heute überall im Markt finden, die aber besonders durch ein Merkmal hervorstechen: ihren Preis.

In der Regel müssen heutzutage rund hundert Mark für ein neues Spiel ausgegeben werden. Sicher gibt es auch viele Programme, die einen so hohen Preis rechtfertigen. Der Löwenanteil jedoch müßte eigentlich preiswerter sein.

Bei der Überlegung, was denn hier geändert werden könnte, kam man bei Escal auf die Idee, eine Reihe von Spielen zu gestalten, die für wenig Geld respektablen Spielspaß vermitteln. Es sollten keine Originalitätsrekorde gebrochen werden, sondern vielmehr sollten ehrliche Produkte zu korrekten Preisen entstehen.

Aus dieser Überlegung heraus wurde zum Beispiel die **Memofun**-Reihe entworfen. Die bietet für jeweils ca. 40 DM memoryartige Spiele mit mehreren Schwierigkeitsstufen, einer Mehrspieleroption und ausgiebiger musikalischer Untermalung.

Photo-CDs und Eros-Appeal

Außerdem hat Escal ein reichhaltiges Angebot an Erotik-CDs im Angebot. Dabei wird Erotik bei Escal streng unpornographisch definiert, ja man bemüht sich sogar um eine deutliche Abgrenzung vom überlaufenden Hardcore-CD-Markt. In Serien wie **Gentlemen's Club**, **M2** und **Erotech**

SOFTSALE

SHOPS

Bielefeld · Kavalleriestr. 8
Bremen · Bahnhofsplatz 9
Hamburg · Großer Burstah 50-52
Hannover · Marktstr. 47
Hildesheim · Osterstr. 24
Nienburg · Schlosspalz 19

VERSAND

31582 Nienburg
Schlosspalz 19
Sammelnummer:
Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

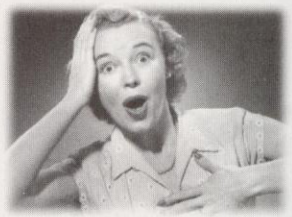
DV= deutsche Version DA= deutsche Anleitung EA= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt Preis= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.* **Versandkosten:** *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250.- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen*

IBM-PC

1869	DV	79,90DM
1942-Pac. Air War	DA	89,90DM
7 th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
Aces of the Deep	DV	84,90DM
Aladdin	DA	64,90DM
Alienbreed 3	DA	54,90DM*
Alien Legacy	DA	69,90DM
Alien Logic	DA	79,90DM*
Alien Olympics	DV	64,90DM*
Alone in the Dark 2	DV	84,90DM
Al-Quadim	DV	79,90DM
Arcade Pool	DA	34,90DM
Arena-Elder Scrolls	EA	69,90DM
Arena-Elder Scrolls	DV	in Vorb.
Armored Fist	EA	69,90DM
Armored Fist	DV	79,90DM
A-Train Classics	DV	44,90DM
Aufschwung Ost	DV	69,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM
B-Wing (X-Wing M. 2)	DV	44,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM
Battledrome	DV	44,90DM
Battletoads	DA	64,90DM*
Battle Isle 2	DV	79,90DM
Bazooka Sue	DV	84,90DM*
B. C. Racers	DA	in Vorb.
Beneath Steel Sky	DV	69,90DM
Big Red Adventure	DV	69,90DM
Biing	DV	79,90DM*
Biosphere	??	in Vorb.
Blackhawk	DV	69,90DM
Bloodnet	DA	69,90DM
Break Thru	DA	49,90DM
Bundesliga M. 3	DV	84,90DM
-Supporter	DV	49,90DM
Bureau 13	DV	69,90DM*
Burning Steel	DV	79,90DM
-Data 1 Amerika i. A.	DV	39,90DM
-Data 2 Superschiffe	DV	39,90DM
-Scenario Editor	DV	39,90DM
Burning Steel 2	DV	84,90DM
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM
Caribean Desaster	DV	79,90DM*
Chaos Engine	DA	54,90DM
Chartbreaker	DV	69,90DM*
Civilization	DV	89,90DM
Classic Power Comp.	DA	79,90DM
Colonization	DV	89,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Cyber Judas	??	in Vorb.
Cyberspace	DV	in Vorb.
Cyclones	DV	79,90DM*
Dangerous Streets	DA	49,90DM*
Dark Legions	EA	64,90DM
Dark Legions	DV	in Vorb.
Dark Sun	DV	79,90DM
Dark Sun II	DA	79,90DM
Das Amt	DV	in Vorb.
Das schwarze Auge	DV	79,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
-Speech	DV	39,90DM
-Lösungsbuch	DV	24,80DM
Day of the Tentacle	DV	84,90DM
Dawn Patrol	DV	84,90DM
Death or Glory	DV	89,90DM
Delta 5	EA	69,90DM
Delta 5	DV	79,90DM*
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Der Baulöwe	DV	84,90DM
Der Clou	DV	79,90DM
-Die Profidiskette	DV	44,90DM*
Der Planer	DV	79,90DM
-Datadisk	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	79,90DM
Descent	DA	79,90DM*
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Große Rallye	DV	in Vorb.
Die Siedler	DV	79,90DM
Dime City	DV	74,90DM*
Discworld	DV	74,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dreamweb	DV	79,90DM
Dungeon Master 2	DA	79,90DM
Durch die Wüste	DV	in Vorb.
Earth Siege	DV	84,90DM
Ecstatica	DV	74,90DM
Eight Ball Deluxe 2	DA	49,90DM
Elder Scrolls	EA	69,90DM
Elder Scrolls	DV	in Vorb.
Elite 3	DV	79,90DM*
Empire Deluxe	DV	69,90DM
Erben der Erde	DV	79,90DM
Eye of the Beholder	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 3	DV	79,90DM
F-14 Fleet Defender Plus	DA	89,90DM
F-117 A Nighthawk	DA	39,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Fields of Glory	DA	89,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Fighter Wing	DV	84,90DM*
Flight of the Amazon Q.	DV	74,90DM*
Flugsimulator 5.0	DV	129,90DM
Flugsimulator 5.0	EA	89,90DM
-Japan	EA	49,90DM
-New York	EA	49,90DM
-Paris	EA	49,90DM
-San Francisco	EA	49,90DM
-Washington	EA	49,90DM
Flugsimulator 5.1	DV	129,90DM*
Flugsimulator 5.1	EA	99,90DM*
Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
Fritz 3	DV	129,90DM
Grandest Fleet	DA	69,90DM
Guilty	DA	64,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hardball 4	??	in Vorb.
Hattrick	DV	79,90DM*
Heroes of Might & M.	EA	79,90DM*
Heroes of Might & M.	DV	84,90DM*
History Line 1914-18	DV	69,90DM
Hokum KA-50	DA	69,90DM*
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Inca	DV	89,90DM
Inca 2	DA	84,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Inferno	DV	in Vorb.
Int. Tennis Open	DV	54,90DM
Iron Assasins	??	in Vorb.
Ishar 3	DV	69,90DM
Jungle Strike	EA	69,90DM*
Jurassic Park	DV	69,90DM
KA-50 Hokum	DA	69,90DM*
Kick off 3 Euro Challenge	DV	54,90DM*
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kik n Play	DV	84,90DM
Legend of Kyrandia 2	DV	74,90DM
Legionen	DV	69,90DM*
Leis. Suit Larry 6	DV	74,90DM
Lemmings 2	DA	69,90DM
Lemmings 3	DA	64,90DM
Links 386 Pro	DA	89,90DM
Links Banff SVGA	EA	44,90DM
Links Belfry SVGA	EA	44,90DM
Links Bighorn SVGA	EA	44,90DM
Links Castle P. SVGA	EA	44,90DM
Links Firestone SVGA	EA	44,90DM
Links Innisbr. SVGA	EA	44,90DM
Links Mauna K. SVGA	EA	44,90DM
Links Pebble B. SVGA	EA	44,90DM
Links Pinehurst SVGA	EA	44,90DM
Lion King	DA	69,90DM
Litil Divil	DA	69,90DM
Lode Runner	DV	69,90DM
Lollypop	DA	74,90DM
Lords of the Realm	DV	69,90DM
Lost in Town	??	in Vorb.
Lost Vikings	DV	79,90DM
Lothar Matthäus	DV	69,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	69,90DM
Lucas Classic Simulations	DA	79,90DM
M 1 Tank Platoon	DA	34,90DM
Mad News	DV	79,90DM
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Mad TV	DV	39,90DM
Maniac Mansion 2	DV	84,90DM
Master of Magic	DV	89,90DM*
Masters of Orion	DA	89,90DM
Mechwarrior II	DA	in Vorb.
Menzoberanzan	DA	79,90DM
Metal Marines	DV	64,90DM*
Michael Jordan in Fl.	DA	74,90DM
Micro Machines	DA	54,90DM
Monkey Island 1	DV	39,90DM
Monkey Island 2	DV	49,90DM
NASCAR Racing	DA	74,90DM
NCAA Basketball 2	DA	69,90DM*
Oldtimer	DV	79,90DM
Outpost	DV	69,90DM
Pizza Connection	DV	84,90DM
Police Quest 4	DV	69,90DM
Populous II	DV	39,90DM
Powerdrive	DA	54,90DM
Prince of Persia 2	DA	69,90DM
Prince	DA	in Vorb.
Psycho Pinball	DA	in Vorb.
Quarter Pole	DV	69,90DM
Quarantine	DV	79,90DM
Quest for Glory 4	DV	69,90DM*
Railroad Tyc. Deluxe	DA	79,90DM
Ran Trainer	DV	79,90DM
Ravenloft	DV	79,90DM
Reach for the Skies	DA	39,90DM
Red Ghost	DV	in Vorb.
Retribution	DA	69,90DM
Reunion	DV	74,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	79,90DM
Rise of the Robots	DA	79,90DM
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim	DV	49,90DM
Russelsheim (Detroit)	DA	69,90DM
Sam & Max	DV	84,90DM
Sensible Golf	DA	69,90DM*
Sensible World of Soccer	DV	64,90DM*
Serpent Isle (Ult. 7 II)	DA	79,90DM
Seventh Sword of M.	DA	69,90DM*
Sherlock Holmes	DV	79,90DM
Silverball	DA	59,90DM
Sim City 2000	DV	84,90DM
Sim City 2000 Scen.	DV	39,90DM
Sim City 2000 URK	DV	39,90DM*
Sim Classics	DV	69,90DM
Sim Farm	DV	79,90DM
Sim Tower	??	in Vorb.
Sim Town	DV	in Vorb.
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	79,90DM*
Skyrealms of Jorune	DA	79,90DM*
Slipstream	??	in Vorb.
Space Federation	DA	69,90DM
Space Hulk	DA	79,90DM
Space Quest 6	??	in Vorb.
Space Simulator 1.0	EA	84,90DM
Space Simulator 1.0	DV	129,90DM
SSN 21 Seawolf	DV	79,90DM
St. Thomas	DA	49,90DM*
Star Trek Judgem. R.	DV	84,90DM
Stonekeep	??	in Vorb.
Street Fighter 2	DA	64,90DM
Stronghold	DA	79,90DM
S.U.B.	DV	69,90DM*
Subwar 2050	DV	89,90DM
-Mission Disk	DV	49,90DM
Superfrog	DA	39,90DM*
Super H. L. Hoboken	EA	69,90DM
Superkarts	DA	84,90DM
Super Street Fighter 2	DV	69,90DM*
Syndicate	DV	79,90DM
-Data Disk	DV	44,90DM
System Shock	DV	79,90DM
Task Force 1942	DA	89,90DM
The Big Red Adventure	DV	79,90DM
The Greatest	DA	64,90DM
The Last Dynasty	??	in Vorb.
The Perfect General 2	??	in Vorb.
The Scottish Open	??	in Vorb.
Theme Park	DV	79,90DM
Tie Fighter	DV	89,90DM
-Defender of the Empire	DV	39,90DM*
Tower Assault	DA	54,90DM*
Transport Tycoon	DV	79,90DM
-World Editor	DV	39,90DM*
Turrican 2	DA	69,90DM*
UFO	DV	89,90DM
Ultima 7	DV	39,90DM
Ultima 7 II	DA	79,90DM
Ultima 8 - Pagan	DV	84,90DM
Speech	DV	44,90DM
Ultima Underworld 2	DA	74,90DM
Ultimate Body Blows	DA	54,90DM
Unlimited Adventures	DV	79,90DM
Virtual Pool	??	in Vorb.
Vital Light	DA	in Vorb.
Wake of the Revenger	DA	79,90DM
Warcraft	DA	64,90DM
Warlords 2	EA	79,90DM
-Datadisk	EA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	69,90DM
Wizardry 7	DV	84,90DM
Woodruff	DV	in Vorb.
World Cup Year '94	DA	69,90DM
World Tennis Ch.-ship	DA	69,90DM
World War 2	DA	74,90DM
WWF European Ramp.	EA	69,90DM
X-Wing	DA	84,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM
X-Wing Mission 2	DV	44,90DM
X-Wing Upgrade Kit	DV	59,90DM
Zeppelin	DV	79,90DM

CD-ROM

7 th Guest	DA	29,90DM
7th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
10 Jahre Interplay	DA	89,90DM
11 th Hour	DA	89,90DM*
1942-Pacific Air War	DA	89,90DM*
1944-Acr. the Rhine	DA	89,90DM
Aces of the Deep	DV	79,90DM
Across the Rhine	DV	89,90DM*
Action Soccer	DV	in Vorb.
Aegis-Guardian of F.	DV	79,90DM
Albion	DV	in Vorb.
Alienbreed 3	DA	64,90DM*
Alien Logic	DA	79,90DM*
Alien Olympics	DV	64,90DM*
Al-Quadim	DV	69,90DM
Alone in the Dark	DV	39,90DM
Alone in the Dark 2+1	DV	64,90DM
Alone in the Dark 3	DV	84,90DM
American Civil War	??	in Vorb.
Apache	DA	74,90DM
Arcade Pool	DA	34,90DM
Archon Ultra	DV	69,90DM
Armored Fist	DA	79,90DM
Armored Fist	DV	79,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM
Bat 2	DV	49,90DM
Battle Isle 2	DV	84,90DM
-Scenery CD	DV	49,90DM
Battle Bugs	DV	79,90DM*
Battle Chess Comp.	??	in Vorb.
Battle Drome	DV	in Vorb.
Battle Race	DA	69,90DM*
B. C. Racers	DA	in Vorb.
Beneath a Steel Sky	DV	79,90DM
Betrayal at Krondor	DV	79,90DM
Biing	DV	69,90DM*
Bioforge	DV	89,90DM*
Bloodnet	DA	69,90DM
Bund. Manager 3 Supporter	DV	69,90DM
Burning Steel	DV	84,90DM
Burning Steel 2	DV	79,90DM
Buzz Aldrin	DA	89,90DM
Caribbean Disaster	DA	84,90DM*
Chaos Control	DA	99,90DM*
Cheartbreaker	DV	in Vorb.
Chessmaster 4000 T.	DA	69,90DM
Christoph Kolumbus	DV	89,90DM
Civilization+R. T. Del.	DV	64,90DM
Civilization & Colonization	DV	89,90DM
Cybermage	DV	in Vorb.
Cyclones	DA	79,90DM*
Colonization	DA	89,90DM
Colonization & Civilization	DA	89,90DM
Comanche Compil.	DV	89,90DM
Command & Conquer	DA	89,90DM*
Combat Classics III	DA	69,90DM
Commander Blood	DA	74,90DM
Commander Blood	DV	79,90DM*
Conspiracy	DV	29,90DM
Creature Shock	DV	89,90DM
Critical Path	DV	99,90DM
Crusader	DV	in Vorb.
Cyberia	DA	89,90DM
Cyberia	DV	in Vorb.
Cyberwar	DA	99,90DM
Cycle Mania	DA	69,90DM
Cyclones	DA	79,90DM*
Dark Forces	DV	99,90DM*
Dark Legions	DV	in Vorb.
Dark Sun	DV	79,90DM
Dark Sun II	DA	79,90DM
Das Amt	DV	in Vorb.
Das schwarze Auge	DV	69,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
David L. Golf/F. 1 GP	DA	64,90DM
Dawn Patrol	DV	84,90DM
Day of the Tentacle	DV	89,90DM
Death Gate	EA	in Vorb.
Delta 5	EA	in Vorb.
Delta 5	DV	in Vorb.
Der Clou	DV	79,90DM
Der Patrizier	DV	84,90DM
Der Planer	DV	84,90DM



Descent	DA	79,90DM*
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Höhlenwelt-Saga	DV	84,90DM
Die Saga von Nietom	DV	49,90DM
Die Verruckte Rallye	DA	74,90DM*
Dime City	DV	79,90DM*
Discworld	DV	84,90DM*
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dracula unleashed	DA	89,90DM
Dragon Lore	DV	74,90DM
Dreamweb	DV	79,90DM
Dune	DA	29,90DM
Dune 2	DV	39,90DM
Dune 3	DV	89,90DM*
Dungeon Master 2	DV	in Vorb.
Earth Command	DA	74,90DM*
Earth Siege	DA	84,90DM
Ecstatica	DA	84,90DM
Ecstatica	DA	84,90DM*
Eight Ball Deluxe 2	DA	49,90DM
Eleventh Hour	DA	89,90DM*
Elite 2	DV	69,90DM
Elite 3	DV	79,90DM*
Empire Deluxe	DV	69,90DM
Erben der Erde	DV	79,90DM
Eye of the Beholder	DV	84,90DM
Eye of the Beholder 3	DA	39,90DM
F-117 A Nighthawk	DA	89,90DM
F-14 Fleet Defender Gold	DA	89,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Falcon Gold Coll.	DA	89,90DM
Fantasy Empires	DV	69,90DM
Fantasy Fest	EA	79,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Fighter Wing	DV	84,90DM*
Fleet Defender Gold	DA	89,90DM
Flight of the Amazon Q.	DV	79,90DM*
Flight Unlimited	EA	79,90DM*
Flight Unlimited	DV	in Vorb.
Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
Form. I GP/D. L. Golf	DA	64,90DM
Freddy Pharkas	DV	79,90DM*
Frontier	DV	79,90DM*
Full Throttle	DV	in Vorb.
Gabriel Knight	DV	79,90DM
Gateway 2	EA	69,90DM
Goblins 2	DV	84,90DM
Goblins 3	DV	94,90DM
Golden 7	DV	89,90DM
Golden 10	DA	84,90DM
Grandest Fleet	DA	69,90DM
Guilty	DA	64,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Gunship 2000+Scen.	DA	64,90DM
Hammer of the Gods	EA	in Vorb.
Hand of Fate	DA	29,90DM
Hattrick	DV	84,90DM*
Heimdall 2	DA	79,90DM
Hell	DV	79,90DM
Heretic	DA	in Vorb.
Heroes of Might & M.	EA	74,90DM*
Heroes of Might & M.	DV	79,90DM*
Hidden Below	DA	69,90DM
History Line	DV	64,90DM
Hokum KA 50	??	in Vorb.
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Inca	DV	69,90DM
Inca 2	DV	109,90DM
Inferno	DV	99,90DM
Innocent II	??	in Vorb.
Int. Tennis Open	DV	79,90DM
Iron Angel	??	in Vorb.
Iron Assault	DA	79,90DM*
Iron Cross	EA	79,90DM*
Jagged Alliance	??	in Vorb.
Journeyman Project	DA	69,90DM
Jungle Strike	EA	74,90DM*
Jurassic Park	DV	69,90DM
KA 50 Hokum	??	in Vorb.
Kind of Magic	DV	49,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kings Quest Collect.	DA	84,90DM
Kings Quest 7	DV	84,90DM
Kick n Play	DV	84,90DM
Koshan Konspiracy	DV	49,90DM
Lands of Lore	DA	39,90DM
Last Dynasty	DV	in Vorb.
Legend of Kyrandia	DA	29,90DM
Legend of Kyrandia 2	DA	39,90DM
Legend of Kyrandia 3	DA	69,90DM
Legions	DA	in Vorb.
Leis. Suit Larry 6	DV	79,90DM
Leisure Suit Larry C.	DA	84,90DM*
Lemmings III	DA	69,90DM
Litil Divil	DA	79,90DM
Little Big Adventure	DV	89,90DM
Lode Runner	DA	69,90DM
Lollypop	DA	69,90DM
Lords of Midnight	DV	in Vorb.
Lords of the Realm	DV	69,90DM
Lost Eden	DA	79,90DM*
Lost in Time	DV	84,90DM
Lost in Town	??	in Vorb.
Lothar Matthäus II	DV	in Vorb.
Lucas Arts Cl. Adv.	DV	99,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DA	79,90DM
Mad News	DV	84,90DM*
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Magic Carpet	DV	89,90DM
-Hidden Worlds	DV	in Vorb.
Maniac Mansion 2	DV	89,90DM
Mechwarrior II	DA	in Vorb.
Marco Polo	DA	74,90DM*
Master of Magic	DV	89,90DM*
Mega Race	EA	69,90DM
Menzoberanzan	DA	79,90DM
Might & Magic Triol.	DV	84,90DM
-Heroes of Might & M.	EA	74,90DM*
-Heroes of Might & M.	DV	79,90DM*
Monthy Python	EA	79,90DM
Myst	DA	84,90DM
NASCAR Racing	DA	79,90DM
Navy Fighters	DV	89,90DM*
Navy Strike	DA	89,90DM*
NBA Live 95	DA	in Vorb.
NCAA Basketball	DA	69,90DM
NHL Hockey '95	DA	79,90DM
Nick Faldo Golf	DA	in Vorb.
Noctropolis	DV	89,90DM*
Novastorm	DA	79,90DM
Oldtimer	DV	84,90DM
Outpost	DV	84,90DM
-Planet Pack	DV	in Vorb.
-Update	DV	in Vorb.
Pacific Strike	DA	in Vorb.
Panzer General	DA	74,90DM
Peter Gabriels Xplora	EA	89,90DM
PGA Tour Golf 486	DA	89,90DM
Phantasmagoria	DV	in Vorb.
Phoenix Fighter	??	in Vorb.
Pinball Deluxe Edition	DA	74,90DM
Pinball Fantasies Deluxe	DA	74,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.
Pinball Wizard 2000	DA	69,90DM*
Pirates Gold	DV	39,90DM
Police Quest 4	DV	79,90DM
Powerdrive	DA	54,90DM
Prince Symbol	EA	84,90DM
Priory	DA	89,90DM
Privateer/Strike C.	DA	84,90DM
Project Paradise	DA	69,90DM*
PSI Master	DV	89,90DM*
Quarantine	DV	79,90DM
Quest & Fun	DV	69,90DM
Quest for Glory 4	DV	79,90DM*
Railr. Tyc. Del./Civiliz.	DV	84,90DM
Rantrainer	DV	84,90DM
Ravenloft	DV	69,90DM
Rebel Assault	DV	79,90DM
Red Ghost	DV	in Vorb.
Renegade	DA	79,90DM*
Retribution	DA	69,90DM
Return to Ringworld	??	in Vorb.
Return to Zork	DA	89,90DM
Reunion	DV	74,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	79,90DM
Rise of the Robots	DA	84,90DM
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Saga of Aces	DA	84,90DM*
Sam & Max	DV	89,90DM
Sensible World of Soccer	DV	69,90DM*
Seventh Sword of M.	DA	69,90DM*
Sherlock Holmes	DV	84,90DM
Sim Ant	DA	in Vorb.
Sim City	DV	84,90DM
Sim City 2000	DA	89,90DM
Sim Earth	DA	in Vorb.
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM*
Simon the Sorcerer 2	DV	in Vorb.
Sim Rain Forrest	DV	in Vorb.
Sim Town	DV	in Vorb.
Skyrealms of Jorune	DA	79,90DM*
Slipstream	??	in Vorb.
Space Ace	??	in Vorb.
Space Quest Collect.	DV	79,90DM
Space Quest 6	DV	in Vorb.
SSN 21 Seawolf	DV	79,90DM
St. Thomas	DA	49,90DM*
Star Crusader	DV	84,90DM
Starlord	DV	89,90DM
Star Trek	EA	84,90DM
Star Trek	DA	99,90DM*
Star Trek Interactive	EA	99,90DM
Star Trek Judgem. R.	DA	in Vorb.
Star Trek Next Gen.	DV	99,90DM*
Stonekeep	DA	in Vorb.
Strike C./Privateer	DA	84,90DM
Stronghold	DV	79,90DM
Superkarts	DA	89,90DM*
Subwar 2050	DV	89,90DM
Super H. L. Hoboken	EA	69,90DM*
Symbol (Prince)	EA	84,90DM
Syndicate Plus	DV	89,90DM
System Shock	DV	84,90DM
Tank Commander	??	in Vorb.
Temptation	DV	89,90DM*
TFX	DA	89,90DM
The Big Red Adventure	??	in Vorb.
The Hidden Below	DA	69,90DM
The Last Dynasty	??	in Vorb.
The Lost Eden	DA	79,90DM*
The Scottish Open	??	in Vorb.
Theme Park	DV	79,90DM
Ticonderoga	DA	79,90DM*
Tie Fighter	DA	79,90DM*
Total Distortion	EA	99,90DM*
Tower Assault	DA	64,90DM*
Transport Tycoon	DV	89,90DM
Tuneland	DV	in Vorb.
Turrican 2	DA	64,90DM*
UFO/Master of Orion	DV	69,90DM
UFO 2 (X-COM)	DV	89,90DM*
Ultima 8	DV	109,90DM
Ultima Uw. 1 und 2	DA	84,90DM
Ultimate Body Blows	DA	54,90DM
Under a killing Moon	DV	99,90DM
US Navy Fighters	DV	89,90DM*
USS Ticonderoga	DA	79,90DM*
Vital Light	DA	in Vorb.
Virtual Pool	??	in Vorb.
Vollgas	DV	in Vorb.
Voyeur	DA	84,90DM
Voyeur	DV	in Vorb.
Wacky Wheels	DA	54,90DM
Wake of the Revenger	DA	79,90DM*
Warcraft	DA	79,90DM
Warplanes 2	EA	104,90DM*
War unlimited	DV	84,90DM*
Wild Blue Yonder	DA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	69,90DM
-Windowsversion	DA	in Vorb.
Wing Commander Del.	EA	79,90DM
Wing Commander III	DV	99,90DM
Wings of Glory	DV	84,90DM
Wizardry 6+7	DV	84,90DM
Woodruff	DV	79,90DM
World Cup Year '94	DA	69,90DM
X-Com Terror of the Deep	DV	89,90DM*
X-Wing Collection	DA	64,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM*
Zephyr	DV	84,90DM*
Zeppelin	DV	84,90DM*

GRAVIS PC

Analog	59,90DM
Analog Pro	69,90DM
Gamepad	44,90DM
Eliminator Gamecard	49,90DM
Phoenix	219,90DM

JOYSTICKS CH

Mach I	44,90DM
Mach I Plus	54,90DM
Mach II	64,90DM
Mach III	74,90DM
Flightstick	89,90DM
Flightstick Pro	159,90DM
Virtual Pilot	159,90DM
Virtual Pilot Pro	189,90DM
Gamecard III Automatic	84,90DM
Pro-Pedals	189,90DM

SOUNDBLASTER

16 Value Edition	199,90DM
16 Multi CD	269,90DM
16 Multi CD ASP	339,90DM
16 SCSI-2	339,90DM
16 SCSI-2 ASP	409,90DM
AWE 32	539,90DM

COMMODORE AMIGA

7 th Sword of Mendor	DA	64,90DM*
1869	DV	69,90DM
Alienbreed 3	DA	39,90DM
Alien Olympics	DV	54,90DM*
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Apidya	DA	29,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
A-Train Classics	DV	44,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM*
Aufschwung Ost	DV	64,90DM
Award Winners Gold	DA	69,90DM
Base Jumpers	DA	49,90DM*
Battle Isle Data 2	DA	49,90DM
Battle Team	DA	49,90DM
Benefactor	DA	49,90DM
Big Four	DV	64,90DM
Biing	DV	79,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM*
Bump 'n' Burn	DA	54,90DM
Bund. Man. Pr. V. 2.0	DV	69,90DM
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
-Supporter	DV	49,90DM
Brutal	DA	64,90DM*
Bugs	DA	in Vorb.
Bureau 13	DV	64,90DM*
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM
Caribbean Desaster	DV	69,90DM*
Chartbreaker	DV	64,90DM*
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Civilization	DV	74,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Cross Check	DV	44,90DM
Das schwarze Auge	DV	74,90DM
Dawn Patrol	DV	69,90DM*
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Der Clou	DV	69,90DM
-Profidiskette	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	69,90DM
Der Schatz im Silbers.	DV	79,90DM*
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Siedler	DV	49,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dragonstone	DA	69,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM*
Dungeon Master 2	??	in Vorb.
Elite 2	DV	59,90DM
Evasive Action	DV	54,90DM*
Eye of the Beholder 1	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	79,90DM
F-117 Nighthawk	DA	54,90DM
Fields of Glory	DV	69,90DM
FIFA Int. Soccer	DV	49,90DM
Flight of Amazon Queen	DV	74,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
History Line 14/18	DV	49,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
International Cricket	DA	49,90DM*
Ishar 3	DV	64,90DM
Jungle Strike	DA	54,90DM
Jurassic Park	DV	64,90DM
K 240	DV	49,90DM
Kick Off 3 Euro Challenge	DV	49,90DM
Kind of Magic	DV	69,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingpin	DA	29,90DM*
Kings Quest 6	DV	64,90DM
Lemmings 2	DA	69,90DM
Lemmings 3	DA	54,90DM*
Lollypop	DA	69,90DM
Lords of Power	DA	74,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Lost Vikings	DV	64,90DM
Lothar Matthäus	DV	64,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lotus Comp. (1 - 3)	DA	59,90DM
Lucas Classic Adv.	DA	79,90DM
M1 Tank Platoon	DA	39,90DM
Mad News	DV	69,90DM*
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Mad TV	DV	39,90DM
Micro Machines	DA	49,90DM
Monkey Island	DA	39,90DM
Mr. Nutz	DA	49,90DM
Oldtimer	DV	69,90DM
Overlord	EA	64,90DM
PGA Euro Tour	DA	64,90DM
Pinball Edition	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vor



Ob's gefällt oder nicht: Offensichtlich wendet sich die Erotech-Serie an eine große Zielgruppe

werden Fotos und Videos präsentiert, die sich von ihrer erotischen Ausstrahlung her in etwa auf Playboy-Niveau bewegen.

Bildhaft geht es auch bei Escals **Photo-CD**-Reihe zu, in der themenorientierte Bilder-CDs veröffentlicht werden. Anders als bei vielen anderen vergleichbaren Produkten sind diese Bildersammlungen komplett frei von Rechten Dritter. Das bedeutet, daß sich die enthaltenen Bilder auch in kommerziellen Produkten verwenden lassen, ohne daß Lizenzen dafür nötig wären. Ein weiteres Standbein der Firma ist die Auftragsproduktion von Spielen. Will z.B. ein Unternehmen ein Werbespiel programmieren lassen, ist man da bei Escal genau richtig. Als Referenz stehen zum Beispiel **Vision** und **Vision 2**, die in Zusammenarbeit mit der Landesbausparkasse realisiert wurden.



The Virtual Space Adventure

High-End-Entertainment

Aber auch die wirklichen Spieler will man ansprechen und als Kunden gewinnen. Daß es dazu mehr braucht als ein Memo-Spiel, versteht sich von selbst. Was man jedoch bei Escal aufbietet, um ein echtes High-End-Game zu kreieren, erscheint auf den ersten Blick fast ein wenig überdimensioniert. "Mitnichten," sagt dazu Bernhard Morell, der zusammen mit Volker Eloesser als Geschäftsführer zeichnet, "denn im Vergleich zu unserer amerikanischen Konkurrenz haben wir viel aufzuholen."

Bei der Produktion im High-End-Bereich ist dringend angestrebt, ein international konkurrenzfähiges Produkt herzustellen. **Virtual Space Adventure** soll das Programm heißen, das zusammen mit **VVE** (Virtual Vision Entertainment) realisiert wird. Für die Entwicklung der Grafik wird **3D Studio** benutzt, das man bei VVE aus dem Effeff kennt. Immerhin wird das Programm hier bereits seit der Version 1.0 verwendet, und für manche Werbeagentur wurden schon hochauflösende 3D-Grafiken entwickelt.

Von der Konzeption her soll das Game ein reinrassiges Adventure-Spiel mit einem Point-and-Click-Interface werden, das die Bewegung im Spiel so leicht wie möglich macht. Außerdem ist geplant, alle Gegenstände im Spiel wirklich interaktiv zu gestalten. Das bedeutet, daß jeder Schrank im Spiel geöffnet und inspiziert werden kann - soweit die richtigen Schlüssel vorhanden sind - und daß jedes einzelne Stück Spielinventar tatsächlich zu manipulieren ist. Das heißt nun nicht, daß jedes Teil zur Lösung des Spiels auch gebraucht wird, aber jedes Teil wurde komplett auskonstruiert, es gibt keine Dummies.



Die Pumuckl-Spielesammlung, ein weiteres Escal-Produkt

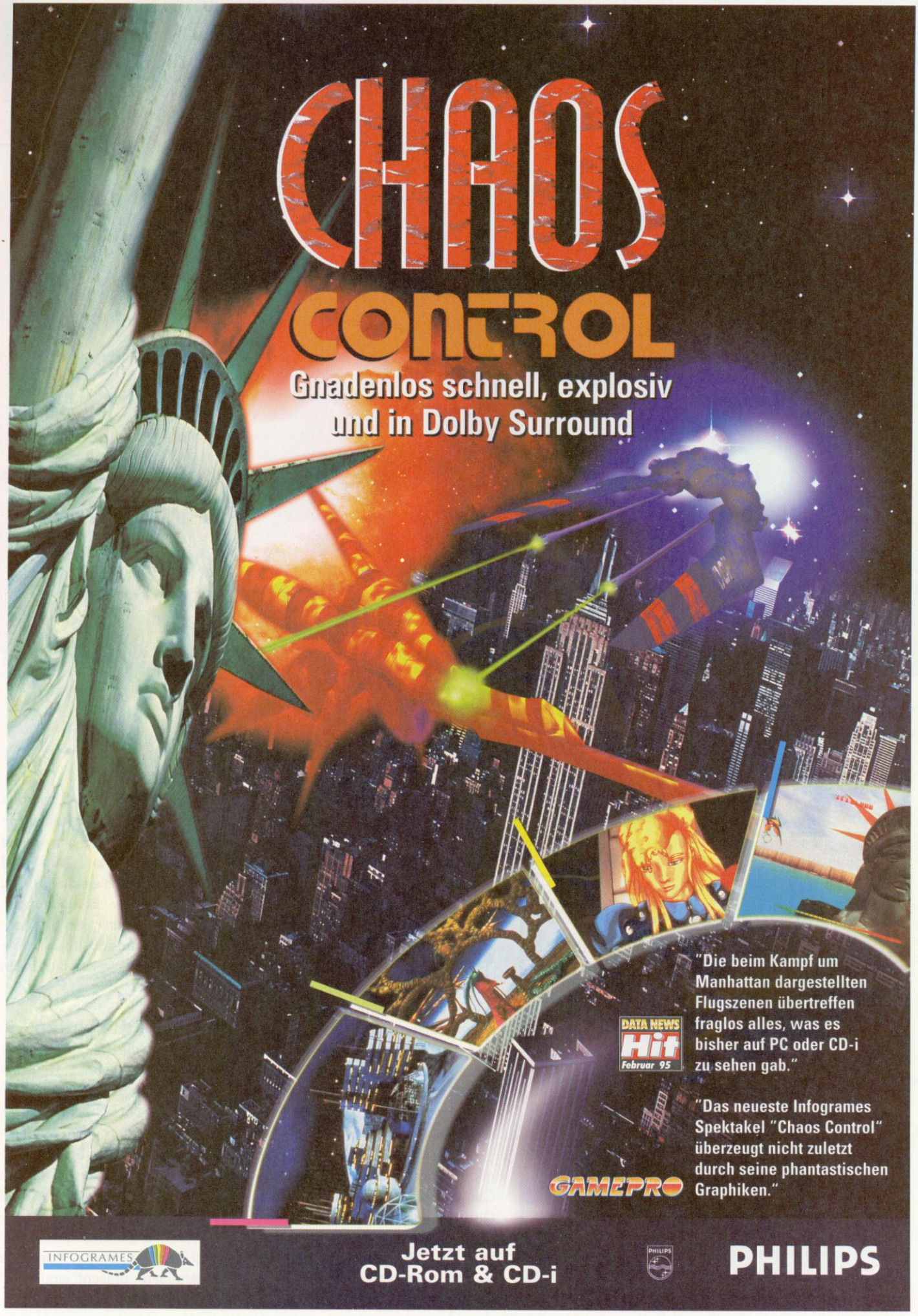
Das Programm steckt momentan noch mitten in der Entwicklung. Was bisher zu sehen war, machte jedoch einen hervorragenden Eindruck. "Virtual Space Adventure" verspricht deshalb, eines der interessanteren Produkte für 1995 zu werden.

Wie es bei Escal weitergeht und wohin sich das Virtual Space Adventure entwickelt, wird die Zukunft zeigen. Auf jeden Fall werden wir auf die weiteren Projekte ein Auge haben und regelmäßig darüber berichten. ❑

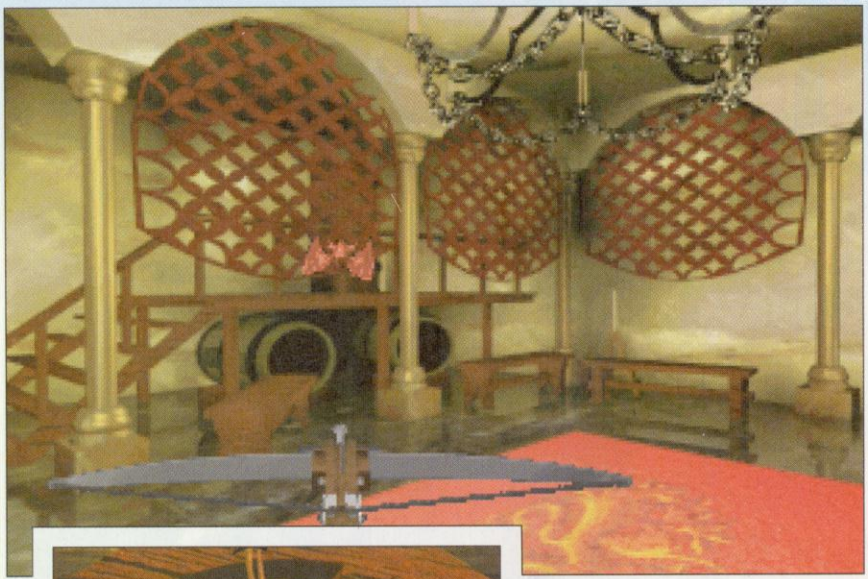
hs

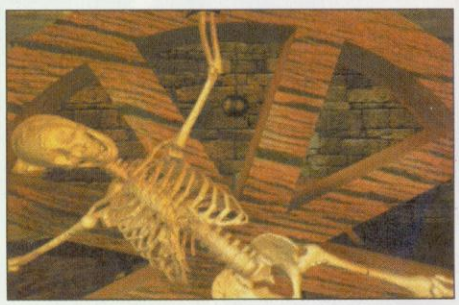


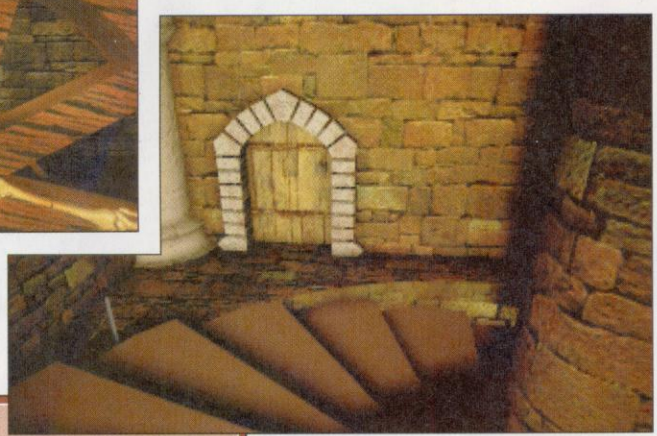
Zockerspiele und Puzzles – nur für Liebhaber


CHAOS
CONTROL
Gnadenlos schnell, explosiv
und in Dolby Surround
"Die beim Kampf um Manhattan dargestellten Flugszenen übertreffen fraglos alles, was es bisher auf PC oder CD-i zu sehen gab."
DATA NEWS Hit Februar 95
"Das neueste Infogrames Spektakel "Chaos Control" überzeugt nicht zuletzt durch seine phantastischen Graphiken."
GAMEPRO
INFOGRAMES
Jetzt auf
CD-Rom & CD-i
PHILIPS
PHILIPS

Auf den Pfaden des Lich







Als der erste Computer erfunden war, hatten seine Designer gewiß alle möglichen Anwendungen im Sinn. Doch daß es einmal möglich sein würde, fotorealistische Bilder berechnen zu lassen, daran haben sie gewiß nicht gedacht.

Dragon Lore

Böser Ritter verhaut guten Ritter, dem es vor dem Empfang der Tracht Prügel noch gelingt, seinen Erben in Sicherheit zu bringen. Als dieser Erbe dann erwachsen ist, gilt es für ihn, den angestammten Platz des Vaters einzunehmen. Komplett gerendertes Adventure/Rollenspiel, das zur Erkundung weitläufiger Ländereien einlädt. Positiv sind die einfache Benutzerführung und der intelligente Cursor, negativ hingegen der Umstand, daß das Game sich nur mit einer SoundBlaster-Karte spielen läßt. Laufen tut es zwar auch ohne, aber leider wird die komplette Story per Sprache ausgegeben. Wer spielt schon gerne Stummfilme?

Raytracing-Specials: Prächtige Schauplätze, phantastische Kreaturen und schauerliche Animationen. Wer sehen möchte, wie ein schwarzer Ritter in der Art eines Scherenschnittmännchens durch die Szenen wankt, kommt auf seine Kosten.

Ein weiterer Nachteil des Rendering wird ebenfalls gut illustriert: Haare, egal ob Schopf, Zopf oder Strähne, sehen immer mehr wie eine grotesk geformte Fangopackung und nur selten wirklich haarig und gut aus.

Bilder aus dem Computer sind aus vielen Anwendungsbereichen nicht mehr wegzudenken. Ob Zeitung, Werbefernsehen oder Schulung – überall haben sich Computer mit ihren besonderen Grafikfähigkeiten einen festen Platz erobert. Wen wundert es also, daß es nun auch immer mehr Spiele gibt, die auf errechnete Bilder zurückgreifen.

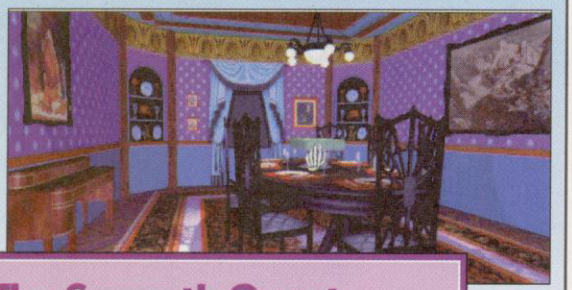
Raytracing nennt sich die Technik, mit der künstliche Welten im Computerspeicher entstehen. Der Grundgedanke hinter dem Verfahren ist einfach: Mittels Vektoren wird ein 3D-Modell eines Gegenstandes gestaltet. Für dieses sogenannte Drahtgittermodell werden Materialeigenschaften definiert – z.B. graue Farbe und eine rauhe Oberfläche für Beton. Nun wird noch eine Lichtquelle definiert, und mittels komplexer Berechnungen kann der Computer die im Konstruktionsstadium abstrakten Gegenstände und Eigenschaften in ein Bild umsetzen.

Licht und Schatten

Dabei werden die Bahnen einzelner Lichtstrahlen berechnet. Die Brechung auf dem definierten 3D-Objekt und das beim Betrachter eintreffende Streulicht ergeben das letztendlich sichtbare Bild. Sogar Schatten und Spiegelungen auf glatten Oberflächen werden sichtbar und ergeben für die Betrachter am Monitor ein fotorealistisches Bild.

Da in jeder Szene unzählige "Lichtstrahlen" präsent sind, wird

hts



The Seventh Guest

In einem unheimlichen Haus trifft sich eine Gruppe von Leuten, um an einem Rätselspiel des längst verstorbenen Hausbesitzers teilzunehmen. Ganz nach dem Prinzip von Agatha Christies *Zehn kleine Negerlein* werden die Gäste einer nach dem anderen hingemeuchelt, während der Spieler Puzzles und Denkaufgaben lösen muß.

Raytracing-Specials: Ausgezeichnete Dekors, edle Architektur und flüssige Kamerafahrten durch das schummerige Haus entschädigen für das vom Adventure-Standpunkt her eher laue, für Knobelfreunde dagegen spannende Spiel. Besonders gelungen sind einige Morphing-Effekte wie z. B. ein Gesicht und eine Hand, die sich plötzlich aus der glatten Fläche eines Bildes wölben. Die handelnden Figuren wurden per Video aufgezeichnet und dann in die entsprechenden Szenen einkopiert.



ein Trick angewendet, der dafür sorgt, daß wirklich nur das berechnet wird, was letztendlich auch sichtbar ist. Strahlengänge, also die Bahnen, in denen sich das Licht bewegt bzw. bricht, sind umkehrbar. Im Klartext bedeutet das: Wenn man dem Verlauf dieser Bahnen vom Ende aus folgt, gelangt man an den exakten Ausgangspunkt. Das machen sich die Programmierer bei der Berechnung zunutze und folgen nur den Lichtstrahlen rückwärts, die im endgültigen Bild auch tatsächlich auftauchen.

Oberflächlich betrachtet

Bei der Erzeugung solcher Raytrace-Grafiken ist eines der wichtigsten Elemente die Oberfläche der Objekte. Um wirklichen Realismus in die Szene zu bekommen, müssen sie den Materialien, die wir Tag für Tag

Alle drei Monate ASM special – ist doch klar!



Das Blue Byte Spiele Phänomen:
Strategie pur!
ASM Special Version Battle Isle-der Mond von Chromos auf der CD!
Facts und Tips zu allen Blue Byte Spielen, inkl. über eine halbe Stunde tolle Synthesizermusik für den Audio-CD-Player!

DM 14,80

TRONIC VERLAG GMBH & CO. KG
PC Spiel und ASM Special erscheinen im TRONIC-Verlag, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, Tel.: 0 56 51/97 96-18 Fax: 0 56 51/97 96-44

Hobbyland

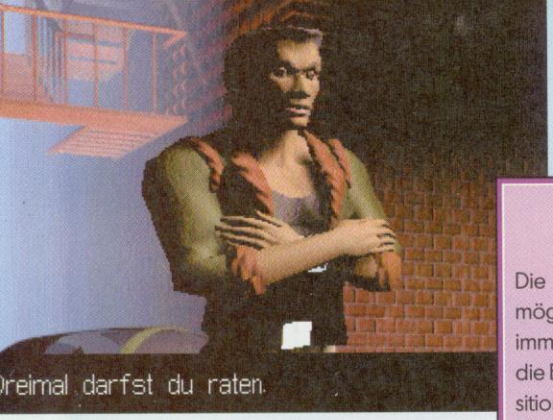


Berlin'95
23.-26. November
10-18 Uhr
Messegelände Berlin
Verkaufsausstellung für Modellbau, Modelleisenbahn, Hobby-Elektronik und Spiel

Fordern Sie weitere Unterlagen an:

Messe Berlin GmbH
Messedamm 22 · D-14055 Berlin
Telefon 030/30 38-0 · Telefax 030/30 38-21 13

Messe Berlin



Dreimal darfst du raten.

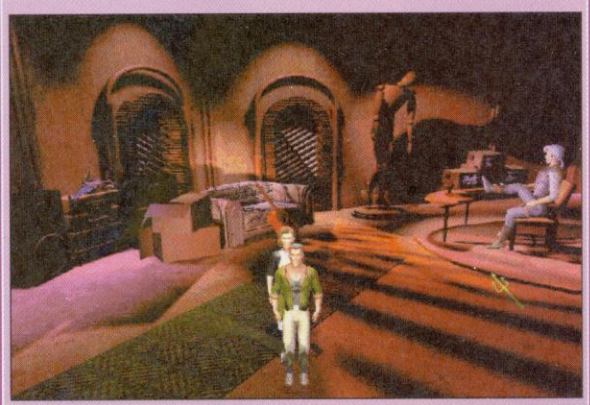


Ja, Imperator Solux.

Hell

Die Hölle auf Erden – ein Dimensionsriß macht's möglich. Und seitdem durch das entstandene Loch immer wieder Dämonen und andere Unwesen auf die Erde gelangen, feiert die heilige spanische Inquisition fröhliche Urständ', diesmal unter dem Namen "Das Auge Gottes". Ein düsteres Adventurespiel von recht konventioneller Machart, mit einer abgedrehten, aber nicht reizlosen Story.

Raytracing-Specials: Virtuelle Schauspieler bevölkern das Szenario, darunter einer, der Dennis Hopper wie aus dem Gesicht geschnitten ist. Somit ist Hell das erste Game, auf dessen Cover der Name eines bekannten Schauspielers prangt, der jedoch nur als virtuelles 3D-Abbild seiner selbst auftritt.



THEMA

vor Augen haben, wirklich entsprechen. Dank einer Technik, die sich Texturemapping nennt, ist es möglich, diesen Realismus durch die Einbeziehung echter Bilder zu erreichen.

Zum Beispiel Marmor: Vom Material wird ein Bild gefertigt und via Scanner in ein Computerbild umgesetzt. Das Bild kann nun wie eine Art Tapete auf das Drahtgittermodell "aufgeklebt" werden. Dabei ist es egal, ob es sich bei dem Bild um eine Steinstruktur oder um das Foto einer Blume handelt, beides kann quasi um das Objekt gewickelt werden und erscheint dann als dessen Oberfläche.

