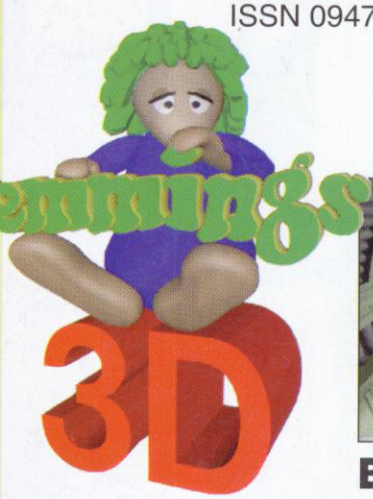
6 /95 Juni
Das Spielemagazin, das viel bietet
TRONIC-Verlag
ISSN 0947-8388
DM 9,80
sfr 9,80 öS 78

PC Spiel mit CD-ROM

PC Spiel mit CD-ROM



Kommt bald: Lemmings 3D



Bioforge:
Aus dem Tagebuch eines Cyborgs

Nicht mehr allein

Die Total Verrückte Rallye

Blue Byte bringt ein brandneues PC-Gesellschaftsspiel





Spaß mit Sport

NBA Live '95

Basketball fast wie im Fernsehen

ECTS-Messe-Report

Heiße Spiele für den Sommer

Das [illegible]te von der Londoner Früh[illegible]s-Show

Musik und mehr

Spiele, wie sie richtig klingen

Alles über PC-Soundsysteme

Woodruff, Bureau 13, Discworld

Drei tolle Bildergeschichten im Lösungsteil

INTERACTIVE MUSIC CD ROM™

BOB DYLAN

HIGHWAY 61 INTERACTIVE



Enthält eine bislang unveröffentlichte Audioaufnahme von House of The Rising Sun die auf einem Audio-CD-Player abzuspielen ist.

Die Stimme dreier Generationen spricht direkt für die CyberNation

Tauchen Sie ein in den einzigartigen Kosmos der „Bob Dylan Highway 61 Interactive" – und begeben Sie sich auf eine Multimedia-Reise mit musikalischen Erlebnissen, die Sie kaum glauben werden. Und niemals wieder vergessen können. Auf der Basis von drei Dekaden der Musik und den Aussagen von Bob Dylan hat Graphix Zone ein digitales Erlebnis geschaffen, das Sie in die Kaffeehäuser der frühen Sechziger entführt. Sie zum berühmten "30th Anniversary Concert" im Jahre 1993 im Madison Square Garden einlädt und zwischendurch viele kleine Exkursionen und Abhandlungen zum Thema anbietet. Begeben Sie sich auf die Spuren von Bob Dylan und vielen anderen Persönlichkeiten, die auf der CD verewigt sind. Lauschen Sie dabei einer noch nie zuvor veröffentlichten elektrischen Version von "House of The Rising Sun", die direkt auf einem ganz normalen Audio-CD-Player abgespielt werden kann. Diese Hybrid-CD – teils Rockdokumentation, teils Forschungsstation und teils Referenz und Geschichtsunterricht – geht hinter die Grenzen der Vorstellungskraft und Technologie. Heben Sie ab mit





Hybrid CD-ROM
Windows, Macintosh, Power Mac & CD Audio

129,95

Jetzt überall im Handel!

GraphixZone

©1995 Graphix Zone, Inc.
All Rights Reserved.

CDV Software

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Die Top 5 des Monats Juni

Beste Grafik:
Chaos Control

Bester Sound:
Discworld

Aus dem Feld der im Heft vorgestellten Spiele-Neuerscheinungen kürt die Redaktion alle vier Wochen die besten Games des Monats. Hier sind sie also, die "Top 5" der PC Spiel im Monat Juni sowie die entsprechenden Stimmen der einzelnen Redakteure. Ebenfalls ermittelt wurden die beste Grafik und der beste Sound in einem Spiel im Monat Juni.



1. Discworld
2. Die Total Verrückte Rallye
3. Frontier: First Encounters



1. Discworld
2. Die Total Verrückte Rallye
3. Bioforge



1. NBA Live '95
2. Bioforge
3. Chaos Control



1. Die Total Verrückte Rallye
2. Mephisto ChessGenius 2
3. NBA Live '95



1. Discworld
2. Bioforge
3. Chaos Control



1. Discworld
2. NBA Live '95
3. Bioforge



1 Discworld

Der schlechteste Magier der Scheibenwelt versucht, die Stadt von den Drachen zu befreien. Das Klasse-Adventure wurde schon in der PC-Spiel 5/95 vorgestellt, kam allerdings zu spät für die Wertung im Mai.



2 Bioforge

Held Lex erwacht mit einer Reihe von rostfreien Körperteilen und versucht herauszufinden, wer an ihm rumgeschraubt hat. Gelungene Grafik und atmosphärisch dichte Story verbinden sich zu einem tollen Action-Adventure. Mehr auf Seite 64.



3 Die Total Verrückte Rallye

Eine ausgefallene Idee! Das PC-Gesellschaftsspiel macht bis zu fünf Mitspielern jede Menge Spaß. Was sonst noch passiert, schildern wir auf Seite 62.



4 NBA Live '95

Die Sportsimulation bringt Basketball-Action fast wie im Fernsehen auf den PC-Bildschirm. Näheres auf Seite 80.



5 Chaos Control

Bei Ballerspielen wird die Qualität der Grafik immer wichtiger. Chaos Control hat hier Beachtliches aufzuweisen, aber auch das Spiel selbst ist nicht ohne. Alles über das Weltraumabenteuer erfahrt Ihr auf Seite 84.

SPOTLIGHT



Alone in the Dark 3 (Comic): Was bisher geschah

Der Held Edward Carnby stöberte in den vorangegangenen Teilen des Comics, den wir in einzelnen Folgen als Vorabdruck in der Heftmitte präsentieren, in der Geisterstadt Slaughter Gulch herum. Er ist auf der Suche nach seiner Freundin Emily, die mit einem Filmteam in der Stadt einen Western drehen wollte. Doch es ist niemand dort. Niemand? Nein, nicht ganz. Will Morrison vom Team hat überlebt. Außerdem stehen die beiden Erzschurken Caine und Stone auf der Liste der Lebenden. Obwohl Stone mit seinem merkwürdigen Verhalten eher zu den Untoten zählen dürfte. Auf jeden Fall streiten sich die beiden Schurken um Emily und um eine Substanz namens Fluidum ...

Teil vier des zwölfteiligen Comics ist wieder in der Mitte dieser Ausgabe zu finden. Die vollständige Ausgabe erscheint im **Splitter-Verlag**, Gollier Straße 16, 80339 München, Tel.: 089/506778

Phantasmagoria jetzt im Juli?

Aus den heiligen Hallen von **Sierra** kamen jetzt erste Statements zur verspäteten Veröffentlichung des Horror-Adventures **Phantasmagoria**. Demnach soll es Streß mit der Darstellerin **Victoria Morsell** gegeben haben. Sie unterschrieb einen Vertrag für einen Hollywood-Film und mußte ihre Zeit auf beide Jobs verteilen. Jetzt soll das Adventure Ende Juli herauskommen. Wir werden sehen, ob's stimmt!

ECTS Awards

Hier noch vor dem ausführlichen ECTS-Bericht (Seite 26) die Awards, die auf der Spiele-Frühjahrsmesse in London vergeben wurden:

Hersteller des Jahres:
Electronic Arts

Videospiel des Jahres:
Donkey Kong Country

PC-Spiel des Jahres:
Magic Carpet

Kevin Costner im Adventure?

Die Firma **Interplay** plant, zum neuen Costner-Streifen **Waterworld** zwei Spiele herauszubringen. Ein Action-Adventure soll bereits im Juli herauskommen. Außerdem steht ein Strategiespiel zum 150-Millionen-Dollar-Film für den Herbst auf dem Plan. Ob Kevin Costner selbst eine Rolle im Adventure übernimmt, war bis Redaktionsschluß noch nicht bekannt. Außerdem sicherte sich Interplay die Rechte an *Casper*, dem neuen Film von Steven Spielberg.

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Stellv. Chefredakteurin
Vera Brinkmann (vb)

CD-Redaktion (Ltg.)
Jürgen Borngießer (jb)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Jürgen Borngießer (jb), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe
Roland Heibert, Antje Hink (ah), Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Heinrich Hink (hs), Michael Suck (msu)

Korrespondenz USA
Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
Die Total Verrückte Rallye, © Blue Byte

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Lars Völke, Christian Siebert, Katja Braun

CD-Gestaltung
Roman Müller (verantw.), Volker Vogeley

Anzeigenleitung
Ulrich Lauterbach, Tel.: (0 56 51) 97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Gerlinde Rachow, Tel.: (0 56 51) 97 96-14
Dieter Schäfer, Tel.: (0 56 51) 97 96-15
Torsten Bonin, Tel.: (0 56 51) 97 96-12

Anzeigendisposition
Sabine Schmauch, Tel.: (0 56 51) 97 96-16

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25H, Phone: GB (071) 2215462, Fax: GB (071) 2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Gutenbergstr. 3, 37412 Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 109 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren. Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 124 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel. (0 56 51) 97 96-19

Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Sparkasse Werra-Meißner,
BLZ: 522 500 30, Kto.-Nr. 63 800
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Redaktion, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-58, Fax: 0 56 51/97 96-55
Verwaltung/Vertrieb, Bremer Str. 10a,
D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-0, Fax: 0 56 51/97 96-44
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0, Fax: 0 56 51/9 29-144, BTX: 0 56 51 92 9-0001

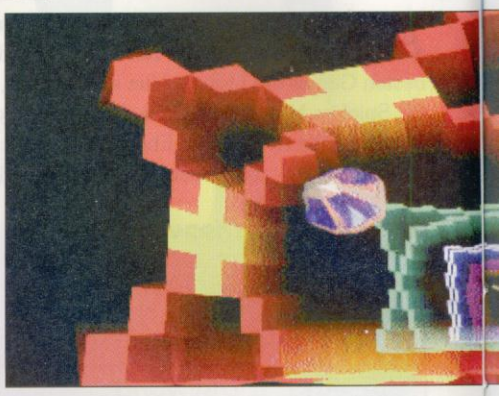
Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhalt





Flight of the Amazon Queen ***Seite 70***

Pyrotechnica ***Seite 74***

Spotlight ab Seite 5

Nachrichten, Neuheiten, Trends 5
Bretthupferl 18

Report ab Seite 20

Telegramm aus USA 20
Neuheiten aus den Staaten
Am Ende kommt der Obermotz 22
Die Arbeit der USK
Where's the Show? 26
Neues von der ECTS
Shareware ist keine zweite Wahl 36
Interview mit Epic MegaGames

Thema ab Seite 38

In die Röhre geschaut 38
Go-Kart-Spiele
Let it Rock 40
PC-Sound-Systeme

Lupe ab Seite 94

Dem Schnibble auf der Spur 94
Woodruff and the Schnibble of Azimuth
Auf J.P. Withers Spuren 96
Bureau 13
Drachen-Trouble 98
Discworld

Werkstatt ab Seite 102

Herzrasen 102
Austausch 486DX- gegen DX2- Overdrive-Prozessor

Rubriken

Impressum 6
Star-Trek-Log 14
Flimmerkiste 23
Gerüchteküche 50
Heft im Heft, CD-Booklet 53
Marktplatz/Kleinanzeigen 86
Inserentenverzeichnis 87
Topaktuell vor ... Jahren 90
Bücherkiste 103
Audio-Spuren 104
Leserbriefe 107
Vorschau 108

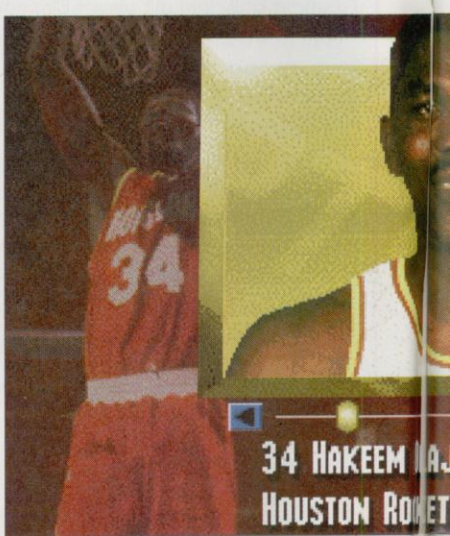
Comic

Alone in the Dark 3 – Teil 4 55
© Vents d'Ouest/Infogrames

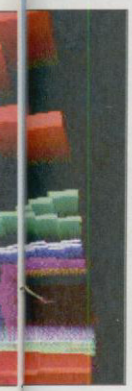
Street Fighter II Turbo ***Seite 90***

NBA Live '95 ***Seite 80***





6/95

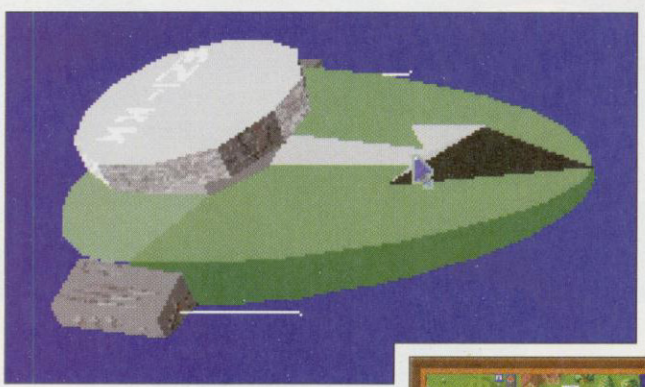




Lost Signals **Seite 82**

Spielfeld ab Seite 50

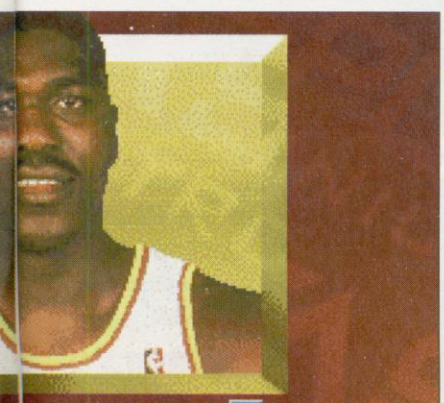
Auf einen Blick 46
Das aktuelle Angebot
Wehe, wenn Dr. Drago kommt 62
Die Total Verrückte Rallye
Mean Machine 64
Bioforge
Brabens dritter Streich 66
Frontier: First Encounters
Wo bitte geht's zur Front? 68
Frontlines
Verschollen im Dschungel 70
Flight of the Amazon Queen
Teuflisch gut 72
Mephisto Genius
Dunkel war's 74
Pyrotechnica
Captain's Life 76
USS Ticonderoga
Blöde Ärzte und heiße Schwestern 78
Biing!
Fast wie im Fernsehen 80
NBA Live '95
SOS im Hamburger Hafen 82
Lost Signals
Die Zeichen stehen auf Sturm 84
Chaos Control
Faustrecht 90
Super Street Fighter II Turbo (Preview)
Göttliche Schlachten 90
Warriors (Preview)
Selbstmord in 3D 92
Lemmings 3D (Preview)



Elite III: First Encounters
Seite 66

Die Total Verrückte Rallye
Seite 62



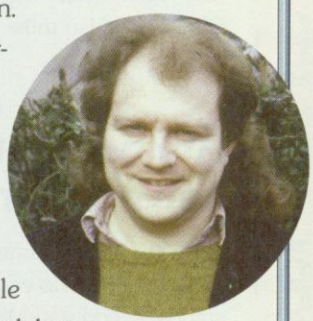


OLJUWON ("THE DREAM")
CHTS

Zahlenspiele

Woran mißt sich eigentlich der Erfolg eines Computerspiels? Blöde Frage: Könnte sie jemand beantworten, dann würde sie oder er in der Industrie längst jede Menge Geld verdienen. Aber eins ist sicher! Die Versionsnummer hat einen nicht zu unterschätzenden Anteil am Erfolg.

Gibt's zum Beispiel 'Spielmich VII', dann können wir sicher sein, daß die sechs Spielmichs vorher gelaufen sind wie Schmidts Katze. Und der siebte Streich wird sich ebenfalls besser verkaufen als mancher Newcomer mit mehr Qualitäten.



Das Gute daran: In der Regel wird man nicht ernsthaft enttäuscht, wenn man das viele Geld für einen solchen Selbstläufer hinlegt. Die Routine der Entwickler und das bewährte Gameplay der Serie sorgen dafür, daß allemal gehobener Durchschnitt (und manchmal mehr) herausspringt.

Der negative Aspekt: Ein Mega-Erfolg lähmt oft die ganze Branche. Plötzlich gibt's nur noch Sequels und Klone einer bestimmten Sorte. Zum Beispiel schwimmt der Markt seit mehr als einem Jahr in 3D-Ballergames, und allmählich wird's langweilig, meine ich. Zeit für etwas Neues! Deshalb hoffe ich sehnlich auf einen Monat ohne Zahlenspiele hinter den Produktnamen. Und wie geht's Euch?

Viel Spaß mit dieser Ausgabe wünschen

Stefan

und die PC-Spiel-Redaktion



Neues Werbe-Adventure

Jeff Jett – Abenteuer Infohighway heißt das Werbespiel von **Promotion Software**, das für **Hewlett-Packard** entwickelt wurde. Die Story: Jeff Jett und seine Freundin Donna werden über einen umgebauten Flachbettscanner in das Innere eines Computers eingeschleust. Die Ausreise aus dem Rechner verweigert die CPU aber. Also müssen sich die beiden einen neuen Ausweg suchen. So reisen sie per Datenautobahn zu den unmöglichsten Orten dieser Erde. Das ganz spaßige Adventure kann für 10 Mark bei jedem Hewlett-Packard-Händler erworben werden.



Auf den Spuren von Marilyn



Wer schon immer wissen wollte, wie es zum mysteriösen Tod von Marilyn Monroe kam, kann sich jetzt auf Spurensuche begeben. **T1 New Media, Bertelsmann Entertainment** und **Novell/Word Perfect** haben sich der Sache angenommen und eine CD kreiert. Anwender können in vier Rollen schlüpfen: Ermittlungsbeamter, Staatsanwalt, Polizist oder Reporter. Filmdokumente, Dia-Shows und Berichte, die das Leben um Marilyn beleuchten, werden gezeigt. **Die Akte Marylin Monroe** soll dieser Tage auf den Markt kommen und um die 100 Mark kosten.

Die Zukunft beginnt in Ipswich

Erste Testversuche in Sachen interaktives Fernsehen laufen jetzt im englischen Ipswich und in Colchester an. Noch im Sommer will die British Telecom 2500 Haushalte an das **interaktive Fernsehen** anschließen. Angeboten werden sollen außer der freien Spielfilmwahl auch "Shopping on Demand" (Einkauf per Fernseher), Bildungsprogramme, Home Banking und ein Magazinservice. Ähnliches haben übrigens auch die Amerikaner vor – in den USA jedoch erstaunlicherweise im kleineren Rahmen mit nur 1000 Testhaushalten.

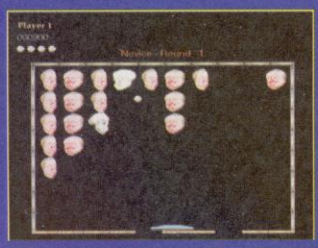


Comic-Kampfsport

Paws of Fury ist die Cartoon-Antwort auf die Prügelgames im Stil von *Streetfighter*. Demnächst kann "Kung Fu Hase" gegen "Kendo Koyote" einen klassischen Schulterwurf ansetzen. Bis zu acht Spieler können mit dem Game um die oberste Trophäe kämpfen. Eine Modemoption wird ebenfalls dabei sein. Das Spiel von **Gametek** soll ab Juni im Handel sein.

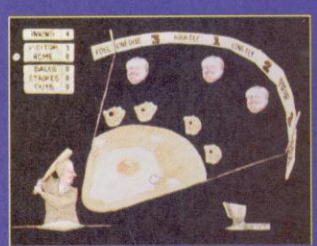
Voll auf die Zehn

Was tun, wenn die Kollegen mittags in der Kantine sind und die Pause weniger lila, sondern eher mausgrau ausfällt? Das englische Programmierer-Team **7th Level** hat ja schon mit **Monthy Python's Complete Waste of Time** bewiesen, daß Mittagspausen mit völlig unnützer Rechnerzeit vergeudet werden können. Diesmal gehen die Jungs noch einen Schritt weiter: In **Take Your Best Shot** für Windows stellt man sich einfach vor, eine der beiden Figuren auf dem Bildschirm sei der eigene Boß. Und dann geht's rund ...





Take Your Best Shot ist ein Programm, dessen Zuordnung äußerst schwer fällt. Es ist ein Screen-Saver, eine Ansammlung von Spielen, ein verrücktes Stück Software – und das alles in einem. Man stelle sich den Einsatz am besten so vor: Gefrustet von der Arbeit, kein einziger Telefonanruf und der Chef auf den Bahamas – Grund genug, um das Programm zu starten. Zuerst sieht man cartoonähnliche Figuren, zwei Herren, die sich auf Mausklick per Faustschlag die Nase verbiegen, sich die Ohren verknoten oder Kanonenkugeln durch den Kopf schießen. Das hört sich übrigens schlimmer an, als es ist, denn das Programm beruht auf dem berühmten schwarzen englischen Humor. Die gleichen Szenen lassen sich auch als Screen-Saver nutzen.



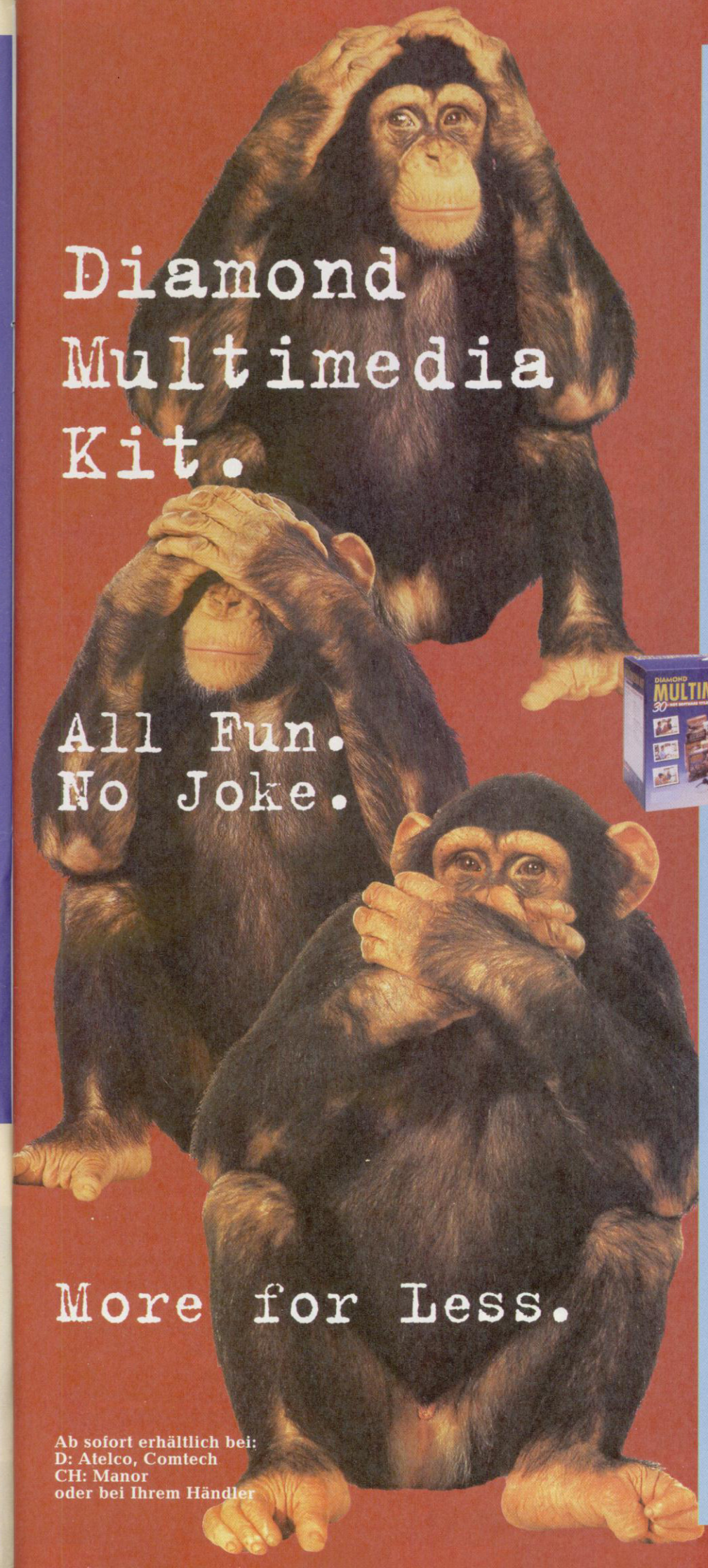


Wer seine wertvolle Zeit mit sinnlosen Spielen vergeuden will, der kann sich an einer Art Pong oder einem Breakout erfreuen, nur daß hier wieder die Köpfe der Herren explodieren, auseinanderfallen und so weiter. Und ein baseballähnliches Spiel gibt es auch, wobei die Trefferquote (Schläger auf Ball) geradezu gegen Null geht.

Um 'Take Your Best Shot zu installieren, genügt ein kurzer Aufruf unter Windows, ca. 400 KByte werden auf der Platte installiert. Alles andere kommt von der CD. Man muß allerdings vorwarnen: Wer mit dieser Art Humor nichts anfangen kann, der sollte Abstand nehmen. Für Monty-Python-Fans allerdings ist das Programm eine reine Freude.

Electronic Arts übernimmt Kingsoft

Spieleriese **Electronic Arts** hat jetzt den deutschen Distributor **Kingsoft** übernommen. Kingsoft, die seit 1983 Spiele in Deutschland vertreiben, sind für Electronic Arts ein Standbein für den Direktvertrieb der eigenen Produkte in Deutschland.



Affen stark.

Im Multimedia-Dschungel führen Interrupt-Dickichte und DMA-Fallen schnell zum Scheitern der Expedition. Oft mehr tierischer Ärger als Spaß.

Diamond Multimedia Kits machen Schluß damit! Videogeleitet ist die Hardware wieselflink gezähmt. Die Installationssoftware überspringt Antilopen gleich die Schlangengruben der DOS-Wüsten.

Play it.

Um sich in die Höhen der Multimedia-Lüfte zu schwingen, benötigen Sie nur einen Schraubenzieher. Alles weitere finden Sie im Multimedia Kit.



Ob Sie mit der 16 Bit Stereosoundkarte schlafende Löwen wecken, der Nachtigall ein neues Lied beibringen oder eine Klangsafari veranstalten – Ihrer Entdeckerlust sind keine Grenzen gesetzt. Dafür garantiert die Wavetable-Erweiterbarkeit.

Das double- oder quadspeed CD-ROM-Laufwerk eröffnet Ihnen die Artenvielfalt an Spielen, Unterhaltungs- und Lernprogrammen. Tauchen Sie ein in virtuelle Welten. Erwecken Sie Dinosaurier wieder zum Leben. Fordern Sie Geist und Wissen. Allein oder im Team.

Von führenden Spiele-Dompteuren getestet.

Alles zum bärigen Eintrittspreis. Immer inklusive: Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, Stereolautsprecher, Anschlußkabel, Schrauben, Spiele und Unterhaltungsprogramme.

Bändigen Sie Multimedia. Kreativ.
Mit den Diamond Multimedia Kits.

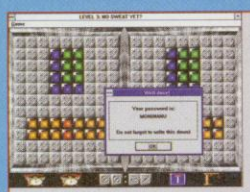
DIAMOND
MULTIMEDIA

Landsberger Str. 408 · D-81241 München
Fax 089 / 580 98-71

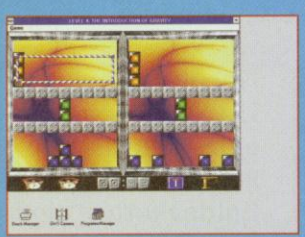
Ab sofort erhältlich bei:
D: Atelco, Comtech
CH: Manor
oder bei Ihrem Händler

Doppelgänger

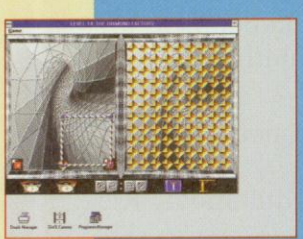
Es sind nicht immer die großen Dinge im Leben, die den meisten Spaß machen – gerade hinter den kleinen, unscheinbaren versteckt sich oft mehr, als man denkt. Ein typischer Fall dafür ist das Knobelspielchen Clockwiser.



Clockwiser gibt es für DOS und Windows, und es dürfte gerade im letzteren Fall wohlschmeckendes Futter für all diejenigen sein, die sich an *Minesweeper* und *Solitär* satt gespielt haben. Das Spielprinzip ist nicht unbedingt neu – von Max Design gab es unter dem Titel *TH!NK CROSS* vor etlichen Jahren ein ähnliches Programm. Hersteller Rasputin verdoppelte ganz einfach das Spielfeld, auf dem sich in unterschiedlichen Formationen unterschiedliche Spielsteine befinden, und läßt den Spieler jetzt auf der linken Seite das nachbauen, was auf der rechten Seite vorgegeben wird. Mit dem Mauszeiger wird ein Kasten gezogen, an dessen Rändern sich die Steine bei Mausklick ein Feld weiterbewegen. Da die Schwerkraft nicht außer Betrieb gesetzt wird, können höhere Ebenen nur mit speziellen Steinen erreicht werden, Bomben sorgen für die Eliminierung unerwünschter Steine, und Diamanten verdoppeln sich beim Runterfallen.



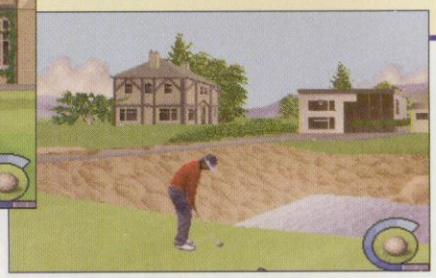




Nach jedem gelösten Level gibt's ein Paßwort – aber bis die 100 immer schwieriger werdenden Szenarien wirklich gelöst sind, hat man sich wochenlang bestens amüsiert (und frustriert).

ah





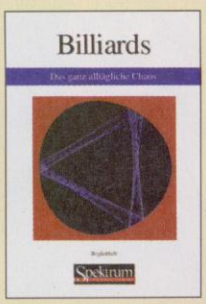
Golfloch-Elite

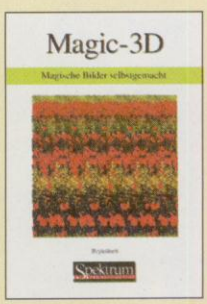
Gametek versucht, die Golfsimulation *Links 386 Pro* vom Thron zu stoßen. Mit **Fairway to Heaven** ist jetzt eine Sammlung der 18 interessantesten Golflöcher der Welt zum Spielen bereit. Die Idee ist ja nicht schlecht, das Gameplay hat jedoch einige Haken. Neue Features sind Video-Interviews mit vielen Golfprofis, Infos zu den Löchern und sieben Kameraeinstellungen. Das Teil soll 100 Mark kosten und ist jetzt im Handel.



Betrunken im Cyberspace

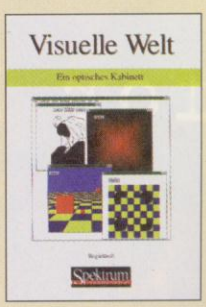
In London hat jetzt der erste **Cyberpub** aufgemacht. In der virtuellen Kneipe können die Londoner den Einfluß von Alkohol auf das Seh- und Standvermögen testen. Sechs Biere dürften da wohl das Blickfeld ordentlich ins Schaukeln bringen. Ob die Biere auch bezahlt werden müssen, ist uns leider nicht bekannt.





Grafikzaubereien

Der Verlag Spektrum der Wissenschaft ist jetzt in die Softwareszene eingestiegen. Gleich drei Produkte schneiten kurz vor Redaktionsschluß mit der Post bei uns rein. **Billards** ist ein Anschauungsprogramm zum Thema Mustererzeugung. Auf verschiedenen "Billardtischen" wird eine Kugel angestoßen, deren Bahn nachgezeichnet wird. Die entstehenden Muster liegen irgendwo zwischen der Regelmäßigkeit und der totalen statistischen Unvorhersagbarkeit. Auch in Stereogramm-Gefilde wagt sich der Verlag vor. Mit **Magic 3D** lassen sich eigene Vexierbilder entwerfen. Das dritte Produkt, **Visuelle Welt**, beschäftigt sich mit optischen Täuschungen: Dabei wurden viele altbekannte Bilder neu aufgelegt und computertechnisch bearbeitet. Billards kostet 39 DM, Magic 3D ist für 49 Mark zu haben, und für die 'Visuelle Welt' gehen 59 Mark über den Ladentisch. Alle drei Titel können direkt beim Spektrum-der-Wissenschaft-Verlag, Vangerowstraße 20, 69115 Heidelberg, Telefon: 06221/504702 bestellt werden.



Digital Pictures

Too real to imagine

100% INTERACTIVE, LIVE-ACTION VIDEOGAMES:

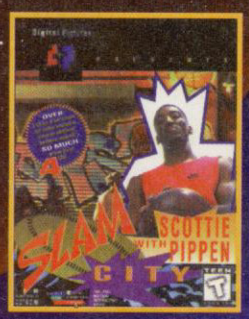
Slam City

Genau das Richtige für alle, die maximalen Spiele-Spaß und schnelle Basketball-Action wollen: denn jetzt spielst Du One-on-One gegen Scottie Pippen. Zeig dem Meister, wo's lang geht!

Kids on Site

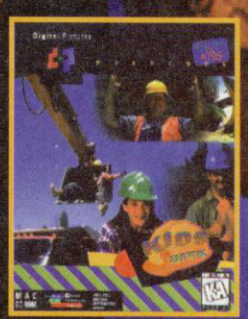
Jetzt geht's rund auf der Baustelle. Denn hier bist Du der Herr über Bagger, Bohrer und Berge aus Schutt.

When Movie-makers make games, everything else is just cartoons.



Slam City

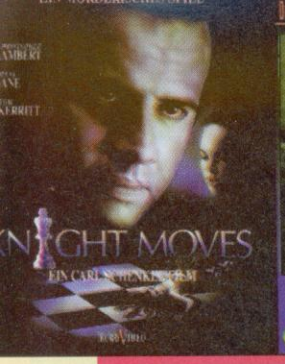
PC CD-ROM
MAC CD-ROM

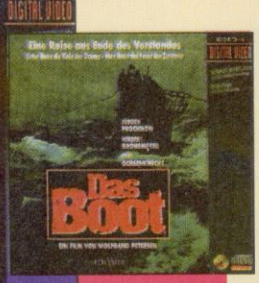


Kids on Site

Slam City erhältlich für PC CD-ROM, Kids on Site erhältlich für PC CD-ROM und MAC CD-ROM.

© 1995 Digital Pictures, Inc. All rights reserved. DIGITAL PICTURES, the Digital Pictures logo, Slam City with Scottie Pippen and Kids on Site are trademarks of Digital Pictures, Inc.





MPEG-Videos

Daß Schach nicht nur ein königliches, sondern ein tödliches Spiel sein kann, wird im Thriller **Knight Moves** bewiesen. Christopher Lambert spielt einen Schachgroßmeister, der nicht nur von seinem Gegner, sondern auch von einem Mörder herausgefordert wird.

Knight Moves, ab 16 Jahren, 49,95 DM, deutsche Fassung.

Mit **Das Boot** begann Regisseur Wolfgang Petersens internationale Karriere. Jürgen Prochnow, Herbert Grönemeyer und Uwe Ochsenknecht sind nur einige der Darsteller, die den Zweiten Weltkrieg unter Wasser erleben. Bei der CD-Version handelt es sich um die auf 142 Minuten gekürzte Fassung.

Das Boot, ab 12 Jahren, 49,95 DM, deutsche Fassung.

Noch mal Krieg: **Stalingrad** von Regisseur Joseph Vilsmaier spielt an der Ostfront im Jahre 1942. Im Mittelpunkt stehen vier deutsche Soldaten, die sich Hunger und Kälte ausgesetzt sehen und nur noch einen Wunsch haben: zu sterben.

Stalingrad, ab 12 Jahren, 49,95 DM, deutsche Fassung

Sarafina! wurde von der FBW mit dem Prädikat "wertvoll" ausgezeichnet. Trotzdem war er in den deutschen Kinos erstaunlicherweise nicht so erfolgreich wie andere Filme, in denen Whoopy Goldberg die Hauptrolle spielt. Das Musical basiert auf wahren Begebenheiten und handelt vom Kampf zwischen Weiß und Schwarz in Soweto sowie dem Bemühen Nelson Mandelas, diesem ein Ende zu setzen. Ein Film, der zum Nachdenken anregt.

Sarafina!, ab 12 Jahren, 49,95 DM, deutsche Fassung







DJ für Jedermann

Music DJ heißt der neueste Ausstoß von **ROMware**. Der Vorteil des Musikprogramms ist, daß man nicht mal die Noten kennen muß und trotzdem scharfe Sounds entwickeln kann. Als Studioboß dirigiert Ihr 32 verschiedene Musiker auf Tastendruck.

Wie wäre es mit einem Samba-Rhythmus, der von einem Gebirgs-Jodler unterbrochen wird. Wem das dann immer noch zu trocken klingt, der kann noch eine Rockgitarre und einen coolen Rap-Spruch reinmixen. Das Teil kann für knapp 70 Mark bei ROMware (Tel.: 040/899580) bezogen werden.

Zahlen und Fakten

Das **Internet** wächst unaufhörlich: Eine Forschungsgruppe hat kürzlich errechnet, daß im Jahre 1999 zwischen **100 und 300 Millionen** Menschen durch das Internet jetten.

Kaum zu glauben, aber wahr: Die größten Wachstumsraten in Sachen Neuzugänge beim Internet gibt es in Argentinien, im Iran und in Peru.

Microsoft rechnet mit **30.000 Anrufen täglich**, wenn Windows '95 endlich auf dem Markt ist. Wir in der Redaktion schätzen, daß es noch weit mehr werden könnten, wenn die ersten Systemabstürze vorliegen.

Auf **25 Millionen Dollar** belaufen sich die Kosten für den Film zum Spiel *Streetfighter*. Die Einspielergebnisse dürften mit Sicherheit ein Vielfaches davon erreichen.

Den Wert, den die arme Softwareindustrie durch Raubkopien in 1994 verloren hat, schätzt die englische Zeitschrift Edge auf mindestens **fünf Milliarden US-Dollar**.

Bis heute wurden **60.000 Atari-Jaguar-Systeme** in Europa verkauft. Allein 30.000 davon stehen in englischen Wohnungen.

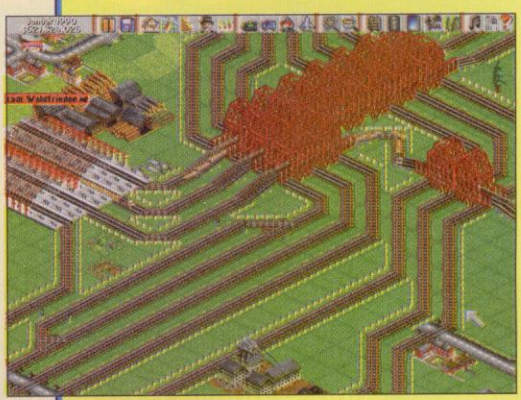


Hacker-Wettbewerb für Transport Tycoon

Hier sind sie nun, die glücklichen Gewinner aus dem Transport-Tycoon-Hakker-Wettbewerb, den wir in der PC-Spiel 3/95 gestartet hatten:

Der beste Hacker war nach eindeutiger Redaktionsentscheidung **Lars Voigt** aus 04329 Leipzig. Weitere gute Cheater und Hacker waren **Marcus Grützner** aus 82223 Eichenau, **Oliver Eckelmann** aus 65191 Wiesbaden und **Michael Strauss** aus 86720 Nördlingen. Die Gewinner werden ihre Preise in den nächsten Wochen von der Firma Microprose zugeschickt bekommen.

Da die meisten Cheats das Originalprogramm verändern, dürfen wir sie aus urheberrechtlichen Gründen nicht – wie geplant – auf unserer CD veröffentlichen. Wer trotzdem in der Simulation viel, viel Geld benötigt, sollte einmal folgendes probieren:



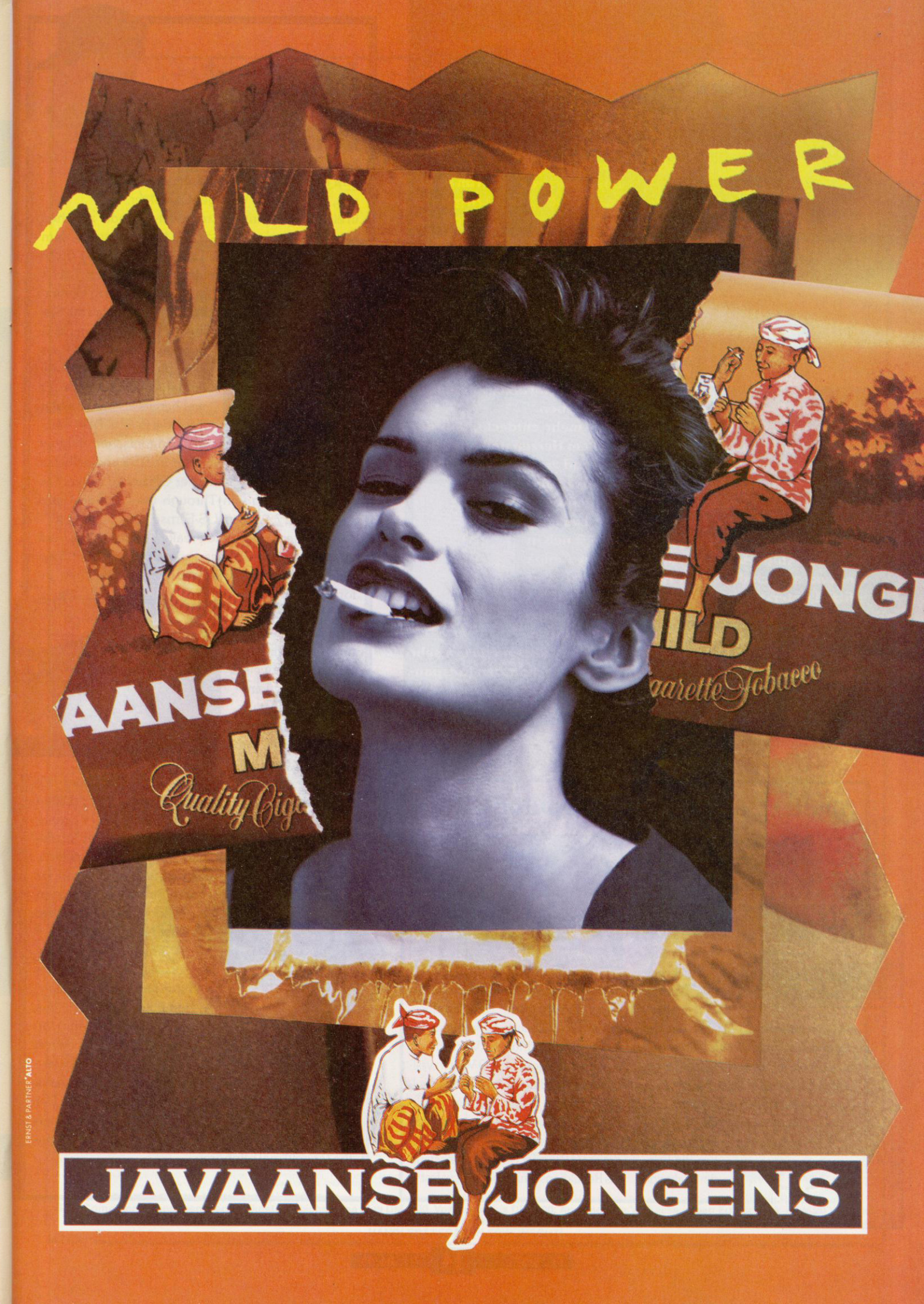
Ein Knotenpunkt bei Transport Tycoon

Man baut man einen Tunnel vom einen Ende der Karte zum anderen (das funktioniert natürlich nur, wenn ein Tunnelbau im Einklang mit den örtlichen Begebenheiten möglich ist). Die Kosten für den Bau bekommt der Spieler später als Gutschrift. Mit diesem Trick kann man ohne weiteres 5 bis 8,5 Milliarden Mark auf sein Konto pumpen.

Mickey Mouse(-Pad)

Die Stars aus Walt Disneys Zeichentrickfilmen können jetzt jeden Schreibtisch verschönern und gleichzeitig noch eine nützliche Funktion ausüben. Ob **Mickey Mouse**, **Donald Duck** oder der **König der Löwen**, alle sind sie dabei, in einer neuen Mauspad-Edition. Weitere Infos gibt es bei **boeder**, 65483 Flörsheim.



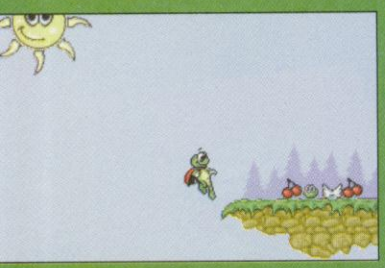

MILD POWER
JONG
ILD
AANSE
M
JAVAANSE JONGENS
ERNST & PARTNER ALTO

SPOTLIGHT



Große Sprünge

Es war einmal ein Prinz, der hatte eine sehr nette Lieblingsprinzessin und ein schönes Schloß. So sehr ihm diese Konstellation Spaß machte, so sehr war das einer bösen Hexe ein Dorn im Auge. Und deshalb verwandelte sie den Prinzen einfach in einen grünen Frosch. Auf der Suche nach seiner Geliebten hüpft Superfrog nun durch fünf in mehrere Stages unterteilte Levels, ärgert sich mit reichlich Viehzeug herum, findet Geheimräume und sammelt Münzen, daß es eine wahre Pracht ist. Die Steuerung ist recht simpel, wenn auch empfindlich, das Gameplay witzig, der Sound dudelig schön. Weniger angenehm ist der Kopierschutz (lange Reihen von schwarzen Zahlen auf schwarzem Papier), aber damit kann man leben.



Amigaspezialist Team 17 hat einmal mehr entdeckt, daß der PC-Markt nicht zu verachten ist. Mit vollem Herzen und aus Überzeugung mögen die Engländer dem Trend zum PC jedoch ganz offensichtlich nicht folgen, denn die Umsetzung des Hüpfspielchens Superfrog wirkt teilweise doch etwas lieblos dahingeschludert: Laut Anleitung soll man einen Joystick in Port 2 neben die Maus stöpseln und zum Laden den Amiga ein- und ausschalten. Das Keyboard wird zwar offiziell unterstützt, einen Tastenbelegungsplan hat man sich jedoch leider gespart. Solche Ungereimtheiten sind einfach ärgerlich, frustrieren unnötigerweise und vermiesen einem den Spaß. Und das ist sehr schade, denn das Game ist eigentlich genau richtig zum Entspannen für zwischendurch.

News

Siedler-Lemminge auf Populous-Kurs

Ein bißchen was vom Blue-Byte-Spiel *Die Siedler*, ein wenig von Psygnosis' Klassiker *Lemmings* und eine gehörige Portion *Populous* – schon gibt es ein neues Spiel namens **Baldies**. Die Baldies sind ein friedliches Völkchen, das lustig in den Tag hinein lebt. Und wären da nicht die Jungs vom benachbarten Glatzkopfstamm, hätte es auch kein Spiel gegeben. Aber so müssen sich die Bewohner mutig gegen die Feinde verteidigen. Die Aufgabe des Spielers wird es sein, Erfindungen voranzutreiben, Rohstoffe abzubauen, Lebensmittel zu produzieren und für die Vermehrung zu sorgen. Insgesamt 100 Welten vollgepackt mit witzigen Animationen sollen in diesen Tagen auf den Markt kommen. Hersteller Gametek verspricht Versionen für DOS und Windows auf CD oder Disk. Ein Preis stand bis Redaktionsschluß noch nicht fest.



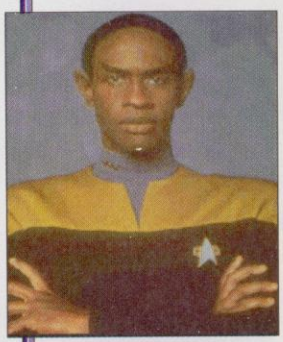




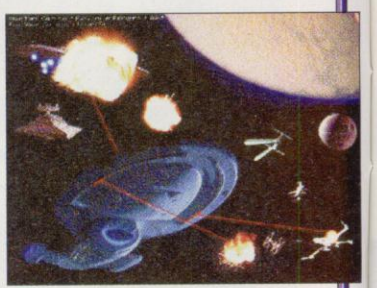
Markus' Star-Trek-Log

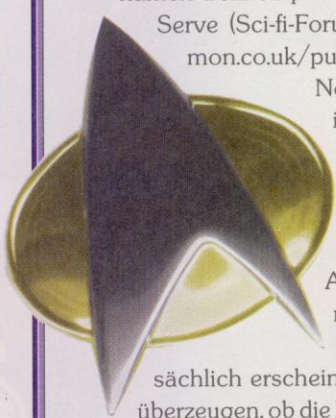


Tim Russ, alias Sicherheitsoffizier Tuvok, ist der erste Voyager-Charakter, der in einer sogenannten "Crossover-Episode" zu sehen sein wird. In der Deep-Space-Nine-Folge mit dem Titel "Through the Looking Glass" macht Tuvok in einem parallelen Universum Bekanntschaft mit Sisko und der Crew von DS 9. Für den Schauspieler Russ sind diese Crossovers allerdings nichts Neues. Er war bereits als humanoider Terrorist in *Star Trek: TNG*, als klingonischer Söldner T'Kar in *DS9* und selbst in den Kinofilmen als taktischer Offizier zu sehen. Die Erstausstrahlung von Through the Looking Glass erfolgt am 17. April im US-Fernsehen.



Statistiker und Info-Freaks dürfen sich auf eine neues, kostenloses Programm mit dem Titel **Treklib 95** freuen, das alle nur erdenklichen Informationen über das ST-Universum enthält. Neben einer ausführlichen Datenbank weist das Freewareprogramm Details über ST-Bücher und Comics auf und erzeugt auf Wunsch sogar schmucke Labels für Eure Videosammlung. Treklib 95 ist unter dem Dateinamen treklib.zip via ST-Mailboxen, CompuServe (Sci-fi-Forum) oder Internet (ftp.demon.co.uk/pub/ibmpc/utils) erhältlich.





Noren Shanker wurde für ihre Arbeit an Spectrum Holobytes **Star Trek: The Next Generation – A Final Unity** für die Auszeichnung "Bester Autor für digitale Medien" nominiert. Wenn das Spiel irgendwann tatsächlich erscheint, können wir uns davon überzeugen, ob die Nominierung verdient ist.

Eine schwedische Rockgruppe hat eine neue Musikrichtung erfunden: Star-Trek-Space-Pop. Der Name der Gruppe: S.P.O.C.K.! Internet-User können via World Wide Web (www.edu.sy.liu.se/~d90/mathe/spock) mal reinhören.

Wial
Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (0 81 42) 5 96 40

Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

11TH HOUR DT. ANL. *	109,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL.	69,90
7TH. GUEST DT. ANL.	**24,90**
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT. *	89,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENCYCLOPDIE	99,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR TRANSPORT PILOT INCL. SCENERY USA	139,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (MÄRCHEN)	39,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT. ANL.	**65,90**
ALIEN OLYMPICS DT. ANL.	59,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC – SSI –	79,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL. DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DT.	89,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	85,90
ATARI 2600 ACTION PACK	**49,90**
AWARD WINNERS PLATINIUM inkl. LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	**59,90**
B 17 FLYING FORTRESS DT. ANL.	39,90
B.C. RACERS DT. ANL.	79,90
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	44,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL. DT.	44,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D.	54,90
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	**39,90**
BIOFORGE KOMPL. DT.	**85,90**
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT.	49,90
BOLO DT. ANLEITUNG	49,90
BUREAU 13 DT. ANL.	75,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	39,90
BURNTIME KOMPL. DT.	**24,90**
CAMPAIGN KOMPL. DT.	35,90
CHAOS CONTROL DT. HANDB. *	**89,90**
CINEMANIA – MICROSOFT – 1995 FILMDT.-BANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE/ CAMPAIGN/GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	69,90
COMMANDER BLOOD	85,90
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDERHAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	19,90
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYBERIA	**29,90**
CYBERRACE KOMPL. DT.	29,90
DARK FORCES KOMPL. DT.	**89,90**
DARKSEED KOMPL. DT.	29,90
DAS AMT KOMPL. DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUGE: – DSK – KOMPL. DT.	**39,90**
DAVID BOWIE –JUMP– WINDOWS	75,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	49,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DER REEDER KOMPL. DT. *	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX COMPIL. inkl. DYNATECH/ WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIE VERRUECKTE RALLYE KOMPL. DT. *	**85,90**
DIGGERS	24,90
DINOSAURS – MICROSOFT – KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCWORLD DT. ANL.	89,90
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	**49,90**
DRAGONS LAIR DT. ANL.	**29,90**
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	**39,90**
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE I KOMPL. DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL. DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. *	85,90
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL. DT.	59,90
EARTH SIEGE KOMPL. DEUTSCH	95,90
ECSTATICA DT. ANL.	89,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	29,90
ELITE PLUS KOMPL. DT.	35,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	19,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	89,90
F117 A NIGHTHAWK	35,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F 14 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0. DT. HANDB.	**35,90**
FANTASY FEST inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADV.	85,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT.	**39,90**
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLAMINGO TOURS KOMPL. DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL. DT.	**59,90**
FLIGHT COMMANDER II	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. *	79,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FLIGHT UNLIMITED DT. HANDB.	**89,90**
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL DT. HANDB.	**24,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND je	44,90
FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS – KOMPL. DT.	**79,90**
FRONT LINES KOMPL DEUTSCH	69,90
FULL THROTTLE / VOLLGAS *	89,90
FUSSBALL WELTMEISTERSCHAFTEN 1930-1994	**85,90**
GADGET	89,90
GAMETEK COMPLIATION INCL. ELITE 2/ HUMANS 1 & 2/NOMAD KOMPL. DT.	**29,90**
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	29,90
GREAT NAVAL BATTLES III	**79,90**
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL / NIGEL MANSELL / LOTUS TURBO 3	24,90
GUILTY DT. ANL.	59,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL. DT.	79,90
HARPOON CLASSICS INCL. SCENARIOS&EDITOR	69,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL.	39,90
HELL DT. ANL.	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90

CD ROM Programme

HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
I N C A KOMPL. DT.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	**35,90**
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	**35,90**
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90
IRON ASSAULT KOMPL. DT.	**79,90**
ISHAR III KOMPL. DT.	85,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	**29,90**
JUNGLE STRIKE DT. ANL.	**65,90**
KICK OFF 3 KOMPL. DT.	34,90
KIDS ON SITE	**54,90**
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT.	89,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT.	89,90
KYRANDIA 2 –HAND OF FATE–	**39,90**
KYRANDYA 3 -MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	**34,90**
LARRY 1–6 COLLECTION DT ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LEMMINGS FÜR WINDOWS DT. ANL.	**49,90**
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	65,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB.	**79,90**
LOST SIGNALS KOMPL. DT. *	**79,90**
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D. *	79,90
M 1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D.*	**39,90**
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	**89,90**
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGALOMANIA DT. ANLEITUNG	29,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MENZOBERRANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. *	89,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST – DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	39,90
NAVY STRIKE KOMPL. DT. *	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT. HANDB.	**89,90**
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	85,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	**49,90**
OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
PANZERGENERAL (SSI) INCL. MAUSMATTE	**39,90**
PATRIZIER KOMPL. DT.	**39,90**
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)	84,90
PEGASUS 1/95 (6.0)	**29,90**
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT. HANDB.	69,90
PIRATES! GOLD DT. HANDB.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC)	**29,90**
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F 15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3	59,90
PRINCE –SYMBOL INTERACTIVE– CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESPLADDE	29,90
PROTOTYPE KOMPL. DT. *	85,90
PSYCHO PINBALL DT. ANL.	**69,90**
PYROTECHNICA DT. ANL.	**59,90**
ranTRAINER KOMPL. DT.	99,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT.	69,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET –	**79,90**
REBEL ASSAULT DT. VERS.	**65,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR – RETRIBUTION DT. ANL.	85,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	79,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	75,90
RISE OF THE TRIAD – VOLLVERSION – DT. ANL.	49,90
ROBINSONS REQUIEM ENHANCED KOMPL. DT.	75,90
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT.	95,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL. DEUTSCH	49,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. HANDB. *	59,90
SHADOWCASTER KOMPL. DEUTSCH	35,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	**29,90**
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT.	**59,90**
SLAM CITY	**54,90**
SOCCER KID	29,90
SPACE QUEST 1–5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85,90
SPACE SHUTTLE	29,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STARLORD KOMPL. DT.	45,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	59,90
STAR TREK: NEXT GENERATION KOMPL. DT. *	89,90
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF –DSA II– INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE –RETURN TO IRATA– DT. VERS.	75,90
SUPER KARTS DT. HANDB.	**89,90**
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC)	**29,90**
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
TANK COMMANDER KOMPL. DT.	**79,90**
TASK FORCE 1942 DT. ANL.	39,90
TEMPTATION INCL. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90

CD ROM Programme

THEIR FINEST HOUR –BATTLE OF BRITAIN–	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TUNELAND KOMPL. DEUTSCH *	79,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	89,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL.DT.	89,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99,90
UNIVERSE	**29,90**
USS TICONDEROGA DT. HANDB.	85,90
VIRTUOSO KOMPL. DT.	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	79,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT.	35,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D. *	85,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB NUR DM 4,99 ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	**39,90**
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	59,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH	89,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K. D.	**89,90**
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	39,90
X WING COLLECTORS DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZEPHYR KOMPL. DT.	79,90
ZOOL 2 DT. ANL.	29,90

PC/IBM DISKETTEN

1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 –	49,90
ACES OF THE DEEP MISSION 3,5"	**44,90**
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
ALIEN OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	49,90
BAULÖWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLEDROME KOMPL. DT. 3,5"	39,90
BAZOOKA SUE KOMPL. DEUTSCH 3,5" *	89,90
BIING ! KOMPL. DT. 3,5"	**85,90**
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5"	69,90
CANNONFODDER 2 DT. ANL. 3,5"	59,90
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000/ CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
COMANCHE inkl. MISSIONEN KOMPL. DT.	**65,90**
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
DER REEDER KOMPL. DT. 3,5" *	79,90
DIE BOX VOL.1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMP. DT.	54,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5"	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	110,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY LAS VEGAS	**59,90**
FLIGHTSIMULATOR 5.1 ENGLISCH 3,5" *	85,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	55,90
FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS – KOMPL. DT.	79,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HARPOON II V.2.0 3,5"	**69,90**
HARPOON II COLDWAR & WESTPAC BATTLESET JE	**49,90**
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DT.	89,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT. 3,5"	49,90
HUGO DT. ANL. 3,5"	**59,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5"	69,90
JUNGLE STRIKE DT. ANL. 3,5"	**54,90**
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5"	85,90
LINKS PRO COURSE: PRAIRIE DUNE 3,5"	**49,90**
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	49,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
METAL MARINES/WINDOWS DT. ANL.	**65,90**
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	85,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5"	65,90
PREMIERE MANAGER 3 3,5"	49,90
PROJECT „X" DT. ANL. 3,5"	39,90
PYROTECHNICA DT. ANL.	**49,90**
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RUESSELSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	**59,90**
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SIM TOWER 3,5"/WINDOWS VERS. *	**79,90**
SPACE FEDERATION DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
SPACE SIMULATOR – MICROSOFT –	99,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
SUPERFROG DT. ANL. 3,5"	39,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D.	**39,90**
THEME PARK – BULLFROG – KOMPL. DT. 3,5"	73,90
TIE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	**39,90**
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5"	65,90
TOWER ASSAULT DT. ANL. 3,5"*	59,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL. 3,5"	79,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-COM TERROR FROM THE DEEP KOMPL. DT. 3,5"	**89,90**

Preishits PC DISKETTEN

1942 PACIFIC AIR WAR DT. HANDB. 3,5"	49,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT. 3,5"	29,90
ALIEN LEGACY 3,5"	39,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5"	34,90
ARCADE POOL DT. ANL. 3,5"	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTLEISLE INCL. DATA DISK KOMPL. DT. 3,5"	39,90
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 2,5"	**24,90**
BENEATH A STEEL SKY 3,5" KOMPL. DT.	**29,90**
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	**9,90**
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5"	**29,90**
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COLONELS BEQUEST PC3,5	**24,90**
COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION	39,90
COOL SPOT 3,5"	**29,90**
DARK LEGIONS – SSI – PC 3,5"	35,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	49,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
DOGFIGHT DT. HANDB. 3,5"	39,90
DUNE I KOMPL. DT. 3,5"	**19,90**
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ETERNAM 5,25"	**9,90**
EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT. 3,5"	39,90
F 14 FLEETDEFENDER DT. HANDB. 3,5"	**49,90**
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDB. 3,5"	35,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5"	35,90
FREDDY PHARKAS 3,5"	29,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3,5"	45,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – 3,5"	**24,90**
GENESIA 3,5"	29,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB. 3,5"	35,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. 3,5"	39,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5"	34,90
HEIMDALL II DT. ANLEITUNG 3,5"	24,90
INCA II KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	34,90
JURASSIC PARK 5,25"	12,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
LEGENDS OF VALOUR DT. ANL. 3,5"	29,90
L'EMPEREUR KOMPL. DT. 5,25"	**9,90**
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	9,90
LITIL DIVIL DT. ANL. 3,5"	**9,90**
LOTHAR MATTHÄUS SOCCER 3,5"	19,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5"	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MASTER OF ORION KOMPL. DT. 3,5"	45,90
MIGHT & MAGIC 5 – DARKS. OF XEEN. K. D. 3,5"	**29,90**
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL. DEUTSCH	49,90
NASCAR RACING 3,5"	**29,90**
ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5"	**9,90**
PACIFIC STRIKE DT. HANDBUCH 3,5"	39,90
PGA TOUR GOLF PLUS 3,5"	34,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5"	34,90
POLICE QUEST 3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 – SIERRA – 3,5"	**24,90**
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	**19,90**
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5"	**39,90**
REACH FOR THE SKIES 3,5"	34,90
RED BARON DT. ANL. 3,5"	**29,90**
RED HELL KOMPL. DT. 3,5"	24,90
RETURN TO ZORK KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
REUNION KOMPL. DT. 3,5"	24,90
ROME AD 92 DT. ANL. 3,5"	**29,90**
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SIM ANT KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5"	**49,90**
SIM EARTH KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. 3,5"	19,90
SPECIAL FORCES 3,5" + SPIELE	34,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5"	29,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL. DT. 3,5"	59,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. 3,5"	**39,90**
TASK FORCE 1942 DT. ANL. 3,5"	39,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TORNADO – DIGITAL INTEGRATION – 3,5"	24,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DT. 3,5"	45,90
ULTIMA 7 –BLACK GATE– KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWOLRD 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT. ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	9,90
YSERBIUS – SHADOW OF. – 3,5"	9,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG 3,5"	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDB.	199,00
CD-CADDYS	**6,99**
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	**39,90**
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	**54,90**
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	**369,90**
PHOENIX FLIGHT & WCS – ADV. GRAVIS –	199,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
REVENGER JOYSTICK INCL. INTERFACE	149,00
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT. HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT. HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D. H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDB.	409,90
SOUNDBL. PRO VALUE EDITION DT. HANDBUCH	149,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT. ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT. ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!**

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Wiedemann 06/1995

Spielend Sprachen lernen

Andere Sprachen sprechen ist eine tolle Sache, wenn da nicht das Erlernen wäre. Wer will sich schon allwöchentlich zu einem Volkshochschul-Kurs schleppen, wer hat schon das Geld für eine Sprachschule oder ein Austauschprogramm? Der **Spotlight-Verlag** hat sich jetzt um eine Light-Variante gekümmert. Für Englisch und Spanisch bietet der Verlag jetzt eine verbesserte Version für 38 Mark an. Mit diesen Windows-Programmen können alle sprachbegeisterten ihren Wortschatz im Spiel erweitern und eine Menge Wissenswertes über Land, Kultur und Leute lernen. Kontakt: Spotlight Verlag, Freihamer Str. 4b, 82166 Gräfelfing, Tel.: 089/ 85482-0

Gegendarstellung

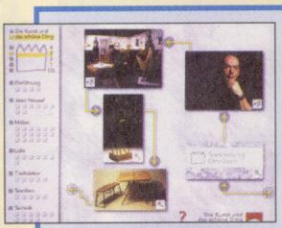
Herr Klaus-Michael Wäckers von der Firma free run verlangte von uns, die folgende Gegendarstellung abzudrucken, die sich auf einen Infokasten im Artikel "Der Schatten des Imperiums" in ASM special 27, Seite 43, bezieht. Das hessische Landespressegesetz verpflichtet uns dazu, Gegendarstellungen ohne Rücksicht auf ihren Wahrheitsgehalt zu veröffentlichen. Wir geben den folgenden Text des Herrn Wäckers unverändert und ohne Korrekturen wieder:

Im Impressum zu den Videoaufnahmen für "Der Schatten des Imperiums" wurden in der PC-Spezial -Ausgabe 27 unter der Rubrik Videoaufnahmen eine falsche Information abgedruckt. Richtig hätte es lauten müssen:

Videoproduktion:	*free run film und video production GbR, Bochum*
Kamera:	*Michael Wäckers (free fun)*
Beleuchter:	*Marco Martena*

Multimediale Sex-Beratung

The Pleasure of Sex heißt der erste Titel der Erwachsenen-Reihe von **Telstar Electronic Studios**. Fernab von den üblichen und meist üblen Strip-Poker-Varianten und Multimedia-CDs im Stile von "Busen ohne Blusen" bringt die Firma jetzt eine interaktive Sex-Beratung auf den Markt. In einer Stunde Full Motion Video zeigt die CD so ziemlich die ganze Bandbreite der Beziehungskisten. Vom Vorspiel über erogene Zonen, Stimulation bis hin zum Orgasmus wird alles wissenschaftlich erklärt. Ein dickes Extra-Kapitel beschäftigt sich mit den wichtigsten Fragen zum Thema Aids. Vielleicht steht mit dieser CD die 90er Version vom Buch-Klassiker "Joy of Sex" ins Haus. Kontakt: Telstar England, Tel.: 00 44 / 19 32 222 232.

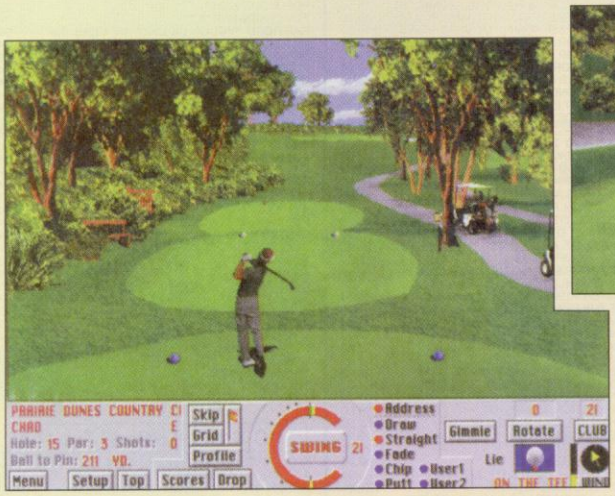


CD der schönen Dinge

Zigarettenhersteller **Marlboro** bietet jetzt für 20 Mark eine CD an, auf der die Bremer Ausstellung **Die Kunst und das schöne Ding** interaktiv gezeigt wird. Mit Mausklicks bewegt man sich durch die Ausstellung und gewinnt einen Überblick über die aktuellen Einflüsse im Design. Für 20 Mark kann die CD beim Marlboro Design Shop, Pforzheimer Str. 176, 76275 Ettlingen, Tel.: 07243/ 518399 bestellt werden.

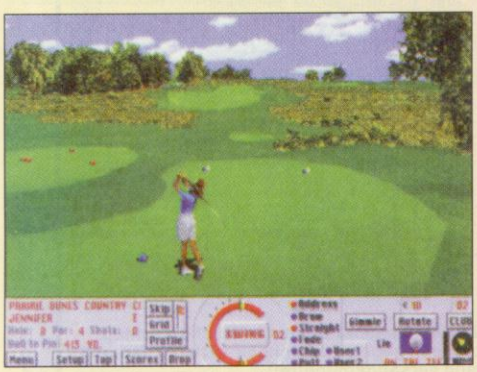
SPOTLIGHT

Das verflixte 14. Loch





Eines der einfachsten Grüns. Meist jedoch sieht das Profil der Löcher aus wie eine Achterbahn.



Eines von vier Par-3-Löchern des Kurses

Gemeines Buschwerk: Wer da einmal hineingerät, kann die Runde vergessen

Für die Links-Reihe (Links 386 CD, Links, Links 386 Pro und Microsoft Golf) ist jetzt ein neuer Kurs zu haben: der Prairie Dunes Country Club in Kansas. +Immerhin acht Doglegs (abgewinkelte Fairways) stehen auf dem Spielplan – und das ist fast die Hälfte des Kurses.

Vor allem das 14. Loch ist eine echte Gemeinheit. Schnell landet der Ball links in einem riesigen Areal mit Büschen und Bäumen. Irritierend ist auch die Fahne des 15. Lochs, die im Gegensatz zur Fahne des 14. im Sichtfeld des Spielers ist. Weitere Schwierigkeiten bereiten die Grüns, die streckenweise einer Achterbahn nachempfunden wurden.

Als Gegenleistung für die äußerst schwierigen Grüns stehen keine gemeinen Sandbunker in der Gegend, und Wasserhindernisse sucht man auf dem ganzen Kurs vergebens. Außerdem bieten vier Par-3-Löcher echte Chancen auf einen Hole-In-One-Schlag. Zum ersten Mal kann man einen solchen Treffer auch ohne Profistatus bei einem kurzen Par-4-Loch schaffen (Loch 3). Die beiden Par-5-Löcher sind durchaus mit einem Eagle (zwei Schläge unter Par) zu machen.

Prairie Dunes ist ein Kurs mit Tücke. Selbst auf den letzten drei Löchern kann der Spieler aus einer guten Runde noch ein Desaster machen. Die spielerischen Anforderungen stehen im Gegensatz zu den optischen Reizen des Kurses. Dort wird nämlich nur wenig geboten. ❑

cus

Wall & Play

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax :
02803 - 8161

Montag bis Freitag
9.30 - 18.30 Uhr

Versandanschrift: S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Wichtige Mitteilung !!!

In unserem Ladenlokal DORTMUND-HÖRDE / Fußgängerzone
Hermannstraße 49 / Ecke Hörder Rathausstraße Tel.:0231 - 432763
verkaufen wir ab sofort bis auf Wiederruf zu

Versandpreisen !!

Gilt nur für Ladenlokal DORTMUND.

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Ladenpreise weichen von Versandpreise ab

PC 3,5 "

Aces of the Deep	**DV**	**79,95**
Aces o.t. Deep Mission	**DV**	**39,95**
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	**DV**	**x84,95**
Aladdin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alienbreed 3	DA	x54,95
Amored Fist	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Team	**DV**	**35,95**
Battledrome	DV	39,95
Bling	**DV**	**77,95**
Blackhawk	DV	64,95
Bundesl.Manager Hattrik	DV	74,95
Bundesl.Manager - Hattrick Supporter	**DV**	**44,95**
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95
Combat Classics 3	**DV**	**69,95**
Cyclones	DA	x79,95
Dark Sun 2	DA	79,95
Das Amt	**DV**	**79,95**
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Der Panzergeneral	**DA**	**69,95**
Der Patrizier	**DV**	**47,95**
Der Reeder	DV	x74,95
Descent	**DA**	**74,95**
Die Siedler	**DV**	**59,95**
Discworld	**DV**	**69,95**
Dungeon Master 2	DV	x79,95
Earth Siege	DV	79,95
Earth Siege Mission	DV	49,95
Elite 3	DV	x79,95
FIFA Soccer	DV	59,95
Flamingo Tours	**DV**	**59,95**
Flight Comander 2	DV	x67,95
Frontlines	DV	64,95
Hokum KA - 50	DA	74,95
Hugo	**DV**	**59,95**
Incred.Maschine 2	DV	x67,95
Inferno	**DV**	**x87,95**
Jungle Strike	**EV**	**67,95**
Klik & Play	**DV**	**79,95**
König der Löwen	DA	59,95
Lemminge 3	DA	59,95
Master of Magic	**DV**	**84,95**
Mechwarrior 2	DA	i.V.
Menzoberranzan	**DA**	**79,95**
Metal Marines	DA	59,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Navy Strike		i.V.
Oldtimer	**DV**	**49,95**
Pyrotechnica	DA	49,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95
Retribution	DA	69,95
Rüsselsheim	DV	64,95
Sens. World o. Soccer	DV	x59,95
Sim City 2000	DV	74,95
Sim Tower	EV	x79,95
Sim Tower	DV	x79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm - schoner	DV	54,95
Stone Racers	**DV**	**64,95**
Streetfighter 2 Turbo	DV	x67,95
Super Karts	DA	x87,95
System Shock	DV	74,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95
Tie Fighter Data	**DV**	**29,95**
Transport Tycoon	DV	89,95
Transport Tycoon - World Editor	**DV**	**34,95**
Ultima 7	DV	34,95
Viritual Pool	DV	x79,95
Warcraft	DA	79,95
X-COM Terror.....	**DV**	**84,95**
X -Wing Compilation incl. B-Wing und A-Wing	**DV**	**69,95**



PC-CDRom

11th Hour	DA	x109,95
1942Pacif.AirWarGold	**DA**	**64,95**
Aces of the Deep	**DV**	**77,95**
Aces o. t. Deep Data3,5"	DV	39,95
Across the Rhine	DV	x84,95
Aegis:Guard.o.t.Fleet	DV	87,95
Alien Logic-Skyrealm..	DA	79,95
Alone i. t. Dark 3	**DV**	**84,95**
Alone in the Dark 1	**DV**	**39,95**
Alone in the Dark 1 + 2	**DV**	**59,95**
Amored Fist	DV	79,95
Anstoss+World Cup	DV	79,95
Atari Action Pack	**DV**	**87,95**
Aufschwung Ost	DV	67,95
Battle Bugs	**DV**	**44,95**
Battle Isle 2	DV	74,95
Battle Isle 2 Data	DV	47,95
Bolo	**DA**	**49,95**
BM. Hattr.Supporter	DV	44,95
Bureau 13	DV	79,95
Burning Steel 3	**EV**	**79,95**

PC-CDRom

Der Patrizier	**DV**	**39,95**
Der Reeder	**DV**	**x74,95**
Die Höhlenwelt Saga	DV	77,95
Dungeon Master 2	DV	x74,95
DXXM 1+2 Utilities	EV	39,95
Discworld	**DV**	**79,95**
Dragon Lore	**DV**	**39,95**
Dune 2	DV	39,95
Earth Siege	DV	79,95
Earth Siege Data3,5"	DV	**49,95**
Elite 3	**DV**	**x79,95**
FIFA Soccer	DV	67,95
Flamingo Tours	**DV**	**59,95**
Flashback	**DV**	**54,95**
Flight o.t.Amaz. Queen	DV	x74,95
Frontlines	DV	64,95

Gobliins 4
"Woodruff and the Schnibble....."
DV 74,95



Bioforge
DV 87,95

Colonizat.+Civilisat.	DV	89,95
Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen	**DV**	**59,95**
Comand & Conquer	DA	x87,95
Creature Shock	DV	89,95

Endlich mit dtsch. Sprache
Cyberia
DV 79,95

Cyclemania	DA	74,95

Dark Forces
DV 89,95

Dark Sun 2	**DA**	**79,95**
Das Amt	**DV**	**84,95**
Das schwarze Auge 2	DV	79,95
Descent	**DA**	**74,95**

Der Panzergeneral
DA 69,95

Guilty	DV	59,95
Hammer of Gods	DV	74,95
History Line 14-18	DV	49,95
Intern. Tennis Open	DV	79,95

Iron Assault
DV 79,95

Jungle Strike	EV	x74,95

Kings Quest 7
DV 79,95

Klick & Play	**DV**	**79,95**
Magic of Endoria	DV	x54,95
Larry Collec. 1 - 6	**DA**	**77,95**
Last Dynasty	DV	i.V.
Links 386 Pro+2Kurse	**DA**	**69,95**
Lode Runner	DV	74,95
Lost Eden	**DV**	**84,95**
Magic Carpet	DV	89,95
Magic Carpet Data	DV	39,95
Master of Magic	**DV**	**84,95**
Menzoberranzan	**DA**	**79,95**
Mephisto - Schachprogramm	**DV**	**74,95**



PC-CDRom

NASCAR Racing	DA	79,95
NBA Life 95	**DA**	**89,95**
Navy Strike		i.V.
NHL Hockey 95	DA	74,95
Noctropolis	DV	87,95
Novastorm	**DV**	**79,95**
Oldtimer	DV	49,95
PGA Golf 486	DA	87,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95

Pinball Fantasies Deluxe
DA 59,95
8 Tische davon 4 NEU !!

Pinball Illusions	DA	i.V.
Pinball Wizard 2000	DA	x69,95
Psycho Pinball	**DA**	**69,95**
Rebel Assault	**DV**	**69,95**

PC-CDRom

X-Wing incl. aller Zusatzmissio. und 10 Bonusmissionen DA 59,95

X - COM
deutsche Version
84,95

Soundblaster 16 Stereo Value - Edition ohne MPU 401	**189,95**
Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401	**149,95**
Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP	**299,95**
Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401	**299,95**



Rengade
DA 77,95

Retribution	DA	69,95
Rise of the Triad	**DA**	**59,95**
Sam & Max	DV	89,95

Sens. World of Soccer
DV x64,95

Sim City 2000	DV	79,95
Sim Tower	**DV**	**x79,95**
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Star Trek 1	DV	59,95
Star Trek - Interactive - Tecnical Manuel	**EV**	**69,95**
Star Trek Next Gener.	DV	x94,95
Stonekeep	DA	x87,95

Superkarts
DA 87,95

System Shock	DV	79,95

Tank Comander
DV 84,95

Temptation Sammlung :	**89,95**
o 7th Guest	**DA**
o Hand of Fate	**DV**
o Indy Car + Data	**DA**
o Lands o. Lore	**DV**

Theme Park	DV	69,95
Transport Tycoon	DV	79,95
Tuneland	DV	x67,95
UFO(DV) und Master of Orion(DA)		**64,95**
Under a Killing Moon	DV	99,95
US Navy Fighter	**DV**	**89,95**

USS Ticonderoga
DA x79,95

Virtual Pool	**DV**	**x79,95**
Warcraft	DV	74,95
Wacky Wheels	DA	54,95
Wing Comander Teil 1 und 2 - incl. aller Zusatzmissionen und Speechpacks	**DA**	**64,95**
Wings of Glory	DV	69,95

Wing - Comander 3
DV 94,95

Angebote

solange Vorrat reicht !!

CD Syndicate +Data	**DV x34,95**
CD SSN 21 Seawolf	**DV x34,95**
CD Privateer + aller Data´s	**DA x34,95**
CD Wing Comander 2 - incl. aller Data´s	**DA x34,95**
CD Strike Comander - incl. aller Data´s	**DA x34,95**
CD Shadow Caster	**DA x34,95**

x = Erscheinen ca. mitte Mai

CD 7th Guest	**DA 24,95**
CD Burntime	**DV 29,95**
CD Der Patrizier	**DV 39,95**
CD Dog Fight	**DA 34,95**
CD Dragon Lore	**DV 39,95**
CD F117A-Nighthawk	**DA 34,95**
CD F15 Strike Eagle 3	**DA 34,95**
CD Formula One GP	**DA 34,95**
CD Gunship 2000	**DA 34,95**
CD Hand of Fate/Kyrandia2	**DV 34,95**
CD History Line	**DV 49,95**
CD Lands of Lore	**DV 34,95**
CD Oldtimer	**DV 49,95**
CD Pirates Gold	**DA 34,95**
PC F15 Strike Eagle 3	**DA 34,95**
PC Gunship 2000	**DA 34,95**
PC Pirates Gold	**DV 34,95**

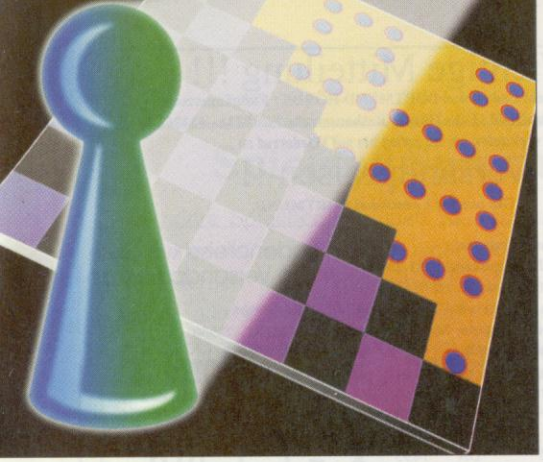
Lösungshefte

Alone in the Dark 1+2	**19,-**
Alone in the Dark 3	**19,-**
Big Red Adventure	**19,-**
Creature Shock	**19,-**
Dark Forces	**19,-**
Death Gate	**19,-**
Die Höhlenwelt Saga	**19,-**
Discworld	**19,-**
Ecstatica	**19,-**
Indiana Jones 4	**19,-**
Kings Quest 7	**19,-**
Kyrandia 3	**19,-**
Lands of Lore	**19,-**
Menzoberranzan	**19,-**
Might & Magic 5	**19**
Monkey Island 2	**19,-**
Ravenlooft	**19,-**
Sam & Max	**19,-**
Ultima 8	**19,-**

Weitere auf Anfrage !!

Versandkosten : Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.
Abkürzungen : DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir 15,-DM pauschal.



Bretthupferl

von Martin Wehnert

SPOTLIGHT

In Kürze ...

Trading Cards und kein Ende: Der anhaltende Erfolg von *Magic the Gathering* (bzw. von *Die Zusammenkunft*, wie die deutsche Version jetzt heißt) läßt Nachahmer nicht ruhen. Trekkies können sich zig Booster von **Star Trek** besorgen, um endlich die ultraseltene Karte "Jean Luc Picard" in die Hände zu bekommen. Freunde des Rollenspiels *Das schwarze Auge* greifen zu **Dark Force** und die Anhänger von **Jyhad** zum gleichnamigen Trading-Cardgame. Eher martialischen Genuß bringen die Söldner in **Doomtrooper**, während **Wyvern** mit seinen ausnehmend schönen Zeichnungen endlich Drachen und ihr Ambiente bietet. **Illuminati**, eines meiner absoluten Lieblingsspiele, gibt es mittlerweile ebenso auf Trading Cards, wie den Computerklassiker **Sim City**. Der amerikanische Spielekonzern TSR bietet Trading Cards zu **Spellfire** mit den neuen Erweiterungen **Ravenloft** und **Forgotten Realms**. Weitere 15 bis 20 Versuche, sich vom großen Kuchen einen Krümel zu sichern, will ich gar nicht mehr aufzählen. Nur die Tolkien-Fans müssen sich noch gedulden. Frühestens im Herbst wird es (endlich!) auch Mittelerde und seine Bewohner zum Sammeln und Spielen geben.



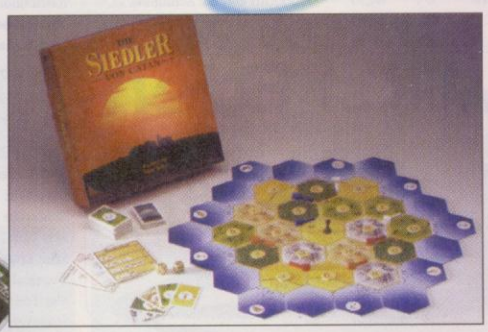




Handel im Sechseck

Die Siedler von Catan
Autor: Klaus Teuber, für 3–4 Spieler ab 12 Jahren, Hersteller: Franckh-Kosmos, PF 106011, 70049 Stuttgart, Preis: ca. 69 DM

Das in meinen Augen beste Spiel dieses Jahrgangs kommt endlich mal wieder von Franckh-Kosmos. In früheren Jahren garantierte der Name der Firma für anspruchsvolle und edel aufgemachte Spiele, aber in letzter Zeit war es etwas ruhiger um den Verlag geworden. **Die Siedler von Catan** ("von Catan" um es vom Computerspiel abzuheben) kommt von Erfolgsautor Klaus Teuber, der mit *Barbarossa*, *Adel verpflichtet* und *Drunter & drüber* bereits dreimal den Preis "Spiel des Jahres" eingeheimst hat und mit seinem neuesten Werk mit Sicherheit zumindest auf die Nominierungsliste gelangen wird.



Ein Land, das aus Sechseckplättchen immer neu zusammengelegt wird, soll besiedelt werden. Dazu werden Dörfer und Städte errichtet, die nicht nur für die nötigen Siegpunkte sorgen, sondern auch für den entscheidenden Nachschub an Gütern. Mit zwei Würfeln wird nämlich in jeder Runde neu festgelegt, welche Gebiete produzieren. Alle angrenzenden Dörfer und Städte erhalten die entsprechenden Waren. Klar also, daß eher an die Gebiete mit den Nummern 8 und 9 als an die 2 oder 12 gebaut wird.

Wer an der Reihe ist, darf mit den Mitspielern Waren tauschen und dann, falls er die nötigen Materialien beisammen hat, neue Straßen oder gar neue Dörfer errichten. Am unattraktiven Rand liegen die Häfen, in denen der Besitzer eines dort gebauten Dorfes bestimmte Waren zu festen Kursen eintauschen kann – ein nicht zu unterschätzender Vorteil, wenn das Würfelglück eine bestimmte Ware knapp hält und man so zum Alleinanbieter wird.

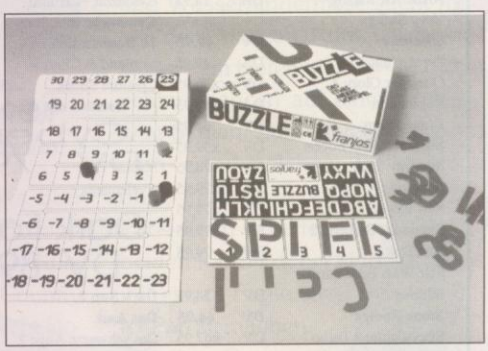
Alles in allem bietet "Die Siedler von Catan" alles, was ein perfektes Spiel braucht.

Wer A sagt, ...

Buzzle
Autoren: Eberle, Kittredge, Olotka, für 2–4 Spieler ab 10 Jahren, Hersteller: Franjos, Zum Brinkhof 22, 33165 Lichtenau, Preis: ca. 30 DM

Hättet Ihr's gewußt? Jeder Buchstabe des Alphabets läßt sich mit den vier Grundformen kurzer und langer Balken, kleines und großes Halboval darstellen. Und bei **Buzzle** gilt es, die Geheimworte der Gegenspieler zu erraten, indem man abfragt, ob diese Formen in einem bestimmten Buchstaben enthalten sind. Legt man beispielsweise einen langen Balken auf das Feld Nr. 2 eines Mitspielers und der gibt zu, daß diese Form im zweiten Buchstaben seines Wortes enthalten ist, so scheiden schon mal eine ganze Reihe Buchstaben aus. Fürs richtige Legen gibt es einen Punkt, und man darf weiterraten, solange man nicht daneben haut. Das gibt dem Gegner einen Punkt, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Richtig fett Punkte gibt's aber erst fürs komplette Lösen eines Geheimworts. Um diese Beute nicht den anderen zu



überlassen, sollte man frühzeitig raten und eventuelle Minuspunkte für falsches Raten riskieren. Wer nicht wagt, der nicht gewinnt! Buzzle, das bereits 1981 in Amerika als "Runes" erschien, kann ich nicht nur Wortklaubern wärmstens empfehlen.

Media Point

jetzt 3x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
Steglitz – Bismarckstraße 63
und ganz neu ab 5. Mai 1995:
Friedrichsh. – Rigaer Str. 106

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Pirates Gold
Das Original von Microprose, komplett in deutsch zum Sensationspreis!
PC-Disk 29,95

7th Guest
Kyrandia 2
Lands of Lore
IndyCar Racing
(incl. Track Pack)
komplett auf vier CD's!
99,95

Unser Tip des Monats
Elite 3
First Encounters
Nun endlich der dritte Teil der erfolgreichen Elite-Serie mit der ultimativen Mischung aus Actionspiel und Weltraumwirtschaftssimulation für CD-ROM oder PC-Disk
79,95

Jetzt oder nie!
Wing Commander Armada
– solange Vorrat reicht –
PC-Disk 29,95

Lost Eden
das Dinosaurier-Drama von Virgin mit irren Animationen und einem tollen Soundtrack
CD-ROM 79,95

Nur Fliegen ist schöner!
Flight Unlimited
DER Flugsimulator schlechthin!
– nur auf CD-ROM –
89,95

Biing!
"Mad Krankenhaus"
Die total verrückte Klinik-Simulation!
für CD-ROM oder PC-Disk
79,95

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour *	119,95 *	
1942 – Pacific Air War Gold	69,95	
1944 – Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aladdin		69,95
Alien Logic (engl.)	79,95	
Alien Olympics	79,95 *	79,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95	
Armored Fist (dt.)	89,95	89,95
Atari 2600 Action Pack	59,95	59,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	49,95 *	49,95
Battle Isle 2 (dt.)	89,95	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Biing!	79,95	79,95
Bioforge	99,95	
Blackhawk (dt.)		89,95
Bob Dylan: Highway 61 Interact.	99,95	
Bolo	59,95	
Bureau 13	79,95	79,95
Cannon Fodder 2		69,95
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
Chaos Control	109,95 *	
Colonization + Civilization (dt.)	99,95	
Comanche (dt.)	99,95	79,95
Command & Conquer	99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Cyberia (dt.)	99,95	
CyberWar (dt.)	109,95	
Dark Forces (dt.)	99,95	
Dark Sun 2 – Wake of the Ravager	89,95	89,95
Das Amt	99,95	89,95
Der Clou – Profidisk		39,95
Der Reeder (dt.)	79,95 *	79,95 *
Descent	79,95	89,95
Die Siedler		89,95
Dime City	89,95 *	89,95 *
Discworld	89,95	79,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95	
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.)	89,95	69,95 *
Dungeon Master 2	79,95 *	79,95 *
Earthsiege	89,95	89,95
Earthsiege Missionen	59,95 *	
Ecstatica	89,95	79,95
Elite 3 (1st Encounters)	79,95	79,95
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flamingo Tours (dt.)	69,95	69,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)		99,95 *
Flight Unlimited	89,95	
Front Lines (dt.)	69,95	69,95
Gone Fishin'	89,95	
Great Naval Battles 3	89,95 *	
Hammer of the Gods	79,95	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95	59,95
Hattrick (Ikarion)	99,95 *	89,95 *
Hell	89,95	
Heros of Might & Magic	89,95 *	89,95 *
High Seas Trader	69,95 *	69,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hokum KA 50 AKTIONSPREIS		59,95
Hugo		69,95
Iron Assault	79,95	
Iron Cross	89,95 *	

PC-Spiele	CD	Disk
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Innocent until Caught 2	69,95 *	69,95 *
Joy of Sex	79,95 *	
Jungle Strike	79,95	79,95
Kaiser Deluxe	69,95 *	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play (dt.)	89,95	89,95
Knights of Xentar	99,95 *	
Larry 1-6 Collection komplett	89,95	
Last Dynasty	89,95 *	
Legend of Kyrandia 3 (k.dt.)	89,95	
Legionen		69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner (dt.)	89,95	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95	79,95
Lost Eden	79,95	
Lothar Matthäus Super Soccer		69,95
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95 *	
Magic the Gathering	99,95 *	
Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95	89,95
Metal Marines		69,95
MS-Golf		119,95 *
Myst	99,95	
Nascar Racing	89,95	79,95
NBA Live '95	99,95	
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis (dt.)	99,95	
Novastorm	89,95	
Oldtimer (dt.) AKTIONSPREIS	49,95	49,95
Panzer General	89,95	89,95
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pizza Connection		89,95
Powerslide	79,95 *	79,95 *
Prototype	89,95 *	
Psycho Pinball	89,95 *	89,95 *
Ravenloft 2 – Stone Prophet	89,95 *	
Rebel Assault (dt.)	89,95	
Renegade	89,95	
Rise of the Triad	59,95	59,95
Royal Flush Pinball	79,95 *	79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95	89,95
Sensible Golf		79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim City 2000 Urban Renewal Kit		39,95 *
Sim Tower	89,95 *	89,95 *
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2		89,95 *
Slipstream 5000	79,95 *	79,95 *
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)		99,95
Star Trek – Next Generation	99,95 *	
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95

PC-Spiele	CD	Disk
Sternenschweif Speech Pack (dt.)		39,95
Stonekeep	99,95 *	
Strike Com. & Privateer komplett	99,95	
S.U.B.		79,95 *
SuperKarts	99,95	99,95 *
Super Street Fighter 2 Turbo		69,95 *
System Shock (dt.)	89,95	79,95
Tank Commnader (dt.)	89,95	
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)	i.V.	99,95
Tie Fighter Mission Disk		39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
Transport Tycoon World Editor		39,95
U.F.O. & Master of Orion komplett	79,95	
Ultima 8 – Pagan (dt.)	119,95	89,95
Ultima 8 Speech Pack		39,95
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter (dt.)	99,95	
USS Ticonderoga	99,95 *	
Vollgas (Full Throttle)	89,95 *	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wings of Glory AKTIONSPREIS	59,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-COM – Terror from the Deep	99,95	99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Disk Preishits (solange Vorrat reicht)

Burning Steel 2 (engl.)	39,95
Chaos Engine	29,95
Dark Legions (engl.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eishockey Manager	29,95
Fields of Glory	39,95
Formula 1 Grand Prix SONDERPOSTEN	29,95
Gunship 2000	39,95
Indiana Jones Adventure 3 (dt.)	39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Heimdall 2	29,95
King's Quest 6 (dt.)	39,95
Lemmings 2	19,95
Lothar Matthäus	29,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Pirates Gold (dt.) SONDERPOSTEN	29,95
Populous 2	29,95
Railway Challenge	29,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
Space Quest 5 (dt.)	29,95
SSN 21 Seawolf	49,95
Super VGA Harrier	19,95
Taskforce 1942 (dt.)	39,95
Transarctica	19,95
Ultima 7 (dt.)	39,95
Universe	29,95
Wing Commander Armada	29,95
World Cup USA '94	29,95

CD-ROM Preishits (solange Vorrat reicht)

7th Guest	AKTIONSPREIS 19,95
Burntime	AKTIONSPREIS 29,95
Cyberia (engl.)	SONDERPOSTEN 59,95
Der Clou	AKTIONSPREIS 29,95
Der Planer	SONDERPOSTEN 29,95
Dune 2 (df.)	39,95
Elite 2	39,95
Fields of Glory (dt.)	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Hanniball & 200 Spiele	29,95
Lands of Lore	39,95
Larry 5 & Perfect General	kompl. 39,95
Legend of Kyrandia 1	19,95
Legend of Kyrandia 2	39,95
Lemmings 1+2	kompl. 29,95
Microcosm	29,95
Mega-Lo-Mania	29,95
Megarace	AKTIONSPREIS 29,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Power 3 (Sil.Serv.2, Railr.Ty., Perf.General)	49,95
Rebel Assault (e.dA.)	SONDERPOSTEN 49,95
Red Baron & Railroad Tycoon	kompl. 39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris.	kompl. 39,95
Summer + Winter Challenge	kompl. 29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Taskforce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Universe	29,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	269,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	149,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	249,95
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

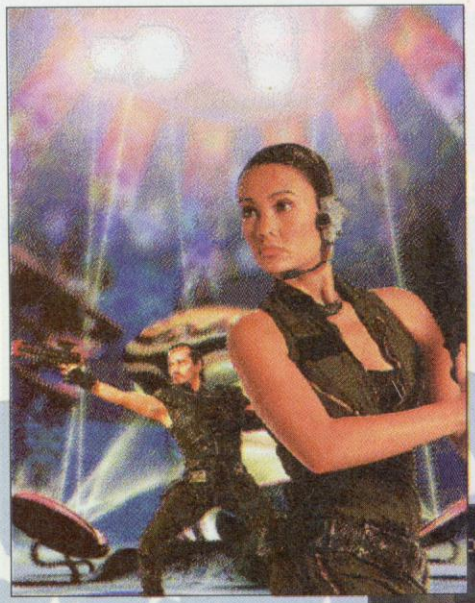
Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Neue Versandanschrift!
Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63
12169 Berlin (Steglitz)

Bestellannahme
Telefon (030) 794 72 111
Telefax (030) 794 72 199

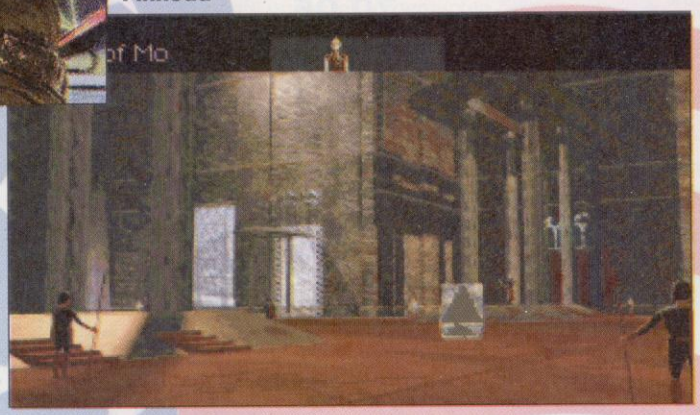
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

E-Mail an
73233,742
(Compuserve)
oder
73233,742@
COMPUSERVE.COM
(InterNet)



The Daedalus Encounter

Pinhead



Warcraft Editor

Blizzard Entertainment hat einen kostenlosen Editor für sein Hitspiel **Warcraft: Orcs and Humans** veröffentlicht. Mit dem Unit Editor können die Charakteristiken aller Einheiten nach Belieben verändert werden – z. B. Angriffs- und Verteidigungsstärke, Rüstungen usw. Außerdem kann die Wirkung der Zaubersprüche verändert werden. Nicht schlecht für umsonst!

Neues Hüpfspiel von Origin

Origin-Software wird keine neuen Ultima-Spiele mehr mit der Game-Engine für das Avatar-Jump'n'Run **Ultima 8: Pagan** herstellen. Statt dessen soll die Engine in dem neuen Sci-fi-Abenteuer Crusader eingesetzt werden. Crusader ist in einzelne Missionen unterteilt und mit fetzigen Videoszenen unterlegt. Weitere Informationen liegen noch nicht vor.

Top Gun

Ohne Tom Cruise und Kelly McGillis, aber dafür mit James Tolkan und Julie Carmen soll Spectrum Holobytes PC-Version des Kinohits **Top Gun** erscheinen. Tolkan spielte Hondo im Film und übernimmt im Spiel die Rolle des befehlshabenden Offiziers. Julie Carmen übernimmt die weibliche Hauptrolle in dem CD-ROM-Produkt, dessen Veröffentlichungstermin für Oktober geplant ist. Sie war u. a. in den Filmen *The Milagro Beanfield War* und *In the Mouth of Madness* zu sehen.

Stonekeep wieder verschoben

Es wird zwar langsam albern, aber es sind halt mal News: Glaubt es oder nicht – Interplay hat den Erscheinungstermin für Stonekeep schon wieder verschoben, diesmal auf den 28. September. Diesmal hat's aber richtig Geld gekostet. Da man fest mit dem Erscheinen des Spiels im April rechnete, wurde in allen amerikanischen Spielezeitschriften eine massive Werbeaktion gestartet. Interplay kann's sicher verschmerzen: Descent belegt die Nummer 1 in den US-Verkaufs-Charts!

Erste News von Cyberhood

Zwischenzeitlich geht die Arbeit an **Cyberhood**, Interplays neuem interaktiven Film, gut voran. Cyberhood ist laut Autor Martin Olson (Roseanne, The Tonight Show) "eine Satire, die sich mit dem Kulturphänomen Cyberspace befaßt". Auf dem Set spielen sich unterdessen eigenartige Geschichten ab. In einer Szene ist ein Mann zu sehen, der ein äußerst intimes Verhältnis zu einer Ente zu haben scheint, während er von einer Gruppe Bikinischönheiten massiert wird!?! Cyberhood soll zu Weihnachten auf den Markt kommen.

Daedalus fliegt ein

Tatsächlich erschienen ist nun endlich **The Daedalus Encounter** von Mechadeus Software. Tia Carrere (True Lies, Wayne's World) ist in der Hauptrolle zu sehen. Dieses Nachfolgeprodukt zu Critical Path kann allerdings nur begrenzt empfohlen werden, da man wegen all der schönen Filmszenen vergessen hat, ein Spiel zu programmieren. Die erste Version ist darüber hinaus mit zahlreichen Bugs behaftet. Daher empfiehlt es sich, bis zur Veröffentlichung der deutschen Version zu warten.

Pinhead is coming

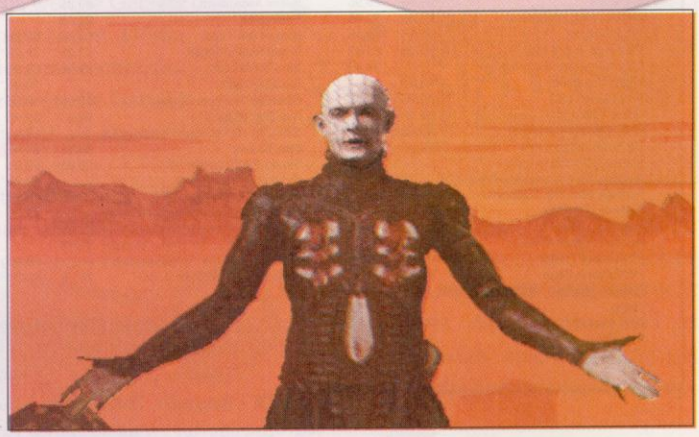
Magnet Interactive Studios plant die Veröffentlichung eines Spiels, das auf den Clive Barkers Hellraiser-Filmen basiert. Natürlich darf darin auch Pinhead nicht fehlen, der als das berühmteste menschliche Nadelkissen der Welt besser bekannt ist. Das Ziel des Spiels besteht darin, Pinhead und seine Horden zu stoppen, bevor sie in die reale Welt eindringen können.

Good Bye, friends!

Nach ziemlich genau zwei Jahren Telegramm aus USA muß ich mich heute schweren Herzens von Euch verabschieden. Ja, Freunde, dies ist meine letzte Kolumne für die PC Spiel/ASM. Berufliche Umstände zwingen mich, meine Berichterstattung für das Magazin einzustellen. Bei meinen lieben Kollegen, insbesondere meinem Freund Peter Schmitz, möchte ich mich für die Unterstützung, die mir während meiner 24 Telegramme zuteil wurde, herzlich bedanken. Das dickste Dankeschön geht aber an meine Leser, deren Zuschriften, Anregungen und Kommentare mir sehr viel Freude bereiteten.

Signing off for the last time

Euer Markus



Hellraiser

ONE MUST FALL 2097





„reinrassiges Karatespiel der Zukunft“
- PC Praxis

„94%“ - PC Answers

„Kandidat zum Spiel des Jahres“
- PC Format

„One Must Fall setzt neue Maßstäbe...“
- Data News

EPIC MEGAGAMES

ROMWARE
Verlags- und Produktionsgesellschaft mbH
THE CD-ROM COMPANY
Mendelssohnstraße 15 D · 22761 Hamburg
Telefon: 040-899-58-0 · Fax: 040-899-58-112

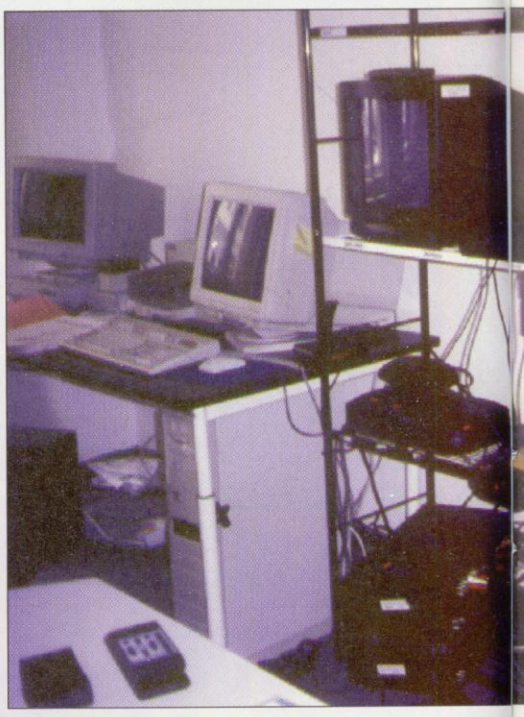
HOTLINE
Epic MegaGames
Telefon: 040-899-684-0
Fax: 040-899-684-99
CIS: 100451,2036

Erhältlich in allen KARSTADT-Filialen mit CD-ROM Center.

PC Spiel 6/95
10017-4

DIE ARBEIT DER USK

Am Ende kommt der Obermotz



Hier wird geprüft, begutachtet und entschieden, für welche Altersgruppe ein Computerspiel geeignet ist

Das Ergebnis der Arbeit der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) ist mittlerweile auf beinahe jeder Computerspiele-Packung sichtbar: gelbe oder rote Aufkleber mit einer Altersempfehlung. Doch kaum jemand weiß, wie eine solche Empfehlung eigentlich zustande kommt.

Zu Besuch bei der USK: Das Haus in der Rungestraße im Osten Berlins ist keineswegs ein Beispiel für moderne Baukunst. Im Gegenteil, an einigen Stellen der Fassade wäre eine Renovierung notwendig. Daß sich im Erdgeschoß zwei Räume befinden, in denen seit etwas über einem Jahr Computerspiele geprüft werden, würde kaum einer vermuten, der es nicht weiß. Und doch sitzt hier nahe der Jannowitzbrücke der "Förderverein für Jugend- und Sozialarbeit", aus dem sich die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) entwickelt hat.

Die USK ist für die umstrittenen Altersempfehlungen für Computerspiele verantwortlich. Zweimal pro Woche, jeweils dienstags und mittwochs, kommen neue CD-Spiele auf den Prüfstand und werden mit Empfehlungen von "ohne Altersbeschränkung" bis zu "nicht geeignet unter 18 Jahren" versehen. Die Anzahl der bisher geprüften Titel erreicht mittlerweile die 400er-Grenze. Und täglich kommen neue CDs von den Herstellern, die sich per Beitritt zum Verband der Unterhaltungssoftware Deutschlands (VUD) und der damit verbundenen Vertragsunterzeichnung verpflichtet haben, ihre Produkte von der USK begutachten zu lassen.

Verantwortlich für die logistische Unterstützung der Gutachter ist Thomas Dlugaizyk, 31, Sozialpädagoge; seit 1984 ist er in der Jugendarbeit (damals noch DDR) tätig. Er ist verheiratet und hat zwei Kinder im Alter von zwei und sieben Jahren. Außer ihm und Christine Schulz (36, Soziologin, siebenjährige Tochter), der die fachliche Betreuung des Prüfprozesses und der Gutachter obliegt, gibt es noch zwei (demnächst drei) weitere festangestellte Mitarbeiter bei der USK.

Der Gutachtergruppe gehören insgesamt 23 Personen an. 70 Prozent davon sind Männer. Alle Gutachter sind ErzieherInnen oder PädagogInnen, SoziologInnen, SozialpsychologInnen, HeilpädagogInnen bzw. JournalistInnen. Um überhaupt als Gutachter in Frage zu kommen, müssen sie allerdings im wesentlichen zwei Kriterien erfüllen:

- Sie dürfen nicht in der Hard- oder Softwareindustrie beschäftigt sein.
- Sie sollten sowohl über Erfahrungen aus der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen als auch über Kompetenzen im Hinblick auf das Medium Computer verfügen.

Wie wird geprüft?

Jede Prüfung entspricht dem Standard des Jugendschutzes und genügt damit nur sekundär pädagogischen Kriterien. Anders ausgedrückt: Es wird nur darüber entschieden, von welchem Alter an jeweils keine seelische Schädigung durch den Konsum des Mediums Computerspiel zu befürchten ist.

Die analog den Jugendschutzbestimmungen in die Stufen "ohne Altersbeschränkung", "geeignet ab 6, 12, 16" und "nicht geeignet unter 18 Jahren" eingeteilte Empfehlung soll in der Praxis vorrangig eine Orientierungshilfe für Erwachsene sein, die Unterhaltungssoftware verschenken wollen. Doch für einzelne Bereiche ist das USK-Ergebnis auch bindend, wie Thomas Dlugaizyk zu berichten weißt: "Bereits am



Tag der Vertragsunterzeichnung (30. September 1994, Anm. d. Red.) haben sich die Kaufhausketten Karstadt, Metro/Kaufhof und Allkauf bereit erklärt, darauf zu achten, daß Kinder und Jugendliche nur an Spiele gelangen, die für ihre Altersgruppe geeignet sind." Die Prüfgrundsätze, so Dlugaizyk weiter, an denen die unabhängigen Gutachtergremien der USK sich orientieren, seien mit fachlicher Unterstützung der Berliner Senatsverwaltung für Jugend und Familie entwickelt worden.

Stufenprüfung

Zunächst werden aus den Handbüchern und zum Teil auch aus der Fachpresse Informationen darüber gesammelt, worum es im Spiel überhaupt geht und welche Möglichkeiten es bietet. Der Hersteller hat zwar die Gelegenheit, einen Vorschlag für eine Altersempfehlung mit dem Programm gemeinsam einzureichen, aber zunächst wird jedes Programm unabhängig von diesem Wunsch von Thomas Dlugaizyk und Christine Schulz in eine von fünf "Gefährdungskategorien" eingestuft.

Kategorie 0 (entspricht der Klassifizierung "ohne Altersbeschränkung") bedarf des geringsten Prüfaufwands und nimmt z.B. Schachspiele auf. Da bei derartigen Programmen nur in Ausnahmefällen (z.B. 'Battle Chess') mit jugendgefährdenden Inhalten zu rechnen ist, werden sie in aller Regel auch nicht ganz durchgespielt, sondern auf ihre technische Lauffähigkeit hin getestet und dann den Gutachtern zur Prüfung vorgelegt.

Kategorie 1 ("geeignet ab 6 Jahren") erfordert – wie die folgenden Kategorien – ein komplettes Durchspielen der jeweiligen Titel, wobei diese Aufgabe nicht dem Prüfgremium oder der USK selbst, sondern unabhängigen Spiele-Freaks zufällt. Die schreiben anschließend einen Erfahrungsbericht, fertigen Screenshots und Spielstände an und legen dem Gremium der USK ihre Ergebnisse zum festgelegten Termin vor. Mitunter nehmen sie auch selbst an den Prüfgesprächen teil.

Dabei kann es durchaus passieren, daß ein Spiel nach der Begutachtung in eine andere als die vorläufige Gefährdungsstufe eingruppiert wird. Die Folge: Es muß unter den Gesichtspunkten der jeweiligen Kategorie neu begutachtet werden. Bei einer Rückstufung wie im Falle von "Bureau 13" von "geeignet ab 12" (Kategorie 2) auf "geeignet ab 6 Jahren" ist dies natürlich weniger aufwendig als im umgekehrten Fall.

So muß bereits ab Kategorie 3 ("wahrscheinlich geeignet ab 16 Jahren") das Testobjekt nicht nur durchgespielt, sondern zusätzlich auf Video aufgezeichnet werden. In der höchsten Gefährdungskategorie ("nicht geeignet unter 18 Jahren") wird durchgespielt, aufgezeichnet und im Gutachtergremium so lange gespielt, bis man sich absolut sicher ist, ob das Game am Ende wirklich ab 18 oder eventuell doch schon ab 16 Jahren geeignet ist. Bei dieser Prüfung ist der Testspieler in jedem Fall mit anwesend.

Nicht immer ist man sich sofort einig: So verbrachten die USK-Gutachter rund 20 Stunden mit "Bioforge". Insgesamt viermal wurde es aus der Runde herausgenommen und wieder vorgelegt, damit man noch mehr vom Spiel sehen konnte. Am Ende erhielt es das Siegel "geeignet ab 16 Jahren".

Wann ab 18?

Bestimmte Genres werden übrigens bei der vorläufigen Kategorisierung automatisch "gefährlicher" eingeschätzt. Das erleichtert die Arbeit, bedeutet aber natürlich nicht, daß nun z.B. jede Wirtschaftssimulation – in aller Regel ab 12 Jahren – nur noch mit einer dementsprechenden Altersempfehlung bedacht wird.

Bislang sechs Prozent der USK-geprüften Titel tragen den Aufkleber "nicht geeignet unter 18 Jahren". Darunter ist auch "Dark Forces", was den Streit um Altersempfehlungen in der Szene wieder heftig entfachte. Daß in der deutschen Version kein Blut fließt, ist für die USK allerdings noch lange kein Grund, dieses Spiel für eine jüngere Altersgruppe zu empfehlen: "Die



Veras Flimmerkiste

Wesley Snipes, das Ekelpaket aus "Demolition Man", steht in John Badhams neuem Film **Drop Zone – Absprungzone: Washington D.C.** (UIP/Paramount) zur Abwechslung mal wieder auf der Seite der Guten: In einer Boeing 747 reisen Snipes als US-Marshall Pete Nessip und sein (Film-)Bruder Terry, die den Computer-Hacker Leedy ins Staatsgefängnis überführen sollen. Doch plötzlich tauchen Terroristen auf, werfen eine Bombe und erschießen Passagiere, darunter Nessips Bruder. Als sich die Lage beruhigt, sind die Terroristen und Leedy verschwunden – abgestürzt, wie Nessips Vorgesetzte vermuten. Doch der hat einen anderen Verdacht und sieht sich in der Fallschirmspringer-Szene Floridas um. Und dann wird es äußerst gefährlich ...



Top für Action- und Snipes-Fans, sonst jedoch das übliche Gut gegen Böse

Neu auf Kaufvideo gibt's weitere Abenteuer einiger Großstadtgrünschnäbel, die sich als Cowboys versuchen: In **City Slickers II – The Legend of Curly's Gold** (Columbia Tristar) wird ein legendärer Schatz gesucht, ein tödliches Geheimnis wird gelüftet, und man geht sich gegenseitig kräftig auf den Keks. (Ab 9. Mai im Handel)



Nicht unbedingt logisch, aber spannend und witzig

Was tun, wenn die Polizei das eigene Haus für eine Aktion benötigt? Ganz einfach: Ruhe bewahren, den Jungs wertvolle Tips geben, Mutter kochen lassen und den Kindern Unterweisung in "Wie fragt man Polizisten aus?" geben. In **Cops&Robbersons** (Columbia Tristar) wird Jack Palance als Detective Stone von Mr. Robberson (Chevy Chase) und Anhang drangsaliert. (Erscheinungstermin 23. Mai)



Eine manchmal etwas zu schrille Action-Komödie



Thomas Dlugaizyk und Christine Schulz sichten neues Prüfmaterial

Visualisierung ist nicht so ausschlaggebend. Wenn das Töten von Menschen oder menschenähnlichen Wesen in der Verantwortung des Spielers erstens Spielziel ist und es zweitens keine anderen Varianten gibt, dann ist dies nach unseren Vorstellungen kein Spiel, das für Kinder oder Jugendliche unter 18 Jahren geeignet ist."

Umgekehrt sei nicht jedes Spiel, bei dem Menschen getötet werden, gleich "ab 18", so Thomas Dlugaizyk. Es ließe sich nicht grundsätzlich sagen, daß "Kopf ab" ab 18 und "Kopf nicht ab" ab 16 sei. Den Gutachtern würden auch keine derartigen Kriterien vorgegeben, um sie in ihrer Entscheidung freizuhalten, erklärt Dlugaizyk. Es hänge viel davon ab, welche Auswahlmöglichkeiten der Spieler im Spiel hat. Kann er auf das Töten verzichten und die vermeintliche Jugendgefährdung durch andere Spielmodi umgehen? Oder wird ihm diese Entscheidung wie bei "Doom" vom Spiel abgenommen? "'System Shock' beinhaltet auch Tötungssequenzen, doch das ist nicht das eigentliche Spielziel bzw. der entscheidende Spielablauf. Man kann ja z.B. auch mit einer Brechstange jemanden umbringen, aber deswegen kann man sie nicht einfach wegschließen oder verbieten.", führt Dlugaizyk aus.

Konvertiert und geprüft

Was aber nützt der USK-Aufkleber wirklich? Thomas Dlugaizyk: "Er ist in erster Linie für Nutzer gedacht, für Eltern, Pädagogen und Lehrer, und zwar als eine grundsätzliche Orientierungshilfe. Man muß die Altersempfehlung etwa so sehen wie einen Hinweis auf Hochspannung oder die Warnung 'Stecken Sie Ihren Hund nicht in die Mikrowelle'. Den Leuten auf der Straße ist es egal, ob es für die USK-Kennzeichnung eine gesetzliche Grundlage gibt oder nicht, da es sich ja nicht um ein Verbot handelt. Sie wollen aber sicher sein, daß es bei der Prüfung fair zugeht. Es ist der Schrei nach Orientierungshilfe, dem wir Folge leisten. Ich habe allerdings schon erlebt, daß ältere Jugendliche ihren jüngeren Geschwistern ein Spiel verboten haben."

Auf der USK-Titelliste finden sich neben neuen Produkten übrigens auch zahlreiche Kompilationen – ältere Spiele, die nun noch einmal im Sammelpack angeboten werden. Darunter sind auch Spiele, die bisher nur auf Disketten ausgeliefert wurden, und solche Produkte müssen laut Selbstverpflichtung der Industrie nicht zur Prüfung vorgelegt werden. Durch die Übertragung auf den neuen Datenträger CD ist die Prüfung nun aber nachträglich notwendig. Allerdings wurde eine Grenze gezogen: Betroffen sind nur Titel, die seit 1992 auf den Markt gekommen sind. "Sonst müßten wir eine Unmenge von Software prüfen, was weder zeitlich noch personell zu bewältigen ist."

Über Arbeitsmangel kann sich die USK trotzdem nicht beklagen, während der "Verdienst" sich in Grenzen hält. Von dem, was die Softwareindustrie für Prüfungen zahlt, müssen nämlich alle Kosten selbst getragen werden. Den größten Anteil haben zwar Personal- und Sachkosten, aber auch sonst sind laufend Investitionen notwendig. Immer neue Software z.B. bedarf entsprechender Rechnerkapazitäten. Und der eigentlich fällige Ausbau des Erdgeschosses ("Wenn alle da sind, wird's hier ganz schön eng.") muß daher noch etwas warten. Immerhin: Beide Räume der USK sehen deutlich moderner und freundlicher aus als das Gebäude, in dem sie sich befinden.

In einer Sache sind Thomas Dlugaizyk, Christine Schulz, Geschäftsführer Dr. Klaus Spieler sowie Mitarbeiter und Gutachter der USK allerdings wirklich zu beneiden: Sie bekommen das, worauf Spieler und oft genug auch Redakteure von Spielezeitschriften manchmal vergeblich hoffen, stets direkt mitgeliefert: "Ohne Hilfen geht es nicht, und deshalb werden wir keine Spiele zur Prüfung vorlassen, zu denen wir keine Cheats haben. Da, wo es sinnvoll ist, wollen wir ja auch das Ende eines Spiels sehen, denn dann kommt ja oft erst der Obermotz."

❑

kate



SuperKarts™

SUPERKARTS ist eine Achterbahnfahrt rasanter Kart-Action. Spüre wie die Wände der unglaublichen Rennstrecken an Dir vorbeirasen, wenn Du mit über 160 Sachen durch die Kurven fegst. Spring einfach in den Fahrersitz, greif Dir das Lenkrad und gib Gas!

SUPERKARTS ist das heißeste Rennspiel-Erlebnis auf PC und PC CD-ROM.



- 16 wilde Kurse voll schneller, verrückter Renn-Action!
- Das einzigartige RT3D System ermöglicht blitzschnelle Grafik mit 60 Frames pro Sekunde!
- Ein-Spieler-Modus, Zwei Spieler Split-Screen-Modus oder unglaubliche 8 Spieler im Netzwerk!
- Soundtrack in CD-Qualität von drei englischen Dance-Bands!

Format: PC und PC CD-ROM

Hotline: 040/ 39 11 13

"Rennsportereignis 1995!" 84% *PC Games 4/95*
"Mit ein paar Kumpels ist die Rennerei nicht zu schlagen." 80% *Power Play 4/95*

Du spielst kein Spiel -
Du fährst das aufregendste Rennen Deines Lebens!

Virgin INTERACTIVE entertainment

© 1995 Manic Media Productions Ltd. SUPERKARTS is a registered trademark of Manic Media Productions Ltd. All rights reserved. Published and distributed under license by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. is a division of Spelling Entertainment Inc.

MANIC MEDIA PRODUCTIONS

NEUES VON DER ECTS

Where's the Show?

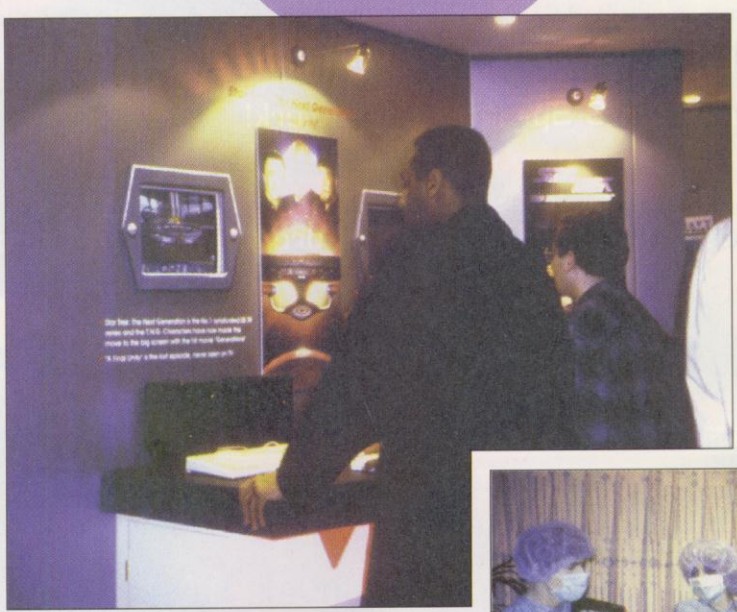




Wer hat Angst vorm schwarzen Mann?



London im Zeichen der "European Computer Trade Show (ECTS)": Die diesjährige Frühjahrsschau der Softwareindustrie machte deutlich, daß der Spielesommer 1995 besonders heiß werden wird.



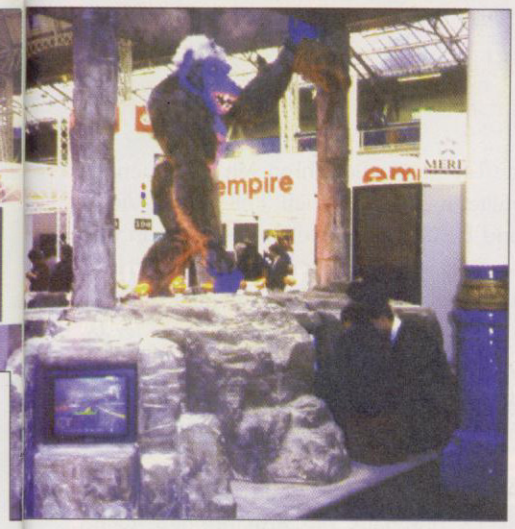
Treffen der Generationen am Star-Trek-Automaten



Adrian Cale zeigt Gameteks neuestes Baby: Frontier: First Encounters



Das Olympia als neuer Austragungsort der ECTS ist zumindest in einer Hinsicht eine wunderbare Wahl: Die durchschnittliche Raumtemperatur fiel in diesem Jahr deutlich geringer aus als in der Vergangenheit im McCormick-Centre, wo die Softwarehäuser bisher ihre Frühjahrs- und



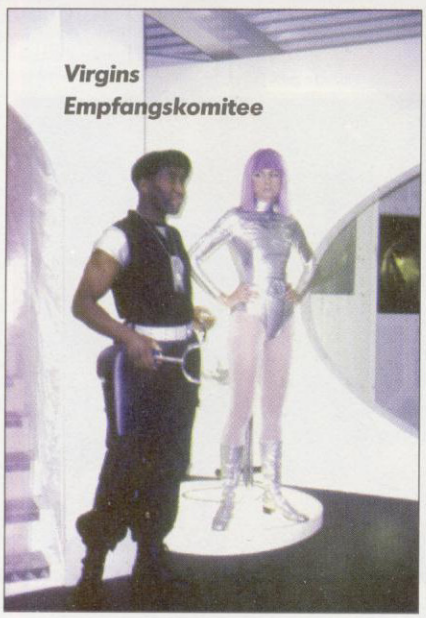
Primal Rage, der nicht gerade unblutige Prügelhammer von Time Warner



Miss Liberty wirbt für Philips

Sony, Sony über alles: In fast in allen Winkeln des Olympia vertreten





Virgins Empfangskomitee

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	*94,95
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Aces over Europe /dt	69,95	—,—
Across the Rhine /dt*	**92,95**	**89,95**
Aladdin /dt	62,95	—,—
Alone in the Dark 3 /dt	V.mö.	V.mö.
Armored Fist /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	69,95	85,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—,—
Battle Isle 2 /dt	**79,95**	**85,95**
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	**—,—**	**49,95**
Bazooka Sue /dt	V.mö.	V.mö.
Beneath a Steel Sky /dt	64,95	79,95
Bioforge /dt*	—,—	89,95
Blackhawk /dt	69,95	—,—
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**—,—**
Cannon Fodder 2 /dt	**62,95**	**—,—**
Caribbean Disaster /dt	V.mö.	V.mö.
Colonization /dt	**89,95**	**89,95**
Comanche /dt	74,95	74,95
Creature Shock /dt	**—,—**	**94,95**
Cyberia /dt	**—,—**	**99,95**
Dark Forces /dt	**—,—**	**V.mö.**
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**77,95**
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	84,95	—,—
Der Baulöwe /dt	79,95	—,—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	**—,—**	**89,95**
Die Sage von Nietoom /dt	—,—	49,95
Die Siedler /dt	79,95	—,—
Discworld /dt	**76,95**	**89,95**
Doom 1+2 Level Doppel-CD	—,—	29,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	**—,—**	**74,95**
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Earthsiege /dt	**92,95**	**89,95**
Ecstatica /dt	**76,95**	**89,95**
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—,—	96,95
FIFA International Soccer /dt	**64,95**	**69,95**
Full Throttle /dt	**—,—**	**V.mö.**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—,—
Hattrick! /dt	V.mö.	V.mö.
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	—,—
Inferno /dt	—,—	99,95
International Tennis Open /dt	—,—	79,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	**—,—**	**87,95**
King's Quest 7 /dt	**—,—**	**89,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	**—,—**	**79,95**
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Lion King /dt	**62,95**	**—,—**
Little Big Adventure /dt	**—,—**	**89,95**
Lode Runner /dt	69,95	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95	—,—
Magic Carpet /dt	**—,—**	**89,95**
Master of Magic	**82,95**	**82,95**
Master of Magic /dt	**89,95**	**89,95**
NASCAR Racing /dt	**74,95**	**84,95**
NHL Hockey /dt	79,95	—,—
NHL Hockey '95 /dt	**—,—**	**79,95**
Novastorm /dt	—,—	82,95
Oldtimer /dt	67,95	79,95
Panzer General /dt	**84,95**	**79,95**
PGA Tour Golf 486 /dt	**—,—**	**94,95**
Pinball Dreams de Luxe /dt	—,—	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95	—,—
Pizza Connection /dt	81,95	—,—
Privateer & Strike Commander /dt	**—,—**	**89,95**
Rebel Assault /dt	—,—	87,95
Rise of the Robots /dt	**77,95**	**86,95**
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*57,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*69,95*
Gravis Game Pad PC	*44,95*
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	*169,00*
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	*199,00*
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	*269,00*
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	*339,00*
Action Replay MK 4 /dt	*199,00*
Screenbeat Aktiv-Boxen	*34,95*

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD-ROM
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Classics /dt	71,95	—,—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Quest Edition 1-5 /dt	—,—	87,95
SSN-21 Seawolf /dt	79,95	81,95
Star Trek Technical Manual	**—,—**	**89,95**
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—,—
System Shock /dt	**79,95**	**87,95**
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—,—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	**—,—**
Theme Park /dt	**79,95**	**81,95**
Transport Tycoon /dt	**89,95**	**89,95**
Under a killing moon /dt	**—,—**	**99,95**
U.S. Navy Fighters /dt	**—,—**	**89,95**
Warcraft /dt	**85,95**	**85,95**
Wing Commander 1 + 2 /dt	—,—	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	**—,—**	**99,95**
Wings of Glory /dt	**—,—**	**79,95**
X-Wing Compilation /dt	**74,95**	**74,95**

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hattrick /dt	*75,-- PC*
Legend of Kyrandia 3 /dt	*79,-- CD*
Little Big Adventure /dt	*89,-- CD*
Magic Carpet /dt	*89,-- CD*
Master of Magic /dt	*89,-- PC + CD*
NASCAR Racing /dt	*75,-- PC / 85,-- CD*
Panzer General /dt	*85,-- PC / 79,-- CD*
Tie Fighter Mission Disk. /dt	*29,-- PC*
Wing Commander 3 /dt	*99,-- CD*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—,—
Dune 2	27,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—,—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—,—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—,—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—,—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—,—
Ultima Underworld	26,95	—,—
Ultima 6	25,95	—,—
Ultima 7 /dt	35,95	—,—
Wing Commander	25,95	—,—
WWF European Rampage /dt	21,95	—,—

So

könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt



Deutsch-österreichische Freundschaft: Max Design und Neo meet Uta Nemitz von Leisuresoft (2. v. rechts)



Elisabeth I. lustwandelte auf der ECTS

Herbst-Spielekollektion präsentierten. Einige wichtige Aussteller hatten es allerdings vorgezogen, sich außerhalb der eigentlichen Messe einzuquartieren. Mindscape und Gametek zum Beispiel hatten sich im Hilton eingemietet und U.S. Gold im Copthorle-Tara-Hotel. So mußten diejenigen, die alles sehen wollten, diesmal erheblich weitere Wege auf sich nehmen – vor allem, weil es auch um die Verkehrsanbindung des Olympia selbst nicht zum Allerbesten steht.

Not a Trick

Die Messe selbst bot auf den ersten Blick kaum etwas Neues, aber dieser Anschein trog ein wenig. Das Hauptgeschehen spielte sich nämlich hinter den Kulissen ab. Und die wurden beherrscht von der Präsentation der Sony-Playstation, einer neuen Spielkonsole auf CD-ROM-Basis. Gut ein Drittel der gesamten Ausstellungsfläche wurde von entsprechenden Ständen eingenommen. In knapp fünf Monaten soll das System übrigens auch in Deutschland erscheinen. Das wird uns dann mit Sicherheit einen Bericht wert sein.

Der Rest der Halle – abgesehen vom Team-17-Stand, wo noch verschämt ein paar Amiga-Produkte gezeigt wurden – gehörte jedoch den PC-Freunden. So spiegelt sich wider, wie es im Moment um den Computermarkt bestellt ist: Der PC hat sich gegenüber allen anderen Computersystemen eindeutig als Rechner für Heim und Hobby durchgesetzt. Als Alternative im Spielebereich haben nur die neueren Konsolensysteme einen guten Stand, und auch in diesem Segment setzt man oft auf die Kombination mit PCs (z.B. mit der 3DO-Steckkarte, die wir in der letzten Ausgabe vorgestellt haben).

Philips zieht noch innerhalb der nächsten drei Monaten mit einer CD-i-Steckkarte nach und konnte auf der ECTS bereits erste Testmuster vorführen. Mit der neuen Erweiterung sollen auch Full-Motion-Video und Echtfarbendarstellung auf den in dieser Beziehung immer noch behäbigen PCs kein Problem mehr sein. Lediglich Atari ist sich noch immer nicht schlüssig, ob der Jaguar-On-a-Card jemals aus der Entwicklungsphase herausspringen wird.

Bitte warten Sie ...

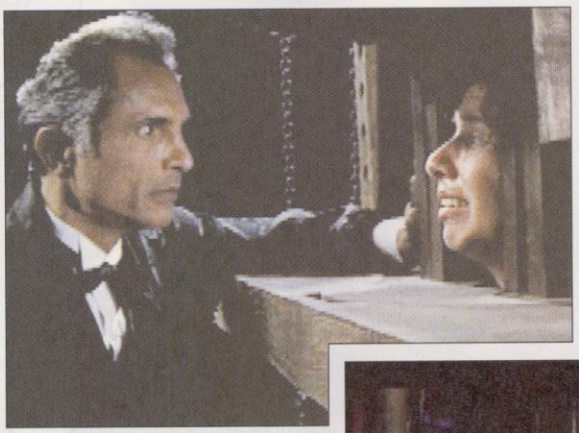
Alles in allem bestätigte die diesjährige ECTS durchaus die Erwartungen, wenn auch nicht in vollem Maße. Die meisten auf der "Consumer Electronics Show (CES)" im Januar in Las Vegas angekündigten Titel waren immer noch nicht fertig. Aber bekanntlich folgt auf einen eher behutsamen Frühling ein stürmischer Herbst, und das läßt hoffen.

Es folgt nun eine Übersicht der vorgestellten und angekündigten Spiele.

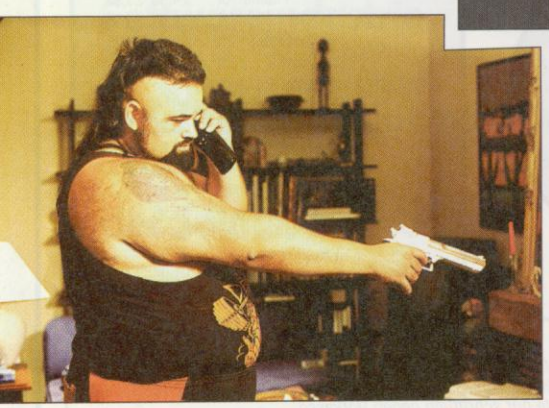
Adventure

Eine Reihe von Filmumsetzungen und interaktiven Spielfilmen wird das Adventure-Angebot der kommenden Monate anführen. So setzt **Viacom** den kürzlich angelaufenen Gorilla-Streifen **Gongo** nach dem gleichnamigen Roman von Michael Crichton ("Jurassic Park") für CD-ROM um. In einem bisher unentdeckten Teil Afrikas spielt die Natur verrückt, und Aufgabe der Spieler wird es sein, den Ursachen der rätselhaften Vorgänge auf die Spur zu kommen. Einen festen Termin für das Spiel gibt es allerdings noch nicht.