Eiskalt berechnet

Bei Bildern, die mit diesen Techniken errechnet wurden, wird häufig auch von "gerenderten" Bildern gesprochen, denn der Vorgang des Berechnens wird als "Rendering" bezeichnet. Das ist ein wenig irreführend, weil das "Rendern" eigentlich eine eigene Art der Bildberechnung darstellt, bei der aber keine Schatten und Spiegelungen erscheinen. Trotzdem wird auch bei Bildern, die mit "Raytracing" erzeugt wurden, der Begriff "gerendert" angewendet.

War diese rechenintensive Technik bis vor wenigen Jahren nur auf Großrechnern zu realisieren, so hat die schnellebige Computerwelt inzwischen Software und Hardware hervorgebracht, die auf dem heimischen PC Erstaunliches leistet.



Trotzdem zunächst ein Blick ans obere Ende: Grafiken, wie sie in Filmen wie *Jurassic Park* und *Terminator* zu bewundern sind, werden auf Computern vom Typ **Silicon Graphics** erstellt. Die gibt es in Versionen vom Superrechner ONYX bis hinunter zum INDIGO-System. Zwar sind diese Rechner mit Abstand das Feinste, was es zum Thema virtuelle Bilderwelten an Hardware gibt, doch sind die Maschinen bei der Spieleentwicklung eher selten im Einsatz.

Als weit kostengünstiger, wenn auch nicht so leistungsfähig, hat sich der PC erwiesen. Mehrere Pentiums im Netzwerkbetrieb bringen jedoch ebenfalls respektable Rechenpower auf, und mit Software wie **3D Studio** (Autodesk), **True Space** (Caligari) oder **Real 3D** (Real Soft) läßt sich vieles fast so gut realisieren wie mit einer Silicon Graphics.



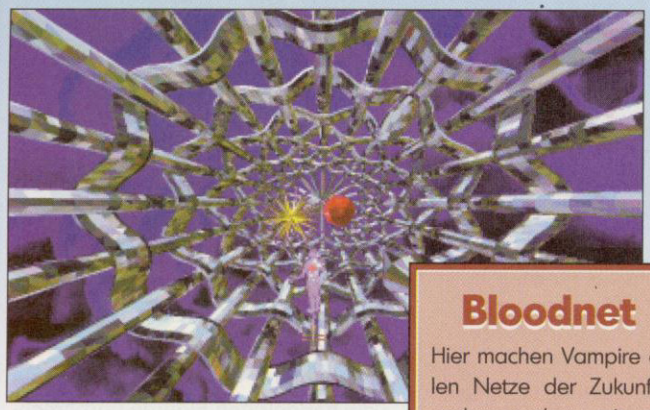
Eleventh Hour

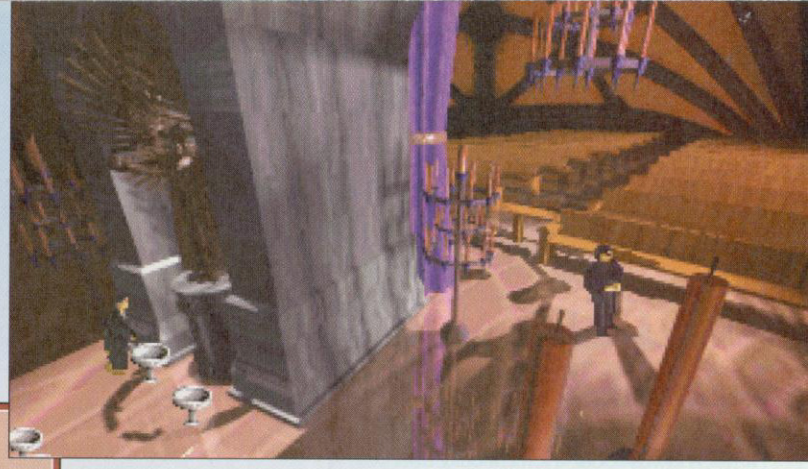
Der Nachfolger von *The Seventh Guest* wärmt die Story noch einmal auf und behält auch das Spielprinzip der Aneinanderreihung netter kleiner Denk- und Puzzlespiele bei.

Raytracing-Specials: Die Grafiken und Animationen entsprechen im großen und ganzen denen des Vorgängers, bieten also immer noch viel fürs Auge. Wen wundert's, war doch dasselbe Grafikerteam wie in Teil 1 am Werk.

Games à la Raytracing

Creature Shock, *Seventh Guest*, *Eleventh Hour*, *Hell*, *Bloodnet*, *Cyberia* und *Under a Killing Moon* – lauter illustre Namen aus dem Reich der PC-Spiele, die alle eines verbindet: Große Teile der Grafik wurden mittels Raytracing erzeugt, und angesichts der immensen Rechenleistung, die benötigt wird, um ein Raytrace-Bild zu erzeugen, stellt sich die Frage, wie hier Grafik und Spiel zueinander fanden. Auch dafür gibt es wieder eine einfache Antwort: Anstelle eines Grafikers, der mit der Maus in der Hand Bilder am Monitor erzeugt, hat hier ein 3D-Künstler Bilder und Animationen in wochenlanger Arbeit vorberechnet, die dann den Platz der "handwerklichen" Bilder einnahmen. Taucht in einem Raytrace-Spiel ein Roboter auf, so ist der halt nicht mehr handgemalt, sondern er wurde als 3D-Modell erzeugt und dann samt dem gewünschten Drumherum berech-





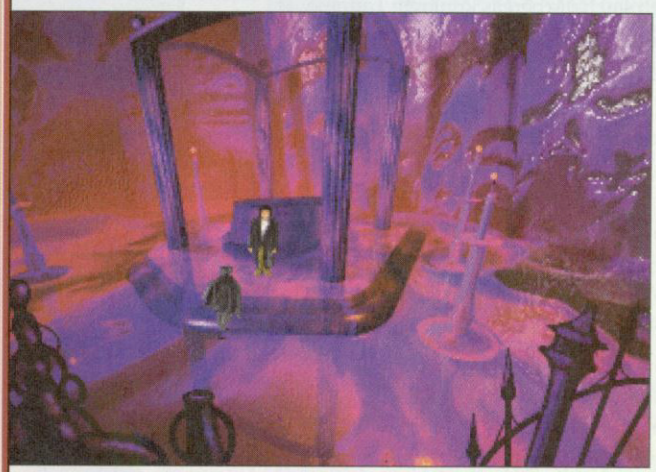
net. Filme und Animationen, die ebenfalls auf diese Weise vorberechnet wurden, werden einfach abgespielt und sind nur insoweit interaktiv, als daß sie abgebrochen werden können.

In einigen Spielen – z.B. *Rise of the Robots* – wurden die Bewegungen der Figuren (Roboter) im Raytracing-Verfahren vorberechnet und die einzelnen Bilder dann als Animationsphasen der Figuren verwendet. Auf diese Art werden auch

Bloodnet

Hier machen Vampire die virtuellen Netze der Zukunft unsicher und versuchen mit modernster Computertechnik, die Weltherrschaft an sich zu reißen. Spieltechnisch ein reinrassiges Adventure mit ziemlich altbackener Steuerung und leicht wirrer Story, die sich nie so recht entscheiden kann, ob sie nun Science-fiction oder Horror sein möchte.

Raytracing-Specials: Solide Grafik und nette Animationen. Nichts Weltbewegendes, aber wenn grade nichts anderes greifbar ist, kann man auch hier mal einen Blick riskieren.



SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Wir vermieten CD-ROM Software für Erwachsene
VTO • Dolly Buster • Sybille Rauch usw. sowie interaktive Erotic-CDs.

Traum-PC ab 45,-



Komplett - Systeme ab DM 45,-* monatlich.

*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop
Aktuelle Software-Hits kostenlos zu Hause testen!
und
➔ Verbilligt Einkaufen
➔ Neuheiten Service
➔ Demo-Spiele abräumen
➔ Spiele-Tips
Bei uns spielen Sie mit!

SOFT & SOUND SHOP
Gutschein
Einzulösen in jedem Soft & Sound Shop
2 TOP-GAMES kostenlos zu Hause testen!
Gültig für eine Person

52062 Aachen, Schildstr.4, 0241-30131
59755 Arnsberg-Neheim, Lange Wende 30, 02932-1094
10551 Berlin, Oldenburger Str. 44, 030-3962821
12207 Berlin, Osdorfer Str. 13, 030-7128599
53225 Bonn, Limpericher Str. 22, 0228-474115
49565 Bramsche neu, Malgartener Str. 22, 05461-62644
38118 Braunschweig, Holwede Str. 10, 0531-508231
28195 Bremen neu, Am Wandrahm 1, 0421-302010
47057 Duisburg, Koloniestr. 106, 0203-361645
40477 Düsseldorf, Gneisenaustr. 1, 0211-4910187
16225 Eberswalde, Schöpfurter Str. 9, 03334-235800
91054 Erlangen, Luitpoldstr. 15, 09131-26658
45329 Essen, Altenesser Str. 448, 0201-344376
79106 Freiburg, Lehenerstr. 24, 0761-287112
37085 Göttingen, David Hilbert Str. 2, 0551-46563
58095 Hagen, Bergischer Ring 5, 02331-26774
22083 Hamburg, Beethovenstr. 57, 040-224633
20144 Hamburg, Beim Schlump 21, 040-458115
52525 Heinsberg neu, Gangolfus Str. 25, 02452-4817
34131 Kassel, Lange Str. 81, 0561-39463
24116 Kiel, Sternstr. 18, 0431-970046

Direkt-Versand • Verkauf • Verein
SOFT & SOUND SHOPS
Hier finden Sie den SOFT & SOUND SHOP in Ihrer Nähe!
Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner
- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Rethelstraße 130 • 40237 Düsseldorf • Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

56068 Koblenz, Markenbildchen Weg 24, 0261-31848
50670 Köln, Von-Werth-Str. 20-22, 0221-121806
50676 Köln neu, Weyerstr. 55, 0221-2407728
47807 Krefeld, Kölner Str. 485, 02151-300409
23564 Lübeck, Wankenitzstr. 7, 0451-794345
58511 Lüdenscheid, Schützenstr. 2, 02351-860281
39112 Magdeburg, Braunschweiger Str. 104, 0391-42622
68159 Mannheim, Jungbuschstr. 3, 0621-101203
41065 M'gladbach, Neusser Str. 210, 02161-601556
66538 Neunkirchen, Bahnhofstr. 13, 06821-26797
41460 Neuss, Hamtorstr. 20, 02131-278967
37520 Osterode, Markt 14 - 16, 05522-73011
24306 Plön, Lübsches Tor, 04522-3412
27721 Ritterhude, Riesstr. 47, 04292-9876
66578 Schiffweiler, Kreisstr. 18, 06821-632163
74523 Schwäbisch-Hall, Am Schuppach 1 neu, 0791-6706
29525 Uelzen neu, Hutmacher Str. 11, 0581-79371
35576 Wetzlar, Altenberger Str. 30, 06441-54520
38300 Wolfenbüttel, Heimstätten Weg 23, 05331-61820
38440 Wolfsburg, Laagbergstr. 63, 05361-37474

Wir akzeptieren Kreditkarten.

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. 3.1995

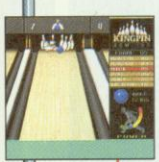


Kates Gerüchteküche

Es ist schon erstaunlich, wie oft man von Spieleherstellern mit Worten wie "Dauert noch etwas" oder "Kommt bald, aber wir wissen noch nicht wann" vertröstet wird. **Interplay** hatte bereits konkrete Termine für das Release von Stonekeep gesetzt. Jetzt flatterte ein Presseschreiben herein, auf dem es hieß "early 1995". Wie früh "early" ist, wissen wir jetzt: Im Juni soll das Rollenspiel-Adventure endlich da sein. Hoffentlich wird's was, denn sonst sehen wir am Ende so aus wie der nette Herr auf dem Bild.



In der Warteschleife ist auch, wer auf **Turrican II** wartet. Die langersehnte PC-Konvertierung des C-64- und Amiga-Klassikers sollte eigentlich schon im vergangenen Jahr erscheinen. **Rainbow Arts**, so mutmaßen wir vorsichtig, sagt sich: "Gut Ding will Weile haben." Hauptsache keine Langeweile.



Team 17 gibt sich langfristiger und kündigt zwei von drei neuen Games sehr früh an. Für den Monat Mai erwarten wir Kingpin, eine Bowling-Simulation für alle, die zu Hause keine eigene Bahn besitzen. Wer Spaß dran hat, kann sich ja die überaus lästigen Schuhe dabei anziehen.

Worms ist keineswegs ein Städteführer, sondern eine Mischung aus Ballerspiel und Jump'n'Run. Es soll im September erscheinen und neben den genreüblichen Extras auch Sprachausgabe für jeden Wurm bieten. Kommt als nächstes nun das sprechende Radieschen?



Last but not James erscheint einen Monat später – so Team 17 will – Rollcage. Von dieser Off-Road-Rennsimulation versprechen sich die Hersteller sehr viel. Ob's für Team 17 ein "goldener Oktober" wird, wissen wir "late this year".







Rise of the Robots

Ein Computervirus dringt in die Elektronengehirne von Arbeitsrobotern ein und macht sie zu wilden Kampfmaschinen, die sofort beginnen, sich gegen ihre Erbauer zu wenden. Die letzte Chance, die Maschinen zur Räson zu bringen, ist ein Cyborg, der dank seines biologischen Gehirns gegen den Befall durch das Virus immun ist. Trotz der abgedrehten Story ist Rise nur ein Prügelspiel, bei dem sich Blechkameraden gegenseitig verbeulen. Ein klassischer Fall von außen hui, innen pfui!

Raytracing-Specials: Phantastische Intro-Animationen, tolle Roboter mit passablen Bewegungsabläufen. Die optische Präsentation ist durchweg gelungen.





Little Big Adventure

Militärputsch im Knuffiland, in dem Quetsche, Pummel, Dickos und Haasis wohnen. Jetzt sehen sich die Burschen einem gnadenlosen Diktator samt Geheimpolizei gegenüber. Im isometrischen Ausblick von schräg oben präsentiert, gilt es durch die vielen Städte und Länder des Planeten Twinsun zu wandern und dafür zu sorgen, daß eine uralte Prophezeiung wahr wird. Actionreiches Adventure mit ungewöhnlicher Steuerung.

Raytracing-Specials: Sämtliche Schauplätze und Gebäude wurden gerendert und dann zum eigentlichen Lageplan des Spiels zusammengesetzt. Dazu reichlich animierte Zwischensequenzen.

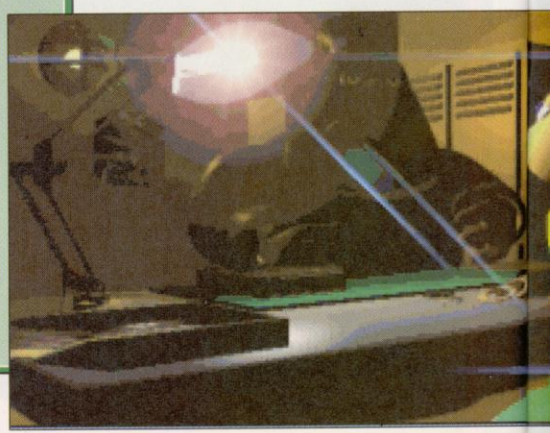
in anderen Spielen – z.B. *Cyberia* – die handelnden Figuren vorberechnet und dann nur noch als Animation in eine Hintergrundszene eingeblendet.

Ansonsten findet man Rendergrafik meist in den Intros von Spielen, die mit vielen Effekten die Aufmerksamkeit der Betrachter auf sich ziehen wollen. Das Qualitätsspektrum reicht dabei von "super" bis "grauslich".

Spiele, die tatsächliches Echtzeit-Rendering bieten, gibt es eigentlich nicht. Und eigentlich doch – weil es da noch eine feine, aber sehr teure Grafikkarte der kanadischen Firma **Matrox** gibt, die hardwareseitig Polygon-Darstellung und deren farbliche Schattierung unterstützt. Quasi als Demo kommen zusammen mit dieser Karte zwei Spiele, die schon mal ganz grob andeuten, was die nächste Generation von Raytracing-Spielen möglicherweise alles bieten könnte.

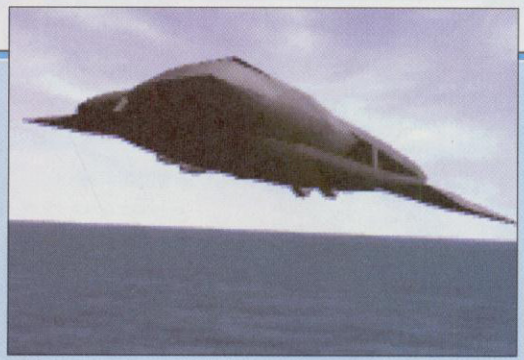
The Shape of Things to Come

Aber welche Spiele wurden denn nun eigentlich mit Raytracing-Technik und -Grafik realisiert, und was erwartet den freudig erregten Anwender? Fragen, die sich am besten mit Hilfe einer Produktvorstellung



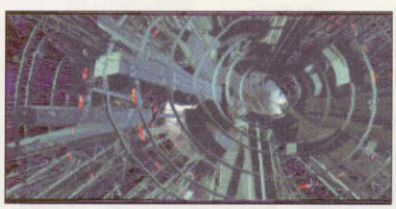
beantworten lassen. Neben Informationen zu Spielgeschehen und Story finden sich in den eingestreuten Kurzbeschreibungen "Raytracing-Specials", in denen auf besondere Details von Raytracing und Rendering eingegangen wird. Vor zehn Jahren noch undenkbar, seit drei Jahren auf den meisten PCs machbar, hat die Technik des





Cyberia

Irgendwo in Sibirien wird an einer teuflischen neuen Waffe gearbeitet, die den Weltfrieden bedroht. In der Rolle eines Agenten gilt es, sich bis zu der fraglichen Station durchzukämpfen und dort böse Pläne zu vereiteln. Mal ein wenig Adventure, mal ein wenig Ballerspiel, ist Cyberia eines der gelungensten Raytracing-Spiele überhaupt. Auch wenn die Mischung etwas seltsam anmutet, spielt sie sich doch ausgezeichnet. **Raytracing-Specials**: Hier gibt es die vielleicht besten gerenderten Charaktere zu bewundern, die selbst bei Close-ups auf das Gesicht noch glaubwürdig wirken. Erst bei romantischen Kußszenen versagt die Technik, und die Szenen erinnern eher an zwei sich innig umarmende Schaufensterpuppen.







Commander Blood

Wo bitte geht's zum Urknall? Die Antwort auf diese bange Frage ist zu finden, und dazu müssen reihenweise Planeten angeflogen und Dutzende fremder Spezies befragt werden. Dabei kommt letztendlich eine wirklich exotische Odyssee durch den Weltraum heraus, in deren Verlauf man mit abgefahrenen Bildern und Sounds regelrecht bombardiert wird.
Raytracing-Specials: Das Game spielt komplett weit draußen im Weltraum, und wer weiß schon zu sagen, ob das "Grofmuck"-Raumschiff rendertechnisch auch wirklich realistisch umgesetzt wurde. Hier wurde Rendering da eingesetzt, wo es wirklich seine Stärken hat: beim Erschaffen phantastischer Welten, die eigentlich nur in der Phantasie ihres Erfinders existieren.



NEU
NEU
SkyLine
Entertainment für Computer- und Videospiele GmbH
Paulinenstr. 50
70178 Stuttgart
Tel.0711/624399
Brunnenstr. 19
70372 Stuttgart
Tel.0711/557612
St. Pöltener Str. 29
70469 Stuttgart
Tel.0711/812736
Obere Vorstadt 25
71063 Sindelfingen
Tel.07031/807353
Werner-Hilpert-Str. 22
34117 Kassel
Tel.0561/711389
Schreiberstr. 18
79098 Freiburg
Tel.0761/382590
*NEU*NEU*NEU*NEU*NEU*
Brunnenstr. 19
70372 Stgt.-Bad Cannstatt
beim "Rathaus"
Tel.0711/557612
SkyLine TOP-TEN CHARTS
1.Wing Commander 3
2.Dark Forces
3.Descent
4.X Com - UFO 2
5.Bioforge
6.Cyberia
7.Magic Carpet
8.System Shock
9.Creature Shock
10.Transport Tycoon
ALLES WIRD BESSER- WIR SIND ES!!!
TOP ANGEBOTE
RENEGADE DM 89.95
U F O 2 - XCOM DM 99.95
MORTAL COMBAT 2 DM 89.95
SUPER CARTS DM 99.95
BIOFORGE DM 99.95
Nur gültig im April 95
Ladenpreise variieren
*NEU*NEU*NEU*NEU*
OBERE VORSTADT 25
71063 SINDELFINGEN
beim "DOMO"
Tel. 07031 / 80 73 53
Lieferung per NN-Fracht-u.Verpackung DM 10.90 - Expresszuschlag DM 7.00 Ab DM 250,00 Versandkostenfrei
Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr-Preisänderungen vorbehalten.
Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor.
KOMMEN - SEHEN - STAUNEN SIE!!!
*NEU*NEU*
BAD CANNSTATT
SINDELFINGEN

Ihr müßt für Eure **PC Spiel** nicht in die Luft gehen ...

... wir bringen sie Euch nach Hause!



PC Spiel im ABO: Jeden Monat Tips, Tricks und Infos kostengünstig und pünktlich!



Benutzt die Bestellkarte im Heft, oder sendet uns ein Fax: 05651/9796-44

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

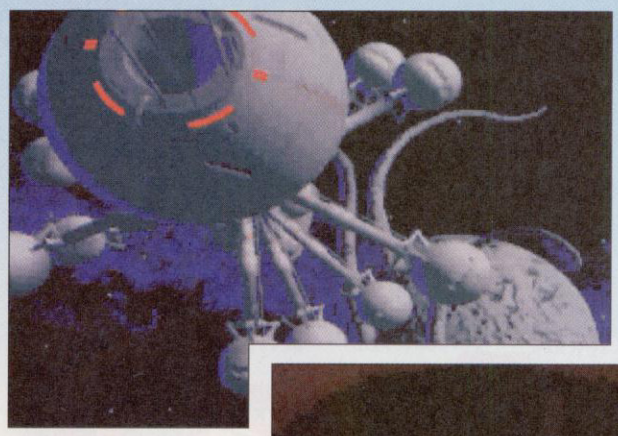
PC Spiel
erscheint im TRONIC-Verlag,
Postfach 1870, D-37258 Eschwege,
Tel.: 05651/ 9796-0, Fax: 05651 / 97 96-44

Raytracing und Rendering eine rasante Entwicklung genommen. Da stellt sich natürlich die Frage, wie die Entwicklung weitergeht. Durch den immensen Rechenaufwand, der in dieser Technik steckt, hängt die Zukunft natürlich stark von der Hardware ab, die es in den nächsten Jahren geben wird: Je mehr Power, desto mehr Rendering.

Aber auch bei der Software dürfte sich noch einiges tun; so soll z.B. spätestens mit Windows 95 "Open GL", eine standardisierte Grafikschnittstelle, zur Verfügung stehen, die Rendering-Kalkulationen ohne Umwege unmittelbar an den Prozessor delegiert. Außerdem arbeiten die Hersteller von Grafikkarten gerade an einer neuen Generation von Karten, die sich ebenfalls dieser Schnittstelle bedienen und die "Open GL" unterstützen. Damit dürfte der PC sich den Leistungsdaten von Großrechnern immer weiter annähern und diesen wohl in Zukunft noch mehr als bisher Konkurrenz machen.

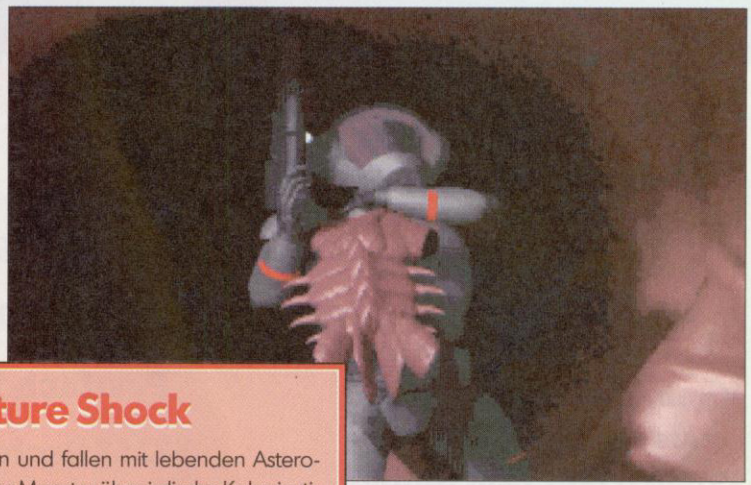
Rasante Entwicklung

Auf der Softwareseite wurden gerade die ersten Programme für Silicon Graphics vorgestellt, die es wirklich ermöglichen, komplexe Strukturen wie Haare, Rauch und Nebel realistisch umzusetzen. Daß es auch hier nur eine Frage der Zeit ist, bis entsprechende Software auch für den PC verfügbar ist, versteht sich fast von selbst.



Das Zeitalter des Raytracing hat gerade erst begonnen. Was heute auf Computermonitoren entsteht, dürften die "Holzschnitte" des 20. Jahrhunderts sein, verglichen mit dem, was uns in den nächsten zwanzig Jahren noch bevorsteht.

❑
ah



Creature Shock

Garstige Invasoren nahen und fallen mit lebenden Asteroiden und einem Käfig voller Monster über irdische Kolonisationsraumschiffe her. Als Exorzist für die bösen Biester muß ein Spezialagent mit seinem Spezialraumschiff und einer Spezialkanone zu den Randbereichen unseres Sonnensystems aufbrechen. Das Spielgeschehen läßt sich schnell zusammenfassen: lauf, lauf, baller, baller! Ach ja, ein wenig herumfliegen darf man auch.

Raytracing-Specials: Hervorragende Monster, super Schauplätze und die besten Charakteranimationen überhaupt machen aus Creature Shock eines der herausragendsten Raytracing-Spiele.



THEMA

18. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör

Hobby-tronic & ComputerSchau

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker und für Computeranwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung. Action-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.

10.–14. Mai 1995

täglich 9-18 Uhr

Sonderschauen:
- „Straße der Computer-Clubs"
- „100 Jahre rund ums Telefon in Europa"
- „Computer – gestern noch modern, heute schon überholt"

Westfalenhallen Dortmund

Messezentrum Westfalenhallen Dortmund

Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund · Telefon: 02 31/12 04-521 u. 525 · Telefax: 02 31/12 04-678



Helm auf und Feuer frei

COMPETITION

Zigtausende Spieler zocken Descent, das neue 3D-Ballerspiel von Interplay. Viele schaffen dabei einen Super-Highscore. Und die besten dürfen nun von ihrem Können profitieren. Der deutsche Distributor Bomico lädt zum großen Descent-Wettbewerb ein, bei dem in möglichst kurzer Spielzeit eine möglichst hohe Punktzahl herauskommen soll.

Und so geht's: Ihr installiert Descent auf Eurer Festplatte (wer das Originalspiel nicht besitzt, findet die ebenfalls geeignete Shareversion auf unserer CD) und spielt die ersten sechs Levels komplett durch. Sobald es in den 7. Level geht, brecht Ihr mit ‹Esc› ab und speichert den Spielstand. Anschließend verlaßt Ihr das Spiel und kopiert die Datei DESCENT.HI auf eine Diskette. Diese schickt Ihr samt den üblichen Angaben (Name, Alter, Anschrift) an die:

PC SPIEL
Kennwort: Descent
Postfach 1870
37258 Eschwege

Einsendeschluß ist der 31. Mai 1995; es gilt das Datum des Poststempels.

Wer die sechs Levels in der kürzesten Zeit durchgespielt hat, gewinnt. Bei Zeitgleichheit entscheidet die höchste Punktzahl. Der Rechtsweg bleibt ausgeschlossen. (Achtung: Auf keinen Fall das siebte Level spielen, das kostet Extrazeit und eventuell den Sieg.)

Parallel zum Wettbewerb im Heft werden auch in 25 Großmärkten in ganz Deutschland entsprechende Veranstaltungen angeboten. Beteiligt sind Karstadt/Hertie, Kaufhof/Horten, Media-Markt, Saturn und PRO-Märkte. Im Rahmen einer Präsentation werden unter anderem zwei Virtual-Reality-Helme eingesetzt, wenn es auf die Jagd nach Highscores geht. Die Tour beginnt am Donnerstag nach Ostern (20. April) und endet am 3. Juni. Ob ein Wettbewerb auch in einem Kaufhaus in Eurer Nähe stattfindet, erfahrt Ihr durch die Plakate, die seit kurzem aushängen.

Bei den Vorentscheidungen gibt es für die Gewinner der 2er-Matches Descent-T-Shirts, für die Verlierer jeweils Trostpreise. Die Tagessieger fahren ebenfalls nach Berlin zur Endausscheidung.

PEARL

BOMICO

Preise

Der beste PC SPIELer fährt im Juni zur Endausscheidung nach Berlin ins "Virtual Reality Café" (Bahnreise 2. Klasse, eine Übernachtung). Dort trifft er auf die Sieger aus den Kaufhauswettbewerben und spielt "virtuell" um die Hauptgewinne:

1. Preis: eine Reise zur Winter-CES nach Las Vegas
2. Preis: ein Virtual-Reality-Helm, der von der Firma **Pearl Agency** gestiftet wird
3. Preis: eine dreitägige Reise nach London mit Besuch der Spielhalle im "Funland", wo Ihr einen Cyberspace-Anzug ausprobieren könnt. Alle anderen Teilnehmer an der Endausscheidung gewinnen ein Quadrospeed-CD-ROM-Laufwerk.

Die Plazierten aus der Vorentscheidung erhalten:

2.-10. Preis: je ein hochwertiges Sweatshirt

11.-10. Preis: je ein Mousepad und eine Bomico-Top-Hits-CD

Joysoft



DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

LADEN: 60311 FRANKFURT, FAHRGASSE 87, 069/280170
LADEN: 56068 KOBLENZ, SCHLOSS STR. 16, 0261/309634
LADEN: 53721 SIEGBURG, KAISER STR. 54, 02241/68045
LADEN: 53111 BONN, MÜNSTER STR. 11, 0228/659726
LADEN: 52062 AACHEN, BLONDEL STR. 10, 0241/406912
LADEN: 50939 KÖLN, GOTTESWEG 157, 0221/425566
LADEN: 50676 KÖLN, MATTIAS STR. 24-26, 0221/239526
LADEN: 40211 DÜSSELDORF, AM WEHRHAHN 24, 0211/364445

z.B.:	3.5"	CD
Across the Rhine (KD) *	109.90	109.90
Alien Breed Tower Assault (DA)	64.90	69.90
Alien Logic SSI (DA)	89.90	89.90
Alone in the Dark 3 (KD)		99.90
Atari Action Pack (KE)	69.90	69.90
Battle Isle 3 Schatten des Imperiums (KD) *		**99.90**
Bazooka Sue (KD)	99.90	99.90
Big Red Adventure (KD)	**79.90**	**99.90**
Bioforge (KD) *		109.90
Bob Dylan (KE)		99.90
Bolo (KD)		59.90
Bundesliga Manager 3 Supporter (KD)	59.90	59.90
Bureau 13 (KD)	89.90	89.90
Carribean Desaster (KD)	89.90	99.90
Chaos Control (DA) *		**109.90**
Command & Conquer (DA)*		**109.90**
Commander Blood (DA)		89.90
Creature Shock (KD)		109.90
Cyberia (DA)		89.90
Cyclones SSI (DA)	89.90	99.90
Damocles: Mercenary 3 (DA) *		84.90
Dark Forces (KD)		**119.90**
Dark Sun 2 (DA)	89.90	99.90
Das Amt (KD)	**99.90**	**109.90**
Dawn Patrol (KD)	109.90	109.90
Descent (DA)	**99.90**	**99.90**
Deathgate (KE)		99.90
Dime City (KD) *	99.90	
Discworld (KD)	**89.90**	**99.90**
Dominus (KE) *	99.90	
Dragon Lore (KD)		89.90
Dreamweb (KD)	99.90	99.90
Dungeon Master 2 (KD) *	**99.90**	**99.90**
Elder Scrolls 2 (KE) *	**99.90**	**84.90**
Elite 3 (KD) *	89.90	89.90
Fighter Wing (DA) *	89.90	79.90
Flight Commander 2 (KE)	99.90	99.90
Flight of the Amazone Queen (KD) *	99.90	99.90
Flamingo Tours (KD)	**79.90**	**69.90**
Flight Unlimited (KD)	**109.90**	**109.90**
Frontlines (KD) *	79.90	79.90
Full Throttle (KE) *		**109.90**
Gadget (KE)		119.90
Goblins 4 (KD)		**99.90**
Hammer of the Gods (KD)		89.90
Hattrik -Ikarion (KD) *	89.90	99.90
Hell (KD)		99.90
Heretic (DA) *		**99.90**
Heroes of Might & Magic (KE) *	99.90	89.90
Hokum K50 Werewolf (DA)	84.90	
Hugo (KD)	69.90	
Incred.Machine 2 (KD)*		84.90
Innocent Until Caught 2 - -Guilty (KD)	69.90	79.90

z.B:	PC	CD
Inordinate Desire (KD)	89.90	
Iron Assault (DA) *		119.90
Jagged Alliance (KD) *		109.90
Jungle Strike (DA)	89.90	89.90
Kaiser Deluxe (KD) *		69.90
King Ping Bowling (DA) *	49.90	
King's Quest 7 (KD)		109.90
Klick'n Play (KD)	**109.90**	**109.90**
Knights of Xenthar (KE)		**99.90**
Land of Lore 2 (KD) *		**119.90**
Legend of Kyrandia 3 (KD)		99.90
Legionen (KD) *	84.90	
Links Pro Super Pack (KE) (+ Sc. Banff Springs + Belfry)	99.90	
Links Sc.Prairie Dunes (KE)	49.90	49.90
Little Big Adventure (KD)		109.90
Lost Eden (DA) *		119.90
Magic Carpet Data (KD)		**49.90**
Menzoberanzan SSI (DA)	89.90	89.90
Metal Marines (DA) *	69.90	79.90
Microsoft Golf 2.0 (KD)	129.90	
Navy Strike (DA) *	**109.90**	**109.90**
NBA Live Basketball 95 (DA)		**109.90**
Noctropolis (KD) *		109.90
Omar Sharif Bridge Del. (DA) *		89.90
Panzer General (DA)	**99.90**	**99.90**
Phantasmagoria (KD) *		119.90
Phoenix Fighter (KE) *		109.90
Pinball Fantasies Del (DA)		89.90
Pinball Illusions (DA) *	69.90	79.90
Premiere Manager 3 (DA)	89.90	
Psycho Pinball (DA) *	**69.90**	**69.90**
Ring der Nibelungen (DA) *	84.90	
Renegade-Interceptor (KE)*		99.90
S.U.B. (KD)	79.90	
Schwarzes Auge 2 (KD)	89.90	99.90
Sensible Wor.Soccer (KD)*	79.90	
Simon t.Sorcerer 2 (KD)*	99.90	109.90
Space Federation (DA)	84.90	
Star Trek - Next Generation (KD) *		**119.90**
Star Trek-Technical Manual (KE)		119.90
Star Wars Scr.Saver (KD)	69.90	
Stardust (DA) *	69.90	
Stonekeep (KE) *		**129.90**
Super Carts (DA) *		119.90
System Shock (KD)	89.90	99.90
Tecno Trance Vol. 1		**59.90**
The Dig (KE) *	99.90	99.90
Third Reich AH (KE) *	99.90	
Ticonderoga (DA) *		99.90
US Navy Fighters (KD)		**109.90**
Victory at Sea (DA) *	99.90	
Virtuoso (KD)		99.90
Wing Commander 3 (KD)		**119.90**
Wings of Glory (KD)		89.90
X-COM: Terror of the Deep-U.F.O.2 (KD) *	**109.90**	**109.90**
Zephyr (KD)		89.90

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

A-Train & Consruction (DA)	**59.90**
Alien Breed (KE)	29.90
Armored Fist (DA)	**59.90**
Beau J.Exelent Games (DA) (Car & Driver,Jimmy W.Snooker, James Pond 2, Populous 2)	39.90
Beauty and the Beast (KD)	29.90
Beneath aSt.Sky (KD)	**54.90**
Big Sea (KD)	29.90
Burning Steel 2 SVGA (KE)	39.90
Chaos Engine (DA)	39.90
Christoph Columbus (KD)	**49.90**
Comanche (KD)	**59.90**
Cyberrace (KD)	29.90
Daughter of Serpent (KD)	29.90
Dracula (DA)	29.90
Eight Ball Deluxe (DA)	**29.90**
Eishockey Manager (KD)	39.90
Elite 2 (KD)	**39.90**
Empire Soccer (DA)	39.90
Evasive Action (KD)	24.90
Eye of the Beholder 2 (KD)	49.90
Football Manager 3 (KD)	**19.90**
Gabriel Knight (KE)	**29.90**
Hurra Deurtschland (KD)	19.90
Innocent U.Caught (KD)	49.90
Larry 6 (KE)	39.90
Litil Divil (DA)	39.90
Mad News (KD)	**49.90**
Mephisto Genius (KD)	49.90
Pacific Strike Speech (DA)	**24.90**
Protostar (KD)	29.90
Quest f.Knowledge (KD) (Elite 2, Humans, Nomad)	49.90
Sc. Theatre of War (KD)	9.90
Seawolf SSN 21 (KD)	**49.90**
Seal Team (DA)	39.90
Search for the King (DA)	19.90
Shadow Caster (DA)	29.90
Silent Service 2 (DA)	**29.90**
Silverball (DA)	29.90
Sim City 2000 Data (KE)	24.90
Sink or Swim (DA)	19.90
Soccer Kid (KE)	29.90
Starlord (KD)	**49.90**
Subwar 2050+Data (KD)	**69.90**
The Games 92 (DA)	9.90
Troddlers (DA)	29.90
Ultima 8 (KD)	**49.90**
Ultima 8 Speech (KD)	29.90
Wing Armada (DA)	**49.90**
World Cup 94 USA (KD)	29.90
World Cup Year 94 (DA) (Sensible Soccer,Goal,Striker, Championship Manager 93+94)	39.90

SUPER PREIS

CD z.B:

7th Guest & Dune 1 (DA)	**59.90**
Al Qadim (KD)	**59.90**
Alone in the Dark 1 (KD)	**39.90**
Archon Ultra (KD)	39.90
Big Four (KD/DA) (Boxing Manager,J.K.Squash, Hill Street Blues,Hannibal)	**29.90**
Black Power Line 2 (KE) (Sarakon,Return o.Medusa,Crime Time,Rolling Ronny,Lord o.Doom)	19.90
Blue Force (KE)	39.90
Burning Steel 1 + Data 1,2,3 (KD)	**69.90**
Burning Steel 2 (KE)	39.90
Comanche+Data 1+2 (KD)	**69.90**
Critical Path (KD)	**49.90**
Cyberrace (KD)	29.90
Daemonsgate (KE)	29.90
Dark Seed (KD)	39.90
Dawn Patrol (KD)	69.90
Der Trainer (KD)	49.90
Dragons Lair (DA)	**49.90**
Dungeon Hack (KD)	39.90
Empire Deluxe+Data (KD)	**49.90**
Encore Compilation (KE) (Heimdall,Thunderhawk, Curse of Enchantia)	29.90
Eye of Beholder 3 (KD)	39.90
Great Courts 2 (DA)	29.90
High Command (KE)	39.90
Hurra Deutschland (KD)	**29.90**
Ishar 3 (KD)	**49.90**
Journeyman Project (KD)	39.90
Lands of Lore 1 (KD)	**49.90**
Legend o.Kyrandia 1 (KD)*	**29.90**
Legend o.Kyrandia 2 (KD)*	**49.90**
Lemmings Xmas 94 (DA)	29.90
Mario is Missing Del.(KE)	19.90
Microcosm (DA)	**49.90**
Protostar (KE)	19.90
Privateer+ (KD) *	**39.90**
Sam & Max (KD)	**79.90**
Seawolf SSN 21 (KD) *	**39.90**
Strike Commander+ (KD) *	**39.90**
Stronghold (KD)	39.90
Syndicate Plus (KD)	**39.90**
The Animals Multi Zoo (KE)	29.90
Topshot Vol.2 (KD) (15 Spiele z.B.: M.U.D.S.,Tennis Cup, Baby Jo, Transworld...)	39.90
Walls of Rome (DA)	29.90
Wizardry 6+7 (KD)	**49.90**
World Cup USA 94 (KD)	39.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

LERNEN mit ADI

(Alle Komplett in Deutsch und auf CD oder 3.5" erhältlich)

Deutsch Klasse 1-2	99.00
Deutsch Klasse 3-4	99.00
Mathe Klasse 1-2	99.00
Mathe Klasse 3-4	99.00
Rechnen+Lesen 4-6 Jahre	99.00
Rechnen+Lesen 6-7 Jahre	99.00

LÖSUNGEN z.B:

(Alle Komplett in Deutsch)

Alone i.t.Dark - 1+2+3 je	17.95
Bid Red Adventure	17.95
Codes & Hexadressen	17.95
Creature Shock	17.95
Dark Sun - 1+2 je	17.95
Die Höhlenwelt Saga	17.95
Dragon Lore	17.95
Dreamweb	17.95
Ecstatica	17.95
Goblins -2+3+4 je	17.95
Guilty	17.95
Hell	17.95
King's Quest - 5+6+7 je	17.95
Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	17.95
Little Big Adventure	17.95
Menzoberranzan	17.95
Might & Magic - 3+4+5 je	17.95
Myst	17.95
Noctropolis	17.95
Privateer+Rebell Assault	17.95
Schwarzes Auge - 1+2 je	24.95
Simon the Sorcerer 1	17.95
Star Trek - 1+2	17.95
Under a Killing Moon	17.95
Wizardry - 6+7 je	17.95

ZUBEHÖR z.B:

CH Jetstick	79.90
CH Pro Pedale	239.90
Competition Pro Star	69.90
Flightstick Pro	159.90
Golf Pro Swing	359.00
Gravis Analog Pro	69.90
Gravis Joypad	49.90
Gravis Phoenix	219.00
Mouse Boss Opti.	89.90
Musik Boss Ultra	179.00
Thrustm.Lenkrad	339.00
Thrustm.FCS Falcon	299.00
Thrustm.Flight Pro	299.00
Thrustmaster Flight 2 + F 14 Fleet Defender (CD)	199.90
Vivid 3D	159.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
DARK FORCES
Stoppen Sie um jeden Preis die Aktivierung der neuen Waffe des Imperiums. Erforschen Sie 16 verschiedene imperiale Stützpunkte. 3D Perspektiven fesselt Sie im Geschehen. Und..... ....seien Sie auf alles gefasst. CD ROM Version, komplett Deutsch, Minimum: 386DX/33MHz, 8MB RAM. USK: "Nicht geeignet unter 18 Jahren" Bei Ihrer Bestellung bitte einen Altersnachweis mitschicken

TIP DES MONATS
PRIVATEER +MISSIONS (KD)* 39.90
STRIKE COMMANDER +MISSIONS (KD)* 39.90
*Ab 1.Mai-nur solange Vorrat reicht

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur postbar)

Joysoft BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab...

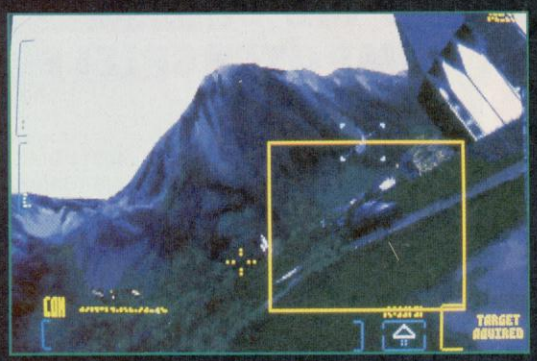
TITEL	PREIS
○KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○PC 3.5" ○CD ROM
○NACHNAHME: +9 DM
○EILPOST: 8 + 9 DM
○UPS: 6 + 9 DM
○VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
○TEILLIEFERUNG
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

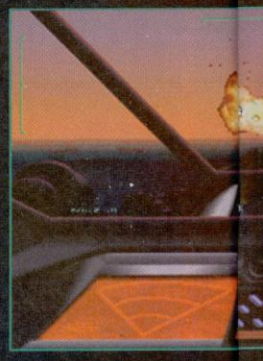
NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

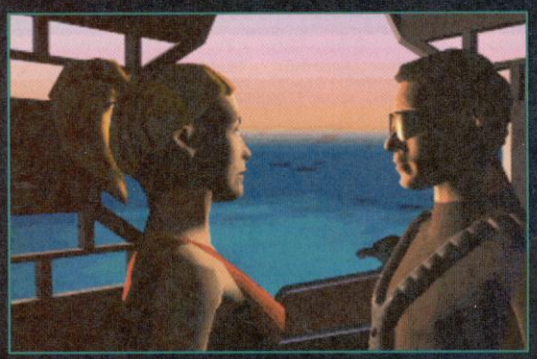
PC.S.5.95

„Die Luft wird dünner für Rebel Assault:
Cyberia ist technisch um Klassen besser...“
Boris Schneider, PC Player

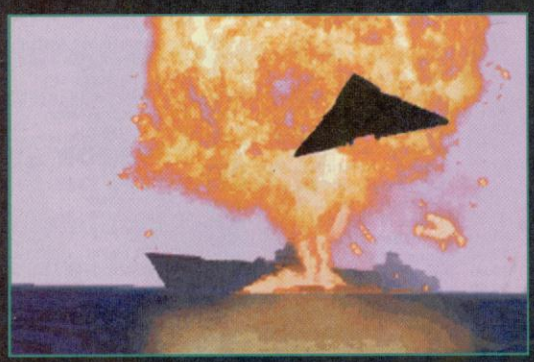








CYB







„Cyberia entpuppt sich als gelungene Adventure-Action-Mischung mit grandioser Grafik...“
Power Play

„Cyberia zeigt auf eindrucksvolle Art und Weise, wie ein Film zum Mitspielen aussehen muß! An diesem Spiel müssen sich in Zukunft alle Konkurrenzprodukte messen“

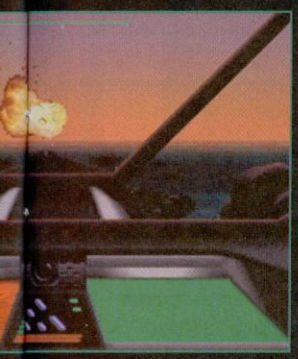
„ ... kann auch im Bereich Sound und Musik neue Zeichen setzen. Dafür zeichnet kein Geringerer als Thomas Dolby verantwortlich.“
PC Games

„Die perfekte digitale Sprachausgabe aller Spielfiguren steigert das Gefühl, in einem richtigen Spielfilm mitzuwirken.“ PLAY TIME

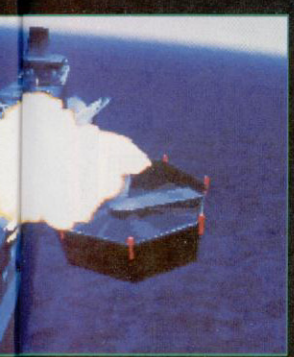
„Adventure, Knobeln, Ballern, interaktive Spielfilmsequenzen - Spielerherz was willst Du mehr?“
ASM

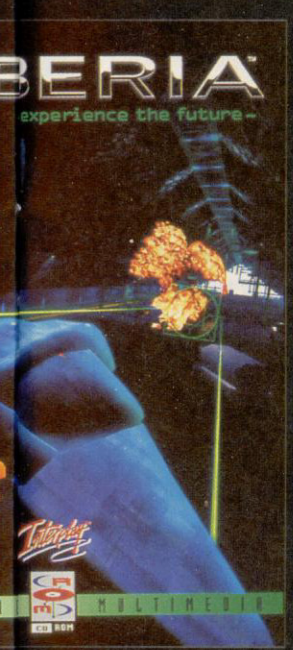
„Die Luft wird dünner für Rebel Assault: Cyberia ist technisch um Klassen besser, bietet mehr Sequenzen, klarere Grafiken und brillante Musik.“
„ ... setzt neue Standards für CD ROM-Spiele“ PC Player





BERIA™





Für CD ROM

Demnächst komplett in Deutsch

XATRIX entertainment

Interplay™

Im Exclusiv-Vertrieb von:

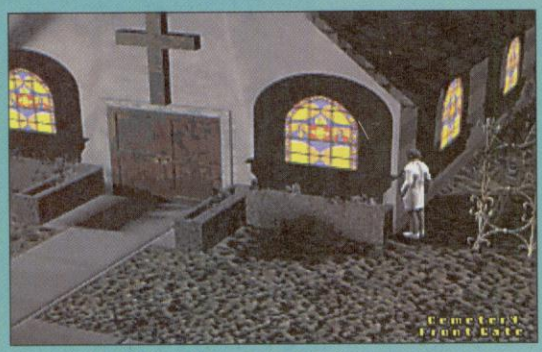
BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
0 61 07-945 145
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!

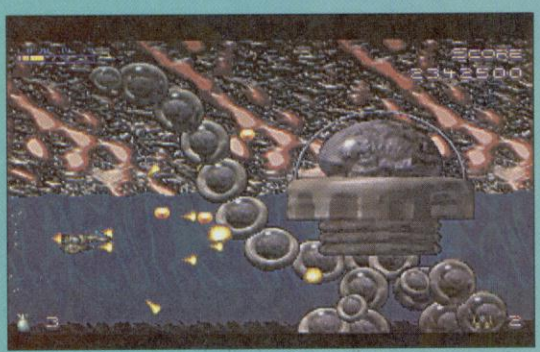
©1994 Xatrix Interactive Design, Inc. All rights reserved. Published by Interplay Productions Ltd.



Das Amt: Karriere als Bürgermeister in Bayern Seite 66



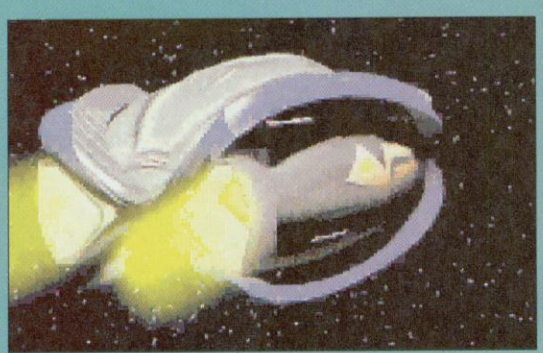
Bureau 13: Dem Übernatürlichen auf der Spur Seite 74



Future Dimension: Ballerspaß in drei Perspektiven Seite 78



Discworld: Magier werden ist nicht schwer ... Seite 89



A Final Unity: Mit Picard auf großer Fahrt Seite 96

Auf einen Blick

Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

ein gutes Spiel. Das Produkt hält, was es verspricht. Genrefans sind auf jeden Fall gut bedient.

ein herausragendes Spiel. Man sollte es unbedingt gespielt haben. Es kann auch denjenigen gefallen, die dem jeweiligen Genre zwiespältig gegenüberstehen.

vom Kauf dieses Produkts muß abgeraten werden. Entweder wird zu wenig Spiel geboten, oder schwere technische Mängel machen jeden Spaß zunichte.

das Spiel kommt auf CD-ROM

das Spiel kommt auf (3,5-Zoll-)Disketten

das Spiel läuft unter Windows

das Spiel wurde nicht von der gesamten Redaktion geprüft

S.XX, 3/95 das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt

Grafik und Sound werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.

Alle Spiele getestet auf: Gateway 2000/P5

3D-Magic



Puzzle, 15 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Während das Stereogrammfieber allmählich abflaut, erscheint hier eine neue Sammlung von Bildern, Programmen zum Selbsterzeugen von 3D-Bildern sowie einigen Puzzles zum Thema. Interessant nur für diejenigen, die den Stereogrammzug bisher immer verpaßt haben.

Systemanforderungen:
386/SX, 4 MB RAM, VGA

5th Fleet



Seekriegssimulation, 100 DM, Hersteller: Avalon Hill, Muster von: Bomico

Der Spieler übernimmt das Kommando über die US-Flotte. Zehn Szenarien, 60 Flugzeugtypen, mehr als 100 Schiffstypen. Eine Zweispieleroption wertet das ganze zusätzlich auf. Vielseitig und interessant für Fans.

Systemanforderungen:
486DX/33, 4 MB RAM, VGA

Das Amt



Managementsimulation, 100 DM, Hersteller: Greenwood Entertainment, Muster von: Softgold

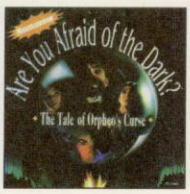
Der Spieler übernimmt den Part des Bürgermeisters eines kleinen Dorfs in Bayern. Dort gilt es, nicht nur die Einwohner, sondern auch Feriengäste, Sponsoren sowie Parteifreunde oder -gegner auf die eigene Seite zu ziehen.

Systemanforderungen:
386SX/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

mehr auf Seite 66

Auf einen Blick

Are You Afraid of the Dark



Adventure, 120 DM, Hersteller/ Muster von: Viacom New Media

Die Kinder Terry und Alex dringen in ein verfallenes Theater ein, in dem der Geist eines Magiers spuken soll. Das einfache Adventure wendet sich speziell an Jugendliche, die dem Geschehen allerdings nur mit hinreichenden Englischkenntnissen folgen können.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, SVGA (VESA), ca. 2 MB auf Festplatte

mehr auf Seite 72

Around Hollywood



Multimedia-CD, 50 DM, Hersteller: T+M Media Consulting, Muster von: Virgin

Der Multimedia-Hollywood-Führer spendiert einen Flug über die Anwesen der Stars. Adressen der Hot-Spots, Tips für Reisende und zahlreiche Anekdoten ergänzen das Angebot.

Systemanforderungen:
486DX/33, 4 MB RAM, VGA

Atari 2600 Action Pack



Kompilation, 90 DM, Hersteller/Muster von: Activision

PC-Kompilation mit Neuauflagen von Hits der alten Atari-Konsole 2600. Mit dabei: Pitfall, Chopper Command, River Raid und Freeway. Eher etwas für unverbesserliche Nostalgiker. Die allerdings werden sich um Jahre jünger fühlen.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA

Audio Wizard



Multimedia-CD, 60 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Im Zentrum der CD steht ein Werkzeug zur Manipulation von Audio-Tracks. Dazu kommen eine Sound-Bibliothek, diverse Audio-Player usw. Auch zehn Original-Rocksongs als Spielmaterial werden geboten.

Systemanforderungen:
486DX/33, 8 MB RAM, VGA

Das Beste aus März 1995

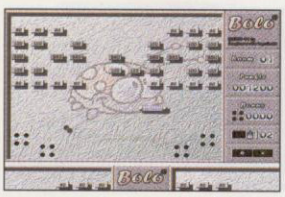


Shareware-Kompilation, 9,95 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Die Sparversion der "CDV-Monats-CD" enthält über 100 aktuelle Shareware-Programme, darunter viele Spiele. Interessant, aber die Monats-CD inklusive Spiele-Vollversion bleibt dieser Auskopplung vorzuziehen.

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA

Bolo



Denkspiel, 69 DM, Hersteller/Muster von: dongleware

Flipperautomaten, Breakout und Memory standen Pate: So läßt sich Bolo vielleicht am besten beschreiben. Die Firma "dongleware" hat ihr älteres Spiel Oxyd konsequent weiterentwickelt. Spielenswert.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA

TOPSHARE
Erika Röpke
Wilhelm Buschstr.41
38723 Seesen-Rhüden
Tel.05384/1680
Fax. 05384/280
BTX röpke#

Bei Bestellung von mindestens 3CD´s 1 Überraschungs CD GRATIS

Erotik CD-ROM
ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Extreme Hot Girls	39,-
Extreme Hot Leather Ladies	39,-
Hot Girls 1,2 je	29,-
Pin Up Girls 2	39,-
PlayBär Erotic Comic	49,-
Strip Poker	28,-
Erotic Dreams 1 + 2 je	**59,-**
Magic Girls 1 + 2 je	**39,-**
MP Erotik 6-8 zusammen	**49,-**
Striping Hot Girls	39,-
Sexy Acts (3 CD´s)	**29,-**
VIBRATION 1 ,2 , Extra je	59,-
Wet Dreams 1-3 je	28,-
Wet Dreams 1-3 zusammmen	**69,-**
7th Guest	49,-
7th Guest & Megarace	**79,-**
Chessmaster 4000	**49,-**
Commander Blood DA	**78,-**
Cyclemania	**79,-**
Crime Patrol	**82,-**
DARK FORCES DV	**99,-**
Descent	**75,-**
Epics Pinball	**79,-**
Mega Race	45,-
Kings Quest 7	**89,-**
Kyrandia 3 DV	**85,-**
OLDTIMER DV	**89,-**
Panzer General	**59,-**
Quantum Gate	**69,-**
Space Pirates	**82,-**
Star Trek Tech.Manual	**89,-**
System Shock DV	**89,-**
Under a killing Moon DV	**104,-**
Wing Commander 3 DV	**107,-**
Telefoninfo je Postleitzahlen-Gebiet 0-9	**39,-**
Das Europäische Faxbuch	**139,-**
Airbus 340 Flugrevue	**95,-**
Bertelsmann Universallex 95	**86,-**
Best of Rock Stars 1	**49,-**
BRAVO Hits des Jahres	**59,-**
Compton Enzyclopedia 95	**79,-**
David Bowie: Jump	**75,-**
Das Jahr im Bild 1994	**49,-**
Der große Autoatlas Deutschland 1:200000	**86,-**
Eurotrans Übersetzung in 6 Sprachen	**65,-**
Genesis	**86,-**
GLOBAL EXPLORER	**119,-**
Map´n GO	**79,-**
Microsoft Encarta 95	119,-
Professional Music Produc.	**69,-**
Street Atlas USA	159,-
WER IST WER DV	**89,-**
World Atlas 5.0	59,-
Yellow Star Pay CD	29,-

Versandkosten:
Vorkasse 5,-DM
Nachnahme 10,-DM
Ausland nur Vorkasse 10,-DM

Gutschein 5,- DM wird beim Kauf von CD-ROM angerechnet
Pro Bestellung einmal pcsp595
Preisliste kostenlos !

Auf einen Blick

Bureau 13



Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Gametek

Das Bureau 13 ist eine spezielle Abteilung der Regierung, die dem Treiben von Dämonen im Cyberspace nachgehen soll. Die Umsetzung eines Tabletop-Rollenspiels in ein PC-Adventure darf sich durchaus sehen lassen.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

mehr auf Seite 74

USK-Altersempfehlung: ab 12

CDV-Game Power Vol. 2



Shareware-Kompilation, 19,95 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Enthält ca. 40 mehr oder weniger aktuelle Shareware-Games aus verschiedenen Genres für DOS und Windows, z.B. Heretic, Descent, Boppin und Jazz Jackrabbit. Empfehlenswerter Querschnitt des aktuellen Angebots.

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA

Classic Pun

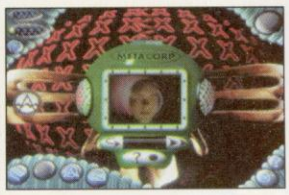


Brettspielumsetzung, ab 59 DM, Hersteller/Muster von: Diamond Software

Deutsches Denkspiel à la Scrabble für bis zu vier Spieler. Geboten werden unter anderem TrueColor-Grafik, Sprachausgabe und erweiterbare Wörterbücher. Eine liebevolle Interpretation des Brettspielklassikers. Mehrspieleroption.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 20 MB auf Festplatte

Club Dead



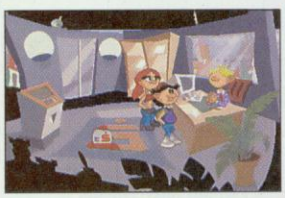
Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Viacom New Media

Abgedrehtes Videoadventure um die Erlebnisse eines Cyber-Installateurs im Zukunfts-Hotel. Morde und Intrigen müssen aufgeklärt werden. Das Spiel im Stil der MTV-Trailer wird die Fans des Musiksenders ebenfalls fesseln.

Systemanforderungen:
486DX/33, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

mehr auf Seite 82

Crazy Circus



Adventure, 49 DM, Hersteller: Ad Games, Muster von: Sparkassenverlag

Humorvolles Grafikadventure im Stil von "Sam und Max" mit zahlreichen integrierten Minigames. Es gilt, die düsteren Geheimnisse einiger Zirkusartisten zu enträtseln.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 28 MB auf Festplatte

Dark Forces



Ballerspiel, 129,95 DM Hersteller: LucasArts, Muster von: Softgold

Im Star-Wars-Universum spielt dieses 3D-Ballerspiel, das große Vorbilder nicht nur kopiert. Hervorragende Ausführung in jeder Beziehung macht dieses Spiel eigentlich zum Pflichtprogramm. Die USK-Altersempfehlung "ab 18" besteht allerdings nicht ohne Grund.

Systemanforderungen:
486DX/33, 8 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 62

USK-Altersempfehlung: ab 18

Descent



Ballerspiel, 129,59 DM (Disk-Version: 109,95 DM) Hersteller: Interplay, Muster von: Bomico

Mit einem Kampfgleiter geht es in den Minen des Pluto gegen Invasoren aus dem All. Das furiose Ballerspektakel in 3D begeisterte schon in der Shareversion, und das vollständige Produkt hält, was dort versprochen wurde.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 24 MB auf Festplatte

PC Spiel 3/95

USK-Altersempfehlung: ab 12

Director's Lab



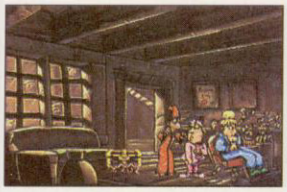
Multimedia-CD, 120 DM, Hersteller/Muster von: Viacom New Media

Kein Spiel, sondern eine Art Trickstudio für Kinder. Grafiken, Animationen, Videos und Sounds können produziert, bearbeitet und montiert werden. Die Produktion mit Unterstützung des Nickleodeon-Kinderprogramms ist sicherlich Geschmackssache.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, SVGA, ca 6 MB auf Festplatte

Auf einen Blick

Discworld



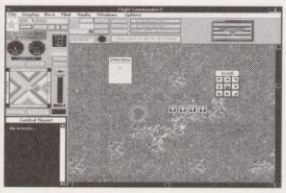
Adventure, 129,95 DM (Disk-Version: 109,95 DM), Hersteller/Muster von: Psygnosis

Abgedrehtes Fantasy-Adventure um Terry Pratchetts Discworld-Romane. Zauberer Rincewind und "Die Truhe" auf den Spuren der Drachen. Viel Humor garantiert.

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA, Maus

mehr auf Seite 89

Flight Commander 2



Strategiespiel, 100 DM, Hersteller: Avalon Hill, Muster von: Bomico

Kampfflugplanung als Brettspielsimulation mit Missionen zwischen den Jahren 1950 und 2010. Fünf Szenarien, Mission-Builder, 112 verschiedene Kampfflugzeuge. Vielseitig und interessant für Fans des Genres.

Systemanforderungen:
486DX/33, 8 MB RAM, VGA

Future Dimension



Ballerspiel, 80 DM, Hersteller/Muster von: Lifetimes/Expert Soft

Drei Ballerspielarten in einem: Klassische, horizontal oder vertikal scrollende Levels wechseln sich ab mit dreidimensionalen Sequenzen. Ein integrierter CD-Spieler und der eigens für das Spiel komponierte Soundtrack sorgen für einen imposanten Klangteppich. Stark!

Systemanforderungen:
486SX/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

mehr auf Seite 78

Hammer of the Gods



Strategiespiel, 129,95 DM, Hersteller: New World Computing, Muster von: Softgold

In der Welt der germanischen Göttersagen gilt es, gegen bis zu drei Widersacher den Platz an der Seite Odins an Walhallas Heldentafel zu erobern. Mehrspieleroptionen via Netzwerk oder Modem und ein SVGA-Modus machen das Spiel zum vielversprechenden Produkt.

Systemanforderungen:
386DX/20, 4 MB RAM, VGA

USK-Altersempfehlung: ab 12

Inordinate Desire

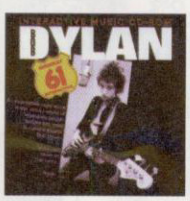


Ballerspiel, 99 DM, Hersteller/Muster von: Black Legend

Durchschnittliche Weltraum-Baller-Action im Stil von Wing Commander. In Sachen Einsatzplanung ist eine ganze Menge strategische Organisation gefragt. Trotzdem ist das Geld für das große Vorbild besser angelegt.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte

Interactive Music Bob Dylan



Multimedia-CD, 130 DM, Hersteller: Columbia, Muster von: CDV

Ein Special über Leben und Werk des Folksängers Bob Dylan mit Lebenslauf und Songs. Kein Spiel, aber sehenswert, vor allem für diejenigen, die mit der Musik Dylans aufgewachsen sind.

Systemanforderungen:
486DX/33, 8 MB RAM, VGA

SCL-Versand

Bahnhofstr. 111 32584 Löhne
Tel.05732/66133 Fax 66136
Wir liefern Spiele und Hardware für PC und PC-CD-Rom,
Versand p.Post NN zz.8,50 DM+3,-NN
Fordern Sie bitte unsere Preislisten an.

3,5" Floppy PC	69-
Streamer Connor	249-
Streamer Tapes(formatiert)	22-
Mitsumi FX001D	249-
Mitsumi FX400 IDE	399-
Matsushita 562-B	259-
Soundblaster 16 Value Ed.	179-
Orchid Game Wave32	209-
Gravis Ultrasound Max	399-
Terratec 16 Gold S.E.	149-
Terratec 16 Maestro	369-
540 MB HDD enh. IDE	379-
AMD-CPU's:(3 Volt)	
DX2/66	255-
DX2/80	279-
DX4/100	449-
VLB-Board m.256kB Cache	195-
Monitor AOC 14"	449-
Tastatur Mitsumi	45,-
Joystick Gravis Pro	59,-
Aktivboxen Sceenbeat	35,-
Action Replay 4.1	169-
Weitere Hardware auf Anfrage: Preise können schwanken	

	CD
11th Hour dA	a.A.
Aces of the Deep	89,-
Alone in the Dark 3	96,-
Battle Isle 2 dt	77,-
B.I. 2-Erbe des Titan dt	49,-
Bitmap Compilation	a.A.
Chessmaster 4000 Turbo	78,-
Commander Blood	87,-
Creature Shock	96,-
Cyberia	96,-
CyberWar	99,-
Dark Forces	a.A.
Descend	a.A.
Die Höhlenweltsaga	89.-
DSA 2-Sternenschweif	79,-
Dragon Lore	72,-
Dungeonmaster 2	a.A.
Earthsiege	89,-
Ecstatica	87,-
FIFA Soccer dt	69,-
Hell	89,-
Hell Cab dt	87,-
Hurra Deutschland dt	72,-
Incredible Machine 2	a.A.
Inferno	99,-
Kyrandia 3	86,-
Little Big Adventure	96,-
Magic Carpet	96,-
Master of Magic	a.A.
Nascar Racing	87,-
NHL Hockey 95 dA	82,-
Oldtimer	88,-
Outppost dt	87,-
Pegasus 5.0 dA	39,-
PGA Tour Golf	99,-
Privateer+Strike C.	92,-
Phantasmagoria	a.A.
Rise of the Triad	a.A.
Sam+Max dt	87,-
Simon the Sorcerer dt	89,-
Space Quest 6	a.A.
Star Crusader dt	77,-
Stonekeep	a.A.
Subwar 2050+Mission dt	98,-
Syndicate Plus dt	98,-
System Shock enhanced	87,-
Terminator Rampage e	72,-
Theme Park dt	87,-
The Last Dynastie	a.A.
Transport Tycoon	96,-
Ultima 8+SAP dt	87,-
Under a Killing Moon	104-
Universe	69,-
U.S.Navy Fighter	96,-
Warcraft	87,-
Wing Commander 3	109,-
Wings of Glory dt	65,-
W.C.Armada dA	82,-
X-Wing	72,-
Erotik-CD´s auf Anfrage und gegen Altersnachweis	
Preis ab 15,- DM	

Auf einen Blick

Jump Raven

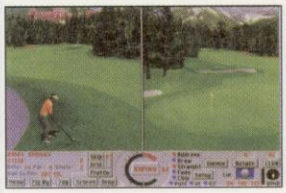


Ballerspiel, 120 DM, Hersteller/Muster von: Viacom New Media

Action-Ballerei in den Häuserschluchten einer Großstadt mit schlechtem Scrolling. Das Flugverhalten des eigenen Kampfgleiters ist nur schwer zu beherrschen. Zwar ein echtes Windows-Spiel, das im Fenster läuft, aber sonst billig aufgemacht. Nicht empfehlenswert.

Systemanforderungen: 486DX2/66, 8 MB RAM, SVGA

Links 386 CD



Golfsimulation, 99 DM, Hersteller: Access, Muster von: Selling Points

Das Referenzspiel für die Qualität von Golfsimulationen kommt jetzt in einer neuen Version, komplett mit drei Kursen. Besonders interessant ist das hervorragende Spiel trotzdem nur für diejenigen, die das Produkt überhaupt noch nicht besitzen.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, SVGA

Die Monats CD-ROM März 1995

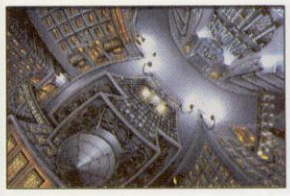


Shareware-Kompilation, 29,95 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Enthält die Shareversionen von mehr als 800 aktuellen Programmen, darunter viele Spiele. Zusätzlich gibt's die Vollversion von **Kokoi**, der strategischen Simulation einer Bananenrepublik. Lohnt sich.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA

Noctropolis



Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Bevor der mächtige Darksheer die Rente beantragt, soll er noch einmal in den Kampf ziehen. Es gilt, die Stadt Noctropolis vom Bösen zu befreien. Interaktiver Film mit Sprachausgabe und Stereosound, komplett in Deutsch. Vielversprechend.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, SVGA

USK-Altersempfehlung: ab 16





Auf einen Blick

Power Game III



Kompilation, 80 DM, Hersteller/Muster von: Activision

Drei Klassiker aus dem Hause Microprose/Spectrum Holobyte im Bundle: Super Tetris ist eine Weiterentwicklung des Originals, Spectre eine 3D-Simulation und F-15 Strike Eagle III ein exzellenter Flugsimulator. Empfehlenswerter Klassiker-Mix.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA

Prototype



Ballerspiel, 100 DM, Hersteller/Muster von: Neo

Konsolenähnliches Ballerspiel um den gefahrvollen Flug eines Kampfgleiters durch ein horizontal scrollendes Labyrinth. Sechsfaches Parallax-Scrolling, 256 Farben und halbstündiger Soundtrack direkt von der CD werden geboten. Wer das Genre mag, sollte auf jeden Fall zugreifen.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 76

Rally Championships



Fahrsimulation, 100 DM, Hersteller/Muster von: Flair Software

Rallyesimulation, die leider wieder einmal vollkommen mißlungen ist. In isometrischer Perspektive muß das eigene Fahrzeug durch drei verschiedene Geländetypen gesteuert werden. Der Schwierigkeitsgrad ist extrem hoch, und die Abwechslung gering. Wir raten ab.

Systemanforderungen: 486SX/25, 4 MB RAM, VGA

Renegade– Battle for Jacob's Star



Ballerspiel, 130 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Mindscape

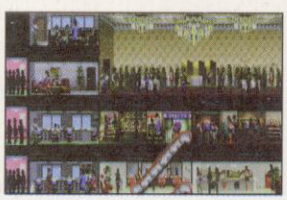
Böse Aliens haben es auf die Bodenschätze eines abgelegenen Planeten abgesehen. Ihr seid in der Gruppe mutiger Piloten, die der Gefahr entgegentreten. Das mittelprächtige Ballerspiel im Wing-Commander-Stil ist für Genre-Neulinge durchaus einen Blick wert.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, SVGA (1 MB), ca. 15 MB auf Festplatte

mehr auf Seite 68

USK-Altersempfehlung: ab 16

Sim Tower



Managementsimulation, 130 DM, Hersteller: Maxis, Muster von: Bomico

Simulation im Stil von Sim City 2000. Objekt ist ein Hochhaus, das nach eigenen Vorstellungen gebaut werden kann. Von der Vermietung und vom Verkauf der Flächen bis zur Steuerung der Fahrstühle liegt alles in der Hand des Spielers. Brandneu und vielversprechend.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA

Soccer Superstars



Fußballsimulation, 90 DM, Hersteller/Muster von: Flair Software

Durchschnittliches Fußballspiel, das wenig mehr bietet als im Genre üblich. Immerhin gibt's eine Zweispieleroption. Eingeschränkt empfehlenswert.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA

USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung



Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

JAGUAR

MEGA DRIVE

SNES

3DO

Bitte nur Händleranfragen!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Auf einen Blick

Die Suche nach den verschollenen Seiten II



Jump'n'Run, Hersteller: Nestlé, Muster von: Haug Marketing Consulting & Tools

Im zweiten Nestlé-Werbespiel ist Hase Quiky wieder unterwegs, um verschollene Seiten seines Lieblingsrezepts zu suchen. Ein eher einfaches Jump'n'Run, aber durchaus einen Blick wert. Gegen 10 DM Schutzgebühr (V-Scheck im Umschlag) zu beziehen von: Nestlé, Kennwort: Tricky Quiky Game, 20557 Hamburg.

Systemanforderungen:
386SX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 6 MB auf Festplatte

Superkarts



Fahrsimulation, 120 DM, Hersteller/Muster von: Virgin

Go-Kart-Rennen mit Meisterschaftswertung auf 16 internationalen Tracks. Mit Hilfe einer Replay-Funktion kann man die heißen Rennen nachträglich in Ruhe genießen. Die Mehrspieler-Netzoption (bis zu acht Spieler) hebt das Game ein wenig über den Genre-Durchschnitt.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 64

Tank Commander



Strategie-/Ballerspiel, 90 DM, Hersteller/Muster von: Domark

Panzersimulation mit rasanter 3D-Engine. In 40 Missionen geht es durch Wüsten, Städte, Sümpfe oder Eislandschaften. Im Netzwerkbetrieb spielen bis zu 16 Spieler gegeneinander. Für Fans eine gute Wahl.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte

mehr auf Seite 84

Telstar Double Value Vol. 2



Kompilation, 100 DM, Hersteller: Telstar, Muster von: Infogrames

Enthält mit "Alone in the Dark" und "Shadow of the Comet" zwei exzellente Adventure-Klassiker. In beiden Spielen basiert die Story auf den Horrorgeschichten des Autors H.P. Lovecraft. Eine Extraempfehlung für diejenigen, die diese Games noch nicht gespielt haben.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA

The Toom Parade



Shareware-Kompilation, 30 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Shareversionen vieler aktueller 3D-Ballerspiele auf einer CD: Heretic, Descent usw. sowie haufenweise Cheats und Patches und 150 neue Levels für Doom I und II. Für Genre-Fans empfehlenswert.

Systemanforderungen:
486DX/33, 8 MB RAM, VGA

US Navy Fighters



Kampfflugsimulation, 129,95 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Kampfflugsimulation in beeindruckender SVGA-Auflösung. Sehr realistisch, dadurch aber als Spiel ein wenig trocken. Wer Action will, ist mit anderen Produkten besser bedient. Trotzdem: Sollte man unbedingt gesehen haben.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA

mehr auf Seite 90

USK-Altersempfehlung: ab 16

Whizz



Jump'n'Run, 89,95 DM, Hersteller/Muster von: Flair Software

Wieder mal wird ein Kaninchen gejagt. Whizz flieht direkt aus dem Hut eines Magiers durch die Welt von Gamesville, immer auf der Hut vor der bösen Ratte. Speziell für jüngere Spieler ist das niedliche Leveldesign einen Ausflug wert.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA

X-COM: Terror from the Deep



Strategie-Rollenspiel, 139,95 DM, Hersteller/Muster von: Microprose

Die im Vorgänger UFO geschlagenen Aliens akivierten mit Ihrem Notruf uralte Stützpunkte, und die Organisation X-COM tritt wieder gegen die Gefahr an. Die Fortsetzung ist uneingeschränkt empfehlenswert.

Systemanforderungen:
386DX/20, 2 MB RAM, VGA, Maus, ca. 15 MB auf Festplatte (Disk-Version)

mehr auf Seite 80

genschmaus mit schneller Grafik und vielen Details.
Info: Gremlin Graphics

Future Dimension

Wie verwandelt man den PC in einen Spielhallen-Automaten? Ganz einfach: **Future Dimension** laden. Das absolut rasante Action-Ballerspiel macht aus einer ruhigen Minute 60 furchtbar lange Sekunden, und das vor allem durch wahnsinnig viele Gegner, irrwitzig umherirrende Meteoriten und viele kleine Gags am Rande. Heiße Finger auf dem Joystick sind vorprogrammiert.
Info: Lifetimes



System-Hinweise

Die Programme benötigen bei der Installation auf Festplatte teilweise nicht unerheblichen Speicherplatz. Stellt daher vor einer Installation von Spielen oder Demos sicher, daß Eure Festplatte noch über den entsprechenden freien Platz verfügt. Rund 15 MB sollten schon noch frei sein.
Damit man die CD der PC Spiel nutzen kann, sollte ein Rechner folgende Mindestkonfiguration besitzen: 386SX/25 MHz mit 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS 5.0 oder höher, VGA-Karte. Bitte beachtet, daß einzelne Programme möglicherweise einen noch schnelleren Rechner bzw. mehr Speicher benötigen und unter Umständen bei der beschriebenen Minimalkonfiguration nicht lauffähig sind.

Reichlich...

... gefüllt ist die CD der PC-Spiel-Ausgabe 5/95. Wir haben für Euch jede Menge Material gesichtet, um eine interessante Mischung zusammenzustellen. Nach dem bekannten Motto einer nicht ganz unbekannten Automarke ("... aber wir arbeiten daran!") haben wir außerdem weiter an der Struktur der CD gefeilt, um Euch noch mehr Übersicht zu bieten. Am Inhalt dagegen ändert sich prinzipiell nichts: Die CD ist beinahe bis zum Rand vollgepackt mit Demos, ausgewählten Sharewarespielen, Tools, Utilities, Patches, Lösungen, Bildmaterial, Videos und vielem mehr.
Obwohl wir uns größte Mühe geben, kommt es gelegentlich vor, daß jemand Schwierigkeiten mit dem Betrieb der CD hat. Hier ein paar Hinweise:

- Für das Abspielen der CD muß Euer PC mit einem PC-CD-ROM-Laufwerk ausgerüstet sein. Weder ein Hi-Fi-CD-Abspielgerät noch das Laufwerk für 5,25-Zoll-Disketten sind für diese Aufgabe geeignet.
- Das Menüprogramm der CD ist ein DOS-Programm. Wenn Ihr versucht, es unter Windows zu starten, dann ist es möglich, daß Euer Bildschirm dunkel bleibt.
- Stellt sicher, daß Euch genug Arbeitsspeicher (RAM) zur Verfügung steht. Viele Programme verlangen wenigstens 4 MByte RAM und einige eine spezielle Speicherkonfiguration. Hinweise findet Ihr in den Texten zum jeweiligen Programm.
- Bei Problemen mit der Grafikdarstellung solltet Ihr versuchen, ob der Universal-Vesa-Treiber für hohe Auflösung, der auf der CD ent-

Flott gebastelt ist halb gelesen

Zu einer CD gehört ein schnuckeliges kleines Begleitheftchen. Da paßt viel rein, und wir haben Euch ja auch viel mitzuteilen. Damit Ihr nun nicht ganz untätig dasitzen müßt, gibt es das Einlegeheftchen für die CD-Box sozusagen als Bausatz: Zuerst müßt Ihr den Comic und diese Doppelseite aus dem Heft herauslösen. Anschließend faltet Ihr am Heftfalz, dann an der Falzlinie und abschließend noch einmal so, daß Ihr das fertige Heftchen in der Hand habt. Der Beschnittrand mit der Falzung unten wird fein säuberlich abgeschnitten, und am Schluß trennt Ihr mit einem Messer noch die Falzkanten vorn auf. Vielleicht noch zwei Heftklammern durch den Rücken – fertig ist das PC-SPIEL-Einlegeheftchen, passend für handelsübliche CD-Boxen!

Falzlinie

Fürchten! Aber aufgepaßt. Grondahl Morrison, einer von der ganz fiesen Sorte, hat es auf Euch abgesehen ... – Das Programm bietet 32-Bit-Power und Scrolling in mehreren Ebenen. Die Grafik ist einfach, sieht aber trotzdem äußerst ansprechend aus.
Autor: DTndia Software, Version: 1.40, Registrierung: 21,95 Dollar bei John Paul DTndia, 130 Newton St, San Francisco CA 94112, USA. Muster von: CDV.

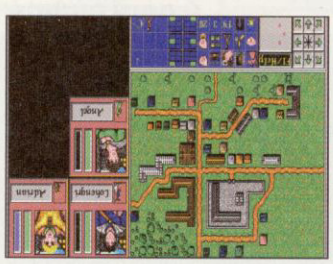
Gamma Wing

Wer träumt nicht davon, einmal Pilot eines Raumschiffs zu sein? Dann los: Startet dieses Programm, wählt eine Mission und fliegt in den Orbit! Ihr seid Kommandant im Cockpit und müßt die Erde vor feindlichen Raumschiffen schützen. Anhand des Radars werden die feindlichen Objekte ausgemacht, sie können dann zerstört werden. Das ganze wird von einem tollen Sound unterstützt und läuft ab einem 486er mit VGA-Karte.
Autor: Rockland Software, Version: 1.30, Registrierung: 20 Dollar bei Rockland Software Productions, 6510 Woodley Rd, Clinton, MD. 20735-2676 USA Muster von: CDV.



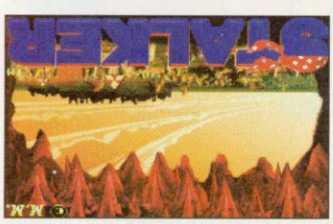
The Aetra Chronicles

The Aetra Chronicles ist ein Fantasy-Rollenspiel im Stil von Ultima oder Bard's Tale. Der Spieler steht vor einer schweren Aufgabe: Er muß den Entführer des neugeborenen Prinzen suchen und gleichzeitig.
Autor: M. Lawrence, Version: 1.0c, Registrierung: 25 Dollar bei Michael Lawrence, P.O. Box 4203, Lexington, KY 40544. Muster von: CDV.



The Stalker (Teil 1: Path of Fire)

Es herrscht Endzeitstimmung auf der Erde. Die Zivilisation ist nach zahlreichen Kriegen Geschichte. Ihr schlagt Euch als sogenannte Stalker durch diese Welt. Flugsaurier und anderes Getier haben es auf Euch abgesehen. Doch zum Glück liegen hier und da brauchbare Dinge wie Munition und Verbandskästen herum. Die Story ähnelt der von Robinson's Requiem, und das

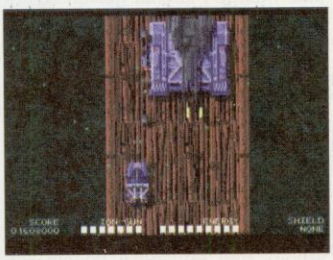


halten ist, Abhilfe schafft. Ihr findet ihn im Verzeichnis SHARE\UNIVBE, dessen Inhalt Ihr am besten auf die Festplatte in ein eigenes Verzeichnis kopiert. Von dort aus kann das Treiberprogramm mit dem Befehl UNIVBE gestartet werden.

– Die CD läuft nicht von selbst. Nachdem Ihr sie ins Laufwerk gelegt habt, wird von diesem Laufwerk aus das Menüprogramm mit dem Befehl PCSPIEL gestartet.

Highway Hunter

Auf den Straßen der Zukunft geht es ganz schön rüde zu. Wer sich auf den Highways nicht systemkonform verhält, wird einfach vom Asphalt gefegt. Das Ziel des Spiels **Highway Hunter** besteht darin, den eigenen Wagen möglichst unbeschadet durch den Verkehr zu lotsen. Dabei kann und soll von der eingebauten Bordkanone reichlich Gebrauch gemacht werden. Natürlich darf man Autos jederzeit auch ganz normal überholen. Doch wie im richtigen Leben gibt's ab und zu Geisterfahrer, die einem ganz unvermittelt auf der eigenen Spur entgegenkommen. Das Spiel bietet ei-



ne hochauflösende Grafik mit 256 Farben, parallaxes Scrolling (Scrolling auf mehreren Ebenen) und ziemlich guten Sound. Benötigt werden ein schneller 386er (ab 40 MHz), 570 KB RAM, VGA-Karte und Maus. Eine Soundkarte wird empfohlen.

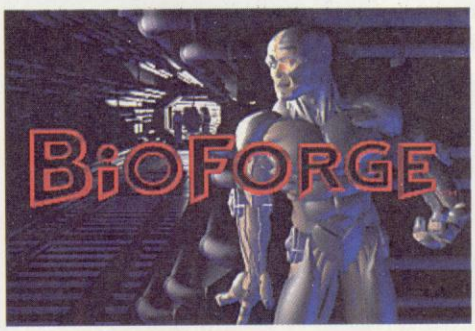
Autor: Epic MegaGames/Safari, Version: 1.00, Registrierung: bei

Quellen:
CDV, Postfach 2749,
76014 Karlsruhe
Pearl, Am Kalischacht 4,
79426 Buggingen
TopWare, Quadrat O 3, 2,
68161 Mannheim

Bioforge

Electronic Arts läßt mit **Bioforge** ein weiteres Action-Prügelspiel à la "Rise of the Robots" vom Stapel, allerdings mit Rätseln gespickt. Ihr übernehmt die Rolle eines Typen, der plötzlich aus dem Leben gerissen und in eine halbe Maschine verwandelt wird. Kein Gedächtnis, keine Informationen, aber viele Gegner – da hilft nur eins: kämpfen und das Rätsel um die eigene Identität lösen.

Info: Electronic Arts



Slipstream

In **Slipstream 5000** besteigt Ihr ein fliegendes Vehikel und tragt ein Rennen gegen andere Wahnwitzige aus, denn die "Rennflugstrecke" geht durch 3D-Schluchten, -Tunnel, unter Brücken und durch gefährliche Hindernisse hindurch. Nichts für schwache Nerven und zittrige Finger, aber ein Au-

Falzlinie



Die Insel

Ein weiteres rein deutsches Shareware-produkt ist **Die Insel**. Ihr könnt im Stile des Spiels Kolumbus Schiffe kaufen und regen Handel mit direkten Nachbarländern oder in ganze läuft auf allen Rechnern, sofern wenigstens eine VGA-Karte vorhanden ist!

Autor: MM Software, Version: 3.0, Registrierung: 29,95 DM bei MM Software Productions, P.O. BOX 2725, Stamford, CT 06906, USA. Muster von: CDV.



Bubble Blob II

Wer manövriert eine Kugel am sichersten durch ein Labyrinth. Diese Frage kann im Spiel **Bubble Blob II** geklärt werden. Rund 16 verschiedene, teils recht knifflige Labyrinthe müssen durchquert werden. Dabei gilt es, Schalter zu betätigen, Türen zu öffnen und Gegenstände einzusammeln. Ein Zeitlimit sorgt dafür, daß Ihr nicht zu lange überlegt. Ein Paßwortsystem ermöglicht es, bereits gelöste Level zu überspringen.

Über ein Netzwerk können bis zu vier Spieler gegeneinander antreten. Dabei kann jeder Spieler seine Kugel mit einer Farbe versehen, die dann auf dem Weg durch das Labyrinth eine Spur hinterläßt. Wer zuerst alle Felder mit seiner Farbe bedeckt hat, gewinnt.

Muster von: Pearl.

1994Pool

Wer gerne einen Queue in die Hand nimmt, ist mit **1994Pool** gut beraten. Das Game ist eine gut umgesetzte Billard-Sportspielsimulation. Fünf verschiedene Tische und unterschiedliche Spielvarianten stehen in der Vollversion zur Wahl. In der Shareversion müssen zwei weiße mit einer roten Kugel getroffen werden; die Stärke des Stoßes, der Punkt, an dem die Spielkugel getroffen wird und damit der Drall können beeinflußt werden.



Autor: Nirano Software, Version: 6.3, Registrierung: 14,95 Dollar bei Chung & Shin, 1205 E Apache 128, Tempe AZ 85281, U.S.A. Muster von: CDV.

Darkwolf

Darkwolf ist ein Actionspiel in 256 Farben mit Jump'n'Run-Charakter. Als Zauberer des Königs müßt Ihr einen Krieg verhindern. Bedient Euch aus einem reichhaltigen Angebot an magischen Kräften und Sprüchen, und lehrt die Gegner das





Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames



10

Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames



Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames



14

Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames

Fortsetzung folgt

byrinth herauskämpfen und dabei zahlreiche knifflige Puzzles lösen. Das Spiel läuft auf allen PCs, benötigt aber mindestens 572 KB RAM.
Autor: Gerald Rosen Inc., Version: 1.0, Registrierung: 10 Dollar bei Gerald Rosen Inc., 36 Wimbleton Lane, Great Neck, N.Y. 11023, USA. Muster von: CDV.

Sea Run

Als Kapitän eines Schiffs muß man jederzeit in der Lage sein, es nicht nur durch Wind und Wellen zu führen, sondern auch an Hindernissen vorbei zu manövrieren. **Sea Run**



ist eine Schiffssimulation im Stile des bekannten Pipemania. Das Spiel läuft auf allen Rechnern.
Autor: Soleau Software, Version: 1.0, Registrierung: 12 Dollar bei Soleau Software, 163 Amsterdam Ave, Suite 213, New York, NY 10023, USA. Muster von: CDV.

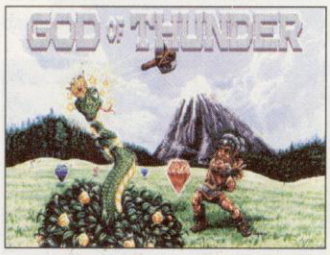
Der Eisplanet

Der Eisplanet ist ein sehr unterhaltsames Strategie-Adventure, bei dem Ihr dem ortsansässigen Prinzen unter die Arme greifen könnt. Der arbeitet übrigens im Hauptberuf als Eisverkäufer. Das Programm benötigt wenigstens einen 386/25 mit 580 KB RAM, VGA-Karte, Maus, SoundBlaster oder kompatible Soundkarte.
Autor: H. Breitmeier, H. Munter, Version: 1.0, Registrierung: 49 DM bei Motelsoft Breitmaier&Munter GbR, Markusplatz 3, 70180 Stuttgart. Muster von: CDV.

dene Spielsteine müssen aus dem Weg geräumt werden. Die Steuerung erfolgt wahlweise über Tastatur und Joystick. Das Programm läuft problemlos auf allen Rechnern.
Autor: T. Büngener, D. Lehmeyer, Version: 2. Muster von: Pearl.

God of Thunder

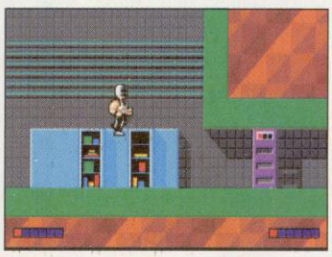
Das hübsch gemachte Jump'n'Run **God of Thunder** wird sicherlich



zahlreiche Freunde finden. In der Rolle Thors, des Donnergotts, begebt Ihr Euch mit Eurem Hammer als Werkzeug auf eine gefahrvolle Reise. Dabei müßt Ihr einer Vielzahl von Monstern und ekligen Kreaturen den Garaus machen. Das Spiel läuft auf allen Rechnern.
Autor: Impulse Software, Version 1.1, Registrierung: 24,95 Dollar bei Impulse Software, PO Box 31199, Indianapolis, IN 46231, USA. Muster von: TopWare.

Electro Man

Die Firma Epic sorgt schon seit Jahr und Tag für reichlich Unterhaltung auf dem Sharewaremarkt. Mit **Electro Man** präsentiert die Firma



Falzlinie

gerade noch aus, fürs Spiel werden ein 486er und eine SVGA-Karte empfohlen.
Autor: Arkham Software. Muster von: CDV.

Gulliver's Discovery Land

Als Buch und auch im Film sorgten Gullivers Reisen schon reichlich für gute Unterhaltung. Dieses Adventure mit Videosequenzen kommt demnächst auf CD heraus. Laufen soll es auf 486ern mit 8 MB RAM. Eine Soundkarte ist zu empfehlen, um in den optimalen Genuß der Präsentation zu kommen.
Autor: IGC Multivision. Muster von: CDV.

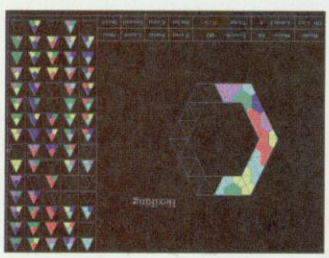


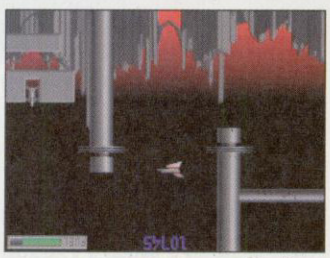


Schlaanen und Hindernisse herum zu manövrieren und dann auch noch Bodenabwehrraketen auszuschalten. Die ab und an in der Gegend herumliegenden Benzinbehälter sollte man schon aufsammeln, damit man nicht wegen mangelnden Treibstoffs abschmiert.
Autor: Exaggerated Software, Version: 1.2, Registrierung: 15 Dollar bei Exaggerated Software, c/o Chris Blackwell, 238 Renforth Drive, Etobicoke, Ontario, Canada M9C 2K9. Muster von: CDV.

Hexxipuzzles

Wer gerne seine Himwindungen verbiegt, der ist mit **Hexxipuzzles** gut bedient. In diesem Geschicklichkeits- und Denkspiel geht es darum, unterschiedlich strukturierte Dreiecke so aneinanderzufügen,



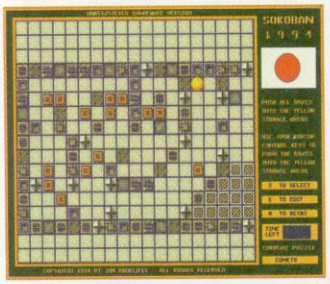


Evasive Maneuvers

Evasive Maneuvers ist ein tolles Flug-Action-Spiel, bei dem es darum geht, das eigene Flugzeug um

Falzlinie

daß die Farben an den Grenzen zueinander passen. Die nette Idee ist noch dazu gut umgesetzt.
Autor: Preston Frey, Version: 3.0, Registrierung: 10 Dollar. Muster von: CDV.



Sokoban94

Vor einigen Jahren sorgte ein Denk- und Knobelspiel für Furore: Sokoban. Mit **Sokoban94** gibt es nun einen neuen Klon: In den vielen Etagen eines japanischen Warenhauses müssen diesmal herumstehende Kisten durch Schieben auf ihren richtigen Platz gerückt werden. Doch sollte man es vermeiden, die Kisten in die Ecken zu schieben, denn von dort gibt's keinen Ausweg. Das Spiel verfügt über eine gute Grafik und läuft schon auf einem 286er mit VGA-Karte.
Autor: Jim Radcliffe, Registrierung: 10 Dollar bei Jim Radcliffe, P.O. Box 823, Coppell, TX 75019, USA. Muster von: CDV.

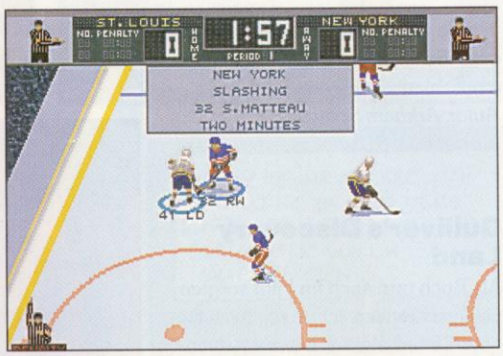
Spacenightmare

Als Pilot fliegt man mit einem Raumschiff Patrouille im Weltraum. Feindlich gesinnte Außerirdische bedrohen mal wieder das Universum. Das kann natürlich nicht einfach hingenommen werden. Also schießt man die Bösewichter ab. Neben der Ballerei sind noch Powerpunkte einzusammeln. Das Game läuft auf Rechnersystemen ab 386er Prozessor mit VGA-Karte

486DX mit 4 MB RAM und VGA-Karte. Die Verwendung eines Joysticks wird empfohlen.
Autor: Image Space Incorporated, 206 South Main Street, Suite 206, Ann Arbor MI 48104, USA. Muster von: CDV.

Brett Hull Hockey '95

Just zum Endkampf um die deutsche Eishockey-Meisterschaft paßt diese spielbare Demo mit guter Grafik gut ins Konzept. Die Soundunterstützung ist gelungen, man fühlt sich fast wie im Stadion. Ihr benötigt zum Spielen einen 486er mit SVGA-Karte und mindestens 4 MB RAM.



Autor: Accolade. Muster von: CDV.

Cult of Cthulhu

Das Spiel um H.P.Lovecrafts seltsame Welt soll im Laufe dieses Jahres auf den Markt kommen. Geboten werden perfekte Grafik und Animationen in 32.000 Farben. Die vorliegende Version ist eine selbstlaufende Demo, also leider nicht spielbar. Zum Anschauen reicht ein 386er

Falzlinie

Spielbare Demos

nun ein Spiel, das mehrere Genres in sich vereinigt. Eure Sternenbasis wurde von bösen Aliens infiltriert. Da hilft nur noch Electro Man. Er allein ist in der Lage, die Bösewichter in die ewigen Jagdgründe zu schicken. Das Programm läuft auf allen Rechnern ab 386er Prozessor mit 640 KB RAM.
Autor: Epic MegaGames/Xland, Version: 1.0, Registrierung: bei Epic Deutschland, 19 Dollar. Muster von: TopWare.

Zone Raiders

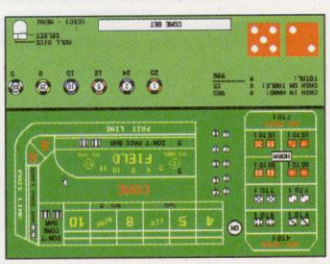
Eine fantastische Welt in der Zukunft. Der Spieler streift mit seinem Fahrzeug durch die Quadranten der Stadt und muß dabei den unterschiedlichsten Hindernissen ausweichen. Wer auf gut umgesetzte 3D-Fahrsimulationen steht, für den ist dieses spielbare Demo ein unbedingtes Muß. **Zone Raiders** ist ein sogenanntes Work in Progress, wird also demnächst in einer voll spielbaren kommerziellen Version erscheinen. Das Spiel läuft ab



und Maus (1,3 MB XMS sind erforderlich).
Autor: Microdeal, Version: 1.0, Registrierung: 22 Dollar. Muster von: CDV.

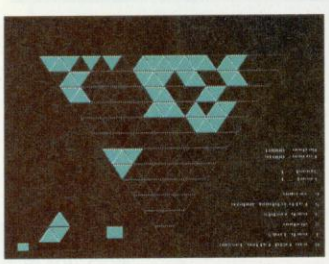
Craps

Craps nennt sich die bedienungsfreundliche Umsetzung eines Würfelspiels, das vor allen Dingen im Spielerparadies Las Vegas beliebt ist. Das Spiel beeindruckt durch die Online-Hilfe, mit der die Craps-Regeln sehr schnell erfaßt werden können.



Delta

Delta ist eine Tetrisvariante, bei der die Spieler ein gleichseitiges Dreieck mit insgesamt 144 kleinen Dreiecken füllen müssen. Hört sich kompliziert an? Nichts da: Das Denk- und Knobelspiel sorgt für allerlei Kurzweil.
Autor: Kent Myers, Version 3.2. Muster von: CDV.



Escape from Markana

In diesem Adventure/Actionspiel müssen sich Spieler aus einem La-

NEU!