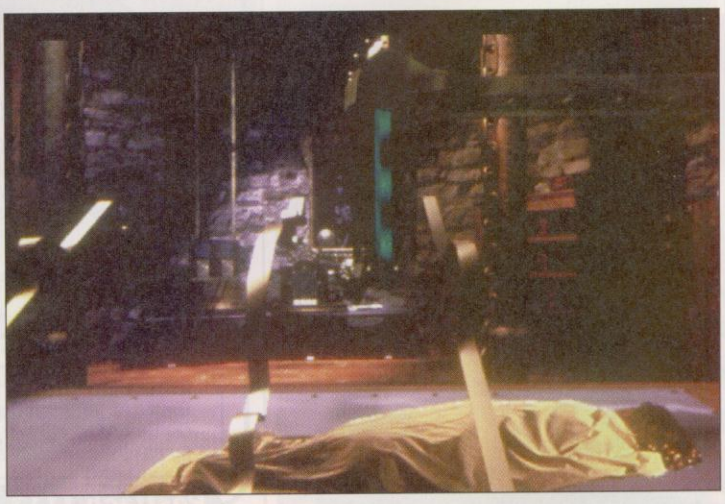
"Mary Shelley's Frankenstein" mit Robert de Niro in der Rolle der Kreatur feiert weltweit Kinoerfolge; da liegt es nahe, den Horrorklassiker als interaktiven Spielfilm auf CD-ROM zu pressen. Mit Tim Curry



Phantasmagoria: Sieben CDs voller Horror



Lost in Town (Sierra)



Frei nach Mary Shelley: Interplays Frankenstein

Die brandneuen CD-ROM Spiele

COM SOFT VERSANDHANDEL

Laden & Versand
Knooper Weg 144 24105 Kiel
Tel. 0431-56 76 76
Fax. 0431-57 83 80
Mo - Fr 10.00 -18.00 Sa 10.00 - 13.00

CROSS Computersysteme GmbH

Laden & Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

CD SPIELE

11 th Hour *	e/d	8	87.-
Aces of the Deep	d	2	79.-
Aces of the Deep Mission *	d	zus	44.-
Across the Rhine *	d	2	89.-
Action Soccer *	d	4	89.-
Alone in the Dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the Dark III	d	3	87.-
Armored Fist	e	2	79.-
Atari 2600 Action Pack	d	7	89.-
Battle Bugs	d	2	49.-
Battledrome	d	1	49.-
Battle Isle II	d	3	75.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	2	49.-
Battle Race *	e/d	1	75.-
Bazooka Sue *	d	3	92.-
Beneath a Steel Sky	d	2	79.-
Betrayal at Krondor	d	3	65.-
Biing *	d	2	69.-
Big Red Adventure	d	3	79.-
Bioforge	d	3	94.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burning Steel III *	d	2	77.-
Carribean Desaster	d	2	85.-
Chaos Control *	e/d	1	79.-
Civil War *	d	8	89.-
Colonization	d	8	85.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Command & Conquer *	e/d	8	88.-
Commander Blood *	d	2	76.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Crusader *	d	8	94.-
Cyberia	d	1	88.-
Cybermage - Psi Master	d	1	89.-
Cyberwar	d	1	89.-
Daedelus Encounter *	d	2	89.-
Dark Sun II Wake o. Ravager	e/d	3	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	39.-
Dawn Patrol	d	1	89.-
Dark Forces	e/d	1	89.-
Der Clou	d	3	75.-
Der Reeder *	d	2	79.-
Descent	e/d	1	75.-

Lösungsbuch (dt)
Full Throttle (Vollgas) * 19.-

Die verrückte Rallye *	d	3	74.-
Discworld	e/d	1	89.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II *	d	5	84.-
Earth Siege	d	8	79.-
Earth Siege Expansion CD *	d	zus	49.-
Ecstatica	e/d	3	84.-
Elite 3 First Encounters	d	2	75.-
Erben der Erde	d	5	79.-
Fantasy Empire	d	3	66.-
FIFA Soccer	d	4	66.-
Flashback	d	6	55.-
Flight of the Amazon Queen *	d	3	76.-
Freddy Pharkas *	d	3	84.-
Fußball Total (3.5")	d	4	69.-
Gabriel Night	d	3	79.-
Goblins 3	d	3	89.-
Hammer of the Gods	d	6	74.-
Hell	d	3	79.-
Heretic *	e/d	1	79.-
Höhlenwelt	d	3	77.-
Incredible Machine 2 *	d	8	79.-
Incredible Toons *	e/d	8	67.-
Innocent until Caught *	e/d	2	69.-
Iron Assault	e/d	1	74.-
Iron Cross *	e	8	84.-
Joy of Sex *	e/d	2	69.-
Jungle Strike	e/d	1	74.-
Kings Quest Coll. 1-6	e/d	3	75.-
Kings Quest 7	d	3	79.-
Klick n Play	d	2	79.-
König der Löwen (nur 3.5")	e/d	6	65.-
Larry Collection 1-6	e/d	7	75.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	69.-
Little Big Adventure	d	3	88.-
Lothar M. Super Soccer *	d	4	65.-
Lucas Arts Classic Advent.	d	7	98.-

CD SPIELE

Mad News	d	2	69.-
Mad News Extrablatt *	d	zus	37.-
Magic Carpet	d	1	89.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	39.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	85.-
Marco Polo *	e/d		75.-
Master of Magic	d	8	85.-
Menzoberranzan	e/d	5	86.-
Monty Python	e	7	72.-
Nascar Racing	e/d	2	69.-
Navy Strike *	d	2	89.-
NBA Live '95	e/d	4	89.-
NHL Eishockey '95	d	4	79.-
Noctropolis	e/d	3	89.-
Outpost	d	3	67.-
Panzer General	e/d	8	75.-
PGA Tour Golf	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (7 CDs) *	d	3	95.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	69.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Project Paradise *	e/d	1	69.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Ravenloft	d	3	66.-
Rebel Assault	d	1	79.-
Renegade - Battle f. Jacobs	e/d	1	79.-
Sam & Max	d	3	94.-
Sea Wolf SSN 21	d	2	79.-
Sensible World of Soccer *	d	4	66.-
Sim City 2000	d	2	83.-
Sim Town *	d	2	96.-
Sim Tower *	d	2	84.-
Simon the Sorcerer II *	d	3	76.-

Sehr geehrte Kunden,
diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszug aus unserem reichhaltigen Gesamtangebot. Wir führen auch Amiga-CD32, Erotik und Shareware. Fordern Sie unseren Gesamtkatalog incl. 1 aktuellen Demo-CD für 5 DM in Briefmarken an. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS / COM-Soft Team

Skyreals of Jorune - Alien L.	e/d	5	85.-
Space Quest 6 *	d	3	89.-
Space Quest I - V	e/d	3	88.-
Star Trek 25th Annivers.	d	3	59.-
Star Trek Next Generation *	d	2	99.-
Sternenschweif DSA II	d	3	69.-
Stone Prophet *	e/d	8	79.-

Lösungsbuch (dt)
King`s Quest 7 19.-

Stone Racers	d	2	69.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	89.-
Superhero League of Hob. *	e	3	69.-
Super Karts	e/d	1	84.-
System Shock	d	3	74.-
Tank Commander	d	1	84.-
T.F.X.	d	2	79.-
Tie Fighter Mission Def.o.Emp.	d	zus	29.-
Theme Park	d	2	69.-
The Lost Eden *	e/d	3	89.-
Tornado & Falcon 3.0	e/d	2	65.-
Tower Assault Alien Breed III	e/d	1	63.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
Transport Tycoon World Editor	d	zus	39.-
U.F.O. Enemy Unknown	d	3	88.-
Ultima 7 Bundle	e/d	7	94.-
US NAVY Fighters	d	2	88.-
USS Ticonderoga *	e/d	8	79.-
Voyeur *	d	3	89.-
War Unlimited *	d	8	88.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	e	7	66.-
Wing Commander 3	d	1	95.-
Wings of Glory	d	2	75.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
X-COM - Terror from the Deep	d	8	94.-
X Wing	d	2	59.-

Angebote

7 th Guest	e/d	3	25.-
Arcade Pool + Overdrive	e/d	2	39.-
Battle Hawks	d	2	35.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Conspiracy	d	3	39.-
Corridor 7 enh. Version	d	3	49.-
Cyclemania	e/d	2	49.-
F 19 Stealth Fighter (50+1)	e/d	2	39.-
Gunship (50+1)	e/d	2	29.-
Mega Race	d	2	29.-
Microcosm	e/d	1	28.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
Oldtimer	d	7	49.-
Patrizier Classic	d	2	49.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Railroad Tycoon (50+1)	e/d	2	39.-
Raptor 1-3	e/d	1	59.-
Rise of the Triad	e/d	1	49.-
Sensible Soccer Int.	e/d	4	36.-
Silent Service II (50+1)	e/d	2	29.-
Wing Armada (nur 3.5")	e/d	2	29.-
Winter & Summer Challenge	e/d	4	39.-
World Cup USA 94	d	2	29.-

50+1 = 50 Shareware + 1 Original auf einer CD

Hardware

Action Replay MK4	199.-
Mitsumi FX-400	349.-
Conner 540 MB CFA	299.-
Game Card Eliminator	49.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	49.-
Gravis Joystick	49.-
Gravis Analog Pro Joystick	59.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	159.-
Soundblaster 16 Value Edition	189.-
Soundblaster 16 PRO IDE CSP	299.-
Soundblaster AWE-32 CSP	459.-

Lösungen

Alone in the Dark 3		19.-
Amberstar		19.-
Bioforge		19.-
Creature Shock		19.-
Das Schwarze Auge 1		24.-
Das Schwarze Auge 2		24.-
Dark Forces		19.-
Death Gate		19.-
Discworld *		19.-
Dungeon Master II *		19.-
Ecstatica		19.-
Höhlenwelt Saga Teil 1		19.-
Indiana Jones 4		19.-
Inherit the Earth		19.-
King`s Quest 7		19.-
Lands of Lore		19.-
Legend of Kyrandia III		19.-
Menzoberranzan		19.-
Might & Magic 3 oder 4	je	19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen		19.-
Monkey Island 1 oder 2	je	19.-
Noctropolis		19.-
Ravenloft Strahd`s Possesion		19.-
Sam & Max		19.-
Superhero League of Hoboken		19.-
Ultima 8 Pagan		19.-
Ultima Underworld 1 oder 2	je	19.-
Woodruff		19.-
Wizardy 7		19.-
Zak Mc Kracken		19.-
11 th Hour *		19.-
Flight of the Amazon Queen *		19.-
Phantasmagoria *		19.-
Space Quest 6 *		19.-
Stonekeep *		19.-

Virtual - Reality - Show

Am 26. und 27. Mai findet bei CROSS in Dortmund ein Virtual-Reality-Wettbewerb mit dem Spiel Descent statt. Super Preise (z.B. Besuch der Winter-CES '96 Las Vegas) und jede Menge Spaß sind garantiert. Mehr Infos gibt es unter 0231 - 53 11 334.

Unsere Spiele des Monats:

Flight Unlimited *

Grenzenlos gut, grenzenlos real !
Heben Sie doch einfach ab !
Komplett deutsch
nur **89.-**

Jetzt wird aufgeräumt :

Populous 2 + Powermonger
Syndicate Plus
Strike Commander
SSN-21 Seawolf
Shadow Caster
Wing Commander II
Privateer
Inferno
je Spiel nur **33.-**

Top - Spiele auf CD ROM

CD Rom Paket 02
Out Run, World Cup USA `94, Links, James Pond II, Winter Olympics, Johnny Castaway, Phil Collins u.v.a. mehr!
nur **89.-**

Frontier - First Encounters
- ELITE 3 -
Komplett deutsch
nur **79.-**

Full Throttle *
Das Lucas Arts Rennspiel gegen langweilige Sommernächte
Anleitung deutsch
89.-

Flight of the Amazon Queen *
Komplett deutsch
nur **76.-**

Psycho Pinball *
Unserer Meinung nach das bisher beste Flipperspiel!
Komplett englisch
nur **89.-**

Super Street Fighter II Turbo *
Verdammt nah am Arcade-Original!
Komplett deutsch
nur **88.-**

Bioforge
Geniales 3D Actionadventure
Komplett deutsch
nur **89.-**

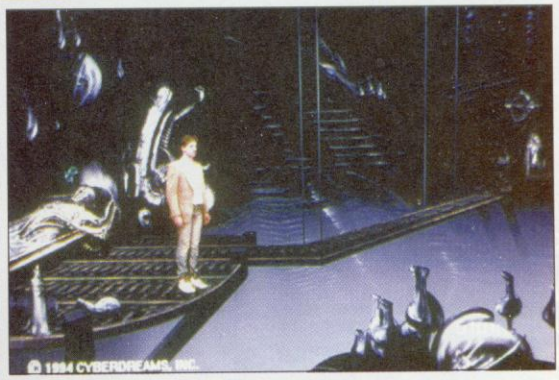
Lost Eden *
Die Dinosauriers sind wieder da!
Anleitung deutsch
nur **79.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund / Kiel zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).



Abenteuerliche Zeitreise mit "Buried in Time"



Darkseed II (Cyberdreams)

("Rocky Horror Picture Show") als Dr. Frankenstein ist das Game super besetzt, doch die eigentliche Besonderheit ist, daß der Spieler nicht ihn, sondern das Monster steuert. **Frankenstein – Through the Eyes of the Monster** soll Mitte Juni bei **Interplay** erscheinen.

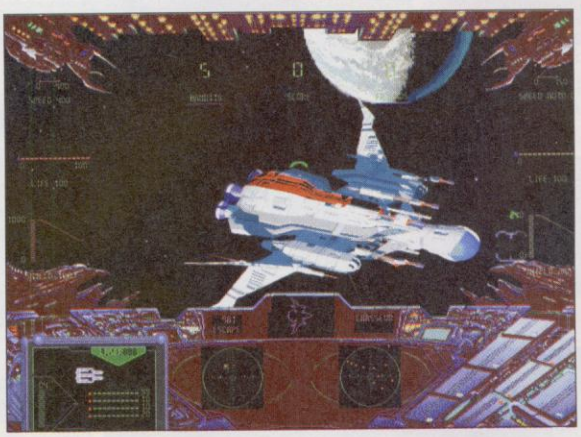
Ein Beamter der Zeitpolizei soll angeblich den Lauf der Geschichte verändert haben und muß sich deshalb vor Gericht verantworten. Die einzige Möglichkeit, seine Unschuld zu beweisen, ist eine Reise zurück in die Vergangenheit. **Buried in Time** heißt das **U.S. Gold**-Adventure, das wir aller Voraussicht nach in der nächsten PC Spiel ausführlich vorstellen werden. Vom gleichen Hersteller kommt im Juni **The Riddle of Master Lu**, das zurück ins Jahr 1936 und an einige der exotischsten Plätze dieser Welt führt.

Ebenfalls in den 30er Jahren spielt **Prisoner of Ice**, ein Spiel, das **Ocean** im Sommer herausbringen wird. Es handelt sich um die Fortsetzung von **Call of Cthulhu** und wurde wie das ältere Spiel von den Werken des Schriftstellers H.P. Lovecraft inspiriert; diesmal dient der Roman "The Mountains of Madness" als Vorlage. Handlungsorte sind u.a. der Südpol und Rio de Janeiro, und es geht um Ermittlungen um merkwürdige Vorkommnisse okkulter Art. **Sierra**-Fans werden im Juli bestens bedient: Roberta "King's Quest" Williams' **Phantasmagoria** – lange angekündigt und mehrmals verschoben – wird nun tatsächlich auf insgesamt sieben CDs (!) erscheinen. Ganz dem Namen des Produkts verpflichtet, soll das interaktive Adventure nicht nur "phantastisch", sondern auch "gory" (blutig) werden. Nun ja, das gehört wohl zu einem Psycho-Thriller dazu, und die USK wird das spannungsgeladene Abenteuer hoffentlich mit gnädigen Augen betrachten.

Weniger wirklichkeitsnah und eher comichaft geht es beim sechsten Teil der **SpaceQuest**-Saga zu, der nun endgültig im Juni erscheinen soll. Statt dessen hat man die Veröffentlichung von **Lost in Time** nun auf September verschoben. Gut Ding will Weile haben, kann man da nur hoffnungsvoll sagen.



Quantum Gate II: The Vortex



Last Dynasty (Sierra)



Spannung und Mysterien: I Have no Mouth, and I Must Scream

I Have no Mouth, and I Must Scream ist der Titel eines Adventures nach einer Kurzgeschichte von Harlan Ellison, der unter anderem auch Drehbücher zu Star Trek und anderen TV-Serien schrieb. Erscheinen soll es im Spätsommer. Die Entwickler von **Cyberdreams** versprechen, daß es definitiv nichts für Leute mit schwachen Nerven sein wird. In fünf verschiedenen Rollen muß man im Spiel gegen einen übermächtigen Supercomputer antreten. Ähnliches wird außerdem von **Darkseed II** berichtet, einer Fortsetzung des bereits bekannten und als weniger gut beurteilten Giger-Adventures.

Der Mann mit dem blöden Hut kehrt zurück! **Simon the Sorcerer II** steht kurz vor der Fertigstellung und konnte bei **Adventuresoft** probegespielt werden. Die Steuerung wurde verbessert, und es



Simon the Sorcerer II: Frische Sumpfsuppe beim Swampling

gibt noch mehr witzige Grafiken, bessere Sounds und eine noch komplexere Story. Eventuell steht das ganze noch in diesem Monat in den Läden.

Bei **Warner Interactive** ist man endlich mit **Flight of the Amazon Queen** fertig geworden (Test auf Seite 70). Um die Gerüchteküche trotzdem am Brodeln zu halten, wurde nun **Quantum Gate II: The Vortex** angekündigt. Für die Entwicklung zeichnen die **Hyperbole Studios** verantwortlich, die außerdem gerade letzte Hand an **The Madness of Roland** legen. Beide Titel sollen im zweiten Quartal '95 verfügbar werden.

Mindscape will die Rockfans zum Spielen verführen. Bei **Total Distortion** dreht sich alles um verzerrte E-Gitarren und Musikvideos. Der Spieler rennt mit einer Videokamera durch eine virtuelle Welt, filmt, was ihm gerade gefällt, und versucht danach, mit einem virtuellen Schnittpult ein explosives Musikvideo zu basteln, das er anschließend mit möglichst viel Gewinn an einen Produzenten verkaufen muß. Bei diesem Zen-angehauchten Adventure ist nicht die Lösung, sondern der rätselgespickte Weg das Ziel.

Rollenspiele

Das vielversprechendste Rollenspiel des Londoner Frühlings kam aus deutschen Landen von der Edelschmiede **Blue Byte**. **Albion** bietet alles, was das Rollenspielerherz begehrt: isometrische Landschaften, 3D-Dungeons, eine knackige Story und Grafiken, an denen man sich gar nicht satt genug sehen kann. Leider wird es Sommer werden, bis das Spiel fertig wird.

Bei **Interplay** setzt man auf Fortsetzungen und will noch in diesem Monat **Dungeon Master II: The Legend of Skullkeep** herausbringen. Der Vorgänger hat bereits acht Jahre auf dem Buckel und verkaufte sich allein in Europa über 250.000mal. Al-



Dungeon Master II: Das von den Fans lang erwartete Sequel nimmt Formen an

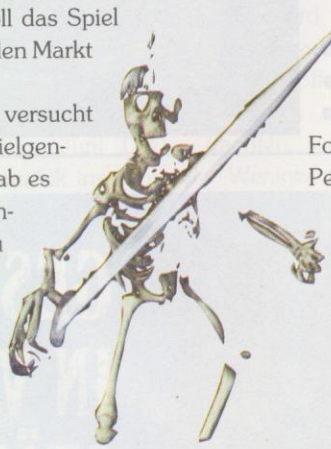




Albion: Rollenspiele made in Germany, Blue Byte zeigen, was sie können

ler guten Nachfolger sind drei: Auf dem Weg dahin sind die **Westwood Studios** just dabei, **Lands of Lore II** in die spielerische Tat umzusetzen. Neu werden u.a. die Bewegungsmöglichkeiten der Spielfigur und die grafische Gestaltung der Monster sein. Im September soll das Spiel im Vertrieb von **Virgin** auf den Markt kommen.

Die Firma **Cyberdreams** versucht sich erstmalig im Rollenspielgenre. Von **Hunters of Ralk** gab es bereits eine Menge gerenderter Zwischengrafiken zu sehen. Ob das eigentliche Spiel etwas taugt, werden wir allerdings erst Anfang nächsten Jahres erfahren.



Wieder verschoben: Stonekeep (Interplay)

Action

Genug geschrieben über Helden und Monster, jetzt wird es Zeit für Lauf- und Hüpfspaß pur:

Mr. Nutz II von **Ocean** soll im Herbst auch für den PC erscheinen. Wer von dem erdnußfressenden Helden einfach nicht genug kriegen kann, darf sich erst recht darauf freuen.

Weniger empfehlenswert für die ganz Kleinen ist **Wetlands** von **U.S. Gold**. Zur Verfügung stehen futuristische Autos und diverse Waffen, die in dreidimensionalen Räumen gegen menschliche und mechanische Gegner eingesetzt werden müssen. Alles klar? Wenn der Kung-Fu-Hase Anlauf nimmt und vom Kendo-Koyoten besiegt wird, ist das zwar ein Prügelspiel, aber ein überaus witziges. So verspricht **Paws of Fury,** seinem (anglo-amerikanischen) Originaltitel *Brutal* nicht gerecht zu werden, sondern ganz im Gegenteil relativ sportlich-fair zur Sache zu gehen. **Gametek** kündigt für Juni sowohl eine PC-Disk- als auch eine CD-ROM-Version an.

Mindscape läßt mit **Warriors** die Fäuste sprechen. Die grafisch perfekte 3D-Prügelei findet ihresgleichen in Konsolenhits wie *Virtua Fighter* oder *To-Shin-Den*. Statt texturierter Polygone werden auf dem PC allerdings Partikelsysteme eingesetzt. Dadurch sehen die Kämpfer aus jeder Perspektive organisch aus, und auch in bezug auf Geschwindigkeit und Spielbarkeit erwartet den virtuellen Karateka eine mittlere Sensation.

Mit einem ganz anderen Spiel dürfte Gametek einen echten Frühsommer-Hit landen. **Braindead 13** klingt zunächst nach der x-ten Fortsetzung eines Kultfilms von Peter Jackson, das Spiel erinnert dagegen eher an ältere Titel wie *Dragon's Lair* oder *Space Ace*. Viele Spieler der ersten Stunde werden sich



Der Originaltitel "Brutal" entspricht nicht der deutschen Bedeutung, und schon gar nicht dem Spielverlauf

daran erinnern, daß man die Helden beider Spiele steuerte, indem man den Joystick zur richtigen Zeit in die richtige Richtung drückte. Der Zufall will es, daß **Interplay** etwas ganz Ähnliches im Sommerrucksack hat: **Kingdom: The Far Reaches** verlangt vom Spieler ebenfalls eine Menge Reaktionsvermögen. Bis zum Sommer soll das Projekt fertig sein, das grafisch von Ex-Disney-Zeichnern gestaltet wird. Für die beiden letztgenannten Spiele gilt übrigens: CD only.

Von **Virgin** kommt im Oktober ein Spiel, um das drei Jahre lang ein Geheimnis gemacht wurde. Auf der ECTS wurde das Mysterium nun gelüftet, und das nicht zu knapp. **Heart of Darkness** ist ein interaktives Comic-Action-Spiel mit einem kleinen



Warriors (Mindscape)



Kingdom

Jungen als Hauptdarsteller. Für die Eine-Million-Pfund-Produktion (etwa 2,3 Mio. DM) wurde ein Soundtrack geschrieben, der von einem vollständigen Orchester eingespielt wird. Der Komponist ist Bruce Broughton, der auch die Musik zu Filmen wie "Liebling, jetzt haben wir ein Riesenbaby" oder "Juniors freier Tag" schrieb. Das ganze sieht phantastisch aus und läßt sich am ehesten als Mischung aus

Terry Pratchett's

DISCWORLD®

Erhältlich für PC & PC CD ROM

Mit deutschem Bildschirmtext und deutscher Anleitung







Erleben Sie die Scheibenwelt!

Von einer gewaltigen kosmischen Schildkröte wird sie durchs All getragen, und Magie macht auf Ihr das Unmögliche zum Alltäglichen.

PERFECT 10 ★ productions

TWG



Novalogic hebt ab: Comanche vs. Werewolf

Donkey Kong Country und *Flashback* beschreiben.

Simulationen

Neues von **21st Century Entertainment**: Mit **Pinball World, Pinball Mania** und **Pinball Illusions** setzen die Engländer ihre Flipper-Erfolgsreihe fort.

Pinball World besteht aus zehn Einzelflippern und neun Bonusflächen, die den Globus darstellen und folgerichtig zu einem Riesenflipper vereint wurden. Fertig wird die Rundreise allerdings erst im September.

Wesentlich früher, nämlich Ende Mai, kommen die beiden anderen Flipper nach Deutschland. Für Pinball Mania zeichnet *Spidersoft* verantwortlich, die Firma, die für 21st Century u.a. die Konvertierungen der bisherigen Pinball-Games übernommen hatte. Vier Tische und eine Multiballfunktion sollen jede Menge Action garantieren.

Pinball Illusions hingegen stammt wie die Dreams und die Fantasies aus schwedischer Feder, und nicht nur 21st Century setzt alle Karten auf dieses Projekt.

Und noch mal Flipper: **Ultimate Pinball** von **U.S. Gold** bietet sechs Tische inklusive Multiball und jede Menge Action. **Tilt** von **Virgin** schlägt in die gleiche Kante wie die vorhergehenden Titel, bietet aber gleich ein sattes Dutzend Tische.

Szenenwechsel. Die Namen Jonathan Frakes und Joe Piscopo werden hierzulande kaum jemandem etwas sagen. Zusammen mit der wesentlich bekannteren Morgan Fairchild ("Unter der Sonne Kaliforniens", "Flamingo Road") geben die beiden Schauspieler jedenfalls das Gegner-Trio bei **Celebrity Poker** von **U.S. Gold** ab. Diese Kartensimulation erscheint nur auf CD-ROM und bietet neben Full-Motion-Videos auch interaktiven Dialog mit den drei US-TV-Stars.



Demnächst auch auf PC: Pete Sampras Tennis (Codemasters)

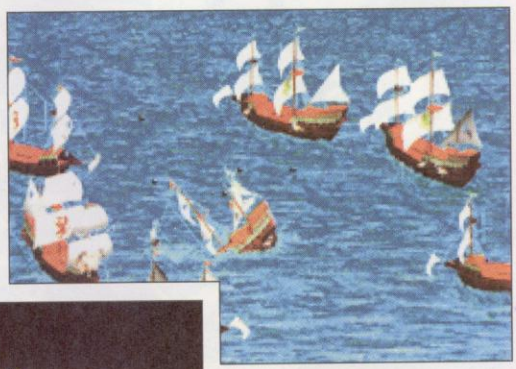
Nach der Dreier- nun erst richtig an die Bande: Mit **Virtual Pool** bringt **Interplay** dieser Tage ein dreidimensionales Billardvergnügen in den PC. Der Tisch läßt sich von allen Seiten betrachten (sogar von unten), der Queue aus allen nur denkbaren Winkeln an die weiße Kugel ansetzen – und der Lauf der selbigen wird auf Wunsch vorher angezeigt.

Auch bei **Telstar** wandelt man auf virtuellen Pfaden. **Virtual Chess** soll 3D-Action in das Spiel der Könige bringen. Wo dabei der Vorteil liegen soll, ist ein wenig unklar; Schachspiele sind in der klassischen 2D-Ansicht noch am übersichtlichsten.

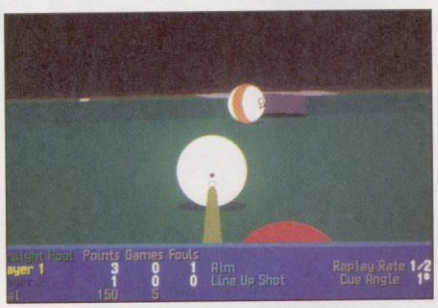
Interplay hat sich die Rechte an der Versoftung des neuen Kevin-Costner-Films **Waterworld** gesichert und setzt diesen gleich zweimal um: zum einen als Action-Adventure, zum anderen als Strategie-Simulation. Beides ist allerdings erst für "late this year" geplant.

Netzwerk- und Modem-Helikopter total bietet **Novalogic** schon bald im PC-Theater mit **Werewolf vs. Comanche.** Dabei können Spieler gegen- oder miteinander im wahrsten Sinne des Wortes in die Luft gehen.

Mehr bodenständig, aber keineswegs langsamer sind die **Micro Machines 2** von **Codemasters**, die etwa im September für PC erscheinen werden. Neu ist u.a. die Option, eigene Rennwagen und Strecken zu kreieren. Das Rennen selbst verfolgt und spielt man dann wie beim ersten Teil aus der Vogelperspektive.



Seeschlacht zur Zeit von Elisabeth I. (Ascon)

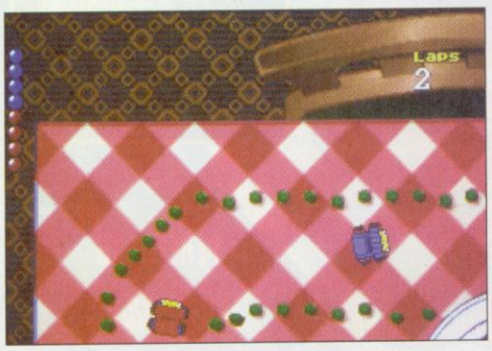


Virtual Pool (Interplay) läßt die Kugeln mit den Queues tanzen

Pole-Position von **Ascon** hat nichts mit dem alten C-64-Hit zu tun (man achte auf den Bindestrich im Titel!). Hier stehen neben dem Rennen denn auch eher Management- und Organisationsvermögen im Mittelpunkt, wobei das Rennen selbst "live wie im Fernsehen" gezeigt wird.

Zwei Zusatzdisks mit ergänzenden Missions bzw. neuen Waffen und Handlungsorten erscheinen in Kürze bei **Sierra**: **Earthsiege Expansion Pack** und **Aces of the Deep Expansion Disk.**

Für einen Moment begeben wir uns auf hohe See und treffen auf **Elisabeth.** Dabei handelt es sich aber nicht um ein Schiff, sondern um Elisabeth I. von England, in deren Dienst man von **Ascon** spielerisch gestellt wird. Das Spielziel der Handelssimulation ist es, eines Tages zum persönlichen Berater (und Liebhaber?) der Königin zu



Micro Machines 2 (Codemasters)

In Arbeit: High Sea Traders (Impressions)



Alles im grünen Bereich: Picture Perfect Golf (Empire)



werden. Doch Piraten machen einem das Leben sehr schwer.

Das typische Bild von Gut und Böse wird in **Command & Conquer** von **Virgin** einmal mehr zum Mittelpunkt eines Spiels gemacht. Das Schlachtengetümmel ist mehr Simulation denn Action und somit eher in diesem Spielgenre einzuordnen. Ob's sich lohnt, werden wir in Bälde mitteilen.

Strategie

Willkommen im 19. Jahrhundert, genauer im Jahr **1830**. So lautet auch der Titel eines Strategiespiels von **U.S. Gold**, das den (Auf-) Bau von Eisenbahnlinien zum Inhalt hat.

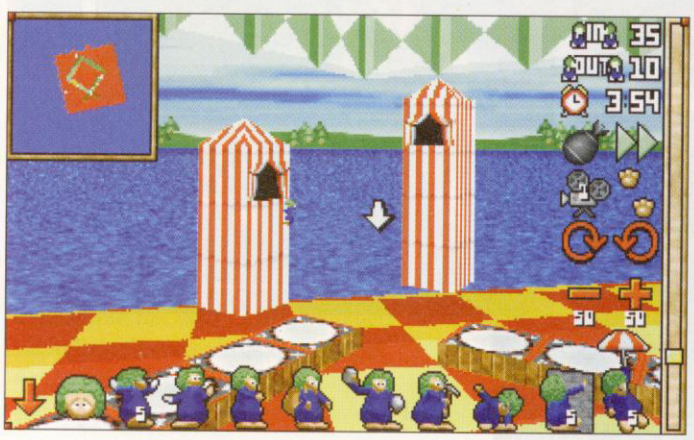
Mit **High Sea Traders** bleibt **Impressions** weiterhin der bisher gepflegten Strategielinie treu. Handel in Häfen und auf hoher See inklusive Bombardements gegnerischer Schiffe sind die inhaltlichen Elemente. In den letzten Monaten des Jahres 1995 soll das Spiel in die Computer-See stechen. Von den **Baldies** haben wir ja schon in der Gerüchteküche kurz berichtet; in London erfuhren wir, daß es "nächste oder übernächste Woche" verschickt wird. Falls Ihr in dieser PC Spiel den Test also nicht findet...

Auch **Gametek** kündigte bereits vor einiger Zeit **Frontier: First Encounters** an, das deutlich mehr Fans ansprechen dürfte (was die Qualität der Baldies keineswegs schmälern soll). Auf der Messe war's noch nicht fertig, aber vielleicht kommt's noch rechtzeitig für einen Test in dieser Ausgabe.

Conquest of the New World führt laut Eigenaussage ins Amerika des 15. Jahrhunderts, was insofern interessant ist, als daß Amerika damals noch nicht Amerika war, denn es wurde ja bekanntlich erst 1492 (neu) entdeckt und noch später (u.a. 1620 durch die Pilgerväter) erforscht und besiedelt. Genau um die letztgenannte Phase der Geschichte geht es aber bei **Interplay**s Strategiespiel, wobei die Entdecker (Spieler) der Neuen Welt wahlweise aus England, Frankreich, Spanien oder Belgien kommen können.

Neo bringt neben *Whale's Voyage II* auch **Dark Universe** auf den PC-Spielemarkt. Anfang Juni soll der interplanetarische Krieg ausbrechen, der dem Spieler allerlei taktisches Vermögen abverlangt. ❑

kate/tom



Lemmings: Sie sind wieder da, nun dreidimensional und mit längeren Haaren

Game It!
☎ 07569/92020

	3,5"	CD
Aces of the Deep	74,95	79,95
Battle Bug*		39,95
Battle Isle 2		69,95
BI 2 - Erben des Titan		44,95
Biing*	69,95	69,95
Bioforge		79,95
Civil War*		74,95
Colonization	76,95	84,95
Command & Conquer*		89,95
Dark Forces		84,95
Descent		69,95
Discworld	64,95	74,95
Dungeon Master II*		79,95
Flight unlimited*		74,95
Hammer of the Gods		69,95
Iron Assault*		69,95
Kingdoms of Germany		49,95
Kyrandia 3		69,95
Little Big Adventure		84,95
Lost Eden*		84,95
Magic Carpet		84,95
Master of Magic*	79,95	79,95
Menzoberanzan	69,95	69,95
NBA Live 95		79,95
Panzer General	67,95	67,95
Renegade		69,95
Sim Town*		69,95
Sternenschweif	66,95	66,95
Super Karts*		84,95
Tank Commander*		79,95
Transport Tycoon	75,95	79,95
UFO & Master of Orion		59,95
US Navy Fighters		79,95
Warcraft		69,95
Wing Commander 3		94,95
Woodruff		59,95
X-COM		79,95
Lösungshefte		**19,95**
Gravis Analog		**39,95**
Gravis Phoenix		**199,95**
SB 16 Value		**169.95**
SB 32 AWE Value		**299,95**

Preise sind Stand 4.4.95 - Tagespreise erfragen, wir geben Preissenkungen sofort weiter!
* = noch nicht verfügbar bei Drucklegung
Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gebühr
Vorkasse/EC-Scheck DM 6,90, ab DM 250,- frei

Game It! ✉ Kreuzthal • 87474 Buchenberg
☎ 07569/92020 • FAX 92022

EPIC MEGAGAMES MIT GROSSEN PLÄNEN

Shareware ist keine zwei



Mark Rein, Vizepräsident von Epic MegaGames: "Wir stecken das Geld in die Spiele und nicht in die Werbung"

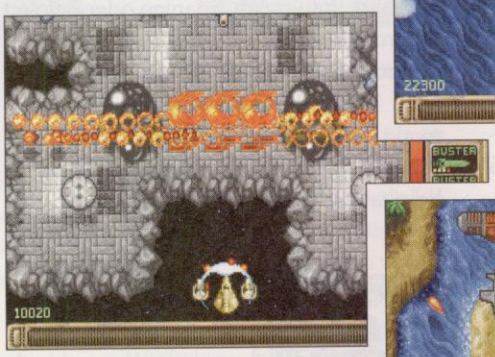
Vor einigen Jahren wurde Shareware noch belächelt. Inzwischen ist sie nicht nur marktfähig, sondern macht den kommerziellen Produkten ganz schön Konkurrenz. Das gilt auch für die Spiele von Epic MegaGames.

Das Sharewareprinzip im Spielemarkt: Man programmiert ein Game, nimmt einen (Groß-)Teil davon und bietet diesen kostenlos oder gegen geringe Schutzgebühr als frei kopierbares Produkt an. Wer das ganze Game haben möchte, zahlt eine bestimmte Summe an die Autoren oder deren Vertrieb und läßt sich registrieren. Neben der Vollversion gibt es oft Updates oder Informationen über weitere Projekte.

Anfangs oft belächelt, können sich Sharewarespiele inzwischen durchaus mit kommerziellen Spielen messen und übertreffen sie gelegentlich sogar in Sachen Qualität, Kultfaktor und letztendlich auch Reinerlös. So ist es kein Wunder, daß sich nicht nur Privatpersonen, sondern auch eine Reihe von Firmen auf solche Produkte spezialisiert haben. Eine der bekanntesten ist **Epic MegaGames**, die *mit Epic Pinball* den Häuptling aller PC-Flipper herausbrachten Mark Rein, ehemals Präsident von id (ebenfalls bekannt durch zahlreiche Sharewareknüller wie Commander Keen oder Doom), ist nunmehr Vizepräsident von Epic, einer kanadischen Firma mit Sitz in London. Vor allem einem neuen Produkt der Firma wird bei Epic große Bedeutung beigemessen: **Tyrain** ist ein vertikal scrollendes Shoot'em Up, das zwar auf einem 486/33 lauffähig sein, aber erst auf einem Pentium seine ganze Pracht entfalten soll.

"Es ist so schnell, da werden einem die Augen übergehen", verspricht Mark Rein. Solo oder simultan zu zweit startet man mit einem kleinen Fahr- oder besser Fluggerät und kaum Munition, doch der Vorrat läßt sich im Laufe der geplanten 30 Levels ergänzen. Wer gut zielt und entsprechend Boni aufsammelt, kann sich neue Waffen kaufen. Altbekanntes also, das dank besonders realistischer Explosionen eine Menge Unterhal-









Tyrain soll der neue König auf dem Ballerspiel-Sektor werden, verspricht Epic MegaGames

...lte Wahl

tung verspricht und schon in diesen Tagen auf den Markt kommen soll.

Zum Kugeln

Deutlich friedlicher geht es bei **Extreme Pinball** zu, dem Nachfolger von *Epic Pinball*. Die Auflösung der Screens soll 320 x 400 Pixel betragen und somit doppelt so groß wie beim Vorgänger sein. Epic Pinball lief noch mit 640 KByte Speicher, für den Nachfolger werden mindestens 4 MB RAM benötigt – der Sound und eine große Menge von Animationen sind dafür verantwortlich. Auch diesmal soll es wieder vier Tische geben; das ganze erscheint etwa Mitte Juni.

Außerdem werden Ende des Jahres **World of Wonders**, ein Strategiespiel, und **Excessive Speed** erscheinen, ein 3D-Rennspiel, das von einer Gruppe junger Polen programmiert wird. Eine Reihe weiterer Games ist geplant, aber es gibt noch keine Titel.

"Ich glaube, die Leute werden sich langsam fragen, ob Epic so kommerziell werden wird wie id. Die Antwort ist Ja! Es ist kein Fehler, Shareware so zu vermarkten wie kommerzielle Produkte", erläutert Mark Rein. Außerdem sei es besser, das Geld in das Produkt und nicht in die Werbung zu stecken. "Ich war vor zwei Jahren u.a. bei Ocean und Psygnosis und habe denen Epic Pinball angeboten. Beide rümpften die Nase und meinten: 'Hey, das ist ein Shareware-Game, und Du vertreibst Shareware.' Sogar Team 17 sagte dies."

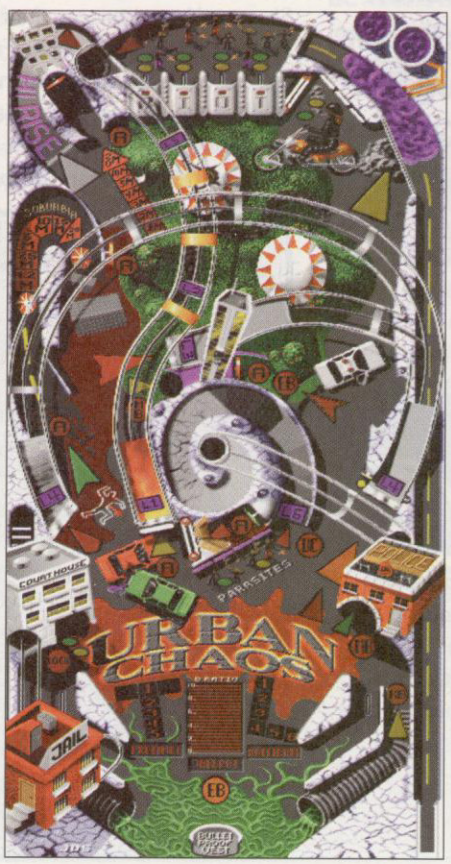
Daß sich die Zeiten geändert haben und Epic Pinball letztendlich doch den Erfolg hatte, den es verdient, bestätigt Reins Aussage: "Shareware ist ganz sicher keine zweite Wahl mehr, was die Qualität der Spiele angeht. Natürlich: Es gab immer mal Diskussionen über das Sharewareprinzip, und selbstverständlich haben sich längst nicht alle Nutzer des Vollprodukts registrieren lassen oder sich mit dem Demo zufriedengegeben. Aber ein Verlustgeschäft war das nicht, denn mit dem Geld, das kommerzielle Firmen für das Marketing investieren, stellen wir kostenlose Spiele zur Verfügung. So verbinden wir das Angenehme mit dem Unangenehmen." Die Endverbraucher wissen es zu würdigen. ❑

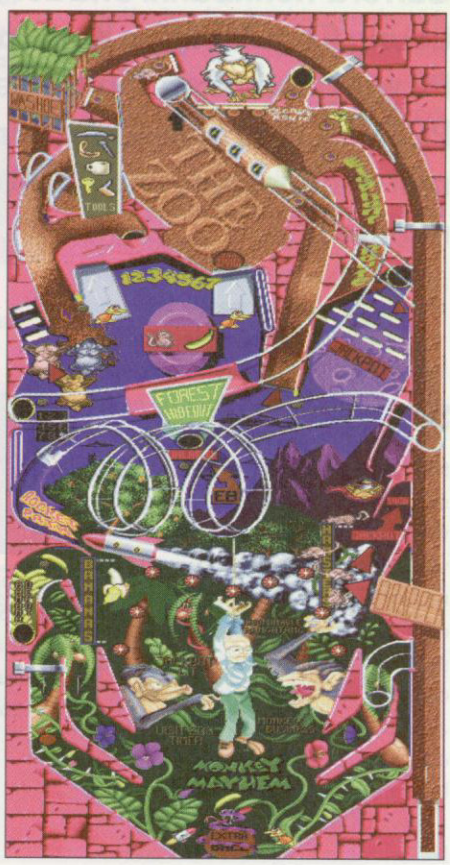
ddf/kate



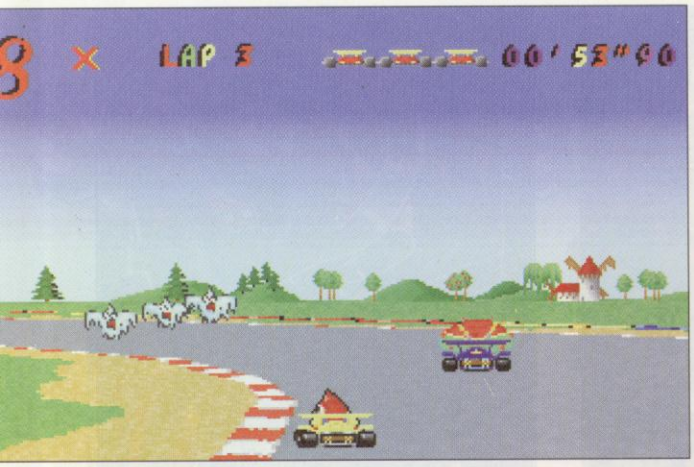


Der Nachfolger von Epic Pinball, Extreme Pinball, soll im Juni kommen und noch mehr Flipperspaß bringen als der erfolgreiche Vorgänger

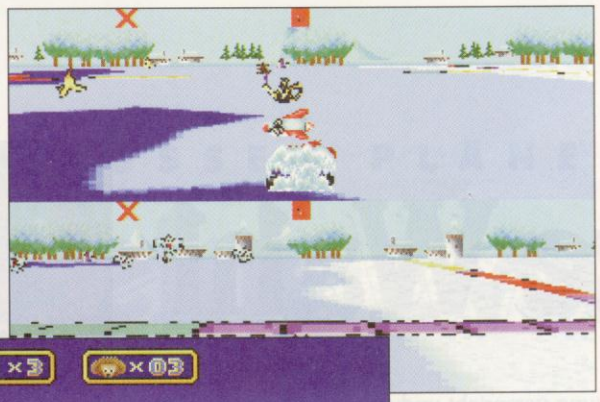




REPORT



Die Geister, die ich rief: Bei Skunny Kart dienen sie als Streckenhindernisse



Allseits beliebt: Der Split-Screen für zwei Spieler, hier bei Skunny Kart



Nasse Füße: Zuweilen versinkt bei Wacky Wheels die Strecke im See

THEMA

In die Röhre geschaut

Sie sind klein, stinken, machen einen Höllenlärm und einen Heidenspaß – Kart-Rennen sind halt die ideale Kreuzung zwischen Formel 1 und Carrera-Rennbahn. Und zur Trockenübung für zukünftige Kart-Fans ist der PC wie geschaffen. Grund genug für PC-Spiel, die zahlreichen Kart-Games mal genauestens unter die Lupe zu nehmen.

Angefangen, ja angefangen hat alles überhaupt nicht auf dem PC. Im Gegenteil: Die Konsolen mußten Vorreiter spielen, um den Kart-Trend in Bewegung zu setzen. Die Entwickler von Nintendo waren es vor gut einem Jahr, die als erste erkannten, daß es nicht immer die Formel 1 sein muß, um ein Rennspiel profitträchtig auf den Markt zu bringen. *Super Mario Kart* wurde denn auch ein Hit, und ein neues Genre war geboren.

Erste Kupferstecher auf dem PC ließen nicht lange auf sich warten.



Spielerauswahl bei Superkarts: Der deutsche Charakter ist der Mabuseverschnitt

Und wieder einmal war es die Shareware-szene, die am schnellsten reagierte. Zwei beinahe gleichwertige Produkte buhlen da um die Gunst der Käufer: **Skunny Kart** und **Wacky Wheels**.

In der Shareversion bietet Skunny Kart zwar nur fünf Rennstrecken, dafür aber eine Fülle an Bonusgegenständen. Gleich deren zwölf machen Skunny Kart abwechslungsreich wie kaum ein anderes Kart-Game. Der Turbo-Boost, leckere Bananen oder der Zeitbonus gehören da noch zu den gewöhnlicheren Gegenständen auf der Strecke. Abgedrehter ist schon das Verkleinerungssymbol, das die Gegner schrumpfen läßt, oder das unsichtbare Symbol, das nie zu sehen und dessen Bedeutung unbekannt ist.

Doch um die Qualifikation zu schaffen und Punkte für die sieben verschiedenen Meisterschaften einzuheimsen, bedarf es schon ein wenig fahrerischen Geschicks. Nur: Skunny Kart macht es dem Spieler ziemlich leicht, seine Runden erfolgreich zu drehen. Selbst die Wahl der 100-ccm-Klasse statt der 50-ccm-Maschinen bringt kaum ein Plus an Geschwindigkeit und Schwierigkeit ins Spiel. Und dann ist da noch die Grafik: Magere Hintergründe, spartanisches Streckendesign – das war's auch schon.

Kart-Games: nur lustig?

Leicht komisch bis herrlich absurd sind sie alle, die Kart-Spiele. Doch zu oft hapert's leider am Rennvergnügen. Für den schmalen Geldbeutel bleibt das Reinschnuppern in die Shareware, und da ist Wacky Wheels erste Wahl. Wer's anspruchsvoller mag, liegt renntechnisch bei Superkarts am besten. Aber die gelungenste Mischung aus Humor und Anspruch ist zweifellos Core Design gelungen: BC Racers ist nämlich nicht nur witzig, sondern bietet zudem ausgewogenes Rennvergnügen.

Michael

Der Haifisch, der hat Zähne

Grafisch leicht verbessert zeigt sich Wacky Wheels vom Shareware-Primus Apogee. Zwar sind auch hier die Hintergründe eher Magerquark, aber immerhin sehen die acht verschiedenen Tierchen in ihren Rennmaschinchen wirklich cool aus.

Wenn der Haifisch seine Zähne zeigt oder der Elch beim Überholen dieselben bleckt, bleibt kein Auge trocken. In puncto Streckenboni gibt sich das Spiel allerdings geiziger als Skunny Kart, aber das machen die Spielmodi locker wett. Neben dem beinahe schon obligatorischen Zweispielermodus (Split-Screen) können auch bis zu acht Modem-Player an dem Spaß teilhaben.

Daneben sorgt der "Kid-Mode" für leichtes Spiel bei den Kids bis zwölf, und das Zeitspiel läßt Rundenrekorde auf die Festplatte bannen. Besonders abgedreht sind im übrigen die sechs Shoot-Out-Kurse, in denen während eines Zeitlimits möglichst viele Enten abgeschossen werden müssen. Als Munition, man möchte es kaum glauben, dienen dabei zusammengerollte Igel. Sie werden unterwegs eingesammelt und können auch im normalen Spiel auf die feindlichen Fahrer abgeschossen werden. So räumt man unliebsame Konkurrenten von der Straße.

Wacky Wheels bietet damit wirklich Fun-Racing pur. Die vielen Spielmodi, der gute, animierende Sound und die witzige Cartoon-Atmosphäre lassen die magere Grafik fast vergessen. Und für gesteigerten Spielspaß sorgen drei wählbare Schwierigkeitsgrade.

Doom-Kart

Was könnten die kommerziellen Anbieter da noch besser machen? An den wesentlichen Spielfeatures kommen ja auch sie nicht vorbei. Cartoon-Styling, witzige Boni und mehrere Dutzend Strecken gehören einfach zum Rüstzeug eines guten Kart-Spiels. Aber die Grafik, die könnte noch viel besser sein.

So protzt denn auch Virgins **Superkarts** fleißig mit aufwendigen Backgrounds und ausgefuchst designten Strecken. Fast schon wie bei Doom rasen steinerne Wände vorbei, geschmückt mit Werbung, Bombenlöchern oder Wegweisern. Und hinter all dem erhebt sich die Kulisse Londons oder einer anderen größeren Stadt. Dazu gibt's Ohrenschmaus in Hülle und Fülle, verschiedene Kameraperspektiven und wiederum eine schicke Modem- respektive Netzwerkoption, bei der bis zu acht Spieler in die Schlacht ziehen können.

Das besondere Schmankerl: Wer eine Cyberspace-Ausrüstung names VFX1 auf dem Schädel trägt, darf Superkarts als virtuelle Realität erleben. Alle anderen Features fallen wieder unter den Punkt "Grundausstattung": Acht (diesmal menschliche) Fahrer stehen zur Verfügung, es gibt eine Qualifikation und Punkte für gute Plazierungen zwecks Gewinn der Meisterschaft. Auffällig ist nur noch die Steuerung: Zwar kann



Nur fliegen ist schöner: Sprungschanzen bringen die Würze in Superkarts



Steinzeit modern: BC Racers ist auf jeden Fall das lustigste Kart-Game

man einstellen, bis zu welchem Grad das Lenkrad eingeschlagen werden kann, aber im Spiel ist die recht träge programmierte Steuerung des Go-Kart wahrlich kein Zuckerschlecken. Viel Übung und Fingerspitzengefühl sind notwendig, um gerade in den scharfen Kurven die optimale Spur zu behalten. Wahrlich kein Spiel für Anfänger, aber für Enthusiasten!

Als die Räder laufen lernten

Ein wenig aus dem Rahmen fällt das zweite Kommerzprodukt, diesmal aus dem Hause Core Design. Es sind nicht so sehr die Spielfeatures, die diesem Produkt eine besondere Stellung einräumen, denn ein Kart-Game ist es allemal. Nein, **BC Racers** ist etwas Besonderes, weil die waghalsigen Fahrer in ihren rollenden Kisten Zeitgenossen der Familie Feuerstein sind. Will heißen: Es gibt noch keine Elektrizität, aber es gibt trotzdem Fernseher, Autos und Microwellen-Pizza.

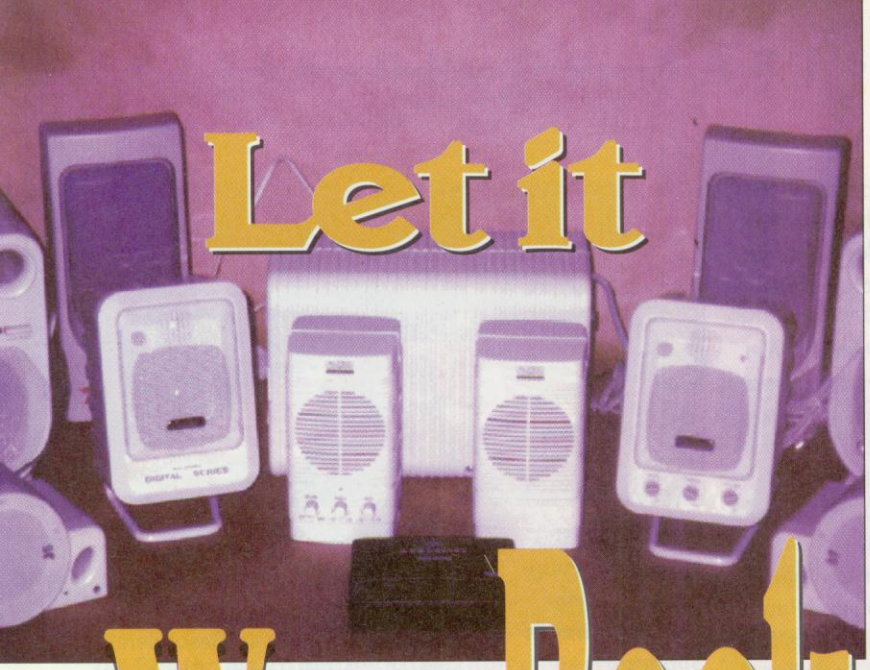


Geht's nicht anders, haut bei BC Racers der Partner im Seitenwagen die Kontrahenten mit der Keule vom Track

Kein schlechter Plot für ein funnyfrisches Race-Game, sollte man meinen. Und tatsächlich: Die Grafik mit ihren keulenschwingenden, bärtigen oder barbusigen Gestalten ist herrlich steinzeitlich und abgrundtief komisch. Gefahren wird im Zweiergespann, wobei der Beifahrer mit Keule oder purer Stimmgewalt Konkurrenten von der Straße räumt. Frische Brontosaurus-Keulen für den kleinen Appetit liegen auf der Straße herum, und aus der Neuzeit stammen wohl die Benzinkanister für den Turbo-Boost. BC-Racers ist aber nicht nur Fun pur, sondern besitzt einen ansehnlichen Vorrat an motivierenden Schwierigkeitsgraden (drei) und sehr schön gestylten Rennstrecken. Besonders knifflig sind Nachtfahrten, denn der kerzenbetriebene Scheinwerfer funzelt nur ein paar Meter der Strecke aus. Als witzigstes Spiel des gesamten Genres kommt BC Racers da gerade richtig. ❑

msu

Programm	Hersteller	Preis ca.	Kurse	Streckenboni	Spieler max.	Besonderheiten
Skunny Kart	Copysoft	50 DM	50	12	2	viele Boni, inkl. unsichtbare
Wacky Wheels	Apogee	60 DM	36	6	8	Modem-Spiel, Entenschießen, "Kid-Mode"
Superkarts	Virgin	90 DM	16	3	8	Modem-Spiel, Steuerung auch mit VR-Headset, anspruchsvollste Steuerung
BC Racers	Core Design	90 DM	32	2	2	Nachtfahrten, beste Grafik im Test



Let it Rock

Soundkarten mit Hi-Fi-Spezifikationen gehören mittlerweile fast so selbstverständlich zum PC wie die Grafikkarte. Wurden PC-Besitzer von den Homecomputerfans immer wegen der Piepser aus dem eingebauten Lautsprecher belächelt, so hat sich das Blatt mittlerweile gewendet. Mehrkanaliger Stereosound, MIDI und Sampling in CD-Qualität sind angesagt. Leider verendet die High-End-Klangqualität oft jämmerlich in mitgelieferten Lautsprechern, die höchstens den Anforderungen eines Diktiergeräts entsprechen.

THEMA

Was kommt nach der Soundkarte? Zumeist nichts Gutes, denn was die Hersteller in sogenannten Multimedia-Bundles herausgeben, hat maximal bis zur Ausgangsbuchse der Karte Hi-Fi-Qualität. Die darauf folgenden Mini-Speaker werden von Experten verächtlich als "Brüllwürfel" bezeichnet.

Dabei ist in der Computersprache immer wieder von Benutzerinterfaces die Rede: Der Monitor soll möglichst flimmerfrei und die Tastatur ergonomisch geformt sein, damit die PC-Sitzung nicht zur Qual wird. Nur die Lautsprecher, das akustische Interface, werden weiterhin massiv unterbewertet.

Die einfachste und beste Lösung ist ein Anschluß an die heimische Stereoanlage. Das bringt jedoch Probleme mit sich, wenn der PC in einem anderen Raum steht oder ein anderes Familienmitglied seine neue CD hören will. Die Zusatzteile-Industrie ist auf diesen Schwachpunkt aufmerksam geworden und bietet eine ganze Menge Systeme an, um die Klangausgabe des PCs in Relation mit seinen theoretischen Hi-Fi-Fähigkeiten zu bringen.

Doch Vorsicht ist angesagt. Nicht immer garantiert eine hohe Wattzahl auch guten Klang, und auch bei der Definition von Systemen herrscht in der Multimedia-Branche ein fröhliches Wirrwarr.

Pegel-Probleme

Zunächst einmal sollte man sich darüber im klaren sein, was für ein Signal die Soundkarte überhaupt erzeugt. Man unterscheidet nämlich zwischen unverstärkten (Line-)Signalen und verstärkten (Speaker-)Signalen. Moderne Soundkarten liefern beide Pegel, zumeist mit ordentlich beschrifteten Buchsen.

Jede Soundkarte erzeugt zunächst einmal nur einen Line-Pegel.



Musik und Sprachausgabe stellen hohe Anforderungen an Verstärker und Lautsprecher (Screenshot aus: Club Dead)

Das ist ein unverstärktes Audiosignal, wie es auch aus den Cinch-Buchsen des heimischen CD-Players kommt. Dieses Line-Signal wird von vielen Soundkarten angezapft und zusätzlich noch mal in einen auf der Karte enthaltenen Mini-Verstärker eingespeist. Hier wird das Line-Signal verstärkt und kann dann mit etwas angehobener Leistung an Kopfhörer oder Passiv-Lautsprecher weitergegeben werden.

Wer eine Stereoanlage hat, weiß, daß der Verstärker im allgemeinen ein ganz schöner Klotz ist. Man kann sich leicht ausrechnen, daß sich so etwas auf einer Steckkarte nur mit extremen Leistungseinbußen realisieren läßt. So sind die eingebauten Verstärker von Soundkarten im allgemeinen dazu gedacht, maximal einen Kopfhörer anzutreiben. Fordert man etwas höhere Leistung, wird das Signal hoffnungslos übersteuert, und das System fängt an zu scheppern und zu krachen. Bei einem Spiel, das Musik und Sprachausgabe gleichzeitig erfordert, kommt nur noch ein Soundbrei aus dem Lautsprecher.

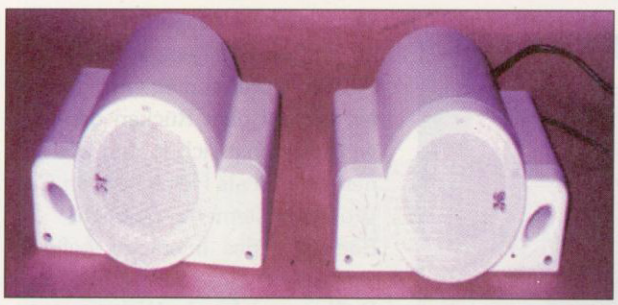
Außerdem erfordert eine hohe Leistungsabgabe immer eine noch höhere Leistungsaufnahme. Das bedeutet zum einen, daß das Netzteil des PCs überfordert werden kann. Zum anderen werden Verstärker ziemlich heiß, ebenfalls ein kritischer Effekt.

Die bessere Lösung ist es, auf den Speaker-Ausgang der Karte nur in Notfällen zuzugreifen und sich ansonsten des Line-Pegels zu bedienen. Dabei müssen allerdings die Signale außerhalb des Rechners

auf die gewünschte Leistung verstärkt werden. Eine Möglichkeit dafür ist der bereits erwähnte Anschluß an die Stereoanlage oder ein aktives Soundsystem.

Speakers Corner

Aktivboxen sind das gängige Mittel, um auch mit wenig Platzbedarf eine bessere Klangqualität zu erreichen. Aber eigentlich liegt der Clou bei Aktivboxen darin, daß die Leitungswege vom Verstärker bis zum Lautsprecher kurz gehalten werden. Während man ein unverstärktes Line-Signal meterweit über dünne abgeschirmte Leitungen führen kann, die vor Fremdeinflüssen relativ sicher sind, muß der Leitungsquerschnitt bei der Verstärker-Lautsprecher-Verbindung der Wattzahl angepaßt sein, und jedes Brumm- oder Störsignal auf dem Weg wird gerne mitgenommen.



J-350AV

Aus diesem Grund sind Aktivboxen laut Definition Boxen mit einem eingebauten Verstärker. Bei gängigen Multimedia-Aktivboxen nimmt man es aber nicht ganz so genau. Alle getesteten Aktivsysteme hatten nur in einer Box einen Verstärker mit Line-Eingang, von der aus eine zweite Box passiv angeschlossen wird. Besonders peinlich macht sich dieser Lapsus bei dem Aktivsystem **J-350AV** von Völkner Elektronik bemerkbar.

Obwohl die knapp 100 DM teuren Lautsprecher magnetisch außerordentlich gut geschirmt sind und auch in Verarbeitung und Klangqualität einen guten Warenwert darstellen, wurde zum Anschluß der passiven Box unabgeschirmte, hauchdünne Lampendrähtchen verwendet. Sie sollen hinter dem Monitor verlegt werden und saugen Störstrahlung geradezu auf. Als Folge davon brummt der eine Kanal sogar, wenn das System gar nicht eingeschaltet ist. Ein weiteres Problem ist das ungleiche Boxenvolumen. Wenn wie bei dem **Juster-SP-868-**



SP-868

System in einer Box nur ein Lautsprecher eingebaut ist und auf der anderen Lautsprecherseite zusätzlich ein Verstärker, ein Netzteil und die Klangregelung in das Gehäuse gestopft wurden, dann klingt ein Kanal immer ein wenig anders, weil die Lautsprechermembran eigentlich in jeder Box denselben Luftwiderstand erwartet. Nebenbei sorgt das Netzteil direkt neben der Verstärkerplatine für weitere Störsignale. Besser ist der Weg mit dem externen, großzügig dimensionierten Netzteil des Typhoon-Systems. Bei diesem System bewahrheitet sich jedoch wieder die alte Bauernregel "Boxen kauft man nach Gewicht".

Die Lautsprechergehäuse beim Typhoon sind ein wenig zu fragil geraten. Bei heftigen Baßschlägen beginnen die Boxen zu vibrieren und Klappergeräusche zu erzeugen. Obendrein sorgt der auf der Frontseite angebrachte Einschalter in Verbindung mit der Hochkantbau-

Übersteuert

Die Soundkarte stellt im allgemeinen einen Line- und einen Speaker-Pegel zur Verfügung. Bei Aktivsystemen sollte man darauf achten, daß die Boxen oder der Verstärker an die Line-Buchse angeschlossen sind. Wenn die Soundkarte nur über einen Speaker-Ausgang und ein Potentiometer verfügt, kann man auch den Speaker-Ausgang verwenden. Allerdings muß dann der Lautstärkeregler der Karte möglichst niedrig eingestellt werden, weil die Aktivbox sonst ein übersteuertes Signal des karteneigenen Verstärkers nochmals aufbereitet und dadurch eventuell Bauteile im Eingang des Soundsystems durchbrennen können.

Thomas

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden.

Info ✉ Info ✉ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

DEMNÄCHST !!!
09111 Chemnitz

15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEU! NEU! NEU!
31134 HILDESHEIM
Goslarsche Straße 11 Tel. 05121-130614

NEU! NEU! NEU!
35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2 Tel. 06451-26056

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

47441 MOERS Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenerstraße 11 Tel. 0221-5505303

52349 DÜREN Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM GAMES WORKSHOP
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMedia Soft *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

form der Box dafür, daß das System jedesmal umfällt, wenn man es einschalten will.



High-End-Lösung

Die beste Lösung für Anwender, die keine gehobenen Ansprüche haben, ist das **HI-FI Active Speaker System.**

Die Verbindung zwischen den Boxen ist abgeschirmt, trotz eingebautem Netzteil und Klangregelung haben beide Boxen gleiches Volumen. Verstärkerleistung und Boxengröße erlauben klaren Sound, auch bei höherer Lautstärke. Hi-Fi-Puristen, die auch vor größeren Ausgaben nicht zurückschrecken, wenn es um das Wohl der Trommelfelle geht, können mit dem

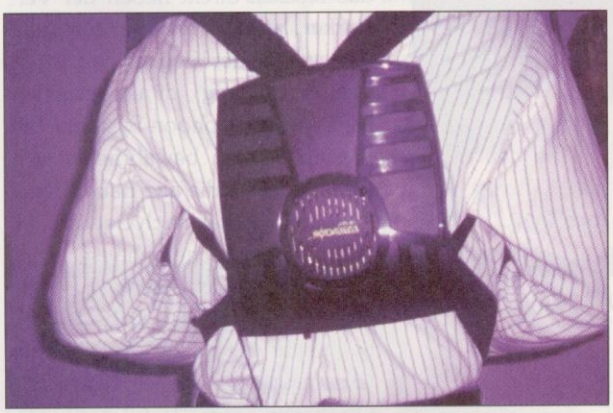
Typhoon



HI-FI Active Speaker System

ACS31E von Altec Lansing in Klangträumen schwelgen. Altec Lansing ist seit Jahren im Hi-Fi-Geschäft in der Qualitäts-Spitzengruppe zu finden und hat auch in Sachen

Aura Interactor



Multimedia-Lautsprecher Referenzstatus. Das System gliedert sich in zwei kleine Hoch-Mitten-Speaker und eine gewaltige Subwooferbox, in der gleichzeitig das Netzteil untergebracht ist. Der Subwoofer arbeitet im nicht lokalisierbaren Frequenzbereich und kann daher ruhig unter dem Schreibtisch versteckt werden, ohne an Präsenz zu verlieren.

Heretic



Die beiden Pilot-Boxen, die auf den Schreibtisch gestellt werden, sind für Klang und Stereowirkung verantwortlich. Alles ist sauber verarbeitet und übersteht auch mal einen Sturz von der Tischkante. Brummstrahlung oder andere Störfaktoren haben bei diesem System keine Chance.

Rucksack

Einen ähnlichen Weg wie das zuvor beschriebene System geht der **Aura Interactor**. Es handelt sich nicht um ein eigenständiges Soundsystem, sondern eher um ein Zubehör, das flachbrüstigen Boxen ein wenig auf die Sprünge helfen kann.

Der Interactor versteht sich als Virtual-Reality-Zubehör und besteht im großen und ganzen aus einem Baßverstärker und einem Subwoofer, der auf dem Rücken getragen wird. Aura hat sich in den USA einen Namen als Hersteller von Car-Woofer-Systemen gemacht. Im Backpack des Interactor befindet sich einer der leistungsfähigsten Baßlautsprecher der Welt.

Mit dem Verstärker, der in die Line-Leitung zwischen Soundkarte und Boxen eingeschleift wird, läßt sich eine Art Soundfenster einrichten. Der Anwender legt damit bestimmte Frequenzen fest, die vom Interactor verstärkt werden. Alle Frequenzen, die nicht durch dieses Fenster passen, werden ignoriert. Die zugelassenen Signale werden aufbereitet, zum Backpack geschickt und dort von der Spezialmembran des Woofers direkt in kinetische Energie gewandelt, die dann mit Wucht auf den Spielerrücken klopft. Spiele wie Magic Carpet oder Heretic bekommen dadurch wirklich eine neue Dimension.