Inside MULTIMEDIA EXTRA



Versäumen Sie auf keinen Fall das erste Special der Inside MULTIMEDIA:

nur 16,80 DM

PC und Video –
Der Komplettkurs für Einsteiger und Fortgeschrittene

Inside MULTIMEDIA E X T R A ist ab 24. Februar im Handel!

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

TRONIC-Verlag
Postfach1870 • 37258 Eschwege
Tel.: 0 56 51 / 97 96 18
Fax: 0 56 51 / 97 96 44

680 MB POWER

Sehen...
Hören...
Erleben...
Begreifen!

nur 9,80 DM inkl.CD-ROM

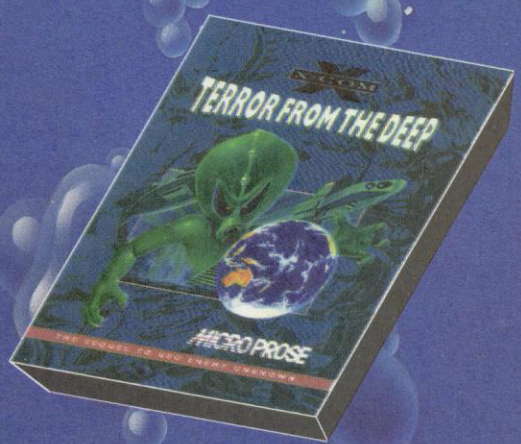


CD-INHALT
- Programm- und Spieledemos
- Animationen
- Videos
- Slideshows
- Sounds
- Shareware
- Präsentationen und vieles mehr!

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

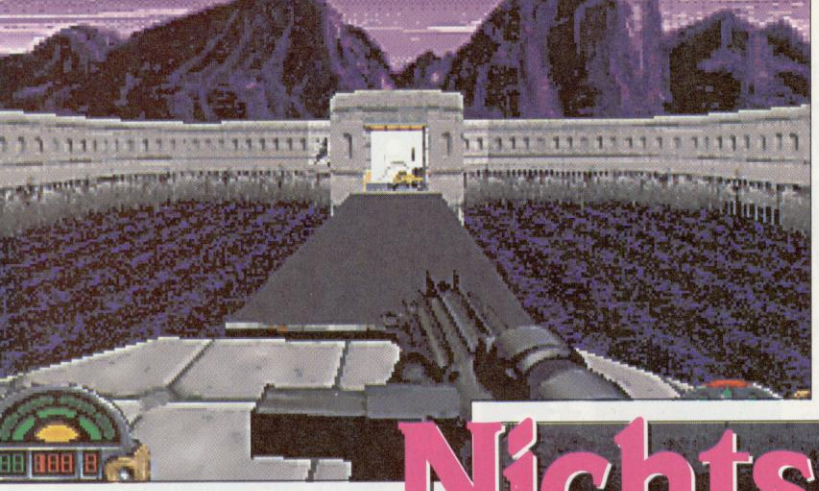
TRONIC-Verlag
Postfach1870
37258 Eschwege
Tel.: 0 56 51 / 97 96 18
Fax: 0 56 51 / 97 96 44

Bei der Bedrohung aus dem All haben Sie hoffentlich gut geübt...



MICRO PROSE

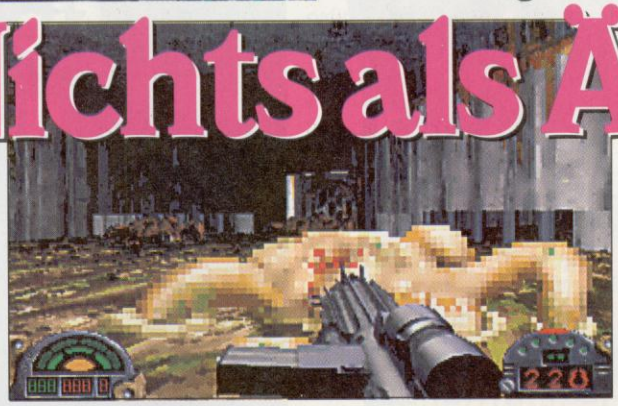
AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTLICH
MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH



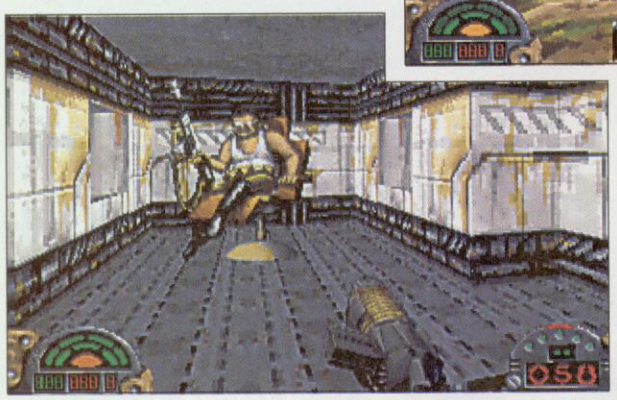
Das war längst überfällig: eine neue heiße Story aus dem Star-Wars-Universum. LucasArts hat daraus einen anspruchsvollen Leckerbissen für rätselfreudige Actionfans gemacht.

Nichts als Ärger mi

Bevor der Held die Kurve kratzen kann, muß er noch dieses Wasserkraftwerk reparieren



Die Kanalisation birgt viele Gefahren für den Helden



Auftrag erfüllt: Der imperiumsfreundliche Waffenhändler ist gefunden

Die Macht des Imperiums wächst unaufhaltsam; immer weiter breitet es sich mittels seiner Flotte gigantischer Schlachtschiffe im Universum aus. Nur eine kleine Gruppe von Rebellen ist zum Widerstand entschlossen. Ihnen gelang es auch tatsächlich, die übermächtig erscheinenden Truppen mehrfach empfindlich zu schlagen. Doch plötzlich tauchen die Dark Trooper auf, eine neue imperiale Waffe von unglaublicher Durchschlagskraft, die völlig überraschend angreifen kann. Ganze Rebellenstützpunkte werden innerhalb weniger Stunden einfach überrannt.

Was die Dark Trooper wirklich sind und wie sie aussehen, weiß man nicht, und da es keinen gefährlicheren Feind gibt als einen unbekannten, setzt das Kommando der Rebellen alles dran, das Geheimnis der Trooper zu lüften. Ein idealer Auftrag für Kyle Katarns, den ehemaligen imperialen Offizier, der nun als freier Agent gegen sein früheren Herren arbeitet.

Kyle, der vom Spieler gesteuert wird, soll herausfinden, woher die Trooper kommen, wer sie entwickelt hat, was sie alles können und vor allem, wo ihr wunder Punkt liegt. Jede der zwölf verschiedenen Missionen, die es zu erfüllen gilt, stellt sich als Ausflug in eine 3D-Spielwelt dar, in der sich der Held frei bewegen kann. Er kann laufen, springen, sich ducken und sogar kriechen. Der Ausblick in die Spielwelt entspricht dem Sichtfeld der Spielfigur und folgt soft scrollend allen Bewegungen. Durch diese schon im Spiel Doom verwendete Technik wird beim Spieler der Eindruck erweckt, unmittelbar im Geschehen drinzustecken. Dank der ausgezeichneten Grafik und guter Soundeffekte hat man sich schnell mit der Hauptfigur Katarns identifiziert, und spätestens bei der zweiten Mission steht man mitten im Geschehen.



Viel Knobelei mit diversen Schaltern steht bei diesem Level auf dem Programm

Ein Raumgleiter setzt den Helden an einem ruhigen Ort des Einsatzgebiets ab – etwa in einer abgelegenen Ecke innerhalb der von den Dark Troopers überrannten Rebellenfestung. Ab da geht es zu Fuß durch das Gelände, in dem Häuser, Brücken, Türen, Fenster, Treppen, Aufzüge und noch Hunderte anderer Dinge detailgetreu dargestellt werden. Ebenso plastisch wie die Gegend erscheinen auch die Gegner, die vom imperialen Storm Trooper bis zum tentakelschwingenden Kanalmonster reichen.

Als Missionsziel gilt es zunächst, das stillgelegte Wasserkraftwerk der Festung wieder in Betrieb zu nehmen und so die Stromversorgung wiederherzustellen. Ist diese Aufgabe erledigt, kann das Hauptziel in Angriff genommen werden: die Suche nach einem Beweis für die reale Existenz der Dark Trooper. Daraus ergibt sich die nachfolgende Mission, die Suche nach einem Waffeningenieur, der für das Imperium arbeitet und sich in der Kanalisation der Stadt versteckt hält. Hier muß nun ein ausgedehntes Netz von Tunnels und Kanälen erkundet werden, und die Flutschalter, durch die der Weg in den versteckten Teil des Kanals frei wird, in dem sich der Gesuchte aufhält, müssen gefunden werden.

Nach dessen Verhör wissen die Rebellen ein wenig mehr, nämlich daß die Tests für die neu entwickelten Dark Troopers in einer Anlage auf einem kleinen, abgelegenen Mond stattfanden. Nächstes Missionsziel: unbemerkt in die Station eindringen und Materialproben aus den Testreihen finden.

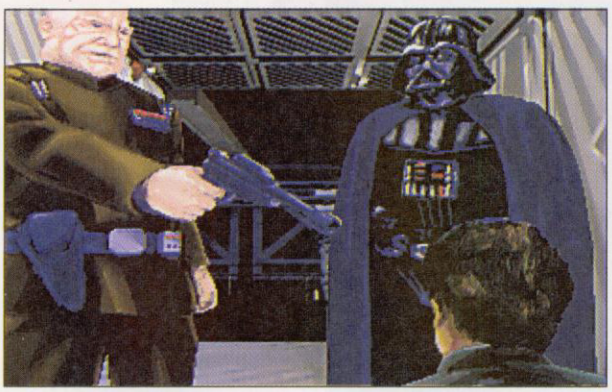
Jede der zwölf Missionen steckt bis zum Rand voll Action, sofern man auf "leicht" oder "mittel" spielt, während in der "Hart"-Stufe Selbstmörder und Verrückte voll auf ihre Kosten kommen. Neben dem aus-



Die Pläne des Todessterns sind in greifbarer Nähe

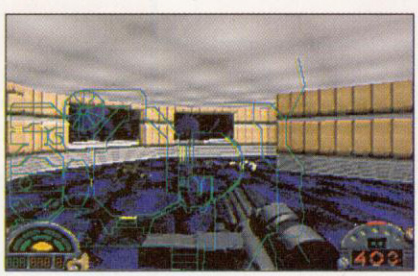
...it dem Imperium

geprägten Actionteil des Games warten jedoch auch reichlich knackige Rätsel, die es zu lösen gilt, bevor ein Auftrag erfüllt ist. George Lucas' Film *Star Wars*, der Ende der 70er Jahre in die Kinos kam, hat nicht nur den Science-fiction-Film revolutioniert, es schossen auch rund um die Welt Fanclubs wie Pilze aus dem Boden. Der Ruf nach neuen Geschichten aus dem Star-Wars-Universum blieb nicht ungehört, und es kamen zwei Fortsetzungen heraus. Danach jedoch war erst einmal Saure-Gurken-Zeit angesagt, denn außer einigen Büchern und Comics gab es nichts Neues zu vermelden. Mit **Dark Forces** schickt sich **LucasArts** an, die futuristische Star-Wars-Welt so aufzubereiten, daß sie nicht nur einseitig konsumierbar von der Leinwand herunterflimmert, sondern als Computerspiel erlebbar wird.



Die ausführlichen Zwischensequenzen bringen eine zusammenhängende Story in das Shoot'em Up

Zwar gibt es schon einige andere Star-Wars-Spiele, aber keines versetzt den Spieler selbst an den Ort des Geschehens, wo er die Initiative ergreifen muß. Und gefordert wird er in dieser Spielwelt wirklich, denn er muß sich verteidigen, die einzelnen Schauplätze der Missionen durchforschen und viele Rätsel lösen. Tatsächlich spielt sich Dark Forces wie ein Film, in dem der Spieler selbst die Hauptfigur ist, die die Handlung vorantreibt. Gelingt es ihm, die Blockaden der (normalen) Storm Trooper zu durchbrechen, kommt auch Kyle Katarns einen Schritt weiter; schafft der Spieler es, ein Rätsel zu lösen, löst auch Katarns das Problem. Was letztendlich dabei herauskommt, ist eigentlich einerseits das ultimative Rollenspiel, denn hier verschmilzt der Spieler absolut mit der von ihm gespielten Figur, und andererseits der erste wirkliche interaktive Film, denn in Dark Forces trifft allein der Spieler die Entscheidung, ob und wie es weitergeht.



Die Map-Funktion erlaubt dem Spieler, genau zu verfolgen, wo er sich jeweils befindet

Dark Forces ist für Star-Wars-Fans ein absolutes Muß und für passionierte Actionspieler eine ausgezeichnete Empfehlung. Übrigens: Auch wenn in der deutschen Version kein Blut fließt, weist Dark Forces die USK-Empfehlung "ab 18 Jahren" nicht zu Unrecht auf. ❑

hs

Dark Forces

Wertung: ★★

Grafik: ★★ **Sound:** ★★

Eine abenteuerliche Geschichte zum Mitmachen. Stellenweise ziemlich rabiat, aber immer spannend und nie geschmacklos

getestet auf: Gateway 2000/P5

MEGAPLAY
COMPUTER-ENTERTAINMENT

Bestell-Hotline 040-721 13 97
Bestell-Faxline 040-724 09 73
- nur Original-Software mo-fr 10.30-18.30
- schneller Direktversand sa 10.30-14.00
- Vorbestellungsservice
- kostenlose Gesamtpreisliste anforderbar
- keine Club-Mitgliedschaft notwendig

Dark Forces	d	89,90
Descent	a	79,90
Discworld	a	79,90
HUGO,Disk.	d	54,90
Panzer General	a	69,90
Wing Comm. 3	d	89,90

CDROM-Games

7th Guest	a	89,90	Monthy Python's..e		79,90
11th Hour*	**a**	**89,90**	Myst	a	89,90
1942-PWar	a	89,90	NASCAR Racing	a	79,90
A.H. Day's Night	e	69,90	Navy Strike*	a	89,90
Aces of the Deep	d	79,90	NBA Live 95*	a	i.Vorb.
Across t. Rhine*	d	89,90	NHL Hockey '95	a	79,90
Aegis	e	79,90	Noctropolis*	a	89,90
Alien Olympics*	d	64,90	Novastorm	a	79,90
Alo. i.t. Dark 1+2	d	64,90	Oldtimer 2	d	84,90
Alone i.t.Dark 3	d	84,90	Outpost	d	84,90
Arc.Pool+Overdr.	a	39,90	**Panzer General**	**a**	**69,90**
Archon Ultra	d	69,90	Peter Gabriel X1	e	89,90
Armored Fist	a	74,90	PGA T.Golf 486	a	89,90
Battle Bugs	d	79,90	Phantasmagoria*	d	89,90
Battle Isle 2	d	84,90	Pinball Deluxe	a	74,90
-Scenery	d	54,90	Pinball Fant. DL	a	74,90
Ben. a Steel Sky	d	79,90	Pinball Illusions*	a	74,90
Bling!	d	84,90	Pirates Gold	d	39,90
Bioforge*	d	89,90	Police Quest 4	d	79,90
Bloodnet	a	69,90	Project Paradise*	a	69,90
BMH Supporter	d	54,90	Privat.+Str. Com.	a	84,90
Burning Steel 2	d	79,90	PsiMaster*	d	89,90
Carribean Dis.*	d	84,90	Quarantine	d	79,90
Chessm.4000 T.	e	69,90	Quest for Glory 4*	a	79,90
Chaos Control*	a	99,90	RanTrainer	d	84,90
Chr.Kolumbus	d	89,90	Ravenloft	d	69,90
Civilization			Rebel Assault	d	79,90
+Colonization	d	89,90	Renegade*	a	79,90
Comanche+Data	d	69,90	Retribution	d	79,90
Comb.Classics 3	a	69,90	Rise of t.Robots	a	84,90
Command+Conq*d		84,90	Sam & Max	d	89,90
Creature Shock	d	89,90	Sim City 2000	d	89,90
Crime Patrol	e	89,90	Simon t.Sorcerer	d	84,90
Cyberia	**a**	**79,90**	Space Quest 1-5	a	84,90
Cyberwar	d	99,90	Sens.W.of Soc.*	d	64,90
Cyclones*	a	79,90	Skyr.o.Jorune*	e	79,90
Dark Forces	a	89,90	SSN 21 Seawolf	d	79,90
Dark Sun 2	d	79,90	Star Crusader	d	84,90
D.schw. Auge 1	d	69,90	-Data Pack	d	34,90
D.schw. Auge 2	d	79,90	StarTrek:I.Manuale		99,90
Dav.L.Golf+F1GP	a	64,90	StarTr.Next Gen	d	99,90
Dawn Patrol	d	84,90	Super Karts*	a	89,90
Day of t.Tentacle	d	89,90	Subwar 2050	d	89,90
Death Gate	e	i.Vorb.	Syndicate Plus	d	89,90
Descent	a	79,90	System Shock	d	84,90
Discworld	a	79,90	Terminator Ram.	e	69,90
D.Höhlenw.-Sagad		84,90	Temptation*	a	89,90
Die ver.Rally*	d	74,90	T.Hidden Below	a	69,90
D.Sage v. Nieto.	d	49,90	T.F.X.	a	89,90
Dogfight	a	39,90	Theme Park	d	79,90
Dragon Lore	d	74,90	T.Lost Eden*	a	79,90
Dune 2	d	39,90	T.Incr. Mach.2*	a	i.Vorb.
Earth Siege	**d**	**84,90**	Tornado+Mission	a	89,90
Ecstatica	d	84,90	Tower Assault*	a	64,90
Elite 3*	d	79,90	Transport Tycoon	d	89,90
Erben der Erde	d	79,90	Ufo+Master o.Or.	a	89,90
EROTIC-CD's, diverse	**ab**	**19,90**	Ultima 7 Bundle	a	89,90
			Ultima 8	d	84,90
Eye of Beh. 1-3	d	84,90	Under a Kill.Moond		99,90
Falcon Gold	a	89,90	**U.S.Navy Fight.**	**d**	**89,90**
Fantasy Fest	e	64,90	USS.Ticonder*	a	79,90
F1 GP	d	39,90	Wacky Wheels	a	59,90
F1 GP+D.L.Golf	a	69,90	Wake o.t.Ravag.*	a	79,90
F 14-Gold	a	69,90	Wild Blue Yonder	a	69,90
F 15 Str. Eagle 3	a	39,90	Wing Armada	a	79,90
FIFA Int.Soccer	d	69,90	-for Windows*	a	69,90
Fli.o.t.Ocean Qu*	d	79,90	Wing Com. 1 & 2	a	69,90
Golden 10	a	84,90	**Wing Com. 3**	**d**	**89,90**
Gunship 2000	a	39,90	**Wings of Glory**	**d**	**79,90**
Hell	d	84,90	Wizardry 6+7	d	84,90
Heretic*	a	79,90	Woodruff	d	79,90
Incredible Toons*	a	64,90	X-Com: Terror..*	d	89,90
Indiana Jones 4	d	69,90	X-Wing Collect.	a	64,90
Inferno	d	79,90	Zeppelin*	d	84,90
Int.Tennis Op.	d	79,90			
Iron Assault*	a	89,90			
Journeym.Proj.	a	49,90			
Jungle Strike*	e	74,90			
Kick Off 3*	d	64,90			
Kingd.of Germ.	d	69,90			
King's Quest 7	**d**	**84,90**			
Klik & Play	d	84,90			
Kyrandia 3	d	79,90			
Larry 1-6	d	84,90			
Links 386 Pro*	a	64,90			
Little Big Adv.	**d**	**89,90**			
Lode Runner	d	79,90			
Lucas Simulat.	a	79,90			
Lucas Advent.	a	99,90			
Mad News*	d	84,90			
Magic Carpet	d	89,90			
Marco Polo*	a	74,90			
Master of Magic*	d	89,90			
Menzoberranzan*a		79,90			
Megarace	a	29,90			
Might & Mag.3-5	d	84,90			

PC-Disk 3,5" a.A.

Zubehör

Soundkarten	
Gravis Ultra MAX	369,90
Soundblaster 2.0	109,90
-16 ValueEd.	179,90
-16 Multi CD	249,90
-16 CSP Multi CD	309,90
-AWE 32 ValueEd.	369,90
-Wave Blaster 2	289,90
SoundWave 32+	369,90
GameWave 32	229,90
O.Wavebooster 2	199,90
O.Wavebooster 4	299,90
Joysticks	
CH Flightstick	84,90
CH Flightstick Pro	154,90
Gravis Analog Pro	79,90
Gravis Game Pad	44,90
Gravis Phoenix	229,90
Logitech WingMan	64,90
-WingMan Ex.	94,90

d = kompl. in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e =komplett in Englisch * = evtl. schon veröffentlicht, Vorbestellung möglich

Versandanschrift : MEGAPLAY Versand Bergedorfer Str.117, 21029 Hamburg
Versandkosten:Nachnahme 9,90 DM (+3,-DM Zahlkartengebühr) bei Vorkasse 6,90 DM, ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten ! Ausland nur Vorkasse zzgl. 18,- DM

2 x in Hamburg
Steinstr.15, (Nähe U-Bahnh. Mönckebergstr.) Tel: 3038 0143
Bergedorfer Str.115, (Nähe CCBergedorf) Tel: 721 13 97

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB. **Ladenpreise variieren.**



Packende Duelle auf verwinkelten Tracks



Die grafisch schönste Strecke: Japan

Gib Gummi!

In die Fülle der Funny-Kart-Games stößt dieser Tage eine Rennsimulation, die noch ein bißchen mehr bietet als die gängige Kart-Software auf dem Markt. SUPER-KARTS ist das neueste Spiel der Firma Virgin.



Die Qual der Fahrerwahl

Die entscheidende Neuerung im Vergleich mit anderen Kart-Games, die Virgin mit **Superkarts** an den Start bringt, ist die Netzwerkfunktion. Bis zu acht Spieler können im Netz um den Meistertitel im Kartsport fahren. Die 16 Tracks, die dazu durchlaufen werden müssen, sind mit Gemeinheiten nur so gespickt. Haarnadelkurven, Sprunghügel, Wassergräben, Sand in den Kurven, Schikanen, Kreuzungen und einiges mehr machen aus den Rennen echte Herausforderungen.



Im Tuningshop gibt's feine Sachen







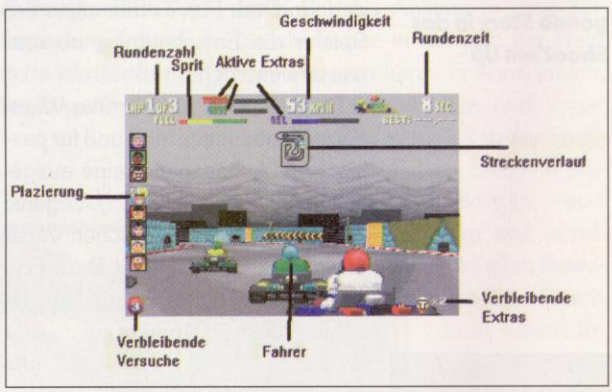




Um überhaupt eine Chance zu haben, liegen überall auf den Pisten Extras herum, die durch Überfahren eingesammelt werden können. Außer Bargeld, das zum Tunen des Karts nach jedem Rennen benötigt wird, stehen Turbobooster, Ölkannen und Superslicks auf der Extraliste.

Der Tuningshop, der nach den Rennen besucht werden kann, bietet vom Motortuning über die Reifenwahl und den Spoilerkauf bis hin zum Extraleben so ziemlich alles, was das Rennfahrerherz begehrt. Doch um dorthin zu kommen, muß man sich schon anstrengen. Nur die ersten drei Fahrer gelangen mit Geldprämien in den Genuß des Tunens. Alle schlechter plazierten Fahrer scheiden aus. Technisch bietet Superkarts außer der Netztauglichkeit vor allem eine gute Grafik, die dem Action-Knaller Doom in nichts nachsteht. Der Sound wurde dagegen arg vernachlässigt und bietet nur das Nötigste an Geräuschkulisse. ❑

cus











Streckentips werden vor jedem Rennen eingeblendet

Rennfieber

Was den Fahrern in diesem Game oft passiert, gilt nicht für den Spielspaß: Der bleibt niemals auf der Strecke. Vor allem im Netzwerkmodus kann man viele Gemeinheiten aus der Trickkiste klauben, um den Gegnern Steine in den Weg zu legen. Dem Verantwortlichen für den Sound sollte man dagegen einmal den Kopf waschen. Schließlich sind Soundkarten mittlerweile Standard und unterstützen im Normalfall mehr als die Quietsch- und Kratzgeräusche in PC-Speaker-Qualität. Virgin bietet mit Superkarts zwar nicht der Weisheit letzten Schluß, aber als Arcade-Game ist viel Spielspaß angesagt. Ein paar mehr Strecken hätten dem Spiel nicht geschadet.

Superkarts

Wertung:

Grafik:

Sound:

Flottes Rennspiel mit Netzfunktion. Leider ist der Sound mies

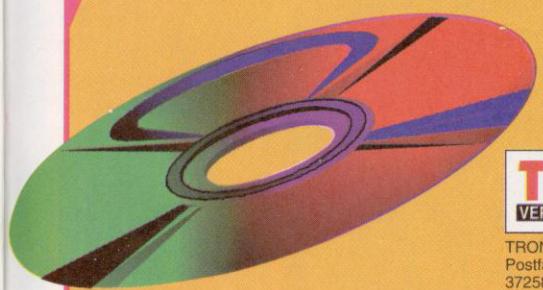
getestet auf: Gateway 2000/P5

Das Shareware-Magazin mit CD-ROM!



Sämtliche im Heft beschriebenen Shareware-Programme sind auf der CD-ROM enthalten!

nur DM **16,80**



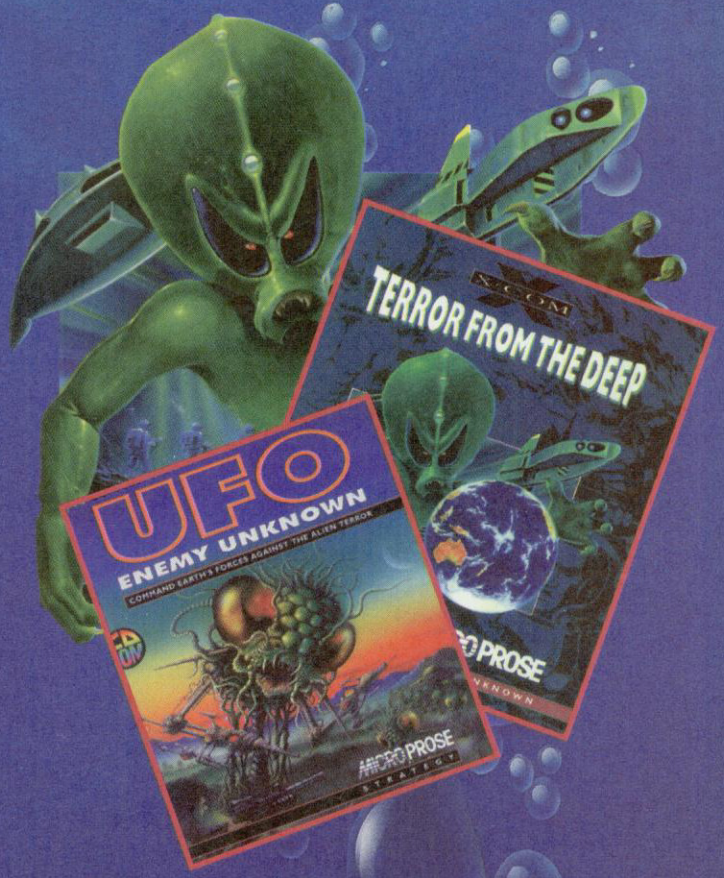
TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

TRONIC-Verlag
Postfach1870
37258 Eschwege

Heft 2 seit 07.04.95 im Handel!

Heft 1 ist noch erhältlich beim TRONIC-Verlag!

...für den Terror aus der Tiefe!



MICROPROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTLICH

MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH

Nach den zwei Managementsimulationen "Der Planer" und "ranTrainer" folgt nun Greenwoods dritter Streich in diesem Genre, nämlich DAS AMT. Die Spieler schlüpfen in die Rolle eines bayerischen Bürgermeisters.

Weißwurst-Demokratie

Bayern ist schön, denn Bayern ist anders. Ganz anders. Vielleicht zieht der Freistaat gerade deshalb so viele Touristen an. Oder liegt es etwa daran, daß im deutschen Süden bessere Fremdenverkehrspolitik betrieben wird? Sind es die überragenden Fähigkeiten der weiß-blauen Bürgermeister, die Bayern zum beliebten Ferienziel machen? Das gilt es herauszufinden, wenn man **Das Amt** spielt, ein neues Game der deutschen Firma Greenwood.

Die Geschichte beginnt im März 1995: Nach einem Vorspann, der die Vorzüge des Bayernlandes aufs beste hervorhebt, wählt der Spieler einen Namen, einen Beruf und eine Partei. Anschließend findet er sich im Bierzelt einer kleinen Ortschaft wieder und erfährt, daß er soeben zum Bürgermeister gewählt worden ist. Nun gilt es zunächst, der Presse die eigenen politischen Ziele zu erläutern – zum Beispiel den Ausbau der Gemeinde zum Fremdenverkehrszentrum für Sommer- und Winterurlauber.



Fremdenverkehr wird großgeschrieben

Zwei Monate vergehen bis zur eigentlichen Amtseinführung. Nachdem man den Dienst angetreten hat, gibt es keine ruhige Minute mehr, denn die Geschäfte des Bürgermeisters führen laufend zwischen den wichtigsten Treffpunkten der Gemeinde, dem Bürgermeisteramt, dem Wirtshaus, der Kirche und einigen anderen hin und her. Vor allem warten jede Menge Gespräche und Entscheidungen auf den frischgebackenen Ortsvorsteher.

Regelmäßig bitten Geschäftsleute, die Bauernhöfe, Hotels und Gaststätten oder Seilbahnen am nahegelegenen Berg errichten wollen, um Verhandlungsgespräche. Im Multiple-Choice-Verfahren werden die eigenen Äußerungen in den leider etwas abwechslungsarmen Dialogen ausgewählt. Auch politische Gegner kommen vorbei, und hier gilt es, ganz besonders geschickt zu verhandeln, weil sich sonst schnell die Mehrheit im Gemeinderat gegen die eigenen Anträge stellt. Interessenten, die Land kaufen oder verkaufen wollen, trifft man ebenfalls im eigenen Büro, im Wirtshaus oder im Biergarten, Und mit ein wenig Verhandlungsgeschick bleibt es selten beim ursprünglichen Kostenangebot.

Schließlich trifft man sich sonntags nach dem Kirchgang beim Stammtisch mit dem Volk und sollte

Bürgermeisterhaft

Viele Managementsimulationen haben den Nachteil, daß echter Dauerspaß nur im Mehrspielermodus aufkommen will, wenn man sich mit lebendigen Widersachern mißt. "Das Amt" macht aber auch solo Laune. Obwohl Woche für Woche die gleiche Prozedur durchlaufen wird, gibt es immer wieder Überraschungen. Da sagt man im richtigen Moment genau das falsche, und plötzlich hat man bei Abstimmungen im Gemeinderat keine Mehrheit mehr. Oder man verfällt dem Irrglauben, die 500prozentige Erhöhung des Kindergartengeldes könnte das Loch in der Haushaltskasse füllen. Weit gefehlt: Man erreicht lediglich, daß die Bevölkerung immer mißgelaunter wird, sofern der Gemeinderat den Haushaltsplan überhaupt verabschiedet. Oder man verpaßt es, einen Verein zum eigenen Stiftungsfest einzuladen. Peinlich, peinlich: So macht man sich keine Freunde.

Geschickt wurde ein Kompromiß zwischen Realitätsnähe und Spielbarkeit gefunden. Die Zeitbegrenzung für die Aktionen einer Woche sorgt für jede Menge Spannung, denn man muß schnell und genau die Prioritäten setzen, weil – wie in der Wirklichkeit – nicht für alles Zeit bleibt. Im Gegensatz dazu spart man eine Menge vom alltäglichen Formularkram, der den Tatendrang stocken lassen könnte. Tolle Zugaben wie die urige Musik und die "echten" Nachrichten peppen das Spiel zusätzlich auf. Für mich ist "Bürgermeister in Bayern" schon fast eine Alternative zum "Redakteur in Hessen". Und ich hätte nichts gegen eine Fortsetzung namens "Das Bundesamt", Untertitel: "Theo gegen den Rest der Welt".

Klaus



dessen Meinung beherzigen, denn sonst kann es leicht passieren, daß man bald die längste Zeit Bürgermeister gewesen ist. Ohnehin kommt es natürlich darauf an, daß die Bevölkerung im großen und ganzen zufrieden ist. Zum Beispiel möchten Vertreter ortsansässiger Vereine ihre Feste gerne gesponsert haben. Pech, wenn die Gemeindevertreter mehrheitlich dagegen sind. Da hilft nur noch der Gang zum Heimatverein. Die Sekretärin ist auf Mausklick gern bereit, die Gästeliste nach den Wünschen des Bürgermeisters zusammenzustellen. Es ist auch nicht ungeschickt, Amtskollegen aus den Nachbarorten einzuladen, selbst wenn diese einer anderen Partei angehören (im Mehrspielermodus). Das alljährliche Oktoberfest sollte man auf keinen Fall vergessen; es ersatzweise im Mai stattfinden zu lassen, könnte sich negativ auf Volkes Stimmung auswirken.

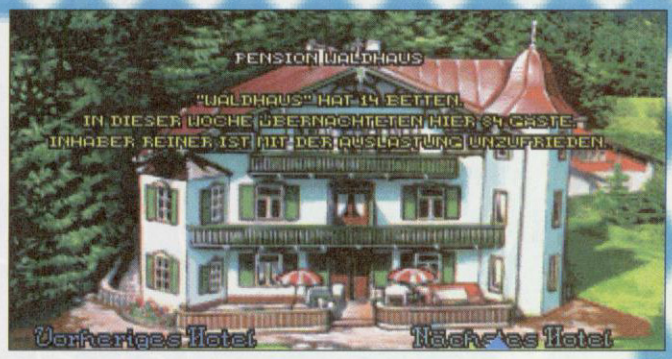
Straßenbau muß sein

Eine der wichtigsten Aufgaben ist die Flächenplanung für das Gemeindegebiet und den angrenzenden Berg. In zwei entsprechenden Landkarten werden einzelne Parzellen und ihr Status ausgewiesen. Mit einfachen Mausklicks können Änderungen vorgenommen werden, zum Beispiel durch Straßenerschließung oder die Urbarmachung von Brachland. Für geeignetes Bauland werden sich Hotelbesitzer interessieren, und ein angrenzender Wald könnte Touristen begeistern. Etwas Schmiergeld, um besonders hartnäckige Gegner eines entsprechenden Antrags umzustimmen, kann nicht schaden. Durch den geschickten geschäftlichen Einsatz des eigenen Betriebs (Metzgerei, Bäckerei oder Reinigung), füllt sich schnell die notwendige schwarze Kasse

heute-Journal im Amt

Die Dienstwoche geht jeweils von Montag bis Donnerstag, und jeder Spieler muß sie in drei Minuten Realzeit bewältigen. Zum Glück läuft die Zeit nicht weiter, während man in Übersichten wie dem Haushaltsplan, einer Gästeliste für Feste oder den Landkarten stöbert. Freitags ist Gemeinderatssitzung, und wenn man versäumt hat, seine Sekretärin um Erweiterung der Agenda zu bitten, so wird es keine Anträge und Abstimmungen geben. Steht ein Fest auf dem Programm, wird das Dorf am Samstag tüchtig "Maß halten", und am Sonntag ist nach dem Kirchgang auf jeden Fall Volkstreffen in der Kneipe.

Zum Ende des Jahres, wenn der Haushaltsplan aufgestellt werden muß, kommt die dickste Hürde auf dem Weg zum Superbürgermeister. Wer beim ersten Anlauf scheitert, dem hilft vielleicht ein Blick in die "Kleine Gemeindeordnung", die jedem Spiel bei-



In den Hotels ist man unzufrieden



Holger Dickmann entwickelte "Das Amt"

liegt. Schließlich ist noch kein allwissender Lokalpolitiker vom Himmel gefallen.

Grafisch kommt "Das Amt" ohne Besonderheiten daher. Die wohlgelungene Intro besteht aus einer Diashow, und die Schauplätze des Spiels sind als Grafiken im Bauernmalereistil ausgelegt. Gelegentlich kommt mit kleinen Animationen etwas Bewegung ins Spiel – vor allem, wenn jeweils donnerstags in der Amtswoche das ZDF-heute-Journal über den Bildschirm flimmert. Tatsächlich konnte sogar Moderator Wolf von Lojewski für einen Auftritt in den "Sendungen" gewonnen werden. Insgesamt 60 verschiedene Nachrichten laufen abwechselnd als Full-motion-Videos.

Der Sound ist ganz bestimmt Geschmackssache. Volkstümlich ist's, halt wie im Musikantenstadl. Eigens für das Spiel wurde sogar "a bay'risches Volksliadl" geschrieben. Jo mei, wem auch Maria Hellwig und ihre fröhlichen Gesellen Pickel auf die Stirn treiben, der verzichtet halt auf den Ton! Über mangelnde Atmosphäre kann jedenfalls nicht geklagt werden.

❑ *kate*

Das Amt

Wertung:

Grafik:	Sound:

Oans, zwoa, gsuffa! Bayern ist nicht nur eine Reise, sondern auch ein Spiel wert!



Polizeikontrolle! Bitte ihren Flugschein und die Raumschiffpapiere ...

Strafbrigade Jacobs Stern



Der Flügelmann hat Flügel dran

Wenn es um mutige Männer in fliegenden Kisten geht, muß das ganze nicht unbedingt in den zwanziger Jahren angesiedelt sein. Auch in futuristischen Szenarien werden waghalsige Piloten dringend gebraucht – selbst wenn es sich dabei um strafversetzte Nachwuchsflieger handelt.

Die irdische "Renegade Legion" wird einmal in ferner Zukunft eine der wichtigsten militärischen Kräfte des Universums sein. Das Commonwealth, dem auch die Menschen angehören, steht der Rasse der Kess Rith in einem schwelenden Konflikt gegenüber, und die Piloten der Renegade-Bataillone genießen einen ganz besonderen Ruf.

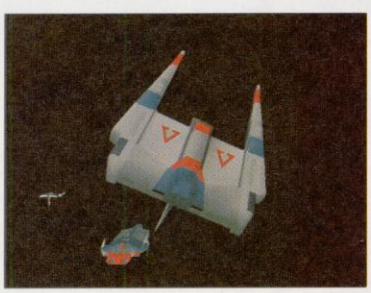


Die Rohrpost rechts enthält eine Grußbotschaft

In SSIs neuem Weltraum-Actionspiel **Renegade – Battle for Jacob's Star** eilt Ihnen dieser Ruf jedenfalls weit voraus: Auf den Helden, der als waghalsiger Hitzkopf und Einzelgänger verschrien ist, wartet ein Auftrag in einer der finstersten und langweiligsten Ecken des Universums – und der ist darüber nicht sehr erfreut.

Auch das Oberkommando der Einsatzkräfte rund um Jacob's Star ist vom neuen Piloten nicht begeistert. Er findet keinen Anschluß an seine Pilotenkollegen, und so läßt er sich im Einsatz des öfteren einmal auf nicht genehmigte Extratouren ein.

Jacob's Star ist eine abgelegene kleine Sonne, die nur durch ihre Planeten für das Commonwealth von Interesse ist. Hier werden einige der wichtigsten Materialien gefunden, die man zum Bau von Raumschiffen benötigt. Nun rückt der abgelegene Schauplatz aber immer weiter in das Zentrum des galaktischen Interesses, denn die Kess Rith dringen langsam, aber unaufhaltsam auf den Stern vor.



Auf dem Nachhauseweg landet man mitten im Feierabendverkehr

Die Begegnungen mit feindlichen Raumschiffen nehmen immer mehr zu, und der einstmals als verschlafen geltende Schauplatz wird zu einem Kriegszentrum. Da es sich bei den Kess Rith um eine Rasse gnadenloser Sklavenhalter handelt, die außerdem auch technisch sehr weit entwickelt ist, nimmt keiner die Bedrohung auf die leichte Schulter. Das ganze System wird in Alarmzustand versetzt.

Inmitten dieser Story steckt der Pilot, dessen Rolle die Spieler übernehmen. Er muß es schaffen, die Anerkennung seiner Pilotenkollegen zu erringen und die angreifenden Kess Rith aufzuhalten. Man nimmt im Pilotensitz eines Jägers Platz, der Monitor wird zur Frontscheibe, und auf geht's in die offene Weltraumschlacht. In Dutzenden verschiedener Missionen gilt es vor allem, am (Spieler-)Leben zu bleiben. Zahlreiche Raumschiffe mit sehr unterschiedlicher Bewaffnung dürfen im Laufe des Spiels geflogen werden, und auch auf der gegnerischen Seite sorgen mehr oder weniger gut ausgerüstete Fremdraumer für Abwechslung.

Es geht auch 'ne Nummer kleiner

Die eigentliche Geschichte des Spiels wird in filmartigen Zwischensequenzen erzählt, die sowohl konstruierte Rendergrafik als auch herkömmliche Strichgrafik enthalten. Renegade ist eine spannende Raumkampfsimulation, die technisch und grafisch einwandfrei gestaltet ist, jedoch nicht verleugnen kann, daß Wing Commander das große Vorbild war. Aber da das Game demnächst auch in Deutsch erscheint (im Gegensatz zu Wing) und auch auf langsameren Rechnern noch eine gute Figur macht, hat es zwei deutliche Vorteile auf seiner Seite. ❑

hs

Renegade

Wertung:

Grafik:	Sound:

Solider Weltraumknaller mit bösen Aliens, schnellen Raumschiffen und dramatischen Kampfszenen. Technisch und inhaltlich passabel, ohne Rekorde zu brechen getestet auf: Gateway 2000/P5

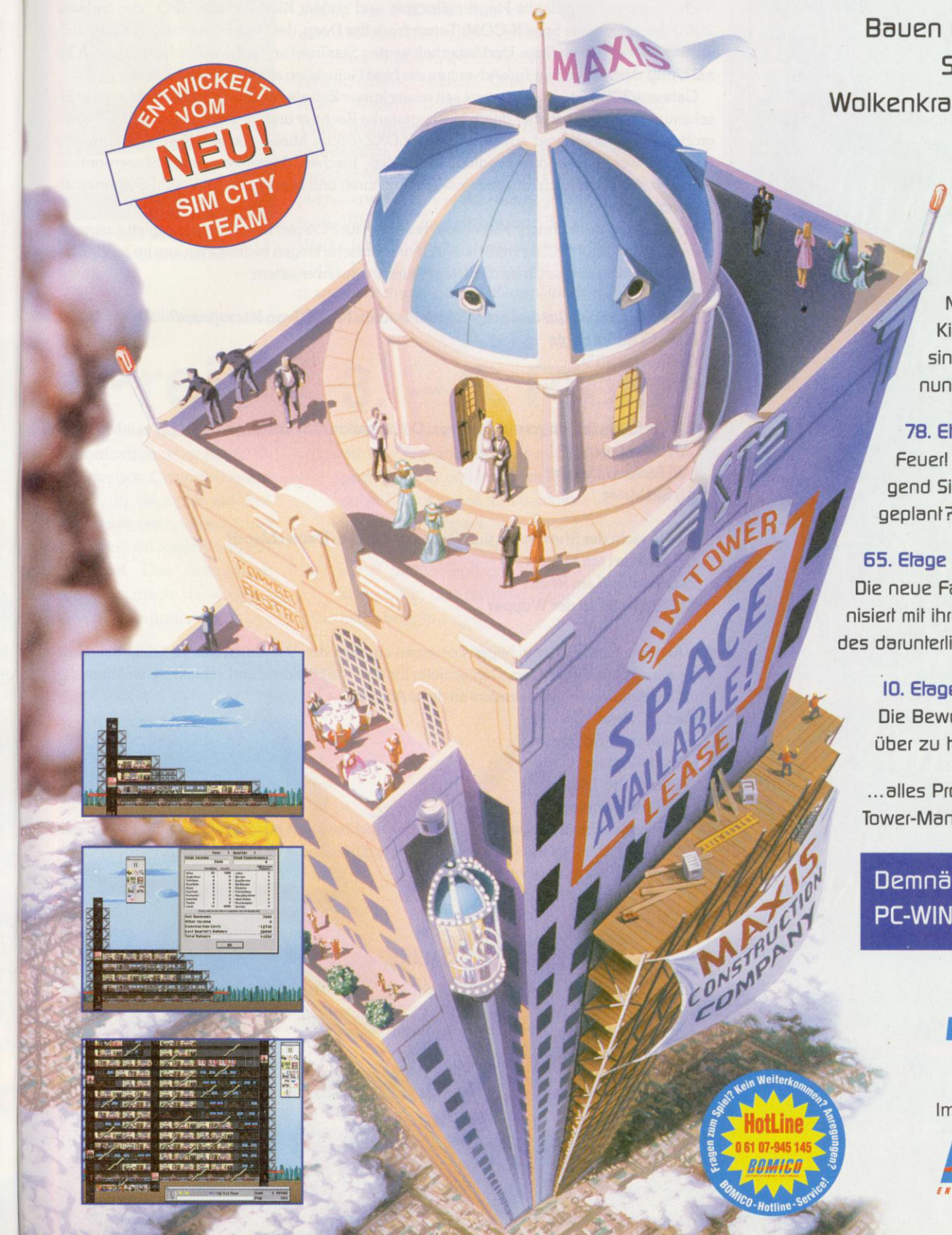
SIM TOWER™

THE VERTICAL EMPIRE

100 Stockwerke – 1000 Herausforderungen

Bauen und managen Sie Ihr eigenes Wolkenkratzer-Imperium!

ENTWICKELT VOM NEU! SIM CITY TEAM



86. Etage
Nach den Kinovorstellungen sind die Aufzüge hoffnungslos überlastet.

78. Etage
Feuer! Haben Sie genügend Sicherheitsbüros eingeplant?

65. Etage
Die neue Fast-Food-Kette tyrannisiert mit ihrem Lärm die Gäste des darunterliegenden Hotels.

10. Etage
Die Bewohner sind empört über zu hohe Mieten.

...alles Probleme, die Sie als Tower-Manager lösen müssen.

Demnächst für PC-WINDOWS erhältlich!

MAXIS

Im Exclusiv-Vertrieb von

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
0 61 07-945 145
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!

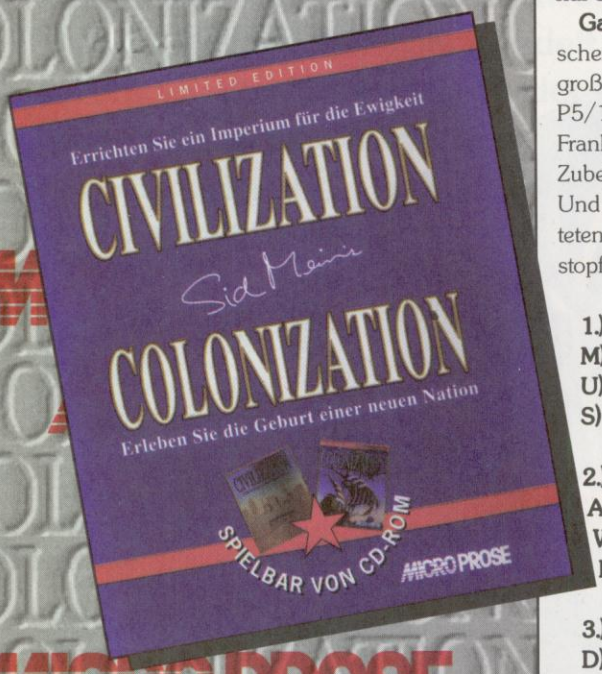
Ein Rechner für Königreich

Sid Meiers Erfolgsprogramme CIVILIZATION und COLONIZATION gibt es nicht nur einzeln, sondern auch als Doppelpack auf einer CD. Grund genug für Hersteller Microprose, dieses Ereignis zu feiern. Und die Leser der PC Spiel feiern in einem tollen Wettbewerb mit. Als Hauptgewinn winkt ein kompletter PC von Gateway2000.

Microprose und **Gateway2000** sind Namen, die im jeweiligen Metier (Computerspiele, Hardware) einen guten Klang haben. So stehen die Namen etlicher Microprose-Entwickler für erfolgreiche Games – ungezählte Flugsimulationen und andere Klassiker wie **UFO** oder **Subwar 2050**. Auch das neue Spiel **X-COM: Terror from the Deep**, der Nachfolger von UFO, zeigt sich wieder von der besten Seite. Und fieberhaft warten Star-Trek-Fans auf das Erscheinen von **A Final Unity**, dem ersten Star-Trek-Adventure der Next Generation auf PC-CD-ROM.

Gateway2000 ist seinerseits erst seit relativ kurzer Zeit als Anbieter von PC-Hardware in Erscheinung getreten, hat aber durch leistungsstarke Rechner und günstige Preise schnell einen großen Bekanntheitsgrad erreicht. Vom 486DX2/66 im Mini-Desktop-Gehäuse bis hin zum P5/100-Tower reicht die Produktpalette des irischen Herstellers mit Showroom in Frankfurt/Main, der auch mit erstklassigen Monitoren und ausgefuchsten Sound-Systemen als Zubehör glänzt.