Man spürt regelrecht den Rückschlag einer abgefeuerten Waffe, merkt, wie Fahrstühle unter den Füßen vibrieren, und nach einem Shootout mit den größeren Magic-Carpet-Monstern ist man physisch

Prüflinge

Folgende Soundsysteme wurden im Bericht angesprochen:

Altec Lansing ACS31E
Muster von: Gateway 2000
Leistung: 12+18 Watt
Preis: auf Anfrage

Juster SP-868
Muster von: ASM-Bazar
Leistung: 25 Watt
Preis: 79 DM

Typhoon
Muster von: Leisuresoft
Leistung: 80 Watt
Preis: 80 DM

HI-FI Active
Muster von: Leisuresoft
Leistung: 80 Watt
Preis: ca. 100 DM

J-350AV
Muster von: Völkner Elektronik
Leistung: 10 Watt
Preis: 99 DM

Vivid 3D
Muster von: Nureality
Preis: ca. 150 DM

Aura Interactor
Muster von: Siemssen & Co.
Leistung: 30 Watt
Preis: 199 DM

völlig fertig. Obendrein läßt sich das patente Gerät auch an alle anderen Spielekonsolen, Fernseher oder Stereoanlagen anschließen. Durch die Anbringung auf dem Rücken landet der Klang ausschließlich da, wo er hin soll, und die Nachbarn bleiben trotz enormer Geräuschpegel völlig ungestört. Leider ist das System noch ziemlich teuer.

Rundum zufrieden

Auch wer mit Soundkarte und Soundsystem schon voll zufrieden ist, kann bei der Zubehörindustrie fündig werden. Surround-Sound soll noch mehr Reality ins Spiel bringen.

Bei Dark Forces ist ein guter Stereoeffekt ziemlich wichtig. In diversen Levels kann man sich nämlich an den Geräuschen der Luftströmungen in Klimaschächten orientieren. Um diesen Effekt voll zu genießen, müssen die Boxen in einer gehörrichtigen Position stehen und auf jedem Kanal die gleiche Leistung bringen.



Dark Forces

Um die Räumlichkeit von Stereoempfindungen zu verbessern, wurden verschiedene Verfahren entwickelt. Das Original-Dolby-Surround ist extrem teuer und muß direkt von der Software unterstützt werden. Die Firma Nureality hat ein eigenes Verfahren Namens SRS entwickelt.

Bei SRS werden Phasenunterschiede in den Signalen ausgewertet und in Rundumsignale gewandelt. Das funktioniert mit fast jeder Software auf Anhieb, und sogar Monosounds kann über einen Phasen-Shift etwas mehr Räumlichkeit verliehen werden. Das kleine schwarze Kästchen wird wie ein Vorverstärker in den Line-Eingang gelegt und ist mit drei Knöpfen sehr einfach zu bedienen. Gerade wenn der Platzbedarf nur ein kleines Soundsystem und wenig Stellfläche erlaubt, läßt sich mit diesem System eine echte Verbesserung des Raumklangs erreichen. ❑



tom

SOFT & SOUND SHOP
Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Traum-PC ab 45,-
Komplett - Systeme ab DM 45,* monatlich.
*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop
Aktuelle Software-Hits auf PC 3.5" - CD-ROM - AMIGA
kostenlos zu Hause testen!
• Verbilligt Einkaufen
• Neuheiten Service
• Demo-Spiele abräumen
• Spiele-Tips
Probleme mit Soft- und Hardware??? Jetzt neu.
IWC-Service-Line
0180-5347247

Nimm's mit!
Gutschein
Einzulösen in jedem Soft & Sound Shop
2 TOP-GAMES kostenlos zu Hause testen!
Über Probemitgliedschaft in Ihrem IWC in der Nähe.
Pro Person einmalig.

SOFT & SOUND SHOPS

52064 Aachen neu
Maurerstraße 92
0241-402608
59755 Arnsberg-Neh.
Lange Wende 30
02932-1094
96047 Bamberg neu
Fleischstraße 5
0951-200697
10551 Berlin
Oldenburger Str. 44
030-3962821
12207 Berlin
Osdorfer Str. 13
030-7128599
53225 Bonn
Limpericher Str. 22
0228-474115
40477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1
0211-4910187
16225 Eberswalde
Schöpfurter Str. 9
03334-235800
91054 Erlangen
Luitpoldstr. 15
09131-26658
45329 Essen
Altenesser Str. 448
0201-344376
79106 Freiburg
Lehenerstr. 24
0761-287112
37085 Göttingen
David Hilbert Str. 2
0551-46563
58095 Hagen
Volmestraße 66
02331-26774
34131 Kassel
Lange Str. 81
0561-39463
24116 Kiel
Sternstr. 18
0431-970046
50670 Köln
Von-Werth-Str. 20-22
0221-121806
50676 Köln neu
Weyerstr. 55
0221-2407728
23564 Lübeck
Wakenitzstr. 7
0451-794345
39112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
0391-42622
68159 Mannheim
Jungbuschstr. 3
0621-101203
66538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
06821-26797
41460 Neuss
Hamtorstr. 20
02131-278967
37520 Osterode
Markt 14 - 16
05522-73011
24306 Plön
Lübsches Tor
04522-3412
27721 Ritterhude
Riesstr. 47
04292-9876
66578 Schiffweiler
Kreisstr. 18
06821-632163
29525 Uelzen neu
Hutmacher Str. 11
0581-79371
38300 Wolfenbüttel
Heimstätten Weg 23
05331-61820
38440 Wolfsburg
Laagbergstr. 63
05361-37474

SOFT & SOUND SHOPS
Direkt-Versand • Verkauf • Verein
Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie
Werden Sie SOFT & SOUND Partner
- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Ahnfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

Mediatheken + Videos

49565 Bramsche neu
Malgartener Str. 22
05461-62644
38118 Braunschweig
Holwedestraße 10
0531-508231 neu
76571 Gaggenau neu
Ledpoldstraße 1
07225-71405
52525 Heinsberg
Gangolfus Str. 25
02452-4817
67655 Kaiserslautern
Alleestraße 4-6
0631-60419 neu
71638 Ludwigsburg
Solitudestraße 3
07141-902242 neu
81475 München neu
Königswieserstraße 5
089-7556778
75177 Pforzheim neu
Scharnhorststr. 12-14
07231-60655
74523 Schwäbisch-Hall
Am Schuppach 1 neu
0791-6706
69469 Weinheim neu
Grundelbachstraße 112a
06201-182088

Wir akzeptieren Kreditkarten.

SOFTSALE SHOPS



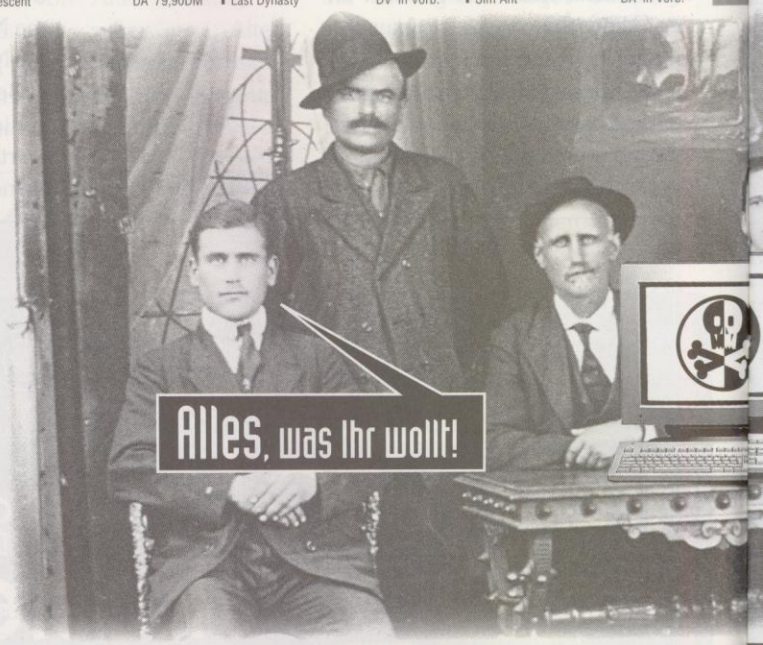


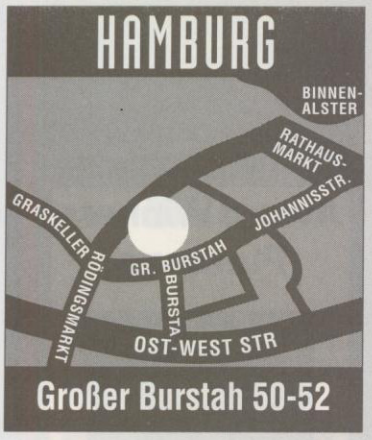
IBM-PC

1869	DV 79,90DM
1942-Pacific Air War	DA 89,90DM
1944 - Acr. the Rhine	DV 89,90DM*
7 th Sword of Mendor	DA 69,90DM*
Aces of the Deep	DV 84,90DM
Aces over Europe	DV 79,90DM
Across the Rhine	DV 89,90DM*
Aladdin	DA 64,90DM
Alienbreed 3	DA 54,90DM
Alien Legacy	DA 69,90DM
Alien Logic	DA 79,90DM*
Alien Olympics	DV 64,90DM*
Alone in the Dark	DV 84,90DM
Alone in the Dark 2	DV 84,90DM
Al-Qadim	DV 79,90DM
Anstoss	DV 69,90DM
-World Cup Edition	DV 54,90DM
Arcade Pool	DA 34,90DM
Archon Ultra	DV 79,90DM
Arena-Elder Scrolls	EA 69,90DM
Arena-Elder Scrolls	DV in Vorb.*
Armored Fist	DA 89,90DM
Armored Fist	DV 79,90DM
A-Train Classics	DV 39,90DM
Aufschwung Ost	DV 69,90DM
Award Winners Gold	DA 69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA 39,90DM
B-Wing (X-Wing M. 2)	DV 44,90DM
Battle Bugs	DV 69,90DM
Battlechess 4000 SVGA	DA 34,90DM
Battledrome	DV 44,90DM
Battletoads	DA 64,90DM*
Battle Isle 2	DV 79,90DM
Battle Team	DV 39,90DM
Battle Isle Data 2	DV 39,90DM
Bazooka Sue	DV 84,90DM*
Big Four	DA 64,90DM
Big Red Adventure	DV 79,90DM
Biing	DV 79,90DM*
Blackhawk	DV 69,90DM
Bloodnet	DA 49,90DM
Break Thru	DA 49,90DM
Bundesliga M. 3	DV 84,90DM
-Supporter	DV 49,90DM
Bureau 13	DV 79,90DM
Burning Steel	DV 79,90DM
-Data 1 Amerika i. A.	DV 39,90DM
-Data 2 Superschiffe	DV 39,90DM
-Scenario Editor	DV 39,90DM
Burning Steel 2	DV 84,90DM
Campaign 2	DA 79,90DM
Cannon Fodder 2	DA 64,90DM
Caribean Desaster	DV 79,90DM*
Chaos Engine	DA 54,90DM
Chartbreaker	DV 69,90DM*
Christoph Kolumbus	DV 84,90DM
Civilization	DV 89,90DM
Civil War	DA in Vorb.*
Classic Power Comp.	DA 79,90DM
Colonization	DV 89,90DM
Comanche	DV 84,90DM
-Data 1	DV 49,90DM
-Data 2 Over the Edge	DV 59,90DM
Combat Classics III	DA 69,90DM
Creative Writer	DV 129,90DM
Cyber Judas	?? in Vorb.*
Cyberspace	DV in Vorb.*
Cyclones	DV 79,90DM*
Dangerous Streets	DA 49,90DM*
Darker	DA 69,90DM*
Dark Legions	EA 64,90DM
Dark Legions	DV in Vorb.*
Dark Sun	DV 79,90DM
Dark Sun II	EA 79,90DM
Das Amt	DV 79,90DM
Das schwarze Auge	DV 79,90DM
-Lösungsbuch	DV 24,80DM
-Audio-CD	24,90DM
Das schwarze Auge 2	DV 79,90DM
-Speech	DV 39,90DM
-Lösungsbuch	DV 24,80DM
-T-Shirt	29,90DM
-Audio-CD	24,90DM
David Leadbetter Golf	DA 39,90DM
Day of the Tentacle	DV 84,90DM
Dawn Patrol	DV 84,90DM
Death or Glory	DV 89,90DM
Delta 5	EA 69,90DM
Delta 5	DV 79,90DM*
Delphine Classic Coll.	DA 54,90DM
Der Baulöwe	DV 84,90DM
Der Clou	DV 79,90DM
-Die Profidiskette	DV 44,90DM
Der Planer	DV 79,90DM
-Datadisk	DV 44,90DM
Der Patrizier	DV 79,90DM
Der Schatz im Silbers.	DV 84,90DM
Descent	DA 79,90DM
Descent	DV in Vorb.*
Desert Strike	EA 64,90DM
Die Box Vol. 1	DV 49,90DM
Die Siedler	DV 69,90DM
Die verrückte Rallye	DV in Vorb.*
Dime City	DV 79,90DM*
Discworld	DV 74,90DM
Dogfight	DA 39,90DM
Doppelpaß	DV 79,90DM
Dreamweb	DV 79,90DM
Dungeon Master 2	DV in Vorb.*
Durch die Wüste	DV in Vorb.*
Earth Siege	DV 84,90DM
-Mission Disk	DV in Vorb.*
Ecstatica	DV 84,90DM
Eight Ball Deluxe 2	DA 54,90DM
Eishockey Manager	DV 79,90DM
Elder Scrolls	EA 69,90DM
Elder Scrolls	DV in Vorb.*
Elite 2	DV 69,90DM
Elite 3-Frontier	DV 79,90DM*
Empire Deluxe	DV 69,90DM
Erben der Erde	DV 79,90DM
Evasive Action	EA 14,90DM
Eye of the Beholder	DV 39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV 39,90DM
Eye of the Beholder 3	DV 79,90DM
F-14 Fleet Defender Plus	DA 69,90DM
F-117 A Nighthawk	DA 39,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA 39,90DM
Falcon 3.0	DA 39,90DM
Fields of Glory	DA 39,90DM
FIFA Soccer	DV 69,90DM
Fighter Wing	DV 84,90DM*
Fine Artist	DV 129,90DM
Flamingo Tours	DV in Vorb.*
Flight of the Amazon Q.	DV 74,90DM*
Flugsimulator 5.0	DV 129,90DM
Flugsimulator 5.0	EA 89,90DM
-Europa 1	DA 54,90DM
-Japan	EA 49,90DM
-Karibik	EA 49,90DM
-Las Vegas	DA 64,90DM*
-New York	EA 49,90DM
-Paris	EA 49,90DM
-San Francisco	EA 49,90DM
-Washington	EA 49,90DM
Flugsimulator 5.1	DV 129,90DM*
Flugsimulator 5.1	EA 99,90DM*
Formula I Grand Prix	DA 39,90DM
Freddy Pharkas	DV 69,90DM
Fritz 2	DV 129,90DM
Frontier-Elite 3	DV 79,90DM*
Gabriel Knight	DV 74,90DM
Gobbliins 2	DV 84,90DM
Gobbliins 3	DV 79,90DM
Grandest Fleet	DA 69,90DM
Guilty	DA 64,90DM
Gunship 2000	DA 39,90DM
Hand of Fate	DV 39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV 44,90DM
Hardball 4	?? in Vorb.*
Harrier Jumpjet	DA 39,90DM
Hattrick	DV 79,90DM*
Heroes of Might & M.	EA 79,90DM*
Heroes of Might & M.	DV 84,90DM*
History Line 1914-18	DV 49,90DM
Hokuma KA-50	DA 74,90DM
Hugo	DV 54,90DM
Hurra Deutschland	DV 49,90DM
Inca	DV 89,90DM
Inca 2	DV 84,90DM
Indiana Jones 4	DV 49,90DM
Inferno	DV in Vorb.*
Int. Sens. Soccer	DV 39,90DM
Int. Tennis Open	DV 54,90DM
Iron Assasins	?? in Vorb.*
Ishar 3	DV 69,90DM
Jungle Strike	EA 69,90DM
Jurassic Park	DV 69,90DM
KA-50 Hokum	DA 69,90DM
Kasparovs Gambit	DA 79,90DM
Kick off 3 Euro Challenge	DV 54,90DM
Kingdoms of Germany	DV 69,90DM
Kingpin	DA in Vorb.*
Klik`n`Play	DV 84,90DM
König der Löwen	DA 69,90DM
Lands of Lore	DV 64,90DM
Legend of Kyrandia 2	DV 39,90DM
Legions	DA 69,90DM*
Leis. Suit Larry 6	DV 74,90DM
Lemmings 2	DA 24,90DM
Lemmings 3	DA 64,90DM
Links 386 Pro	DA 89,90DM
Links Banff SVGA	EA 44,90DM
Links Belfry SVGA	EA 44,90DM
Links Bighorn SVGA	EA 44,90DM
Links Castle P. SVGA	EA 44,90DM
Links Firestone SVGA	EA 44,90DM
Links Innisbr. SVGA	EA 44,90DM
Links Mauna K. SVGA	EA 44,90DM
Links Pebble B. SVGA	EA 44,90DM
Links Pinehurst SVGA	EA 44,90DM
Links Prairie Dune SVGA	EA 44,90DM
Lion King	DA 69,90DM
Litil Divil	DA 69,90DM
Lode Runner	DV 69,90DM
Lollypop	DA 74,90DM
Lords of Midnight	DV in Vorb.*
Lords of Power	DA 79,90DM
Lords of the Realm	DV 69,90DM
Lost in Town	?? in Vorb.*
Lost Vikings	DV 79,90DM
Lothar Matthäus	DV 69,90DM
Lothar Matthäus II	DV 69,90DM
Lucas Classic Adv.	DV 99,90DM
Lucas Classic Simulations	DA 79,90DM
M 1 Tank Platoon	DA 34,90DM
Mad News	DV 79,90DM
-Extrablatt	DV 39,90DM*
Mad TV	DV 39,90DM
Magic of Endoria	DV 34,90DM
Maniac Mansion 2	DV 84,90DM
Master of Magic	DV 89,90DM
Masters of Orion	DA 89,90DM
Mech Commander	DA in Vorb.*
Mechwarrior 2	DA in Vorb.*
-Add-on-Disk	DA in Vorb.*
Menzoberanzan	EA 79,90DM
Metal Marines	DV 64,90DM*
Michael Jordan in Fl.	DA 74,90DM
Micro Machines	DA 54,90DM
Monkey Island 1	DV 39,90DM
Monkey Island 2	DV 49,90DM
NASCAR Racing	DA 74,90DM
NCAA Basketball 2	DA 69,90DM*
Oldtimer	DV 79,90DM
Otto Rehagel Soccer	DV 69,90DM*
Outpost	DV 69,90DM
-Planet Pack	DV in Vorb.*
-Update	DV in Vorb.*
Overdrive	DA 39,90DM*
Overlord	EA 79,90DM
Panzer General	DA 74,90DM
Peter Pan	DV 69,90DM
Pinball Dreams	DA 64,90DM
Pinball Dreams 2	DA 39,90DM
Pinball Fantasies	DA 64,90DM
Pinball Illusions	DA in Vorb.*
Pirates	DA 34,90DM
Pirates Gold	DV 39,90DM
Pizza Connection	DV 84,90DM
Police Quest 4	DV 69,90DM
Populous II	DV 39,90DM
Powerdrive	DA 54,90DM
Prince of Persia 2	DA 69,90DM
Priory	DA in Vorb.*
Prisoner of Ice	?? in Vorb.*
Project X	DA 14,90DM
Psycho Pinball	DA in Vorb.*
Quarter Pole	DV 69,90DM
Quarantine	DV 79,90DM
Quest for Glory 4	DV 69,90DM*
Quest for Knowledge	DV 74,90DM
Railroad Tyc. Deluxe	DA 79,90DM
Ran Trainer	DV 79,90DM
Ravenloft	DA 79,90DM
Reach for the Skies	DA 39,90DM
Red Ghost	DV in Vorb.*
Retribution	DA 69,90DM
Return to Zork	DA 79,90DM
Reunion	DV 74,90DM
Rings of Medusa Gold	DV 79,90DM
Rise of the Robots	DA 79,90DM
Robinsons Requiem	DV 64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV 69,90DM
Sam & Max	DV 84,90DM
Sam & Max	EA 49,90DM
Scooters Zauberschloß	DV 64,90DM
Sensible Golf	DA 69,90DM*
Sensible World of Soccer	DV 69,90DM*
Serpent Isle (Ult. 7 II)	DA 79,90DM
Seventh Sword of M.	DA 69,90DM*
Shadowcaster	DA 39,90DM
Sherlock Holmes	DV 79,90DM
Sim City 2000 WIN	DV 84,90DM*
Sim City 2000	DV 84,90DM
Sim City 2000 Scen. WIN	DV 39,90DM*
Sim City 2000 Scen.	DV 39,90DM*
Sim City 2000 URK	DV 39,90DM*
Sim Classics	DV 69,90DM
Sim Farm	DV 79,90DM
Sim Tower	?? in Vorb.*
Sim Town	DV in Vorb.*
Simon the Sorcerer	DV 84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV 79,90DM*
Skyrealms of Jorune	DA 79,90DM*
Slipstream	?? in Vorb.*
Software Manager	DV 29,90DM
Space Federation	DA 69,90DM
Space Hulk	DA 79,90DM
Space Quest 6	?? in Vorb.*
Space Simulator 1.0	EA 84,90DM
Space Simulator 1.0	DV 129,90DM
SSN 21 Seawolf	DV 79,90DM
St. Thomas	DA 49,90DM*
Starlord	DA 89,90DM
Star Trek Judgem. R.	DV 84,90DM
Stone Racers	DV 69,90DM
Street Fighter 2	DA 64,90DM
Stronghold	DV 79,90DM
S.U.B.	DV 69,90DM*
Subwar 2050	DV 89,90DM
-Mission Disk	DV 49,90DM
Superfrog	DA 39,90DM
Superkarts	DA 84,90DM*
Super H. L. Hoboken	EA 69,90DM
Super Street Fighter 2 T.	DV 69,90DM*
Syndicate	DV 79,90DM
-Data Disk	DV 44,90DM
System Shock	DV 79,90DM
Task Force 1942	DA 39,90DM
The Big Red Adventure	DV 79,90DM
The Chaos Engine	DA 54,90DM
The Elder scrolls	EA 69,90DM
The Elder scrolls	DV in Vorb.*
The Grandest Fleet	DA 69,90DM
The Last Dynasty	DV in Vorb.*
The Lost Vikings	DV 79,90DM
The Perfect General 2	?? in Vorb.*
The Scottish Open	?? in Vorb.*
The 7 th Sw. of M.	DA 69,90DM*
Theme Park	DV 79,90DM
Tie Fighter	DV 89,90DM
-Defender of the Empire	DV 39,90DM*
Tornado	DA 39,90DM
Tower Assault	DA 54,90DM*
Transport Tycoon	DV 89,90DM
-World Editor	DV 39,90DM*
Turrican 2	DA 69,90DM*
UFO	DV 89,90DM
Ultima 7	DV 39,90DM
Ultima 7 II	DA 79,90DM
Ultima 8 - Pagan	DV 84,90DM
-Speech	DV 44,90DM
Unlimited Adventures	DV 79,90DM
Virtual Pool	?? in Vorb.*
Vital Light	DA in Vorb.*
Wake of the Revenger	EA 79,90DM
Warcraft	DA 79,90DM
Warlords 2	EA 79,90DM
-Scenario Builder	EA 69,90DM
Wing Comm. Armada	DA 29,90DM
Woodruff	DV in Vorb.*
World Cup Year `94	DA 69,90DM
World of Lemmings	DA 64,90DM
World Tennis Ch.-ship	EA 39,90DM
Worms	DA 54,90DM*
WWF European Ramp.	EA 69,90DM
X-COM	DV 89,90DM*
X-Wing	DA 84,90DM
X-Wing Collection	DV 69,90DM
X-Wing Mission 2	DV 44,90DM
X-Wing Upgrade Kit	DV 59,90DM
Zeppelin	DV 79,90DM

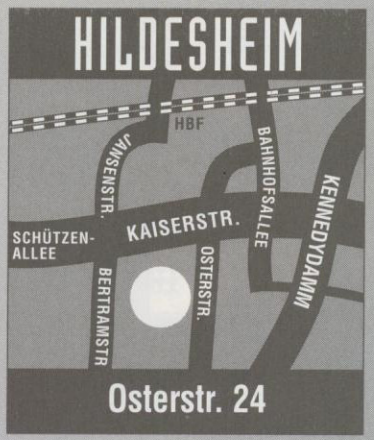
CD-ROM

7 th Guest	DA 29,90DM
7th Sword of Mendor	DA 69,90DM*
10 Jahre Interplay	DA 89,90DM
11 th Hour	DA 89,90DM*
1942-Pacific Air War	DA 69,90DM
1944-Acr. the Rhine	DV 89,90DM*
Aces of the Deep	DV 84,90DM
Across the Rhine	DV 89,90DM*
Action Soccer	DV in Vorb.*
Aegis-Guardian of F.	DV 94,90DM
A Hard day`s Night	EA 39,90DM
Albion	DV in Vorb.*
Alienbreed 3	DA 64,90DM*
Alien Logic	DA 79,90DM*
Alien Olympics	DV 64,90DM*
Al-Quadim	DV 74,90DM
Alone in the Dark	DV 39,90DM
Alone in the Dark 2	DV 64,90DM
Alone in the Dark 3	DV 84,90DM
American Civil War	?? in Vorb.*
Aquaventura	DA in Vorb.*
Arcade Pool+Overdrive	DA 39,90DM*
Archon Ultra	DV 74,90DM
Armored Fist	DA 69,90DM
Armored Fist	DV 84,90DM
Award Winners Gold	DA 69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA 39,90DM
Bat 2	DV 84,90DM
Battle Isle 2	DV 84,90DM
-Scenery CD	DV 49,90DM
Battle Bugs	DV 79,90DM*
Battle Race	DA 69,90DM*
Betrayal at Krondor	DV 79,90DM
Biing	DV 69,90DM*
Bioforge	DV 89,90DM*
Bloodnet	DA 49,90DM
Bob Dylan Highway 61	EA 84,90DM
Burning Steel	DV 94,90DM
Burning Steel 2	DV 84,90DM
Bundesl. M. 3 Supporter	DV 49,90DM
Bureau 13	DV 84,90DM
Buzz Aldrin	DA 89,90DM
Caribbean Disaster	DV 84,90DM*
Chaos Control	DA 99,90DM*
Chartbreaker	DV in Vorb.*
Chessmaster 4000 T.	DA 69,90DM
Christoph Kolumbus	DV 89,90DM
Civilization+R. T. Del.	DV 64,90DM
Civilization & Colonization	DV 89,90DM
Colonization	DV 89,90DM
Colonization & Civilization	DV 89,90DM
Comanche	DV 74,90DM
Combat Classics III	DA 69,90DM
Commander Blood	DA 74,90DM
Commander Blood	DV 79,90DM*
Command & Conquer	DA 89,90DM*
Creature Shock	DV 89,90DM
Crusader	DV in Vorb.*
Cyberia	DV in Vorb.*
Cyberia	DA 89,90DM
Cybermage	DV in Vorb.*
Cyclones	DA 79,90DM*
Cyberspace	DV in Vorb.*
Cyberwar	DA 99,90DM
Cycle Mania	DA 69,90DM
Damnesia	DA 74,90DM*
Damocles (Mercenery 3)	DA 74,90DM*
Dark Forces	DV 99,90DM
Dark Legions	EA 69,90DM
Dark Legions	DV in Vorb.*
Dark Sun	DV 79,90DM
Dark Sun II	EA 79,90DM
Das Amt	DV 94,90DM
Das schwarze Auge	DV 69,90DM
-Lösungsbuch	DV 24,80DM
-Audio-CD	24,90DM
Das schwarze Auge 2	DV 79,90DM
-Speech	DV 39,90DM
-Lösungsbuch	DV 24,80DM
-T-Shirt	29,90DM
-Audio-CD	24,90DM
David Bowie-Jump	DA 34,90DM
David Leadbetter Golf	DA 39,90DM
David L. Golf/F. 1 GP	DA 64,90DM
Dawn Patrol	DV 59,90DM
Day of the Tentacle	DV 99,90DM
Death Gate	EA in Vorb.*
Delta 5	EA in Vorb.*
Delta 5	DV in Vorb.*
Der Clou	DV 79,90DM
Der Planer	DA 64,90DM
Der Reeder	DV in Vorb.*
Descent	DA 79,90DM
Desert Strike	EA 64,90DM
Die Box Vol. 1	DV 49,90DM
Die Verrückte Rallye	DV 74,90DM*
Die Höhlenwelt-Saga	DV 84,90DM
Die Saga von Nietom	DV 49,90DM
Dime City	DV 79,90DM*
Discworld	DV 84,90DM
Dogfight	DA 39,90DM
Doppelpaß	DV 79,90DM
Dracula unleashed	DA 89,90DM
Dragon Lore	DV 74,90DM
Dragonsphere	DA 84,90DM
Dreamweb	DV 59,90DM
Dune 2	DV 39,90DM
Dungeon Master 2	DV in Vorb.*
Earth Command	DA 74,90DM*
Earth Siege	DV 84,90DM
Ecstatica	DA 84,90DM
Ecstatica	DV 84,90DM*
Eight Ball Deluxe 2	DA 54,90DM
Eleventh Hour	DA 89,90DM*
Elite 2	DV 69,90DM
Elite 3-Frontier	DV 79,90DM*
Empire Deluxe	DV 74,90DM
Erben der Erde	DV 84,90DM
Eye of the Beholder	DV 94,90DM
F-117 A Nighthawk	DA 39,90DM
F-14 Fleet Defender Gold	DA 69,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA 39,90DM
Falcon 3.0	DA 39,90DM
Falcon Gold Coll.	DA 89,90DM
Fantasy Empires	DV 79,90DM
Fantasy Fest	EA 79,90DM*
Fields of Glory	DV 39,90DM
FIFA Soccer	DV 69,90DM
Fighter Wing	DV 84,90DM
Flamingo Tours	DA 89,90DM
Fleet Defender Gold	DA 89,90DM
Flight of the Amazon Q.	DV 79,90DM*
Flight Unlimited	EA 79,90DM*
Flight Unlimited	DV in Vorb.*
Formula I Grand Prix	DA 39,90DM
Form. I GP/D. L. Golf	DA 64,90DM
Freddy Pharkas	DV 79,90DM*
Frontier-Elite 3	DV 79,90DM*
Full Throttle	DV in Vorb.*
Gabriel Knight	DV 79,90DM
Gobliins 2	DV 84,90DM
Gobliins 3	DV 94,90DM
Golden 7	DV 89,90DM
Golden 10	DA 84,90DM
Grandest Fleet	DA 69,90DM
Guilty	DA 64,90DM
Gunship 2000	DA 39,90DM
Gunship 2000+Scen.	DA 64,90DM
Hammer of the Gods	DV 79,90DM
Hand of Fate	DV 39,90DM
Harrier Jumpjet	DA 39,90DM
Hattrick	DV 84,90DM*
Hell	DV 79,90DM
Heroes of Might & M.	EA 74,90DM*
Heroes of Might & M.	DV 79,90DM*
History Line	DV 49,90DM
Hurra Deutschland	DV 49,90DM
Inca	DV 89,90DM
Inca 2	DV 109,90DM
Inferno	DV 39,90DM
Int. Sensible Soccer	DA 14,90DM
Int. Tennis Open	DV 79,90DM
Iron Angel	?? in Vorb.*
Iron Assault	DA 89,90DM*
Iron Cross	EA 79,90DM*
Iron Helix	DA 79,90DM
Ishar 3	DV 79,90DM
Jack Nicklaus S. E.	DA 44,90DM
Jagged Alliance	?? in Vorb.*
Journeyman Project	DA 69,90DM
Joy of Sex	DA 74,90DM*
Jungle Strike	EA 74,90DM
Jurassic Park	DV 69,90DM
Kaiser Deluxe	DV 64,90DM*
Kind of Magic	DV 39,90DM
Kingdoms of Germany	DV 69,90DM
Kings Quest Collect.	DA 84,90DM
Kings Quest 7	DV 84,90DM
Klick`n`Play	DV 84,90DM
Knohan Konspiracy	DV 49,90DM
Lands of Lore	DV 39,90DM
Last Dynasty	DV in Vorb.*
Legend of Kyrandia 2	DV 39,90DM
Legend of Kyrandia 3	DV 79,90DM
Legions	DA in Vorb.*
Leis. Suit Larry 6	DV 79,90DM
Leisure Suit Larry C.	DA 84,90DM
Lemmings III	DA 69,90DM
Links 386 Pro	DA 64,90DM
Links Prairie Dune	EA 44,90DM
Litil Divil	DA 64,90DM
Little Big Adventure	DV 89,90DM
Lode Runner	DV 69,90DM
Lollypop	DA 74,90DM
Lords of Midnight	DV in Vorb.*
Lords of the Realm	DV 69,90DM
Lost Eden	DA 79,90DM*
Lost in Time	DV 84,90DM
Lost in Town	?? in Vorb.*
Lothar Matthäus II	DV in Vorb.*
Lucas Arts Cl. Adv.	DV 109,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DA 84,90DM
Mad News	DV 84,90DM*
-Extrablatt	DV 39,90DM*
Magic Carpet	DV 89,90DM
-Data CD	DV 39,90DM*
Maniac Mansion 2	DV 99,90DM
Marco Polo	DA 74,90DM*
Mechwarrior II	DA in Vorb.*
Master of Magic	DV 89,90DM
Mega Race	DV 69,90DM
Menzoberanzan	EA 79,90DM
Might & Magic Triol.	DV 94,90DM
-Heroes of Might & M.	EA 74,90DM*
-Heroes of Might & M.	DV 79,90DM*
Myst	DA 84,90DM
NASCAR Racing	DA 79,90DM
Navy Fighters	DV 89,90DM
Navy Strike	DV 89,90DM*
NBA Live	DA 89,90DM*
NCAA Basketball 2	DA in Vorb.*
NHL Hockey `95	DA 79,90DM
Nick Faldo Golf	DA in Vorb.*
Noctropolis	DV 89,90DM*
Novastorm	DA 79,90DM
Oldtimer	DV 84,90DM
Outpost	DV 84,90DM
-Planet Pack	DV in Vorb.*
-Update	DV in Vorb.*
Pacific Strike	DA in Vorb.*
Panzer General	DA 74,90DM
Peter Gabriels Xplora	EA 89,90DM
PGA Tour Golf 486	DA 89,90DM
Phantasmagoria	DV 89,90DM*
Phoenix Fighter	?? in Vorb.
Pinball Dreams Deluxe	DA 74,90DM
Pinball Fantasies Deluxe	DA 74,90DM
Pinball Illusions	DA in Vorb.*
Pinball Wizard 2000	DA 69,90DM*
Pirates Gold	DV 39,90DM
Police Quest 4	DV 79,90DM
Powerdrive	DA 54,90DM
Prince Symbol	EA 84,90DM
Priory	DA in Vorb.*
Privateer/Strike C.	DA 84,90DM
Project Paradise	DA 69,90DM*
Prototype	DV in Vorb.*
PSI Master	DV 89,90DM*
Quarantine	DV 79,90DM
Quest & Fun	DV 69,90DM
Quest for Glory 4	DV 79,90DM*
Railr. Tyc. Del./Civiliz.	DV 64,90DM
Rantrainer	DV 94,90DM
Ravenloft	DV 74,90DM
Rebel Assault	DV 84,90DM
Red Ghost	DV in Vorb.*
Renegade	DA 79,90DM*
Return to Ringworld	?? in Vorb.*
Return to Zork	DA 84,90DM
Reunion	DV 74,90DM
Ring der Nibelungen	DA 74,90DM*
Rings of Medusa Gold	DV 79,90DM
Rise of the Robots	DA 84,90DM
Robinsons Requiem	DV 79,90DM
Saga of Aces	DA 84,90DM*
Sam & Max	DV 99,90DM
Sam & Max	EA 34,90DM
Sensible World of Soccer	DV 69,90DM*
Seventh Sword of M.	DA 69,90DM*
Sherlock Holmes	DV 84,90DM
Sim Ant	DA in Vorb.*
Sim City	DV 84,90DM
Sim City 2000	DV 89,90DM
Sim City 2000 URK	DV 39,90DM*
Sim City 2000+URK	DV in Vorb.*
Sim Earth	DA in Vorb.*
Simon the Sorcerer	DV 84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV 79,90DM*
Sim Rain Forrest	DV in Vorb.*
Sim Town	DV in Vorb.*
Skyrealms of Jorune	DA 79,90DM*
Slipstream	?? in Vorb.*
Space Ace	?? in Vorb.*
Space Quest Collect.	DA 84,90DM
Space Quest 6	DV in Vorb.*
SSN 21 Seawolf	DV 39,90DM
St. Thomas	DA 49,90DM*
Star Crusader	DV 64,90DM
Starlord	DV 89,90DM
Star Trek	DV 99,90DM
Star Trek Interactive	EA 99,90DM
Star Trek Judgem. R.	DA in Vorb.*
Star Trek Next Gen.	DA in Vorb.*
Star Trek Next Gen.	DV 99,90DM*
Stonekeep	DA in Vorb.*
Strike C./Privateer	DA 84,90DM
Stronghold	DV 79,90DM
Subwar 2050	DV 89,90DM
Super H. L. Hoboken	EA 69,90DM*
Super Karts	DA 89,90DM*
Symbol (Prince)	EA 84,90DM
Syndicate Plus	DV 39,90DM
System Shock	DV 84,90DM
Tank Commander	?? in Vorb.*
Task Force 1942	DA 39,90DM
Temptation	DA 89,90DM*
TFX	DA 89,90DM
The Grandest Fleet	DA 69,90DM
The Journeyman Proj.	DA 69,90DM
The Koshan Consp.	DV 49,90DM
The Last Dynasty	DV in Vorb.*
The Lost Eden	DA 79,90DM*
The Scottish Open	?? in Vorb.*
Theme Park	DV 79,90DM
Ticonderoga	DA 79,90DM*
Tie Fighter	DA 79,90DM*
Tornado	DA 39,90DM
Total Distortion	EA 99,90DM*
Tower Assault	DA 64,90DM*
Transport Tycoon	DV 89,90DM
Tuneland	DV in Vorb.*
Turrican 2	DA 64,90DM*
UFO+Master of Orion	DV 69,90DM
UFO 2 - XCOM	DV 89,90DM*
Ultima 7 Complete	EA 89,90DM
Ultima 8	DV 109,90DM
Ultima Uw. 1 und 2	DA 84,90DM
Ultimate Body Blows	DA 39,90DM
Under a killing Moon	DV 99,90DM
US Navy Fighters	DV 89,90DM











USS Ticonderoga	DA	79,90DM*
Vital Light	DA	in Vorb.*
Virtual Pool	??	in Vorb.*
Vollgas	DV	in Vorb.*
Voyeur	??	84,90DM
Voyeur	DV	in Vorb.*
Wacky Wheels	DA	54,90DM
Wake of the Revenger	EA	79,90DM
Warcraft	DA	79,90DM
Warplanes 2	EA	104,90DM*
War unlimited	DV	84,90DM*
Wild Blue Yonder	DA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	79,90DM
-Windowsversion	DA	69,90DM*
Wing Commander Del.	EA	79,90DM
Wing Commander II	DA	39,90DM
Wing Commander III	DV	99,90DM
Wings of Glory	DV	59,90DM
Woodruff	DV	79,90DM
World Cup Year `94	DA	69,90DM
World of Lemmings	DA	69,90DM
X-COM	DV	89,90DM
X-Wing Collection	DA	69,90DM
X-Wing Collection	DV	79,90DM*
Zephyr	DV	79,90DM
Zeppelin	DV	84,90DM*

ACTION REPLAY

PC Action Replay		159,90DM

Alone in the Dark		13,90DM
Alone in the Dark 2		13,90DM
Alone in the Dark 3		13,90DM
Ambermoon		13,90DM
Arena: Elder Scrolls		13,90DM
Beneath a Steel Sky		13,90DM
Betrayal at Krondor		13,90DM
Big Red Adventure		13,90DM
Blue Force		13,90DM
Companions of Xanth		13,90DM
Cruise for a Corpse		13,90DM
Curse of Enchantia		13,90DM
Dark Sun		13,90DM
Dark Sun 2		13,90DM
Das schwarze Auge		24,80DM
Das schwarze Auge 2		24,80DM
Daughter of Serpents		13,90DM
Day of the Tentacle		13,90DM
Death Gate		13,90DM
Der Schatz im Silbersee		13,90DM
Die Höhlenwelt-Saga		13,90DM
Die Kathedrale		13,90DM
Die Sage von Nietoom		13,90DM
Dragon Lore		13,90DM
Dragonsphere		13,90DM
Dreamweb		13,90DM
Dungeon Master		13,90DM
Ecstatica		13,90DM
Elder Scrolls: Arena		13,90DM
Erben der Erde		13,90DM

Star Trek 1		13,90DM
Star Trek 2		13,90DM
Superhero League of Hoboken		13,90DM
Ultima 7		13,90DM
Ultima 7/2 - Serpent Isle		13,90DM
Ultima 8-Pagan		13,90DM
Ultima Underworld 2		13,90DM
Under a killing moon		13,90DM
Universe		13,90DM
Veil of Darkness		13,90DM
Warriors of the et. Sun (MD)		13,90DM
Waxworks		13,90DM
Ween		13,90DM
Wizardry 6		13,90DM
Wizardry 7		13,90DM
Woodruff		13,90DM

COMMODORE AMIGA

7 th Sword of Mendor	DA	64,90DM*
1869	DV	69,90DM
Alienbreed Sp. Ed	EA	29,90DM
Alienbreed 2	DA	49,90DM
Alienbreed 3	DV	39,90DM
Alien Olympics	DV	54,90DM*
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
A-Train Classics	DV	44,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM
Aufschwung Ost	DV	64,90DM

Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
History Line 14/18	DV	49,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Int. Sensible Soccer	DV	39,90DM
Ishar 3	DV	64,90DM
ITS Cricket	DA	49,90DM*
Jungle Strike	DA	54,90DM
Jurassic Park	DV	64,90DM
K 240	DA	54,90DM
Kick Off 3 Euro Challenge	DV	49,90DM
Kid Pix	DV	29,90DM
Kind of Magic	DV	69,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingpin	DA	29,90DM
Kings Quest 6	DV	64,90DM
Lemmings 2	DA	69,90DM
Lemmings 3	DA	54,90DM*
Lollypop	DA	64,90DM*
Lords of Power	DA	74,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Lost Vikings	DV	64,90DM
Lothar Matthäus	DV	29,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lotus Comp. (1 - 3)	DA	59,90DM
Lucas Classic Adv.	DV	79,90DM
M1 Tank Platoon	DA	79,90DM
Mad News	DV	69,90DM*
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Mad TV	DV	39,90DM
Master Axe	DA	54,90DM*
Micro Machines	DA	49,90DM
Monkey Island	DV	39,90DM
Mr. Nutz	DA	49,90DM
Oldtimer	DV	69,90DM*
Otto Rehagel Soccer	DV	64,90DM*
Overlord	EA	64,90DM
Perihelion	DA	49,90DM
PGA Euro Tour	DA	64,90DM
Pinball Edition	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	in Vorb.*
Pirates	DA	34,90DM
Pizza Connection	DV	79,90DM
Powerdrive	DA	54,90DM
Quarter Pole	DV	64,90DM*
Ran Trainer	DV	74,90DM*
Reach for the Skies	DA	39,90DM
Reunion	DV	69,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DA	69,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	64,90DM
Ruff & Tumble	DA	49,90DM
Sensible Golf	DA	69,90DM*
Sens. Soccer Int.	DV	39,90DM
Sensible World of Soccer	DV	64,90DM
Seventh Sword of M.	DA	64,90DM*
Shadow Fighter	DA	54,90DM
Shaq Fu	DA	54,90DM
Sierra Soccer	DV	49,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Simon the Sorcerer	DA	69,90DM*
Simon the Sorcerer 2	DV	69,90DM*
Skidmarks	DA	49,90DM
Software Manager	DV	69,90DM
Space Academy	DA	in Vorb.*
Spaceward Ho !	DV	69,90DM
Speris Legacy	DA	54,90DM*
St. Thomas	DV	49,90DM*
Street Fighter 2	DA	34,90DM
Star Crusader	DV	64,90DM*
Stardust Spec. Edition	DA	29,90DM*
Starlord	DV	69,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
SUB	DV	54,90DM*
Syndicate	DV	64,90DM
Team 17 Coll. Vol. 1	DA	59,90DM
Theme Park	DV	54,90DM
Tornado	DA	69,90DM
Tower Assault	DA	39,90DM
Triple Fun	DA	69,90DM
Turrican 3	DA	64,90DM
UFO	DV	69,90DM*
Vital Light	DA	64,90DM*
Wing Commander 1	DV	39,90DM
World Cup Year	DA	64,90DM
World of Lemmings	DA	54,90DM*
Worms	DA	49,90DM*
WWF European Ramp.	EA	29,90DM

Zeewolf	DV	69,90DM
Zeppelin	DV	69,90DM*
Zool	DA	49,90DM
Zool 2	DA	49,90DM

JOYSTICKS QJ AMIGA

SV 119 Junior		9,90DM
SV 121 I Turbo		14,90DM
SV 122 II		14,90DM
SV 123 III Supercharger		19,90DM
SV 124 II Turbo		19,90DM
SV 126 VI Jetfighter		24,90DM
SV 136 Hyperpad		19,90DM*

HARDWARE AMIGA

SV 702 Laufwerk		149,90DM
SV 713 AMIGA-Maus		39,90DM
Speed-Maus		29,90DM
Speich. A500 auf 1MB		69,90DM

AMIGA 1200/4000

1869	DV	69,90DM
Aladdin	DA	64,90DM
Alienbreed 2	DA	59,90DM
Alienbreed 3 D	DA	54,90DM*
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
Baldie	DV	64,90DM*
Banshee	DA	49,90DM
Biing	DV	84,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM
Body Blows	DA	34,90DM
Body Blows Galactic	DA	59,90DM
Brutal	DV	64,90DM*
Bump `n`Burn	DA	64,90DM*
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
Chaos Engine	DA	49,90DM
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Civilization	DV	69,90DM
Der Clou	DV	69,90DM
-Profidiskette	DV	44,90DM
Der Schatz im Silbers.	DV	84,90DM*
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM*
Dschungelbuch	DA	64,90DM*
Dungeon Master 2	DV	in Vorb.*
Elite 3-Frontier	DV	79,90DM*
Fields of Glory	DV	39,90DM
Frontier-Elite 3	DV	79,90DM*
Gunship 2000	DA	69,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
Ishar 3	DV	64,90DM
Jungle Strike	DA	64,90DM
Jurassic Park	DA	64,90DM
Kick off 3 Euro Challenge	DV	54,90DM
Kings Quest 6	DV	64,90DM*
König der Löwen	DA	54,90DM
Lemmings 3	DA	54,90DM
Lion King	DA	54,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Magic of Endoria	DV	in Vorb.*
Morph	DA	64,90DM*
Oldtimer	DV	69,90DM
Overlord	DA	64,90DM*
PGA Euro Tour	DA	64,90DM
Pinball Fantasies	DV	59,90DM
Pinball Illusions	DA	64,90DM*
Pussies Galore	DA	49,90DM*
Reunion	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DA	69,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim	DV	64,90DM
Sabre Team	DA	49,90DM
Shadow Fighter	DA	54,90DM
Shaq Fu	DA	64,90DM
Sim City 2000	EA	54,90DM
Sim City 2000	DV	79,90DM
Simon the Sorcerer	DV	79,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	in Vorb.*
Skeleton Krew	DA	59,90DM
Star Crusader	DV	64,90DM*
Star Trek	DV	69,90DM
SUB	DV	54,90DM*
Subwar 2050	DV	69,90DM
Super Stardust	DA	54,90DM
The Chaos Engine	DA	49,90DM
TFX	DV	69,90DM*

Theme Park	DV	64,90DM
Top Gear 2	DA	49,90DM
UFO	DV	69,90DM
Vital Light	DA	64,90DM*
Zool	DA	49,90DM
Zool 2	DA	49,90DM

AMIGA CD 32

Alienpr. Sp. E.+Qwak	DA	49,90DM
Alienbreed 3	DA	54,90DM
Alienbreed 3 D	DA	54,90DM*
Alien Olympics	DV	49,90DM*
Arabian Nights	DV	49,90DM
Arcade Pool	DA	34,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM*
Baldie	DV	64,90DM*
Banshee	DA	54,90DM
Battle Chess	EA	54,90DM
Battletoads	DA	29,90DM
Beneath a Steel Sky	DV	54,90DM*
Bump n`Burn	DA	54,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM*
Bugs	DA	in Vorb.*
Bureau 13	DV	64,90DM*
Chaos Engine	DA	39,90DM
Cyberwar	DA	in Vorb.*
Der Clou	DV	69,90DM
Disposable Hero	DA	59,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM*
Elite 3-Frontier	DV	79,90DM*
Emerald Mines	DA	34,90DM
Evasive Action	DV	54,90DM*
Extractors	DA	in Vorb.*
Fields of Glory	DV	64,90DM
Final Over	DA	29,90DM*
Fire & Ice	DA	49,90DM
Formula One GP	DA	in Vorb.*
Frontier-Elite 3	DV	79,90DM*
Fury of the Furries	DA	59,90DM
Guardian	EA	54,90DM
Gunship 2000	DA	69,90DM
Int. Sensible Soccer	DV	49,90DM*
Jungle Strike	DA	64,90DM
Kingpin	DA	29,90DM
Lemmings	DA	49,90DM
Litil Divil	EA	54,90DM
Lost Vikings	EA	54,90DM
Lotus Triology	DA	59,90DM
Mega Race	DA	64,90DM*
Oldtimer	DV	74,90DM*
PGA Euro Tour	DA	64,90DM*
Pinball Fantasies	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	64,90DM*
Pirates ! Gold	DA	64,90DM
Pussies Galore	DA	49,90DM*
Rise of the Robots	DA	64,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Seek & Destroy	DA	49,90DM
Simon the Sorcerer	DA	69,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	in Vorb.*
Skeleton Krew	DA	69,90DM
Soccer Kid	DA	64,90DM
Space Academy	DA	in Vorb.*
Speris Legacy	DA	54,90DM*
Star Crusader	DV	64,90DM*
Subwar 2050	DV	64,90DM
Super Stardust	DA	54,90DM
TFX	DA	69,90DM*
Theme Park	DV	in Vorb.*
Top Gear 2	DA	54,90DM
Tower Assault	DA	54,90DM*
Ufo	DV	64,90DM
Ultimate Body Blows	DA	59,90DM
Vital Light	DA	64,90DM*
World Cup Golf	DA	54,90DM*
Worms	DA	54,90DM*
Zool	DA	59,90DM
Zool 2	DA	59,90DM

Hardware CD 32

Honey Bee Gampad	DA	39,90DM



JOYSTICKS QJ PC

SV 200 Mission		24,90DM
SV 204 Trackstick		69,90DM
SV 205 Optix		79,90DM
SV 206 Raider		34,90DM
SV 207 Commander		49,90DM
SV 208 Optix Trackstick		99,90DM
SV 209 Gamecard		24,90DM
SV 211 High Speed Card		39,90DM
SV 215 PC Flight Pro		29,90DM
SV 230 PC Propad		29,90DM
SV 231 PC Propad 4		39,90DM
SV 708 Rollerball-Mouse		19,90DM*
SV 709 Glider		29,90DM*
SV 712 PC-Maus		44,90DM

GRAVIS/ADVANCED GRAVIS PC

Analog		49,90DM
Analog Pro		59,90DM
Gamepad		39,90DM
Eliminator Gamecard		44,90DM
Phoenix		219,90DM

JOYSTICKS CH

Mach I		44,90DM
Mach I Plus		54,90DM
Mach II		64,90DM
Mach III		74,90DM
Flightstick		89,90DM
Flightstick Pro		159,90DM
Virtual Pilot		159,90DM
Virtual Pilot Pro		189,90DM
Gamecard III Automatic		84,90DM
Pro-Pedals		189,90DM

CREATIVE TECHNOLOGY SOUNDBLASTER

16 Value Edition	DA	189,90DM
16 Pro IDE	DA	259,90DM
16 Pro CSP IDE	DA	319,90DM
16 Multi CD	DA	259,90DM
16 CSP Multi CD	DA	319,90DM
16 SCSI-2	DA	319,90DM
16 CSP SCSI-2	DA	379,90DM
AWE 32	DA	499,90DM
AWE 32 Value	DA	369,90DM
Waveblaster II	EA	289,90DM

CD-ROM-LAUFWERK

Mitsumi FX 400 Quad-Speed		369,90DM

SOUNDSYSTEME

SV 719 Aerospace Alpha		39,90DM
SBC 600 Stereo-Speaker		49,90DM
SBC 610 Stereo-Speaker		79,90DM
SBC 620 Stereo-Speaker		89,90DM

KOMPLETTLÖSUNGEN

Al Quadim		13,90DM

Eye of the Beholder		13,90DM
Eye of the Beholder 2		13,90DM
Eye of the Beholder 3		13,90DM
Freddy Pharkas		13,90DM
Gabriel Knight		13,90DM
Goblins 2		13,90DM
Goblins 3		13,90DM
Hand of Fate		13,90DM
Heimdall		13,90DM
Heimdall 2		13,90DM
Hell		13,90DM*
Hexx		13,90DM
Inca 2		13,90DM
Indiana Jones 3		13,90DM
Indiana Jones 4		13,90DM
Ishar		13,90DM
Ishar 2		13,90DM
Ishar 3		13,90DM
Kings Quest 5		13,90DM
Kings Quest 6		13,90DM
Kings Quest 7		13,90DM
Lands of Lore		13,90DM
Larry 6		13,90DM
Laura Bow 2		13,90DM
Legacy		13,90DM
Legend of Kyrandia		13,90DM
Legend of Kyrandia 2		13,90DM
Legend of Kyrandia 3		13,90DM
Leisure Suit Larry 6		13,90DM
Little Big Adventure		13,90DM
Loom		13,90DM
Lost in Time 1+2		13,90DM
Lure of Temptress		13,90DM
Might & Magic 3		13,90DM
Might & Magic 4		13,90DM
Might & Magic 5		13,90DM
Monkey Island 1		13,90DM
Monkey Island 2		13,90DM
Myst		13,90DM
Nöctropolis		13,90DM
Pagan-Ultima 8		13,90DM
Police Quest 3		13,90DM
Police Quest 4		13,90DM
Quest for Glory 3		13,90DM
Quest for Glory 4		13,90DM
Ravenloft		13,90DM
Red Hell		13,90DM
Return to Zork		13,90DM
Rex Nebular		13,90DM
Ringworld		13,90DM
Sam & Max		13,90DM
Serpent Isle		13,90DM
Shadow of the Comet		13,90DM
Shadowcaster		13,90DM
Sherlock Holmes		13,90DM
Shining in the Darkness (MD)		13,90DM
Simon the Sorcerer		13,90DM
Space Quest 4		13,90DM
Space Quest 5		13,90DM

Award Winners Gold	DA	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39,90DM
Base Jumpers	DA	49,90DM*
Battle Isle Data 2	DA	39,90DM
Battle Team	DA	39,90DM
Beneath a Steel Sky	DV	64,90DM
Benefactor	DA	49,90DM
Big Four	DV	64,90DM
Biing	DV	79,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM*
Body Blows Galactic	DA	49,90DM
Brutal	DV	64,90DM*
Bugs	DA	in Vorb.*
Bump`n`Burn	DA	54,90DM
Bund. Man. Pr. V. 2.0	DV	69,90DM
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
-Supporter	DV	49,90DM
Bureau 13	DV	64,90DM*
Campaign 2	DA	74,90DM
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM
Caribbean Desaster	DV	69,90DM*
Chartbreaker	DV	64,90DM*
Chaos Engine	DA	19,90DM
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Civilization	DV	74,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Cross Check	DV	44,90DM
Curse of Enchantia	EA	19,90DM
Das schwarze Auge	DV	74,90DM
Dawn Patrol	DV	69,90DM*
Death or Glory	DV	44,90DM
Delphine Classic Coll.	DA	54,90DM
Deluxe Paint 5	DV	in Vorb.*
Der Clou	DV	69,90DM
-Profidiskette	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	69,90DM
Der Reeder	DV	in Vorb.
Der Schatz im Silbers.	DV	79,90DM*
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Siedler	DV	49,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dragonstone	DA	54,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM*
Dune 2	DV	59,90DM
Dungeon Master 2	??	in Vorb.*
Eishockey Manager	DV	34,90DM
Elite 2	DV	59,90DM
Evasive Action	DV	54,90DM*
Eye of the Beholder 1	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	79,90DM
F-117 Nighthawk	DA	39,90DM
Fields of Glory	DV	39,90DM
FIFA Int. Soccer	DV	49,90DM
Final Over	DA	29,90DM*
Flight of Amazon Queen	DV	64,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Goblins 2	DV	74,90DM
Goblins 3	DV	69,90DM

Kein Auslandsversand! Indizierte Spiele vertreiben wir weder in unseren Shops noch im Versandhandel!

SOFTSALE VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Sammelnummer:

Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

***V**= deutsche Version **DA**= deutsche Anleitung*
***EA**= engl. Anleitung **??**= noch nicht bekannt*
Preis**= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.* **Versandkosten:** *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.*

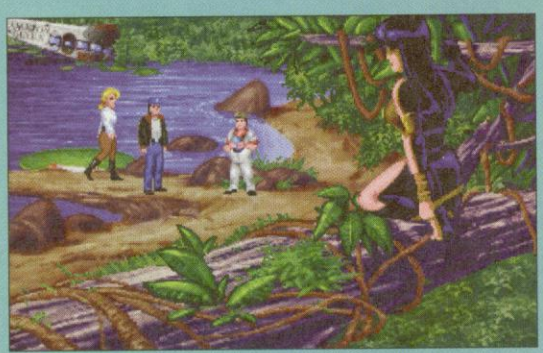
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.



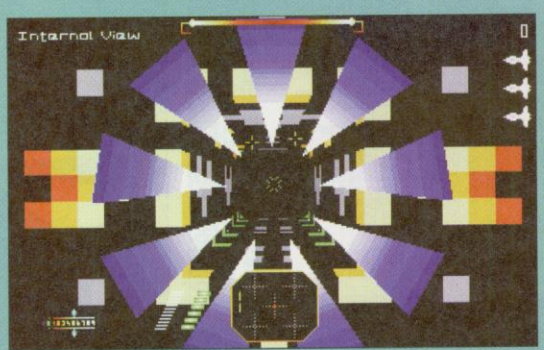
Die Total Verrückte Rallye: Blue Byte lädt zum geselligen Spielen ein Seite 62



First Encounters: So heißt David Brabens dritter Elite-Streich Seite 66



Flight of the Amazon Queen: Indiana Jones läßt grüßen Seite 70



Pyrotechnica: Polygone wie Ostereier Seite 74



Lost Signals: Interaktiver Kinder-Krimi Seite 82

Auf einen Blick

Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

ein gutes Spiel. Das Produkt hält, was es verspricht. Genrefans sind auf jeden Fall gut bedient.

ein herausragendes Spiel. Man sollte es unbedingt gespielt haben. Es kann auch denjenigen gefallen, die dem jeweiligen Genre zwiespältig gegenüberstehen.

vom Kauf dieses Produkts muß abgeraten werden. Entweder wird zu wenig Spiel geboten, oder schwere technische Mängel machen jeden Spaß zunichte.

das Spiel kommt auf CD-ROM

das Spiel kommt auf (3,5-Zoll-)Disketten

das Spiel läuft unter Windows

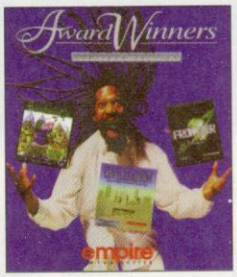
das Spiel wurde nicht von der gesamten Redaktion geprüft

XX **S.XX, 3/95** das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt

Grafik und Sound werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.

Alle Spiele getestet auf: Gateway 2000/P5

Award Winners Platinum



Kompilation, 59,90 DM,
Hersteller: Empire,
Muster von: Wial

Enthält mit Elite 2, Civilization und Lemmings drei echte Kultspiele auf einer CD. Wer sie noch nicht hat, sollte zugreifen.

Systemanforderungen:
386SX/33, 2 MB RAM, VGA

Stone Racers



Fahrsimulation, 79,90 DM,
Hersteller: Core Design,
Muster von: Bomico

Kart-Fahren in der Steinzeit. In Gefährten aus Baumstämmen und Steinscheiben geht es über Stock und Stein. Statt geheimnisvoller Benzinzusätze gibt's Keulen, mit deren Hilfe Gegner aus dem Rennen gebolzt werden können. Die wohl beste PC-Kart-Simulation derzeit.

Systemanforderungen:
486/33, 4 MB RAM, VGA

Das Beste aus April 1995



Shareware-Kompilation,
9,95 DM,
Hersteller/Muster von: CDV

Die Sparversion der CDV-Monatsdiskette. 150 aktuelle Sharewareprogramme für DOS und Windows, darunter viele Spiele. Die "echte" Monatsdiskette bleibt allerdings die bessere Wahl.

Systemanforderungen:
386SX/25, 2 MB RAM, VGA

Auf einen Blick

Biing!



Managementsimulation, 100 DM, Hersteller: Reline/Magic Bytes, Muster von: Selling Points

Das Krankenhaus, das es zu managen gilt, weckt Erinnerungen an die Fernsehserie Klimbim. Humor knapp an der Gürtellinie lockert das Spiel auf. Okay für die, die mit eindeutig zweideutigen Darstellungen leben können.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 78

Bioforge



Adventure, 129,95 DM, Hersteller: Origin, Muster von: Electronic Arts

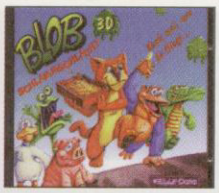
Held Lex wurde unfreiwillig zum Cyborg umgebaut und sucht nun nach den Verantwortlichen. Das Hardcore-Cyberpunk-Adventure ist sehr spannend, aber äußerst blutrünstig und deshalb sicher nicht jedermanns Sache.

Systemanforderungen: 486DX2/66, 8 MB RAM, VGA, ca. 5 MB auf Festplatte

mehr auf Seite 64

USK-Altersempfehlung: ab 16

Blob 3D



Ballerspiel, 49,95 DM, Hersteller/Muster von: Kelly Data

3D-Ballerspiel einmal anders. Mit Schwamm und Seife bewaffnet, nimmt man an einer Schlammschlacht teil. So können auch die Jüngsten mal einen Abstecher ins Genre wagen.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA

CDV-Monats-CD April 1995



Shareware-Kompilation, 29,95 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Mehr als 800 aktuelle Sharewareprogramme für DOS und Windows auf einer CD, darunter auch zahlreiche Spiele, Bugfixes und Demos. Enthält außerdem die Vollversion des Spiels "Break It". Lohnt sich.

Systemanforderungen: 386SX25, 2 MB RAM, VGA

Chaos Control



Ballerspiel, 100 DM, Hersteller: Virgin, Muster von: Philips

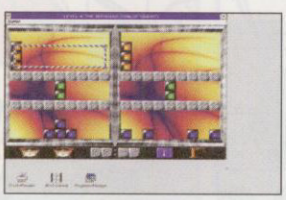
Die Raumsonde Voyager hat feindliche Aliens angelockt. In einer grafisch phantastischen 3D-Ballerorgie gilt es, der Bedrohung Herr zu werden. Das Spiel ist nicht schecht, die Grafik muß man gesehen haben.

Systemanforderungen: 486DX2/66, 4 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 84

USK-Altersempfehlung: ab 12

Clockwiser



Knobelspiel, 40 DM, Hersteller: Rasputin, Muster von: FDS Software

Das kleine Knobelspiel, in dem aus verschiedenen Steinen abstrakte Muster nachgebaut werden. Das kurzweilige Spiel macht Spaß, ist aber trotzdem nicht mehr als ein Pausenfüller.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA, Maus

mehr auf Seite 10

USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung



Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

JAGUAR

MEGA DRIVE

SNES

3DO

Bitte nur Händleranfragen!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Auf einen Blick

David Leadbetter's Golf

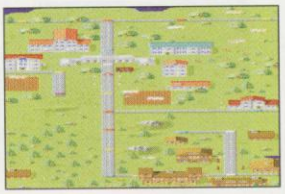


Golfsimulation, 49,95 DM, Hersteller: Microprose, Muster von: Powerplus

Einige Microprose-Titel wurden jüngst in einer neuen Budget-Serie neu aufgelegt, darunter auch die vorliegende Golfsimulation. Unter anderem wird eine Zweispieleroption per Modem geboten.

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA

Die Total Verrückte Rallye



PC-Gesellschaftsspiel, 99,95 DM, Hersteller/Muster von: Blue Byte

In einer Mischung aus Monopoly und "Mensch ärgere Dich nicht", mit Anleihen an etliche Filme um verrückte Wettrennen, versammelt dieses Spiel mehrere Teilnehmer um einen PC-Bildschirm. Erfrischend anders.

Systemanforderungen:
486/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

mehr auf Seite 62

USK-Altersempfehlung:
ohne Beschränkung

Discworld



Adventure, 129,95 DM, Hersteller/Muster von: Psygnosis

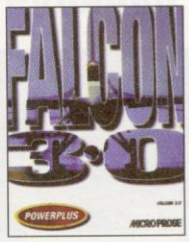
Abgedrehtes Fantasy-Adventure um Terry Pratchetts Discworld-Romane. Zauberer Rincewind und "Die Truhe" auf den Spuren der Drachen. Viel Humor garantiert.

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA, Maus

PC Spiel 5/95

USK-Altersempfehlung: ab 6

Falcon 3.0



Kampfflugsimulation, 49,95 DM, Hersteller: Microprose, Muster von: Powerplus

Noch ein älteres Microprose-Spiel in der Budget-Reihe von Powerplus. Mit der F-16 geht's bei dieser Kampfflugsimulation in Panama, Kuwait oder Israel gegen Mirages und andere Gegner. Zweispieleroption per Modem.

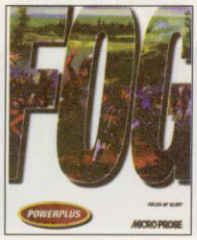
Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA,





Auf einen Blick

Fields of Glory

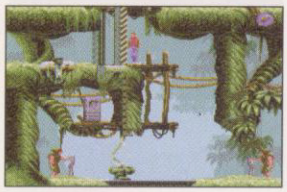


Strategiespiel, 49,95 DM, Hersteller: Microprose, Muster von: Powerplus

Das Strategiespiel aus dem Hause Microprose um die Schlachten der napoleonischen Zeit gab's schon in jeder erdenklichen Form. Nun kommt auch noch eine Budget-Version von Powerplus. Wer's nicht hat, darf einen Blick riskieren, aber man kann ebensogut verzichten

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, VGA,

Flashback

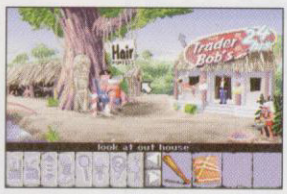


Adventure, 80 DM, Hersteller/Muster von: Delphine Software

Nach einer Gedächtnislöschung muß sich der Spieler als Geheimagent durchschlagen, seine Erinnerung wiedererlangen und die Erde retten. Die Neuauflage des Kult-Games kommt mit gerenderten Zwischenanimationen und verbessertem Sound.