Und nun die beste Nachricht: Microprose reserviert für PC-Spiel-Leser einen komplett ausgestatteten Gateway-2000-PC. Ihr müßt lediglich drei einfache Fragen beanworten, um im großen Lostopf zu landen und eine Chance auf den Hauptgewinn zu ergattern:



1.) Welches Spiel der drei aufgeführten stammt NICHT von Microprose?
M) F-15 Strike Eagle
U) Subwar 2050
S) UFA

2.) Wie heißt der Programmierer von Colonization/Civilization?
A) Russ Meyer
W) Richard Garriott
I) Sid Meier

3.) Wo steht der Showroom von Gateway 2000 in Deutschland?
D) Frankfurt am Main
E) Düsseldorf am Rhein
X) Wuppertal an der Wupper

Die Kennbuchstaben der richtigen Lösungen ergeben den Vornamen des vielleicht bekanntesten Microprose-Entwicklers. Den schreibt Ihr auf eine Postkarte und schickt sie wohlfrankiert und mit Angabe Eures Absenders an diese Adresse:

Red. PC Spiel
Kennwort "Microprose"
Tronic-Verlag
Bremer Str. 10a
37269 Eschwege

Einsendeschluß ist der 10. 05. 95, der Rechtsweg ist ausgeschlossen, und Mitarbeiter des Tronic-Verlags sowie deren Angehörige dürfen leider nicht teilnehmen.

Und das gibt es zu gewinnen:





MICROPROSE

1. Preis

GATEWAY2000



Möchtet Ihr mehr über die Gateway-2000-Rechner wissen, dann ruft an: 0130/820855.

Einen PC von *Gateway 2000.* Der **P4D-661** hat folgende Daten: Intel 486DX2-66-Prozessor, 4 MB RAM, 3,5-Zoll-Diskettenlaufwerk, Mitsumi Quadspeed-CD-ROM, Western Digital IDE-Festplatte 424 MB, 13ms, integrierter PCI Local Bus Video (1 MB), Farbmonitor 14-Zoll-"CrystalScan" 1024NI, Desktop-Mini-Gehäuse, 3 ISA-, 2 PCI-Steckplätze, erweiterte Tastatur, Maus, MS-DOS 6.22, Windows for Workgroups 3.11, MS Works für Windows 3.0, im Wert von ca. 2500 DM. Zusätzlich gibt's als Spielegrundausstattung das CD-Doppelpack mit **Civilization** und **Colonization** sowie **Transport Tycoon** und den **Transport Tycoon Editor**.

2. Preis

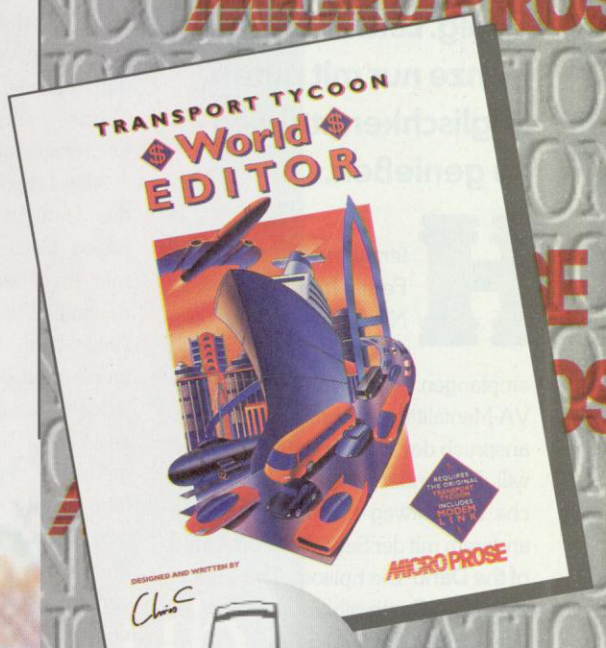
Ein von Sid Meier handsigniertes Spiel Colonization. Hier könnt Ihr zu einem zweiten Cristoph Kolumbus werden, in dem Ihr auf Entdeckungsfahrten geht, neue Länder entdeckt, Rohstoffe fördert und Kolonien gründet. Das Autogramm des Entwicklers macht diesen Preis zum wertvollen Sammlerstück.

3. – 5. Preis

Je ein CD-Doppelpack mit **Civilization** und **Colonization**, sowie **Transport Tycoon** und der **Transport Tycoon Editor** sowie als Draufgabe ein **Überraschungsset** von Microprose warten auf drei weitere PC-Spiel-Leser - genug Stoff um Euch wenigstens bis in den nächsten Spielewinter zu bringen.









Draculas Liebesbiß



Oben wartet Orpheo



Fabelwesen-Zirkus

Theater des Grauens

Eine kinderfreundliche Gruselgeschichte versucht Viacom mit ARE YOU AFRAID OF THE DARK zu erzählen – mit beachtlichem Erfolg. Leider ist das ganze nur mit guten Englischkenntnissen zu genießen.

Hierzulande ist das Fernsehprogramm von Nickelodeon nur verschlüsselt über Satellit zu empfangen. Fernab von MTV- oder VIVA-Mentalität und ohne den Bildungsanspruch der "Sendung mit der Maus" will der Sender Kinder und Jugendliche schlichtweg unterhalten – unter anderem mit der Serie **Are You Afraid of the Dark?** Die Episode **The Tale of Orpheo's Curse** gibt es jetzt auch als interaktives CD-ROM-Spiel.

Im Mittelpunkt der Handlung stehen die Kinder Alex und Terry sowie ein altes Theater, in dem zuletzt 1928 eine Vorstellung gegeben wurde. Seinerzeit trat dort Orpheo auf, ein Magier und Verwandlungskünstler, dessen Vorstellungen des öfteren von Pannen heimgesucht wurden. Menschen, die von einem Kasten in einen anderen teleportiert werden sollten, verschwanden – schließlich auch Orpheo selbst, der nie wieder auftauchte.

Allerdings existiert das Gerücht, daß Orpheos Geist noch immer im Theater wohnen soll. Wie Terry und Alex bald feststellen werden, ist der Magier jedoch alles andere als ein Geist. Den beiden gelingt es, in das verfallene Theater einzudringen, und kurz darauf finden sie sich in einem verschlossenen Raum wieder. Eine unheimliche Erscheinung teilt ihnen mit, daß sie um Mitternacht die Hauptdarsteller einer Wiederholungsvorstellung des großen Orpheo sein sollen. Nun gilt es, dem Geheimnis des Schauspielhauses auf den Grund zu gehen. Auf dem Weg durch die verwinkelten Räumlichkeiten sind zahlreiche Gefahren zu bestehen, und man trifft eine Reihe seltsamer Gestalten wie Edgar Allen Poe, Sherlock Holmes, Marie Antoinette sowie diverse Monster aus der Filmgeschichte, zum Beispiel den Wolfsmenschen, Dracula und die Mumie, hinter deren Maske sich übrigens Orpheo selbst versteckt.

Das Game wird vom Sound einer Spieluhr musikalisch untermalt, und es gibt jede Menge Sprachausgabe in Englisch. Die Animationen sind wohlgelungen, und auch die Filmsequenzen kommen gut rüber. Allerdings ist für einen flüssigen Ablauf wenigstens ein 486er notwendig.

Die Rätsel, normalerweise das A und O eines Adventures, sind nicht sonderlich schwer zu knacken. In diesem Fall kann man es verzeihen, denn das Spiel wendet sich ja an das jüngere Publikum. Auf diese Zielgruppe ist auch die einfach zu bedienende Steuerung zugeschnitten. Bleibt nur der Haken, daß ohne gute Englischkenntnisse nicht besonders viel zu verstehen ist. ❑

kate

Angst im Dunkeln

Das Spiel macht seinem Namen alle Ehre: Fast die gesamte Handlung spielt sich im Halbdunkel ab, und bei einigen Szenen werden weniger abgebrühte Seelen einen tüchtigen Schrecken bekommen. Genre-Profis könnten allerdings enttäuscht sein, denn das Viacom-Produkt lebt nicht – wie sonst üblich – von knackigen Rätseln und mehreren Lösungswegen, sondern bietet eine geradlinige, aber dennoch interessante Handlung. Immerhin hat es mich auf die TV-Serie neugierig gemacht. Da gab es doch irgendwo den Decoder und legale Piratenkarten, mit denen Nickelodeon entschlüsselt werden kann ... *Klaus*



Der Wolfsmensch hat ein Opfer gefunden



Geheimnis am Ende der Treppe

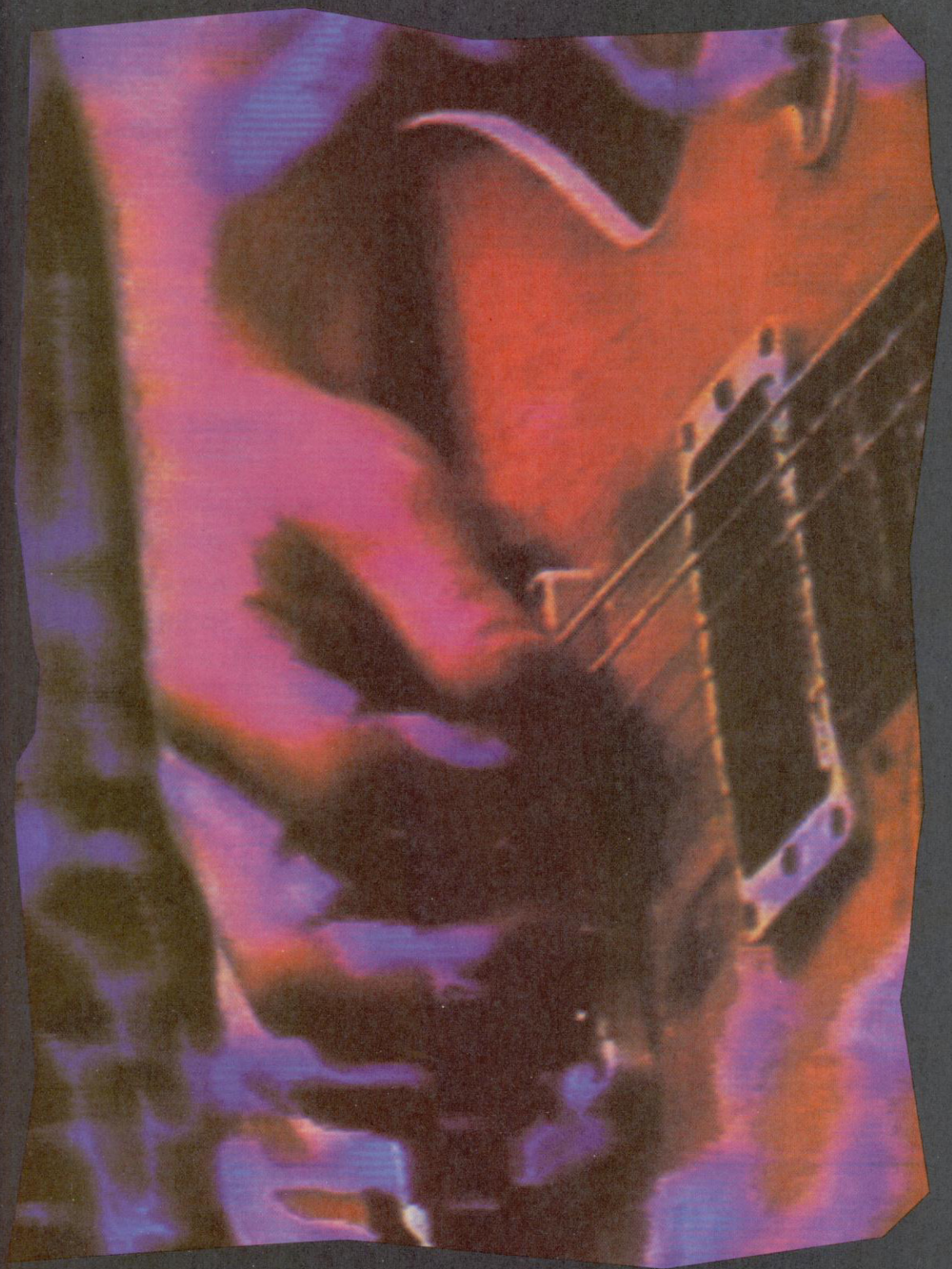
Are you Afraid of the Dark?

Wertung:

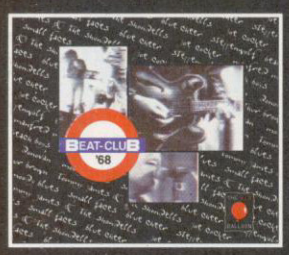
Grafik:	Sound:

Eher eine interaktive Gruselgeschichte als ein Adventure, aber trotzdem spannend – gute Englischkenntnisse vorausgesetzt

getestet auf: Gateway 2000/P5



Willkommen im Club



Das ganze Spektrum der Jahre '68 und '69. Original-Einspielungen aus den ersten legendären Beat-Club-Sendungen lassen einen das Club-Fieber spüren.

Beat-Club '68
Kat.-Nr. 76896-40025-2
DM 79,95*
*unverbindl. Preisempf.



Keine Band, die nicht liebendgern im Beat-Club auftrat. Die Stars der frühen 70er – Musikvideos, Charts, Disco- und Biografien und Background satt.

Beat-Club '70
Kat.-Nr. 76896-40133-2
DM 79,95*
*unverbindl. Preisempf.

CD-ROM

Heye ■ Partner

THE RED BALLOON™

The Red Balloon is a registered trademark of Telemedia GmbH

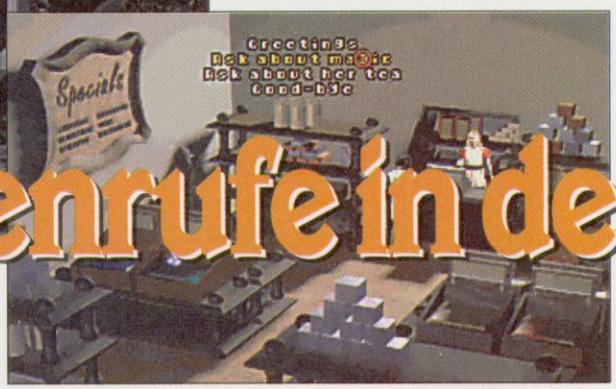
Aktiv-CD statt Matt-Scheibe

Wenn die Stars der späten 68er und frühen 70er Jahre auf diesen CD-ROMs rocken, wird der BEAT-CLUB lebendig. Diese Scheiben sind zugleich Zeitgeist-Dokumentationen und musikalische Leckerbissen.

Im Vertrieb der
BMG INTERACTIVE Entertainment



In dieser Kirche ist eine Bodenplatte lose



Zauberladen voller Geheimnisse

Wenn Erscheinungstermine kurzfristig nach hinten verschoben werden, steigen natürlich die Erwartungen.

Käuzchenrufe in der Nacht

So auch im Fall von BUREAU 13. Erfreulich: Gametek läßt Adventurefans nicht im Regen stehen, sondern führt sie in eine Welt voller Spannung und Rätsel.

Drei Komponenten müssen bei einem guten Adventure unbedingt stimmen: knackige Rätsel, atmosphärische Dichte (Dauerspaß) und eine Steuerung, die den Spielablauf nicht hemmt. Wenn das Game dann noch mit brillanten Grafiken und glasklarem Sound aufwartet, kann man getrost von einem Hit sprechen. **Bureau 13** vom englischen Label **Gametek** erfüllt die Voraussetzungen immerhin in drei der fünf Disziplinen.

Die Story basiert auf einem Paper-Rollenspiel, das im Herkunftsland England sehr erfolgreich ist: Man findet sich in der Rolle des Agenten eines streng geheimen Regierungsteams wieder, das übernatürliche Wesen analysiert, identifiziert und nötigenfalls auch eliminiert. Wie so oft gibt es auch in diesem Spiel einen Oberbösewicht, den es zu entlarven gilt. Seine Spur führt von einer Kleinstadt zu einem alten Friedhof und schließlich zum Unterschlupf einiger Bandenmitglieder.

Doch bis dahin ist es ein weiter Weg. Die ersten für den Fortgang der Handlung wichtigen Hinweise und vor allem Gegenstände sind schnell gefunden und können meist im gleichen oder benachbarten Raum zweckerfüllend eingesetzt werden. Doch nach und nach steigt der Schwierigkeitsgrad und somit die Anforderung an das Kleinhirn des Spielers. Dementsprechend sind die Rätsel anfangs kein Problem, doch später steht man des öfteren im wahrsten Sinne des Wortes vor verschlossenen Türen.

Insgesamt 16mal kann gespeichert werden. Interessant ist die Möglichkeit, mit dieser Hilfe an bestimmte Stellen des Spiels zurückzukehren, ohne einen mühseligen Rückweg in Kauf zu nehmen. So ist es zum Beispiel oft notwendig, den Bordcomputer in einem Kastenwagen nach Daten von Personen zu befragen.

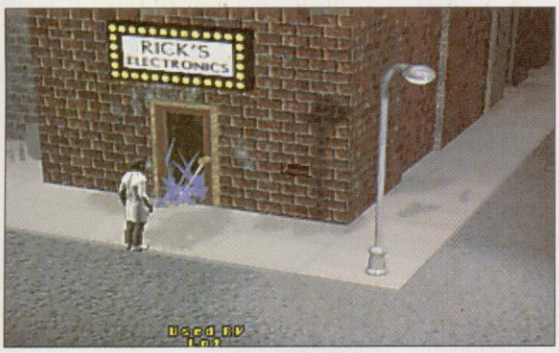
Gegen Ende der ersten Hälfte bekommt das Spiel einen mystischen Touch, wenn ein geheimnisvolles Amulett auftaucht. Spätestens jetzt wird klar, daß nicht alles mit rechten Dingen zugeht. Man kann bis zu

13 als Glückszahl

Was der Firma Gametek vor einigen Wochen mit Hell nicht so recht gelang, ist bei Bureau 13 eingetreten: Man bewegt sich in den Spuren großer Vorbilder wie LucasArts oder Sierra, hat aber deren Qualität noch nicht erreicht. Grafisch und soundtechnisch gibt es noch einiges zu lernen, und manche Rätsel sind auch zu simpel. So ist man als fortgeschrittener Spieler recht schnell bis zur Mitte des Adventures durchgekommen. Die erforderliche Steigerung des Schwierigkeitsgrades kommt unvermittelt, und nun beginnt das große Stöbern nach dem, was man unter Umständen übersehen hat. Auf diese Weise wird Bureau 13 zumindest in der zweiten Spielhälfte den Ansprüchen der Genreliebhaber gerecht. Die 13 im Titel ist alles in allem als Glückszahl zu sehen, denn ich zweifle nicht daran, daß sich das Spiel gut verkaufen wird. Und wenn Gametek so weitermacht, dann wird es eines Tages vielleicht doch noch einen dritten, großen Namen an der Spitze der Adventure-Macher geben. *Klaus*



drei Agenten auf das Mysterium ansetzen, wobei jeder seine ganz besonderen Fähigkeiten hat. Der eine kann z.B. mehrere Gegenstände zu einer brauchbaren Waffe umbasteln, ein weiterer kennt sich mit Computern bestens aus oder versteht sich aufs Kämpfen. Außerdem steht immer noch einer zur Verfügung, wenn der andere das Zeitliche gesegnet hat.



Scherben bringen Zutritt

Gruselstimmung

Spannung, die sich mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad steigert, ist bei Bureau 13 von Anfang an gegeben. Düstere Hintergrundmusik und klassische Gruseleffekte wie Käuzchenrufe sorgen für die nötige Geräuschkulisse. Die (bisher noch englische) Sprachausgabe weist jedoch starke Qualitätsschwankungen auf: Mal ist sie glasklar, mal kommt sie daher, als würde jemand durch eine Büchse sprechen. Hierzulande gibt's zunächst eine englische Version mit deutschen Untertiteln, eine rein deutsche Fassung ist bereits in Planung.

Gesteuert wird Bureau 13 komplett mit der Maus. Mit der linken Taste wird die Spielfigur bewegt, die rechte bietet Standardbefehle wie "untersuchen" oder "schau an". Wer den oberen Bildschirmrand anklickt, bekommt den kompletten Befehlssatz plus Inventar der Spielfigur(en) als Menü, das fast die Hälfte des Screens einnimmt. Zieht man den Mauszeiger wieder weg, verschwindet auch das Menü, und man hat den vollen Bildschirm als Spielfläche – es sei denn, man stellt das Menü so ein, daß es die ganze Zeit stehen bleibt (nicht empfehlenswert). Man gewöhnt sich sehr schnell an diese Steuerung, so daß es hier eigentlich nichts zu meckern gibt.



Menüsteuerung – alles auf einen Blick



Freddy Krüger läßt grüßen

Bei der Grafik indes gibt es Minuspunkte. Zwar bietet Bureau 13 eine Vielzahl von gelungenen Standbildern, doch die Animationen lassen zu wünschen übrig. Vor allem unser Held bewegt sich, als hätte er vor kurzem einen Tritt in empfindliche Regionen bekommen. Alles in allem ist Bureau 13 aber trotz einiger Abstriche ein durchaus gelungenes, spannendes Adventure, das Spieler für viele Stunden und Tage an den Rechner fesseln kann.

kate

Bureau 13

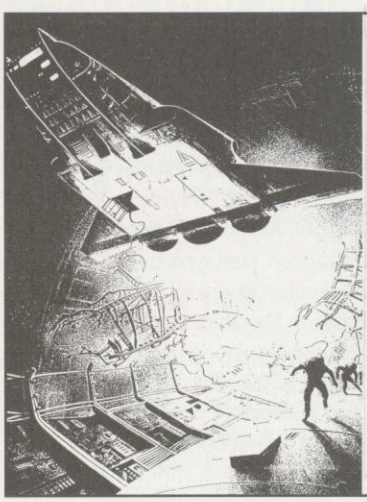
Wertung:

Grafik:	Sound:

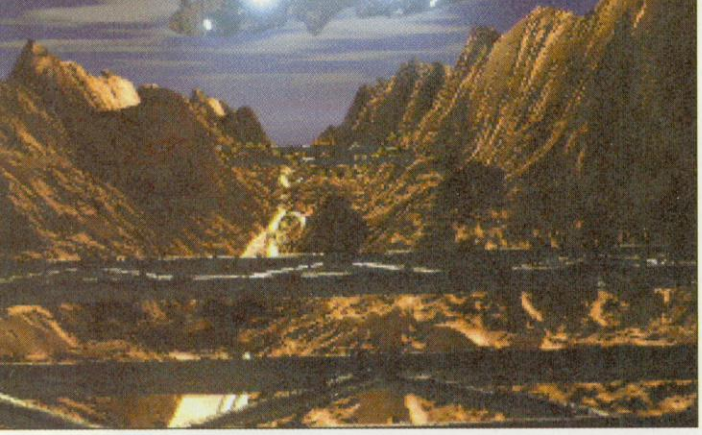
Adventure-Fans kommen voll auf ihre Kosten

getestet auf: Gateway 2000/P5

Bingo-Agentur
H.Schlickeisen
Der Verrückte Vertrieb
für Star Trek und Star Wars
Fan Artikel
!!!!!!!!! ACHTUNG !!!!!!!!!
BUNDESWEIT
DAS STAR TREK QUIZ
EINFACH ANRUFEN, MITRATEN UND GEWINNEN
0190/362236 PTS 1,95/Min



STAR CLUSTER
Nehmen Sie teil an der Besiedelung des unendlichen Weltraumes!
In diesem epochalen Simulationspostspiel erforschen, erobern und entdecken UNENDLICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBEGRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder neue Welten (mit extra Karten) und Artifakte!
Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschiffe mit den unterschiedlichen wissenschaftlichen Entdeckungen!
Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Planeten und des unendlichen Weltalls kennen!
Ausführliches Info:
DECOS GmbH
Postfach 10 06 38
60006 FRANKFURT/MAIN
(Tel. 069/29 22 33, Mi+Do 16 – 18 Uhr)



Durch diesen Canyon geht's in einer Zwischenanimation

Testflug in die Hölle

PROTOTYPE heißt das neue Spiel aus der Spieleschmiede Neo. Wie anno dunnemals geht es mit einem Flieger gegen riesige Mengen bösartiger Gegner. Trotzdem ist das Game alles andere als ein müder Abklatsch ehemaliger Hits.

Vor Jahren waren sie total in: die Ballerspiele, in denen ein Flugkörper von links nach rechts durch ständig scrollende Levels gesteuert werden mußte und jede Menge Gegner abzuschießen hatte, die seinen Weg kreuzten. Spiele wie *R-Type* oder *Katakis* verzückten vor allem C-64- und Amiga-Besitzer. Im PC-Bereich wurde zwar mehrfach der Versuch unternommen, es den Vorbildern gleichzutun, doch die ehrgeizigen Vorhaben scheiterten in der Regel an den eng gesteckten technischen Grenzen der IBM-kompatiblen Rechner. Mit **Prototype** unternimmt das österreichische Label Neo nun einen neuen, mutigen Vorstoß und beweist, daß mittlerweile doch vieles geht, was kürzlich noch als unmöglich erschien.

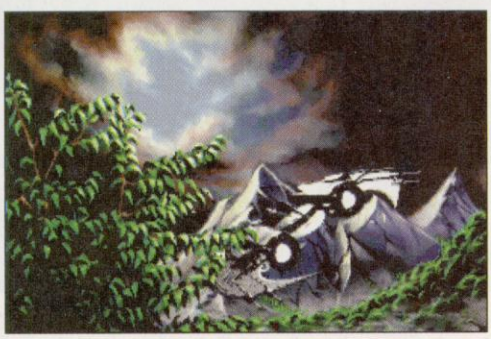
CD ins Laufwerk, kurze Installation, Sound und Grafik einstellen – und schon geht es ohne Umschweife durch vier atemberaubend umfangreiche Levels mit bärenstarken Mittel- und Endgegnern sowie einige Zwischenepisoden und -animationen. Jedes Level bietet eine andere "Landschaft" mit bis zu sechsfachem Parallax-Scrolling. Der Einsatz von Silicon-Graphics-Rechnern hat sich voll bezahlt gemacht. Und damit's interessant bleibt, werden die Anzahl und die Formation der vielen Gegner – Flugis, Felsbrocken, Vögel usw. – bei jedem Level-Neustart variiert. Nur in den Zwischenlevels, wo man in erster Linie den sehr schnell heranfliegenden Gegnern ausweichen muß, ändert sich nichts – zum Glück, denn sonst wäre das ganze vielleicht schon zu schwierig geworden. Vier Waffen und drei Smart-Bombs, die man durch Drücken der Umschalttaste beliebig wechseln kann, stehen anfangs zur Verfügung. Es versteht sich fast von selbst, daß Extraleben, Munition und ähnliches unterwegs aufgesammelt werden können und sollten – vor allem dann, wenn die Endgegner nach ihrer Vernichtung wertvolle Energiekapseln zurücklassen. Aber Vorsicht: Manche der voll animierten und teilweise bildschirmfüllenden Gegner verändern bei Beschuß ihre Form und Größe.

Daß das Spiel in jeder Phase abgespeichert werden kann, ist eigentlich untypisch für das Genre, aber angesichts des hohen Schwierigkeitsgrads eine sehr gute Sache. Schließlich sollte man keinesfalls Sound und musikalische Untermalung des Games unterschlagen. Unter Leitung des Hauskomponisten Hannes Seifert haben die Klangkünstler von "Neo Project" ja schon öfters bewiesen, daß sie ihr Handwerk verstehen. Was diesmal abgeliefert wurde, ist einmal mehr besonders hörenswert. ❑

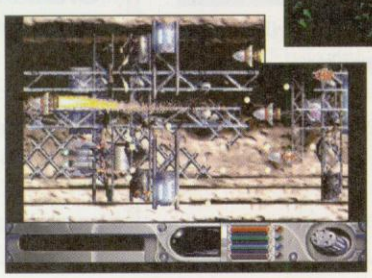
kate



Im Techno-Level



Im Wald sind keine Räuber



Action total wartet von Anfang an

Wer wagt, gewinnt!

Als ich von der Produktion von Prototype hörte, war ich zunächst skeptisch. Im Zeitalter interaktiver Spielfilme ein solches Spielkonzept in Form eines Vollpreisprodukts auf den Markt bringen zu wollen, ist schon Wagnis genug. Wenn man dann noch versucht, dem altehrwürdigen Amiga die Zähne zu zeigen, muß man sich schon anstrengen. Prototype aber hat mich nicht nur überzeugt, es stellt darüber hinaus so ziemlich alles in den Schatten, was ich bisher an Shoot'em-Ups gesehen habe. Pausenlose Action, tadellose Steuerung und eine Musik, die man am liebsten mit einer 10.000-Watt-Anlage durchknallen möchte – wow! Wurden Ballerspiele dieser Art früher an *R-Type* gemessen, so müssen sie sich wohl in Zukunft den Vergleich mit Neos Spiel gefallen lassen. *Klaus*

Prototype

Wertung:

Grafik:	Sound:

Ballerei pur, die in dieser Form nur schwer zu übertreffen ist

getestet auf: Gateway 2000/P5

Rise of the Triad

von APOGEE!

Endlich lieferbar! Noch besser als erwartet!

Testen Sie die Shareware (auf CD-ROM) nur 9,95 DM - CDR2050



R.o.t. Triad auf CD-ROM

Best-Nr: CDR2051

KOMPLETTE Reg. Vollversion

79,95

Sie sind ein Mitglied von HUNT, der Top-Secret Einsatztruppe der Vereinten Nationen. Ihrer Truppe werden nur die gefährlichsten Aufgaben anvertraut.
In Ihrer Truppe gibt es keine Schwächlinge.

Bei einer Routineüberwachung auf dem San Nicolas Island im Pazifik tauchen plötzlich feindliche Truppen aus dem Nichts auf.

Ihr Boot explodiert in der Ferne und über Funk hören Sie, daß eine feindliche Macht dabei ist, Los Angeles zu zerstören.

Ein entflohener Häftling berichtet Ihnen, daß Sprengstoffexperten der Oscurio Sekte sich daran gemacht haben, Millionen Unschuldiger zu töten, um ihrem Sektenführer El Oscuro ein Opfer zu bringen.

Sie müssen die Oscuriodos stoppen, sonst wird die Menschheit dem Untergang geweiht sein.

Lassen Sie keine Minute ungenutzt verstreichen und handeln Sie sofort!

Dieses neue 3D-APOGEE-Game bietet u.a.:
- 10 digitalisierte Gegner mit krimineller Intelligenz!
- tolles Parallaxen-Scrolling, Nebel, verschiedene Lichtquellen!
- 32 riesengroße Levels mit den wildesten Features!
- 30 wahnsinnige Kampflevel für bis zu 11 Spieler im Netz!
- 10 verschiedene Waffen!
- 2 Spieler-Modus über Modem oder Kabel!
- Geheime Areas, schwierige Puzzles!
- Coole, digitalisierte Explosionen!
- Support für SoundBlaster, Gravis Ultrasound
- 16 MB geballte Action!!!!!!!!!
- und natürlich noch vieles mehr! - Lieferbar nur auf CD!

CDV Software GmbH

Fragen Sie Ihren Händler!

Tel 0721-97224-0 / Fax 0721-97224-24
Postfach 2749 / 76014 Karlsruhe



Raumschiff ahoi!

Da ist Musik drin

Was haben 3,5-Zoll-Disketten, die Enterprise und Intel-Prozessoren gemeinsam? Nun, sie dürfen ab sofort nach Herzenslust abgeschossen werden. FUTURE DIMENSION macht aber noch viel mehr möglich.

Drei Arten von Automaten-Ballerspielen sind besonders beliebt: Die ersten scrollen von rechts nach links, die zweiten von oben nach unten, und seit einiger Zeit drängen die 3D-Schießorgien nach vorn. **Future Dimension** bietet alle drei Varianten in einem Game, und das in jeder Hinsicht gekonnt. Dafür muß man noch nicht einmal in die Spielhalle, denn ein PC mit CD-ROM-Laufwerk reicht vollkommen aus.

Schon der Einstieg ist gelungen: Das eigene Raumschiff wird ins All teleportiert. Offensichtlich hat der Astronaut sämtliche Schubkraftwerke auf Höchstleistung gebracht, denn ein Meteoritenschwarm zischt mit einem solchen Affenzahn vorbei, daß man kaum noch was von den Kleingegnern sieht. Auf einem schnellen 386er mit AT-Bus kommen 18, auf einem 486er mit AT-Bus 24 und auf einem Pentium oder DX2/66 gar 70 Frames/Sekunde rüber. Etwas Derartiges sah man bislang nur in der Spielhalle.



Intel Inside – gleich aber nicht mehr!

Die Klein- und Mittelgegner sind noch einigermaßen harmlos, wenn man sie mit den dicken Brocken vergleicht, die später kommen und anfangs so manches der neun Leben kosten. Wegen der zum Teil enormen Geschwindigkeit ist der Schwierigkeitsgrad hoch, was den Spielspaß aber nicht schmälert (höchstens die Sehkraft).

In sechs labyrinthartigen Levels mit versteckten Ein- und Ausgängen darf aber nicht nur nach Herzenslust gestaunt und geballert, sondern auch gelacht werden. Das Gaglevel bietet z.B. umherfliegende Disketten und Enterprise-ähnliche Gegner, während im Hintergrund eine PC-Platine mit Intel-Chip vorbeizieht. Freundlicherweise taucht alsbald eine Tasse auf und gewährt eine Kaffeepause, wenn es gelingt, sie einzufangen.



Ein echtes Dreiecksverhältnis

Nimm's leicht!

Wer in Future Dimension ein Level besteht, erhält ein Paßwort, mit dessen Hilfe man später jederzeit direkt ins folgende Level einsteigen kann. Wir wollen keine Spielverderber sein, die alles verraten, aber ein paar Hinweise können wir uns nicht verkneifen. Wer die folgenden Paßwörter ausprobieren möchte, gibt sie unter Optionen/Spiel fortsetzen ein:

Front242	Start mit mehr Leben, Waffen, etc.
InsidePC	Gag-Level 4
Starbatt	Bonus-Level 1
Pacman95	Bonus-Level 2

In jedem Level gibt es eine Bonusebene, z.B. eine *Galaxy*-Variante (des Automaten-Klassikers, der sich am noch älteren *Space Invaders* orientierte) oder das ebenfalls hochberühmte *Pacman*. Das Programmierteam von **Lifetimes** hat sich in Sachen Originalität mächtig ins Zeug gelegt.

Das Allerbeste aber ist der Sound: Nicht nur, daß 13 verschiedene Techno- und Dancefloor-Instrumental-Stücke und digitale Geräuscheffekte mit bis zu 16 Kanälen dem Spiel die nötige Würze geben, nein – es gibt obendrein noch einen integrierten CD-Spieler, der es ermöglicht, eigene CDs abzuspielen oder während des Spiels anstelle des Original-Sounds im Hintergrund ablaufen zu lassen – ein gefundenes Fressen für diejenigen, die zum Beispiel bei den "Wildecker Herzbuben" am lustvollsten um sich schießen. ❑

kate

Prototype oder Future Dimension

Da freut man sich, daß *Prototype* endlich mal ein "richtiges" Ballerspiel für den PC ist, und dann kommt ein paar Tage später **Future Dimension** auf den Tisch, respektive ins CD-ROM-Laufwerk. Resultat: Beide Spiele sind sehr gut, FD ist grafisch vielleicht noch ein bißchen besser. Sechsfaches Parallax-Scrolling bieten beide, doch der FD-Fighter fliegt nicht nur horizontal, sondern auch vertikal. Die abwechslungsreichen Levels bieten zum Teil urkomische Gags und bestechen vor allem durch ihre enorme Vielfalt. Dafür aber ist FD deutlich schwieriger als Prototype. Es bleibt jedem Spieler selbst überlassen, ob er diesem Spiel oder Prototype den Vorzug gibt. Die beste Lösung für Fans ist, denke ich, sich beide anzuschaffen. Soviel ist sicher: Der PC braucht sich, was Ballerspiele angeht, nicht mehr hinter Amiga oder Konsole zu verstecken.

Klaus

Future Dimension

Wertung:

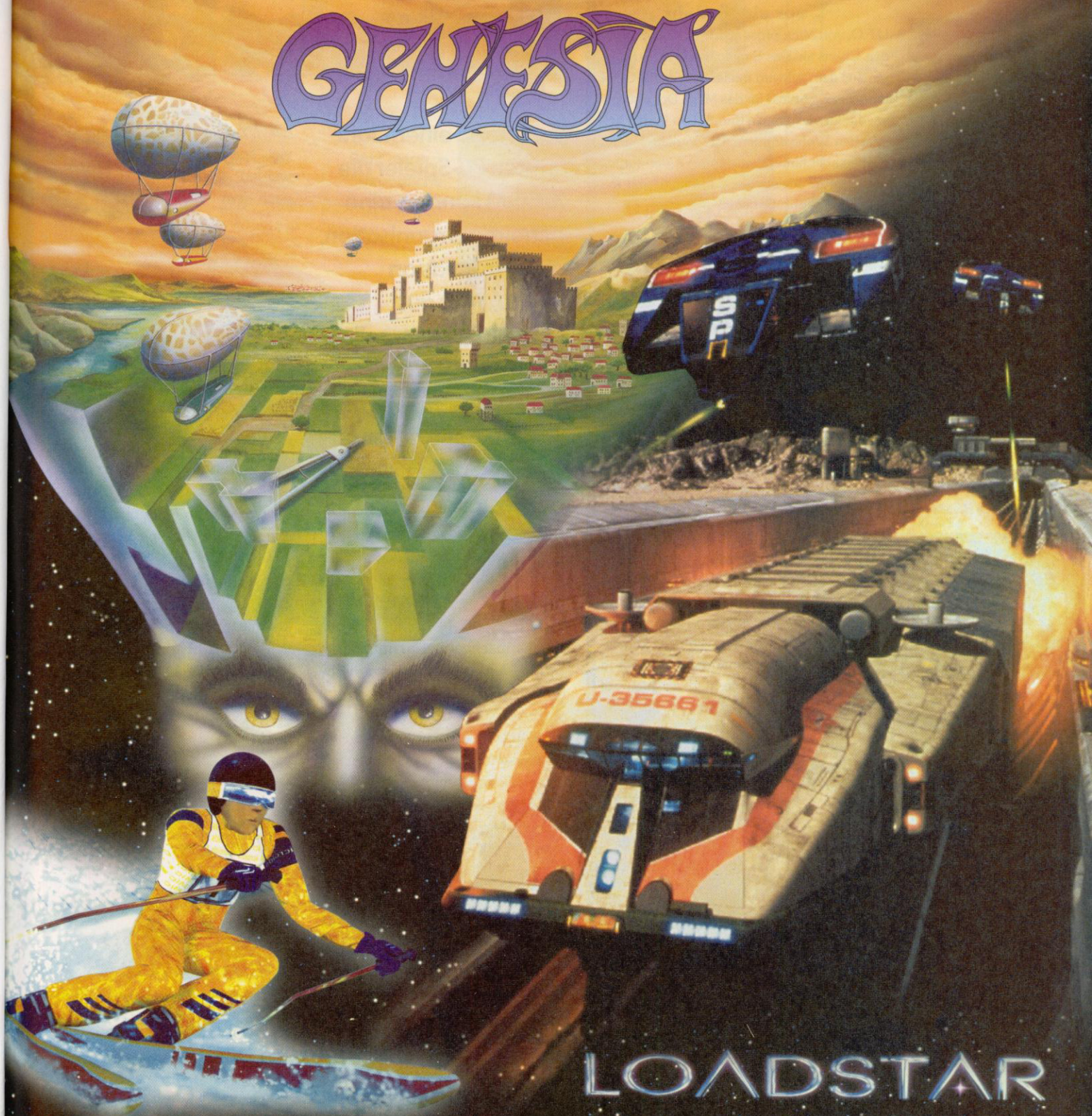
Grafik:	Sound:

Ein Fest für Ballerfans

getestet auf: Gateway 2000/P5

DIE CD-ROM-HITS DES JAHRES:

SIMULATION · STRATEGIE · ACTION



10X EINEN CD-ROM TITEL
DEINER WAHL VON DIESER SEITE ZU GEWINNEN.

PREISSEITE

FRAGE: WIEVIELE VERSCHIEDENE TITEL SIND AUF DIESER SEITE ABGEBILDET?

ANTWORT AUF EINER AUSREICHEND FRANKIERTEN POSTKARTE MIT DEN FOLGENDEN ANGABEN:
LÖSUNG, RECHNERTYP, ZEITSCHRIFT AUS DER DIESE SEITE STAMMT & ALTER AN
BMG INTERACTIVE ENTERTAINMENT, POSTFACH 1280, 25443 QUICKBORN
EINSENDESCHLUSS IST DER 30. APRIL 1995 (DATUM DES POSTSTEMPELS).
DER RECHTSWEG SOWIE DIE TEILNAHME DER BMG-MITARBEITER SIND AUSGESCHLOSSEN.

BMG INTERACTIVE Entertainment

ERHÄLTLICH U.A. BEI:

VOBIS MICROCOMPUTER AG Die Leute mit Ideen

KARSTADT MIT CD-CENTER

MediaMarkt

SATURN NICHT WUNDERN, SPAREN.

KORONA SOFT

TEL: 05241/1828
FAX 05241/13043
KREDITKARTEN AKZEPTIERT

Topaktuell ...



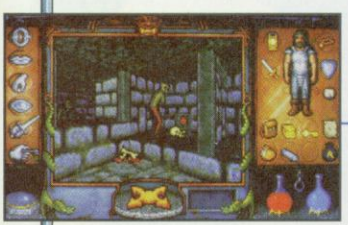
... vor einem Jahr

U.F.O. von Microprose setzte zur Landung in den Charts an. Das Strategiespiel um Invasoren aus dem All wird mittlerweile mit X-COM fortgesetzt. **Sonic 3** für das Mega Drive sorgte wieder für viel Jump'n'Run-Action in den heimischen Wohnzimmern. Die Verkaufszahlen blieben aber hinter Sonic 1 und 2 weit zurück – war das Thema etwa ausgereizt? Meisterdiebe konnten sich mit Der Clou von NEO auf kurzweilige Raubzüge begeben.

... vor zwei Jahren



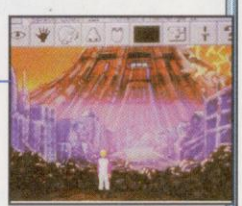
Ringworld von Tsunami hatte eigentlich alles, was ein gutes Adventure braucht. Die Science-fiction-Story stimmte, die Programmierung war in Ordnung und die Grafik hervorragend. Trotzdem ließen es die meisten Spieler liegen. Dagegen stand **X-Wing** von LucasArts von Anfang an unter einem Bestseller-Stern. Die Saga um Luke Skywalker war aus den Charts nicht mehr zu vertreiben. Auch **Space Quest 5** wurde zum Selbstläufer. Der fünfte Teil der Sierra-Reihe um die Abenteuer des intergalaktischen Hausmeisters Roger Wilco hatte einen Raketenstart.



... vor drei Jahren

Im Mai '92 gab es auf den PC-Festplatten eigentlich nur ein Game: Ultima VII von Origin. Jeder, der es sah, mußte es haben. Avatars Abenteuer bekamen völlig neue Dimensionen. **Commander Keen** von id Software zeigte, daß es auch auf dem Shareware-Markt starke Actionspiele gibt. **Myth** von System 3 gab sich auf dem Amiga die Ehre und hielt sich lange in den Charts. Die PC-Umsetzung blieb hinter den Verkaufszahlen zurück. Auf dem Super NES sprengte **Super Contra** alle Maßstäbe für gute Ballergames.

... vor vier Jahren



Space Quest IV von Sierra kam in VGA und stellte höchste Grafikansprüche an die damals verbreiteten 286er PCs. Held Roger Wilco mußte sich mit den Time Rippern anlegen. Alle Rollenspieler blieben mit **Death Knights of Krynn** von SSI wochenlang an ihren PCs kleben. Ebenfalls von SSI kam **Eye of the Beholder** und lieferte ordentliche Rollenspielerschlachten in den Dungeons von Waterdeep. Auf dem Atari und dem Amiga setzte **Gods** neue Maßstäbe für Action-Games mit Adventuretouch.

... vor fünf Jahren



Turrican von Rainbow Arts rüttelte die C-64-Charts durcheinander und blieb lange Zeit das Referenzspiel für Balleraction. **Midwinter** von Rainbird ließ die Wände in Sachen Rollenverhalten zusammenbrechen: Strategie, Rollenspiel und Adventure in einem – das war etwas völlig Neues. **LHX-Chopper** (Electronic Arts), **A-10 Tank Killer** (Dynamix), **USS John Young** (Magic Bytes), **Harpoon** (Three-Sixty Software) und **F-29 Retaliator** (Ocean) ließen im Frühling 1990 das Simulationsgenre kräftig ins Kraut schießen.

cus

Entscheidung

Vor knapp einem Jahr lernten PC-Spieler die X-COM kennen, eine geheime Organisation, die eine Invasion fieser Aliens aus dem All stoppen sollte. Doch mit der Vernichtung der gegnerischen Basis auf dem Mars war die Sache nicht ausgestanden ...



Da sind sie wieder. Eindringlinge aus dem All, die der Menschheit den Garaus machen wollen, mußten in *UFO – Enemy Unknown* herbe Rückschläge einstecken. Aber nun droht neue Gefahr! In den Tiefen der irdischen Ozeane wurden schon vor Jahrtausenden geheime Basen angelegt, deren Bewohner zu neuen Aktivitäten erwachen. Die Geheimorganisation X-COM ist abermals aufgerufen, der Bedrohung Herr zu werden.

Als Spieler leitet man die mysteriöse Behörde. Es gilt, Basen einzurichten, um der weltumspannenden Bedrohung von verschiedenen Stützpunkten aus zu begegnen. Geortete UFOs werden mit Abfang-U-Booten verfolgt und zu Boden gebracht. An die Absturzstellen werden Taucher entsandt, die überlebende Aliens bekämpfen und deren Technologie für Forschungszwecke einsammeln. Schließlich soll auf diese Weise die Zentrale der Angreifer ausgemacht und vernichtet werden.

UFO-Freunde werden sich die Hände reiben, denn der interessante erste Teil ließ auf eine starke Fortsetzung hoffen. Und tatsächlich: In weiten Teilen überarbeitet, verspricht der zweite Teil, noch viel spanndender zu werden. Gleich nach dem Start wartet die erste Überraschung: **X-COM: Terror from the Deep** ist komplett vertraut und doch ganz anders als sein Vorgänger. Statt zu Lande finden die Abenteuer nun über und unter dem Meeresspiegel statt. Ozeanriesen werden von Aliens gekapert und Küstenstädte überfallen. Zum Teil erstrecken sich diesmal komplette Einsatzlevels über vier vollständige Ebenen. Grafisch blieb kaum ein Pixel beim anderen, und die Änderungen gereichen dem Produkt durchweg zum Vorteil. Auch der Sound ist neu und trägt wieder-

Grabenkriege

Als altgedienter X-COM-Kommandant habe ich in puncto Spielspaß an der Fortsetzung von *UFO – Enemy Unknown* nichts auszusetzen. Der gelungene Mix aus Managementsimulation, Rollenspiel und Strategie bleibt genauso faszinierend wie vor einem Jahr. Ein ganzer Sack voll neuer, härterer Szenarios wird auch denjenigen genug Herausforderung bieten, die UFO in- und auswendig kennen. Das einzige Haar in der Suppe bleiben die nach wie vor etwas umständlichen Funktionen für die Verwaltung der eigenen Basen (An- und Verkauf, Transfer von Waren). Trotzdem ist "Terror from the Deep" mein unangefochtener Spielefavorit in diesem Monat.

Stefan

g am Meeresgrund

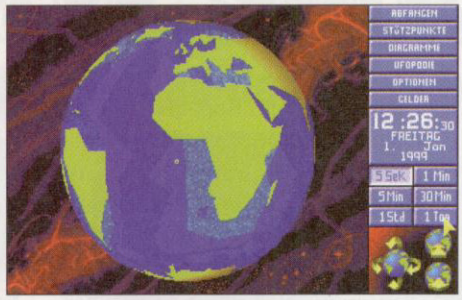


um eine Menge zur Atmosphäre der unheimlichen Begegnungen mit den Außerirdischen bei. Das Spiel an sich bietet allerdings im Prinzip nicht viel Neues. Das ist vielleicht auch gar nicht notwendig, denn die Idee kommt so frisch daher wie vor zwölf Monaten im ersten Teil. Immerhin sind die einzelnen Szenarien, Bodeneinsätze, Überfälle sowie die Scharmützel in eigenen oder fremden Basen deutlich anspruchsvoller geworden. Noch liebevoller als bei UFO sind die Details gestaltet, und damit wirken Städte und alle anderen Einsatzorte viel lebendiger. An einigen Stellen wurde auch die Bedienung erleichtert. So ist es endlich möglich, in der Ausrüstungsphase vor einem Bergungseinsatz die Charaktereigenschaften der einzelnen Soldaten einzusehen, und man muß nicht mehr zu Beginn jeder Bewegungsphase neu in den gewünschten Bewegungsmodus schalten. Eine zusätzliche Option erlaubt es, eine Zeitreserve für das Abducken am Ende der Bewegungsphase zurückzuhalten.

Trotzdem bleiben ein paar Unbequemlichkeiten, die schon bei UFO zu bemängeln waren. Zum Beispiel muß weiterhin jedes Truppenmitglied bei jedem Einsatz aufs neue einzeln ausgestattet werden, wenn die Ausrüstung von der automatisch vergebenen Standardbewaffnung abweichen soll. Auch das "Hochzählen" von An- und Verkäufen in Einzelschritten bei der Verwaltung der Basen bleibt mühselig. Kaum nachzuvollziehen ist schließlich, warum nunmehr zwar die über dem Meer, aber nicht mehr die über Land abgestürzten UFOs geborgen werden können.

Zum Schluß noch eine gute Nachricht: Wie Microprose mitteilt, ist noch für dieses Jahr eine weitere Fortsetzung der Serie geplant. Und die soll die beiden ersten Teile in jeder Beziehung übertreffen. Man darf gespannt sein! ❑

sma



Der Ozean – unendliche Weiten ...



Die erste Basis ist mit dem Wichtigsten ausgerüstet



Erst schießen – dann fragen!