Systemanforderungen:
486/33, 4 MB RAM, VGA

Flight of the Amazon Queen



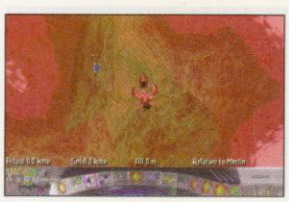
Adventure, 119,95 DM (Disk-Version: 99,95 DM), Hersteller: Renegade, Muster von: Warner Interactive Entertainment

Ein verrückter Wissenschaftler verwandelt die letzten Amazonen in blutrünstige Saurier. Das humorvolle Adventure im Indiana-Jones-Stil ist nicht schlecht, macht aber trotzdem einen etwas abgestandenen Eindruck.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 70

Frontier: First Encounters



Managementsimulation, ca. 100 DM, Hersteller: Gametek, Muster von: Selling Points

Als Händler der Zukunft versucht man nicht nur, den eigenen Wohlstand zu mehren. Das dritte Spiel zum Elite-Kult hat erneut das Zeug zum Klassiker, obwohl Grafik und Sound nicht ganz zeitgemäß sind.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 66

USK-Altersempfehlung: ab 12

Frontlines



Strategiespiel, 99,95 DM, Hersteller: Impressions, Muster von: Selling Points

Strategiespiel im Battle-Isle-Stil. Bis zu sechs Spieler steuern per Netzwerk oder Modem eine internationale Eingreiftruppe, die in Krisengebieten für Ordnung sorgen soll. Genrefans kommen auf ihre Kosten.

Systemanforderungen:
386SX/25, 4 MB RAM, SVGA, Maus

mehr auf Seite 68

Fußball total



Fußballsimulation, 99,95 DM, Hersteller: Black Legend, Muster von: FDS Software

Und wieder rennen 25 Pixelmännchen über den grünen Bildschirmrasen. Auf dem Amiga war's ein Hit, die Konvertierung auf den PC erfolgte 1:1.

Systemanforderungen:
386DX/33, 4 MB RAM, VGA

TOPSHARE
Erika Röpke
Wilhelm Buschstr.41
38723 Seesen-Rhüden
Tel.05384/1680
Fax. 05384/280
BTX röpke#

Bei Bestellung von mindestens 3CD´s 1 Überraschungs CD GRATIS

Erotik CD-ROM
ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Extreme Hot Girls	39,-
Extreme Hot Leather Ladies	39,-
Hot Girls 1,2 je	29,-
Pin Up Girls 2	39,-
PlayBär Erotic Comic	49,-
Strip Poker	28,-
Erotic Dreams 1 + 2 je	**59,-**
Magic Girls 1 + 2 je	**39,-**
MP Erotik 6-8 zusammen	**49,-**
Striping Hot Girls	39,-
Sexy Acts (3 CD´s)	**29,-**
Candy 1 + 2 je	**69,-**
Wet Dreams 1-3 je	25,-
Wet Dreams 1-3 zusammmen	**59**
Alone in the Dark 3 DV	**89,-**
Chessmaster 4000	**49,-**
DARK FORCES DV	**99,-**
Drug Wars	**82,-**
Descent	**75,-**
Epics Pinball	**79,-**
Kings Quest 7 DV	**89,-**
Kyrandia 2 DV	**42,-**
Kyrandia 3 DV	**85,-**
Lost Eden	**89,-**
Mega Race	45,-
Noctropolis DV	**96,-**
Panzer General	**59,-**
Space Pirates	**82,-**
Star Trek Manual	**89,-**
System Shock DV	**89,-**
Wing Commander 3 DV	**107,-**
Telefoninfo je Postleitzahlen-Gebiet 0-9	**39,-**
Berteismann Universallex 95	**79,-**
Best of Rock Stars 1	**49,-**
BRAVO Hits des Jahres	**59,-**
Compton Enzyclopedia 95	**79,-**
Das Jahr im Bild 1994	**49,-**
Der große Autoatlas Deutschland 1:200000	**86,-**
Erlebnis Mensch	**69,-**
Falkpläne 1/62	**59,-**
Geografix	**79,-**
GLOBAL EXPLORER	**119,-**
Grolier Encyclopedia 95	**89,-**
Map´n GO	**79,-**
Microsoft Encarta 95	**89,-**
Night Owl 15	**49,-**
Patchwork 1/95	**45,-**
Professional Music Produc.	**69,-**
Street Atlas USA	**159,-**
WER IST WER DV	**89,-**
World Atlas 5.0	**49,-**
Yellow Star Pay CD	29,-

MegaPak 2
11 Cd´s 89,-
Inhalt: Microcosm, Jutland,Psychotron, Jurassic Park und vieles mehr

Versandkosten:
Vorkasse 5,-DM
Nachnahme 10,-DM
Ausland nur Vorkasse 10,-DM

Gutschein 5,- DM wird beim Kauf von CD-ROM angerechnet
Pro Bestellung einmal pcsp6/95
Preisliste kostenlos !



Kates Gerüchteküche

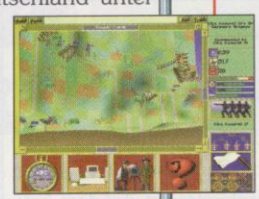
Es soll ja Computerspieler geben, die ihren Amiga noch nicht weggeworfen haben, und für die habe ich eine gute und eine schlechte Nachricht. Zunächst die schlechte: **Battle Isle II** (Blue Byte) wird entgegen anderslautenden Aussagen definitiv nicht für Commodore-Rechner erscheinen. Die gute: Immerhin gibt's Erben der Erde (New World Computing) demnächst für die Freundin.



Apropos Freundin: Larry Laffer hatte nicht nur jede Menge Freunde, sondern auch Freundinnen, und alle können sie sich auf die **Larry-Collection** freuen, die demnächst erscheinen soll. Sämtliche sechs Abenteuer, die Larry bisher erleben durfte, sind auf einer CD-ROM zusammengetragen worden. Und man munkelt, daß **Sierra** tüchtig an der 7. Folge des leicht erotischen Abenteuers bastelt.

Die **Sunflowers** beschlossen kürzlich ein Joint Venture mit **Avalon Hill** in Baltimore/USA, der Firma, die in der Vergangenheit vor allem mit einer Reihe von strategischen Brettspielen bekannt wurde. Als erstes Produkt wird **Flight Commander II** aus Amiland kommen, umgekehrt ist eine US-Version von **Magic of Endoria** in Planung.

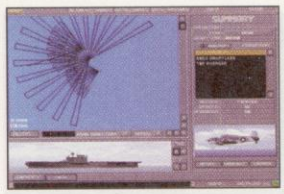
Das angekündigte **Empire**-Spiel The Civil War wird in Deutschland unter dem Titel **Amerika 1861-1865** erscheinen. Und noch 'ne Eilmeldung hinterher: **Nick Walkland** ist seit kurzem alleiniger Pressesprecher bei Empire. Nicht, daß Marisa Pauwels keine Lust oder gar gekündigt hätte - im Gegenteil: Die Engländerin erwartet Nachwuchs und macht das, was alle Frauen in diesem Stadium tun: Mutterschaftsurlaub. Wir wünschen ihr und dem/der/den Kleinen Gesundheit und alles Gute.





Auf einen Blick

Great Naval Battles Vol. III



Seekriegssimulation, 79,90 DM, Hersteller/Muster von: SSI/Mindscape

Der Pazifik 1941-1945. An Bord eines amerikanischen oder japanischen Schiffs kommandiert man die jeweilige Flotte und die zugehörigen Marineflieger. Das äußerst komplexe Game ist in erster Linie für Genrefans geeignet.

Systemanforderungen: 386DX/33, SVGA, 4 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk

Iron Assault



Ballerspiel, 119,95 DM, Hersteller/Muster von: Virgin

Mit einem 30-Meter-Robbie stapft man durch Stadt und Land. Im Auftrag der Rebellen gilt es, die Roboter der offiziellen Regierung zu vernichten. Für Fans okay.

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 3 MB auf Festplatte

USK-Altersempfehlung: ab 6

Jetstrike



Ballerspiel, 30 DM, Hersteller/Muster von: Grandslam

Horizontal scrollendes Ballerspiel. Mit diversen Fluggeräten rettet man gefangene Agenten und UNO-Beobachter aus brenzligen Situationen. Dabei wird geballert, was das Zeug hält.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, VGA

Legions



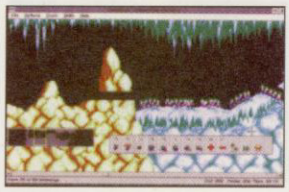
Strategiespiel, 99,95 DM, Hersteller/Muster von: Mindscape

Als König eines Volksstamms lenkt man die eigenen Heerscharen durch zahlreiche Schlachten des Altertums. Im Netz können mehr als ein Dutzend Mitspieler teilnehmen. Das komplexe Strategiespiel mit ausführlicher Anleitung ist für Fans allemal eine Partie wert.

Systemanforderungen: 386DX/33, 4 MB RAM, SVGA, Maus

Auf einen Blick

Lemmings for Windows



Knobel-/Reaktionsspiel, 69,95 DM (Disk-Version: 59,95 DM), Hersteller/Muster von: Psygnosis

Kleine grünhaarige Männchen rennen dem sicheren Untergang entgegen, wenn Ihr ihnen nicht den richtigen Weg zum Levelausgang weist. Die beiden ersten Teile des Kultspiels mit insgesamt über 200 Levels gibt es nun auch in einer Windows-Version.

Systemanforderungen: 486SX/25, 4 MB RAM, SVGA, Maus

Links Data Disk Prairie Dunes



Data Disk (Golfsimulation Links 386 Pro), 60 DM, Hersteller: Access, Muster von: Selling Points

Prairie Dunes ist eine weitere Data Disk für das Golf-Referenzspiel Links 386 Pro. Der Kurs besticht vor allem durch die schwierigen Grüns. Dafür sind die Fairways größtenteils harmlos.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA, Maus, Links 386 Pro

mehr auf Seite 16

Lost Signals



Adventure, 100 DM, Hersteller/Muster von: Red Balloon

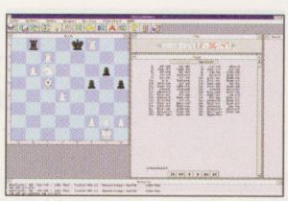
Im Hamburger Hafen gerät eine Gruppe Jugendlicher auf die Spur einer skrupellosen Gangsterbande. Als Adventure nicht schlecht, vermittelt Lost Signals außerdem eine Menge Informationen über Schiffsverkehr und Hamburger Hafen

Systemanforderungen: 386/25, 4MB RAM, SVGA, ca. 4 MB auf Festplatte

mehr auf Seite 82

USK-Altersempfehlung: ab 6

Mephisto ChessGenius 2



Schachspiel, 119,95 DM, Hersteller: Hergener und Glaser, Muster von: NBG

Dieses Schachspiel ist eigentlich schon zu gut für Gelegenheitsspieler. Aller Komfort wird geboten, den sich ambitionierte Liebhaber des königlichen Spiels wünschen. In der höchsten Spielstufe erreicht das Programm Großmeisterniveau. Super.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM

mehr auf Seite 72

TANK COMMANDER

Gesucht:

Vier wendige, stark gepanzerte Geräte mit durchschlagender Wirkung und eigener Luftunterstützung suchen fähigen Kommandanten für heiße Tage und Nächte.

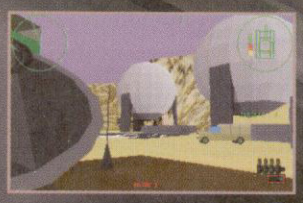
Stichwort: *Tank Commander*

Kontakt: *Zu den üblichen Geschäftszeiten über Ihren Softwarehändler*

Gefunden:

- **40 umfangreiche Missionen**
- **Sehr gute Ausstattung mit verschiedenen Waffensystemen**
- **Realistische Geländebeschaffenheit durch Texture-Mapping-Verfahren**
- **Mann-gegen-Mann-Gefechte über Modem-oder Direktverbindung**
- **Unterstützung von IPX-Netzwerken**
- **Satellitendaten und Videosequenzen**
- **Sprachausgabe und Bildschirmtext komplett in Deutsch**
- **PC CD-ROM, Min: 386er, 4 MB RAM, Double Speed**

USK NICHT geeignet unter 18 Jahren

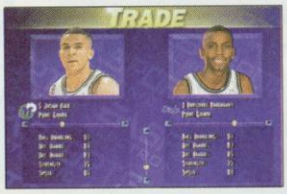




DOMARK

Auf einen Blick

NBA Live '95



Basketballsimulation, 130 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

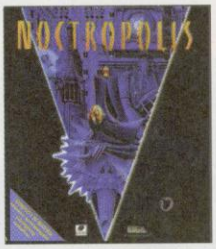
Basketballsimulation der amerikanischen Liga. Viele Statistiken zur 94er und 95er Saison. Einfache Steuerung. Bis zu vier Spieler können gleichzeitig antreten. Referenzspiel für dieses Genre

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 3 MB auf Festplatte

mehr auf Seite 80

USK-Altersempf.: ohne Beschr.

Noctropolis



Adventure, 120 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Bevor der mächtige Darksheer die Rente beantragt, soll er noch einmal in den Kampf ziehen. Es gilt, die Stadt Noctropolis vom Bösen zu befreien. Interaktiver Film mit Sprachausgabe und Stereosound, komplett in Deutsch. Vielversprechend.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, SVGA

USK-Altersempfehlung: ab 16

Powerhits Battletech



Kompilation, 100 DM, Hersteller: Activision, Muster von: FDS Software

Enthält alle Battletech-Hits. Battletech 1 und 2 sind Rollenspiele in EGA-Grafik und technisch ein wenig überholt. Ganz nett ist die 3D-Ballerei Mechwarrior, aber auch hier gibt es mittlerweile Besseres. Nur für Fans.

Systemanforderungen:
386DX/33, 2 MB RAM, VGA

Pyrotechnica



Ballerspiel, 99,95 DM, Hersteller/Muster von: Psygnosis

Im Stil von Descent gilt es, in den verschlungenen Levels einer Raumstation gegen den Widerstand böser Aliens bestimmte Aufgaben zu lösen. In bezug auf Grafik und Sound hinkt das Game hinter aktuellen Standards her, aber genug Spaß macht's trotzdem.

Systemanforderungen:
386DX/25, 4 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 74

Anzeigenschluß

PC Spiel mit CD-ROM

für die Ausgabe

8/95

ist der

31. Mai 1995

H. Schlickeisen
Bingo-Agentur
Der Verrückte Vertrieb
für Star Trek und Star Wars
Fan Artikel
!!!!!!!!! ACHTUNG !!!!!!!!!
BUNDESWEIT
DAS STAR TREK QUIZ
EINFACH ANRUFEN, MITRATEN UND GEWINNEN
0190/362236 PRO MIN/1Min

Superfrog



Jump'n'Run, 59,95 DM, Hersteller: Team 17, Muster von: FDS Software

Das Jump'n'Run um den verzauberten Prinzen, der als Frosch hinter seiner Prinzessin herjagt, wurde 1:1 vom Amiga konvertiert. Es spielt sich gut, leidet aber deutlich unter einer unzureichenden Anleitung.

Systemanforderungen:
386SX/20, 2 MB RAM, VGA

mehr auf Seite 14

USS Ticonderoga



Seekriegssimulation, 120 DM, Hersteller/Muster von: Mindscape

Strategische Seekriegssimulation mit dem Kriegsschiff "Bunker Hill". Gerenderte Animationen und Super-VGA-Grafik werden nur spärlich eingesetzt. Der Hauptteil des Spiels wird mit Hilfe diverser Radarschirme ausgetragen. Wenig Action, kaum Atmosphäre.

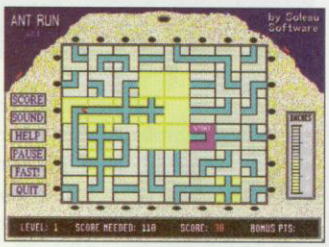
Systemanforderungen:
486/33, 4 MB RAM, SVGA, Maus, Doublespeed-Laufwerk

mehr auf Seite 76

Shareware; Registrierung: 19,95 £; Autor: Owen Thomas (ORT), 2A Berceau Walk, Watford, Herts WD1 3BL, GB; Muster von: CDV

Ant Run

William Soleau ist einer der bekanntesten und fleißigsten Autoren der Shareware-Spieleszene. Seine Games kommen häufig sehr unscheinbar daher – z.B.

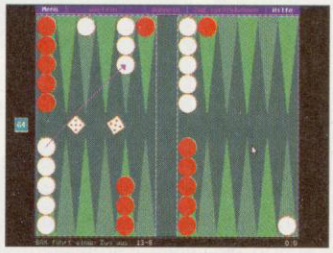


piepst der Sound nach wie vor aus dem PC-Lautsprecher –, aber dafür bieten sie sonst alles, was Tüftelfreunde sich wünschen. **Ant Run** ist eine aus einer Serie von Variationen des Kultspiels "Pipemania", in dem eine Wasserleitung erweitert werden mußte, bevor das bereits laufende Naß die fleißigen Baumeister einholte. Hier ist es der Bau einer Ameise, in dem das System von Gängen in Ordnung gebracht werden muß, damit sich die emsige Emse nicht die Fühler stößt.

Shareware; Registrierung: 12 $; Autor: Soleau Software, 163 Amsterdam Ave, Suite 213, New York, Ny 10023, USA; Muster von: CDV

BAX Backgammon

Über Backgammon muß man Spielern wohl nicht mehr viel erzählen. Die deutsche Entwicklung **BAX Backgammon** ist super zu bedienen und spielstark genug, um auch gewieften "Kaffeehausspielern" einen passablen Partner abzugeben, wenn gerade



kein menschliches Opfer in der Nähe ist.

Shareware, Registrierung: 39 DM, Autor: Klaus-Uwe Koschnick, Habichtstraße 2, 63263 Neu-Isenburg, Muster von: CDV

Balloon Challenge

Bevor man sich mit Grausen von diesem grafisch schlichten Spiel abwendet, sollte man wenigstens eine Partie versuchen. Dabei entdeckt man nämlich die Qualitäten dieser strategischen Auseinandersetzung mit dem Computer. Es gewinnt die Partei, deren Fesselballons am höchsten steigen. Aber das ist leichter gesagt als getan, denn wechselnde Winde lenken die Ballons auf dem Weg in



den Himmel ab, sie bleiben an Wolken hängen oder werden von Flugzeugen zerstört.

Shareware; Registrierung: 12 $; Autor: Soleau Software, 163 Amsterdam Ave, Suite 213, New

Falzlinie

Flott gebastelt ist halb gelesen

Zu einer CD gehört ein schnuckeliges kleines Begleitheftchen. Da paßt viel rein, und wir haben Euch ja auch viel mitzuteilen. Damit Ihr nun nicht ganz untätig dasitzen müßt, gibt es das Einlegeheftchen für die CD-Box sozusagen als Bausatz: Zuerst müßt Ihr den Comic und diese Doppelseite aus dem Heft herauslösen. Anschließend falter Ihr am Heftbalz, dann an der Falzlinie und abschließend noch einmal so, daß Ihr das fertige Heftchen in der Hand habt. Der Beschnittrand mit der Falzung unten wird fein säuberlich abgeschnitten, und am Schluß trennt Ihr mit einem Messer noch die Falzkanten vom auf. Vielleicht noch zwei Heftklammern durch den Rücken – fertig ist das PC-SPIEL-Einlegeheftchen, passend für handelsübliche CD-Boxen!

System-Hinweise

Die Programme benötigen bei der Installation auf Festplatte teilweise nicht unerheblichen Speicherplatz. Stellt daher vor einer Installation von Spielen oder Demos sicher, daß Eure Festplatte noch über den entsprechenden freien Platz verfügt. Rund 15 MB sollten schon noch frei sein.

Damit man die CD der PC SPIEL nutzen kann, sollte ein Rechner folgende Mindestkonfiguration besitzen:

386SX/25 MHz mit 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS 5.0 oder höher, VGA-Karte. Bitte beachtet, daß einzelne Programme möglicherweise einen noch schnelleren Rechner bzw. mehr Speicher benötigen und unter Umständen bei der beschriebenen Minimalkonfiguration nicht lauffähig sind.

Ein heißer Sommer...

... erwartet Euch auch auf der PC-Spiel-CD. Die vorliegende Ausgabe kann da nur einen kleinen Vorgeschmack bieten. Für die kommenden Monate haben wir uns eine Menge vorgenommen. Aber Halt Näheres wollen wir einstweilen noch gar nicht verraten. Nur soviel: Auch Ihr sollt Gelegenheit bekommen, auf der silbernen Scheibe mit Euren eigenen Schöpfungen vertreten zu sein. Habt Ihr kleine Spiele, lustige Demos und Animationen, kurze Videos (vorzugsweise digitalisiert) oder Bilder und Sounds aus eigener Werkstatt? Schickt sie uns, und wir werden sie nach Möglichkeit auf der CD verewigen. Für besonders gelungene Einsendungen soll natürlich auch eine kleine Belohnung herausspringen. Wir werden uns etwas Passendes überlegen. Natürlich lassen wir Euch auch in diesem Monat in bezug auf Demos, Shareware, Animationen, Soundtracks, Lösungen, Tips und Tricks nicht hängen. Wir haben uns eine Menge Dinge angeschaut und das Beste aus dem vorliegenden Material für Euch herausgesucht.

Obwohl wir uns aber die größte Mühe geben, kommt es gelegentlich vor, daß jemand Schwierigkeiten mit der CD hat. Hier ein paar Hinweise:

- Für das Abspielen der CD muß Euer PC mit einem PC-CD-ROM-Laufwerk ausgerüstet sein. Weder ein Hi-Fi-CD-Abspielgerät noch das Laufwerk für Disketten sind für diese Aufgabe geeignet.

- Die CD läuft nicht von selbst. Nachdem Ihr sie ins Laufwerk gelegt habt, wird von diesem Laufwerk aus das Menüprogramm mit dem Befehl PC-SPIEL gestartet.
- Das Menüprogramm der CD ist ein DOS-Programm. Wenn Ihr versucht, es unter Windows zu starten, dann ist es möglich, daß Euer Bildschirm dunkel bleibt.
- Stellt sicher, daß Euch genug Arbeitsspeicher (RAM) zur Verfügung steht. Viele Programme verlangen wenigstens 4 MB RAM und eine spezielle Speicherkonfiguration. Hinweise findet Ihr in den Texten zum jeweiligen Programm.
- Bei Problemen mit der Grafikdarstellung solltet Ihr versuchen, einen VESA-Treiber einzusetzen. Ein solcher ist in der Regel in der Software zu Eurer Grafikkarte enthalten, und auch viele Spiele für den SVGA-Modus bringen entsprechende Hilfsprogramme gleich mit.
- Wenn einzelne Spiele oder Demos gar nicht funktionieren wollen, können wir Euch in der Regel nicht helfen. Zwar haben wir den gesamten Inhalt der CD auf mehreren Rechnern auf die Lauffähigkeit hin geprüft, aber Probleme mit exotischen Konfigurationen sind leider nie auszuschließen. In solchen Fällen sind aber erfahrungsgemäß die Entwickler oder Anbieter der jeweiligen Produkte froh über entsprechende Hinweise und oft hilfsbereit, was Lösungen angeht.
- Wer auf der CD enthaltene Audiotracks auf einem Hi-Fi-CD-Player abspielen möchte, sollte **auf keinen Fall den ersten Track (Datenspur) aus-**

ment, unterlegt sein wird. Die freundliche Genehmigung zur Aufnahme des Tracks auf die Heft-CD erteilte uns die deutsche Vertriebsfirma Selling Points mit Zustimmung der Hersteller.

Wenn Ihr den Audiotrack auf einem Hi-Fi-CD-Player abspielen möchtet, dann beachtet bitte den Hinweis in der Einleitung des "Hefts im Heft"

Bezugsquellen/Infos

Bomico, Am Südpark 12,
65451 Kelsterbach,
Tel.: 06107/930100;

CDV Software GmbH,
Postfach 2749,
76014 Karlsruhe,
Tel.: 0721/97224-0;

Gametek: Selling Points,
Verler Straße 1,
33332 Gütersloh,
Tel.: 05241/29843;

Mindscape,
Daimlerstraße 11,
41564 Kaarst,
Tel.: 02131/67544;

Psygnosis,
Lyoner Straße 26,
60528 Frankfurt,
Tel.: 069/665430.

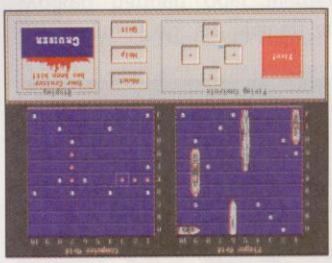
Falzlinie

Anzeigenschluß
für die Ausgabe

York, Ny 10023, USA; Muster von: CDV

Battleship

Karopapier und zwei Stifte: Mehr wird nicht benötigt, um ein zünftiges "Schiffeversenken" in Szene zu setzen. Trotzdem gibt es immer wieder Umsetzungen für den PC, die das ganze noch viel schöner machen. In **Battleship** geht's gegen einen Computergegner, und es kracht richtig schön, wenn



man den gegnerischen Pötten eine volle Breitseite verpaßt.

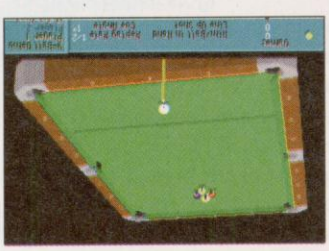
Freeware; Autor: James Boer, 1734A Lakeview Blvd, Mount Vernon, WA 98273, USA; Muster von CDV

Entombed

Wahrlich rätselhaft ist dieses Spiel für Windows. Im Stil von "The 7th Guest" warten wunderschön gestaltete Knobeleien auf die Spieler. Und richtig schwer ist es auch. Zum Glück gibt's aus-



mulation im 3D-Look präsentiert sich in hochauflösender Grafik



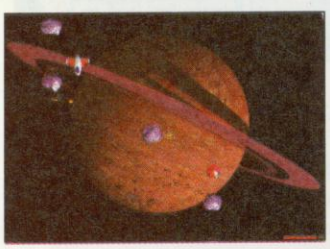
und zeigt eine Menge mehr als die bis dato bekannten Poolsims. Also spitzt Eure Queues, und versenkt die Kugeln im richtigen Loch. Was das Game zu leisten vermag, könnt Ihr in der Demoversion testen.

Info: Bomico

Shareware

Astrofire

Leute, die älter als 30 sind, geraten oft noch heute ins Schwärmen, wenn von den ältesten der alten Computer- und Videospiele die Rede ist. Eines der All-time-Greats ist sicherlich "Asteroids": Mit einem einsamen Schiff im All müssen die Spieler überall her-



umfliegende Gesteinsbrocken zerballern, damit die nicht ihrerseits das Raumfahrzeug rammen und zerstören. Tausendmal kopiert wurde diese einfache, aber geniale Idee, und vor allem grafisch hat sich eine Menge getan. Das stellt auch **AstroFire** unter Beweis.



Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames



Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames



Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames



Alone in the Dark 3 – Teil 3

Autoren: Alagbe/Gallie

© Editions Vents d'Ouest/Infogrames

Fortsetzung folgt

haben sich die Streetfighter ganz schön gemausert. Doch nun stört ein neuer Boß ihre Kreise. Er scheint ein Gegner zu sein, der über unbändige Kraft verfügt.



Aber lassen sich Streetfighter ins Bockshorn jagen? Nein, mitnichten! Nicht umsonst haben unsere Helden reichlich neue Tricks und Techniken erlernt. Sie stellen sich dem Feind entgegen, und Ihr könnt ihnen bei ihrem Kampf helfen. Schlüpft in die Rollen der einzelnen Kämpfer, und probiert die neuen Moves und Techniken aus.

Die Demoversion gibt Euch einen ersten Eindruck vom Game.
Info: Gametek

Fairway

Welches Game kann eigentlich gegen Links bestehen? Kaum eines, doch nun schickt sich **Fairway** an, dem Golf-Bestseller ein wenig den Boden abzugraben. Ob das tatsächlich gelingt, werdet Ihr entscheiden. Also schmeißt Euch in Eure Golfkluft, schnappt Euch den nächstbesten Caddy, und genießt die kleine Kostprobe.
Info: Gametek

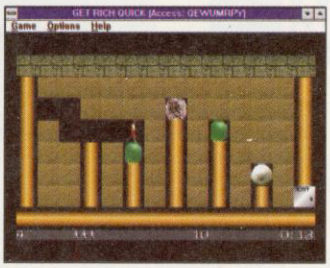
Virtual Pool

Nicht nur denen, die virtuos wie Archer McLean mit dem Billard-Queue umgehen, wird **Virtual Pool** gefallen. Die neue Poolsi-

führliche Hinweise, die weiterhelfen, wenn man einmal gar nicht weiterweiß.
Shareware; Registrierung: 39,95 $; Autor: Impulse Software, P.O. BOX 31199, Indianapolis, IN 46234, USA; Muster von: CDV

Six Feet Under

Viele Klassiker bleiben ewig jung. "Boulderdash" faszinierte schon



C-64-Spieler. In verschiedenen Bildschirmlabyrinthen mußten Edelsteine aufgesammelt werden, ohne daß einem dabei die ebenfalls herumliegenden Felsbrocken auf den Kopf fallen und ein Spielerleben kosten. **Six Feet Under** interpretiert das ganze neu unter Windows, und ein gnadenloses Zeitlimit sorgt dafür, daß keine ruhige Sekunde verstreicht.
Shareware, Registrierung: 15 $; Autor: EnQue Software, 25700 East 203rd Street, Pleasant Hill, MO 64080, USA; Muster von: CDV

Spider Run

Ein weiteres Spiel aus der "Pipemania"-Serie von William Soleau ist **Spider Run**. Statt der Ameise in "Ant Run" vom gleichen Autor ist nun eine Spinne unterwegs, und das Spiel endet, wenn sie den eifrigen Grä-

Falzlinie

und Konzerte bekannt zu werden, mit dem Verkauf von CDs das große Geld zu scheffeln und schließlich ein komplettes Orchester zusammenzustellen. Bis zu vier Personen können teilnehmen, oder sie werden vom Computer simuliert.
Shareware; Registrierung: 40 DM; Autoren: Wilfried Lottermoser & Christian Jung, Spechtweg 7, 66287 Quierschied; Muster von: CDV

Videos

Erste Blicke dürft Ihr auf Produkte werfen, deren Erscheinungstermin noch in weiter Ferne liegt. **Red Ghost** von Empire verspricht Action pur und Grafik vom Feinsten. Zu **NBA Live '95** von Electronic Arts konnten wir zwar keine Demo ergattern, aber auch das Video zeigt schon einige Qualitäten des Spiels. Wie die Tische des neuen Flippers **Pinball Illusions** von 21st Century aussehen, zeigen die entsprechenden Videobilder. Demnächst kommt mit **Primal Rage** ein neues Kampf- und Prügelspiel im Stile von Streetfighter auf den Markt. Wir zeigen Euch, wie die Kämpfer per Stop-Motion-Animation im Studio zum Computerleben erweckt werden. Last but not least geben Time Warner Interactive einen Einblick in ihre neue Produktpalette.

Audio-Track

Etwas fürs Ohr wird auch noch geboten. Die CD der PC Spiel 6/95 enthält eine Melodie aus dem Repertoire von Titeln, mit denen das Spiel "Pinball World", eine Flippersimulation aus dem Hause 21st Century Entertain-

Demos

The Last Dynasty

Schon wieder gibt's Ärger im Weltraum. Ihr schlüpft in die Heldenrolle und seid prompt mitten zwischen den Fronten gelandet. Eure Aufgabe: Schützt das "Ultimative Wissen" vor den "Meistern des Bösen". Die Demoversion des neuen interaktiven Spielfilms aus dem Hause Sierra/Cokтel verkürzt die Wartezeit bis zum Erscheinungstermin. Was Euch dabei erwartet? Echte Akteure, die vor gerenderten Hintergründen agieren, Fullscreen-Grafik in High-Resolution und Sounds und Effekte vom Feinsten. Das Game könnte ein echter Renner werden.
Info: Bomico

Full Throttle

Endlich biegt auch **Full Throttle** aus dem Hause LucasArts auf die Zielgerade ein. Der neue Renner könnte rechtzeitig für die nächste Ausgabe testfähig in der Redaktion stehen. Vorab bekommt Ihr in der Zwischenzeit mit dem Demo ein erstes Schmankerl, das Euch



wählen! Das kann zur Zerstörung der Lautsprecher führen. Der zweite und eventuell folgende Tracks sind Audiotracks, die natürlich auch auf einem Hi-Fi-CD-Gerät ohne Probleme angehört werden können.

das Warten erträglich gestaltet: Als Anführer einer Motorradgang hat man Euch schwer zugesetzt.

Malcolm Corley, der einzige Mensch, der vernünftige Motorräder bauen konnte, wurde umgelegt, und nun ist guter Rat teuer. Coole Grafiken, witzige Animationen und ein actiongeladenes Gameplay lassen richtiges Bikerfeeling auf dem PC aufkommen. Komplett in deutscher Sprache synchronisiert, soll das Game schon bald in den deutschen Läden stehen.

Info: Softgold

Pyrotechnica

Im Jahr 2112 entdecken interplanetarische Forschungssonden Informationskapseln in weit entfernten Sternensystemen. Diese Kapseln enthalten das Wissen lange verschwundener Zivilisationen, und dieses Wissen ist äußerst kostbar. Die THC zahlt für die Bergung solcher Wissenssonden Unsummen Geldes. Sogenannte Runner bergen die Sonden; ein solcher Runnertrupp wurde in den "Halls of Fire" abgeschossen und wartet auf Rettung. Gerade Ihr seid auf diese Aufgabe

das Spiel aber häufiger in einer entfernt Rommé-ähnlichen Form von mehreren Spielern gegeneinander gespielt. Genauso funktio-

niert auch **TOUZAI-Mahjong** unter Windows, das bis zu drei Mitspieler aus einer größeren Auswahl unterschiedlicher Charaktere gleich mitbringt. Außerdem erklärt eine ausführliche englische Hilfefunktion auf Wunsch die Regeln.

Shareware; Registrierung: 25 $; Autor: 732-1 Kuden-chou, Sakaeku, Yokohama City, Kanagawaken, 247 Japan; Muster von: CDV

WinStrumento

Dieses Windows-Spiel kann mit wenigen Sätzen nur schwer erklärt werden. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von aufstrebenden Musikern, die dem Erfolg hinterherrennen. Im Brettspiel, das Elemente von Monopoly und Mensch-ärgere-Dich-nicht in sich vereinigt, gilt es, die eigenen instrumentalen Fertigkeiten zu verbessern, durch Radioauftritte

Falzlinie

der Gänge auf dem Bildschirm einholt.

Shareware; Registrierung: 12 $; Autor: Solau Software, 163 Amsterdam Ave, Suite 213, New York, Ny 10023, USA; Muster von: CDV

Taxi Run

Aller guten Dinge sind drei. William Solaua ergänzt seine Reihe mit Variationen über das Kultspiel "Pipemania" mit **Taxi Run**.

TOUZAI-Mahjong

Computerspieler kennen Mahjongg in der Regel nur in der Solitär-Variante. In Wirklichkeit wird

Aus unterschiedlich geformten Straßenstücken muß eine Großstadt so geplastert werden, daß ein Taxi auf dem Weg zum Betörderungsziel nicht in einer Sackgasse steckenbleibt.

Shareware; Registrierung: 12 $; Autor: Solau Software, 163 Amsterdam Ave, Suite 213, New York, Ny 10023, USA; Muster von: CDV

Warriors

Auf einer weit entfernten Insel werden die besten Krieger in der Geschichte der Menschheit vom "furchterregenden Meister" versammelt. Aus insgesamt zehn Kriegern und fünf Geheimfiguren könnt Ihr Euch Euren Kempen

spezialisiert. Reaktion und Strategie sind in **Pyrotechnica** von Sony/Psygnosis gefragt. Die Demo gibt erste Eindrücke und zeigt Euch, ob das Spiel was taugt.

Info: Sony/Psygnosis

wählen, der die harte Prüfung bestehen muß. Jede einzelne Figur ist dabei ein 3D-Modell, was dem ganzen sehr viel Realismus verleiht. Für jeden Kampf könnt Ihr Euch noch den passenden Ort des Geschehens wählen, bevor Ihr Euch ins Getümmel schmeißt. Das Game verfügt zusätzlich über 14 CD-Audiotracks, die für den nötigen Pep sorgen. In der Demoversion steht eine kleine Auswahl zur Verfügung.

Info: Mindscape

Super Streetfighter II Turbo

Das Streetfighter-Fieber steigt weiter. Gametek setzt mit **Super Streetfighter II Turbo** noch einen auf die bisher von Capcom entwickelte Kultserie drauf. Seit dem Dazustoßen von Cammy, Dee Jay, T. Hawk und Fei Long

"DIE WILDEN 50´ER"

Jetzt als Video - Sound-Track - Bilder auf einer CD!



HISTORIE

Sektakulärer Videofilm über die "Wilden 50´er".

Jeder kann sich unter dem Begriff "50er Jahre" etwas vorstellen oder hat sie selbst miterlebt. Sie möchten Erinnerungen auffrischen oder eine "Zeitreise" unternehmen ... MicroVision bieten Ihnen jetzt eine interaktive CD-Rom-Reihe die es Ihnen ermöglicht die "50er" hautnah zu erleben. Ein spektakulärer Videofilm über die damaligen äußerst spannenden Vorgänge wird Ihnen genauso angeboten, wie der Original Sound von Legenden wie Jerry Lee Lewis, Fats Domino, Bill Haley und vielen anderen. Sowie eine ausführliche Dokumentation der 50´er Jahre in Bild, Ton und Film. Außerdem faszinierende Video-Clips aus den 50'ern. Alle Video's im "Groß-Format" 320 x 240.
Diese Zeitreise besteht aus 3 Volumes:
Vol. 1 1950-1953, Vol. 2 1954-1956 und Vol. 3 1957-1959.

CLIPS

Super Video-Clips aus den 50´ern. Alle Videos im "Groß-Format" 320 x 240.

VIDEO

Orginal Sound´s von Jerry Lee Lewis,Bill Haley, Fats Domino, und, und, und...

SOUND

Einmalige Dokumentation der Historie der 50´er Jahre, in Bild, Ton und Film.

Vol. 1

Vol. 2

ROCK AROUND ...THE 50TH

Vol. 3

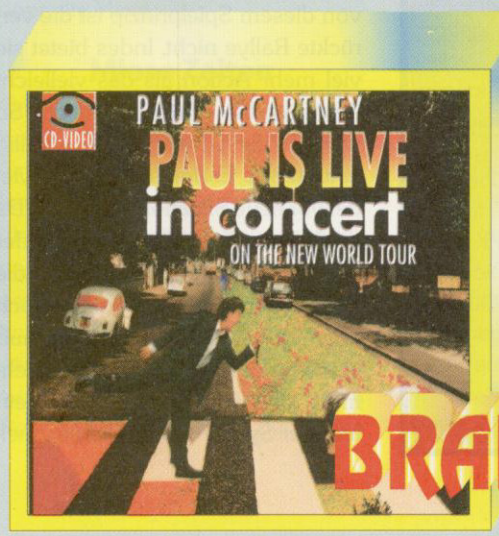
je Volume

19,95 DM

Bestell-Hotline
Tel.: 05651 / 7485-45
Fax: 05651 / 500 39
MicroVision Software-Partner GmbH
* Stad 35 * 37269 Eschwege *

PAUL IS LIVE in concert

29,95 DM



BRANDNEU

Paul McCartney live on tour!
Ein CD-Video-Titel an dem kein Musik-Fan vorbei kommt. Die 20 McCartney-TOP-Klassiker bieten Ihnen ein Live-Fealing, als würden Sie Paul direkt auf der Bühne erleben.
Exklusiv für Sie - Paul is live - bietet Ihnen zusätzlich 3, in dieser Form noch nicht dagewesene, TOP-Titel und einen ausführlichen "Blick hinter die Kulissen". Begleiten Sie Paul, Linda und die anderen auf ihrer Tour.

Dieser Titel ist für:
CDi - 3 DO - AMIGA CD - PC´s und APPLE MACS

DRIVE MY CAR - LET ME ROLL IT - LOOKING FOR CHANGES - PEACE IN THE NEIGHBOURHOOD - ALL MY LOVING - GOOD TOCKIN´TONIGHT - WE CAN WORK IT OUT - HOPE OF DELIVERANCE - MICHELLE - BIKER LIKE AN ICON - HERE, THERE AND EVERYWHERE - MAGICAL MYSTERY TOUR - C´MON PEOPLE - LADY MADONNA - PAPERBACK WRITER - PENNY LANE - LIVE AN LET DIE - KANSAS CITY - LET IT BE - YESTERDAY - HEY JUDE

MicroVision
Software Partner GmbH

In letzter Zeit gab es wenige familienfreundliche Games. Die deutsche Firma Blue Byte sorgt jetzt für Abhilfe. DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE ist ein Computer-Gesellschaftsspiel für bis zu fünf Personen.



Die Ereigniskarten auf einen Blick



Wehe, wenn Dr. Drago k

Hiermit lade ich Euch zur Total Verrückten Rallye ein." So oder so ähnlich könnte ein Schreiben aussehen, das Besitzer des neuen Spiels von Blue Byte, der Softwareschmiede aus Mülheim a.d. Ruhr, demnächst an ihre Freunde schicken. Während man hinter dem Titel eigentlich eine Art Autorennen vermuten möchte, handelt es sich in Wirklichkeit um ein Gesellschaftsspiel. Das ist auf dem PC eine ungewöhnliche Sache. Meist verbringt man ja als Spieler die Abende allein mit dem Rechner, schießt um sich, knobelt an knackigen Rätseln, fliegt von A nach B oder hüpft irgendwelchen Monstern auf den Kopf. Blue Bytes Rallye dagegen ist was für mehrere Spieler, die sich vor dem Bildschirm versammeln.

Für bis zu fünf Mitspieler gilt es, in einer vorgegebenen Anzahl von Spielzügen mit einem Oldtimer oder einem der ersten Flugzeuge vom Ausgangspunkt in eine von über 100 europäischen Städte zu reisen. Theoretisch können sogar acht Personen mitmachen, aber in der Praxis muß dann viel zu lange gewartet werden, bis man wieder an der Reihe ist. Und folgendermaßen läuft eine Runde ab. Mit Hilfe eines Spielautomaten wird eine Zahl zwischen 1 und 6 "gewürfelt", und entsprechend viele Schritte darf man auf dem Spielplan vorrücken. Allerdings führt der direkte Weg zum Ziel nicht auch zwangsläufig zum Sieg, denn unterwegs muß mit wohlüberlegten Grundstückseinkäufen und den resultierenden Mieteinnahmen das eigene Kapital so kräftig aufgestockt werden, daß man das Ziel auch als reichster Spieler erreicht. Am Ende kann man noch zur Masterrallye antreten, und der besonders hohe Siegpreis gibt eventuell den letzten Ausschlag.

Das klingt fast wie eine Monopoly-Variante, und ganz weit entfernt von diesem Spielprinzip ist die verrückte Rallye nicht. Indes bietet sie viel mehr Action als das vielleicht bekannteste Wirtschaftsspiel. So werden die Spieler durch zufällig eintretende Ereignisse immer wieder vor neue Situationen gestellt. Da ist man beispielsweise fünf Felder vor dem Ziel, und plötzlich wird die Straße nach einem Wolkenbruch unpassierbar. Die Folge: Man muß einen großen Umweg auf sich nehmen, und unterdessen kommt ein anderer Spieler womöglich schnel-



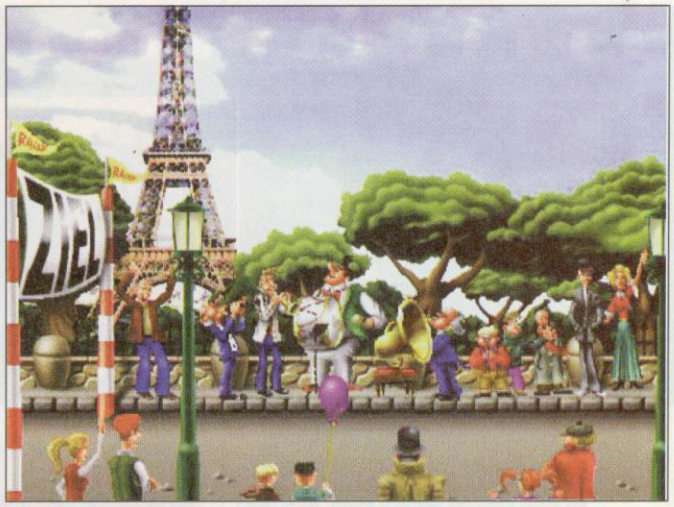
Die Namen der Spielfiguren können nach Belieben geändert werden

Es muß nicht immer Ballern sein

Im Zeitalter von Ballerspielen und Was-weiß-ich-wieviel-RAM-ich-brauche-Simulationen finde ich es erfrischend, zur Abwechslung einmal ein Spiel wie 'Die Total Verrückte Rallye' in den PC zu bekommen. Endlich mal ein Game, daß den Charme eines echten Brettspielabends voll rüberbringt, wenn man sich mit ein paar Freunden und ausreichend Knabberzeug zu einer Partie vor dem Bildschirm versammelt. Und dabei werden einem gleich noch Zugberechnungen und eventuelle Auseinandersetzungen über die Befolgung der Regeln abgenommen, denn dafür, daß alles mit rechten Dingen zugeht, sorgt der Computer. So kann man sich getrost zurücklehnen und voller Schadenfreude die langen Gesichter der Mitspieler wegen eines Mißerfolgs genießen oder sich über die Bosheiten Dragos freuen, solange er nur die Kontrahenten belästigt. Ehe man sich versieht, sind Stunden voller Spaß vergangen, und gerne wird man eine Wiederholung wagen.

Klaus





Der Erste am Zielort wird gefeiert

kommt



Quo vadis, Spieler?

ler ins Ziel und kassiert dafür eine sechsstellige Dollarprämie.

Damit nicht genug: Ebenfalls ähnlich wie bei Monopoly gibt es eine Reihe von Ereignisfeldern. Blaue bedeuten Gewinn, rote Verlust, und auf den gelben findet man Ereigniskarten. Bis zu acht dieser Karten kann man halten und bei Gelegenheit zum eigenen Wohle oder zum Schaden der Kontrahenten ausspielen. Auf violetten Feldern können Ereigniskarten eingekauft werden, und graue Stationen markieren eine Stadt, in der Grundstücke zu erwerben sind – vorausgesetzt, man hat genug Geld auf dem Konto. Wer alle Grundstücke einer Stadt besitzt, genießt ein Monopol und kassiert am Ende der jeweiligen Runde die doppelte Miete.

Miese Zeiten

Gerät die Deckung des eigenen Kontos in die Miesen, dann müssen Grundstücke allerdings wieder verkauft werden, um das Soll auszugleichen. So etwas kann schnell und unerwartet passieren, wenn ein gewisser Dr. Drago ins Spiel kommt. Der schlimme Finger hat nämlich nichts Besseres zu tun, als sich dem jeweiligen Schlußlicht im Rennen um den Sieg an die Fersen zu heften und ihn auf jede erdenkliche Weise zu drangsalieren.

Als wäre es sein eigenes, bedient sich Drago hemmungslos am Hab und Gut des Spielers mit der roten Laterne. Er steckt das Geld des Opfers mal eben in die Kasse eines Fußball-Clubs (Dank dem freundlichen Sponsor!), zerreißt "unabsichtlich" eine Ereigniskarte oder verkauft gar ein wertvolles Grundstück. Es gibt nur zwei Möglichkeiten, den Kerl wieder loszuwerden: Entweder man verfügt über eine passende Ereigniskarte ("Hau ab"; dann sucht sich Drago ein neues Opfer), oder – was auch nicht leicht ist – man überholt einen Konkurrenten und hängt den Verfolger damit ab. Der taktisch kluge Einsatz von Ereigniskarten und manchmal ein kleiner Umweg, der vorhersehbare Probleme zu vermeiden hilft, sind also der Schlüssel zum Erfolg.

Die verrückte Rallye ist einmal etwas wirklich anderes. Mehrspielermodi bieten heute die meisten Neuerscheinungen, aber in der Regel laufen sie im Netzwerk, per Modem oder Nullmodemkabel beziehungsweise im Split-Screen-Verfahren mit relativ komplizierter Steuerung. Und stets steht das Solospiel gegen durch den Computer simulierte Gegner im Vordergrund. Bei der Verrückten Rallye ist es genau andersherum. Die Solovariante ist zwar möglich, bringt aber nicht halb soviel Spaß wie der Wettkampf mit Freunden. Man versammelt sich vor einem Monitor und hat gemeinsam Spaß an den vielseitigen Ereignissen, die jede einzelne Runde bietet. Es macht dabei gar nichts, daß grafisch und soundtechnisch nichts Außergewöhnliches geboten wird.

❑ *kate*



Die Blöd-Zeitung weiß es wieder mal als erste

Die Total Verrückte Rallye

Wertung:

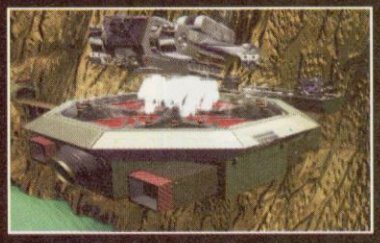
Grafik:

Sound:

Außergewöhnlich und liebenswert: Die Total Verrückte Rallye ist erfrischend anders als andere Computerspiele

getestet auf: Gateway 2000/P5






Mean Machine

Wenn man beim Aufwachen das Gefühl hat, der Kopf sei plötzlich doppelt so groß und würde jeden Moment auseinanderplatzen, dann ist das entweder ein sicheres Indiz für eine exzessive Sauftour am vorhergehenden Abend, oder man ist über Nacht von Aliens in einen Cyborg umgebaut worden.

Kann man einem Tag noch etwas Gutes abgewinnen, wenn er damit beginnt, daß man in einer mit Laserstrahlen gesicherten Zelle auf einer Metallpritsche ohne Decke und Kopfkissen aufwacht? Geht nicht sofort jede gute Laune flöten, wenn man feststellt, daß man obendrein von einem Medizinroboter bewacht wird, der einen mit Sedativ-Spritzen wieder ins Traumland zurückschicken will, während ein Erdbeben tobt? Nervt es nicht unglaublich, wenn man dann auch noch feststellt, daß man jegliche Erinnerung verloren hat und daß irgendwer wichtige Körperteile und Organe gegen Roboter-Ersatzteile ausgetauscht hat? Wer will es Held Lex verdenken, daß er etwas ungehalten reagiert, nachdem ihm all das passiert? Als erstes verarztet er den Med-Robot zu einem Haufen Elektronikschrott.

Und so beginnt auch Origins neuestes Interactive-Movie-Action-Adventure **Bioforge**. Held Lex muß sich ein paar sehr wichtige Fragen beantworten: Wer hat mir das angetan? Warum ausgerechnet ich? Hatte ich schon immer drei Finger?

Alive'n'Kickin'

Der leicht aggressive Einstieg in das Spielszenario offenbart bereits den Charakter von Bioforge. Action und Gewalt ist angesagt, und mit blutrünstigen Szenen hält man sich nicht zurück. Obwohl von der USK ab 16 Jahren freigegeben, sollte man sich gut überlegen, ob man sein Gefühlsempfinden mit abgetrennten Gliedmaßen und verblutenden Leichen vereinbaren kann.

Das Spiel bedient sich einer ähnlichen 3D-Polygon-Engine wie *Alone in the Dark* von Infogrames. Allerdings wurde das Szenario für Bio-

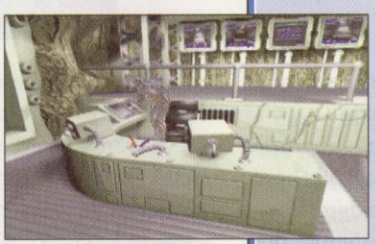


Das erste Rätsel wird mit der Holzhammermethode gelöst

Helfende Hand

Ein typisches Beispiel für die Komplexität der Puzzles ist die Sache mit dem Sicherheitsschott. Der Spieler muß einen gültigen Code und gleichzeitig den dazugehörigen Handabdruck eingeben. Um das zu erreichen, müssen zunächst über die Monitore im Kontrollraum alle Zellengitter deaktiviert werden.



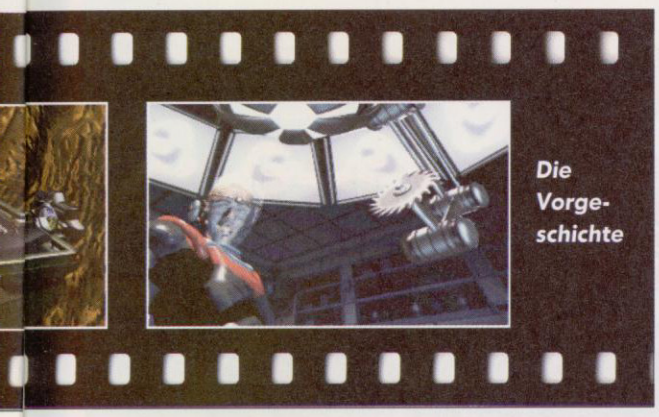




In einer der Zellen befindet sich ein weiterer Med-Robot, der auf manuelle Steuerung umgeschaltet werden kann. Über einen Monitor steuert der Spieler den Roboter fern, bis er den durch das Lasergitter abgetrennten Arm eines Zellennachbars aufnehmen kann. Den dirigiert man zum Handsensor.

Im Logbuch eines anderen Zelleninsassen findet man den entsprechenden Sicherheitscode, der wiederum an einem anderen Terminal eingegeben werden muß. Die Tür allerdings öffnet sich immer noch nicht, weil der Robot nicht das nötige Körpergewicht hat. Erst wenn Lex auf die entsprechende Bodenplatte tritt, öffnet sich das Schott, und Lex sieht einen 50-Tonnen-Kampfroboter auf sich zukommen ...

Thomas



Die Vorgeschichte

forge in eine Science-fiction-Umgebung verlegt, und anstelle von Untoten verprügelt der Held des Abenteuers Roboter, Cyborg-Dinosaurier und (böse) Menschen. Räume und Personen sind voll texturiert und perfekt animiert.

Obwohl Lex sich eigentlich an kaum etwas erinnern kann, hat er seine Ausbildung als Kickboxer nicht so ganz verdrängen können. Die verschiedenen Kampfstile und Special-Moves sind so zahlreich wie in den besten Beat'em-Ups. Im Verlauf des Spiels erhält Lex auch noch Waffen, damit er sich gegen größere Gegner durchsetzen kann.

Schwerpunkt des Spiels sind jedoch die Rätsel, die zu knacken sind. Das fängt gleich am Anfang an. Auf dem Med-Robot kann Lex herumprügeln, bis ihm die Finger bluten, aber außer einer ständigen "Ich bin erschütterungsfest"-Fehlermeldung des Blechkameraden erreicht er gar nichts. Der Trick besteht darin, den Roboter mit seitlichen Haken zum Rotieren zu bringen und mit einem gezielten Hüftkick in das Lasergitter der Zelle zu treten. So löst man zwei Probleme buchstäblich auf einen Schlag. Lex findet daraufhin diverse Logbücher, die ihm Schlüssel zu anderen Rätseln liefern und langsam etwas Licht in die düstere Geschichte bringen.

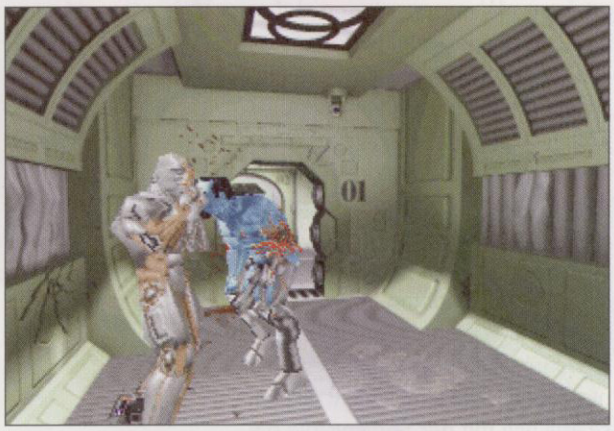
Intel Inside?

Irgendwer ist wohl der Meinung, daß der Hauptnachteil bei Soldaten die Beschaffenheit des Körpers ist. Mit Hilfe uralter Alien-Aufzeichnungen ist irgendeine Organisation auf die Möglichkeit gestoßen, lästige Wetware gegen solide Edelstahltechnologie austauschen und so den perfekten Kämpfer zu erschaffen. Lex gehört zu den ungefragt operierten Testpersonen.

Dummerweise hat die Technologie noch ihre Tücken, denn die meisten Versuchskaninchen tauchten in den Wahnsinn ab. Lex' Aufgabe wird es sein, die Verantwortlichen zu finden und sie mitsamt ihrem Forschungsplanetoiden in die Luft zu jagen. Zahlreiche Puzzles sind zu lösen – teilweise mit Logik, teilweise mit gezielt eingesetzter Gewalt. Der Plot ist nicht immer ganz klar und erfordert häufiges Abspeichern, denn manchmal geht es um Sekunden.

Das Spiel hat drei Schwierigkeitsstufen, was die Kämpfe angeht, und ist so auch für Leute interessant, die mehr auf Knobeln stehen. Obwohl die Technik so neu nun auch nicht mehr ist, kann Bioforge durch die ausgezeichnete Grafik, das flüssige Gameplay und die unheimlich dichte, atmosphärische Story Extrapunkte einheimsen. Allerdings sollte man die Altersfreigabe diesmal besonders exakt beachten. ❑

tom



Hau den Gegner blitzeblau



Hoch das Bein ...



Wer hier rastet, der rostet wirklich

Bioforge

Wertung:

Grafik: **Sound:**

Nichts für schwache Nerven, aber für Fans von Hardcore-Science-fiction ein Fest

getestet auf: Gateway 2000/P5

MEGAPLAY
COMPUTER-ENTERTAINMENT

Bestell-Hotline 040-721 13 97
Bestell-Faxline 040-724 09 73
- nur Original-Software
- schneller Direktversand
- Vorbestellungsservice
- kostenlose Gesamtpreisliste anforderbar
- keine Club-Mitgliedschaft notwendig

mo-fr 10.30-18.30
sa 10.30-14.00

Biing !	**d**	**69,90**
Bioforge	**d**	**89,90**
Elite 3	**d**	**84,90**
Flight Unlimited	**d**	**79,90**
Psycho Pinball	**a**	**69,90**
Star Trek - Next G.*	**d**	**99,90**

CDROM-Games

7th Guest	a	29,90	Monthy Python's..e		79,90
11th Hour*	**a**	**89,90**	Myst	a	89,90
1942-PWar	a	89,90	NASCAR Racing	a	79,90
A.H. Day's Night	e	69,90	Navy Strike*	a	89,90
Aces of the Deep	d	79,90	**NBA Live 95**	**a**	**89,90**
Across t. Rhine*	d	89,90	NHL Hockey '95	a	79,90
Aegis	e	79,90	**Noctropolis**	**d**	**89,90**
Alien Logic	a	79,90	Novastorm	a	79,90
Alien Olympics	d	64,90	Oldtimer 2	d	84,90
Alo. i.t. Dark 1+2	d	64,90	Outpost	d	84,90
Alone i.t.Dark 3	d	84,90	**Panzer General**	**a**	**79,90**
Archon Ultra	d	69,90	Peter Gabriel X1	e	89,90
Armored Fist	a	74,90	PGA T.Golf 486	a	89,90
Battle Bugs	d	79,90	Phantasmagoria*	d	89,90
Battle Isle 2	d	84,90	Pinball Deluxe	a	74,90
-Scenery	d	54,90	Pinball Fant. DL	a	74,90
Ben. a Steel Sky	d	79,90	Pinball Illusions*	a	74,90
Biing!	d	69,90	Pirates Gold	d	39,90
Bioforge	**d**	**89,90**	Police Quest 4	d	79,90
Bloodnet	a	69,90	Project Paradise*	a	69,90
BMH Supporter	d	54,90	**Privateer**	**a**	**39,90**
Bob Dylan	e	84,90	Prototype*	a	79,90
Bureau 13	d	84,90	PsiMaster*	d	89,90
Burning Steel 2	d	79,90	**Psycho Pinball**	**a**	**69,90**
Carribean Dis.*	d	84,90	Quarantine	d	79,90
Chessm.4000 T.	e	69,90	Quest for Glory 4*	a	79,90
Chaos Control*	a	99,90	RanTrainer	d	84,90
Chr.Kolumbus	d	89,90	Ravenloft 2*	a	79,90
Civilization			Rebel Assault	d	79,90
+Colonization	d	89,90	Renegade	a	79,90
Comanche+Data	d	69,90	Retribution	d	79,90
Comb.Classics 3	a	69,90	Rise of t.Robots	a	84,90
Command+Conq*	d	84,90	Sam & Max	d	89,90
Creature Shock	d	89,90	Sim City 2000	d	89,90
Crime Patrol	e	89,90	Simon t.Sorcerer	d	84,90
Cyberia	a	79,90	Space Quest 1-5	a	84,90
Cyberwar	d	99,90	Sens.W.of Soc.*	d	64,90
Cyclones*	a	79,90	Skyr.o.Jorune*	e	79,90
Dark Forces	**a**	**89,90**	**SSN 21 Seawolf**	**d**	**39,90**
Dark Sun 2	a	79,90	Star Crusader	d	84,90
D.schw. Auge 1	d	69,90	-Data Pack	d	34,90
D.schw. Auge 2	d	79,90	StarTrek:I.Manuale		99,90
Dav.L.Golf+F1GP	a	64,90	StarTr.Next Gen	d	99,90
Dawn Patrol	d	84,90	**Strike Comm.**	**a**	**39,90**
Day of t.Tentacle	d	89,90	**Super Karts**	**a**	**89,90**
Death Gate	e	i.Vorb.	Subwar 2050	d	89,90
Descent	a	79,90	**Syndicate Plus**	**d**	**39,90**
Discworld	a	79,90	System Shock	d	84,90
D.Höhlenw.-Sagad		84,90	Temptation	a	89,90
Die ver.Rally*	d	74,90	Theme Park	d	79,90
D.Sage v. Nieto.	d	49,90	T.Lost Eden*	a	79,90
Dogfight	a	39,90	T.Incr. Mach.2*	a	i.Vorb.
Dragon Lore	d	74,90	Tornado+Mission	a	89,90
Dune 2	d	39,90	Tower Assault	a	64,90
Earth Siege	d	84,90	Transport Tycoon	d	89,90
Ecstatica	d	84,90	Ufo+Master o.Or.	a	89,90
Elite 3	d	84,90	Ultima 7 Bundle	a	89,90
Erben der Erde	d	79,90	Ultima 8	d	84,90
EROTIC-CD's, diverse	**ab**	**19,90**	Under a Kill.Moond		99,90
Eye of Beh. 1-3	d	84,90	**U.S.Navy Fight.**	**d**	**89,90**
Falcon Gold	a	89,90	USS.Ticonder*	a	79,90
Fantasy Fest	e	64,90	Wacky Wheels	a	59,90
F1 GP+D.L.Golf	a	69,90	Wild Blue Yonder	a	69,90
F 14-Gold	a	69,90	Wing Armada	a	79,90
F 15 Str. Eagle 3	a	39,90	-for Windows*	a	69,90
FIFA Int.Soccer	d	69,90	Wing Com. 1 & 2	a	69,90
Fli.o.t.Ocean Qu*	d	79,90	**Wing Com 2**	**a**	**39,90**
Frontlines	d	69,90	Wing Com. 3	d	99,90
Golden 10	a	84,90	Wings of Glory	d	79,90
Gunship 2000	a	39,90	Wizardry 6+7	d	84,90
Hell	d	84,90	Woodruff	d	79,90
Heretic*	a	79,90	**X-Com: Terror..**	**d**	**89,90**
Incredible Toons*	a	64,90	X-Wing Collect.	a	64,90
Indiana Jones 4	d	69,90	Zeppelin*	d	69,90
Inferno	d	79,90			
Int.Tennis Op.	d	79,90			
Iron Assault	**a**	**89,90**			
Journeym.Proj.	a	49,90			
Jungle Strike	e	74,90			
King's Quest 7	d	84,90			
Klik & Play	d	84,90			
Kyrandia 3	d	79,90			
Larry 1-6	d	84,90			
Links 386 Pro	a	64,90			
Little Big Adv.	d	89,90			
Lode Runner	d	79,90			
Lucas Simulat.	a	79,90			
Mad News*	d	69,90			
Magic Carpet	d	89,90			
-Data CD	d	39,90			
Marco Polo*	a	74,90			
Master of Magic	**d**	**89,90**			
Menzoberranzan	a	79,90			
Megarace	a	39,90			
Might & Mag.3-5	d	84,90			

Zubehör

Soundkarten	
Gravis Ultra MAX	369,90
Soundblaster 2.0	99,90
-16 ValueEd.	179,90
-16 Multi CD	249,90
-16 CSP Multi CD	309,90
-AWE 32 ValueEd.	369,90
-Wave Blaster 2	289,90
SoundWave 32+	369,90
GameWave 32	229,90
O.Wavebooster 2	199,90
O.Wavebooster 4	299,90
Joysticks	
CH Flightstick	84,90
CH Flightstick Pro	154,90
Gravis Analog Pro	79,90
Gravis Game Pad	44,90
Gravis Phoenix	209,90
Logitech WingMan	64,90
-WingMan Ex.	94,90

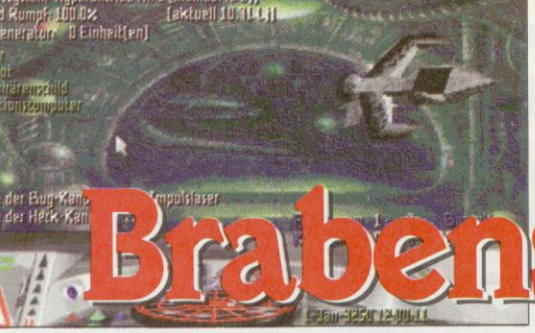
PC-Disk 3,5" a.A.

d = kompl. in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e = komplett in Englisch * = evtl. schon veröffentlicht, Vorbestellung möglich

Versandanschrift : MEGAPLAY Versand Bergedorfer Str.117, 21029 Hamburg
Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3,-DM Zahlkartengebühr), bei Vorkasse 6,90 DM, ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten ! Ausland nur Vorkasse zzgl. 18,- DM
Händleranfragen erwünscht

2 x in Hamburg
Steinstr.15, (Nähe U-Bahnh. Mönckebergstr.)
Tel: 3038 0143 (nur Laden)
Bergedorfer Str.115, (Nähe CCBergedorf)
Tel: 721 13 97 (Versand)

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB. **Ladenpreise variieren.**



Klein, aber mein – das eigene Raumschiff

Brabens dritter Streich

Unter allen Kultspielen gibt es eines, das sich einen festen Platz auf fast allen Rechnertypen erobern konnte: "Elite". Nach dem zweiten Teil "Frontier" schließt sich nun mit FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS der Kreis, und die Trilogie ist komplett.

SPIELFELD

Programmierer David Braben darf sich wohl rühmen, zu den wichtigsten Leuten unter den Spieleprogrammierern zu gehören. Sein **Elite** fesselte nicht nur Science-fiction-Fans wochenlang vor den Monitor, sondern es gibt sogar Leute, die steif und fest behaupten, daß selbst heute nicht alle Geheimnisse der SF-Handelssimulation gelöst wären.

Wie dem auch sei: Elite III oder besser **Frontier: First Encounters** bringt Spieler wieder dorthin, wo Planeten erkundet, fremde Rassen bewundert und viele Gegner bekämpft werden müssen. Kurz zur Story: Die Thargoids, das kriegerische Volk, das den Spielern in Teil 2 schon schwer zu schaffen machte, tauchten in Teil 3 wieder auf. Und wieder schlüpft man in die Rolle eines Händlers, der darauf wartet, daß sich ein paar gute Geschäfte anbahnen. Durch eine neue Informationsbasis, das "Bulletin-Board-Videotelefon-System" kann man fast alles über wichtige Handelsaufträge, Börsenkurse und politische Umwälzungen erfahren. Was mit diesen Informationen angefangen wird, ist ausschließlich Sache des Spielers. Unter anderem kann er den Thargoids kräftig einheizen, wenn er will. Man beginnt kein Spiel mit den gleichen Zügen, und schon kleinere Änderungen im Ablauf ergeben nach einiger Zeit eine komplette Änderung der Rahmenhandlung.



Was die Technik angeht, zeigt sich First Encounters doch ein wenig veraltet. Die Grafik sieht teilweise aus wie mit der Spritzpistole gemalt, Animationen und Ansichten der Raumschiffe erinnern – trotz der 265 Farben – stark an die Elite-Version auf dem Amiga 500. Auch die Farbkombinationen scheinen nicht gerade unter künstlerischen Gesichtspunkten zusammengestellt worden zu sein.

Und doch ist schnell die alte Faszination wieder da. Kaum sitzt man im Pilotensessel (Schreibtischstuhl vor dem Monitor), erwacht der Entdeckergeist. Es gibt genug Neuigkeiten, die das Spiel auch für Fans der Serie spannend gestalten – zum Beispiel 30 neue Raumschiffe, die sich wesentlich besser manövrieren lassen und über bessere Waffensysteme verfügen als die vertrauten.

Die Darstellung des Weltalls und der Sonnen und Planeten ist dreidimensional. Durch Texturemapping werden die Himmelskörper trotz der etwas senilen Grafik noch sehr realistisch dargestellt. Die CD-ROM-Version besitzt außerdem Videosequenzen mit Schauspielern, die die Parts der Mitbewerber und Planetenbewohner einnehmen. Obwohl das Spiel komplett in Deutsch ausgeliefert wurde, erklingen die Stimmen in feinstem Nuschelenglisch, was sich negativ auf die Informationsbeschaffung auswirken kann. Der Sound ist ganz nett, nichts Hervorstechendes halt. Allerdings können die Musikstücke statt über die Soundkarte auch per MIDI abgespielt werden. Um First Encounters zu spielen, braucht man mindestens einen 386/25 mit 4 MB RAM. Das Game verfügt über eine automatische Hardwareerkennung, und dementsprechend werden bei besserer Hardwareausstattung zusätzliche Konfigurationsoptionen angeboten, unter anderem eine Einstellung für die Grafikauflösung, die allerdings kaum ins Gewicht fällt. ❑

jb



Will man Infos oder Aufträge über das BBS, sollte man die richtige Antwort wählen



Einer von vielen Raumhäfen der Galaxis

Jürgen meint

Ich könnte mich ohne weiteres von Spielen wie *Wing Commander III* abwenden und mich wochenlang mit Frontier: First Encounters beschäftigen. Zugegeben: Grafik und Sound sind nicht "state of the art", aber die Faszination des Spiels hat in all den Jahren, seit ich Ewigkeiten mit "Elite" verbracht habe, nicht gelitten. Und ein Spiel, das mich für Wochen und Monate beschäftigt, sagt mir mehr zu als jeder noch so aufwendig gestaltete "Interaktive Spielfilm". Ein Hoch auf David Braben!

Frontier: First Encounters

Wertung:

Grafik:	Sound:

Ein bestechendes Spiel. Auch der dritte Teil der Elite-Serie hat das Zeug zum Klassiker, selbst wenn Sound und Grafik modernen Standards nicht genügen

getestet auf Gateway 2000/P5

Hierher bringen wir Euch eure PC Spiel nicht ...

... aber nach Hause!



PC Spiel im ABO: Jeden Monat Tips, Tricks und Infos kostengünstig und pünktlich!

Benutzt die Bestellkarte im Heft, oder sendet uns ein Fax: 05651/9796-44

PC Spiel erscheint im TRONIC-Verlag, Postfach 1870, D-3725 Eschwege, Tel.: 05651/ 9796-0, Fax: 05651 / 97 96-44

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG



Der kleine Wohnzimmerfeldherr ist mal wieder gefragt, denn die Welt des Jahres 2044 ist um keinen Deut friedfertiger als die heutige. Panzer, Luftkissenfahrzeuge, Artillerie und Fußvolk wollen befehligt werden, und Beschäftigung gibt es für die säbelrasselnden Truppen rund um die Welt genug!



Wo bitte geht's zur Front

Das Jahr 2044 wird vom Aufstand der Superkonzerne geprägt. In langen Jahren ungestörten Schaltens und Waltens haben sie ungeheure Reichtümer angehäuft und sich zu Machtfaktoren entwickelt, deren finanzielle Möglichkeiten die vieler Staaten weit übersteigen. Jetzt sind die lieben Konzern-Aufsichtsräte der Meinung, daß der Tag gekommen sei, mit ihrer Finanzkraft die Macht über den Erdball komplett an sich zu reißen. Sie schicken eine ganz im Geheimen aufgestellte Söldnerarmee aus und wollen damit den Resten der Demokratie definitiv ein Ende bereiten.

Hier kommt nun der große Auftritt des Spielers. Er darf Armeen mobilisieren, diese über die gewohnten Sechsecklandkarten jagen und ganz allgemein die globale Ordnung wieder herstellen. Vierzehn verschiedene Truppentypen stehen dafür zur Verfügung, und vom leichten Panzer bis zur Raketenbatterie ist alles dabei, was Hobbystrategen Lust und Laune macht. Zug um Zug bewegt man die Truppen ins Schlachtgetümmel. Jeder Zug setzt sich aus einer Bewegungs- und einer Feuerphase zusammen.

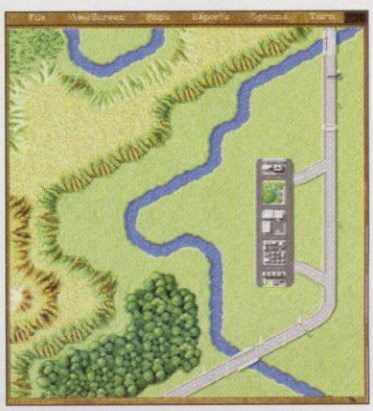
Geländeformationen und landschaftliche Hindernisse wie Berge und Flüsse wirken sich direkt auf die Bewegung der einzelnen Einheiten aus. Auch die Sicht der Verbände wird durch die Landschaft je nach Standort verbessert bzw. verschlechtert, und auf gegnerische Verbände, die hinter einem Berg in Stellung liegen, kann kein Angriff gestartet werden. Je nach Mission müssen Städte verteidigt oder feindliche Einheiten aufgerieben, Gefangenenlager zerstört oder Rohstoffe geschützt werden. Neben den 33 verschiedenen vorgegebenen Szenarien lassen sich mit dem enthaltenen Szenario-Editor beliebig viele zusätzliche Einsätze gestalten und spielen.

Grafisch präsentiert sich Front Lines solide gestaltet im Super-VGA-Mäntelchen, und die CD-Version wartet zwischen den Einsätzen sogar mit netten 3D-Animationen auf. Sehr schade ist jedoch, daß in der vorliegenden Testversion letztendlich doch nur zwei statt wie versprochen sechs Spieler teilnehmen konnten und daß die Modem-Option auf der Packung zwar angekündigt, aber nicht enthalten war. Das soll laut offizieller Verlautbarung zu einem späteren Zeitpunkt (wahrscheinlich) über eine Datendiskette nachgeholt werden.

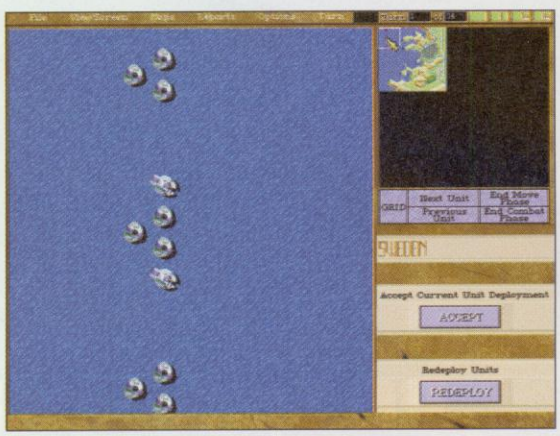
Alles in allem ist Frontlines ein ziemlich hausbackenes Strategiespiel, dessen Gameplay sich sehr deutlich an Battle Isle orientiert, ohne jedoch dessen Pfiff zu erreichen.

❑

hs



Umgehungsstraßen schaffen panzerfreie Innenstädte



Eine Seefahrt, die ist lustig!



In den Fjorden Skandinaviens

Frontlines

Wertung:

Grafik:	Sound:

Von der Anlage her für Strategiefans gar nicht so über – empfehlenswert allerdings erst dann, wenn alle versprochenen Optionen auch tatsächlich implementiert wären

Zeitschrift ist gut – CombiMAG ist besser!

NEU





Ab Ende Mai im Handel!
Wie alle TRONIC-Zeitschriften im Regal bei den Computer-Magazinen

NEU

SKUNNY KART - HOCHGESCHWINDIGKEITSSPIEL

geeignet für alle Altersgruppen

DER RENNER DES JAHRES





Das CD-Power-Paket mit PS

TOPPREIS

* 99,90 VOLLVERSION

* 4,95 LIGHTVERSION

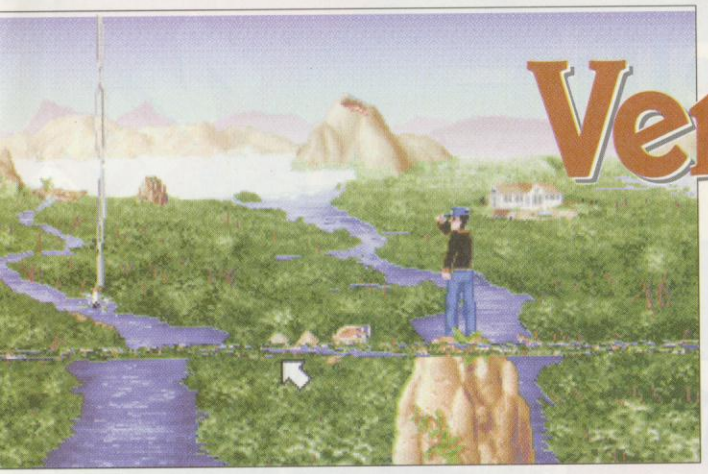
Diese CD-ROM's erhalten Sie in allen Media-Märkten, Saturn-Hansa-Häusern, Brinkmann-Filialen, Schaulandt-Filialen, in den Warenhäusern Karstadt und Kaufhof, Pro-Märkten sowie in vielen gutsortierten Computerfachgeschäften oder im Buchhandel.

PROFI ROM

SKUNNY KART - Ein Hochgeschwindigkeits-, 3D-, Multiplayer-Renn-Spiel. Für alle Altersgruppen geeignet. 50 verschiedene Strecken auf denen man zu zweit (split-screen) oder allein gegen den Computer fahren kann. *Unverbindliche Preisempfehlung

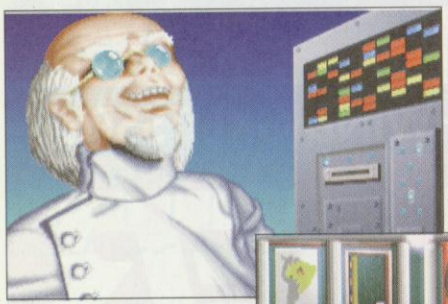
Im Vertrieb: PR - RECORDS 84030 Landshut Tel.: 0871/77859 Fax: 0871/73925

Verschollen im Dschungel



Von hier oben hat man eine tolle Aussicht

1949 – wer von uns kann schon viel über dieses Jahr sagen? Die Zeit des Humphrey Bogart, der Marlene Dietrich und die Zeit der Faye Russell. Wie, von Faye Russell hat noch niemand gehört? Dann wird es Zeit, den Flug der Amazon Queen zu verfolgen ...



Irgendwo muß der fiese Kerl doch stecken



Hier hat der Kieferorthopäde versagt

Joe King, seines Zeichens Charter-Pilot, übernimmt den Auftrag, die Filmschauspielerin Faye Russell für Außenaufnahmen zu ihrem neuesten Film "Leidenschaft des Dschungels" in den Amazonasurwald zu fliegen. Leider hat er nicht mit der Skrupellosigkeit seines Erzrivalen Anderson gerechnet, der ihm in Rio auflauert. Als Mitinhaber des Copacabana-Hotels stellt Anderson ihm eine Falle und schließt ihn in einem Hotelzimmer ein. Doch der Bösewicht hat die Rechnung ohne den Wirt gemacht. In Renegades neuestem Adventure **Flight of the Amazon Queen** schlüpft der Spieler in die Rolle Joes und muß ihm bei seinen Abenteuern zur Seite stehen.

Aus dem Hotelzimmer kommt Joe noch relativ leicht heraus, und die beiden Tölpel, die Anderson als Wache im Foyer zurückgelassen hat, kann er mit einem alten Bauerntrick überwinden. Mit Hilfe seines Freundes Sparky gelangt Joe zum Flughafen, wo Anderson gerade dabei ist, seinen Job zu übernehmen. Doch Joe läßt sich das nicht gefallen und schmeißt Anderson kurzerhand aus dem Rennen. Ein fürchterliches Gewitter tobt, die Maschine wird von einem Blitz getroffen und stürzt ab. Unverletzt finden sich Sparky, Faye und Joe mitten im Dschungel wieder, und Joe macht sich auf, Hilfe zu holen. Daß das nicht so einfach ist, bemerkt er ziemlich schnell.

Joe trifft bei seiner Suche auf eine Vielzahl merkwürdiger und interessanter Leute: zum Beispiel die Missionare Jimmi und Mary-Lou Cook (sie ist Fan deutscher Volksmusik), den Händler Bob, der inmitten eines Pygmäendorfs einen schwunghaften Handel betreibt, den Comicfan Skip, einen Forscher, der mit seinem Freund Bud nach einem sagenumwobenen Indianerstamm sucht, oder Dr. Frank Eisenstein, ein verrücktes, böses Genie, das es sich in den Kopf gesetzt hat, Dinos zu klonen und sich so seine eigene Dinomenschenarmee zu schaffen. Auf seinem Streifzug durch den Dschungel teilt ein sprechender Papagei Joe mit, daß die Prinzessin Azura, die Anführerin eines Amazonenstammes, verschwunden ist und daß er sich unbedingt mit Händler Bob in Verbindung setzen sollte ...

Die Story ist auf den ersten Blick etwas verworren, man durchschaut nicht gleich, wen man wann und wo zu retten hat. Die Steuerung erfolgt wahlweise über Maus oder Tastatur. Das Spiel verfügt über eine deutsche Sprachausgabe. Bei Gesprächen werden zusätzlich Bildschirmtexte angezeigt. Entwickelt wurde das Game vom australischen Programmierteam Binary Illusions, wo man es sich zum Ziel gesetzt hatte, ein Zeichentrick-Adventure zu kreieren, das Abenteuerserien und -filme eine wenig auf die Schippe nimmt. Unter dem Label Renegade wird es über Warner Interactive Entertainment vertrieben. Es ist komplett von CD spielbar und legt auf der Festplatte lediglich eine Konfigurationsdatei sowie die Savegames ab. Auch sonst gibt es keine übertriebenen Forderungen an die Hardware. ❑

vb

Meine Meinung:

Flight of the Amazon Queen ist ein Adventure mit ansprechendem Gameplay, das allerdings durch eine etwas danebengeratene Sprachausgabe ein wenig verliert. Die Auswahl der Schauspieler, die ihre Stimme für die Synchronisation hergegeben haben, ist nicht gerade glücklich. Auch die cartoonartige Grafik ist eher mittelmäßig und bietet nichts Weltbewegendes. Dafür wurden reichlich unterschiedliche Szenarios eingebunden, die vielen Animationen sind zum Teil voller Komik. Leider komme ich nicht umhin, Vergleiche mit älteren Adventures zu ziehen; eine Ähnlichkeit mit den Indy-Games ist nicht zu verleugnen, und gegen deren Witz kommt Flight of the Amazon Queen leider nicht an.

Vera



Faye Russell ist schon eine Schönheit

Flight of the Amazon Queen

Wertung:

Grafik:

Sound:

Adventure-Freunden wird's gefallen. Aber die Synchronisation der Sprachausgabe hat's atmosphärisch arg verhagelt

getestet auf: Gateway 2000/P5

Schlug Garry Kasparov • 1,5 zu 0,5 • Schlug Garry Kasparov • 1,5 zu 0,5 • Schlug Garry Kasparov • 1,5 zu 0,5

Die Weltmeister Software
für Windows von Richard Lang

Mephisto®

GENIUS 2.0

**Am 31. August 1994 staunte Garry Kasparov, der amtierende Weltmeister im Schach, nicht schlecht:
Hatte ihn dieser freche GENIUS doch glatt mit 1,5 zu 0,5 aus dem Grand Prix Tunier geworfen!**

- **Microcomputer Weltmeister München 1993!**
- **Spitzenreiter der schwedischen SSDF Weltrangliste**
- **ca. 2350 ELO**



DM 119,95

Software Features:

- Rechne ...
- Ziehe sofort ...
- Stellung eingeben
- Vorschlag des nächsten Zuges
- Partie merken
- Partie zurückholen
- Eröffnung editieren
- Variante einfügen
- Nächstbesten Zug berechnen
- Zug zurück
- Alles zurücknehmen
- Zug vor
- Alles vorspielen
- Gehe zu Zug
- Neue Partie
- Anfängerstufe
- Unbegrenzt
- Matt in ...
- Feste Suchtiefe
- Einstellbare Spielstufe
- Computer gegen Computer
- Demo-Modus
- Partie analysieren
- Brett drehen
- Analyse zeigen
- Weitere Analysen zeigen
- Gleitende Figuren
- Sprache einstellen
- Partie und Einstellungen speichern
- Partie laden
- Gesamte Partie drucken
- Stellungen & Züge drucken
- In Datei drucken
- Bibliothek drucken, speichern und laden
- Beenden, Weiß am Zug
- Beenden, Schwarz am Zug
- Abbrechen
- Beenden
- und viele weitere Optionen

Die TOP-Schachsoftware für Anfänger, Fortgeschrittene und Profis. Ihr Partner für Training, Analysen oder Fernschach. Testen Sie selbst!

NBG VERLAG

Ab 1. April 1995 im Handel auf CD-ROM

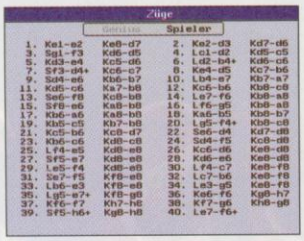
NBG GmbH CD-ROM Distribution • Regensburger Straße 8 • Telefon (0 94 71) 7 01 70 • Fax (0 94 71) 87 49

Teuflisch gut

Computerschach ist nach wie vor eine klassische Herausforderung für Spieleentwickler. Mittlerweile aber müssen sich selbst internationale Großmeister hüten, wenn sie gegen Programme wie MEPHISTO GENIUS antreten.

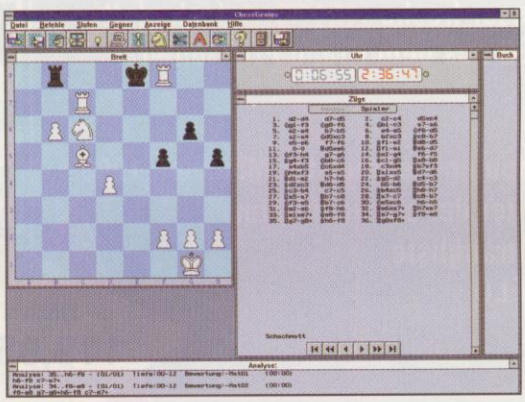
Schach ist und bleibt ein wunderbares, aber problematisches Spiel. Unter Amateuren macht es nämlich nur dann richtig Spaß, wenn man auf einigermaßen gleichstarke Gegner trifft. Sind die eigenen Fertigkeiten im königlichen Spiel erheblich geringer, endet das ganze häufig im großen Frust. Spielt man sehr viel besser als die Kontrahenten, dann macht sich bald Langeweile breit. Deshalb ist ein Computergegner oft die zufriedenstellendste Wahl, denn seine Spielstärke läßt sich variabel einstellen und bietet im festgelegten Rahmen eine stets gleichbleibende Herausforderung.

Neu im Mai betritt der **Mephisto ChessGenius 2** die Arena der Kandidaten. Eins vorweg: Schon in der einfachsten Stufe wartet hier ein nicht zu unterschätzender Gegner. Auch ohne eigenes Bedenkzeitkonto wird er wirklichen Anfängern erhebliche Schwierigkeiten bereiten, und dabei erfolgen die Gegenzüge tatsächlich oft schneller, als man hingucken kann. Und nur in dieser einfachsten Spielstufe löst das Programm eine der schwierigsten Endspielaufgaben nicht: die Mattführung mit Springer und Läufer gegen einen isolierten König. In der stärksten Spielstufe sollen über 2300 Elo-Punkte (das international übliche Maß der Spielstärke) erreicht werden – nach wie vor das Niveau internationaler Großmeister.





Eine der schwersten Endspielaufgaben: die Mattführung mit König, Läufer und Springer. Chess-Genius löst sie schon in der zweitniedrigsten Stärkestufe souverän



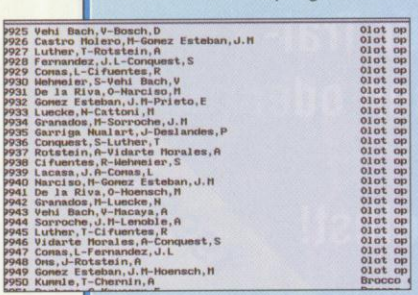
PC im Matt – ein Erfolg der Redaktion in der einfachsten Spielstufe

ten Bewertungskriterien. Was das wesentliche angeht, bietet das Programm beinahe jeden erdenklichen Komfort, obwohl auf Schnörkel aller Art vollkommen verzichtet wurde. Natürlich können Partien jederzeit gespeichert und später wieder geladen werden. Züge können bis zum Anfang der Partie zurückgenommen werden. Wenn man selbst die schwarzen Figuren führt, kann das Brett ohne weiteres gedreht werden. Jederzeit ist es möglich, die Seiten zu wechseln und so zum Beispiel die eigene verkorkste Stellung dem Gegner zu überlassen. Oder man läßt eine solche Partie vollständig vom Computer zu Ende führen. Hocherfreulich schließlich ist der Preis. Sollte die Version 1 noch beinahe 200 DM kosten, wird's die Version 2 nun für etwas mehr als die Hälfte dieser Summe geben. Auch das ist eine Menge, aber der Gegenwert ist wahrscheinlich der beste, den PC-Schachspieler augenblicklich finden können. ❑

sma

Schach mit Spaß

Schach unter Gelegenheitsspielern: eine zwiespältige Angelegenheit! Es ist in der Regel gar nicht einfach, Partner zu finden, mit denen Freundschaftspartien ihren ganz besonderen Reiz entwickeln. Schachprogramme, die den eigenen Fertigkeiten entsprechend konfiguriert werden können, sind in diesem Fall eine gute Alternative, aber häufig nerven auch sie mit enormen Bedenkzeiten in den stärkeren Spielstufen. Nicht so der ChessGenius. Während er für echte Anfänger beinahe schon zu gut spielt, sollte er alle Liebhaber des königlichen Spiels vom starken Amateur bis zum Profi in jeder Beziehung zufriedenstellen.



Nahezu 60.000 gespeicherte Meisterpartien laden zur Analyse ein

Eine Anschaffung lohnt sich also nicht für diejenigen, die nur alle Jubeljahre mal eine Partie wagen. Eine ganze Menge Ehrgeiz sollte schon dahinterstecken. Dann aber ist der ChessGenius nicht nur Partner, wenn menschliche Gegner fehlen, sondern auch Trainer und Lehrer, der das eigene Spiel enorm verbessern hilft. So läßt sich auf Wunsch ein Fenster einblenden, das in der Anfangsphase jeder Partie stets die besten Entgegnungen laut der umfangreichen Eröffnungsbibliothek anzeigt. Auf Wunsch kann man eine davon einfach per Doppelklick auswählen oder nach Belieben fortsetzen. Und im Analysefenster wird gleich darauf die Qualität des Zugs abgelesen – gemessen an einigen selbst festgeleg-

Mephisto ChessGenius 2

Wertung:

Grafik:

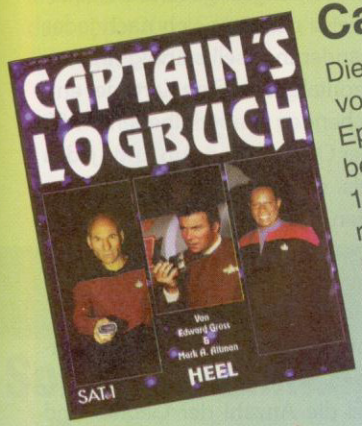
Sound:

Sicherlich das stärkste PC-Schachprogramm auf dem Markt. Ein Muß für Computer-Schachspieler

getestet auf: Gateway 2000/P5

Star Trek Bibliothek

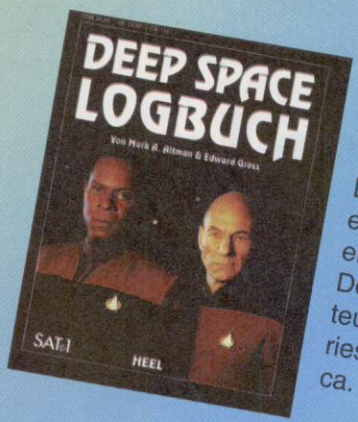
ASM BAZAR
... wo man die tollen Angebote findet!



Captain's Logbuch

Dieses Buch bietet den ersten vollständigen Überblick über alle Episoden des Star-Trek-Abenteuers, beginnend mit dem Pilotfilm im Jahre 1966 bis hin zur jüngsten Trek-Generation. Ein unterhaltsames und informatives Nachschlagewerk.
ca. 285 Seiten

29,80



Deep Space Logbuch

Das Deep Space Logbuch bietet einen Blick hinter die Kulissen des ersten Jahres der Raumstation Deep Space Nine und ihrer Abenteuer. Jede Menge Hintergrundstories und Interviews.
ca. 114 Seiten

29,80



Captain's Logbuch II

Die einzelnen Episoden der zwei weiteren Staffeln der Next Generation (6. und 7. Season) werden in diesem Buch beschrieben. Hier werden vor allen Dingen Anekdoten und Geschichten wiedergegeben, die hinter den Kulissen der Serie stattfanden.
ca. 160 Seiten

24,80



Trek Chronologie

Dieses Buch ist die erste und einzige autorisierte Chronologie von Star Trek. Jahr für Jahr wird jedes wichtige Ereignis der einzelnen Trek-Episoden – von Trek Classic bis bin zu Next Generation – sowie der Spielfilme dokumentiert.
ca. 184 Seiten

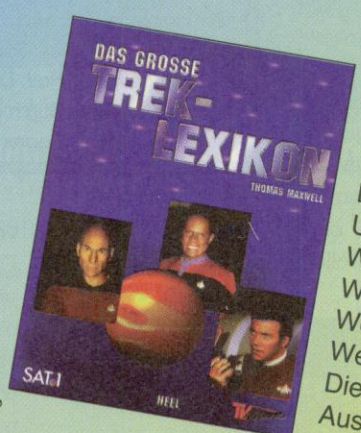
29,80



Die Technik der U.S.S. Enterprise

Von der Kommandobrücke zu den Shuttlebays, vom Transportraum zu den Mannschaftsquartieren wird ein nie zuvor gewährter Einblick in das unglaublichste aller Raumschiffe gegeben.
– Diagramme
– technische Schemazeichnungen
– Grundrißpläne
– Erklärung z. B. des Warp-Antriebs, der Phaser oder des sensationellen Holodecks
ca. 196 Seiten

39,80



Das große Trek-Lexikon

Die Star-Trek-Welt ist ein Universum für sich.
Was ist ein stabiles Wurmloch?
Was ist ein "Q Kontinuum"?
Wer sind die Bajoraner?
Wer sind die Cardassie?
Dieses Lexikon gibt unerschöpflich Auskunft – Neueinsteiger und eingefleischte Trekkies werden begeistert sein.
ca. 150 Seiten

24,80

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden.
Der Versand erfolgt nur solange der Vorrat reicht

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ **05651/9796-18**

Das Thema "Flugkörper in 3D-Labyrinth kämpft gegen viele Gegner" scheint noch lange nicht ausgelutscht zu sein. Doch wo ist das Ballerspiel, das uns alle umhaut? Ist es vielleicht PYROTECHNICA von Psygnosis?



Jetzt nur noch das Schutzfeld ausschalten

Dunkel war's ...



Wie es in den Wald hineinballert, ...

Spätestens im Jahr 2112 hat die Erde – glaubt man diversen Spieleherstellern – den offenbar unvermeidlichen "großen Krieg" hinter sich gebracht. Die Macht haben diverse Konzerne, wie zum Beispiel die "Terran Hardlight Corporation", an sich gerissen, und auch diese Organisation liegt natürlich im Dauer-Clinch mit ihrer Konkurrenz.

In dieser Zeit, in der der intergalaktische Raumflug längst bekannt ist, finden viele Erkundungen fremder Planeten statt, die Rohstoffe oder wertvolle Mineralien liefern sollen. Bei einer solchen Untersuchung findet man Informationskapseln einer technisch hochstehenden, aber leider ausgestorbenen Rasse. Die Kapseln werden gut bewacht; ganze Horden von Cyborgs schießen jeden über den Haufen, der dem Technologie-Schatz zu nahe kommt. Bei einem der Sucheinsätze wird ein Arbeitstrupp der Corporation eingekesselt und von der Außenwelt abgeschnitten. Die Aufgabe des Spielers in Pyrotechnica besteht darin, sich mit dem eigenen Gleiter in das Planetenlabyrinth zu begeben und den Stoßtrupp aus der Falle zu befreien. Außerdem sollte noch alles Lohnenswerte, das unterwegs zu finden ist, geborgen und alles abgeschossen werden, was die eigenen Kreise stört.

Die jeweiligen Einsatzbefehle beschränken sich auf Teilbereiche des Labyrinths mit Ein- und Ausgang, also auf einzelne Levels. Überall gibt es neben diversen Hilfseinrichtungen für Energie- und Waffenaufstockung auch noch reichlich Cyborgs, die sofort losballern, wenn sie den Eindringling im Schußfeld haben. Gesteuert wird der Gleiter durch Richtungsangabe, und bequemerweise richtet er sich nach jeder Kursänderung selbständig in der Horizontalen aus. Eine Karte der entsprechenden Labyrinthebene hilft bei der Orientierung. Am Ende jedes Levels muß ein Kraftfeld zerstört werden, das vorher den Ausgang versperrt. Außerdem sollte vor dem Verlassen des Abschnitts nach Überlebenden gesucht werden.

Hat man ein Level lebend überstanden, dann geht es ins nächste, wobei die Anzahl der Gegner und der Umfang der jeweiligen Aufgabe beständig wachsen. Wird der eigene Gleiter getroffen, geht die Leistung des Schutzschilds in die Knie, außerdem wird das Fahrzeug durch die Wucht unkontrolliert durch die Gegend geschleudert.

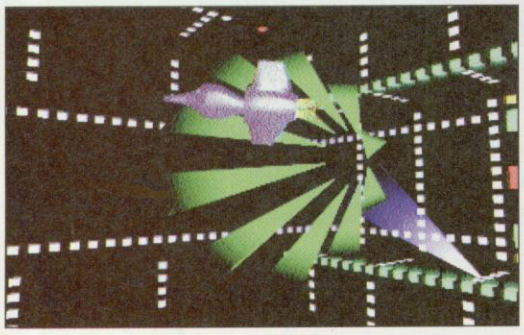
Pyrotechnica belegt in der CD-Version – nach einer etwas seltsamen Installation – ca. 5 MByte auf Festplatte und läuft auch auf PCs mit älteren 386er Prozessoren noch zufriedenstellend. Dafür ist die Grafik sehr einfach gestrickt. Niedrige Auflösung und mager animierte Gegner aus groben Vektorflächen machen das Spiel nicht zum Augenschmaus. Beim Sound hakt es ebenfalls, und deshalb ist Pyrotechnica wohl nur für diejenigen einen Blick wert, die sich mangels passender Hardware die Klassenbesten nicht leisten können. ❑

jb

Nostalgie, Nostalgie

Obwohl Pyrotechnica sich von der Aufmachung her als "Hit" präsentieren will, fällt mir schwer, etwas zu entdecken, was diesen Anspruch rechtfertigen würde. Ein wenig *Elite* hier, ein bißchen *Descent* da, das ganze mit etwas *Doom* verquirlt – das ist Pyrotechnica. Die Grafik ist eigentlich gar nicht uninteressant, aber gemessen an heutigen Standards mickrig. Sie erinnert einfach zu sehr an die Zeit, als der Amiga 500 der Traumcomputer für Spieler war. Zwar sind Vektorspiele nicht out (siehe *Frontier*, Test auf Seite 66), aber sie sollten den Möglichkeiten moderner PCs Rechnung tragen. Und das gilt auch für den Sound, der wohl bei Pyrotechnica niemanden vom Hocker reißen wird.

Aber trotz allem: Das Spiel hat, wenn man sich darauf einläßt, ein gewisses Flair: Die Suche nach den Eingeschlossenen wird allein dadurch spannend, daß die Gegner intelligent reagieren und ganz schön schnell sind.



Hinein ins Vergnügen – und ins Kammernsystem

Pyrotechnica

Wertung:

Grafik:	Sound:

Da fehlt einiges zum zweiten Stern!

getestet auf: Gateway 2000/P5

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Star-Trek-Communicator
als Metal-Pin aus dem neuen Kino-Film "Generations".

40,00



Star-Trek-Communicator
als Metal-Pin. Gehört zum unbedingten Outfit jedes Star-Trek-Fans.

39,00



The Best of Star Trek

34,95



Deep Space Nine

31,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack "Enterprise – Das nächste Jahrhundert"

34,95



3-CD-Box
Der Original-Soundtrack der alten Star-Trek-Folgen

34,95

Schlüsselanhänger



mit je 8 Sounds aus der Serie "Star Trek – The Next Generation" (rechts) oder "Star Trek Original" (links). Jede Taste verbirgt einen neuen Klang. Den Schlüsselanhänger gibt es in 2 Ausführungen mit Sounds aus der Originalserie oder aus der Serie "Next Generations" Lieferung inkl. Batterien



Communicator als Schlüsselanhänger. Beim Öffnen des Communicators ertönt der Originalton

24,95

Star-Trek-Sound-Effects



31,95

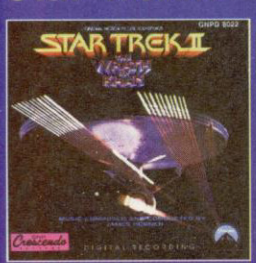
69 Sound-Effects aus den Original-TV-Serien, ideal zum Samplen



4-CD-Box
Mit den Science-fiction-Klassikern: "The Time Machine", "Alien Nation", "Forbidden Planet", etc.

59,95

Star Trek II – The Wrath of Khan



Die Original-Filmmusik aus dem zweiten Star-Trek-Kinofilm

29,95

"... Spock, bitte melden!"Die Anrufbeantworter-CD für alle Star-Trek-Fans. 77 faszinierende Ansagetexte.



29,95

Star-Trek – The Demo

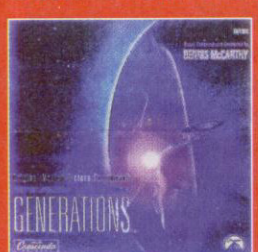
Demo features:
1. Sprachausgaben
2. Animationen
3. kl. Ballerspiel
4. Infos zu Star Trek
5. Infos zu Voyager
6. Fragen zum Star-Trek-Quiz

Systemvoraussetzung:
1. 386 oder höherer PC
2. VGA-Karte
3. SoundBlaster oder 100% kompatible
4. Festplatte

30,00

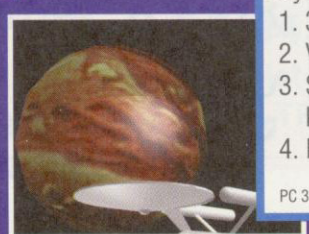
PC 3,5

Star Trek Generation



Original Soundtrack zum neuesten Kinofilm, der bei uns ab 09.02.95 zu sehen ist.

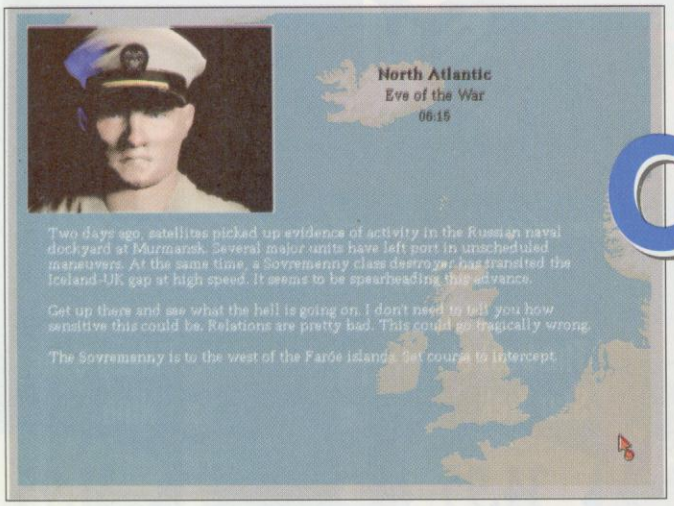
34,95



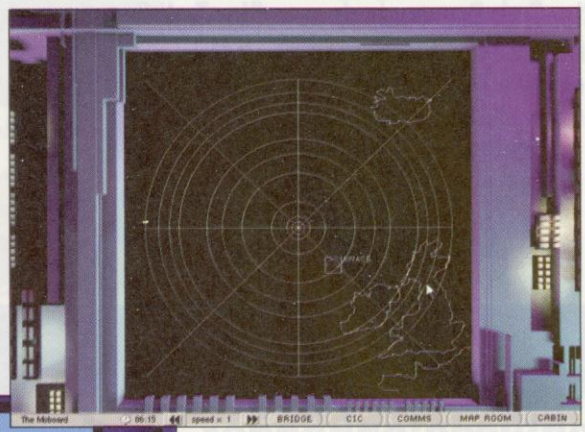
Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

Captain's Life

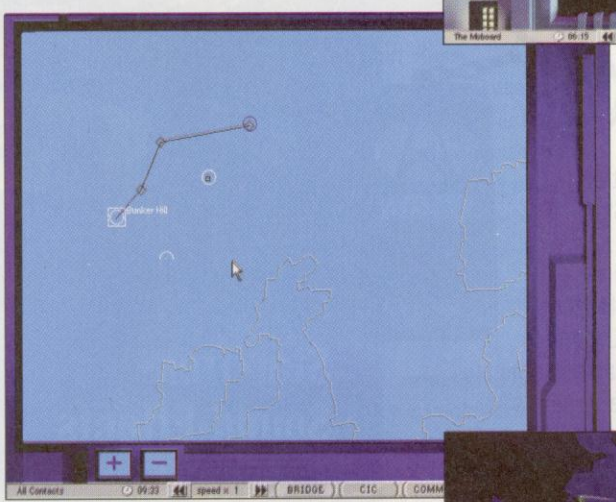


Die Lage im Nordatlantik ist brenzlig



Das General Plot bietet eine Gesamtübersicht mit dem eigenen Schiff im Mittelpunkt

Es ist schon eine Last, der Captain eines der modernsten Kriegsschiffe der Welt zu sein. Dummerweise steht das Schiff auch immer gerade da, wo etwas los ist.



Eines von vielen Radarbildern. Mit ihrer Hilfe wird der Großteil des Spiels bestritten



Der CIC oder Operatioonszentrale: Hier laufen alle Fäden zusammen

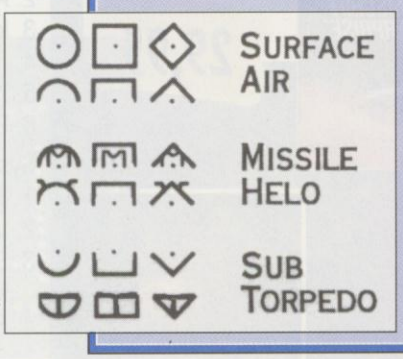
Wer glaubt, mit USS Ticonderoga einen actiongeladenen Strategiehammer in die Finger zu kriegen, der sollte sich erst mal hinsetzen und einen Pott Kaffee trinken. Das ist nämlich der absolute Holzweg. Der neueste Output von Mindscape ist eine trockene Seekriegs-Simulation, die allerdings mit schöner SVGA-Grafik und gerenderten Animationen daherkommt.

Zu Beginn kann man sich für eines von drei Szenarien entscheiden. In der Nordsee geht es mit wildgewordenen Russen zur Sache, die mit Missiles nur so um sich schmeißen. Der Persische Golf steht für Konvoieskorten und ein chaotisch zuschlagendes iranisches Militär. Und das koreanische Szenario bringt die eigenen Truppen mitten in ein Scharmützel zwischen Japan und Korea. Jedes Szenario weist übrigens neun Missionen auf. Kaum hat das eigene Schiff, die Bunker Hill, die erste Seemeile im neuen Gebiet zurückgelegt, geht der Tanz auch schon los. Ein russischer Kommandant will überlaufen und sein Schiff mitbringen. Die anderen Russen haben natürlich etwas dagegen.

Jetzt heißt es, das AWACS-Frühwarnflugzeug in die richtige Richtung zu lenken, die beiden Helikopter auszuschicken und dem Überläufer mit voller Kraft entgegenzulaufen, damit er eine Chance hat, den kommenden Missile-Hagel zu überleben.

Das klingt natürlich alles actiongeladen, als wäre man mitten im Geschehen. Aber wie schon erwähnt, ist die Sache trocken. Die meiste Zeit hält man sich als Kommandant in der CIC auf, das ist die abgedunkelte Operationszentrale des Schiffs. Für jeden Piep gibt es ei-

Das NTDS-System



Folgende Symbole sind der taktische Nato-Code für bewegliche Objekte. Die jeweiligen Formen geben an, um was für ein Objekt es sich handelt. Rund heißt freundlich, quadratisch bedeutet neutral oder unidentifiziert, und eine Raute bedeutet feindlich.



Bunker Hill

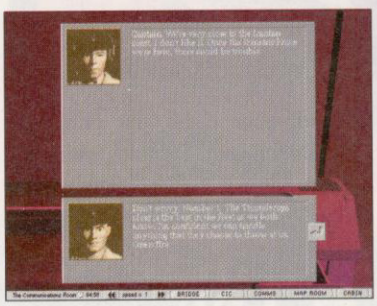
Die Bunker Hill gehört zur Ticonderoga-Klasse und wird als eines der modernsten Kriegsschiffe der Welt gehandelt. Für jede Eventualität hat die Bunker Hill eine Lösung: Harpoon-Missiles wirken gegen feindliche Schiffe. ASROC-Torpedos sorgen für Ruhe unter der Oberfläche, und die Luftabwehr besitzt diverse Missiles mit mittleren Reichweiten. Aber auch Angriffe auf Landziele können mit Tomahawk-Missiles gestartet werden. Die beiden computergesteuerten Geschütztürme machen einen direkten Nahkampf möglich. Außerdem sind auf der Bunker Hill zwei LAMPS-III-Helikopter stationiert. Der Antennenwald in den Masten verheißt den absoluten Überblick über die Lage.

nen Radarschirm: Waffenkontrolle, Luftüberwachung, Überwasserüberwachung sowie Sonar gegen U-Boote. Außerdem stehen Karten und General-Plots zur Verfügung. Nach einer durchzockten Nacht flimmern die NTDS-Symbole (siehe Kasten) auch noch in den Träumen weiter. Zur Abwechslung wird der Kommandant gelegentlich in die Funkbude gerufen, um mit diversen Leuten zu schnacken.

Die hervorragende Grafik ist leider nur Augenwischerei, denn das, was draußen abgeht, sieht man nur – wenn überhaupt – als kleine Filmsequenzen. Auch das Handbuch weist an einigen Stellen deutliche Schwachstellen auf und gibt dem Spieler nur die notwendigsten Informationen. Die Musik ist zwar gut, aber die FX sind so öde, daß es schon wieder nervt. Wenn man zum 20. Mal die Brücke betritt und so ein Affe aus dem Off sein "Captain on the Bridge" abläßt, geht der Mauszeiger fast automatisch auf den FX-Schalter und legt ihn auf Aus.

USS Ticonderoga ist eine Simulation, die nur schwer vor den Bildschirm fesseln kann. Es fehlt einfach die Beziehung zwischen den langweiligen NTDS-Symbolen und dem tatsächlichen Geschehen draußen. Schade drum, eine gute Basis für eine starke Simulation ist es allemal. So wirkt es aber irgendwie halbfertig. ❑

cus



Der Funkspruch verheißt ein neues Abenteuer auf der Bunker Hill

USS Ticonderoga

Wertung:

Grafik:	Sound:

Eine realistische Seekriegssimulation, die aber an zahlreichen Stellen unausgegoren und halbfertig wirkt. Nur wenige Elemente im Spiel können wirklich fesseln

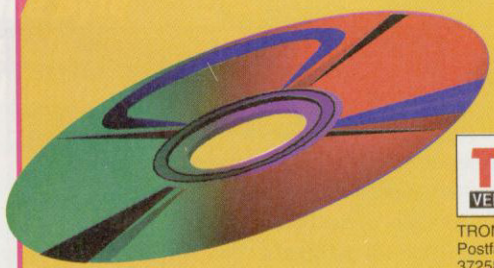
getestet auf: Gateway 2000/P5

Das Shareware-Magazin mit CD-ROM!



Sämtliche im Heft beschriebenen Shareware-Programme sind auf der CD-ROM enthalten!

nur DM **16,80**



TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG
TRONIC-Verlag
Postfach1870
37258 Eschwege

Seit 07.04.95 im Handel!

Heft 1 ist noch erhältlich beim TRONIC-Verlag!

Blöde Ärzte und heiße Schwestern



Würden Sie dieser Blutbank Ihr Vertrauen schenken?

Wer sich schon mal in ein Krankenhaus begeben mußte, wird die Hospital-Simulation BIING! mit Inbrunst spielen. Keine Gemeinheit wird ausgelassen, und keine Rechnung ist zu hoch.

Biing! heißt die gaggeladene Krankenhaussimulation von Reline aus Hannover. Jeder Klamauk, und sei er noch so blöde, wird in diesem Spiel gnadenlos verwurstet. Bestechendes Element sind die Krankenschwestern, die zwar nicht besonders hel-



Die Aufnahme dürfte bei diesen Aussichten gut besucht sein



Der hospitaleigene Club für Ärzte und Schwestern



Neurologiepatienten bekommen mitunter eine Spezialbehandlung

le sind, aber dafür mit enormen Oberweiten auf Digipics und als Zeichnungen daherkommen.

Doch alles der Reihe nach. Der Spieler beginnt mit 1030 Lümmeln – der Währung des Spiels. Das meiste vom kargen Einstiegslohn geht gleich für die Anmietung der Parzellen (zehn reichen für den Anfang) und die Einrichtung drauf. Eine Krankenhausaufnahme, ein Wartezimmer und eine normale Arztpraxis sollten zu Beginn erst mal genügen.

Im Personalbüro schreibt man dann ein paar Stellen aus. Krankenschwestern und ein Arzt sollten auf jeden Fall geordert werden. Jeweils eine Schwester wird für Aufnahme, Wartezimmer und Praxis benötigt. So ausgestattet, kann es dann losgehen. Die ersten Patienten stehen an der Anmeldung und müssen ins Wartezimmer weitergeleitet werden. Von dort wird der Arzt mit Patienten versorgt. Sobald es Materialprobleme gibt, steht der Erwerb einer Lagereinrichtung auf dem Plan. Die Stellenausschreibung für den Lagerverwalter ist dann nur noch Formsache. Ein bißchen fühlt man sich an Education Software erinnert: Egal wo der Mauszeiger gerade rumschwirrt, bewegen tut sich überall was – und wenn es der wogende Busen der Sekretärin ist. Grafisch liegt es auf dem Niveau der Comic-Zeitschrift MAD.

Damit die ganze Geschichte nicht zu unübersichtlich wird, meldet sich eine Online-Hilfe regelmäßig zu Wort. Ein Klick auf diese Hilfe, und schon gibt es einen Tip, wo es im Haus gerade nicht läuft. Da könnte zum Beispiel das Wartezimmer voll mit Patienten sein, und der Arzt doktert lieber an der Schwester rum. Oder der Nervenpatient wartet seit zwei Stunden auf seine Rechnung.

Hat man den Laden so halbwegs am Laufen, sollte man sich um die Konkurrenz kümmern. Die 19 ande-

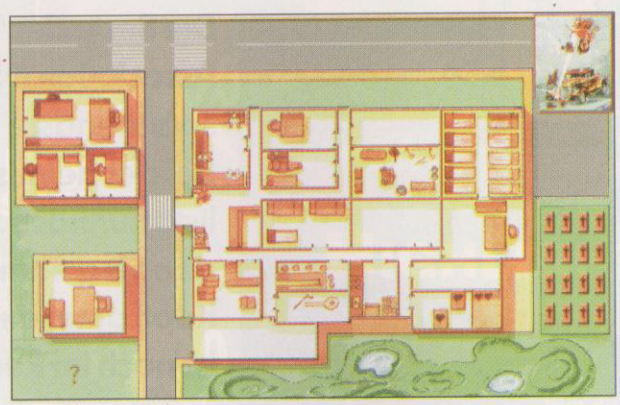
MAD-BIING!

Wie auch das geniale Spiel MAD-News hat Biing! trotz des Klamauks einen ernsthaften Spielhintergrund. Schneller als einem lieb ist, steht man wegen einer falschen Entscheidung vor der Pleite. Und bevor der Laden so richtig läuft, hat man mit Sicherheit 20 Anläufe gebraucht. Was bei MAD-News die hanebüchenen Stories aus dem Nachrichtenticker sind ("Franzi von Almsick mit Schokolade gedopt – jetzt auf Entziehungskur" oder "Mann kann durch seinen Rücken rauchen"), sind bei Biing! die Patientengeschichten. Die Detailvielfalt der Themen-Umsetzungen tröstet bei beiden Spielen über die zu regelmäßigen Spielabläufe hinweg.

ren Krankenhäuser der Stadt wollen nämlich auch Geld verdienen. Dabei spielt das Ansehen in gut 20 Disziplinen eine wichtige Rolle. Kriterien wären zum Beispiel Patientenzahlen, Krankenwagenrennen, durchschnittliche Oberweite der Schwestern, Golfhandicap der Ärzte, Einnahmen oder Sterbefälle.

Besonders gelungen sind die Lebensläufe der Patienten. Zum Teil tauchen sogar bekannte Personen aus der Software-Szene auf und bekommen ihr Fett weg. Wenig gelungen ist dagegen das Personalmenü. Die Icons sind nicht sehr aussagekräftig, und ehe man sich versieht, hat man einen Arzt zur besten Geschäftszeit nach Hause geschickt. Da ist auf jeden Fall einiges an Übung und Handbuchblätterei angesagt. Zum Glück werden die meisten Entscheidungen mit dem Daumen nach oben oder nach unten getroffen, so daß im Rest vom Spiel nur wenige Fragen offen bleiben. Wenn es für den Begriff "beknackt" eine positive Auslegung gibt, dann ist Biing! auf jeden Fall ein Kandidat für diesen Titel. Die Humorskala reicht von abgedroschenen Gags bis hin zu wirklich genialen Ideen der Programmierer. Häufig fühlt man sich an die 70er-Serie Klimbim erinnert, in der Ingrid Steeger viel von ihrer Haut zeigen konnte. Knapp an der Grenze zum Obszönen vollführen die Grafiker einen Tanz auf Messers Schneide. Aber keine Sorge: Sie überschreiten die Grenze kein einziges Mal. Es wurde Zeit, daß die Konvertierung vom Amiga in Angriff genommen wurde. ❑

cus



Über den Grundriß des Krankenhauses erreicht man jeden Ort problemlos



Der Chef und seine Sekretärin haben alle Daten im Griff

Biing!

Wertung:

Grafik:	Sound:

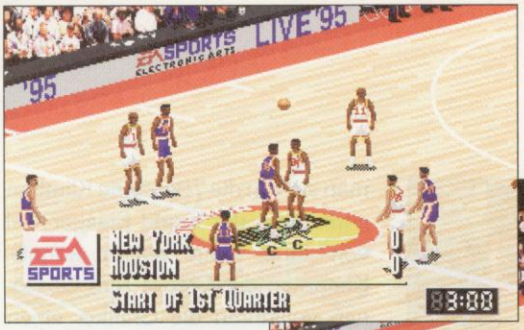
Eine witzige Krankenhaussimulation, die jetzt vom Amiga auf den PC übersetzt wurde. Viel Humor, der nicht haarscharf an der Gürtellinie orientiert ist

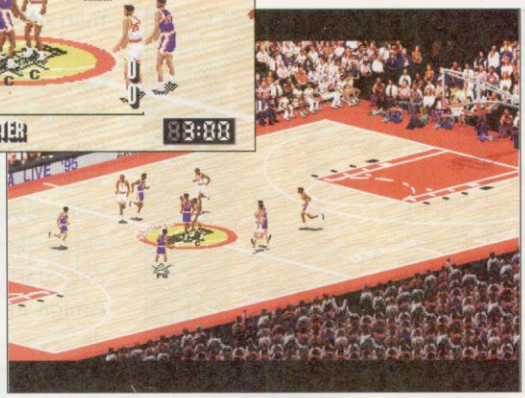
getestet auf: Gateway 2000/P5

SPIELFELD





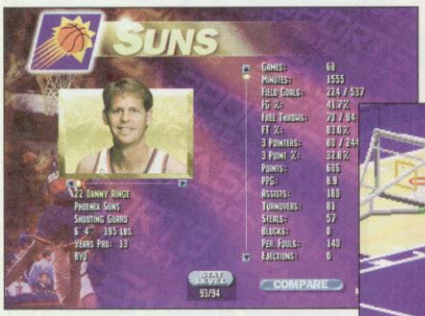




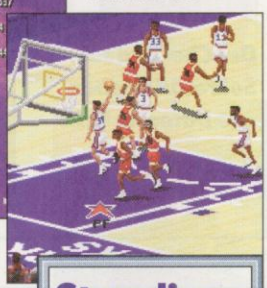
Zwei Perspektiven bringen den Überblick: Die gezoomte Kamera und der Full View für das ganze Spielfeld

Die Serie der "National Basketball Association (NBA)" ist zur Zeit wohl die spannendste Liga der Welt. Während bei der heimischen Fußballbundesliga nur noch zwei Kandidaten um den Sieg kämpfen, steht die NBA Kopf, denn ein gutes Dutzend Teams ist noch im Rennen um den Titel.

Fast wie im Fernsehen



Statistiken gibt es zuhauf: Hier Shooting Guard Danny Ainge von den Phoenix Suns



Der Slam Dunk wird auf jeden Fall sitzen

Die Sportabteilung von **Electronic Arts** ist immer gut für ein neues Referenzspiel. **NBA Live '95** bringt die amerikanische Basketballiga fast wie im Fernsehen rüber: Das einzige, was noch fehlt, sind die Showeinlagen der Spieler.

Bis zu vier Spieler können sich gleichzeitig in den heiligen Hallen der NBA austoben. Dabei ist in Sachen Voreinstellungen so ziemlich alles möglich, was das Spielerherz begehrt. Grundsätzlich stehen drei Spielmodi zur Verfügung. Im Arcade-Spiel gibt es weder Fouls noch Out of Bounds – allein die Körbe zählen. Der Simulationsmodus bringt das komplette NBA-Feeling inklusive Fouls, Verletzungen, Ermüdung der Spieler, Freiwürfe usw. Die dritte Variante ist so ein Mittelding, und der Spieler kann selbst festlegen, was angeschaltet werden soll.

Standings

Die NBA ist in zwei "Conferences" aufgeteilt, die sich noch mal in je zwei Divisionen gliedert. In der Eastern Conference führten bei Redaktionsschluß die *Orlando Magics* die Atlantic Division mit 54 Siegen und 21 Niederlagen an. In der Central Division standen die *Indiana Pacers* mit 49 zu 27 vorne.

In der Western Conference bot sich folgendes Bild: Die Midwest Division führten ganz klar die *San Antonio Spurs* mit 56 zu 18 an. Die spannendsten Spiele dürften zur Zeit aber in der Pacific Division laufen. Dort standen die *Seattle Super Sonics* mit 53 zu 21 vorne, dicht gefolgt von den *Phoenix Suns* mit 53 zu 22.

Ist das geklärt, kommt die Frage nach der Art des Spiels. Die komplette Saison, ein Freundschaftsspiel oder der direkte Einstieg in die Playoffs? Jetzt fehlen nur noch die zu spielenden Teams, und schon ist man im Vorbericht zum Spiel: Die Aufstellungen der Mannschaften und Statistiken ohne Ende.

Alley-Loop in voller Pracht

Mit dem Sprungball geht es direkt ins Geschehen. Dabei sind zwei Perspektiven möglich, zwischen denen mit der ‹F9›-Taste hin- und hergeschaltet werden kann. Einmal ist das ganze Spielfeld zu sehen, was Vorteile für die Übersicht bringt, im Gerangel unter dem Korb aber eher hinderlich ist. Bei der anderen Perspektive bleibt die Kamera immer am Geschehen, zeigt aber nur einen Ausschnitt vom Spielfeld. Dafür können die Dunks und Alley-Loops in voller Pracht bewundert werden. Die Rasanz des Spiels kommt der Realität schon verdammt nahe.

Das Scrolling ist auf einem 486/66er PC erstklassig. Die Ruckelorgien vergangener Basketballgames sind damit für immer vorüber. Doch ein 486er sollte dafür schon zur Verfügung stehen. Digitalisierte Bilder aller Spieler und Örtlichkeiten machen dann den Rest der guten Optik aus.

Die Steuerung war bei Basketballgames schon immer ein dickes Problem. Zu viele Tastenkombinationen ließen Einsteiger erst mal frustriert in die Sessel rutschen. Aber keine Panik: Die Steuerung von NBA Live '95 kommt mit wenigen Tasten aus. Der Cursorblock zum Steuern, ‹Return› und ‹Shift› für das Werfen und Passen. Mit der Maus geht es sogar noch einfacher.

Auch soundtechnisch steht das Game an der Spitze der Sportsimulationen. Jubel aus dem Publikum, die berüchtigte Orgel, Kommentare, Turnschuhgequietsche ... – kurz: Es ist alles dabei. Als kleinen Bonus gibt es noch alle Statistiken der letzten Saison zum Abrufen.

NBA Live ist ein Klasse-Game, das sich auch von Anfängern gut spielen läßt und für die Cracks genug Herausforderungen übrig behält. Leider fehlt für die Anfänger ein Basis-Regelwerk. ❑

cus

NBA Live '95

Wertung:

Grafik:

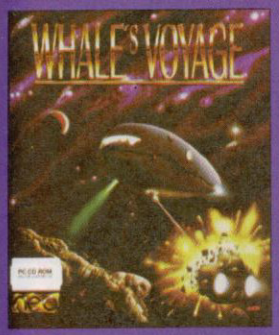
Sound:

NBA Live '95 ist zur Zeit die beste Basketballsimulation auf dem Markt. Anfänger und Profis bekommen ihren Spaß garantiert

getestet auf: Gateway 2000/P5

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Whales Voyage

Wir schreiben das 24.Jahrhundert und die angehenden Space-Yuppies kaufen ein heruntergekommenes Raumschiff: die Whale. Das Sonnensystem, in dem die Abenteuer stattfinden, besteht aus 6 Planenten und Ihr müßt die Rötsel in den Städten der Planenten lösen, bevor Ihr am Ziel seit.
CD-ROM

34,95



Doom Extensions II

- 900 neue Levels
- neue Sounds
- neue Grafiken
- ultimative Cheat Infos

59,00

DM 2 Magic Extensions

für *Woom * II
Die erste Extension-CD für *Woom* II
- 275 neue Level
- mehr Sounds
- neue Cheats

39,00

HIGHLIGHT DES MONATS



Sunderball

Der Knüller!

Wie durch Zauberhand richten sich die Strahlen bei der Berührung mit der Hand in eine Richtung aus. Ein tolles Utensil für jede Wohnung, die bei Freunden und Bekannten Neugier weckt.

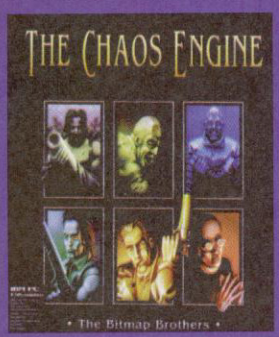
99,00



Syndicate

In den dunklen und verwinkelten Städten von morgen kämpfen Syndikate um die weltweite Vorherrschaft. Aber in Zukunft gibt es keine Hinterzimmergeschäfte mehr, keine gemeinsamen Machtübernahmen, keine Politik. Nur die furchtbare Gerechtigkeit einer Maschine, die mit einer Schußwaffe ausgerüstet ist und kein Erbarmen kennt.
PC 3,5

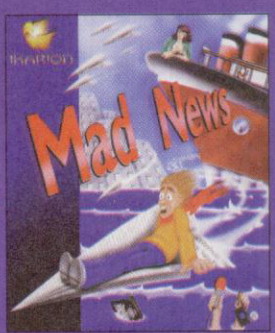
49,95



The Chaos Engine

Irgendwann im letzten Jahrhundert machte ein Erfinder ein Experiment mit der Zeit, dem Weltraum und frühen Computer und kreierte eine Maschine: The Chaos Engine. Sie wurde unglaublich mächtig und sogar verrückt. Menschen verwandeln sich in gepanzerte tödliche Maschinen.
PC 3,5

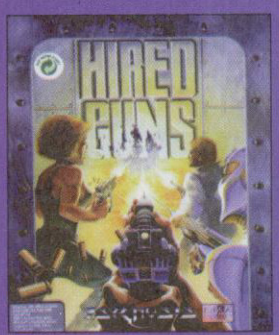
49,95



Mad News

Die etwas andere Simulation! Montieren Sie aus einer Fülle von haarsträubenden Nachrichten, Bildern und Anzeigen Ihre eigene Zeitung. Tyrannische Ehefrauen, unfähige Redakteure, verwackelte Fotografen und vieles mehr machen dies fast unmöglich.
PC 3,5

49,95



Hired Guns

In einer Welt voll grausamer Mutanten und Terror an allen Ecken führen Sie ein Team von vier der gerissensten Söldner des Sternensystems Lacaille auf einen Sondereinsatz. Das einzigartige 4-Spieler-Kontrollsystem mit dem ein bis vier Mitspieler auf demselben Computer antreten können
PC 3,5

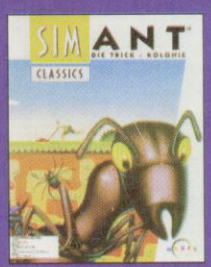
49,95



Mega Race

findet in fünf Zonen statt, von denen jede ihre eigene mörderische Rennstrecke und Killerspeedgames hat. Du startest in New San, aber keine Angst, es gibt viele Überraschungen auf jeder neuen Rennstrecke
CD-ROM

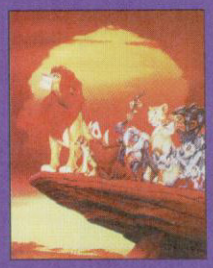
49,95



Sim Ant

vermittelt mit wissenschaftlichen Fakten einen Einblick in die Lebensweise und Aufgabenbereiche der Ameisen, z.B. Kampf für Königin und Kolonie, Häuserbesetzung, u.v.m. Besetze das haus und vertreibe die widerlichen Menschen
PC 3,5

49,95



Der König der Löwen

Tief im Herzen Afrikas spielt die Geschichte des Löwenjungen Simba, dem König der Löwen. In einem Jump'n'Run-Spiel der Extraklasse muß Simba in atemberaubenden 3D-Grafiken eine Vielfalt von Bonusleveln überstehen.
PC 3,5

79,95

Spielen mit dem richtigen Zubehör:

NEU



SV 230 PC Propad

Holen Sie sich die Vorteile der Game-Konsolen an den PC. Dieses Pad ist IBM-kompatibel und kann 8 Bewegungsrichtungen digital ansteuern. Es ist mit zwei Dauerfeuerknöpfen ausgestattet, die in der Geschwindigkeit variiert werden können.

29,95



SV 207 PC Commander

Der Analog-Joystick mit dem MegaZoom für alle IBM-kompatiblen XT/AT. Anschluß an 15-Pin-Game-Card (SV 209/211), regelbares automatisches Dauerfeuer, Zentrierautomatik und Trimming der X- und Y-Achse.

49,95

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18



Lost signals

SOS im Hamburger Hafen

Das Innere des Schiffs wurde auf einem echten Dampfer aufgenommen

Aller Anfang ist schwer, das müssen auch hoffnungsvolle Einsteiger in puncto Adventure-Programmierung feststellen, wenn sie sich auf das Thema Real-Abenteuer einlassen. Damit das Abenteuer nicht so langweilig wird wie die Realität, sind Know-how und Phantasie erforderlich.



Immer tiefer geht's unter die Wasserlinie



Ganz klar: Dieser Dampfer leidet unter Gelbsucht



In der Kombüse stehen gleich drei Gulaschkanonen

Der Teufel ist los im Hamburger Hafen: Der Funkverkehr wird immer wieder und immer länger massiv gestört. Die ersten Unfälle hat es bereits gegeben, ein Schiff ist schon gesunken. Nach außen hin wird von den offiziellen Stellen und der Polizei Ratlosigkeit demonstriert, in Wirklichkeit aber sind die Ausfälle das Werk einer skrupellosen Verbrecherbande, die die Stadt um mehrere Millionen Mark erpreßt.

Drei Jugendliche, Meike, Lars und Carlo, kommen den Verbrechern per Zufall in die Quere, als einer der Banditen Meikes Skateboard absichtlich ins Wasser schubst. Die drei sind sauer, folgen dem etwas dusseligen Typen und stoßen so auf das Hauptquartier der Bande, ein Containerschiff. Reinschleichen und Belauschen sind Ehrensache – nur leider wird Carlo dabei geschnappt. Und damit gehen die Abenteuer endlich los.

Ziel des Adventures ist, Carlo zu befreien und den Verbrechern das Handwerk zu legen. Zu diesem Zweck heißt es, durch die vielen Gänge und Räume des nicht gerade kleinen Schiffs zu laufen und alles aufzusammeln, was nicht niet- und nagelfest ist. Das Gameplay als solches ist also nicht revolutionär, und dasselbe gilt auch für die Steuerung per Mausklick.

Interessant ist dagegen die Optik: Die Aufnahmen der Schauplätze wurden in einem echten Schiff gedreht, wodurch man recht ungewöhnliche Einblicke ins Innenleben eines solchen Kahns gewinnt.

Das ganze läuft hochauflösend unter Windows, was sich drastisch bei den Nachladezeiten bemerkbar macht. Aus dem gleichen Grund empfiehlt es sich, das stark ruckelnde Scrolling auszuschalten und statt dessen die Schauplätze einfach umblättern zu lassen, da man sich ohnehin nicht frei bewegen kann, sondern vorgeschriebenen 90- bzw. 180-Grad-Wendungen folgen muß.

Unter dem Realismus der Bilder hat leider das Gameplay etwas gelitten. Da gibt es so viele tolle Klappen, Hebel und andere Gegenstände, die man hervorragend untersuchen könnte – nur ist das im Spiel nicht vorgesehen. Und so wandert man dann meistens suchend durch die Gegend und freut sich echt, wenn endlich mal was passiert.

Lost Signals ist ein eher geruhsames Spiel, bei dem schon aus technischen Gründen keine Hektik aufkommt. Die Idee mit den drei jugendlichen Helden jedoch ist wirklich gut und erinnert von der Aufbereitung her entfernt an die erfolgreichen Bücher von Enid Blyton. Mag dieses Erstlingswerk auch noch nicht hitverdächtig sein – die Ansätze sind gut. Wenn bei eventuellen Nachfolgeprogrammen die spielerischen Schwachstellen ausgemerzt werden, könnten diese Games durchaus in die erste Adventure-Liga aufsteigen. ❑

ah

Lost Signals

Wertung:

Grafik:	Sound:

Ein behäbiges Adventure – nicht schlecht, aber man hätte technisch mehr aus der Idee machen können und sollen

getestet auf: Gateway 2000/P5

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

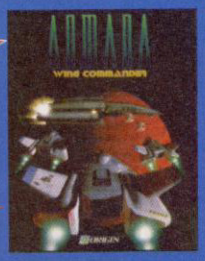


34,95

NEU

Legend of Kyrandia

Betreten Sie ein Land, in dem Zauberei Wirklichkeit ist! Teil 1 der erfolgreichen Fantasy-geschichte. *CD-ROM*



Wing Commander Armada

PC 3,5"

49,95

Mit Armada können Sie sich Ihr eigenes Universum mit individuellen Missionen und Kampagnen kreieren. Armada bringt spannende Action für 2 Spieler auf geteiltem Bildschirm und über Modem- oder Netzwerkoption. Deutsch

NEU



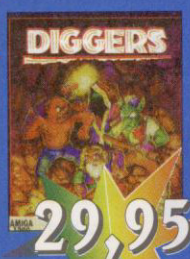
NEU

Hand of Fate

Teil 2 von Legend of Kyrandia

Das Land von Kyrandia verschwindet Stück für Stück: Ein Fluch lastet auf dem Land. Du bist der junge Mystiker, der die Macht des Zaubers zu brechen versucht. *CD-ROM*

49,95



29,95

Diggers

Diggers – keiner baggert so wie sie. Als Minenbesitzer könnte man ein ruhiges Leben führen, wenn da nicht immer wieder andere "komische" Sachen passieren würden. *CD-ROM*

ANGEBOT DES MONATS

NEU



Hexuma

Im dem Moment, da der Postbote einen alten Umschlag aus einem gesunkenen Postdampfer zustellt, erwacht die alte Legende um das "Auge des Kal" wieder zum Leben. Ein gewaltiges Abenteuer beginnt.