Torpedo los! – Der neue "Luft"kampf-Bildschirm

Terror from the Deep

Wertung:

Grafik: **Sound:**

Ein echter Knüller mit Dauerspaß ohne Ende. Auch wer UFO schon hat, sollte sich X-COM nicht entgehen lassen

Auslöschen könnt ihr sie nicht.



amnesty international setzt sich weltweit gegen "Verschwindenlassen" und politischen Mord ein. Wir informieren die Öffentlichkeit und üben Druck auf die Regierungen aus, um Menschenrechtsverletzungen zu beenden und zu verhindern. Dafür brauchen wir Ihre finanzielle Unterstützung.

ai
amnesty international
FÜR DIE MENSCHENRECHTE

amnesty international, 53108 Bonn
Spendenkonto 80 90 100
BKD Duisburg (BLZ 350 601 90)
Kennziffer
Stichwort: "Kampagne 93/94"

Erotic



EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies
Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse. Brillante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles.
einzeln - nur 49,95
2 CD's - nur 84,95
Alle 3 - nur 119,95
nur 49,95
Händler erwünscht
CD-Rom

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im Quicktime-Format. Deutsch. 69,-
Teresa in Paradise
Vier Pokerspiele von VTO, z.B. Teresa Personally. 99,95
Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95
Foxy Clips
Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. 49,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen:
-Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's.
nur 89,95 (einzeln: 114,80)
Hot Fingers
Disketten
Schärfe Mädchen legen Hand an sich an. 5 HD's. 34,95
Great Sex-Positions
5 HD-Disketten voll mit heißer Erotik. Alle Wünsche werden hier erfüllt. Sie werden bestimmt nichts vermissen. nur 34,95
Shaved Pussies 1, 2 o. 3
Schamrasierte Girls zeigen alles. 5 HD-Disks mit heißen Bildern. Ein Muß ! je nur 34,95
Erotic MEGA-PACK
4 Top Erotic-Collectionen zum Sonderpreis - 27 HD-Disks. nur 139,95 (sonst 159,85)

KröGer
S. Kröger - Software Vertrieb
FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre !

NEU Ladengeschäft
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Scheck): + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern !
(Liegt jeder Bestellung bei)



Die Story ist genauso abgedreht wie die Benutzeroberfläche

Club ohne Wiederkehr

Kein Geringerer als der Musiksender MTV hat in diesem Adventure seine Finger im Spiel. Und damit ist ja wohl auch die abgedrehte Story erklärt, die sich streckenweise wie eine Reihe von MTVs Eigenwerbe-Spots ausnimmt.

Club Dead ist ein Video-Adventure um den Cyber-Plumber (Installateur) Sam Frost, der sich im Luxushotel Alexandria seine Brötchen verdient. Eines schönen Tages im Jahre 2024 wacht er neben einer Leiche auf – nicht gerade der beste Start in den Tag. Als dann noch der Sicherheitschef des Hotels die Welle macht, ist der Tag gänzlich gelaufen.

Doch Sam hat einen Auftrag, den man nicht mit Kopf-in-den-Sand-Stecken erfüllen kann. Er muß Reilly finden. Das Dumme daran ist, daß Sam nicht mal weiß, ob Reilly ein Männchen oder ein Weibchen ist. Innerhalb der nächsten 24 Stunden muß er Erfolge vermelden, sonst darf er sich zu Elvis, Jimi Hendrix und Jim Morrison im Himmels-Harfen-Chor gesellen.

Die Serie der Morde reißt nicht ab. Nach und nach werden zahlreiche große Stars um die Ecke gebracht. Die Zeit läuft Sam davon. Kann er in den nächsten vier Tagen die Mordserie beenden?



Die Örtlichkeiten sind liebevoll in Szene gesetzt



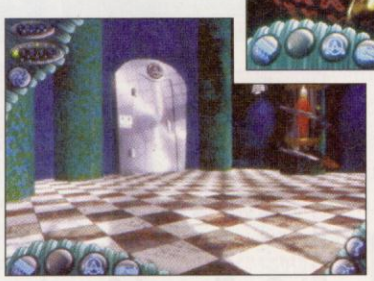
Der Chipman zeichnet Gespräche auf und spielt sie auf Wunsch wieder ab

Abgedrehte Oberfläche

Die Benutzeroberfläche ist mindestens genauso durchgeknallt wie das Game. In Sams Werkzeugkoffer sind einige äußerst merkwürdige Hilfsmittel. Zum Beispiel wäre da das EAG, eine kleine Konsole, die über alle Personen und Örtlichkeiten ein paar Infos parat hat. Dazu kommen eine mobile Mailbox für Nachrichten, eine Tele-FX für Gesprächsaufzeichnungen und ein PDA, das wie ein Videorecorder Schlüsselszenen aufnimmt.



Der Großteil der 150 Video-sequenzen ist super gemacht



Alexandria: real oder Cyberspace?

Das Erstlingswerk von MTV und Viacom auf dem CD-ROM-Sektor ist, wie nicht anders zu erwarten, ultracool. Die Grafiken und Videosequenzen (150 Clips) sind mindestens so abgedreht wie die Musikvideos des Senders (Stone Temple Pilots "Black Hole Sun"). Die Örtlichkeiten sehen aus, als wären sie unter LSD-Einfluß gebaut worden. Die Musik, die jeden Clip begleitet, ist streckenweise dermaßen schräg, als wäre sie aus der Serie Raumpatrouille (Orion) geklaut.

So gut wie das Adventure auch ist, es hat einen entscheidenden Nachteil: Es existieren keine On-Screen-Texte. Alle Erklärungen und Dialoge werden gesprochen – und zwar auf englisch. Schwierig wird die Sache durch die Sprachausgabe, die Science-fiction-mäßig verfremdet wurde. An sich ist das schon für einen Normaldeutschen mit guten Englischkenntnissen schwer begreiflich, aber durch die Hintergrundgeräusche ist das Verstehen endgültig ein fast hoffnungsloses Unterfangen. Wer sich trotzdem mit Sam Frost durch die Mysterien Alexandrias bewegen will, kann mit einem außergewöhnlichen Adventure rechnen. ❑

cus

Nichts für Sprachmuffel

Club Dead ist ein außergewöhnliches Adventure. Die Macher, MTV und Viacom, haben vielerorts im Spiel die ausgetretenen Pfade des Genres verlassen und warten mit frischen Ideen auf. Die Story ist klasse, die Schauspieler sind cool, die Musik schön schräg und die Sprachausgabe schwierig. Trotzdem: Wer mit Englisch halbwegs zurechtkommt, wird seine Freude am Game haben. Ohne Englischkenntnisse ist es hoffnungslos.

Marcus

Club Dead

Wertung:

Grafik:	Sound:

Genial durchgeknalltes Video-Adventure von MTV und Viacom, das leider nur mit guten Englischkenntnissen gemeistert werden kann

getestet auf: Gateway 2000/P5



Roulette 14,95

Verfallen Sie dem Spielfieber von Las Vegas mit diesem kleinen praktischen Roulette-Tisch für den Schreibtisch.

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

Postkartenbücher

je 16 wunderschöne Motive



zu je 6,00

Birbad-Heft + T-Shirt (Gr. M-XXL)

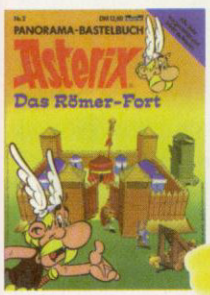


Heft Birbad (Ausgabe 1,2,3,oder 4), handsigniert

zusammen nur 35,00

oder einzeln
T-Shirt 28,00
Heft (1–4) je 9,80

MEGASTARK!!!



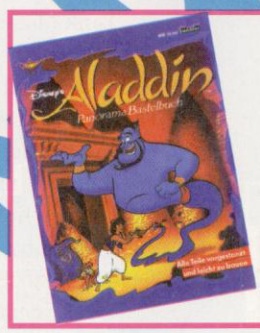
+



zusammen nur 15,00

Asterix Bastelalbum (Fort)

Asterix Stickeralbum



+



Aladdin Bastelalbum + Postkartenbuch

15,00



Kinetic Art "Cosmos"

19,95

Bewegungsmodul, das den Kosmos darstellt. Gegenläufige Kreise bewegen sich um die Erde. Höhe ca. 30 cm

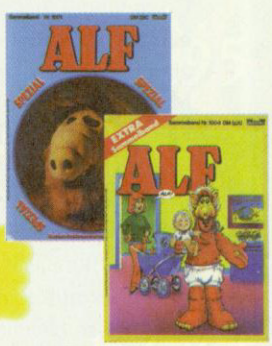


14,95

Das Kegelspiel für den Schreibtisch, wodurch dieser zur "Spielwiese" wird.

Alf

Special Sammelband Ausgabe 1 + Sammelb. nur 8,00



ASM Jahrgänge

Jahrgang 1992
Jahrgang 1993
Jahrgang 1994

à 25,–



ASM Special Angebote

Special 1990 (7,8,9)	à 15,–
Special 1991 (12, 14)	à 10,–
Special 1992 (15, 16, 17)	à 15,–
Special 1993 (19, 20, 21)	à 15,–

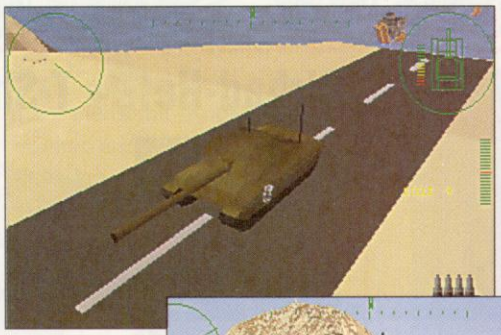


Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden.
Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

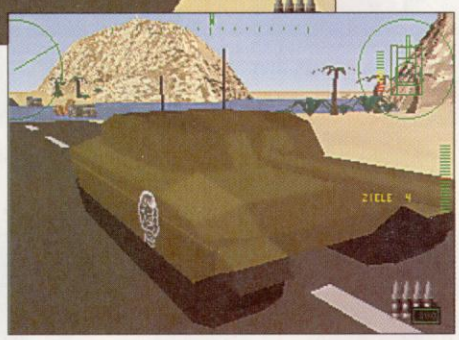
Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

Volles Rohr durch die Wüste

Platzangst im U-Boot? Luftkrank in der MIG? Tennisarm vom Ballern und Plattfüße vom ständigen Laufen durch Fabrikanlagen? Wer sich heutzutage als Einzelkämpfer ein wenig Bequemlichkeit in den Job bringen möchte, kommt um die Anschaffung eines Kampfpanzers nicht herum.



62 Tonnen Stahl wollen bewegt werden



Die Brücke im Hintergrund hatte ein zulässiges Gesamtgewicht von 61 Tonnen

Wer kennt ihn nicht, den leichten Adrenalinschub, wenn man auf einer engen Bundesstraße eine Panzerkolonne überholt? Andererseits, wer würde nicht gerne mal im freien Gelände mit so einem zig Tonnen schweren PS-Monster eine Probefahrt machen? Bei Tank Commander hat nun jeder einmal Gelegenheit, solch eine Erfahrung zu machen. Mehr noch, der Spieler übernimmt die Kontrolle über einen ganzen Verband von vier Panzern und befehligt dabei pro Panzer eine vier Mann starke Besatzung.

Dabei kommt natürlich eine gewisse Hektik auf. Eine Panzerbesatzung besteht im allgemeinen aus einem Fahrer, der die Wanne durch die Gegend kutschiert, einem Kommandanten, der oben aus dem Turm rausguckt und den richtigen Weg findet, einem Ladeschützen, der die Muni für die Bordkanone rumwuchtet, und einem Kanonier, der den Turm steuert und die Waffen abfeuert. Kommandant, Fahrer und Kanonier haben bei Tank Commander jeweils eine eigene Ansicht des Geländes, der Ladeschütze arbeitet auf Zuruf. Die einzelnen Waffenstationen lassen sich mit den Funktionstasten durchschalten und haben jeweils ihre eigenen Kommandos.

Aufgabe des Spielers ist es, die einzelnen Stationen so zu koordinieren, daß die vorgegebenen Aufträge erfüllt werden können. Da ein Panzer durch den drehbaren Turm eine Achse mehr hat als ein normales Straßengefährt, ist ein wenig Übung nötig, die jeweilige Blickrichtung der Station mit der Fahrtrichtung in Einklang zu bringen.

Flink im Gelände

Damit das alles möglichst überschaubar bleibt, ist eine schnelle Grafik vonnöten. Bei Tank Commander bedient man sich einer Textur-3D-Engine. Zum Simulieren von Panzern hat sich die Spieleindustrie schon so manchen grafischen Trick einfallen lassen. Vektoren sind zwar schön schnell, sehen aber sehr unnatürlich aus. Voxelgrafik bringt die beste Grafik, ist dafür jedoch nicht gerade für ihre Flinkheit bekannt. Die Lösung mit Textur-Polygonen ist die ideale Mitte. Schnelle Schwenks in der Außenansicht oder Livekamera aus einem Erkundungshubschrauber sind kein Problem.

Viel Feind ...

Insgesamt vierzig Missionen führen den Kampfverband des Spielers durch Feld, Wald, Sumpf und Stadt. Zur Auflockerung gibt es Nachtmissionen, die in Infrarotansicht gespielt werden. Über Satellitenansichten können der Einsatz und die Route ausführlich geplant werden. In vielen Missionen gibt es versteckte Untermissionen, was den Spielspaß dramatisch erhöht.

Richtig Freude kommt jedoch erst im Multi-Player-Modus auf. Bis zu 16 Spieler manövrieren ihre Verbände im Novell-Netzwerk oder über Modem. Für den Mehrspielermodus existieren extra eine Reihe Spezialmissionen, wo pure Balleraction angesagt ist. Aus Nostalgiegründen wurde sogar ein Vektorlevel mit aufgenommen. So was gefällt! ❑

tom

Heavy Metal

Panzer sind im Gegensatz zu einer 3D-Engine nicht gerade auf Nahkampf ausgelegt. Mit diesen Kisten schießt man auf Gegner, die man eigentlich noch gar nicht sehen kann, weil sie zu weit weg sind. Bei Tank Commander bedeutet dies im Klartext, daß man eigentlich die ganze Zeit nach winzigen Pixelhaufen sucht und so lange draufhält, bis ein "Aaaargh" von einem Treffer kundet.

Thomas

Tank Commander

Wertung:

Grafik:

Sound:

Panzersimulation mit hohem Actionfaktor

getestet auf: Gateway 2000/P5

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Whales Voyage

Wir schreiben das 24.Jahrhundert und die angehenden Space-Yuppies kaufen ein heruntergekommenes Raumschiff: die Whale. Das Sonnensystem, in dem die Abenteuer stattfinden, besteht aus 6 Planenten und Ihr müßt die Rötsel in den Städten der Planenten lösen, bevor Ihr am Ziel seit.
CD-ROM

34,95



Doom Extensions II

- 900 neue Levels
- neue Sounds
- neue Grafiken
- ultimative Cheat Infos

59,00

DM 2 Magic Extensions

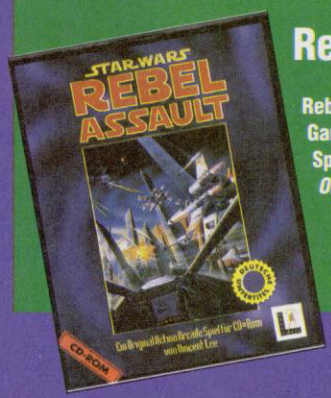
für *Woom * II
Die erste Extension-CD für *Woom* II
- 275 neue Level
- mehr Sounds
- neue Cheats

39,00

HIGHLIGHT DES MONATS

Wieder vorrätig!

Der Knüller!



Rebel Assault

Rebel Assault, eines der besten Shoot-Flight-Action-Games. Direkt von der CD-ROM spielbar, läßt es den Spieler in die "Star--Wars-Welt" eintauchen.
OEM-Version, CD-ROM

59,95

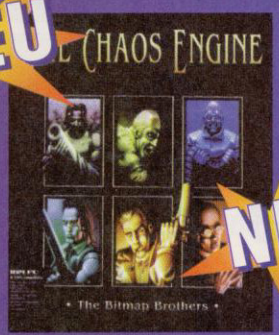
NEU



Syndicate

In den dunklen und verwinkelten Städten von morgen kämpfen Syndikate um die weltweite Vorherrschaft. Aber in Zukunft gibt es keine Hinterzimmergeschäfte mehr, keine gemeinsamen Machtübernahmen, keine Politik. Nur die furchtbare Gerechtigkeit einer Maschine, die mit einer Schußwaffe ausgerüstet ist und kein Erbarmen kennt.
PC 3,5

49,95

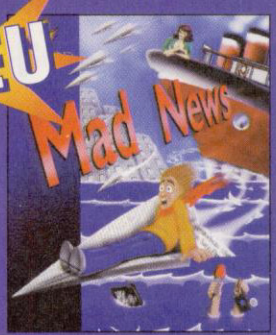


The Chaos Engine

Irgendwann im letzten Jahrhundert machte ein Erfinder ein Experiment mit der Zeit, dem Weltraum und frühen Computer und kreierte eine Maschine: The Chaos Engine. Sie wurde unglaublich mächtig und sogar verrückt. Menschen verwandeln sich in gepanzerte tödliche Maschinen.
PC 3,5

49,95

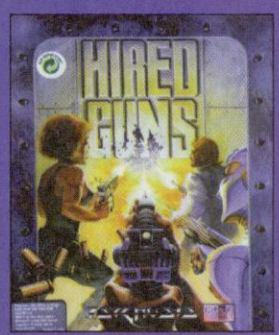
NEU



Mad News

Die etwas andere Simulation! Montieren Sie aus einer Fülle von haarsträubenden Nachrichten, Bildern und Anzeigen Ihre eigene Zeitung. Tyrannische Ehefrauen, unfähige Redakteure, verwackelte Fotografen und vieles mehr machen dies fast unmöglich.
PC 3,5

49,95



Hired Guns

In einer Welt voll grausamer Mutanten und Terror an allen Ecken führen Sie ein Team von vier der gerissensten Söldner des Sternensystems Lacaille auf einen Sondereinsatz. Das einzigartige 4-Spieler-Kontrollsystem mit dem ein bis vier Mitspieler auf demselben Computer antreten können
PC 3,5

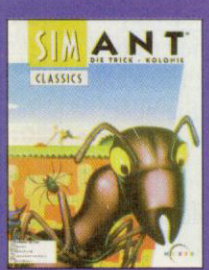
49,95



Mega Race

findet in fünf Zonen statt, von denen jede ihre eigene mörderische Rennstrecke und Killerspeedgames hat. Du startest in New San, aber keine Angst, es gibt viele Überraschungen auf jeder neuen Rennstrecke
CD-ROM

49,95



Sim Ant

vermittelt mit wissenschaftlichen Fakten einen Einblick in die Lebensweise und Aufgabenbereiche der Ameisen, z.B. Kampf für Königin und Kolonie, Häuserbesetzung, u.v.m. Besetze das haus und vertreibe die widerlichen Menschen
PC 3,5

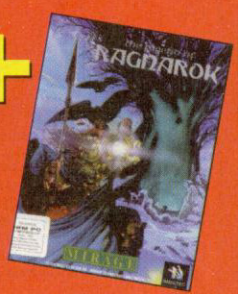
49,95

ANGEBOT DES MONATS

NEU



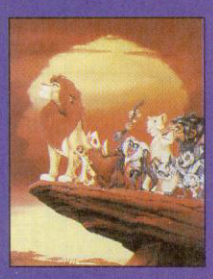
+



Ecco Quest
Entdecke die Schönheiten und Geheimnisse des Meeres!
- mitreißender Soundtrack
- ökologische Rätsel
- Unterwasserwelt voller Farben

PC 3,5
und
Ragnarok
Basierend auf einem Wikingerspiel namens "The King's Table" ist Ragnarok eine Serie interaktiver Strategiespiele
PC 3,5

zusammen nur 49,95



Der König der Löwen

Tief im Herzen Afrikas spielt die Geschichte des Löwenjungen Simba, dem König der Löwen. In einem Jump'n'Run-Spiel der Extraklasse muß Simba in atemberaubenden 3D-Grafiken eine Vielfalt von Bonusleveln überstehen.
PC 3,5

79,95

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

10000

DIE DRACHENSCHMIEDE

Hallo Live-Rollenspieler und Fantasy-Freaks

Wir bieten ein umfangreiches Sortiment an Live-Rollenspielzubehör – Waffen, Masken, Schmink-Zubehör, Kostüme, Lederartikel, Kampfschwerter, Katanas, Dolche und Messer, Helme und Schilde für den Schaukampf mit Garantie, Rüstungen auf Maß, Kettenhemden im Bausatz, Armbrüste, Langbogen nach alten Vorlagen, Piraten-, Schnür- und Rüschenhemden, Fantasy-, Heavy-Metal und historischen Schmuck, Bücher zu den Themen Mittelalter und Fantasy, Honigwein und Trinkhörner, StarTrek-Artikel



Ladenadressen:
10967 Berlin, Schönleinstr. 29, 030/6949136
44894 Bochum-Werne, Boltestr. 53, 0234/232357
91541 Rothenburg/Tauber, Galgengasse 40, 09861/6716

Versand:
Die Drachenschmiede
97993 Creglingen
Tel. 07939/353, Fax 1318
* Hauptkatalog DM 20,– bei Vorkasse oder DM 26,– per Nachnahme

10000

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube

CD - i Software

OLLIs CD-i STUBE
Das Ende der Langeweile

CD - i Hardware

Digital Video alle Titel DM 39.-
CD - i Software ab DM 39,-

PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i

OLLIs CD-i STUBE
Ernststraße 3 A
Tel.: / Fax 030 /4331001
13509 BERLIN

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube

20000

HARTWICH'S VERSAND

PHILIPS
CD-i-Player
CDi 450/00 **779,90 DM**

***CD-ROM / CD-i** Software*
***Erotik** ab 30,– DM*

Programme für
PC – AMIGA – C 64

Fordern Sie unsere Info an!

Hartwich, Kuno, Versand
Postfach 13 13
25313 Elmshorn

Tel./Fax: **0 41 21/6 36 69**

30000

SideStep

Karsten Schaper
Computerfachhandel
Fliederstr. 21
33175 Bad Lippspringe

Aktuelle Highlights...

VLB Enh. IDE Controller	39,- DM
Netzwerkkarte, 16Bit, BNC	49,- DM
VLB ET4000 W32p, 1MB	179,- DM
540 MB Harddisk Quantum	349,- DM
CD ROM Mitsumi FX400	359,- DM
486DX2/80 VLB AMD	419,- DM
Descent FD Version	79,- DM

!!! ACHTUNG: TOP-Konditionen für Händler !!!
Fordert einfach unsere Preisliste für Hardware & PC Spiele unverbindlich und völlig kostenlos an...

Telefon & FAX: 05252 / 54196

SOFTWARE + ZUBEHÖR

Atari ST MAC
PC **C-64/128**
SEGA **CD-ROM**
AMIGA CD 32
NINTENDO uvm. ...

Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere GRATIS-INFOS an.
Bitte unbedingt Ihr System angeben !

DATA HOUSE Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Straße 67 34130 Kassel
Versand: Mo. - Fr. 9 - 19 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Ladenlokal: Mo. - Fr. 15 - 18 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Telefon: 0561 - 68012 Fax: 68405

40000

NEWS SOFTWARE

Großhandel für Computerspiele & CDROM

Bitte nur Händleranfragen !

News Software GmbH
Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf
Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

60000

BLACKSTAR NETWORKS

MERCHANT PRINCE (3.5" Disk)
Strategie und Handel für 4 Spieler im Mittelalter. Werden Sie Papst, rufen Sie Kreuzzüge aus und erkunden Sie neue Welten....für nur **DM 49,-**

TOP1000
Tausend tolle Programme (Spiele, PD) auf einer CD....nur **DM 35,-**

GAMES II
50 verschiedene Spiele jeder Richtung auf einer tollen CD....nur **DM 25,-**

ACTION PUR!
20 tolle Actiongames von Apogee oder NeoSoft auf einer CD...nur **DM 29,-**

Hotline: 06241/74676

70000

SILVERADO

Der CD-Rom Versand im Wilden Süden!

Hier ein kleiner Auszug unserer aktuellen Preisliste:

Alone in t.Dark3	DV 95,-	Magic Carpet	DV 89,-
BUREAU 13	DV 89,-	NBA `95 Basketb.	DA 94,-
Colonization	DV 93,-	NASCAR Racing	DA 79,-
Creature Shock	DV 93,-	NHL Hockey `95	DA 82,-
Cyberia	ab 75,-	Panzer General	EV 65,-
Dark Forces	ab 87,-	Pinball Fantasy delux	76,-
Das Amt	DV 93,-	Privateer+StrikeCom	89,-
Descent	DA 79,-	Quarantine	DV 83,-
Epic Pinball 1-3	DA 74,-	Rebel Assault	EV 69,-
FIFA int.Soccer	DV 69,-	System Shock En.	DV 88.-
Flight Unlimited	DA 85,-	US NAVY Fighters	DV 89,-
F-15 StrikeEagle	DA 39,-	Wing Commander 3	89,-
F-117Nighthawk	DA 39,-	Wing Com. 1+2	DA 65,-
Kings Quest 7	DV 94,-	Wings of Glory	DA 79,-
Kyrandia 3	DA 83,-	Woodruff	DV 82,-
LittleBigAdvent.	DV 93,-	X-Wing CD	DV 75,-
Links Golf-CD	DA 65,-		

Versand im Sicherheitskarton
Fordern Sie die Preisliste an !
SILVERADO, Hoffmeisterstr.4, 71636 Ludwigsburg

Vorauskasse (EC): 6,90 DM
Nachnahme: 9,90 DM
auf Rechnung: 7,90 DM
ab der 2. Bestellung möglich

24 Std. Bestellservice 16.00-21.00 pers
Fax/Fon 0 71 41-4 27 33 oder 7 76 85

Zum Thema Bildwiedergabegeräte.

Der freundliche Monitor

für Ihren PC oder Macintosh.



Unser freundlicher Monitor arbeitet in ergonomischen Bildwiederholfrequenzen und bietet somit auf seiner flachen Bildröhre ein gestochen scharfes Bild. Entscheiden Sie zwischen 36 cm (SM15), 41 cm (SM17) und 49 cm (SM20) effektiver Bilddiagonale. In jedem Fall wird Ihre Wahl auf eine großformatige Bildschirmanzeige für Ihre Anwendungen fallen; natürlich auch auf Digital Control und Power Management. Rufen Sie an!

Übrigens: Falls Sie noch keinen Computer haben; wir verkaufen Ihnen gerne einen zusammen mit unserem freundlichen Monitor.

SAMPO
micro Robert Computersysteme
Kernerstraße 5, 74924 Neckarbischofsheim
Telefon (0 72 63) 6 45 52
Telefax (0 72 63) 6 02 26

Für Detailinformationen faxen oder schreiben Sie uns, Sie erhalten umgehend Post.

PC SPIEL 5/95

90000

Magic - Computerspiele

Breitenfeldstr. 46 - 91126 Schwabach

Tel: 0911/6320241

Fax: 0911/6327895

	3,5	CD		3,5	CD
Menzoberanzan	75,-	75,-	Panzer General	75,-	75,-
Dark Forces	-	85,-	Discworld	67,-	77,-
DungenMaster2	89,-	89,-	Atari 2600 Pack	59,-	59,-
Klik&Play	82,-	82,-	Stone Racer	67,-	67,-
Descent	79,-	79,-	Flamingo Tours	59,-	59,-
NBA Live	-	85,-	Noctropolis	-	88,-
Master of Magic	85,-	85,-	Wings of Glory	-	49,-
Wing Com.Arm.	25,-	-	US Navy Fig. Dt.	-	82,-
Wing Com. 3	-	95,-	Kings Quest 7	-	82,-
Magic Carpet	-	87,-	Little Big Adven.	-	88,-

Preisliste kostenlos

bitte gleich anfordern!!!

Versandkosten DM 8,50 incl. Nachnahme und Zahlkarte. Erstlieferung per NN, alle weiteren auf Rechnung! Ab Bestellwert DM 250,- versandkostenfrei.

Computer Soft- und Hardware

SOFTCITY

Ottostraße 29 95615 Marktredwitz

Tel.: 09231/63755

Fax.: 09231/3116

unser aktuelles Angebot:

HDD 540MB

Quantum 333.-DM

Gesamtkatalog gegen 3.-DM in Briefmarken!-

Sammelkartenspiele (Magic, Jyhad, DarkForce, Illuminati etc.); Miniaturen (Ral Parta etc.); Star Trec, Star Wars Modelle etc.; Das Schwarze Auge; Strategiespiele, Fantasy, Science Fiction, Videos, Romane, Rollenspiele; Eigenes Spielzimmer; PC Hard- und Software; Vieles mehr; Versand und Ladenverkauf. Preisliste anfordern gegen 3,-- DM in Briefmarken.

WIZARD'S BAY

INH: OLIVER SCHESTAG

HOLZMARKT 6, 96047 BAMBERG

TEL. 0951-27695 FAX 27908

Hier könnte Ihre Anzeige stehen! Nutzen Sie den Platz für Ihre Werbung!

Österreich

GRATIS KATALOG GRATIS

GAMES **ALBATROSS** VERSAND

Steindorf 203, A-5204 Straßwalchen

Bestell-Hotline 0 62 15-73 33 22

AUSTRIA

DIE **NEUESTEN** GAMES!!

DIE **HEISSESTEN** GAMES!!

RUF GLEICH AN!!

+ Großes Lager + Beratung

+ 24h Service + Tiefpreise

AMIGA - PC - CDROM

POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? In unseren Spielen machen bis zu 200 Spieler mit.

Fantasy - SF - History - Wirtschaft

Für jeden etwas: WORLD CONQUEST, EPIC, IRON & STEAM, TEKNOCIDE oder LEGENDS - der Fantasy-Hammer! In unseren Spielen geht die Post ab.

Als Beispiel: in **LEGENDS** wird eine ganze Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Elfen, Zwergen, 300 Zauber sprüchen und vieles mehr. Also unverbindlich Gratisinfo mit Gratis-Regelwerk anfordern.



SSV Klapf-Bachler OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ, ☎ A-0316/919327, Fax A-0316/910318

Inserentenverzeichnis

Albatross 87
Bachler 25
Bingo-Agentur 75
Blackstar Networks 86
BMG 79
BOMICO 44, 45, 69
Brinkmann Niemeyer 13
Call & Play 17
CDV 2, 77
Cross Computersystems 11
Data House 86
Decos 75
Die Drachenschmiede 86
Groß Electronic 51
Hartwich'S Versand 86
Hint Shop 99
Joysoft 43
KröGer, Software Vertrieb 81
Leisuresoft 111
Magic Computerspiele 87
Media Point 15
Mega Play 63
Messe Berlin GmbH 35
Micro Prose 61, 65, 112
Micro Robert 86
News Software 86
Ollis CD-i Stube 86
Philips 33
Psygnosis 27
SideStep 86
Silverado 86
Skyline 39
Softcenter Löhne 49
Softcity 87
Softsale 31
Soft & Sound 37
SPEA Software AG 9
SSV 87
Telemedia 21, 73
Topshare 47
Tronic-Verlag 35, 40, 61, 65, 83, 85, 91, 93, 95, 101
Wial 19
Wizard's Bay 87
Westfalenhalle Dortmund 41

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

Verkaufe Streamerlaufwerk. QIC 80120/ 250 MB + Bänder (Ständig). NP: 400,– DM!! Angebot 250,– DM. Alles fast neu. Tel. 0 24 53/31 98 (Marcel)

A4000-40/18/500 mit prof. Software, Spiele, 2 x Maus + 2 x Joystick, VB 4000 DM, Tel. 0 72 22/2 94 54 ab 19.00 Uhr

Motherboard 486/66 VLB, Grafikkarte Cirrus Logic 1 MB VLB für zusammen 500,– DM. Tel. 0 52 33/81 95

Verk. 102 MB-HDD mit Wechselr.; 5¼" LW. 1.2 MB; VGA-Grafikkarte. Verkaufe auch PC-Spiele. Infos unter Tel. 0 89/ 15 39 54 (erst ab 16.00 Uhr)

INTEL 486er DX 33 MHz-Prozessor + 4 MB RAM + Motherboard + VGA-Karte, Preis: 750 DM, Tel. 0 67 26/12 47, von 14–17 Uhr

Verkaufe Streamerlaufwerk QIC 80120/ 250 MB + Bänder (Ständig). NP: 400,– DM!! Angebot 250,– DM. Alles fast neu. Tel. 0 24 53/31 98 (Marcel)

Verk. Grafikkarte ISA-Stealth 24 Bit in SuperVGA. 3 Monate alt. Für 160,– DM VHB. Rudolf Stender, Dorfstr. 2a, 23562 Lübeck, Tel. 04 51/5 56 05

BIETE SOFTWARE

Verk. Rebel Assault, Privateer, Magic Carpet, U. a Kill. Moon, Inferno, Tie Fighter, Space Quest IV, D. of t. Tentacle; R. Sutter, Sonnenbergstr. 59, CH-8610 Uster

Neueste Games für PC, CD-ROM und Amiga! Tel. 0 23 05/16 62 (täglich 17–18 Uhr)

Kaufe und verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg. Nur Originale!

DSA II "Schicksalsklinge" + Lösungsbuch + Musik-CD VB auch einzeln, 0 91 31/4 57 48

Verkaufe PC-Originale (3,5"): Sim-City 2000 kpl. dtsch. DM 65: Populous 2 DM 40; Maniac Mansion DM 15. Tel. 0 71 53/5 42 95

Goal + Volfield; Dune + Masterblazer 40 DM; BMP 30 DM; Populous + Data, Lost In LA, Body Blows je 25 DM. Tel. 0 36 81/42 33 44

Neueste Games für PC, CD-ROM und Amiga! Tel. 0 23 05/16 62 (täglich 17–18 Uhr)

PC-Spiele: NASCAR racing (CD) 60 DM, Swotl (CD), Betrayal at Krondor (CD), Frontier-Elite 2, Ultima 8, Outpost (CD), Alone in the Dark 2, Privateer, TFX 50 DM. Tel. 02 11/29 37 14

PC Spiele auf CD Police Quest 4 40 DM, Inca II 30 DM, Sim Life 3,5" 30 DM, Tel. 0 24 61/23 95

Ver. Subway 2050, Siedler, Dune 2, Stronghold, Wing Commander 1 und 2, Starlord, Kingmacker, Inferno, Tie Fighter, X-Wing Navy Fighter CD, Comanche, TFX und viele andere für 30–50 DM, Tel. 0 43 51/8 34 92

Kaufe und verkaufe PC-Spiele. Kostenlose Liste anfordern bei: A. Hübner, Beite Str. 6, 88214 Ravensburg. **!!! Haufenweise Spitzenpreise !!!**

Biete aktuelle Software für den Amiga und PC! Verkaufe Kopierstationen für SNES und MEGADRIVE! Tel. 0 57 31/ 9 65 96, Tel. 0 57 31/4 94 51

Neueste Games für PC, CD-ROM und Amiga! Tel. 0 23 05/16 62 (täglich 17–18 Uhr)

Verk. PC-Orig.: Dawn Patrol, Rise, Nascar, KQuest 7 KYR 3, Inferno, Blackhawk, Cyberwar, Dragonlore, Earthsiege, Ironhelix, Dreamweb, KQuest 6, Aladdin, King of Lions, FIFA Soccer, Gobl., Zwischen 40–70 DM, Tel. 0 71 52/5 18 28

CD-ROM-Software (Spiele, Shareware, Multimedia, Erotik) nur 5–40 DM. Ausführliche Liste von Steve Thyssen, Schachtweg 47, 44532 Lünen, Tel. 0 23 06/4 66 81

Neueste Games für PC, CD-ROM und Amiga! Tel. 0 23 05/16 62 (täglich 17–18 Uhr)

Biete aktuelle Software für den Amiga und PC! Verkaufe Kopierstationen für SNES und MEGADRIVE! Tel. 0 57 31/ 9 65 96, Tel. 0 57 31/4 94 51

SUCHE SOFTWARE

Suche Sequenzerprogramm Cubase. Tel./Fax 03 92 91/27 04

Suche CD-ROM-Spiele: Kings Quest 7 DV., Creature Shock, Hell, Cyberia DV, Angebote bitte an: Wolfgang Beck, Schloßstr. 146 a, 82140 Olching

Suche Sherlock Holmes Consulting Detective Vol. 2. Tel. 07 11/7 28 66 03

PC-Spiele wie z. B. Burntime, Hell, Fußball Total, Little Big Adv.,Heretic, Rise of the Triad, Under a Killing Moon usw. gesucht. T. Stoll, Otto-Suhr-Allee 122, 10585 Berlin

Aktuelle Software auf CD für PC gesucht. Angebote an M. Kurze, Mittelweg 10, 07407 Rudolstadt

Suche für PC die Ralf Glau Edition (Vermeer). Tel. 05 21/76 24 69

TAUSCH

Verkaufe/Tausche Rebel Assault gegen Little Big Adventure (CD-ROM). Telefon 03 51/57 74 83

Tausche ca. 30 PC-Originalspiele wie z. B. Creature Shock, Lothar M. S.S., NHL '95 usw., sowie div. Erotic-CDs & Disks + div. Data Becker. Stoll, Otto-Suhr-Allee 122, 10585 Berlin

VERSCHIEDENES

Wer hat Probleme bei Kings Quest 7 oder allen anderen Sierra-\Lucas-adventures? Kostenlose Telefontips oder Disk mit Komplettlös. geg. Unkosten DM 5,–. 0 69/86 94 99

Suche ASM-Hefte, Jahrgänge 86–88, am besten komplett! 0 27 34/57 20 02! Gerold!

Bis zu 100 DM täglich! Info: gegen frankierten Rückumschlag: Sven Hackstein, Möwenweg 10, 47475 Kamp-Lintfort

DOWNTOWN. Die etwas andere Mailbox im Werra-Meißner-Kreis. Mit Online-Schach, Multi-User-Chat u.v.m. Jeder 10. User erhält Filepoints. Call 0 56 02/78 88 oder 44 62

Liste aller deutschen Mailboxen für 10 DM in bar bei T. Wermuth, Am Papenholz 8, 38104 Braunschweig

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann, leichte Tätigkeit von Zuhause aus. Info bei: Steffi Koschka, Hochmoorweg 22, 01773 Zinnwald

Disk mit Cheats und Tricks zu über 800 AMIGA-Spielen. Deutsch, ab OS/2, Super-Oberfläche. 10 DM (incl. Porto) Olaf Ullmann, Ostseestr. 43, 10409 Berlin

STELLENMARKT

Superverdienst von Zuhause aus. Arbeitseinsatz 4–6 h/Woche, Verdienst DM 1-2000,–/Monat. Info gegen DM 5,– (Schein) bei OBV-PV, Postfach 40, 1165 Wien/Österreich

Diskettenkopieren! Lukrativer Nebenjob am PC für jedermann. Sehr hoher Verdienst, auch in kurzer Zeit möglich. Gratisinfo gegen 3 DM Rückporto bei G. Harms, Fontainestr. 24, 30519 Hannover

Nebenverdienst mit PC. Kein Kettenbrief (Silbergrube etc.). Demodisk und Unterlagen gegen 10,– DM von R. Hagmeier, Gussmannstr. 10, 73252 Lenningen

Superverdienst von Zuhause aus. Arbeitseinsatz 4–6 h/Woche, Verdienst DM 1-2000,–/Monat. Info gegen DM 5,– (Schein) bei OBV-PV, Postfach 40, 1165 Wien/Österreich

PC-Nebenjob! Mit Diskettenherstellung 50 000 DM verdienen. Gratisinfo gegen 3 DM Rückporto bei: Klaus-Peter Nissen, Dammstraße 40, 24103 Kiel

CLUBS

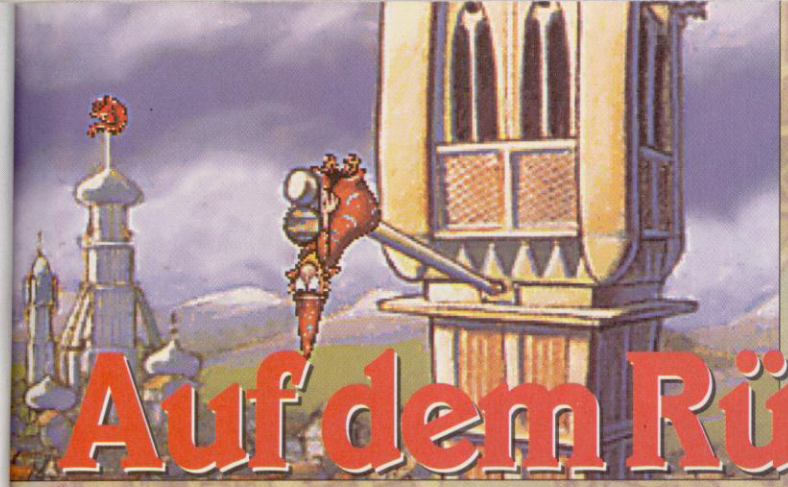
Star Trek Club sucht neue Mitglieder. Weitere Infos unter: Tobias Wann, Untere Messenklinge 9, 74821 Mosbach, gegen 1 DM Rückporto

Zu spät!

Aber nächstes Mal könnten Sie diesen Platz für IHRE Anzeige nutzen.

Es beraten Sie gern:

Ulrich Lauterbach (Ltg.)	0 56 51/97 96-25
Torsten Bonin	0 56 51/97 96-12
Gerlinde Rachow	0 56 51/97 96-14
Dieter Schäfer	0 56 51/97 96-15
Unsere Fax-Nummer	0 56 51/97 96-44





Die Eitelkeit des Drachen wird durch einen Spiegel gefördert

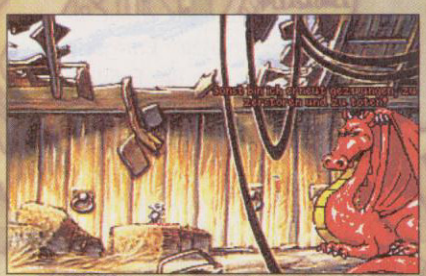
Der Kobold heißt Polaroidus und sorgt für bunte Bilder

Auf dem Rücken der Schildkröte

Christoph Kolumbus bewies Gott und der Welt, daß selbige keine Scheibe ist, sondern eine Kugel. Nun kommt Terry Pratchett mit seiner Scheibenwelt daher und bringt alles wieder durcheinander.

Da Discworld erst sehr kurz vor Redaktionsschluß kam, konnten wir es nicht mehr in die Wahl zum Spiel des Monats aufnehmen. Daher wird es in der nächsten Ausgabe in die Titelvergabe mit einbezogen.

Mal ganz im Ernst. Da behauptet einer, es existiert eine Welt auf einer Scheibe. Diese Scheibe würde auf vier riesigen Elefanten thronen und das ganze würde dann noch von einer überdimensionalen Schildkröte durchs All gekarrt. Ganz schön bizarr, aber so sieht die Fantasywelt des englischen Erfolgsautors Terry Pratchett aus, der sich mit seinen Scheibenweltromanen einen Namen gemacht hat.Pratchetts Bücher haben im Heimatland Großbritannien Kultstatus. Daher war es nur eine Frage der Zeit, bis dieses Thema versoftet wurde. Die Firma Psygnosis und das englische Programmierteam Teeny Weeny Games präsentieren nun die **Discworld**, ein Fantasy-Grafikadventure im Stil von *Day of the Tentacle* und *Simon the Sorcerer*.



Hier gibt's Gold und Drachenjammer satt



Die älteste Stadt der Scheibenwelt Ankh-Morpork

Ankh-Morpork, die älteste Stadt der Scheibenwelt, ist von einem Drachen heimgesucht worden, der Furcht und Schrecken verbreitet. Die Zauberer der "Unsichtbaren Universität" – genauer gesagt der Erzkanzler und seine Dekane – wählen Rincewind aus, um die Sache mit dem Drachen wieder in Ordnung zu bringen. Rincewind ist eigentlich ein Taugenichts, verfügt aber über außergewöhnliche Fähigkeiten, die ihm sehr nützlich wären – wenn er wüßte, daß er sie hat. Ihm zur Seite steht "Truhe", der wandelnde Inventarkoffer, immer einen Schritt hinter ihm und ein unentbehrlicher Helfer. Auf der Suche nach dem Geheimnis des Drachen, der im Grunde nicht böse ist, sondern von finsteren Mächten gelenkt wird, müssen Rincewind und Truhe die skurrilsten Aufgaben erledigen. Ein Beispiel: Fotoaufnahmen auf der Scheibenwelt unterscheiden sich grundsätzlich von unseren. Anstelle eines belichteten Films sitzt dort ein kleiner Kobold in der Kamera und zeichnet sie per Hand. Rincewind muß diesen Kobold einfangen.

Das Spiel ist in vier Kapitel gegliedert, die miteinander stark korrespondieren. So kommt es durchaus vor, daß in einem späteren Kapitel auf frühere Ereignisse eingegangen wird. Der Spieler muß also höllisch aufpassen, daß er selbst kleinste Kleinigkeiten nicht übersieht. Die Steuerung läuft komplett über Mausklicks (rechte und linke Maustaste, Doppelklick) oder Tastatureingaben. Auf Musik wurde im großen und ganzen verzichtet, dafür wurden um so mehr Soundeffekte verwendet. Als Sprecher konnten so bekannte Schauspieler wie Eric Idle (Ex-Monty-Python) gewonnen werden. Die Sprachausgabe ist zwar ausschließlich in sehr akzentreicher englischer Sprache, jedoch existieren deutsche Untertexte. Die Grafikauflösung nutzt den VGA-Modus in 256 Farben. Bei der Installation von CD werden nur rund 500 KB auf der Festplatte beansprucht, die restlichen knapp 375 MB werden von CD nachgeladen. Das Spiel läuft auf allen Rechnern ab 386SX/33 mit 4 MB RAM und einem Singlespeed-Laufwerk. ❑

vb

Vera meint dazu:

Discworld ist ein sehr facettenreiches Adventure, das vor kniffligen Rätseln und Puzzles nur so strotzt. Hier ist das Um-die-Ecke-Denken nicht nur erwünscht, sondern absolute Pflicht. Die Grafik weist an manchen Stellen echte Mängel auf, aber trotz des einfachen VGA-Modus bietet sie durch sorgfältig gezeichnete Hintergründe und cartoonartige Animationssequenzen sehr viel fürs Auge. In puncto Humor verdient sich Discworld ein dickes Plus, Pratchetts Figuren wurden treffsicher umgesetzt. Die Auswahl der Sprecher ist gelungen und gibt dem ganzen den besonderen Kick, erfordert aber gute Kenntnisse der englischen Sprache. Das Spiel überzeugt durch Gameplay und Humor, hat aber technisch gesehen das Niveau vom letzten Jahr.

Discworld

Wertung: ★★

Grafik:	Sound:
★	★

Schräger Humor, gutes Gameplay, Technik vom letzten Jahr

getestet auf: Gateway 2000/P5

Noch relativ einfach: der Start



Join the Navy

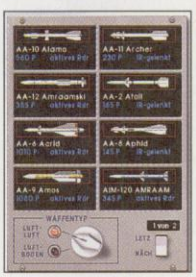
Der Frieden war nur von kurzer Dauer. Mißwirtschaft und militärische Fehlentscheidungen haben letzten Endes zum Putsch gegen Boris Jelzin geführt und die GUS wieder in die Hände einer Militärdiktatur gespielt. Eskalationen in der Ukraine rufen die U.S. Navy auf den Plan.



Landen will gelernt sein

Wahl der Waffen

Wenn du zum Feinde fliegst, vergiß die Waffen nicht! Neben fliegerischem Können spielt die Einsatzbewaffnung eine wichtige Rolle für das Gelingen einer Mission. Auch hier wird der Spieler als echter Experte gefordert. Aus ca. 30 Luft-Luft- und mindestens ebensovielen Luft-Boden-Waffen wird vor dem Start die richtige Ausrüstung gewählt. Auch Flugverhalten und Gewicht sowie die Reichweite und Zerstörungskraft der Bomben und Raketen werden wirklichkeitsgetreu simuliert. Feuert man z.B. eine 130-kg-Rakete von der linken Flügelhalterung ab, ändert sich das Gleichgewicht, und der Flieger steuert sich ganz anders.





Der Spieler übernimmt die Rolle eines Jet-Piloten auf dem Flugzeugträger "Eisenhower". Es gilt nicht nur, die Ukrainer zu beschützen, sondern auch, die eigene Karriere in der Navy voranzutreiben. Vermasselt man zu viele Missionen, folgt eine Degradierung nach der anderen, bis man am Fuße der Leiter anlangt und als Gabelstaplerfahrer im Schiffsrumpf Kisten umschichtet. Andererseits winken eine Menge Orden und eine Offizierskarriere, wenn die Aufträge erfüllt werden. Auch der ganze Fortgang der Handlung ist von der Erfüllung der Aufträge abhängig und hält mehrere Verzweigungen bereit, die zu unterschiedlichen Endpunkten führen.

Gestartet wird vom Flugzeugträger, was übrigens wesentlich einfacher ist, als wieder auf dem Ding zu landen. Überhaupt stellt der extrem hohe Wirklichkeitsgrad der Simulation unerfahrene Flieger vor eine ganze Reihe von Problemen. Bei Mach 2 kann man ziemlich viel verkehrt machen, was die Maschine in der Regel mit promptem Abschmieren quittiert.

Die Grafik und das Flugverhalten von **U.S. Navy Fighters** stellen einen echten Quantensprung im Flugsimulationsgenre dar. Je nach Rechnerleistung kann man den Flug in VGA-Auflösung (320 x 200 Bildpunkte), Doublescan (320 x 400) oder SVGA (640 x 480) genießen. Der letztgenannte Modus erfordert allerdings schon einen kapitalen Pentium mit 16 MB RAM. Der Doublescan-Modus hingegen liefert schon auf 486ern sehr gute Ergebnisse.

Bei hohem Gegneraufkommen kann die Detailtreue der Grafik auch noch auf optimale Rechnerleistung hin angepaßt werden. Voll eingeschaltete Details bieten dem Spielerauge erstaunliche Vielfalt: volltexturiert sind Himmel, Ozean und Schiffe sowie Landschaftsmerkmale wie Bäume, Flüsse und Städte.

Damit auch das Ohr nicht zu kurz kommt, sorgen die sauber digitalisierten Funksequenzen für reibungslose Kommunikation, und auch die Hintergrundmusik hat eine Menge Dynamik, wird dramatischer, wenn Feinde in der Nähe sind, oder kundet mit erhöhtem Beat vom eingeschalteten Afterburner.

Fly Hard

Letztendlich zählen bei einer Flugsimulation natürlich jene Faktoren am meisten, die das Flugverhalten der Maschine beeinflussen. Selbst ausgebuffte Flugzeugdesigner werden am Realitätsgrad der Simulation nichts auszusetzen haben. Sowohl Flugverhalten als auch Instrumentierung eines modernen Jets wurden bis ins kleinste Detail nachgebildet. Bis die komplette Tastaturbelegung wie im Schlaf beherrscht wird, dauert es eine ganze Weile.

Die ausgezeichnete Anleitung, Mogel-Modi und das Tutorial helfen, die Sache in den Griff zu bekommen. Damit der Spielspaß nach 50 Missionen nicht vorbei ist, enthält das Programm einen hervorragend ausgestatteten und kinderleicht zu bedienenden Missionsgenerator. Für den Spätsommer ist außerdem ein Szenario-Upgrade geplant. ❑

tom

U. S. Navy Fighters

Wertung:

Grafik:	Sound:

Neue Referenz für Flugsimulationen. U. S. Navy Fighters sprengt alle Genregrenzen

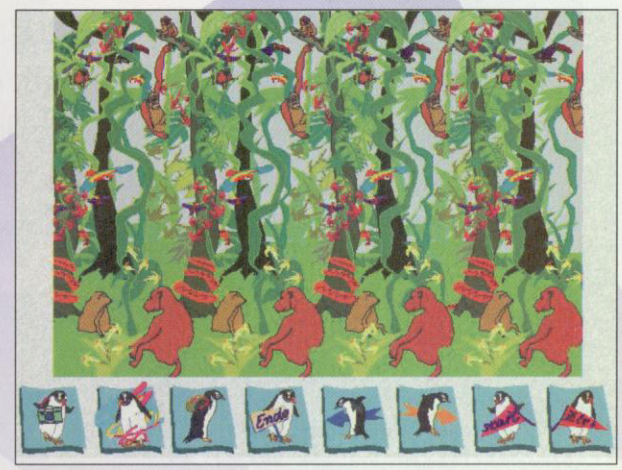
getestet auf: Gateway 2000/P5

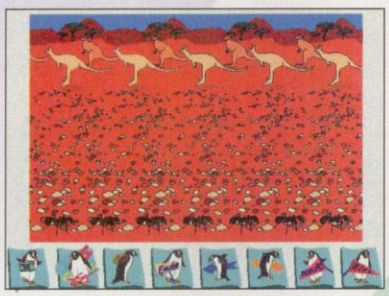


Pingi geht auf große Fahrt

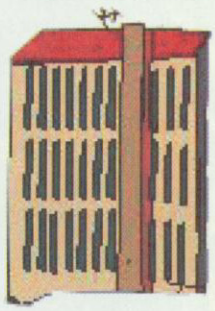
Messe-Neuheit

"Pingi geht auf große Fahrt" ist die erste Multimedia-CD-ROM des TRONIC-Verlags, welche speziell für Kinder im Vorschulalter entwickelt worden ist.





Pingi, ein kleiner Pinguin, träumt davon, einmal einen Eisbären zu sehen. Da diese am Nordpol leben, er aber am Südpol zu Hause ist, begibt er sich auf große Fahrt. Über Australien, Afrika, Süd- und Nordamerika erreicht er Europa, um von dort weiter zum Nordpol zu reisen.



Ihr Kind begleitet Pingi auf seiner großen Reise. Unterwegs lernt es eine Menge Freunde auf allen Kontinenten unserer Erde kennen und erfährt dabei eine Menge über die Tiere, Pflanzen und Menschen der einzelnen Kontinente.



Bilder (3D), Animationen, Geräusche, Musik und gesprochene Texte führen durch die Reise, in die Ihr Kind interaktiv eingreifen kann. Ihr Kind lernt auf diese Art spielerisch den Umgang mit dem Computer.

Als Sonderfunktion besteht die Möglichkeit, sich Seiten zum Ausmalen ausdrucken zu lassen.

Pingi geht auf große Fahrt!



Spaß am Lernen und Begreifen auf pädagogisch beste Art und Weise!



CD-ROM DM 49,–

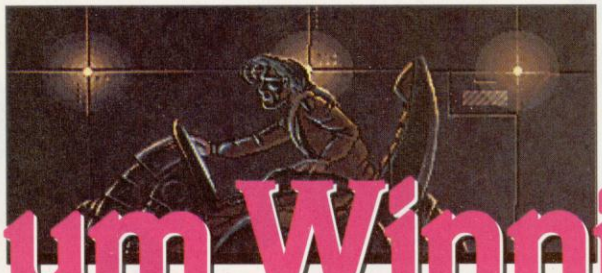
Systemvoraussetzung: IBM-kompatibler PC, MS-Windows ab 3., mind. 4 MB RAM, CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte, Grafikkarte mit mind. 256 Farben, Festplatte mit 5 MB freiem Speicherplatz

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte oder bestellen Sie direkt bei uns: 05651/9796-18 oder per Fax: 05651/9796-44

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG
TRONIC-Verlag
Postfach 1870
37258 Eschwege



Dungeons (noch) ohne Dragons



Begegnung der Vierten Art

Wirbel um Winnie

Whales Voyage II

PREVIEW



Diese Extras fehlen noch

Vor fast genau zwei Jahren markierte WHALE'S VOYAGE einen großen Erfolg für das österreichische Label Neo. Nun kommt in Kürze die Fortsetzung auf den Markt. PC Spiel nahm schon einmal auf dem Pilotensitz Platz.

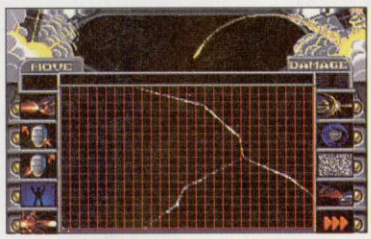
Ihr Erstlingswerk **Whale's Voyage** sollte die Entwickler von **Neo** nicht nur bekannt machen, sondern hat sie auch motiviert, fleißig weiter zu programmieren. Ende April soll es soweit sein: Die gute, alte Whale geht wieder auf große Fahrt.

In der Welt des Strategie-Rollenspiels sind 20 Jahre vergangen. Die Crew der Whale hat ihren Ruhm genossen und vom Reichtum gelebt, doch die finanziellen Mittel sind inzwischen fast aufgebraucht. Die Banken weigern sich, einen Kredit zu geben. Die Whale konnte zwar mit einem Hyperantrieb ausgestattet werden, jedoch fehlt die nötige Penunze für weitere Ausbauten und Instandsetzungsarbeiten.

Da gibt es nur eins: Es muß wieder gehandelt, getauscht und geliefert werden. Hier tritt der Spieler in Aktion und muß zunächst zusehen, daß die Gläubiger der Crew nicht auf die Pelle rücken. Eine alte Bekannte ist mit von der Partie: Winnie, das Mädchen aus Teil 1, aus der inzwischen eine stattliche Frau geworden ist. Sie sucht nach ihrem verschollenen Vater, und selbstverständlich wird die Whale-Besatzung sie mit diesem Problem nicht allein lassen.

Damit aber nicht genug: Es scheint plötzlich so, als ob nicht nur die eigenen Probleme die wichtigsten sind, sondern daß sich mehrere Personen oder gar ganze Rassen plötzlich sehr sonderbar benehmen. Vollständige Planetensysteme werden aufgekauft, und langsam, aber sicher scheint sich ein Umbruch anzubahnen.

Der wesentliche Unterschied zum Erstling liegt in der Technik. Whale's Voyage II ist im Gegensatz zu Teil 1 mit einer Maussteuerung ausgerüstet.



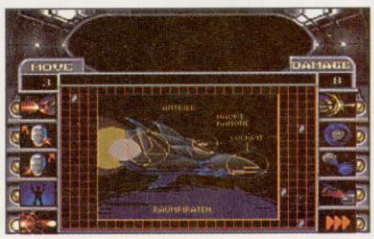
Schadensmeldung an Bord der Whale



Die Weltraum-Telekom ist auch nicht besser als die irdische



Die Whale – wieder auf Tour



Raumpiraten greifen an

Auch an der Grafik wurde gefeilt – statt eines 2D-Overlandsystems gibt es nun eine 3D-Fraktal-Landschaft, so daß beim Überflug von Planetenoberflächen völlig neue Eindrücke entstehen. Spielerisch bleibt vieles beim alten, was angesichts der Qualität des Erstlings sicher nicht verkehrt ist. Auch die eigenen Charaktere aus Whale's Voyage können ins neue Spiel importiert werden. Die Musik wird wieder vom NEO-Project unter Leitung von Hannes Seifert und Clemens Helbock komponiert und eingespielt. Eine Single-Auskopplung, ein Musikvideo und sogar Live-Auftritte sowie eine Deutschlandtour sind geplant. Neben dem Computerspiel soll es außerdem eine Brettspielvariante und ein Kartenspiel geben. Außerdem wird das Papier-Rollenspiel erweitert und zeitgleich mit dem Computertitel veröffentlicht. Das Buch zum Game erscheint im atra-poesis-Verlag, Worms, unter dem Titel: *Whale's Voyage II – Verloren in der Ewigkeit.* ❑

kate

Auf Erfolgskurs

Die Whale geht wieder auf Fahrt, und das freut Fans des ersten Teils wie mich. Wenn ich mir die Zahl verkaufter Exemplare des Erstlings ansehe, dann gibt es viele, sehr viele Fans, die sehnsüchtig auf die Fortsetzung warten. Und das, obwohl Neo ja inzwischen nicht untätig war und mit *Der Clou* einen weiteren Hit gelandet hat. Auch das aktuelle Produkt *Prototype* (S. 76) hat mir ausnehmend gut gefallen. Weil ich die Mitarbeiter von Neo als besonders enthusiastische Entwickler kenne, bin ich überzeugt, daß es ein Fehler wäre, die zweite Reise der Whale auszulassen.

Klaus

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Enterprise 1701-D

Originalgetreue Enterprise-Bausätze, wie immer komplett mit Aufklebern und Ständer (ohne Bemalung). 1701-A (rechts), 1701-D (oben) oder Excelsior (ganz oben), zum absoluten Hammerpreis



Enterprise Excelsior



Enterprise 1701-A

49,95



Star-Trek-3-Teile-Pack

Klingonen-, Ferengi- und Romulaner-Kampfschiff zusammen nur

54,95

Deep-Space-Nine-Station



Ein Muß für jeden Star-Trek-Fan. Die Originalstation aus der Fernsehserie

59,95

Millennium Falcon



supergroßer Klebebausatz

59,95

Star-Wars-Destroyer

des Imperiums als beliebtes Klebemodell



49,95

X-Wing-Fighter



Maßstabgetreue Nachbildungen als Klebemodelle

37,95

TIE Interceptor



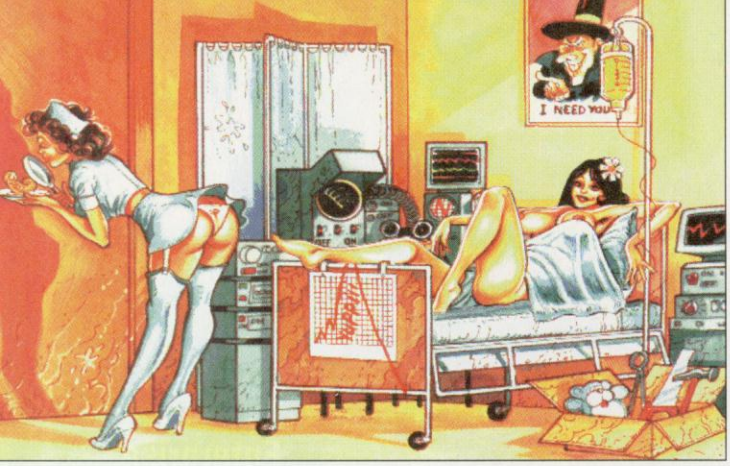
27,95

als Snap-Bausatz für



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18



Die Intensivstation, die Männerherzen schneller schlagen läßt

Klamauk im Hospital

Krankenhäuser sind teuer und unwirtschaftlich – das sagt uns regelmäßig die Tagespresse. Was passiert aber, wenn ein Krankenhaus schwarze Zahlen schreiben will. Darauf wird eine neue Simulation die Antwort geben.

Biing!
PREVIEW

Fideles Krankenhaus

Biing! wird eine enorme Fülle von Details bieten. Ein paar Zahlen können das am besten verdeutlichen:
- 1.500 Grafiken;
- 2000 Personen mit eigener Geschichte;
- 250 Sounds;
- viele Statistiken;
- ständige Hilfefunktion.



Der Grundriß der Klinik

Die Neurologie sieht nicht sehr vertrauenerweckend aus



Die Folterkammer des Krankenhauses



Biing! heißt die Simulation eines Krankenhauses von Reline/Magic Bytes, und schon der Vorspann ist so hirnrissig albern, daß er schon wieder gut ist. Er hat schlichtweg nichts mit dem Spiel zu tun.

Der Spieler tritt seine Karriere als Hospitaldirektor mit ein paar wenigen Kröten an. Logisch, daß man damit keine großen Sprünge machen kann. Also wird in Sachen Gebäude, Equipment und Personal nur das Billigste eingekauft. Die Gebäude sind verwahrlost, das Equipment aus den Zeiten der Inquisition, und die Krankenschwestern werden nach der Größe der Oberweite ausgewählt. Bei den Ärzten schließlich zählt das Golfhandicap mehr als der fachliche Abschluß.

Nur die Oberweite zählt

Sobald das Hospital einsatzbereit ist, laufen die ersten Patienten ein. Die Schwestern sehen aber nur gut aus, und so muß man dem Personal klare Anweisungen geben. Patienten von der Aufnahme ins Wartezimmer, vom Wartezimmer in den Behandlungsraum, Diagnose stellen, Behandlungsmethode wählen, behandeln, Rechnung überreichen und wieder auf die Straße setzen. Das Ziel des Spiels dürfte somit klar sein: Möglichst hoher Gewinn ist mit möglichst wenig Aufwand zu erzielen. Und immer sollte man eine Nasenlänge vor der Konkurrenz sein.

Sex, Gags und Intrigen

Wenn es schon keine gute Behandlung gibt, dann stimmt doch wenigstens der Unterhaltungswert. Eine Schwester, die im vollen Wartezimmer einen Strip hinlegt, fördert die Geduld der Patienten ebenso wie ein Golfraum die Motivation der Ärzte. Nebenbei werden noch Krankenwagenrennen im Formel-1-Stil mit der Konkurrenz ausgetragen, und angeheuerte Schlägertrupps versorgen das Krankenhaus ständig mit neuen Patienten.

Die Personen, die im Spiel auftreten, haben durchweg irrwitzige Lebensläufe. Die Spieler werden mit Gags und coolen Sprüchen bombardiert, und die Patienten sind nicht mehr wert als die Rechnungen, die sie zu bezahlen haben. In Sachen Klamauk fühlt man sich stark an das Spiel *Mad News* erinnert. Nur daß hier eben die weiblichen Charaktere nicht mit ihren Reizen geizen. Emanzipierte Frauen und engagierte Chirurgen dürften sich auf den Schlips getreten fühlen, der Rest wird von einer derb-schlüpfrigen Gaglawine überrollt.

❑

cus

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Star-Trek-Communicator
als Metal-Pin aus dem neuen Kino-Film "Generations".

40,00



Star-Trek-Communicator
als Metal-Pin. Gehört zum unbedingten Outfit jedes Star-Trek-Fans.

39,00



The Best of Star Trek

34,95



Deep Space Nine

31,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack "Enterprise – Das nächste Jahrhundert"

34,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack der alten Star-Trek-Folgen

34,95

Schlüsselanhänger



mit je 8 Sounds aus der Serie "Star Trek – The Next Generation" (rechts) oder "Star Trek Original" (links). Jede Taste verbirgt einen neuen Klang. Den Schlüsselanhänger gibt es in 2 Ausführungen mit Sounds aus der Originalserie oder aus der Serie "Next Generations" Lieferung inkl. Batterien



Communicator als Schlüsselanhänger. Beim Öffnen des Communicators ertönt der Originalton

24,95

Star-Trek-Sound-Effects



31,95

69 Sound-Effects aus den Original-TV-Serien, ideal zum Samplen



4-CD-Box
Mit den Science-fiction-Klassikern: "The Time Machine", "Alien Nation", "Forbidden Planet", etc.

59,95

Star Trek II – The Wrath of Khan



Die Original-Filmmusik aus dem zweiten Star-Trek-Kinofilm

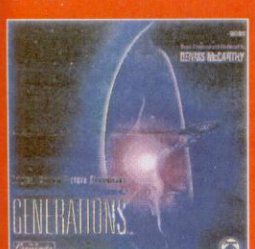
34,95

"... Spock, bitte melden!" Die Anrufbeantworter-CD für alle Star-Trek-Fans. 77 faszinierende Ansagetexte.



29,95

Star Trek Generation



Original Soundtrack zum neuesten Kinofilm, der bei uns ab 09.02.95 zu sehen ist.

34,95



Star-Trek – The Demo

Demo features:
1. Sprachausgaben
2. Animationen
3. kl. Ballerspiel
4. Infos zu Star Trek
5. Infos zu Voyager
6. Fragen zum Star-Trek-Quiz

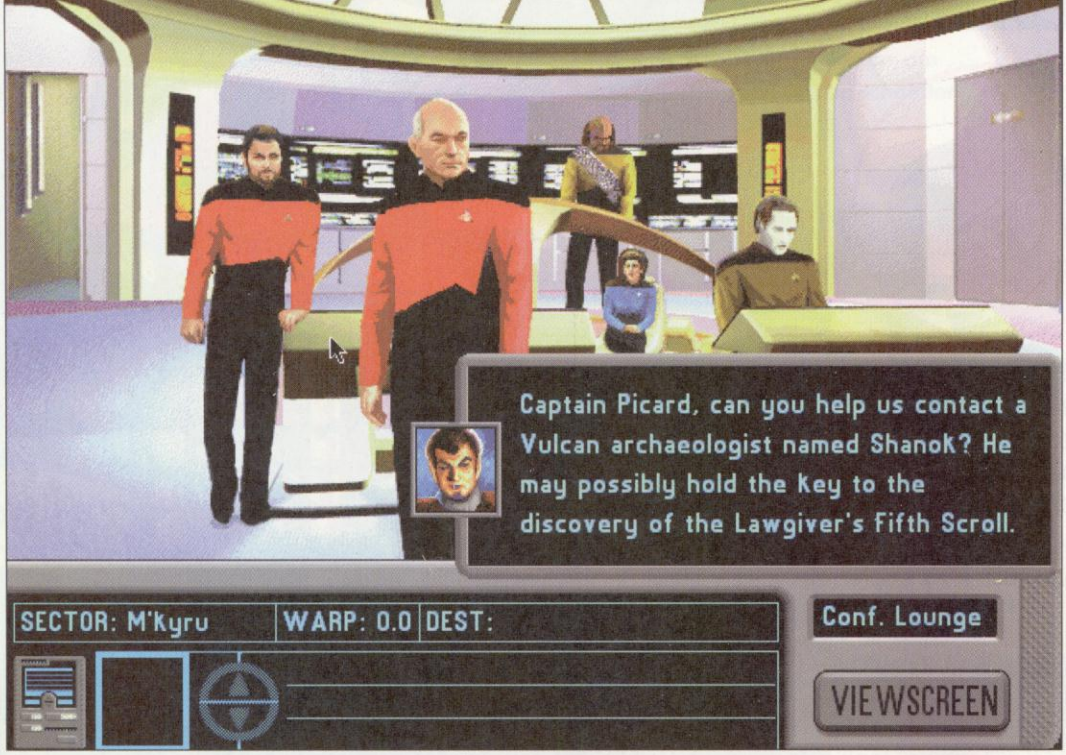
Systemvoraussetzung:
1. 386 oder höherer PC
2. VGA-Karte
3. SoundBlaster oder 100% kompatible
4. Festplatte

Auslieferung ab Ende April '95

30,00

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18



Die Crew erfährt von den Garidianern Näheres über die "5th Scroll"

Star Trek: A Final Unity

WORK IN PROGRESS

Picard



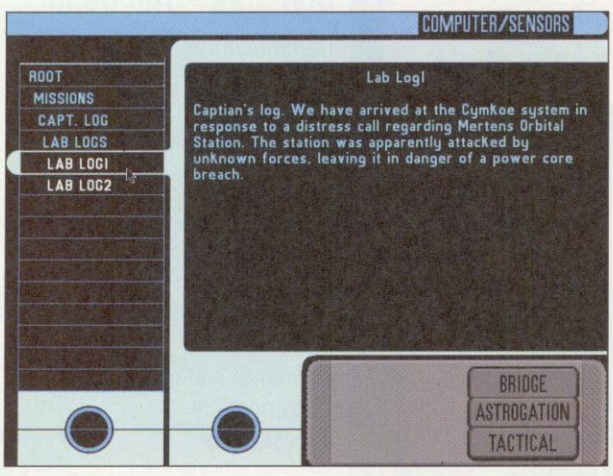
Während der romulanische Warbird das garidianische Schiff festhält ...

... darf sich Picard mit einer stinksauren Romulaner-Kommandantin auseinandersetzen

Star-Trek-Fans warten nicht mehr lange: Kurz vor Fertigstellung dieser Ausgabe lag endlich eine fast komplette Version von A FINAL UNITY von Spectrum Holobyte auf dem Tisch der Redaktion. Das Spiel ist die Premiere von "Star Trek – The Next Generation" auf PC-CD-ROM.

Nur für Trekker?

Wer glaubt, "A Final Unity" sei nur für eingefleischte Star-Trek-Fans geeignet, der liegt falsch. Wenn man die aktuelle Spieleentwicklung berücksichtigt, dann landet das Spiel um die Abenteuer der Next Generation bestimmt auf einem der vorderen Plätze. Die Story ist logisch, die Eigenheiten der Figuren lassen sich schnell erkennen, und Rätsel lösen – das vermag wohl jeder Adventure-Fan. Wer mit Star Trek bisher nicht viel anfangen konnte, braucht sich deshalb nicht zu fürchten. Auch ohne besondere Kenntnis des "Enterprise-Universums" kommt man weiter. *Jürgen*



Einträge ins Logbuch helfen Schlüsse zu ziehen

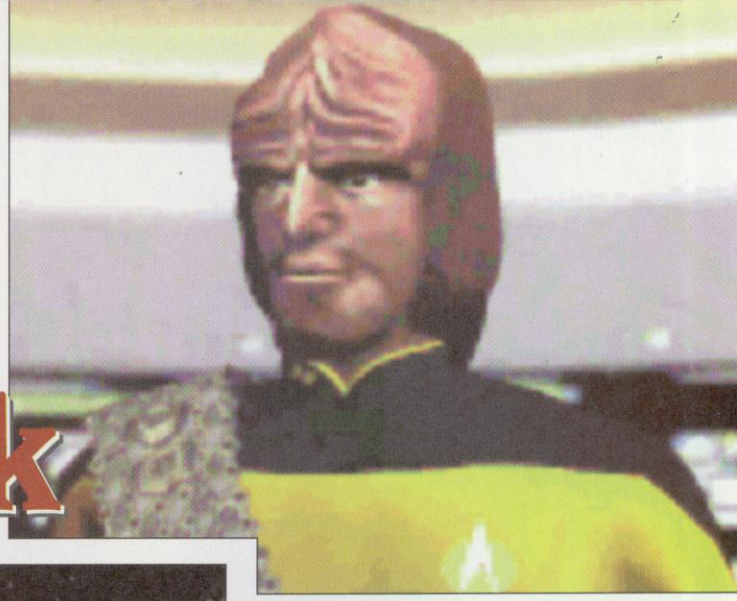
In der Weite des Weltraums bricht ein kleines Raumschiff aus der Unendlichkeit. Seine Geschwindigkeit läßt auf eine Flucht oder durch Angst bedingtes Handeln schließen. An anderem Ort empfängt kurz darauf die Enterprise Funksprüche, die keinen Zweifel lassen: Etwas Seltsames ist passiert. Und es kommt noch schlimmer. Das kleine Schiff hat kurz darauf Probleme mit der Energieversorgung. Plötzlich wird die Sache richtig gefährlich: Ein "Warbird", ein Kriegsschiff der Romulaner, schält sich langsam aus seinem Tarnfeld. Die kriegerischen Fremdwesen haben das kleine Schiff mit einem Traktorstrahl eingefangen. Captain Picard und seine Crew von der NCC 1701-D, der berühmten "U.S.S. Enterprise", müssen handeln, und zwar schnell ... Mit dieser Eingangssequenz beginnt ein Abenteuer, auf das "Trekker", die Fans der Kultserie "Star Trek", schon lange gewartet haben. Nach den Spielen *Star Trek - 25th Annivesary* und *Star Trek - Judgment Rites* von Interplay, beide mit der alten Crew um Captain Kirk und Spock, war die Überleitung zur "nächsten Generation" längst fällig, zumal Kirk ja auch im Kino (*Generations*) endgültig von Picard abgelöst wurde. Die bange Frage war: Würde sich "A Final Unity" optisch von den älteren Interplay-Spielen unterscheiden und frischen Wind ins Gameplay bringen?

Space – The final Frontier

Im Fernsehen endete *Star Trek - The Next Generation* im Vorjahr mit einer siebten Staffel. Mehr Folgen waren und sind nicht geplant, weil die Crew ab *Generations* im Kino für Publikumserfolge sorgen soll. Es lag also nahe, der Fangemeinde auch mit dem Compu-

terspiel eine Fortsetzung zu spendieren.

Tatsächlich gibt sich "A Final Unity" von Anfang an wie eine Folge der Fernsehserie. Das beginnt mit der Intro, geht mit der Titelsequenz

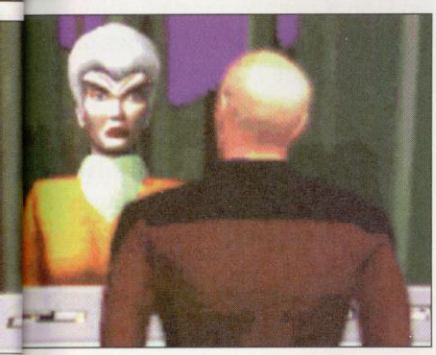


Ein alter Bekannter für Star-Trek-Fans: Worf als "Render-Klingone"

s Meisterstück



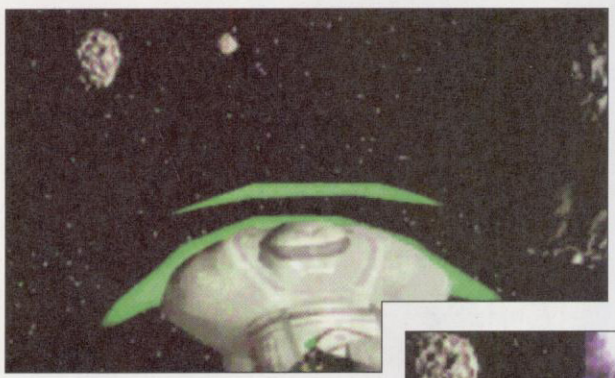
samt Originalmusik weiter bis hin zum eigentlichen Spielgeschehen. Dort allerdings übernehmen die Spieler das Kommando über die Enterprise. Wenige Informationen aus der Intro müssen ausreichen, um die richtigen Schlüsse zu zie-



hen und entsprechende Aktionen einzuleiten.

Das Schiff der Garidianer hängt im Traktorstrahl der Romulaner, diese haben die Neutrale Zone mißachtet. Die Enterprise muß die Garidianer befreien, darf sich aber nicht auf einen Kampf mit den Romulanern einlassen. Was tun, Captain?

Im Spiel sind einzelne Missionen dieser Art zu lösen, und die Summe der Ergebnisse deutet auf das abschließende große Rätsel hin, auf die "Superwaffe" der Chodak, einer fremden Rasse, die als ausgestorben galt. Der Spieler entscheidet im Laufe der verschiedenen Einsätze, welchen Ratschlägen seiner Mannschaft er folgt, wen er als "Away-Team" (Landungstrupp) auf Planeten schickt, welche taktischen Maßnahmen er bei Kämpfen übernimmt und mit wem wer wann spricht. Auf diese Weise hangelt man sich einem endgültigen Erfolg entgegen, möglichst ohne der Enterprise, ihrer Mannschaft oder befreundeten Wesen zu schaden.

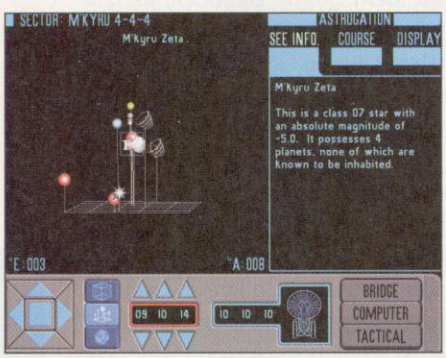


Angriffe auf das Chodak-Schiff werden mit Schutzschirmen abgewehrt ...

... und mit unbarmherziger Härte beantwortet



Die Spielabschnitte werden von Rendering-Sequenzen und digitalisierten Animationen unterbrochen, wobei man auf die Originalschauspieler (und entsprechende Modelle der Enterprise) zurückgegriffen hat und von den Originalstimmen begleitet wird. Filmsequenzen geben dem ganzen Spiel den letzten Schliff. Man sieht – nein, man fühlt sich tatsächlich in die Serie hineinversetzt.



Die Astronomische Abteilung liefert Daten über die angeflogenen Sektoren

Nur erste Eindrücke vom Spiel können auf diesen Seiten vermittelt werden. Noch fehlen einige Szenen; auch hakt es hier und da in den bereits vorhandenen Missionen. Aber bis zum nächsten Monat soll "A Final Unity" komplett fertiggestellt sein und fehlerfrei ins Star-Trek-Universum entführen.

Es steht bereits jetzt fest, daß Spectrum Holobyte mit diesem Spiel allen Fans der Serie einen Riesengefallen tut, denn man hat sich mächtig ins Zeug gelegt, um alles aufs Beste auszustatten. ❑

jb

Die Last mit der Performance

Da habe ich mir vor knapp eineinhalb Jahren einen 486/50 gekauft, um in die "Elite der PC-Besitzer" aufzusteigen – und dann kommt "A Final Unity" und zerstört diesen Traum rigoros. 50 MHz, 8 MB RAM, Quadrospeed-Laufwerk – das alles sind "Peanuts" im Vergleich mit dem, was wirklich angebracht wäre. Um in den vollen Genuß der Star-Trek-Episode zu gelangen, wäre ein Pentium mit 60 MHz, 16 MB RAM und Quadrospeed-Laufwerk wahrlich nicht übel.

Jürgen

ALONE IN THE DARK 3

Schatten in der Nacht

Es ist Nacht, der Mond wirft kühle Schatten in eine Geisterstadt des Schreckens. Das Szenario ist wie geschaffen für den teuflischen Tanz der toten Cowboys. Und mittendrin sucht ein unerschrockener Detektiv eine verschollene Filmcrew.

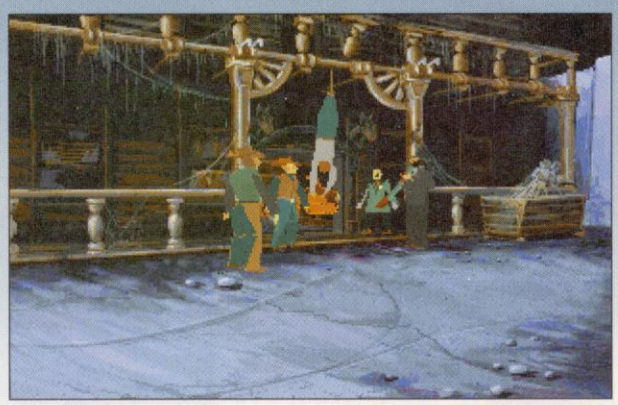
Wie heißt es doch so schön: "Aus Erfahrung wird man klug." Ich hätte an diesen Satz denken sollen, bevor ich das Telefon wieder auf die Gabel gelegt und einen Auftrag bereits angenommen hatte. 800 Dollar am Tag sind wahrlich viel Geld, aber wußte ich auch, worauf ich mich da eingelassen hatte? Ich wußte es nicht.



Gefangen: Mit der Brücke explodiert die letzte Rückzugsmöglichkeit

Ich hätte es aber zumindest ahnen können. Zweimal schon war ich dem Tode entronnen, zweimal schon kam ich dabei mit dem Übersinnlichen in Kontakt. Und immer war es dunkelste Nacht. So hätte ich bei meiner Ankunft in dem verlassenen Nest Slaughter Gulch die Zeichen bereits deuten können, hätte wissen können, was da auf mich zukam. Denn wieder war es Nacht, und die Schatten, die der Mond noch warf, waren lang und düster.

Ich stellte meinen Wagen ab und betrachtete die breite, lange Hauptstraße zu meinen Füßen und die verlassenen, vergiebelten Häuser in kurzer Entfernung. Hier also hatte bis vor zwei Tagen noch eine Filmcrew ihren Western gedreht. Jetzt herrschte nur noch Totenstille. Es kam mir aber eher vor wie die Ruhe vor dem Sturm. Dennoch, es gab keinen Weg mehr zurück. Wie recht ich mit diesen Gedanken hatte, sollte ich wenige Sekunden später erfahren.



Verloren: Die Geistercowboys zeigen dem Helden, was Lynchen heißt

Ich hatte kaum meine Füße auf die Brücke gesetzt, die über einen tiefen Graben in den Ort führte, als es mit der Ruhe auch schon vorbei war. Aus dem Boden erklang ein hämisches, rollendes Lachen, dann entstieg der Erde eine dunkelgraue Gestalt. Was mich an diesem Geisterwesen weit mehr erschreckte als seine wächserne Totenmaske, war das Dynamit, das es in seiner rechten Hand trug. Aber ich hatte keine Zeit, länger darüber nachzudenken, denn schon flog das Dynamit in einem großen Bogen auf die Brücke zu.

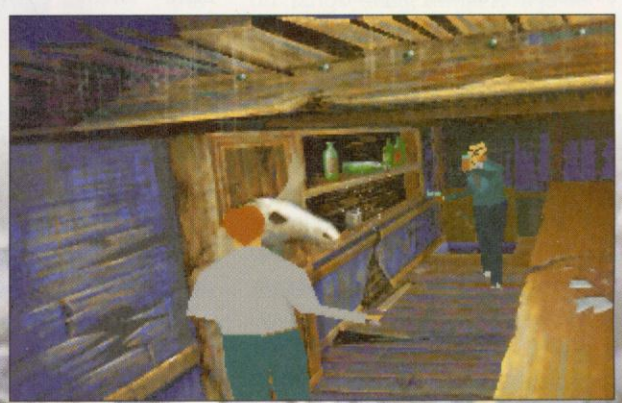
Ich sprang instinktiv nach vorn, hörte noch die zischende Zündschnur über mich fliegen – dann kam auch schon die Explosion. Die Wucht des Knalls katapultierte mich noch weiter nach vorn, der Aufprall auf dem harten Sand ließ mich fast ohnmächtig werden. Aber ich war unverletzt.

Gespenstische Atmosphäre

Als ich mich vom staubigen Boden erhob, zitterten noch die Türflügel des Saloons zu meiner Linken. Wer war wohl dort hineingegangen? Es gab nur eine Möglichkeit, das herauszufinden. Vorsichtig stieg ich die Veranda empor und betrachtete sie. Ein kleiner Behälter auf der rechten Seite erregte meine Aufmerksamkeit – Benzin! Besser als nichts, dachte ich mir.

Die nächste Überraschung erwartete mich im Saloon. Er war verlassen. Besser gesagt, er war noch nicht lange verlassen, denn ich fand einige Gegenstände: ein Ölfaß in der Ecke, einen Schlüssel auf dem Tisch, eine Streichholzschachtel hinter einer Seitentür und – ein wenig versteckt – eine Rassel auf einem hölzernen Vorbau.

Ich steckte alles ein und widmete meine Aufmerksamkeit einem seltsamen Tischgerät, das aussah wie ein Projektor. Es war auch ein Projektor, aber einer mit einem ganz besonderen Antrieb: Er lief mit Benzin.



Geschickt: Der Rinderschädel hält die Schüsse ab

Kurz entschlossen füllte ich mit meinem Kanister das Aggregat auf und startete den Projektor. Was ich dann sah, ließ mir das Blut in den Adern

gefrieren: Ich sah die letzten Cuts der Filmcrew. Die Szene eines reitenden Cowboys wirkte ganz normal, bis – ja, bis plötzlich eine Gestalt durch das Bild huschte. Es war



Was nun: Der Gewehrschrank ist verschlossen

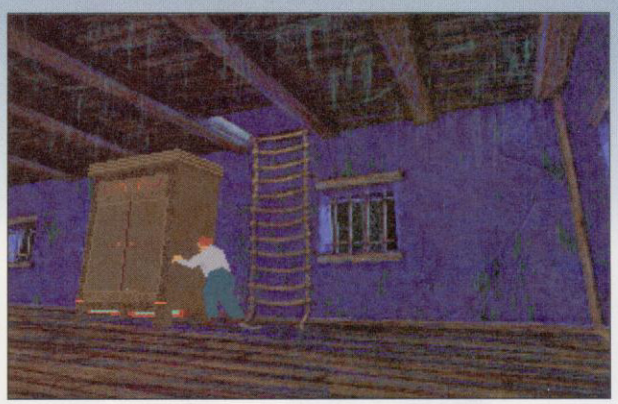
eine fliegende Gestalt, ein Geist, der den Cowboy von seinem Pferd schmiß. Das Blut, das den Sand um den gefallenen Körper rot färbte, ließ keinen Zweifel daran aufkommen, was mit dem Reiter passiert war. Dann stoppte der Film.

Ich schüttelte mich vor Grausen und stand wieder auf. Ich mußte einen Weg finden, aus diesem Mummenschanz zu entfliehen. Also untersuchte ich den Saloon genauer. Ich ging hinter die Theke und fand auf derselben eine Spielkarte. Dann beanspruchte der Rinderschädel an der Thekenrückseite meine volle Aufmerksamkeit: Die beiden Hörner waren beweglich! Ein Mechanismus für eine Geheimtür? Ich mußte es ausprobieren. Langsam bewegte ich das linke Horn nach unten. Und tatsächlich: Am hinteren Ende des Thekengangs öffnete sich eine Bodenklappe.

Von Geistern und Dämonen

Meine Freude währte nur kurz, denn die Klappe gab noch ein weiteres Geheimnis preis: einen Geist. Er war bewaffnet, aber nicht sonderlich schnell. Das war sein Manko. Seine Schüsse surrten klingend auf den Rinderschädel ein, hinter dem ich mich versteckte. Und als ihm die Munition ausging, nahm ich dem zombiehaften Schützen mit ein paar Fußtritten sein unheiliges Leben.

Aus der Bar steckte ich noch schnell Spiritus, eine leere Flasche und einen Flachmann ein, dann begann ich den Abstieg durch die Luke und stand wieder einmal allein im Dunkeln. Ich nahm meine mitgebrachte Lampe, füllte sie mit Öl und



Verbarrikadiert: Der Schrank schützt vor schießwütigen Eindringlingen

zündete den Docht mit den Streichhölzern an. Der Raum erhellte sich augenblicklich und gestattete mir den Blick auf einige seltsame Weinfässer, die allesamt mit Türen versehen waren. Und noch etwas erregte meine Aufmerksamkeit: An der hinteren Wand war ein Steckbrief zu sehen, rechts daneben hing ein Stock an der Wand.

Ich nahm den Stock und widmete mich nun den Fässern. Kein Zweifel, diese Fässer waren die Eingangstüren zu etwas ganz anderem. Allerdings stellte ich fest, daß weder das rechte noch das mittlere Faß zu öffnen waren. Das linke aber ließ die Türscharniere quietschend zurückfahren. Ich wollte schon voller Freude durch den nun geöffneten Gang hasten, als ich in letzter Sekunde noch einmal zu Boden blickte: Schlangen! Rote, zuckende Giftschlangen züngelten auf dem Boden und rasselten bedrohlich. Was sollte ich nun tun?

Das Rasseln brachte mich schließlich auf eine Idee. Ich nahm meinerseits die Rassel aus der Tasche und schüttelte sie heftig. Die Schlangen folgten dem Geräusch wie einst die Mäuse dem Rattenfänger von Hameln. Langsam wich ich zurück und wartete, bis die giftigen Biester den Gang verlassen hatten. Endlich! Der Weg war frei.

War er das? Ich staunte nicht schlecht, als ich am Ende des Ganges nach oben kletterte und mich in einem Gefängnis wiederfand. Und zu allem Überfluß erschien auch noch ein Geist, immer und immer wieder, sooft ich ihn auch niederstreckte. Zum Glück hatte ich den Stock dabei. Ich steckte ihn durch die Stäbe der Zellentür und fischte damit den Zellenschlüssel. Bevor ich aber die Tür öffnete,

Anzeigenschluß

PC Spiel mit CD-ROM

für die Ausgabe 7/95 ist der

3. Mai 1995

neu **Hint Shop** neu
Inh.: Chr. v. Mellenthin
Sülzgürtel 96 50937 Köln
Bestellannahme Tag & Nacht - Tel/Fax: 0221/ 4200942
Alle Lösungen zu Computerspielen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.
pro Komplettlösung **nur 19,95 DM**

Unsere Hefte sind auch erhältlich bei:

City Soft 73527 Schwäbich Gmünd	*Mystic Computer Parts* 52066 Aachen		*Cross Computer GmbH* 44143 Dortmund
COM Soft 24105 Kiel	*Crazy Store* 50667 Köln	*Joysoft* 50858 Köln	*Leisuresoft GmbH* 59199 Bönen
Soft & Sound 50679 Köln	*Software Corner* 52066 Aachen	*Traum Welt* 03046 Cottbus	*Traumfabrik* 10961 Berlin

Distributor für Österreich-Kornfeld OEG-1100 Wien-Tel/Fax:0222/8174439

nahm ich noch den Stein mit, der auf der Zellenbank lag. Man weiß ja nie.

Der große Manitu

Der Zelle und ihrem Geist entronnen, betrachtete ich nun den Stein. Er wirkte irgendwie morsch, als sei er mit irgendwas gefüllt. Also schmiß ich ihn an die Wand und fand meine Annahme bestätigt: In dem Stein war ein indianisches Amulett.

Aber weiter: Die Zellentür mündete in einen Gang, an dessen Ende eine unverschlossene Zelle war. Dort stand ein ganz armer Tropf, ein gefangener Geist, der hin- und herschwankte. Ich gab ihm den Spiritus, den er dankbar trank. Dafür hinterließ er eine Feldflasche, deren Inhalt mich wieder zu Kräften kommen ließ.

Ich verließ den Raum und betrat den mittleren Gang, auf dessen Boden ein Pentagramm eingemeißelt war, ähnlich dem auf dem Amulett. Ich war mir sicher: Ohne das Amulett hätte auch ich mein Leben ausgehaucht.

Zur Linken befand sich ein vielversprechender Raum, in dem zwei Schränke standen. Unter dem einen Schrank fand ich einen Sheriffstern, eine goldene Kugel und Winchesterpatronen. Das passende Gewehr befand sich im anderen Schrank, der leider abgeschlossen war. Ich probierte es mit dem Schlüssel aus dem Saloon, und siehe da, kurz darauf war ich Besitzer eines Winchestergewehrs.



Trick 17: Mit der Peitsche läßt sich der Hebel umlegen

Ich ging nun wieder auf den Gang und folgte ihm bis zu einem großen Raum mit Vordertür. An dieser pochte bereits irgend etwas, so daß ich schleunigst einen Schrank vor die Tür schob und aus diesem noch eine Schrotflinte nahm. Das machte mir den Weg zu einer Strickleiter frei, die aufs Dach führte. Ich nahm die Peitsche, die dort lag, und erkundete den verwirrenden Dachboden.



Indy-like: Mit der Peitsche gegen Geistergangster

Zunächst fand ich eine verschlossene Tür, dann einen Geistercowboy, der in einer Ecke stand. Mit einem Peitschenschwung entlockte ich ihm einen Geldbeutel, dann rannte ich an ihm vorbei in ein Gemäuer mit einem Faß. Neben dem Faß fand ich eine Zündschnur, und in der Ecke gab es einen seltsamen Zauberstrick sowie ein Maschinengewehr. Es war geladen!

Auf dem Rückweg kam ich wieder an dem Geistercowboy vorbei, der sich nicht ins Jenseits befördern ließ. Doch, halt: Ich hatte ja noch die Zauberkugel. Ich lud sie in die Winchester und verpaßte dem Jungen einen goldenen Schuß. Er verschwand, nicht ohne einen Beutel mit Skorpionen zu hinterlassen.

Galgenvögel unter sich

Ich ging zurück zur verschlossenen Tür und probierte es auf die harte Tour: Ich schoß auf das Schloß. Es blieb zwar intakt, aber die Bewohner des Raums hielten den Schuß wohl für höfliches Anklopfen. Sie öffneten, und ich ging hinein.

Ein seltsames Bild bot sich mir, nachdem ich meine Lampe wieder zu Hilfe nahm, denn zwei Geister hängten sich gegenseitig. Ich beendet den Spuk, indem ich den Zauberstrick benutzte. Die Geister verschwanden, und die Falltür des Galgens schloß sich, nachdem ich die Skorpione in die Grube geworfen hatte. Auf dem Grubendeckel befand sich eine Ladung Dynamit. Ich erinnerte mich, daß in dem Gemäuer mit dem Faß eine Mauerseite porös war.

Ich ging also wieder dorthin, steckte die Zündschnur in das Dynamit und zündete alles mit den Streichhölzern an. Einen Knall später konnte ich in ein Labyrinth von Gängen eintauchen. Ich fand eine seltsame Maschine, an der ein Zahnrad fehlte. Um sie in Bewegung zu setzen, mußte ich improvisieren. Und was läßt sich besser als Zahnrad benutzen als ein Sheriffstern?

Ich mußte noch einen Hebel bedienen, der ganz oben auf dem Gerät war. Die Peitsche leistete gute Dienste, blieb aber am Hebel unerreichbar hängen. Dafür hatte ich jetzt eine weitere Tür geöffnet, die zum Rand des Dachs führte, auf dem ein Brett über das Gebäude herausragte. Ich nahm Anlauf, hetzte über das Brett und sprang. Ein klirrendes Geräusch machte mir bewußt, daß ich soeben durch ein Fenster geflogen war. Mehr noch: Ich war in einem anderen Gebäude.



Artistisch: Der Sprung durch die Scheibe führt endlich zum Obermotz der Geisterbande

Und ich war tiefer im Schlamassel als zuvor.

Das Grauen hatte einen Namen: Arizona Kid. Als ich die Lampe anzündete, die am Fenster neben einer Tür hing, öffnete sich diese. Ich betrat einen Raum, in dem ein Gemälde von Arizona Kid hing, gemalt mit Blut. Und ich erfuhr aus einer alten Zeitung, daß eben dieser Revolverheld kurz davor stand, seiner Gruft zu entsteigen, um seine Mörder zu jagen. Mein Entsetzen war grenzenlos: Der Horror war noch nicht zu Ende ... ❑

msu

DORIS DAY

gebot – Sonderangebot – Sonderange

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

Stars und Sternchen

jedes T-Shirt nur 15,–





Scorpions
Tour 90-91
Gr. L+XL



Scorpions
1990
Gr. XL



Poison
Road Dogs,
Gr. XL, L





Gr. XL
Farbe: grau





Whitesnake
Gr. XL+L





Sticker-Set
"Guns'n'Roses"

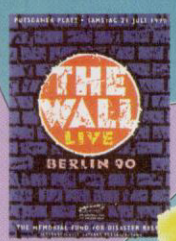
3,–



Gr. XL

Berlin – The Wall
T-Shirt+Programmheft

15,–



Programmheft allein: 2,–





Accept 93
Gr. XL



10,–

Video
"Howard Carpendale"
+T-Shirt in weiß







T-Shirt
"Howard Carpendale"
+ Programmheft

15,–

außerdem haben wir für Euch folgende Poster:
– Roxette
– Matthias Reim
– Iron Maiden
– Thomas Anders
(Poster sind gefaltet)

jedes Poster 2,–

*Lieferung nur solange Vorrat reicht

Alle Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen.

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 0 56 51/97 96-18

Speicher für alle!

Ob Adventure, Arkade- oder Ballerspiel: Arbeitsspeicher brauchen sie alle. Aber: Speicher ist nicht gleich Speicher – erst recht nicht auf dem PC. Die stets gleichen Speicherchips müssen nämlich je nach Bedarf als konventioneller Speicher, Expanded oder Extended Memory konfiguriert werden. Wie man da den Durchblick behält und jederzeit genug von jeder Speicherart bereitstellen kann, erfahrt Ihr in diesem Beitrag.

Auch in einem modernen 486er oder Pentium-System mit acht, sechzehn oder noch mehr Megabytes an Arbeitsspeicher (alias "RAM"), herrschen nach wie vor historische Zustände. Denn obwohl der Speicher auf der Hardware-Ebene absolut linear und durchgängig aufgebaut ist, läßt er sich als solcher doch nicht nutzen.

Eher schon gleicht die PC-Speicherverwaltung einer mittelalterlichen Landkarte mit vielen bunt zusammengewürfelten Territorien, von denen die diversen Spiele und andere Programmgattungen so unterschiedliche Gebiete wie "EMS", "XMS", "Base-" oder "Upper-Memory" für sich beanspruchen. Der Grund für diese Speicherverwirrung liegt in zahlreichen und unterschiedlich erfolgreichen Versuchen begründet, eine 15 Jahre alte Grenze zu beseitigen.