Heimdall 2

Übernimm die Rolle von Heimdall und opfere Deine Göttlichkeit, wenn Du zu den sechs weiteren Ländern hinabsteigst um Loki, den hakratischen Krieger zu stoppen.

Hexuma + Heimdall 2 beide im Pack nur 39,95

PC 3,5"



99,00

Kyrandia 3

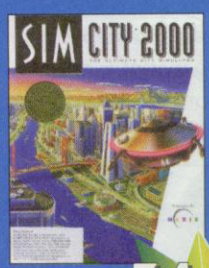
Malcolm ist wieder da! Diesmal noch schrecklicher als vorher! Hat es der oberschurkige Hofnarr aus dem ersten Kyrandia-Game doch wieder mal geschafft und sich mit einem irren Donnerschlag ins gerade wieder befriedete Land geschmuggelt. *CD-ROM*



29,95

Zool 2

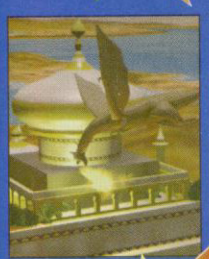
Die Rückkehr des Ninja. Erneut muß Ninja-Ameise Zool mit ihrem intergalaktischen Hund Zoon die neunte Dimension verteidigen. Ein aufregendes Jump'n'Run-Spiel. *PC 3,5*



54,95

Sim City 2000

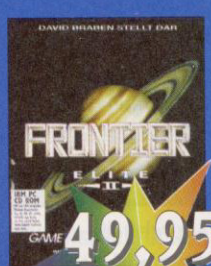
Mit SimCity 2000, dem Nachfolger von SimCity Classic, kann man sich selbst verwirklichen wie nie zuvor. Spielen Sie Bürgermeister und bauen Sie sich Ihre eigene Stadt. *OEM-Version CD-ROM*



89,00

Magic Carpet

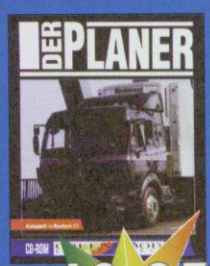
Auf einem fliegenden Teppich müssen Sie sich in über 50 Welten gegen Widersacher mit Hilfe von Zaubersprüchen im Kampf um Mana-Produkte durchsetzen. *CD-ROM, OEM-Version*



49,95

Frontier Elite II

Als Weltraum-Händler mit einer Nebenbeschäftigung als intergalaktischer Söldner beobachtest Du, wie sich das Universum entfaltet. Besser als Elite – ein Kunstwerk. *PC 3,5 und CD-ROM, deutsche Version*



49,95

Der Planer + Der Planer extra

Eine der besten Wirtschaftssimulationen des letzten Jahres. Als "Manager" müssen Sie eine Spedition zum wirtschaftlichen Erfolg führen. Durchzockte Nächte sind vorprogrammiert. *CD-ROM*



NEU

Lands of Lore

Der Stein der Wahrheit muß gefunden werden, bevor der Rat den bösen Machenschaften von Scotia, der scheußlichen Hexe, ein Ende setzen kann ... Ein Fantasy-Rollenspiel wie kein anderes *CD-ROM*

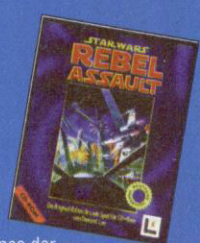
49,95

Rise of the Robots



"Wir schreiben das Jahr 2048. Ich lebe in Metropolis 4, eine ebenso öde Großstadt wie jede andere auch. Noch rund 13% menschliche Wesen leben hier. Der Rest der Bevölkerung besteht aus zahlreichen Robotern und einigen Cyborgs. Die Anlage funktionierte vollautomatisch und wurde von hochintelligenten Robotern beaufsichtigt, bis der Virus alles durcheinander brachte." Du bist der Einzige, der alles wieder in Ordnung bringen kann. Ein Actionspiel erster Sahne mit starker Grafik. Hier geht echt die Post ab. *CD-ROM*

59,95



Rebel Assault

Rebel Assault, eines der besten Shoot-Flight-Action-Games. Direkt von der CD-ROM spielbar, läßt es den Spieler in die "Star--Wars-Welt" eintauchen. OEM-Version, *CD-ROM*

59,95

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

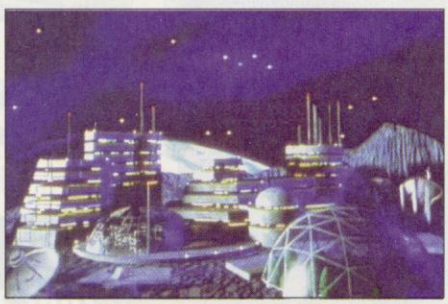
Die Zeichen stehen auf Sturm



Wovon zeugt ein lahmer Zeigefinger? Ganz klar: einseitige Belastung im Umgang mit der Maus. Daß dieses Problem chronisch werden kann, dafür könnte CHAOS CONTROL sorgen.

Im Manga-Stil präsentiert sich Leutnant Jessica Darkhill

Nicht allzu fern in der Zukunft: Die Erde befindet sich in größter Gefahr, denn die Sternenflotte der Kesh Rhan hat bereits die Kolonien auf den Planeten Pluto und Mars zerstört. Die Menschheit steht vor ihrer größten Krise. Schaffen es die verbliebenen Verteidigungseinheiten, der Übermacht aus dem All Einhalt zu gebieten? Unter der Führung von Leutnant Jessica Darkhill, der Befehlshaberin der Ares Interception Squad – kurz AIS genannt – wird der Widerstand organisiert. Ihr Standort: Mondbasis "New Babylon". Die AIS muß ihren Standort verlagern, als das Flaggschiff der Kesh Rhan in die Erdumlaufbahn eintritt. Das Hauptquartier liegt in einem Bunker, der sich direkt unter dem Empire State Building in Manhattan befindet. Von hier aus soll der große Befreiungsschlag gestartet werden. Der Spieler übernimmt die Rolle von Jessica Darkhill und muß versuchen, die Erde vor dem Untergang zu retten. Keine leichte Aufgabe, denn es heißt: ballern, was das Zeug hält.



Die Mondbasis "New Babylon"

In atemberaubendem Tempo geht eine wilde Hatz zuerst um die Freiheitsstatue herum und von dort aus durch die Häuserschluchten Manhattans. Hat man sich durch die erste Mission hindurchgeballert, ist das nächste Ziel klar definiert. Den Kesh Rhan ist es nämlich gelungen, einen Computervirus im Steuersystem des Verteidigungsrechners einzuschleusen. Man steigt ein in die Welt des Cyberspace und begibt sich auf Virusjagd. Zahlreiche gefahrvolle Missionen müssen bestanden werden, bevor es zum großen Showdown kommt, in dem sich Jessica Darkhill und der Lord Commander der Kesh Rhan gegenüberstehen. Rund zwei Jahre dauerte die Entwicklung von **Chaos Control** aus den Labors der beiden Firmen Philips Media und Infogrames. Das Spiel zeigt eindeutig den großen Einsatz von SGI-Maschinen bei der Realisierung. Nahezu perfekt sind die grafischen Oberflächen und Körper im Spiel umgesetzt, auch die Geschwindigkeit läßt keine Fragen offen. Interessant auch die Gestaltung der Spielfiguren. Der Grafiker Franck Drevon hat sich durch den japanischen Manga-Stil inspirieren lassen und den Figuren ein exotisches Aussehen gegeben. Der Sound ist eine Mischung aus Orchestermusik und hartem Rock.

Das Spiel wurde zunächst auf CD-i umgesetzt und liegt nun in der CD-ROM-Version vor. Ein 486er mit Doublespeed-Laufwerk sollte es schon sein, wenn man Chaos Control genießen will. Auf der Festplatte wird erfreulicherweise wenig Platz beansprucht, lediglich die Savegames benötigen einige KB. ❑

vb



Ballerorgie rund um die Freiheitsstatue

Rund um Lady Liberty

Chaos Control ist ein äußerst gelungenes Ballerspiel, bei dem so richtig der Punk abgeht. Die Grafik ist erste Sahne, eine gelungene Mischung aus Manga-Zeichentrickfiguren sowie Hightech-3D-Modellen und -Oberflächen. Der Sound ist in bezug auf die Effekte gut auf das Spiel abgestimmt. Der absolute Thrill kommt dann auf, wenn man die Silberscheibe in einem superschnellen PCI-Rechner laufen läßt. Da ruckelt nichts, und man hat schon im Anfängermodus Mühe, die angreifenden Gegner zu erwischen. Möchte man das Spiel etwas ruhiger genießen, schaltet man den Turbomode aus.

Die Story ist ganz nett, liefert aber leider keine neuen Ideen. Alles in allem ragt in erster Linie die Grafik heraus, Gameplay und Sound sind gut.

Vera

Chaos Control

Wertung:

Grafik:

Sound:

Selten wurde grafisch so opulent geballert. Chaos Control sollte man gesehen haben

getestet auf: Gateway 2000/P5

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Roulette 14,95

Verfallen Sie dem Spielfieber von Las Vegas mit diesem kleinen praktischen Roulette-Tisch für den Schreibtisch.

Postkartenbücher

je 16 wunderschöne Motive



zu je 6,00

Birbad-Heft + T-Shirt (Gr. M-XXL)



Heft Birbad (Ausgabe 1,2,3,oder 4), handsigniert

zusammen nur 35,00

oder einzeln
T-Shirt 28,00
Heft (1–4) je 9,80

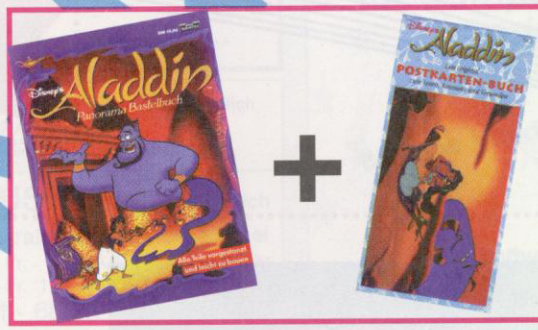
MEGASTARK!!!



zusammen nur 15,00

Asterix Bastelalbum (Fort)

Asterix Stickeralbum



Aladdin Bastelalbum + Postkartenbuch

15,00



Kinetic Art "Cosmos"

19,95

Bewegungsmodul, das den Kosmos darstellt. Gegenläufige Kreise bewegen sich um die Erde. Höhe ca. 30 cm

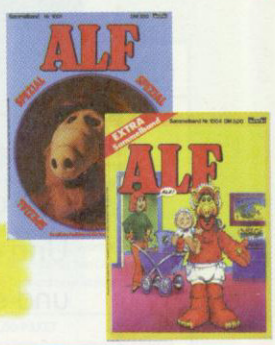


14,95

Das Kegelspiel für den Schreibtisch, wodurch dieser zur "Spielwiese" wird.

Alf

Special Sammelband Ausgabe 1 + Sammelb. nur 8,00



ASM Jahrgänge

Jahrgang 1992
Jahrgang 1993
Jahrgang 1994

à 25,–



ASM Special Angebote

Special 1990 (7,8,9)	15,–
Special 1991 (12, 14)	10,–
Special 1992 (15, 16, 17)	15,–
Special 1993 (19, 20, 21)	15,–



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden.
Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

PC und Musik



Inside MULTIMEDIA EXTRA 2/95

PC und MUSIK

Durch Audiotracks und viel Software auf der Heft-CD der optimale Start für Sie in die Welt der elektronischen Klänge!



Inside MULTIMEDIA EXTRA
ist das vierteljährlich erscheinende Special zur Zeitschrift **Inside MULTIMEDIA**.
Behandelt werden Spezialthemen aus dem Multimedia-Bereich.
Und das so, daß jeder es verstehen und sofort umsetzen kann.

nur DM **16,80**

Inside MULTIMEDIA EXTRA ist ab dem 10. Mai im Handel!

TRONIC-Verlag
Postfach 1870 · 37258 Eschwege
Tel.: 0 56 51 / 97 96 18
Fax: 0 56 51 / 97 96 44

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

→ Bestellen Sie noch heute mit der Bestellkarte im Heft oder per Fax unter der Nummer 0 56 51/97 96 44 ←

DIE DRACHENSCHMIEDE

Hallo Live-Rollenspieler und Fantasy-Freaks

Wir bieten ein umfangreiches Sortiment an Live-Rollenspielzubehör – Waffen, Masken, Schmink-Zubehör, Kostüme, Lederartikel, Kampfschwerter, Katanas, Dolche und Messer, Helme und Schilde für den Schaukampf mit Garantie, Rüstungen auf Maß, Kettenhemden im Bausatz, Armbrüste, Langbogen nach alten Vorlagen, Piraten-, Schnür- und Rüschenhemden, Fantasy-, Heavy-Metal und historischen Schmuck, Bücher zu den Themen Mittelalter und Fantasy, Honigwein und Trinkhörner, StarTrek-Artikel



Ladenadressen:
10967 Berlin, Schönleinstr. 29, 030/6949136
44894 Bochum-Werne, Boltestr. 53, 0234/232357
91541 Rothenburg/Tauber, Galgengasse 40, 09861/6716

Versand:
Die Drachenschmiede
97993 Creglingen
Tel. 07939/353, Fax 1318
* Hauptkatalog DM 20,– bei Vorkasse oder DM 26,– per Nachnahme

10000

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube

CD - i Software

OLLIs CD-i STUBE
Das Ende der Langeweile

CD - i Hardware

Digital Video alle Titel DM 39.-
CD - i Software ab DM 39,-

PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i PHILIPS CD-i

OLLIs CD-i STUBE
Ernststraße 3 A
Tel.: / Fax 030 /4331001
13509 BERLIN

CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube-CD-i-Stube

20000

HARTWICH'S VERSAND

PHILIPS
CD-i-Player
CDi 450/00 **779,90 DM**

***CD-ROM / CD-i** Software*
***Erotik** ab 30,– DM*

Programme für
PC – AMIGA – C 64

Fordern Sie unsere Info an!

Hartwich, Kuno, Versand
Postfach 13 13
25313 Elmshorn

Tel./Fax: **0 41 21/6 36 69**

30000

SideStep

Karsten Schaper
Computerfachhandel
Fliederstr. 21
33175 Bad Lippspringe

Aktuelle Highlights !!!

VLB Enh. IDE Controller	39,- DM
Netzwerkkarte 16 Bit	49,- DM
Desktop Gehäuse. inkl. NT	79,- DM
VLB ET4000 W32p, 1MB	179,- DM
PCI ET 4000 W32p, 2 MB	279,- DM
540 MB Festplatte	289,- DM
486DX2/80 VLB, AMD CPU	399,- DM
PS/2 Modul, 8 MB	479,- DM
486DX4/100 VLB, AMD CPU	499,- DM

Preislisten - sofort und kostenlos !!!

Telefon & FAX: 0 52 52 / 54 19 6

SOFTWARE + ZUBEHÖR

Atari ST MAC
PC **C-64/128**
SEGA **CD-ROM**
AMIGA CD 32
NINTENDO uvm. ...

Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere GRATIS-INFOS an.
Bitte unbedingt Ihr System angeben !

DATA HOUSE Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Straße 67 34130 Kassel
Versand: Mo. - Fr. 9 - 19 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Ladenlokal: Mo. - Fr. 15 - 18 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr
Telefon: 0561 - 68012 Fax: 68405

40000

NEWS SOFTWARE

Großhandel
für Computerspiele
& CDROM

Bitte nur Händleranfragen !

News Software GmbH
Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf
Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

70000

SILVERADO

Der CD-Rom Versand im Wilden Süden !

Aces of the Deep	DV 79,-	Master of Magic	DV 89,-
Biing	DV 69,-	NBA '95 Basketb.	DA 89,-
Bio Forge	DV 88,-	NASCAR Racing	DA 79,-
BUREAU 13	DV 89,-	Panzer General	ab 65,-
Creature Shock	DV 89,-	PinballFantasyDeluxe	76,-
Cyberia	ab 75,-	Privateer/StrikeCom.	89,-
Dark Forces	ab 87,-	Renegade	DA 79,-
Das Amt	DV 89,-	Rise of the Triade	DA 69,-
Descent	DA 78,-	System Shock	DV 85,-
Epic Pinball 1-3	DA 74,-	StarTrek nextGen.	DV 97,-
Flight Unlimited	DA 79,-	Tank Commander	DV 87,-
Frontline	DV 66,-	US NAVY Fighters	DV 89,-
Inferno	DV 59,-	Wing Commander 3	89,-
Jungle Strike	EV 73,-	Wing Com. 1 + 2	DA 65,-
Klick and Play	DV 87,-	Wings of Glory	DV 65,-
Kings Quest 7	DV 89,-	Woodruff	DV 75,-
Links 386 Golf	DA 69,-	X-Com:Terr.f.Deep	DV 89,-
Magic Carpet	DV 89,-	X-Wing Compilat.	DV 75,-

Versand im Sicherheitskarton
Fordern Sie die Preisliste an !
Erfragen Sie die Tagespreise !

Vorauskasse (EC): 6,90 DM
Nachnahme: 9,90 DM
auf Rechnung: 7,90 DM

24 Std. Bestellservice 16.00-21.00 pers
Fax/Fon 0 71 41-4 27 33 oder 7 76 85
SILVERADO CD-Rom Versand, Hoffmeisterstr. 4, 71636 Ludwigsburg

90000

Magic - Computerspiele

Breitenfeldstr. 46 - 91126 Schwabach
Tel: 0911/6320241
Fax: 0911/6327895

	3,5	CD		3,5	CD
Menzoberanzan	75,-	75,-	Panzer General	75,-	75,-
Dark Forces	-	85,-	Discworld	67,-	77,-
DungenMaster2	89,-	89,-	Cyberia DV!	-	75,-
Klik&Play	82,-	82,-	Flight Unlimited	-	79,-
Descent	79,-	79,-	Bio Forge	-	85,-
NBA Live	-	85,-	Noctropolis	-	88,-
Master of Magic	85,-	85,-	Biing	69,-	-
Wing Com.Arm.	25,-	-	Psycho Pinball	-	65,-
Pyrotechnica	45,-	49,-	Kings Quest 7	-	82,-
Magic Carpet	-	87,-	Little Big Adven.	-	88,-

Preisliste kostenlos
bitte gleich anfordern!!!

Versandkosten DM 8,50 incl. Nachnahme und Zahlkarte. Erstlieferung per NN, alle weiteren auf Rechnung! Ab Bestellwert DM 250,- versandkostenfrei.

Preisgünstige Shareware-Pakete

Ausgewählte und umfangreich zusammengestellte Shareware-Pakete finden Sie auf einem **kostenlosen Katalog**, den Sie beziehen können bei: **Fr. Neuper, Postfach 72, 92534 Pfreimd, oder Tel. 0 96 06/71 71.** Hier nun das besondere Angebot:

C-PROGRAMMIER-PAKETE
Zwei Pakete für die Sprachen "C" und "Gnu C++" mit Compiler, verschiedenen Tools, Libraries und Programmier-Kursen (beim C-Paket in deutscher Sprache). Jedes Paket einzeln bestellbar!

ASSEMBLER-PAKET
Schnuppern Sie hinein in die Assembler-Programmierung. Zusätzlich zum Asm/DisAsm und vielen Tools erhalten Sie einen deutschen Einführungskurs für Einsteiger in Assembler.

MODULA-PAKET
Wenn Sie diese Sprache einmal kennenlernen wollen, haben Sie hier zwei Compiler für Modula, viele Tools und einen umfangreichen Kurs zur Einführung.

PASCAL-PAKET
Oder möchten Sie lieber in die Programmiersprache Pascal einsteigen? Auch hier ist ein vollständiges Paket mit Compiler, Editor, Tools und deutschem Pascal-Kurs vorhanden.

PROLOG-PAKET
Ein komplettes Prolog-System, das aus sechs Disketten mit ausführlichen Dok-Files in deutscher Sprache, sowie einer Einführung in Prolog besteht.

PC-TUTOR-PAKET
Sind Sie Einsteiger und möchten wissen, wie das DOS und der innere PC funktionieren? Dann dürfte dieses Paket genau richtig sein.

COMPILER-SET
Eine Zusammenstellung von verschiedenen Compilern für die Sprachen Lisp, Forth, Fortran, Cobol, Comal, Logo und Algol.

EMULATOR-SET
Folgende Computer kann man mit diesen PD-Disketten emulieren: Amstrad CPC (ohne ROM), Apple II, MacIntosh, Sinclair ZX-Spectrum, Commodore C 64 und CP/M.

SCHACH-PAKET
Dieses Paket enthält sechs tolle Schachspiele mit erstklassiger Grafik, dazu eine Schach-Datenbank und eine Verwaltung für Rundenturniere.

Jedes Paket besteht aus 6 Disketten und kostet nur DM 25,–
VERSANDKOSTEN: Bei Vorkasse DM 5,–, bei Nachnahme DM 10,–

Sammelkartenspiele (Magic, Jyhad, DarkForce, Illuminati, Wyvern, Doomtrooper etc.); Miniaturen (Ral Parta etc.); Star Trec, Star Wars Modelle etc.; Das Schwarze Auge; Strategiespiele, Fantasy, Science Fiction, Videos, Romane, Rollenspiele; Eigenes Spielzimmer; PC Hard- und Software; Computerspiele; Vieles mehr.....

WIZARD'S BAY
INH: OLIVER SCHESTAG
OBERE KÖNIGSTR 31, 96052 BAMBERG
TEL. 0951-27695 FAX 27908

Österreich

GRATIS KATALOG GRATIS
GAMES **ALBATROSS** VERSAND
Steindorf 203, A-5204 Straßwalchen
Bestell-Hotline 0 62 15-73 33 22

AUSTRIA

DIE **NEUESTEN** GAMES!!
DIE **HEISSESTEN** GAMES!!

RUF GLEICH AN!!

+ Großes Lager + Beratung
+ 24h Service + Tiefpreise

AMIGA - PC - CDROM

POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? In unseren Spielen machen bis zu 200 Spieler mit.

Fantasy - SF - History - Wirtschaft

Für jeden etwas: WORLD CONQUEST, EPIC, IRON & STEAM, TEKNOCIDE oder LEGENDS - der Fantasy-Hammer! In unseren Spielen geht die Post ab.

Als Beispiel: in **LEGENDS** wird eine ganze Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Elfen, Zwergen, 300 Zaubersprüchen und vieles mehr. Also unverbindlich Gratisinfo mit Gratis-Regelwerk anfordern.



SSV Klapf-Bachler OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ, ☎ A-0316/919327, Fax A-0316/910318

BIETE SOFTWARE

Verk. Siedler, MAD News je 50,–, Aufschwung Ost, Micro Machines je 30,–, Great Courts 2, Börsenfieber je 20,–. Ab 14 Uhr bei Dominik Bors, Tel. 0 28 71/60 17

Lernprogramme
Rechen-, Geometrie-, Vokabel-, Grammatiktrainer (deutsch, engl., franz., span., ital., lat.) **ab 4,50 DM.** Gratisinfo von: I.Thurn, Postfach 16 71, 73606 Schorndorf, Tel. 0 71 81/2 17 09 **G**

Verkaufe Original-PC-Spiele: Tubelar Worlds, 60,–, Indy 4, 30,–, Jurassic Park, 30,–, Epic Pinball I + II, 60,–. Tel. 02 28/63 84 36

Verk. PC-Orig.: Anstoss WM (50,–), Pinball Dreams 2 (35.–); biete auch Komplettl., Tel.: 02501/70660, Dennis Raedel, Bodelschwinghstr. 31 A, 48165 Münster

Verk. Amiga Origi. zwischen 7–24,50 DM von A–Z! Die Meisten mit Tips! Demos und PDs gibt's auch! Alles 30% billiger als vorher! Einfach kostenlose Liste anfordern, Tel.: 0 61 81/ 49 28 39, Stefan Göbel

Verkaufe ca. 40 Amiga-Originale für 5–50 DM, z.B. Ambermoon, Beholder 1+2, Universe. Liste + Info anfordern! Michael Bachmann, Quellenweg 17a, 65520 Bad Camberg

Mc Afee u. F-Prot, immer die neuesten Versionen (Shareware) 10 DM inkl. Porto, Thomas Kunc, Postfach 12 17, 78066 Bad Dürrheim, Mailbox LMBdA, Tel.: 0 77 21/18 53

Verkaufe viele PC-Spiele. Kostenlose Liste anfordern bei: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg, Fax: 07 51/6 13 96. !!!Spitzenpreise!!!

Verkaufe oder tausche X-Wing und die dazugehörig. Missionen für 60 DM, Tie Fighter für 70 DM. Tausche auch Body Count, Darts, Lothar Matthäus, BMH, NHL 94 gegen Dark Forces, Ecstatica und Crature Shock. G. Besem, Sternbuschweg 228, 47057 Duisburg

BMH (60), Der Planer CD (50), KQ 5 (45), KQ 6 (58), Lollypop (55), Theme Park CD (65), u.v.m., Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg, Fax: 07 51/6 13 96

Verkaufe auf CD: Magic Carpet, Transport Tycoon, Aegis, je 50 DM, Kings Quest VI, Rebel Assault, je 35 DM, Iron Helix, 30 DM; **3,5":** Sim C. 2000, 40 DM, HL 14–18, 30 DM, Wolfgang, Tel.: 08 41/8 79 97

Verkaufe Orig.-PC-Software. Liste gegen Freiumschlag, Stefan Johannsen, Sengelmannstr. 55, 22297 Hamburg

Original Elvira 2, Dgeneration, Obitus, UGH, Nightshift, Manchester United Europe, Buck Rogers 1 D, Prehistorik, BluesBrothers, Elite Plus Humans 2, Tel.: 07 11/74 42 86

Iron Helix, Journeyman, Ishar 2, Lemmings 3, Nomad, Pacific Strike, Quantum Gate, Return To Zorc, Rap, Rock'n'Roll, Rüsselsheim, Robinsons Requiem, Battle Bugs je DM 40,–, Tel. 0 72 31/26 66 36

CD-ROM-Titel, neuwertig, zu verkaufen. Bitte kostenlose Liste anfordern: Jan Nieradzik, Ligusterweg 2, 28816 Stuhr

Verkaufe Amiga/PC-Originale: BMH, Siedler, Comanche, DSA, Elite 2, U7, Maniac Mansion 2, X-Wing, Monkey 2, Wizardry 7, etc. Liste bei: Ole Brandenburg, Heerstr. 83, 14055 Berlin

Biete aktuelle Software für den Amiga & PC!! Verkaufe Kopierstation für SNES & MEGA-DRIVE!! Tel. 05731/96596, Tel. 0 57 31/4 94 51

Verk.: DSA 1 mit Komplettlösung 40 DM, Lands of Lore 40 DM, Eye of the Beholder III 30 DM, DSA 2 mit Komplettlösung 70 DM; Tel.: 0 66 29/ 66 11

Original Elvira 2, Dgeneration, Obitus, UGH, Nightshift, Manchester United Europe, Buck Rogers 1 D, Prehistorik, BluesBrothers, Elite Plus Humans 2, Tel.: 07 11/74 42 86

Biete aktuelle Software für den Amiga & PC!! Verkaufe Kopierstation für SNES & MEGA-DRIVE!! Tel. 05731/96596, Tel. 0 57 31/4 94 51

SUCHE HARDWARE

Suche Soundkarte für Colani Blue-Note-Notebook (zum Einbau in PCMCIA-Slot) Tel.: 06 51/14 19 52 (Frank)

SUCHE SOFTWARE

Suche Sherlock Holmes Consulting Detective Vol. 2. Tel.: 07 11/7 28 66 03

VERSCHIEDENES

Reduzieren Sie Ihre Telefonkosten!
Tel./Fax 0 61 51/31 97 82 **G**

TOP-EINKOMMEN von DM 3500,– und mehr nebenberufl. mit Ihrem PC oder Fax! Kostenlose Info bei: PC/Fax-Marketing, Nünningsbusch 9, 48683 Ahaus. Fax 0 25 61/4 39 55

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Kyrandia 1–3, Gobliins 1–3, Elvira 1+2, Darkseed, Loom; je Lösung 5,– DM; Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln (fr. Rückumschlag) **G**

100 DM/Tag! Lukrativer, legaler Nebenjob am PC. Infos gegen 2 DM RP bei: A. Besuch, Allensteiner Str. 2B, 53117 Bonn

Top-Verdienst für j. PC-Besitzer m. Drucker. Info gg. 3 DM in Bfm. oder sofort Start f. 15 DM + 3 DM in Bfm. Völlig reell. An G. Cimbollek, Am Klauswerder 11, 13437 Berlin

CLUBS

Madboys Computer Club sucht neue Mitglieder. Wir bieten monatl. 3 HD-Clubdisks mit Sharewareprg., Tips, kostenl. Kleinanzeigen u.v.m. Infos unter: Tel./Fax: 0 41 21/9 26 60

KONTAKTE

Der PC-PD-User-Club** sucht noch neue Mitglieder, die an Games interessiert sind! Gratis-Infodisk anfordern: T. Hasenbein, Herner Str. 277, 44809 Bochum

Inserentenverzeichnis

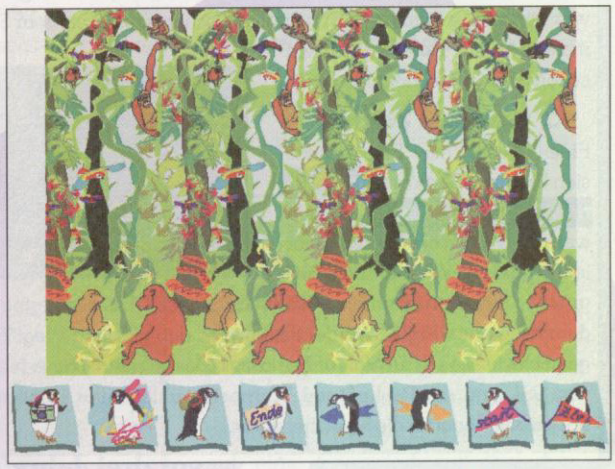
Acclaim Entertainment GmbH.....11
Albatross.....88
Bachler.....27
Bingo-Agentur.....52
Brinkmann Niemeyer.....13, 31,111
Call & Play.....17
CDV.....2
COMSOFT.....29
Cross Computersystems.....29
Data House.....87
Diamond.....9
Die Drachenschmiede.....87
Game It!.....35
Gamestorm.....99
Groß Electronic.....47
Hartwich'S Versand.....87
KröGer, Software Vertrieb.....99
Magic-Computerspiele.....87
Media Point.....19
Mega Play.....65
Micro Prose.....51
MicroVision.....61
Multi Media Soft.....41
NBG GmbH.....71
Neuper.....87
News Software.....87
Ollis CD-i Stube.....87
Profi-ROM Records.....69
Psygnosis.....33
ROMWARE.....21
Side Step.....87
Silverado.....87
Softsale.....44/45
Soft & Sound.....43
SPEA Software AG.....112
SSV.....88
Topshare.....49
Tronic-Verlag.....67, 73, 75, 81, 83, 85, 86, 89, 93, 101
Virgin Interactive Entertainment.....25
Wial.....15
Wizard's Bay.....88

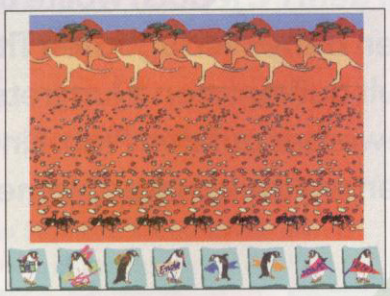


Pingi geht auf große Fahrt

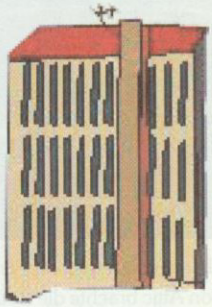


"Pingi geht auf große Fahrt" ist die erste Multimedia-CD-ROM des TRONIC-Verlags, welche speziell für Kinder im Vorschulalter entwickelt worden ist.





Pingi, ein kleiner Pinguin, träumt davon, einmal einen Eisbären zu sehen. Da diese am Nordpol leben, er aber am Südpol zu Hause ist, begibt er sich auf große Fahrt. Über Australien, Afrika, Süd- und Nordamerika erreicht er Europa, um von dort weiter zum Nordpol zu reisen.



Ihr Kind begleitet Pingi auf seiner großen Reise. Unterwegs lernt es eine Menge Freunde auf allen Kontinenten unserer Erde kennen und erfährt dabei eine Menge über die Tiere, Pflanzen und Menschen der einzelnen Kontinente.



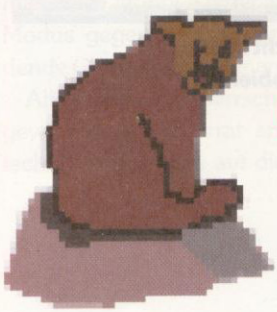
Bilder (3D), Animationen, Geräusche, Musik und gesprochene Texte führen durch die Reise, in die Ihr Kind interaktiv eingreifen kann. Ihr Kind lernt auf diese Art spielerisch den Umgang mit dem Computer.

Als Sonderfunktion besteht die Möglichkeit, sich Seiten zum Ausmalen ausdrucken zu lassen.

Pingi geht auf große Fahrt!



Spaß am Lernen und Begreifen auf pädagogisch beste Art und Weise!



CD-ROM DM 49,–

Systemvoraussetzung: IBM-kompatibler PC, MS-Windows ab 3., mind. 4 MB RAM, CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte, Grafikkarte mit mind. 256 Farben, Festplatte mit 5 MB freiem Speicherplatz

Bitte benutzen Sie die Bestellkarte oder bestellen Sie direkt bei uns: 05651/9796-18 oder per Fax: 05651/9796-44

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG
TRONIC-Verlag
Postfach 1870
37258 Eschwege

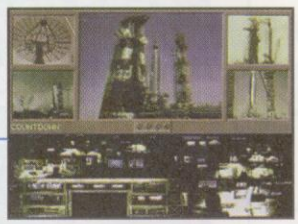
Topaktuell ...

... vor einem Jahr



Keine Frage, Ultima VIII von Origin war der Knaller des Monats Juni. Avatarianer ließen wochenlang die Säbel rasseln. Doch nur High-End-Rechner konnten der Ruckelarie Herr werden. Aus der Simulationsecke ging **SSN-21 Seawolf** von Electronic Arts an den Start. Die U-Boot-Simulation wurde zum Referenzgame des Genres. **F-14 Fleet Defender** und **1942** von Microprose bekamen auf dem Flugi-Sektor nur einen Nischenplatz. **Mega Race** von Mindscape kam mit Wahnsinns-Zwischensequenzen vom Showmaster Lance Boyle, die allein schon den Kauf rechtfertigten.

... vor zwei Jahren



Einen klassischen Flop leistete sich Electronic Arts mit Buzz Aldrin's Race into Space. An sich war das Spiel nicht verkehrt, nur leider völlig an einer großen Zielgruppe vorbei programmiert. **Tony La Roussa Baseball** ging trotz durchweg guter Kritiken in der Fachpresse den gleichen Weg. Trauriges Schicksal auch für **Veil of Darkness**: Das isometrische Adventure von SSI ging mit Pauken und Trompeten unter. Alles in allem ein schwarzer Monat für die Spielehersteller.

... vor drei Jahren



Indiana Jones and the Fate of Atlantis legte die Redaktion für eine Woche lahm. Der Adventure-Knaller von LucasArts war nicht mehr aus den Charts zu vertreiben. Gruselig wurde es mit Darkseed von Cyberdreams. Das Adventure mit den Grafiken von H.R. Giger ging als erster interaktiver Film in die Geschichte ein. **Das schwarze Auge** von Attic brachte die Rollenspieler auf Trab. **Desert Strike** sorgte in der Konsolenwelt für helle Aufregung. Electronic Arts hatte wieder einmal den richtigen Riecher gehabt.

... vor vier Jahren



Chuck Rock war der Knaller Juni anno 1991. Das Jump'n'Run um den Steinzeit-Blödi von Core Design verkaufte sich für Amiga und Atari ST wie die neue Scheibe von Madonna. **Super Monaco G.P.** von U.S.Gold brachte endlich mal eine vernünftige Rennsimulation für die damals gängigen Rechner auf den Markt. Das **Glücksrad** hielt Einzug in die Rechner. Gametek lieferte eine gute Amiga-Umsetzung und eine grausliche PC-Version.

... vor fünf Jahren



Hammerfist von Activision läutete die Ära der Prügelorgien mit Jump'n'Run-Einlagen ein. Später entwuchs aus diesem Genre die Streetfighter-Welle inklusive vieler Klone. **Theme Park Mystery** hatte zwar neue Ideen, aber die Umsetzung in ein spielbares Game stellte Image Works vor arge Probleme. **New York Warriors** von Arcadia brachte auf dem Amiga Baller-Action mit neuen Features. Ein gutes Spiel, das es allerdings nie bis zum Klassiker geschafft hat.

cus



Jetzt kaut er auf der Felge

Faustrecht



Aufforderung zum Tanz

In den Spielhallen und auf Konsolen erfreuen sich Prügelspiele, sogenannte Beat'em Ups, einer Riesen-Fangemeinde. Auf dem PC jedoch wollte um die wenigen bisher verfügbaren Titel so recht kein Kult aufkommen. Nun treten zwei neue Bewerber auf den Plan. Einer davon trägt einen weltbekannten Namen.

Super Street Fighter II Turbo
PREVIEW



Damenwahl

Es begann in Japan. Als der erste Prügelautomat in den Spielhallen landete und die Geschichte des jungen Karateka Ryu erzählte, war sofort eine Riesen-Fangemeinde da und erklärte das Spiel zum Kult. Mit dem Erfolg der ersten Spielekonsolen wurde das Kämpferepos auch in die heimischen Wohnzimmer gebracht. Das reichte den Fans jedoch noch lange nicht. Innerhalb kurzer Zeit kam nicht nur der zweite Teil der Saga auf den Markt, sondern auch noch zahlreiche Neueditionen mit Namenserweiterungen wie "Turbo" oder "de luxe" wur-



Nicht zu Hause probieren!



Sport ist wirklich Mord

den nachgeschoben. Für Spielefans auf der ganzen Welt ist das Kürzel SFII also ein Begriff. Die Geschichten um die Helden Ryu, Ken, Gammi, Mt. Bison und Balrog gibt es als Comic und Zeichentrickvideo. Die Merchandising-Industrie produziert von der Plastikpuppe bis hin zum Schlafanzug SFII-Gimmicks, und für Mitte dieses Jahres ist ein Hollywood-Film mit Jean-Claude van Damme und Kylie Minoque (hoffentlich singt Sie nicht!) in den Hauptrollen angekündigt.

Flachmänner

Street Fighter II Turbo wird in den nächsten Monaten auch für den PC verfügbar. Es handelt sich um ein zweidimensionales Prügelspiel, das riesige Sprites aufweist und eine ganze Menge Fingerfertigkeit mit der Tastatur verlangt. Als Spieler sucht man sich aus 16 mittlerweile zum Inventar jedes Street-Fighter-Games gehörenden Kämpfern seine Lieblingsfigur aus und kann sich dann wahlweise mit einem zweiten Mitspieler kloppen oder im Story-Modus gegen immer stärker werdende Computergegner antreten.



Frauen-Power

Alle Kämpfer beherrschen einen gewissen Grundvorrat an Kampftechniken, die stets auf die gleiche Weise gesteuert werden. Zusätzlich verfügt jeder einzelne Kämpe noch über spezielle Moves, die eine besonders verheerende Wirkung erzielen, wenn man sie beherrscht.

Wer den Story-Modus von Prügelgames kennt, weiß gleich, daß hier außer markigen Worten nicht viel Hintergrund geboten wird. Der Clou des Spiels liegt in den versteckten Special-Moves und der Zweispieleroption. Genau das ist es auch, woran SFII Turbo krankt. Wer nicht im Besitz zweier Gravis-Gamepads ist, muß über die Tastatur steuern, und das kann dazu führen, daß bald nicht nur auf, sondern auch vor dem Bildschirm eine Prügelei im Gange ist.



Prügelorgie in 3D

Schöner auf Konsole

In der einfachen Steuerung, mit der sich mit wenig Tasten komplexe Kampfabläufe steuern lassen, lag die Stärke der Konsolenversion von SFII Turbo. Ohne Gamepad kommt einfach kein richtiger Spaß auf. Auch die Grafik kann einen verwöhnten PC-User längst nicht so vom Hocker reißen wie einen Konsolenspieler. Alles wirkt flach, das Scrolling ist alles andere als soft, und auch der Sound macht nicht allzu viel her. Trotzdem, die Fans werden begeistert sein.

Thomas

Warriors
PREVIEW

Göttliche Schlachten

Bei **Warriors** von Mindscape ist schon viel mehr PC im Spiel. Statt einfacher Sprites wird ein texturiertes Partikelsystem verwendet. Das erlaubt beliebige Freiheitsgrade, schwenkbare 3D-Ansicht und schnelle, natürliche Animationen. Auch Warriors orientiert sich an Vorbildern aus der Spielhallen- und Konsolenszene. Allerdings versucht man hier gleich, an die Prügelspiele der zweiten Generation anzuknüpfen. Die Vorbilder *Virtua Fighter* und *To-Shin-Den* werden stellenweise sogar übertroffen, denn Arbeiten im dreidimensionalen Raum sind nun mal eine PC-Domäne. Die nahezu perfekte Grafik von Warriors dürfte sogar diejenigen begeistern, die sonst nichts für das Genre übrig haben.



Trittst du mich, schlag' ich dich

Top o' the World

Bei Warriors werden Kriegergrößen der irdischen Geschichte als Identifikationsfiguren angeboten. So kann man sich zum Beispiel vormachen lassen, was passiert, wenn ein mächtiger Zulu-Krieger auf eine Gangsterbraut aus der Bronx trifft oder wenn ein Hunne Streit mit einem Marinesoldaten bekommt.

Jede einzelne Figur hat eine Zeichentrick-Intro im Manga-Stil, die ihren Charakter veranschaulichen soll. Hat sich der oder haben sich die Spieler für einen Kämpfer entschieden, geht es schon rund. Obwohl auch bei Warriors dringend eine Gravis-Pad-Doppelkonfiguration angeraten ist, steuert sich alles ein wenig besser als bei SFII. Um das ganze abzurunden, wurde eine Replay-Funktion eingebaut, mit der man sich den gerade bestandenen Fight noch einmal aus völlig freien Blickwinkeln ansehen kann (Motto: die Beinarbeit muß besser werden!).



Schlagende Argumente

Die fast fotorealistischen Grafiken, die stimmungsvollen Intros und der Anmacher-Soundtrack geben Warriors eigentlich alle Karten in die Hand, um sich an die Spitze der Beat'em Ups durchzuschlagen. ❑

tom

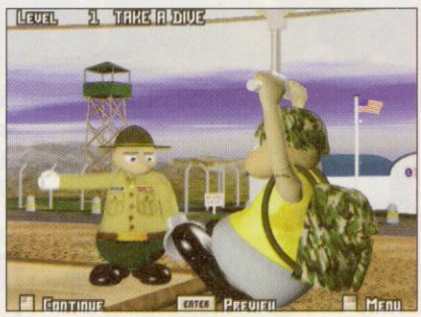
Selbstmord in 3D

Lemmings 3D
PREVIEW

Nicht nur zur Weihnachtszeit, sondern in diesem Jahr schon im Herbst ist mit einer Lemmingsfieber-Epidemie zu rechnen. Die wohl witzigsten Spielfiguren der letzten Jahre kehren zurück auf den PC-Bildschirm – diesmal sogar dreidimensional.



König Lemmi I.



Gefreiter Lemming

Es gibt wohl kaum Computerspieler, die noch nie was von den Lemmingen gehört haben. Bereits nachdem auf der "Amiga '90" in Köln zum ersten Mal ein Demo gezeigt wurde, waren die kleinen skandinavischen Wühlmäuse (so die Lexikondefinition) in aller Munde.

Im Frühjahr 1991 eroberte das Spiel zunächst die Amigas und markierte auf Anhieb den Spitzenplatz der Verkaufscharts. Der Titel "Spiel des Jahres 1991" sowie Konvertierungen auf PC und andere Rechner und Konsolen waren die logische Folge.

Seltsamerweise wagte kein anderer Hersteller, die sympathischen Grünköpfe mit den wehenden Zöpfen und den großen Füßen zu kopieren – außer **Psygnosis** selbst, die zunächst *Oh no, more Lemmings* und dann – exakt zwei Jahre nach dem ersten Streich – *Lemmings – The Tribes* folgen ließ. Zu Weihnachten gab es außerdem noch eine Spezial-Festausgabe, die *XMas-Lemmings*.

So entstand ein Kult, und der bekam ständig Nahrung. Kaum jemand bezweifelt deshalb, daß sich auch das neueste Projekt, **Lemmings 3D**, mindestens ebensogut verkaufen wird wie seine Vorgänger. Noch dauert es ein paar Wochen, bis das ganze fertig ist, aber schon jetzt gab es Gelegenheit, in Arbeitskopien erste Spielzüge zu bestaunen.

Zwei Unterschiede fallen sofort auf: Die Helden tragen ihre Haare offen und sehen aus wie Altrocker einer 70er-Jahre-Band. Und sie sind zum Teil bildschirmfüllend. Das Spielziel indes bleibt unverändert: Der Spieler muß die Lemminge sicher nach Hause bringen und verhindern, daß sie in die nächstbeste Falle laufen und Selbstmord begehen.

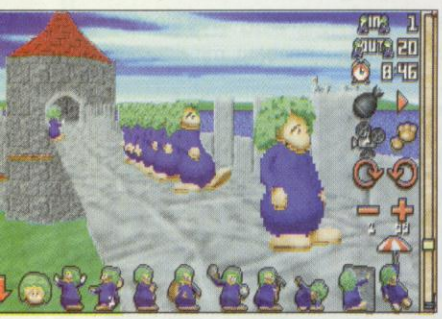
Das ganze spielt sich diesmal auf dem Meer ab, und so wird der eine oder andere Stopper seinen Platz schnell finden müssen, um die Kollegen im wahrsten Sinne des Wortes vorm Untergang zu retten. Statt wie bisher mit dem "Newton-Effekt" (der gezielten Atomisierung) wird man solche Stopper nun bei Bedarf durch die Verwandlung in Kugel-Lemmings wieder los. Die stecken sich den Daumen in den Mund, blasen sich selbst auf und platzen in einer herrlichen Echtzeitsequenz. Trotzdem ist das ein Fall nur für die Lachmuskeln und nicht für die Bundesprüfstelle.

100 Levels mit vier Schwierigkeitsgraden in zehn Landschaften werden geboten, dazu 30 Musikstücke und noch mehr Samples mit den berühmten letzten Worten der Lemmings. Und wer bis September nicht mehr warten kann – dann nämlich sollen die dreidimensionalen Wuschelköpfe in den Läden stehen –, der nimmt solange mit den Lemmings für Windows (eine Umsetzung der ersten beiden Spiele) vorlieb, die bereits jetzt zu haben sind. ❑

kate



Jump'n'Lemm



Im Gleichschritt, marsch!



Doomer Lemming



Cliffhanger à la Lemmings

ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!



Enterprise 1701-D



Enterprise Excelsior

Originalgetreue Enterprise-Bausätze, wie immer komplett mit Aufklebern und Ständer (ohne Bemalung). 1701-A (rechts), 1701-D (oben) oder Excelsior (ganz oben), zum absoluten Hammerpreis



Enterprise 1701-A

49,95



Star-Trek-3-Teile-Pack

Klingonen-, Ferengi- und Romulaner-Kampfschiff zusammen nur

54,95

Deep-Space-Nine-Station



Ein Muß für jeden Star-Trek-Fan. Die Originalstation aus der Fernsehserie

59,95

Millennium Falcon



supergroßer Klebebausatz

59,95

Star-Wars-Destroyer

des Imperiums als beliebtes Klebemodell



49,95

X-Wing-Fighter



Maßstabgetreue Nachbildungen als Klebemodelle

37,95

TIE Interceptor



als Snap-Bausatz für

27,95



Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden.
Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ 05651/9796-18

Dem Schnibble auf der Spur



Jahrzehnte nach dem großen Atomkrieg kriechen die Menschen langsam wieder aus ihren Höhlen an die Erdoberfläche und treffen auf Urviecher und eine neue Rasse.



Diese Rasse bewohnt merkwürdige Gebilde, nicht unähnlich den Termitenhügeln früherer Tage.



In einer dieser Ansiedlungen lebt Professor Azimuth mit seinem Enkel Woodruff in friedlicher Eintracht, bis ...



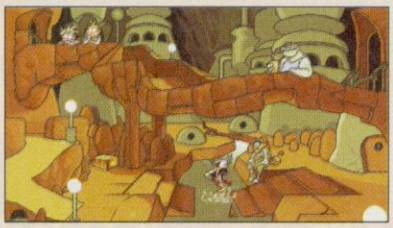
... der böse "Obersack" seine Schergen ausschickt, die den Professor gefangennehmen und Woodruffs Lieblingsteddy das Lebenslicht ausblasen. Die Bösewichte jagen den Rat der sieben Weisen davon und berauben ihn seiner Machtsilben. Eine finstere Zeit bricht an.

LUPE



Woodruff hat bei dem Kidnapping einen so großen Schock erlitten, daß er die vergangenen Stunden nur bruchstückhaft rekonstruieren kann. Lediglich das Wort "Schnibble" ist in seinem Gedächtnis haften geblieben, und so macht er sich auf den beschwerlichen Weg, um seine Vergangenheit zu ergründen.

Die Leute der Stadt stehen Woodruff sehr aufgeschlossen gegenüber. Er kann einige Informationen über das Unheil sammeln, das über die Stadt hereingebrochen ist.





Woodruff kommt an einem Säurefluß vorbei, wo er unter einer Kiste eine Schraube findet. Diese benutzt er, um dem Typen auf der anderen Uferseite eins auszuwischen. Prompt erhält er die Quittung in Gestalt eines Stiefels, den der andere ihm an den Kopf knallt. Mit dem Treter und dem dazugehörigen Gegenstück, das er am Haus von Azimuth findet, kann er gut beschuht seine gefahrvolle Abenteuerreise beginnen.



Endlich kann er den Säurefluß durchqueren und trifft in der Säufergasse auf den menschlichen Namensgeber, dem eigentlich nur eine Tasse heißer schwarzer Kaffee weiterhelfen kann.



Den Sack voll Federn und das Teerfaß läßt Woodruff erst einmal links liegen, um die nächstgelegene Kneipe aufzusuchen. Dort trifft er auf seine ehemalige Schullehrerin, die ihm wichtige Informationen liefert.

In der Bar lernt er allerlei interessante Leute kennen, die seinem Gedächtnis etwas auf die Sprünge helfen. So langsam kommt Licht in das Dunkel von Woodruffs Vergangenheit.

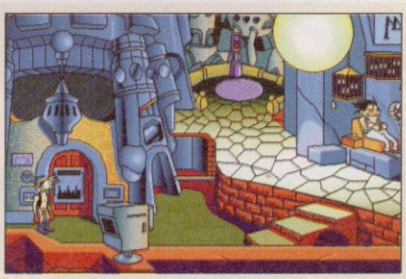




Mit einem steinernen A, das er von der Bardame erhalten hat, macht unser Held sich auf den Weg und findet die passende Stelle, um es einzusetzen. Azimuth hat seine letzte Nachricht an Woodruff in einem Tobozon versteckt, das ihm nun gute Dienste leisten kann und als Kommunikationsmittel unentbehrlich ist.



Sein Weg führt Woodruff zum Amtsschimmelleitzentrum, wo sich neben dem Furzerrestaurant ein Nußhändler und der Club der guten Sitten finden. Doch verlottert, wie Woodruff nun mal aussieht, bekommt er noch keinen Zugang.

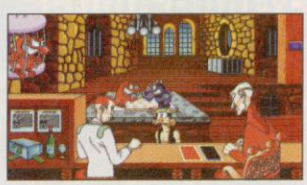


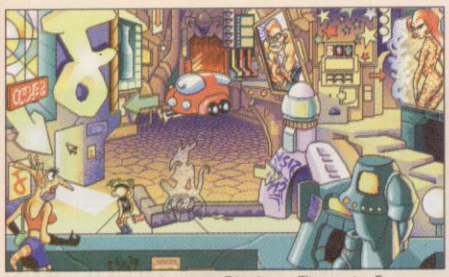
Also begibt er sich in Richtung Obersackplatz. Auf dem Weg dorthin sieht er ein Werbeplakat. Über das Tobozon wählt er die Nummer, die auf dem Plakat steht, und gerät an die Personaltante eines Unternehmens, das Mitarbeiter sucht. Damit Woodruff sich bewerben kann, müssen aber noch einige Voraussetzungen erfüllt werden. Er geht weiter und trifft auf zwei merkwürdige Gestalten, die vor einem Laden herumlungern.



Mit der Schraube schraubt Woodruff den Laufkäfig fest und kommt so in den Besitz eines Knochenstücks. Weiter hinten im Laden kann Woodruff einen Schalter entdecken. Bei richtiger Einstellung kommt eine Riesennase zum Vorschein, in deren Nasenloch das besagte Knochenstück paßt. Eine Geheimtür zu einem Spielsalon öffnet sich.

Mit den entsprechenden Mitteln kann dort gezockt werden, doch da unser guter Woodi nicht genügend Bares hat, ...





... probiert er zunächst sein Glück am Flipper im Freudenviertel. Ein Gespräch mit der anwesenden Dame verschafft Woodruff die Nummer des Thronsaals. Auf dem Rückweg zockt er noch mit dem Buchmacher und bekommt einige Struls in die Kasse.



Woodruff geht direkt zum Obersackplatz, wo er sich im Trödelladen Requisiten wie Brille und eine gestärkte Hemdbrust beschafft. Mit Hilfe des Brotophoton-Geräts am gleichnamigen Platz kann er ein neues Photo schießen lassen und es via Tobozon an die Personaltante schicken.



Sein nächster Weg führt Woodi zum Trockenbrunnen, wo ein traurig aussehender Boozook Hüte verkauft. Es ist der Künstlerweise, der sein wichtigstes Machtmittel – die Künstlersilbe – durch üble Machenschaften des Obersacks verloren hat. Woodruff erfährt von ihm die Codenummer seiner Wohnung.



Zurück führt der Weg zum Fabrikplatz, auf dem sich die Anhänger der Schnibbelsekte versammelt haben. Dort fällt Woodruff eine Zeitung in die Hände.



Weiter geht's zum Tempeldistrikt, wo ein Boozook-Wächter den Weg versperrt. Er will unbedingt eine Haselnuß haben. Woodruff begibt sich schnurstracks zum Virtual Trip im Freudenviertel. Woodruff entschließt sich zu einem Trip ...



Doch halt, was ist das? Doom? In Echtzeit? Ist ja total abgefahren, nur leider ist der Trip viel zu kurz. Woodruff verhandelt mit Blinst, um dessen Nuß zu ergattern, und kann sie schließlich gegen einen Meteoriten eintauschen, den er am Obersackplatz mitgenommen hat. Damit läßt ihn der Wächter endlich in den Tempelbezirk.

Dort befinden sich die Wohnungen der weisen Boozooks, der Ratsaal und der Thronsaal. Im ersten Stock leben der Geschmacksweise, der Medizinweise und der Zeitweise. An der Tür des Zeitweisen hängt ein Zettel, auf dem der Code des Ratsaals steht.





Im zweiten Stock liegen die Wohnungen des Fruchtbarkeits- und des Künstlerweisen sowie der Ratsaal. Außerdem trifft Woodruff auf den Wortweisen, dem seine Wortsilbe abhanden gekommen ist.

Im dritten Stock schließlich befinden sich der Thronsaal und die Wohnungen des Kraft- und des Wortweisen. Den Code zum Thronsaal hatte Woodruff von der netten Frau im Amüsierviertel bekommen.





Im Thronsaal trifft er auf den Kraftweisen und den Sultan. Dem fast zahnlosen Sultan gibt er den Flaschenöffner und erhält die Herrschersilbe. Zusätzlich entdeckt er die Rezepte für die Zusammenstellung der einzelnen Silben, die den Weisen abhanden gekommen sind. Nun hat er eine Grundlage, um den Ärmsten zu helfen. Den Kaugummi am Boden nimmt er auch gleich mit. Wer weiß, wozu der gut ist.



Im Ratsaal findet Woodruff den Zeitweisen, und er erinnert sich, daß er in einem Laden die Zeitsilbenuhr gesehen hat. Im Laden entdeckt er, daß der Uhr Wasser fehlt. Kurz die Wettervorhersage abgewartet, ins Amüsierviertel gegangen, den Hut passend plaziert, und ein einzelnes Wölkchen sorgt für das frische Naß. Zurück zum Laden, das Rohr der Zeitsilbenuhr mit dem Kaugummi geflickt und das Wasser eingefüllt, und die verlorengegangene Zeitsilbe gehört Woodruff.

Zurück zum Ratsaal, die Zeitsilbe auf den Zeitweisen angewendet, und Woodruff erhält den Code für die Wohnung des Wortweisen. Dort trifft er auf ein kleines Tier, dem er die Bohne gibt. Daraufhin erhält er die Elementarsilbe. Im Raum des Medizinweisen entdeckt er ein Notebook, auf dem er die Mitteilung findet: "Bin auf dem virtuellen Trip verschwunden, sucht mich."





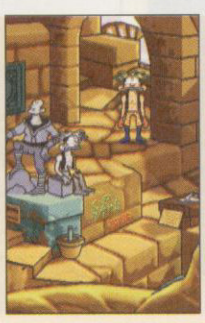
Woodruff schaut auf sein Formelblatt, benutzt die Elementar- und die Herrschersilbe und erhält so die Gedächtnisformel. Er erinnert sich, daß der Säufer das Gedächtnis verloren hatte. Er wendet die Formel auf den Säufer an, und siehe da, der Säufer erzählt ihm, daß er früher Wächter im Gefängnis war. Er gibt Woodruff den Rat, sich dort um eine Stelle zu bewerben.



Woodruff geht zum Gefängnis und unterhält sich mit dem Wächter. Um eingestellt zu werden, muß er ein Formular am Amtsschimmelplatz besorgen.

Woodruff bastelt mit der Zeit-, der Herrscher- und der Elementarsilbe die Vergangenheitsformel. Diese wendet er am Gedächtnisplatz an und ist plötzlich in der großen Schlacht in der Vergangenheit. Dort findet er nützliche Dinge, die er in der Gegenwart gebrauchen kann.





Als Woodruff wieder in der Gegenwart ist, hat sich das Denkmal verändert, und sein Ebenbild ziert nun die Statue.



Um den Medizinweisen aus seiner mißlichen Lage zu befreien, begibt sich Woodruff nochmals auf den virtuellen Trip. In den Doom-Labyrinthen entdeckt er schließlich den Medizinweisen und erhält zum Dank die Medizinsilbe. Damit kann er die Diagnoseformel herstellen, die ihn auf der Suche nach den restlichen drei Formeln ein gehöriges Stück weiterbringt ...

Hier enden die filmischen Aufzeichnungen Woodruffs, doch des Rätsels Lösung sollte nun kein Problem mehr bereiten.

Auf J.P. Withers' Spuren

Für unsere Hilfestellung bei Bureau 13 wählten wir als Agenten Hexe Selma und Vampir Alex. Mit anderen Personen gibt es nur geringfügige Unterschiede in bezug auf die Handlung. Die Bilder sind jeweils von links nach rechts in chronologischer Reihenfolge geordnet, wobei nicht alle Plätze aufgeführt sind. Grundsätzlich gilt: Alles sollte untersucht werden; alles, was nicht niet- und nagelfest ist, sollte man mitnehmen. Manche Orte oder Gegenstände müssen mehrfach untersucht werden.



Zeitungskasten untersuchen, den Vierteldollar einwerfen, Zeitung nehmen und lesen

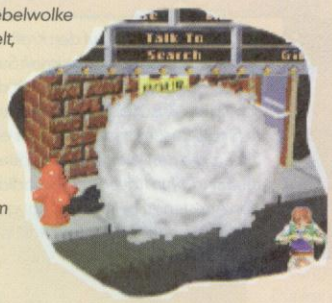


Den Feuerlöscher mit Sekundenkleber bestreichen und den Aschenbecher vom Tisch stoßen



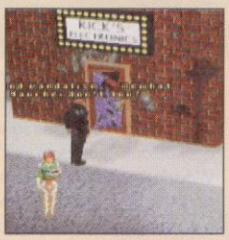
Im Büro des Sheriffs die Sicherung ausschalten, dann Bombe und Beweismittel mitnehmen

In eine Nebelwolke verwandelt, betritt man den Kurierdienst und geht hinauf zum Locker-Room



Licht machen, Abfalleimer nehmen, die Fundstelle untersuchen, Spinde durchsuchen

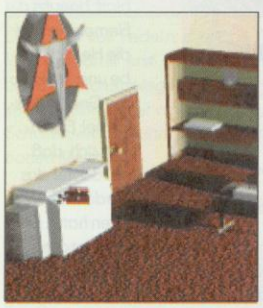




Mauer untersuchen, Ziegelstein nehmen, Tür einwerfen



Container öffnen, Päckchen entnehmen, am Al-Gebäude klingeln, Päckchen übergeben, reingehen



Kopierer öffnen, dann die beiden Räume untersuchen

Videokassetten + Videorecorder = Safe öffnen





So kommt man zum amerikanischen Zeitlager

Hier dem Punker die Lieferwagenschlüssel geben, Schachtel nehmen



Lieferwagen mit Scan-Karte öffnen, dann zum Krankenhaus gehen. Dort gibt es die Level-4-Karte

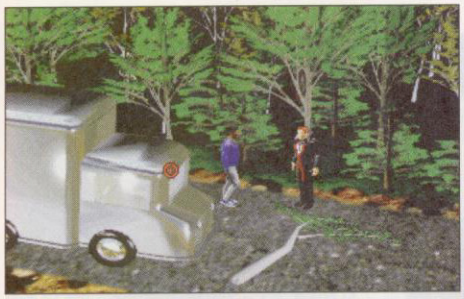




Das Eis aus dem Krankenhaus mitnehmen

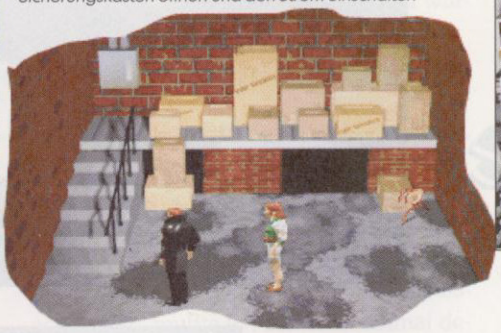
Das erste Fahrtziel: Al Weapons Plant

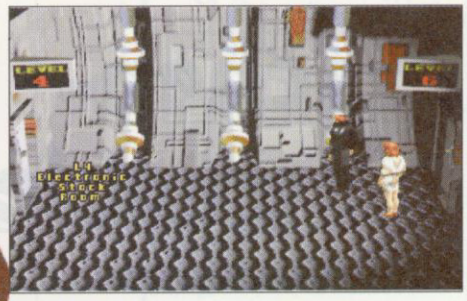




Im Unterholz den Ast nehmen und auf die Straße legen, dann auf den haltenden Lkw aufspringen

In die Lagerhalle gehen, dort die Säge nehmen, den Sicherungskasten öffnen und den Strom einschalten





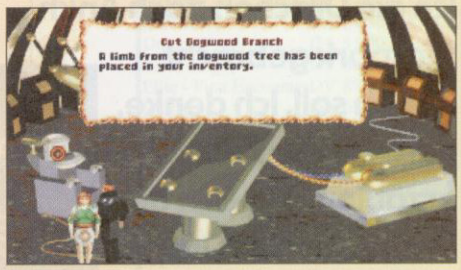
Ab in Level 4 ...



Fahrstuhlcode eingeben, dann den Lift benutzen

Diesen Draht durchschneiden, dann durchs Tor gehen





Den linken Stuhl durchsägen, das so erhaltene Holz nochmals durchsägen



2. Fahrtziel: Suburbs



Kofferraum öffnen, Brechstange (damit können alle Gebäude geöffnet werden) sowie Blitzgerät entnehmen



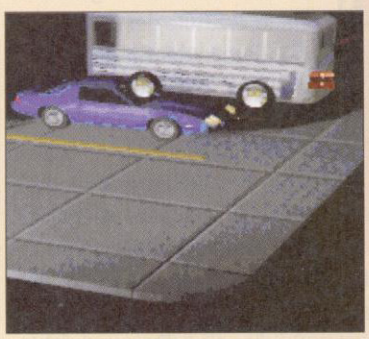
In der Bücherei den Computer benutzen

Das Plakat betrachten: Ein Tunnel wird sichtbar





Konzert besuchen, hinter die Bühne gehen



Den Kofferraum des Busses öffnen, Eddie untersuchen (dadurch entfernt man den Chip in seinem Hals)

Carver's Bar: Hier den Boden untersuchen (die richtige Stelle ist schwer zu finden)

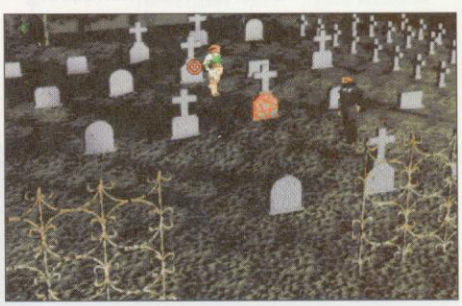




Das Amulett im Zaubershop hat magische Kräfte

Der Katze folgen, am RV den Draht durchschneiden (sonst Explosion!), dann zum Friedhof fahren



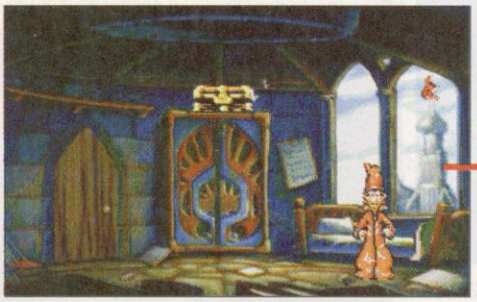


Nach der Begegnung mit Veronica an diesem Grabstein buddeln. Und ab hier seid Ihr auf Euch selbst gestellt ...

LUPE

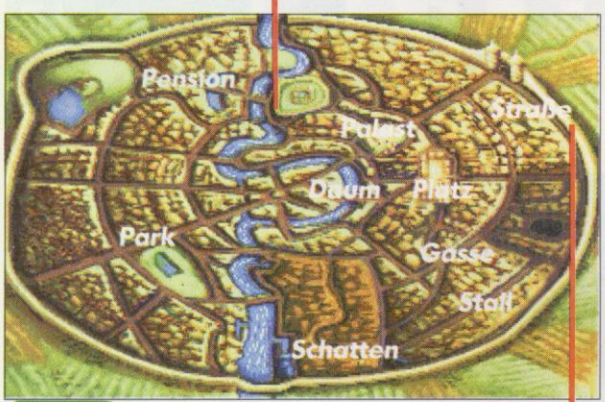
Drachen-trouble

Auf der Scheibenwelt kursieren eine Menge Gerüchte. Eines davon lautet, daß ich die Drachen nach Ankh Morpork gebracht haben soll. Ich denke, es ist an der Zeit zu erzählen, wie sich die Sache mit den Drachen wirklich abgespielt hat.







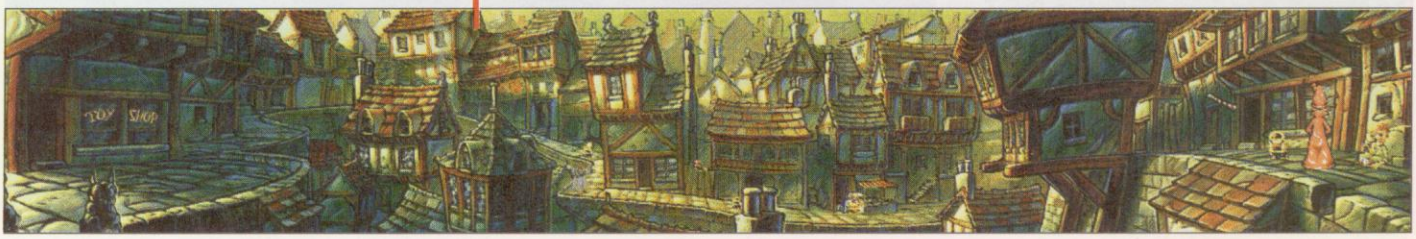


Es fing damit an, daß mir der Erzkanzler auftrug, ein Buch über Drachen zu holen. In der Kammer besorgte ich einen Besen und weckte damit die mir treu ergebene Truhe. Die Banane, die ich darin fand, war das richtige "Schmiermittel" für den Bibliothekar, der mir ein wichtiges Werk sofort zur Verfügung stellte.

Nachdem ich das Buch zum Erzkanzler gebracht hatte, erzählte der mir, daß irgendwo in der Stadt ein Drache sein Versteck hätte und daß er mit dem Buch einen Lindwurmdetektor bauen könne. Allerdings benötigte er dazu ein paar magische Gegenstände, die dummerweise ich besorgen sollte. Es handelte sich um einen magischen Stab, einen Metallbehälter, eine Spule, einen Dämon und eine Prise Drachenatem ...

Den magischen Stab besorgte ich, indem ich den Zauberstab Windel- Poons im Speisesaal gegen den Besen eintauschte. Als Metallbehälter schien mir die Pfanne des Kochs ein geeignetes Objekt zu sein. Der Mann war mit den Nerven völlig am Ende und wollte kündigen, wenn noch ein "Zwischenfall" in seiner Küche passieren würde. Ich ließ mir vom Lehrling im Garten erklären, wie man das Tor öffnet, und suchte in Ankh Morpork nach weiteren Gegenständen.

In der Gasse trat ich auf eine explosive Bodenfliese und wurde auf die Dächer katapultiert. Hier ist das Trainingsgelände der Assassinengilde. Ich "lieh" mir eine Leiter und kletterte durch ein Fenster wieder auf die Straße. Der Alchimist, der in der Gasse sein Labor hat, brachte mich auf die Idee, wie ich einen Dämon auftreiben könnte. Beim Stall ein paar Maiskörner besorgt und in das heiße Öl geworfen, das sorgte für die nötige Verwirrung. Allerdings entkam der



Dämon in ein Kellerloch. In der Straße der Händler besuchte ich den örtlichen Psychologen. An der Wand fiel mir ein Schmetterlingsnetz auf. Erst bei meinem zweiten Besuch war der Sitzplatz frei, von dem ich nun das Ding unbemerkt mopsen konnte. Mit der Leiter und dem Netz erklomm ich das hohe Küchenfenster auf der Rückseite der Uni und fing einen Pfannkuchen aus der Luft. Der Koch war ob dieser spontanen Umkehr der Schwerkraft so entsetzt, daß er mir ohne weitere Worte seine Pfanne überließ.

Nach einem solchen Erfolgserlebnis war auch das Einfangen des Dämons kein Problem mehr. Am Tomatenstand auf dem Platz fing ich nach kurzer Suche einen Wurm. Der Besitzer des Spielzeugladens lieh mir eine Schnur, und fertig war die Dämonenangel. Alles was mir jetzt noch fehlte, war eine Spule und (Gulp!) Drachenatem.



Beim Frisör in der Händlergasse sah ich auf dem Kopf einer Dame einen Lockenwickler, der sich prima als Spule eignen würde. Ich mußte die Dame davon überzeugen, daß gewellte Haare out seien. Vom Gassenjungen am Marktplatz lernte ich die Kunst des Taschendiebstahls. Als ich den Frisör dann auf seine große Liebe ansprach, war der so mit Träumen beschäftigt, daß ich ihm unbemerkt die Spule aus der Tasche nehmen konnte.

Mir fiel auf, daß ich vom Fenster meines Zimmers etwas Drachenähnliches auf einer Turmspitze sehen konnte. Drachen werden ja bekanntlich von blinkenden Gegenständen angezogen. Im Palast konnte ich aus dem Zimmer des Hofnarrs einen Spielgel mitnehmen. Den befestigte ich an einer Fahnenstange, die ich von den Dächern aus erreichen konnte. Der Drache wurde vom Geblinke des Spiegels auch tatsächlich angelockt, hatte jedoch nur ein verächtliches Schnauben für den vermeintlich anderen Drachen übrig. Immerhin blieb genug Atem am Spiegel hängen, um damit zum Kanzler zurückzukehren, der daraufhin einen Drachendetektor bauen konnte. Raten Sie mal, wer danach mit dem Detektor auf Drachensuche geschickt wurde.

Ich fand den Drachen im südwestlichen Teil der Stadt. Als ich gerade damit beschäftigt war, seinen Schatz zu stehlen, tauchte der Lindwurm auf. Statt mich zu rösten, verlangte er aber nur, daß ich ihn irgendwie aus der Macht der geheimen Sekte befreien sollte, die ihn beschworen hatte.

Um mich in den Geheimbund einzuschleichen, mußte ich zunächst einmal deren Versteck finden. Der Bibliothekar verriet mir, daß das offizielle Handbuch zur Drachenbeschwörung in der vorigen Nacht gestohlen worden war. Mit einer goldenen Banane, die ich bei dem seltsamen Händler in der Bibliothek kaufte, erhielt ich Zugang zum L-Raum, einer zusätzlichen Dimension der Bibliothek, die Zeitreisen ermöglicht. Ich begab mich durch den L-Raum zurück zum vorigen Tag, wartete, bis der Dieb kam, und verfolgte ihn bis zum Geheimversteck. Danach sah ich mich noch ein wenig in der Vergangenheit um.

Auf einer Parkbank fand ich mich selbst, wie ich die gestrige Nacht verbracht hatte, ein sicheres Zeichen, daß ich in der Trommel reanuellen Wein getrunken hatte. Den seltsamen Schmetterling fing ich, nachdem ich meinem schlafenden Ebenbild einen Frosch in den Hals gestopft hatte. Schmetterlinge lösen mit ihren Flügeln Orkane aus. Deswegen postierte ich den Falter an der Lampe in der Händlerstraße. Der Mönch würde dann am nächsten Tag naß geregnet werden und seine Kutte an der Wäscheleine beim Fischhändler aufhängen. Mit dem Weinglas konnte ich eine Regenrinnen-Abhöranlage beim Geheimversteck bauen und das Paßwort erlauschen. Mit der Kutte war ich nun nicht mehr von einem Sektenmitglied zu unterscheiden. Nach der Sitzung wußte ich, daß ich von jedem Sektenmitglied ein Goldstück organisieren mußte, um dem Drachen weiterzuhelfen.

Den Goldzahn bekam ich, indem ich bei Dibbler einen Krapfen kaufte und an den Müllmann verkaufte. Nun mußte ich dem Barbier eine Nachricht seiner Verflossenen übergeben, die ich von Norma Jean beim Psychiater erhielt. Danach konnte ich den

Gamestorm
Software-Versand
Norbert Rückert, Rausdorfer Straße 43, 22946 Großensee
Mo. - Fr. 9.00 - 18.00
Tel.: 04154 / 6483 Fax: 04154 / 6483

Al Quadim	DV 75,50	DV 73,70
Aladdin	--	DV 63,70
Alone in the Dark 3	DV 89,90	--
Armored Fist	DA 81,90	DA 81,90
Big Red Adventure	--	DA 77,90
Bioforge	DV 95,90	--
Cyberia	DA 89,90	--
Dark Forces	**DV 95,90**	**--**
Das Amt	DV 89,90	DV 83,90
Das schwarze Auge 2	DV 78,90	DV 78,90
Day of Tentacle	DV 89,90	DV 89,90
Descent	DV 79,90	DV 79,90
Discworld	**DA 84,50**	**DA 73,90**
Doom 2	DA 81,90	--
Earth Siege	DV 89,90	DA 84,90
Elite - First Encounter	DV 89,90*	--
Guilty	DA 63,90	DA 63,90
Klick & Play	**DV 82,90**	**DV 82,90**
Kyrandia 3	DV 87,90	--
Little Big Adventure	DV 88,90	--
Load Runner	--	DA 68,90
Magic Carpet	DV 88,90	--
Menzoberanzan	DA 79,90	--
Myst	DA 89,90	--
Simon the Sorcerer	DV 89,90	DV 89,90
System Shock	DV 82,90	DV 79,50
Virtuoso	DV 84,90	DV 84,90
Wing Commander 3	**DV 89,90**	**--**
Woodruff	DV 77,90	--

Versandkosten DM 10,- zzgl. NN, per UPS DM 15,- zzgl. NN, Vorkasse (EC-Scheck) DM 6,-, ab DM 200,-Versandkostenfrei, Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 20,-.
* = bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Irrtum vorbehalten. Wir führen auch Zubehör. Fordern Sie unsere Preisliste mit frankierten Rückumschlag an.

Erotic
EXTREME HOT Erotik
- heiße Topmodels
- brillante Bilder
- incl. komfortabler Betrachtungssoftware
- Interactive
- mit Sound
Profiflir
EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!
1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies
Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse. Brillante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles.
einzeln - nur 49,95
2 CD's - nur 84,95
Alle 3 - nur 119,95
nur 49,95
Händler erwünscht
CD-Rom
Erotic Games - Part 1 Videos in Superqualität - im Quicktime-Format. Deutsch. 69,-
Visual Hot Girls Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95
Teresa in Paradise Vier Pokerspiele von VTO. z.B. Teresa Personally. 99,95
Foxy Clips Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. 49,95
Erotic Collection Vol. 2 Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen: -Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's. nur 89,95 (einzeln: 114,80)
Hot Fingers Disketten Scharfe Mädchen legen Hand an sich an. 5 HD's. 34,95
Great Sex-Positions 5 HD-Disketten voll mit heißer Erotik. Alle Wünsche werden hier erfüllt. Sie werden bestimmt nichts vermissen. nur 34,95
Shaved Pussies 1, 2 o. 3 Schamrasierte Girls zeigen alles. 5 HD-Disks mit heißen Bildern. Ein Muß ! je nur 34,95
Erotic MEGA-PACK 4 Top Erotic-Collectionen zum Sonderpreis - 27 HD-Disks. nur 139,95 (sonst 159,85)
KröGer S. Kröger - Software Vertrieb
NEU Ladengeschäft
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen
FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre !
Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Scheck): + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern !
(Liegt jeder Bestellung bei)

Posten des Zahnausreißers übernehmen. Die goldene Glocke des Narren erforderte erst einen Besuch in der Pension, wo ich das Schaumbad mitnahm. Nachdem ich den Narr von der Notwendigkeit eines Bades überzeugt hatte, mußte ich nur noch reichlich Schaumbad in seine Wanne kippen und konnte mich mitsamt seiner Kappe verdrücken.

Eines der Sektenmitglieder war der Schornsteinfeger. Ich verstopfte beim Alchimisten den Kamin mit einer Weihnachtsmannpuppe aus dem Toy-Shop, brachte darunter ein Faß Schießpulver vom Stadttor an, fertigte aus meiner Leine eine Zündschnur und zündete die in der Gasse an. Die Streichhölzer waren ein Werbegeschenk der Trommel.

Der Maurer mit der goldenen Kette hatte Arbeit in den Schatten. Um dahin zu kommen, mußte ich mit den Leuten im Palast sprechen. Beim Maurer gab ich mich mit einem vom Gassenjungen gelernten geheimen Handschlag als Kollege aus. Allerdings erforderte eine Initiierung zum Freimaurer, daß ich eine Nacht mit Bertha aus dem Bordell verbrachte.

Die Graffiti auf dem Fischhändlerklo verrieten mir Berthas Vorlieben. Mehl bekam ich aus der Küche der Uni. Um ein Ei und Milch aufzutreiben, mußte ich die Stadt verlassen. Der Bursche in der Trommel, der Angst vor Gespenstern hatte, schlief in der vorigen Nacht in der Pension. Ich besorgte mir in der Gegenwart ein Laken aus der Pension, ging durch den L-Raum nach gestern und erschreckte den Burschen so sehr, daß ich sein Zimmer durchsuchen konnte. Am Ende hatte ich einen Hammer in der Hand.

In der Gegenwart fragte ich den Burschen, was der Geist nachts denn angestellt habe, erfuhr so, wie ich mit dem Hammer an einen Paß kommen würde, und konnte somit die Stadt verlassen. Am Rand der Welt fand ich etwas Kokosmilch, und in den Bergen erhielt ich auch ein Ei. Meiner Nacht mit Bertha stand nun nichts mehr im Weg (außer mir selbst).

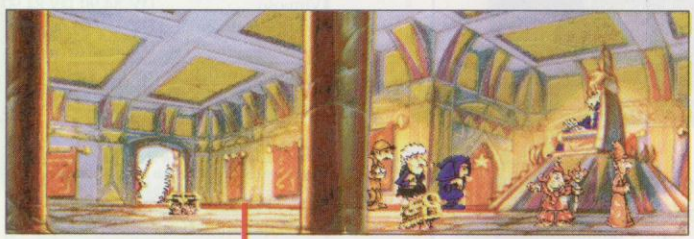
Aus den Bergen brachte ich ebenfalls eine Feder mit. Mit ihrer Hilfe und mit der Leiter konnte ich den Dieb in den Schatten erreichen, ihn im Schlaf kitzeln und seinen goldenen Schlüssel mopsen. Wie ich die Gürtelschnalle des Fischhändlers bekam und wie die Geschichte ausging, das erzähle ich beim nächsten Mal.

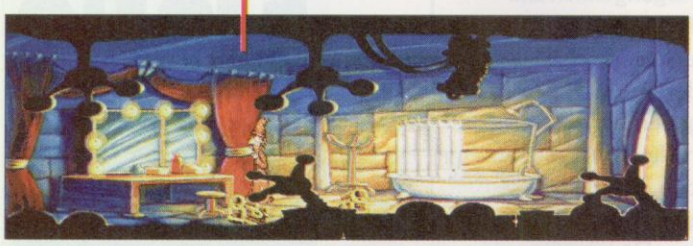
(Fortsetzung folgt) ❑

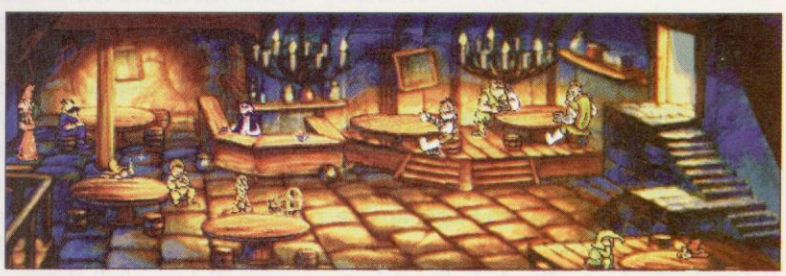
tom













ASM BAZAR

... wo man die tollen Angebote findet!

gebot = Sonderangebot = Sonderangebot

Stars und Sternchen

3 T-Shirts nur 10.–
1 T-Shirt nur 5,–



Scorpions
1990
Gr. XL



Poison
Road Dogs,
Gr. XL, L



Scorpions
Tour 90-91
Gr. L+XL





Gr. XL
Farbe: grau



Whitesnake
Gr. XL+L





Sticker-Set
"Guns'n'Roses"

1,–

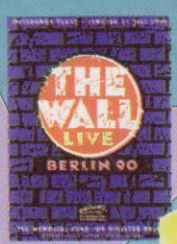




Gr. XL

Berlin – The Wall
T-Shirt + Programmheft

15,–



Programmheft allein: **2,–**





Accept 93
Gr. XL



10,–

Video
"Howard Carpendale"
+T-Shirt in weiß







15,–

T-Shirt
"Howard Carpendale"
+ Programmheft

außerdem haben wir für Euch folgende Poster:
– Roxette
– Matthias Reim
– Iron Maiden
– Thomas Anders
(Poster sind gefaltet)

jedes Poster 2,–

*Lieferung nur solange Vorrat reicht

Alle Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen.

Fast alle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden.
Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder ☎ **0 56 51/97 96-18**

PROZESSORTAUSCH – 486DX GEHT, DX2-OVERDRIVE KOMMT

Herzrasen

Wenn es Euch einerseits gar nicht schnell genug gehen kann, Ihr aber andererseits nicht schon wieder einen neuen Rechner kaufen wollt, dann ist das ein Fall für den Intel OverDrive. Damit handelt man sich bis zu 70 Prozent Mehrleistung ein – für relativ wenig Geld.

So manches Spiel gehört in die Klasse der High-End-Anwendungen, für die der veranstaltende PC gar nicht schnell genug sein kann. Ein 486DX-Prozessor mit seinen 25 oder 33 MHz Arbeitstakt ist da schon lange nicht mehr das Maß aller Dinge. Was aber kann man tun, solange der Mehrpreis eines Pentium-PCs noch so unverhältnismäßig weit über dem erzielbaren Leistungszuwachs liegt? Und selbst wenn man das Geld für einen neuen PC ausgeben wollte: Wie wird man seinen alten los?

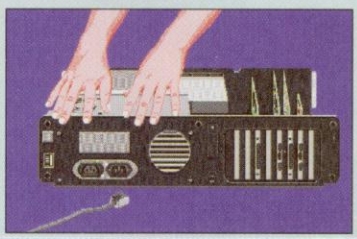
Dabei muß es gar nicht immer ein komplett neuer Rechner sein; ein Austauschprozessor tut's häufig auch – für sehr viel weniger Geld übrigens. Neben anderen Firmen wie AMD oder Cyrix bietet Intel hier das größte Programm. Die sogenannten OverDrive-Prozessoren ersetzen 486SX-, -DX- oder -DX/2-Prozessoren und bringen es durch Verdoppelung der internen Taktrate und andere Maßnahmen auf bis zu 70 Prozent Mehrleistung.

Man nehme ...

Das OverDrive-Preisspektrum reicht von 150 bis knapp 700 Mark. Bestseller mit rund 300 Mark ist der DX2-OverDrive-Prozessor, der den mit 33 MHz getakteten 486DX ersetzt. Sein Einbau soll hier beschrieben

1. Vorbereitungen

Bevor es nun an den Umbau geht, solltet Ihr alle notwendigen Utensilien bereitlegen, als da wären:
- das passende Intel-OverDrive-Kit, inklusive Chip Puller und vorinstalliertem Kühlkörper,
- einen Kreuzschlitz-Schraubendreher,
- eine Telefonzange,
- das Handbuch Eures PCs oder Mainboards sowie
- einen Stift und Papier.

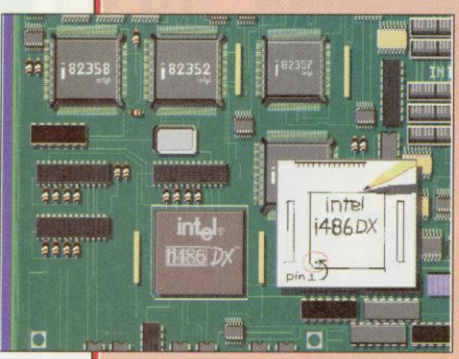


Das ist zu tun: Schaltet den Computer aus, entfernt das Netzkabel und alle sonstigen Anschlüsse. Entfernt die Gehäuseabdeckung, die zumeist mit wenigen Schrauben auf der Rückseite des PCs gesichert ist.

2. Freilegen des Prozessors

Lokalisiert zunächst den Einbauort des i486DX-Prozessors (Hinweise dazu findet Ihr im Handbuch Eures PCs oder Mainboards). Da der Einbauort für den Prozessoraustausch von oben frei zugänglich sein muß, demontiert Ihr alle im Weg liegenden Bauteile wie Laufwerkskäfige oder Erweiterungskarten. In jedem Fall solltet Ihr Euch vor dem Entfernen von Bauteilen und dem Lösen von Kabelverbindungen eine Skizze machen, mit deren Hilfe Ihr den "Urzustand" später wiederherstellen könnt.

Nach dem Freilegen der Prozessorumgebung fertigt Ihr ebenfalls eine Skizze an, die die Ausrichtung des i486DX-Prozessors auf dem Mainboard zeigt. Wichtigster Orientierungspunkt dabei ist die Position des ersten Kontaktstiftes ("pin 1"), die entweder mit einem Punkt oder einer abgeflachten Ecke gekennzeichnet ist.



3. Ausbau des Prozessors

Sofern das Mainboard über einen ZIF-Sockel verfügt, entriegelt Ihr dessen Hebel und legt ihn ganz herum. Dann entnehmt Ihr den Prozessor, was ohne jegliche Anstrengung möglich sein sollte.

Sofern ein konventioneller Prozessorsockel installiert ist, setzt Ihr die bezahnte Seite des Chip-Pullers in den schmalen Spalt zwischen Sockeloberkante und Prozessor. Drückt den Chip-Puller vorsichtig nach *innen;* der Prozessor wird damit einseitig angehoben. Setzt den Chip-Puller an der gegenüberliegenden Seite an, und drückt ihn erneut nach innen. Wiederholt dieses Vorgehen so lange, bis Ihr den Prozessor entnehmen könnt.



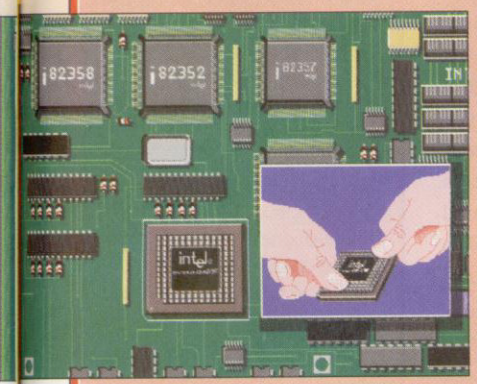
Deponiert den entnommenen Prozessor in der antistatischen Box, die zum Lieferumgang des OverDrive-Kits gehört.

4. Einbau des Over-Drive-Prozessors

Achtet beim Einsetzen des OverDrive-Prozessors in den Sockel darauf, daß der erste Kontaktstift ("pin 1") wie beim Originalprozessor ausgerichtet ist.

Sofern das Mainboard über einen ZIF-Sockel verfügt, setzt ihr den OverDrive-Prozessor bündig und ohne Kraftaufwand ein und verriegelt den Verschlußhebel wieder.

Sofern ein konventioneller Prozessorsockel installiert ist, drückt ihr den OverDrive-Prozessor gleichmäßig und mit Nachdruck in den Sockel, bis nur noch ein etwa daumennageldicker Spalt zu sehen ist. Da Ihr dabei erheblichen Druck auf das Mainboard ausüben müßt, solltet Ihr es direkt unterhalb des Prozessorsockels mit einem flexiblen und antistatischen Gegenstand (bewährt hat sich ein Holzlineal) abstützen.



Wichtig, wichtig!

– Vor dem Öffnen des PCs muß das 220 Volt führende Netzkabel abgezogen werden. Nach Möglichkeit sollten aber auch alle übrigen Kabelverbindungen, insbesondere die zu netzbetriebenen Peripheriegeräten, gelöst werden.

– Prüft anhand Eurer Kaufunterlagen, ob das Öffnen des Rechners eventuell noch vorhandene Garantieansprüche beeinträchtigt. Klauseln dieser Art sind leider sehr verbreitet, auch wenn sie gerade bei PCs, die ja auf Erweiterbarkeit (Stichwort "Offenes System") ausgelegt sind, vermutlich unwirksam sind.

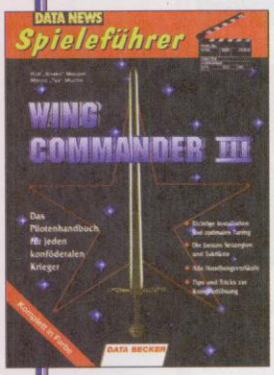
– Statische Elektrizität, die durch Reibung entsteht (z. B. beim Gehen über Teppichboden), kann elektronische Bauteile zerstören. Sie muß deshalb vor jedem Griff in den Rechner durch Erdung abgeleitet werden. Besser als der Notbehelf "Berühren des Rechnernetzteils" ist ein permanent geerdetes Armband, das Ihr für wenig Geld in Elektronik-Shops bekommt.

werden. Technisch ist der DX2-OverDrive zwar weitgehend mit Intels 486DX/2-66 identisch, das OverDrive-Paket enthält jedoch zusätzlich ein "Chip Puller" genanntes, harkenähnliches Spezialwerkzeug zur Entfernung des alten Prozessors sowie den unverzichtbaren Kühlkörper.

Leider lassen sich nur solche 486DX-Mainboards ohne Probleme umrüsten, deren BIOS (ein in zwei Chips untergebrachtes "Hardware-Betriebssystem") ausdrücklich für den Betrieb eines DX/2-Prozessors vorbereitet ist. Theoretisch besteht zwar die Möglichkeit, eine ungeeignete BIOS-Version gegen eine neuere auszuwechseln, in der Praxis sind die für ein spezielles Mainboard passenden EPROM-Bausteine jedoch nur sehr schwer und nicht ohne die Unterstützung des Rechnerherstellers zu beschaffen. Bei BIOS-Versionen ab 1992 (Datum wird beim Rechnerstart angezeigt) kann man jedoch von einer DX/2-Tauglichkeit ausgehen.

Jürgens Bücherkiste





Der **Data News Spieleführer – Wing Commander III** von **Data Becker** hilft Kamikaze-Piloten auf die Sprünge. Der Band von Rolf "Snake" Meusel und Marco "Tex" Mucha zeigt alle Situationen in WC III anhand von Bildern und Texten, die zusätzlich mit Hinweisen und gezeichneten Tips versehen sind. Analysen von Flugmanövern werden vorgenommen, Teilmissionen explizit besprochen. Außerdem gibt es eine Menge Hinweise zur Konfiguration des Programms. Für ausgefuchste WC-III-Piloten bietet das Buch vielleicht etwas zu wenig, aber für Einsteiger und die, die nicht weiterkommen, ist es eine Anschaffung wert.

(19,80 DM, ISBN 3-8158-1164-3)



Nicht jeder, der einen PC besitzt, ist auch automatisch ein Könner auf allen Computer-Gebieten. Und manches Spiel bringt seine Benutzer schon vor dem Start auf die berühmte Palme, weil die Konfiguration nicht klappt. Abhilfe schaffen will der Band **PC-Spieler ohne Startprobleme** vom **Markt&Technik Buch- und Software-Verlag**. Die Autoren René Meyer und Sven Letzel richten sich mit den Themen "Hardware-Hilfe", "Software-Service" und "Trouble-Shooting" an diejenigen, die mit Begriffen wie "CONFIG.SYS" oder "EMM386.EXE" nicht sehr viel anfangen können. Auch hier gilt: Für PC-Füchse nicht interessant, aber für Einsteiger ein gutes Nachschlagewerk.

(24,80 DM, ISBN 3-87791-710-0)



Was haben Karl May und ein 486er gemeinsam? Stimmt, keine Ahnung! Aber es reicht, um daraus einen Wildwestroman zu basteln. Mit dem Titel **Wintendo und Old Typewriter** aus dem Eichborn-Verlag bringt Autor **Rainer Liesenfeld** uns die Abenteuer zweier digitalisierter Westernhelden in Wort und Bild näher. Dabei trifft man auf dubiose Gestalten wie "Sam Hacker" oder "Häuptling Intel Schuna". Kurzum, man sollte das Buch nicht allzu ernst nehmen. Meine Meinung: Absolut geeignet, um sich zwischen Compiler-Abstürzen und "Game Overs" zumindest gedanklich am Kollegen Computer zu rächen ...

(16,80 DM, ISBN 3-8218-3359-9)



Und hier noch zwei Lesetips für Star-Trek-Fans: Vom **vgs-Verlag** gibt es zwei erste Hardcover-Bände: **Imzadi** *(*1)* ist die überarbeitete Story über das Verhältnis zwischen Riker und Troi (The Next Generation), **Gefallene Helden** *(*2)* dreht sich um die Raumstation Deep Space Nine. Beide Bücher lesen sich romanartig gut und sind passende Ergänzungen zu den Serien.

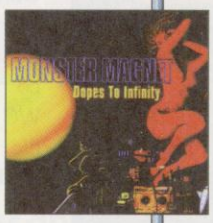
*(*1:* 32 DM, ISBN 3-8025-2328-8,
**2:* 32 DM, ISBN 3-8025-2327-X)

Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt

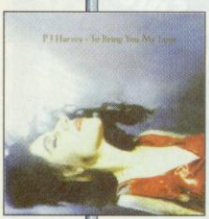


Audio-Spuren
gehört von Marcus

Monster Magnet: Dopes to Infinity (AM Records)

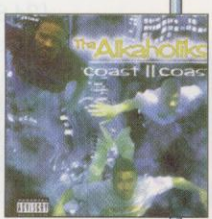


Boah, was für ein Knaller! Schon beim ersten Hören reichte die Skala vom Lautstärkeregler meiner Anlage nicht mehr aus. Heavy Rock in geniale Arrangements gepackt, jeder Riffwechsel jagt einem die Schauer über den Rücken, die wuchtige Rhythmusmaschine aus Drums und Brachial-Baß wummern einem den Beat in die Knochen. Nicht selten kommt eine tragische Intro, die direkt aus der Doom-Schmiede von Black Sabbath stammen könnte. Doch die Scheibe ist nicht nur düster. Jeder Song ist ein unverwechselbarer Hammer aus dem Füllhorn des Rock'n'Roll. Monster Magnet sind eine der ganz wenigen Bands, die die 90er prägen können – die direkten Nachkommen von Deep Purple, Thin Lizzy, The Cult und Black Sabbath. Und genau wie diese Klassiker hat Monster Magnet einen eigenen Stil. Auf den superguten Vorgänger haben die Jungs mit der "Dopes to Infinity" noch einen draufgelegt. Ganz große Klasse.



PJ Harvey: To Bring You My Love (Island Rec.)

Klar, die Frau kennt jeder. Poly Jean Harvey schwirrt zur Zeit ja schwer in den TV-Kanälen. Schwarze Haare, knallrote Lippen und leichenblaß haucht sie ihr "Down by the Water" in den Äther. Aber hinter Sweet Poly Jean steckt noch 'ne ganze Menge mehr an gutem Personal. Bei "Meet ze Monsta" kommt das ganz gut raus. Wie eine Spirale saugen die Riffs von Gitarrist Joe Gore die Ohrmuscheln an. Während im Hintergrund die Percussion-group ihren cool tanzbaren Beat in die Erde rammt, läßt PJ ihre Messages raus. Dabei ist alles noch mit einem satten Distortion unterlegt. Ruhig mal reinhören, selbst wenn's die ersten paar Takte ein bißchen ungewohnt ist.



The Alkaholiks: Coast II Coast (BMG Music)

Okay, daß bei einem guten Hip Hop viel erzählt wird, ist bekannt und in Ordnung. Aber wenn da 20 Typen durcheinanderquaken, dann setzt bei mir erst mal die Hörmuschel aus. Zum Glück beherrschen sich die Jungs damit. Meistens reden sie nacheinander oder alle das gleiche. Der Rest von der Coast II (two) Coast, ist richtig entspannter Groove. Die Hektiker der Gruppe waren wohl gerade mal Bierholen, eh! Auf jeden Fall ist ein witziger Mix herausgekommen.



Faith No More: King for a Day, Fool for a Lifetime (London Rec.)

Was die Dead Kennedys für den Punk waren, könnten Faith no More für die Grunge-Szene werden. Dezente Anleihen mehr oder weniger artverwandter Stile bringen dem ganze Album den Pep. Hier ein knalliger Disco-Groove, dort mal ein steriler 80er Dance-Beat. Und plötzlich – ohne Vorwarnung – dreschen sie dann wieder ihren düsteren Punk-Metal ab. Jeder Song bringt eine neue Stimmung. Eine abwechslungsreiche Scheibe mit zahlreichen Ohrwürmern.

Drum prüfe ...

Als zusätzliches Indiz dafür darf man die Existenz eines sogenannten ZIF-Sockels werten. Dieser zumeist weiße (selten auch blaue) Prozessorsockel ist seitlich mit einem Hebel versehen, der den druck- und werkzeuglosen Prozessortausch ermöglicht (ZIF steht für "Zero Insertion Force").

Endgültige Klarheit verschafft jedoch nur ein Blick ins Handbuch, besser noch ein Anruf beim Hersteller des PCs. Bei der Gelegenheit sollte man dann auch gleich abklären, ob das Mainboard des PCs eventuell die spezielle Update-Version des DX2-OverDrive-Prozessors erfordert, die einen Steckkontakt (Pin) mehr als die übliche Austauschversion besitzt.

Zum Schluß noch eine ausdrückliche Warnung: Der falsche OverDrive-Typ oder ein unsachgemäßer Einbau können Euren Rechner und/oder den Prozessor beschädigen. Falls Ihr Euch die sachgemäße Durchführung der hier geschilderten Maßnahmen nicht zutraut, solltet Ihr den Umbau einem erfahrenen Service-Techniker überlassen. ❑ *m*

Hilfe gesucht!

Spiel- und Simulationsprogramme gehören mit Sicherheit zu den PC-Anwendungen, die höchste Anforderungen an die Rechner-Hardware und ihre Konfiguration stellen. Deshalb habt auch Ihr bestimmt schon technische Probleme gehabt, die sich jedoch nach mehr oder weniger intensivem Nachdenken lösen ließen. Unser Angebot: Laßt auch andere Leser von Eurem Know-how profitieren, und schickt Eure Praxistips an folgende Adresse:



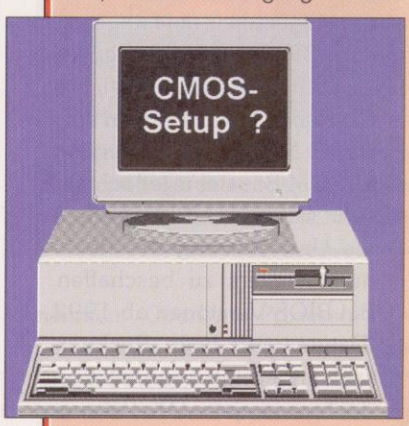
Redaktion
PC Spiel
Stichwort "Werkstatt-Tips"
Bremer Str. 10a
D-37269 Eschwege

Die besten Tips veröffentlichen wir an dieser Stelle. Unter allen Einsendern verlosen wir jeden Monat ein Jahresabo der PC Spiel.

5. CMOS-Setup

Denkt daran, die gegebenenfalls errichtete, provisorische Mainboard-Abstützung zu entfernen! Anschließend montiert Ihr die zuvor ausgebauten Bauteile (Skizze), befestigt die Gehäuseabdeckung, verkabelt den PC wieder vollständig, und schaltet ihn ein.

Im Normalfall ist der Umbau damit abgeschlossen. Falls das BIOS Eures Mainboards aber keine automatische Prozessorerkennung besitzt, wird der Startvorgang vermutlich mit einer Fehlermeldung abgebrochen. Ruft dann das CMOS-Setup auf (in der Regel durch Drücken der <Entf>-Taste), und klärt mit Hilfe des Handbuchs, welche CMOS-Einstellungen Ihr ändern müßt (zumeist "AT Bus Clock Selection" und diverse "Wait States" im Abschnitt "Advanced Chipset Setup"). Startet Euren Computer dann abermals mit den neuen Einstellungen.



Wichtige Adressen von Hardware-Herstellern

Manches Problem läßt sich nur mit Hilfe der verschiedenen Hersteller-Soft- und Hardware-Komponenten lösen, die dafür oft eine eigene Support-Abteilung unterhalten. Wir haben für Euch Adressen, Telefon- und Faxnummern von wichtigen Hardware-Produzenten zusammengetragen. In einer der nächsten Ausgaben liefern wir Euch entsprechende Informationen über Software-Hersteller und -Distributoren nach.

Acer Computer GmbH, Komkamp 4, 22926 Ahrensburg, Tel.: 04102/4880, Fax: 04102/488101

AST Research Deutschland GmbH, Schiess-Straße 58, 40549 Düsseldorf, Tel.: 0211/59570, Fax: 0211/591028

Brother International GmbH, Im Rosengarten 14, 61118 Bad Vilbel, Tel.: 06101/8050, Fax: 06101/805165

Conner, Fraunhofer Straße 9, 85737 Ismaning, Tel.: 089/9965570, Fax: 089/99655770

Elsa GmbH, Sonnenweg 11, 5100 Aachen, Tel.: 0241/91770, Fax: 0241/9177600

Epson Deutschland GmbH, Zülpicher Straße 6, 40549 Düsseldorf, Tel.: 0211/56030, Fax: 0211/5047787

Escom Computer Vertrieb, Tiergartenstraße 9, 64646 Heppenheim, Tel.: 06252/7090, Fax: 06252/709473

Fast Electronic GmbH, Landsberger Straße 76, 80339 München, Tel.: 089/53980022, Fax: 089/53980040

Fujitsu Deutschland GmbH, Frankfurter Ring 211, 80807 München, Tel.: 0180/5352313, Fax: 089/32378100

Gateway 2000, Clonshaugh Industrial Estate, IRL-Dublin 17, Tel.: 00353/17974040, Fax: 00353/17974700, technische Fragen (gebührenfrei): 0130/820840, sonstige Fragen (gebührenfrei): 0130/820850

Hayes Microcomputer, Arnulfstraße 27, 80335 München, Tel.: 089/59047331, Fax: 089/59047200

Hewlett-Packard GmbH, Hewlett-Packard-Straße, 71034 Bad Homburg, Tel.: 0180/5326222, Fax: 0180/5316222

IBM Deutschland GmbH, Pascalstraße 100, 70569 Stuttgart, Tel.: 0711/7850, Fax: 0711/7853511

Intel GmbH, Domacher Straße 1, 85622 Feldkirchen, Tel.: 089/991430, Fax: 089/9043948

Kyocera, Postfach 2252, 40645 Meerbusch, Tel.: 02159/918106, Fax: 02159/918311

Mannesmann Tally GmbH, Glockerausstraße 4, 89275 Eichingen, Tel.: 07308/80288, Fax: 07308/80523

miro Computer Products AG, Carl-Miele-Straße 4, 38112 Braunschweig, Tel.: 0531/2113100, Fax: 0531/211399

NEC Deutschland GmbH, Klausenburger Straße 4, 81677 München, Tel.: 089/930060, Fax: 089/937776

OKI Systems, Hansaallee 187, 40549 Düsseldorf, Tel.: 0211/52660, Fax: 0211/593345

Olivetti GmbH, Lyoner Straße 34, 60528 Frankfurt am Main, Tel.: 069/66922403, Fax: 069/66922265

Panasonic Deutschland GmbH, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Tel.: 040/85490, Fax: 040/85492865

Philips Communication Systems, Thurn-und-Taxis-Straße 10, 90411 Nürnberg, Tel.: 0911/5265144, Fax: 0911/5264102

QMS, Willstädter Straße 10, 40549 Düsseldorf, Tel.: 0211/5961333, Fax: 0211/5961397

Qume GmbH, Schiess-Straße 55, 40549 Düsseldorf, Tel.: 0211/597980, Fax: 0211/5979890

Siemens Nixdorf, Bürgermeister-Ulrich-Straße 100, 86199 Augsburg, Tel.: 0821/8040, Fax: 0821/8042026

Sony Deutschland GmbH, Hugo-Eckner-Straße 20, 50829 Köln-Ossendorf, Tel.: 0221/59660, Fax: 0221/5966349

Spea V7, Moosstraße 18b, 82319 Stamberg, Tel.: 08151/2660, Fax: 08151/21258

Star Micronics Deutschland GmbH, Westerbachstraße 59, 60489 Frankfurt a. M., Tel.: 069/789990, Fax: 069/7894048

Texas Instruments, Haggertystraße 1, 85356 Freising, Tel.: 08161/800, Fax: 08161/804516

Toshiba Europa GmbH, Hammfeldamm 8, 41460 Neuss, Tel.: 02131/15801, Fax: 02131/158473583

Vobis Microcomputer AG, Carlo-Schmid-Straße 12, 52146 Würselen, Tel.: 02405/4440, Fax: 02405/444505

TIPS & TRICKS & PANNENHILFE

Werkstatt-Tips

Auch als PC-Spieler bekommt man es von Zeit zu Zeit mit den Tücken der Technik zu tun. Damit Euch das Schicksal dann nicht auf dem linken Fuß erwischt, liefern wir regelmäßig Tips, Tricks und Pannenhilfe. Auch Vorbeugen schadet bekanntlich nie.

CD-ROM – AT-Bus oder IDE?

Auch wenn Ihr in letzter Zeit gehört habt, daß es gehen soll: Schließt ältere CD-ROM-Laufwerke, die Ihr als "AT-Bus-kompatibel" gekauft habt, niemals an den AT-Bus-Festplattencontroller an, selbst wenn – gemeinerweise – der Stecker des Datenkabels paßt. Die Folgen wären unter Umständen fatal für Laufwerk und/oder Controller. Denn anders als bei den AT-Bus-Festplatten haben sich die CD-ROM-Hersteller in der Vergangenheit nicht auf einen Controller- und Anschlußstandard einigen können.

Erst in jüngster Zeit gibt es genormte CD-ROM-Laufwerke, die ausdrücklich als IDE- oder ATAPI-Laufwerke angeboten werden und tatsächlich am AT-Bus- (alias IDE-) oder Enhan-



ced-IDE-Controller betrieben werden können.

Korrektur Werkstatt-Tips 3/95

Pleiten, Pech und Pannen gibt es wohl bei jeder Premiere. So auch in der Erstausgabe 3/95 unserer Werkstatt-Tips. Da wollten wir Euch unter dem Titel "Da ruckelt was - Teil 2" gerade erklären, wie man die holperige Wiedergabe von Digitalvideos durch Vergrößerung des DMA-Puffers revolutionär beschleunigt ... - und dann war plötzlich die Seite zu Ende. Falls Ihr immer noch Interesse an dem Thema haben solltet, hier noch mal der letzte und entscheidende Absatz dieses Tips, diesmal aber in voller Länge:

Die voreingestellte Größe des von EMM386.EXE eingerichteten DMA-Puffers beträgt 16 KByte. Um diesen Wert auf die maximal möglichen 64 KByte zu vergrößern, hängt Ihr den Parameter "/d:64" an.

Falsche DOS-Version?

Nicht immer ist das Umsteigen auf eine neue DOS-Version auch ein Schritt nach vorn. Wenn Eure DOS-Programme noch immer *zufriedenstellend* laufen, solltet Ihr auch das Betriebssystem beibehalten. Es könnte Euch nämlich passieren, daß Eure DOS-Programme sonst *gar nicht mehr* laufen. Mit anderen Worten: "Never change a winning team!"

Der Grund des Übels ist die Abfrage der DOS-Version, die viele Programmierer vor den Start ihrer zumeist älteren Programme gesetzt haben: Programm XY braucht MS-DOS 3-Punkt-irgendwas, sonst geht nix! Dahinter steckt oft der Gebrauch "geheimer" Betriebssystemfunktionen, die viele Programmierer - wider besseres Wissen - in ihre Programme einbauen, die jedoch schon in der nächsten DOS-Version ersatzlos und ohne Ankündigung wegfallen könnten.

Falls Ihr auch so ein auf Tradition bedachtes Programm besitzt, könnt Ihr ihm ab MS-DOS 5.0 jede denkbare DOS-Version unterschieben. Dazu gebt Ihr auf der DOS-Ebene einen Befehl nach dem Muster

```
setver Programm Version
```

ein, wobei "Programm" durch den Dateinamen der Programmdatei und "Version" durch die Nummer der vorzutäuschenden DOS-Version ersetzt werden muß. Beispiel:

```
setver ed.exe 3.20
```

Damit es funktioniert, muß Eure Startdatei CONFIG.SYS allerdings den Eintrag "device=c:\dos\setver.exe" enthalten, um die erweiterte Versionstabelle bei jedem Rechnerstart in den Speicher zu laden.

CMOS - Sicherheit wie gedruckt

Als CMOS bezeichnet man einen bestimmten Bereich im ROM-Speicher, in dem wichtige Betriebseinstellungen und Informationen über die Bestandteile des PCs (Festplatte, Arbeitsspeicher, Diskettenlaufwerke, Grafikkarte) konserviert werden. Damit diese Informationen auch nach dem Abschalten erhalten bleiben, sorgt ein kleiner Akku für die notwendige Spannung.

Falls dieser Akku einmal ausfällt, ist das Problem zwar von einem Fachmann schnell zu beheben, die CMOS-Daten sind allerdings weg und müssen manuell rekonstruiert werden, was jedoch voraussetzt, daß man sie sich irgendwann zuvor irgendwo notiert hat. Spezielle Hilfsprogramme wie *Rescue Disk* aus den 'Norton Utilities' leisten zwar genau das, aber billiger und nicht weniger zuverlässig ist ein Druckerprotokoll. Und das geht so:

- Schließt Euren Drucker an, versorgt ihn mit genügend Papier, und schaltet ihn "online".
- Schaltet den PC ein, und aktiviert gleich darauf mit der am Bildschirm angegebenen Taste (in der Regel ‹Entf›) das CMOS-Setup-Programm.
- Wechselt über das Bildschirmmenü in die verschiedenen Setup-Abschnitte (Standard, Advanced, Chipset etc.), und betätigt anschließend jeweils die Taste ‹Druck›.

Sofern Ihr einen Laser- oder anderen Seitendrucker verwendet, müßt Ihr ihm die letzte Seite eventuell durch Drücken der Formfeed-Taste (zuvor offline schalten) entlocken.

ATTRIB (I) - Mit dem DOS auf Dateisuche

Wer auf die Schnelle eine ganz bestimmte Datei benötigt - beispielsweise HIGH.DAT, die Highscore-Liste Eures Lieblingsspiels - steht angesichts einer rappelvollen Festplatte häufig im Dunklen. Für das Auffinden von Dateien braucht Ihr dennoch nicht auf teure Hilfsprogramme wie *FileFind* aus den "Norton Utilities" zurückzugreifen. Euer Betriebssystem (egal welche Version) hat nämlich einen eigenen Dateidetektiv unter Vertrag, der allerdings "under cover" agiert. Sein Name ist ATTRIB, und seinen "bürgerlichen Beruf" findet Ihr im übernächsten Tip beschrieben. ATTRIB besitzt aber auch eine gute Spürnase, die Ihr von der DOS-Ebene aus mit

```
attrib c:\high.dat /s
```

auf die gesuchte Datei ansetzen könnt, wobei auf dem gesamten Laufwerk C: gefahndet wird (Laufwerk und Dateiname stehen hier stellvertretend für jede gültige Laufwerks- und Dateibezeichnung).

ATTRIB kann durch Eingabe einer sogenannten Dateimatrix auch zum Aufspüren *mehrerer* Dateien benutzt werden. Mit

```
attrib c:\*.dat /s
```

werden alle Dateien aufgelistet, die einen beliebigen Dateinamen ("*") und die Namenserweiterung ".DAT" besitzen und zuletzt auf dem Laufwerk "C:" gesehen wurden.

ATTRIB (II) - Löschen oder nicht löschen?

Wenn Ihr wissen wollt, was viele Programmhersteller von Euch halten, dann solltet Ihr den Versuch unternehmen, eines seiner Programme mit allen anhängigen Datendateien zu löschen. Kommt es dabei an irgendeiner Stelle zu der Meldung "Zugriff verweigert", dann hielt es der Programmierer für nötig, sein Lebenswerk gegen jeden Lösch- und Bearbeitungsversuch eines "dusseligen Anwenders" zu schützen; ob versehentlich oder gewollt, spielt dabei keine Rolle. Realisiert ist dieser Zugriffsschutz mit einer einfachen Kennzeichnung im Inhaltsverzeichnis des Datenträgers: dem Dateiattribut "Read only" (nur lesen).

DOS-Oberflächen wie der "Norton Commander" löschen Read-only-Dateien auf Nachfrage trotzdem; wenn Ihr jedoch auf der DOS-Ebene arbeitet, müßt Ihr den Zugriffsschutz mit

```
attrib -r c:\muster.dat
```

zunächst aufheben, wobei "c:\muster.dat" stellvertretend für den tatsächlichen Verzeichnis- und Dateinamen der zu "entschützenden" Datei steht.

Drum prüfe ...

Wir wollen es wieder wissen! Diesmal geht es um das Thema Demoversionen. Gibt es ein neues Spiel auf dem Markt, dann möchte man es am liebsten sofort ausprobieren. Doch auspacken und mal kurz in den Rechner laden, das geht bei den meisten Händlern nicht. Statt dessen erfährt man oft nach dem Kauf zu Hause, daß die angelegten 120 Märker sozusagen zum Schornstein herausgeflogen sind, weil sich das Spiel entweder auf dem eigenen Rechner gar nicht spielen läßt oder überhaupt nicht den Erwartungen entspricht. Unsere Frage des Monats lautet daher:

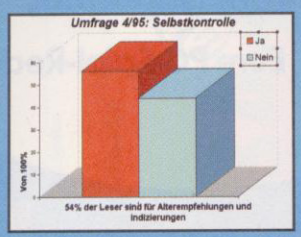
"Würdet Ihr es begrüßen, wenn es zu jedem Spiel eine Demoversion zum Ausprobieren gäbe?"

Schickt Eure Meinung wieder an die

Redaktion PC SPIEL
Stichwort "Demos"
Bremer Str. 10a
37269 Eschwege

Das Ergebnis der Umfrage erfahrt Ihr in Ausgabe 8/95.

E-Mail an die PC Spiel!
Auch per Modem ist die Redaktion zu erreichen. Die **Compuserve**-Adresse lautet **100446,1633**. Für **Z-Netz** und **Usenet** gilt die Adresse **PC-SPIEL@INSIDER.SUB.DE.**



Ihr seid Euch untreu!

Zu Eurer Frage aus Heft 5/95 über "Indizierungen und Altersempfehlungen im Bereich Computerspiele?" kann ich nur sagen: **Die** Frage in **Eurem** Heft?

Entweder haltet Ihr selbst derart wenig von Indizierungen, oder Ihr seid wirklich so geldversessen, daß es Euch egal ist. Warum ich Euch so angreife? Wegen der Werbung auf der letzten Heftinnenseite: "Rise of the Triad". Wenn Ihr Indizierungen zum Schutz Jugendlicher befürwortet, solltet Ihr auch auf Eure Werbungen achten. Aber da Ihr eine ganze A4-Seite mit Werbung für ein Spiel ausfüllt, bei dem man die Aufgabe hat, Menschen, die knieend vor einem um Gnade flehen, zu erschießen, kann man wohl getrost vom Gegenteil ausgehen. Insofern halte ich die Umfrage für sinnlos.

Ich weiß, das Überleben auf dem Spiele-Zeitschriftenmarkt ist momentan ziemlich hart, da kann man alles Geld brauchen, das man bekommen kann. Aber trotzdem solltet Ihr ein wenig Euren Inhalt überprüfen. Wenn Ihr Euch durchsetzen wollt, empfehle ich Euch, mehr Inhalt zu bringen, so daß man das Heft nicht nur wegen der CD kauft. Ich zum Beispiel möchte mich lediglich über den Markt informieren, mich interessiert das tatsächliche Spielen nur sekundär, die CD wandert also gleich in einen hinteren Winkel meines Schrankes. Wünschenswert wäre etwas mehr Orientierung an der ASM. (Requiescat in pace):

- Die Spielbewertung etwas differenzierter (mehr Bewertungsstufen, Kategorien, Preis, Mindestvoraussetzung für Hardware),
- vielleicht eine Bug-Report-Ecke für frustrierte Gamer,
- und nicht (aber irgendwie doch) zuletzt: Wo ist die Tips&Tricks-Ecke? So. Das war jetzt erst mal genug Herumgestänkere. Ihr werdet auf jeden Fall noch bißchen was von mir zu hören bekommen, aber hoffentlich Positiveres ...

Ben-Jamin Wilke (E-Mail)

Hier laufen wieder zwei Sachen total auseinander: Werbung spiegelt niemals die Meinung der Redaktion; und die Redaktion hat nur minimalen Einfluß auf die Werbung. Ein Heft wie die PC Spiel finanziert sich nun mal zum großen Teil durch Werbung, und die Werbung für "Rise of the Triad" ist im Prinzip eine ganz normale Werbung für ein frei verkäufliches Spiel, solange das nicht indiziert ist (wie mittlerweile geschehen). Trotzdem kann man sehr wohl geteilter Meinung über das Produkt sein, wie auch unser Testbericht in der Ausgabe 3/95 aufzeigt.

Über die Spielwertung haben wir schon ausführlich geschrieben, die Bug-Report-Ecke steht bei uns ziemlich weit oben auf dem Fahrplan für die nächsten Monate. Die Tips&Tricks sind im hinteren Winkel Deines Schrankes (Wink!). Alles klar?

Wo ist Eure Mailbox?

Ich habe mir vor ein paar Tagen endlich ein Modem gekauft, nachdem mir auch schon Freunde dazu geraten haben. Und weil ich gesehen habe, daß man Euch auch per Modem erreichen kann, habe ich mir so gedacht, daß man Euch ja auch mal schreiben könnte, aber dann habe ich Eure Mailbox-Nummer gesucht. Und die stand nirgendwo in Eurem Heft. Wie soll ich also über "E-Mail" schreiben, wenn Ihr nicht erreichbar seid?

Klaus Rückert, Freiburg

Ganz so einfach ist das mit der E-Mail-Adresse nicht, denn diese beschreibt nicht eine Mailbox (dazu gleich mehr), sondern eine Adresse, die über diverse Computernetze erreichbar ist. Um uns zu schreiben, müßtest Du Dich entweder ebenfalls irgendwo in einer Deiner umliegenden Netzboxen als "User" oder "Point" registrieren lassen und eine Netzadresse haben oder Dich direkt in die INSIDER (Bad Hersfeld, 06621/779-20 oder 23) einloggen und an den User "PC-SPIEL" schreiben.

Was die eigene Mailbox angeht, so arbeiten wir daran. Wenn die Sache wirklich mal steht, dann sagen wir Euch genau bescheid, wie, wann und wo.

Brettspiel-Clubs?

Ich habe mal eine Frage zu einem etwas anderen Thema, hat zwar auch mit Spielen zu tun, aber weniger mit Computern. Denn obwohl ich Adventures und Action-Games für mein Leben gerne spiele, bin ich doch noch mehr Brettspiel-Fan. Nun habe ich gehört, daß es eine gewisse Anzahl von Brettspiel-Clubs gibt, in die sich Leute aus dem ganzen Bundesgebiet anmelden können und sich dann öfters zu gemeinsamen Spielen treffen. Ich habe leider bisher nur wenig darüber erfahren können, wohl auch deshalb, weil ich hier in einer etwas abgeschiedenen Gegend in der Umgebung von Magdeburg lebe und über kein eigenes Auto verfüge. Könnt Ihr mir da weiterhelfen?

Gerd Weiroth (E-Mail)

Dazu gleich zu Anfang eine Bitte: Wenn Ihr per E-Mail Fragen schickt und außer Eurem "Realname" keine weiteren Angaben macht, dann ist es für uns nicht leicht, in Eurem Umfeld nach Informationen zu suchen. Was die Brettspiel-Clubs angeht, konnten wir auf die Schnelle leider keine Adressen in der Gegend von Magdeburg auftreiben. Deshalb rufen wir an dieser Stelle die anderen Leser auf: Könnt Ihr Gerd weiterhelfen?

Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.



Ausguck

Das war's! Jawohl! Zumindest für diesen Monat. Denn wenn wir Euch jetzt noch mehr zeigen, dann haben wir keine Zeit mehr für die nächste Ausgabe der PC Spiel, die schließlich ab 14. Juni am Kiosk liegen soll. Also beenden wir die PC Spiel mit einem Ausblick auf die kommenden Produkte. Auch auf der neuen CD findet Ihr wieder eine ganze Menge Games direkt zum Ausprobieren.

Also dann, bis zum nächsten Mal,

Eure PC-Spiel-Redaktion.



Full Throttle von LucasArts sorgt ja schon vor der Veröffentlichung für allerhand Aufruhr in der Spielewelt. Und auf der CD zu dieser Ausgabe gibt's schon mal eine Demo zum Hineinschnuppern. Ob das fertige Produkt den Erwartungen gerecht wird, zeigt sich allerdings erst im Test. Und den lest Ihr in der nächsten Ausgabe.



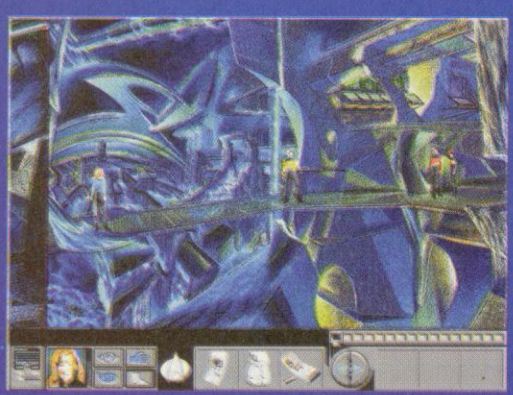
Die Electronic Entertainment Expo in Los Angeles soll sich als Multimedia-Spektakel gegenüber den fest etablierten jährlichen Ausstellungen durchsetzen. Wir werden weder Kosten noch Mühe scheuen und uns für Euch ansehen, welche Neuheiten dort ausgestellt werden.



Wem der Name Slipstream etwas sagt, der wird beim Titel Gremlin Graphics Slipstream 5000 bestimmt die Ohren spitzen. Das futuristische Rennen durch eine phantastische Landschaft ist endlich fertig. Ob die Hatz mit Joystick oder -pad etwas taugt, erfahrt Ihr im nächsten Heft.



Ubi-Soft entdeckt den Fußball. Mit der neuen Sportsimulation Action Soccer wird der alte Herberger-Spruch "Der Ball ist rund, und ein Spiel dauert 90 Minuten" zwar nicht ganz eingehalten, aber dafür sieht das ganze wesentlich lockerer aus als in der ersten Bundesliga. Grafische Gags im Spiel sollen zeigen, daß Fußball auch eine humorige Seite hat. Lassen wir uns überraschen ...



Star-Trek-Fans aufgepaßt: Spectrum Holobyte hat das erste The-Next-Generation-Adventure jetzt so gut wie fertig. Und wenn die neue PC Spiel am Kiosk erscheint, dann ist A Final Unity bereits durch unseren Test gelaufen. Ob der digitalisierte Picard samt Mannschaft hält, was die Preview versprochen hat, werdet Ihr in vier Wochen erfahren.



PC Spiel mit CD-ROM

Abo Karte

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Abonnement-Service:
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

✗

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die tollen Angebote findet!

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

KLEINANZEIGEN

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Waren besitze.

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

☐ Den Betrag bezahle ich mit beigefügtem Verrechnungsscheck

✗

Datum,Unterschrift bei Minderjährigen des gesetzl. Vertreters

Bitte diese Karte zusammen mit dem Verrechnungsscheck in einem Umschlag als Brief schicken.

Antwort

TRONIC-VERLAG
Kleinanzeigen-Service:
Sabine Schmauch
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

BESTELLUNG

☐ **Ja,** liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

✗

Datum,Unterschrift

ASM BAZAR
... wo man die tollen Angebote findet!

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-VERLAG
Bestell-Service:
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Hefte

ASM ..... à 3,00 DM
Jahrgang 1991 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1992 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1993 ..... 25,00 DM
Jahrgang 1994 ..... 25,00 DM
☐ ASM Special 25 ☐, 26 ☐, 27 ☐ ..... 14,80 DM
Special Jahrgang 1990 ..... 15,00 DM
Special Jahrgang 1991 ..... 10,00 DM
Special Jahrgang 1992 ..... 15,00 DM
Special Jahrgang 1993 ..... 15,00 DM

CD-ROMs

☐ Creature Shock ..... 119,95 DM
☐ Der Planer + Der Planer extra ..... 49,95 DM
☐ Diggers ..... 29,95 DM
☐ Doom Extensions II ..... 59,00 DM
☐ DM 2 Magic Extensions ..... 39,00 DM
☐ Frontier Elite II ..... 49,95 DM
☐ Hand of Fate ..... 49,95 DM
☐ Lands of Lore ..... 49,95 DM
☐ Legend of Kyrandia ..... 34,95 DM
☐ Legend of Kyrandia 3 ..... 99,00 DM
☐ Pingi geht auf große Fahrt ..... 49,00 DM
☐ Mega Race ..... 49,95 DM
☐ NasCar Racing ..... 99,95 DM
☐ Rise of the Robots ..... 59,95 DM
☐ Rebel Assault ..... 59,95 DM
☐ Wing CommanderArmada ..... 49,95 DM
☐ 7th Guest ..... 59,95 DM
☐ Zool 2 ..... 29,95 DM
☐ Iron Assault ..... 119,95 DM
☐ Magic Carpet ..... 89,00 DM
☐ Sim City 2000 ..... 54,95 DM
☐ Whales Voyage ..... 34,95 DM

Star Trek Artikel

☐ Star Trek – The Demo (PC 3,5) ..... 30,00 DM
☐ Star Trek Communikator ..... 39,00 DM
☐ Star Trek Communikator Generations ..... 40,00 DM
☐ Star Trek Schlüsselanhänger
  ☐ Next Generation ..... 24,95 DM
  ☐ Original ..... 24,95 DM
  ☐ Communicator ..... 24,95 DM

PC 3,5

☐ Angebot des Monats ..... 39,95 DM
☐ Der König der Löwen ..... 79,95 DM
☐ Frontier Elite II ..... 49,95 DM
☐ Even More Incredible Machine ..... 39,95 DM
☐ Zool 2 ..... 29,95 DM
☐ Syndicate ..... 49,95 DM
☐ The Chaos Engine ..... 49,95 DM
☐ Mad News ..... 49,95 DM
☐ Hired Guns ..... 49,95 DM
☐ Sim Ant ..... 49,95 DM

Gesamtbetrag ___,__ DM
+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Ja, ich will das PC-Spiel-ABO!

PC Spiel 06/95

❑ Abowerbung
12 Ausgaben ohne Kündigungsfrist innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 109 DM (europäisches Ausland für 124 DM / Übersee auf Anfrage).

Ich verschenke das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)

Widerrufsrecht
Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim Tronic-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

X

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters.)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Ich bekomme das Abo:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

Garantie
Ich kann den Bezug von **PC Spiel** jederzeit, ohne Kündigungsfrist, beenden. Eine kurze Mitteilung genügt. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Die Lieferung erfolgt ab der nächst erreichbaren Ausgabe.

Gewünschte Zahlungsweise
❑ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

❑ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten.)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.: .....

PC Spiel 06/95

Audio-CDs

☐ Rainbows ..... 30,95 DM
☐ Shades ..... 28,95 DM
☐ Tumcan ..... 31,95 DM
☐ To be on top ..... 29,95 DM
☐ Greatest Science Ficton Hits I ☐, II ☐, III ☐, .. je 39,95 DM
☐ The Best Of Star Trek ..... 34,95 DM
☐ Deep Space Nine-CD ..... 31,95 DM
☐ 3-er-CD The Next Generation ..... 34,95 DM
☐ 3-er-CD Original Soundtrack ..... 34,95 DM
☐ Star Trek Sound Effects ..... 31,95 DM
☐ 4-er-CD-Box ..... 59,95 DM
☐ Anrufbeantworter-CD ..... 29,95 DM
☐ Star Trek II ..... 29,95 DM
☐ Star Trek Generations ..... 34,95 DM

Comics & Gimmicks

☐ Kegelspiel ..... 14,95 DM
☐ Kinetic Art Kosmos ..... 19,95 DM
☐ Roulette ..... 14,95 DM
☐ Postkartenbuch ..... je 6,00 DM
  ☐ Dschungelbuch
  ☐ Beverly Hills 90210
  ☐ Aladdin
  ☐ Feuerstein
☐ Asterix Bastelalbum + Stickeralbum ..... 15,00 DM
☐ Aladdin Bastelalbum + Postkartenbuch ..... 15,00 DM
☐ Birbad Heft + T-Shirt ..... 35,00 DM
  Heft Ausgabe ☐ 1, ☐ 2, ☐ 3, ☐ 4
  Motiv T-Shirt:
  Größe T-Shirt:
☐ T-Shirt einzeln ..... 28,00 DM
  Motiv T-Shirt:
  Größe T-Shirt:
☐ Birbad Heft einzeln ..... je 9,80 DM
  Heft Ausgabe ☐ 1, ☐ 2, ☐ 3, ☐ 4
☐ Alf Sammelband ..... 8,00 DM

Bausätze

☐ Enterprise 1701 A ..... 49,95 DM
☐ Enterprise 1701 d ..... 49,95 DM
☐ 3-Teile-Pack ..... 54,95 DM
☐ Deep Space Nine Station ..... 59,95 DM
☐ Millennium Falken ..... 59,95 DM
☐ Star Wars Destroyer ..... 49,95 DM
☐ Tie Fighter ..... 27,95 DM
☐ X-Wing Fighter ..... 37,95 DM
☐ Excelsior ..... 49,95 DM

☐ Sunderball ..... 99,00 DM

Star Trek Bibliothek

☐ Captain's Logbuch ..... 29,80 DM
☐ Captain's Logbuch II ..... 24,80 DM
☐ Die Technik der USS Enterprise ..... 39,80 DM
☐ Deep Space Logbuch ..... 29,80 DM
☐ Trek Chronologie ..... 29,80 DM
☐ Das große Trek-Lexikon ..... 24,80 DM

Zubehör:

☐ SV 230 PC Propad ..... 29,95 DM
☐ SV 207 PC Comm. ..... 49,95 DM

Stars + Sternchen

Gesamtbetrag ___,__ DM
+ Porto/Verpackung (Inland 6,00 DM, Ausland 16,00 DM) bzw. NN-Gebühr 9,00 DM

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich.
Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit.
Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Bei Zahlung in Postwertzeichen kann die Bestellung nicht ausgeführt werden. Entstandene Kosten aus Annahmeverweigerungen werden berechnet!
Wir bitten unsere ausländischen Kunden um Angabe ihrer USt-Identifikations-Nr. (EG-Länder)!

Kleinanzeigen

PC Spiel 06/95

Private Anzeigen: nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)
Geschäftliche Empfehlung: 10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzlicher Umsatzsteuer

Der Abdruck erfolgt **nur** gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
❑ **private Zwecke** ❑ **gewerbliche Zwecke** (gewerbliche Anzeigen werden mit G gekennzeichnet)

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

❑ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen) Chiffre-Gebühr 10 DM zzgl. zum Anzeigenpreis.

❑ **Biete Hardware** ❑ **Suche Hardware** ❑ **Tausch** ❑ **Kontakte**
❑ **Biete Software** ❑ **Suche Software** ❑ **Verschiedenes**


KEEP THE SECRET
Selected Tobacco
SAMSON
HALFZWARE SHAG
GET THE TASTE
DMB&B IMPARC

macron, münchen

MEDIA
Gallery

zieht voll rein



Jackie Jones empfiehlt: Diese Show sollte man sich täglich reinziehen. Enthält die cremigsten Spiele-Hits – schützt die Hirnhaut vor Austrocknung. Die beste Schmierung für dein CD-ROM-Laufwerk! Außerdem: Die optimale Pflege für die aktuellen SPEA Graphikkarten mit den neuesten Treibern. Die MediaGallery CD bekommt man mit den Zeitschriften PC Anwender, PC-Direkt und Familie&Computer – überall, wo es Zeitschriften gibt. SPEA Software AG · Moosstraße 18 · 82319 Starnberg

MEDIA GALLERY