Mit 20 Adreßleitungen war der 1980 erdachte IBM-PC, der Urvater aller modernen PCs, in der Lage, einen Speicher von insgesamt einem Megabyte zu verwalten. Davon waren die unteren 640 KByte für die Verwendung als Arbeitsspeicher vorgesehen, der "Upper Memory" genannte, 384 KByte große Rest diente ausschließlich Systemzwecken: So fand der Bildschirmspeicher hier ebenso eine Heimat wie Teile des ROM-BIOS von PC und nachgerüsteten Steckkarten.

1 MByte – Grenze des Wachstums

Waren 640 KByte in den textorientierten Anfangsjahren des PCs noch der reinste Luxus, so sorgten neue Anwendungen mit Grafik und Animation dafür, daß es im Arbeitsspeicher schon bald sehr eng wurde. Um die zunehmenden Probleme zu lösen, reichte es nicht, einfach ein paar neue Speicherchips in den PC zu stecken. Zwar waren neue Prozessorgenerationen wie der 80286 im IBM-AT nun in der Lage, 16 und mehr MByte Speicher zu adressieren; es gab jedoch keine Software oder Betriebssysteme, die diese Vorzüge nutzen konnten.

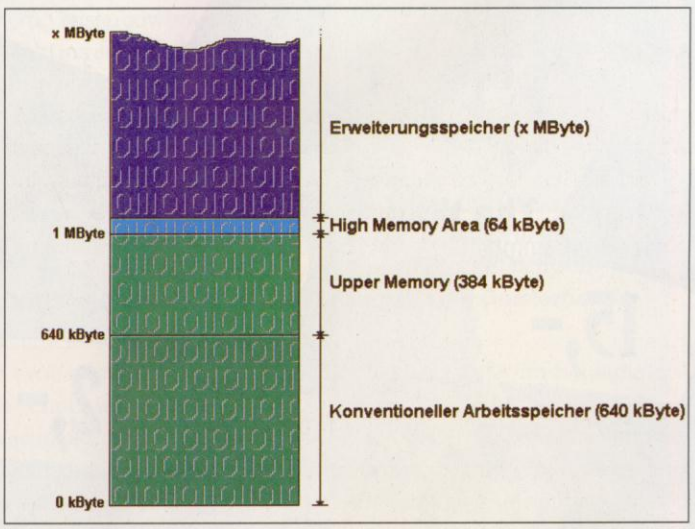
Im Gegenteil: Der Rückgriff auf die millionenfach vorhandene DOS-Software zwang (und zwingt auch zukünftig) jeden neuen Prozessor in eine "Realmodus" genannte Betriebsart, die den 8086-Prozessor des Ur-PC simuliert – wenn auch um Größenordnungen schneller als das Original. Die 1-MByte-Grenze bestand damit fort.

Die unterschiedlichsten Firmen und Konsortien ersannen daher für ihre nach immer mehr Speicher gierenden Anwendungen diverse DOS-verträgliche Lösungen. Viele davon sind mangels Kompatibilität und Verbreitung schnell von der Bildfläche verschwunden. In Gestalt von XMS und EMS haben zwei phonetisch ähnlich klingende, aber völlig unterschiedliche Konzepte überlebt, die sich beide der Erschließung des Speicherbereichs jenseits von 1 MByte widmen.

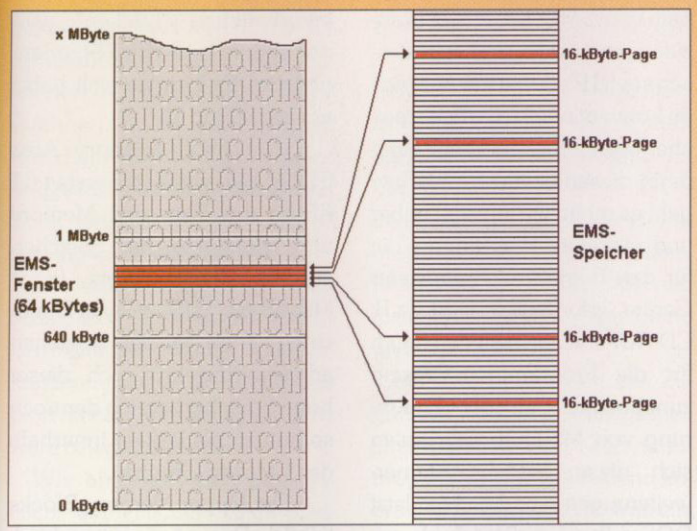
EMS – Das Fenster zum Speicherhof

Wenn der im Realmodus betriebene Prozessor nicht an den Speicher oberhalb von 1 MByte kommt, dann muß man den Speicher eben zum Prozessor bringen. So oder ähnlich müssen die Vertreter der Firmen Lotus, Intel und Microsoft im Jahre 1985 gedacht haben, als sie den LIM-Standard (nach den Anfangsbuchstaben der beteiligten Firmen) ins Leben riefen.

Der Trick bestand darin, ein 64 KByte großes "Fenster" im Upper Memory – also noch unterhalb von 1 MByte – zu installieren (siehe Bild 2). Darin konnte man dann den Inhalt des maximal 8 MByte großen Erweiterungsspeichers, der auf einer separaten Steckkarte untergebracht war, "scheibchenweise" projizieren.



Die "Landkarte" des PC-Speichers mit den vier unterschiedlichen Speicherregionen



Der EMS-Speicher wird über ein "Fenster" im Upper Memory zugänglich, in das bis zu vier 16-KBytes-große "Pages" eingeblendet werden können

Für die fenstergerechte Portionierung wurde der Erweiterungsspeicher in 16 KByte große Segmente unterteilt, von denen jeweils vier (4 x 16 KByte = 64 KByte) zur gleichen Zeit eingeblendet werden konnten. Ein an die spezielle Hardware angepaßter Speichermanager sorgte dafür, daß immer nur der gerade benötigte Teil des Erweiterungsspeichers, in diesem "Page Frame" genannten Fenster erschien – der übrige Teil blieb für das ablaufende Programm im wahrsten Sinne des Wortes unsichtbar.

Der LIM-Standard bezeichnete einen derart organisierten Speicher als "Expanded Memory", kurz EMS. Er wird auch heute noch von vielen speicherintensiven Anwendungen (insbesondere Spielen) benötigt und kann selbst auf 386ern eingerichtet werden, die nicht über eine LIM-kompatible Speichererweiterungskarte verfügen – ein MS-DOS-Treiber macht's möglich.

XMS – for 286 only

Als Extended Memory – oder XMS – bezeichnet man den gesamten Erweiterungsspeicher, der in einem PC oberhalb der 1-MByte-Grenze installiert ist. Um diesen Speicher direkt – also ohne EMS-ähnliche Tricks – nutzen zu können, muß der Prozessor vom Realmodus in den "Protected Mode" geschaltet werden, eine Betriebsart, die erst ab 80286-Prozessoren zur Verfügung steht. Dabei kommen dann die zusätzlichen vier Adreßleitungen zum Einsatz, die den 8086-Nachfolgern linearen Zugriff auf volle 16 MByte Hauptspeicher gestatten. Weil sich diese Art des Speicherzugriffs aber so nachhaltig von der Realmodus-üblichen unterscheidet, macht sie aufwendig programmierte Anwendungen erforderlich, die auch heute noch eher selten sind (Windows gehört dazu).

Niemandsland – stellenweise Speicher

Helfer beim Zugriff auf das Extended Memory finden Programmierer jedoch in diversen XMS-Treibern, die speziell für diese Aufgabe geschaffen wurden. Die darin enthaltenen Funktionen, die 1988 wiederum von Microsoft, Intel und Lotus sowie der Firma AST Research in der "Extended Memory Specification" standardisiert wurden, ermöglichen es mehreren Programmen, gleichzeitig auf das Extended Memory zuzugreifen.

Nun gibt es zahllose Programme, die mit Speicher ober-

Jürgens Bücherkiste





Basiswissen – Datex-J – Per Modem in die Datenfernübertragung von Heinz Geelhaar aus dem dtv-Verlag ist ein Taschenbuch für frischgebackene Modembesitzer, die sich das erste Mal in den Datendienst der Telekom oder in Mailboxen einloggen wollen. Die Kapitel über die einzelnen Online-Dienste (auch Spiele) sind für Einsteiger bestimmt interessant, allerdings fehlt ein wenig die Trennung zwischen Datex-J- und Mailbox-Informationen. Sinnvoll und nützlich ist die Liste von Mailbox-Nummern zum Ausprobieren **(22,90 DM, ISBN 3-423-50168-5).**



Internet Yellow Pages – Hinter diesem Titel aus dem Hause Markt & Technik verbirgt sich ein Katalog von E-Mail-Adressen des Internet. Wer Zugang zu diesem Netz hat – sei es im Direktdienst oder über diverse Subnetze –, der wird sich über diese Übersicht von Online-Diensten oder "Brettern" freuen, findet man hier doch gleich die wichtigsten Informationen über Inhalt, E-Mail-Adresse etc., zum Beispiel über alles, was mit Spielen zu tun hat. Und nicht nur das: Man bekommt Direktzugänge genannt, kann sich für das Internet eine Art "Routenplan" definieren und Beispiele für die Adressierung zwischen den Netzen entnehmen. Fazit: Für "Netzler" eine gute Hilfe **(69 DM, ISBN 3-87791-699-6).**



Netzwerke illustriert ist ein weiterer Band aus der illustrierten Bücherreihe zum Thema Computer von Markt&Technik. Viele Spiele bieten inzwischen die Möglichkeit, mehrere Spieler über ein Netzwerk in das Spielsystem einzuklinken. Meistens fehlt jedoch das Basiswissen, wie man ein solches Netzwerk installiert. Das vorliegende Buch bringt die trockene Materie durch unterstützende Illustrationen zu Hardwareanforderungen, Schema und Sinn der Vernetzung, Kabel und Steckern, Netzsoftware und Protokollen informativ an den Leser heran, ohne ihm Fachchinesisch an den Kopf zu werfen **(49 DM, ISBN 3-87791-697-X).**

Vahnsinnige Wiren – Wer hier Schreibfehler vermutet, liegt völlig falsch! Wer eine aktuelle Computervirenliste erwartet, allerdings auch. Das kleine Büchlein von Markt&Technik enthält nichts weiter als humorvolle Beschreibungen von Viren, die uns auf dem Computer hoffentlich nie begegnen werden. Eine Kostprobe: "Der Deutsche-Bank-/Schneiderpleite-Virus – Mit den Worten 'Das sind doch nur Peanuts ...' werden Ihnen 50 MByte Ihres Festplatteninhalts gelöscht." In diesem Sinne geht es auf 218 Seiten im Westentaschenformat weiter. Gut geeignet als Pausenfüller zwischen "Michelangelo" und "Israel"... **(9,90 DM, ISBN 3-87791-711-9)**



Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt.



Audio-Spuren

gehört von Marcus

John Lee Hooker:
Chill Out (Virgin)



Ur-Blueser John Lee hat wieder einmal zugeschlagen. Mit Gastmusikern wie Carlos Santana, Charles Brown, Van Morrison oder Roy Rogers sind 12 coole Bluestracks entstanden, die vor slidenden Gitarren und dem typischen Mmhmhuhyeaah nur so strotzen. Meisterstücke des Blues vom Meister des Blues. Unter anderem stehen sehr gute Slow-Versionen von Kiddio und Tupelo an. Ein echtes Sahnestück.

D.A.D.:
Helpyourselfish (EMI)



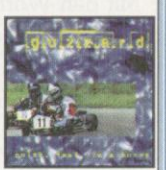
Die Fachpresse ist voll des Lobes über das neue Werk der Dänen. Die Helpyourselfish kommt knackig 'rüber. Mit brachialen Distortion-Attacken und leisen Fill-Ins wird der Hörer irgendwo zwischen Helmet und Soundgarden gefangen. Doomiger Rock'n'Roll mit Anklängen an die härtere Grunge-Szene aus den US of A. Streckenweise wird aber auch in den Gewässern des Hardcore und des Rocks der 70er Jahre im Stile von Led Zeppelin gefischt. Keine Frage, D.A.D. haben eine geniale Rockscheibe auf den Markt gebracht, die viele Gitarren-Freaks zwischen die Augen treffen wird.

Mr. Ed Jumps the Gun:
Boom Boom (EMI)



Aus der Crossover-Ecke zeigen sich die vier Deutschen mit besten Referenzen. Selbst wenn sich Anklänge an "Rage Against the Machine" und Downset ein wenig zu deutlich aufdrängen, bleiben die Jungs doch eigenständig im Sound. Hip-Hop-Metal, der erfrischend fröhlich rüberkommt. Schließlich gibt es noch mehr, als die Probleme der Welt in Songs auszuwalzen. Genial ist die Hendrix-Cover-Version "Wild Thing". Wie ernst die Anspielung auf Death Metal bei gleichnamigem Song sein soll, möchte ich an dieser Stelle einmal aussparen. Die Mixtur macht auf jeden Fall Lust auf mehr aus deutschen Landen.

Guzzard:
Quick, fast, in a hurry
(Amphetamine)



Ehrlich gesagt, weiß ich über die Geschichte der Jungs genausoviel wie über Quantenmechanik. Über die Musik gibt es auf jeden Fall keine zwei Meinungen. Punk, im wahren Sinn des Wortes. Nicht gerade sehr virtuos, aber äußerst wütend und kompromißlos zieht Guzzard die Gitarrenriffs runter und bellt die Parolen einer kaputten Zivilisation raus. Das Drumset besteht aus dem punküblichen "ufchackufchack" in normaler Windows-Cursor-Blink-Geschwindigkeit. Die Songs der Scheibe scheinen nur eine Aussage zu kennen: Punx not Dead! – genau.

halb von 1 MByte gar nichts anzufangen wissen und statt dessen soviel Platz wie nur möglich im konventionellen Arbeitsspeicher beanspruchen. Doch gerade in diesen ersten 640 KByte geht es mehr als eng zu. Treiber und residente Programme, die für den Betrieb nachgerüsteter Geräte erforderlich sind (z. B. CD-ROM), verkleinern den Raum für die Programmausführung zunehmend. Seit der Einführung von MS-DOS 5.0 lassen sich diese Betriebssystemerweiterungen – und nicht zuletzt DOS selbst – in Speicherbereiche auslagern, die anderswo ungenutzt bleiben. Der konventionelle Arbeitsspeicher wird dadurch deutlich entlastet. Die erforderlichen "Lücken" wurden ebenfalls im XMS-Standard definiert. Es handelt sich dabei um (siehe Bild 1):

– Die High Memory Area (HMA). Sie umfaßt die ersten 64 KByte des Extended Memory und reicht von der Speicheradresse 1024 KByte (= 1 MByte) bis 1088 KByte. Durch einen Trick in der Speicheradressierung läßt sich dieser hohe Speicherbereich dennoch so nutzen, als läge er innerhalb der 1-MByte-Grenzen.

– Die Upper Memory Blocks (UMB). Das sind unterschiedlich große "Lücken" im Upper Memory, die je nach Hardware-Konfiguration entstehen. So liegt beispielsweise der Bild-

Bearbeitung der Startdateien

Die beiden Startdateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT sind sogenannte ASCII- oder Klartextdateien, die unverschlüsselt und ohne besondere Formatierungen gespeichert wurden. Für die inhaltliche Bearbeitung einer ASCII-Datei bringen die MS-DOS-Versionen ab 5.0 gleich ein passendes Werkzeug namens EDIT.COM mit. Um diesen sogenannten Editor zu starten (ein Miniatur-Textverarbeitungsprogramm), gebt Ihr hinter dem DOS-Prompt den Programmdateinamen EDIT und den Pfadnamen (Laufwerk\ Verzeichnis\Dateinamen) der ASCII-Datei an, die Ihr bearbeiten wollt. Für die Startdatei CONFIG.SYS, die sich im Hauptverzeichnis "\" von Laufwerk "C:" befindet, lautet der Aufruf:

```
edit c:\config.sys
```

Die ebenfalls dort ansässige Startdatei AUTOEXEC.BAT wird folglich mit

```
edit c:\autoexec.bat
```

in den Editor geladen. Hier die wichtigsten Bearbeitungsmöglichkeiten, die EDIT.COM zur Verfügung stellt:

- Jedes neu eingegebene Zeichen wird voreinstellungsgemäß in den bestehenden Text *eingefügt*. Um bestehenden Text zu *überschreiben*, muß zuvor die Taste <Einfg> gedrückt werden. Die Schreibmarke nimmt daraufhin die Form eines Rechtecks an. Ein erneuter Druck auf <Einfg> schaltet zurück in den Einfügemodus.
- Einzelne Zeichen rechts von der Schreibmarke werden mit der <Entf>-Taste gelöscht.
- Um eine neue Textzeile einzufügen, setzt Ihr die Schreibmarke an das Ende der vorhergehenden Zeile und drückt die Eingabetaste (alias <Enter> oder <Return>).
- Um eine komplette Textzeile zu löschen, verwendet Ihr die Tastenkombination <Strg–Y>.
- Um sämtliche Bearbeitungen zu speichern, drückt Ihr die Tastenfolge <Alt–D>, <S>. Für den Mauseinsatz gilt: Datei-Menü öffnen, Speichern-Befehl anklicken.
- Um den Editor zu verlassen, verwendet Ihr die Tastenfolge <Alt–D>, <B>. Für den Mauseinsatz gilt: Datei-Menü öffnen, Beenden-Befehl anklicken.

schirmspeicherbereich, der für monochrome Darstellung reserviert ist, in farbfähigen VGA-Rechnern brach. Weil er noch unterhalb der 1-MByte-Grenze angesiedelt ist, läßt sich dieser Speicherbereich ohne Adressierungsprobleme nutzen.

Es wurde bereits gesagt: Unterschiedliche Programme erfordern unterschiedliche Speicherkonfigurationen. Der erfolglose Startversuch diverser Spiele-Software belegt das deutlich.

Wie aber läßt sich physikalisch einheitlicher RAM-Speicher von mindestens 2 MByte so einrichten, daß wahlweise Extended- oder Expanded Memory und in jedem Fall ausreichend konventioneller Arbeitsspeicher zur Verfügung steht?

Mit HIMEM.SYS über die Grenze

Wenn ein speicherintensives Programm ausdrücklich nach XMS-Speicher verlangt, dann muß der Anwender dafür einen geeigneten XMS-Treiber einbinden. Der bekannteste Vertreter seiner Art ist sicherlich Microsofts HIMEM.SYS, der zum Lieferumfang verschiedener DOS- und Windows-Versionen gehört. Wie alle Treiber wird HIMEM.SYS über einen DEVICE-Befehl in der Startdatei CONFIG.SYS, beispielsweise

```
device=c:\dos\himem.sys
```

geladen. Wie in allen folgenden Beispielen setzen wir voraus, daß sich die Treiberdatei im Standardverzeichnis C:\DOS befindet. Bei Verwendung von abweichenden Verzeichnisnamen (etwa C:\WINDOWS) muß die Befehlszeile entsprechend geändert werden.

Da HIMEM.SYS erst den Zugriff auf den Erweiterungsspeicher oberhalb von 1 MByte ermöglicht (und anschließend koordiniert), muß die Aufrufzeile selbstredend **vor** allen Befehlen und Treiberaufrufen stehen, die ihrerseits XMS-Speicher nutzen. Veränderungen an Startdateien werden immer erst nach einem Neustart des Rechners wirksam. Anschließend könnt Ihr den Erfolg der obigen Aufrufzeile durch Eingabe von

```
mem
```

überprüfen. In der Bildschirmausgabe des DOS-Befehls sollte nun der gesamte Erweiterungsspeicher als freier XMS-Speicher ausgewiesen sein.

Der EMS-Simulant – EMM386.EXE

Sofern in Eurem PC eine LIM-kompatible Speichererweiterungskarte ihren Dienst verrichtet, müssen deren EMS-Dienste über den Aufruf eines zugehörigen Treibers erschlossen werden (Einzelheiten dazu findet Ihr im Handbuch der jeweiligen EMS-Karte).

In kaum einem modernen PC findet sich aber noch eine spezielle EMS-Hardware. Hier wird der auf dem Mainboard installierte und als XMS zugänglich gemachte Erweiterungsspeicher im Bedarfsfall "umfunktioniert". Möglich macht das der ebenfalls zu MS-DOS gehörende Treiber EMM386.EXE, der mit einer Befehlszeile wie

```
device=c:\dos\emm386.exe
```

in der Startdatei CONFIG.SYS geladen wird. Da XMS benötigt wird, um EMS-Speicher zu simulieren, muß der Aufruf von EMM386.EXE im Anschluß an die HIMEM.SYS-Zeile erfolgen. Ein erneuter Aufruf des MEM-Befehls (nach dem obligatorischen Neustart des Systems) beweist die geänderte Verwendung der Speicherchips.

Falls genügend Speicher vorhanden ist (mehr als 2 MByte) und zur gleichen Zeit *sowohl XMS als auch EMS* zur Verfügung stehen sollen, läßt sich der Treiberaufruf um eine Zahlenangabe ergänzen, die festlegt, wieviel XMS-Speicher in EMS-Speicher konvertiert werden soll. Nach

```
device=c:\dos\emm386.exe 1024
```

steht exakt 1 MByte (1024 kByte) EMS bereit, der Rest bleibt als XMS nutzbar. Der Einsatz von HIMEM.SYS und EMM386.EXE macht auch den Weg für mehr konventionellen Arbeitsspeicher frei.

Lücken füllen – mehr Platz unten rum

Etliche KBytes bringt schon der Einsatz von HIMEM.SYS im Verbund mit dem ebenfalls in die CONFIG.SYS aufzunehmenden Befehl:

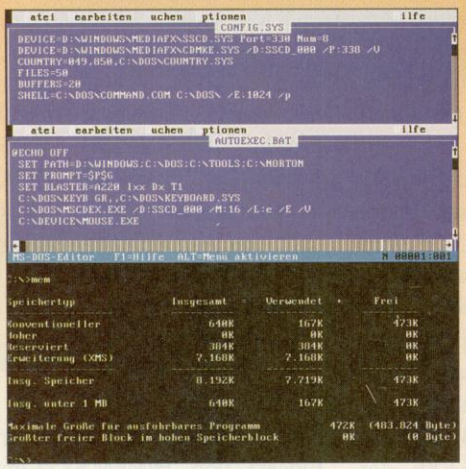
Hilfe gesucht!

Spiele gehören mit Sicherheit zu den anspruchsvollen PC-Anwendungen, in Hinblick auf die Qualität der Ausstattung. Deshalb habt auch Ihr bestimmt schon technische Probleme gehabt, die sich jedoch nach mehr oder weniger intensivem Nachdenken lösen ließen. Unser Angebot: Laßt auch andere Leser von Eurem Know-how profitieren, und schickt Eure Praxistips an folgende Adresse:

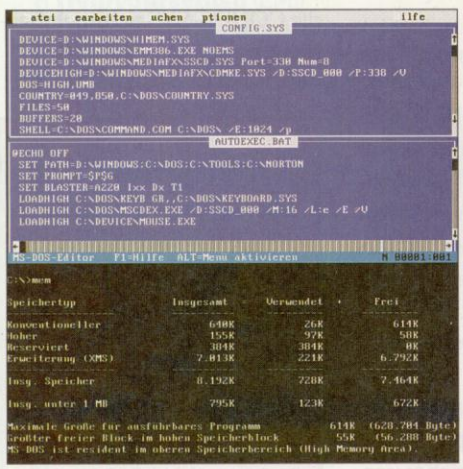
Redaktion PC Spiel
Stichwort "Werkstatt-Tips"
Postfach 1870
D-37258 Eschwege

Die besten Tips veröffentlichen wir an dieser Stelle und belohnen pro Monat einen besonders hilfreichen Ratschlag mit einem Jahresabo der PC Spiel.

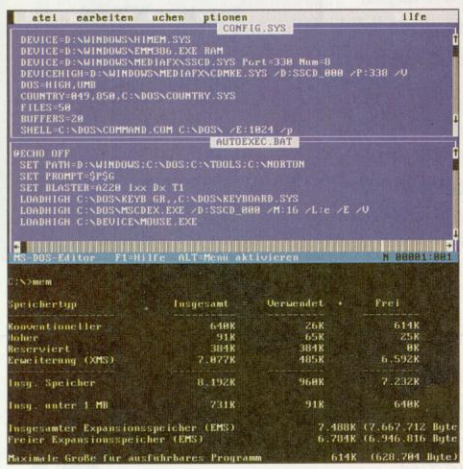




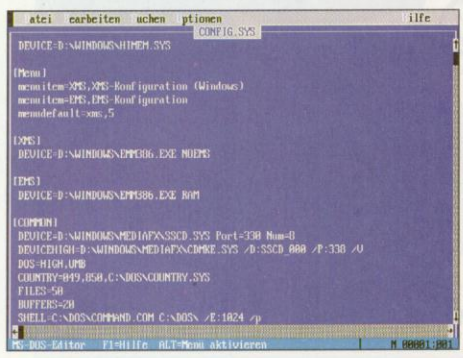
Eine "normale" (Muster-) Startkonfiguration stellt keinen Erweiterungsspeicher zur Verfügung und geht auch mit konventionellem Arbeitsspeicher recht verschwenderisch um



Viel konventioneller Arbeitsspeicher und mengenweise XMS – da fühlt sich nicht nur Windows wohl



Hier die EMS-Startkonfiguration, die auch im konventionellen Arbeitsspeicher ausreichend Platz schafft



Diese CONFIG.SYS läßt Euch die Wahl, mit welcher Speicherkonfiguration Ihr Euren PC startet

```
dos=high,umb
```

Dadurch wird das Betriebssystem veranlaßt, den residenten Teil von MS-DOS in die High Memory Area zu laden. Der Zusatz "umb" betraut MS-DOS mit der Verwaltung der Upper Memory Blocks, sorgt also dafür, daß die hier brachliegenden Bereiche – sofern sie nicht von ausgelagerten Treibern und Programmen mit Beschlag belegt sind – dem regulären Arbeitsspeicher zugeschlagen werden.

Das Auslagerungsverfahren ist abhängig von der Art der Datei. *Treiber* werden generell mit dem DEVICEHIGH-Befehl in der Startdatei CONFIG.SYS "hochgeladen" (das gilt natürlich nicht für HIMEM.SYS und EMM386.EXE, die ja die Möglichkeit des Hochladens erst eröffnen). Die zum Einsatz kommende Syntax ist identisch mit dem DEVICE-Befehl. Der hypothetische CD-ROM-Treiber CD.SYS würde also mit

```
devicehigh=c:\dos\cd.sys
```

(statt "`device=c:\dos\cd.sys`")

in das High oder Upper Memory geladen.

Für das Hochladen *residenter Programme* ist die Startdatei AUTOEXEC.BAT zuständig. Das einschlägige Befehlswort lautet hier LOADHIGH. Ein im Verzeichnis C:\DOS untergebrachter Maustreiber MOUSE. EXE müßte also folgendermaßen in einen hohen Speicherbereich geladen werden:

```
loadhigh c:\dos\mouse.exe
```

Das Auslagern von Treibern und residenten Programmen geht nicht ohne die Mithilfe von EMM386.EXE ab. Damit nun eine XMS-Konfiguration UMBs und HMA diesbezüglich nutzen kann, ohne durch die Beteiligung des EMS-Treibers unversehens zu einer EMS-Konfiguration zu werden, empfiehlt sich der folgende Aufruf:

```
device=c:\dos\emm386.exe noems
```

Der Zusatz "noems" sorgt dafür, daß die Umwandlung in EMS-Speicher vermieden wird.

Auch wenn innerhalb einer EMS-Konfiguration Treiber und residente Programme hochgeladen werden sollen, geht das nicht ohne Aufrufzusatz über die Bühne. Mit der Zeile

```
device=c:\dos\emm386.exe ram
```

muß EMM386.EXE ausdrücklich dazu aufgefordert werden, hohe Speicherbereiche für die DOS-Nutzung freizugeben.

Start nach Wahl

Beispiele für XMS- und EMS-Startkonfigurationen, die zugleich möglichst viel konventionellen Arbeitsspeicher bereitstellen, findet Ihr in den Abbildungen 4 und 5.

Der Nachteil einer solchen Lösung, die beim Systemstart *entweder* die eine *oder* die andere Variante bereitstellt, ist aber die mangelnde Flexibilität. Gerade im Spieleinsatz ist mit Sicherheit oft die Variante gefragt, die gerade *nicht* installiert ist. Und dann jedesmal seine Startdateien umzuschreiben, ist nicht nur mühsam, sondern – aufgrund des erhöhten Fehlerrisikos – auch gefährlich.

Die Lösung aus dieser Bredouille bietet ein in die CONFIG.SYS eingebautes Menü (Bild 6, die zugehörige AUTOEXEC.BAT ist identisch mit der in Bild 4 dargestellten), das die Einrichtung der jeweils notwendigen Speicherkonfiguration auf einen Tastendruck (‹1› oder ‹2›) reduziert.

Wie so ein Startmenü funktioniert und welche zusätzlichen Möglichkeiten sich damit bieten, zeigen wir Euch in einer der nächsten Werkstatt-Folgen. Bis dahin! ❑

m

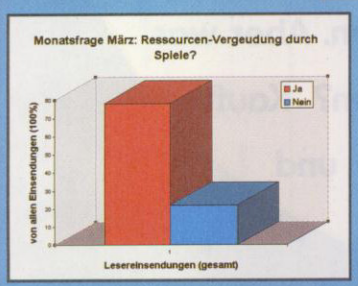
Computerspiele – reine Männersache?

Wir wollen es wieder wissen! Eure Meinung ist gefragt, diesmal zum Thema "Frauen und Computerspiele": Sieht man die Zuschriften in der PC Spiel oder anderen Magazinen, könnte man annehmen, daß Computer allgemein eine Männerdomäne sind. Wo sind die Spielerinnen? Gibt es sie überhaupt in nennenswerter Zahl? Wenn nein, warum nicht? Unsere Frage an Euch lautet: Sind Computerspiele zu sehr auf männliche Spieler ausgelegt?

Schreibt Eure Meinung wieder an die

Redaktion PC Spiel
Stichwort "Männersache"
Bremerstr. 10a
37269 Eschwege

E-Mail an die Redaktion:
100446,1633 (CompuServe);
PC-SPIEL@INSIDER.SUB.DE
(Z-Netz / UseNet)



Und hier nun das Ergebnis der Umfrage aus Heft 3/95. Wir fragten, ob die Spieleprogrammierer zu verschwenderisch mit den Rechner-Ressourcen umgehen. 78 Prozent aller Einsender finden "Ja, stimmt", nur 22 Prozent sind mit "Mehr Masse bei Klasse" zufrieden.

Starke PC-Frauen

Zum Brief von Michael Natzke (Ausgabe 3/95): Ich bin es endlich leid, immer wieder zu hören, daß Frauen keine Ahnung von, geschweige denn Interesse an Computern haben. Seit Jahren, genauer seit Anfang '90 bin ich begeisterter PC-Freak. Dabei ist es mir völlig egal, welche Art von Spielchen über meinen Bildschirm flimmern, ob Adventures, Shoot'em-Ups, Jump'n'-Runs, Rollenspiele usw.

Die Behauptung, Frauen seien weniger begabt, finde ich persönlich eine Riesenfrechheit! Auf die Frage von Michael: "Wie müßten Spiele für Frauen aussehen?" kann ich nur die Gegenfrage stellen, ob er wirklich glaubt, daß Frauen nur an gewaltfreien, märchenähnlichen, am besten noch "Baby-wickel-Simulationsspielen" interessiert sind? Falls ja, dann muß er noch sehr viel über Frauen lernen! Wichtig ist für mich zum Beispiel, daß ein Spiel technisch und grafisch gelungen ist und die Motivation auf Dauer bestehen bleibt. Ich glaube, daß sich diese Kriterien wohl kaum von den Kriterien der männlichen Spieler unterscheiden.

Sandra Dresen, Duisburg

Eigentlich hatten wir a) mit viel früherem und b) mit viel mehr Protest unserer weiblichen Leserschaft gerechnet. Du stehst allerdings bisher alleine da (auch wenn die Mehrzahl der Redakteure hinter Deiner Meinung steht). Und wenn das alles gewesen sein soll, was zu dem Thema kommt, dann müssen wir weibliche Computerspieler wohl wirklich als Minderheit ansehen. WOLLT IHR DAS? (Das war ein dezenter Hinweis: Schreibt uns mehr zu diesem Thema!)

Lob und Tadel

Gerade halte ich Eure erste Ausgabe in der Hand und bin wirklich begeistert. Die Spiele werden gut beschrieben, und Tips obendrein sind eine gute Idee. Mit dem Bewertungskasten bin ich allerdings nicht einverstanden. Wie viele Sterne werden denn nun höchstens vergeben, und was bitte ist eine Bombe? Der Kommentar im Bewertungskasten ist zwar gut, aber er sollte zusätzlich noch differenziert werden, zum Beispiel:

"+ zauberhaftes Scrolling und weiche Animation

– miese Steuerung und englische Anleitung"

Die Karte mit der Verzeichnisstruktur der CD ist brauchbar, doch sollten richtige Verzeichnisnamen benutzt werden. Auf der CD selbst sollte das Menüprogramm geändert werden, EMS ist nicht immer vorhanden. Außerdem gab es bei der Installation oft Probleme. Zudem konnte ich auf der 3/95 den "Heretic-Editor" nicht finden, wo isser denn? Das CD-Cover habt Ihr perfekt gemacht, das paßt genau in eine CD-Hülle rein.

Gerhard Lorenz, Thyrnau

Zum Thema Bewertungskasten bringen wir schon seit der Ausgabe 4/95 eine Erläuterung. Über eine Kommentarerweiterung werden wir nachdenken.

Ab der CD Nummer 4 gibt es tatsächlich Verzeichnisnamen sowie feste CD-Rubriken, das Menü wurde vereinfacht. Tja, und der Heretic-Editor ... – den gibt's nicht. Das war eine Panne, ein falscher Verzeichniseintrag, der sich beim Mastern auf die CD geschlichen hat. Wir hoffen auf Gnade ...

Mehr Briefe sind auf der CD im "Feedback" zu finden!

Falsches Spiel?

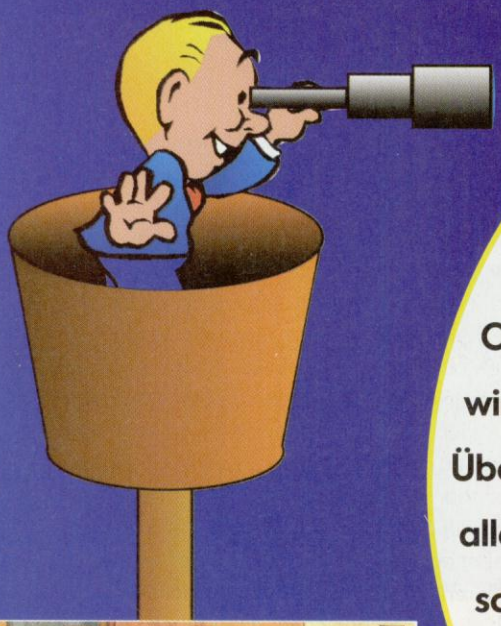
Ihr habt in einer Eurer letzten ASM-Ausgaben das Spiel Colonization getestet. Begeistert davon, habe ich mir das Spiel gleich bei einem Versandhandel bestellt und die deutsche Diskettenversion erhalten. Und? Nach längerem Spielen bemerkte ich gravierende Unterschiede zwischen Eurer und meiner Version: Nicht nur, daß unterschiedliche Sprachversionen existieren, auch den Kolonieradius kann man im Gegensatz zu Eurer Version nicht erweitern. Und dann fand ich die Erklärung tatsächlich im technischen Handbuch unter dem Kapitel "Verbesserungen" (!): Man hat diese Option einfach fallengelassen. Kurz gesagt: Es fehlen noch viele der von Euch getesteten Optionen.

Ein Freund kaufte sich die CD-Version von Colonization, jedoch das gleiche Ergebnis: Das, was Ihr beschrieben habt, fehlt. Nach einer Anfrage beim Verkäufer wurde uns erzählt, daß man die englische Version leider nicht in Deutschland erwerben kann. Wie kann man nun an die Versionen, die Ihr tatsächlich getestet habt, kommen?

Thilo Kübler, Aidlingen

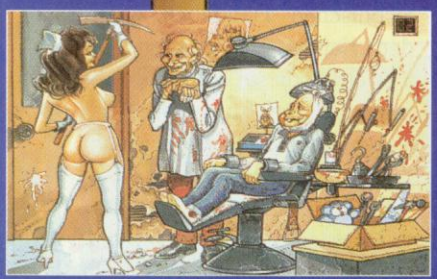
Tatsächlich war und ist es unser erster Leitsatz, nur marktreife Spiele zu testen – so, wie sie auch in den Handel kommen sollen. Trotzdem wollen wir natürlich aktuelle Informationen liefern und akzeptieren Versicherungen der Hersteller, daß unsere Testversionen echte Finals sind oder halt nur noch ins Deutsche übersetzt werden. Originalversionen der in Deutschland offiziell vertriebenen Spiele kann man oft bei Versandhändlern in den Herkunftsländern ordern und muß dann allerdings die zusätzlichen Kosten (Transport-, eventuell Einfuhrgebühren) tragen.

Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.



Ausguck

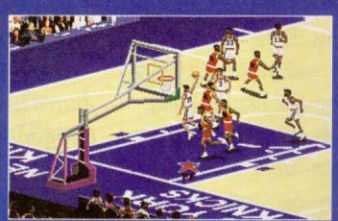
O.k., genug gelesen. Jetzt wird gespielt. Das machen wir nämlich auch. Und zwar für Euch. Damit Ihr einen Überblick habt, werden wir auch im nächsten Monat alle Neuerscheinungen auf den PC-Spiel-Prüfstand schicken. Die Ausgabe 6'95 wartet übrigens ab 10. Mai am Kiosk auf Euch, und auch die CD wird wieder voller guter Demos und Tips stecken. Aber was sollen wir hier lange anpreisen? Kauft Euch die nächste Ausgabe und seht selbst!



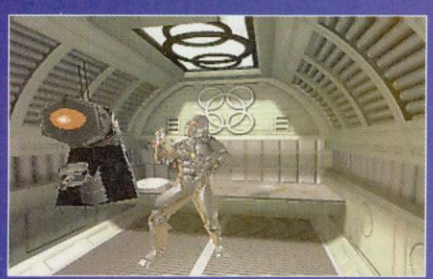
Biing! von **Reline/Magic Bytes** wird von uns ausführlich unter die Lupe genommen. Die witzige Krankenhaus-simulation soll noch im Mai auf den Markt kommen.



Messe: Die **ECTS** bringt mal wieder den totalen Durchblick, was Spiele für dieses Jahr angeht. Wir werden uns für Euch dort umsehen und die wichtigsten Games unter die Lupe nehmen.



Von **Electronic Arts** soll die Sportsimulation schlechthin kommen: **NBA Live '95**. Nur soviel: Die Basketballsim schlägt so ziemlich alles, was in dieser Art bisher dagewesen ist.



Action-Adventures stehen zur Zeit hoch im Kurs. **Bioforge** von **Origin** nehmen wir nächstes Mal verschärft ins Visier. Wir werden sehen, ob das fertige Produkt so cool wie die Demo ist, die wir auf der CD dieser Ausgabe haben.



Der gute Ton ist ein Schwerpunkt in unserer nächsten Ausgabe. Welches Soundsystem ist gut, welches schlecht? Was gibt es für Exoten? Wir sagen Euch, wo die Kohle am besten angelegt ist.

PC Spiel mit CD-ROM

PC Spiel mit CD-ROM

Abo Karte

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Abonnement-Service:
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die Angebote findet!
tollen

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

KLEINANZEIGEN

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Waren besitze.

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

☐ Den Betrag bezahle ich mit beigefügtem Verrechnungsscheck

X

Datum,Unterschrift bei Minderjährigen des gesetzl. Vertreters

Bitte diese Karte zusammen mit dem Verrechnungsscheck in einem Umschlag als Brief schicken.

Antwort

TRONIC-VERLAG
Kleinanzeigen-Service:
Sabine Schmauch
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die Angebote findet!
tollen

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

PC Spiel 05/95

Hefte

ASM ..... à 3,00 DM
Jahrgang 1991 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1992 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1993 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1994 ..... 25,00 DM
☐ ASM Special 25 ☐, 26 ☐, 27 ☐ ..... 14,80 DM
Special Jahrgang 1990 ..... 15,00 DM
Special Jahrgang 1991 ..... 10,00 DM
Special Jahrgang 1992 ..... 15,00 DM
Special Jahrgang 1993 ..... 15,00 DM

CD-ROMs

☐ CD-Bundle ..... 49,95 DM
Humans 1&2+The Journeyman Project
☐ Creature Shock ..... 119,95 DM
☐ Diggers ..... 34,95 DM
☐ Doom Extension II ..... 59,00 DM
☐ DM 2 Magic Extensions ..... 39,00 DM
☐ Frontier Elite II ..... 54,95 DM
☐ Kings Quest 7 ..... 129,95 DM
☐ Legend of Kyrandia 3 ..... 129,95 DM
☐ Pingi geht auf große Fahrt ..... 49,00 DM
☐ Mega Race ..... 49,95 DM
☐ NasCar Racing ..... 99,95 DM
☐ Rise of the Robots ..... 89,00 DM
☐ Rebel Assault ..... 59,95 DM
☐ Wing Commander I + II ..... 89,95 DM
☐ 7th Guest ..... 59,95 DM
☐ Zool 2 ..... 39,95 DM
☐ Flight Sim Tool Kit ..... 34,95 DM
☐ Iron Assault ..... 119,95 DM
☐ Magic Carpet ..... 109,00 DM
☐ Whales Voyage ..... 34,95 DM

Star Trek Artikel

☐ Star Trek – The Demo (PC 3,5) ..... 30,00 DM
☐ Star Trek Communikator ..... 39,00 DM
☐ Star Trek Communikator Generations ..... 40,00 DM
☐ Star Trek Schlüsselanhänger
☐ Next Generation ..... 24,95 DM
☐ Original ..... 24,95 DM
☐ Communicator ..... 24,95 DM

PC 3,5

☐ Angebot des Monats ..... 49,95 DM
☐ Der König der Löwen ..... 79,95 DM
☐ Frontier Elite II ..... 64,95 DM
☐ Disney's Aladdin ..... 79,95 DM
☐ Arcade Pool ..... 49,95 DM
☐ Inca ..... 49,95 DM
☐ Sim City Classic ..... 29,95 DM
☐ Spielepack ..... 89,00 DM
☐ Indiana Jones IV ..... 49,95 DM
☐ Monkey Island ..... 49,95 DM
☐ Dune II ..... 49,95 DM
☐ Even More Incredible Machine ..... 39,95 DM
☐ Zool 2 ..... 39,95 DM
☐ Syndicate ..... 49,95 DM
☐ The Chaos Engine ..... 49,95 DM
☐ Mad News ..... 49,95 DM
☐ Hired Guns ..... 49,95 DM
☐ Sim Ant ..... 49,95 DM

Gesamtbetrag ..... ___,__ DM
+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Ja, ich will das PC-Spiel-ABO!

PC Spiel 05/95

☐ **Abowerbung**
12 Ausgaben ohne Kündigungsfrist innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 109 DM (europäisches Ausland für 124 DM / Übersee auf Anfrage).

Ich verschenke das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

✗

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)

Widerrufsrecht
Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim Tronic-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

✗

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Ich bekomme das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

Garantie
Ich kann den Bezug von **PC Spiel** jederzeit, ohne Kündigungsfrist, beenden. Eine kurze Mitteilung genügt. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Die Lieferung erfolgt ab der nächst erreichbaren Ausgabe.

Gewünschte Zahlungsweise
☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten.)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.: .....

PC Spiel 05/95

Audio-CDs

☐ Rainbows ..... 30,95 DM
☐ Shades ..... 28,95 DM
☐ Tumcan ..... 31,95 DM
☐ To be on top ..... 29,95 DM
☐ Greatest Science Ficton Hits I ☐, II ☐, III ☐, .. je 39,95 DM
☐ The Best Of Star Trek ..... 34,95 DM
☐ Deep Space Nine-CD ..... 31,95 DM
☐ 3-er-CD The Next Generation ..... 34,95 DM
☐ 3-er-CD Original Soundtrack ..... 34,95 DM
☐ Star Trek Sound Effects ..... 31,95 DM
☐ 4-er-CD-Box ..... 59,95 DM
☐ Anrufbeantworter-CD ..... 29,95 DM
☐ Star Trek II ..... 34,95 DM
☐ Star Trek Generations ..... 34,95 DM

Comics & Gimmicks

☐ Kegelspiel ..... 14,95 DM
☐ Kinetic Art Kosmos ..... 19,95 DM
☐ Roulette ..... 14,95 DM
☐ Postkartenbuch ..... je 6,00 DM
☐ Dschungelbuch
☐ Beverly Hills 90210
☐ Aladdin
☐ Feuerstein
☐ Asterix Bastelalbum + Stickeralbum ..... 15,00 DM
☐ Aladdin Bastelalbum + Postkartenbuch ..... 15,00 DM
☐ Birbad Heft + T-Shirt ..... 35,00 DM
Heft Ausgabe ☐ 1, ☐ 2, ☐ 3, ☐ 4
Motiv T-Shirt:
Größe T-Shirt:
☐ T-Shirt einzeln ..... 28,00 DM
Motiv T-Shirt:
Größe T-Shirt:
☐ Birbad Heft einzeln ..... je 9,80 DM
Heft Ausgabe ☐ 1, ☐ 2, ☐ 3, ☐ 4
☐ Alf Sammelband ..... 8,00 DM

Bausätze

☐ Enterprise 1701 A ..... 49,95 DM
☐ Enterprise 1701 d ..... 49,95 DM
☐ 3-Teile-Pack ..... 54,95 DM
☐ Deep Space Nine Station ..... 59,95 DM
☐ Millennium Falken ..... 59,95 DM
☐ Star Wars Destroyer ..... 49,95 DM
☐ Tie Fighter ..... 27,95 DM
☐ X-Wing Fighter ..... 37,95 DM
☐ Excelsior ..... 49,95 DM

Foto Session Picture Show

☐ Exotisches Asien ..... 19,00 DM
☐ Menschen live ..... 19,00 DM
☐ Pflanzenwelt ..... 19,00 DM
☐ Stilleben ..... 19,00 DM
☐ Transport ..... 19,00 DM
☐ Kulturstätten ..... 19,00 DM
☐ Naturlandschaften ..... 19,00 DM
☐ Skyline ..... 19,00 DM
☐ Technik ..... 19,00 DM
☐ Wildtiere ..... 19,00 DM

Stars + Sternchen

Gesamtbetrag ..... ___,__ DM
+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Kleinanzeigen

PC Spiel 05/95

Private Anzeigen: nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)
Geschäftliche Empfehlung: 10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzlicher Umsatzsteuer

Der Abdruck erfolgt **nur** gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
☐ **private Zwecke** ☐ **gewerbliche Zwecke** (gewerbliche Anzeigen werden mit G gekennzeichnet)

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen) Chiffre-Gebühr 10 DM zzgl. zum Anzeigenpreis.

☐ **Biete Hardware** ☐ **Suche Hardware** ☐ **Tausch** ☐ **Kontakte**
☐ **Biete Software** ☐ **Suche Software** ☐ **Verschiedenes**

TECNO PLUS®





„MEGAmäßig SCHNELL das Kleine!!!“

PC CONTROL PAD (TP513)

- 8-Wege Daumen-Controlpad für IBM PC/XT/AT 386, 486, Pentium & Kompatible
- Sicherer Griff durch neuartige Formgebung
- 3 Feuertasten A, B, C mit Auswahlmöglichkeit zwischen Dauer- u. Turbofeuer für die Feuertaste A
- Extralanges Kabel mit 15 Pin-Verbindung für größtmögliche Bewegungsfreiheit

Telefonische Bestellungen über:

avalon vertriebs GmbH
(0 60 21) 84 06 83

LEISURESOFT GmbH
Leisuresoft Vertriebsges. mbH
(0 23 83) 6 90

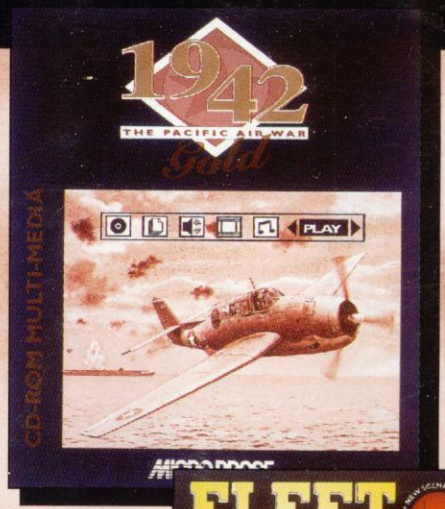
TecnoPlus Ltd., Sketty Close, Brackmills Business Park, Northampton, NN4 OPL, England



Nichts ist so kostbar wie Gold von MicroProse

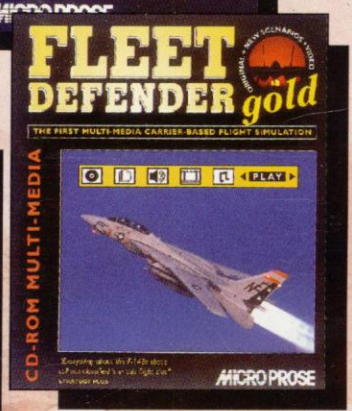
Zuerst gab es die beiden vielgepriesenen Spiele Falcon Gold und F-14 Fleet Defender Gold. Jetzt präsentieren wir Ihnen die jüngste Entwicklung der Gold-Reihe, die das Beste aus allen Simulationen in sich vereinigt und ein weiteres glänzendes Beispiel unserer konkurrenzlosen Spieleklassiker ist

1942 Pacific Air War.



Wir haben neue Trainingseinsätze, historisches Filmmaterial, Multimedia-Datenbanken mit Flugzeugen und Schiffen aus der damaligen Zeit SOWIE zusätzliche Szenarien aufgenommen, um Ihnen eine absolut unschlagbare Simulation zu bieten.





Holen Sie sich Gold!

Jetzt bei Ihrem MicroProse-Fachhändler!

MICRO PROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTLICH

MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH